Algebraische Kurven

Vorlesung 4

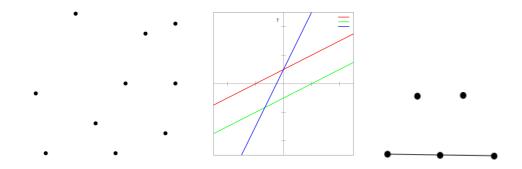
Irreduzible affin-algebraische Mengen

DEFINITION 4.1. Eine affin-algebraische Menge $V \subseteq \mathbb{A}^n_K$ heißt irreduzibel, wenn $V \neq \emptyset$ ist und es keine Zerlegung $V = Y \cup Z$ mit affin-algebraischen Mengen $Y, Z \subset V$ gibt.

Die Zariski-abgeschlossene Menge V ist also irreduzibel genau dann, wenn $V \neq \emptyset$ ist und eine Zerlegung $V = Y \cup Z$ nur möglich ist mit V = Y oder mit V = Z. Dasselbe folgt dann sofort für endliche Darstellungen.

Die Irreduzibilität ist eine rein topologische Eigenschaft, wobei man obige Definition mit abgeschlossenen Mengen formulieren muss anstatt mit affin-algebraischen Mengen (den abgeschlossenen Mengen in der Zariski-Topologie).

Die folgenden Bilder zeigen einige nicht irreduzible affin-algebraische Teilmengen. Was sind dabei die irreduziblen Komponenten (siehe unten)?



BEISPIEL 4.2. Wir betrachten den affinen Raum \mathbb{A}^n_K . Wenn K endlich ist, so besteht der Raum nur aus endlich vielen Punkten und nur die einpunktigen Teilmengen sind irreduzibel. Insbesondere ist der affine Raum außer bei n=0 nicht irreduzibel.

Bei unendlichem K ist der affine Raum \mathbb{A}_K^n hingegen irreduzibel. Sei nämlich $\mathbb{A}_K^n = Y \cup Z$ mit echten affin-algebraischen Teilmengen. D.h. für die offenen Komplemente $U = \mathbb{A}_K^n \setminus Y$ und $W = \mathbb{A}_K^n \setminus Z$ ist einerseits $U, W \neq \emptyset$, aber $U \cap W = \emptyset$. Das widerspricht aber Aufgabe 3.13.

LEMMA 4.3. Sei $V \subseteq \mathbb{A}_K^n$ eine affin-algebraische Menge mit Verschwindungsideal $\operatorname{Id}(V)$. Dann ist V irreduzibel genau dann, wenn $\operatorname{Id}(V)$ ein Primideal ist.

Beweis. Sei $\operatorname{Id}(V)$ kein Primideal. Bei $\operatorname{Id}(V) = K[X_1, \ldots, X_n]$ ist $V = \emptyset$, also ist V nicht irreduzibel nach Definition. Andernfalls gibt es Polynome $F, G \in K[X_1, \ldots, X_n]$ mit $FG \in \operatorname{Id}(V)$, aber $F, G \notin \operatorname{Id}(V)$. Dies bedeutet, dass es Punkte $P, Q \in V$ gibt mit $F(P) \neq 0$ und $G(Q) \neq 0$. Wir betrachten die beiden Ideale $\mathfrak{a}_1 = \operatorname{Id}(V) + (F)$ und $\mathfrak{a}_2 = \operatorname{Id}(V) + (G)$. Daher ist

$$V(\mathfrak{a}_1), V(\mathfrak{a}_2) \subseteq V(\operatorname{Id}(V)) = V.$$

Wegen $P \notin V(\mathfrak{a}_1)$ und $Q \notin V(\mathfrak{a}_2)$ sind diese Inklusionen echt. Andererseits ist

$$V(\mathfrak{a}_1) \cup V(\mathfrak{a}_2) = V(\mathfrak{a}_1 \cdot \mathfrak{a}_2) = V(\operatorname{Id}(V)) = V$$
,

so dass eine nicht-triviale Zerlegung von V vorliegt und somit V nicht irreduzibel ist. Sei nun V nicht irreduzibel. Bei $V \neq \emptyset$ ist $\mathrm{Id}(V) = K[X_1, \ldots, X_n]$ kein Primideal. Sei also $V \neq \emptyset$ mit der nicht-trivialen Zerlegung $V = Y \cup Z$. Sei $Y = V(\mathfrak{a}_1)$ und $Z = V(\mathfrak{a}_2)$. Wegen $Y \subset V$ gibt es einen Punkt $P \in V(\mathfrak{a}_1)$, $P \notin V(\mathrm{Id}(V))$. Also gibt es auch ein $F \in \mathfrak{a}_1$, $F(P) \neq 0$ und somit $F \notin \mathrm{Id}(V)$. Ebenso gibt es $G \in \mathfrak{a}_2$, $G \notin \mathrm{Id}(V)$. Für einen beliebigen Punkt $Q \in V = Y \cup Z$ ist (FG)(Q) = 0, da F auf Y und G auf Z verschwindet. Also ist $FG \in \mathrm{Id}(V)$ und daher ist $\mathrm{Id}(V)$ kein Primideal.

DEFINITION 4.4. Sei V eine affin-algebraische Menge. Eine affin-algebraische Teilmenge $W \subseteq V$ heißt eine *irreduzible Komponente* von V, wenn sie irreduzibel ist und wenn es keine irreduzible Teilmenge $W \subset W' \subseteq V$ gibt.

Ist V irreduzibel, so ist V selbst die einzige irreduzible Komponente von V. Wir werden später sehen, dass jede affin-algebraische Menge sich schreiben lässt als eine endliche Vereinigung von irreduziblen Komponenten.

Beispiel 4.5. Wir betrachten die Gleichung

$$F = Y^2 + X^2(X+1)^2 = 0.$$

In den reellen Zahlen hat diese Gleichung zwei Lösungen: da ein reelles Quadrat nie negativ ist, kann F nur dann 0 sein, wenn beide Summanden null sind, und das impliziert einerseits Y=0 und andererseits X=0 oder X=-1. Insbesondere ist die reelle Lösungsmenge nicht zusammenhängend und nicht irreduzibel (und das Verschwindungsideal zur reellen Situation ist sehr groß).

Betrachtet man F dagegen über den komplexen Zahlen, so gibt es eine Faktorisierung

$$F = (Y + iX(X + 1))(Y - iX(X + 1))$$

in irreduzible Polynome. Dies zeigt zugleich, dass F als Polynom in $\mathbb{R}[X,Y]$ irreduzible ist (obwohl das reelle Nullstellengebilde nicht irreduzible ist). Die Nullstellenmenge über den komplexen Zahlen besteht aus den beiden Graphen $Y = \pm iX(X+1)$, die sich in (0,0) und (-1,0) schneiden.

Bei der Gleichung $Y^2 + Z^2 + X^2(X+1)^2$ gibt es wieder nur zwei reelle Lösungspunkte, das Polynom ist aber sowohl reell als auch komplex betrachtet irreduzibel.



Beispiel 4.6. Wir betrachten im affinen Raum \mathbb{A}^3_K $(K=\mathbb{R})$ die beiden Zylinder

$$S_1 = \{(x, y, z) | x^2 + y^2 = 1\}$$
 und $S_2 = \{(x, y, z) | y^2 + z^2 = 1\}$.

Das sind beides irreduzible Mengen, wie wir später sehen werden (für K unendlich). Wie sieht ihr Durchschnitt aus? Der Durchschnitt wird beschrieben durch das Ideal \mathfrak{a} , das durch $X^2 + Y^2 - 1$ und $Y^2 + Z^2 - 1$ erzeugt wird. Zieht man die eine Gleichung von der anderen ab, so erhält man

$$X^2 - Z^2 = (X - Z)(X + Z)\mathfrak{a}.$$

Die beiden einzelnen Faktoren gehören aber nicht zu \mathfrak{a} , da beispielsweise (1,0,-1) ein Punkt des Schnittes ist, an dem X-Z nicht verschwindet (Charakteristik $\neq 2$), und (1,0,1) ein Punkt des Schnittes ist, an dem X+Z nicht verschwindet. Die Komponenten des Schnittes werden vielmehr beschrieben durch

$$\mathfrak{b}_1 = \mathfrak{a} + (X - Z)$$
 und $\mathfrak{b}_2 = \mathfrak{a} + (X + Z)$.

Das sind beides Primideale, der Restklassenring ist

$$K[X,Y,Z]/(\mathfrak{b}_1) \, = \, K[X,Y,Z]/(\mathfrak{a}+(X-Z)) \, = \, K[X,Y]/\left(X^2+Y^2-1\right).$$

Um die zweite Gleichung einzusehen, eliminiert man Z mit der hinteren Gleichung, und die beiden Zylindergleichungen werden dann identisch. Ebenso ist die Argumentation für das andere Ideal. Geometrisch gesprochen heißt

dies, dass ein Punkt des Durchschnittes $S_1 \cap S_2$ in der Ebene $E_1 = V(Z - X)$ oder in der Ebene $E_2 = V(Z + X)$ liegt. Es ist

$$E_1 \cap S_1 = E_1 \cap S_1 \cap S_2 = E_1 \cap S_2$$

und ebenso für E_1 , da auf diesen Ebenen die beiden Zylindergleichungen identisch werden.

Wie sehen die Durchschnitte in den Ebenen aus? Wir betrachten die Ebene E_1 mit den Koordinaten Y und U = Z + X. Es ist dann $X = \frac{1}{2}((Z + X) - (Z - X))$ und damit kann man die erste Zylindergleichung als

$$\left(\frac{1}{2}((Z+X)-(Z-X))\right)^2+Y^2=1$$

schreiben. Auf der Ebene E_1 , die ja durch Z=X festgelegt ist, wird aus dieser Gleichung

$$\left(\frac{1}{2}U\right)^2 + Y^2 = 1\,,$$

also $\frac{1}{4}U^2+Y^2=1$. Dies ist die Gleichung einer Ellipse, was auch anschaulich klar ist. Man beachte, dass in der obigen Berechnung des Restklassenringes $K[X,Y,Z]/(\mathfrak{b}_1)$ aber eine Kreisgleichung auftritt. Dies sollte deshalb nicht überraschen, da Kreis und Ellipse durch eine lineare Variablentransformation ineinander überführbar sind und dass daher insbesondere die Restklassenringe isomorph sind. Als metrisches Gebilde sind Kreis und Ellipse verschieden, und der Durchschnitt der beiden Zylinder besteht aus zwei Ellipsen. Bei einer orthonormalen Variablentransformation bleibt die metrische Struktur erhalten. Die Variablen Y, (X+Z), (X-Z) definieren aber keine orthonormale Transformation.

Halten wir also fest: Der Durchschnitt der beiden Zylinder ist

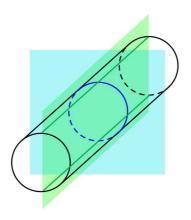
$$S_1 \cap S_2 = V(\mathfrak{b}_1) \cup V(\mathfrak{b}_2)$$
,

wobei $\mathfrak{b}_1 = (X^2 + Y^2 - 1, X - Z)$ und $\mathfrak{b}_2 = (X^2 + Y^2 - 1, X + Z)$ zwei Ellipsen beschreiben.

Wie liegen diese beiden Ellipsen zueinander? Dazu berechnen wir ihren Durchschnitt, der durch die Summe von \mathfrak{b}_1 und \mathfrak{b}_2 beschrieben wird. Es ist

$$\mathfrak{b}_1 + \mathfrak{b}_2 = (X^2 + Y^2 - 1, X - Z, X + Z) = (Y^2 - 1, X, Z).$$

Die Lösungsmenge davon besteht aus den beiden Punkten (0,1,0) und (0,-1,0).



Zur Anzahl der Punkte auf Kurven

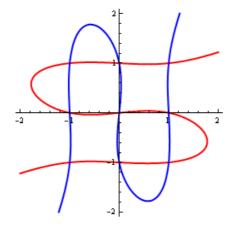
Wir haben bereits gesehen, dass der Schnitt einer Kurven mit einer Geraden nur aus endlich vielen Punkten besteht, es sei denn, die Gerade sei selbst eine Komponente der Kurve (siehe Lemma 1.6). Dies wollen wir zunächst auf den Schnitt von zwei beliebigen ebenen Kurven verallgemeinern. Als Hilfsmittel benötigen wir die folgende Definition.

DEFINITION 4.7. Sei K ein Körper und K[X] der Polynomring in einer Variablen über K. Dann nennt man den Quotientenkörper Q(K[X]) den $rationalen\ Funktionenkörper\$ über K (oder $K\"{o}rper\ der\ rationalen\ Funktionen\$ über K). Er wird mit K(X) bezeichnet.

SATZ 4.8. Sei K ein Körper und seien $F, G \in K[X,Y]$ zwei Polynome ohne gemeinsamen nichtkonstanten Faktor. Dann gibt es nur endlich viele Punkte P_1, \ldots, P_n mit $P_i \in V(F,G)$.

Beweis. Wir betrachten $F,G\in K[X,Y]$ als Elemente in K(X)[Y], wobei K(X) den Körper der rationalen Funktionen in X bezeichne. Es haben dann nach Aufgabe 4.10 auch F und G keinen gemeinsamen Teiler in K(X)[Y]. Da dieser Ring ein Hauptidealbereich ist, erzeugen sie zusammen das Einheitsideal, d.h. es gibt Polynome $A,B\in K(X)[Y]$ mit AF+BG=1. Multiplikation mit dem Hauptnenner von A und B ergibt in K[X,Y] die Gleichung $\tilde{A}F+\tilde{B}G=H$ mit $H\in K[X]$. Eine gemeinsame Nullstelle in \mathbb{A}^2_K von F und von G muss also eine Nullstelle von H sein. Es gibt also nur endlich viele Werte für X, für die eine gemeinsame Nullstelle vorliegt. Wenn man die Rollen von X und von Y vertauscht, so sieht man, dass es auch nur endlich viele Werte für Y gibt, an denen eine gemeinsame Nullstelle vorliegen kann. Damit kann es überhaupt nur endlich viele gemeinsame Nullstellen geben.

Ш



Abbildungsverzeichnis

Quelle = Delaunay points.png, Autor = Benutzer Nu Es auf Commons,	
Lizenz = CC-BY-SA-3.0	1
Quelle = Gerade svg.svg , Autor = Benutzer Lokilech auf Commons, Lizenz = CC-BY-SA-3.0	1
Quelle = Linear space 2.png , Autor = Benutzer Kmhkmh auf Commons, Lizenz = CC-BY-SA-3.0	1
Quelle = Hydrant Insel Krk Kroatien.jpg , Autor = Benutzer Usien auf Commons, Lizenz = CC-BY-SA-3.0	3
Quelle = Cylinder principal directions.svg , Autor = Luca Antonelli (= Benutzer Luke Antony auf Commons), Lizenz = CC-BY-SA-3.0	5
$\begin{aligned} \text{Quelle} &= \text{Two cubic curves.png , Autor} &= \text{Benutzer Hack auf Commons,} \\ \text{Lizenz} &= \text{PD} \end{aligned}$	6