## theoretische Beschleunigung ohne Reibung

g in m/s²	Winkel	s-y in m	s-z in m	a-z in m/	a-y in m/	∕:a-x m/s²							
9,	81			-9,81		) 0	1						
•				,									
Messwerte im Ruhezustand													
x in m/s²													
	7		Veraleich	ne Messw	erte in R	uhe mit tl	neoretisch	her Besch	nleuniaun	a (Werte	in Ruhe s	sollten 0 s	sein)
			vorgioioi	10 1110001			1001011001	101 20001		9 (110.10		,oto 0 c	,,
Messwerte während dem herunter rutschen													
a-x	amona aom	1101011101	rateonor										
а-у													
a-z													
Durchschnitt v	von <mark>a-y</mark>												
Vergleichswei	rt mit s=(1/2	<u>'</u> )a*t²											
s in m													
tino													

t in s  $a=2s/t^2$  in m/s<sup>2</sup> #DIV/0!

Vergleiche a berechnet mit a-y gemessen

## theoretische Beschleunigung ohne Reibung

g in m/s²	Winkel	s-y in m	s-z in m	a-z in m/:a-y	in m/:a-x	m/s²
9,81	1.			-9,81	0	0
	2.			-9,81	0	0
	3.			-9,81	0	0

Messwerte im Ruhezustand

 $x \text{ in } m/s^2$   $y \text{ in } m/s^2 z \text{ in } m/s^2$ 

Vergleiche Messwerte in Ruhe mit theoretischer Beschleunigung sollte gleich sein

## Mit Rollen

Messwerte während dem herunter rutschen

a-x											
а-у											
a-z											
Durchschnitt v <mark>on a-y</mark>											

a-y real in m/s: ###

Vergleichswert mit s=(1/2)a\*t2

s in m

t in s

a=2s/t2 in m/s2 #DIV/0!

Vergleiche a berechnet mit a-y real

## **Ohne Rollen**

Messwerte während dem herunter rutschen

a-x												
а-у												
a-z												
Durchschnitt v	Sollte hö	her sein a	als der W	ert mit Ro	llen							

a-y real in m/s ###

Vergleichswert mit s=(1/2)a\*t²

s in m

t in s

a=2s/t² in m/s² #DIV/0! Sollte geringer sein als Wert mit Rollen

Vergleiche a berechnet mit a-y real