

מג'נין (מקור השם מן המונח הערבי "مجنون" שמשמעו משוגע) הינו משחק קלפים המבוסס על תורות והעברת קלפים לשחקנים ולחפיסה במרכז. למשחק אופי "כאוטי" המתבטא בקושי לעקוב ולתכנן את מהלך המשחק עקב האפשרויות המרובות.

הגדרות

- קלפי הג'וקר אינם קלפי משחק חוקיים.
- תהא "קופה" המכילה קלף אקראי בודד, המונח פתוח במרחק שווה מכל שחקן.
- תהא "קופה סגורה" המכילה כל שאר הקלפים בסדר אקראי, מונחת סגורה בסמוך לקופה.
- יהא "סבב" או "סיבוב" לפיו כל שחקן משחק פעם אחת ותורו עובר לזה הבא אחריו באופן ציקלי לפי כיוון קבוע שהוגדר מראש (למשל עם כיוון השעון בלי הגבלת הכלליות). סיום סבב מתרחש כאשר הסתיים תורו של השחקן האחרון, באמרו "קופה".

הערות

- ראוי לציין כי על שחקן לאמור בסוף תורו "קופה" על מנת להבהיר שתורו הסתיים ולהזכיר כי תורו היה.
- המשחק תוכנן עבור שלושה שחקנים ומעלה.
- את ערכי החלוקה מעגלים כלפי מעלה.

אופן המשחק

הכנות

- תהי קופה וקופה סגורה.
- יש לחלק קלפים לכל משתתף מן הקופה הסגורה כך שיהיו לו שלושה קלפים.
- יש לשבת במעגל והשחקן היושב במקום הימני ביותר מתחיל. אם לא ניתן להחליט יתחיל שחקן אקראי.
- יש להחליט על כיוון המשחק כלומר כיוון העברת התורות, לדוגמא: עם כיוון השעון.
- על השחקן המתחיל לאמור "קופה" בתחילת המשחק, למרות שזהו תחילת תורו.

מהלך סבב

תורו של שחקן

- יהא קלף עליון בקופה בעל צבע וערך מספרי מסויים. על שחקן בתורו לשים קלפים באותו הצבע כצבעו בכמות ככל שיוכל עד ערך הקלף.

אם כמות הקלפים המתאימים ששם השחקן קטנה מערך הקלף

- ייקח לידו מספר קלפים כמינימום בין המשלים מכמות הקלפים ששם לערך הקלף; כמות הקלפים בקופה הסגורה, מבלי לשימם בקופה.

- אם לקח פחות מהמספר המשלים אז תהי חלוקה באופן שווה של מספר הקלפים הנותרים להשלמה (מספר השחקנים הכולל פחות 1). השחקנים הנותרים ייתנו לו, כל אחד, מספר קלפים שבידם כמינימום בין ערך החלוקה; מספר הקלפים שברשותם, לבחירתם: צבע קלפי בחירתם אינו משנה, ולא ישים השחקן הקלפים שמקבל בקופה.

- אם ישנם שחקנים אחרים ממנו שמספר הקלפים שבידם היה קטן מערך החלוקה (כלומר אין להם קלפים כעת) אז נסמן את קבוצת השחקנים הזו ב **A** מספר השחקנים ב A קטן מ(מספר השחקנים הכולל פחות 1):

- יהי שחקן i מקבוצה A שנבחר דיפלומטית.

- תהי חלוקה חדשה ששווה לחילוק המינימום בין המשלים מכמות הקלפים ששם שחקן ולערך החלוקה; ערך החלוקה} ב(מספר השחקנים הכולל פחות 1).

- כל עוד קבוצה A לא ריקה (הערה: נשים לב למצב בו מתקיימות אינסוף פעמים פעולות העברה, אם כן השחקן היחידי שאינו צריך לתת קלפים לאחרים הוא יהיה המנצח):

- שאר השחקנים שאינם בקבוצה A ייתנו לשחקן, כל אחד, קלפים כמספר ערך החלוקה החדשה לפי בחירתם, והוא לא ישימם בקופה.

- אם קיימים, את השחקנים שאינם בקבוצה A שמספר הקלפים שבידם היה קטן מערך החלוקה החדשה (כלומר אין להם קלפים כעת) נוסיף לקבוצה A ללא חזרות.

- נסיר את שחקן i מקבוצה A.

- אם A לא קבוצה ריקה אז נבחר שחקן (שונה כמובן) מקבוצה A בצורה דיפלומטית.

• **אחרת** אם מספר השחקנים שבקבוצה A שווה ל(מספר השחקנים הכולל פחות 1) אז השחקן שאינו בקבוצה A מנצח.

• אם לשחקן לא נותרו קלפים ואין עליו לשים או לתת קלפים לאחרים, ייקח כל הקופה.

סוף תורו של שחקן

• אם הקופה הסגורה אינה ריקה יעביר קלף עליון ממנה לקופה ויאמר "קופה", אחרת: ישים קלף מידו שלו שצבעו וערכו אינו רלוונטי ויאמר "קופה".

כך עובר התור עד לשחקן האחרון שסיים תורו.

סיום סבב

כל שחקן יעביר כל קלפיו לשחקן הסמוך אליו, באופן ציקלי, **נגד** כיוון המשחק.

כעת מתחיל סבב חדש, בו על השחקן הראשון להתחיל את תורו.

ניצחון

יהא שחקן יחידי עם קלפים בידו ואין עליו למסור קלפים לשחקנים אחרים או לקופה.