

Einführung in die Algebra

Vorlesung 25

Konstruierbare und algebraische Zahlen

Wir wollen nun die konstruierbaren Zahlen algebraisch mittels quadratischer Körpererweiterungen charakterisieren. Unter einer reell-quadratischen Körpererweiterung eines Körpers $K \subseteq \mathbb{R}$ verstehen wir eine quadratische Körpererweiterung $K \subseteq K'$ mit $K' \subseteq \mathbb{R}$, die sich also innerhalb der reellen Zahlen abspielt. Eine solche Körpererweiterung ist immer gegeben durch die Adjunktion einer Quadratwurzel einer positiven reellen Zahl \sqrt{c} mit $c \in K$, $\sqrt{c} \notin K$. Es gilt die Isomorphie

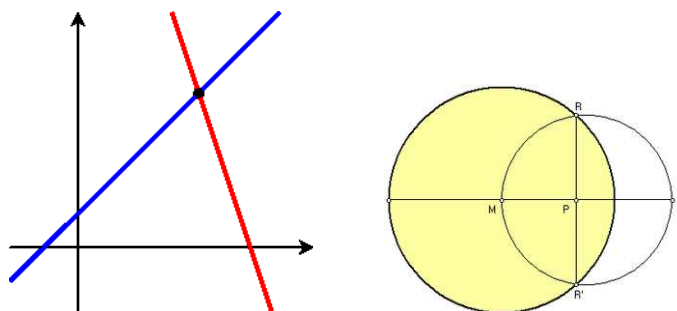
$$K[\sqrt{c}] \cong K[X]/(X^2 - c).$$

LEMMA 1. *Sei $K \subseteq \mathbb{R}$ ein Körper. Es sei $P \in \mathbb{C}$ ein Punkt, der sich aus K^2 in einem Schritt konstruieren lässt. Dann liegen die Koordinaten von P in einer reell-quadratischen Körpererweiterung von K .*

Beweis. Wir gehen die drei Möglichkeiten durch, einen Punkt aus K^2 in einem Schritt zu konstruieren. Es sei P der Schnittpunkt von zwei verschiedenen Geraden G_1 und G_2 , die über K definiert sind. Es sei also $G_1 = \{(x, y) : a_1x + b_1y + c_1 = 0\}$ und $G_2 = \{(x, y) : a_2x + b_2y + c_2 = 0\}$ mit $a_1, b_1, c_1, a_2, b_2, c_2 \in K$. Dann gehört der Schnittpunkt zu K^2 und seine Koordinaten gehören zu K . Sei G eine über K definierte Gerade und C ein über K definierter Kreis. Dann ist $G = \{(x, y) : ax + by + c = 0\}$ und $C = \{(x, y) : (x - r)^2 + (y - s)^2 = d\}$ mit $a, b, c, r, s, d \in K$. Wir können annehmen, dass $b \neq 0$ ist, so dass die Geradengleichung auf die Form $y = ux + v$ gebracht werden kann. Einsetzen von dieser Gleichung in die Kreisgleichung ergibt eine quadratische Gleichung für x über K . Die reellen Koordinaten der Lösungen davon liegen in einer quadratischen Erweiterung von K . Das gilt dann auch für die zugehörigen Lösungen für y . Seien nun C_1 und C_2 zwei über K definierte verschiedene Kreise. Es seien $C_1 = \{(x, y) : (x - r_1)^2 + (y - s_1)^2 - a_1 = 0\}$ und $C_2 = \{(x, y) : (x - r_2)^2 + (y - s_2)^2 - a_2 = 0\}$ die Kreisgleichungen. Ein Schnittpunkt der beiden Kreise muss auch jede Linearkombination der beiden Gleichungen erfüllen. Wir betrachten die Differenz der beiden Gleichungen, die die Gestalt

$$x(-2r_1 + 2r_2) + r_1^2 - r_2^2 + y(-2s_1 + 2s_2) + s_1^2 - s_2^2 - a_1 + a_2 = 0$$

besitzt. D.h. dies ist eine Geradengleichung, und die Schnittpunkte der beiden Kreise stimmen mit den Schnittpunkten eines Kreises mit dieser Geraden überein. Wir sind also wieder im zweiten Fall. \square



BEISPIEL 2. Wir betrachten die beiden Kreise mit den Kreisgleichungen

$$x^2 + y^2 = 1 \text{ und } (x - 2)^2 + y^2 = 3.$$

Die Differenz der beiden Gleichungen ist

$$x^2 - (x - 2)^2 + 2 = 0$$

bzw.

$$4x = 2 \text{ und } x = \frac{1}{2}.$$

Die Schnittpunkte der beiden Kreise müssen also auch auf der durch $x = \frac{1}{2}$ gegebenen Geraden liegen. Setzt man diese Geradenbedingung in die erste Kreisgleichung ein, so erhält man

$$y^2 = 1 - x^2 = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4},$$

also

$$y = \pm \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

SATZ 3. *Es sei $P \in \mathbb{C}$ eine komplexe Zahl. Dann ist P eine konstruierbare Zahl genau dann, wenn es eine Kette von reell-quadratischen Körpererweiterungen*

$$\mathbb{Q} \subset K_1 \subset K_2 \subset \dots \subset K_n$$

gibt derart, dass die Koordinaten von P zu K_n gehören.

Beweis. Es sei $P \in \mathbb{C}$ eine konstruierbare komplexe Zahl. D.h. es gibt eine Folge von Punkten $P_1, \dots, P_n = P$ derart, dass P_{i+1} aus den Vorgängerpunkten $\{0, 1, P_1, \dots, P_i\}$ in einem Schritt konstruierbar ist. Es sei $P_i = (a_i, b_i)$ und es sei

$$K_i = \mathbb{Q}(a_1, b_1, \dots, a_i, b_i)$$

der von den Koordinaten der Punkte erzeugte Unterkörper von \mathbb{R} . Nach Lemma 25.1 liegt K_{i+1} in einer reell-quadratischen Körpererweiterung von K_i (und zwar ist $K_{i+1} = K_i$ oder K_{i+1} ist eine reell-quadratische Körpererweiterung von K_i). Die Koordinaten von P liegen also in K_n , und K_n ist das Endglied in einer Folge von quadratischen Körpererweiterungen von \mathbb{Q} . Sei umgekehrt angenommen, dass die Koordinaten eines Punktes $P = (a, b)$ in einer Kette von reell-quadratischen Körpererweiterungen von \mathbb{Q} liegen. Wir

zeigen durch Induktion über die Länge der Körperkette, dass die Zahlen in einer solchen Kette aus quadratischen Körpererweiterungen konstruierbar sind. Bei $n = 0$ ist $K_0 = \mathbb{Q}$, und diese Zahlen sind konstruierbar. Sei also schon gezeigt, dass alle Zahlen aus K_n konstruierbar sind, und sei $K_n \subset K_{n+1}$ eine reell-quadratische Körpererweiterung. Nach Lemma 22.10 ist $K_{n+1} = K_n[\sqrt{c}]$ mit einer positiven reellen Zahl $c \in K_n$. Nach Induktionsvoraussetzung ist c konstruierbar und nach Lemma 24.10 ist \sqrt{c} konstruierbar. Daher ist auch jede Zahl $u + v\sqrt{c}$ mit $u, v \in K_n$, konstruierbar. Damit sind die Koordinaten von P konstruierbar und somit ist nach Lemma 24.7 auch P selbst konstruierbar. \square

Man kann ebenfalls zeigen, dass eine komplex-algebraische Zahl z genau dann konstruierbar ist, wenn der Grad des Zerfällungskörpers des Minimalpolynoms von z eine Potenz von 2 ist. Dies erfordert jedoch die Galoistheorie. Für viele Anwendungen ist allerdings schon die oben vorgestellte Charakterisierung bzw. die folgenden Korollare ausreichend.

KOROLLAR 4. *Eine mit Zirkel und Lineal konstruierbare Zahl ist algebraisch.*

Beweis. Dies folgt direkt aus Satz 25.3, aus Satz 23.1 und aus Satz 22.1. \square

KOROLLAR 5. *Sei $z \in \mathbb{C}$ eine konstruierbare Zahl. Dann ist der Grad des Minimalpolynoms von z eine Potenz von zwei.*

Beweis. Die Koordinaten der konstruierbaren Zahl z liegen nach Satz 25.3 in einer Folge von reell-quadratischen Körpererweiterungen

$$\mathbb{Q} \subset K_1 \subset K_2 \subset \dots \subset K_n.$$

Diese Kette kann man um die komplex-quadratische Körpererweiterung $K_n \subset K_n[i] = L$ ergänzen mit $z \in L$. Dabei ist $\mathbb{Q}(z) = \mathbb{Q}[z] \subseteq L$ ein Unterkörper und daher ist nach Satz 23.1 der Grad von $\mathbb{Q}[z]$ über \mathbb{Q} ein Teiler von 2^{n+1} , also selbst eine Potenz von 2. \square

Das Delische Problem

Wir kommen zur ersten Konsequenz von unserer systematischen Untersuchung der konstruierbaren Zahlen auf die klassischen Konstruktionsprobleme.



Die Bewohner der Insel Delos befragten während einer Pestepidemie 430 v. Chr. das Orakel von Delphi. Sie wurden aufgefordert, den würfelförmigen Altar des Apollon zu verdoppeln.

KOROLLAR 6. *Die Würfelverdopplung mit Zirkel und Lineal ist nicht möglich.*

Beweis. Wir betrachten einen Würfel mit der Kantenlänge 1 und dem Volumen 1. Die Konstruktion eines Würfels mit dem doppelten Volumen würde bedeuten, dass man die neue Kantenlänge, also $2^{1/3}$ mit Zirkel und Lineal konstruieren könnte. Das Minimalpolynom von $2^{1/3}$ ist $X^3 - 2$, da dieses offenbar $2^{1/3}$ annulliert und nach Satz 22.13 irreduzibel ist. Nach Korollar 25.5 ist $2^{1/3}$ nicht konstruierbar, da 3 keine Zweierpotenz ist. \square

Die Quadratur des Kreises

SATZ 7. *Es ist nicht möglich, zu einem vorgegebenen Kreis ein flächengleiches Quadrat mit Zirkel und Lineal zu konstruieren.*

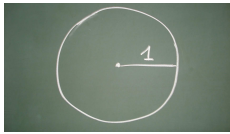
Beweis. Wenn es ein Konstruktionsverfahren gäbe, so könnte man insbesondere den Einheitskreis mit dem Radius 1 quadrieren, d.h. man könnte ein Quadrat mit der Seitenlänge $\sqrt{\pi}$ mit Zirkel und Lineal konstruieren. Nach Korollar 25.4 muss aber eine konstruierbare Zahl auch algebraisch sein. Nach dem Satz von Lindemann ist aber π und damit auch $\sqrt{\pi}$ transzendent. \square

Es gibt natürlich einige geometrische Methoden die Zahl π zu erhalten, z.B. die Abrollmethode und die Schwimmbadmethode.

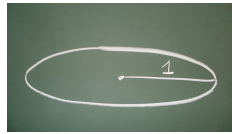
BEISPIEL 8. Die einfachste Art, die Zahl π geometrisch zu konstruieren, ist die *Abrollmethode*, bei der man einen Kreis mit Durchmesser 1 einmal exakt abrollt. Die zurückgeführte Entfernung ist genau der Kreisumfang, also π .



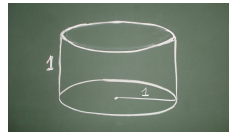
BEISPIEL 9. Man kann die Zahl π auch mit Hilfe von Schwimmb Becken und einer idealen Flüssigkeit erhalten.



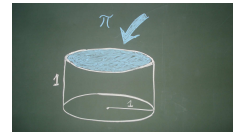
Wir starten mit einem Einheitskreis,



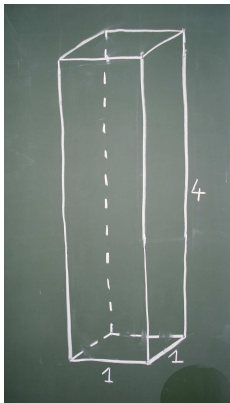
den wir als Grundfläche



eines Schwimmbeckens der Höhe 1 nehmen.



Das füllen wir randvoll mit Wasser auf.



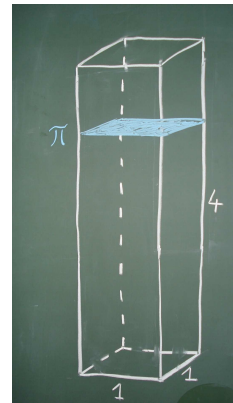
Wir nehmen ein zweites Schwimmbecken mit quadratischer Grundfläche 1×1 und Höhe 4.



Der Inhalt des ersten Schwimmbeckens wird



in das zweite Schwimmbecken gegossen.



Der Wasserstand im zweiten Schwimmbecken ist exakt π .

Abbildungsverzeichnis

Quelle = Two Lines.svg, Autor = Benutzer Jim.belk auf Commons, Lizenz = PD	2
Quelle = Inversie.PNG, Autor = Benutzer Lymantria auf Commons, Lizenz = CC-by-sa 3.0	2
Quelle = Roman Statue of Apollo.jpg, Autor = Benutzer Stuart Yeates auf flickr, Lizenz =	4
Quelle = Pi-unrolled slow.gif, Autor = John Reid und Arpad Horvath (= Benutzer Harp auf Commons), Lizenz = CC-by-sa 3.0	4