

					Manuren												
					Arnout Vanhoegaerden	Vincent Hoste	Martijn Mommens	Benjamin Paeme	Michiel Scheyns	Diederik Proot	Michael Tijssens	Giel Van Horenbeek	Tijdspanne	Werkduur	1	2	
Categorie	Taak	Deeltaak	Subdeeltaak	Verantw.								weken	uren				
Case SSV deel I	Meten en Berekenen	Metingen met zonnepaneel uitvoeren Berekeningen mbt combinatie motor en paneel Optimale overbrengingsverhouding bepalen Sankeydiagram As Luchtweerstand Paneeloriëntatie Tijd berekenen nodig om parcours af te leggen	Gegevens plotten in grafiek	Arnout	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1		
			Diodeconstante bepalen	Vincent	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	
			Ideale I-U karakteristiek opstellen	Michiel	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	
			Berkenen van 'gear ratio'	Michiel	0	0	0	0	4	0	0	0	0	0	2	4	
			Berekenen rotatiesnelheid wiel	Michiel	0	0	2	0	2	0	0	0	0	0	2	4	
			Gegevens motor in kaart brengen (via gegevensfiche)	Michiel	0	0	0	2	0	2	0	0	0	0	2	4	
			berekenen ideaal toerental wielen	Michiel	0	0	0	2	0	2	0	0	0	0	2	4	
			Verliezen bepalen	Diederik	0	0	0	0	0	4	0	1	2	5			
			Uittekenen diagram	Diederik	0	0	0	0	0	2	0	2	2	4			
			Nadenken over het te gebruiken materiaal	Arnout	4	1	1	1	1	1	1	1	2	10			
			Uittekenen as	Arnout	2	0	0	0	0	0	2	0	2	4			
			Berkenen via wetten van mechanica	Giel	0	0	0	0	0	0	1	1	2	2			
	Opzoeken welke hoek meeste intensiteit oplevert	Giel	0,5	0	0	0	0	0	1	1	1	2,5					
	nadenken en uittekenen steun voor paneel	Giel	1	1	1	1	1	1	1	1	1	8					
	Gemiddelde snelheid zoeken via wetten mechanica	Michael	0	0	0	0	0	0	1,5	0	1	1,5					
	Tijd berekenen	Michael	0	0	0	0	0	0	0	1,5	1	1,5					
	Ontwerpen	As Wielen selecteren Overbrenging in kaart brengen Steun van het zonnepaneel ontwerpen	(zie hierboven)	Martijn	1	1	3	1	1	1	0	0	2	8			
			Nadenken over het te gebruiken materiaal	Martijn	0	0	0,5	0,5	0	0,5	0	0	1	1,5			
			Nadenken over de straal van de wielen	Martijn	0	0	0,5	0,5	0	0,5	0	0	1	1,5			
			Rekening houden met de wrijvingsweerstand	Martijn	0	0	0,5	0	0	0	0	0	1	0,5			
			Zie hierboven	Martijn	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	2	4			
			Zie hierboven	Arnout	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	2	4			
	Bouwen	Steun zonnepaneel bouwen Ophanging in elkaar monteren Motoren en elektrische componenten aansluiten Overbrenging maken Wielen construeren Onderdelen assembleren	Controleren welk materiaal er nodig is voor montage	Arnout	2	2	1	1	1	1	1	1	2	10			
			Controleren welk materiaal er nodig is voor montage	Michiel	1	1	1	1	1	1	1	1	2	8			
Controleren welk materiaal er nodig is voor montage			Michael	1	1	1	1	1	1	1	1	2	8				
Aankopen of lenen van elektrische kabels			Giel	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1				
Tandwielen kopen, maken, lenen,...			Giel	0	2	0	0	0	0	0,5	0,5	2	3				
hangt af van gekozen materiaal			Giel	0	1	0	1	0	1	0	1	1	4				
Wielen monteren aan assen			Benjamin	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	8			
Steun monteren op assen			Benjamin	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	8			
Zonnepaneel monteren op steun			Benjamin	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	8			
Overbrengingen monteren op motor			Benjamin	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	8			
assen monteren op overbrenging			Benjamin	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	8			
Tests uitvoeren			Welke maximumsnelheid	maximumsnelheid experimenteel bepalen	Team	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5	3	12		
	Hieruit versnelling berekenen	Team		1	1	1	0	0	0	0	0	1	3				
	Hieruit wrijving nagaan	Team		1	1	1	0	0	0	0	0	1	3				
Deelnemen aan de Race	Opstellen wagen + bijstellen + racen		Team	7	7	7	7	7	7	7	7	1	56				
			Martijn	0	0	3	2	2	1	1	1	2	10				
			Michiel	0	0	0	0	2	2	0	0	1	4				
Case Simulink	Simuleren	Ideale overbrengingen bepalen via simulatie	Michiel	0	0	0	0	2	2	0	0	1	4				
		grafiek racetijd - overbrengingsverhouding	Michael	0	0	0	0	0	0	2	2	1	4				
		Hoe ver rolt wagen na 1m losgekoppeld laten rollen	Michael	0	0	0	0	0	0	2	2	1	4				
Case SSV deel II	Vergelijking met case Simulink	Wagen effectief laten rollen op parcours	Team	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5	1,5	1	12				
		Vergelijken met resultaten Simulink	Vincent	0	2	0	0	0	0	0	0	0	1	2			
		Verklaren resultaten	Team	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	8			
		Opstellen correcter Sankeydiagram	Benjamin	0	0	2	2	0	0	0	0	0	1	4			
		Schets aangedreven as	Arnout	0,5	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0,5			
		Schets alle onderdelen verbonden met as	Vincent	0	0,5	0	0	0	0	0	0	0	1	0,5			
	Berekeningen	Lijst elementen met invloed op mechanische belasting Schets waar belastingen aangrijpen op as Bepalen maximale buigspanning	Lijst opstellen met de invloeden	Michael	0	3	2	0	0	0	3	0	1	8			
			Eenvoudige schets tekenen	Michiel	0	0	0	0	0,5	0	0	0	1	0,5			
			Eenvoudige schets tekenen	Michiel	0	0	0	0	0,5	0	0	0	1	0,5			
			berekenen	Martijn	1	0	3	0	0	0	0	0	0	1	4		

			Bepalen maximale afschuifspanning	berekenen	Martijn	0	1	3	0	0	0	0	0	1	4			
			Bepalen maximale torsiespanning	berekenen	Martijn	0	0	3	1	0	0	0	0	0	1	4		
			Welke factoren extra wanneer wagen in beweging	onderzoeken dmv internet	Giel	0	0	0	0	0	0	0	0	3	1	3		
				wetten van mechanica toepassen		0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	2		
			UMICAR	Sankeydiagram UMICAR tijdens solar Challenge 2009	berekeningen maken	Vincent	1	4	0	0	1	0	1	0	1	7		
				Momentopname tijdens rijden aan topsnelheid	opzoeken in rapporten vorige jaren eventuele vragen stellen aan leden Umicore		1	0	0	0	0	0	0	0	1	1		
				Momentopname tijdens rijden aan halve topsnelheid	berekeningen maken	Banjamin	0	0	0	2	0	0	0	0	1	2		
					opzoeken in rapporten vorige jaren eventuele vragen stellen aan leden Umicore		1	0	0	0	0	0	0	0	1	1		
					berekeningen maken	Banjamin	0	0	2	0	0	0	0	0	1	2		
					opzoeken in rapporten vorige jaren eventuele vragen stellen aan leden Umicore		1	0	0	0	0	0	0	0	1	1		
	Tekening	2D technische tekening van het frame van de wagen	Opzoeken reglementen technische tekening tekening maken	Arnout	0	2	0	0	0	0	0	0	4	7				
Enterprising		Marketingplan opstellen	Markt onderzoeken	internet	Michael	0	0	0	0	0	2	2	2	4	6			
			Belangrijkste spelers speelgoed op zonne-energie	internet	Michiel	0	0	2	2	2	0	0	0	4	6			
			Business plan opstellen	Regels ivm business plan opzoeken	Michael	2	2	0	0	0	0	0	0	4	2			
				business plan opstellen		2	2	1	1	0	0	0	0	4	6			
			Bedrijfsnaam en -logo analyseren	vergelijken met andere namen en logo's	Michiel	0	0	0	0	2	0	0	0	4	2			
			Ontwerpen en aanmaken webpagina	wiki aanmaken	Diederik	0	0	0	2	0	0	0	0	1	2			
				wiki bijwerken en up to date houden		2	2	2	2	2	2	2	2	14	16			
				graveren in FabLab	Diederik	0	0	0	0	0	2	0	0	1	2			
				Tabel opstellen met nodige onderdelen	schatting van kostprijs en aantal nodige onderdelen	Giel	0	0	0	0	0	0	2	6	2	8		
				Bijhouden bewijzen van betalingen	klasseren in een budgetmap	Giel	0	0	0	0	0	0	3	3	14	6		
Educating		Werken in teamverband	Vergaderen		Team	11	11	11	11	11	11	11	11	11	80			
			Sessies met coach bijwonen		Team	11	11	11	11	11	11	11	11	11	80			
			Seminaries bijwonen		Team	8	8	8	8	8	8	8	8	8	4	64		
			Peer assessments invullen		Team	1	1	1	1	1	1	1	1	1	8			
			PVA Schrijven	saamenkomen en discussieren over de te maken taken	Martijn	0	0	2	0	0	2	0	0	1	4			
				eindversie schrijven														
			Samenwerkingscontract opstellen	discussieren over de regels binnen de groep	Vincent	0	2	0	0	2	0	0	0	1	4			
				eindversie schrijven														
			WBS opstellen	de mogelijke stappen en manieren bespreken	Giel	0	0	0	0	0	0	2	2	1	4			
				eindversie schrijven														
	Gantt Chart maken	zie WBS	Arnout	2	0	0	2	0	0	0	0	1	4					
	Vergaderverslagen schrijven		Banjamin	0	0	0	4	0	0	0	0	14	4					
	Procesverslag schrijven		Michael	0	0	0	0	0	0	2	0	1	2					
	Projectmap beheren		Banjamin	4	0	0	4	0	0	0	0	14	4					
	Team leiden		Banjamin	2	2	2	10	2	2	2	2	14	24					
<b>Totaal</b>						<b>87</b>	<b>86,5</b>	<b>93,5</b>	<b>98</b>	<b>77,5</b>	<b>79</b>	<b>81</b>	<b>86</b>					



3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



