

♣ Vlôcque Languestreäme

Viktor Medrano

Da Vlôcque Languestreäme izntt meäntt tó bee â stäbelle Langwijj. Itt's für testting Conlang Possibilités, bût mäinlie o' Euro Backgróunde... Da Spellings keepe chänging, etc. Da Grammatiques keepe chänging. Itt's lyke Englishe wid lottsa Accentts. Some Spelling Gydelynes ar...

/æ/	<a æ ae>
/a/	<a aa>
/e/	<e é>
/ɛ/	<e è ë>
/εʊ/	<eu>
/ɪ/	<i>
/i:/	<i ii ie ee eä y>
/o/	<ö>
/ɔ:/	<o ô oh oå å>
/ʌ/	<û ü â>
/ʊ/	<u eu û ü>

/u:/ <uu oo ou ó ō>
/ə/ <e>
/ə/ <er ur or re>
/œ/ <œ eu>
/ø/ <ø eu>
/aɪ/ <y aï ị í>
/aʊ/ <au óu ów ū ū>
/eɪ/ <é äy ä äi>
/ɔɪ/ <oï oy>
/ju/ <ú ụ éw>

/ã/ <an>
/æ/ <aen aen eän>
/ẽ/ <en>
/ĩ/ <in eän>
/õ/ <on>
/ũ/ <un>
...etc. für Näsalls.

Vlôcque dozznt réallie sóunde lyke English. Da Consonantts ar similar. Som Consonantts ar doublé für Aesthetic Effectt or tó indicätt Stresse Accentt aan locätion. Da lettre <ț> es ụsèd whenn da <t> hass a different sóunde dan /t/. Similarlie, <ŷ> or <ŷ> substitootts für <g>

whenn itt dozznt sóunde lyke /g/ or es Sylent. Da lettre <ś> es für /ʃ/. Somtymes, an <s> es Sylent. Féwer, oder Consonantts mé bee Sylent. Doublèd <nn> beforr â Vowelle mé cancellle da Näsall Sóunde ober da Vowelle dat oderwyse wood bee der. (Som Peuple kannt pronóunce da Näsall att ålle, whiche es ân acceptabell dialektt.) Da distantt demonstrativv mé bee <dat>, <datt>, <datte>, <dhat>, <dhatt>, <dhatte>, <ðat>, <ðatt>, <ðatte>, etc. Artt 'n Intuiṭion es involvé aan picking da ryte Consonant Symbôles. Etc.

<p t k> ar noot aspiratèd ûnlyke in Englishe...

Da Sylent Vówelle <e> es more oft usèd für Aesthetic Effectt.

Euro or Russe Wordes ar oft usèd für Améliorätion o' Texte...

Capitalyzätion es für Proper Nouns 'n Emphasis. Hówever, der existe noo stricte Rooles für Capitalyzätion.

Grammatiques mé chänge diachronicallie. Somtymes itt's beeing Pro-Droppe 'n somtymes

noot... Somtymes Kréol-lyke Tyme markers ar úsèd (<va> für Fuṭur 'n <ya> für Pastt) 'n somtymes fulle Verball Conjugätion...

Artikell initiatèd aan 2011-10-04 'n lastt modifyde 2011-10-04.