

IBM

@server

iSeries

iSeries Access pentru Windows  
Consola de operații

*Versiunea 5 Ediția 3*







@server

iSeries

iSeries Access pentru Windows  
Consola de operații

*Versiunea 5 Ediția 3*

**Notă**

Înainte de a folosi aceste informații și produsul la care se referă, aveți grijă să citiți “Observații”, la pagina 109.

**Ediția a cincea (mai 2004)**

Această ediție este valabilă pentru eServer iSeries Access pentru Windows (numărul de produs 5722-XE1) versiunea 5, ediția 5, modificarea 0 și pentru toate edițiile și modificările ulterioare, până când se indică altceva în edițiile noi. Această versiune nu rulează pe toate modelele RISC și nici pe modelele CISC.

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2005. Toate drepturile rezervate.

---

# Cuprins

<b>Consola de operații . . . . .</b>	<b>1</b>	Depanarea conexiunilor Consolei de operații . . . . .	91
Ce este nou pentru V5R3 . . . . .	2	Depanarea pe baza mesajelor de stare . . . . .	92
Tipăriți acest subiect . . . . .	4	Depanarea problemelor de conexiune . . . . .	94
Planificarea pentru Consola de operații . . . . .	4	Depanarea problemelor de autentificare . . . . .	99
Planificarea configurației . . . . .	5	Depanarea problemelor emulatorului . . . . .	99
Planificarea pentru instalarea sau modernizarea		Depanarea pe baza datelor SRC (cod de referință	
Consolei de operații . . . . .	21	sistem) . . . . .	100
Planificarea panoului de control . . . . .	22	Depanarea problemelor panoului de control de la	
Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații . . . . .	27	distanță și ale panoului de control virtual . . . . .	103
Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare		Depanarea problemelor vrăjitorului de configurare	104
de setare. . . . .	28	Depanarea altor probleme ale Consolei de operații	106
Efectuarea operațiilor preliminare necesare . . . . .	33	Informații înrudite . . . . .	106
Gestionarea consolei de operații . . . . .	45	<b>Anexa. Observații . . . . .</b>	<b>109</b>
Gestionarea configurării consolei . . . . .	46	Mărci comerciale. . . . .	110
Gestionarea mai multor console . . . . .	57	Termenii și condițiile pentru descărcarea și tipărirea	
Modificarea dintr-un tip de consolă în altul . . . . .	64	informațiilor . . . . .	110
Gestionarea consolei locale într-o rețea . . . . .	76		
Task-uri comune . . . . .	85		



---

# Consola de operații

Puteți interacționa cu iSeries printr-o consolă. Pentru a accesa și a administra serverul iSeries, folosiți Consola de operații iSeries drept consolă de sistem.

Consola de operații este o componentă instalabilă a iSeries Access pentru Windows. Vă permite să folosiți unul sau mai multe PC-uri pentru a accesa și controla, la distanță sau local, funcțiile consolei și ale panoului de control iSeries.

Consola de operații folosește emularea 5250, asigurată de iSeries Access pentru Windows sau de IBM Personal Communications, pentru a emula o consolă. Pentru a emula un panou de control iSeries, Consola de operații oferă un panou de control grafic la distanță sau un panou de control virtual. În afară de atașarea directă prin cablu, Consola de operații poate folosi o rețea locală (LAN), cu conectivitate bazată TCP/IP, pentru a permite comunicațiile între un server iSeries și un PC. Permite conexiuni prin apel telefonic între PC-uri la distanță și PC-uri atașate direct la servere iSeries. Ca urmare, aceste PC-uri la distanță pot funcționa ca fiind o consolă iSeries.

Dacă intenționați să folosiți Consola de operații pentru a gestiona hardware-ul @server, vedeți subiectul Consola de operații în Centrul de informare IBM eServer Hardware.

Acest subiect vă oferă informații și instrucțiuni pentru planificarea, setarea și gestionarea Consolei de operații:

## **Ce este nou pentru V5R3**

Funcții noi și îmbunătățiri ale Consolei de operații.

## **Tipăriți acest subiect**

Tipăriți un PDF cu toate informațiile incluse în subiectul Consola de operații.

## **Planificarea pentru Consola de operații**

Planificați configurația Consolei de operații, folosind scenariii și informații despre securitate, migrare, modernizări și panouri de control.

## **Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații**

Realizați operațiile de setare necesare pentru configurarea Consolei de operații, cu liste personalizate de verificare.

## **Gestionarea Consolei de operații**

Întrețineți și utilizați Consola de operații, după ce ați reușit instalarea ei.

## **Depanarea conexiunilor Consolei de operații**

Rezolvați problemele legate de conectare, autentificare și emulare care apar la utilizarea Consolei de operații.

## **Informații înrudite**

Obțineți informații suplimentare cu privire la Consola de operații.

Suportul consolei de operații este disponibil în V5R1 sau în ediții ulterioare ale sistemului de operare OS/400. Singurul tip de PC pe care îl suportă modelele IBM iSeries 270 și and 8xx este Consola de operații.

Pentru securitatea operațiilor consolei în rețea, au fost îmbunătățite metodele de autentificare și criptare a datelor. Conexiunile în rețea ale Consolei de operații se bazează pe o versiune de SSL (Secured Sockets Layer) care permite autentificarea dispozitivelor și a utilizatorilor fără a utiliza certificate.

Înainte de a folosi aceste informații și produsul la care se referă, aveți grijă să citiți observațiile cu privire la siguranța în exploatare și mediu și observațiile cu privire la emisia electronică pentru produsele din Clasa A și produsele din Clasa B.

---

## Ce este nou pentru V5R3

Printre noile funcții ale Consolei de operații, se numără:

### Funcții noi adăugate în fereastra de interfață cu utilizatorul Consolei de operații

Interfeței cu utilizatorul i s-au adăugat funcții care fac mai ușoară gestionarea conexiunilor.

- Dialogul Proprietăți a fost extins pentru a realiza modificarea configurației și afișarea unor informații cuprinzătoare despre server.
  - Informațiile înrudite cu serverul la care sunteți conectat.
  - Abilitatea de a face toate modificările pentru configurațiile existente folosind opțiunile fișei Configurare.
  - Abilitatea de a reseta parola ID-ului dispozitivului service PC folosind un buton.
- Expandarea/Restrângerea unei conexiuni pentru detalii pe fiecare funcție configurată (panoul de control la distanță sau consola).
  - Partițiile primare vor arăta toate panourile de control logice selectate și autorizate.
  - Selecție prin clic simplu sau dublu.
- Câmpurile adiționale, care pot fi mutate la orice locație (exceptând numele câmpului).
- Tragerea și plasarea unei configurații într-o locație selectată de utilizator în listă.
- Semnarea pe sisteme multiple folosind un singur dialog de semnare.
- Istoria SRC este acum disponibilă pentru panourile de control de la distanță conectate direct, când conexiunea configurată include o consolă conectată direct.
- Abilitatea de a suprima ferestrele de dialog comune nedorite.
- Abilitatea de a face ca prin dublu clic să nu fie pornită o conexiune configurată.

### Funcții noi adăugate serverului pentru recuperarea consolei și depanare

O funcție nouă care constă din funcțiile panoului de control 65 + 21 a fost creată pentru a ajuta în problemele Consolei de operații de depanare și recuperare. Va permite utilizatorului să facă următoarele:

- Modificarea valorii modului consolei.
- Ștergerea datelor adaptorului LAN folosite pentru Consola de operații sau de serverul de unelte de service.
- Dezactivarea și reactivarea datelor adaptorului LAN folosit pentru Consola de operații sau pentru serverul de unelte de service.
- Dump la toate 'înregistrările de zbor' asociate în mod obișnuit cu Consola de operații.  
Aceasta va reduce nevoia pentru dump-ul la memoria principală ceea ce are un impact major asupra utilizatorilor.

### O funcție nouă pentru cazul când modul consolei nu a fost selectat anterior.

Dacă modul consolei este zero (sistemele mai vechi pot fi livrate cu această condiție și noile partiții vor întruni acest criteriu), utilizatorului îi este acum afișat un prompt pentru acceptarea tipului de consolă conectat curent. Aceasta previne o instalare totală fără completarea selecției de consolă și prin aceasta eșuarea primului IPL nesupravegheat.

Opțiunile de configurare înrudite ale Consolei de operații pot fi accesate via SST, în loc de DST cum era în edițiile anterioare.

S-a adăugat suport pentru macroinstrucțiuni nativ pentru Consola de operații. Acest suport ușurează personalului de suport asistența în probleme Consolei de operații.

### Serverul onorează acum valoarea modului consolei

Setarea valorii modului consolei va determina ce conectivitate a consolei va fi folosită. De exemplu, dacă vreți o consolă locală via rețea, nu veți fi capabili să porniți o consolă locală atașată direct. Dacă apare o eroare, sunt mai multe feluri de a modifica modul consolei și apoi veți fi capabili să vă conectați cu consola dorită fără un IPL, în aproape toate cazurile. Aceasta presupune că tot hardware-ul este disponibil la acel moment.



## Este disponibil acum suport USB pentru Consola de operații

Printre îmbunătățirile Consolei de operații, se numără:

### Vrăjitorul de configurare îmbunătățit

Vrăjitorul de instalare a fost simplificat.

- În vrăjitor s-a făcut presupunerea de selectare atât pentru consola de operații, cât și pentru panoul de control la distanță pentru configurațiile LAN.
  - Aceasta permite utilizatorului să sară peste selectarea funcțiilor.
  - De vreme ce un panou de control la distanță eșuează rar la detectare, iar modul paralel nu face nici o detecție, ecranele vrăjitorului asociate au fost înlăturate.
  - Puteți opri fie consola, fie panoul de control de la distanță, folosind Proprietăți pentru a ajunge la configurația dorită.
- Toate consolele locale cu suport la distanță vor fi implicit rulate în modul supravegheat. Din nou, Proprietățile pot fi folosite pentru a modifica aceasta în nesupravegheat.

### Preluarea și recuperarea conexiunii Consolei de operații

Este posibil acum pentru dispozitivele Consolă de operații conectate în LAN să preia consola de la alt dispozitiv. În plus, când este activată preluarea consolei, pierderea consolei curente sau o preluare nu vor mai forța sfârșitul jobului care rulează. Aceasta înseamnă că joburi cum ar fi instalarea lui OS/400, realizarea unei salvări sau restaurări de sistem în modul restrictiv, nu vor mai trebui să fie pornite din nou în cazul pierderii conexiunii la consolă.

### Documentație

Subiectul Consola de operații a fost modificat pentru a face mai ușoară găsirea subiectelor de interes.

- Secțiunea de planificare a fost rescrisă pentru a separa informațiile de planificare standard de considerentele privind o consolă de rezervă.
- Au fost adăugate instrucțiuni pentru setarea Panoului de control de la distanță (VCP).
- Unele informații de bază sunt tratate în mai multe zone pentru a reduce nevoia de trimitere utilizatorului la un alt document.
- Pentru unele subiecte sunt mai multe exemple, pentru a aduce clarificări suplimentare.

### Suport hardware suplimentar

Suportul pentru cablul panoului de control la distanță pentru modelele 270 și 8xx a fost reintrodus cu un nou număr de parte pentru cablu (53P5704).

### Mesaje de eroare


Au fost adăugate mesaje de eroare suplimentare, pentru a furniza mai multe detalii despre eșuare și acțiunile de recuperare necesare.

Printre funcțiile Consolei de operații la care s-a renunțat, se numără:

- S-a renunțat la consola locală printr-o configurare de conexiune apel telefonic (dial-up). Consola de operații nu mai suportă o consolă PC conectată direct la un server iSeries prin modem.
- S-a renunțat la suportul pentru Windows 98/Me. Consola de operații nu mai suportă Windows 98/Me.

---

## Tipăriți acest subiect


Pentru a vizualiza sau descărca versiunea PDF a acestui document, selectați Consola de operații  (1.105 KB).

### Salvarea fișierelor PDF

Pentru a salva un PDF pe stația dumneavoastră de lucru pentru vizualizare sau tipărire:

1. Faceți clic dreapta pe PDF în browser-ul dumneavoastră (clic dreapta pe legătura de mai sus).
2. Faceți clic pe **Save Target As...** dacă folosiți Internet Explorer. Faceți clic pe **Save Link As...** dacă folosiți Netscape Communicator.
3. Navigați la directorul în care doriți să salvați PDF-ul.
4. Faceți clic pe **Save**.

### Descărcarea programului Adobe Acrobat Reader

Aveți nevoie de Adobe Acrobat Reader pentru a vizualiza sau tipări aceste PDF-uri. Puteți descărca o copie de pe situl Web Adobe ([www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html)) .

---

## Planificarea pentru Consola de operații

Înainte de a începe setarea Consolei de operații, trebuie să determinați cum să configurați cel mai bine Consola dumneavoastră de operații:

### Planificarea configurației

Informațiile de planificare vă ajută la selectarea configurației corecte; acest subiect include scenarii și imagini.

### Planificarea pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații

Informațiile de planificare vă ajută la modernizarea configurațiilor dumneavoastră de consolă de operații din edițiile anterioare.

### Planificarea panoului de control

Informațiile de planificare vă ajută la alegerea unui panou de control la distanță sau a unui panou de control virtual.

După ce terminați cerințele de planificare, puteți crea o listă de verificare pentru setare care prezintă cerințele preliminare pentru Consola de operații. Pentru informații suplimentare, vedeți Setarea Consolei de operații.

## Planificarea configurației

Informațiile din această secțiune ilustrează conectivitatea permisă de diferitele tipuri de configurații de consolă de operații. Scenariile oferă configurații specifice pentru a vă ajuta să selectați o configurație de consolă. Dacă planificați în viitor, puteți include caracteristici suplimentare în configurația dumneavoastră.

### Considerente privind planificarea consolei

Acest subiect conține considerente importante privind planificarea unei Console de operații pentru unul sau mai multe servere.

### Planificarea pentru consola de rezervă

Planificați-vă consola de rezervă pentru cazurile de defecțiuni hardware sau de căderi ale rețelei.

### Scenarii: Selectarea configurației

Scenariile vă ajută să decideți ce configurație este potrivită pentru mediul dumneavoastră.

### Pregătirea mediului de rețea

Planificarea configurării minime de rețea.

### Securizarea configurației consolei dumneavoastră de operații.

Planificarea securității în rețea a consolei de operații.

### Pregătirea pentru Consola de operații și pentru configurarea Navigatorului iSeries

Planificarea pentru cum Consola de operații lucrează cu Navigator iSeries.

### Verificarea cerințelor Consolei de operații

Verificați că ați îndeplinit cerințele hardware, software și de cablare pentru Consola de operații.

### Important:

- Dacă telefonați unui reprezentant de service pentru a vă seta noul server, trebuie să aveți PC-ul pe care îl veți utiliza drept consolă gata pentru a fi conectat la serverul dumneavoastră iSeries. Aceasta include pregătirea tuturor cablurilor și instalarea tuturor programelor. De exemplu, trebuie să aveți deja instalat pe PC sistemul de operare Windows și iSeries Access pentru Windows.
- În cazul în care configurați Consola de operații pentru o partiție OS/400 pe care rulează Linux, vedeți Configurarea consolei LAN pentru o partiție oaspete.

### Considerente privind planificarea consolei

Acest subiect conține considerente importante privind planificarea unei Console de operații pentru unul sau mai multe servere.

Următoarele informații sunt valabile pentru toate serverele:

- Față de versiunile anterioare ale OS/400, V5R3 va suporta doar tipul consolei configurate curent. Dacă nu este specificat nici un tip de consolă, ca de exemplu atunci când este creată o nouă partiție, este luat în considerare mai întâi procesorul de I/E (IOP) sau hardware-ului de suport găsit în timpul procesului de creare. Dacă hardware-ul de suport conține mai multe tipuri de consolă, atunci prima stație de lucru consolă care se conectează va fi configurată pentru a deveni consolă.
- Există de asemenea o nouă opțiune pentru V5R3 numită **Permiterea preluării consolei de altă consolă**. Implicit această opțiune consolă este dezactivată.
  - Când opțiunea este activată:
    - Primul dispozitiv Consolă de operații conectat devine consolă. Dispozitivele Consolă de operații conectate în LAN suplimentare vor avea un ecran DST special.
    - Toate celelalte conexiuni bazate pe 5250 vor avea noua fereastră Console Information Status.
    - Este disponibilă recuperarea consolei fără pierderea jobului.
  - Când opțiunea este dezactivată:

Toate conexiunile bazate pe 5250 vor avea noua fereastră Console Information Status.

Nu este disponibilă recuperarea consolei fără pierderea jobului.

- Consola de operații, atașată direct sau la rețea (LAN) și stațiile de lucru twinax, pot coexista ca dispozitive de consolă, dacă vă amintiți aceste reguli:
  - La un moment dat poate fi activ doar un singur dispozitiv.
  - O stație de lucru twinax pe orice controler de stații de lucru twinax cu portul 0 (adresa 0 sau 1) sau cu portul 1 (adresa 0 sau 1) poate deveni un dispozitiv consolă, dacă consola twinax este selectată. Dacă este selectată consola twinax ca și mod de consolă, dispozitivele Consolă de operații nu pot fi pornite.
- Consola de operații permite mai multe conexiuni LAN către un singur server iSeries, dar doar o sesiune 5250 poate avea controlul la un server iSeries la un moment dat. O consolă activă este o interfață de comandă la un server iSeries (emulare 5250) care interacționează în mod curent cu serverul. Mai multe dispozitive Consolă de operații pot avea date pe ecran, dar doar una este cu adevărat activă.
- Clientul (PC) permite de asemenea conexiuni ale consolei locale multiple dar permite doar o consolă locală atașată direct la configurarea serverului (sau o consolă locală atașată direct la server cu accesul la distanță permis) pentru un singur PC.
- Există un număr maxim de 26 de sesiuni emulator disponibile per PC.
- IBM vă recomandă să nu puneți consola dumneavoastră pe același IOP ca dispozitivele de stocare.
  - Pot fi configurații când acest lucru nu poate fi evitat.
  - În timpul folosirii intense a dispozitivelor de stocare, consola poate apare ca oprită temporar, dar își va relua funcționarea în curând. În cazul în care consola este plasată pe același IOP ca și dispozitivele de stocare, se recomandă să activați noua opțiune de consolă, **Permiterea preluării consolei de altă consolă**.

Următoarele informații sunt legate de preluarea și recuperarea consolei:

Nou pentru V5R3 este un set de funcții ce permite unei Console de operații conectată în LAN să preia controlul de la un alt dispozitiv consolă. Folosiți informațiile următoare pentru a vă ajuta în determinarea dispozitivelor de consolă care sunt cele mai potrivite pentru mediul de lucru și cum să implementați aceste dispozitive, pentru a beneficia de noile funcții.

- **Preluarea** este procesul folosit de un dispozitiv consolă conectat în LAN pentru preluarea controlului de la dispozitivul de consolă curent. Utilizatorul care semnat pe PC și care dorește să preia controlul necesită autorizare specială și inițiază preluarea de la un meniu nou. Această funcție de preluare nu este folosită pentru consolele atașate direct.
- **Recuperarea** este procesul de recâștigare a controlului asupra jobului care rulează pe consolă, după ce s-a întâlnit o problemă cu consola. Procesul de recuperare poate avea loc la același dispozitiv consolă sau la un alt dispozitiv consolă și poate fi facilitat de munca suplimentară de a activa un dispozitiv folosind o altă conectivitate, cu excepția conectivității twinax.

Când opțiunea de preluare este activată și dispozitivul este conectat corespunzător, fiecare dispozitiv capabil de consolă care rulează emularea 5250, indiferent de conectivitate, va prezenta un ecran de date, indiferent dacă este sau nu consola activă. Începând cu V5R3, mai multe dispozitive vor avea date pe ecran după ce a fost stabilită consola. Nu vor mai fi ecrane de consolă goale, care să arate **Deconectat** la conectarea inițială a unui dispozitiv. Noua funcție permite jobului consolă să fie "transferat" la un alt dispozitiv, fără a duce la pierderea datelor.

Această funcție este realizată prin suspendarea fluxului de date către o consolă care a pierdut o conexiune sau a fost preluată, salvându-le pentru mai târziu și trimițându-le apoi către următorul dispozitiv care a devenit consolă, chiar și dacă dispozitivul este aceeași consolă veche. Recuperabilitatea de fapt înseamnă preluarea consolei de la același dispozitiv sau de la altul calificat, indiferent de ce face vechea consolă.

Pentru informații mai detaliate, vedeți Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații.

Următoarele informații privesc partițiile primare și independente:

- Hardware-ul de suport pentru consolă poate fi necesar să se afle într-un slot specific, în funcție de model.

- | • Mai multe IOP capabile de suportarea unei stații de lucru consolă pot influența selecția adaptorului LAN necesar. Luați în considerare următoarele:
  - | – Existența unui al doilea IOP pe magistrală înaintea plăcii de adaptor vizate pentru consolă, când primul IOP conține o placă de adaptor twinax, ar putea duce la eșuarea implementării unei console conectate în LAN. De exemplu, un model 890 utilizează locațiile de plăci eligibile C04 și de la C06 până la C10, iar dacă un IOP a fost plasat în C08 și un adaptor twinax precede acest IOP pe magistrală, atunci placa adaptor LAN aflată la C09 sau C10, nu va putea furniza o consolă conectată în LAN. Placa adaptorului LAN trebuie să fie într-o locație care este înaintea celui de-al doilea IOP, ca de exemplu C06 sau C07.
  - | – De obicei, locația plăcii folosite pentru configurațiile Consolei de operații atașată direct, referită comun ca slotul ECS (Suport client electronic), este aproape de începutul magistralei. Când locația plăcii este la un număr mic cum este C02, atunci C03 este mai depărtat de începutul magistralei decât C02. Când locația plăcii este un număr mai mare, cum este C07, atunci C06 este mai depărtat de începutul magistralei decât C07. Este posibil ca cele prezentate să nu fie adevărate pentru toate modelele și pentru toate unitățile de extensie. Când sunteți nelămurit contactați reprezentantul dumneavoastră de service.

| Următoarele informații privesc un mediu cu mai multe partiții:

- | • Dacă plănuți folosirea Consolei de operații ca fiind consola primară sau ca rezervă, trebuie să urmăriți ca IOP-ul să suporte consola primară și Suport client electronic, chiar dacă nu plănuți folosirea ECS. De exemplu, dacă planificați pentru o Consolă de operații cu atașare directă, trebuie să etichetați un IOP cu eticheta de consolă și cu eticheta de dispozitiv Consolă de operații. Același lucru este adevărat și dacă plănuți să folosiți Consola de operații în LAN.
- | • Când sunt disponibile mai multe adaptoare pentru un singur IOP, Consola de operații va alege pentru utilizare adaptorul cu adresa de magistrală cea mai mică.
- | • Termenul consolă alternativă se referă la un tip de consolă twinax localizat în alt IOP etichetat pentru consola alternativă. Consola de operații și consolele de tipul HMC nu folosesc resurse etichetate ca și consola alternativă. Consultați Planul pentru consola de rezervă pentru a vedea cum se folosește Consola de operații drept consolă în eventualitatea în care o consolă twinax nu este disponibilă.

| **Notă:** Etichetarea aceluiași IOP atât drept consolă principală, cât și drept consolă alternativă poate duce la imposibilitatea de a selecta o consolă. Dacă aveți un adaptor twinax în același IOP ca și adaptorul consolei primare, luați în considerare posibilitatea ca adaptorul twinax să fie o consolă de rezervă, nu o consolă alternativă. Trebuie doar să schimbați modul de consolă pentru a beneficia de adaptorul twinax pentru consolă.

## | Planificarea pentru consola de rezervă

| Acest subiect acoperă informații despre consola de rezervă pe care le puteți lua în considerare pentru recuperarea rapidă în cazul pierderii neașteptate a consolei. Multe planificări de sistem includ un nivel de redundanță pentru toleranța la defecte hardware, dar unele nu consideră consola în aceste planuri. Iată unele sugestii în cazul în care doriți să planificați o rezervă pentru consola dumneavoastră:

### | Considerente privind o consolă de rezervă:

- | • Locația adaptorului este fixată sau cel puțin limitată pentru serverele independente sau pentru partițiile primare. În funcție de cerințele hardware ale serverului dumneavoastră puteți avea opțiuni limitate pentru tipurile de consolă. Încercați să adaptați cel puțin un tip suplimentar de consolă, dacă este posibil.
- | • Luați în considerare folosirea opțiunii de preluare și recuperare ca parte a strategiei de consolă de rezervă. Însă hardware-ul folosit pentru noul mod de consolă trebuie să existe și să fie disponibil la momentul recuperării. Vedeți Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații.
- | • Pentru partiții, țineți cont că:
  - | – Într-un mediu LPAR, termenul **consolă alternativă** se referă la tipul de consolă localizată în alt IOP etichetat drept consolă alternativă. Dacă este detectată o defecțiune a consolei principale, sistemul va încerca automat IOP-ul consolei alternative. Aceasta vă oferă un alt nivel de protecție. Etichetarea unui singur IOP atât drept consolă principală, cât și drept consolă alternativă poate duce la imposibilitatea de a selecta o consolă. Poate fi planificată o izolare suplimentară prin plasarea IOP-ului consolei alternative pe o magistrală diferită, astfel încât defectările magistralei consolei principale să nu împiedice disponibilitatea unei console.

- Modelele 270 și 8xx sunt etichetate pentru un tip de consolă doar la nivelul IOP. Plasarea a două adaptoare de rețea pentru același IOP poate face uneori dificilă determinarea, în avans, a cărui adaptor va fi utilizat pentru consolă. IBM recomandă doar un singur adaptor de rețea pentru IOP-ul etichetat drept consola principală pentru a suporta consola locală Consolă de operații dintr-o rețea. Adaptorul de rețea cu cea mai mică adresă pe magistrală va fi ales pentru consolă.
- Luați în considerare un mediu de lucru cu resurse partajate, în care puteți aloca și dezaloca pe bază temporară de la o partiție un IOP care suportă consola. Multe medii de lucru au nevoie rar de un dispozitiv consolă permanent și puteți reduce costul inițial al hardware-ului dedicat prin implementarea acestui concept.
- Dacă dispozitivul de stocare sursă de încărcare se defectează și recuperarea sistemului include utilizarea mediului de distribuție Cod intern licențiat IBM în locul unei salvări de rezervă a clientului, iar sistemul utilizează Consola de operații (LAN), este posibil să trebuiască să utilizați un alt tip de consolă pentru partea inițială a recuperării sistemului.

### Planificarea de tipuri de configurații pentru consolele de rezervă:

**Notă:** Recuperarea din pierderea consolei depinde de mai mulți factori. Unii dintre aceștia sunt modelul, resursele hardware disponibile, tipurile de console anterioare și noul tip de consolă intenționat. Recuperarea poate consta în repararea consolei defecte curent sau înlocuirea temporară cu un alt tip de consolă. Cele mai multe modificări ale unui tip de consolă pot fi realizate fără necesitatea pentru un IPL, dar pot fi circumstanțe în care un IPL este necesar. La folosirea funcțiilor de service consolă (65+21), înainte de executarea funcției trebuie instalat și făcut disponibil hardware-ul care suportă consola. De asemenea, trebuie să fi fost deja făcute etichetările resurselor pentru partiție.

Dacă plănuieți să folosiți o consolă locală de tip Consolă de operații în rețea (LAN) ca rezervă pentru alt tip de consolă, adaptorul de rețea trebuie să fie localizat într-un slot desemnat pentru consolă sau într-un IOP etichetat corect. Dacă nu a fost configurat anterior, va fi folosit procesul BOOTP pentru configurarea serverului. Vedeți Pregătirea pentru mediul de rețea.

### Considerente privind configurarea unei console de rezervă:

- Dacă serverul dumneavoastră este accesat de la distanță, luați în considerare posibilitatea unei console externe sau a unui alt tip de conectivitate pentru consolă. O consolă locală din rețea poate fi suplimentată cu o consolă locală suplimentară pe un PC din rețea. Dacă adaptorul de rețea s-ar putea defecta, luați în considerare, pentru rezervă, o consolă locală atașată direct la server. Prin schimbarea tipului consolei la o consolă locală atașată direct la server cu acces la distanță, puteți adăuga posibilitatea ca un PC la distanță să devină consolă.
- Într-un mediu LPAR sau de servere multiple veți utiliza cel mai probabil configurații cu mai multe console locale în rețea pe un singur PC ca și console principale. Luați în considerare folosirea de PC-uri suplimentare, care să utilizeze o configurație de același tip. Evitați existența prea multor console pe același PC, dacă este posibil. Resursele PC-ului pot fi epuizate ușor atunci când se suportă mai multe console și panouri de control la distanță.
- În medii complexe, luați în considerare configurații cu mai multe console locale în rețea, astfel încât fiecare PC să aibă un set de bază de responsabilități de consolă și acoperirea prin suprapunere a configurațiilor de rezervă cu celelalte. De exemplu, dacă aveți un PC care suportă 10 console locale într-o configurație în rețea și un alt PC cu același număr de console principale pentru alte 10 partiții, în locul asigurării rezervei fiecărui PC cu configurația celuilalt, adăugați un al treilea PC și împărțiați cele 20 de console astfel încât două PC-uri să asigure rezerva pentru o parte a configurațiilor de consolă principală a fiecărui PC. O altă idee ar fi un PC dedicat pentru a fi rezerva unui număr anumit de console, dar neconectat până când nu este necesar.
- Atunci când utilizați predominant console de rețea, luați în considerare setarea unei console locale atașată direct la server pe un PC și plasați-l pe un căruț rulant cu un cablu de consolă. Dacă aveți adaptoare cu acest suport, puteți aduce ușor căruțul cu PC-ul în apropierea serverului sau partiției care are nevoie de consolă. După conectarea cablului și modificarea valorii modului consolei, aveți o consolă pentru a înlocui consola curentă defectă. Același concept poate fi implementat pentru stațiile de lucru twinax la fel de ușor.

**Notă:** Dacă este planificată mai mult de o consolă locală în rețea, asigurați-vă că ați creat ID-uri dispozitiv pentru unelte de service suplimentare pe server înainte de a începe configurarea PC-ului Consolă de operații. Fiecare PC care se conectează la același server sau partiție logică destinație trebuie să aibă un ID de dispozitiv unelte service unic.

- | În general, luați în considerare un nivel cât mai ridicat de redundanță pentru necesitățile dumneavoastră de consolă.
- | Dacă faceți o analiză de tipul "ce ar fi dacă ar eșua" și aveți alte metode de a furniza o consolă și faceți de asemenea compromisuri pentru cerințele de hardware necesare pentru a depăși nivelurile diferite unde poate apărea un defect, veți reduce expunerea dumneavoastră la o condiție de defectare a consolei cu consecințe catastrofale.
- | Vedeți Gestionarea consolelor multiple pentru informații despre posibilitatea de a comuta între dispozitivele de consolă.

## Scenarii: Selectarea configurației

Următoarele scenarii vă ajută la alegerea configurației pentru Consola de operații.

### Scenariu: O singură consolă atașată direct la server fără suport la distanță

Un scenariu care ia în discuție o situație în care ați putea dori o singură consolă atașată la server.

### Scenariu: O singură consolă atașată direct la server cu suport la distanță

Un scenariu care ia în discuție posibilitatea de a apela prin apel telefonic consola de la o locație la distanță.

### Scenariu: Console pentru mai multe servere sau partiții

Un scenariu care ia în discuție o situație în care doriți să gestionați mai multe servere sau partiții.

**Scenariu: O singură consolă atașată direct la server fără suport de la distanță:** Compania dumneavoastră deține un server iSeries și doriți să utilizați un PC pentru a vă gestiona serverul. Vă trebuie o consolă conectată direct la serverul iSeries pentru a accesa fizic consola pentru a vă gestiona serverul iSeries.



Pentru acest scenariu, ar trebui să configurați **o consolă locală atașată direct la server**. Vedeți Setarea Consolei de operații pentru a realiza un interviu care va produce o listă de verificare specifică pentru configurația dumneavoastră.

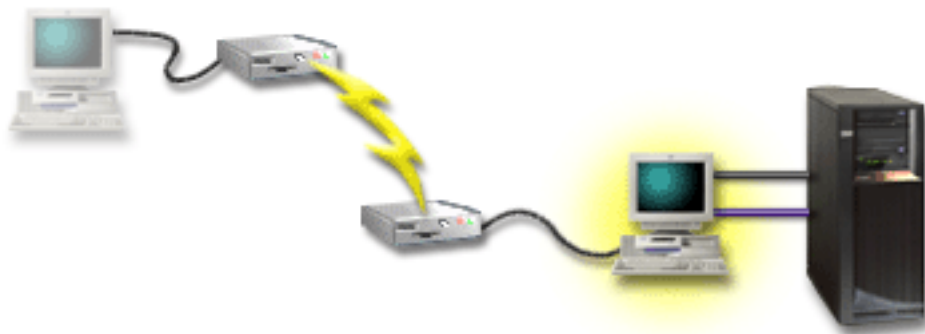
#### Avantaje:

- Administratorul va avea acces la această consolă în cazul unei defectări de rețea. Cu o consolă locală într-o configurație de rețea, o defectare a rețelei va avea ca efect pierderea posibilității de a vă accesa consola.
- Puteți folosi acest PC pentru a deveni consola iSeries, pentru a realiza funcțiile panoului de control, sau ambele, cu condiția să aveți un cablu al panoului de control sau ați setat suportul panoului de control. Pentru informații suplimentare, vedeți Planificarea panoului de control.
- Consola poate fi plasată sigur în spatele unor uși încuiate în camera serverului

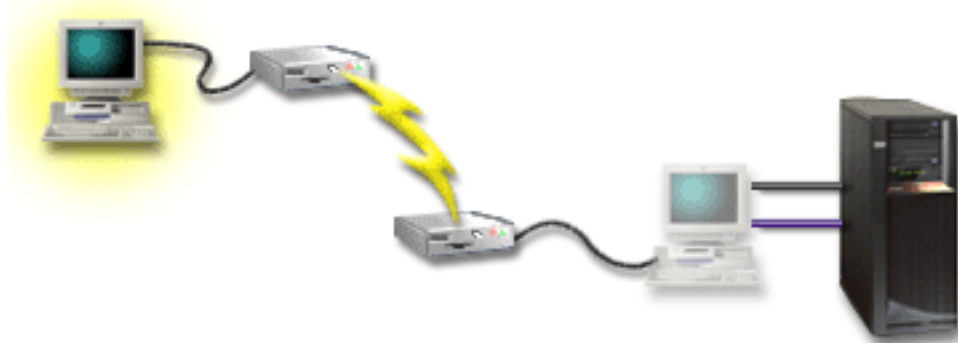
#### Dezavantaje:

- Trebuie să fiți aproape de server pentru a gestiona sau pentru a accesa consola.
- Este nevoie de un cablu de consolă și de un cablu de panou de control la distanță pentru a suporta funcțiile corespunzătoare ale acestora.
- Această configurație nu oferă suport pentru conexiuni de la distanță. Dacă doriți conexiuni de la distanță, vedeți Scenariu: O singură consolă atașată direct la server cu suport la distanță.
- Această configurație nu suportă funcția panoului de control la distanță pentru partiții logice.
- Este permisă doar o singură configurație atașată direct pe PC.

**Scenariu: O singură consolă atașată direct la server cu suport la distanță:** Compania dumneavoastră deține un server iSeries și doriți să utilizați un PC pentru a vă gestiona serverul. Aveți nevoie de o consolă conectată la acest server iSeries care să vă permită gestionarea consolei de la o locație la distanță. Astfel veți putea efectua un IPL de acasă la sfârșitul săptămânii sau puteți verifica dacă jobul local pe care l-ați pornit s-a terminat.



Pentru acest scenariu, configurați o consolă locală **atașată direct la server cu posibilitatea de acces de la distanță** pe PC-ul atașat la server.



Apoi configurați **o consolă la distanță prin apel telefonic (dial-up)** pe PC-ul la distanță. Vedeți Setarea Consolei de operații pentru a realiza un interviu care va produce o listă de verificare specifică pentru configurația dumneavoastră.

#### **Avantaje:**

- Administratorul nu va trebui să fie lângă server pentru a efectua operații de consolă
- Funcțiile panoului de control pot fi efectuate de la o locație la distanță în cazul în care acestea sunt setate pe un PC consolă locală.
- Puteți utiliza acest PC drept consola iSeries, pentru a efectua funcții ale panoului de control sau pentru ambele.
- Consola la distanță poate obține accesul la serverul iSeries cu sau fără intervenția operatorului depinzând de configurația dumneavoastră.

#### **Dezavantaje:**

- Nu este permisă decât o singură conexiune de intrare la un moment dat.
- PC-ul local trebuie să ruleze Windows NT, Windows 2000 sau Windows XP.
- Aveți nevoie de un cablu de consolă și un cablu de control la distanță pentru a suporta funcțiile corespunzătoare ale acestora. Pentru informații suplimentare, vedeți Îndeplinirea cerințelor de cablu ale Consolei de operații.
- Este permisă doar o singură configurație atașată direct pe PC.

**Scenariu: Console pentru mai multe servere sau partiții:** Compania dumneavoastră deține un server iSeries și doriți să utilizați PC-ul pentru a vă gestiona serverul. Aveți nevoie să gestionați mai multe servere iSeries sau



partiționate de la o singură consolă. Aveți o rețea securizată în care vă puteți configura consola.



Pentru acest scenariu, configurați o **consolă locală într-o rețea**. Vedeți Setarea Consolei de operații pentru a realiza un interviu care va produce o listă de verificare specifică pentru configurația dumneavoastră.

#### Avantaje:

- Puteți configura un singur PC pentru a fi consola pentru mai multe servere sau partiții diferite atâta timp cât acestea sunt conectate la rețeaua pentru conexiunea de service.
- Administratorul nu va trebui să fie fizic lângă server pentru a gestiona consola.
- Sunt disponibile opțiuni de securitate pentru a vă proteja conexiunile de consolă.
- O consolă locală pe rețea este conectivitatea de ales pentru partiții, într-un mediu LPAR. Pentru informații suplimentare despre consolele pentru serverele partiționate, vedeți Planificarea pentru partiții logice.
- Pot fi configurate mai multe PC-uri drept consolă pentru un server sau, pentru o partiție, dar numai unul poate fi activ la un moment dat.

#### Dezavantaje:

- Nu este disponibilă nici o consolă în cazul în care se produce o defectare a rețelei, în afara cazului în care există o consolă de rezervă. Configurați o consolă locală atașată direct la server sau o consolă twinax ca rezervă. Pentru informații suplimentare, vedeți Planificarea pentru consola de rezervă.
- Serverul va avea nevoie de o plachetă LAN separată care să fie utilizată de către consolă sau de alte unelte de service. Pentru informații suplimentare, vedeți Îndeplinirea cerințelor hardware ale Consolei de operații.

### | Pregătirea mediului de rețea

| Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

| **Important:** Trebuie să instalați adaptorul LAN pentru Consola de operații în funcție de modelul iSeries. Pentru aceasta, vedeți Îndeplinirea cerințelor hardware ale Consolei de operații. Dacă serverul dumneavoastră este nou și ați comandat o consolă locală într-o configurație de rețea, adaptorul ar trebui să fie deja configurat pentru folosire de către server. Adaptorul LAN trebuie să fie dedicat pentru uneltele de service. Este recomandabil să restrângeți topologia LAN pentru consolele locale atașate în LAN la un mediu cu un singur inel fizic, hub, switch și ruter. În eventualitatea că o consolă locală din rețea este folosită într-o topologie mai mare, se recomandă difuzarea (broadcast) DHCP și filtrarea pachetelor. Acest lucru poate se poate realiza cel mai simplu prin conectarea PC-ului și a serverului cu un cablu de rețea în cruce sau folosind un hub ieftin care să aibă atașate doar PC-ul și serverul. Când aveți conectat la server doar un singur PC sau un număr mic de dispozitive folosind un hub și aceste dispozitive nu se conectează la altă rețea sau la internet, puteți folosi orice numere pentru adrese. Un exemplu ar fi 1.1.1.x sau 10.220.215.x (unde x poate fi de la 2 la 255, dar evitați x.x.x.1 deoarece poate crea probleme la unele hub-uri). Dacă totuși, aveți o rețea pe care o împart mulți utilizatori sau dispozitivele ies pe internet, atunci trebuie să consultați un administrator de rețea pentru adrese.

## | **Securitatea rețelei**

| IBM recomandă tratarea consolei printr-o conexiune LAN cu aceleași considerente și controale de securitate fizică ca pe o consolă conectată direct la server sau ca pe o consolă twinax. De exemplu, luați în calcul configurarea unei console locale în rețea într-o rețea separată de rețeaua principală (sau rețeaua internă a companiei) și controlarea strictă a accesului la mașina care joacă rolul consolei.

## | **Protocolul BOOTstrap**

| O consolă locală Consolă de operații într-o rețea utilizează protocolul BOOTTP (BOOTstrap Protocol) pentru a configura stiva de comunicații IP de service a iSeries. Configurația stivei IP împreună cu numărul de serie al iSeries sunt necesare în vrăjitorul de configurare a Consolei de operații. iSeries difuzează o cerere BOOTP. PC-ul Consolă de operații răspunde cu informațiile furnizate pe parcursul vrăjitorului de configurare. Apoi iSeries memorează și utilizează informațiile de configurare pentru stiva de comunicații IP de service.

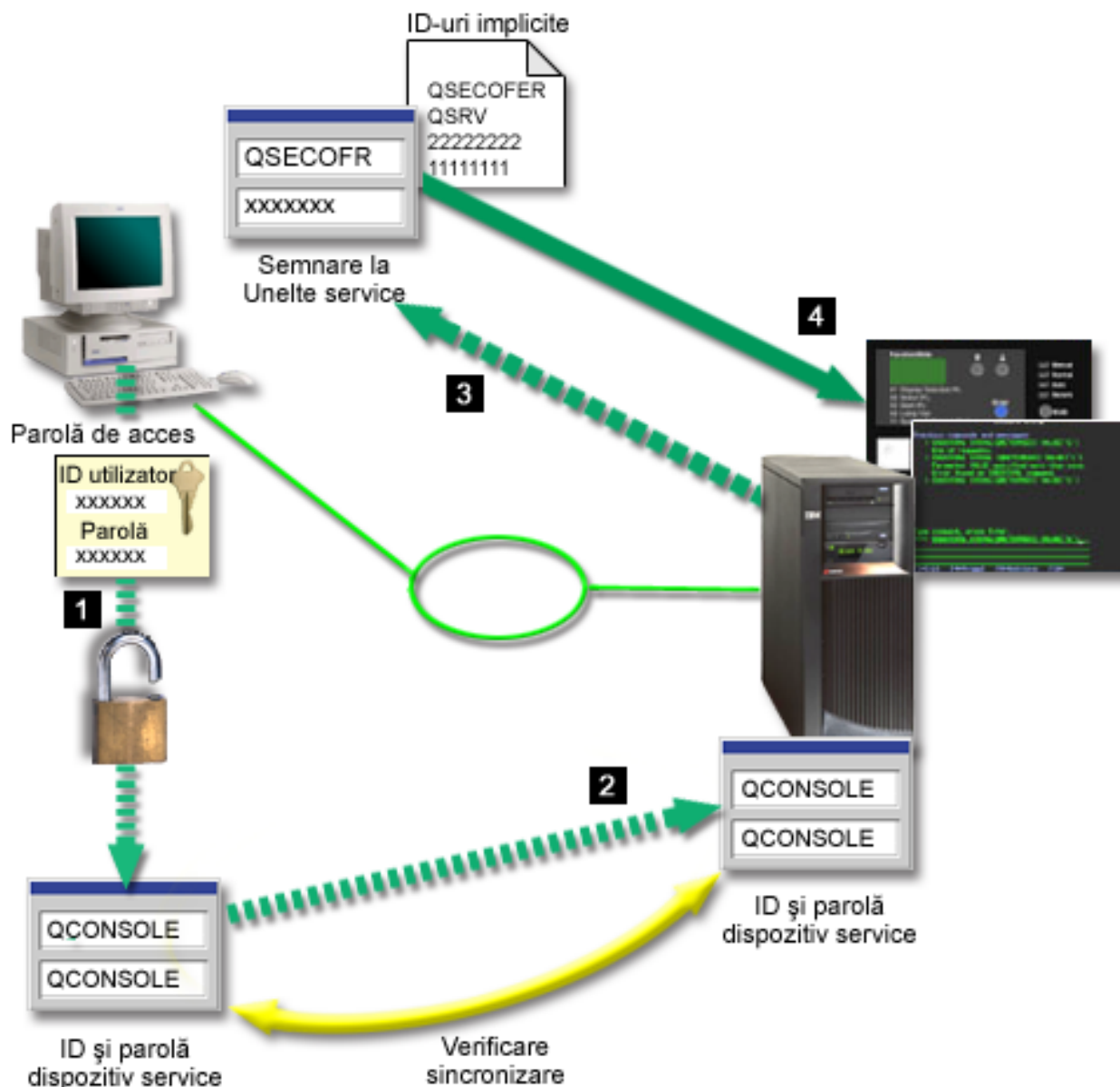
## | **Note:**

- | 1. PC-ul Consolă de operații trebuie să fie plasat într-o rețea care este accesibilă serverului iSeries. Aceasta poate fi aceeași rețea fizică sau o rețea care permite trecerea pachetelor de difuzare (broadcast). Aceasta este o cerință doar pentru prima setare; pentru funcționarea normală a consolei nu este necesară. Este recomandat ca această setare să se producă în aceeași rețea fizică.
- | 2. Cererea BOOTP poartă numărul de serie al serverului iSeries. Numărul de serie al serverului iSeries este asigurat pentru a asigura informațiile de configurare IP. Dacă întâmpinați probleme la configurarea stivei de comunicații IP de service, verificați că PC-ul Consolă de operații este în aceeași rețea fizică și că numărul de serie al iSeries este corect în configurare.
- | 3. Consola locală Consolă de operații pe rețea folosește porturile 2323, 3001, și 3002. Pentru a utiliza Consola de operații într-o rețea fizică diferită, ruterul și firewall-ul trebuie să permită traficul IP pe aceste porturi.
- | 4. Succesul BOOTP este dependent de hardware-ul rețelei folosit pentru a conecta iSeries și PC-ul. În unele cazuri puteți avea nevoie de un dispozitiv consolă alternativ pentru a configura conexiunea în DST. Pentru a utiliza BOOTP, hardware-ul de rețea utilizat trebuie să fie capabil de negociere automată viteză și duplex, dacă se utilizează adaptorul Ethernet 2838 pentru conexiunea de consolă.

## **Securizarea configurației Consolei de operații**

Securitatea consolei de operații constă din autentificarea dispozitivului de service, autentificarea utilizatorului, confidențialitatea datelor și integritatea datelor. Consola de operații consolă locală atașată direct la server are implicate autentificarea dispozitivului, confidențialitatea datelor și integritatea datelor, datorită conexiunii sale punct la punct. Pentru a vă înregistra în ecranul consolei, este necesară securitatea autentificării utilizatorului.

Figura următoare are scopul de a vă oferi o privire de ansamblu asupra securității LAN a Consolei dumneavoastră de operații. Parola de acces (1), dacă este corectă, determină Consola de operații să trimită (2) ID-ul dispozitivului unelte de service (QCONSOLE) și parola criptată a acestuia, la server. Serverul verifică cele două valori (3) și dacă se potrivesc, actualizează atât dispozitivul, cât și DST-ul cu parola nouă criptată. Procesul de conectare validează apoi ID-ul și parola utilizatorului uneltelor de service înainte de trimiterea ecranului consolei de sistem către PC (4).



Securitatea consolei iSeries consistă în autentificarea dispozitivelor de service, autentificarea utilizatorului, protecția datelor, integritatea datelor, și criptarea datelor:

#### Autentificarea dispozitivului de service

Acest tip de securitate garantează că un dispozitiv fizic este consola. Consola de operații consolă locală atașată direct la server este o conexiune fizică similară unei console twinax. Cablul serial pe care îl utilizați pentru Consola de operații utilizând o conexiune directă poate fi securizat fizic similar unei conexiuni twinax pentru a controla accesul la dispozitivul de consolă fizic. Consola de operații consolă locală în rețea utilizează o versiune SSL (Secured Sockets Layer) care suportă autentificarea dispozitivului și a utilizatorului, dar fără a utiliza certificate.

#### Autentificarea dispozitivului

Autentificarea dispozitivului este bazată pe un ID dispozitiv unelte de service. ID-urile dispozitivelor uneltelor de service sunt administrate în Unelte de service dedicate (DST) și în Unelte de service ale sistemului (SST). Acestea constau dintr-un ID de dispozitiv unelte de service și o parolă de ID dispozitiv unelte de service. iSeries este livrat cu un ID dispozitiv unelte de service implicit care este QCONSOLE cu o parolă implicită

QCONSOLE. Consola de operații consolă locală într-o rețea utilizează, criptează și modifică parola în timpul fiecărei conexiuni cu succes. Trebuie să folosiți parola implicită pentru a seta inițial serverul dumneavoastră dacă folosiți o consolă locală pe o rețea (LAN).

**Notă:** Autentificarea dispozitivului necesită un ID de dispozitiv al uneltelor de service unic pentru fiecare PC care va fi configurat cu o consolă locală pe o conexiune de rețea (LAN).

Când utilizați Consola de operații consolă locală într-o rețea, vrăjitorul de configurare adaugă informațiile necesare pentru PC. Vrăjitorul de configurare cere ID-ul dispozitivului de unelte de service, parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service și o parolă de acces.

**Notă:** Parola de acces protejează informațiile despre ID-ul dispozitivului unelte de service (ID-ul și parola dispozitivului de unelte de service) pe PC.

La stabilirea unei conexiuni de rețea, vrăjitorul de configurare a Consolei de operații vă cere parola de acces pentru a accesa ID-ul și parola dispozitivului de unelte de service. Utilizatorul va fi de asemenea interogat pentru un ID și o parolă de dispozitiv unelte de service valide.

**Notă:** Când folosiți panoul de control grafic pe sistemele cu cheie de IPL, pe o partiție logică, setarea modului la secure (securizat) poate necesita folosirea meniului LPAR pe partiția primară, pentru a selecta alt mod.

### **Autentificarea utilizatorului**

Acest tip de securitate furnizează siguranța asupra celui care utilizează dispozitivul de service. Toate problemele legate de autentificarea utilizatorului sunt aceleași, indiferent de tipul de consolă. Pentru informații, vedeți Unelte de service.

### **Confidențialitatea datelor**

Acest tip de securitate furnizează încrederea că datele consolei pot fi citite doar de către destinatarul intenționat. Consola de operații consolă locală atașată direct la server utilizează o conexiune fizică similară unei console twinax sau unei conexiuni de rețea sigură pentru interconectarea LAN, pentru a proteja datele consolei. Consola de operații care utilizează o conexiune directă are aceeași confidențialitate a datelor ca aceea a unei conexiuni twinax. Dacă conexiunea fizică este sigură așa cum s-a discutat la autentificarea dispozitivului de service, datele consolei rămân protejate. Pentru a proteja datele, asigurați-vă că în camera calculatorului intră doar persoanele autorizate.

Consola de operații consolă locală într-o rețea utilizează o conexiune de rețea sigură dacă sunt instalate produsele criptografice corespunzătoare (AC3 și CE3). Sesiunea de consolă utilizează cea mai puternică criptare posibilă, în funcție de produsele criptografice instalate pe iSeries și pe PC-ul pe care rulează Consola de operații. Dacă nu este instalat nici un produs criptografic, nu se va realiza criptarea datelor.

### **Integritatea datelor**

Acest tip de securitate furnizează asigurarea că datele de consolă nu s-au modificat pe parcursul până la destinatar. Consola de operații consolă locală atașată direct la server prezintă aceeași integritate a datelor ca și o conexiune twinax. Dacă conexiunea fizică este sigură, datele de consolă rămân protejate. Consola de operații consolă locală într-o rețea utilizează o conexiune de rețea sigură dacă sunt instalate produsele criptografice corespunzătoare (AC3 și CE3). Sesiunea de consolă utilizează cea mai puternică criptare posibilă, în funcție de produsele criptografice instalate pe iSeries și pe PC-ul pe care rulează Consola de operații. Dacă nu este instalat nici un produs criptografic, nu se va realiza criptarea datelor.

### **Criptarea datelor**

Autentificarea îmbunătățită și criptarea datelor furnizează securitatea de rețea pentru procedurile de consolă. Consola de operații consolă locală în rețea utilizează o versiune a SSL care suportă autentificarea dispozitivului și a utilizatorului, dar fără a utiliza certificate.

## **Administrarea**

Administrarea Consolei de operații permite administratorilor de sistem să controleze accesul la funcțiile de consolă,

inclusiv panoul de control la distanță și panoul de control virtual. Când utilizați Consola de operații consolă locală într-o rețea, autentificarea dispozitivului și utilizatorului sunt controlate prin intermediul ID-urilor de dispozitiv de unelte de service și de utilizator unelte de service.

**Important:** Luați în considerare următoarele când administrați consola locală Consolă de operații într-o rețea:

- Pentru informații suplimentare despre ID-urile de utilizator de unelte de service, vedeți Unelte de service.
- Pentru panoul de control la distanță, selecțiile modului necesită autorizarea de securitate pentru utilizatorul care autentifică conexiunea, așa cum este furnizată de către QSECOFR. Selectările modului includ: Manual, Normal, Auto, Sigur. Auto și Sigur sunt disponibile doar pe serverele cu lăcaș de cheie. De asemenea, când vă conectați la panoul de la distanță folosind o rețea, ID-ul dispozitivului uneltelor de service trebuie să aibă autoritatea pentru datele panoului de control pe sistemul sau pe partiția la care se conectează panoul de control la distanță.
- Atunci când apare o nepotrivire de parolă pentru dispozitivul de unelte de service între serverul iSeries și PC-ul consolă de operații, trebuie să resincronizați parolele de pe PC și de pe server. Pentru a face acest lucru, consultați Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului de dispozitiv unelte de service. O nepotrivire va apărea dacă, de exemplu, PC-ul dumneavoastră se defectează, dacă decideți să schimbați PC-ul cu un altul sau dacă îl modernizați.
- De vreme ce QCONSOLE este un ID de dispozitiv unelte de service implicit, dacă alegerea dumneavoastră nu este de a nu folosi acest ID de dispozitiv, este **recomandat cu intensitate** să configurați temporar o conexiune folosind acest ID și să vă conectați cu succes. Apoi, ștergeți configurația, dar **nu** resetați ID-ul dispozitivului pe server. Aceasta va împiedica o accesare neautorizată de la cineva care folosește ID-ul dispozitivului uneltelor de service implicit cunoscut. Dacă aveți nevoie să folosiți acest ID de dispozitiv mai târziu, poate fi resetat la acel moment folosind panoul de control.
- Dacă implementați o unealtă de securitate pe rețea care verifică porturile pentru protecția de intruziuni, rețineți că porturile pe care le folosește Consola de operații pentru operațiile normale 449, 2300, 2301, 2323, 3001, și 3002. În plus, portul 2301 care este folosit pentru consola pe o partiție rulând Linux este vulnerabil la probe. Dacă unealta dumneavoastră testează oricare din aceste porturi, poate duce la pierderea consolei, ceea ce poate rezulta într-un IPL pentru recuperare. Aceste porturi ar trebui să fie excluse din testele de protecție a instruișilor.

### Sugestii de protecție

Când utilizați Consola de operații consolă locală într-o rețea, IBM recomandă următoarele:

1. Creați un ID de dispozitiv unelte de service suplimentar pentru fiecare PC, care va fi folosit ca și consolă, cu atributele consolei și panoului de control.
2. Instalați Cryptographic Access Provider, număr de program 5722-AC3, pe serverul iSeries și instalați Client Encryption, 5722-CE3, pe PC-ul Consolei de operații.
3. Alegeți o parolă de acces nebanală.
4. Protejați PC-ul Consolei de operații în aceeași modalitate în care ați proteja o consolă twinax sau o Consolă de operații cu conectivitate directă.
5. Schimbați parola pentru următoarele ID-uri de utilizator DST: QSECOFR, 22222222 și QSRV.
6. Adăugați ID-uri utilizator unelte de service de rezervă cu autoritatea suficientă pentru a activa sau pentru a dezactiva ID-uri de dispozitiv de unelte de service.

### Pregătirea pentru configurarea Consolei de operații și Navigatorului iSeries

Navigator iSeries și Consola de operații pot fi rulate împreună de pe un singur PC. Depinzând de cum aveți conectată Consola de operații la serverul iSeries, există două opțiuni posibile de configurații a rețelei.

Navigator iSeries este interfața grafică a utilizatorului pentru gestiunea și administrarea serverului iSeries din desktop-ul dumneavoastră Windows. Navigator iSeries face operarea și administrarea serverelor iSeries mai ușoară și mai productivă.

Consola de operații vă permite să folosiți un PC local sau la distanță pentru a accesa și controla o consolă iSeries, un panoul de control, sau ambele. Consola de operații a fost îmbunătățită pentru a permite conexiuni sau activități ale consolei de-a lungul unei rețele locale (LAN), în afara permisiunii conexiunilor cablate direct. Un singur PC poate avea mai multe conexiuni la mai multe servere iSeries și poate fi consolă pentru mai multe servere iSeries. Un exemplu este un server partiționat logic care utilizează același PC ca și consolă pentru toate partițiile. De vreme ce fiecare partiție

este considerată ca fiind un server iSeries separat, trebuie să faceți o conexiune separată pentru partiția pentru care vreți să folosiți consola. Consola de operații permite mai multe conexiuni pentru un singur server iSeries, dar doar un PC poate avea controlul la un server iSeries la un moment dat. În funcție de conectivitatea Consolei de operații, puteți avea una din două metode de configurare.

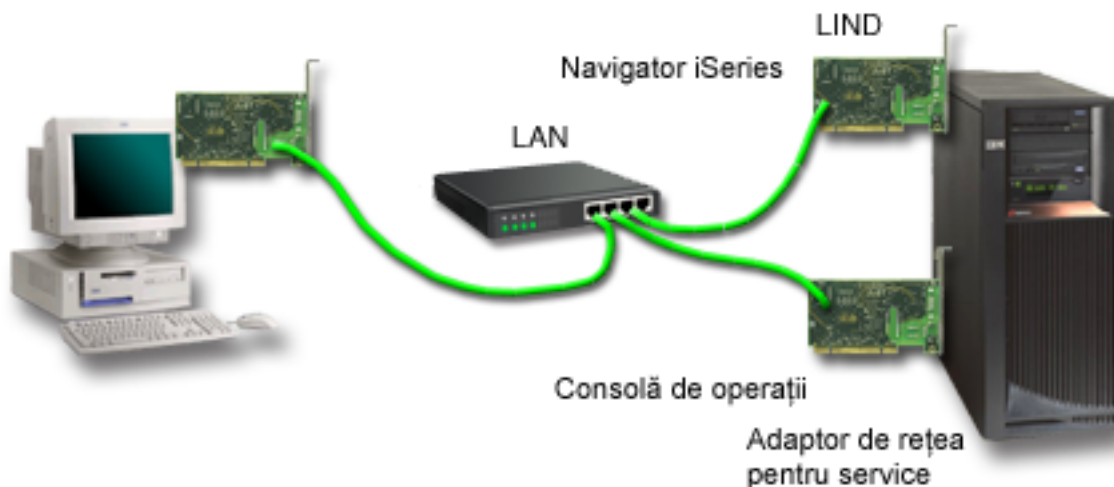
1. PC-ul care folosește Consola de operații ca fiind o consolă locală atașată direct la server va necesita o conexiune de rețea pentru Navigator iSeries. Pentru a efectua conexiunea Navigator iSeries, iSeries va trebui să aibă un adaptor de rețea și să fie configurat pentru descrierea liniei (LIND) OS/400.

Consola de operații care se conectează printr-un cablu serial atașată la o placă asincronă pe mașina iSeries. Navigator iSeries este conectat printr-un adaptor LAN pe mașina iSeries. PC-ul va comunica cu Consola de operații printr-un port de-al său de comunicații, în timp ce comunică cu Navigator iSeries prin conectivitatea LAN.



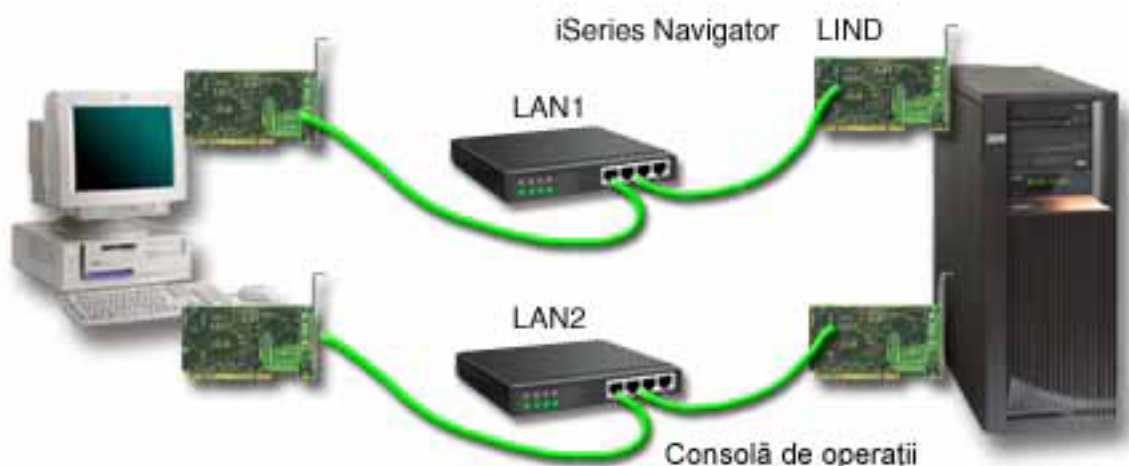
**Figura 1. Configurare Navigator iSeries și Consolă de operații pe conectivități separate**

2. PC-ul utilizat ca și consolă locală într-o rețea poate necesita o conexiune de rețea separată. Navigator iSeries necesită o conexiune de rețea pentru adaptorul de rețea și descrierea de linie configurată OS/400 (LIND). Consola de operații va folosi adaptorul de rețea de service, așa cum este definit de către numele de gazdă service (numele interfeței). Dacă adaptorul de rețea și descrierea de linie (LIND) OS/400 configurată și adaptorul de rețea de service, așa cum este definit de către numele gazdei service (numele interfeței) sunt pe aceeași rețea, atunci un adaptor suplimentar PC de LAN nu este necesar.



**Figura 2. Configurare Navigator iSeries și Consolă de operații pe aceeași rețea**

Totuși, dacă adaptorul de rețea și descrierea de linie (LIND) OS/400 configurată și adaptorul de rețea de service, așa cum sunt definite de numele gazdei de service (numele interfeței) sunt pe rețele separate, atunci un adaptor PC LAN suplimentar este necesar.



**Figura 3. Configurarea Navigatorului iSeries și a Consolei de operații pe rețele separate**

### Verificarea cerințelor Consolei de operații

Folosiți aceste informații pentru verificarea că îndepliniți toate cerințele hardware, software și de cablare pentru Consola de operații.

- Îndeplinirea cerințelor hardware a Consolei de operații furnizează informații despre cerințele pe PC și pe iSeries.
- Îndeplinirea cerințelor software a Consolei de operații furnizează cerințele software pentru lucrul cu Consola de operații.
- Îndeplinirea cerințelor de cablare a Consolei de operații furnizează informații pe serverele suportate, locațiile cablurilor și a plăcilor.
- Verificarea porturilor de comunicații disponibile furnizează informații despre porturile de comunicație disponibile.

**Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații:** Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Tabelul 1 prezintă cerințele pentru PC per sistem de operare.

**Tabelul 1. Cerințele pentru PC - procesor și memorie**

Sistem de operare (1,2)	PC Consolă de operații
Windows NT 4.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se recomandă Pentium 300 MHz</li> <li>• Minim 64 MB memorie (se recomandă 128 MB)</li> </ul>
Windows 2000/XP Professional	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pentium 500 MHz (P6 sau un microprocesor compatibil echivalent)</li> <li>• Minim 256 MB memorie</li> </ul>

**Note:**

1. Vedeți situl web iSeries Access pentru orice actualizări ale cerințelor PC.
2. Dacă folosiți Navigator iSeries, consultați cerințele de instalare pentru Navigator iSeries.
3. Dacă PC-ul este prevăzut cu capacitatea de gestionare a alimentării, aceasta poate opri PC-ul. La pornirea gestionarului alimentării, PC-ul poate reseta portul de comunicație, ceea ce are ca rezultat întreruperea conexiunilor stabilite. Anumite tipuri de gestionare a alimentării de pe PC și din sistemul de operare pot determina afișarea

codului de referință sistem (SRC) 0000DDDD pe panoul de control sau panoul de control de la distanță iSeries. Aceste date SRC ar trebui să dispară la reluarea activității PC-ului.

l Dacă vreți să folosiți o Consolă de operații locală pe o rețea (LAN), trebuie să instalați adaptorul LAN pentru Consola de operații conform cu modelul dumneavoastrăiSeries. IBM suportă o consolă locală pe o rețea (LAN) doar pe modelele 270 și 8xx. Tabelul 2 prezintă plăcile acceptate pentru conectivitatea LAN. Tabelul 3 prezintă locația corectă a plăcii de LAN.

l **Notă:** Adaptoarele suportate și locațiile sunt doar pentru serverele nepartiționate sau pentru partițiile primare. Pentru partițiile logice într-un mediu LPAR, poate fi folosit orice adaptor suportat de Consolă de operații. De exemplu, un turn care conține o magistrală SPD va suporta un adaptor 2699.

**Important:** Dacă intervine o urgență și nu se poate folosi conexiunea LAN, trebuie să configurați o consolă locală Consolă de operații atașată direct la server. Consultați Planificarea consolei de rezervă. Tabelul 3 prezintă de asemenea locația corectă pentru consola legată direct.

**Tabelul 2. Plăcile acceptate pentru conectivitate LAN**

Nume sau număr plachetă	Descriere
2744	Adaptor Token Ring PCI 100 Mbps
2838	IOA Ethernet PCI 100/10 Mbps
2849	IOA Ethernet PCI 100/10 Mbps
Port Ethernet integrat	IOA LAN integrat PCI 100/10 Mbps (numai modelul 825)
<b>Notă:</b> În cazul modelului 825, Portul Ethernet integrat este singura opțiune de conectivitate LAN pentru consola locală Consolă de operații în rețea.	

**Tabelul 3. Cerințele pentru iSeries - locație plachetă LAN**

Model	Locație plachetă consolă LAN	Locație plachetă asincronă Consolă de operații pentru cablu
170, 250	nesuportat	C08
720	nesuportat	C09
730, 740	nesuportat	Vedeți informațiile de cablare.
270	C06, a doua C05	C07
800, 810	C06, a doua C05	C07
820	C04, a doua C03, a treia C11	C06
825	Port Ethernet integrat, (C03, C02, C01)(1)	C06
830, SB2	C04, a doua C06, a treia C10	C02
840, SB3	C04, a doua C06, a treia C10	C02
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
<b>Notă: (1)</b> Aceste locații sunt disponibile numai dacă Portul Ethernet integrat nu este operațional.		

Pentru a trece în revistă cerințele de cablu, consultați Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.

**Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații:** Înainte de a continua, asigurați-vă că ați îndeplinit cerințele de hardware pentru Consola de operații specifice configurației dorite. Consola de operații este suportată pe Stațiile de lucru cu Windows NT 4.0 sau pe versiuni ulterioare, pe Windows 2000 Professional, și Windows XP Professional.



Versiunile de iSeries Access pentru Windows, atât pentru consola locală, cât și pentru consola la distanță, trebuie să fie la același nivel pentru funcționarea corespunzătoare a Consolei de operații.

PC5250 sau IBM Personal Communications (V5.7 CSD 1 minim) trebuie să fie instalate, doar pentru consolă. Nu sunt necesare pentru configurările care au doar panoul de control la distanță.

**Notă:** Dacă pe PC rulează un software care activează SOCKS (PC-ul accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 sau altele), nu puteți ruta subrețeaua pentru 192.168.0.0 la firewall. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Rutarea incorectă duce la nefuncționarea Consolei de operații. Verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

### Criptarea datelor pentru o consolă locală în rețea:

Dacă utilizați o consolă locală în rețea, vă recomandăm insistent să instalați produse criptografice. Acest suport poate fi un produs separat sau poate fi disponibil de la altă sursă. Folosiți cea mai puternică criptare disponibilă pentru cel mai bun nivel de securitate.

**Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații:** În funcție de configurație, poate fi necesară instalarea unui cablu sau a unei plăci pe server. Pentru a conecta consola locală atașată direct la server, trebuie să utilizați cablurile corespunzătoare. Pentru a conecta o consolă locală pe o rețea vă trebuie un adaptor LAN.

**Notă:** Adaptoarele suportate și locațiile sunt doar pentru serverele nepartiționate sau pentru partițiile primare. Partițiile logice pot suporta adaptoare suplimentare, mai ales în turnurile de migrare, în funcție de capacitățile turnului. De exemplu, un turn conținând o magistrală SPD ar suporta un adaptor 2699.

Acest tabel prezintă plăcile și cablurile pe care trebuie să le aveți la dispoziție pentru setarea Consolei de operații.

**Tabelul 1. Plăcile și cablurile pentru Consola de operații**

Server	Cod caracteristică (plachetă)	Număr parte (cablu)
9406 170, 250	2721, 2745, 2771,	97H7557
9406 720	2721 sau 2745	97H7557
9406 730, 740	2699	97H7556
9406 270, 8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557

**Tabelul 2. Cablurile pentru panoul de control la distanță**

Server	Număr parte (cablu)
9406 170, 250, 7xx	97H7591
9406 270, 8xx	53P5704 (1)
<b>Note:</b>	
1. Folosiți eticheta pe fiecare capăt al cablului pentru a determina unde ar trebui conectat fiecare capăt.	

Această tabelă listează locația adaptorului pentru fiecare model. Vă trebuie un adaptor dacă configurați o consolă locală pe o rețea.

**Tabelul 3. Locația plăcii**

Model	Locație plachetă asincronă Consolă de operații pentru cablu	Locație plachetă consolă LAN

170, 250	C08	Nesuportat
270	C07	C06, a doua C05
720	C09	Nesuportat
730, 740	Vedeți informațiile de cablare.	Nesuportat
800, 810	C07	C06, a doua C05
820	C06	C04, a doua C03, a treia C11
825	C06	Porturile Ethernet integrate, (C03, C02, C01 <b>(1)</b> )
830, SB2	C02	C04, a doua C06, a treia C10
840, SB3	C02	C04, a doua C06, a treia C10
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,
<b>Notă: (1)</b> Aceste locații sunt disponibile numai dacă Portul Ethernet integrat nu este operațional.		

**Note:**

- În cazul unei console locale atașate direct la server, este nevoie de un cablu special pentru consolă și de unul pentru panoul de control de la distanță.
- Pe alte servere decât 270 și 8xx, cablurile pentru consolă și pentru panoul de control nu pot fi interschimbate, chiar dacă amândouă sunt cabluri seriale.
- Dacă folosiți suportul ECS, trebuie să mutați cablarea ECS la alt port de comunicații înainte de a încerca instalarea Consolei de operații atașată direct.

**Notă:** S-ar putea să fie nevoie să reasignați resursele ECS.

- Tabela de consolă se aplică doar la partiția primară sau la prima partiție. Un adaptor suportat trebuie să fie folosit într-o partiție logică. Sunt cazuri unde multifuncțiile de Intrare/ieșire procesor (MFIOP) nu pot suporta anumite tipuri de adaptoare de Intrare/ieșire(IOA) într-o partiție logică. Dacă aveți dubii, luați legătura cu reprezentantul de service.

Pentru mai multe informații, consultați Instalarea cablului Consolei de operații.

**Verificarea porturilor de comunicație disponibile:** Pentru ca vrăjitorul de configurare să configureze cu succes Consola de operații, trebuie să verificați că aveți un port de comunicații disponibil. Aveți nevoie de un conector pentru o interfață de comunicații, ca de exemplu un port serial. Un port COM este necesar pentru suportul consolei de sistem și un port COM este necesar pentru suportul panoului de control la distanță (exceptând pentru serverele 270 și 8xx care necesită un port paralel pentru suportul panoului de control la distanță). Consola de operații suportă porturile seriale COM 1-9 și portul LPT 1.

Pentru a verifica dacă există un port de comunicație disponibil, rulați programul de verificare a cerințelor preliminară pentru PC. Programul oferă instrucțiuni pentru găsirea unui port disponibil, în cazul în care nu poate fi folosit portul dumneavoastră de comunicații. Când configurați Consola de operații, vrăjitorul va căuta acest port pentru consolă.

**Notă:** Consola de operații nu folosește nici unul dintre porturile seriale ale serverelor.

Consolei de operații i-a fost adăugat suportul pentru folosirea adaptorului USB-la-serial. Adaptorul va fi plasat la capătul dinspre PC al cablului serial de consolă și conectat la portul USB al PC-ului, nu la portul serial. Când este instalat un adaptor USB urmând instrucțiunile producătorului, va fi asignat un port serial acelui adaptor, de exemplu COM4. Adaptorul poate fi folosit fie pentru consolă, fie pentru panoul de control de la distanță, fie pentru amândouă dacă folosiți două adaptoare. Pentru Consola de operații sunt suportate porturile de comunicații 1-9.

**Notă:** Porturile 5-9 vor fi disponibile când este instalat pachetul de service client SI10817 (V5R3) sau mai nou.

Orice adaptor ar trebui să funcționeze, dar IBM nu poate garanta că orice adaptor funcționează corect în orice mediu PC. Dacă apare un eșec, puteți contacta producătorul adaptorului, producătorul PC-ului, furnizorul de servicii hardware sau puteți încerca cu alt adaptor.

#### Restricții la folosire:

Adaptorul poate fi introdus direct într-un conector USM al PC-ului. Folosirea unui hub USB nu este suportată, dar ar putea să funcționeze. De asemenea, nu este suportată folosirea de cabluri de extensie USB.

## Planificarea pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații

Dacă modernizați la V5R3 și vreți să înlocuiți o consolă existentă cu Consola de operații, modernizați sistemul înainte de migrarea consolei. Aceasta va preveni orice conflict între consola existentă și Consola de operații. Pentru instrucțiuni despre modernizarea sistemului OS/400, vedeți subiectul Modernizări și subiectul Instalarea ediției OS/400 și a software-ului înrudit.

#### Informațiile cerințelor preliminare pentru utilizatorii Console de operații care modernizează, sau instalează V5R3:

Trebuie să vă conformați la următoarele înainte de a moderniza sau a instala software-ul dumneavoastră (OS/400, Cod intern licențiat) pentru V5R3:

1. Dacă folosiți configurația Consolei de operații, Consola locală atașată direct la server, adaptorul folosit pentru conexiunea cablului trebuie să fie într-o locație specifică. Adaptorul poate fi un 2721, 2742, 2745, 2771, sau 2793. Locația este bazată pe modelul de server afișat în tabela următoare:

**Notă:** Dacă iSeries are o plachetă 2771 în unitatea de procesare și plănuiți să folosiți Consola de operații, fie ca și consolă primară, fie ca și consolă de rezervă, trebuie să fie instalat, înainte de modernizare sau de instalare, în locația desemnată de către model pentru conexiunile cablului. Fiecare model are o locație preferată diferită. Consultați Instalarea unui cablu de Consolă de operații.

Model iSeries	Locația pentru cablu a plăcii asincrone pentru Consola de operații
170, 250	C08
270	C07
720	C09
730, 740	Vedeți informațiile de cablare
800, 810	C07
820	C06
825	C06
830, SB2	C02
840, SB3	C02
870, 890	C02

2. Pentru toate modernizările și instalările trebuie să stabiliți o conexiune între serverul iSeries și PC-ul Consolei de operații folosind ID-ul utilizatorului de unele servicii 11111111 (opt de 1). Aceasta va preveni ca ID-urile de utilizator expirate livrate să împiedice o re-autentificare cu succes a conexiunii client la server. Când primiți modernizarea ediției OS/400, ID-urile utilizatorilor (exceptând 11111111) au expirat. Pentru a stabili o re-autentificare cu succes a conexiunii client la server, introduceți ID-ul utilizator unelte de servicii 11111111 (opt de 1). Acesta este important pentru instalările automate.
3. Este recomandat să actualizați iSeries Access pentru Windows la V5R3 înainte de a actualiza sistemul de operare OS/400. Pentru mai multe informații, vedeți Instalarea iSeries Access pentru Windows.

**Notă:** Eșecul la îndeplinirea acțiunilor de mai sus poate împiedica consola să lucreze corect în timpul modernizării sau instalării.

| **Important:** În timpul unui IPL manual a serverului și dacă nici o consolă nu a fost specificată înainte, veți primi două ecrane suplimentare pentru a confirma setările modului consolă. Primul va necesita **F10** pentru acceptarea tipului de consolă curent și al doilea va arăta că o valoare nu există anterior (un zero va fi prezent pentru valoarea veche) și noua valoare va fi arătată. Apăsând Enter se va ieși și se va seta automat modul consolei. IPL-ul va continua atunci cu ecranul IPL sau Instalarea sistemului. Această condiție apare cel mai ales în timpul instalării unei noi partiții, dar poate apărea la primul IPL manual la V5R3. De exemplu, în timpul unui IPL mod A urmat de restaurarea Codului intern licențiat în timpul modernizării sau instalării, când a fost găsită o valoare a consolei de 0.

## | **Migrarea la Consola de operații înainte de modernizarea modelului dumneavoastră de server**

| Dacă veți utiliza Consola de operații pe noul dumneavoastră server iSeries (modernizarea de la un alt tip de consolă), este important să configurați noul PC Consolă de operații înainte de începutul modernizării modelului de server. La pasul din instrucțiunile de modernizare unde sunt necesare funcțiile consolei pentru noul server iSeries, veți putea efectua orice funcție necesară fără a avea nevoie de dispozitivul dumneavoastră curent. Caracteristicile Consolei de operații care sunt potrivite pentru tipul de conectivitate pe care planificați să îl utilizați trebuie să fie specificate ca parte a comenzii pentru noul dumneavoastră server iSeries.

| Pot exista circumstanțe în care să fie folosită ca parte a migrării o unitate de expansiune pe magistrală SPD. În aceste cazuri, pentru a suporta consola vor fi folosite plăcile SPD suportate de Consola de operații, cum ar fi 2699. De asemenea, când migrați un dispozitiv sursă de încărcare vechi care a fost folosit cu o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea, iar dispozitivul sursă de încărcare va deveni dispozitiv sursă de încărcare într-o partiție nouă, adaptorul LAN trebuie dezactivat înainte de a-l înlătura din partiția veche și a-l instala în partiția nouă. Nerespectarea acestor instrucțiuni poate duce la eșecul consolei în noua partiție. Pentru instrucțiuni privind dezalocarea adaptorului de LAN de la Consola de operații, vedeți Dezactivarea plăcii LAN utilizate de Consola de operații.

## | **Planificarea panoului de control**

| Puteți utiliza conexiunea Consolei de operații pentru a accesa panoul de control iSeries fără a fi în fața serverului. Pentru a face această conexiune în panoul de control trebuie să configurați un panou de control la distanță sau un panou de control virtual. Ambele sunt o interfață grafică pentru panoul de control iSeries. Panoul de control la distanță vă permite să efectuați cele mai multe funcții ale panoului de control de la locație locală sau de la distanță. Panoul de control virtual vă permite să efectuați cele mai multe funcții ale panoului de control de la o locație locală.

| **Notă:** Utilizatorului îi trebuie acordat accesul la panoul de control a partiției de la distanță și la funcțiile lui pentru a folosi panoul de control la distanță sau panoul de control virtual. Dacă o conexiune locală pe o rețea este utilizată atunci ID-ului dispozitivului de service trebuie să-i fie acordat accesul în panoul de control a partiției pentru a folosi această caracteristică. Utilizatorii și ID-urile dispozitivelor uneltelor de service vor avea automat accesul la panoul de control la distanță pentru partiție dar poate fi setat la revocat de către un administrator pentru ID-ul utilizatorului, ID-ul dispozitivului sau pentru amândouă. Utilizatorul care a autentificat o conexiune trebuie să aibă autoritatea pentru cheia IPL a partiției respective pentru a modifica modul.

| Pentru a examina opțiunile panoului de control, a vedea comparații și instrucțiuni de setare, consultați următoarele:

- | • Panoul de control de la distanță pentru considerente despre panoul de control de la distanță.
- | • Panoul de control virtual pentru considerente despre panoul de control virtual și instrucțiuni de setare.
- | • Panoul de control pentru opțiunile panoului de control, comparații și instrucțiuni de setare.
- | • Depanarea problemelor cu panoul de control de la distanță și panoul de control virtual pentru a rezolva problemele cu panoul de control de la distanță și cu panoul de control virtual.

## | **Panoul de control de la distanță**

| Următoarele informații pot fi de ajutor pentru a determina care configurație a panoului de control este cea mai bună pentru dumneavoastră:

- | • Consola locală în rețea va selecta implicit panoul de control de la distanță. Folosiți proprietățile pentru a deselecta funcția dacă nu vreți să folosiți panoul de control la distanță.
- | • Un panou de control la distanță care este conectat direct, folosind cablul serial sau paralel are disponibile toate funcțiile panoului de control la distanță.

- | • Pentru un panoul de control virtual este necesară conectarea directă a consolei printr-un cablu serial și conectarea consolei pentru a folosi funcțiile panoului de control. Însă nu poate porni alimentarea serverului. Panoul de control virtual necesită de asemenea un ID de dispozitiv de unelte de service pe server.
- | • Implicit, configurațiile LAN pentru partiția primară vor configura panourile de control la distanță pentru fiecare partiție logică pentru care este autorizat ID-ul de dispozitiv.
  - | – Panourile de control la distanță pentru partițiile logice au aceleași funcții disponibile ca și cele furnizate de un meniu LPAR. Printre acestea se numără pornirea alimentării, atâta vreme cât partiția primară rămâne operațională.
- | • Configurațiile LAN pentru partițiile logice vor avea inițial un panou de control la distanță, dar acesta are funcții mai puține decât unul conectat direct la partiția primară. De exemplu, nu va fi capabil să pornească partiția logică.
  - | – Pentru a obține funcții identice cu cele asociate partiției primare, creați o configurație separată pentru panoul de control la distanță și specificați numele gazdei de service a partiției primare (numele interfeței). Însă pentru aceasta poate fi necesar un alt ID de dispozitiv de unelte de service.
- | • O configurație în care ID-ul de dispozitiv nu este autorizat va fi scrisă cu gri sau va lipsi.
  - | – Va fi scrisă cu gri după prima conectare dacă a fost selectată, dar nu a fost autorizată.
  - | – Va lipsi după prima conectare dacă nu a fost selectată și nu a fost autorizată.
- | După ce a fost autorizat, va reapărea în Proprietăți, la următoarea conectare.

### | **Panoul de control virtual (VCP)**

| Panoul de control virtual (VCP) este unul din modurile în care obțineți pe PC funcțiile panoului de control de la distanță (RCP). Acest lucru este realizat prin folosirea cablului serial și conexiunea cu o consolă cablată direct. Pentru VCP nu există cerințe pentru adaptoarele de rețea pe PC sau server. Veți crea însă o configurație care folosește calea de rețea din vrăjitorul de instalare a Consolei de operații. De asemenea vi se va cere să aveți un ID de dispozitiv unelte de service disponibil pentru conexiunea VCP. Dacă deja consola folosește conectivitatea în rețea, ar trebui să folosiți opțiunea disponibilă pentru panoul de control de la distanță pentru acea configurație, nu VCP.

| VCP permite aproximativ aceleași funcții ca și RCP, dar datorită conectivității sale nu poate fi folosit, de exemplu, pentru pornirea unui sistem sau a unei partiții. Interfața grafică de utilizator (GUI) este la fel ca pentru RCP, doar conectivitatea este diferită. Funcția VCP va funcționa cu Client Access Express V5R1 sau mai nou, comunicând cu un server V5R1 sau mai nou.

| VCP folosește o conexiune TCP/IP prin cablul Consolei de operații. Trebuie să aveți configurată și conectată o consolă cablată direct, pentru a putea folosi panoul de control virtual. VCP nu poate fi folosit pentru a înlocui o configurație numai RCP conectată paralel. VCP va necesita o configurație suplimentară.

| **Notă:** Nu există cerințe pentru PTF-uri pe server la acest moment.

| Este recomandabil să instalați ultimul pachet de service pentru clientul V5R3. Ultimul pachet de service poate fi găsit la:

| <http://www-1.ibm.com/servers/eserver/iserries/clientaccess/casp.htm> 

| Pentru informații suplimentare despre panoul de control virtual, vedeți următoarele.

- | • Limitările panoului de control virtual pentru elemente suplimentare de luat în considerare despre panoul de control virtual.
- | • Instalarea panoului de control virtual pentru instrucțiuni de instalare a panoului de control virtual.
- | • Depanarea problemelor cu panoul de control de la distanță și panoul de control virtual pentru a rezolva problemele cu panoul de control virtual.

| **Limitările panoului de control virtual (VCP):** Următoarele reprezintă toate aspectele de luat în considerare privitoare la panoul de control virtual:

- | • VCP este disponibil doar când consola este conectată.

- Trebuie să înlăturați cablul paralel de panou de control de la distanță, dacă este instalat, înainte de a configura conexiunea VPN.
  - Trebuie să existe un ID de dispozitiv unelte de service unic pentru fiecare configurație VCP.  
De exemplu, ați conectat un PC numit DIRECT la server1 folosind un cablu direct și doriți să configurați un VCP. Dacă nu există nici o configurație de consolă de operații (LAN) la acest server, atunci ID-ul de dispozitiv de unelte de service QCONSOLE nu a fost folosit. De aceea, puteți specifica QCONSOLE când configurați panoul de control virtual (VCP).  
Un alt exemplu va implica o consolă cablată numită DIRECT care este o rezervă pentru PC-urile Consolă de operații conectate în LAN, numite LAN1 și LAN2. În acest exemplu LAN1 a folosit ID-ul de dispozitiv de unelte de service QCONSOLE în timpul setării și LAN2 a folosit în timpul setării sale un ID de dispozitiv de unelte de service creat de utilizator, QCONSOLE2. Pentru configurația dorită de VCP trebuie să creați un alt ID de dispozitiv de unelte de service, cum ar fi QCONSOLE3, care să fie specificat când configurați VCP.
  - Nu puteți folosi un nume de rețea existent când creați configurația VCP suplimentară (nu puteți reutiliza un nume de configurație). De exemplu, dacă aveți o configurație numită server1, nu puteți numi VCP-ul server1. De asemenea, dacă PC-ul capabil de VCP este în rețea, nu puteți folosi nici un nume care există deja în acea rețea.
  - Toate VCP-urile și RCP-urile sunt active în același moment.  
Dacă aveți mai multe PC-uri (conectate în LAN) care pot deveni consolă, unul după altul, și aceste configurații folosesc de asemenea și funcții de panou de control de la distanță, toate RCP-urile active pot controla serverul. Aveți grijă când lucrați cu funcțiile panoului de control când mai multe PC-uri au acces la funcții.
  - Folosirea panoului de control virtual la o consolă de la distanță nu este suportat.
  - O alternativă pentru pornirea sistemului la un moment ulterior, în locul folosirii unui panou de control de la distanță cablat, este folosirea funcției de planificare a IPL-ului din Operational Assistant, disponibilă în OS/400 apăsând tasta **Attn**. De asemenea, puteți să folosiți comanda OS/400 **go power** și să selectați opțiunea **Modificare planificare pentru pornire și oprire (Change power on and off schedule)**. De asemenea, configurațiile conectate în LAN care realizează conexiunea direct la o partiție primară vor pierde posibilitatea de pornire a unei partiții logice, atâta timp cât partiția primară rămâne activă.
  - Fișierele hosts pe PC s-ar putea să aibă nevoie de o curățenie manuală.  
De fiecare dată când creați o configurație de rețea pe PC, datele sunt salvate într-un fișier numit hosts. Acest fișier poate fi folosit de fiecare dată când PC-ul încearcă să se conecteze la rețea. Fiecare intrare este unică față de celelalte prin numele conexiunii. În prezent, dacă ștergeți configurația VCP intrarea din hosts nu este ștearsă. Trebuie să ștergeți manual linia corespunzătoare din acest fișier bazat pe text, folosind editorul de text.
  - Dacă aveți un model de server care folosește cheia de IPL, atunci când este introdusă cheia butonul de mod va oferi aceleași funcții ca și panoul de control fizic.
  - ID-ul de utilizator de unelte de service folosit pentru autentificarea conexiunii trebuie să aibă privilegiul **partition remote panel key (cheie panou la distanță partiție)** pentru a folosi funcția de mod furnizată de VCP. ID-urile de utilizator de unelte de service QSECOFR, QSRV, 22222222 sau 11111111 au această permisiune implicit. Dacă plănuți să folosiți alt ID de utilizator decât cele implicite, vedeți Verificarea ID-ului de utilizator pentru permisiuni pentru instrucțiuni privind verificarea privilegiilor.
- Notă:** Sistemele cu cheie de IPL trebuie să aibă cheia introdusă pentru ca utilizatorul să poată folosi butonul de mod. De exemplu, utilizatorul are privilegiul de cheie panou de la distanță, dar nu va avea funcția de mod disponibilă până când nu este introdusă cheia. Pentru sistemele fără cheie, ID-ul de utilizator folosit va cere doar privilegiul cheie de panou de la distanță.

**Instalarea panoului de control virtual:** Folosiți procedurile de mai jos pentru a instala panoul de control virtual.

#### **Creați un ID de dispozitiv de unelte de service folosind o consolă existentă**

VCP necesită un ID de dispozitiv de unelte de service nefolosit. Dacă serverul nu folosește Consola de operații (LAN) pentru modul de consolă, puteți folosi ID-ul de dispozitiv de unelte de service, QCONSOLE. Dacă știți că nu este folosită Consola de operații (LAN), puteți sări peste secțiunea de mai jos pentru crearea unui ID de dispozitiv de unelte de service. Pentru a verifica setarea curentă pentru modul consolă, faceți următoarele:

| **Notă:** Acest lucru poate fi de asemenea verificat folosind SST. Folosiți opțiunea Work with service tools user IDs and Devices pe meniul principal SST (System Service Tools) și săriți pasul Selectați **System devices**.

- | 1. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
- | 2. Selectați **Work with DST environment**.
- | 3. Selectați **System devices**.
- | 4. Selectați **Console**.
- | 5. Valoarea din câmpul de intrare este setarea curentă pentru modul consolă. Dacă valoarea nu este 3, atunci probabil ID-ul de dispozitiv QCONSOLE este disponibil pentru folosire cu configurația VCP.
- | 6. Apăsați **F3** până ajungeți înapoi în meniul principal DST.

| Pentru a crea un ID de dispozitiv unelte de service urmați acești pași:

- | 1. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
- | 2. Selectați **Work with DST environment**.
- | 3. Selectați **Service tools device IDs**.

| **Notă:** Implicit, opțiunea Service tools device IDs nu este disponibilă din SST. Dacă apare mesajul **The user can not perform the option selected** (Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată), înseamnă că opțiunea nu a fost făcută disponibilă. Deblocarea poate fi realizată numai în DST.

| Ca să deblocați această opțiune pentru a fi folosită în SST, faceți următoarele:

- | a. Această funcție necesită PTF MF32320. Asigurați-vă că aveți instalat acest PTF.
- | b. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
- | c. Selectați **Start a service tool**.
- | d. Selectați **Display/Alter/Dump**.
- | e. Selectați **Display/Alter storage**.
- | f. Selectați **Licensed Internal Code (LIC) data**.
- | g. Selectați **Advanced analysis**. (Va trebui să defilați pagina în jos pentru a vedea această opțiune.)
- | h. Tastați PgDn până găsiți opțiunea **FLIGHTLOG**. Apoi plasați un 1 lângă opțiune și apăsați pe **Enter**. Veți ajunge în fereastra Specify Advanced Analysis Options. Comanda va arăta ca FLIGHTLOG.
- | i. Introduceți opțiunea **SEC UNLOCKDEVID**.

| **Notă:** Dacă vreți mai târziu să securizați această opțiune, folosiți opțiunea **SEC LOCKDEVID**.

- | 4. Introduceți un 1 lângă câmpul **Device ID**. Apoi introduceți un nume pentru ID-ul de dispozitiv al VCP-ului și apăsați **Enter**.
- | 5. Introduceți o parolă în amândouă câmpurile de parolă. Opțional, introduceți o descriere. Apoi apăsați **Enter**.
- | 6. Ați creat acum un ID dispozitiv pentru conexiunea VCP de pe un PC.
- | 7. Opțional, puteți verifica atributele pentru ID-ul dispozitiv selectând opțiunea 7 (Change attributes - Modificare atribute). Implicit, se vor acorda consola și panoul de la distanță al partiției pentru partiția 0 (partiția curentă).
- | 8. Apăsați F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

#### | **Verificarea ID-ului de utilizator pentru permisiuni**

| Dacă folosiți alt ID de utilizator de unelte de service decât **QSECOFR**, **QSRV**, **22222222** sau **11111111** pentru VCP, trebuie să setați privilegiile de utilizator de unelte de service pentru **Partition remote panel key** (Cheie panou de la distanță partiție) pentru a permite accesul la funcția de mod. Pentru a verifica sau a seta acest privilegiu utilizator unelte de service, faceți următoarele:

- | 1. Mergeți la meniul principal DST.
- | 2. Selectați **Work with DST environment**.
- | 3. Selectați **Service tools user IDs**.

4. Mutați cursorul la utilizatorul pentru care vreți să verificați sau să setați privilegiile, plasați un **7** în aceeași linie și apăsați **Enter**.
  5. Trebuie să verificați sau să setați privilegiul numai pentru intrarea **Partition remote panel key**, care va fi partiția folosită curent. Plasați un **2** pe linie pentru partiție și apăsați **Enter** pentru a acorda permisiunea la funcțiile de mod.
- Notă:** Sistemele cu cheie de IPL trebuie să aibă cheia introdusă pentru ca utilizatorul să poată folosi butonul de mod. De exemplu, utilizatorul are privilegiul de cheie panou de la distanță, dar nu va avea funcția de mod disponibilă până când nu este introdusă cheia. Pentru sistemele fără cheie, este necesar doar privilegiul cheie de panou de la distanță pentru ID-ul de utilizator.
6. Puteți acum să vă întoarceți la meniul principal DST. În plus, puteți ieși din DST sau IPL, în funcție de cum ați intrat în DST.

### Modificarea configurației curente numai pentru consolă

În cazul în care conexiunea Consolă de operații configurată curent include panoul de control de la distanță, folosiți pașii următori pentru a configura conexiunea doar pentru consolă. În cazul în care consola este singura funcție oferită, săriți peste această secțiune și continuați cu Crearea unei noi configurații pentru panoul de control virtual (VCP).

1. Pentru a înlătura panoul de control de la distanță din configurație, starea conexiunii trebuie să fie **Deconectat**. Pentru a deconecta configurația, urmați acești pași:
  - a. În cazul în care consola locală rulează în modul nesupravegheat și nu ați cerut controlul, faceți următoarele pentru a optine controlul asupra lui iSeries:
    - 1) Selectați numele configurație (sub **Conexiune iSeries**). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
    - 2) Din meniul **Conexiuni**, selectați **Cerere control**.
  - b. Dacă apare fereastra **Semnare dispozitiv service**, apăsați **Anulare**.
  - c. Selectați numele configurație (sub **Conexiune iSeries**). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
  - d. Din meniul **Conexiune**, selectați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare** până se termină când starea arată **Deconectat**.
2. Selectați numele configurației pe care vreți s-o modificați.
3. Din meniul **Conexiuni**, selectați **Proprietăți**.
4. Selectați fișa **Configurație**.
5. Scoateți bifa din opțiunea **Panou de control de la distanță**.
6. Selectați **OK**.

### Crearea unei configurații pentru panoul de control virtual (VCP)

Folosiți următoarele instrucțiuni pentru a crea o nouă configurație de conexiune special pentru panoul de control virtual.

1. Din meniul **Conexiuni**, selectați **Conexiune nouă**.
2. Selectați **Următorul**. Dacă apare fereastra care întreabă de cerințele preliminare, selectați **Da**.
3. Lăsați opțiunea **LAN (Local Area Network)** selectată și faceți clic pe **Următorul**.
4. Introduceți un nume cu care să referiți conexiunea VCP și faceți partiția selectată **0**, apoi faceți clic pe **Următor**.

**Notă:** Dacă PC-ul cu care lucrați este conectat la o rețea, nu folosiți un nume care să se găsească în acea rețea.

5. În cazul în care câmpul **Adresă TCP/IP de service** conține o valoare, va trebui să folosiți butonul **Înapoi** pentru a introduce un alt nume. Numele pe care l-ați folosit a fost găsit în rețea. Dacă nu este listată nici o adresă TCP/IP, introduceți **192.168.0.2**.

**Notă:** În anumite cazuri, este posibil ca adresa **192.168.0.n** să fi fost folosită anterior pentru altceva decât Consola de operații. În aceste cazuri utilizatorul poate fi nevoit să folosească altă adresă de bază pentru



Consola de operații, cum ar fi **192.168.1.n**. Dacă acesta este cazul, folosiți adresa de bază asignată curent Consolei de operații, dar faceți din ultimul număr un **2**. De exemplu, folosiți **192.168.1.2**. Pentru a verifica adresa de bază curentă, folosiți **regedit** (sau alt program de editare a registrului) și navigați la:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations  
Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400  
Operations Console/LCS/
```

Expandati LCS și selectati configurația corespunzătoare. Verificați **Adresa IP**. Folosiți adresa IP raportată pe PC pentru a valida adresa VCP.

Puteți de asemenea să verificați intrările din fișierul **hosts** de pe PC pentru un nume sau adresă potrivită.

6. Introduceți valoarea **0.0.0.0** în câmpul **Adresă gateway service 1**.

Nu este necesar să introduceți ceva în câmpul **Adresă gateway service 2**.

7. Introduceți un număr de serie în câmpul **Număr de serie iSeries**. Nu trebuie să fie numărul de serie al sistemului real. Faceți clic pe **Următorul**.

8. Introduceți numele pentru ID-ul de dispozitiv pe care-l veți folosi pentru autentificarea conexiunii VCP. Implicit, puteți folosi QCONSOLE dacă nu a fost folosit. Altfel, dacă ați creat un ID de dispozitiv specific, introduceți numele și parola pe care ați asignat-o în timpul procesului de creare. Apoi faceți clic pe **Următorul**.

9. Introduceți o parolă și introduceți-o încă o dată pentru confirmare.

Această parolă este folosită doar de către PC pentru conexiunea VCP și nu este cunoscută serverului. De exemplu, dacă ați introdus **access** ca parolă, veți folosi mai târziu **access** pentru a vă semna. Faceți clic pe **Următorul**.

10. Faceți clic pe **Sfârșit**.

Ați terminat configurarea pentru conexiunea VCP.

Porniți o conexiune pentru consolă (conexiunea dumneavoastră originală). Semnați-vă normal, dacă vi se cere, și așteptați să apară fereastra de consolă.

Acum puteți conecta conexiunea VCP.

Veți obține fereastra **Semnare dispozitiv de service** cu un câmp în plus. În câmpul **parolă de acces** introduceți parola pe care ați ales-o în vrăjitorul de setare. Dacă vă amintiți exemplul folosit anterior, parola era **access**. Introduceți parola pe care ați folosit-o în fereastra **Specificare parolă de acces**.

Introduceți orice ID de utilizator de unelte de service și o parolă, valori numite în mod obișnuit ID de utilizator și parolă DST. Deoarece acest lucru autentifică conexiunea și nu setează nici o autorizare pentru lucru, nu există nici o diferență dacă folosiți **11111111** și **11111111** sau **QSECOFR** și **???????**. Dacă ați creat anterior ID-uri de utilizator de unelte de service, le puteți folosi pe acestea.

---

## Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații

Înainte de a începe operațiile de setare a Consolei de operații, realizați planificarea conform cerințelor din Planificarea pentru Consola de operații. După ce terminați planificarea, veți ști ce configurație veți crea. Știind ce configurație veți realiza și ce sistem de operare pentru PC veți folosi, puteți alcătui o listă de verificare.

Pentru a crea lista de verificare a setării:

### Parcurgeți interviul de setare

În acest interviu răspundeți la două întrebări și apoi vă este creată o listă personalizată de verificare, pe care o veți folosi la finalizarea setării Consolei de operație.

## Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare de setare

Trebuie să parcurgeți lista de verificare a cerințelor preliminare pentru configurația de Consolă de operații pe care o veți instala pe PC. Dacă nu sunteți sigur cu privire la configurația de care aveți nevoie, consultați Planificarea pentru Consola de operații.

**Notă:** Dacă folosiți un PDF tipărit, nu interviul interactiv, puteți găsi în PDF lista completă de verificare și toate operațiile de setare.

Selectați configurația pe care o veți instala pe PC:

### Setarea unei console locale atașate direct la server

Selectați sistemul de operare pe care îl veți folosi pentru a configura o consolă locală atașată direct la server.

### Setarea unei console locale atașate direct la server, cu permisiune de acces de la distanță

Selectați sistemul de operare pe care îl veți folosi pentru a configura o consolă locală atașată direct la server, fiind permis accesul de la distanță.

### Setarea unei console locale în rețea

Selectați sistemul de operare pe care îl veți folosi pentru a configura o consolă locală în rețea.

### Setarea unei console la distanță prin suport de apel telefonic

Selectați sistemul de operare pe care îl veți utiliza pentru a configura o consolă la distanță prin suport de apel telefonic.

## Setarea unei console locale atașate direct la server

Fiecare dintre sistemele de operare folosite impune condiții preliminare de setare unice. Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows NT

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală atașată direct la server rulând Windows NT.

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală atașată direct la server rulând Windows 2000.

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală atașată direct la server rulând Windows XP.

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows NT: Consolă locală atașată direct la

**server:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server pe Windows NT:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 7. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 8. Confirmarea instalării TCP/IP pe PC.
- 9. InstalareAS/400 Modem de conectare a consolei de operații.
- 10. Instalarea sau configurarea componentei Remote Access Service.
- 11. Instalarea pachetului de service Microsoft.

- 12. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 13. Configurarea Consolei de operații pe PC.

**Parcurerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală atașată direct la server:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server pe Windows 2000:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 7. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 8. Instalarea modemului de conexiune a consolei de operații AS/400.
- 9. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 10. Configurarea Consolei de operații pe PC.

**Parcurerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală atașată direct la server:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server pe Windows XP:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 7. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 8. Instalarea AS/400 Modem de conectare a consolei de operații.
- 9. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 10. Configurarea Consolei de operații pe PC.

## **Setarea unei console locale atașate direct la server, cu permisiune de acces de la distanță**

Fiecare dintre sistemele de operare folosite impune condiții preliminare de setare unice. Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

### **Parcurerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows NT**

Parcurerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală atașată direct la server, cu permisiune de acces de la distanță și rulând Windows NT.

### **Parcurerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000**

Parcurerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală atașată direct la server, cu permisiune de acces de la distanță și rulând Windows 2000.

### **Parcurerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP**

Parcurerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală atașată direct la server, cu permisiune de acces de la distanță și rulând Windows XP.

**Notă:** Consola locală trebuie să ruleze Windows NT, Windows 2000, sau Windows XP.

**Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows NT: Consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță pe Windows NT:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 7. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 8. Confirmarea instalării TCP/IP pe PC.
- 9. Instalarea AS/400 Modem de conexiune a consolei de operații.
- 10. Instalarea modemului pe PC.
- 11. Instalarea sau configurarea componentei Remote Access Service.
- 12. Instalarea pachetului de service Microsoft.
- 13. Acordarea dreptului de acces de la distanță.
- 14. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 15. Configurarea Consolei de operații pe PC.

**Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță pe Windows 2000:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 7. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 8. Instalarea modem de conexiune a consolei de operații AS/400.
- 9. Instalarea modemului pe PC.
- 10. Crearea și configurarea conexiunilor care intră.
- 11. Acordarea permisiunii de acces de la distanță
- 12. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 13. Configurarea Consolei de operații pe PC.

**Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță pe Windows XP:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 7. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 8. Instalarea modemului Conexiune Consolă de operații AS/400.

- 9. Instalarea modemului pe PC.
- 10. Crearea și configurarea conexiunilor care intră.
- 11. Acordarea dreptului de acces de la distanță.
- 12. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 13. Configurarea Consolei de operații pe PC.

## Setarea unei console locale în rețea

Fiecare dintre sistemele de operare folosite impune condiții preliminare de setare unice. Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows NT

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală în rețea rulând Windows NT.

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală în rețea rulând Windows 2000.

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă locală în rețea rulând Windows XP.

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows NT: Consolă locală în rețea:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală în rețea pe Windows NT:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 4. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Configurarea unui nume gazdă de servicii (nume interfață= pe server.
- 7. Crearea pe server a ID-urilor de dispozitiv pentru unelte service.
- 8. Confirmarea instalării TCP/IP pe PC.
- 9. Configurarea Consolei de operații pe PC.

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală în rețea:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală în rețea pe Windows 2000:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 4. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Configurarea unui nume de gazdă de service (nume interfață) pe server.
- 7. Crearea pe server a ID-urilor de dispozitiv pentru unelte service.
- 8. Configurarea Consolei de operații pe PC.

### Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală în rețea:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală în rețea pe Windows XP:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- 4. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- 6. Configurarea unui nume de gazdă de service (nume interfață= pe server.

- \_\_\_ 7. Crearea pe server a ID-urilor de dispozitiv pentru unelte service.
- \_\_\_ 8. Configurarea Consolei de operații pe PC.

## **Setarea unei console la distanță prin suport de apel telefonic**

Fiecare dintre sistemele de operare folosite impune condiții preliminare de setare unice. Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

### **Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows NT**

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic rulând Windows NT.

### **Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000**

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic rulând Windows 2000.

### **Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP**

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru o consolă la distanță prin apel telefonic rulând Windows XP.

**Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows NT: Consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă la distanță prin apel telefonic pe Windows NT:

- \_\_\_ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- \_\_\_ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- \_\_\_ 3. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- \_\_\_ 4. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- \_\_\_ 5. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- \_\_\_ 6. Instalarea modemului pe PC.
- \_\_\_ 7. Instalarea componentei Remote Access Service.
- \_\_\_ 8. Instalarea pachetului de service Microsoft.
- \_\_\_ 9. Configurarea Consolei de operații pe PC.

**Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă la distanță prin apel telefonic pe Windows 2000:

- \_\_\_ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- \_\_\_ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- \_\_\_ 3. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- \_\_\_ 4. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- \_\_\_ 5. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- \_\_\_ 6. Instalarea modemului pe PC.
- \_\_\_ 7. Configurarea Consolei de operații pe PC.

**Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic:** Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă la distanță prin apel telefonic pe Windows XP:

- \_\_\_ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- \_\_\_ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- \_\_\_ 3. Rularea pe PC a programului de verificare a cerințelor preliminare.
- \_\_\_ 4. Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows.
- \_\_\_ 5. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.

- \_\_\_ 6. Instalarea modemului pe PC.
- \_\_\_ 7. Configurarea Consolei de operații pe PC.

## Efectuarea operațiilor preliminare necesare

Efectuați fiecare operație preliminară necesară pentru configurare și sistemul de operare. Aceasta este o secțiune de referință, aici fiind prezentate toate operațiile pe care trebuie să le efectuați înainte de a configura Consola de operații. Folosiți lista de verificare creată, în care sunt prezentate operațiile specifice pe care trebuie să le efectuați. Lista de verificare prezintă numai operațiile cerute pentru tipul dumneavoastră de configurare și de sistem de operare. Dacă nu ați creat încă o listă de verificare, citiți Setarea Consolei de operații.

Lista următoare prezintă toate operațiile posibile:

### **Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații**

Îndepliniți cerințele de hardware pentru Consola de operații pe PC și pe iSeries.

### **Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații**

Îndepliniți cerințele de software pentru Consola de operații pe PC și pe iSeries.

### **Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații**

Îndepliniți cerințele de cablu pentru Consola de operații pe PC și pe iSeries.

### **Verificarea porturilor de comunicație disponibile**

Verificați dacă există un port de comunicație disponibil pentru configurația Consolei de operații.

### **Rularea programului de verificare a cerințelor preliminare**

Rulați programul de verificare a cerințelor preliminare înainte de a începe configurarea Consolei de operații.

### **Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows**

Instalați iSeries Access pentru Windows pentru încărcarea Consolei de operații pe PC.

### **Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows**

Aplicați pachetele de service pentru iSeries Access pentru Windows, astfel încât obțineți ultima versiune de iSeries Access pentru Windows.

### **Instalarea modemului Conexiune Consolă de operații AS/400**

Instalați modemul Conexiune Consolă de operații, care este livrat împreună cu Consola de operații, pentru a permite unei console locale să comunice cu serverul utilizând cablul Consolei de operații. Folosiți aceste instrucțiuni numai în situația în care configurați o consolă locală atașată direct la server sau o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță.

### **Instalarea modemului pe PC**

Instalarea Modem PC pentru a permite consolei locale să comunice cu alta, folosind o conexiune telefonică.

### **Confirmarea instalării TCP/IP pe PC**

Confirmarea instalării TCP/IP pe PC pentru satisfacerea cerințelor rețelei pentru Windows NT

### **Instalarea componentei Remote Access Service**

Instalați Remote Access Service, dacă utilizați Windows NT.

### **Instalarea pachetului de service Microsoft**

Instalați pachetul de service Microsoft, după ce ați instalat Remote Access Service.

### **Acordarea permisiunii de acces de la distanță**

Acordați permisiunea de acces de la distanță, dacă utilizați Windows NT, Windows 2000 sau Windows XP.

### Crearea și configurarea conexiunilor care intră

Creați și configurați conexiunile care intră, dacă utilizați Windows 2000 sau Windows XP.

### Instalarea cablurilor Consolei de operații

Instalați cablurile Consolei de operații, pentru a permite consolei locale atașate direct să se conecteze la server.

### Configurarea Consolei de operații pe PC

Configurați Consola de operații pe PC, după ce ați îndeplinit toate cerințele preliminare. Sunt incluse instrucțiuni pentru pornirea vrăjitorului de configurare a Consolei de operații.

## Rularea programului de verificare a cerințelor preliminare

Trebuie să rulați programul de verificare a cerințelor preliminare înainte de a începe configurarea Consolei de operații. Rulați acest utilitar pe fiecare PC pentru care doriți o conexiune a Consolei de operații. Acesta va verifica îndeplinirea câtorva cerințe preliminare și apoi vă va arăta cum puteți soluționa eventuala lipsă a unor componente.

Pornirea programului de verificare a cerințelor preliminare.

## Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows

Pentru a putea utiliza Consola de operații, trebuie să instalați iSeries Access pentru Windows. În timpul instalării iSeries Access pentru Windows, veți instala un emulator 5250 (dacă nu aveți deja un PC5250 sau IBM Personal Communications V5.7 CSD 1 minim) și suportul de Consolă de operații. Vedeți situl web aliSeries Access pentru actualizări ale cerințelor PC.

Pentru a verifica dacă este instalat iSeries Access pentru Windows:

1. Faceți clic pe **Start** și selectați **Settings**.
2. Faceți clic pe **Control Panel**.
3. Faceți dublu clic pe **Add/Remove Programs**.
4. Căutați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
5. Pentru a închide Add/Remove Programs, faceți clic pe **Cancel**.
6. Închideți Control Panel.

Dacă nu aveți instalat iSeries Access pentru Windows, instalați-l folosind CD-ROM-ul *Setare și operații iSeries*:

1. Introduceți CD-ROM-ul *Setare și operații iSeries* în unitatea CD-ROM.
2. Porniți instalarea selectând opțiunea **iSeries Access pentru Windows**.
3. Așteptați până apare fereastra **IBM iSeries Access pentru Windows**.
4. Faceți clic **Următor** pentru ca programul de setare să continue și apoi urmați prompt-urile.  
Consultați iSeries Access pentru Windows pentru mai multe informații de asistență privind instalarea.
5. Dacă este prima dată când instalați iSeries Access pentru Windows, trebuie să verificați că aveți cel puțin configurația minimă pentru a rula Consola de operații. Dacă doar adăugați Consola de operații, nu trebuie decât să adăugați componentele necesare pentru configurația minimă.
6. Pentru a asigura configurația minimă, selectați o instalare **Personalizată** sau **Completă** și apoi selectați cel puțin componentele următoare:

**Notă:** Componenta Consolei de operații nu este disponibilă folosind opțiunile **Typical** sau **Utilizator PC5250**.

#### a. Programe necesare

- b. **Ecranul 5250 sau emulatorul de imprimantă** (dacă IBM Personal Communications (V5.7 CSD 1 minim) nu este instalat)

Chiar dacă pe ecran apare un mesaj care vă anunță că aveți nevoie de licență, nu aveți nevoie de aceasta dacă utilizați Emulator terminal 5250 numai pentru Consola de operații.

**Important:** În cazul în care configurația Consolei de operații trebuie să asigure suport numai pentru panoul de control la distanță, nu aveți nevoie de emulator.

#### c. Consola de operații.



7. Faceți clic pe **Următor** și urmați prompt-urile.
8. Aplicați cel mai recent pachet de service (corecție temporară program - PTF) pentru iSeries Access pentru Windows.

**Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows:** Trebuie să aveți pe PC cel mai recent pachet de service (PTF) pentru iSeries Access pentru Windows și ultimul nivel al iSeries Access pentru Windows. Pachetele de service sunt disponibile în format executabil pentru PC pe următoarele situri Web:

- Pagina iSeries Access for Windows Service Packs:

<http://www.ibm.com/eserver/series/access/casp.htm> 

- Situl FTP IBM:

<ftp://ftp.software.ibm.com> 

Navigați în jos în calea directorului: as400/products/clientaccess/win32/v5r3m0/servicepack.

## Instalarea modemului Conexiune Consolă de operații AS/400

Dacă configurați o consolă locală direct atașată la server sau o consolă locală atașată direct la server cu accesul la distanță permis, trebuie să instalați modemul Conexiune Consolă de operații AS/400.

**Notă:** Modemul Conexiune Consolă de operații AS/400 nu este un modem fizic, ci este un driver logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un server iSeries. Când este prezent, în fereastra Remote Access Setup apare Conexiune Consolă de operații AS400.

### Instalarea modemului Conexiune Consolă de operații AS/400 pentru Windows NT

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a instala modemul Conexiune Consolă de operații AS/400 pentru Windows NT.

### Instalarea modemului conexiunii Consolei de operații AS/400 pentru Windows 2000

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a instala modemul Conexiune Consolă de operații AS/400 pentru Windows 2000.

### Instalarea modemului conexiunii Consolei de operații AS/400 pentru Windows XP

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a instala modemul Conexiune Consolă de operații AS/400 pentru Windows XP.

**Instalarea modemului Conexiune Consolă de operații AS/400 pentru Windows NT:** Trebuie să instalați modemul Conexiune Consolă de operații, care este livrat împreună cu Consola de operații, pentru a permite unei console locale să comunice cu serverul utilizând cablul Consolei de operații. Folosiți aceste instrucțiuni numai în situația în care configurați o consolă locală atașată direct la server sau o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță.

Pentru a instala:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel** și apoi pe **Modems**.
2. Dacă apare fereastra New Modem, treceți la pasul următor. În caz contrar, dacă vă aflați în fereastra Modem Properties, faceți clic pe **Add**.
3. Selectați **Don't detect my modem; I will select it from a list**, apoi faceți clic pe **Next**.
4. Faceți clic pe **Have Disk...**
5. Faceți clic pe **Browse...**
6. Navigați la *unitate:* \cale\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf, unde *unitate:* este unitatea pe care s-a instalat iSeries Access pentru Windows.  
**Notă:** Calea implicită de instalare este C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.
7. Faceți clic pe **Open**, apoi pe **OK**.
8. Selectați portul de comunicație la care urmează să instalați cablul Consolei de operații (de exemplu COM1).
9. Faceți clic pe **Next**.
10. Faceți clic pe **Finish**.

11. Faceți clic pe **OK**.

**Instalarea AS/400 Modemului conexiunii consolei de operații pentru Windows 2000:** Pentru ca o consolă locală să poată realiza comunicarea cu serverul, trebuie să instalați modemul de conexiune pentru Consola de operații, care este livrat împreună cu Consola de operații. Folosiți aceste instrucțiuni numai în situația în care configurați o consolă locală atașată direct la server sau o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță.

Pentru a instala:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Faceți clic pe **Phone and Modem Options**.
3. Faceți clic pe fișa **Modems**.
4. Faceți clic pe **Add**.
5. Selectați **Don't detect my modem; I will select it from a list** și apoi faceți clic pe **Next**.
6. Faceți clic pe **Have Disk...**

**Notă:** Dacă știți calea completă la driver-ul Conexiune Consolă de operații (cwbopaoc.inf), introduceți-o aici.  
Apoi, duceți-vă la pasul 8. Dacă nu cunoașteți calea, continuați cu pasul 7.

7. Faceți clic pe **Browse...**

Navigați la *unitate:\cale\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf* unde *unitate:* este unitatea unde s-a instalat iSeries Access pentru Windows.

**Notă:** Calea implicită de instalare este C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.f)

Faceți clic pe **Open**.

8. Faceți clic pe **OK**. Ar trebui să fie afișat **Conexiune Consolă de operații**.
9. Faceți clic pe **Următorul**.
10. Selectați portul de comunicație la care urmează să instalați cablul Consolei de operații (de exemplu COM1).
11. Faceți clic pe **Următorul**.
12. Dacă apare fereastra Digital Signature Not Found, faceți clic pe **Yes**.
13. Faceți clic pe **Finish**. Veți reveni în pagina **Modems** din folderul **Phone and Modem Options**.
14. Faceți clic pe **OK**.

**Instalarea modemului conexiunii Consolei de operații AS/400 pentru Windows XP:** Trebuie să instalați modemul Conexiune Consolă de operații, care este livrat împreună cu Consola de operații, pentru a permite unei console locale să comunice cu serverul. Folosiți aceste instrucțiuni numai în situația în care configurați o consolă locală atașată direct la server sau o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță.

Pentru a instala:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Faceți dublu clic pe **Phone and Modem Options** și apoi faceți clic pe fișa **Modem** pentru a afișa panoul **Install New Modem**. Dacă aveți instalate alte modeme, va apărea panoul **Modems Properties** și va trebui să faceți clic pe **Add**.
3. Selectați **Don't detect my modem; I will select it from a list**.
4. Faceți clic pe **Următorul**.
5. Faceți clic pe **Have Disk...**

**Notă:** Dacă știți calea completă la driver-ul Conexiune Consolă de operații (cwbopaoc.inf), introduceți-o aici.  
Apoi treceți la pasul 7. Dacă nu cunoașteți calea, continuați cu pasul 6.

6. Faceți clic pe **Browse...**

Navigați la *unitate:\cale\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf* unde *unitate:* este unitatea pe care s-a instalat iSeries Access pentru Windows.

**Notă:** Calea implicită de instalare este: C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf

7. Faceți clic pe **Open**, apoi pe **OK**.
8. Faceți clic pe **Următorul**.
9. Selectați portul de comunicație la care este atașat cablul Consolei de operații, apoi faceți clic pe **Următorul**.
10. Dacă vi se cere, selectați **Continue Anyway** pentru a continua instalarea.
11. Faceți clic pe **Finish** și apoi pe **OK**.

## Instalarea modemului pe PC

Trebuie să instalați un modem pe PC.

### Instalarea modemului pe PC pentru Windows NT

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a instala pe PC un modem pentru Windows NT.

### Instalarea modemului pe PC pentru Windows 2000

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a instala pe PC un modem pentru Windows 2000.

### Instalarea modemului pe PC pentru Windows XP

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a instala pe PC un modem pentru Windows XP.

**Instalarea modemului pe PC pentru Windows NT:** Dacă instalați pe PC un modem care necesită driver-e specifice, folosiți instrucțiunile producătorului. În caz contrar, parcurgeți următorii pași pentru a instala modemul pe PC:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Modems**.
2. Dacă vă aflați în fereastra Modems Properties, faceți clic pe **Add** și apoi pe **Următorul**. În caz contrar, dacă sunteți în fereastra Install New Modem, faceți clic pe **Următorul**. PC-ul ar trebui să găsească noul modem și să-i raporteze locația.
3. După ce fereastra afișează modemul găsit, faceți clic pe **Următorul** pentru a-l accepta. În continuare, PC-ul încarcă programul driver care-i asigură suportul.
4. Faceți clic pe **Finish** pentru a reveni la fereastra Modems Properties.
5. Închideți fereastra **Modems Properties**.

**Notă:** Pentru ca acest modem să poată fi utilizat de Consola de operații, trebuie să-l adăugați și să-l configurați în Remote Access Service.

**Instalarea modemului pe PC pentru Windows 2000:** Dacă instalați pe PC un modem care necesită driver-e specifice, folosiți instrucțiunile producătorului. În caz contrar, parcurgeți următorii pași pentru a instala modemul pe PC:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Dacă vă aflați în pagina **Modems** din folderul **Phone and Modem Options**, faceți clic pe **Add** și apoi pe **Următorul**. În caz contrar, dacă sunteți în fereastra Install New Modem, faceți clic pe **Următorul**. PC-ul ar trebui să găsească noul modem și să-i raporteze locația.
3. După ce fereastra afișează modemul găsit, faceți clic pe **Următorul** pentru a-l accepta. În continuare, PC-ul încarcă programul driver care-i asigură suportul.
4. Faceți clic pe **Finish** pentru a reveni la folderul **Phone and Modem Options**.
5. Închideți folderul **Phone and Modem Options**.
6. Dacă apare un mesaj care vă anunță că trebuie să reporniți PC-ul pentru a putea utiliza modemul, faceți clic pe **OK**. Apoi, opriți și reporniți PC-ul. Dacă nu, s-ar putea să vi se ceară permisiunea de a reporni PC-ul. În această situație, faceți clic pe **Yes** sau pe **OK** pentru a face shutdown.

**Notă:** Dacă nu vi se propune să reporniți PC-ul, reporniți-l dumneavoastră, pentru a forța rescrierea datelor modificate.

**Instalarea modemului pe PC pentru Windows XP:** Dacă instalați pe PC un modem care necesită driver-e specifice, folosiți instrucțiunile producătorului. În caz contrar, parcurgeți următorii pași pentru a instala modemul pe PC:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.

2. Dacă vă aflați în pagina **Modems** din folderul **Phone and Modem Options**, faceți clic pe **Add** și apoi pe **Următorul**. În caz contrar, dacă sunteți în fereastra Install New Modem, faceți clic pe **Următorul**. PC-ul ar trebui să găsească noul modem și să-i raporteze locația.
3. După ce fereastra afișează modemul găsit, faceți clic pe **Următorul** pentru a-l accepta. În continuare, PC-ul încarcă programul driver care-i asigură suportul.
4. Faceți clic pe **Finish** pentru a reveni în folderul **Phone and Modem Options**.
5. Închideți folderul **Phone and Modem Options**.
6. Dacă apare un mesaj care vă anunță că trebuie să reporniți PC-ul pentru a putea utiliza modemul, faceți clic pe **OK**. Apoi, opriți și reporniți PC-ul. Dacă nu, s-ar putea să vi se ceară permisiunea de a reporni PC-ul. În această situație, faceți clic pe **Yes** sau pe **OK** pentru a opri PC-ul.

**Notă:** Dacă nu vi se propune să reporniți PC-ul, reporniți-l dumneavoastră, pentru a forța rescrierea datelor modificate.

## Confirmarea instalării TCP/IP pe PC

Folosiți această secțiune pentru a satisface cerințele rețelei pentru Windows NT. Înainte de începe să instalați Consola de operații, trebuie să vă asigurați că plăcile adaptoare de rețea (cum ar fi adaptoarele LAN sau Ethernet) sunt complet instalate și configurate.

Confirmați existența TCP/IP după cum urmează:

1. Faceți clic pe **Start** și selectați **Settings**.
2. Faceți clic pe **Control Panel**.
3. Faceți dublu clic pe **Network**. Dacă apare un mesaj care vă anunță că Networking nu este instalat, faceți clic pe **Yes** pentru a-l instala.
4. Faceți clic pe fișa **Protocols**.

Dacă nu este instalat TCP/IP pe PC, apăsați la ajutorul din Windows făcând clic pe **Start** —> **Help**, pentru instrucțiuni de instalare a TCP/IP.

**Notă:** Windows 2000 Professional și Windows XP Professional se instalează automat cu TCP/IP.

## Instalarea sau configurarea componentei Remote Access Service (numai pentru NT)

Asigurați-vă că instalați și setați Remote Access Service conform configurației dorite. Trebuie să instalați Remote Access Service numai dacă utilizați Windows NT. Veți adăuga și veți configura modemurile cerute de configurația dumneavoastră chiar dacă nu instalați Remote Access Service.

### Important:

- Trebuie să aveți la îndemână *CD-ROM-ul Windows NT Setup*.
- Înainte de instalarea pachetului de service Windows NT, trebuie să instalați Remote Access Service.

Pentru a instala sau configura Remote Access Service:

1. Deschideți folderul Network, astfel:
  - \_\_\_ a. Faceți clic pe **Start** și selectați **Settings**.
  - \_\_\_ b. Faceți clic pe **Control Panel**.
  - \_\_\_ c. Faceți dublu clic pe **Network**.
2. Faceți clic pe fișa **Services**.
3. Faceți una dintre următoarele:
  - Dacă este afișat Remote Access Service, procedați astfel:
    - a. Selectați **Remote Access Service**; apoi faceți clic pe **Properties**.
    - b. Continuați cu pasul 4.
  - Dacă nu este afișat Remote Access Service, urmați instrucțiunile următoare pentru a-l instala:

- a. Puneți CD-ul Windows NT în dispozitivul optic (de exemplu într-un dispozitiv CD-ROM) doar dacă nu se instalează de pe un dispozitiv de rețea.
  - b. Faceți clic pe **Add**.
  - c. Selectați **Remote Access Service** și faceți clic pe **OK**.
  - d. Setări calea de unde fișiere Windows NT vor fi citite, apoi faceți clic pe **Continuare**. După ce au fost copiate fișierele necesare, ar trebui să apară fereastra Add RAS Device. Citiți pasul 4 și apoi continuați cu pasul 5b.
4. Folosind Tabelul 1, identificați modemurile pe care trebuie să le adăugați în Remote Access Service pentru configurația Consolei de operații.

**Important:** Pentru a realiza configurația dorită, este posibil să fie necesară adăugarea mai multor modemuri în Remote Access Service.

În anumite situații, de exemplu atunci când instalați Windows NT și Remote Access Service, s-ar putea să fie necesară instalarea unui modem inexistent. Într-un astfel de caz, s-ar putea ca un modem pe care vreți să-l utilizați cu Consola de operații să nu apară în fereastra Add RAS Device, cu toate că a fost instalat anterior. Când se întâmplă aceasta, trebuie să folosiți **Remove** pentru a înlătura din Remote Access Service modemul instalat anterior și apoi din folderul **Modems**, deoarece poate fi pe același port COM. Astfel, modemul dorit devine disponibil pentru a fi selectat. Remote Access Service nu permite ca un port COM să fie utilizat de mai multe modemuri.

**Tabelul 1. Modemurile pentru configurațiile Consolei de operații pentru Windows NT**

Configurația dorită	Modemurile necesare
Consolă locală atașată direct la server	Conexiune Consolă de operații AS/400 <sup>1</sup>
Consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces la distanță	Conexiune Consolă de operații AS/400 <sup>1</sup> și un modem PC
Consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic	Un modem pe PC

**Notă:** 1. Modemul Conexiune Consolă de operații AS/400 nu este un modem fizic, ci este un driver logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un server iSeries. Dacă acest modem este prezent, în fereastra Remote Access Setup se afișează Conexiune Consolă de operații AS400.

5. Pentru a adăuga primul sau singurul modem, procedați astfel:
  - a. Dacă vă aflați în fereastra Remote Access Setup, faceți clic pe **Add**.
  - b. În fereastra Add RAS Device, selectați modemul.
  - c. Faceți clic pe **OK**. Trebuie să fiți în fereastra Remote Access Setup.
  - d. Dacă ați terminat cu modemurile pentru configurația dorită, treceți la pasul 7.
6. Dacă Tabelul 1 indică necesitatea adăugării altui modem, adăugați-l după cum urmează:
  - a. Faceți clic pe **Add**.
  - b. În fereastra Add RAS Device, selectați modemul.
  - c. Faceți clic pe **OK**. Trebuie să fiți în fereastra Remote Access Setup.
7. Dacă în fereastra Remote Access Setup există o intrare **Conexiune Consolă de operații AS400**,
  - a. Selectați **Conexiune Consolă de operații AS400** și apoi faceți clic pe **Configure**.
  - b. Faceți clic pe **Dial out only**. Faceți clic pe **OK**.
  - c. Faceți clic pe **Network**.
  - d. Selectați **TCP/IP**. Faceți clic pe **OK**.
8. Dacă în fereastra **Remote Access Setup** nu se află nici un modem pentru PC, treceți la pasul 11. Dacă fereastra de setare a accesului la distanță are un modem PC prezent, continuați cu pasul 9.
9. Selectați modemul pentru PC. Apoi faceți clic pe **Configure**. Faceți *una* dintre următoarele:
  - Pentru a configura numai o consolă la distanță, selectați **Dial out only**.
  - Pentru a configura o consolă locală pentru a primi apeluri de la o consolă la distanță printr-un suport apel telefonic, selectați **Primirea doar a apelurilor**.

- Pentru a le configura pe amândouă, selectați **Dial out and Receive calls**.

Faceți clic pe **OK**.

10. Faceți clic pe **Network** în partea dreaptă a ferestrei. Faceți *una* dintre următoarele:

- Pentru a configura numai o consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic, parcurgeți pașii următori:
  - a. Pentru **Protocoale de apel ieșire**, selectați caseta de bifare **TCP/IP**.
  - b. Faceți clic pe **OK**.
  - c. Treceți la pasul 11.
- Pentru a configura o consolă locală care să primească apeluri telefonice de la o consolă la distanță, selectați următoarele valori:
  - a. Pentru **Allow remote clients running**, selectați caseta de bifare **TCP/IP** și ștergeți-le pe celelalte (cu excepția cazului în care ele sunt necesare pentru activitatea dumneavoastră).
  - b. Pentru **Encryption settings**, faceți clic pe **Allow any authentication including clear text**.
  - c. Faceți clic pe **Configure** (în partea dreaptă a TCP/IP).
  - d. Pentru **Allow remote TCP/IP clients to access**, faceți clic pe **This computer only**.
  - e. Faceți clic pe **Use Static address pool**.
  - f. În câmpul **Begin**, tastați adresa 192.168.000.005
  - g. În câmpul **End**, tastați adresa 192.168.000.024
  - h. Selectați caseta de bifare **Allow remote clients to request a predetermined IP address**.
  - i. Faceți clic pe **OK**.
  - j. Faceți din nou clic pe **OK**. Treceți la pasul 11.
- Pentru a configura atât o consolă locală care să primească apeluri telefonice, cât și o consolă la distanță, selectați următoarele valori:
  - \_\_\_ a. Pentru **Dial out Protocols**, selectați caseta de bifare **TCP/IP** și ștergeți-le pe celelalte (cu excepția cazului în care ele sunt necesare pentru activitatea dumneavoastră).
  - \_\_\_ b. Pentru **Allow remote clients running**, selectați caseta de bifare **TCP/IP** și ștergeți-le pe celelalte (cu excepția cazului în care ele sunt necesare pentru activitatea dumneavoastră).
  - \_\_\_ c. Pentru **Encryption settings**, faceți clic pe **Allow any authentication including clear text**.
  - \_\_\_ d. Faceți clic pe **Configure** (în partea dreaptă a TCP/IP).
  - \_\_\_ e. Pentru **Allow Remote TCP/IP client to access**, faceți clic pe **This computer only**.
  - \_\_\_ f. Faceți clic pe **Use Static address pool**.
  - \_\_\_ g. În câmpul **Begin**, tastați adresa 192.168.000.005
  - \_\_\_ h. În câmpul **End**, tastați adresa 192.168.000.024
  - \_\_\_ i. Selectați caseta de bifare **Allow remote clients to request a predetermined IP address**.
  - \_\_\_ j. Faceți clic pe **OK**.
  - \_\_\_ k. Faceți din nou clic pe **OK**.


11. Pentru a termina setarea:

- a. Faceți clic pe **Continue**.
- b. Dacă apare un mesaj care vă anunță că în PC nu este instalat un adaptor de rețea, faceți clic pe **OK**.
- c. Dacă apare un mesaj care vă anunță că Remote Access Service has been successfully installed, faceți clic pe **OK**.  
Acest mesaj nu apare pentru toate instalările.
- d. Faceți clic pe **Close**.
- e. Faceți clic pe **Yes** pentru a reporni.

12. Continuați cu Instalarea pachetului de service Microsoft.

## Instalarea pachetului de service Microsoft

De fiecare dată când Remote Access Service este instalat sau reînaltat, trebuie să instalați Windows NT Service Pack 6 (nivelul minim) înainte de a începe să utilizați Consola de operații.

Dacă aveți nevoie de un pachet de service și dispuneți de acces la Internet, descărcați cel mai recent Service Pack de la <http://www.microsoft.com> . În caz contrar, luați legătura cu Microsoft pentru a obține cea mai recentă actualizare.

## Acordarea permisiunii de acces de la distanță

Pentru ca o consolă la distanță să aibă acces la consola locală, trebuie să acordați permisiunea de acces de la distanță:

### Acordarea permisiunii de acces de la distanță pentru Windows NT

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță atunci când rulați Windows NT.

### Acordarea permisiunii de acces de la distanță pentru Windows 2000

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță atunci când rulați Windows 2000.

### Acordarea permisiunii de acces de la distanță pentru Windows XP

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță atunci când rulați Windows XP.

**Acordarea permisiunii de acces de la distanță pentru Windows NT:** Pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță folosind User Manager din Windows NT:

1. Faceți clic pe **Start**
2. Selectați **Programs**.
3. Selectați **Administration Tools**.
4. Selectați **User Manager**.
5. În User Manager, selectați **New User** din meniul User și introduceți informațiile despre numele de utilizator și parolă sau faceți dublu clic pe utilizatorul dorit, dacă acesta este deja definit.
6. În dialogul **User Properties**, faceți clic pe **Dial-In**.
7. Selectați **Grant dial-in permission to user**.
8. Faceți clic pe **OK** de două ori.

**Acordarea permisiunii de acces de la distanță pentru Windows 2000:** Pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță folosind Incoming Connections din Windows 2000:

1. Faceți clic pe **Start**.
2. Selectați **Settings**.
3. Selectați **Control Panel**.
4. Selectați **Network and Dial-up Connections**.

**Notă:** Dacă nu există Incoming Connections, trebuie să-l instalați. Pentru mai multe informații, consultați Crearea și configurarea conexiunilor care intră.

5. Faceți clic pe **Incoming Connections**.
6. Faceți clic pe fișa **Users**
7. În câmpul **Users allowed to connect**, selectați caseta de bifare din dreptul fiecărui ID de utilizator pentru care vreți să acordați permisiunea de acces de la distanță.

**Acordarea permisiunii de acces de la distanță pentru Windows XP:** Pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță folosind Incoming Connections Properties din Windows XP:

1. Faceți clic pe **Start**.
2. Selectați **Settings**.
3. Selectați **Control Panel**.
4. Selectați **Network and Dial-up Connections**.

**Notă:** Dacă nu există Incoming Connections, trebuie să-l instalați. Pentru mai multe informații, consultați Crearea și configurarea conexiunilor care intră.

5. Faceți pe **Incoming Connection Properties**.
6. În câmpul **Users allowed to connect**, selectați caseta de bifare din dreptul fiecărui ID de utilizator pentru care vreți să acordați permisiunea de acces de la distanță.

## Crearea și configurarea conexiunilor care intră

Trebuie să creați și să configurați Incoming Connections:

### Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows 2000

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a crea și configura Incoming Connections pentru Windows 2000.

### Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows XP

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a crea și configura Incoming Connections pentru Windows XP.

**Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows 2000:** Parcurgeți pașii următori pentru a crea și configura conexiunile care intră pentru Windows 2000.

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Selectați **Network and Dial-up Connections**.
3. Faceți clic pe **Make New Connection**. Apare fereastra Welcome to the Network Connection Wizard.
4. Faceți clic pe **Next**.
5. Faceți clic pe **Accept incoming connections**. Apoi faceți clic pe **Next**.
6. Selectați caseta de bifare a modemului de PC care urmează să primească apelurile de la consola la distanță. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare Conexiune Consolă de operații. Dacă sunt selectate și alte casete de bifare, nu le modificați. Apoi faceți clic pe **Next**.
7. Faceți clic pe **Do not allow virtual private connections**.  
  
**Notă:** Dacă aveți o rețea privată virtuală (VPN), lăsați această casetă de bifare neselectată. Apoi faceți clic pe **Next**.
8. Selectați sau adăugați utilizatorii care apelează consola locală. Apoi faceți clic pe **Next**.
9. Selectați caseta de bifare **Internet Protocol (TCP/IP)** (dacă este necesar). Apoi faceți clic pe **Properties**.
10. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare **Allow callers to access my local area network**.
11. Dacă rețeaua dumneavoastră utilizează DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses automatically using DHCP**. Apoi treceți la pasul următor. Dacă rețeaua dumneavoastră nu utilizează DHCP, faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses**. Apoi, specificați adresele în felul următor:
  - a. În câmpul **From**, tastați adresa 192.168.0.5
  - b. În câmpul **To**, tastați adresa 192.168.0.24
  - c. În câmpul **Total** este afișat 20
12. Selectați caseta de bifare **Allow calling computer to specify its own IP address**. Apoi faceți clic pe **OK**.
13. Faceți clic pe **Next**.
14. Faceți clic pe **Finish** pentru a salva Incoming Connections.

**Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows XP:** Parcurgeți pașii următori pentru a crea și configura conexiunile care intră pentru Windows 2000.

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Network Connections**.
2. Faceți clic pe **New Connection Wizard**. Apare fereastra Welcome to the Network Connection Wizard.
3. Faceți clic pe **Next**.
4. Faceți clic pe **Set up an advanced connection**. Apoi, faceți clic pe **Next**.



5. Faceți clic pe **Accept incoming connections**. Apoi faceți clic pe **Next**.
6. Selectați caseta de bifare a modemului de PC care urmează să primească apelurile de la consola la distanță.  
Asigurați-vă că nu este selectată caseta de bifare Conexiune Consolă de operații AS400. Dacă sunt selectate și alte casete de bifare, nu le modificați.  
Apoi faceți clic pe **Next**.
7. Faceți clic pe **Do not allow virtual private connections**.  
  
**Notă:** Dacă aveți o rețea privată virtuală (VPN), lăsați această casetă de bifare neselectată.  
Apoi faceți clic pe **Next**.
8. Selectați sau adăugați utilizatorii care apelează consola locală. Apoi, faceți clic pe **Next**.
9. Selectați caseta de bifare **Internet Protocol (TCP/IP)** (dacă este necesar). Apoi faceți clic pe **Properties**.
10. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare **Allow callers to access my local area network**.
11. Dacă rețeaua dumneavoastră utilizează DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), faceți clic pe **Assign TCP/IP addresses automatically using DHCP**. Apoi treceți la pasul următor. Dacă rețeaua dumneavoastră nu utilizează DHCP, faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses**. Apoi, specificați adresele în felul următor:
  - a. În câmpul **From**, tastați adresa 192.168.0.5
  - b. În câmpul **To**, tastați adresa 192.168.0.24
  - c. În câmpul **Total** este afișat 20
12. Selectați caseta de bifare **Allow calling computer to specify its own IP address**. Apoi faceți clic pe **OK**.
13. Faceți clic pe **Next**.
14. Faceți clic pe **Finish** pentru a salva Incoming Connections.

## Instalarea unui cablu pentru Consola de operații

Puteți fi nevoit să instalați sau să înlăturați un cablu pentru Consola de operații, cablul pentru panoul de control la distanță sau ambele, în funcție de serverul dumneavoastră. Un cablu este necesar doar pentru o consolă locală atașată direct la server sau pentru o consolă locală atașată direct la server cu acces la distanță care permite configurații.

Dacă schimbați dispozitivul de consolă, valoarea serverului **QAUTOCFG** trebuie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe server:

- Utilizați comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, pentru **Setare opțiuni majore sistem**, selectați **Y**. Apoi pentru **Activare configurare automată**, selectați **Y**.

Înainte de a face modificări produsului, asigurați-vă că ați citit informațiile din Observații despre pericole.

**Important:** Se presupune că serverul este oprit. Nu porniți serverul iSeries până nu vi se dau instrucțiuni în acest sens.

**Notă:** Puteți de asemenea utiliza instrucțiunile următoare dacă înlăturați unul sau mai multe cabluri de la PC, server sau ambele.

Dacă ați *setat* vreun calculator personal care va fi conectat la unitatea de sistem:

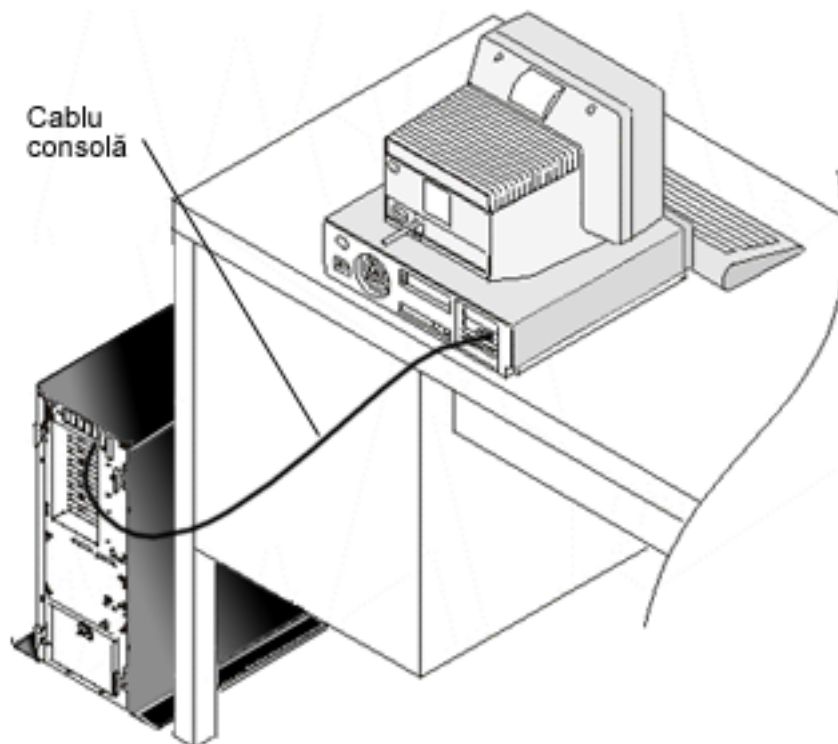
1. Opriți toate PC-urile.
2. Scoateți toate cablurile de alimentare ale PC-urilor din prizele electrice.

Dacă *nu ați setat* PC-ul care va fi utilizat ca și consolă sistem:

1. Plasați PC-ul la mai puțin de 6 metri (20 de picioare) de unitatea sistem.
2. Urmați instrucțiunile care au venit cu PC-ul, pentru a îl seta.
3. Opriți toate PC-urile.
4. Scoateți toate cablurile de alimentare ale PC-urilor din prizele electrice.

Trebuie să instalați cablul pentru Consola de operații dacă doriți să utilizați funcția de consolă (emularea 5250 sau interfața de comandă pentru serverul iSeries). Dacă doriți să utilizați funcția de consolă și funcția de panou de control la distanță, trebuie să instalați cablul pentru Consola de operații și cablul pentru panoul de control la distanță.

Acest grafic reprezintă o privire generală asupra unității sistem, consolei (PC) și cablului pentru Consola de operații. Această privire generală are intenția de a prezenta o setare generală. Locația porturilor și numerele de componente ar putea fi diferite în funcție de sistemul și de configurația pe care le aveți.



Informația de cablare este disponibilă cu instrucțiuni și grafice pentru instalarea cablurilor dumneavoastră pentru fiecare model de server. Selectați serverul dumneavoastră din această listă:

- Model 250

**Notă:** Cablarea pentru modelul 170 este aceeași ca pentru modelul 250. Folosiți aceste instrucțiuni pentru a cabla un model 170.

- Model 270
- Model 700

**Notă:** Modelul 6xx nu mai este suportat.

- Model 800, 810
- Model 820
- Model 825
- Model 830, 840

**Notă:** Cablul consolei de operații ar trebui instalat de către furnizorul dumneavoastră de servicii pentru aceste servere.

- Model 870, 890

**Notă:** Cablul consolei de operații ar trebui instalat de către furnizorul dumneavoastră de servicii pentru aceste servere.

## Configurarea Consolei de operații pe PC

După ce ați terminat planificarea Consolei de operații și lista de verificare pentru setarea Consolei de operații, puteți lansa vrăjitorul de configurare a Consolei de operații.

**Notă:** Trebuie să aveți drepturi de administrator pentru a crea sau pentru a modifica o configurație.  
Pentru a accesa vrăjitorul:

1. Faceți clic pe **Start**.
2. Selectați **Programs**.
3. Selectați **iSeries Access pentru Windows**.
4. Selectați **Consola de operații**.

**Notă:** Dacă nu apare Consola de operații, trebuie să realizați o setare selectivă a iSeries Access pentru Windows.  
Faceți clic pe **Start** → **Programs** → **IBM iSeries Access pentru Windows** → **Setare selectivă**.

Vrăjitorul de configurație și fereastra consolei de operații apar. Duceți-vă prin vrăjitor și introduceți orice dată necesară.  
Faceți clic pe Terminare pentru a salva configurația și a ieși din vrăjitorul de configurare. Este important ca fiecare conexiune configurată să aibă un nume unic, altfel pot apărea rezultate neprevăzute.

**Notă:** Vrăjitorul de configurare configurează automat conexiunea pentru a folosi consola și panoul de control la distanță, pentru unele configurații. Dacă nu vreți să folosiți una din aceste funcții folosiți fișa cone de conexiune **Proprietăți** → **Configurație** pentru a deselecta funcția care nu vreți să fie pornită cu această conexiune.

Evidențiați numele conexiunii și apoi folosiți una dintre metodele următoare pentru a porni conexiunea.

1. Faceți clic dreapta pe numele conexiunii și selectați **Connect**.
2. Faceți clic pe icoana conexiunii din bara de unelte.
3. Faceți clic pe lista derulantă a conexiunii și selectați **Connect**.

**Notă:** Pentru a se realiza conectarea consolei, serverul trebuie să fie pornit.

Pentru a vizualiza ajutorul online despre utilizarea Consolei de operații, selectați **Ajutor** din meniul Ajutor al ferestrei Consola de operații.

---

## Gestionarea consolei de operații

După ce ați terminat planificarea consolei de operații și ați setat conexiunea, aveți disponibile opțiuni de ajutor pentru a vă ajuta să gestionați conexiunile consolei locale și la distanță.

Aceste subiecte vă ajută la efectuarea cu succes task-urile necesare atunci când vă gestionați configurațiile.

### Gestionarea configurării consolei

Gestionarea consolei locale și la distanță prin task-uri de întreținere.

### Gestionarea mai multor console

Gestionarea mai multor console pe același server sau partiții.

### Schimare de la un tip de consola la altul

Schimbare de la un tip de consolă la altul.

### Gestionarea consolei locale într-o rețea

Gestionarea parolelor consolei locale conectată la rețea pe PC și server.

### Task-uri comune

Gestionarea task-urilor serverului dumneavoastră.

## Gestionarea configurării consolei

Gestionarea configurării consolei locale și la distanță prin task-urile următoare:

### Modificarea configurării unei console

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica o configurare a consolei.

### Ștergerea unei configurări a consolei

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a șterge o configurare a consolei.

### Conectarea unei console locale la un server

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a conecta o consolă locală la un server.

### Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a conecta o consolă la distanță la o consolă locală prin modem.

### Task-urile de control între utilizatori

Folosiți acest subiect pentru a gestiona controlul între consolele locale sau consolele la distanță.

### Folosirea paginii de proprietăți

Folosiți instrucțiunile pentru a face modificări în configurația dumneavoastră existentă.

### Personalizarea ferestrei de Personalizare a consolei de operații

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a personaliza fereastra de consolă de operații.

## Modificarea configurării unei console

Este posibil să fie nevoie să modificați consola locală sau cea la distanță pentru a îndeplini cerințele specifice în timpul utilizării Consolei de operații. Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a modifica sau crea o consolă locală. Dacă modificați un nume de sistem, trebuie să ștergeți configurația și să o recreați cu numele nou.

### Modificarea unei console locale

Pentru a modifica o consolă locală existentă, urmați acești pași:

1. În cazul în care consola locală este conectată la un server, deconectați-o după cum urmează; altfel, mergeți la pasul 2:
  - a. În cazul în care consola locală nu deține controlul, efectuați următoarele pentru a cere controlul; altfel, mergeți la pasul 1b:
    - 1) Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
    - 2) Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.
    - 3) Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, apăsați **Anulare**.
  - b. Selectați numele configurării.
  - c. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată Deconectare în curs.
  - d. Așteptați până când starea arată Deconectat la consola locală.
2. Selectați numele configurării.
3. Din meniul **Conexiuni**, faceți clic pe **Proprietăți**.
4. Selectați fișa **Configurație**.
5. Faceți modificările și faceți clic pe **OK**.

### Modificarea unei console la distanță

Pentru a modifica o consolă existentă la distanță, trebuie să ștergeți și să recreați configurația conexiunii.

### Pentru a reconfigura configurările LAN:

**Notă:** Dacă datele de rețea vor fi modificate, trebuie să ștergeți și să recreați configurația de conexiune. De asemenea, consola de operații ar trebui să fie închisă și repornită înainte să încercați să vă conectați la o configurație nouă. Această acțiune va înlătura toate valorile din cache asociate cu orice configurări vechi.

1. Selectați numele configurării.
2. Apăsați **Deconectare**. Așteptați până când starea arată **Deconectat** la consola de la distanță.
3. Selectați numele configurării.
4. Din meniul **Conexiuni**, faceți clic pe **Proprietăți**.
5. Selectați fișa **Configurație**.
6. Faceți modificările și faceți clic pe **OK**.

## Ștergerea unei configurări a consolei

Este posibil să fie nevoie să ștergeți consola locală sau cea la distanță pentru a îndeplini cerințele specifice în timpul utilizării Consolei de operații. Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a șterge o consolă.

**Notă:** Puteți de asemenea să folosiți tasta de ștergere de la tastatură. Doar evidențiați configurația pe care vreți să o ștergeți și apăsați tasta Delete.

### Ștergerea unei console locale

Pentru a șterge o consolă locală existentă, urmați acești pași:

1. În cazul în care consola locală este conectată la un server, deconectați-o după cum urmează; altfel, mergeți la pasul 2:
  - a. În cazul în care consola locală nu deține controlul, efectuați următoarele pentru a cere controlul; altfel, mergeți la pasul 1b:
    - 1) Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
    - 2) Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.
    - 3) Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, apăsați **Anulare**.
  - b. Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
  - c. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
  - d. Așteptați până când starea arată **Deconectat** la consola locală.
2. Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
3. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
4. Apăsați **Da** pentru a confirma ștergerea.

### Ștergerea consolei la distanță

Pentru a șterge o consolă la distanță existentă, urmați acești pași:

1. În cazul în care consola la distanță este conectată la o consolă locală, deconectați-vă după cum urmează:
  - a. Dacă o consolă la distanță are control, eliberați controlul.
  - b. Selectați numele configurării.
  - c. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
  - d. Așteptați până când starea arată **Neconectat la consola locală pe consola la distanță**.
2. Selectați numele configurării.
3. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
4. Apăsați **Da** pentru a confirma ștergerea.

### Utilizatori Windows 2000/XP:

Se poate să fie necesar să ștergeți obiectele de rețea de fiecare dată când ștergeți o intrare de configurare în Consola de operații. Faceți următoarele pentru a verifica faptul că nu există obiectele de rețea:

1. Deschideți folderul **Network and Dial-up Connections** în Control Panel.

2. Dacă ați șters o configurare a consolei locale, căutați o icoană care are numele sistemului iSeries la care se conectează consola locală.  
Altfel, dacă ați șters o configurare a unei console la distanță, căutați o icoană care are numele calculatorului consolei locale folosite pentru conectarea la sistemul iSeries.
3. Dacă există icoana, trebuie să ștergeți obiectele de rețea după cum urmează:
  - a. Faceți clic dreapta pe icoană.
  - b. Selectați **Ștergere**.

## Conectarea unei console locale la un server

Trebuie să vă conectați consola locală la server:

### Conectarea unei console locale de pe rețea la un server

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a conecta o consolă locală de pe rețea la un server.

### Conectarea unei console locale la alt server

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a conecta o consolă locală la alt server.

### Conectarea unei console locale atașată direct la server

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a conecta o consolă locală atașată direct cu acces la distanță la un server.

**Conectarea unei console locale de pe rețea la un server:** Conectarea unei console locale din rețea (LAN) la un server vă permite să aveți o consolă activă și un panou de control la distanță funcțional (dacă este configurat). O consolă activă este o interfață de comandă la un server iSeries (emulare 5250) care interacționează în mod curent cu serverul. Un panou de control la distanță funcțional vă permite să efectuați cele mai multe funcții de panou de control (în funcție de partiția la care se face conexiunea) ca și cum ați fi la server.

Dacă aveți probleme la efectuarea oricăruia din acești pași, consultați Erori de conexiune în rețea din subiectul de depanare pentru soluții posibile.

Efectuați pașii următori pentru conectarea unei console locale din rețea la un server iSeries:

1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea:
  - a. Apăsați **Start** și selectați **Programs**.
  - b. Selectați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
  - c. Apăsați **Consola de operații**.

Implicit, Consola de operații nu încearcă să conecteze automat o consolă locală din rețea la un server iSeries. Dacă ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** din Proprietăți, consola locală se conectează automat la serverul iSeries. Starea conexiunii arată **Conectare în curs** înainte de a se schimba în **Conectare consolă**.

2. Dacă nu ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** din Proprietăți, trebuie să vă conectați la server după cum urmează:
  - a. Selectați numele configurării.
  - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conectare**.
3. În fereastra Înregistrare servicii LAN, înregistrați-vă folosind parola de acces care permite serverului să acceseze informațiile de service a dispozitivului. Trebuie de asemenea să furnizați ID-ul de utilizator de unelte de service asignat și parola.  
Consola de operații are nevoie de o parolă de acces validă și parolă de unelte de service pentru a autoriza conexiunea între consola locală și server. Pentru informații suplimentare, consultați Unelte de service. Pentru vizualizarea acestui concept, vedeți Securizarea configurației a consolei de operații.  
După ce v-ați semnat cu succes, starea conexiunii arată **Conectat**.
4. Confirmați faptul că panoul de control la distanță și consola, dacă sunt configurate, apar din nou.

Dacă întâlniți alte mesaje de stare, consultați Depanarea mesajelor de stare pentru descrierea lor și pentru soluții posibile la problemele descrise de aceste mesaje.

Pentru a vă folosi PC-ul pentru accesul la alt server iSeries, trebuie să realizați Conectarea la alt server.

**Conectarea la un alt server:** Atunci când se folosește Consola de operații puteți avea configurații multiple și vă puteți conecta la mai multe servere în același timp. Conectarea la alt server ca fiind consola locală pe o rețea (LAN), o consolă locală atașată direct, sau o consolă la distanță folosind suportul apel telefonic, vă permite să lucrați cu alt server în rețeaua dumneavoastră sau la locația la distanță. Consola de operații permite doar o configurație de consolă locală atașată direct dar permite mai mult de o rețea sau o configurare la distanță.

Se presupune că a fost deja creată o conexiune suplimentară.

Efectuați pașii următori pentru conectarea la alt server:

1. În fereastra **Conexiune consolă de operații**, selectați numele configurării pentru care faceți conectarea.
2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conexiune**.

**Note:**

1. Dacă aveți o consolă locală atașată direct la server și configurate una sau mai multe console la distanță, trebuie să deconectați configurarea conectată în mod curent înainte de a face conexiunea la alt server. Consola de operații nu suportă în același timp consola locală atașată direct la server și o conexiune de consolă la distanță.
2. Dacă PC-ul pe care îl folosiți are mai multe configurări de consolă la distanță, una singură poate fi conectată la un moment dat.
3. Toate sistemele de operare suportate de PC pot conecta mai multe configurări de rețea în același timp permițând ca un singur PC să fie consola pentru mai multe sisteme sau partiții.

**Conectarea la o consolă locală atașată direct la server:** Conectarea la o consolă locală direct atașată cu accesul la distanță permis la un server permite consolelor la distanță să se conecteze la un server. Permite de asemenea acordarea automată a controlului iSeries către primul care cere acest lucru sau vă permite să aveți control la consola locală pentru a gestiona cererile de control primite.

Realizați pașii următori pentru a conecta consola locală direct atașată la un server (cu sau fără accesul la distanță permis):

1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea:
  - a. Apăsați **Start** și selectați **Programs**.
  - b. Selectați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
  - c. Apăsați **Consola de operații**.

Implicit, Consola de operații nu încearcă automat să conecteze o consolă locală direct atașată la un server iSeries. Totuși, o consolă locală atașată direct cu un suport la distanță rulând în modul nesupravegheat se va conecta automat. Dacă ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** din Proprietăți, consola locală se conectează automat la serverul iSeries. Starea conexiunii arată **Conectare în curs** înainte de a se schimba în **Conectare consolă**.

2. Dacă ați setat configurarea consolei locale pentru a porni în Mod supravegheat, faceți următoarele:
  - a. Dacă ați instalat și configurat panoul de control la distanță, confirmați dacă apare. Dacă nu apare, consultați Panoul de control la distanță nu pornește din subiectul de depanare.
  - b. În fereastra Semnare dispozitiv service, semnați-vă folosind ID-ul de utilizator unelte de service asignat și parola. Consola de operații are nevoie de un ID de utilizator unelte de service valid și parolă pentru a autoriza conexiunea dintre server și PC. Dacă aveți probleme la semnare, consultați Depanarea problemelor de autentificare. După ce v-ați semnat cu succes, starea se schimbă din **Autorizare în așteptare** în **Conectat**.
  - c. Confirmați apariția consolei. Dacă emulatorul nu apare, consultați Depanarea problemelor emulatorului.
3. Dacă ați setat configurarea consolei locale pentru a porni în Mod supravegheat, faceți următoarele:

- a. Verificați dacă starea **Conectare consolă** nu rămâne așa pentru mai mult decât câteva minute. Dacă nu se modifică, aveți o problemă de conectare. Pentru a găsi o soluție posibilă, consultați Panoul de control la distanță nu pornește.
- b. Verificați că starea arată **Autorizare în așteptare** și că **SERVER** apare în câmpul **Utilizator curent**. Cererile de control permise vor fi rezolvate automat.

Dacă întâlniți alte mesaje de stare, consultați Depanarea mesajelor de stare pentru descrierea lor și pentru soluții posibile la problemele descrise de aceste mesaje.

## Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem

Conectarea unei console la distanță la o consolă locală cu suport la distanță permite consolei la distanță să comunice cu serverul folosind consola locală. Apoi utilizatorul consolei la distanță trebuie să aibă autorizare de dial-in la consola locală. Aveți nevoie de autorizare astfel încât sistemul de operare de pe consola locală să permită conexiunea dial-in între PC-uri.

Efectuați pașii următori pentru a conecta consola la distanță la consola locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță.

1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea:
  - a. Apăsați **Start** și selectați **Programs**.
  - b. Selectați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
  - c. Apăsați **Consola de operații**.

Implicit, Consola de operații nu încercă automat să conecteze o consolă la distanță la o consola locală atașată direct. Dacă ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** din Proprietăți, consola locală se conectează automat la serverul iSeries. Starea conexiunii arată **Conectare în curs** înainte de a se schimba în **Conectare consolă**.

Dacă ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** atunci când ați configurat consola la distanță, consola la distanță pornește conexiunea la consola locală în mod automat.

2. Dacă nu ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații**, trebuie să porniți conexiunea la consola locală după cum urmează:
  - a. Selectați numele configurării.
  - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conectare**.
3. Dacă apare fereastra User Logon, semnați-vă astfel încât sistemul de operare de la consola locală să verifice dacă sunteți utilizatorul cu autorizarea dial-in. După ce v-ați semnat cu succes, starea conexiunii arată **Conectat**.

**Notă:** Dacă nu vă înregistrați în conexiunea de consolă la distanță în aproximativ un minut, Dial-up Networking va termina conexiunea.

4. Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, semnați-vă folosind ID-ul de utilizator unelte de service asignat și parola.
5. Dacă ați instalat și configurat panoul de control la distanță, confirmați dacă apare. Dacă nu apare, consultați Consola la distanță prin apel telefonic nu se conectează la consola locală din subiectul de depanare. Dacă apare, panoul de control la distanță este doar în mod citire și nu aveți control iSeries la consola la distanță. Pentru a obține control, trebuie să Cereți controlul de la consola locală.

Dacă întâlniți alte probleme de conectare, consultați Depanarea conexiunilor Consolei de operații pentru a găsi o soluție posibilă.

## Task-urile de control între utilizatori

Aceste task-uri de control sunt doar pentru consola locală atașată direct la server cu permiterea accesului la distanță sau pentru o consolă la distanță prin configurări de suport pentru apel telefonic. Dar a fost adăugată o nouă opțiune, care va permite consolei locale atașate direct, cât și consolelor locale atașate prin LAN să aibă date pe ecran în același moment de timp. Acest lucru este asociat cu noua opțiune a consolei **Permiterea preluării consolei de altă consolă**, dar opțiunea nu trebuie să fie activată, pentru ca acest comportament să aibă loc. Pentru mai multe informații privind această funcție nouă, vedeți Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații. Următoarele informații acoperă relațiile între o consolă locală atașată direct cu acces de la distanță și o consolă la distanță.



### **Identificarea utilizatorului ce are controlul asupra unui server**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a identifica utilizatorii de Console de operații ce controlează un server.

### **Acordarea sau refuzarea controlului unei console la distanță**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a acorda sau refuza controlul unei console la distanță.

### **Afișarea panoului de control la distanță doar în mod citire**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a afișa panoul de control la distanță doar în mod citire.

### **Cerere și eliberare de control la consola locală**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a cere și elibera controlul la consola locală.

### **Trimitere mesaj la o consolă la distanță care deține controlul**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a trimite un mesaj la o consolă la distanță ce deține controlul.

### **Cerere control la consola la distanță**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a cere controlul la consola la distanță.

### **Eliberarea controlului la consola la distanță**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a elibera controlul la consola la distanță.

### **Trimitere mesaj la o consola locală sau la distanță ce deține controlul**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a trimite un mesaj la o consolă locală sau la distanță ce deține controlul.

### **Transferul controlului între utilizatori**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a transfera controlul între utilizatori.

**Identificarea utilizatorului care deține controlul serverului:** Identificarea utilizatorului care are control iSeries la un moment dat vă poate ajuta să determinați modul în care să procedați atunci când doriți să obțineți controlul. Aceste informații sunt valabile pentru o consolă locală atașată direct cu suport la distanță și o consolă la distanță. Dar există o nouă opțiune, care permite tuturor conexiunilor Consolă de operații să vadă unde este consola. Acest lucru este asociat cu noua opțiune a consolei **Permiterea preluării consolei de altă consolă**, dar opțiunea nu trebuie să fie activată, pentru ca acest comportament să aibă loc. Pentru mai multe informații privind această funcție nouă, vedeți Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații.

Efectuați pașii următori pentru a identifica utilizatorul care are controlul:

1. În fereastra **Conexiune consolă de operații iSeries**, căutați linia care arată detaliile de conexiune pentru configurarea respectivă.
2. Identificați valorile **Utilizator curent/Nume sistem**. Aceste valori sunt ale utilizatorului care deține controlul. **Utilizatorul curent** arată ID-ul utilizatorului cu care utilizatorul în control a semnat pe sistemul de operare al PC-ului în control sau a terminat conexiunea. **Nume sistem** arată numele PC-ului de unde are control utilizatorul.
3. Identificați valoarea **Consolă locală**. Este numele PC-ului care este atașat direct la server.
4. Comparați **Nume sistem** cu **Consolă locală** după cum urmează:
  - Consola locală deține controlul dacă **Nume sistem** și **Consolă locală** sunt aceleași. Această comparație este folositoare pentru utilizatorul consolei la distanță.
  - O consolă la distanță are control dacă **Nume sistem** și **Consolă locală** sunt diferite. Această comparație este folositoare pentru utilizatorul consolei locale.
  - Nici un utilizator nu are controlul dacă **SERVER** apare ca valori **Utilizator/Nume sistem curent**. Acest lucru este folositor atât pentru utilizatorul consolei locale cât și pentru cel al consolei la distanță. O cerere de control va fi acordată în mod automat.

**Acordarea sau refuzarea controlului unei console la distanță:** Ca un operator al consolei locale cu suport la distanță, trebuie să manevrați cereri de intrare pentru control iSeries când aveți control. Acordarea controlului permite altui utilizator să lucreze cu serverul. Refuzarea controlului refuză accesul unui utilizator la server și permite

l utilizatorului curent să dețină în continuare controlul. Atunci când acordați controlul altui utilizator, sesiunea  
l dumneavoastră de consolă și fereastra panoului de control la distanță se închid. Rămâneți conectat și panoul de control  
l la distanță, dacă este instalat și configurat la consola locală, este disponibil doar în mod citire.

l Atunci când o consolă la distanță cere controlul, apare fereastra Cerere consolă de operații la consola locală. Fereastra  
l arată ID-ul utilizatorului de unelte service cu care s-a semnat utilizatorul consolei la distanță pe sistemul de operare al  
l consolei la distanță (PC). Implicit se acordă controlul.

#### l **Acordarea controlului:**

l Pentru a acorda control unei console la distanță, în fereastra Cerere consolă de operații, apăsați **OK**.

#### l **Refuzarea controlului:**

l Pentru a refuza controlul unei console la distanță, urmați acești pași:

- l 1. În fereastra Cerere consolă de operații, apăsați **Refuzare cerere**.
- l 2. (Opțional) În câmpul **Mesaj**, introduceți o explicație a refuzului.
- l 3. Apăsați **OK**.

l *Controlul iSeries:* Controlul serverului înseamnă că aveți o consolă activă sau un panou de control la distanță  
l funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele, pe PC. O consolă activă este o interfață de  
l comandă către un server (emulare 5250) care interacționează în mod curent cu serverul. Un panou de control la distanță  
l funcțional vă permite să efectuați funcții asupra panoului de control de pe PC. Astfel, PC-ul care deține controlul  
l devine consolă și poate efectua funcții asupra panoului de control la distanță. Doar un singur PC poate avea control în  
l același timp.

l În cazul în care consola dumneavoastră locală pornește în **modul supravegheat** aveți control imediat după ce  
l ați conectat o consolă locală direct atașată la server. Atunci când aveți control pe această consolă, trebuie să fiți prezent  
l pentru acordarea sau refuzarea controlului consolelor la distanță solicitante.

l În cazul în care consola dumneavoastră locală pornește în **modul nesupravegheat**, **SERVER** apare în câmpul  
l **Utilizator curent** după ce v-ați conectat la o consolă locală atașată direct la server. Consola de operații acordă control  
l automat primului solicitant (consolă locală sau la distanță).

l *Utilizator implicit (server):* **SERVER** este un nume de identificare pe care Consola de operații îl asignează atunci  
l când nici un utilizator nu are controlul asupra serverului. Când nici un utilizator nu are control iSeries, **SERVER** apare  
l în câmpul **Utilizator curent**. În plus, Consola de operații acordă automat control primului care cere (consolă locală sau  
l la distanță).

l Consola de operații acordă automat control primului care cere în cazurile următoare:

- l • Imediat după ce ați eliberat controlul la o consolă locală cu suport la distanță.
- l • Imediat după conectarea la o consolă locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță, dacă aceasta a pornit în  
l mod nesupravegheat.
- l • Atunci când apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent**.

l **Afișarea panoului de control la distanță doar în mod citire:** Afișarea panoului de control la distanță în modul  
l doar-citire vă permite să vedeți panoul de control la distanță când aveți control iSeries. De exemplu, puteți vedea  
l progresul IPL-ului pe server dintr-o locație la distanță. Panoul de control la distanță trebuie să fie instalat și configurat  
l pe consola locală. Puteți afișa panoul de control la distanță doar în mod citire în cazurile următoare:

- l • La o consolă locală dacă utilizatorul consolei locale nu are controlul.
- l • La o consolă la distanță după ce se conectează consola la distanță la o consolă locală sau cere controlul o consolă  
l locală.
- l • La o consolă la distanță după ce consola la distanță eliberează controlul către o consolă locală.

| Pentru a afișa panoul de control la distanță, din meniul **Conexiune**, apăsați **Panou de control la distanță**.

| **Cererea și eliberarea controlului la consola locală:** Când consola dumneavoastră locală cu suport la distanță nu are control iSeries, trebuie să cereți controlul la consola locală pentru a lucra cu un server. Cererea controlului la consola locală forțează controlul înapoi dintr-o consolă la distanță dacă consola la distanță are controlul. După ce ați terminat lucrul, trebuie să eliberați controlul pentru a permite Consolei de operații să acorde automat controlul consolei care îl cere.

#### | **Cererea controlului la consola locală:**

| Efectuați pașii următori pentru a cere controlul la consola locală:

- | 1. Identificați utilizatorul care are control.
- | 2. Dacă nici un utilizator nu are control (apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent**), efectuați următoarele:
  - | a. Selectați numele configurării.
  - | b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.
  - | c. Dacă ați instalat și configurat panoul de control la distanță, confirmați că acesta apare. Dacă nu apare, consultați Panoul de control la distanță nu pornește.  
| După ce panoul de control la distanță a apărut, este posibil să apară o fereastră de semnare.
  - | d. Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, semnați-vă folosind ID-ul de utilizator unelte de service asignat și parola. Consola de operații are nevoie de un ID și parolă de utilizator de unelte service valide pentru a autoriza conexiunea între server și PC. Dacă aveți probleme atunci când vă semnați, consultați Depanarea problemelor de autentificare.
  - | e. Confirmați apariția consolei. Dacă nu apare, consultați Panoul de control la distanță nu pornește din informațiile de depanare și Probleme de conexiune ale consolei locale.
- | 3. Dacă un utilizator de consolă la distanță are control și dumneavoastră **nu doriți** să forțați revenirea controlului de la consola la distanță, Trimiteți un mesaj la consola la distanță cerând utilizatorului să elibereze controlul. Pentru a cere control la consola locală, după ce consola la distanță a eliberat controlul și acesta nu a revenit consolei locale, efectuați pașii de la 2a la 2e.  
| Dacă un utilizator de consolă la distanță are control și dumneavoastră **doriți** să forțați revenirea controlului de la consola la distanță, efectuați pașii de la 2a la 2e. La consola la distanță, fereastra panoului de control la distanță și consola se închid și apare un mesaj care arată preluarea controlului de către consola locală. Atât timp cât consola la distanță rămâne conectată, utilizatorul consolei la distanță poate Afișa panoul de control la distanță doar în mod citire.

#### | **Eliberarea controlului la consola locală:**

| Pentru a elibera controlul, efectuați următoarele:

- | 1. Selectați numele configurării.
- | 2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Eliberare control**.

| În acest moment apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent**. Fereastra panoului de control la distanță și consola dispar. Controlul este acordat automat primei console care îl cere. Panoul de control la distanță este încă disponibil doar în mod citire.

| **Trimiterea unui mesaj la o consola la distanță care deține controlul:** În timpul folosirii Consolei de operații, este posibil să fie nevoie să comunicați cu utilizatorul care deține controlul iSeries. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

| Efectuați pașii următori pentru a trimite un mesaj către utilizatorul care are control:

- | 1. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.
- | 2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Trimitere mesaj**.
- | 3. Introduceți mesajul.

4. Apăsați **Trimite**.

În acest moment, receptorul poate răspunde:

1. Introduceți răspunsul.

2. Apăsați **Răspuns**.

**Cererea controlului la consola la distanță:** Cererea controlului iSeries la consola la distanță vă permite să aveți o consolă activă și un panou de control la distanță funcțional pe consola la distanță. O consolă activă este o interfață de comandă către un server (emulare 5250) care interacționează în mod curent cu serverul. Un panou de control la distanță funcțional vă permite să acționați asupra panoului de control ca și cum ați fi la server. Trebuie să aveți conectată consola la distanță la o consolă locală prin modem.

Efectuați pașii următori pentru a cere controlul la consola la distanță:

1. Identificați utilizatorul care are control.

2. Dacă **SERVER** apare în câmpul **Utilizator curent**, faceți următoarele:

a. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.

b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**. Dacă panoul de control la distanță este instalat și configurat la consola locală, acesta devine funcțional. Apoi, dacă nici un utilizator nu are o consolă activă, apare o fereastră de semnare.

c. Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, semnați-vă folosind ID-ul de utilizator unelte de service asignat și parola. Consola de operații are nevoie de un ID și parole valide pentru a autoriza conexiunea între server și PC. Pentru probleme la semnare, consultați Depanarea problemelor de autentificare .

După ce ați realizat semnarea cu succes, apare consola.

3. Dacă utilizatorul local are controlul, faceți următoarele:

a. (Opțional) Trimiteți un mesaj la consola locală explicând de ce aveți nevoie de control.

**Important:** Nu este neapărat necesar să trimiteți un mesaj înainte de a cere controlul.

b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.

Dacă utilizatorul local acordă control consolei de la distanță, panoul de control de la distanță devine funcțional (dacă este instalat și configurat la consola locală) și consola apare. Dacă utilizatorul local refuză să acorde control consolei la distanță, o fereastră apare indicând refuzul.

**Eliberarea controlului pe consola la distanță:** Eliberarea controlului iSeries pe o consolă la distanță permite revenirea controlului în starea în care era pe consola locală atunci când prima consolă la distanță a cerut control. De exemplu, în cazul în care consola locală a acordat controlul primei console la distanță care a cerut controlul, eliberarea controlului pe consola la distanță permite consolei locale recăștigarea controlului. Totuși, dacă a fost acordat automat control primei console la distanță care a cerut acces, eliberarea controlului la consola la distanță permite următorului solicitant primirea automată a controlului.

Pentru a elibera controlul pe consola la distanță, faceți următoarele:

1. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.

2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Eliberare control**.

Fereastra panoului de control la distanță (dacă este prezent) și consola se închid.

După ce eliberați controlul la consola la distanță, puteți face următoarele:

• Afișați panoul de control la distanță doar în mod citire. Pentru a îl afișa, urmați acești pași:

1. Selectați numele configurării.

2. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Panou de control la distanță**.

• Terminați conexiunea consolei la distanță către consola locală. Pentru a termina conexiunea, urmați acești pași:

1. Selectați numele configurării.

2. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată Deconectare în curs.

3. Așteptați până când starea arată **Neconectat** la consola locală.

**Trimitere mesaj la o consola locală sau la distanță ce deține controlul:** În timpul folosirii Consolei de operații, este posibil să fie nevoie să comunicați cu utilizatorul care deține controlul iSeries. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

Efectuați pașii următori pentru a trimite un mesaj către utilizatorul care are control:

1. Selectați numele configurării din fereastra **Conexiune** consolă de operații.
2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Trimitere mesaj**.
3. Introduceți mesajul.
4. Apăsați **Trimite**.

În acest moment, receptorul poate răspunde:

1. Introduceți răspunsul.
2. Apăsați **Răspuns**.

**Transferul controlului între utilizatori:** Exemplele următoare arată interacțiunile între o consolă locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță și o consolă la distanță. Aceste exemple ilustrează modul în care este transferat controlul iSeries între PC-uri după începerea unei configurări a Consolei de operații.

#### **Transferul controlului între o consolă locală ce are controlul și o consolă la distanță**

Acest exemplu arată interacțiunile între o consolă locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță care are control iSeries și o consolă la distanță. Ilustrează modul în care controlul este transferat între consola locală și cea la distanță atunci când consola la distanță cere controlul.

Aceste instrucțiuni arată comportamentul așteptat de la utilizatorii consolei locale și de la cei ai consolei la distanță.

1. Utilizatorul consolei locale are controlul unui server. În acest moment, utilizatorul consolei locale trebuie să gestioneze toate cererile de control care vin.
2. Atunci când o consolă la distanță cere control, utilizatorul consolei locale decide dacă să acorde sau să refuze controlul către solicitant. În cazul în care utilizatorul consolei locale acordă control, acesta este acordat solicitantului.

În cazul în care utilizatorul consolei locale refuză controlul solicitantului, utilizatorul consolei locale continuă să dețină controlul.

#### **Transferul controlului între o consolă locală care nu deține controlul și consolele la distanță.**

Acest exemplu arată interacțiunile între o consolă locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță care nu are control iSeries și console la distanță care cer control. Acest exemplu ilustrează modul în care transferul controlului apare atunci când nici un utilizator nu are control și o consolă la distanță cere control.

Aceste instrucțiuni arată comportamentul așteptat de la utilizatorii consolei locale și de la cei ai consolei la distanță.

- Nici un utilizator nu are controlul serverului. De aceea, **SERVER** apare în câmpul **Utilizator curent** și cererile de control primite vor fi automat acordate.
- Atunci când o consolă la distanță cere control, controlul va fi acordat consolei la distanță.

## **Folosirea paginii de proprietăți**

Pagina de proprietăți a fost îmbunătățită în V5R3 pentru a include informații despre serverul asociat cu configurația conectată. De asemenea, acesta este unde puteți face modificări pentru o conexiune existentă.

Fișa **General** conține informații despre serverul conectat la o conexiune asociată. Câmpul director istoric vă arată calea către istoricele datelor Consolei de operații și este singurul câmp pe care puteți să-l modificați.

Fișa **Configurații** conține opțiuni care modifică ce funcții sunt folosite sau cum se conectează configurația. Opțiunile nedisponibile pentru configurația asociată va fi colorată în gri. Consola de la distanță nu are o fișă Configurație. Pentru a face modificări consolei la distanță, trebuie să ștergeți și să recreați conexiunea.

**Notă:** O configurație inițială va configura atât consola cât și panoul de control la distanță. Acesta este unde trebuie să opriți una din funcțiile pe care nu vreți să le mai folosiți.

Fișa **ID dispozitiv** a fost modificat pentru a permite un singur buton pentru a reseta parola ID-ului dispozitivului de unelte de service pe PC. ID-ul dispozitivului de unelte de service a serverului trebuie să fie resetat de asemenea separat. ID-ul dispozitivului de unelte de service asociat pentru configurație nu poate fi modificat folosind această pagină. Pentru a folosi un ID de dispozitiv de service diferit trebuie să ștergeți această configurație și să creați o configurație nouă folosind ID-ul dispozitivului nou.

Fișa **Parolă acces** este unde puteți modifica parola de acces. Parola de acces este folosită, în parte, pentru a autentificarea dispozitivelor folosind conexiunea.

În Proprietăți, puteți folosi ? ajutor pentru mai multe informații. Apăsăți pe ?, ? este acum atașat cursorului. Mutați ? în câmpul pentru care vreți mai multe informații și faceți clic din nou. O fereastră de dialog de ajutor sensibilă va apărea conținând informațiile privind doar acel câmp.

## Personalizarea ferestrei de Consolă de operații

Consola de operații a fost îmbunătățită pentru a permite utilizatorului mai multă flexibilitate în timpul interacționării cu Consola de operații și interfața grafică (GUI) furnizată. Prin folosirea caracteristicilor noi puteți modifica fereastra Consolei de operații așa încât puteți vedea și interacționa cu informațiile cele mai importante pentru dumneavoastră.

La pornirea inițială a Consolei de operații puteți observa unele modificări minore. Prima modificare este că există un nou element derulant disponibil, **Opțiuni**.

- **Arătare avertismente** Această opțiune poate fi folosită pentru a preveni multe din ferestrele de dialog comune de a apărea. De exemplu, fereastra de confirmare de ștergere a unei funcții nu va fi afișată dacă aceasta nu este selectată.
- **Cerințe preliminare** Dialogul prezentat în timpul vrăjitorului de configurare privind cerințele poate fi oprit folosind această opțiune.
- **Folosirea înregistrării unice Use Single** Această opțiune furnizează abilitatea de a partaja înregistrarea datelor comune când se conectează configurații multiple în același moment. Aceasta permite folosirea unei singure ferestre de înregistrare în locul uneia pentru fiecare conexiune.
- **Dublu-clic** Această opțiune are două elemente asociate cu ea. Prima este pentru expandarea sau restrângerea structurii arborescente, controlul + (semnul plus). În loc de a folosi un singur clic pentru expandare sau restrângere, puteți modifica funcția pentru a folosi dublu-clic. Al doilea element necesită ca utilizatorul să folosească altă metodă pentru pornirea unei conexiuni în locul unui dublu clic pe numele conexiunii.

Aceasta este de asemenea o modificare în al doilea buton de pe bara de unelte. Noul buton vă duce la pagina Proprietăți a configurației selectate. Dacă sunteți familiar cu ediții mai vechi ale Consolei de operații trebuie să fi folosit butonul vechi pentru a modifica o configurație. Toate modificările pentru configurație sunt acum făcute folosind pagina Proprietăți.

Alt modificare mai vizibilă este că fiecare conexiune configurată are un semn + (plus) la stânga icoanei. Se poate să fi observat de asemenea faptul că icoana propriu-zisă este diferită. Folosirea unui indicator roșu sau verde face mai ușor pentru dumneavoastră să vedeți care configurații sunt conectate și care nu sunt conectate. Semnul + (plus) este un standard Windows pentru funcția de expandare și restrângere. Fiecare conexiune configurată va expanda în funcții separate asociate cu conexiunea particulară. Dacă, de exemplu, conexiunea este pentru prima partiție a unui sistem partiționat multi LPAR trebuie de asemenea să vedeți intrări separate pentru un panou de control la distanță pentru fiecare partiție. Aceasta ar trebuie să facă mai ușor administrarea conexiunilor dumneavoastră.

- | Când conexiunea configurată este în modul expandat și faceți clic dreapta pe o configurație de panou de control de la distanță, veți vedea că este disponibilă o nouă opțiune. Opțiunea de istorie SRC vă permite să extrageți toate sau o parte

l din SRC-urile înregistrate, lansate de către server. Aceste informații pot fi foarte folositoare când se depunează anumite  
l probleme de la IPL-uri până la activitatea panoului de control.

A fost adăugată abilitatea pentru a trage și a plasa conexiunile dumneavoastră configurate. Acum aveți abilitatea să personalizați lista, care va apărea în felul în care doriți să apară. Aceasta vă permite de asemenea să grupați configurațiile împreună, astfel că o funcție comună poate fi executată simultan pe mai multe conexiuni. Aici se aplică metodele de etichetare (tagging) standard Windows pentru selectarea mai multor conexiuni. De exemplu, conexiunile care cel mai frecvent partajează funcțiile pot fi grupate la începutul listei.

Au fost adăugate funcții care permit plasarea în ordinea dorită a coloanelor de date selectate. Folosind metoda tragere și plasare, puteți aranja orice coloană, exceptând Conexiunile iSeries, în poziția cea mai folositoare pentru dumneavoastră. Puteți de asemenea selecta care coloane să apară. Din meniul Vizualizare, selectați meniul derulant Alegere coloane. Apoi, selectând coloanele pe care vreți să apară și apăsând pe titlul coloanei pentru includere ei, sau pentru neinclusiunea ei. O bifă lângă titlu o include în afișaj. Doar o coloană poate fi selectată sau deselectată de fiecare dată. Repetați această procedură pentru adăugarea sau ștergerea coloanelor adiționale.

## l **Gestionarea mai multor console**

l Doar o consolă de tipul selectat ca modul consolă va începe consola. De exemplu, dacă modul consolă este setat pentru  
l Operații consolă (LAN) care are o valoare de 3, o consolă locală direct atașată nu va fi disponibilă pentru a începe  
l consola când o conexiune este încercată.

l Dacă aveți mai mult decât o stație de lucru care este capabilă să fie consola pe același server sau partiție, se poate să fie  
l mai mult de o cale de a folosi aceste dispozitive ca fiind console, depinzând de configurația dumneavoastră și de  
l circumstanțe.

l **Notă:** Următoarele subiecte sunt valide când **nu** este activată opțiunea **Permitea preluării consolei de altă consolă**.  
l Pentru mai multe informații privind preluarea consolei și recuperarea, vedeți Preluarea sau recuperarea unei  
l conexiuni Consolă de operații.

l Următoarele legături vor explica cele mai obișnuite proceduri. Selectați legătura care descrie cel mai bine scenariul  
l dumneavoastră.

### l **Mai multe console PC locale în rețea**

l Atunci când o stație de lucru este deja consolă și o altă consolă locală de pe rețea încearcă să devină consolă,  
l conectarea se va realiza cu succes și utilizatorului i se va prezenta ecranul Console Information Status. Acest  
l ecran va informa utilizatorul care dispozitiv este consola curentă. Pot fi realizate astfel mai multe conexiuni de  
l acest tip, dar doar una poate fi consola activă.

### l **Mai multe console la distanță prin suport apel telefonic ce se conectează la aceeași consolă locală atașată l direct la server.**

l În acest mediu doar consola la distanță are dreptul să se conecteze la consola locală.

### l **Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent**

l Dacă știți în avans că vă trebuie un tip de consolă diferit, puteți folosi consola curentă pentru a face modificări  
l pentru folosirea unei console diferite la următorul IPL sau la următoarea conexiune.

### l **Comutarea dintr-un tip de consolă la altul, atunci când consola curentă nu este operațională**

l Dacă aveți o problemă cu consola curentă, puteți să folosiți una din metodele următoare de a modifica modul  
l consolei.

### l **Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații**

l Una dintre noutățile aduse de V5R3 este un set de acțiuni ce permit unei Console de operații să preia controlul de  
l la un alt dispozitiv consolă.

## Mai multe console PC locale în rețea

Atunci când o stație de lucru este deja consolă și o altă consolă locală de pe rețea încearcă să devină consolă, conectarea se va realiza cu succes și utilizatorului i se va prezenta ecranul Console Information Status. Acest ecran va informa utilizatorul care dispozitiv este consola curentă. Pot fi realizate astfel mai multe conexiuni de acest tip, dar doar una poate fi consola activă. De asemenea, dacă se lasă PC-ul abia conectat în această stare, nu se va permite ca activitățile consolei să fie transferate automat la acest PC. În acest caz aveți două opțiuni.

- Deconectați conexiunea folosind fereastra Consola de operații. Pentru a deconecta conexiunea, urmați acești pași:
  1. Selectați numele conexiunii pe care vreți să o deconectați.
  2. Apăsați **Conexiune** → **Deconectare**.
- Deconectați sesiunea de emulare. Pentru a deconecta emulatorul, urmați acești pași:
  1. În fereastra emulatorului, apăsați **Comunicații**.
  2. Selectați **Deconectare**.

Dacă nici un dispozitiv nu se comportă drept consolă data viitoare când se realizează o conexiune, fie prin Consola de operații, fie prin emulator, acest PC va deveni consolă. Depinde de utilizatori să determine dacă această metodă este sau nu un mod corect de a gestiona activitățile consolei.

## Mai multe console la distanță prin suport apel telefonic ce se conectează la aceeași consolă locală atașată direct la server.

În acest mediu doar consola la distanță are dreptul să se conecteze la consola locală. Utilizatorii vor trebui să realizeze o metodă prin care o altă consolă la distanță poate accesa consola locală. Dacă acest lucru este necesar regulat, este posibil să fie mai ușor realizarea unei asignări de perioadă de timp în care fiecare consolă la distanță să aibă acces la consola locală. Atunci când expiră timpul pentru prima consolă la distanță, aceasta ar elibera controlul și s-ar deconecta. Următoare consolă s-ar conecta în timpul asignat ei și ar cere controlul. Aceasta presupune că respectiva consolă locală nu avea control atunci când prima consolă la distanță avea controlul.

## Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent

Dacă știți în avans că vă trebuie un tip de consolă diferit puteți folosi consola curentă pentru a face modificări pentru folosirea cu o consolă diferită pe următoarea IPL sau în unele cazuri, următoarea conexiune. Dacă resursele hardware pentru tipul consolei destinație au fost deja specificate și configurate pentru folosirea ca o consolă, facerea modificărilor poate fi atât de simplu ca specificarea modului de consolă nou și activarea resursei de hardware asociate. Totuși, dacă hardware-ul folosit pentru tipul consolei destinație va necesita alocarea de hardware sau configurare, trebuie să folosiți informațiile corespunzătoare în Modificarea dintr-un tip de consolă într-altul.

Un exemplu ar fi pierderea planificată a rețelei folosită de către consola conectată LAN. Ați face modificări de infrastructură mai mult decât o dată pe zi. De asemenea aveți cablul consolei deja instalat între adaptorul asincron al serverului și PC. Puteți folosi fie DST sau SST pentru a modifica modul consolei în 2 pentru Consola de operații directe. Adaptorul asincron nu va fi activat la acest moment de vreme ce modul consolă este setat pentru LAN, așa încât trebuie să porniți manual placa asincronă cu o funcție 66 pe panoul de control sau pe panoul de control la distanță. Vedeți Activarea liniei de comunicație pentru server pentru detalii despre cum să realizați activarea. O dată ce linia de comunicație este activată puteți să deconectați consola conectată în LAN și să recreați o configurație pentru consola locală atașată direct, dacă o configurație nu există deja, și porni o conexiune. Pentru a comuta înapoi la consola conectată LAN, trebuie doar să folosiți consola atașată direct pentru a intra în DST sau SST și a modifica modul consolei la 3, să deconectați consola existentă și să restartați consola conectată LAN. De vreme ce configurația de resurse hardware nu s-a modificat, nu există nevoia de modificări ulterioare. Puteți dezactiva adaptorul asincron manual, vedeți Dezactivarea liniei de comunicație pe server sau așteptați până la următorul IPL. IPL-ul nu va porni adaptorul asincron, pentru că modul consolă este acum setat pentru LAN.

## Comutarea dintr-un tip de consolă la altul, atunci când consola curentă nu este operațională

Dacă aveți o problemă cu consola curentă, depinzând de tipul problemei, puteți fi capabil să folosiți una din metodele următoare de a modifica modul consolei:

- Dacă folosiți un PC conectat la LAN pentru consolă și aveți un alt PC setat să fie consolă, puteți folosi celălalt PC pentru consolă până când problema cu prima consolă este rezolvată.
- Folosiți SST din altă stație de lucru.



- Folosiți funcțiile de service ale consolei (65+21) pentru a schimba modul consolei. Vedeți, pentru mai multe detalii, Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21).
- Folosiți macro-ul nativ corespunzător din altă stație de lucru.

**Notă:** Orice alocări sau configurări hardware vor trebui să fie realizate înainte de conectarea cu un alt tip de conectivitate. De exemplu, dacă folosiți un IOP partajat în mediul LPAR puteți dezaloca și alocă resursa dintr-o partiție într-alta, dacă hardware-ul dumneavoastră suportă această metodă. Dacă ați planificat o consolă de rezervă o parte sau întregul lucru poate să fie deja făcut. Dacă nu aveți o consolă de rezervă în loc, unele task-uri se poate să necesite unul sau mai multe IPL-uri pentru a duce sistemul într-o stare, unde puteți folosi consola nouă.

Folosirea aceluiași exemplu de configurare de mai sus (de la LAN la direct) și presupunând că tot hardware-ul și configurările au fost făcute, trebuie să deconectați consola existentă (conectată LAN); folosiți funcțiile de service consolă (65+21), macro-ul nativ sau SST de la o altă stație de lucru, pentru a seta modul consolei la 2 pentru atașarea directă; apoi conectați consola locală atașată direct. Dar, dacă ați folosit macroinstrucțiunea nativă sau SST de la altă stație de lucru, trebuie să activați și adaptorul asincron. Folosind funcțiile de service ale consolei (65+21), acestea activează automat adaptorul.

**Notă:** S-ar putea să fie necesare mai multe funcții de service consolă (65+21) pentru a fi recuperată sau deparată o problemă a Consolei de operații, în funcție de problemă, de conectivitatea folosită pentru consola curentă, de tipul consolei destinație și de starea curentă a sistemului. Vedeți Folosirea funcțiilor 65 + 21 pentru mai multe detalii. Dacă nu sunteți sigur cu privire la o funcție sau la acțiunea de recuperare, contactați furnizorul dumneavoastră de servicii pentru asistență.

## Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații

Una dintre noutățile aduse de V5R3 este un set de acțiuni ce permit unei Console de operații să preia controlul de la un alt dispozitiv consolă. Există două acțiuni principale pe care le puteți executa.

- **Preluarea** este procesul folosit de un dispozitiv capabil de consolă conectat în LAN pentru preluarea controlului de la dispozitivul de consolă curent conectat în LAN. Această acțiune de preluare nu poate fi folosită cu consolele atașate direct.
- **Recuperarea** este procesul de recâștigare a controlului asupra jobului care rulează pe consolă, după ce s-a întâlnit o problemă cu consola. Procesul de recuperare poate avea loc la același dispozitiv consolă sau la un alt dispozitiv capabil de consolă și poate fi facilitat de munca suplimentară de a activa un dispozitiv folosind o altă conectivitate, cu excepția conectivității twinax.

Începând cu V5R3, orice dispozitiv capabil de consolă care rulează emularea 5250, indiferent de conectivitate, va prezenta un ecran de date (dacă este sau nu este consolă), când se conectează cu succes. Acum, mai multe dispozitive vor avea date pe ecran după ce a fost stabilită consola. Un dispozitiv consolă nu va avea un ecran gol, care să arate 'Deconectat'. Această nouă acțiune permite jobului consolă să fie "transferat" la un alt dispozitiv, fără a duce la pierderea datelor. Când este activată opțiunea consolă pentru preluare, și serverul are o capacitate de recuperare îmbunătățită la pierderea consolei.

Acțiunea de recuperare este realizată prin suspendarea fluxului de date către o consolă care a pierdut o conexiune sau a fost preluată, salvându-le pentru mai târziu și trimițându-le apoi către următorul dispozitiv care a devenit consolă, chiar și dacă dispozitivul este aceeași consolă veche. Recuperabilitatea de fapt înseamnă preluarea consolei de la același dispozitiv sau de la altul calificat, indiferent de ce face vechea consolă.

Un beneficiu al acestor noi acțiuni o reprezintă comoditatea. Dispozitivele capabile de a fi consolă (capabile consolă) pot fi împrăștiate într-o locație sau pe mai multe locații, permițând utilizatorilor să se mute de la un loc la altul și să preia controlul asupra sistemului de la oricare din aceste dispozitive. Indiferent de ce activitate făcea vechea consolă, noua consolă va fi exact în același loc, chiar și în timpul unui IPL sau a unei instalări de OS/400.

**Notă:** Implicit pentru această funcție este ca preluarea să fie dezactivată. Când această funcție este dezactivată, toate dispozitivele eligibile pentru Consola de operații, după selectarea dispozitivului consolă, vor trece direct în ecranul Console Information Status (Stare informații consolă).

| Pentru informații suplimentare despre acțiunile de preluare și recuperare, vedeți următoarele legături:

| **Detalii privind preluarea**

| **Detalii privind recuperarea**

| **Activarea preluării consolei**

| **Scenarii**

| **Detalii privind preluarea:** Acestea sunt câteva fapte privitoare la acțiunea de preluare a consolei, pe care trebuie să le înțelegeți.

- | • Această acțiune trebuie activată, dacă vreți să preluați consola sau să fiți protejat la pierderea datelor consolei folosind acțiunea de recuperare.
- | • Opțiunea **Permiterea preluării consolei de altă consolă** este activată pe ecranul Selectare consolă din DST sau SST.
- | • Această funcție nu include suport pentru consolele twinax. Numai stațiile de lucru Consolă de operații, care folosesc emularea 5250, pot folosi această funcție.
- | • Deoarece, poate exista un singur dispozitiv Consolă de operații atașat direct, funcția de preluare nu poate fi folosită. Totuși, orice dispozitiv bazat pe emularea 5250 poate fi folosit pentru recuperarea consolei, prin schimbarea modului consolei. Acest lucru poate cere o realocare a hardware-ului pentru a suporta noul mod de consolă.
- | • ID-ul de utilizator DST folosit la semnarea pe un dispozitiv eligibil, trebuie să aibă și privilegiul utilizator Service Tool Security (securitate unelte de service).
- | • Numai dispozitivele cu aceleași atribute (de exemplu: 24 cu 80 sau 27 cu 132) pot realiza o preluare. De exemplu, dacă un dispozitiv LAN1 rulează în modul 24 cu 80 și LAN2 rulează în modul 27 cu 132, iar LAN1 este consola, LAN2 va vedea NO în câmpul 'Take over the console' (Preluare consolă).
- | • Datele pe ecranul Console Information Status nu se modifică. În acest moment, nu există nici o metodă de a împropăta automat datele. Puteți face o reîmprospătare manuală pentru toate câmpurile, cu excepția câmpului Preluare consolă (Take over the console), apăsând pe Enter. Utilizatorul trebuie să iasă din acest ecran și să se semneze din nou pentru a vedea o modificare în acest câmp.
- | • Preluarea nu este suportată la un IPL în modul D. Două dispozitive, care au date, nu pot fi conectate în același moment în timpul unui IPL mod D. Vedeți Detalii privind recuperarea pentru alternative la preluare.
- | • Respectarea modului consolei este onorată în continuare când este activată preluarea. Dar, fiecare stație de lucru capabilă consolă va prezenta fie un ecran de semnare, fie fereastra Console Information Status. Dacă modul de consolă este setat la LAN, de exemplu, o stație de lucru consolă locală atașată direct va prezenta fereastra Console Information Status fără să mai afișeze fereastra de semnare DST, dar câmpul Preluare consolă va arăta NO, pentru a indica faptul că nu poate prelua consola existentă. Dar, poate fi folosită pentru acțiunea de recuperare.

| **Detalii privind recuperarea:** Acestea sunt câteva fapte privitoare la acțiunea de recuperare a consolei, pe care trebuie să le înțelegeți.

- | • Recuperarea unei console folosind un dispozitiv cu aceeași conectivitate de consolă este direct legată de opțiunea de preluare. Dacă nu doriți capabilitatea de preluare, dar doriți recuperarea din pierderea consolei, trebuie totuși să activați opțiunea de preluare.
- | • Recuperarea consolei folosește funcția de preluare. Recuperarea poate fi de la același dispozitiv sau de la un dispozitiv cu aceeași conectivitate. De exemplu, dacă folosiți Consola de operații în LAN și aveți mai multe PC-uri setate să fie consolă și consola existentă eșuează, puteți folosi funcția de preluare de la același PC, după corectarea motivelor eșecului, sau de la alt PC. Indiferent de ce făcea vechea consolă, noua consolă va fi în același job, la același pas, așa cum a fost consola originală. Jobul continuă, chiar dacă consola nu a fost operațională. Folosirea unei console atașate direct pentru recuperarea pierderii unei console conectate în LAN, nu este potrivită acestui scenariu.
- | • Posibilitatea de recuperare a unei console folosind o conectivitate de consolă diferită oferă opțiuni suplimentare pentru utilizator. Dacă aveți un plan de rezervă pentru consolă care implică necesitatea schimbării modului consolei, luați în considerare următoarele:

- Este recomandat să plasați toate adaptoarele care suportă folosirea consolelor pe același IOP, pentru ușurința recuperării adaptoarelor. Aceasta reduce numărul de pași necesari pentru realizarea unei recuperări.
- Modificarea modului consolei poate fi imediat dependentă de metoda folosită pentru schimbare. Exemplele pot fi:
  - Folosirea DST sau SST pentru a schimba modul consolei, va permite schimbarea consolei numai la următorul IPL. Urmând această acțiune cu o forțare de DST (funcția 21), folosind panoul de control sau meniul LPAR, s-ar putea să nu funcționeze întotdeauna:
  - Schimbarea etichetelor în mediul LPAR va necesita, de asemenea, un IPL care să ducă la schimbarea consolei.
  - Dar, folosirea funcțiilor de service consolă (65+21) forțează sistemul să facă această căutare și activează hardware-ul și task-urile corespunzătoare, iar acțiunea este imediată. Vedeți, Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21).
- Hardware-ul de suport pentru fiecare tip de consolă pe care vreți să o folosiți pentru recuperare, trebuie să fie disponibil la momentul recuperării. De exemplu, dacă vreți o consolă locală atașată direct să fie capabilă să recupereze o consolă locală din rețea, amândouă plăcile adaptor trebuie să se afle în locațiile lor respective sau să fie etichetate corect pentru partițiile logice. Pentru ca acest lucru să fie realizat, utilizatorul trebuie să schimbe modul consolei, fie folosind un meniu disponibil, fie folosind funcțiile de service consolă (65+21).  
Pentru a realiza o recuperare folosind un mod de consolă diferit, trebuie să setați noul mod de consolă **înainte** de a încerca preluarea. Aceasta înseamnă că hardware-ul de suport trebuie să fie disponibil deja, inclusiv orice etichetare de partiție logică, fie trebuie să mutați hardware-ul de suport, fizic sau logic, înainte de a încerca recuperarea. Atunci, va trebui să folosiți una din metodele pentru schimbarea modului consolei la setarea dorită. Puteți folosi o stație de lucru existentă și SST, dacă sunt disponibile, macroinstrucțiunea nativă sau funcțiile de service consolă (65+21) documentate în Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21).
- Într-un IPL mod D funcția de preluare, un dispozitiv consolă să preia un altul, nu este suportată. De exemplu, LAN2 preluând controlul lui LAN1. Totuși, dacă LAN1 a fost deconectată, se poate reconecta fără pierderea jobului sau a datelor. De asemenea, LAN2 poate fi conectată ca o acțiune de recuperare. În oricare din cazuri, aceasta este considerată o recuperare.  
Dacă modificați valoarea modului consolei în timpul unui IPL mod D, folosind de exemplu 65+21, veți putea să conectați un alt dispozitiv, atât timp cât noul mod consolă are hardware de suport și un dispozitiv.

**Activare preluării consolei:** Înainte de a putea activa preluarea consolei, trebuie să aveți privilegiul de securitate unelte de service. Folosiți procedura de mai jos pentru a acorda privilegiul de securitate unelte de service și apoi continuați cu următoarea procedură pentru a activa preluarea consolei.

Pentru a adăuga privilegiul de securitate unelte de service la un utilizator, realizați următoarele:

**Notă:** Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea Gestionare ID-uri utilizator și dispozitive unelte de service (Work with service tools user IDs and Devices) peste tot unde apare selectare Gestionare mediu DST (Work with DST environment) și săriți peste pasul Selectare **Dispozitive sistem**.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Selectați **Work with DST environment**.
3. Selectați **Service tools user IDs**.
4. Puneți un **7** în fața liniei cu ID-ul de utilizator dorit și apăsați Enter.
5. Derulați până când găsiți opțiunea **Service tool security** și plasați un **2** pe acea linie pentru a acorda acest privilegiu utilizatorului și apoi apăsați Enter.

Pentru a repeta această procedură pentru alte ID-uri de utilizator, repetați pașii 4 și 5.

Acest privilegiu va fi folosit la semnarea viitoare a acestui ID de utilizator.

**Notă:** Când un utilizator semnează la un dispozitiv capabil de preluarea consolei, starea câmpului Preluare consolă este actualizată. Pentru a reflecta modificarea, cum ar fi acordarea privilegiului de securitate unelte de service unui utilizator, utilizatorul trebuie să iasă din fereastra Console Information Status, folosind F3 sau F12 și să se semneze din nou.

| Pentru a activa preluarea sau recuperarea, realizați următoarele:

- | 1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
- | 2. Selectați **Work with DST environment**.
- | 3. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- | 4. Selectați **Console**.
- | 5. Puneți un **1** în opțiunea **Allow console to be taken over by another console** și apăsați Enter.

| Opțiunea de preluare a consolei va fi efectivă la următorul IPL al sistemului sau când sunt folosite funcțiile de service consolă (65+21) pentru modificarea modului consolei.

| **Notă:** Executarea unei funcții 65, 21, 21 va duce la resetarea consolei la aceeași valoare de mod și va cauza de asemenea activarea opțiunii. Aceasta va duce la o pierdere temporară a consolei existente.

| **Scenarii:** Următoarele scenarii vă vor ajuta să înțelegeți opțiunile de preluare și recuperare.

| **Scenariu: Dispozitive conectate în LAN doar cu preluarea activată**

| **Scenariu: Un IPL normal și configurații cu conectivitate duală, cu preluarea activată**

| **Scenariu: Recuperarea consolei cu necesitatea setării unui nou mod de consolă**

| **Scenariu: Cum se recuperează consola în timpul unui IPL mod D**

| *Scenariu: Dispozitive conectate în LAN doar cu preluarea activată:* Aceasta este o descriere cu ce se întâmplă în timpul unui IPL când preluarea consolei este activată și sunt disponibile mai multe dispozitive conectate în LAN. Dispozitivele LAN vor fi numite LAN1, LAN2 și LAN3. IPL este realizat în modul nesupravegheat.

| În momentul din cadrul IPL-ului când se determină dispozitivul de consolă, există o condiție de competiție dacă mai multe dispozitive sunt conectate la momentul dat. Primul dispozitiv de conectat, din tipul specificat pentru setarea modului consolei (LAN în acest exemplu), devine consola și i se vor prezenta ecranele de consolă uzuale.

| De exemplu, să presupunem că LAN1 este primul dispozitiv conectat. În timpul IPL-ului acest dispozitiv va arăta modificările de stare IPL la fel ca orice altă consolă și eventual ecranul de semnare OS/400. LAN2 și LAN3 vor arăta un ecran de semnare DST special cu o nouă linie de date pe care scrie "ATTENTION: This device can become the console". Restul ferestrei va fi la fel cu orice fereastră de semnare DST. La LAN2 semnează un utilizator cu privilegiul de securitate unelte de service. Acestui utilizator i se va prezenta același ecran Console Information Status și câmpul Take over the console (Preluare consolă) va arăta YES, indicând că este posibilă preluarea. La LAN3 semnează un utilizator fără privilegiul de securitate unelte de service. Câmpul Take over the console va arăta NO, deoarece utilizatorul nu are autorizarea corectă pentru preluare.

| În acest punct numai un singur dispozitiv are îndeplinite condițiile pentru o preluare de consolă. În partea de jos a ecranului există F10=Take over console connection. Apăsând F10 va apărea ecranul Take over Console Connection From Another User. Acesta este un ecran de confirmare care îi dă utilizatorului ultima posibilitate pentru a anula preluarea. Dacă selectați 1 și apăsați Enter în acest moment, se va produce preluarea. Aproape imediat, LAN1 va primi ecranul de semnare DST special, iar LAN2, dispozitivul care a inițiat preluarea, va avea același ecran pe care-l avea LAN1 când a avut loc transferul. Jobul, dacă rula ceva, nici nu știe că această acțiune a avut loc. De fapt, consola originală putea să instaleze codul intern cu licență (LIC) sau OS/400, sau să ruleze o salvare de sistem completă într-o stare restrictivă, iar serverul tot n-ar fi știut. Puteți chiar să deconectați conexiunea consolei și să reveniți mai târziu, s-o reconectați, și veți obține datele de ecran ale jobului curent, iar jobului nu-i va lipsi nimic. Dacă a fost trimisă o mare cantitate de date ecran de către job și ele nu au putut fi livrate, datele vor fi memorate până mai târziu. Când consola este reconectată, de un utilizator autorizat (are privilegiul de securitate unelte de service) de la un dispozitiv eligibil, utilizatorul poate vedea reîmprospătări rapide ale ecranului până când au fost livrate toate datele memorate. De fapt, efectuarea unei deconectări și a unei reconectări este considerată o recuperare (nu o preluare).

l Datele prezente la LAN3 nu se vor modifica după preluare. În acest moment, nu există nici o metodă de a împrăști  
l automat datele. Totuși, dacă utilizatorul de la LAN3 apasă pe Enter, are loc o reîmprăștiare a tuturor câmpurilor, cu  
l excepția câmpului Take over the console. Utilizatorul trebuie să iasă din acest ecran și să se semneze din nou pentru a  
l vedea o modificare în acest câmp.

l *Scenariu: Un IPL normal și configurații cu conectivitate duală, cu preluarea activată:* Aceasta este o descriere cu ce  
l se întâmplă în timpul unui IPL când preluarea consolei este activată și se folosește mai mult de o conectivitate Consolă  
l de operații. Aceasta înseamnă, că un dispozitiv consolă atașat direct, din care poate fi doar unul singur, este conectat și  
l mai sunt conectate alte trei dispozitive LAN consolă de operații. Modul de consolă este setat la Operations Console  
l LAN (3). PC-ul atașat direct va fi numit **CABLED** și PC-urile LAN vor fi etichetate LAN1, LAN2 și LAN3. IPL-ul  
l este realizat în modul nesupravegheat.

l În momentul din cadrul IPL-ului când se determină dispozitivul de consolă, există o condiție de competiție dacă mai  
l multe dispozitive sunt conectate la momentul dat. Primul dispozitiv de conectat, din tipul specificat pentru setarea  
l modului consolei (LAN în acest exemplu), devine consola și i se vor prezenta ecranele de consolă uzuale. Fiecare  
l dispozitiv adițional care se conectează va avea unul din cele două ecrane.

l De exemplu, să presupunem că LAN1 este primul dispozitiv conectat. În timpul IPL-ului acest dispozitiv va arăta  
l modificările de stare IPL la fel ca orice altă consolă și eventual ecranul de semnare OS/400. LAN2 și LAN3 vor  
l prezenta un ecran de semnare DST special cu o nouă linie de date pe care scrie "ATTENTION: This device can become  
l the console". Restul ferestrei va fi la fel cu orice fereastră de semnare DST. Dispozitivul numit **CABLED** nu se va  
l conecta inițial, deoarece nu îndeplinește modul consolei, care este LAN. Dacă linia asincronă ar fi activată totuși cu o  
l funcție 66, el va ajunge direct la noul ecran Console Information Status, unde utilizatorul poate vedea date în legătură  
l cu consolă curentă. Câmpul Take over the console (Preluare consolă) va arăta NO, deoarece nu este de tipul corect  
l (modul consolă este setat la LAN). La LAN2 semnează un utilizator cu privilegiul de securitate unelte de service.  
l Acestui utilizator i se va prezenta același ecran Console Information Status, dar câmpul Take over the console (Preluare  
l consolă) va arăta YES, indicând că este posibilă preluarea. La LAN3 semnează un utilizator fără privilegiul de  
l securitate unelte de Service. Câmpul Take over the console va arăta NO, deoarece utilizatorul nu are autorizarea corectă  
l pentru preluare.

l În acest punct numai un singur dispozitiv are îndeplinite condițiile pentru o preluare de consolă. În partea de jos a  
l ecranului există F10=Take over console connection. Apăsând F10 va apărea ecranul Take over Console Connection  
l From Another User. Acesta este un ecran de confirmare care îi dă utilizatorului ultima posibilitate pentru a anula  
l preluarea. Dacă selectați 1 și apăsați Enter în acest moment, se va produce preluarea. Aproape imediat, LAN1 va primi  
l ecranul de semnare DST special, iar LAN2, dispozitivul care a inițiat preluarea, va avea același ecran pe care-l avea  
l LAN1 când a avut loc transferul. Jobul, dacă rula ceva, nici nu știe că această acțiune a avut loc. De fapt, consola  
l originală putea să instaleze codul intern cu licență (LIC) sau OS/400, sau să ruleze o salvare de sistem completă într-o  
l stare restrictivă, iar serverul tot n-ar fi știut. Puteți chiar să deconectați conexiunea consolei și să reveniți mai târziu, s-o  
l reconectați, și veți obține datele de ecran ale jobului curent, iar jobului nu-i va lipsi nimic. Dacă a fost trimisă o mare  
l cantitate de date ecran de către job și ele nu au putut fi livrate, datele vor fi memorate până mai târziu. Când consola  
l este reconectată, de un utilizator autorizat, utilizatorul poate vedea reîmprăștiări rapide ale ecranului până când au fost  
l livrate toate datele memorate. De fapt, efectuarea unei deconectări și a unei reconectări este considerată o recuperare  
l (nu o preluare).

l *Scenariu: Recuperarea consolei cu necesitatea setării unui nou mod de consolă:* Pot exista cazuri în care poate fi  
l necesar să modificați modul de consolă, pentru a putea recupera dintr-o eroare de consolă. Un astfel de exemplu ar  
l putea fi pierderea conexiunii la rețea în timpul operațiilor normale. Modul consolă poate fi modificat, folosind una din  
l următoarele metode, care includ:

- l • Meniuri DST sau SST (întârziat)
- l • Macroinstrucțiuni native (întârziat)
- l • Funcții de service consolă (65+21) (imediat)

l Numai metoda funcțiilor de service consolă (65+21) va întrerupe vechea conexiune și va activa toate resursele pentru  
l noua alegere. Celelalte două metode pot cere pași manuali pentru activarea resurselor corespunzătoare pentru noua  
l consolă. Aceste modificări necesită de asemenea ca resursele asociate să fie disponibile într-o stare în care pot fi

folosite. De exemplu, folosiți Consola de operații în LAN și cade rețeaua, consola a fost folosită de partiția logică și nu aveți o placă de comunicații asincrone pe procesorul de intrare/ieșire (IOP) etichetat pentru consolă. Va trebui fie să mutați o placă sau să modificați etichetarea IOP-ului, pentru a permite funcționarea unei console atașate direct. Dacă modificarea nu este necesară imediat, ați putea aștepta ca modificarea să aibă efect după următorul IPL, caz în care noul IOP etichetat va permite conectarea consolei cu atașare directă. În acest exemplu, totuși, încercăm să modificăm conectivitatea consolei și folosim chiar acum un alt dispozitiv. Metoda funcțiilor de service consolă (65+21) este metoda recomandată pentru modificarea imediată. O dată ce a fost realizată cu succes, utilizatorul trebuie să semneze din nou. Deoarece scenariul este de la LAN la consola atașată direct noua consolă nu va avea ecranul de semnare special sau ecranul Console Information Status, deoarece este singura consolă validă, după schimbarea modului consolei. Când problema rețelei a fost rezolvată, dispozitivele conectate în LAN vor trece direct în ecranul Console Information Status și nu vor putea să preia controlul ca și consolă, fără modificarea modului de consolă înapoi la LAN. Preluarea nu este disponibilă când un dispozitiv este conectat direct ca și consolă, deoarece doar o singură conexiune de acest tip este permisă de server.

Un alt considerent pentru alegerea metodei de modificare a modului de consolă, va fi disponibilitatea unei alte stații de lucru. Dacă instalați folosind consola, atunci singura metodă disponibilă este metoda funcțiilor de service consolă (65+21).

*Scenariu: Cum se recuperează consola în timpul unui IPL mod D cu preluarea activată:* În acest scenariu trebuie să instalați LIC-ul ca parte a unei acțiuni de recuperare sistem și consola configurată este o consolă locală în rețea. Dar, dispozitivul nu a devenit activ și aveți un cod SRC A6005008. Sistemul este mare și îi ia un timp îndelungat ca să ajungă până în acest punct și nu vreți să porniți din nou. Adaptorul pentru comunicațiile asincrone corespunzător este disponibil fără modificări ulterioare de configurații, așa că puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru a modifica modul consolă. Acest lucru pornește automat adaptorul de comunicații asociat cu consola locală atașată direct la server. Dacă vreți să folosiți PC-ul pe care l-ați folosit pentru consola atașată în rețea, pur și simplu deconectați configurația de rețea și creați (sau folosiți o configurație creată anterior) o consolă locală atașată direct la configurația serverului. După terminarea cu succes a funcțiilor (65+21), conectați conexiunea configurată atașată direct. Acest dispozitiv va deveni automat consola și veți ajunge la pasul așteptat inițial. Dacă căderea rețelei a precedat obținerea ecranului de limbă de către vechea consolă, noua consolă va prezenta acest ecran. Dacă eșecul s-a întâmplat după ce ați început o acțiune, fie noua consolă va rula această acțiune, fie acțiunea s-a terminat, caz în care veți vedea rezultatele acelei acțiuni.

## Modificarea dintr-un tip de consolă în altul

Dacă aveți deja o conexiune de consolă, puteți modifica într-un tip de consolă diferit în următoarele feluri.

### **Modificarea dintr-o consolă locală atașată direct la consolă locală în rețea**

Utilizați aceste instrucțiuni pentru a migra de la o consolă locală atașată direct la server la o consolă locală în rețea.

### **Modificarea dintr-o consolă locală în rețea (LAN) într-o consolă conectată direct**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a migra dintr-o consolă locală pe rețea într-o consolă atașată direct la server.

### **Modificarea dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații**

Utilizați aceste instrucțiuni pentru a migra de la o consolă twinax la o Consolă de operații.

### **Modificarea dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax**

Utilizați aceste instrucțiuni pentru a migra de la Consola de operații la o consolă twinax.

## Sugestii:

### **Suport electronic clienți**

Dacă utilizați curent suportul electronic clienți și trebuie să atașați consola direct, trebuie să mutați cablul pentru suportul electronic clienți pe un alt port de comunicații înainte de a încerca să instalați o Consolă de operații consolă locală atașată direct la server. Pentru informații suplimentare, vedeți Suport electronic clienți.

| **Notă:** Aceasta necesită ca dumneavoastră să modificați informațiile resursei folosite pentru suportul electronic al clienților.

| Ca parte a migrării, puteți fi nevoit să Dezactivați placa LAN utilizată de Consola de operații.

### | **Modificarea dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN)**

| Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate Cerințele preliminare pentru Consola de operații pentru PC și pentru server.

| Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), trebuie să realizați următorii pași pe PC și pe server:

#### | **1. Schimbarea de la consolă locală atașată direct la o consolă locală pe o rețea (LAN) pe un server nepartiționat sau cu o partiție primară**

| Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica consola dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN) într-un server nepartiționat sau partiționat primar.

#### | **2. Schimbarea de la consolă locală atașată direct la o consolă locală pe o rețea (LAN) pe o partiție logică**

| Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica consola dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN) când consola care va fi migrată este localizată într-o partiție logică.

#### | **3. Configurarea PC-ului pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN)**

| Folosiți aceste instrucțiuni pentru a configura PC-ul pentru a folosi tipul nou de consolă când se modifică dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea.

| **Schimbarea unei console de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN) pe un server nepartiționat sau cu o partiție primară:** Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu consola locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), urmați acești pași pe server folosind consola existentă:

- | 1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
- | 2. Selectați **Work with DST environment**.
- | 3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- | 4. Selectați **Console**.
- | 5. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN.  
Dacă primiți un mesaj care afirmă că nu a fost găsit adaptorul LAN, nu ați îndeplinit cerințele preliminare hardware pentru Consola de operații.
- | 6. Apăsăți **F11** pentru a configura adaptorul.
- | 7. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
- | 8. Apăsăți **F7** pentru a memora datele.
- | 9. Apăsăți **F14** pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de către Consola de operații.
- | 10. Apăsăți **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

| Sistemul este acum configurat pentru a fi utilizat cu Consola de operații consolă locală în rețea.

| Valoarea de sistem iSeries, **QAUTOCFG**, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- | • Folosiți comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

| Continuați cu Configurarea PC-ului pentru a utiliza noul tip de consolă.

#### | **Modificarea consolei dintr-o consolă locală atașată direct într-o consolă locală la rețea într-o partiție logică:**

| Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), urmați acești pași pe server folosind consola existentă:

**Notă:** Dacă trebuie să adăugați sau să înlăturați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de operații, faceți acest lucru înainte să începeți acești pași. Nu mutați sau înlăturați, la acest moment, adaptorul twinax, dacă este instalat, din procesorul de intare/ieșire (IOP) curent.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Gestionare partiții sistem**.
3. Selectați **Gestionare configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsăți **F9** pentru **Modificare filtru capabilitate**.
6. Selectați **Orice consolă**.
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
  - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
  - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un **1** în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP-ul pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru ECS (Electronic Customer Support) și o consolă alternativă opțională (doar consola twinax).
  - Pentru a verifica eticheta pentru o consolă alternativă, găsiți IOP-ul cu adaptorul twinax care va fi folosit pentru consola alternativă. Este corect etichetat dacă vedeți un simbol **>** (mai mare) pe aceeași linie. Dacă **>** nu este pe aceeași linie, introduceți o opțiune **2** în fața IOP-ului care este selectat ca și consolă alternativă.

**Notă:** Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

**Notă:** Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- a. Apăsăți **F12** până când ajungeți la fereastra **Lucrul cu configurațiile de partiții**.
- b. Introduceți un **9** în fața partiției pentru a fi etichetată pentru ECS.
- c. Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul **<**) pentru simbolul ECS, care este simbolul **+** (semnul plus). Dacă este arătat simbolul **+**, IOP-ul este etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- d. Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un **1** în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru ECS.

**Notă:** Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un **<**, cât și un **+** asociate cu IOP-ul consolei.

9. Apăsăți **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
10. Selectați **Work with DST environment**.
11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Console**.
13. Selectați **Operations Console (LAN)**:
  - a. Apare fereastra Verify Operations Console Adapters (Verificare adaptoare Consolă de operații). Acesta este resursa găsită de către sistem pentru a fi folosită de către conexiunile dumneavoastră LAN. Dacă primiți mesajul **Nu este disponibil nici un adaptor LAN valid** nu ați satisfăcut cerințele hardware pentru Consola de operații. Dacă este așa, utilizați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST, apoi, începeți din nou acest subiect de la pasul 1.
  - b. Apăsăți **F11** pentru a configura adaptorul.
  - c. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
  - d. Apăsăți **F7** pentru a memora datele.



| e. Apăsați **F14** pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de către Consola de operații.

| 14. Apăsați **F3** până ajungeți în meniul principal DST.

| Serverul este acum configurat pentru a fi utilizat cu Consola de operații. Dacă nu plănuți să folosiți configurația consolei locale atașată direct ca fiind consola de rezervă, nu înlăturați sau mutați adaptorul ei la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

| Valoarea de sistem iSeries, **QAUTOCFG**, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- | • Folosiți comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

| Continuați cu Configurarea PC-ului pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN)

| **Configurarea PC-ului pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală la o rețea:** Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu consola locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), trebuie să configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă.

| **Urmați acești pași pe PC:**

- | 1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:
  - | a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
  - | b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
  - | c. Așteptați pentru ca starea să se modifice în **Deconectat**.
- | 2. Pentru a configura un tip nou de consolă, vedeți Setarea Consolei de operații.

| Este recomandat să efectuați un IPL pentru a fi sigur că nu au fost erori.

| O dată ce sunteți mulțumit că noua consolă funcționează corect puteți începe planurile pentru a muta sau înlătura orice adaptor sau configurații.

| Dacă nu veți folosi conexiunea cablată ca fiind consola de rezervă, puteți să înlăturați cablul de consolă, cablul de panou de control la distanță, sau ambele cabluri de la PC la acest moment. Este recomandat să opriți iSeries înainte să înlăturați sau să adăugați cabluri din iSeries.

| Pentru a șterge configurația curentă dacă nu veți utiliza conexiunea prin cablu ca și consolă de rezervă, efectuați următoarele:

- | 1. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).
- | 2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
- | 3. Apăsați **Da** pentru a confirma ștergerea.

| Este recomandat să opriți serverul iSeries când înlăturați plăci de adaptor sau cabluri.

| **Modificarea dintr-o consolă locală la rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct**

| Folosiți una din procedurile următoare pentru a modifica dintr-o consolă locală la o rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct la server apoi completați procedura prin configurarea PC-ului pentru a folosi nou tip de consolă.

- | • Modificarea consolei dintr-o consolă locală la o rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct pentru un server ne-partiționat sau pentru o partiție primară Folosiți această procedură pentru a modifica consola într-o paUser this procedure to change the console într-un server nepartiționat sau într-o partiție primară a serverului.
- | • Modificarea consolei într-o consolă locală la rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct pentru o partiție logică Folosiți această procedură pentru a modifica consola într-o partiție logică

- Configurarea PC-ului pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct. Configurați PC-ul pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală în rețea la o consolă locală atașată direct.

**Modificarea consolei dintr-o consolă locală la rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct pentru un server nepartiționat sau pentru o partiție primară:** Pentru a migra Consola de operații într-o rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct, urmați acești pași pe server folosind consola existentă:

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Gestionare mediu DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Console**.
5. Selectați **Consola de operații (LAN)**. Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN.

**Notă:** Dacă această resursă nu va fi folosită pentru serverul de uneltele de service (conexiunile Navigator iSeries) sau dacă planificați să folosiți consola locală la o rețea (LAN) ca fiind o consolă de rezervă, atunci nu trebuie să faceți ștergerea. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 12.

6. Apăsați **F11** pentru a configura adaptorul.
7. Apăsați **F6** pentru curățare.
8. Apăsați **F7** pentru a memora noile valori.
9. Dacă nu folosiți curent această resursă pentru consola de conexiuni, apăsați **F13** pentru a dezactiva adaptorul. Nu va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă ca fiind IPL următor.

**Notă:** Dacă faceți acest lucru dintr-o consolă locală pe o conexiune de rețea această dezactivare va cauza ca conexiunile consolei să fi închise și se poate să nu le reporniți fără IPL.

10. Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră. Ar trebui să vă fi întors în fereastra **Lucrul cu dispozitive sistem**. Dacă folosiți SST, sunteți întors în ecranul Work with Service Tools User IDs and Devices.
11. Selectați **Console**.
12. Selectați **Consola de operații (direct)**.

**Important:** Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

13. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul consolei intenționată.

Dacă nu plănuți să folosiți configurația pentru consola locală pe o rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu înlăturați sau mutați adaptorul LAN la acest moment. Dacă ați întâlnit o problemă cu alegerea tipului nou de consolă se poate să necesitați această resursă de depaneze problema. Când noua consolă aleasă va funcționa o puteți înlătura de pe server și muta pe altă locație.

Valoarea de sistem iSeries, **QAUTOCFG**, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurarea PC-ului pentru a utiliza noul tip de consolă

**Modificarea consolei din consola locală pe o rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct pentru o partiție logică:** Pentru migrarea Consolei de operații cu o consolă locală pe o rețea (LAN) pentru o consolă locală atașată direct, urmați acești pași pe server folosind consola existentă:

**Notă:** Dacă aveți nevoie să adăugați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de operații, realizați acestea înainte de a începe pașii de migrare. Nu mutați sau înlăturați adaptorul twinax, dacă este instalat, din intrarea curentă sau procesorul de ieșire (IOP) la acest moment.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Gestionare partiții sistem**.
3. Selectați **Gestionare configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsăți **F9** pentru **Modificare filtru capabilitate**.
6. Selectați **Orice consolă** (opțiunea 4).
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
  - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
  - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un **1** în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP-ul pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru ECS și o consolă alternativă opțională.
  - Pentru a verifica eticheta pentru o consolă alternativă, găsiți IOP-ul cu adaptorul twinax care va fi folosit pentru consola alternativă. Este corect etichetat dacă vedeți un simbol **>** (mai mare) pe aceeași linie. Dacă **>** nu este pe aceeași linie, introduceți o opțiune **2** în fața IOP-ului care este selectat ca și consolă alternativă.

**Notă:** Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

**Notă:** Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- a. Apăsăți **F12** până când ajungeți la fereastra **Lucrul cu configurațiile de partiții**.
- b. Introduceți un **9** în fața partiției pentru a fi etichetată pentru ECS.
- c. Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul **<**), pentru simbolul ECS care este simbolul **+** (semnul plus). Dacă este arătat simbolul **+**, IOP-ul este etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- d. Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un **1** în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru ECS.

**Notă:** Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un **<**, cât și un **+** asociate cu IOP-ul consolei.

9. Apăsăți **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
10. Selectați **Work with DST environment** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Console**.
13. Selectați **Consolă de operații (LAN)**.  
Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Acesta este resursa găsită de către sistem pentru a fi folosită de către conexiunile dumneavoastră LAN.

**Notă:** Dacă această resursă este folosită pentru serverul de unelte de service (conexiuni Navigator iSeries) sau plănuiți să folosiți consola locală pe o rețea (LAN) ca fiind consola de rezervă, atunci nu trebuie să realizați ștergerea. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 17 la pagina 70.

14. Apăsăți **F6** pentru curățare.
15. Apăsăți **F7** pentru a memora noile valori.

16. Dacă **nu** folosiți curent această resursă pentru consola de conexiuni, apăsați **F13** pentru a dezactiva adaptorul. Nu va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă ca fiind IPL următor.

**Notă:** Dacă faceți acest lucru dintr-o consolă locală pe o conexiune de rețea această dezactivare va cauza ca conexiunile consolei să fi închise și se poate să nu le reporniți fără IPL.

17. Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră. Trebuie să vă întoarceți la fereastra **Lucrul cu dispozitive de sistem**. Dacă folosiți SST, sunteți întors în ecranul Work with Service Tools User IDs and Devices.

18. Selectați **Console**.

19. Selectați **Consola de operații (directă)**.

**Important:** Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

20. Apăsați **F3** până ajungeți în meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul consolei intenționată.

Dacă nu plănuți să folosiți configurația pentru consola locală pe o rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu înlăturați sau mutați adaptorul LAN la acest moment. Dacă ați întâlnit o problemă cu alegerea tipului nou de consolă se poate să necesitați această resursă de depaneze problema. Când aveți tipul nou de consolă lucrând puteți să o înlăturați din server sau puteți să o mutați pe altă locație.

Valoarea de sistem iSeries, **QAUTOCFG**, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurarea PC-ului pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct.

**Configurarea PC-ului pentru a utiliza noul tip de consolă:** După modificarea dintr-o consolă locală pe o rețea într-o consolă locală direct atașată, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă. Realizați următorii pași pe PC.

**Notă:** Dacă nu ați conectat cablurile pentru acest tip de conexiune, conectați acum cablurile.

Este recomandat să opriți serverul iSeries când înlăturați plăci de adaptor sau cabluri.

1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:
  - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
  - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii va arăta **Deconectare**.
  - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Pentru a configura noul tip de conexiune, vedeți Setarea unei console locale direct atașată la server.

Este recomandat să realizați o încărcare a programului inițial supravegheată (IPL) pentru a fi sigur că nu există erori. De asemenea, se poate să nu fie nevoie să ștergeți configurația veche până când aveți o conexiune realizată cu succes folosind noua configurație.

O dată ce sunteți mulțumit că noua consolă funcționează corect puteți începe planurile pentru a muta sau înlătura orice adaptor sau configurații.

Pentru a șterge configurația curentă dacă nu veți utiliza conexiunea prin cablu ca și consolă de rezervă, efectuați următoarele:

1. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).

2. Din meniul Conexiune, faceți clic pe **Ștergere**.
3. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea.

## Modificarea dintr-o consolă twinax în Consola de operația

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate Cerințele preliminare pentru Consola de operații pentru PC și pentru serverul iSeries.

Pentru a modifica dintr-un twinax în Consola de operații, trebuie să realizați pașii pe atât PC cât și pe server.

- 1. Modificarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-un server nepartiționat sau cu o partiție primară**  
Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica consola dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-un server nepartiționat sau partiționat primar.
- 2. Modificarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-o partiție logică**  
Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica consola dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, când consola care va fi modificată este localizată într-o partiție logică.
- 3. Configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax într-o consolă de operații**  
Folosiți aceste instrucțiuni pentru a configura PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă când modificați dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații.

**Modificarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-un server nepartiționat sau cu o partiție primară:** Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați acești pași pe server folosind consola existentă:

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Console**.
5. Selectați noul tip de consolă.
  - Dacă selectați o Consolă de operații (LAN), realizați următoarele:
    - a. Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN.  
Dacă primiți un mesaj care afirmă că nu a fost găsit adaptorul LAN, trebuie să îndepliniți cerințele hardware pentru Consola de operații.
    - b. Apăsăți **F11** pentru a configura adaptorul.
    - c. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
    - d. Apăsăți **F7** pentru a memora datele.
    - e. Apăsăți **F14** pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de către Consola de operații.
  - Dacă ați selectat o Consolă de operații (directă), continuați cu pasul 6.
6. Apăsăți **F3** până ajungeți în meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul consolei intenționată.

Dacă nu plănuți să folosiți dispozitivul twinax ca fiind o consolă de rezervă nu îl înlăturați și nici pe adaptorul lui la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem iSeries, **QAUTOCFG**, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

l Continuați cu Configurarea PC-ului.

l **Modificarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-o partiție logică:** Pentru modificarea  
l dintr-o twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați acești pași pe server folosind consola existentă în ordine să  
l opriți și să realizați o încărcare inițială a programului (IPL):

l **Notă:** Dacă nu aveți nevoie să adăugați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de  
l operații, realizați acestea înainte de a începe pașii de migrare. Nu mutați sau înlăturați adaptorul twinax de la  
l procesorul sau de intrare ieșire (IOP) curent în acest moment.

- l 1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
- l 2. Selectați **Gestionare partiții sistem.**
- l 3. Selectați **Gestionare configurație partiții.**
- l 4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
- l 5. Apăsăți **F9** pentru **Modificare filtru capabilitate.**
- l 6. Selectați **Orice consolă.**
- l 7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
  - l • Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă  
l anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
  - l • Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată  
l curent, puneți un **1** în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP pentru consolă.
- l 8. Verificați un adaptor pentru ECS (Electronic Customer Support) și o consolă alternativă opțională (doar consola  
l twinax).
  - l • Pentru a verifica eticheta pentru o consolă alternativă, găsiți IOP-ul cu adaptorul twinax care va fi folosit pentru  
l consola alternativă. Este corect etichetat dacă vedeți un simbol **>** (mai mare) pe aceeași linie. Dacă **>** nu este pe  
l aceeași linie, introduceți o opțiune **2** în fața IOP-ului care este selectat ca și consolă alternativă.

l **Notă:** Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă.  
l Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către  
l Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- l • Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

l **Notă:** Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul  
l folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- l a. Apăsăți **F12** până când ajungeți la fereastra **Lucrul cu configurațiile de partiții.**
- l b. Introduceți un **9** în fața partiției pentru a fi etichetată pentru ECS.
- l c. Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul  
l **<**) pentru simbolul ECS care este simbolul **+** (semnul plus). Dacă este arătat simbolul **+**, IOP-ul este  
l etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- l d. Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un **1** în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru  
l ECS.

l **Notă:** Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un **<**, cât  
l și un **+** asociate cu IOP-ul consolei.

- l 9. Apăsăți **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
- l 10. Selectați **Lucrul cu mediul DST.**
- l 11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- l 12. Selectați **Console.**
- l 13. Utilizați una dintre următoarele opțiuni de consolă pentru a selecta noul tip de consolă.
  - l • Dacă ați selectat Consola de operații (directă), opțiunea 2, continuați cu pasul 14.
  - l • Dacă ați selectat Consola de operații (LAN), opțiunea 3, faceți următoarele:

- a. Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN. Dacă primiți mesajul **Nu este disponibil nici un adaptor LAN valid** nu ați satisfăcut cerințele hardware pentru Consola de operații. Dacă este așa, utilizați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST, apoi, începeți din nou acest subiect de la pasul 1.
- b. Apăsăți **F11** pentru a configura adaptorul.
- c. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
- d. Apăsăți **F7** pentru a memora datele.
- e. Apăsăți **F14** pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de către Consola de operații.

14. Apăsăți **F3** până ajungeți în meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul consolei intenționată.

Dacă nu intenționați să utilizați dispozitivul twinax ca o consolă alternativă, nu înlăturați și nu mutați adaptorul său în acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem iSeries, **QAUTOCFG**, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax într-o consolă de operații.

**Configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax într-o consolă de operații:** Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă. Pentru a configura un tip nou de consolă, vedeți Setarea Consolei de operații.

Este recomandat să realizați o încărcare inițială a programului (IPL) pentru a vă asigura că nu sunt erori. Apoi, mai târziu, înlăturați sau mutați componentele hardware pe care le-ați planificat.

Este recomandat să opriți serverul iSeries când înlăturați plăci de adaptor sau cabluri.

**Notă:** Dacă noua consolă nu funcționează în OS/400 puteți fi nevoit să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și de controler asociate cu fostul dispozitiv consolă.

## Modificarea dintr-o consolă de operații într-o consolă twinax

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate cerințele hardware pentru Consola de operații pentru PC și pentru serverul iSeries.

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, trebuie să realizați pașii pe server, și opțional, pe PC.

### 1. Modificarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax într-un server nepartiționat sau partiționat primar

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax într-un server nepartiționat sau partiționat primar.

### 2. Modificarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax la o partiție logică

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica consola dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax la o partiție logică.

### 3. Realizați pașii opționali pe PC când se modifică dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a configura PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă când modificați dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax.

| **Modificarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax într-un server nepartiționat sau partiționat primar:** Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, urmați acești pași pe server folosind consola existentă:

- | 1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
- | 2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
- | 3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- | 4. Selectați **Console**.
- | 5. Dacă folosiți curent Consola de operații ca fiind consola locală pe o rețea (LAN), selectați Consola de operații (LAN) și urmați pașii pentru a dezaloca adaptorul de rețea:

| **Notă:** Dacă această resursă este folosită pentru serverul de unelte de service (conexiuni Navigator iSeries) sau plănuiți să folosiți consola locală pe o rețea (LAN) ca fiind consola de rezervă, atunci nu trebuie să realizați ștergerea. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 5e.

- | a. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
  - | b. Apăsați **F11**.
  - | c. Apăsați **F6** pentru a șterge datele de configurare.
  - | d. Apăsați **F7** pentru a memora această valoare nouă. **Opțional**, puteți dezactiva placa de rețea prin apăsarea **F13**. Vedeți Dezactivarea sau mutarea plăcii LAN din folosirea de către Consola de operații pentru mai multe informații.
  - | e. Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră.
  - | f. Selectați **Console**.
- | 6. Selectați **Twinax**.
  - | 7. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

| Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul consolei intenționată.

| Dacă nu plănuiți să folosiți configurația consolei locale atașată direct ca fiind consola de rezervă, nu o înlăturați sau o mutați pe ea sau adaptorul ei la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

| Valoarea de sistem iSeries, **QAUTOCFG**, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- | • Folosiți comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

| Continuați cu Efectuare pași suplimentari pe PC.

| **Modificarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax la o partiție logică:** Pentru modificarea dintr-o Consolă de operații într-un cablu twinax, urmați acești pași pe server folosind consola existentă:

| **Notă:** Dacă aveți nevoie să adăugați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru consola twinax, faceți acest lucru înainte să porniți acești pași. La acest moment nu mutați sau înlăturați adaptorul twinax de la procesorul său curent de intrare ieșire (IOP).

- | 1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
- | 2. Selectați **Gestionare partiții sistem**.
- | 3. Selectați **Gestionare configurație partiții**.
- | 4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
- | 5. Apăsați **F9** pentru **Modificare filtru capabilitate**.
- | 6. Selectați **Orice consolă**.
- | 7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:



- Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
  - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un **1** în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru folosirea lui ca o consolă alternativă opțională.
- Pentru a verifica eticheta pentru o consolă alternativă, găsiți IOP-ul cu adaptorul twinax care va fi folosit pentru consola alternativă. Este corect etichetat dacă vedeți un simbol **>** (mai mare) pe aceeași linie. Dacă **>** nu este pe aceeași linie, introduceți o opțiune **2** în fața IOP-ului care este selectat ca și consolă alternativă.

**Notă:** Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă. **Nu** etichetați același IOP pentru consolă și pentru consola alternativă.

9. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
10. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Console**.
13. Dacă utilizați curent Consola de operații consolă locală în rețea (LAN), selectați Consolă de operații consolă locală în rețea (LAN) și urmați acești pași pentru a dezaloca adaptorul de rețea:

**Notă:** Dacă această resursă este folosită pentru serverul de unelte de service (conexiuni Navigator iSeries) sau plănuiți să folosiți consola locală pe o rețea (LAN) ca fiind consola de rezervă, atunci nu trebuie să realizați ștergerea. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 13e.

- a. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
  - b. Apăsați **F11**.
  - c. Apăsați **F6** pentru a șterge datele de configurare.
  - d. Apăsați **F7** pentru a memora această valoare nouă.
  - e. Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră.
  - f. Selectați **Console**.
14. Selectați **Twinax**.
15. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul consolei intenționată.

Dacă nu plănuiți să folosiți Consola de operații ca fiind consola de rezervă, nu o înlăturați sau o mutați pe ea sau pe adaptorul ei la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem iSeries, **QAUTOCFG**, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Realizați pașii opționali pe PC când se modifică dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax.

**Realizați pașii opționali pe PC când se modifică dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax:**

**Important:** Efectuați acești pași numai după ce sunteți sigur că nu sunt probleme cu consola twinax.

Dacă PC-ul nu va fi utilizat pentru Consola de operații, urmați acești pași:

1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:

- a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server.
  - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
  - c. Așteptați pentru ca starea să se modifice în **Deconectat**.
2. Legați consola twinax prin cablu la server și porniți consola twinax și serverul.
  3. Efectuați un IPL (Initial Program Load) pentru a vă asigura că nu sunt erori. Apoi, mai târziu, înlăturați sau mutați componentele hardware pe care le-ați planificat.

Când sunteți mulțumit cu noua dumneavoastră consolă ștergeți configurația curentă dacă nu veți utiliza conexiunea prin cablu drept o consolă de rezervă. Pentru a șterge configurația, efectuați următoarele:

1. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).
2. Din meniul Conexiune, apăsați **Ștergere**.
3. Apăsați **Da** pentru a confirma ștergerea.
4. Opțional, dezinstalați iSeries Access pentru Windows.

Opriiți PC-ul și eliminați componentele hardware și cablurile de care nu mai aveți nevoie în acest moment. Este recomandat să opriiți serverul iSeries înainte de a înlătura orice cabluri sau adaptoare de pe iSeries.

**Notă:** Dacă noua consolă nu funcționează în OS/400 puteți fi nevoit să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și de controler asociate cu fostul dispozitiv consolă.

## Gestionarea consolei locale într-o rețea

Aceste instrucțiuni sunt valabile doar dacă veți configura o consolă locală în rețea. Folosiți subiectele următoare pentru a vă asista în gestionarea conexiunii în rețea.

### Considerente privind modificarea parolelor ID-ului dispozitivului de unelte de service

Folosiți aceste considerente dacă doriți să modificați parola dispozitivului de unelte de service.

### Modificați parola ID-ului dispozitivului de unelte de service pe PC și pe server

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica parola ID-ului dispozitiv de unelte de service pe PC și pe server.

### Modificați parola de acces

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica parola de acces.

### Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a resincroniza PC-ul și parola ID-ului dispozitivului de unelte de service a serverului.

### Creați ID-urile dispozitivului de unelte service pe server

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a crea ID-urile dispozitivului de unelte service pe server.

### Configurarea unui nume al gazdei de service (numele interfeței)

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a configura numele gazdei de service (numele interfeței).

### Dezactivarea plăcii LAN de către Consola de operații

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a dezactiva interfața de LAN folosită de Consola de operații.

### Modificarea valorilor de rețea pentru Consola de operații (LAN)

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica valoarea rețelei pentru Consola de operații (LAN).

## Considerente privind modificarea parolelor ID-ului dispozitivului de unelte service

Revedeți aceste considerente înainte de a modifica parola ID-ului dispozitivului de unelte service:

- | **Notă:** Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită. Vedeți Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools).
- | • Parola ID-ului dispozitivului de unelte service de pe PC trebuie să fie la fel ca parola ID-ului dispozitivului de unelte service de pe server. Dacă modificați una din valori, trebuie să o modificați și pe cealaltă.
- | • Consola de operații criptează parola ID-ului dispozitivului de unelte service atunci când apăsați **Următor** în fereastra **Parolă de acces**.
- | • Dacă creați o consolă locală nouă într-o configurare de rețea (nu v-ați conectat încă) și apăsați **Anulare** după fereastra Parolă acces, puteți recrea configurarea cu același ID de dispozitiv de unelte service.
- | • Dacă v-ați conectat anterior cu succes folosind această consolă locală într-o configurare de rețea, trebuie să resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC și pe server. Pentru a face acest lucru, consultați Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului de dispozitiv unelte de service.
- | • Consola de operații se modifică și recriptează parola ID-ului dispozitivului de unelte service în timpul fiecărei conexiuni cu succes.
- | • Dacă ștergeți consola locală într-o configurație de rețea, după ce ați făcut cel puțin o conectare reușită, trebuie să resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service de pe server înainte de a folosi profilul pentru o consolă locală nouă în configurație de rețea. Pentru instrucțiuni despre resetarea parolei profilului dispozitivului, vedeți Resincronizarea PC-ului și parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service.
- | Dacă trebuie să modificați parola ID-ului dispozitivului de unelte service, consultați Modificarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC și pe server.

## Modificarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC și pe server

În mod curent nu există nici un avantaj în modificarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service decât dacă parolele de pe PC și de pe server s-au desincronizat. Dacă sunteți în această situație, folosiți subiectul Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service pentru a le face din nou aceleași. Din moment ce această parolă este modificată la fiecare conexiune cu succes, modificarea manuală a parolei, cu excepția resincronizării, nu este recomandată.

## Modificarea parolei de acces

Puteți modifica parola folosită pentru accesarea informațiilor ID-ului dispozitivului unelte de service în orice moment după crearea unei noi console locale pe configurația rețelei. Dacă ați lucrat cu partiții, puteți modifica această parolă din partiția corespunzătoare.

**Notă:** Parola este sensibilă la majuscule și poate fi de maxim 128 de caractere. Este important să vă amintiți această parolă. Veți folosi această parolă în timpul procesului de conectare pentru înregistrare în fereastra de Înregistrare dispozitiv service.

Pentru a folosi proprietățile conexiunii pentru a modifica parola de acces, urmați acești pași:

1. Selectați numele conexiunii pentru care veți modifica parola de acces.
2. Apăsați **Conexiune** → **Proprietăți**.
3. Selectați fișa **Parolă de acces**.
4. Pentru **Parolă curentă** introduceți ce folosiți curent pentru parola de acces.
5. Introduceți noua parolă în câmpurile **Parolă nouă** și **Confirmare parolă** și apoi apăsați **OK**.

## Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service

| Atunci când apare o nepotrivire în parola ID-ului dispozitivului de unelte service între server și PC-ul Consolă de operații, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea pașilor de recuperare atât pe PC cât și pe server.

- | **Notă:** Trebuie să accesați Unelte de service dedicate (DST) sau unelte de service de sistem (SST), pentru a realiza resetarea folosind dispozitivul de unelte de service. Dacă este deja prezent un dispozitiv consolă, îl puteți folosi. Altfel, este posibil să fie nevoie de atașarea temporară a altei console:
- | • Folosirea unei console locale diferite din rețea (LAN), dacă este disponibilă.

- Reconfigurarea aceleiași console de pe rețea (LAN) folosind un ID dispozitiv de unelte service de urgență nefolosit.
- Folosirea unei console locale Consolă de operații atașată direct la server (dacă este disponibil cablul Consolei de operații).
- Folosirea unei console atașată cu cablu twinax.
- Folosiți Control panel sau panoul de control la distanță pentru a reseta QCONSOLE.

#### **Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe server**

Pentru a efectua task-ul de resincronizare va trebui să resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service pe server.

#### **Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC**

Pentru a efectua task-ul de resincronizare va trebui să resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC.

**Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe server:** Pentru a reseta parola ID-ului dispozitivului de unelte service pe server, efectuați următoarele:

**Notă:** Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea **Gestionare ID-uri utilizator și dispozitive unelte de service (Work with service tools user IDs and Devices)** peste tot unde apare selectare **Gestionare mediu DST (Work with DST environment)** și săriți peste pasul Selectare **Dispozitive sistem**. Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită. Vedeți Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools).

- Dacă puteți obține o sesiune de consolă folosind un alt dispozitiv, faceți una din următoarele:
  - Resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service. Aceasta face ca parola ID-ului dispozitivului de unelte service să devină numele ID-ului dispozitivului de unelte service, cu litere mari. Pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte service, efectuați pașii următori:
    1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
    2. Din meniul principal al DST, efectuați următoarele:
      - a. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
      - b. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte service**.
    3. Introduceți 2 în fața ID-ului dispozitivului de unelte service pentru a reseta și apăsați **Enter**.
    4. Apăsați **Enter** din nou pentru a confirma resetarea.

**Notă:** Atunci când resetați parola în DST, parola ID-ului dispozitivului de unelte service devine numele ID-ului dispozitivului de unelte service, cu litere mari. Dacă veți folosi o parolă diferită de numele dispozitivului, va trebui să ștergeți ID-ul dispozitivului de unelte service curent și să creați un ID nou cu parola dorită. Dacă ștergeți și creați un ID de dispozitiv, trebuie să ștergeți și să creați conexiunea la PC.

- Pentru a reseta ID-urile dispozitivelor uneltelor de service la altceva decât numele în litere mari, realizați acești pași din meniul principal DST:
  1. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
  2. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte service**.
  3. Introduceți 3 în fața ID-ului dispozitivului de unelte service vechi pe care doriți să-l ștergeți și apoi apăsați **Enter**.
  4. Apăsați **Enter** din nou pentru a confirma ștergerea.
  5. Folosind opțiunea 1 creați un nou ID al dispozitivului de unelte service și asigurați parola dorită de dumneavoastră. Dacă ștergeți și creați un ID de dispozitiv, trebuie să ștergeți și să creați conexiunea la PC.

- Dacă nu aveți alt dispozitiv pentru semnare pe sistem, dar aveți un ID nefolosit al dispozitivului de unelte service, efectuați următoarele pe PC:

1. Ștergeți configurația curentă după cum urmează:

- a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).
  - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
  - c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
2. Creați o configurație nouă și folosiți ID-ul nefolosit al dispozitivului de unelte service în timpul configurării.
  3. Folosiți una din metodele de mai sus pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte service care nu funcționează după conectare.
- Dacă nu puteți folosi alte dispozitive ale uneltelor de sistem sau ID-uri de dispozitive ale uneltelor de service pentru a vă înregistra și dacă folosiți ID-ul dispozitivului unelte de service QCONSOLE, trebuie să folosiți panoul de control sau panoul de control la distanță pentru a reseta parola ID-ului dispozitivului unelte de service prin executarea următorilor pași:

1. Treceți sistemul în mod manual. Sistemele fără cheie vor afișa 01 B pe ecranul Function/Data.

**Notă:** Sistemele cu cheie ar trebui să arate modul ca manual și să afișeze 01 B pe ecranul Function/Data.

2. Folosiți informațiile următoare pentru a vă ajuta să determinați progresul și gradul de succes al resetării:

**Notă:** Dacă sistemul dumneavoastră folosește noul panou de control cu două linii Function/Data, va trebui să efectuați o funcție 11 înainte de a fișa rezultatele (D1008065). Lăsați cel puțin 15 secunde primei funcții 65 înainte de a efectua o funcție 11 în cazul în care ecranul nu răspunde cu D1008065.

Afișajul pe două rânduri al panoului de control prezintă datele în acest fel (modelele 270 și 8xx):

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Fiecare cuvânt are 8 caractere dar sunt afișate 4 cuvinte în același timp pentru cuvinte de la 12 la 19. De exemplu, cerând cuvântul 12 vi se va furniza:

```
cuvânt__12cuvânt__13
cuvânt__14cuvânt__15
```

Cerând cuvântul 13 vi se va furniza:

```
cuvânt__16cuvânt__17
cuvânt__18cuvânt__19
```

Afișajul pe un singur rând al panoului de control prezintă datele în aceste fel:

```
xxxxxxx
```

Fiecare cuvânt are 8 caractere și va fi afișat individual. Dacă doriți cuvântul 17, trebuie să cereți funcția 17.

Datele furnizate în cuvinte pot fi accesate folosind diferite metode.

**Important:** Înainte de a ști unde vă aflați în cadrul procesului, sunt furnizate informațiile următoare:

- Cuvântul 17 al SRC D1008065 va conține numărul funcțiilor 65 pe care le-ați efectuat. Atunci când ajunge la 7 va avea loc resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service. Cuvântul 18 va fi setat la 00000000.
- Cuvântul 18 va arăta 00000001 până când veți introduce a șaptea funcție 65. Atunci când resetarea s-a efectuat, cuvântul va fi setat la 00000000, cu excepția cazului în care au trecut mai mult de 5 minute.

**Notă:** Dacă introduceți funcția 65 mai mult de șapte ori, numărarea va începe de la început.

Pentru informații mai detaliate despre panoul de control, vedeți informațiile Panoul de control.

3. Folosiți una din metodele următoare pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte service QCONSOLE în funcție de tipul partiției:
  - Pentru sisteme independente sau partiții primare, urmați acești pași:

- a. Din panoul de control, folosiți butoanele Up sau Down astfel încât ecranul Function/Data să arate **25**. Apoi apăsați butonul Enter. Ecranul Function/Data ar trebui să indice **25 00**.
- b. Folosiți butonul Up o dată pentru a incrementa datele la **26**. Apoi, apăsați butonul Enter. Sistemul va răspunde ce mai probabil afișând **01 B** în ecranul Function/Data.

**Notă:** Dacă sistemul răspunde cu **65 FF** repetați din nou pașii a și b.

- c. Folosind butonul Down, decrementați până la **65** și apoi apăsați butonul Enter. Sistemul va răspunde cu **65 00**. După procesarea funcției sistemul va răspunde cu D1008065. Repetați acest pas astfel încât să introduceți 7 funcții 65. Aveți 5 minute pentru a efectua acest task. Dacă al șaptelea 65 este introdus și dacă mai mult de 5 minute s-au scurs, resetarea nu va fi procesată și numeroatara va se va returna la zero.
- Pentru partiții secundare urmați acești pași folosind consola de pe partiția primară:
- a. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).

**Notă:** Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită. Vedeți Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools).

- b. Selectați **Lucrul cu partițiile de sistem**.
- c. Selectați **Lucrul cu starea partițiilor**.

**Notă:** Dacă resetarea partiției care va fi realizată nu este în modul manual, puneți un a **10** în zona de selecție înainte să continuați.

- d. Introduceți un **65** pe linie pentru partiția care se va reseta, apoi apăsați Enter.
- e. Repetați acest pas astfel încât să introduceți 7 funcții 65. Aveți 5 minute pentru a efectua acest task. Când al șaptelea 65 este introdus și dacă mai mult de 5 minute s-au scurs resetarea nu va fi procesată și contorul va returna zero.

Continuați cu Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC .

**Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC:** În V5R3, nu mai este nevoie să resetați manual o parolă ID de dispozitiv unelte de service a conexiunii pe PC-ul client. Dacă parola a fost resetată pe server, atunci următoarea conectare care se face de către client va încerca automat o versiune reset a parolei, în cazul în care a avut loc un eșec la folosirea valorii curente. Dacă a avut succes, noua parolă generată va fi salvată pentru următoarea conectare.

Dacă suspectați că procesul automat a eșuat și vreți să resetați manual parola, completați unul din următoarele task-uri:

- Pentru a șterge configurația și a o recrea, urmați acești pași:
  1. Dacă sunteți conectat, deconectați-vă după cum urmează:
    - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
    - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare** în curs.
    - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
  2. Ștergeți configurația:
    - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries) pe care doriți să o ștergeți.
    - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
    - c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
  3. Recreați configurația cu parola ID-ului dispozitivului de unelte service pe care ați resetat-o anterior sau cu noul ID al dispozitivului de unelte service.
- Pentru a reseta parola pentru același ID de dispozitiv al uneltelor de service, urmați acești pași:
  1. Selectați numele conexiunii pentru care veți efectua modificarea și apoi apăsați Proprietăți **Conexiune**→.
  2. Selectați fișa **ID dispozitiv**.
  3. Faceți clic pe butonul **Resetare**, și apoi faceți clic pe **OK**.

4. Va apare fereastra **Parolă de acces**. Introduceți parola de acces curentă și apoi apăsați **OK**.

## Creați ID-urile de dispozitiv unelte service pe server

Trebuie să setați ID-urile dispozitivului de unelte service pe server pentru o consolă locală într-o configurare de rețea:

**Notă:** Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea **Gestionare ID-uri utilizator și dispozitive unelte de service (Work with service tools user IDs and Devices)** peste tot unde apare selectare **Gestionare mediu DST (Work with DST environment)** și săriți peste pasul Selectare **Dispozitive sistem**.

Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită. Vedeți Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools).

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte service**.
4. Folosiți opțiunea 1 pentru a crea noul ID de dispozitiv unelte service și introduceți noul nume de ID al dispozitivului de unelte service în primul câmp gol. Apăsați Enter.
5. Introduceți parola ID-ului dispozitivului de unelte service. Introduceți-o din nou pentru verificare. Puteți introduce o descriere.

**Notă:** Parola ID-ului dispozitivului de unelte service este sensibilă la majuscule.

Apăsați Enter. Ați terminat crearea ID-ului dispozitivului de unelte service.

**Notă:** ID-ul dispozitivului și ID-ul utilizatorului uneltelor de service trebuie să aibă autoritățile corespunzătoare acordate înainte ca panoul de control la distanță și de toate funcțiile sale să fie disponibile pentru partițiile asociate.

6. Pentru a crea ID-uri ale dispozitivului de unelte service suplimentare, repetați pașii începând de la pasul 4.
7. Apăsați **F3** atunci când ați terminat de creat ID-urile dispozitivului de unelte service.

### Note:

1. Dacă trebuie să resetați ID-ul dispozitivului de unelte service, parola devine numele ID-ului dispozitivului de unelte service cu litere mari.
2. Dacă aveți mai mult decât un PC conectat la consolă, trebuie să creați mai multe ID-uri de dispozitive de unelte de service.
3. Uneori parola ID-ului dispozitivului de unelte service trebuie schimbată, cum ar fi cazul în care parola trebuie resincronizată între PC și server. Atunci când apare o nepotrivire în parola ID-ului dispozitivului de unelte service între server și PC-ul Consolă de operații, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea pașilor de recuperare atât pe PC cât și pe server. Pentru informații suplimentare, consultați Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service. Pentru informații suplimentare despre conceptul unelte service, consultați Unelte service.
4. QCONSOLE nu trebuie să fie lăsat într-o stare de reset pe server.

## Configurați un nume de gazdă de service (nume interfață)

Numele gazdei de service iSeries (numele interfeței) este numele care identifică conexiunea de service iSeries în rețeaua dumneavoastră care este folosită pentru uneltele de service, care include și o configurație de Consolă de operații locală pe rețea (LAN). Acesta este asignat de către administratorul dumneavoastră de sistem sau de rețea. Vă trebuie un nume al gazdei de service (nume al interfeței) oricând o consolă sau un panou de control la distanță este conectat folosind o conexiune de rețea. Un motiv pentru adăugarea acestei funcții este când un server a fost partiționat logic și prin primar poate să aibă o consolă neconectată la rețea, un panou de control la distanță la o partiție secundară, atunci poate fi preferată.

Sunt două metode pentru a crea un nume de gazdă de serviciu (nume de interfață).

- Prima este în timpul procesului de construire pentru un sistem care are comandată consola locală Consolă de operații într-o configurare de rețea (LAN). Adaptorul LAN este instalat și este specificat tipul corect de consolă. Apoi, când

utilizatorul obține faptul că vrăjitorul de configurare a Consolei de operații a sistemului este furnizat cu parametrii rețelei ai clientului, incluzând numele gazdei de service (numele interfeței), și în timpul conexiunii inițiale aceste date termină configurația serverului pentru rețea.

- A doua metodă pentru a crea un nume de gazdă de serviciu (nume de interfață) este prin folosirea unei console existente. Această metodă poate fi folosită în timpul unei migrări sau modernizări înainte de a deconecta vechea consolă. Atunci când se folosește procedura următoare, puteți fie verifica, fie crea configurarea pentru conexiunea de service iSeries. Puteți găsi numele gazdei de service (numele de interfață) ducându-vă în Uneltele de service dedicate (DST), sau Uneltele de service de sistem (SST) în partiția pe care ați configurat-o și ați folosit ecranul Configurarea adaptorului de unelte de service. Introduceți același nume pe PC ca și numele gazdei de service existent (numele de interfață) definit în DST sau SST. Pentru a localiza numele gazdei de serviciu (numele de interfață):

**Notă:** Este posibil să fie nevoie să modificați temporar tipul de consolă pentru a termina. De exemplu, folosiți twinax pe partiția primară, dar doriți funcția panoului de control la distanță pentru una sau mai multe partiții logice.

Pentru a crea un nume de gazdă de serviciu (nume de interfață):

**Notă:** Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive utilizatorilor uneltelor de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediu DST**.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Console**.
5. Selectați **Consolă operații (LAN)** și apăsați **Enter**. Aceasta ar trebui să afișeze Verificare adaptoare consolă de operații.
6. Apăsați **F11** pentru configurare.
7. Câmpul numelui gazdei de service (numelui de interfață) conține numele. Dacă creați o conexiune de service nouă urmați pașii următori:
  - a. Introduceți datele rețelei în câmpurile corespunzătoare.
  - b. Memorați configurația dumneavoastră apăsând F7.
  - c. Activați adaptorul LAN prin apăsarea F14.
  - d. Apăsați F3 pentru ieșire.
  - e. Dacă trebuie să modificați tipul de consolă din consola folosită în mod curent la o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea, reselectați tipul original de consolă dacă acea opțiune va rămâne consolă.

Pentru informații suplimentare, vedeți see Unelte de service.

## Dezactivarea sau mutarea plachetei LAN de la folosirea de către Consola de operații

În timpul unei migrări este posibil să aveți nevoie să dezactivați interfața LAN de la folosirea de către Consola de operații. Ar trebui să dezactivați interfața LAN dacă nu planificați folosirea consolei locale Consolă de operații într-o configurație de rețea. O dată ce placa LAN este dezactivată o puteți muta sau o puteți folosi pentru alte scopuri. Trebuie să folosiți de asemenea un tip de consolă diferit de consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN) sau pașii de mai jos vor provoca deconectarea consolei. Urmăți acești pași pentru a dezactiva adaptorul de LAN asociat în mod curent cu o consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN).

**Notă:** Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive ale utilizatorilor de unelte de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediu DST**.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Console**.
5. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.



6. Apăsați **F11**.
7. Apăsați **F6** pentru curățare.
8. Apăsați **F7** pentru a memora noile valori.
9. Dacă nu folosiți această resursă pentru consolă, apăsați pe **F13** pentru dezactivarea adaptorului. Va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă pe următorul IPL.

**Notă:** După ce ieșiți din această fereastră, nu intrați în configurație din nou. Intrând în configurație din nou se poate să se realoce resursa adaptorului LAN în Consola de operații.

10. Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră.  
Ar trebui să vă fi întors în fereastra **Lucrul cu dispozitive sistem** . Dacă folosiți SST, sunteți întors în ecranul Work With Service Tools User IDs and Devices.
11. Selectați **Console**.
12. Selectați tipul de consolă pe care vreți să îl folosiți.

**Important:** Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

## Modificarea valorilor de rețea pentru Consola de operații (LAN)

Dacă trebuie să faceți o modificare adaptorului de rețea folosit pentru Consola de operații (LAN), ca de exemplu o nouă adresă IP folosiți aceste instrucțiuni:

**Notă:** Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive utilizatorilor uneltelor de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediu DST**.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Console**.
5. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
6. Apăsați **F11**.
7. Folosiți una din metodele următoare pentru a efectua modificarea:
  - Dacă faceți o modificare simplă, cum ar fi o adresă IP, introduceți noile valori și continuați cu pasul 8.
  - Dacă veți schimba placa adaptorului, apăsați **F6** pentru a efectua o curățare. Continuați cu pasul 8.
8. Apăsați **F7** pentru a memora noile valori.
9. Apăsați **F3** până când apare meniul principal DST.

**Important:** Dacă modificarea nu afectează adresa de IP a rețelei sau sau numele gazdei de service (numele interfeței) puteți eiși din aceste instrucțiuni acum.

Dacă faceți o modificare care face ca adresa IP a rețelei sau numele gazdei de service (numele interfeței) să fie diferit pentru conexiunile configurate curent, această modificare trebuie să fie reflectată pe toate PC-urile care se conectează la acest nume al gazdei de serviciu (numele interfeței). De vreme ce nu puteți modifica adresa IP a rețelei sau numele gazdei de service (numele interfeței) sau o configurație a conexiunii existente pe client trebuie să ștergeți conexiunea curentă și să recreați o conexiune nouă folosind adresa IP a rețelei nouă. Continuați cu pasul 10.

10. Resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service de pe server. Pentru a face acest lucru, urmați acești pași:

**Notă:** Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită. Vedeți Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools).

- a. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
- b. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte service**.
- c. Introduceți **2** în fața ID-ului dispozitivului de unelte service pentru a reseta și apăsați **Enter**.
- d. Apăsați **Enter** din nou pentru a confirma resetarea.

**Notă:** Atunci când resetați parola în DST, parola ID-ului dispozitivului devine numele ID-ului dispozitivului, cu litere mari. Dacă veți folosi o parolă diferită de numele dispozitivului, va trebui să ștergeți ID-ul dispozitivului curent și să creați un ID nou cu parola dorită.

**Important:** Dacă mai multe PC-uri se conectează la acest nume de gazdă de serviciu (nume de interfață) folosind o conexiune de rețea, trebuie să ștergeți configurația și, va urma, să resetați de asemenea ID-urile dispozitivelor uneltelor de service ale acelor PC-uri. Pentru a reseta alt ID de dispozitiv al uneltelor de service, repetați acest pas.

e. Apăsați **F3** până când apare meniul principal DST.

11. Sunt două metode pentru completarea lucrului necesar pentru a permite o nouă adresă IP sau nume de gazdă de serviciu (nume de interfață). Primul este folosind un IPL. Acesta este metoda recomandată pentru că aveți mai mult control când faceți lucrul rămas pe PC. Sistemul va continua să folosească valorile vechi până când la un IPL sau o intervenție manuală. Metoda a doua este să realizeze intervenția manuală la acest moment. Realizați unul din seturile de pași de mai sus pentru a completa modificările rețelei.

• **Folosirea unui IPL**

Această metodă necesită ca configurările clienților să fie terminate înainte de stabilirea conexiunii următoare folosind Consola de operații pe o rețea. Dacă folosiți curent consola conectată via LAN va trebui normal să porniți un IPL, este recomandat ca IPL-ul să fie un IPL așteptat, și puteți reconfigura clientul în timpul pașilor inițiali ai IPL-ului. Puteți, de exemplu, să folosiți un PC diferit ca fiind consola în locul unuia deja conectat. Puteți face să configurați PC-ul folosind pașii de aici, apoi după ce IPL-ul a fost pornit puteți deconecta conexiunea PC a consolei și începe o conexiune la alt PC cu configurația nou creată. În această manieră puteți reconfigura clientul existent, înainte de reconectarea la server.

a. Porniți un IPL așteptat pe server. Vedeti Pornirea sistemului folosind un IPL manual.

b. Duceți-vă la Completarea modificărilor clientului.

• **Realizați intervenția manuală**

Realizați acești pași din meniul principal DST sau SST.

**Note:**

a. Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea **Gestionare ID-uri utilizator și dispozitive unelte de service (Work with service tools user IDs and Devices)** peste tot unde apare selectare **Gestionare mediu DST (Work with DST environment)** și săriți peste pasul **Selectați Dispozitive sistem (System Devices)**.

a. Selectați **Gestionare mediu DST**.

b. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).

c. Selectați **Console**.

d. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.

e. Apăsați **F11**.

f. Apăsați **F17** pentru a dezactiva și reactiva placa adaptor LAN.

**Notă:** Aceasta va face ca toate LAN-urile conectate la consola PC-urului să se ducă la **Consolă conectare** ca o stare. De asemenea, dacă mai mult de o LAN conectată la consola PC este conectată, selecția următorului dispozitiv consolă este imprecis.

g. Continuați cu Completarea modificărilor clientului

**Completarea modificărilor PC:** Realizați următorii pași pentru a efectua modificările pe PC:

1. Pentru a șterge configurația veche, realizați acești pași:

a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.

b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată În curs de deconectare.

c. Așteptați pentru stare să arate deconectat.

d. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).

e. Din meniul Conexiune, faceți clic pe **Ștergere**.

- | f. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
- | 2. Închideți și redeschideți Consola de operații pentru a șterge complet PC-ul de date de rețea asociate cu configurarea pe care o modificați.

| **Notă:** Este de asemenea sugerat să înlăturați sau să modificați intrarea veche în fișierul **gazde** pe PC. Puteți face o căutare sau să găsiți **gazde** apoi să apăsați dublu clic pe fișier când este găsit pentru a-l deschide cu editorul implicit.

- | 3. Creați o configurare nouă folosind pașii următori:
  - | a. Din meniul Conexiune, selectați **Configurare nouă**.
  - | b. Continuați configurarea și introduceți noua dată IP sau numele gazdei de service în timpul corespunzător.
  - | c. Efectuați restul configurării.

| PC-ul este acum gata să facă o conexiune. Dacă ați realizat deja o IPL pe sistem, sunteți acum gata să vă reconectați folosind noile date ale rețelei.

## Task-uri comune

Gestionarea task-urilor serverului prin realizarea următoarelor pași:

### **Modificarea definițiilor de tastatură**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica definițiile tastaturii.

### **Pornire sistem folosind un IPL automat**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a porni sistemul folosind un IPL automat.

### **Activarea liniei de comunicații pe server**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a activa linia de comunicații pe server.

### **Dezactivarea liniei de comunicații pe server**

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a dezactiva linia de comunicații pe server.

### **Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)**

Când o eroare de consolă neașteptată apare, folosiți aceste instrucțiuni pentru a depana problema și pentru recuperare.

### **Folosirea macro-ului nativ PSCONSOLE**

Folosiți aceste instrucțiuni doar sub suportul îndrumarea personalului de suport. Macro-ul nativ este o unealtă avansată de depanare și analiză.

### **Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools)**

SST (System Service Tools) oferă acum posibilitatea de a efectua modificări în datele privitoare la configurația Consolei de operații.

## Modificarea definițiilor tastaturii

Puteți modifica definiția tastaturii:

1. În fereastra emulatorului, folosind meniul derulant, efectuați următoarele:
  - a. Apăsați **Editare**.
  - b. Apăsați **Preferințe**.
  - c. Apăsați **Tastatură**.
2. Apăsați **Definită de utilizator**.
3. Apăsați **Răsfoire** și apoi mergeți în locul în care este instalat iSeries Access pentru Windows. Apoi, din folderul **Client Access** mergeți în folderul **Emulator** urmat de folderul **Private**.
4. Selectați opțiunea dorită.

5. Apăsați **OK**.
6. Apăsați **OK** din nou.

## Pornirea sistemul folosind un IPL manual

Folosiți această secțiune pentru a porni serverul iSeries prin efectuarea unui IPL manual. Aceste instrucțiuni presupun că serverul este oprit. Dacă serverul este pornit, folosiți una din metodele variate disponibile pentru a porni IPL manual.

Pentru a efectua un IPL manual, efectuați pașii următori:

1. Uitați-vă la ecranul Function/Data de pe panoul de control iSeries.  
Sistemele cu cheie ar trebuie să afișeze modul ca **Manual** și **01 B** pe ecranul Function/Data.  
Sistemele fără o cheie ar trebui să afișeze ca **01 BM** în ecranul Funcții/Date.
2. Dacă sistemul este în modul Manual și va face IPL pe partea B, mergeți la pasul 8. Dacă sistemul nu este în modul Manual sau nu este setat pentru a face IPL pe partea B, continuați cu pasul 3.
3. Dacă ecranul Function/Data este iluminat, continuați cu pasul 4.  
Dacă ecranul Function/Data nu este iluminat, efectuați următoarele înainte de a vă suna reprezentantul de service hardware:
  - Verificați dacă priza electrică funcționează prin verificarea cu un dispozitiv corespunzător.
  - Verificați cablul electric pentru a fi înfipt sigur în unitatea sistemului și în priză.
4. Apăsați butoanele Up sau Down până când apare **02** în ecranul Function/Data.

**Notă:** Dacă sistemul dumneavoastră folosește o cheie, introduceți cheia și selectați **Manual** folosind butonul **Mode**.

5. Apăsați butonul **Enter** de pe panoul de control iSeries.
6. Apăsați butoanele Up sau Down până când apare **B M** în ecranul Function/Data. Dacă sistemul folosește o cheie, selectați **B**. Ecranul Function/Data ar trebui să afișeze **02 B**.
7. Apăsați butonul Enter de pe panoul de control iSeries.
8. Apăsați butonul Power de pe panoul de control iSeries.  
Sistemul are nevoie între 10 și 30 de minute pentru a se alimenta și a trece printr-un IPL. Ar trebui să vedeți cum datele se modifică pe ecranul Function/Data. Ultimul pas al IPL poate dura 5 minute înainte de aprinderea luminii de atenție.
9. Codurile de referință x6004031 sau x6004501 (unde x poate fi orice literă) vor apare în ecranul Function/Data pentru câteva minute.

**Notă:** Pentru lucrul înrudit cu consola puteți începe orice task în acest moment.

10. Când sistemul a efectuat faza inițială a IPL-ului manual ar trebui să arate ca **01 B** și aveți o consolă.

**Notă:** Sunt alte coduri SRC care pot fi afișate fără afișarea luminii de atenționare. Un exemplu este x6xx450x (unde x poate fi orice literă sau număr). Aceste coduri SRC de obicei indică faptul că serverul a detectat o condiție neașteptată și consola poate avea date care indică această condiție. Această condiție și datele consolei rezultate preced ecranul IPL sau Instalarea sistemului.

Dacă s-a aprins ledul de atenție, mergeți la pasul 11.

Dacă ledul de atenție nu s-a aprins și nu aveți o consolă, luați în considerare următoarele:

- Sistemul dumneavoastră nu a progresat destul cu IPL-ul pentru a continua cu aceste instrucțiuni. Așteptați cel puțin 30 de minute înainte de a trece mai departe.
  - Dacă, după 30 de minute, nu observați nici o activitate a sistemului și ledul de atenție nu este aprins, consultați informațiile referitoare la tratarea și raportarea problemelor de sistem din Depanare și service.
  - Atunci când problema a fost rezolvată, porniți din nou de la începutul acestei secțiuni.
11. Dacă vedeți codul de referință sistem (SRC) x6xx500x (unde x poate fi orice literă sau cifră) pe ecranul Function/Data, atunci mergeți la Depanarea datelor SRC.

Dacă nu vedeți codul de referință sistem (SRC) x6xx500x (unde x poate fi orice literă sau cifră) pe ecranul Function/Data, atunci consultați informațiile despre tratarea și raportarea problemelor de sistem din Depanare și service. Apoi realizați din nou configurația.

### Activarea liniei de comunicații pe server

Aceste instrucțiuni sunt doar pentru o consolă locală atașată direct. Folosiți aceste instrucțiuni pentru a activa manual linia de comunicații pe server:

1. Dacă serverele dumneavoastră folosesc o cheie, introduceți acum cheia în slot.
2. Configurați serverul în mod **manual** folosind panoul de control.
3. Folosind butoanele Up și Down, selectați funcția **25** și apăsați butonul Enter.
4. Folosiți butonul Up pentru a selecta funcția **26** și apăsați butonul Enter.
5. Folosiți butonul Down pentru a selecta funcția **66** și apăsați butonul Enter.

Sistemul încearcă să inițializeze modemul atașat. Dacă reușește, ecranul Function/Data va afișa D1008066. Dacă nu poate inițializa modemul, afișează D1008065. Consultați Eroare la afișarea D1008065 și D1008066 în mod automat după apelarea funcției în cazul în care codul de referință așteptat nu apare în câteva minute.

### Dezactivarea liniei de comunicații pe server

Aceste instrucțiuni sunt doar pentru console locale atașate direct. Folosiți aceste instrucțiuni pentru a dezactiva linia de comunicații pe server.

Pentru a dezactiva linia de comunicații pe server, efectuați următoarele:

1. Dacă sistemul dumneavoastră nu este în mod manual, dacă funcțiile extinse nu sunt activate sau ambele, efectuați pașii următori:
  - a. Mai întâi, dacă serverele dumneavoastră folosesc o cheie, introduceți cheia în slot.
  - b. Configurați serverul în mod **manual** folosind panoul de control.
  - c. Folosind butoanele Up și Down, selectați funcția **25**. Apăsați butonul Enter.
  - d. Folosiți butonul Up pentru a selecta funcția **26**. Apăsați butonul Enter.
2. Folosiți butonul Down pentru a selecta funcția **65**. Apăsați butonul Enter.

Dacă dezactivarea a avut succes, fereastra Function/Data afișează D1008065. Consultați Eroare la afișarea D1008065 și D1008066 în mod automat după apelarea funcției în cazul în care codul de referință așteptat nu apare în câteva minute.

### Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)

Când o eșuare de consolă neașteptată este întâlnită se poate să nu fie nici o stație de lucru disponibilă pentru recuperare și pentru depanare. Această funcție-set ar trebui folosită doar în aceste circumstanțe. Folosirea necorespunzătoare poate rezulta în inabilitatea de a folosi o consolă intenționată. Orice alocare sau configurare de hardware trebuie să fie efectuate înaintea folosirii funcțiilor de service consolă (65+21). De exemplu, dacă utilizați un IOP partajat în orice mediu LPAR puteți dezaloca și alocă resursa dintr-o partiție într-alta, dacă hardware-ul dumneavoastră suportă această metodă.

Funcțiile de service consolă (65+21) sunt funcții standard ale panoului de control. Ele pot fi introduse la panoul de control fizic, la oricare din conectivitățile de panou de control la distanță furnizând o interfață de utilizator grafică în Consola de operații sau folosind meniurile LPAR pe partiția primară. De vreme ce prima funcție este 65, care este o dezactivare a liniei de comunicație folosită de către consola locală atașată direct, puteți vedea starea conectivității folosind un cablu serial, duceți-vă la **Conectarea consolei**.

**Important:** Pentru a folosi aceste funcții, serverul trebuie să fie destul de departe cu IPL-ul pentru ca acest cod să ruleze corespunzător. Dacă există un dispozitiv consolă, realizați aceste funcții după ce a fost afișat primul ecran. Dacă nu există disponibil un dispozitiv consolă, realizați aceste funcții numai după ce a fost afișat un SRC de eroare. Acesta este de obicei un A6005008 sau B6005008.

Următoarele funcții sunt disponibile folosind funcțiile de service consolă (65+21):

- Modificarea valorii modului consolei  
Puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru a modifica modul consolei din valoarea curentă la altă valoare. De exemplu, ați ordonat serverului dumneavoastră cu Consola de operații LAN dar nu puți să-l faceți să meargă. De vreme ce ați primit cablul consolei pentru o consolă atașată direct trebuie să modificați valoarea de la 3 (LAN) la 2 (direct).
- Ștergeți resursa și configurația pentru adaptorul LAN folosit de către Consola de operații  
Această opțiune vă permite să deasociați adaptorul LAN curent folosit de către Consola de operații. Puteți folosi această opțiune pentru a evita o greșeală în configurație. De exemplu, n-ați văzut o eroare și ați introdus în alt dispozitiv adresa IP a dispozitivului. La momentul de conectare clientul a configurat adaptorul LAN al serverului pentru folosire de către consolă dar consola a eșuat în a se conecta pentru că alt dispozitiv este activ. Această opțiune va șterge datele de rețea ale serverului pentru consolă și vă va permite să ștergeți configurația clientului și să porniți din nou, permițând BOOTP să lucreze din nou. Vedeți Pregătirea pentru modulul rețelei dumneavoastră pentru mai multe informații despre BOOTP.  
Depinzând de intenția de a șterger configurația adaptorului LAN puteți de asemenea să opriți și să reporniți adaptorul LAN. Exemplul de aici ar beneficia de urmarea funcției de ștergere cu o dezactivare și activare pentru a salva timpul de manevrare cu IPL.
- Dezactivarea urmată de o activare a adaptorului de rețea folosit de către Consola de operații  
Această opțiune va permite resetarea adaptorului LAN folosit de către Consola de operații în eventualitatea în care rețeaua a cauzat ca serverul să fie într-o stare proastă și consola să nu poată deveni activă. Aceasta va face ca adaptorul LAN să se dezactiveze și apoi să pornească din nou. Aceasta ar putea să lămurească problema, cu condiția ca problema originală care a cauzat eșuarea conexiunii să fi fost corectată.  
Această opțiune poate fi folosită în locul unui IPL pentru unele situații, ca de exemplu după o ștergere a configurației adaptorului LAN.
- Operații de dump a înregistrărilor înrudite cu Consola în vlogs  
Această opțiune vă va permite să capturați informații de depanare valoroase privind eșuarea conexiunii consolei pentru personalul de suport. Această metodă este mai puțin invazivă decât realizarea unui dump de stocare principal care va forța un IPL. Prin folosirea funcțiilor de service consolă (65+21) este făcută o încercare pentru a obține toate istoricele 'înregistrărilor de zbor' pentru multe părți ale codului folosit de către Consola de operații. Un set de vlog-uri este creat pentru codul major 4A000 și pentru codul minor 0500. Aceste vlog-uri pot fi apoi trimise către furnizorul de service pentru analiză.

**Notă:** Când este posibil, realizați un IPL pe sistem pentru a fi sigur că toate vlog-urile au fost create, chiar și dacă IPL-ul va eșua. Scopul este ca LIC să pornească task-urile vlog înainte de a efectua dump-ul înregistratoarelor de zbor.

Următoarea este o prezentare a modului de lucru al acestei funcții:

**Notă:** Dacă sistemul dumneavoastră nu este în modul manual, și funcțiile extinse nu sunt activate, sau amândouă, urmați acești pași:

1. Mai întâi, dacă serverele dumneavoastră folosesc o cheie, introduceți cheia în slot.
2. Configurați serverul în mod **manual** folosind panoul de control.
3. Folosind butoanele Up și Down, selectați funcția **25**. Apăsăți butonul Enter.
4. Folosiți butonul Up pentru a selecta funcția **26**. Apăsăți butonul Enter.

O funcție 64 este realizată prin una din metodele de intrare. Aveți aproximativ 45 de secunde pentru a introduce o funcție 21 pentru sistem pentru a împerechea cele două funcții. Dacă nu, funcția 21 este o forțare a DST-ului la consolă. Depinzând de starea IPL-ului curent puteți sau nu puteți vedea o modificare la consolă, presupunând faptul că consola este încă prezentă după 65. Dacă 65 și 21 sunt introduse în mai puțin de 45 de secunde un Cod de referință sistem (SRC) de A6nn500A ar trebui să apară pe panoul de control. Repetând 65 și 21 pune sistemul într-un mod de editare în care puteți face o modificare sau cauza o acțiune să fie realizată. După ce a doua pereche 65+21 este introdusă, panoul de control va răspunde cu SRC-ul A6nn500B pentru a indica faptul că sunteți în modul de editare. Fiecare 65+21

| repetată în modul de editare, va incrementa nn pentru SRC, până când atingeți valoarea care reprezintă acțiunea pe care  
| vreți să o realizați. În acest moment introduceți doar un singur 21 care va cauza ca funcția selectată să fie realizată.  
| SRC-ul ar trebui atunci să devină A6nn500C pentru a indica faptul că funcția a fost lansată cu succes. Dacă la orice  
| moment de timp expiră cele 45 de secunde între 65 și 21, sau între 21 succesive, SRC-ul A6nn500D va fi prezentat  
| indicând o condiție de timeout și sistemul nu va mai fi în modul de editare. Dacă intenționați să faceți o modificare  
| trebuie să reporniți operațiile. Acest SRC se va reseta în aproximativ 3 minute. Puteți anula modul de editare prin  
| realizarea unei funcții 66. Funcția 66 nu trebuie să se termine cu succes.

| Următoarele coduri vă vor permite să depistați progresul dumneavoastră:

| A6nn 500x

| **Unde nn înseamnă:**

| 00 = Nici o consolă nu a fost definită

| 01 = Consolă twinax

| 02 = Atașare directă a Consolei de operații

| 03 = Consolă de operații LAN

| C3 = Ștergere configurare LAN

| A3 = Dezactivare urmată de o activare a adaptorului consolei de operații LAN

| DD = Dump pentru toate 'înregistrările de zbor' legate de consolă într-un set de vlog-uri

| **Note:**

- | 1. Selectând 02, se va activa automat adaptorul asincron folosit pentru atașarea directă a Consolei de operații.
- | 2. Selectând 03, s-ar putea, în rare cazuri, să fie necesară și o funcție A3 pentru activarea adaptorului LAN. De  
| asemenea, dacă este conectată consola LAN, emulatorul ar putea trece în starea **Deconectat**. Dacă acesta este cazul,  
| puteți să-l porniți din nou făcând clic pe **Comunicații** și selectând **Conectare**.

| **Unde x înseamnă:**

| **A6nn 500A**

| Afișați setările modului consolă curent.

| **A6nn 500B**

| Ați făcut a doua pereche de 65+21, așa că sunteți în modul editare.

| **A6nn 500C**

| Ați executat a doua 21, pentru a cauza o acțiune, ca de exemplu setarea consolei la altă valoare.

| **A6nn 500D**

| Ați așteptat prea mult după intrarea în modul editare pentru a cauza o acțiune așa că trebuie să reintrați în  
| modul de editare din nou, dacă intenționați să face o modificare. Un 21 la acest moment va forța consola la  
| DST, nu cauzează o acțiune.

| Dacă nu vreți să face o modificare după intrarea în modul editare puteți aștepta 3 minute și acest cod de terminare ar  
| trebui să apară indicând faptul că o modificare nu mai este în așteptare sau ați făcut o funcție 66 pentru a anula orice  
| modificări în așteptare și ați ieșit din modul de editare.

| **Notă:** Aveți 45 de secunde între o 65 și 21 pentru a porni modificările modului de afișare sau modului de editare. Dacă  
| timpul între aceste coduri au depășit această limită 21 va intra într-o cerere "forțare DST la consolă".

| Un exemplu ar putea fi:

| Tipul consolei este 01 (twinax) și dumneavoastră vreți să folosiți LAN(03).

| 65 - 21 = A601 500A Sunteți în modul de afișare și modul de consolă este 01

| 65 - 21 = A602 500B Ați introdus modul de editare și ați incrementat contorul

| 65 - 21 = A603 500B Ați incrementat contorul din nou

| 21 = A603 500C Ați invocat acțiunea (ați setat modul consolă la 03)

l Dacă adaptorul LAN are deja o configurație validă, de exemplu ați configurat anterior adaptorul LAN pentru folosire  
l cu serverul de unelte de service, atunci sunteți gata să creați o consolă locală pe o configurație de rețea la client, dacă  
l una nu există deja. Puteți apoi opri dispozitivul twinax și conecta configurația Consolei de operații LAN.

l **Notă:** Pentru a reseta consola fără modificarea valorii modului de consolă, puteți efectua secvența 65 - 21 - 21.  
l Serverul va răspunde cu A6nn500A după primul 21 și un A6nn500C după al doilea 21. Aceasta va duce la  
l întreruperea conexiunii la consolă în timpul procesului de resetare. Este recomandabil să nu folosiți această  
l funcție, când aveți deja o consolă care funcționează. Această funcție nu va corecta toate erorile asociate cu un  
l eșec de consolă, dar în schimb resetează hardware-ul asociat cu conexiunea de consolă configurată.

## l **Folosirea macro-ului nativ PSCONSOLE**

l Macro-urile native sunt unelte avansate de depanare și analiză care rezidă pe server. Aceste unelte sunt intenționate să  
l fie folosite sub direcția personalului de suport de vreme ce o folosire necorespunzătoare a acestor unelte pot cauza  
l probleme imprecise sistemului dumneavoastră. Dacă nu cunoașteți zona de unelte de service ar trebui să sunați  
l furnizorul dumneavoastră de service pentru asistență înainte de folosirea acestor unelte. Aceste instrucțiuni presupun că  
l nu aveți un dispozitiv consolă dar aveți alte stații de lucru capabile de folosirea Uneltelor de service sistem (SST).

l **Notă:** Folosirea necorespunzătoare a macroinstrucțiunilor native, poate duce la o modificare care necesită o reîncărcare  
l totală de sistem. Este în mod expres recomandat să folosiți aceste macroinstrucțiuni native numai la cererea  
l reprezentantului de suport.

l Pentru a folosi suportul de macro nativ al Consolei de operații, urmați acești pași:

- l 1. Accesați **Unelte de service de sistem (SST)**.
- l 2. Selectați **Start a service tool**.
- l 3. Selectați **Afișare/Alterare/Dump**.
- l 4. Selectați **Afișare/Alterare spațiu de stocare**.
- l 5. Selectați date **Cod intern licențiat (LIC)**.
- l 6. Selectați **Analiză avansată**. (Va trebui să apăsați pagină jos pentru a vedea această opțiune)
- l 7. Apăsați pagină jos până când găsiți opțiunea **OPSCONSOLE**. Apoi, plasați un 1 lângă opțiune și apăsați pe Enter.  
l Ar trebui să fiți pe fereastra **Specificarea opțiunilor de analiză avansate**. Comanda ar trebui să arate ca  
l **OPSCONSOLE**.
- l 8. Introduceți opțiunea corespunzătoare și orice parametrii necesari în câmpul Opțiuni. Folosiți opțiunile următoare  
l bazate pe funcția pe care o rulați:
  - l • Dezactivați adaptorul de comunicații pentru consola atașată direct = **deactdirect**
  - l • Activați adaptorul de comunicații pentru consola atașată direct = **actdirect**
  - l • Dezactivați adaptorul LAN = **deactlan**
  - l • Activați adaptorul LAN = **actlan**

## l **Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools)**

l Începând cu V5R3, puteți modifica datele de configurație ale Consolei de operații din SST folosind opțiunea Work with  
l service tools user IDs and Devices. Din ecranul Work with Service Tools User IDs And Devices (Gestionare ID-uri  
l utilizator și dispozitive unelte de service), selectați opțiunea Service tools device IDs. Implicit această opțiune este  
l blocată pentru a împiedica modificări neautorizate la ID-urile de dispozitive unelte de service existente, crearea de noi  
l ID-uri sau ștergerea de ID-uri. Pentru a debloca această opțiune SST, trebuie să folosiți o macroinstrucțiune nativă în  
l DST (Dedicated Service Tools). Pentru a rula această macroinstrucțiune, urmați pașii de mai jos:

l **Note:**

- l 1. Implicit, opțiunea Service tools device IDs (ID-uri de dispozitiv unelte service) este blocată. Dacă recepționați  
l mesajul **Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată**, indică faptul că opțiunea nu a fost deblocată.
- l 2. Această funcție necesită PTF MF32320.
  - l 1. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
  - l 2. Selectați Start a service tool.



- | 3. Selectați Display/Alter/Dump.
- | 4. Selectați Display/Alter storage.
- | 5. Selectați Licensed Internal Code (LIC) data.
- | 6. Selectați Advanced analysis.
- | 7. Tastați PgDn până găsiți opțiunea FLIGHTLOG. Plasați un **1** lângă opțiune și apăsați Enter. Veți ajunge în ecranul Specify Advanced Analysis Options. Comanda va arăta ca FLIGHTLOG.
- | 8. Introduceți opțiunea SEC UNLOCKDEVID în câmpul Options.

| **Notă:** Dacă vreți să blocați această opțiune pentru a împiedica folosirea ulterioară, introduceți opțiunea SEC LOCKDEVID.

---

## Depanarea conexiunilor Consolei de operații

| Pot apare probleme în timpul sesiunii Consolei de operații. Aici sunt câteva soluții la problemele obișnuite care se întâlnesc în timpul setării și gestionării configurațiilor:

### **Depanarea pe baza mesajelor de stare**

| Acest subiect include mesajele de stare de ajutor pentru depanarea conexiunii.

### **Depanarea problemelor de conexiune**

| Acest subiect include soluții la problemele de conexiune apărute în timpul unei conexiuni Consolă de operații.

| Pentru preluarea consolei sau activarea recuperării, vedeți Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații.

### **Depanarea problemelor de autentificare**

| Acest subiect include soluții la problemele de autentificare apărute în timpul unei conexiuni Consolă de operații.

### **Depanarea problemelor emulatorului**

| Acest subiect include soluții la problemele emulatorului apărute în timpul unei conexiuni Consolă de operații.

### **Depanarea pe baza datelor SRC (cod de referință sistem)**

| Acest subiect include soluții la datele SRC primite de server.

### **Depanarea problemelor panoului de control de la distanță și ale panoului de control virtual**

| Acest subiect include soluții pentru a controla problemele panoului apărute în timpul conexiunii Consolă de operații.

### **Depanarea problemelor vrăjitorului de configurare**

| Acest subiect include soluții la probleme întâlnite în timp ce se parcurge vrăjitorul de configurare Consolă de operații.

### **Depanarea altor probleme ale Consolei de operații**

| Acest subiect include soluții la problemele suplimentare apărute în timpul unei conexiuni Consolă de operații.

## Fereastra de dialog de setări

Consola de operații are o fereastră dialog de setări implicită, activată prin taste, care are opțiuni speciale folosite pentru a ajuta depanarea problemelor. Fereastra de setări este activată prin apăsarea și ținerea apăsată pe **Alt** și **shift** apoi, apăsând tasta înainte de eliberarea celor trei taste (**ALT+Shift+s**). Opțiunea de a despărți fișierele de log poate fi foarte utilă pentru furnizorul dumneavoastră de servicii, în special dacă aveți mai multe configurații de conexiuni. Despărțind logurile în așa fel încât fiecare configurație are propriile sale loguri face ușoară găsirea problemelor. Când doar o conexiune are probleme, activitățile din celelalte conexiuni nu sunt vizibile în log.

Există de asemenea o funcție tastă-fierbinte-activată pentru a captura datele de pe ecran, atunci când conexiunea nu răspunde corect. Pentru a captura datele de pe ecran, selectați configurația și apăsați Ctrl+C. Aceasta va face dump la conținutul ultimelor zece buffer-e de ecran (trei buffer-e de date) și a amprentei de timp când au intrat în istoricul conexiunii. Acest istoric poate fi folosit de către personalul de suport sau dezvoltare pentru a vedea care au fost ultimele actualizări la emulator. Activarea acestui proces pentru a doua oară fără modificări pe ecran nu va produce alte date în istoricul conexiunii.

Este foarte recomandat ca utilizatorul să nu facă nici o altă modificare sau pornire a oricărei alte funcții fără sfatul de la furnizorul dumneavoastră de servicii. Folosirea necorespunzătoare a opțiunilor din această fereastră poate cauza comportări neprevizibile pe oricare din toate conexiunile configurate.

## Depanarea pe baza mesajelor de stare

Dacă ați întâlnit probleme la conectarea unei console, Consola de operații vă oferă mesaje de stare pentru a vă ajuta la depanarea conexiunilor. Un mesaj de stare indică dacă aveți sau nu o problemă de conexiune. Este afișat sub **Stare** în zona **Detalii conexiune** din fereastra **Consolă de operații iSeries**.

Faceți următoarele înainte de a începe să depanați conexiunea:

- Asigurați-vă că aveți ultimul Pachet service pentru iSeries Access pentru Windows.
- În cazul în care consola locală permite consolelor la distanță să se conecteze la ea, asigurați-vă că aveți același pachet service la consola locală și la consola la distanță.

Revedeți următoare mesaje de stare pentru a determina dacă aveți probleme cu o conexiune.

### Mesaje de stare când configurarea rulează normal

Mesaje de stare care arată că nu aveți probleme de conectare.

### Mesaje de stare când aveți probleme de conexiune

Mesaje de stare care arată că aveți probleme de conectare.

## Mesaje de stare când configurarea rulează normal

Următoarele mesaje de stare vă ajută să identificați dacă aveți sau nu probleme de conexiune.

Aceste mesaje de stare arată că nu aveți probleme de conectare:

### Conectare

Acest mesaj apare la consola la distanță în timpul unei conectări inițiale la consola locală.

### Conectare consolă sau Conectare panou de control la distanță

Acest mesaj de stare reprezintă starea normală în timp ce consola realizează conexiunea inițială la serverul iSeries. Dacă este arătat pentru mai mult de două minute, vedeți **Conectare consolă** din lista de mesaje de stare care indică probleme conexiune.

### Autorizare în curs

Acesta apare în timpul conexiunii inițiale la un server iSeries atunci când apare fereastra de semnare la dispozitiv service. Această stare rămâne până când un prim utilizator (fie la o consolă locală sau la distanță) se loghează cu succes. După ce utilizatorul se semnează cu succes, fereastra de semnare și această stare nu va mai apare altor utilizatori prin apel telefonic (dial-in users) atât timp cât consola locală rămâne conectată la server. O consolă locală peste o rețea (LAN) va trimite întotdeauna fereastra Semnare dispozitiv de service LAN, prima dată când este făcută o conexiune. Următoarele conexiuni la același server nu vor mai avea prompt pentru utilizator.

### Conectat

Acesta apare la consola locală după ce o conexiune inițială la serverul iSeries s-a finalizat (utilizatorul s-a semnat cu succes la Consola de operații). Această stare apare de asemenea la consola la distanță când s-a realizat o conexiune la consola locală.

### **Deconectare**

Acesta apare la consola locală când utilizatorul consolei locale se deconectează de la un server iSeries și PC-ul deconectează conexiunea. Această stare va apare la consola de la distanță când utilizatorul consolei de la distanță se deconectează de la consola locală și PC-ul deconectează conexiunea.

### **Deconectat**

Acesta apare la consola locală după ce utilizatorul consolei a deconectat de la un server iSeries și PC-ul nu mai comunică cu serverul.

### **Nu este conectat la consola locală**

Acesta apare la consola la distanță când PC-ul nu este conectat la consola locală.

Dacă mesajul de stare primit nu este listat, vedeți Mesaje de stare când aveți probleme de conexiune.

## **Mesaje de stare când aveți probleme de conexiune**

Următoarele mesaje de stare vă ajută să identificați dacă aveți sau nu probleme de conexiune.

Aceste mesaje de stare arată că aveți probleme de conexiune:

### **Panoul de control la distanță nu este disponibil**

Acesta apare în timpul conexiunii inițiale la un server iSeries. Indică când există o problemă cu cablul panoului de control la distanță și cu conexiunea și ați ales să nu mai reîncercați conectarea. Pentru a găsi o soluție posibilă, vedeți Panoul de control la distanță nu poate porni.

### **Conectare panou de control la distanță**

Acesta apare când conexiunea eșuează în timpul conexiunii inițiale sau se oprește după conectarea inițială. Cablul panoului de control la distanță este posibil să fie deconectat. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Depanarea problemelor de conexiune . Aceasta stare dispare când rezolvați problema.

### **Conectare consolă**

Aceasta reprezintă starea normală în timp ce consola realizează conexiunea inițială la serverul iSeries. Dacă este arătat pentru mai mult de două minute conexiunea a eșuat. Arată de asemenea când conexiunea nu mai lucrează după conectarea inițială, posibil din cauza deconectării cablului. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Depanarea problemelor de conexiune .

### **Conectare consolă sau Conectare panou de control la distanță**

Acesta apare când conexiunile consolă și panou de control la distanță eșuează sau se oprește, posibil din cauza deconectării cablurilor de consolă și de panou control la distanță. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Depanarea problemelor de conexiune . Aceasta stare dispare când rezolvați problema.

### **Consolă nedisponibilă**

Acesta apare când există o problemă cu conexiunea inițială la un server iSeries și ați ales să nu reîncercați conectarea. Uzual se arată când modemul de conexiuni a Consolei de operații AS400 nu este disponibil, dar cablul Consolei de operații este atașat. Conexiunea modemului Consolei de operații nu este un modem fizic dar este un driver de dispozitiv logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un server. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Depanarea problemelor de conexiune .

### **Consola sau panoul de control la distanță nu este disponibil**

Acesta apare când există o problemă cu conexiunea inițială la un server iSeries și ați ales să nu reîncercați conectarea pentru consolă și pentru panoul de control la distanță. Arată că este o problemă cu conexiunea consolei, posibil din cauză că nu este disponibil modemul de conexiune Consolă de operații AS400 sau cablul consolă este deconectat. Modemul conexiunii Consolă de operații AS400 nu este un Modem fizic, ci un driver de dispozitiv logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se lege la server. Indică de asemenea că este o problemă cu conexiunea de panou de control la distanță, posibil din cauza deconectării cablului panoului de control la distanță. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Consola locală nu detectează

cablurile și Panoul de control la distanță nu poate porni. În fiecare caz utilizatorul selectează Nu la un mesaj anterior permițând utilizatorului să reintroducă funcția care eșuează.

**Notă:** În cazul în care consola locală este configurată să pornească în mod nesupravegheat, consola locală nu va fi sub control și nu va putea să se deconecteze normal.

Dacă mesajul de stare primit nu este listat, vedeți Mesaje de stare când configurația rulează normal.

## Depanarea problemelor de conexiune

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme la conectarea configurației Consolă de operații. Problemele de conexiune care pot apărea:

### Probleme de conexiune consolă locală

Soluții de depanare pentru problemele de conexiune întâlnite în timpul unei configurării consolei locale.

### Probleme de conexiune consolă la distanță

Soluții de depanare pentru problemele de conexiune întâlnite în timpul unei configurării consolei la distanță.

## Probleme de conexiune consolă locală

Când setați consola locală puteți întâlni probleme la conectare. Eșecul la conectare este definit ca probleme care duc ca starea să nu ajungă la **Conectat** și ca emulatorul să nu pornească. Este posibil ca starea să ajungă la **Conectat** și ca emulatorul să pornească, dar să nu apară nimic la consolă. Dacă acesta este cazul, vedeți Depanarea problemelor de emulator. Soluțiile posibile de depanare conexiune includ:

### Consola eșuează la conectare

Soluții la problemele care apar când o consolă locală eșuează să se conecteze la un server iSeries.

### Erori conexiune rețea

Soluții la problemele care apar când o consolă locală eșuează să se conecteze la un server iSeries prin intermediul unei rețele.

### Mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură

Soluții la problemele care apar când o consolă locală eșuează să facă o conexiune sigură.

### Starea consolei locale sau la distanță rămâne Conectare

Soluțiile la problemele care împiedică consola locală să se conecteze la server sau împiedică consola la distanță să se conecteze la consola locală datorită unor configurații hardware sau software necorespunzătoare.

### Consola eșuează la conectare

Soluții dacă nu se conectează consola și detecția portului eșuează.

### Degradare performanță pe consolă locală

Motive pentru degradarea performanței atunci când portul de comunicare nu rulează peste un cip de port serial UART (Universal Asynchronous Receive/Transmit) cu buffer.

### Nu s-a putut realiza o conexiune când sunt instalate dispozitivele cu infraroșu

Soluțiile dacă PC-ul are probleme de conexiune când folosește dispozitive de infraroșu.

### Deconectări neașteptate

Soluții dacă PC-ul, consola locală sau la distanță sau amândouă, au capacități de gestionare alimentare.

### Folosiți HyperTerminal pentru a valida conectivitatea dintre client și server

Soluții de folosire HyperTerminal pentru conectarea la diverse surse.

### Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service

Soluții pentru când parolele PC-ului și ale dispozitivului uneltelor de service iSeries nu se potrivesc.

**Consola eșuează la conectare:** Sub diferite circumstanțe o consolă atașată direct eșuează la conectare. Aceasta poate fi rezultatul adaptorului de comunicații al serverului care este dezactivat din diverse motive, cum ar fi de exemplu o excepție care a avut loc. Acest lucru va apare, cel mai probabil, în timpul unui IPL și s-ar putea să aibă un SRC asociat pe panoul de control împreună cu led-ul de atenționare. Puteți reseta linia de comunicații prin executarea unei funcții **65** urmată de o funcție **66** pe panoul de control sau pe panoul de control la distanță. Pentru a reseta adaptorul de comunicații, faceți următoarele:

Pentru a dezactiva linia de comunicație pe server, faceți următoarele:

1. Dacă sistemul nu este în modul manual, dacă funcțiile extinse nu sunt activate sau amândouă, urmați acești pași:
  - a. La început, dacă serverul folosește o cheie, inserați-o în broască.
  - b. Puneți serverul în modul manual prin folosirea panoului de control al sistemului.
  - c. Folosind butoanele Up și Down, selectați funcția **25**.
  - d. Apăsăți butonul Enter.
  - e. Folosiți butonul Up pentru a selecta funcția **26**.
  - f. Apăsăți butonul Enter.
2. Folosiți butonul Down pentru a selecta funcția **65**.
3. Apăsăți butonul Enter.

Dacă dezactivarea a avut succes, fereastra Function/Data afișează D1008065.

Pentru a activa linia de comunicație pe server, faceți următoarele:

1. Folosiți butonul Down pentru a selecta funcția **66**.
2. Apăsăți butonul Enter.

Sistemul încearcă să inițializeze linia. Dacă are succes, fereastra Function/Data afișează D1008066. Dacă nu a putut inițializa linia afișează D1008065. Consultați Eroare la afișarea D1008065 și D1008066 în mod automat după apelarea funcției în cazul în care codul de referință așteptat nu apare în câteva minute.

**Erori conexiune rețea:** Acestea sunt soluții la problemele care apar când o consolă locală eșuează să se conecteze la un server prin intermediul unei rețele.

Încercați aceste posibile soluții:

- Asigurați-vă că rețeaua lucrează.
- Verificați că ați dat parola corectă care permite serverului în timpul vrăjitorului de configurare să acceseze informațiile dispozitivului dumneavoastră de service. De asemenea, verificați că ați dat pentru uneltele de service id-ul utilizator și parola corecte.
- Dacă folosiți Ethernet pentru rețeaua dumneavoastră, puteți folosi un cablu în cruce pentru a conecta temporar direct PC-ul la placa de adaptor. Aceasta va izola PC-ul și serverul de orice probleme potențiale în rețea care ar putea să interfereze cu operația corespunzătoare.

**Notă:** Un cablu în cruce este un cablu standard de rețea, dar are firele de semnal transmisie și recepție inversate. Practic aceasta permite ca fiecare capăt să acționeze ca și cum un hub, switch sau ruter este între ele.

**Mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură:** Puteți primi acest mesaj de eroare:

**Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură.** Acest mesaj de eroare poate fi precedat de mesajul Conexiunea la panoul de control la distanță la <numele conexiunii --> a eșuat. Vreți să reîncercați? dacă panoul de control la distanță este și el configurat.

Aceste mesaje apar în mod corespunzător în timpul modului D (instalare) IPL. Nu se realizează autentificare și panoul de control la distanță (LAN) nu este suportat pentru acest tip de IPL.

**Starea consolei locale sau la distanță rămâne Conectare:** Acestea sunt soluții la problemele care împiedică consola locală să se conecteze la server sau împiedică consola la distanță să se conecteze la consola locală datorită unor configurații hardware sau software necorespunzătoare.

- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații folosește adrese în intervalul de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct      192.168.0.0      255.255.255.0

Un **PC SOCKS-enabled** accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client sau altele.

- Verificați că numele serverului iSeries și numele consolei locale sunt corecte.
- Dacă folosiți Ethernet pentru rețeaua dumneavoastră, puteți folosi un cablu în cruce pentru a conecta temporar direct PC-ul la placa de adaptor. Aceasta va izola PC-ul și serverul de orice probleme potențiale în rețea care ar putea să interfereze cu operația corespunzătoare.

**Notă:** Un cablu în cruce este un cablu standard de rețea, dar are firele de semnal transmisie și recepție inversate.

Practic aceasta permite ca fiecare capăt să acționeze ca și cum un hub, switch sau ruter este între ele.

- Dacă rulați Windows NT pe o consolă locală atașată direct la server cu acces la distanță permis, verificați următoarele:
  - Verificați ca să nu fie setată configurația modemului care recepționează apelurile la consola locală numai la **Dial out only** (Numai apel de ieșire).
  - Încercați să reinstalați Microsoft Service Pack 6 (sau o versiune ulterioară).

**Consola eșuează la conectare și eșuează detectarea portului:** Dacă nu se conectează consola și detecția portului eșuează, aici sunt prezentate câteva motive posibile:

- Uneori RealPlayer și RealJukebox interferează cu detectarea și folosirea portului.
- Câteva drivere sau software PDA pot de asemenea împiedica conexiunile sau detectarea portului.

**Degradare performanță pe consola locală:** Cel mai probabil motiv pentru degradarea performanței este că portul de comunicare nu rulează peste un cip de port serial UART (Universal Asynchronous Receive/Transmit) cu buffer.

Duceți-vă în setările **Avansate** pentru portul serial și verificați că există bifa pentru a folosi un UART cu buffer. Asigurați-vă că setarea Receive Buffer nu este stabilită la setarea cea mai din dreapta.

Dacă aceasta nu ajută și suspectați că există posibilitatea ca PC-ul să nu aibă într-adevăr UART cu buffer, IBM recomandă să încetiniți conexiunea între PC și server. În funcție de sistemul de operare, s-ar putea să trebuiască să modificați în registry, obiectul DUN sau intrarea din cartea de telefon sau toate trei.

Problema când UART-ul nu este bufferat este că intrările de viteză ridicată a datelor către UART mai repede decât pot fi manevrate, care cauzează pierderea pachetelor de date rezultând într-o reîncercare după 30 de secunde. Aceasta se poate întâmpla aleatoriu, dar nu va dispărea. Viteza mai mică reduce riscul de pierdere a datelor și nu mai sunt necesare reîncercările la 30 de secunde.

**Nu s-a putut realiza o conexiune când sunt instalate dispozitivele cu infraroșu:** Dacă PC-ul care are probleme cu conexiunea are dispozitive infraroșii, se poate să fie nevoie să dezactivați dispozitivele în unele cazuri. Majoritatea acestor dispozitive lucrează de pe **COM1**, dar nu arată că ar folosi resursele hardware asociate. S-ar putea să fie necesare unele experimentări pentru a izola problema din timpul configurării Consolei de operații.

**Deconectări neașteptate:** Dacă PC-ul, consola locală sau la distanță sau amândouă, au capacități de gestionare alimentare, trebuie să dezactivați această funcție. Multe PC-uri și în special laptop-urile, resetează portul de comunicații când se apelează gestiunea de putere după timpul specificat. Aceasta s-ar putea să deconecteze conexiunea. De aceea, o consolă locală care intră într-un mod de salvare de energie s-ar putea să deconecteze atât serverul, cât și o consolă la distanță activă.

**Folosiți HyperTerminal pentru a valida conectivitatea dintre client și server:** HyperTerminal este o aplicație Windows folosită pentru conectarea la diferite surse și este livrată de toate sistemele de operare Windows pe mediul de instalare, deși s-ar putea să nu fie automat instalate. Când consola locală atașată direct la server nu se conectează, puteți folosi HyperTerminal pentru a determina dacă PC-ul are conectivitate la server.

**Note:**

1. Datele apar încet destul de încet, așa că permiteți 15 - 20 secunde unei acțiuni ca să se termine înainte de a vă muta la următorul pas. Țineți cont că unii pași s-ar putea să nu ofere date ferestrelor. Așteptați puțin și apoi continuați.
2. Următorul exemplu s-a realizat pe un PC cu Windows 2000. Alte sisteme de operare s-ar putea să aibă diferențe sensibile în prezentarea opțiunilor. Partea importantă a acestui test este de a obține un răspuns de la NEGOTIATE la sfârșitul documentului.

Vedeți următoarele pentru a instala și a folosi HyperTerminal:

**Instalare HyperTerminal**

Instrucțiuni disponibile pentru a instala HyperTerminal pe PC.

**Folosire HyperTerminal**

Instrucțiuni disponibile pentru folosire HyperTerminal.

*Instalare HyperTerminal:* Pentru a instala HyperTerminal:

1. Faceți clic pe calea.
  - **Start → Programs → Accessories → HyperTerminal**
  - **Start → Programs → Accessories → Communications → HyperTerminal**

**Notă:** Doriți executabilul și nu una din conexiunile predefinite sau folderul.

2. Dacă nu se găsește, folosiți aceste instrucțiuni pentru a le instala:
  - a. Introduceți suportul de instalare, dacă este CD în unitatea CD—ROM și așteptați ca programul să înceapă. Apoi, închideți fereastra. Dacă programul nu pornește automat sau mediu de instalare nu este un CD-ROM, continuați cu pasul următor.
  - b. Faceți clic pe **Start → Settings → Control Panel**.
  - c. Faceți dublu clic pe **Add/Remove Programs**.
  - d. În funcție de sistemul de operare, faceți clic pe:
    - Fișa **Windows Setup**
    - Fișa **Windows NT Setup**
  - e. Selectați **Communications**.
  - f. Faceți clic pe **Details**.
  - g. Puneți o bifă în caseta din fața HyperTerminal făcând clic în casetă.
  - h. Apăsați **OK**.
  - i. Apăsați **Apply**.
  - j. Urmați instrucțiunile din orice prompturi care pot apărea. Dacă vi se arată ferestre în care trebuie să înlocuiți un fișier mai nou cu unul mai vechi, faceți clic pe **Yes** pentru a păstra fișierul mai nou.

Când sunteți gata să folosiți HyperTerminal, vedeți Folosire HyperTerminal.

*Folosire HyperTerminal:* Dacă nu ați instalat HyperTerminal, vedeți subiectul Instalare HyperTerminal. Pentru a folosi HyperTerminal:

1. Faceți clic pe calea:
  - **Start → Programs → Accessories → HypertTerminal**
  - **Start → Programs → Accessories → Communications → HypertTerminal**
2. În fereastra **Connect To** introduceți un nume, selectați o icoană și apoi faceți clic pe **OK**.
3. Va apare o nouă fereastră **Connect To**. Faceți clic pe săgeata de la capătul liniei pentru **Connect using:**
4. Selectați portul de comunicații folosit pentru consolă. S-ar putea să fie listat ca **direct to COMn** (unde n este de la 1 până la 4). Apăsați **OK**.
5. Va apare o fereastră **COMn Properties**. Modificați viteza la **9600**. Apăsați **OK**.

**Notă:** Eșecul de a seta viteza la 9600 va avea ca rezultat un text neinteligibil și nu veți vedea rezultatele dorite.

6. Se va deschide fereastra **HyperTerminal**. În partea din stânga-jos starea va fi raportată ca și **Connected** și timpul va crește.
7. În fereastra de date ați putea avea:
  - Nimic
  - Neinteligibil
  - +++ATH0
8. Faceți **Disconnect**.
9. Selectați **File** → **Properties**.
10. Trebuie să fiți în **Properties** pentru conexiunea pe care ați creat-o. Selectați fișa **Settings**.
11. Apăsați butonul **ASCII Setup**.
12. Modificați următoarele setări astfel încât să fie o bifă în caseta de bifare:
  - **Send line ends with line feeds**
  - **Echo typed characters locally**
  - **Append line feeds to incoming line ends**
  - **Wrap lines that exceed terminal width**
13. Apăsați **OK**. Apăsați **OK**.
14. Faceți **Connect**.
15. La panoul de control al serverului introduceți o funcție **65** (trebuie să duceți serverul într-o stare cunoscută).

**Notă:** S-ar putea să introduceți o funcție **25** și **26** pentru a avea acces la funcțiile cu numere mari.

16. Ecranul panoului de control poate afișa D1008065 după un anumit timp. De asemenea, în fereastra **HyperTerminal**, puteți obține ceva date.
17. La panoul de control al serverului introduceți o funcție **66**. S-ar putea să obțineți D1008066. Acest cod de referință se poate să nu apară în toate cazurile. De asemenea, în fereastra **HyperTerminal**, puteți obține ceva date.
18. Folosind majusculele introduceți **NEGOTIATE 1** în fereastra HyperTerminal. Apăsați **Enter**. Fereastra de date HyperTerminal va afișa 115200.

**Notă:** Dacă nu se întoarce nimic, repetați **NEGOTIATE 1**.

Dacă o valoare de viteză este întoarsă, ați avut schimb de date în ambele direcții și aveți conectivitate totală. Dacă Consola de operații nu se va conecta, mai mult ca sigur că aveți o problemă de setare pe partea de client.

Dacă o valoare de viteză nu a fost întoarsă, trebuie să opriți PC-ul, să-l porniți din nou, și să repetați testul. Sau încercați să conectați consola din nou. Rareori s-ar putea să trebuiască să faceți IPL la server. Pentru cele mai bune rezultate este recomandabil să faceți următoarele în ordinea indicată:

- a. Opriți serverul.
- b. Opriți PC-ul.
- c. Porniți PC-ul.
- d. Porniți o conexiune pentru consolă.
- e. Porniți serverul.

Dacă procesul de mai sus nu va rezolva problema de conexiune, va trebui să contactați furnizorul de service pentru asistență.

## Probleme de conexiune consolă la distanță

Când setați consola la distanță puteți întâlni probleme la conectare. Soluțiile posibile de depanare includ:

### **Consola la distanță prin apel telefonic nu se poate conecta la consola locală**

Soluții la problemele care apar când o consolă la distanță nu se poate stabili o conexiune cu consola locală.



**Numele consolei locale nu se potrivește atunci când consola la distanță se conectează la consola locală**  
Motive pentru o nepotrivire de nume consolă la conectarea consolei la distanță la consola locală.

**Consola la distanță prin apel telefonic nu se poate conecta la consola locală:** În timpul ce aveți conectată o consolă la distanță la o consolă locală, se poate să întâlniți probleme de conectare a consolelor la distanță. Acestea sunt soluții la o problemă care apare când un modem consolă la distanță nu poate stabili o conexiune cu o consolă locală.

- Dacă modemul dumneavoastră PC este listat ca o opțiune **Standard Modem** în folderul **Modems**, configurați-l cu un fabricant și model diferit.
- Dacă aveți un modem OEM (original equipment manufacturer), s-ar putea ca modemul dumneavoastră OEM să nu fie configurat corect. Dacă acesta este cazul, încercați să-l configurați folosind setări de modem similare.

**Numele consolei locale nu se potrivește atunci când consola la distanță se conectează la consola locală:** Este important ca utilizatorul la ambele capete să verifice coloana **Consola locală** din fereastra Consola de operații. Numele trebuie să fie aceleași. Ceea ce TCP/IP folosește pentru un nume este extras și plasat acolo. Atunci când este configurată consola la distanță asigurați-vă că numele consolei locale este același. Este posibil să existe două nume diferite de sistem pe același PC. Numele folosit pentru Consola de operații este luat din intrarea de DNS din serviciul TCP/IP.

## Depanarea problemelor de autentificare

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme de autentificare. Problemele de autentificare includ:

### Erori de autentificare

Soluții atunci când PC-ul nu poate finaliza o conexiune între consola locală și server.

### Erpori de autentificare cu Windows NT Service Pack 6

Soluții pentru erorile de autentificare pe Windows NT.

## Erori de autentificare

Când conectați o consolă locală la un server, s-ar putea să întâlniți probleme de conectare consolă locală. Acestea sunt soluții la erori care apar când Consola de operații nu poate realiza o conexiune între un server și o consolă locală (PC). Erorile consistă în probleme de configurare software sau id-uri de utilizator unelte de service care nu sunt recunoscute:

- Verificați că ați introdus un id de utilizator de unelte service valid și o parolă validă în timpul vrăjitorului de configurare.
- Dacă folosiți Windows NT, încercați să reinstalați Windows NT Service Pack (minim Service Pack 6).

Puteți de asemenea recepționa un mesaj de eroare privind o conexiune sigură. Vedeți Mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură

## Erpori de autentificare cu Windows NT Service Pack 6

Apelurile de socket-uri s-ar putea să nu funcționeze corect dacă utilizatorul nu este din grupul **Administrator**.

Winsock Call Fails When User Does Not Have Local Administrator Rights

Pentru mai multe informații, vedeți <http://www.microsoft.com> .

## Depanarea problemelor emulatorului

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme de emulator. Problemele de emulator pot include:

### Emulatorul consolă locală trece în starea Deconectat

Soluții pentru datele emulatorului consolă locală.

### Fereastra PC5250 nu afișează date utilizator

Soluții pentru problemele emulatorului PC5250.

Dacă fereastra emulator nu pornește și starea conexiunii nu este **Conectat**, vedeți subiectul Probleme de conexiune consola locală.

## Emulatorul consolă locală trece în starea Deconectat

Această problemă afectează în special consola în rețea. O cauză posibilă este că un alt utilizator are controlul serverului. Pentru a verifica dacă consola dumneavoastră locală are controlul serverului, faceți următoarele în fereastra de emulare:

1. Apăsăți **Aspect** → **Arată** → **Istorie bară de stare**.
2. Dacă **Deconectat** este ultima intrare, alt utilizator s-ar putea să aibă controlul.
3. Dacă acesta este cazul, încercați să vă conectați mai târziu.

## Fereastra PC5250 nu afișează date utilizator

Aceasta se poate să fie cauzat de către un UART nebuferat pentru conexiunea serială în PC. Vedeți Degradarea performanței pe consola locală. Problema afectează o consolă locală atașată direct.

## Depanarea pe baza datelor SRC (cod de referință sistem)

Pot să fie probleme cu configurarea Consolei de operații dacă primiți unul din următoarele coduri de referință sistem (SRC-uri):

**SRCs A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C, and B600500D**  
Soluții pentru SRCs A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C, and B600500D

**SRC-uri A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 și B6005007**  
Soluții pentru SRC-urile A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 și B6005007.

**SRC-uri A6005008 și B6005008**  
Soluții pentru SRC-urile A6005008 și B6005008.

**Cod de referință sistem A9002000**  
Soluții pentru codul de referință sistem A9002000.

**Cod de referință sistem A6005082**  
Soluții pentru codul de referință sistem A6005082.

**Eșec la afișarea D1008065 și D1008066 automat după apelul funcției.**  
Soluții pentru eșecul afișării D1008065 și D1008066 automat după invocarea funcției.

**Pasul IPL C6004031 durează mai mult decât se aștepta**  
V5R1 și versiuni ulterioare: IPL step at C6004031 poate lua 45 de minute.

## **SRCs A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C, and B600500D,**

Aceste coduri SRC sunt asociate cu operația metodei de panou de control pentru modificarea modului consolei sau realizarea unui task de consolă când consola sau alte stații de lucru nu este disponibilă. Vedeți Folosirea funcțiilor 65 + 21 pentru detalii despre cum să folosiți aceste funcții.

**Notă:** nn poate fi o desemnare alfanumerică.

- A6nn 500A - Afișați setările modului consolei curente.
- A6nn 500B - Ați făcut o 65/21 secundă, așa că sunteți în modul editare.
- A6nn 500C - Ați executat o 21 secundă pentru a cauza o acțiune, ca de exemplu setarea consolei la altă valoare.
- A6nn 500D - Ați așteptat prea mult după introducerea modului de editare pentru a cauza o acțiune așa că trebuie să reintrați în modul editare dacă intenționați să faceți o modificare. O 21 la acest moment va forța consola la DST, nu va cauza o acțiune.

## SRC-uri A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 și B6005007

Următoarele coduri de referință pot fi afișate pentru console twinax.

### A6005001 și B6005001

O resursă consolă (controler) nu a fost găsită la IPL manual.

### A6005004 și B6005004

Un dispozitiv consolă nu a fost găsit în timpul unui IPL manual. S-a găsit un controler twinax, dar nu poate fi folosit. Aceasta doar indică prezența controlerului. Nu indică dacă controlerul este defect sau nu.

### A6005007 și B6005007

Un dispozitiv consolă nu a fost găsit în timpul unui IPL manual. Acest cod de referință indică de asemenea că s-a detectat prezența unui hardware care poate indica un alt tip de consolă decât twinax sau Consolă de operații (direct). Un exemplu ar fi consola asincronă care nu mai este suportată. Nu indică un defect al acelui hardware sau că aceasta este consola dorită.

Aceste coduri de referință, ca și led-ul de atenționare, se vor reseta când este detectată și devine activă consola. Dacă unul din aceste coduri de referință există pentru o lungă perioadă de timp, este posibil să fie necesar un IPL în încercarea de a găsi din nou un dispozitiv consolă, în funcție de mai mulți factori, incluzând modelul, hardware-ul prezent, etc. Puteți forța serverul să încerce să găsească consola din nou prin executarea funcției 21 de pe panoul de control, de pe panoul de control la distanță sau de pe panoul de control virtual. Puteți de asemenea să folosiți funcțiile 65+21 pentru a obține recuperări de date sau de reîncercări.

## Cod de referință sistem A6005008 și B6005008

Folosiți această tabelă dacă ați primit codurile de referință A6005008 sau B6005008. Dacă un IPL nu găsește o consolă și tipul consolei este stabilit la orice în afară de 1, sistemul va afișa codul A6005008 sau B6005008.

- Dacă încercați să folosiți o consolă twinax singurele date relevante în acest SRC sunt în cuvântul 16. Folosiți tabelă de mai jos pentru a determina defectul twinax. Primele 4 caractere ale acestui cuvânt conțin ultimele caractere ale tipului de eroare original. De exemplu, în cazul în care cuvântul 16 conține 50010001, codul SRC în legătură cu twinax va fi A6005001 și tipul consolei este stabilit la consolă twinax. Consultați codul SRC respectiv.
- Dacă încercați să folosiți Consolă de operații selectați secțiunea corespunzătoare din tabelă de mai jos, după cum urmează:
  - Consola locală în rețea folosește cuvintele 13, 14 și 15.
  - Consolă locală atașată direct la server folosește cuvintele 17, 18 și 19.

**Notă:** Dacă tocmai ați schimbat adaptorul de rețea (LAN) asociat cu Consola de operații în rețea (LAN), trebuie să așteptați cel puțin 35 de minute pentru ca serverul să găsească și să folosească noua plachetă de rețea. În acest caz, când serverul va fi satisfăcut va începe să folosească noul adaptor, consola va porni, iar codul de referință va dispărea.

LAN			
Dacă valoarea cuvântului 13 este:	Defect	Cuvântul 14 înseamnă:	Cuvântul 15 înseamnă:
1	Nici un HW suportat nu a fost detectat sau HW detectat nu este așteptat (de exemplu, ați înlocuit LAN ION încât numărul serial este diferit)		În unele cazuri numărul serial al adaptorului așteptat poate fi arătat.
2	LAN IOA nu a raportat		

3	Eroare hardware	Coduri de eroare comune: 53001A80,53002AC0 Rețea, cablu, sau adaptorul LAN pot fi neoperaționale. Cod de eroare: 00000000 . Acest cod de eroare indică faptul că adaptorul a raportat, dar nu a fost încă inițializat. Aceasta nu este considerată o eroare, la acest moment. Adaptorul va fi activat în scurt timp. Pentru alte coduri de eroare contactați furnizorul dumneavoastră de service.	Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului
4	Stare BOOTP: Dacă încercările sunt zero, atunci BOOTP este pregătit când este apelat. Dacă încercările au o valoare, atunci PC-ul nu a răspuns	Încercări	Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului
5	Conexiunea LAN a serverului este activă dar PC-ul a eșuat să se conecteze - Este serverul PC & pe aceeași rețea? Folosiți același protocol? Poate PC-ul să facă ping la server? ( <b>ping serverhostname</b> )	Adresă IP	Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului

Cuvântul 16	SRC-ul înrudit twinax este reprezentat prin primele 4 caractere. Valoarea tipului consolei este reprezentată prin ultimele 4 caractere în forma xxxx xxxx. 00 = Nedefinită de utilizator (valoarea implicită veche) 01 = Twinax 02 = Consola de operații (directă) 03 = Consolă de operații (LAN)
-------------	---

#### Cablu

Dacă valoarea cuvântului 17 este:	Defect	Cuvântul 18 înseamnă:	Cuvântul 19 înseamnă:
1	Placa async nu a fost detectată		
2	Nu s-a detectat nici un cablu	Poziție plachetă	Tip plachetă
3	S-a detectat un cablu greșit	Poziție plachetă	Id cablu
4	Port folosit	Poziție plachetă	Tip plachetă
FA	Nu este configurat pentru cablu direct		

### Cod de referință sistem A9002000

Principalele motive pentru care primiți codul de referință sistem A9002000:

- Dacă sistemul afișează acest cod SRC, înseamnă uzual că o consolă nu a fost găsită de către OS/400.
- Valoare de sistem iSeries **QAUTOCFG** trebuie setată pe **ON**. OS/400 nu este capabil să creeze noul dispozitiv consolă dacă este oprit.
- Dacă doar migraj consola de la un tip la altul și noua consolă eșuează să lucreze în OS/400 trebuie să folosiți altă stație de lucru pentru a șterge manual controlerul și descrierea dispozitivului asociat cu dispozitivul de consolă vechi.

**Notă:** Este posibil să puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru ajutor la o recuperare sau la strângerea datelor de depanare.

## Cod de referință sistem A6005082

Principalele motive pentru care primiți codul de referință sistem A6005082:

- Dacă sistemul afișează acest cod SRC, înseamnă uzual că o consolă a fost găsită, și că apoi serverul a pierdut conexiunea consolei.
- În cazul în care consola este reassignată și serverul poate localiza o consolă, codul SRC va dispărea.
- Tipul consolei nu afectează acest cod SRC.

## Eșec la afișarea D1008065 și D1008066 automat după apelul funcției

Când se lucrează cu modele care au o linie dublă pentru afișarea **Funcție/Dată**, după apelul funcției 65 sau 66, panoul de control nu poate afișa automat codul rezultat SRC. În aceste cazuri trebuie să efectuați o funcție **11** pentru a determina dacă funcția **65** sau **66** s-a terminat cu succes. Dacă funcția nu s-a terminat cu succes:

1. Folosind panoul de control sau panoul de control la distanță, apăsați butoanele Up sau Down până se afișează 11.
2. Apăsați Enter.

## Pasul IPL C6004031 durează mai mult decât se aștepta

O modificare a fost făcută în V5R1 și ulterior, care detectează resursa hardware pentru o consolă. În funcție de ce alte resurse capabile de consolă se pot găsi și cât timp îi trebuie să parcurgă magistrala, această activitate a crescut timpul necesar pentru acest pas IPL.

## Depanarea problemelor panoului de control de la distanță și ale panoului de control virtual

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme la accesarea panourilor de control. Problemele de panou de control care pot apărea:

### Panoul de control la distanță nu pornește

Soluții pentru cablurile panourilor de control la distanță.

### Nu se poate folosi funcția mod

Soluții pentru cazurile când nu puteți folosi funcția mod pe panoul de control la distanță sau pe panoul de control virtual.

### Probleme de autentificare

Soluții pentru cazul a existat o problemă de autentificare.

## Panoul de control de la distanță nu pornește

Dacă panoul de control de la distanță nu pornește, verificați următoarele:

- Verificați să fie cablurile conectate corect. Pentru mai multe informații, vedeți Instalare cabluri Consolă de operații.
- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:  
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0  
Un PC SOCKS-enabled accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client sau altele.
- Dacă sunteți conectat printr-o rețea, alt motiv pentru care panoul de control la distanță eșuează să pornească poate fi că fie ID-ul utilizatorului sau ID-ul dispozitivului uneltelor de service care au fost folosite nu au permisiunile pentru a folosi panoul de control la distanță.

## Nu se poate folosi funcția mod

Dacă nu sunteți capabili să folosiți funcția de mod pe un panou de control la distanță sau panou de control virtual, verificați că utilizatorul care a autentificat conexiunea (Înregistrare dispozitiv service) are privilegiul **Chei panou la distanță partiționat** pentru a se conecta la partiție.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools - Unelte service dedicate).
2. Selectați **Work with DST environment**.
3. Selectați **Service tools user profiles**.
4. Selectați **Change privileges** (opțiunea 7).

Acelui utilizator îi trebuie acordat acest privilegiu, de către partiție, pentru a putea folosi funcția mod. De asemenea, dacă sistemul are cheie, cheia trebuie să fie introdusă înainte ca funcția să poată fi activă.

## Probleme de autentificare

Elementele următoare reprezintă două probleme legate de autentificare și sugestiile pentru a le corecta.

- Eșec la autentificare.

Mesaj de eroare: The current access password entered is not valid. Please enter the valid access password.

Tipic, acest mesaj înseamnă că parola de acces pe care ați introdus-o în fereastra Service Device Sign-on nu este aceeași cu parola pe care ați specificat-o în fereastra Specify Access Password în timpul vrăjitorului de configurare. De exemplu în Instalarea panoului de control virtual (VCP), a fost access. Asigurați-vă că tasta Caps Lock nu este activă și reintroduceți parola de acces folosind parola pe care ați desemnat-o, ținând cont de literele mari și mici folosite.

- Eșec la conectarea panoului de control virtual (VCP).

Mesaj de eroare: The PC service tools device password and the iSeries service tools device password do not match. Either the service tools device ID (name) is already in use or the passwords must be RESET on this PC and the iSeries.

Acest mesaj arată că parola ID-ului de dispozitiv unelte de service este incorectă.

Parola ID-ului de dispozitiv de service memorată pe PC, nu se mai este aceeași cu valoarea memorată pe server. Parola alocată pe PC ID-ului de dispozitiv de service, în timpul vrăjitorului de configurare, trebuie să fie egală cu parola alocată ID-ului de dispozitiv de service pe server. Dacă ați folosit ID-ul de dispozitiv QCONSOLE, atunci atât PC-ul, cât și serverul trebuie să aibă parola setată la QCONSOLE. Dacă ați creat ID-ul de dispozitiv pe server ca VCP, așa cum se arată în exemplul din Instalarea panoului de control virtual (VCP), atunci parola asignată pe PC, trebuia să fie tot VCP. De fiecare dată când autentificați cu succes această parolă ea este criptată din nou la o valoare nouă și este memorată în ambele părți ale conexiunii. Mai rar această parolă se desincronizează și veți avea nevoie să resetați valoarea înapoi la valorile implicite originale de pe PC și de pe server. Pentru instrucțiuni despre cum să faceți aceasta, vedeți Resincronizarea parolei PC-ului și a ID-ului dispozitivului de unelte de service.

## Depanarea problemelor vrăjitorului de configurare

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme în timpul vrăjitorului de configurare. Problemele de vrăjitor care pot apărea:

### Consola locală nu detectează cablul de consolă

Soluții pentru când consola locală nu detectează prezenta cablului Consolei de operații.

### Vechile date de rețea interferează cu reconfigurarea conectivității rețelei

Soluții când vechile date de rețea interferează cu reconfigurarea conectivității rețelei.

### Nu s-a putut găsi modemul corect la selecția Add RAS Device

Soluții pentru când nu sunteți capabili să găsiți modemul corect în **Adăugare dispozitiv RAS** pentru configurațiile Windows NT.

## Consolele locale nu detectează cablul de consolă

Acestea sunt soluții pentru problemele care apar când consola locală nu detectează prezenta cablului Consolei de operații. Un mesaj de stare Conectare sau Nedisponibilă este prezent și el în mod obișnuit:

- Verificați că cablul este conectat corect. Pentru mai multe informații, vedeți Instalare cabluri Consolă de operații.
- Pentru consolă, verificați că placa adaptor de comunicații pe server este localizată corect.
- Verificați că numărul de părți pentru cablul de Consolă de operații este corect.
- Verificați că serverul este într-o stare în care poate să fie activă consola. De exemplu, consola este activă după un IPL manual. După ce ați realizat IPL, codurile SRC B6004031, B6004501 sau B600500X (unde x este un număr) indică faptul că serverul este într-o stare corectă.
- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un PC SOCKS-enabled accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client sau altele.

## Vechile date de rețea interferează cu reconfigurarea conectivității rețelei

Dacă configurați o consolă locală în rețea și utilizatorul continuă să primească o adresă IP veche, care s-ar putea să fie greșită, dar nu puteți să ajungeți la el decât dacă schimbați numele, s-ar putea să trebuiască să editați fișierul **hosts** de pe PC. S-ar putea să fie nevoie să editați fișierul și să ștergeți intrarea de care este vorba.

### Note:

1. Este de asemenea sugerat să înlăturați sau să modificați intrarea veche în fișierul **hosts** pe PC. Puteți face o căutare pentru a găsi **hosts** apoi faceți dublu-clic pe fișier când este găsit pentru a-l deschide cu editorul implicit.
2. Consola de operații ar trebui închisă și repornită înainte de a încerca o conexiune cu o nouă configurație. Această acțiune va înlătura toate valorile din cache asociate cu orice configurații vechi.

## Nu s-a putut găsi modemul corect la selecția Add RAS Device

Utilizatorul poate fi în curs de setare consolă de la distanță sau consolă locală în Windows NT. Recent, el fie a adăugat, fie a înlocuit un modem PC, dar este în stare să-l găsească în lista din fereastra **Add RAS device**. Căutând în **RAS Properties** ar trebui să fie un alt dispozitiv pe același port COM. Un scenariu tipic este acela în care în timpul instalării RAS (Remote Access Service), care este parte a instalării Network (Rețea), utilizatorul va configura un modem inexistent pentru a termina instalarea RAS (Remote Access Service) care necesită un modem. Mai târziu, în timpul setării Consolei de operații, el are nevoie să adauge modemul Conexiune Consolă de operații AS400, dar acesta nu apare.

**Soluție:** Modemul curent va trebui să fie înlăturat înainte ca noului modem să-i fie permisă prezentarea în acea fereastră.

Într-un caz similar, comutați de la un tip de configurare la altul și în timpul pașilor inițiali de determinare a felului modemului de prezentat pentru RAS (Remote Access Service) instrucțiunile vă pun să ștergeți modemul. Când ieșiți din folderul **Modem** și obțineți mesajul Dial-up Networking needs to be configured because the list of installed modems has changed (Dial-up Networking trebuie să fie configurat deoarece lista de modeme instalate s-a modificat). Would you like to do this now? (Vreți să o faceți acum?) Dacă răspundeți cu **Yes** rezultatul este că Remote Access Service și lista de modeme este desincronizată. Pentru a corecta aceasta:

1. Mergeți la Remote Access Service.
2. Înlăturați modemul similar.
3. Apăsați **Continue**.
4. Răspundeți corespunzător și faceți apoi reboot.
5. Întoarceți-vă la Remote Access Service și continuați cu instrucțiunile de adăugare modem pe care nu le-ați putut efectua anterior.

## Deplanarea altor probleme ale Consolei de operații

Când folosiți Consolă de operații puteți întâlni următoarele probleme:

### Consola de operații rămâne în QCTL

Soluții pentru când Consola de operații rămâne în QCTL, când ar trebui să fie în CTLxx.

### Consola locală primește mesajul: serverul Remote Access Service nu pornește

Soluții pentru când consola locală Remote Access Service Server did not start (Serverul Remote Access Service nu a pornit) (doar Windows NT).

### Cererile sistem nu vor funcționa

Soluții pentru când cererile sistem nu vor funcționa.

## Consola de operații rămâne în QCTL

Aceasta apare în mod obișnuit după o migrare, dar poate fi găsită în orice moment în care lucrați cu resursele. QCONSOLE rămâne în QCTL când v-ați fi așteptat să fie reassignat ca o altă stație de lucru. Asigurați-vă că sistemul nu s-a făcut IPL pe sistem cu **DEBUG** activat. O bună indicație ar fi ca nu este pornit nici un alt subsistem interactiv și altele ar putea să lipsească și ele. Verificați că valoarea de sistem **QIPLTYPE** este 0.

**Notă:** Dacă noua consolă nu funcționează în OS/400 puteți fi nevoit să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și controlerul asociate cu fostul dispozitiv consolă.

## Consola locală primește mesajul: serverul Remote Access Service nu pornește

Dacă o consolă este configurată să primească apeluri și dacă nu este nici un modem PC configurat ca să primească aceste apeluri, se va trimite mesajul Remote Access Service Server did not start (Serverul Remote Access Service nu a pornit). Pentru a rezolva aceasta, fie configurați consola locală ca să nu recepționeze apeluri telefonice, fie configurați un modem (chiar unul care nu există). Dar fiți atenți la următoarea abordare. Dacă ambele porturi seriale sunt asignate la Consola de operații, modemul va trebui să fie pe COM3 și multe PC-uri nu-l vor avea. Acesta se poate întâmpla dacă nu este instalat Pachetul service Windows NT .

## Cererile sistem nu vor funcționa


Când se folosește Consola de operații, **SYSREQ** este egal cu **Shift+ESC** așa cum este definit ca implicit pentru emularea 5250. Multe tastaturi au tasta **Prt Screen** etichetată ca **SYSREQ** și este activată prin folosirea acestei taste cu tasta **Ctrl**, dar Windows are această tastă rezervată. Trebuie să remapați tastatura folosind sistemul de operare , nu 5250, pentru a o modifica.

---


## Informații înrudite

Mai jos sunt listate manualele iSeries și IBM Redbooks (în format PDF), siturile Web și subiectele Centrului de informare care se înrudesesc cu subiectul Consola de operații. Puteți vizualiza sau tipări oricare din aceste PDF-uri.

### Manuale

- Consola twinax   
Consola twinax utilizează o interfață bazată pe linie de comandă pentru accesarea și gestionarea unui iSeries, nefiind necesară utilizarea unui calculator personal pe post de consolă. Obțineți accesul la iSeries folosind ecranul și tastatura consolei și cablurile twinax.

### Sit Web

- Situl iSeries Access   
Acest sit web conține informații online despre produsul iSeries Access și despre Consola de operații.

### Alte informații

- iSeries Access pentru Windows



Folosiți aceste informații pentru instalarea și configurarea iSeries Access pentru Windows atât pe serverul iSeries, cât și pe PC. Trebuie să realizați instalarea și configurarea atât pe server, cât și pe PC.

- **Panou de control**

Lucrați cu sistemul folosind direct panoul de control sau API-urile din programele dumneavoastră. Prin intermediul panoului de control, puteți să porniți și să opriți sistemul, să realizați un IPL sau să determinați activitatea procesorului.

- **Partiții logice**

Partițiile logice vă permit să distribuiți resursele dintr-un server iSeries astfel încât să îl faceți să funcționeze ca și cum ar fi două sau mai multe servere independente.

- **Modernizări**

Folosiți informațiile din acest subiect pentru a moderniza caracteristicile hardware, pentru a moderniza la un model de server iSeries, sau pentru a moderniza la o ediție curentă a sistemului de operare OS/400. În timpul unei modernizări, serverul sursă și serverul destinație păstrează același număr de serie.

- **Migrare**

Utilizați informațiile din acest subiect la migrarea datelor de pe un server iSeries sau o de pe o partiție pe alt server iSeries sau altă partiție. Atunci când realizați o migrare de date, serverul sursă și serverul destinație trebuie să aibă numere de serie diferite.

- **Planificarea pentru hardware și software**

Pentru a seta și a utiliza serverul fără probleme, este necesară o planificare corespunzătoare. Cu ajutorul ei, vă asigurați că nu vă lipsește nimic și că ați îndeplinit toate cerințele preliminare. Informațiile despre planificare din acest subiect vă ajută să evaluați serverul, să planificați necesitățile de alimentare, să tipăriți instrucțiunile pentru o cablare sau setare specială, să îndepliniți cerințele pentru PC și să faceți pregătirile pentru configurații unice, bazate pe modul în care va fi utilizat serverul (de exemplu, utilizarea serverelor în cluster, conexiuni prin Internet și montarea în dulap).

- **Instrucțiuni de cablare**


Puteți tipări instrucțiunile de cablare pentru serverul dumneavoastră.

## **Salvarea fișierelor PDF**

Pentru a salva un PDF pe stația de lucru pentru vizualizare sau tipărire:

1. Apăsați clic-dreapta pe PDF în browser-ul dumneavoastră (apăsați clic-dreapta pe legătura de mai sus).
2. Faceți clic pe **Save Target As...** dacă folosiți Internet Explorer. Faceți clic pe **Save Link As...** dacă folosiți Netscape Communicator.
3. Navigați la directorul în care doriți să salvați PDF-ul.
4. Faceți clic pe **Save**.

## **Descărcarea Adobe Acrobat Reader**

Aveți nevoie de Adobe Acrobat Reader pentru a vizualiza sau tipări aceste PDF-uri. Puteți descărca o copie de pe situl Adobe ([www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html)) .



---

## Anexa. Observații

Aceste informații au fost elaborate pentru produse și servicii oferite în S.U.A.

Este posibil ca IBM să nu ofere în alte țări produsele, serviciile sau caracteristicile discutate în acest document. Luați legătura cu reprezentantul IBM local pentru informații despre produsele și serviciile disponibile în zona dumneavoastră. Referirea la un produs, program sau serviciu IBM nu înseamnă că se afirmă sau că se sugerează faptul că poate fi folosit numai acel produs, program sau serviciu IBM. Poate fi folosit în loc orice produs, program sau serviciu care este echivalent din punct de vedere funcțional și care nu încalcă dreptul de proprietate intelectuală al IBM. Însă evaluarea și verificarea modului în care funcționează un produs, program sau serviciu non-IBM ține de responsabilitatea utilizatorului.

IBM poate avea brevete sau aplicații în curs de brevetare care să acopere subiectele descrise în acest document. Faptul că vi se furnizează acest document nu înseamnă că vi se acordă licența pentru aceste brevete. Puteți trimite întrebări cu privire la licențe, în scris, la:

IBM Director of Licensing  
IBM Corporation  
500 Columbus Avenue  
Thornwood, NY 10594-1785  
U.S.A.

Pentru întrebări privind licența pentru informațiile DBCS (double-byte character set), contactați departamentul de Proprietate intelectuală al IBM-ului din țara dumneavoastră sau trimiteți întrebările în scris la:

IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing  
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku  
Tokyo 106, Japan

**Următorul paragraf nu se aplică în cazul Marii Britanii sau al altor țări unde asemenea prevederi nu sunt în concordanță cu legile locale:** INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION OFERĂ ACEASTĂ PUBLICAȚIE “CA ATARE”, FĂRĂ NICI UN FEL DE GARANȚIE, EXPRIMATĂ SAU PRESUPUSĂ, INCLUSIV, DAR NELIMITÂNDU-SE LA ELE, GARANȚIILE IMPLICITE DE NEÎNCĂLCARE A UNOR DREPTURI SAU NORME, DE VANDABILITATE SAU DE POTRIVIRE LA UN ANUMIT SCOP. Unele state nu permit declinarea responsabilității pentru garanțiile exprese sau implicite în anumite tranzacții și de aceea este posibil ca aceste clauze să nu fie valabile în cazul dumneavoastră.

Aceste informații pot include inexactități tehnice sau erori tipografice. Se efectuează modificări periodice la informațiile incluse aici; aceste modificări vor fi încorporate în noi ediții ale publicației. IBM poate aduce îmbunătățiri și/sau modificări produsului (produselor) și/sau programului (programelor) descrise în această publicație în orice moment fără vreun avertisment.

Referirile din aceste informații la adrese de situri Web non-IBM sunt făcute numai pentru a vă ajuta, fără ca prezența lor să însemne un gir acordat acestor situri Web. Materialele de pe aceste situri Web nu fac parte din materialele pentru acest produs IBM și folosirea acestor situri Web este pe propriul dumneavoastră risc.

IBM poate utiliza sau distribui orice informații pe care le furnizați în orice mod crede de cuviință, fără nici o obligație pentru dumneavoastră.

Posesorii de licențe pentru acest program care doresc să obțină informații despre el în scopul de a permite: (I) schimbul de informații între programe create independent și alte programe (inclusiv acesta) și (II) utilizarea mutuală a informațiilor care au fost schimbate, vor contacta:

IBM Corporation

Software Interoperability Coordinator, Department 49XA  
3605 Highway 52 N  
Rochester, MN 55901  
U.S.A.

Aceste informații pot fi disponibile cu respectarea termenilor și condițiilor corespunzătoare, iar în unele cazuri cu plata unei taxe.

Programul licențiat descris în aceste informații și toate materialele licențiate disponibile pentru el sunt furnizate de IBM conform termenilor din IBM Customer Agreement, IBM International Program License Agreement sau orice acord echivalent încheiat între noi.

Informațiile privind produsele non-IBM au fost obținute de la furnizorii acestor produse, din anunțurile lor publicate sau din alte surse disponibile publicului. IBM nu a testat aceste produse și nu poate confirma acuratețea performanțelor, compatibilitatea sau oricare alte pretenții legate de produsele non-IBM. Întrebările legate de capacitățile produselor non-IBM le veți adresa furnizorilor acestor produse.

Aceste informații conțin exemple de date și rapoarte folosite în operațiile comerciale de zi cu zi. Pentru a fi cât mai complete, exemplele includ nume de persoane, de companii, de mărci și de produse. Toate aceste nume sunt fictive și orice asemănare cu nume sau adrese folosite de o întreprindere reală este pură coincidență.

---

## Mărci comerciale

Următorii termeni sunt mărci comerciale deținute de International Business Machines Corporation în Statele Unite, în alte țări sau ambele:

AS/400  
e(logoserver)  
eServer  
IBM  
iSeries  
OS/400  
Redbooks  
400

Pentium este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite, alte țări, sau amândouă.

Microsoft, Windows, și Windows NT sunt mărci înregistrate deținute de Microsoft Corporation în Statele Unite, în alte țări sau ambele.

Alte nume de companii, produse sau servicii pot fi mărci comerciale sau mărci de serviciu ale altora.

---

## Termenii și condițiile pentru descărcarea și tipărirea informațiilor

- | Permisunile pentru folosirea informațiilor pe care le-ați selectat pentru descărcare sunt acordate cu respectarea următorilor termeni și condiții și cu indicarea acceptării lor de către dumneavoastră.
- | **Uz personal:** Puteți reproduce aceste informații pentru uzul dumneavoastră personal și necomercial cu condiția ca toate anunțurile de proprietate să fie păstrate. Nu puteți distribui, afișa sau face lucrări derivate din aceste informații sau orice porțiune a lor fără acordul explicit al IBM.
- | **Uz comercial:** Puteți reproduce, distribui și afișa aceste informații doar în întreprinderea dumneavoastră cu condiția ca toate anunțurile de proprietate să fie păstrate. Nu puteți să realizați lucrări derivate din aceste informații sau să reproduceți, să distribuiți sau să afișați aceste informații sau orice porțiune a lor în afara întreprinderii dumneavoastră fără acordul explicit al IBM.

| Cu excepția acestei permisiuni explicite, nu sunt acordate alte permisiuni, licențe sau drepturi, explicite sau implicite, pentru informații sau alte date, software sau alte proprietăți intelectuale conținute în acestea.

| IBM își rezervă dreptul de a retrage permisiunile acordate aici oricând consideră că folosirea informațiilor este în detrimentul intereselor sale sau când personalul IBM stabilește că instrucțiunile de mai sus nu sunt urmate corespunzător.

| Nu puteți descărca, exporta sau reexporta aceste informații decât în deplină conformitate cu legile și regulamentele aplicabile, inclusiv toate legile și regulamentele de export ale Statelor Unite. IBM NU ACORDĂ NICI O GARANȚIE PENTRU CONȚINUTUL ACESTOR INFORMAȚII. INFORMAȚIILE SUNT FURNIZATE "CA ATARE", FĂRĂ NICI UN FEL DE GARANȚIE, EXPLICITĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUZÂND, DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA ELE, GARANȚIILE SUBÎNȚELESE DE NEÎNCĂLCARE A UNUI DREPT, DE VANDABILITATE SAU DE POTRIVIRE PENTRU UN ANUMIT SCOP.

Toate materialele au copyright IBM Corporation.

| Prin descărcarea sau tipărirea unor informații de pe acest sit, v-ați dat acordul pentru acești termeni și condiții.







Tipărit în S.U.A.