

IBM

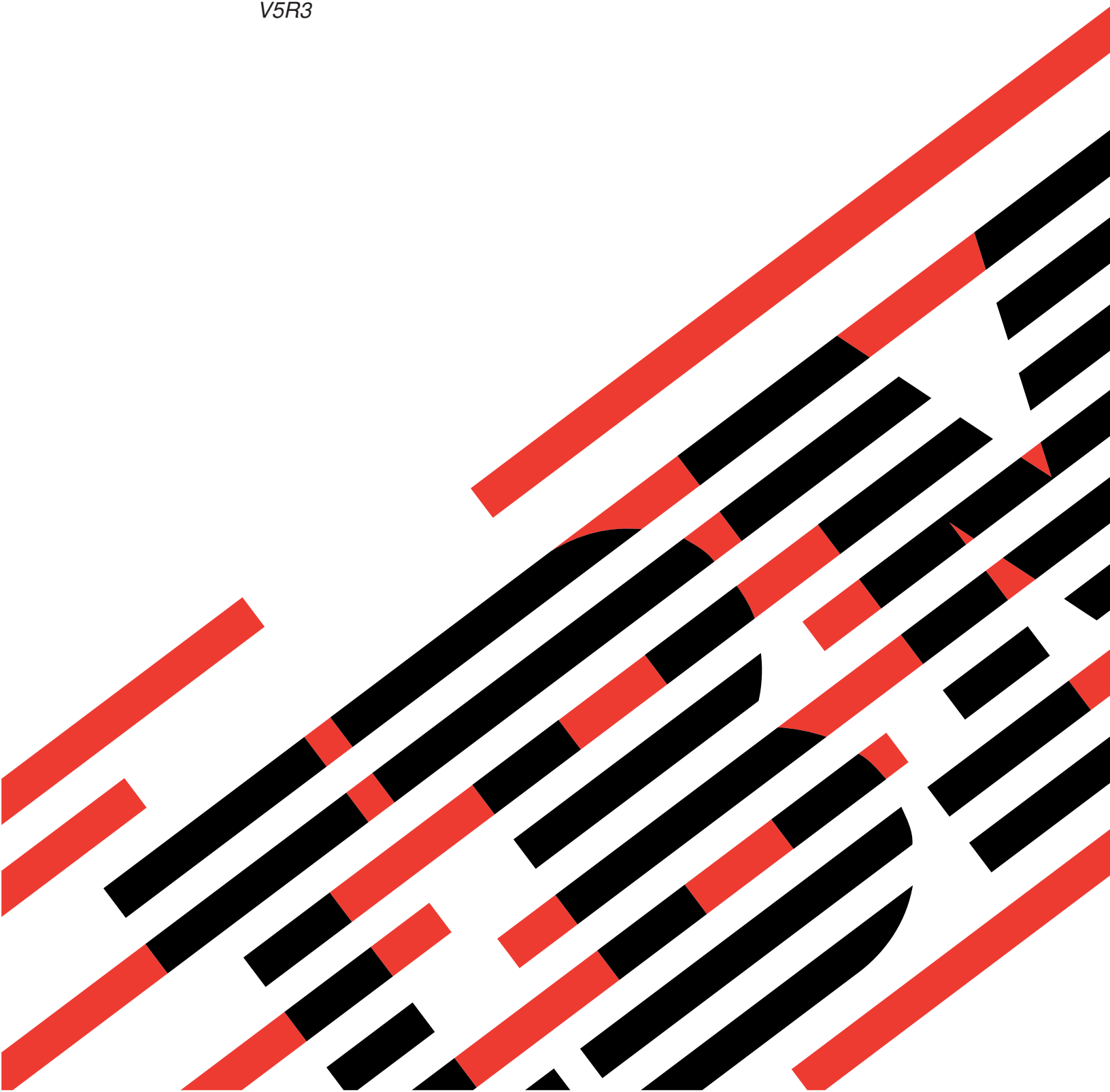
@server

iSeries

iSeries Access for Windows

Műveleti konzol

V5R3







@server

iSeries

iSeries Access for Windows

Műveleti konzol

*V5R3*

**Megjegyzés**

Mielőtt a jelen leírást és a vonatkozó terméket használná, feltétlenül olvassa el a "Megjegyzések" oldalszám: 113 helyen lévő tájékoztatót.

**Ötödik kiadás (2004. május)**

Ez a kiadás az eServer iSeries Access for Windows (termékszám: 5722-XE1) V5R3M0 kiadására, illetve minden ezt követő változatra és módosításra vonatkozik mindaddig, amíg az újabb kiadások ezt másképp nem jelzik. Ez a verzió nem fut minden csökkentett utasításkészletű (RISC) rendszeren illetve a CISC modelleken.

© Szerzői jog IBM Corporation 2000, 2005. Minden jog fenntartva

---

# Tartalom

<b>Műveleti konzol . . . . .</b>	<b>1</b>	Hibaelhárítás - állapotüzenetek . . . . .	95
A V5R3 újdonságai . . . . .	2	Kapcsolati problémák hibaelhárítása . . . . .	97
A témakör kinyomtatása . . . . .	4	Hitelesítési problémák hibaelhárítása . . . . .	102
Műveleti konzol tervezése . . . . .	4	Emulátorproblémák hibaelhárítása . . . . .	103
Konfiguráció megtervezése . . . . .	4	Rendszer hivatkozási kód (SRC) adatok hibaelhárítása . . . . .	103
Műveleti konzol telepítés vagy frissítés megtervezése . . . . .	21	Távoli vezérlőpanel és virtuális vezérlőpanel	
Vezérlőpanel megtervezése . . . . .	22	problémák hibaelhárítása . . . . .	106
PC előkészítése a Műveleti konzol használatára . . . . .	27	Konfigurációs varázsló problémák hibaelhárítása . . . . .	108
Telepítési előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése . . . . .	28	Egyéb Műveleti konzol hibák elhárítása . . . . .	109
Szükséges előfeltétel feladatok elvégzése . . . . .	33	Kapcsolódó információk . . . . .	110
Műveleti konzol kezelése. . . . .	47	<b>Megjegyzések . . . . .</b>	<b>113</b>
Konzol konfiguráció kezelése . . . . .	48	Védjegyek. . . . .	114
Több konzol kezelése . . . . .	59	Az információk letöltésére és kinyomtatására vonatkozó	
Váltás két konzoltípus között . . . . .	66	feltételek . . . . .	114
Hálózatra csatlakozó helyi konzol kezelése . . . . .	78		
Általános feladatok . . . . .	88		
Műveleti konzol kapcsolatok hibaelhárítása . . . . .	94		



---

# Műveleti konzol

Az iSeries szerverrel egy konzolon keresztül tarthatja a kapcsolatot. Az iSeries Műveleti konzol rendszerkonzolként használható az iSeries szerver elérésére és felügyeletére.

A Műveleti konzol az iSeries Access for Windows telepíthető összetevője. Lehetővé teszi, hogy helyi vagy távoli számítógépekről elérhesse és használhassa az iSeries konzol és vezérlőpanel funkcióit.

A Műveleti konzol az iSeries Access for Windows vagy az IBM Personal Communications által biztosított 5250 emulációt használja. iSeries vezérlőpanel emulálásához a Műveleti konzol egy grafikus távoli vezérlőpanelt vagy virtuális vezérlőpanelt biztosít. A Műveleti konzol a közvetlen kábelkapcsolaton kívül a TCP/IP alapú helyi hálózati kapcsolatok felett is biztosíthatja az iSeries szerver és a számítógép közötti kommunikációt. Támogatja a távoli számítógépek által kezdeményezett telefonos kapcsolatokat az iSeries szerverekhez közvetlenül csatlakozó számítógépekkel is. Ilyenkor a távoli számítógépek is működhetnek iSeries konzolként.

Az IBM eServer hardver információs központ Műveleti konzol fejezetében talál további információkat az @server hardver Műveleti konzollal történő kezelését illetően.

Ez a témakör írja le a Műveleti konzol tervezését, beállítását és kezelését.

## **A V5R3 újdonságai**

A Műveleti konzol új funkciói és továbbfejlesztései.

## **A témakör kinyomtatása**

A teljes Műveleti konzol témakör PDF formátumának kinyomtatása.

## **Műveleti konzol tervezése**

A Műveleti konzol konfiguráció tervezésének leírása példahelyzeteken keresztül, emellett biztonsági, áttérési és frissítési információkat is talál itt.

## **PC előkészítése a Műveleti konzol használatára**

A Műveleti konzol konfiguráció beállításához szükséges műveletek és ellenőrzőlista.

## **Műveleti konzol kezelése**

A Műveleti konzol karbantartása a sikeres telepítés után.

## **Műveleti konzol kapcsolatok hibaelhárítása**

A Műveleti konzol használatával kapcsolatban felmerült csatlakozási, hitelesítési és emulátor problémák megoldása.

## **Kapcsolódó információk**

A Műveleti konzolhoz kapcsolódó kiegészítő információforrások.

A Műveleti konzol az OS/400 operációs rendszer V5R1 és újabb kiadásaiban áll rendelkezésre. Az IBM iSeries 270 és 8xx modellek által támogatott egyedüli PC konzol a Műveleti konzol.

A konzol eljárások biztonságát bővített hitelesítési és adattitkosítási módszerek garantálják. A Műveleti konzol kapcsolatok a Védett socket réteg (SSL) protokoll igazolások nélküli változatát használják, amely eszköz és felhasználó hitelesítést biztosít.

Az információk és a tárgyalt termék használatba vétele előtt olvassa el a Biztonsági és környezetvédelmi megjegyzések, illetve az A osztályú termékekre és B osztályú termékekre vonatkozó elektronikus kibocsátási megjegyzések szakaszt.

---

## A V5R3 újdonságai

A Műveleti konzol új funkciói egyebek között a következők:

### A Műveleti konzol felhasználói felület ablakához hozzáadott új funkciók

A felhasználói felület további funkciókkal bővült, amelyek segítségével könnyebben kezelheti kapcsolatait.

- A Kibővített tulajdonságok párbeszédablak segítségével konfigurációs módosításokat eszközölhet, illetve átfogó kiszolgáló információkat jeleníthet meg.
  - Azon kiszolgálóra vonatkozó információk, amelyhez éppen csatlakozik.
  - A már meglévő konfigurációk valamennyi módosítását elvégezheti a Konfiguráció oldal beállításainak segítségével.
  - A PC szervizeszköz azonosítójának jelszavát egyetlen gomb segítségével alaphelyzetbe állíthatja.
- Egy kapcsolat Kibontása / Összehúzása minden egyes konfigurált funkció részleteire vonatkozóan (távoli vezérlőpanel vagy konzol).
  - Az elsődleges partíciók megjelenítik az összes logikai távoli vezérlőpanelt, amely ki van választva és amelyre jogosultsággal rendelkezik.
  - Kijelölés egyszeres kattintással vagy dupla kattintással.
- További mezők, amelyek a név mező kivételével bármely helyre mozgathatók.
- Egy konfiguráció egy lista felhasználó által megadott helyére mozgatása fogd-és-vidd módszer segítségével.
- Bejelentkezés több rendszerre vagy partícióra az egyszeri bejelentkezés párbeszédablak segítségével.
- Közvetlenül csatlakozó távoli vezérlőpanelekhez már rendelkezésre állnak SRC előzmények, ha a közvetlenül csatlakozó konzol ugyanannak a beállított kapcsolatnak a része.
- Lehetőség van a nem kívánatos általános párbeszédablakok kikapcsolására.
- Lehetőség van egy konfigurált kapcsolat indításánál a dupla kattintás kikapcsolására.

### A szerver új konzol helyreállítási és hibakeresési funkciókkal bővült

A rendszer egy új, a 65 + 21 vezérlőpanel funkciókból álló funkcióval bővült a Műveleti konzol hibakeresésének és helyreállításának segítésére. A felhasználó számára ez megteremti az alábbiak lehetőségét:

- Konzolmód érték módosítása.
- A LAN csatoló Műveleti konzol vagy szervizeszköz szerver számára használt adatainak törlése.
- A LAN csatoló Műveleti konzol vagy szervizeszköz szerver számára használt adatainak leállítása és újraaktiválása.
- Általában a Műveleti konzollal kapcsolatos fekete dobozok kiírata.

Ez lecsökkenti a főtár kiírásának szükségességét, amelynek jelentős hatása van a felhasználókra.

### Egy új funkció arra az esetre, ha a konzolmód ezt megelőzően nem került kijelölésre.

Ha a konzolmód nulla (a régebbi rendszerek valószínűleg ebben a helyzetben kerültek szállításra, valamint az új partíciók felelhetnek meg ennek a feltételnek), akkor a rendszer rákérdez, hogy a felhasználó elfogadja-e a pillanatnyilag csatlakoztatott konzoltípust. Ez megakadályozza, hogy egy teljes telepítés a konzol kiválasztása nélkül fejeződjön be, aminek következtében az indítás meghiúsulna az első felügyelet nélküli IPL betöltéskor.

A Műveleti konzollal kapcsolatos konfigurációs beállításokat mostantól, az előző kiadások DST eszközökön keresztüli elérésével szemben, az SST eszközökön keresztül érheti el.

A Műveleti konzol natív makró támogatással bővült. Ezen támogatás segítségével a támogatási személyzet könnyebben nyújthat segítséget a Műveleti konzollal kapcsolatos problémák esetén.

### A szerver mostantól tiszteletben tartja a konzolmód értéket

A konzolmód érték beállítása határozza meg, hogy milyen konzol kapcsolat kerül felhasználásra. Például, ha egy helyi konzolt hálózaton keresztül kíván csatlakoztatni, akkor nem indíthat el egy közvetlen csatlakozású helyi



konzolt. Ha hiba történne, mostantól a konzolmód módosításának számos módja létezik. A módosítást követően csatlakozhat a kívánt konzollal, IPL felhasználása nélkül, szinte valamennyi esetben. Ez feltételezi, hogy minden hardver rendelkezésre áll az adott időben.

## **A Műveleti konzolban már van USB támogatás**

A Műveleti konzol bővítései:

### **Tökéletesített konfigurációs varázsló**

A telepítési varázsló használata leegyszerűsödött.

- A varázsló feltételezi, hogy a konzolt és a vezérlőpanelt egyaránt ki kívánja jelölni LAN konfigurációkhoz.
  - Ezáltal a felhasználó kihagyhatja a funkciók kiválasztását.
  - Mivel a soros távoli vezérlőpanel felismerése ritkán hiúsult meg, a párhuzamos pedig nem létezik valójában felismeréssel, a vonatkozó varázsló képernyők eltávolításra kerültek.
  - A Tulajdonságok segítségével kikapcsolhatja a konzolt vagy a távoli vezérlőpanelt a kívánt konfiguráció megvalósításához.
- Valamennyi helyi konzol alapértelmezés szerint felügyelt módban kerül futtatásra. Mint az előbbieken is, a Tulajdonságok segítségével ezt felügyelet nélküli módra módosíthatja.

### **Műveleti konzol kapcsolat átvétele és helyreállítása**

LAN-csatolású Műveleti konzol eszközök átvehetik a konzolt más eszköztől. Ha a konzolátvétel engedélyezett, akkor átvétel vagy az aktuális konzol elvesztése esetén sem ér véget a futó job. Ez annyit jelent, hogy a konzolkapcsolat elvesztése esetén nem szükséges a jobok - mint például egy OS/400 operációs rendszer telepítése, rendszermentés, vagy korlátozott módban végzett visszaállítás - újratekérése.

### **Dokumentáció**

A Műveleti konzol témakör módosításra került annak érdekében, hogy a felhasználó a számára érdekes témaköröket könnyebben megtalálhassa.

- A tervezési fejezet átírásra került oly módon, hogy az általános tervezési információkat külön tartalmazza a tartalom konzolokra vonatkozó szempontoktól.
- A dokumentáció kiegészült a Virtuális vezérlőpanel beállítására vonatkozó útmutatással.
- Az alapvető információk egy részével a dokumentáció több helyen is foglalkozik, ezáltal csökkentve a más dokumentumokra hivatkozás szükségességét.
- Néhány tárgykör a jobb átláthatóság végett újabb példákkal bővült.

### **További hardvertámogatás**

A 270-es és 8xx-es modellek távoli vezérlőpanel újra támogatott egy új kábelnek köszönhetően (termékszám: 53P5704).

### **Hibaüzenetek**

A rendszer új hibaüzenetekkel bővült, amelyek részletesebben írják le magát a hibát, valamint helyreállítási műveleteket is ajánlanak.

A Műveleti konzol megszűnt funkciói:

- Megszűnt a telefonos kapcsolaton keresztüli helyi konzol konfiguráció.  
A Műveleti konzol a továbbiakban nem támogatja az iSeries szerverhez modemén keresztül csatlakozó PC konzolokat.
- A Windows 98/Me támogatása megszűnt.  
A Műveleti konzol a továbbiakban nem támogatja a Windows 98/Me operációs rendszereket.

---

## A témakör kinyomtatása


Jelen dokumentum PDF változatának letöltéséhez válassza a Műveleti konzol  (1,105 KB) elemet.

### PDF fájlok mentése

A PDF fájl mentése a munkaállomáson megjelenítés vagy nyomtatás céljából:

1. Kattintson a jobb egérgombbal a PDF fájlra a böngészőjében (kattintás a jobb oldali egérgombbal a fenti hivatkozásra).
2. Kattintson a **Mentés másként...** menüpontra, ha Internet Explorer-t használ. Kattintson a **Cél mentése másként...** menüpontra, ha Netscape Communicator-t használ.
3. Válassza ki a könyvtárat, amelybe a PDF fájlt menteni kívánja.
4. Kattintson a **Mentés** gombra.

### Adobe Acrobat Reader letöltése

A PDF fájl megtekintéséhez vagy nyomtatásához Adobe Acrobat Reader programra van szükség. A programot az Adobe webhelyről töltheti le ([www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html)) .

---

## Műveleti konzol tervezése

Mielőtt megkezdene a Műveleti konzol beállítását, meg kell határoznia, hogy milyen jellegű konfiguráció nyújtana a legjobb megoldást:

### Konfiguráció megtervezése

A tervezési információk segédkeznek a helyes konfiguráció kiválasztásában; ez a témakör példahelyzeteket és illusztrációkat tartalmaz.

### Műveleti konzol telepítés vagy frissítés megtervezése

Ezek a tervezési információk nyújtanak segítséget a korábbi kiadások Műveleti konzol konfigurációinak frissítéséhez.

### Vezérlőpanel megtervezése

Ezek a tervezési információk segédkeznek a megfelelő távoli vezérlőpanel vagy virtuális vezérlőpanel kiválasztásában.

A tervezési követelmények teljesítése után létrehozhat egy beállítási ellenőrzőlistát, rajta a megfelelő Műveleti konzol előfeltételekkel. További információkat a Műveleti konzol beállítása című témakörben talál.

## Konfiguráció megtervezése

Ez a szakasz mutatja be a különböző Műveleti konzol konfigurációk által biztosított csatlakozási lehetőségeket. A példahelyzetek egyedi konfigurációkat írnak le, amelyekkel kiválaszthatja a megfelelő konzol konfigurációt. Előzetes tervezéskor a konfigurációba további szolgáltatásokat is felvehet.

### A konzoltervezés szempontjai

Ez a témakör bemutatja a legfontosabb szempontokat, ha egy vagy több szerverre egy Műveleti konzol használatát tervezi.

### Tartalékkonzol megtervezése

Tartalékkonzol betervezése hardver vagy hálózati hibák esetére.

### Példahelyzetek: Konfiguráció kiválasztása

A példahelyzetek alapján határozhatja meg az adott környezetben leginkább megfelelő konfigurációt.

### Hálózati környezet előkészítése

Ez a szakasz nyújt segítséget a minimális hálózati konfiguráció megtervezéséhez.

### A Műveleti konzol beállításainak rögzítése

Ez a szakasz írja le a Műveleti konzol hálózati biztonságának megtervezését.

### Előkészítés a Műveleti konzol és az iSeries navigátor konfigurálására

A Műveleti konzol és az iSeries navigátor együttműködésének megtervezése.

### Műveleti konzol követelményeinek ellenőrzése

Győződjön meg róla, hogy kielégítette a Műveleti konzol hardver, szoftver és kábelezési követelményeit.

#### Fontos:

- Ha a szerviz képviselőjét hívja segítségül egy új szerver beállításához, akkor biztosítani kell azt a számítógépet, amelyet az iSeries szerverhez csatlakozó konzolként használni kíván. Ebbe beletartozik a kábelek felszerelése és az összes szükséges szoftver telepítése is. Más szavakkal a számítógépen telepített Windows operációs rendszernek és iSeries Access for Windows terméknek kell lennie.
- Ha a Műveleti konzolt egy Linuxot futtató OS/400 partícióhoz kívánja beállítani, akkor nézze meg a Vendégpartíciók LAN konzoljának beállítása című témakört.

### A konzoltervezés szempontjai

Ez a témakör bemutatja a legfontosabb szempontokat, ha egy vagy több szerverre egy Műveleti konzol használatát tervezi.

Az alábbi információk valamennyi szerverre vonatkoznak:

- Az OS/400 előző változataival szemben a V5R3 csak a pillanatnyilag konfigurált konzoltípust támogatja. Ha nem ad meg konzoltípust, mint például új partíció létrehozásakor, a létrehozási folyamat során megadott támogató hardver IOP élvez elsőbbséget. Ha a támogató hardver egynél több konzoltípust tartalmaz, akkor először a csatlakoztatni kívánt konzol munkaállomás kerül konfigurálásra konzolként.
- A V5R3 kiadás egyik újdonsága a **A konzol funkcióit átveheti másik konzol** beállítás. A konzolbeállítás alapértelmezett értéke a tiltott.
  - Amikor engedélyezett a beállítás:

Az első csatlakoztatott Műveleti konzol eszköz lesz a konzol. A további LAN-csatolású Műveleti konzol eszközök speciális Kijelölt szervizeszközök (DST) bejelentkezéssel rendelkeznek.

Minden más 5250 alapú csatlakozás az új Konzolinformációk állapot ablakot kapja.

Rendelkezésre áll a jobvesztés nélküli konzolhelyreállítás.
  - Amikor tiltott a beállítás:

Minden 5250 alapú csatlakozás az új Konzolinformációk állapot ablakot jeleníti meg.

Nem lehetséges a jobvesztés nélküli konzolhelyreállítás.
- A közvetlen csatlakozású és hálózati (LAN) Műveleti konzolok is létezhetnek együtt konzoleszközként twinaxiális munkaállomásokkal, ha betartja az alábbi szabályokat:
  - Egyidejűleg csak egy eszköz lehet aktív.
  - Konzoleszköz tetszőleges twinaxiális munkaállomás lehet, amely 0-ás vagy 1-es porttal rendelkező munkaállomás vezérlőre csatlakozik (0-ás vagy 1-es címen) feltéve, hogy a twinaxiális konzolt jelölte ki. Ha konzolmódként twinaxiális konzolt választott, akkor a Műveleti konzol eszközök esetleg nem indíthatóak el.
- A Műveleti konzol több LAN kapcsolatot is biztosít egyetlen iSeries szerverhez, de egyszerre csak egy 5250 szekció felügyelhet egy iSeries szervert. Aktív konzol egy olyan iSeries szerver parancs felület (5250), amely interakcióban van a szerverrel. Az adatok több Műveleti konzol eszköz képernyőjén is megjelenhetnek, de ezek közül valójában csak egy aktív.
- Az ügyfél (PC) emellett több helyi konzol kapcsolat kialakítását is lehetővé teszi, de csak egy közvetlenül csatlakozó konzol (vagy távoli eléréssel rendelkező közvetlenül csatlakozó helyi konzol) engedélyezett egy egyedülálló PC esetén.

- | • Számítógépenként legfeljebb 26 emulációs szekció indítható.
- | • Az IBM azt tanácsolja, hogy a konzolt ne rendelje a tárolóeszközökkel megegyező I/O processzorhoz.
  - | – Előfordulhatnak olyan konfigurációk, amikor ezt nem lehet elkerülni.
  - | – A tárolóeszközök komoly igénybevétele esetén a konzol úgy tűnhet, hogy ideiglenesen nem működik, de a normális működés ilyen esetekben rövid időn belül helyreáll. Ha a konzol és a tárolóeszközök ugyanazon az I/O processzoron vannak, akkor ajánlott az új **A konzol funkcióit átveheti másik konzol** konzolbeállítás engedélyezése.

| Az alábbi információk konzol átvételre és helyreállításra vonatkoznak:

| A V5R3 újdonsága egy speciális funkciókészlet, ami lehetővé teszi, hogy a Műveleti konzol átvegye az irányítást egy másik konzoleszköztől. Az alábbi információk segítségével meghatározhatja, hogy mely konzoleszközök a legalkalmasabbak a munkakörnyezethez, illetve az új funkciók kihasználása érdekében hogyan vezesse be ezeket az eszközöket.

- | • Az **átvétel** folyamattal egy LAN-csatolású, konzol eszközzel átveheti az irányítást az aktuális konzoleszköztől. A számítógépen bejelentkezett felhasználónak speciális jogosultságra van szüksége az átvételhez, és a műveletet egy új menüből kezdeményezheti. Az átvétel funkció közvetlenül csatolt konzoloknál nem használható.
- | • A **helyreállítás** folyamattal egy problémába ütközött konzolon futó job feletti irányítást lehet visszaszerezni. A helyreállítás folyamat történhet ugyanarra a konzolra, vagy egy másik, konzolt eszközre. További munkával megkönnyíthető az eszközök engedélyezése egyéb (de nem twinaxiális) csatlakozástípussal.

| Ha az átvétel beállítás engedélyezett, és az eszköz megfelelően van csatlakoztatva, akkor minden konzolként működtethető, 5250 emulációt futtató eszközön sikeres csatlakozás esetén, a csatlakozástípustól függetlenül adatok jelennek meg a képernyőn (még ha az eszköz nem is a konzol). A V5R3 kiadással kezdve több eszköz képernyőjén is adatok jelennek meg a konzol létrehozását követően. Nem lesz több üres, **Szétkapcsolva** jelzésű képernyő egy eszköz első csatlakoztatása után. Az új funkció lehetővé teszi a konzol jobjának adatvesztés nélküli "átvitelét" egy másik eszközre.

| A funkció végrehajtásakor az átvett vagy a kapcsolatot elvesztett konzol adatfolyama felfüggesztődik, a további adatok pedig (mentés után) a következő, konzolként működő eszközökhöz kerülnek, még ha az az eszköz az előző konzol is. A helyreállíthatóság lényegében a konzol átvétele az eredetitől vagy egy másik minősített eszköztől, tekintet nélkül az előző konzol tevékenységére.

| Az új funkcióról a Műveleti konzol kapcsolat átvétele vagy helyreállítása fejezetben talál további információkat.

| Az alábbi információk független és elsődleges partíciókra vonatkoznak:

- | • A modelltől függően előfordulhat, hogy a konzol támogatási hardvernek bizonyos bővítőhelyen kell lennie.
- | • A kívánt LAN csatoló kiválasztására több konzol munkaállomás kezelésére képes IOP is hatással lehet. Fontolja meg a következőket:
  - | – A konzol csatolóként használni tervezett kártya nem fog LAN csatlakozáson keresztüli konzolt biztosítani, ha előtte a buszon található egy twinaxiális csatolókártával rendelkező másik IOP is. A 890-es modelleknél például az alkalmas kártyahelyek a C04 és a C06-C10. Ha egy IOP a C08 nyílásba kerül, és ezt a buszon megelőzi egy twinaxiális csatoló, akkor a C09 és C10 nyílásokba helyezett LAN csatolókártya nem biztosíthat LAN csatlakozás feletti konzolt. A LAN csatolókártának a második IOP elé kell kerülnie, vagyis a C06 vagy C08 nyílások valamelyikébe.
  - | – A közvetlen csatlakozással járó Műveleti konzol konfigurációkban használt kártyahely (Elektronikus ügyfélszolgálat, vagyis ECS nyílás) általában a busz elejénél található. Ha a kártyahely egy alacsony szám, például C02, akkor a C03 messzebb van a busz kezdetétől a C02 nyílásnál. Ha a kártyahely egy magasabb szám, például C07, akkor a C06 van messzebb a busz kezdetétől. Ez elképzelhető, hogy nem minden modellre és bővítőegységre áll fenn. Kétségek esetén forduljon a szerviz képviselőjéhez.

| Az alábbi információk többpartíciós környezetekre vonatkoznak:

- Ha elsődleges konzolként vagy tartalékként Műveleti konzolt kíván használni, akkor kötelező megjelölnie az elsődleges konzolt és az Elektronikus ügyfélszolgálatot támogató I/O processzort még akkor is, ha nem tervezi az Elektronikus ügyfélszolgálatot használni. Például ha közvetlen Műveleti konzolt tervez, akkor meg kell jelölnie egy I/O processzort a konzol jelöléssel és a Műveleti konzol eszközjelölésével. Ugyanez igaz a LAN hálózaton keresztül használni szándékozott Műveleti konzolokra is.
- Ha egy I/O processzor számára több hálózati csatoló is elérhető, akkor a Műveleti konzol a legkisebb buszcímű csatolót fogja használni.
- Az alternatív konzol egy másik, alternatív konzolként megjelölt I/O processzoron található twinaxiális konzolra utal. A Műveleti konzol és a HMC típus nem használják az alternatív konzolként megjelölt erőforrásokat. Ha nem áll rendelkezésre twinaxiális konzol, akkor gondolja át, hogy egy Műveleti konzolt típust használhat-e konzolként. Erre vonatkozóan a Tartalék konzol tervezése témakör tartalmaz információkat.

**Megjegyzés:** Ha ugyanazt az I/O processzort jelöli meg elsődleges és alternatív konzolként is, akkor lehet, hogy nem lesz képes konzolt választani. Ha az elsődleges konzol csatolója ugyanazon az I/O processzoron van, mint a twinaxiális csatoló, akkor érdemes a twinaxiális csatolót másodlagos helyett tartalék konzolnak használni. A twinaxiális csatoló előnyeinek kihasználásához elég módosítani a konzolmódot.

## Tartalékkonzol megtervezése

Ez a témakör írja le a megfontolásra érdemes tartalékkonzol konfigurációkra vonatkozó információkat. Számos rendszerterv tartalmaz bizonyos szintű redundanciát a hardverhibák következményeinek csökkentése érdekében, de ezeknek csak kis részében szerepel a konzol. Ha tervezi tartalékkonzol használatát, akkor érdemes megfontolni a következőket:

### Tartalékkonzol szempontok:

- A kártya helye független szerverek vagy elsődleges partíciók esetén rögzített, vagy legalábbis korlátozott. A szerver hardverkövetelményeitől függően elképzelhető, hogy a konzoltípusok tekintetében csak korlátozott választási lehetőségei vannak. Ha lehetséges, akkor próbáljon meg megvalósítani legalább még egy további konzoltípust.
- A tartalék konzol stratégiájának legyen része az új átvétel és helyreállítás lehetőség. Azonban a helyreállítás időpontjában az új konzol hardverének elérhetőnek kell lennie. További információkat a Műveleti konzol kapcsolat átvétele vagy helyreállítása fejezetben talál.
- Partíciók esetén fontolja meg a következőket:
  - LPAR környezetben az **alternatív konzol** egy másik, alternatív konzolként megjelölt I/O processzoron található konzolra utal. Ha az elsődleges konzolon meghibásodás történik, akkor a rendszer automatikusan megpróbálkozik az alternatív konzol I/O processzorának használatával. Ez egy újabb védelmi szintet jelent. Ha egyetlen I/O processzort jelöl meg elsődleges és alternatív konzolként is, akkor lehet, hogy nem lesz képes konzolt választani. További elkülönítést jelenthet az alternatív konzol eltérő buszra helyezése, így az elsődleges konzol buszában hibái nem okozzák az alternatív konzol elérhetetlenségét.
  - A 270-es és 8xx-es típusok konzoltípusra vonatkozóan csak az IOP szinten kerülnek megjelölésre. Ha azonos I/O processzorra két hálózati csatolót helyez, akkor nehéz előre megmondani, hogy a rendszer melyik hálózati csatolót fogja használni a konzolhoz. Az IBM javasolja, hogy az elsődleges konzolként megjelölt I/O processzorra csak egy hálózati csatolót helyezzen hálózatra csatlakozó helyi Műveleti konzol konfiguráció esetén. A konzolhoz a busz legalacsonyabb címzésű hálózati csatolója lesz választva.
  - Tekintsünk egy olyan osztott erőforrásokat alkalmazó környezetet, amelyben egy konzol támogatással rendelkező IOP időszakok szerint osztható ki egy partíciónak. A legtöbb feldolgozási környezetben ritkán van szükség teljes időben rendelkezésre álló konzolra, így a koncepció megvalósításával csökkentheti a dedikált hardverek kezdeti költségeit.
  - Ha a betöltési forrás tárolóeszköz meghibásodik, és a rendszer helyreállításához az IBM által terjesztett Licenc belső kód adathordozó kerül felhasználásra egy mentés helyett, és a rendszer LAN Műveleti konzolt használ, akkor a rendszer helyreállítás kezdeti részéhez elképzelhető, hogy másik konzoltípust kell használnia.

### Konfigurációs típusok tervezése tartalékkonzolok esetén:

**Megjegyzés:** Egy konzolvesztesség helyreállítása számos tényezőtől függ. Ezek közül néhány a modell, a rendelkezésre álló hardvererőforrások, az előző konzoltípus valamint az új, kívánt konzoltípus. A helyreállítás állhat a pillanatnyilag nem működő konzol megjavításából, illetve annak ideiglenes lecsereléséből egy másik konzoltípusra. Egy konzoltípus módosításainak legnagyobb része végrehajtható IPL nélkül, de előfordulhatnak olyan körülmények, amikor az IPL használata még mindig szükséges. A konzol szolgáltatás funkciók (65+21) használatakor be kell szerelni, illetve elérhetővé kell tenni a konzolt támogató hardvert, még a funkció végrehajtása előtt. Az erőforrások partíciójelölése is legyen meg.

Ha hálózati (LAN) Műveleti konzol használatát tervezi egy másik konzoltípus tartalékként, akkor a hálózati csatlakozónak egy konzol által meghatározott bővítőhelyen kell lennie, vagy megfelelően jelölve kell lennie egy I/O processzorra. Ha még ezt megelőzően nem konfigurálta, akkor a BOOTP folyamatot kell felhasználni a szerver beállítása során. Lásd a Hálózati környezet előkészítése témakört.

#### **Tartalékkonzol konfigurációs szempontok:**

- Ha a szerver elérése távolról történik, akkor érdemes megfontolni a távoli konzol képességet vagy másik konzol csatlakozási lehetőséget. A hálózatra csatlakozó helyi konzol tartaléka egy hálózatra csatlakozó számítógépen kialakított másik helyi konzollal is megoldható. A hálózati csatlakozó meghibásodása esetére egy közvetlenül csatlakozó helyi konzolt érdemes megfontolni tartalékként. Ha a konzoltípust távoli eléréssel rendelkező közvetlenül csatlakozó helyi konzolra állítja, akkor egy távoli PC is lehet konzol.
- LPAR vagy több szervertes környezetben elsődleges konzolként valószínűleg egyetlen PC-n kialakított, hálózatra csatlakozó többszörös helyi konzol konfigurációt fog kialakítani. Ennél a konfigurációnál fontolja meg további számítógépek beállítását. Ha lehetséges, ne használjon túl sok konzolt egyetlen számítógépen. A PC erőforrásai könnyen kimerülhetnek több konzol és távoli vezérlőpanel támogatásakor.
- Nagy környezetben a hálózatra csatlakozó többszörös helyi konzolokat úgy érdemes kialakítani, hogy minden számítógépen a konzolok egy része fusson, és a tartalék konfigurációk több számítógép feladatkeretét fedjék le. Ha például egy számítógép 10 helyi konzolt támogat egy hálózaton, egy másik pedig szintén ennyi elsődleges konzol szerepet lát el másik 10 partíciónál, akkor ne a két PC legyen egymás tartaléka, hanem adjon hozzá a környezethez egy harmadik számítógépet, és a 20 konzolt oly módon ossza el, hogy egy kieső számítógép konzol funkcióit a megmaradó két számítógép megosztva lássa el. Egy másik lehetőség egy olyan dedikált PC, amely bizonyos számú konzol tartaléka úgy, hogy amíg nincs rá szükség, addig nem csatlakozik.
- Túlnyomórészt hálózati konzolok használata esetén fontolja meg egy szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol beállítását egy számítógépen, amelyet egy konzol kábellel együtt egy kiskocsin helyez el. Ha rendelkezik a megfelelő csatlakozókkal, akkor a kocsit gyorsan oda tudja tolni a számítógéppel a konzolt igénylő szerverhez vagy partícióhoz. A kábel csatlakoztatása és a konzolmód érték módosítása után már van is konzolja a jelenleg meghibásodott konzol helyén. Ugyanez a koncepció hasonló könnyedséggel valósítható meg twinaxiális munkaállomások esetére is.

**Megjegyzés:** Ha egynél több hálózathoz csatlakozó helyi konzolt tervez, akkor ne feledkezzen meg a további szervizeszköz eszközazonosítók létrehozásáról a szerveren, mielőtt megkezdene a Műveleti konzol PC beállítását. Azonos szerverre vagy logikai partícióra csatlakozó minden egyes számítógépnek egyedi szervizeszköz eszközazonosítóra van szüksége.

Összegzésként a konzolokat a lehető legnagyobb szintű redundanciával kell összeállítani. Ha végiggondolja a "Mi történik, ha ez bedöglik?" lehetőségeket, és rendelkezik alternatív módszerekkel a konzol biztosításához, illetve teljesíti a különböző szinteken bekövetkező meghibásodások megkerüléséhez szükséges hardverkövetelményeket, akkor csökkenti a katasztrofális konzolhibák iránti érzékenységet.

A konzoleszközök közötti átkapcsolás képességéről a Több konzol kezelése című témakörben talál további információkat.

## **Példahelyzetek: Konfiguráció kiválasztása**

A megfelelő Műveleti konzol konfiguráció kiválasztásához az alábbi példahelyzetek nyújtanak segítséget.

### **Példahelyzet: Távoli hozzáféréssel nem rendelkező közvetlenül csatlakozó helyi konzol**

Ez a példahelyzet egy olyan szituációt vázol fel, amelyben csak egy, szerverhez csatlakozó konzolra van szükség.



**Példahelyzet: Szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol távoli hozzáféréssel**

Ez a példahelyzet a konzol távoli helyekről végzett felhívását tárgyalja.

**Példahelyzet: Konzolok több szerverhez vagy partícióhoz**

Ez a példahelyzet egy olyan környezetet ír le, amelyben több szerver vagy partíció konzol kérdését kell megoldani.

**Példahelyzet: Távoli hozzáféréssel nem rendelkező közvetlenül csatlakozó helyi konzol:** A vállalat rendelkezik egy iSeries szerverrel, amelyet egy személyi számítógépről szeretnének kezelni. Az iSeries kezeléséhez szükség van egy olyan konzolra, amely közvetlenül csatlakozik az iSeries szerverhez.



A példahelyzet megvalósításához egy **szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolt** kell beállítani. Az adott konfigurációnak megfelelő ellenőrzőlista előállításához válaszolja meg a Műveleti konzol beállítása helyen feltett kérdéseket.

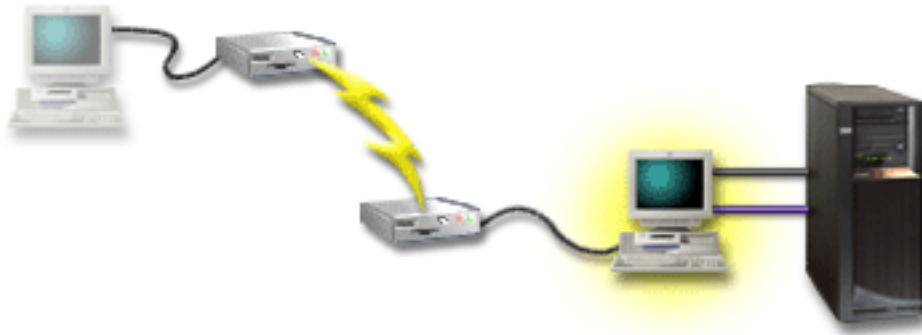
**Előnyök:**

- Az adminisztrátor hozzáfér a konzolhoz hálózati hiba esetén is. A hálózatra csatlakozó helyi konzol konfiguráció esetén a hálózat hibája a konzol elérhetetlenségét okozza.
- A PC az iSeries konzoljává válhat, illetve használhatja vezérlőpanel funkciók vezérlésére is, amennyiben rendelkezik vezérlőpanel kábellel vagy beállítja a vezérlőpanel támogatást. További információkat a Vezérlőpanel megtervezése című témakörben talál.
- A konzol elhelyezhető a szerverszoba zárt ajtaja mögé.

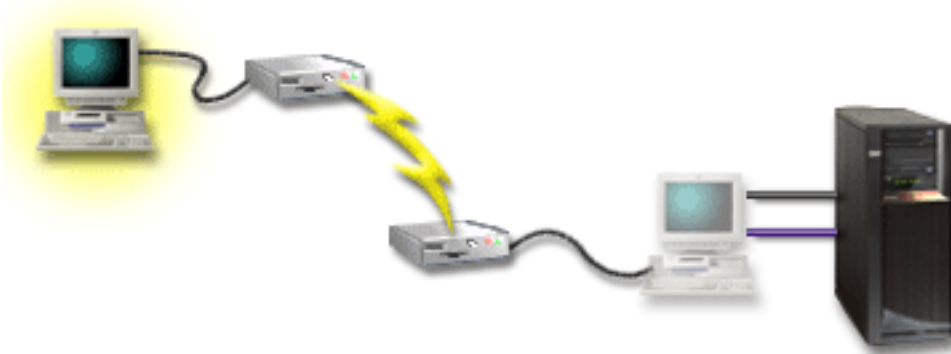
**Hátrányok:**

- A konzol eléréséhez a szerver közelében kell lenni.
- A megfelelő funkciókhoz konzol kábelre és távoli vezérlőpanel kábelre lesz szüksége.
- A konfiguráció nem támogatja a távoli kapcsolatokat. Ha távoli kapcsolatokat is szeretne, akkor nézze meg a Példahelyzet: Szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol távoli hozzáféréssel című témakört.
- A konfiguráció nem biztosít távoli vezérlőpanel támogatást a logikai partíciók számára.
- Számítógépenként csak egy közvetlenül csatlakozó konfiguráció megengedett.

**Példahelyzet: Szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol távoli hozzáféréssel:** A vállalat rendelkezik egy iSeries szerverrel, amelyet egy személyi számítógépről szeretnének kezelni. A konzol távoli helyről végzett kezeléséhez szükség lesz egy konzolra, amely csatlakozik az iSeries szerverhez. Ezután akár otthonról is végezhet IPL-t a hétévén, vagy ellenőrizheti munkaidő után, hogy egy job befejeződött-e.



A példahelyzetben egy **szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáféréssel rendelkező** helyi konzol kerül beállításra egy számítógépen.



Ezután kell beállítani egy **telefonos hálózaton keresztül csatlakozó távoli konzolt** a távoli számítógépen. Az adott konfigurációnak megfelelő ellenőrzőlista előállításához válaszolja meg a Műveleti konzol beállítása helyen feltett kérdéseket.

#### **Előnyök:**

- Az adminisztrátornak nem kell a szerver közelében lennie konzol feladatok végrehajtásához.
- A távoli helyről vezérlőpanel funkciók is végrehajthatók, ha ez be van állítva a helyi konzol számítógépen.
- A PC használható iSeries konzolként és vezérlőpanel funkciók végrehajtására is.
- A távoli konzol a konfigurációtól függően operátori beavatkozás nélkül is hozzáférést nyerhet az iSeries szerverhez.

#### **Hátrányok:**

- Egyszerre csak egy bejövő kapcsolat megengedett.
- A helyi számítógépen Windows NT, Windows 2000 vagy Windows XP operációs rendszernek kell futnia.
- A megfelelő funkciókhoz konzol és távoli vezérlőpanel kábelre lesz szüksége. További információkat a Műveleti konzol kábelkövetelmények teljesítése című témakörben talál.
- Számítógépenként csak egy közvetlenül csatlakozó konfiguráció megengedett.

**Példahelyzet: Konzolok több szerverhez vagy partícióhoz:** A vállalat rendelkezik egy iSeries szerverrel, amelyet egy személyi számítógépről szeretnének kezelni. A konzolról több iSeries szerver vagy egy particionált szerver kezelését kell megvalósítani. A vállalat rendelkezik olyan védett hálózattal, amelyen a konzol beállítható.





A példahelyzetben egy **hálózathoz csatlakozó helyi konzol** beállítására kerül sor. Az adott konfigurációnak megfelelő ellenőrzőlista előállításához válaszolja meg a Műveleti konzol beállítása helyen feltett kérdéseket.

#### **Előnyök:**

- Egyetlen PC is beállítható több szerver vagy partíció konzoljaként, feltéve, hogy ezek csatlakoznak a szervizkapcsolati hálózatra.
- Az adminisztrátornak nem kell a szerver fizikai közelében lennie a konzol kezeléséhez.
- A konzol kapcsolatok védelmére különféle biztonsági lehetőségek állnak rendelkezésre.
- LPAR környezetek partícióinál a választandó csatlakozási módszer a hálózatra csatlakozó helyi konzol. A particionált szerverek konzoljairól további információkat a Logikai partíciók tervezése című témakörben talál.
- Több PC is beállítható egy szerver vagy partíció konzoljaként, de ezek közül egyszerre csak egy lehet aktív.

#### **Hátrányok:**

- Tartalékkonzol nélkül hálózati hiba esetén konzol nélkül marad. Tartalékként érdemes beállítani egy szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolt vagy twinaxiális konzolt. További információkat a Tartalékkonzol megtervezése című témakörben talál.
- A konzol vagy az egyéb szervizeszközök számára külön LAN kártyára lesz szüksége. További információkat a Műveleti konzol hardverkövetelmények teljesítése című témakörben talál.

### **Hálózati környezet előkészítése**

Ez a témakör nyújt segítséget a hálózatra (LAN) csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol konfiguráció megvalósításához minimálisan szükséges hálózati környezet meghatározásához és beállításához.

**Fontos:** A Műveleti konzolhoz használt LAN csatolót a használt iSeries modell szerint kell telepítenie. Ehhez nézze meg a Műveleti konzol hardverkövetelmények teljesítése című témakört. Ha a szerver új, és hálózatra csatlakozó helyi konzol konfigurációval rendelkezik, akkor a csatolónak már a helyén kell lennie. A LAN csatolónak a szervizeszközök számára dedikálnak kell lennie. Ajánlott a LAN-csatolású helyi konzolok LAN topológiáinak egyetlen fizikai gyűrű, hub, switch és útválasztó környezetre korlátozása. Ha hálózatra csatlakozó helyi konzolt nagyobb hálózati topológiában használ, akkor ajánlott az üzenetszórás (DHCP) és a csomagszűrés. Ez olyan egyszerű is lehet, hogy átvezető kábellel köti össze a számítógépet és a szervert, vagy hogy egy olcsó hubra csak a számítógépet és a szervert köti. Ha egyetlen számítógép, vagy kis számú eszköz csatlakozik hubbal a szerverhez, és ezek az eszközök nem csatlakoznak másik hálózathoz vagy az internethez, akkor bármilyen numerikus számot használhat a címzéshez. Például használhatja az 1.1.1.x vagy a 10.220.215.x címet (ahol x 2-255-ig bármi lehet, de kerülje az x.x.x.1 címet, mivel az problémákat okozhat egyes huboknál). Azonban ha a hálózaton sok felhasználó osztozik, vagy ha az eszközök csatlakoznak az internethez, akkor forduljon egy hálózati adminisztrátorhoz címekért.

#### **Hálózati biztonság**

Az IBM javaslata szerint a LAN kapcsolat feletti konzolra ugyanazon fizikai biztonsági szempontokat kell alkalmazni,

| mint a szerverhez közvetlenül csatlakozó és twinaxiális konzolok esetében. Ennek részeként például fontolja meg a helyi konzolnak az elsődleges hálózattól (vagy a vállalati intranettól) eltérő hálózatra helyezését, és a konzolként működő számítógép elérésének szigorú korlátozását.

### | **Rendszerbetöltési protokoll**

| A hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolok a Rendszerbetöltési protokoll (BOOTP) segítségével konfigurálják az iSeries szerviz IP kommunikációs veremét. Az IP verem konfigurálását és az iSeries sorozatszámát a Műveleti konzol beállítási varázsló kéri. Az iSeries szerver kiad egy BOOTP kérést a hálózaton. A Műveleti konzol PC a válaszában visszaadja a beállítási varázslóban megadott információkat. Az iSeries tárolja a szerviz IP kommunikációs verem konfigurációs információit, és a jövőben ezt fogja használni.

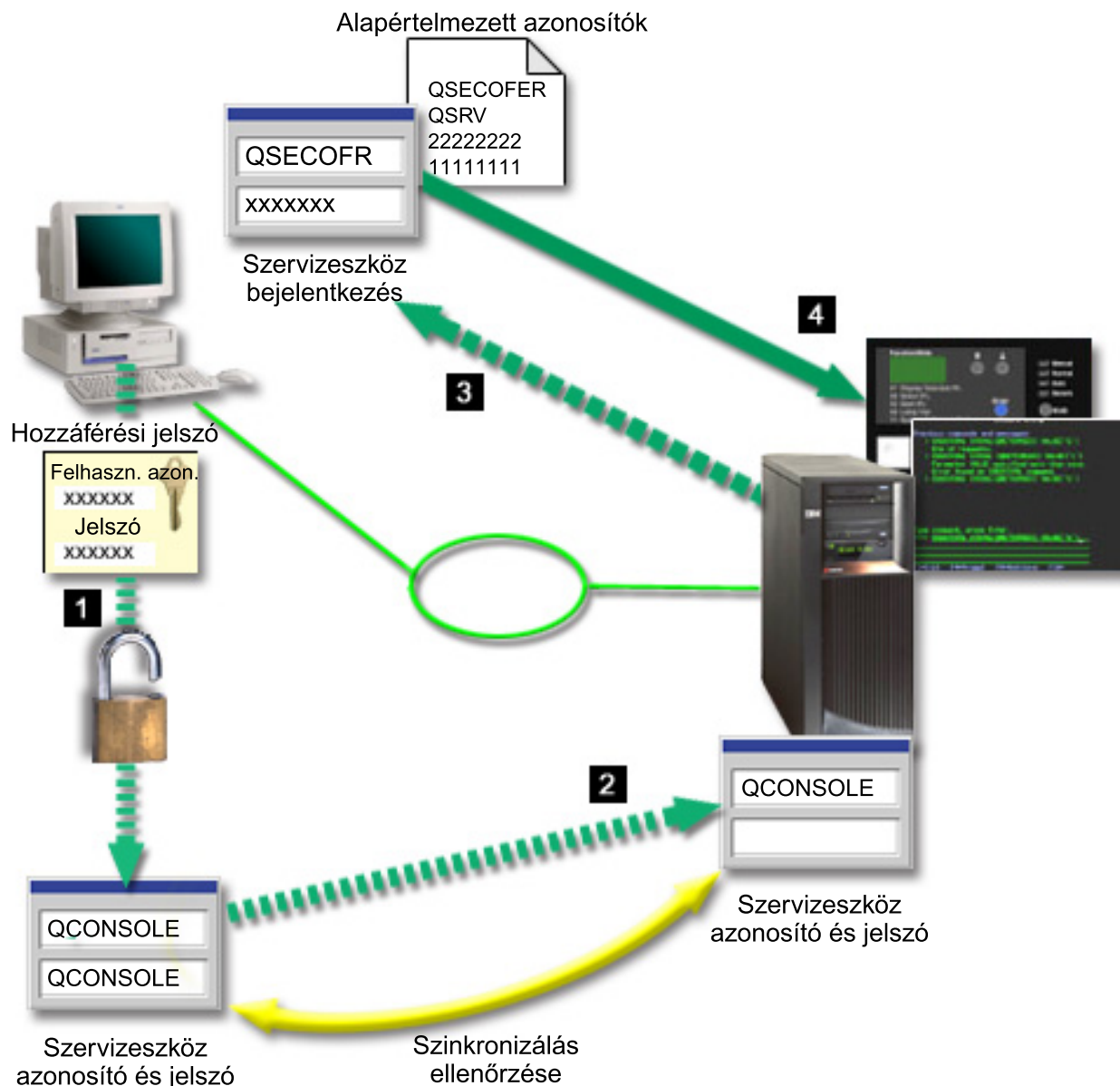
### | **Megjegyzések:**

- | 1. A Műveleti konzol számítógépnek az iSeries szerverről elérhető hálózaton kell lennie. Ez lehet azonos fizikai hálózat, illetve az üzenetszórásos csomagokat továbbító hálózat is. Erre csak egyszer van szükség, a szokásos konzol műveletek ezt nem teszik szükségessé. A beállítási lépést ajánlott azonos fizikai hálózaton elvégezni.
- | 2. A BOOTP kérésben szerepel az iSeries sorozatszáma. Az IP konfigurációs információk hozzárendelése az iSeries sorozatszáma alapján történik. Ha problémákat tapasztal a szerviz IP kommunikációs verem beállításával kapcsolatban, akkor ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol PC és az iSeries szerver azonos hálózaton található-e, és a konfigurációban helyes sorozatszám szerepel-e.
- | 3. A hálózathoz (LAN) csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolok a 2323-as, a 3001-es és 3002-es portokat használják. Ha a Műveleti konzolt eltérő fizikai hálózaton kívánja használni, akkor az útválasztónak és tűzfalnak engedélyeznie kell az említett portokon az IP forgalmat.
- | 4. A BOOTP sikere az iSeries és a PC csatlakoztatására használt hálózati hardvertől függ. Bizonyos esetekben elképzelhető, hogy alternatív konzoleszközre van szükség a kapcsolat beállításához a Kijelölt szervizeszközökben (DST). Ha a konzol kapcsolata egy 2838 Ethernet csatolón keresztül történik, akkor a BOOTP használatához a hálózati hardvernek támogatnia kell az automatikusan egyeztetett sebességet és a duplex átvitelt.

## **Műveleti konzol konfiguráció biztonságossá tétele**

A Műveleti konzol biztonságát a szervizeszköz hitelesítés, a felhasználói hitelesítés, az adatok bizalmassága és integritása biztosítja. A szerverhez közvetlenül csatlakozó Műveleti konzol a pont-pont kapcsolat miatt implicit eszközhitelesítést, bizalmasságot és integritást biztosít. A konzolra bejelentkezéshez a felhasználói hitelesítés biztonsága szükséges.

A Műveleti konzol LAN biztonságát az alábbi ábra szemlélteti. A helyes hozzáférési jelszó (1) megadásakor a Műveleti konzol elküldi (2) a szervizeszköz eszközazonosítót (QCONSOLE) és a hozzá tartozó titkosított jelszót a szervernek. A szerver ellenőrzi a két értéket (3), és ha megegyeznek, akkor mind a DST eszközt, mind pedig magát az eszközt frissíti az új titkosított jelszóval. Ezt követően a kapcsolati folyamat érvényesíti a szervizeszközök felhasználói azonosítót és jelszót, mielőtt a rendszerkonzol képernyőt a PC számára elküldené (4).



Az iSeries konzol biztonságát a szervizeszköz hitelesítés, a felhasználói hitelesítés, az adatok bizalmassága, integritása és titkosítása biztosítja:

#### Szerviz eszközhitelesítés

Ez a biztonság garantálja, hogy egy adott fizikai eszköz a konzol. A szervertől közvetlenül csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol a twinaxiális konzolokhoz hasonló fizikai kapcsolat. A közvetlen csatlakozással rendelkező Műveleti konzolhoz használt soros kábel a twinaxiális kapcsolathoz hasonlóan biztosítható a fizikai konzolhoz elérésének felügyelete érdekében. A hálózathoz csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolok a Védett socket réteg (SSL) protokoll igazolások nélküli változatát használják eszköz és felhasználó hitelesítés biztosítására.

#### Eszköz hitelesítés

Az eszköz hitelesítés a szervizeszköz eszközazonosító alapján történik. A szervizeszköz eszközazonosítók adminisztrálása a Kijelölt szervizeszközökben (DST) és a Rendszer szervizeszközökben (SST) történik. Ezek egy szervizeszköz eszközazonosítóból és egy szervizeszköz eszközazonosító jelszóból állnak. Az iSeries gyári beállítás szerint rendelkezik egy QCONSOLE alapértelmezett szervizeszköz eszközazonosítót, amelynek jelszava

is QCONSOLE. A hálózathoz (LAN) csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolok minden egyes sikeres csatlakozás után módosítják a jelszót. A hálózatra csatlakozó helyi konzol első beállítására az alapértelmezett jelszót kell használni.

**Megjegyzés:** Az eszközhitelesítés egyedi szervizeszköz eszközazonosítót igényel minden olyan PC számára, amelyet egy hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzol számára konfigurálni kíván.

Hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol használatkor a konfigurációs varázsló felveszi a szükséges információkat a számítógépen. A konfigurációs varázsló a szervizeszköz eszközazonosítót, a szervizeszköz eszközazonosító jelszavát és a hozzáférési jelszót kérdezi meg.

**Megjegyzés:** A hozzáférési jelszó a számítógépen tárolt szervizeszköz eszközazonosító információkat védi. Hálózati kapcsolat kialakításakor a Műveleti konzol konfigurációs varázsló a titkosított szervizeszköz eszközazonosító és jelszó elérése érdekében bekéri a hozzáférési jelszót. A felhasználónak meg kell adnia egy érvényes szervizeszköz felhasználói azonosítót és jelszót is.

**Megjegyzés:** Egy grafikus vezérlőpanel kulcskártyával rendelkező rendszeren használata során a logikai partíción a védett módba állítás szükségessé teheti egy másik mód beállítását az elsődleges partíción található LPAR menü segítségével.

### **Felhasználó hitelesítés**

Ez a biztonság hitelesíti a szervizeszköz felhasználóját. A felhasználó hitelesítésre vonatkozó problémák a konzol típusára való tekintet nélkül azonosak. További információkat a Szervizeszközök című témakörben talál.

### **Adatok bizalmassága**

Ez biztosítja, hogy a konzol adatokat csak a címzett olvashassa el. A szerverhez közvetlenül csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol a twinaxiális konzolokhoz hasonló fizikai kapcsolatot vagy biztonságos hálózati kapcsolatot használ a konzol adatok védelmére. A közvetlen kapcsolattal rendelkező Műveleti konzol a twinaxiális kapcsolattal azonos bizalmasságot nyújt. Ha a fizikai kapcsolat biztonságos a szerviz eszközhitelesítésnél tárgyaltnak megfelelően, akkor a konzol adatok védettek. Az adatok védelme érdekében gondoskodni kell arról, hogy a számítógépszobába csak illetékes személyek léphessenek be.

A hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol biztonságos hálózati kapcsolatot használ, amennyiben a megfelelő kriptográfiai termékek (AC3 és CE3) telepítve vannak. A konzol szekció az iSeries szerverre illetve a Műveleti konzolt futtató számítógépre telepített kriptográfiai termékekkel elérhető legerősebb titkosítást alkalmazza. Ha nincsenek telepített kriptográfiai termékek, akkor semmiféle adattitkosítás nem történik.

### **Adatok integritása**

Ez biztosítja, hogy a konzol adatok ne változzanak meg, miközben a címzett felé haladnak. A szerverhez közvetlenül csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol a twinaxiális kapcsolattal megegyező integritást biztosít. Ha a fizikai kapcsolat biztonságos, akkor a konzol adatok védettek. A hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol biztonságos hálózati kapcsolatot használ, amennyiben a megfelelő kriptográfiai termékek (AC3 és CE3) telepítve vannak. A konzol szekció az iSeries szerverre illetve a Műveleti konzolt futtató számítógépre telepített kriptográfiai termékekkel elérhető legerősebb titkosítást alkalmazza. Ha nincsenek telepített kriptográfiai termékek, akkor semmiféle adattitkosítás nem történik.

### **Adattitkosítás**

A konzol eljárások biztonságát bővített hitelesítési és adattitkosítási módszerek garantálják. A hálózathoz csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolok az SSL protokoll igazolások nélküli változatát használják eszköz és felhasználó hitelesítés biztosítására.

### **Adminisztráció**

A Műveleti konzol adminisztráció lehetővé teszi a rendszeradminisztrátoroknak a konzol funkciók, beleértve a távoli vezérlőpanel és virtuális vezérlőpanel elérésének felügyeletét. Hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol használatkor az eszköz és a felhasználó hitelesítése a szervizeszköz eszközfelhasználó és a szervizeszköz felhasználó azonosító alapján történik.

**Fontos:** Hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol felügyelete esetén érdemes megfontolni a következőket:

- A szervizeszközökről további információkat a Szervizeszközök című témakörben talál.
- Távoli vezérlőpanel esetén a módok kiválasztása a kapcsolatot hitelesítő felhasználó biztonsági felhatalmazását igényli, amelyet például a QSECOFR biztosíthat. A választható módok a Kézi, Normál, Auto és Biztonságos. Az Auto és a Biztonságos csak kulccsal rendelkező szervereken választható. Ezen kívül, amikor a távoli vezérlőpanel egy hálózat felhasználásával csatlakoztatja, a szervizeszközök eszközazonosítóinak jogosultsággal kell rendelkezniük a rendszeren vagy azon a partíción található vezérlőpanel adatok eléréséhez, amelyhez a vezérlőpanel csatlakozik.
- Ha az iSeries szerver és a Műveleti konzol számítógép között eltérnek a szervizeszköz eszközjelszavak, akkor újra kell szinkronizálni a jelszavakat a PC és a szerver között. Ezt részletesen a PC és szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása című témakör tárgyalja. Eltérés történik például a PC meghibásodásakor, kicserélésekor vagy frissítésekor.
- Mivel a QCONSOLE az alapértelmezett szervizeszköz eszközazonosító, ha úgy dönt, hogy nem használja ezt az eszközazonosítót, akkor **tanácsos** ezen azonosító használatával átmenetileg egy kapcsolatot konfigurálni, majd ennek segítségével sikeresen csatlakozni. Ezt követően törölje a konfigurációt, de **ne** állítsa vissza az eszközazonosítót a szerveren. Ezáltal megakadályozható, hogy valaki, ismerve az alapértelmezett szervizeszköz eszközazonosítót, jogosulatlanul férjen hozzá a rendszerhez. Ha mégis szüksége lenne a későbbiek folyamán erre az eszközazonosítóra, akkor azt bármikor alaphelyzetbe állíthatja a vezérlőpanel segítségével.
- Ha olyan hálózatbiztonsági eszközt használ, amely a portokat biztonsági okokból megszendázza, akkor fontos megjegyezni, hogy a Műveleti konzol a 449, 2300, 2301, 2323, 3001 és 3002 portokat szokásos működése során használja. Ezekon kívül a 2301-es port, amely a Linux operációs rendszert futtató partíciók esetén kerül felhasználásra, szintén érzékeny a szondázásokra. Ha az eszköz ezen portok bármelyikét megszendázza, az a konzol elvesztéséhez vezet és ennek eredményeként egy helyreállítási IPL betöltést von maga után. Ezeket a portokat tanácsos kizárni a betörésvédelmi tesztekben.

### Védelmi tippek

Hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol használata esetén az IBM a következőket javasolja:

1. A konzolként használandó összes számítógéphez hozzon létre egy további szervizeszköz eszközazonosítót konzol, illetve vezérlőpanel attribútumokkal.
2. Telepítse a Cryptographic Access Provider (5722-AC3) terméket az iSeries szerverre és a Kliens titkosítás (5722-CE3) programot a Műveleti konzol számítógépre.
3. Válasszon nem triviális hozzáférési jelszót.
4. A Műveleti konzol számítógépet ugyanúgy védje, mint egy twinaxiális konzolt vagy közvetlenül csatlakozó Műveleti konzolt.
5. Cserélje a következő DST felhasználói azonosító jelszavát: QSECOFR, 22222222 és QSRV.
6. A tartalék szervizeszköz felhasználói azonosítóknak biztosítson elegendő jogosultságot ahhoz, hogy engedélyezhessék vagy letilthassák a szervizeszköz eszközazonosítókat.

### Műveleti konzol és iSeries navigátor konfiguráció előkészítése

Az iSeries navigátor és a Műveleti konzol futhat azonos számítógépen. A Műveleti konzol és az iSeries szerver közötti kapcsolat típusától függően a hálózat beállítására két lehetőség áll rendelkezésre.

Az iSeries navigátor az iSeries szerver kezelésére és felügyeletére a Windows asztalról használható grafikus felhasználói felület. Az iSeries navigátor segítségével az iSeries szerverek működtetése és felügyelete egyszerűbbé válik.

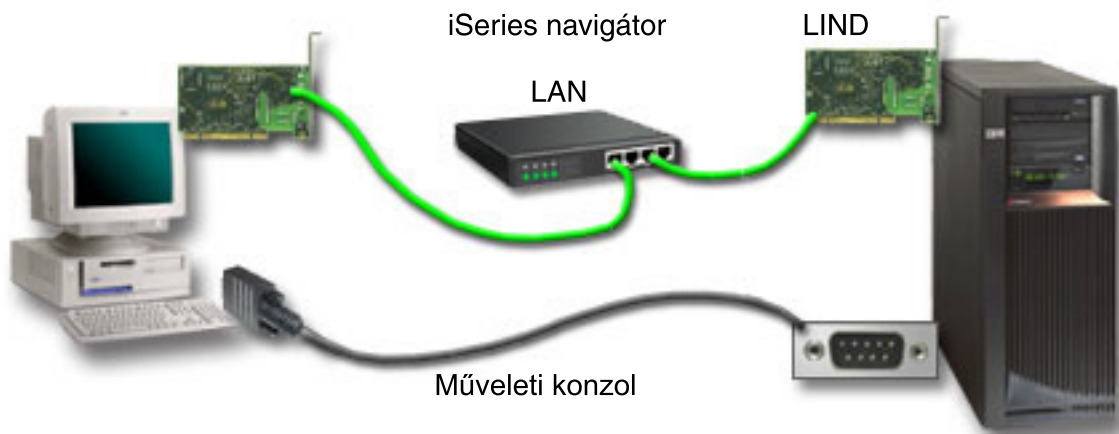
A Műveleti konzol lehetővé teszi helyi vagy távoli számítógépek számára egy iSeries konzol vagy vezérlőpanel elérését és kezelését. A Műveleti konzol a közvetlen kábelkapcsolatot alkalmazó kapcsolatok mellett helyi hálózati (LAN) csatlakozást is lehetővé tesz a konzol tevékenységek számára. Egyetlen PC is több kapcsolattal rendelkező több iSeries szerverre, vagyis több iSeries konzoljaként is működhet. Jó példa erre egy logikai partíciókkal rendelkező szerver, amelynek minden partíciója azonos számítógépet használ konzolként. Mivel minden partíció önálló iSeries szervernek minősül, külön kapcsolat szükséges az összes partícióhoz, amelynek konzoljaként a számítógépet használni



kívánja. A Műveleti konzol több kapcsolatot is biztosít egyetlen iSeries szerverhez, de egyszerre csak egy PC felügyelhet egy iSeries szervert. A Műveleti konzol csatlakozási lehetőségek alapján kétféle konfiguráció alakítható ki.

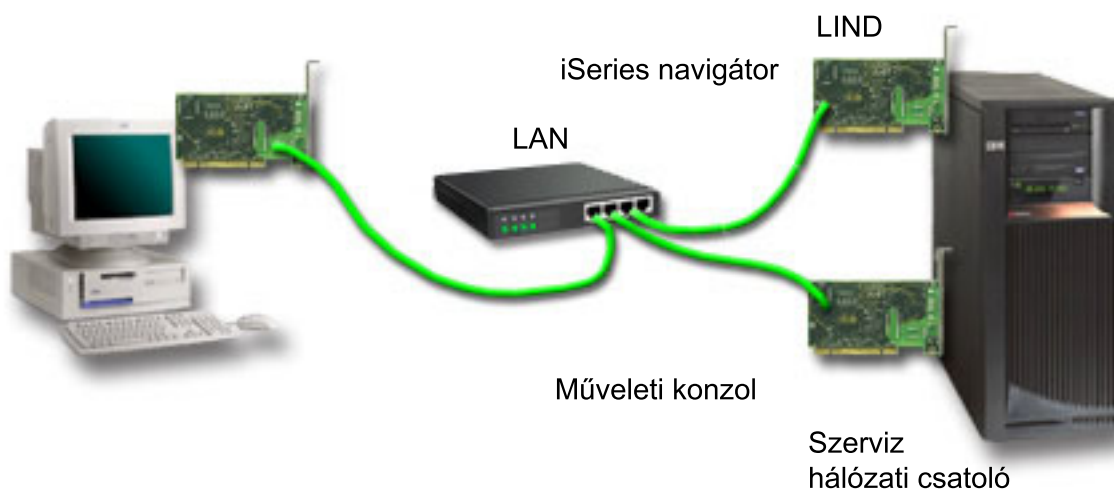
1. A Műveleti konzolt szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolként használó számítógépeken az iSeries navigátorhoz hálózati kapcsolat szükséges. Az iSeries navigátor kapcsolathoz az iSeries szerveren egy hálózati kártya és egy beállított OS/400 vonalleírás (LIND) szükséges.

A Műveleti konzol egy soros kábellel csatlakozik az iSeries rendszer aszinkron kártyájához. Az iSeries navigátor az iSeries számítógép LAN adapterével csatlakozik. A PC a Műveleti konzollal a kommunikációs porton, az iSeries navigátor pedig a LAN kapcsolat felett kommunikál a rendszerrel.



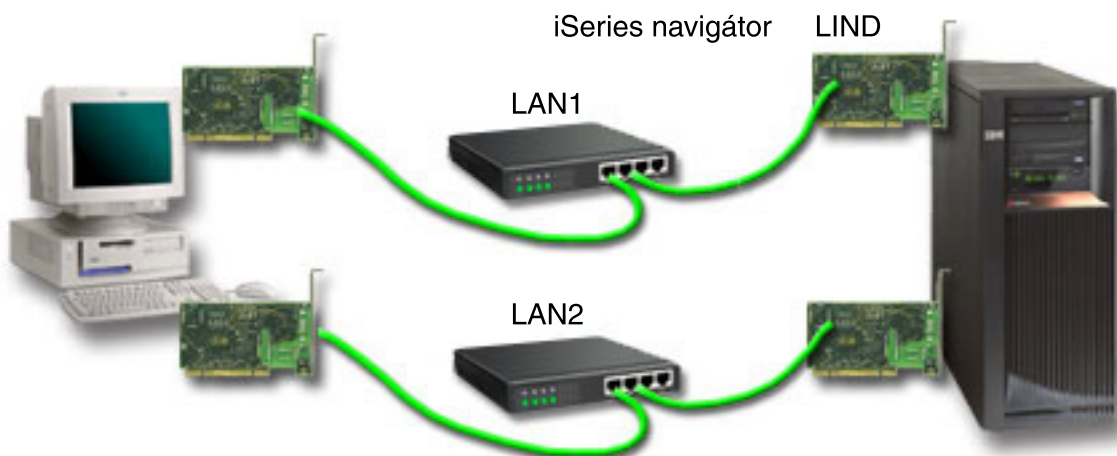
### 1. ábra - iSeries navigátor és Műveleti konzol külön kapcsolat felett

2. A hálózatra csatlakozó helyi konzolként használt számítógépben további hálózati kapcsolat lehet szükséges. Az iSeries navigátor számára egy hálózati kártyával és egy OS/400 vonalleírással (LIND) biztosítható hálózati kapcsolat szükséges. A Műveleti konzol a szerviz hosztnév (csatoló név) által megadott szerviz hálózati csatolót használja. Ha a hálózati csatoló, a konfigurált OS/400 LIND és a szerviz hosztnév (csatoló név) által megadott szerviz hálózati csatoló azonos hálózaton található, akkor a számítógépbe nem szükséges kiegészítő LAN csatoló.



### 2. ábra - iSeries navigátor és Műveleti konzol azonos hálózaton

Ha azonban a hálózati csatoló és a konfigurált OS/400 LIND, illetve a szerviz hosztnév (csatoló név) által megadott hálózati csatoló külön hálózaton található, akkor egy további PC LAN csatoló szükséges.



3. ábra - iSeries navigátor és Műveleti konzol konfiguráció külön hálózaton

### A Műveleti konzol követelményeinek ellenőrzése

Az információk segítségével ellenőrizheti, hogy valóban kielégítette-e a Műveleti konzol összes hardver, szoftver és kábelezési követelményét.

- A Műveleti konzol hardverkövetelményeinek kielégítése témakör nyújt információkat a PC és iSeries követelményekre vonatkozóan.
- A Műveleti konzol szoftverkövetelményeinek kielégítése a Műveleti konzol kezeléséhez szükséges szoftverkövetelményeket tartalmazza.
- A Műveleti konzol kábelezési követelményeinek kielégítése a támogatott szerverekre, kábelekre és kártyahelyekre vonatkozóan nyújt információkat.
- A Rendelkezésre álló kommunikációs port nyújt információkat a rendelkezésre álló kommunikációs portokra vonatkozóan.

**Műveleti konzol hardverkövetelményeinek teljesítése:** Ez a szakasz írja le a Műveleti konzol által az iSeries szerveren és a személyi számítógépen támasztott hardverkövetelményeket.

Az 1. táblázat a PC követelményeket sorolja fel operációs rendszerként.

1. táblázat - PC követelmények: processzor és memória

Operációs rendszer (1,2)	Műveleti konzol PC
Windows NT 4.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pentium II 300 MHz ajánlott</li> <li>• Legalább 64 MB memória (128 MB ajánlott)</li> </ul>
Windows 2000/XP Professional	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pentium II 500 MHz (P6 vagy egyenértékű mikroprocesszor)</li> <li>• Legalább 256 MB memória</li> </ul>

#### Megjegyzések:

1. A legfrissebb PC követelményeket az iSeries Access webhelyen találja.
2. Ha az iSeries navigátort is használja, akkor nézze meg az iSeries navigátor telepítési követelményeit is.
3. Ha a PC rendelkezik energiagazdálkodási képességekkel, akkor ezek kikapcsolhatják a PC-t. A PC alaphelyzetbe állíthatja a kommunikációs portot energiatakarékos módba lépéskor, amely megszakítja a kialakított kapcsolatokat.

A PC és az operációs rendszer bizonyos energiagazdálkodási képességei 0000DDDD rendszer referenciakód megjelenését vonhatják maguk után az iSeries vezérlőpanelen vagy távoli vezérlőpanelen. Az SRC értéknek meg kell szűnnie a PC visszatérésekor.

Ha hálózatra csatlakozó helyi konzol konfigurációt kíván használni, akkor a LAN csatolót az adott iSeries modellnek megfelelő módon kell beszerezni. Az IBM a hálózatra csatlakozó helyi konzolt csak a 270 és 8xx modelleknél támogatja. A 2. táblázat a LAN csatlakozás esetén támogatott kártyákat sorolja fel. A 3. táblázat adja meg a LAN csatoló megfelelő helyét.

**Megjegyzés:** A támogatott kártyák és helyszínek csak nem particionált szerverekre vagy elsődleges partíciókra vonatkoznak. LPAR környezetben levő logikai partícióknál bármely, Műveleti konzol által támogatott csatolót használhat. Például egy SPD busszal rendelkező torony támogatna egy 2699 csatolót.

**Fontos:** Ha a LAN kapcsolat meghibásodása súlyos következményekkel jár, akkor be kell állítani egy közvetlenül csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolt is. További részleteket a Tartalékkonzol megtervezése című szakasz tartalmaz. A közvetlenül kábelezett konzol megfelelő helyét szintén a 3. táblázat adja meg.

## 2. táblázat - LAN csatlakozás esetén támogatott kártyák

Kártya neve vagy száma	Leírás
2744	PCI 100 Mbps Token ring csatoló
2838	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
2849	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
Integrált Ethernet port	PCI 100/10 Mbps integrált LAN IOA (csak 825-ös modelleknél)
<b>Megjegyzés:</b> A 825-ös modellek esetén az integrált Ethernet port az egyetlen támogatott LAN csatlakozási lehetőség a hálózati Műveleti konzol konfigurációkat tekintve.	

## 3. táblázat - iSeries követelmények: LAN kártya helye

Modell	LAN konzol kártya helye	Műveleti konzol kábel aszinkron kártyájának helye
170, 250	nem támogatott	C08
720	nem támogatott	C09
730, 740	nem támogatott	Lásd a kábelezési információkat.
270	C06, második C05	C07
800, 810	C06, második C05	C07
820	C04, második C03, harmadik C11	C06
825	Integrált Ethernet port (C03, C02, C01)(1)	C06
830, SB2	C04, második C06, harmadik C10	C02
840, SB3	C04, második C06, harmadik C10	C02
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
<b>Megjegyzés:</b> (1) Ezek a helyek csak akkor állnak rendelkezésre, ha az integrált Ethernet port nem működik.		

A kábelezési követelményeket a Műveleti konzol kábelkövetelmények teljesítése című témakörben tekintheti át.

**Műveleti konzol szoftverkövetelmények teljesítése:** Mielőtt folytatná, győződjön meg róla, hogy teljesíti a tervezett konfigurációra vonatkozó Műveleti konzol hardverkövetelményeket. A Műveleti konzol használata Windows NT Workstation 4.0, illetve újabb, Windows 2000 Professional és Windows XP Professional operációs rendszereken támogatott.



A Műveleti konzol megfelelő működéséhez az iSeries Access for Windows verziószámoknak meg kell egyezniük a helyi és távoli konzolon.

A PC5250 vagy az IBM Personal Communications (5.7 CSD 1 vagy újabb) telepítése csak konzol esetén szükséges. A csak távoli vezérlőpanel konfigurációkhoz nincs rá szükség.

**Megjegyzés:** Ha a tűzfalon keresztüli Internet elérés miatt a számítógépen SOCKS támogatást biztosító szoftver fut (például Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 vagy bármi más), akkor a 192.168.0.0 alhálózat nem továbbítható a tűzfal felé. A Műveleti konzol a 192.168.0.0 és 192.168.0.255 közötti tartomány címeit használja. A helytelen útvonalkezelés megakadályozhatja a Műveleti konzol működését. Nézze meg a SOCKS konfigurációt, és ellenőrizze, hogy szerepel-e benne az alábbihoz hasonló bejegyzés:

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

#### Hálózatra csatlakozó helyi konzol adattitkosítása:

Hálózatra csatlakozó helyi konzol használata esetén erősen javallt a kriptográfiai termékek telepítése. A támogatás lehet önálló termék, vagy más forrásból elérhető. A legnagyobb biztonsághoz a lehető legerősebb titkosítást használja.

**Műveleti konzol kábelezési követelményeinek teljesítése:** A konfigurációtól függően szükség lehet egy kártya vagy kábel beszerelésére a szerveren. A szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol csatlakoztatásakor helyes kábeleket kell használni. Hálózatra csatlakozó helyi konzol csatlakoztatásához hálózati csatolóra van szükség.

**Megjegyzés:** A támogatott kártyák és helyszínek csak nem particionált szerverekre vagy elsődleges partíciókra vonatkoznak. A logikai partíciók támogatnak további csatolókat is, különösen áttelepítés tornyokban (a torony képességeitől függően). Például egy SPD busszal rendelkező torony támogatna egy 2699 csatolót.

Az alábbi táblázat sorolja fel a konfigurációhoz szükséges kártyákat és kábeleket.

#### 1. táblázat - Műveleti konzol kártyák és kábelek

Szerver	Alkatrészszám (kártya)	Termékszám (kábel)
9406 170, 250	2721, 2745, 2771,	97H7557
9406 720	2721 vagy 2745	97H7557
9406 730, 740	2699	97H7556
9406 270, 8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557

#### 2. táblázat - Távoli vezérlőpanel kábelek

Szerver	Termékszám (kábel)
9406 170, 250, 7xx	97H7591
9406 270, 8xx	53P5704 (1)

#### Megjegyzések:

1. A kábel végein található címkék segítségével határozza meg, hogy az egyes végeket hova kell csatlakoztatnia.

Ez a táblázat sorolja fel az egyes modellek csatolóhelyeit. Csatlolóra hálózatra csatlakozó helyi konzol beállításakor van szükség.

### 3. táblázat - Kártyahelyek

Modell	Műveleti konzol kábel aszinkron kártyájának helye	LAN konzol kártya helye
170, 250	C08	Nem támogatott
270	C07	C06, második C05
720	C09	Nem támogatott
730, 740	Lásd a kábelezési információkat.	Nem támogatott
800, 810	C07	C06, második C05
820	C06	C04, második C03, harmadik C11
825	C06	Integrált Ethernet port (C03, C02, C01(1))
830, SB2	C02	C04, második C06, harmadik C10
840, SB3	C02	C04, második C06, harmadik C10
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,
<b>Megjegyzés: (1)</b> Ezek a helyek csak akkor állnak rendelkezésre, ha az integrált Ethernet port nem működik.		

#### Megjegyzések:

1. szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol esetén a konzol és a távoli vezérlőpanel funkció is külön speciális kábelt igényel.
2. A 270 és 8xx modellektől eltérő szervereken a konzol és vezérlőpanel kábelek annak ellenére sem cserélhetők fel, hogy mindkét kábel soros.
3. Elektronikus ügyfélszolgálat (ECS) használata esetén az ECS kábeleit másik kommunikációs portra kell helyezni közvetlenül csatlakozó Műveleti konzol telepítése előtt.

**Megjegyzés:** Szükség lehet az ECS erőforrások újrakiosztására.

4. A Konzol táblázat csak az elsődleges vagy az első partícióra vonatkozik. A logikai partíciókon tetszőleges támogatott csatoló felhasználható. Bizonyos esetekben elképzelhető, hogy a többfunkciós I/O processzor (MFIOP) nem támogat bizonyos I/O kártya (IOA) típusokat a logikai partíciókon. Kétségek esetén forduljon a szerviz képviselőjéhez.

További információkat a Műveleti konzol kábel felszerelése című témakörben talál.

**Rendelkezésre álló kommunikációs port ellenőrzése:** Ahhoz, hogy a konfigurációs varázsló sikeresen beállíthassa a Műveleti konzolt, ellenőriznie kell, hogy van-e rendelkezésre álló kommunikációs port a számítógépen. A kommunikációs csatolóhoz szükség van egy csatlakozóra, például egy soros portra. Egy COM port szükséges a rendszerkonzolhoz, egy másik pedig a távoli vezérlőpanelhez (kivéve a 270 és 8xx szervereket, amelyeknél a távoli vezérlőpanel funkcióhoz párhuzamos portra van szükség). A Műveleti konzol az 1-9. soros COM portokat, illetve az 1. LPT párhuzamos portot támogatja.

A rendelkezésre álló kommunikációs portok ellenőrzéséhez futtassa az előfeltétel ellenőrzési programot. A program útmutatásokat is ad arra nézve, hogy mi a teendő, ha nincs rendelkezésre álló kommunikációs port. A Műveleti konzol beállításakor a varázsló ezt a portot fogja keresni a konzolhoz.

**Megjegyzés:** A Műveleti konzol nem használ beágyazott soros portokat a szervereken.

A Műveleti konzol már támogatja az USB-soros csatolók használatát. Ahelyett, hogy a konzolkábel csatlakozzon a soros porthoz, a csatoló a konzol soros kábelének a számítógép felőli részére kerül és a számítógép USB portjába csatlakozik. Az USB csatoló telepítése után egy soros port lesz társítva a csatolóhoz (például COM4). A csatolót használhatja a konzolhoz vagy a soros távoli vezérlőpanelhez, vagy - két csatoló esetén - mindkettőhöz. A Műveleti konzol az 1-9-es kommunikációs portokat támogatja.

| **Megjegyzés:** Az 5-9-ig terjedő portok csak a SI10817 vagy későbbi kliens javítócsomag (V5R3) telepítése után elérhetőek.

| Bármely csatolónak működni kéne, de az IBM nem garantálhatja, hogy minden számítógépes környezetben minden csatoló helyes működését. Meghibásodás esetén kapcsolatba léphet a csatoló vagy a számítógép gyártójával, a hardverszállítóval, vagy kipróbálhat egy másik csatolót.

#### | **A használat korlátozásai:**

| A csatolót közvetlenül a számítógép USB csatlakozójába kell dugni. USB-megosztás használata nem támogatott, de működhet. USB hosszabbító kábel használata sem támogatott.

## | **Műveleti konzol telepítés vagy frissítés megtervezése**

| Ha a V5R3 kiadásra végzett frissítés során le kívánja cserélni a meglévő konzolt a Műveleti konzolra, akkor a konzol átvétele előtt végezze el a rendszer frissítését. Ezzel megakadályozhatja a meglévő konzol és a Műveleti konzol közötti esetleges ütközéseket. Az OS/400 frissítéséről a Frissítések és az OS/400 kiadás és a kapcsolódó szoftver telepítése című témakörben olvashat.

#### | **Előfeltétel információk a V5R3 kiadásra frissítést végző vagy ezt telepítő Műveleti konzol felhasználók számára:**

| Mielőtt megkezdene a szoftver (OS/400, LIC) V5R3 kiadásra frissítését vagy annak telepítését, meg kell felelnie a következő követelményeknek:

- | 1. Ha a Műveleti konzol konfigurációt használja, szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzollal, akkor a kábelkapcsolatra használt csatolónak egy meghatározott helyen kell lennie. A csatoló lehet 2721, 2742, 2745, 2771 vagy 2793. A hely a szervermodellről függ, amint azt az alábbi táblázat is tartalmazza:

| **Megjegyzés:** Ha az iSeries rendelkezik 2771 csatolót a feldolgozási egységben, és Műveleti konzol használatát tervezi elsődleges vagy tartalékkonzolként, akkor a csatolót a modellnek megfelelő helyre kell beszerelni, és csatlakoztatni kell hozzá a kábelt még a frissítés vagy telepítés megkezdése előtt. Az előnyben részesített hely minden egyes modellnél más és más lehet. Lásd a Műveleti konzol kábel című témakört.

iSeries modell	Műveleti konzol kábel aszinkron kártyájának helye
170, 250	C08
270	C07
720	C09
730, 740	Lásd a kábelezési információkat
800, 810	C07
820	C06
825	C06
830, SB2	C02
840, SB3	C02
870, 890	C02

- | 2. A frissítések és telepítések során az iSeries szerver és a Műveleti konzol PC közötti kapcsolatokat az 11111111 (nyolc 1-es) szervizeszköz felhasználói azonosítóval kell létrehozni. Ezzel megelőzheti, hogy az alapértelmezett lejárt felhasználói azonosítók megakadályozzák a kliens kapcsolat sikeres ismételt hitelesítését. Az OS/400 kiadás frissítésekor a szállított felhasználói azonosítók (az 11111111 kivételével) lejártak. A kliens kapcsolat sikeres ismételt hitelesítéséhez az 11111111 szervizeszköz felhasználói azonosítót kell megadni. Ez különösen fontos az automatikus telepítéseknél.

- | 3. Az iSeries Access for Windows programot még az OS/400 operációs rendszer előtt érdemes frissíteni a V5R3 szintre. További információkat az iSeries Access for Windows telepítése című témakörben talál.

| **Megjegyzés:** A fenti tevékenységek elmulasztása megakadályozhatja a konzol megfelelő működését a frissítés vagy telepítés során.

| **Fontos:** A szerver kézi kezdeti programbetöltése során, ha ezt megelőzően nem került megadásra konzol, két további képernyő jelenik meg, ahol meg kell erősíteni a konzolmód beállítását. Az első az **F10** billentyű megnyomásával el kell fogadnia az aktuális konzoltípust. A második felhívja a figyelmet arra, hogy ez az érték ezt megelőzően nem létezett (a régi érték nulla lesz), majd megjelenítésre kerül az új érték. Az Enter megnyomásával kiléphet és automatikusan beállíthatja a konzolmódot. Az IPL ekkor továbblép az IPL vagy a Rendszer telepítése képernyőre. Ez a helyzet legnagyobb valószínűséggel egy új partíció telepítése során következhet be, de előfordulhat a V5R3 rendszeren végzett első kézi IPL során is. Például, egy A-módú IPL egy Licenc belső kód (LIC) helyreállítása után egy frissítés vagy telepítés során, amikor a rendszer nullás konzolértéket talál.

### | **Áttérés a Műveleti konzolra a szervermodell felújítása előtt**

| Ha a Műveleti konzol használatát tervezi egy új iSeries szerveren, akkor fontos, hogy a szervermodell felújítása előtt állítsa be az új Műveleti konzol számítógépet. A frissítési útmutatásoknak azon a pontján, ahol konzolra van szükség az új iSeries szerveren, képes lesz a szükséges funkciók végrehajtására a jelenlegi konzoleszköz nélkül is. Az új iSeries szerverre vonatkozó megrendelésben a használni kívánt Műveleti konzol szolgáltatásoknak megfelelő csatlakozási lehetőségeket kell megadni.

| Az áttelepítés részeként használatba kerülhet SDB busz bővítőegység. Ilyen esetekben a konzol támogatásához a Műveleti konzol által támogatott SPD kártyák (például 2699) kerülnek felhasználásra. Ezen kívül, a Műveleti konzol hálózatra csatlakozó helyi konzollal használt korábbi betöltési forrás áttelepítésekor, ha a betöltési forrás eszköz lesz egy új partíció betöltési forrása, akkor a LAN kártyát le kell állítani a régi partícióból eltávolítás és az újba való beszerelés előtt. Az utasítás figyelmen kívül hagyásával meghibásodhat az új partíción a konzol. A LAN kártya felszabadításához a Műveleti konzol által használt LAN csatoló leállítása fejezetben talál útmutatást.

## | **Vezérlőpanel megtervezése**

| A Műveleti konzol kapcsolat használható az iSeries szerver vezérlőpaneljének elérésére is, anélkül, hogy oda kellene mennie a szerverhez. Vezérlőpanel kapcsolat kialakításához be kell állítani egy távoli vezérlőpanel (távols vezérlőpanel) vagy egy virtuális vezérlőpanel (virtuális vezérlőpanel). Ezek közül mindkettő az iSeries vezérlőpaneljének grafikus megjelenése. A távoli vezérlőpanel lehetővé teszi, hogy a vezérlőpanel funkciók legtöbbjét helyi és távoli helyről is elvégezhesse. A virtuális vezérlőpanel a vezérlőpanel funkciók legtöbbjének helyi elvégzését biztosítja.

| **Megjegyzés:** A távoli vezérlőpanel, illetve a virtuális vezérlőpanel használatához a felhasználó számára hozzáférést kell biztosítani egy partíció távoli vezérlőpaneléhez és funkcióihoz. Ha egy hálózatra csatlakozó helyi konzolt használ, akkor a szolgáltatás használatához a szervizeszköz eszközazonosítónak is hozzáférést kell biztosítani a partíció távoli vezérlőpaneléhez. A felhasználók, valamint a szervizeszköz eszközazonosítók alapértelmezett értékei automatikusan hozzáférést biztosítanak a partíció távoli vezérlőpaneléhez, azonban ezt az adminisztrátorok visszavonhatják a felhasználói azonosítóra, az eszközazonosítóra vagy mindkettőre. A kapcsolatot hitelesítő felhasználónak ezen kívül jogosultsággal kell rendelkeznie a megfelelő partíció kulcszárához a mód módosításához.

| A vezérlőpanellel kapcsolatos lehetőségeket, összehasonlításokat és telepítési utasításokat a következő helyeken találja:

- | • Távoli vezérlőpanel a távoli vezérlőpanel szempontjaihoz.
- | • Virtuális vezérlőpanel a virtuális vezérlőpanel szempontjaihoz.
- | • Vezérlőpanel a vezérlőpanel beállításainak, összehasonlításainak és telepítési útmutatásainak áttekintéséhez.
- | • A Távoli vezérlőpanel vagy virtuális vezérlőpanel problémák hibaelhárítása fejezet segítségével oldhatja meg a távoli vezérlőpanel vagy a virtuális vezérlőpanel problémáit.

### | **Távols vezérlőpanel**

| Az alábbi információk segítséget nyújthatnak a legmegfelelőbb távoli vezérlőpanel konfiguráció meghatározásában:

- | • Alapértelmezés szerint a hálózatra csatlakozó helyi konzol kiválasztja a távoli vezérlőpanelt. Ha nem kívánja a távoli vezérlőpanelt használni, akkor ezt a Tulajdonságok segítségével teheti meg.
- | • A soros vagy párhuzamos kábelt használó közvetlen csatlakozású vezérlőpanel valamennyi rendelkezésre álló vezérlőpanel funkcióval rendelkezik.
- | • A virtuális vezérlőpanelek esetében a konzolnak közvetlenül kell lennie csatlakoztatva egy soros kábelen keresztül, valamint a konzolnak csatlakoztatva kell lennie a vezérlőpanel funkciók használatához. Azonban nem tudja bekapcsolni a szerveret. A virtuális vezérlőpanel emellett szervizeszköz eszközazonosítót igényel a szerveren.
- | • Az elsődleges partícióra vonatkozó LAN konfigurációk alapértelmezés szerint konfigurálnak távoli vezérlőpanelt minden egyes logikai partícióra, amin hitelesítve van az eszközazonosító.
  - | – A logikai partíciókra vonatkozó távoli vezérlőpanelek az LPAR menüvel egyező funkciókat biztosítanak. Ebbe beletartozik a bekapcsolás is feltéve, hogy az elsődleges partíció működésben marad.
- | • A logikai partíciókra vonatkozó LAN konfigurációk kezdetben rendelkeznek távoli vezérlőpanellel, de kevesebb funkcióval rendelkeznek a közvetlenül az elsődleges partícióra csatlakozó vezérlőpaneleknél. Például, nem képes logikai partíciót bekapcsolni.
  - | – Az elsődleges partíciókhoz tartozókkal azonos funkciók biztosításához hozzon létre egy önálló konfigurációt a távoli vezérlőpanel számára, majd ezt követően adja meg az elsődleges partíció szerviz hosztnevét (csatoló nevét). Ehhez, azonban, szükség lehet egy másik szervizeszköz eszközazonosítóra.
- | • Bármely olyan konfiguráció, ahol az eszközazonosító nincs felhatalmazva, szürkével (vagy egyáltalán nem) jelenik meg.
  - | – Szürke akkor, ha az első kapcsolat után kiválasztásra került, de nem került felhatalmazásra.
  - | – Hiányzó akkor, ha az első kapcsolat után nem került kiválasztásra és felhatalmazásra.
- | A felhatalmazás után ismételten megjelenik a Tulajdonságokban a következő csatlakozás alkalmával.

## Virtuális vezérlőpanel (VCP)

| A virtuális vezérlőpanel (VCP) az egyik módja, hogy a számítógépen távoli vezérlőpanel (RCP) funkciókat szerezzen. Ezt egy soros kábellel és egy közvetlenül kábelezett konzollal érheti el. Virtuális vezérlőpanel esetén sem a számítógépen, sem a szerveren nem követelmény a hálózati kártya. Létre kell azonban hoznia egy konfigurációt, ami a Műveleti konzol telepítés varázslóban megadott hálózati elérési útját használja. A VCP kapcsolathoz szükség lesz még egy használaton kívüli szervizeszköz eszközazonosítóra is. Ha a konzol a hálózat csatlakozástípust használja, akkor konfigurációhoz rendelkezésre álló beállítások közül a VCP helyett inkább a távoli vezérlőpanelt használja.

| A VCP majdnem ugyanazokat a funkciókat teszi lehetővé, mint a RCP, de a csatlakozástípusa miatt nem tud például bekapcsolni rendszert vagy partíciót. A grafikus felhasználói felület (GUI) megegyezik a távoli vezérlőpanelével, csak a csatlakozástípus különböző. A VCP funkció működik V5R1 szerverrel kommunikáló V5R1 Client Access Express klienssel, illetve későbbi változatokkal.

| A VCP a Műveleti konzol kábel TCP/IP kapcsolatát használja. A VCP használatához rendelkeznie kell közvetlenül kábelezett, beállított és csatlakoztatott konzollal. A VCP nem helyettesíthet párhuzamosan csatlakoztatott, csak távoli vezérlőpanel használatára alkalmas beállításokat. A virtuális vezérlőpanelhez további beállításokra van szükség.

| **Megjegyzés:** Egyelőre nincs szükség PTF-ekre a szerveren.

| Ajánlott a legfrissebb javítócsomag telepítése a V5R3 kliensre. A legfrissebb javítócsomag a következő helyen található:

| <http://www-1.ibm.com/servers/eserver/iserics/clientaccess/casp.htm> 

| A virtuális vezérlőpanelről további információkat az alábbi fejezetekben talál:

- | • A virtuális vezérlőpanel korlátozásai, a virtuális vezérlőpanel megfontolásra érdemes elemeiről.
- | • A virtuális vezérlőpanel telepítése - a virtuális vezérlőpanel telepítési útmutatásai.
- | • A Távoli vezérlőpanel vagy virtuális vezérlőpanel problémák hibaelhárítása fejezet segítségével oldhatja meg a virtuális vezérlőpanel problémáit.

| **A virtuális vezérlőpanel (VCP) korlátozásai:** Az alábbiak mind a virtuális vezérlőpanelt érintő, megfontolásra érdemes dolgok:

- | • A VCP csak addig elérhető, amíg a konzol csatlakoztatva van.
- | • A VCP kapcsolat beállítása előtt el kell távolítani a párhuzamos távoli vezérlőpanel kábelt (ha van ilyen).
- | • Minden egyes VCP konfigurációhoz egyedi szervizeszköz eszközazonosító kell.  
Például közvetlen kábellel csatlakoztat a szerver1-hez egy DIRECT nevű számítógépet, és be kívánja állítani a virtuális vezérlőpanelt. Ha ehhez a szerverhez nincs Műveleti konzol (LAN) beállítva, akkor a QCONSOLE szervizeszköz eszközazonosító sincs használatban. Tehát a VCP beállításakor megadhatja a QCONSOLE azonosítót.  
Egy másik példa a DIRECT nevű kábeles konzolról szól, ami a LAN1 és LAN2 nevű, LAN-csatolású Műveleti konzol számítógépek tartaléka. Ebben a példában a LAN1 beállításakor a QCONSOLE szervizeszköz eszközazonosítót használta, a LAN2 pedig a felhasználó által létrehozott QCONSOLE2 azonosítót. A tervezett VCP konfigurációhoz másik szervizeszköz eszközazonosítót (például QCONSOLE3) kell létrehozni.
- | • Nem használhat létező hálózati nevet a további VCP beállításoknál (nem használhat fel újra egy konfigurációnevet).  
Például ha az egyik konfiguráció neve szerver1, akkor a VCP neve nem lehet szerver1. Ha a tervezett VCP-ként is működtethető számítógép csatlakozik a hálózathoz, akkor az azon a hálózaton már létező neveket sem használhatja.
- | • Minden VCP és távoli vezérlőpanel (RCP) egyidejűleg aktív.  
Ha több olyan (hálózaton csatolt) számítógéppel rendelkezik, melyekből konzol lehet, és ezek a konfigurációk is távoli vezérlőpanel funkciókat használnak, akkor mindegyik aktív RCP irányíthatja a szervert. Ha a funkciókhoz több számítógép fér hozzá, akkor figyelmesen kezelje a vezérlőpanel funkciókat.
- | • Távoli konzolnál nem támogatott virtuális vezérlőpanel használata.
- | • A rendszer későbbi bekapcsolásának egy alternatív módszere a kábeles távoli vezérlőpanel helyett lehet a Műveleti segédlet IPL ütemezési funkciója (az OS/400 operációs rendszerben elérhető a **Figyelem** gomb megnyomásával).  
Használhatja az OS/400 rendszer **go power** parancsát, majd a **Ki- és bekapcsolás ütemezésének módosítása** beállítást. Az elsődleges partícióhoz közvetlenül csatlakozó LAN csatolású konfigurációk lehetővé teszik logikai partíciók bekapcsolását, feltéve hogy az elsődleges partíció aktív marad.
- | • A számítógépen levő hosts fájl kézzel kell törölni.  
Valahányszor létrehoz a számítógépen egy hálózati konfigurációt, az adatok a hosts fájlban kerülnek mentésre. A PC ezt a fájlt használja, amikor a hálózathoz próbál csatlakozni. Minden bejegyzés egyedi kapcsolatt névvel rendelkezik. Pillanatnyilag ha töröl egy VCP konfigurációt, akkor a vonatkozó hoszt bejegyzés megmarad. Bármilyen szövegszerkesztővel törölheti a megfelelő sort ebből a szövegalapú fájlból.
- | • Ha a szervermodell kulcskártyát használ, akkor a módgomb ugyanazokkal a funkciókkal bír, mint a fizikai vezérlőpanel a kulcskártya beillesztésekor.
- | • A kapcsolatot hitelesítő szervizeszköz felhasználói azonosítóhoz **partíció távoli panel kulcs** jogosultság kell, hogy használni tudja a VPC biztosította módfunkciókat. A QSECOFR, QSRV, 22222222, vagy 11111111 felhasználói azonosítók alapértelmezésben rendelkeznek ezzel a jogosultsággal. Ha az alapértelmezettől eltérő felhasználói azonosítót tervez használni, akkor a Felhasználói azonosító jogosultságainak ellenőrzése fejezetben található útmutatás alapján ellenőrizheti az azonosító jogosultságait.

| **Megjegyzés:** A kulcskártyás rendszereknél be kell illeszteni a kulcskártyát, hogy a felhasználó használhassa a módgombot. Például a felhasználónak lehet távoli panel kulcs jogosultsága, a mód funkció mégis csak akkor lesz elérhető, ha a kulcskártya a helyén van. A kulcskártya nélküli rendszereknél a felhasználói azonosítónak elég távoli panel kulcs jogosultsággal rendelkeznie.

| **A virtuális vezérlőpanel telepítése:** Az alábbi eljárások segítségével telepítse a virtuális vezérlőpanelt.

#### | **Szervizeszköz eszközazonosító létrehozása meglévő konzol segítségével**

| A virtuális vezérlőpanelhez szükség van egy rendelkezésre álló, használaton kívüli szervizeszköz eszközazonosítóra. Ha a szerver nem használ a konzolmódhoz Műveleti konzolt (LAN), akkor használhatja a QCONSOLE meglévő szervizeszköz eszközazonosítóját. Ha tudja, hogy nem fogja használni a Műveleti konzolt (LAN), akkor folytathatja a szervizeszköz eszközazonosító létrehozását taglaló szakasznál. A jelenlegi konzolmód beállításának ellenőrzéséhez tegye a következőket:



| **Megjegyzés:** A feladatot Rendszer szervizeszközökkel (SST) is elvégezheti. Válassza a Rendszer szervizeszközök  
| (SST) főmenüjén a Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök kezelése lehetőséget, és hagyja ki  
| a **Rendszereszközök választása** lépést.

- | 1. Nyissa meg a Kijelölt szervizeszközöket (DST).
- | 2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza a **Rendszereszközök** menüpontot.
- | 4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
- | 5. A bevitel mezőben levő érték a jelenlegi konzolmód beállítása. Ha az érték nem 3, akkor a QCONSOLE  
| eszközzel valószínűleg használható a VCP konfigurációhoz.
- | 6. Nyomogassa az **F3** billentyűt, amíg vissza nem tér a DST főmenühez.

| Szervizeszköz eszközazonosító létrehozásához tegye a következőket:

- | 1. Nyissa meg a Kijelölt szervizeszközöket (DST).
- | 2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza ki a **Szervizeszköz eszközazonosítók** menüpontot.

| **Megjegyzés:** A szervizeszköz eszközazonosító beállítás alapértelmezésben nem elérhető a Rendszer  
| szervizeszközökből. Ha a **A felhasználó nem hajthatja végre a kiválasztott beállítást** üzenetet  
| kapja, akkor a beállítás még nem elérhető. A zárolás feloldását csak a Kijelölt szervizeszközökben  
| (DST) végezheti el.

| A beállítás zárolásának feloldásához tegye a következőket:

- | a. A funkcióhoz szükség van az MF32320 számú javításra. Győződjön meg róla, hogy a PTF telepítve van.
- | b. Nyissa meg a Kijelölt szervizeszközöket (DST).
- | c. Válassza a **Szervizeszköz indítása** menüpontot.
- | d. Jelölje ki a **Megjelenítés/Módosítás/Kiiratás** menüpontot.
- | e. Jelölje ki a **Tárterület megjelenítése/módosítása** elemet.
- | f. Jelölje ki a **Licenc Belső Kód (LIC) adatok** elemet.
- | g. Jelölje ki a **További elemzés** elemet. (A lehetőség megjelenítéséhez lefelé kell görgetnie.)
- | h. Görgessen lefelé, amíg meg nem találja az **FLIGHTLOG** lehetőséget. Ezt követően helyezzen 1-est a beállítás  
| mellé, majd nyomja meg az **Entert**. Ekkor a További elemzési beállítások megadása ablakhoz kell kerülnie.  
| Parancsként a **FLIGHTLOG** parancsnak kell megjelennie.
- | i. Adja meg a **SEC UNLOCKDEVID** beállítást.

| **Megjegyzés:** Ha rögzíteni akarja ezt a beállítást, akkor a későbbiekben használja a **SEC LOCKDEVID**  
| beállítást.

- | 4. Írjon be egy 1-est az **Eszközazonosító** mező mellé. Adjon meg egy nevet a VCP eszközazonosítójának, majd  
| nyomja meg az **Entert**.
- | 5. Írja be a jelszót mindkét mezőbe. Megadható egy leírás is. Nyomja meg az **Enter** gombot.
- | 6. Létrehozta az eszközazonosítót az egyik számítógép VCP csatlakozásához.
- | 7. A 7-es lehetőség (Jellemzők módosítása) választásával ellenőrizheti az eszközazonosító jellemzőit.  
| Alapértelmezésben a konzol és a 0-ás (aktuális) partícióhoz tartozó partíció távoli panel lesz megadva.
- | 8. A PF3 használatával térhet vissza a DST főmenüjéhez.

#### | **Felhasználói azonosító engedélyeinek ellenőrzése**

| Ha a **QSECOFR, QSRV, 22222222**, vagy **11111111** azonosítóktól különbözőt használ a virtuális vezérlőpanelhez,  
| akkor a mód funkció eléréséhez be kell állítania a **Partíció távoli panel kulcsnál** a szervizeszköz felhasználói  
| jogosultságokat. A szervizeszköz felhasználói jogosultság ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következőket:

- | 1. Menjen be a DST főmenüjébe.

- | 2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza ki a **Szervizeszköz felhasználói azonosítók** menüpontot.
- | 4. Vigye a kurzort ahhoz a felhasználóhoz, akinek a jogosultságait ellenőrizni vagy módosítani kívánja, írjon egy **7**-est abba a sorba, majd nyomja meg az **Entert**.
- | 5. Csak a **Partíció távoli panel kulcs** bejegyzésnél (ami a jelenleg használt partíció) kell a jogosultságot ellenőriznie vagy módosítania. Írjon egy **2**-est a partíció sorába, és nyomja meg az **Entert**, hogy megadja az engedélyt a mód funkciók használatához.

| **Megjegyzés:** A kulcskártyás rendszereknél be kell illeszteni a kulcskártyát, hogy a felhasználó használhassa a módgombot. Például a felhasználónak lehet távoli panel kulcs jogosultsága, a mód funkció mégis csak akkor lesz elérhető, ha a kulcskártya a helyén van. A kulcskártya nélküli rendszereknél elég, ha a felhasználói azonosító rendelkezik távoli panel kulcs jogosultsággal.

- | 6. Visszaléphet a DST főmenüjéhez. A Kijelölt szervizeszközökbe való belépéstől függően kiléphet a Kijelölt szervizeszközökből vagy az IPL-ből.

### | **Aktuális konfiguráció módosítása csak a konzolnak**

| Ha a jelenlegi Műveleti konzol beállított kapcsolat tartalmazza a távoli vezérlőpanelt, akkor a következő lépésekben beállíthatja csak a konzol részére a kapcsolatot. Ha pillanatnyilag a konzol az egyetlen biztosított funkció, akkor hagyja ki ezt a szakaszt és folytassa az Új konfiguráció létrehozása a Virtuális vezérlőpanelhez (VCP) fejezetnél.

- | 1. A távoli vezérlőpanel konfigurációból való eltávolításához a kapcsolat állapotának **Szétkapcsoltnak** kell lennie. A konfiguráció szétkapcsolásához tegye a következőket:
  - | a. Ha a helyi konzol felügyelet nélküli módban fut, és nem kért vezérlést, akkor az iSeries rendszer irányításának megszerzéséhez tegye a következőket:
    - | 1) Válassza ki a beállítás nevét (az **iSeries kapcsolat** alatt). Ezzel a névvel hivatkozik a Műveleti konzol egy adott iSeries szerverre.
    - | 2) Válassza a **Kapcsolat** menü **Irányítás kérése** parancsot.
  - | b. Ha megjelenik a **Szervizeszköz bejelentkezés** ablak, akkor kattintson a **Mégse** gombra.
  - | c. Válassza ki a beállítás nevét (az **iSeries kapcsolat** alatt). Ezzel a névvel hivatkozik a Műveleti konzol egy adott iSeries szerverre.
  - | d. Válassza a **Kapcsolat** menü **Szétkapcsolás** menüpontját. A kapcsolat állapota **Szétkapcsolódás** jelzést mutat, míg meg nem jelenik a befejezést jelző **Szétkapcsolt** állapot.
- | 2. Válassza ki a módosítani kívánt konfiguráció nevét.
- | 3. Válassza a **Kapcsolat** menü Tulajdonságok menüpontját.
- | 4. Válassza ki a **Beállítás** fület.
- | 5. Szüntesse meg a **Távoli vezérlőpanel** beállítás kijelölését.
- | 6. Kattintson az **OK** gombra.

### | **Új konfiguráció létrehozása a Virtuális vezérlőpanelhez (VCP)**

| Az alábbi utasítások segítségével hozhat létre új kapcsolatot a virtuális vezérlőpanelhez.

- | 1. Válassza a **Kapcsolat** menü **Új kapcsolat** parancsát.
- | 2. Kattintson a **Tovább** gombra. Ha megjelenik az előfeltételekről kérdező ablak, kattintson az **Igen** gombra.
- | 3. Hagyja kiválasztva a **Helyi hálózat (LAN)** lehetőséget, és kattintson a **Tovább** gombra.
- | 4. Adja meg a VCP kapcsolat nevét, állítsa **0**-ra a kijelölt partíciót, és kattintson a **Tovább** gombra.

| **Megjegyzés:** Ha a használt számítógép hálózathoz csatlakozik, akkor ne adjon meg a hálózaton már létező nevet.

- | 5. Ha a **Szolgáltatás TCP/IP címe** mező értéket tartalmaz, akkor a **Vissza** gombbal térjen vissza az előző ablakhoz és adjon meg egy másik nevet. A megadott név megtalálható a hálózaton. Ha nincs felsorolva TCP/IP cím, akkor adja meg a **192.168.0.2** címet.



**Megjegyzés:** Egyes esetekben a **192.168.0.n** cím már használatban lehet (nem feltétlenül Műveleti konzolhoz). Lehet, hogy a felhasználónak eltérő báziscímet kellett használnia a Műveleti konzolhoz, mint például a **192.168.1.n**. Ha ez a helyzet, akkor használja a Műveleti konzolhoz jelenleg hozzárendelt báziscímet, de írja át az utolsó számjegyet **2**-re. Például használja a **192.168.1.2** címet. Az aktuális báziscím ellenőrzéséhez használja a **regedit** alkalmazást (vagy más, rendszerleíró adatbázist szerkesztő programot), és menjen a következő helyre:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400  
Operations Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client  
Access/CurrentVersion/AS400 Operations Console/LCS/
```

Bontsa ki az LCS csomópontot, és válassza ki a megfelelő beállítást. Ellenőrizze az **IP cím** kulcsot. A VCP cím érvényesítéséhez használja a számítógépen megadott IP címet.

Lehet, hogy a **hosts** fájlban is ellenőriznie kell a megegyező neveket vagy címeket.

- Adja meg a **0.0.0.0** értéket az **1. szolgáltatás átjáró cím** mezőben.  
A **2. szolgáltatás átjáró cím** mezőben semmit nem kell megadnia.
- Adja meg a sorozatszámot az **iSeries sorozatszám** mezőben. Ennek **nem** kell az igazi sorozatszámnak lennie. Kattintson a **Tovább** gombra.
- Adja meg a VCP kapcsolat hitelesítéséhez használni kívánt eszközazonosítót. Alapértelmezésben használhatja a QCONSOLE azonosítót, ha még nincs használatban. Ha létrehozott egyedi eszközazonosítót, akkor adja meg a létrehozás során megadott azonosítót és jelszót. Ezután kattintson a **Tovább** gombra.
- Írjon be egy jelszót, majd megerősítésként írja be még egyszer.  
Ezt a jelszót csak a számítógép használja a VCP kapcsolathoz, és a szerveren nincs nyoma. Például ha az **access** szót adta meg jelszóként, akkor később az **access** jelszóval jelentkezhet be. Kattintson a **Tovább** gombra.
- Kattintson a **Befejezés** gombra.

Befejeződött a VCP kapcsolat beállítása.

Nyisson egy kapcsolatot a konzolhoz (az eredeti kapcsolatot). Ha szükséges, akkor jelentkezzen be, és várja meg, míg megjelenik a konzolablak.

Most már csatlakozhat a VCP kapcsolathoz.

Megjelenik a **Szervizeszköz bejelentkezés** ablak egy extra mezővel. A **Belépési jelszó** mezőben adja meg a varázslóban választott jelszót. (Az előző példában használt jelszó az **access** volt.) Adja meg a **Belépési jelszó megadása** ablakban használt jelszót.

Adjon meg bármilyen szervizeszköz felhasználói azonosítót és jelszót (ezek gyakran használt neve a DST felhasználói azonosító és jelszó). Mivel ez hitelesíti a kapcsolatot, és nem állítja át a jogosultságokat, így nincs különbség az **11111111** és **11111111**, vagy a **QSECOFR** és **???????** használata között. Ha korábban létrehozott további szervizeszköz felhasználói azonosítókat, akkor azokat is használhatja.

---

## PC előkészítése a Műveleti konzol használatára

A Műveleti konzol beállítása előtt végezze el a Műveleti konzol tervezése részen leírtakat. A tervezési követelmények végrehajtása után tudni fogja, hogy melyik konfigurációt hozza létre. Ha tudja, hogy melyik konfigurációt és PC operációs rendszert fogja használni, akkor létrehozhat egy telepítési ellenőrzőlistát.

A telepítési ellenőrzőlista létrehozása:

### Hajtsa végre a telepítési interjút

Az interjú során két kérdést kell megválaszolnia, amelyek alapján a program létrehoz egy egyéni ellenőrzőlistát. A Műveleti konzol beállítása során használja ezt az ellenőrzőlistát.

## Telepítési előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése

Ahhoz a konfigurációhoz tartozó Műveleti konzol előfeltételek ellenőrzőlistát kell kitöltenie, amelyiket telepíteni fogja a PC-re. Ha nem biztos benne, hogy melyik konfigurációra van szüksége, akkor tanulmányozza a Műveleti konzol tervezése című részt.

**Megjegyzés:** Ha az interaktív interjú helyett a kinyomtatott PDF-et használja, akkor a PDF a teljes ellenőrzőlistát és az összes telepítési feladatot tartalmazza.

Válassza ki a PC-re telepíteni kívánt konfigurációt:

### Szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol telepítése

Válassza ki az operációs rendszert, amelyet a szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol konfigurálásához fog használni.

### Szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol telepítése, engedélyezett távoli hozzáféréssel

Válassza ki az operációs rendszert, amelyet a szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol konfigurálásához fog használni, engedélyezett távoli hozzáférés mellett.

### Helyi konzol telepítése hálózaton

Válassza ki az operációs rendszert, amelyet a hálózaton keresztül elérhető helyi konzol konfigurálásához fog használni.

### Távoli konzol telepítése telefonos támogatással

Válassza ki az operációs rendszert, amelyet a telefonos támogatással rendelkező távoli konzol konfigurálásához fog használni.

## Szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol telepítése

A telepítés előfeltételei a használt operációs rendszertől függenek. Válassza ki az operációs rendszert, amelyre a Műveleti konzolt telepíti:

### Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows NT esetén

Windows NT operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltsse ki.

### Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows 2000 esetén

Windows 2000 operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltsse ki.

### Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows XP esetén

Windows XP operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltsse ki.

### Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows NT esetén: szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi

**konzol:** Töltsse ki a következő ellenőrzőlistát Windows NT operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül kapcsolódik a szerverhez:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol kábel követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 4. Ellenőrizze a rendelkezésre álló kommunikációs portot.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 7. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 8. Ellenőrizze a TCP/IP telepítését a PC-n.

- 9. AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése.
- 10. Telepítse vagy konfigurálja a Távoli elérés szolgáltatást (RAS).
- 11. Telepítse a Microsoft javítócsomagot.
- 12. Csatlakoztassa a Műveleti konzol kábeleit.
- 13. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

**Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows 2000 esetén: szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol:** Töltse ki a következő ellenőrzőlistát Windows 2000 operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol kábel követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 4. Ellenőrizze a rendelkezésre álló kommunikációs portot.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 7. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 8. Telepítse az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modemet.
- 9. Csatlakoztassa a Műveleti konzol kábeleit.
- 10. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

**Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows XP esetén: szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol:** Töltse ki a következő ellenőrzőlistát Windows XP operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol kábel követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 4. Ellenőrizze a rendelkezésre álló kommunikációs portot.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 7. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 8. AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése.
- 9. Csatlakoztassa a Műveleti konzol kábeleit.
- 10. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

## **Szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol telepítése, engedélyezett távoli hozzáféréssel**

A telepítés előfeltételei a használt operációs rendszertől függenek. Válassza ki az operációs rendszert, amelyre a Műveleti konzolt telepíti:

### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows NT esetén**

Windows NT operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltse ki, ha a távoli hozzáférés engedélyezve van.

### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows 2000 esetén**

Windows 2000 operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltse ki, ha a távoli hozzáférés engedélyezve van.

### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows XP esetén**

Windows XP operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltse ki, ha a távoli hozzáférés engedélyezve van.

**Megjegyzés:** A helyi konzolon Windows NT, Windows 2000 vagy Windows XP operációs rendszernek kell futnia.

**Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows NT esetén: szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol, engedélyezett távoli hozzáféréssel:** Töltse ki a következő ellenőrzőlistát Windows NT operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ha a távoli hozzáférés engedélyezve van:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol kábel követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 4. Ellenőrizze a rendelkezésre álló kommunikációs portot.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 7. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 8. Ellenőrizze a TCP/IP telepítését a PC-n.
- 9. AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése.
- 10. Telepítse a PC modemet.
- 11. Telepítse vagy konfigurálja a Távoli elérés szolgáltatást (RAS).
- 12. Telepítse a Microsoft javítócsomagot.
- 13. Engedélyezze a távoli hozzáférést.
- 14. Csatlakoztassa a Műveleti konzol kábeleit.
- 15. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

**Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows 2000 esetén: szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol, engedélyezett távoli hozzáféréssel:** Töltse ki a következő ellenőrzőlistát Windows 2000 operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ha a távoli hozzáférés engedélyezve van:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol kábel követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 4. Ellenőrizze a rendelkezésre álló kommunikációs portot.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 7. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 8. Telepítse az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modemet.
- 9. Telepítse a PC modemet.
- 10. Hozza létre és állítsa be a bejövő kapcsolatokat.
- 11. Engedélyezze a távoli hozzáférést
- 12. Csatlakoztassa a Műveleti konzol kábeleit.
- 13. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

**Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows XP esetén: szerverhez közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol, engedélyezett távoli hozzáféréssel:** Töltse ki a következő ellenőrzőlistát a Windows XP operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely közvetlenül csatlakozik a szerverhez, ha a távoli hozzáférés engedélyezve van:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol kábel követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 4. Ellenőrizze a rendelkezésre álló kommunikációs portot.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.

- 6. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 7. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 8. AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése.
- 9. Telepítse a PC modemet.
- 10. Hozza létre és állítsa be a bejövő kapcsolatokat.
- 11. Engedélyezze a távoli hozzáférést.
- 12. Csatlakoztassa a Műveleti konzol kábeleit.
- 13. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

## Helyi konzol telepítése hálózaton

A telepítés előfeltételei a használt operációs rendszertől függenek. Válassza ki az operációs rendszert, amelyre a Műveleti konzolt telepíti:

### Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows NT esetén

Windows NT operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltsse ki.

### Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows 2000 esetén

Windows 2000 operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltsse ki.

### Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows XP esetén

Windows XP operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltsse ki.

**Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows NT esetén: helyi konzol hálózaton:** Töltsse ki a következő ellenőrzőlistát Windows NT operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 4. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Szerviz hosztnév (csatoló név) beállítása a szerveren
- 7. Hozzon létre szervizeszköz azonosítókat a szerveren.
- 8. Ellenőrizze a TCP/IP telepítését a PC-n.
- 9. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

**Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows 2000 esetén: helyi konzol hálózaton:** Töltsse ki a következő ellenőrzőlistát Windows 2000 operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 4. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Szerviz hosztnév (csatoló név) beállítása a szerveren
- 7. Hozzon létre szervizeszköz azonosítókat a szerveren.
- 8. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

**Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows XP esetén: helyi konzol hálózaton:** Töltse ki a következő ellenőrzőlistát Windows XP operációs rendszeren használt helyi konzol esetén, amely hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 4. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Szerviz hosztnév (csatoló név) beállítása a szerveren
- 7. Hozzon létre szervizeszköz azonosítókat a szerveren.
- 8. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

### **Távoli konzol telepítése telefonos támogatással**

A telepítés előfeltételei a használt operációs rendszertől függenek. Válassza ki az operációs rendszert, amelyre a Műveleti konzolt telepíti:

#### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows NT esetén**

Windows NT operációs rendszeren használt távoli konzol esetén, amely telefonos hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltse ki.

#### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows 2000 esetén**

Windows 2000 operációs rendszeren használt távoli konzol esetén, amely telefonos hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltse ki.

#### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows XP esetén**

Windows XP operációs rendszeren használt távoli konzol esetén, amely telefonos hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez, ezt az ellenőrzőlistát töltse ki.

#### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows NT esetén: távoli konzol telefonos hálózaton keresztül:**

Töltse ki a következő ellenőrzőlistát Windows NT operációs rendszeren használt távoli konzol esetén, amely telefonos hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 4. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 5. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 6. Telepítse a PC modemet.
- 7. Telepítse a Távoli elérés szolgáltatást (RAS).
- 8. Telepítse a Microsoft javítócsomagot.
- 9. Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.

#### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows 2000 esetén: távoli konzol telefonos hálózaton keresztül:**

Töltse ki a következő ellenőrzőlistát Windows 2000 operációs rendszeren használt távoli konzol esetén, amely telefonos hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez:

- 1. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 2. Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.
- 3. Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.
- 4. Telepítse az iSeries Access for Windows programot.
- 5. Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.
- 6. Telepítse a PC modemet.



\_\_ 7. **Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.**

#### **Előfeltételek ellenőrzőlistájának kitöltése Windows XP esetén: távoli konzol telefonos hálózaton keresztül:**

Töltse ki a következő ellenőrzőlistát Windows XP operációs rendszeren használt távoli konzol esetén, amely telefonos hálózaton keresztül csatlakozik a szerverhez:

- \_\_ 1. **Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol hardver követelményei rendelkezésre állnak-e.**
- \_\_ 2. **Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol szoftver követelményei rendelkezésre állnak-e.**
- \_\_ 3. **Futtassa az előfeltételeket ellenőrző programot a PC-n.**
- \_\_ 4. **Telepítse az iSeries Access for Windows programot.**
- \_\_ 5. **Telepítse az iSeries Access for Windows javítócsomagjait.**
- \_\_ 6. **Telepítse a PC modemet.**
- \_\_ 7. **Állítsa be a Műveleti konzolt a PC-n.**

## **Szükséges előfeltétel feladatok elvégzése**

A konfiguráció és az operációs rendszer által igényelt valamennyi előfeltétel feladatot el kell végezni. Ez tulajdonképpen egy referenciaszakasz, amelynek feladatait el kell végeznie a Műveleti konzol beállítása előtt. A végrehajtandó egyedi feladatok meghatározásához használja a korábbiakban elkészített ellenőrzőlistát. Az ellenőrzőlistán csak azok a feladatok szerepelnek, amelyeket az operációs rendszer és a konfiguráció típusa ténylegesen megkövetel. Ha még nem készített ellenőrzőlistát, akkor nézze meg a Műveleti konzol beállítása című témakört.

Az összes lehetséges feladat listája a következő:

#### **Műveleti konzol hardverkövetelményeinek teljesítése**

A Műveleti konzol hardverkövetelményeinek a számítógépen és az iSeries szerveren is teljesülniük kell.

#### **Műveleti konzol szoftverkövetelmények teljesítése**

A Műveleti konzol szoftverkövetelményeinek a számítógépen és az iSeries szerveren is teljesülniük kell.

#### **Műveleti konzol kábelezési követelményeinek teljesítése**

A Műveleti konzol kábelezési követelményeinek a számítógépen és az iSeries szerveren is teljesülniük kell.

#### **Rendelkezésre álló kommunikációs port ellenőrzése**

Ellenőrizni kell, hogy van-e rendelkezésre álló kommunikációs port a Műveleti konzol konfigurációhoz.

#### **Előfeltétel ellenőrzési program futtatása**

A Műveleti konzol beállításának megkezdése előtt le kell futtatni az előfeltétel ellenőrzési programot.

#### **iSeries Access for Windows telepítése**

A Műveleti konzol használatához a számítógépen telepíteni kell az iSeries Access for Windows programot.

#### **iSeries Access for Windows javítócsomagok alkalmazása**

Az iSeries Access for Windows legfrissebb szintjének használata érdekében telepíteni kell a legfrissebb iSeries Access for Windows javítócsomagot.

#### **AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése**

A helyi konzol és a szerver Műveleti konzol kábelén keresztüli kommunikációjának biztosításához telepíteni kell a Műveleti konzolhoz tartozó Műveleti konzol kapcsolati modem illesztőprogramját. Ezeket az útmutatásokat csak akkor kell végrehajtani, ha szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolt vagy szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzolt fog használni.

#### **PC modem telepítése**

A számítógépen telepíteni kell egy modemet, hogy a helyi konzol kommunikálhasson más számítógépekkel telefonos kapcsolaton.

### **TCP/IP telepítésének ellenőrzése a számítógépen**

Erősítse meg a TCP/IP telepítését a személyi számítógépre, hogy a Windows NT hálózati követelményei teljesülnek.

### **Távoli elérés szolgáltatás (RAS) telepítése**

Windows NT használatakor telepíteni kell a Távoli elérés szolgáltatást (RAS).

### **Microsoft javítócsomag telepítése**

A Távoli elérés szolgáltatás (RAS) telepítése után telepíteni kell a Microsoft megfelelő javítócsomagját.

### **Távoli hozzáférés engedélyezése**

Windows NT, Windows 2000 vagy Windows XP használata esetén engedélyezni kell a távoli hozzáférést.

### **Bejövő kapcsolatok létrehozása és beállítása**

Windows 2000 vagy Windows XP használatakor létre kell hozni és be kell állítani a bejövő kapcsolatokat.

### **Műveleti konzol kábelek felszerelése**

Közvetlenül csatlakozó helyi konzolok esetén fel kell szerelni a szükséges Műveleti konzol kábeleket.

### **Műveleti konzol beállítása a számítógépen**

Az összes előfeltétel teljesítése után megkezdhető a Műveleti konzol beállítása a számítógépen. Itt található a Műveleti konzol konfigurációs varázsló használatára vonatkozó információk is.

## **Előfeltétel ellenőrzési program futtatása**

A Műveleti konzol beállításának megkezdése előtt le kell futtatni az előfeltétel ellenőrzési programot. Az eszközt minden olyan számítógépen le kell futtatni, amelyen a Műveleti konzol használatát tervezi. A program ellenőrzi az előfeltételek meglétét, és javaslatokat tesz a hiányosságok pótlására.

Előfeltétel ellenőrzési program indítása.

## **iSeries Access for Windows telepítése**

Mielőtt használhatná a Műveleti konzolt, telepítenie kell az iSeries Access for Windows programot. Az iSeries Access for Windows telepítése során telepíteni kell a Műveleti konzol támogatást és az 5250 emulátort (ha még nem rendelkezik a PC5250 termékkel vagy az IBM Personal Communications 5.7 CSD 1 változatával). A legfrissebb PC követelményeket az iSeries Access webhelyen találja.

Az iSeries Access for Windows telepítésének ellenőrzése:

1. Kattintson a **Start** gombra, és mutasson a **Beállítások** menüpontra.
2. Kattintson a **Vezérlőpult** menüpontra.
3. Kattintson duplán a **Programok hozzáadása/eltávolítása** ikonra.
4. Nézze meg, hogy a listában van-e IBM iSeries Access for Windows bejegyzés.
5. A Programok hozzáadása/eltávolítása ablak bezárásához kattintson a **Mégse** gombra.
6. Zárja be a Vezérlőpultot.

Ha az iSeries Access for Windows nincs telepítve, akkor az *iSeries Beállítás és műveletek* CD-ről telepítheti azt:

1. Helyezze be az *iSeries Beállítás és műveletek* CD-t a CD-ROM meghajtóba.
2. Válassza az **iSeries Access for Windows** elemet a telepítés megkezdéséhez.
3. Várja meg, amíg megjelenik az **IBM iSeries Access for Windows** ablak.
4. A beállítóprogram folytatásához kattintson a **Tovább** gombra.

A telepítéshez további segítséget az iSeries Access for Windows című kiadványból kaphat.

5. Ha az iSeries Access for Windows programot az első alkalommal telepíti, akkor gondoskodjék róla, hogy a telepítés megfelel a Műveleti konzol futtatására vonatkozó minimális követelményeknek. Ha csak a Műveleti konzol összetevőt adja hozzá, akkor csak a minimális konfigurációhoz szükséges összetevőket telepítse.



6. A minimális konfiguráció biztosításához válassza az **Egyéni** vagy **Teljes** telepítést, és válassza ki legalább a következő összetevőket:

**Megjegyzés:** A Műveleti konzol összetevő nem része a **Tipikus** és **PC5250 felhasználó** telepítésnek.

a. **Szükséges programok**

- b. **5250 képernyő- és nyomtatóemuláció** (ha nincs telepítve az IBM Personal Communications legalább 5.7 CSD 1 változata).


Ha az 5250 képernyőemulációt csak a Műveleti konzolhoz használja, akkor nincs szükség licencre, még ha az ablak ezt is állítja.

**Fontos:** Ha a Műveleti konzol konfiguráció csak távoli vezérlőpanel biztosítására szorítkozik, akkor az emulátor telepítése nem is szükséges.

c. **Műveleti konzol.**

7. Kattintson a **Tovább** gombra, és kövesse a varázsló útmutatásait.
8. Alkalmazza a legújabb javítócsomagot (ideiglenes program javítást) az iSeries Access for Windows termékre.

**iSeries Access for Windows javítócsomagok alkalmazása:** A számítógépen telepíteni kell az iSeries Access for Windows legfrissebb javítócsomag PTF-et, illetve az iSeries Access for Windows legújabb szintjét. A javítócsomagok futtatható formában az alábbi webhelyeken érhetők el:

- Az iSeries Access for Windows javítócsomagok oldala:  
<http://www.ibm.com/eserver/series/access/casp.htm> 

- Az IBM FTP helye:

<ftp://ftp.software.ibm.com> 

Váltson be a következő könyvtárba: as400/products/clientaccess/win32/v5r3m0/servicepack.

## AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése

szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol vagy szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzol beállításakor telepíteni kell az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modemet.

**Megjegyzés:** Az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem nem fizikai modem, hanem egy Műveleti konzolhoz tartozó logikai eszköz-illesztőprogram, amely lehetővé teszi a helyi konzol csatlakoztatását az iSeries szerverre. Jelenléte esetén AS400 Műveleti konzol kapcsolati modem megnevezéssel szerepel a Távoli elérés beállítása ablakban.

### AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése Windows NT alatt

Ezek az útmutatások írják le az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítését Windows NT operációs rendszereken.

### AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése Windows 2000 alatt

Ezek az útmutatások írják le az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítését Windows 2000 operációs rendszereken.

### AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése Windows XP alatt

Ezek az útmutatások írják le az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítését Windows XP operációs rendszereken.

**AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése Windows NT alatt:** A helyi konzol és a szerver Műveleti konzol kábelén keresztüli kommunikációjának biztosításához telepíteni kell a Műveleti konzolhoz tartozó Műveleti konzol kapcsolati modem illesztőprogramját. Ezeket az útmutatásokat csak akkor kell végrehajtani, ha szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolt vagy szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzolt fog használni.

A telepítés:

1. Kattintson a **Start** → **Beállítások** → **Vezérlőpult** menüpontokra, majd a **Modemek** ikonra.

2. Ha az Új modem telepítése ablak jelenik meg, akkor ugorjon a következő lépésre. Ellenkező esetben, vagyis ha a Modem tulajdonságai ablakban van, kattintson a **Hozzáadás** gombra.
3. Válassza ki a **Ne vizsgálja meg a gépet; modem kijelölése a listából** jelölőnégyzetet, majd kattintson a **Tovább** gombra.
4. Kattintson a **Saját lemez...** gombra.
5. Kattintson a **Tallózás...** gombra.
6. Keresse meg az *X*:\útvonal\Client Access\Aoc\Inf\cwropaoc.inf fájlt, ahol az *X*: jelöli az iSeries Access for Windows telepítési meghajtóját.  
**Megjegyzés:** Az alapértelmezett telepítési útvonal a C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwropaoc.inf.
7. Kattintson a **Megnyitás** majd az **OK** gombra.
8. Válassza ki azt a kommunikációs portot, ahová a Műveleti konzol kábelét telepíteni szeretné (például: COM1).
9. Kattintson a **Tovább** gombra.
10. Kattintson a **Befejezés** gombra.
11. Kattintson az **OK** gombra.

**AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése Windows 2000 alatt:** A helyi konzol és a szerver kommunikációjának biztosításához telepíteni kell a Műveleti konzolhoz tartozó Műveleti konzol kapcsolati modem illesztőprogramját. Ezeket az útmutatásokat csak akkor kell végrehajtani, ha szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolt vagy szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzolt fog használni.

A telepítés:

1. Kattintson a **Start** → **Beállítások** → **Vezérlőpult** menüpontra.
2. Kattintson duplán a **Telefon és modem beállításai** ikonra.
3. Kattintson a **Modemek** lapra.
4. Kattintson a **Hozzáadás** gombra.
5. Válassza ki a **Ne vizsgálja meg a gépet; modem kijelölése a listából** jelölőnégyzetet, majd kattintson a **Tovább** gombra.
6. Kattintson a **Saját lemez...** gombra.  
**Megjegyzés:** Ha tudja a Műveleti konzol kapcsolat illesztőprogramjának (cwropaoc.inf) teljes elérési útját, akkor adja meg. Ezután ugorjon a 8. lépésre. Ha nem ismeri az elérési utat, akkor folytassa a 7. lépéssel.
7. Kattintson a **Tallózás...** gombra.  
Keresse meg az *X*:\útvonal\Client Access\Aoc\Inf\cwropaoc.inf fájlt, ahol az *X*: jelöli az iSeries Access for Windows telepítési meghajtóját.  
**Megjegyzés:** Az alapértelmezett telepítési útvonal a C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwropaoc.inf.  
Kattintson a **Megnyitás** gombra.
8. Kattintson az **OK** gombra. A **Műveleti konzol kapcsolat** elemnek szerepelnie kell a listában.
9. Kattintson a **Tovább** gombra.
10. Válassza ki azt a kommunikációs portot, ahová a Műveleti konzol kábelét telepíteni szeretné (például: COM1).
11. Kattintson a **Tovább** gombra.
12. Ha megjelenik a Digitális aláírás nem található ablak, akkor kattintson az **Igen** gombra.
13. Kattintson a **Befejezés** gombra. Ezzel vissza kell térnie a **Telefon és modem beállításai** mappa **Modemek** lapjára.
14. Kattintson az **OK** gombra.

**AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem telepítése Windows XP alatt:** A helyi konzol és a szerver kommunikációjának biztosításához telepíteni kell a Műveleti konzolhoz tartozó Műveleti konzol kapcsolati modem illesztőprogramját. Ezeket az útmutatásokat csak akkor kell végrehajtani, ha szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolt vagy szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzolt fog használni.

A telepítés:

1. Kattintson a **Start** → **Beállítások** → **Vezérlőpult** menüpontra.
2. Kattintson duplán a **Telefon és modem beállításai** ikonra, majd kattintson a **Modemek** lapra az **Új modem telepítése** panel megjelenítéséhez. Ha már vannak telepített modemek, akkor a **Modemek** panel jelenik meg. Ilyenkor kattintson a **Hozzáadás** gombra.
3. Válassza ki a **Ne vizsgálja meg a gépet. Modem kijelölése a listából** jelölőnégyzetet.
4. Kattintson a **Tovább** gombra.
5. Kattintson a **Saját lemez...** gombra.

**Megjegyzés:** Ha tudja a Műveleti konzol kapcsolat illesztőprogramjának (cwbopaoc.inf) teljes elérési útját, akkor adja meg. Ezután ugorjon a 7. lépésre. Ha nem ismeri az elérési utat, akkor folytassa a 6. lépéssel.

6. Kattintson a **Tallózás...** gombra.  
Keresse meg az *X*:\útvon\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf fájlt, ahol az *X*: jelöli az iSeries Access for Windows telepítési meghajtóját.  
**Megjegyzés:** Az alapértelmezett telepítési útvonal a C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.
7. Kattintson a **Megnyitás** majd az **OK** gombra.
8. Kattintson a **Tovább** gombra.
9. Válassza ki a Műveleti konzol kábel csatlakoztatására használt kommunikációs portot, majd kattintson a **Tovább** gombra.
10. A kérdés megjelenésekor kattintson a **Folytatás** gombra a telepítés folytatásához.
11. Kattintson a **Befejezés**, majd az **OK** gombra.

## PC modem telepítése

A számítógépen telepíteni kell egy modemet.

### PC modem telepítése Windows NT alatt

Ezek az útmutatások írják le a PC modem telepítését Windows NT operációs rendszereken.

### PC modem telepítése Windows 2000 alatt

Ezek az útmutatások írják le a PC modem telepítését Windows 2000 operációs rendszereken.

### PC modem telepítése Windows XP alatt

Ezek az útmutatások írják le a PC modem telepítését Windows XP operációs rendszereken.

**PC modem telepítése Windows NT alatt:** Ha egyedi illesztőprogramot igénylő modemet kíván telepíteni, akkor a modem gyártója által megadott útmutatások szerint járjon el. Ellenkező esetben tegye a következőket a PC modem telepítéséhez:

1. Kattintson a **Start** → **Beállítások** → **Vezérlőpult** → **Modemek** elemre.
2. Ha a Modemek tulajdonságai párbeszédablak látható, akkor kattintson a **Hozzáadás** majd a **Tovább** gombra. Ha nincs telepített modem, akkor az Új modem telepítése ablak jelenik meg. Itt kattintson a **Tovább** gombra. A varázslónak meg kell találnia az új modemet, és meg kell adnia a helyét.
3. Ha a megjelenő információk tanúsága szerint a modem megvan, akkor kattintson a **Tovább** gombra az elfogadásához. A varázsló betölti a modem támogatásához szükséges illesztőprogramot.
4. A **Befejezés** gombbal térjen vissza a Modemek tulajdonságai ablakhoz.
5. Zárja be a **Modemek tulajdonságai** mappát.

**Megjegyzés:** Mielőtt a modemet használhatná a Műveleti konzolban, hozzá kell adni és be kell állítani a Távoli elérés szolgáltatáshoz (RAS).

**PC modem telepítése Windows 2000 alatt:** Ha egyedi illesztőprogramot igénylő modemet kíván telepíteni, akkor a modem gyártója által megadott útmutatások szerint járjon el. Ellenkező esetben tegye a következőket a PC modem telepítéséhez:

1. Kattintson a **Start** → **Beállítások** → **Vezérlőpult** → **Telefon és modem beállításai** elemre.
  2. Ha a **Telefon és modem beállításai** ablak **Modemek** lapja látható, akkor kattintson a **Hozzáadás** majd a **Tovább** gombra. Ha nincs telepített modem, akkor az **Új modem telepítése** ablak jelenik meg. Itt kattintson a **Tovább** gombra. A varázslónak meg kell találnia az új modemet, és meg kell adnia a helyét.
  3. Ha a megjelenő információk tanúsága szerint a modem megvan, akkor kattintson a **Tovább** gombra az elfogadásához. A varázsló betölti a modem támogatásához szükséges illesztőprogramot.
  4. A **Befejezés** gombbal térjen vissza a **Telefon és modem beállításai** ablakhoz.
  5. Zárja be a **Telefon és modem beállításai** mappát.
  6. Ha megjelenik egy üzenet, mely szerint a modem használatához újra kell indítania a számítógépet, akkor kattintson az **OK** gombra. Ekkor állítsa le, és indítsa újra a számítógépet. Ellenkező esetben felszólítást kaphat a PC újraindítására. Ha így történt, akkor kattintson az **Igen** vagy az **OK** gombra a számítógép leállításához.
- Megjegyzés:** Ha nem is kap felszólítást a PC újraindítására, ez ajánlott a megváltozott adatok újraindításához.

**PC modem telepítése Windows XP alatt:** Ha egyedi illesztőprogramot igénylő modemet kíván telepíteni, akkor a modem gyártója által megadott útmutatások szerint járjon el. Ellenkező esetben tegye a következőket a PC modem telepítéséhez:

1. Kattintson a **Start** → **Beállítások** → **Vezérlőpult** → **Telefon és modem beállításai** elemre.
  2. Ha a **Telefon és modem beállításai** ablak **Modemek** lapja látható, akkor kattintson a **Hozzáadás** majd a **Tovább** gombra. Ha nincs telepített modem, akkor az **Új modem telepítése** ablak jelenik meg. Itt kattintson a **Tovább** gombra. A varázslónak meg kell találnia az új modemet, és meg kell adnia a helyét.
  3. Ha a megjelenő információk tanúsága szerint a modem megvan, akkor kattintson a **Tovább** gombra az elfogadásához. A varázsló betölti a modem támogatásához szükséges illesztőprogramot.
  4. A **Befejezés** gombbal térjen vissza a **Telefon és modem beállításai** ablakhoz.
  5. Zárja be a **Telefon és modem beállításai** mappát.
  6. Ha megjelenik egy üzenet, mely szerint a modem használatához újra kell indítania a számítógépet, akkor kattintson az **OK** gombra. Ekkor állítsa le, és indítsa újra a számítógépet. Ellenkező esetben felszólítást kaphat a PC újraindítására. Ha így történt, akkor kattintson az **Igen** vagy az **OK** gombra a számítógép leállításához.
- Megjegyzés:** Ha nem is kap felszólítást a PC újraindítására, ez ajánlott a megváltozott adatok újraindításához.

## TCP/IP telepítésének ellenőrzése a számítógépen

A fejezet segítségével elégítheti ki a Windows NT hálózati követelményeit. A Műveleti konzol telepítésének megkezdése előtt telepíteni kell és be kell állítani minden hálózati csatolót.

A TCP/IP meglétét az alábbiak szerint ellenőrizheti:

1. Kattintson a **Start** gombra, és mutasson a **Beállítások** menüpontra.
2. Kattintson a **Vezérlőpult** menüpontra.
3. Kattintson a **Hálózat** ikonra. Ha egy üzenet arról értesíti, hogy a hálózatkezelés nincs telepítve, akkor az **Igen** gombra kattintva telepítheti azt.
4. Kattintson a **Protokollok** lapra.

Ha a TCP/IP nincs telepítve a számítógépen, akkor nézze meg a telepítésére vonatkozó útmutatásokat a Windows súgóban. Ehhez kattintson a **Start** → **Súgó** menüpontra.

**Megjegyzés:** A Windows 2000 Professional és Windows XP Professional automatikusan telepíti a TCP/IP-t.

## Távoli elérés szolgáltatás (RAS) telepítése és beállítása (csak Windows NT esetén)

A Távoli elérés szolgáltatást (RAS) a tervezett konfigurációnak megfelelően kell telepíteni és beállítani. A Távoli elérés szolgáltatás (RAS) telepítése csak Windows NT operációs rendszereken szükséges. A konfigurációhoz szükséges modemeket akkor is hozzá kell adni és be kell állítani, ha a Távoli elérés szolgáltatást (RAS) nem telepíti.

### Fontos:

- A telepítéshez legyen kéznél a *Windows NT telepítő CD-ROM*.

- A Távoli elérés szolgáltatást (RAS) a Windows NT javítócsomag telepítése előtt kell telepíteni.

A Távoli elérés szolgáltatás (RAS) telepítése vagy beállítása:

1. Nyissa meg a Hálózat mappát a következőképpen:
  - \_\_\_ a. Kattintson a **Start** gombra, és mutasson a **Beállítások** menüpontra.
  - \_\_\_ b. Kattintson a **Vezérlőpult** menüpontra.
  - \_\_\_ c. Kattintson a **Hálózat** ikonra.
2. Kattintson a **Szolgáltatások** lapra.
3. Tegye a következők egyikét:
  - Ha a Távoli elérés szolgáltatás (RAS) szerepel a listában, akkor tegye a következőket:
    - a. Válassza ki a **Távoli elérés szolgáltatás (RAS)** bejegyzést, majd kattintson a **Tulajdonságok** gombra.
    - b. Folytassa a 4. lépéssel.
  - Ha a Távoli elérés szolgáltatás (RAS) nem szerepel, akkor tegye a következőket a telepítéséhez:
    - a. Ha a telepítést nem hálózatról végzi, akkor helyezze be a Windows NT CD lemezt a CD-ROM meghajtóba.
    - b. Kattintson a **Hozzáadás** gombra.
    - c. Válassza ki a **Távoli elérés szolgáltatás (RAS)** elemet, majd kattintson az **OK** gombra.
    - d. Adja meg a Windows NT forrásfájlok elérési útját, majd kattintson a **Folytatás** gombra. A szükséges fájlok telepítése után megjelenik a RAS eszköz hozzáadása ablak. Olvassa el a 4. lépést, majd folytassa az 5b. lépéssel.

4. Az 1. táblázat segítségével azonosítsa a Műveleti konzol konfiguráció működéséhez a Távoli elérés szolgáltatáshoz (RAS) hozzáadandó modemeket.

**Fontos:** A tervezett konfiguráció igényeinek teljesítéséhez elképzelhető, hogy egynél több modem telepítése szükséges.

Bizonyos körülmények között, például a Távoli elérés szolgáltatás (RAS) és a Windows NT együttes telepítésekor elképzelhető, hogy nem létező modemet kell hozzáadnia. Ebben az esetben elképzelhető, hogy egy Műveleti konzollal használni kívánt modem akkor sem jelenik meg a RAS eszköz hozzáadása ablakban, ha az korábban telepítve volt. Ilyenkor **el kell távolítani** a korábban telepített modemet a Távoli elérés szolgáltatásból (RAS), majd a **Modemek** mappából, mivel elképzelhető, hogy azonos COM portot használ. Ily módon a használni szándékozott modem kijelölhető lesz. A Távoli elérés szolgáltatás (RAS) nem teszi lehetővé egynél több modem használatát azonos COM porton.

#### 1. táblázat - Műveleti konzol modemek Windows NT alatt Műveleti konzol konfigurációként

Kívánt konfiguráció	Szükséges modemek
Szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol	AS/400 Műveleti konzol kapcsolat <sup>1</sup>
Szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol távoli hozzáféréssel	AS/400 Műveleti konzol kapcsolat <sup>1</sup>
Telefonos hálózaton keresztül elérhető távoli konzol	PC modem

**Megjegyzés:** 1. Az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem nem fizikai modem, hanem egy Műveleti konzolhoz tartozó logikai eszköz-illesztőprogram, amely lehetővé teszi a helyi konzol csatlakoztatását az iSeries szerverre. Jelenléte esetén AS400 Műveleti konzol kapcsolati modem megnevezéssel szerepel a Távoli elérés beállítása ablakban.

5. Az első vagy egyetlen modem hozzáadásához tegye a következőket:
  - a. Ha a Távoli elérés beállítása ablakban van, akkor kattintson a **Hozzáadás** gombra.
  - b. A RAS eszköz hozzáadása ablakban válassza ki a modemet.
  - c. Kattintson az **OK** gombra. Meg kell jelennie a Távoli elérés beállítása ablaknak.
  - d. Ha ezzel teljesültek a tervezett konfiguráció igényei, akkor ugorjon a 7. lépésre.
6. Ha az 1. táblázat szerint másik modemet is hozzá kell adnia, akkor azt az alábbiak szerint adja hozzá:
  - a. Kattintson a **Hozzáadás** gombra.
  - b. A RAS eszköz hozzáadása ablakban válassza ki a modemet.

- c. Kattintson az **OK** gombra. Meg kell jelennie a Távoli elérés beállítása ablaknak.
7. Ha a Távoli elérés beállítása ablakban megjelenik egy **AS400 Műveleti konzol kapcsolat** bejegyzés, akkor:
- Válassza ki az **AS400 Műveleti konzol kapcsolat** elemet, majd kattintson a **Beállítás** gombra.
  - Válassza ki a **Csak hívásra** választógombot. Kattintson az **OK** gombra.
  - Kattintson a **Hálózat** gombra.
  - Válassza ki a **TCP/IP** protokollt. Kattintson az **OK** gombra.
8. Ha a **Távoli elérés beállítása** ablakban nem jelenik meg PC modem, akkor ugorjon a 11. lépésre. Ha a Távoli elérés beállítása ablakban van PC modem, akkor folytassa a 9. lépéssel.
9. Válassza ki a PC modemet. Ezután kattintson a **Beállítás** gombra. Tegye a következők *egyikét*:
- Csak távoli konzol beállításához jelölje meg a **Csak hívásra** választógombot.
  - Egy távoli konzol számára telefonos hálózati hozzáférést biztosító helyi konzol beállításakor a **Csak hívásfogadásra** lehetőséget jelölje meg.
  - Ha mindkét lehetőséget be kívánja állítani, akkor jelölje meg a **Hívásra és hívásfogadásra** választógombot. Kattintson az **OK** gombra.
10. Kattintson az ablak jobb oldalán látható **Hálózat** gombra. Tegye a következők *egyikét*:
- Ha csak telefonos hálózaton keresztül elérhető távoli konzolt kíván beállítani, akkor tegye a következőket:
    - A **Hívó protokollok** között válassza ki a **TCP/IP** jelölőnégyzetet.
    - Kattintson az **OK** gombra.
    - Ugorjon a következő lépésre: 11 oldalszám: 41.
  - Távoli konzolok hívásait fogadó helyi konzol beállításához válassza ki az alábbi értékeket:
    - A **Távoli ügyfél engedélyezése, ha az** csoportban válassza ki a **TCP/IP** jelölőnégyzetet, és törölje az összes többi kijelölését (hacsak valamilyen más szempont miatt nincs ezekre szükség).
    - A **Titkosítási beállítások** alatt válassza ki a **Minden hitelesítés engedélyezése, nyílt szöveg is** választógombot.
    - Kattintson a (TCP/IP felirattól jobbra található) **Beállítás** gombra.
    - A **Távoli TCP/IP ügyfelek számára engedélyezve** csoportban válassza ki a **Csak ez a számítógép** beállítást.
    - Kattintson a **Statikus címkészlet használata** választógombra.
    - A **Kezdete** mezőbe írja be a 192.168.000.005 címet.
    - A **Vége** mezőbe írja be a 192.168.000.024 címet.
    - Válassza ki a **Távoli ügyfelek rögzített IP címet kérhetnek** jelölőnégyzetet.
    - Kattintson az **OK** gombra.
    - Kattintson ismét az **OK** gombra. Ugorjon a következő lépésre: 11 oldalszám: 41.
  - Ha hívásokat fogadó helyi konzolt és távoli konzolt állít be egyidejűleg, akkor válassza a következő értékeket:
    - a. A **Hívási protokollok** között válassza ki a **TCP/IP** jelölőnégyzetet, és törölje az összes többi kijelölését (hacsak valamilyen más szempont miatt nincs ezekre szükség).
    - b. A **Távoli ügyfél engedélyezése, ha az** csoportban válassza ki a **TCP/IP** jelölőnégyzetet, és törölje az összes többi kijelölését (hacsak valamilyen más szempont miatt nincs ezekre szükség).
    - c. A **Titkosítási beállítások** alatt válassza ki a **Minden hitelesítés engedélyezése, nyílt szöveg is** választógombot.
    - d. Kattintson a (TCP/IP felirattól jobbra található) **Beállítás** gombra.
    - e. A **Távoli TCP/IP ügyfelek számára engedélyezve** csoportban válassza ki a **Csak ez a számítógép** beállítást.
    - f. Kattintson a **Statikus címkészlet használata** választógombra.
    - g. A **Kezdete** mezőbe írja be a 192.168.000.005 címet.
    - h. A **Vége** mezőbe írja be a 192.168.000.024 címet.
    - i. Válassza ki a **Távoli ügyfelek rögzített IP címet kérhetnek** jelölőnégyzetet.




- \_\_\_ j. Kattintson az **OK** gombra.
  - \_\_\_ k. Kattintson ismét az **OK** gombra.
11. A beállítás befejezése:
- a. Kattintson a **Folytatás** gombra.
  - b. Ha megjelenik egy A PC nem rendelkezik hálózati csatolóval üzenet, akkor kattintson az **OK** gombra.
  - c. Ha megjelenik a Távoli elérés szolgáltatás (RAS) telepítése sikeresen befejeződött üzenet, akkor kattintson az **OK** gombra.  
Ez az üzenet nem jelenik meg minden esetben.
  - d. Kattintson a **Bezárás** gombra.
  - e. Kattintson az **Igen** gombra az újraindításhoz.
12. Folytassa a Microsoft javítócsomag telepítésével.

## Microsoft javítócsomag telepítése

A Távoli elérés szolgáltatás (RAS) telepítések vagy újratelepítések telepíteni kell a Windows NT Service Pack 6 javítást a Műveleti konzol használatának megkísérlése előtt.

Ha szüksége van a javítócsomagra, és rendelkezik Internet kapcsolattal, akkor töltsse le azt a

<http://www.microsoft.com/networkstation/downloads>  webhelyről. Ellenkező esetben rendelje meg a legfrissebb javítást a Microsoft képviselőtől.

## Távoli hozzáférés engedélyezése

A távoli konzol számára engedélyezni kell a távoli hozzáférést a helyi konzolhoz:

### Távoli hozzáférés engedélyezése Windows NT alatt

Ezek az útmutatások írják le a távoli hozzáférés engedélyezését Windows NT operációs rendszereken.

### Távoli hozzáférés engedélyezése Windows 2000 alatt

Ezek az útmutatások írják le a távoli hozzáférés engedélyezését Windows 2000 operációs rendszereken.

### Távoli hozzáférés engedélyezése Windows XP alatt

Ezek az útmutatások írják le a távoli hozzáférés engedélyezését Windows XP operációs rendszereken.

**Távoli hozzáférés engedélyezése Windows NT alatt:** Távoli hozzáférés engedélyezése a Windows NT Felhasználókezelőjében:

1. Kattintson a **Start** gombra.
2. Mutasson a **Programok** menüpontra.
3. Mutasson a **Rendszergazda eszközei** menüpontra.
4. Válassza ki a **Felhasználókezelő** menüpontot.
5. A felhasználókezelőben válassza a Felhasználó menü **Új felhasználó** menüpontját, majd adja meg a felhasználói információkat és a jelszót, vagy kattintson duplán a kívánt felhasználóra, ha az már létezik.
6. A **Felhasználó tulajdonságai** párbeszédablakban kattintson a **Betárcsázás** gombra.
7. Válassza ki a **Betárcsázási engedély megadása a felhasználónak** jelölőnégyzetet.
8. Kattintson kétszer az **OK** gombra.

**Távoli hozzáférés engedélyezése Windows 2000 alatt:** Távoli hozzáférés engedélyezése a Windows 2000 Bejövő kapcsolatok felhasználásával:

1. Kattintson a **Start** gombra.
2. Mutasson rá a **Beállítások** menüpontra.
3. Válassza ki a **Vezérlőpult** menüpontot.
4. Kattintson duplán a **Hálózatok és telefonos kapcsolatok** ikonra.



**Megjegyzés:** Ha a Bejövő kapcsolatok ikon nem létezik, akkor telepíteni kell. További részletekkel a Bejövő kapcsolatok létrehozása és beállítása című témakör szolgál.

5. Kattintson duplán a **Bejövő kapcsolatok** ikonra.
6. Válassza ki a **Felhasználók** lapot.
7. A **Csatlakozás engedélyezése a következő felhasználók számára** mezőben válassza ki a felhasználói azonosítókat, amelyek számára engedélyezni kívánja a távoli hozzáférést.

**Távoli hozzáférés engedélyezése Windows XP alatt:** Távoli hozzáférés engedélyezése a Windows XP Bejövő kapcsolatok tulajdonságainak felhasználásával:

1. Kattintson a **Start** gombra.
2. Mutasson rá a **Beállítások** menüpontra.
3. Válassza ki a **Vezérlőpult** menüpontot.
4. Kattintson duplán a **Hálózatok és telefonos kapcsolatok** ikonra.

**Megjegyzés:** Ha a Bejövő kapcsolatok ikon nem létezik, akkor telepíteni kell. További részletekkel a Bejövő kapcsolatok létrehozása és beállítása című témakör szolgál.

5. Kattintson duplán a **Bejövő kapcsolat tulajdonságai** elemre.
6. A **Csatlakozás engedélyezése a következő felhasználók számára** mezőben válassza ki a felhasználói azonosítókat, amelyek számára engedélyezni kívánja a távoli hozzáférést.

## Bejövő kapcsolatok létrehozása és beállítása

Létre kell hozni és be kell állítani a Bejövő kapcsolatokat.

### Bejövő kapcsolatok létrehozása és beállítása Windows 2000 alatt

Ezek az útmutatások írják le a Bejövő kapcsolatok létrehozását Windows 2000 operációs rendszereken.

### Bejövő kapcsolatok létrehozása és beállítása Windows XP alatt

Ezek az útmutatások írják le a Bejövő kapcsolatok létrehozását Windows XP operációs rendszereken.

**Bejövő kapcsolatok létrehozása és beállítása Windows 2000 alatt:** A Windows 2000 Bejövő kapcsolatok szolgáltatásának létrehozásához és beállításához tegye a következőket.

1. Kattintson a **Start** → **Beállítások** → **Vezérlőpult** menüpontra.
2. Kattintson duplán a **Hálózatok és telefonos kapcsolatok** ikonra.
3. Kattintson duplán az **Új kapcsolat létrehozása** ikonra. Megjelenik a Hálózati kapcsolat - üdvözli a varázsló ablak.
4. Kattintson a **Tovább** gombra.
5. Jelölje ki a **Bejövő kapcsolatok fogadása** választógombot. Ezután kattintson a **Tovább** gombra.
6. Válassza ki a távoli konzolról érkező hívásokat fogadó PC modem melletti jelölőnégyzetet.  
Győződjön meg róla, hogy a Műveleti konzol kapcsolati modem jelölőnégyzete nincs kiválasztva. Ha ezen kívül más jelölőnégyzetek is ki vannak választva, akkor ezeket ne módosítsa.  
Ezután kattintson a **Tovább** gombra.
7. Jelölje ki a **Virtuális privát kapcsolatok tiltása** választógombot.

**Megjegyzés:** Ha rendelkezik virtuális magánhálózattal (VPN), akkor engedélyezze ezeket.

Ezután kattintson a **Tovább** gombra.

8. Válassza ki vagy adja hozzá a felhasználókat, akik betárcsázhatnak a helyi konzolra. Ezután kattintson a **Tovább** gombra.
9. Ha szükséges, akkor válassza ki a **TCP/IP protokoll** jelölőnégyzetet. Ezután kattintson a **Tulajdonságok** gombra.
10. Győződjön meg róla, hogy a **Hívók hozzáférhetnek a helyi hálózatomhoz** jelölőnégyzet ki van választva.

11. Ha a hálózat használ Dinamikus hoszt konfigurációs protokollt (DHCP), akkor jelölje meg a **TCP/IP-címek automatikus kiosztása DHCP** használatával választógombot. Ezután folytassa a következő lépéssel. Ha a hálózat nem használ DHCP szerveret, akkor jelölje ki a **Megadott IP-címek** választógombot. Ezután tegye a következőket a cím meghatározásához:
  - a. A **Kezdet** mezőbe írja be a 192.168.0.5 címet.
  - b. A **Vég** mezőbe írja be a 192.168.0.24 címet.
  - c. Az **Összesen** mezőben megjelenik a 20.
12. Válassza ki a **Hívó számítógép meghatározhatja saját IP-címét** jelölőnégyzetet. Ezután kattintson az **OK** gombra.
13. Kattintson a **Tovább** gombra.
14. Kattintson a **Befejezés** gombra a Bejövő kapcsolatok mentéséhez.

**Bejövő kapcsolatok létrehozása és beállítása Windows XP alatt:** A Windows 2000 Bejövő kapcsolatok szolgáltatásának létrehozásához és beállításához tegye a következőket.

1. Kattintson a **Start** → **Beállítások** → **Hálózati kapcsolatok** menüpontra.
2. Kattintson duplán az **Új kapcsolat varázsló** ikonra. Megjelenik a Hálózati kapcsolat - üdvözlő a varázsló ablak.
3. Kattintson a **Tovább** gombra.
4. Jelölje ki a **Speciális beállítások megadása** választógombot. Ezután kattintson a **Tovább** gombra.
5. Jelölje ki a **Bejövő kapcsolatok fogadása** választógombot. Ezután kattintson a **Tovább** gombra.
6. Válassza ki a távoli konzolról érkező hívásokat fogadó PC modem melletti jelölőnégyzetet.  
Győződjön meg róla, hogy az AS/400 Műveleti konzol kapcsolati modem jelölőnégyzete nincs kiválasztva. Ha ezen kívül más jelölőnégyzetek is ki vannak választva, akkor ezeket ne módosítsa.  
Ezután kattintson a **Tovább** gombra.
7. Jelölje ki a **Virtuális privát kapcsolatok tiltása** választógombot.

**Megjegyzés:** Ha rendelkezik virtuális magánhálózattal (VPN), akkor engedélyezze ezeket.

Ezután kattintson a **Tovább** gombra.

8. Válassza ki vagy adja hozzá a felhasználókat, akik betárcsázhatnak a helyi konzolra. Ezután kattintson a **Tovább** gombra.
9. Ha szükséges, akkor válassza ki a **TCP/IP protokoll** jelölőnégyzetet. Ezután kattintson a **Tulajdonságok** gombra.
10. Győződjön meg róla, hogy a **Hívók hozzáférhetnek a helyi hálózatomhoz** jelölőnégyzet ki van választva.
11. Ha a hálózat használ Dinamikus hoszt konfigurációs protokollt (DHCP), akkor jelölje meg a **TCP/IP-címek automatikus kiosztása DHCP** használatával választógombot. Ezután folytassa a következő lépéssel. Ha a hálózat nem használ DHCP szerveret, akkor jelölje ki a **Megadott IP-címek** választógombot. Ezután tegye a következőket a cím meghatározásához:
  - a. A **Kezdet** mezőbe írja be a 192.168.0.5 címet.
  - b. A **Vég** mezőbe írja be a 192.168.0.24 címet.
  - c. Az **Összesen** mezőben megjelenik a 20.
12. Válassza ki a **Hívó számítógép meghatározhatja saját IP-címét** jelölőnégyzetet. Ezután kattintson az **OK** gombra.
13. Kattintson a **Tovább** gombra.
14. Kattintson a **Befejezés** gombra a Bejövő kapcsolatok mentéséhez.

## Műveleti konzol kábelek felszerelése

A szervertől és a tervezett konfigurációtól függően szükség lehet a Műveleti konzol kábel vagy a távoli vezérlőpanel kábel felszerelésére és eltávolítására. Kábelre csak szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol vagy szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzol konfigurációk esetén van szükség.

A konzoleszköz módosításakor a szerver **QAUTOCFG** rendszerváltozóját az **ON** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét a szerveren:

- Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja meg a **Fontos rendszerbeállítások megadása** mellett az **Y**, az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** mellett pedig szintén az **Y** beállítást.

A terméken végzett módosítások előtt mindenképpen olvassa el a Veszély feljegyzések szakaszt.

**Fontos:** Az útmutatások feltételezik, hogy a szerver ki van kapcsolva. Ne kapcsolja be addig az iSeries szerveret, amíg utasítást nem kap rá.

**Megjegyzés:** Az alábbi útmutatásokat a PC és a szerver kábeleire vonatkozóan is alkalmazhatja.

Ha *már beállította* a rendszeregységhez csatlakozó számítógépeket:

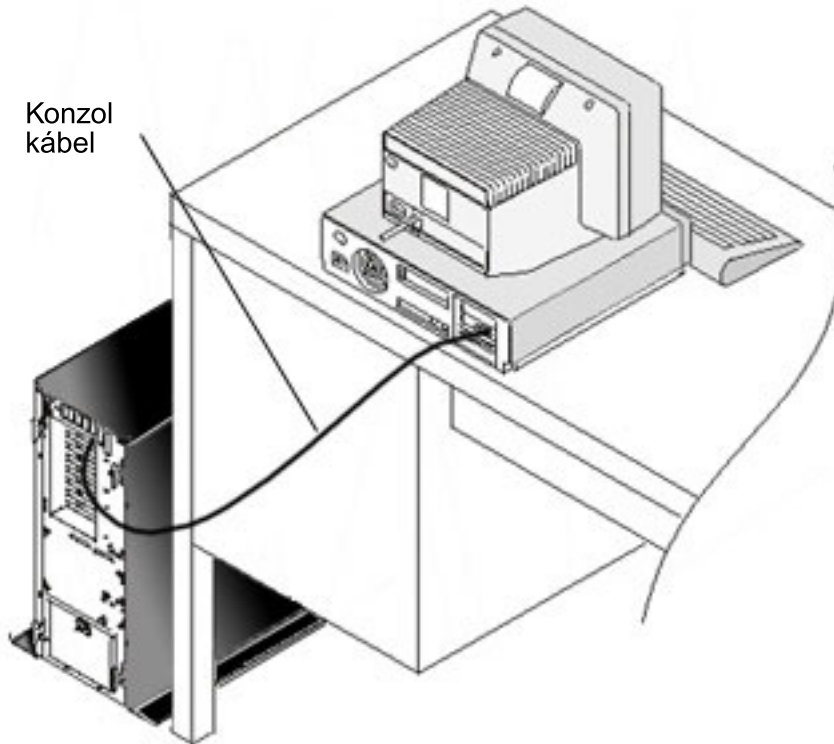
1. Kapcsolja ki az összes számítógépet.
2. Húzza ki a számítógépek tápkábeleit az elektromos dugaszolóaljzatokból.

Ha *nem állította be* a rendszerkonzolként használni kívánt számítógépet:

1. Helyezze a számítógépet a rendszeregység 6 méteres körzetében.
2. Kövesse a PC dokumentációjában a beállításra vonatkozóan megadott útmutatásokat.
3. Kapcsolja ki az összes számítógépet.
4. Húzza ki a számítógépek tápkábeleit az elektromos dugaszolóaljzatokból.

Műveleti konzol kábel felszerelésére akkor van szükség, ha konzol funkciót kíván használni (5250 emuláció vagy parancs felület az iSeries szerveren). Ha konzol és távoli vezérlőpanel funkciót is használni kíván, akkor a Műveleti konzol kábel felszerelése mellett a távoli vezérlőpanel kábelt is fel kell szerelni.

Az alábbi ábra mutatja be a rendszeregységet, a konzolt (PC) és a Műveleti konzol kábelt. Az ábra célja egy általános összeállítás bemutatása. A portok helye és a termékszámok a rendszermodelltől és a választott konfigurációtól függően eltérőek lehetnek.



Minden egyes szervermodellhez külön kábelezési információk állnak rendelkezésre, amelyen az útmutatások és a magyarázó ábrák is megtalálhatók. Válassza ki a szervert a listából:

- 250-es modell

**Megjegyzés:** A 170-es modell kábelezése megegyezik a 250-es modell kábelezésével. Ezek az útmutatások írják le a 170-es modell kábelezését.

- 270-es modell
- 700-as modell

**Megjegyzés:** A 6xx modelleket a rendszer már nem támogatja.

- 800-as és 810-es modell
- 820-as modell
- 825-ös modell
- 830-as és 840-es modell

**Megjegyzés:** Tanácsos a Műveleti konzol kábel telepítését ezekre a szerverekre a szolgáltatóra bízni.

- 830-as és 840-es modell

**Megjegyzés:** Tanácsos a Műveleti konzol kábel telepítését ezekre a szerverekre a szolgáltatóra bízni.

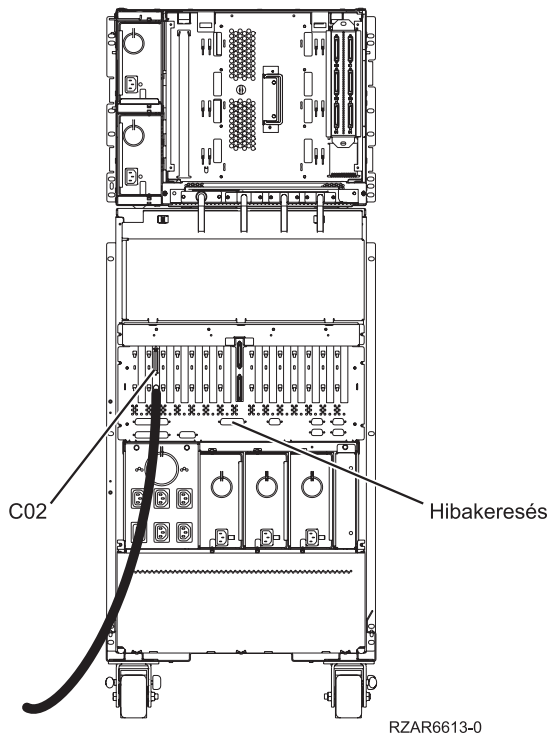
- 870-es és 890-es modell

**Megjegyzés:** Tanácsos a Műveleti konzol kábel telepítését ezekre a szerverekre a szolgáltatóra bízni.

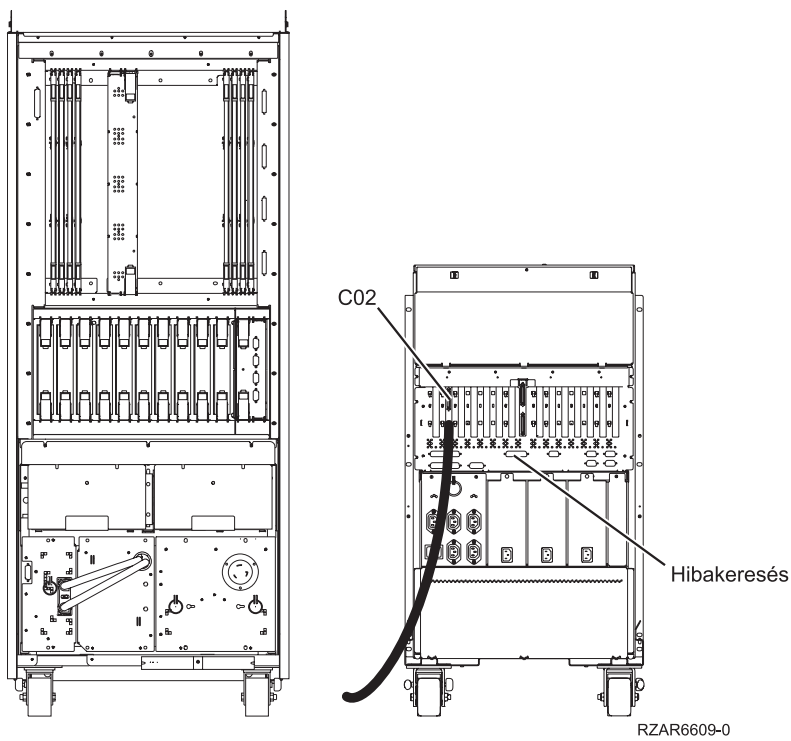
## 830-as vagy 840-es modell Műveleti konzolának kábelezése

A nyomtatás billentyűvel nyomtathatja ki ezt a témakört.

### 830-as modell



### 840-es modell



### | Műveleti konzol beállítása a számítógépen

- | Ha befejezte a Műveleti konzol tervezést és a Műveleti konzol ellenőrzőlistát, akkor készen áll a Műveleti konzol konfigurációs varázsló elkezdésére.

| **Megjegyzés:** Egy konfiguráció létrehozásához, illetve megváltoztatásához adminisztrátori jogokkal kell rendelkeznie.  
| A varázsló indítása:

- | 1. Kattintson a **Start** gombra.
- | 2. Mutasson a **Programok** menüpontra.
- | 3. Válassza ki az **iSeries Access for Windows** program mappát.
- | 4. Válassza ki a **Műveleti konzol** elemet.

| **Megjegyzés:** Ha a Műveleti konzol bejegyzés nem jelenik meg, akkor iSeries Access for Windows szelektív telepítést kell végezni. Kattintson a **Start → Programok → IBM iSeries Access for Windows → Szelektív telepítő** menüpontra.

| Elindul a beállítások varázsló és megjelenik a Műveleti konzol ablak. Kövesse a varázsló lépéseit, és adja meg a szükséges adatokat. Kattintson a Befejezés gombra a konfiguráció mentéséhez és a kilépéshez a beállítások varázslóból. Fontos, hogy minden beállított kapcsolatnak egyedi neve legyen; ellenkező esetben előre nem látható típusú hibák léphetnek fel.

| **Megjegyzés:** A beállítások varázsló automatikusan beállítja, hogy a kapcsolat egyes beállításoknál használja a konzol és a távoli vezérlőpanelt. Ha ezen funkciók valamelyikét nem kívánja használni, akkor a kapcsolat **Tulajdonságok --> Beállítás oldal** segítségével szüntesse meg annak a funkciónak a kijelölését, amelyet nem akar elindítani erre a kapcsolatra vonatkozóan.

| Jelölje ki a kapcsolatot, majd az alábbi módszerek valamelyikével kezdeményezze a kapcsolatot.

- | 1. Kattintson a jobb egérgombbal a kapcsolatra, majd válassza az előugró menü **Csatlakozás** menüpontját.
- | 2. Kattintson az eszköztár Csatlakozás ikonjára.
- | 3. Válassza a Kapcsolat menü **Csatlakozás** menüpontját.

| **Megjegyzés:** A konzol csatlakozásához a szervernek bekapcsolt állapotban kell lennie.

| A Műveleti konzol súgóját a Műveleti konzol ablak **Súgó** menüjéből érheti el.

---

## Műveleti konzol kezelése

Miután befejezte a Műveleti konzol tervezését és a kapcsolat beállítását, számos további lehetőség áll rendelkezésre a helyi és távoli konzol kapcsolatok kezelésére.

A konfigurációk kezelésével kapcsolatban felmerülő feladatok sikeres végrehajtásához a következő témakörök nyújtanak segítséget:

### Konzol konfiguráció kezelése

Helyi és távoli konzol kezelése karbantartási feladatokkal.

### Több konzol kezelése

Azonos szerver vagy partíciók több konzoljának kezelése.

### Váltás két konzoltípus között

Váltás két konzoltípus között.

### Hálózatra csatlakozó helyi konzol kezelése

A helyi konzol hálózati jelszavainak kezelése a számítógépen és a szerveren.

### Általános feladatok

Szerverfeladatok kezelése.

## Konzol konfiguráció kezelése

A helyi és távoli konzol konfigurációk kezelésére a következő feladatok vonatkoznak:

### Konzol konfiguráció módosítása

Ezek az útmutatások írják le a konzol konfigurációk módosítását.

### Konzol konfiguráció törlése

Ezek az útmutatások írják le a konzol konfigurációk törlését.

### Helyi konzol csatlakoztatása a szerverhez

Ezek az útmutatások írják le a helyi konzol csatlakoztatását a szerverre.

### Távoli konzol csatlakoztatása helyi konzolra modem segítségével

Ezek az útmutatások írják le a egy távoli konzol modemen keresztüli csatlakoztatását egy helyi konzolra.

### Felhasználókra vonatkozó felügyeleti Feladatok

Ez a témakör írja le a helyi és távoli konzolok felügyeletét.

### Adatlap használata

Ezek az útmutatások írják le a már meglévő konfiguráció módosítását.

### A Műveleti konzol ablak testreszabása

Ezek az útmutatások írják le a Műveleti konzol ablak személyre szabását.

## Konzol konfiguráció módosítása

Bizonyos helyzetekben az adott igények kielégítése érdekében szükség lehet a meglévő helyi vagy távoli konzolok módosítására. Helyi konzol módosításához vagy létrehozásához a Rendszergazdák csoport tagjának kell lennie. A rendszer nevének módosításakor a konfigurációt le kell törölni, és ismét létre kell hozni az új néven.

### Helyi konzol módosítása

Meglévő helyi konzol módosításához tegye a következőket:

1. Ha a helyi konzol csatlakozik a szerverhez, akkor bontsa a kapcsolatot az alábbiak szerint; ellenkező esetben folytassa a lépés: 2 helyen.
  - a. Ha a helyi konzol nem rendelkezik az irányítással, akkor tegye a következőket az irányítás kéréséhez; ellenkező esetben folytassa a lépés: 1b helyen.
    - 1) Válassza ki a konfiguráció nevét a Műveleti konzol ablakban.
    - 2) Válassza a **Kapcsolat** menü **Irányítás kérése** menüpontját.
    - 3) Ha megjelenik a Szervizeszköz bejelentkezés ablak, akkor kattintson a **Mégse** gombra.
  - b. Válassza ki a konfiguráció nevét.
  - c. Válassza a **Kapcsolat** menü **Szétkapcsolás** menüpontját. A kapcsolat állapota **Kapcsolat bontása** lesz.
  - d. Várja meg, amíg a helyi konzol kiírása nem vált át a **Szétkapcsolt** állapotra.
2. Válassza ki a konfiguráció nevét.
3. Válassza a **Kapcsolat** menü **Tulajdonságok** menüpontját.
4. Válassza ki a **Beállítás** fület.
5. Végezze el a kívánt módosításokat, majd ezt követően kattintson az **OK** gombra.

### Távoli konzol módosítása

Egy meglévő távoli konzol módosításához először törölje, majd ismételten hozza létre a kapcsolati beállításokat.

### LAN konfigurációk ismételt újrabéállítása:



**Megjegyzés:** Ha a hálózati adatokat módosítani kívánja, akkor először törölje, majd ismételten hozza létre a kapcsolati beállításokat. Ezen kívül az új konfiguráció csatlakoztatása előtt a Műveleti konzolt be kell zárni és újra kell indítani. Ez eltávolítja a régi konfigurációkkal társított gyorsítótárban tárolt értékeket.

1. Válassza ki a konfiguráció nevét.
2. Kattintson a **Szétkapcsolás** beállításra. Várja meg, amíg a távoli konzol nem vált át Szétkapcsolt állapotra.
3. Válassza ki a konfiguráció nevét.
4. Válassza a **Kapcsolat** menü **Tulajdonságok** menüpontját.
5. Válassza ki a **Beállítás** fület.
6. Végezze el a kívánt módosításokat, majd ezt követően kattintson az **OK** gombra.

## Konzol konfiguráció törlése

Bizonyos helyzetekben az adott igények kielégítése érdekében szükség lehet a meglévő helyi vagy távoli konzolok törlésére. Konzol törléséhez a Rendszergazdák csoport tagjának kell lennie.

**Megjegyzés:** Ezen kívül használhatja a billentyűzet Delete billentyűjét is. Egyszerűen jelölje ki a törölni kívánt konfigurációt, majd nyomja meg a Delete billentyűt.

### Helyi konzol törlése

Meglévő helyi konzol törléséhez tegye a következőket:

1. Ha a helyi konzol csatlakozik a szervertől, akkor bontsa a kapcsolatot az alábbiak szerint; ellenkező esetben folytassa a lépés: 2 helyen.
  - a. Ha a helyi konzol nem rendelkezik az irányítással, akkor tegye a következőket az irányítás kéréséhez; ellenkező esetben folytassa a lépés: 1b helyen.
    - 1) Válassza ki a konfiguráció nevét a Műveleti konzol ablakban.
    - 2) Válassza a **Kapcsolat** menü **Irányítás kérése** menüpontját.
    - 3) Ha megjelenik a Szervizeszköz bejelentkezés ablak, akkor kattintson a **Mégse** gombra.
  - b. Válassza ki a konfiguráció nevét a Műveleti konzol ablakban.
  - c. Válassza a **Kapcsolat** menü **Szétkapcsolás** menüpontját. A kapcsolat állapota Kapcsolat bontása lesz.
  - d. Várja meg, amíg a helyi konzol kapcsolati állapota Szétkapcsolt lesz.
2. Válassza ki a konfiguráció nevét a Műveleti konzol ablakban.
3. Válassza a **Kapcsolat** menü **Törlés** menüpontját.
4. Kattintson az **Igen** gombra a törlés megerősítéséhez.

### Távoli konzol törlése

Meglévő távoli konzol törléséhez tegye a következőket:

1. Ha a távoli konzol csatlakozik egy helyi konzolhoz, akkor bontsa a kapcsolatot az alábbiak szerint:
  - a. Ha a távoli konzol rendelkezik az irányítással, akkor oldja fel az irányítást.
  - b. Válassza ki a konfiguráció nevét.
  - c. Válassza a **Kapcsolat** menü **Szétkapcsolás** menüpontját. A kapcsolat állapota Kapcsolat bontása lesz.
  - d. Várja meg a Nincs kapcsolat a helyi konzollal állapot megjelenését.
2. Válassza ki a konfiguráció nevét.
3. Válassza a **Kapcsolat** menü **Törlés** menüpontját.
4. Kattintson az **Igen** gombra a törlés megerősítéséhez.

### Windows 2000/XP felhasználók:

Elképzelhető, hogy minden egyes Műveleti konzol konfigurációs bejegyzés törlésekor törölni kell a hálózati objektumot. A hálózati objektum nem létezésének ellenőrzéséhez tegye a következőket:

1. Nyissa meg a Vezérlőpult **Hálózatok és telefonos kapcsolatok** mappáját.

2. Helyi konzol konfiguráció törlése után keressen olyan ikont, amelynek neve megegyezik a helyi konzol kapcsolatban használt iSeries rendszer nevével.  
Ellenkező esetben, vagyis távoli konzol konfiguráció törlésekor olyan ikont keressen, amelynek neve megegyezik az iSeries rendszer kapcsolatához használt helyi konzol nevével.
3. Ha az ikon létezik, akkor törölje a hálózati objektumot az alábbiak szerint:
  - a. Kattintson a jobb egérgombbal az ikonra.
  - b. Válassza ki a **Törlés** elemet.

## Helyi konzol csatlakoztatása a szerverhez

A helyi konzolt csatlakoztatni kell a szerverhez:

### Hálózatra csatlakozó helyi konzol csatlakoztatása a szerverhez

Ezek az útmutatások írják le a hálózatra csatlakozó helyi konzol csatlakoztatását a szerverre.

### Helyi konzol csatlakoztatása másik szerverhez

Ezek az útmutatások írják le a helyi konzol csatlakoztatását egy másik szerverre.

### Szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol csatlakoztatása

Ezek az útmutatások írják le a távoli hozzáférést biztosító, közvetlen csatlakozással rendelkező helyi konzol csatlakoztatását a szerverre.

**Hálózatra csatlakozó helyi konzol csatlakoztatása a szerverhez:** Hálózatra csatlakozó helyi konzol csatlakoztatásakor lehetősége lesz egy aktív konzol és egy működő távoli vezérlőpanel (ha be van állítva) használatára a szerveren. Aktív konzol egy olyan iSeries szerver parancs felület (5250 emuláció), amely interakcióban van a szerverrel. A működőképes távoli vezérlőpanel lehetővé teszi, hogy a vezérlőpanel funkciók tekintélyes részét (a használt partíciótól függően) úgy hajtsa végre, mintha a szervernél lenne.

Ha a lépések végrehajtása során problémákba ütközik, akkor nézze meg a Hálózati kapcsolati hibái című hibaelhárítási témakört.

Hálózatra csatlakozó helyi konzolnak egy iSeries szerverre csatlakoztatásához tegye a következőket:

1. Nyissa meg a Műveleti konzolt a kapcsolat elindításához:
  - a. Kattintson a **Start** gombra, és mutasson a **Programok** mappára.
  - b. Válassza ki a **IBM iSeries Access for Windows** program mappát.
  - c. Kattintson a **Műveleti konzol** ikonra.

A Műveleti konzol alapértelmezésben nem próbálja automatikusan csatlakoztatni a hálózatra csatlakozó helyi konzolokat az iSeries szerverre. Ha a tulajdonságokban kiválasztotta a **Kapcsolódás a Műveleti konzol indításakor** beállítást, akkor a helyi konzol automatikusan csatlakozik az iSeries szerverhez. A kapcsolat állapota először **Csatlakozás**, majd **Kapcsolódás a konzolhoz** lesz.

2. Ha nem választotta ki a **Kapcsolódás a Műveleti konzol indításakor** beállítást, akkor a szerverhez az alábbiak szerint kell csatlakozni:
  - a. Válassza ki a konfiguráció nevét.
  - b. Válassza a **Kapcsolat** menü **Csatlakozás** menüpontját.
3. A LAN szervizeszköz bejelentkezés ablakban jelentkezzen be a hozzáférési jelszóval, amely lehetővé teszi a szervernek a szervizeszköz információk elérését. Emellett meg kell adni a szervizeszköz felhasználói azonosítót és jelszót is.

A Műveleti konzolnak érvényes hozzáférési jelszóra, szervizeszköz felhasználói azonosítóra és szervizeszköz jelszóra van szüksége a helyi konzol és a szerver kapcsolatának engedélyezéséhez. További információkat a Szervizeszközök című témakörben talál. A folyamatot a Műveleti konzol konfiguráció biztonságossá tétele című témakör szemlélteti.

A sikeres bejelentkezés után a kapcsolat állapota **Kapcsolt** lesz.

4. Ellenőrizze, hogy a konzol és a távoli vezérlőpanel (ha be van állítva) megjelenik-e.

Ha további állapotüzenetekkel találkozik, akkor nézze meg ezek leírását, és az esetleges problémák helyreállítását az **Állapotüzenetek hibaelhárítása** című témakörben.

Ha a számítógéppel egy másik iSeries szerverre kíván csatlakozni, akkor a **Csatlakozás másik szerverhez** helyen leírtak szerint kell eljárni.

**Csatlakozás másik szerverhez:** A Műveleti konzol több konfiguráció beállítását, ily módon egyidejűleg több szerver használatát is lehetővé teszi. Egy másik szerverre csatlakozás hálózaton lévő helyi konzolként, közvetlen csatolású helyi konzolként vagy telefonos hálózaton csatlakozó távoli konzolként lehetővé teszi egy másik szerver kezelését is a hálózaton belül vagy egy távoli helyszínen. A Műveleti konzol csak egyetlen közvetlenül csatlakozó helyi konzol konfigurációt engedélyez, de egynél több hálózati vagy távoli konfigurációt engedélyez.

Feltesszük, hogy a további kapcsolatokat már létrehozta.

Másik szerverre csatlakozáshoz tegye a következőket:

1. A **Műveleti konzol kapcsolat** ablakban válassza ki a csatlakoztatni kívánt konfiguráció nevét.
2. Válassza a **Kapcsolat** menü **Csatlakozás** menüpontját.

#### **Megjegyzések:**

1. Ha rendelkezik szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol konfigurációval és egy vagy több távoli konzollal, akkor a jelenleg csatlakozó konfigurációt be kell fejezni, mielőtt másik szerverre csatlakozna. A Műveleti konzol nem támogatja a szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol és egy távoli konzol egyidejű használatát.
2. Ha a PC több távoli konzol konfigurációval rendelkezik, akkor ezek közül egyszerre csak egy lehet csatlakoztatva.
3. Minden támogatott PC operációs rendszer egyidejűleg csatlakozhat több hálózati konfigurációhoz is, így biztosítva, hogy egy PC több rendszer vagy partíció konzolja legyen.

**Szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol csatlakoztatása:** A közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzol csatlakoztatása lehetővé teszi a távoli konzoloknak a szerverre csatlakozást. Emellett lehetővé teszi az iSeries irányításának automatikus megadását az első kérelmezőnek, vagy lehetőséget adhat a helyi konzolon a bejövő irányítási kérések felügyeletére.

A szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol csatlakoztatásához tegye a következőket (a távoli hozzáférés engedélyezésével, vagy anélkül):

1. Nyissa meg a Műveleti konzolt a kapcsolat elindításához:
  - a. Kattintson a **Start** gombra, és mutasson a **Programok** mappára.
  - b. Válassza ki a **IBM iSeries Access for Windows** program mappát.
  - c. Kattintson a **Műveleti konzol** ikonra.

A Műveleti konzol alapértelmezésben nem próbálja automatikusan csatlakoztatni az iSeries szerverekhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolokat. Egy közvetlen csatolású helyi konzol, azonban, amely távoli támogatással rendelkezik és felügyelet nélküli módban fut, automatikusan csatlakozik. Ha a tulajdonságokban kiválasztotta a **Kapcsolódás a Műveleti konzol indításakor** beállítást, akkor a helyi konzol automatikusan csatlakozik az iSeries szerverhez. A kapcsolat állapota először **Csatlakozás**, majd **Kapcsolódás a konzolhoz** lesz.

2. Ha a helyi konzol konfiguráció beállítás Felügyelt módú indítást ad meg, akkor tegye a következőket:
  - a. Ha telepítette a távoli vezérlőpanelt, akkor ellenőrizze, hogy megjelenik-e. Ha nem jelenik meg, akkor nézze meg a **Távoli vezérlőpanel nem indul el** című hibaelhárítási témakört.
  - b. A Szervizeszköz bejelentkezés ablakban jelentkezzen be a megfelelő szervizeszköz felhasználói azonosítóval és jelszóval. A Műveleti konzolnak érvényes szervizeszköz felhasználói azonosítóra és jelszóra van szüksége a PC és a szerver kapcsolatának engedélyezéséhez. Ha problémákat tapasztal a bejelentkezéssel kapcsolatban, akkor nézze meg a **Hitelesítési problémák hibaelhárítása** című témakört. A sikeres bejelentkezést a kapcsolat **Bejelentkezés folyamatban** állapotról **Kapcsolt** állapotra vált.
  - c. Ellenőrizze, hogy a konzol megjelenik-e. Ha az emulátor nem jelenik meg, akkor nézze meg az **Emulátor problémák hibaelhárítása** című témakört.
3. Ha a helyi konzol konfiguráció beállítás Felügyelet nélküli indítást ad meg, akkor tegye a következőket:

- a. Ellenőrizze, hogy a **Kapcsolódás a konzolhoz** állapot legfeljebb pár percig látható-e. Ha nem változik meg, akkor ez kapcsolati problémát jelent. A lehetséges okokat a Távoli vezérlőpanel nem indul el című témakör sorolja fel.
- b. Győződjön meg róla, hogy az állapot **Hitelesítés függőben**, és hogy az **Aktuális felhasználó** mezőben a **SZERVER** érték jelenik meg. A bejövő kapcsolati kérések automatikusan engedélyezhetők.

Ha további állapotüzenetekkel találkozik, akkor nézze meg ezek leírását, és az esetleges problémák helyreállítását az Állapotüzenetek hibaelhárítása című témakörben.

## Távoli konzol csatlakoztatása helyi konzolra modem segítségével

A távoli konzolok csatlakoztatása egy távoli hozzáférést biztosító helyi konzolhoz lehetővé teszi a szerverrel való kommunikációt a helyi konzolon keresztül. A távoli konzol felhasználójának behívási jogosultsággal kell rendelkeznie a helyi konzolon. A jogosultságra ahhoz van szükség, hogy a helyi konzol operációs rendszere engedélyezze a telefonos kapcsolat kialakítását.

Ha a távoli konzolt csatlakoztatni kívánja a közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzolhoz, akkor tegye a következőket:

1. Nyissa meg a Műveleti konzolt a kapcsolat elindításához:
  - a. Kattintson a **Start** gombra, és mutasson a **Programok** mappára.
  - b. Válassza ki a **IBM iSeries Access for Windows** program mappát.
  - c. Kattintson a **Műveleti konzol** ikonra.

A Műveleti konzol alapértelmezésben nem próbál meg automatikusan csatlakoztatni egy távoli konzolt a közvetlenül csatlakozó helyi konzolokhoz. Ha a tulajdonságokban kiválasztotta a **Kapcsolódás a Műveleti konzol indításakor** beállítást, akkor a helyi konzol automatikusan csatlakozik az iSeries szerverhez. A kapcsolat állapota először **Csatlakozás**, majd **Kapcsolódás a konzolhoz** lesz.

Ha a távoli konzol konfigurálásakor kiválasztotta a **Kapcsolódás a Műveleti konzol indításakor** beállítást, akkor a távoli konzol automatikusan csatlakozik a helyi konzolhoz.

2. Ha nem választotta ki a **Kapcsolódás a Műveleti konzol indításakor** beállítást, akkor a helyi konzolhoz az alábbiak szerint kell csatlakozni:
  - a. Válassza ki a konfiguráció nevét.
  - b. Válassza a **Kapcsolat** menü **Csatlakozás** menüpontját.
3. Ha megjelentek a Felhasználói bejelentkezés ablak, akkor jelentkezzen be a helyi konzol operációs rendszerébe egy behívásra jogosult felhasználói azonosítóval. A sikeres bejelentkezés után a kapcsolat állapota **Kapcsolt** lesz.

**Megjegyzés:** Ha nem jelentkezik be a távoli konzolra megközelítőleg egy percen belül, akkor a Telefonos hálózat befejezi a kapcsolatot.

4. Ha megjelenik a Szervizeszköz bejelentkezés ablak, akkor jelentkezzen be a megfelelő szervizeszköz felhasználói azonosítóval és jelszóval.
5. Ha telepítette a távoli vezérlőpanelt, akkor ellenőrizze, hogy megjelenik-e. Ha nem jelenik meg, akkor nézze meg a Távoli konzol nem tud csatlakozni a helyi konzolhoz telefonos kapcsolaton című hibaelhárítási témakört. Ha megjelenik, akkor a távoli vezérlőpanel csak olvasható módban van, a távoli konzolon pedig nem rendelkezik az iSeries irányításával. Az irányítás igényléséhez kérni kell azt a helyi konzoltól.

Ha más kapcsolati problémákba ütközik, akkor nézze meg a Műveleti konzol kapcsolatok hibaelhárítása című témakört.

## I Felhasználókra vonatkozó felügyeleti feladatok

I Ezen irányítási feladatok csak szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzol illetve  
I telefonos kapcsolat feletti távoli konzol konfigurációkra vonatkoznak. Az újonnan hozzáadott beállítás lehetővé teszi,  
I hogy mind a közvetlenül, mind a LAN hálózaton keresztül csatlakoztatott helyi konzol egyidejűleg jeleníthessen meg  
I adatokat a képernyőn. Ez a **A konzol funkcióit átveheti másik konzol** beállításhoz van társítva, de a viselkedés  
I működéséhez nem kell, hogy a beállítás engedélyezve legyen. Az új funkcióról a Műveleti konzol kapcsolat átvétele  
I vagy helyreállítása fejezetben talál további információkat. Az alábbi információk tárgyalják a közvetlenül csatlakozó  
I távoli hozzáférést biztosító helyi konzol és egy távoli konzol viszonyát.

### Szervert irányító felhasználó azonosítása

Ezek az útmutatások írják le a szervert irányító Műveleti konzol felhasználók azonosítását.

### Távoli konzol irányításának engedélyezése vagy visszautasítása

Ezek az útmutatások írják le a távoli konzol irányításának engedélyezését vagy visszautasítását.

### Távoli vezérlőpanel megjelenítése csak olvasható módban

Ezek az útmutatások írják le a távoli vezérlőpanel megjelenítését csak olvasható módban.

### Helyi konzol irányításának kérése és felszabadítása

Ezek az útmutatások írják le a helyi konzol irányításának kérését és felszabadítását.

### Üzenet küldése az irányító távoli konzolnak

Ezek az útmutatások írják le, hogyan küldhető üzenet az irányítással rendelkező távoli konzolokra.

### Irányítás kérése távoli konzolról

Ezek az útmutatások írják le az irányítás kérését a távoli konzolokon.

### Irányítás felszabadítása távoli konzolról

Ezek az útmutatások írják le az irányítás felszabadítását a távoli konzolokon.

### Üzenet küldése az irányító helyi konzolra vagy távoli konzolra

Ezek az útmutatások írják le, hogyan küldhető üzenet az irányítással rendelkező helyi vagy távoli konzolra.

### Irányítás átadása felhasználók között

Ezek az útmutatások írják le az irányítás átadását a felhasználók között.

**Szervert irányító felhasználó azonosítása:** Az iSeries irányításával jelenleg rendelkező felhasználó azonosításával eldöntheti, hogyan folytassa az irányítás kérését. Az információk a szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli támogatást biztosító helyi konzolokra vonatkoznak. Azonban egy új beállítással már bármelyik Műveleti konzol kapcsolat láthatja, hol van a konzol. Ez a **A konzol funkcióit átveheti másik konzol** beállításhoz van társítva, de a viselkedés működéséhez nem kell, hogy a beállítás engedélyezve legyen. Az új funkcióról a Műveleti konzol kapcsolat átvétele vagy helyreállítása fejezetben talál további információkat.

Az irányítással rendelkező felhasználó azonosításához tegye a következőket:

1. Az **iSeries Műveleti konzol kapcsolat** ablakban keresse meg a kérdéses konfigurációra vonatkozó kapcsolati részleteket.
2. Nézze meg az **Aktuális felhasználó/Rendszer neve** értékeket. Ezek az értékek vonatkoznak az irányító felhasználóra. Az **Aktuális felhasználó** mezőben látható, hogy a szerver irányításával rendelkező felhasználó milyen néven jelentkezett be munkaállomásának operációs rendszerébe. A **Rendszer neve** mezőben az irányítással rendelkező felhasználó számítógépének neve látható.
3. Nézze meg a **Helyi konzol** értéket. Ez a szerverhez közvetlenül csatlakozó PC neve.
4. Hasonlítsa össze a **Rendszer neve** és a **Helyi konzol** értékeket az alábbiak szerint:
  - A helyi konzol rendelkezik az irányítással, amennyiben a **Rendszer neve** és a **Helyi konzol** értékek egyezők. Ez az összehasonlítás a csatlakozó távoli konzol felhasználója számára hasznos.
  - Egy távoli konzol rendelkezik az irányítással, ha a **Rendszer neve** és a **Helyi konzol** mezőkben lévő értékek eltérnek. Ennek összehasonlítása a helyi konzol felhasználója számára hasznos.
  - Ha az **Aktuális felhasználó/Rendszer neve** mezőben a **SZERVER** érték látható, akkor az irányítással nem rendelkezik senki. Ez a helyi konzol és a távoli konzol felhasználója számára is hasznos. Az irányítás kérése automatikusan engedélyezésre kerül.

**Távoli konzol irányításának engedélyezése vagy letiltása:** Egy távoli támogatással rendelkező helyi konzol operátoraként kezelnie kell az iSeries irányításra vonatkozó bejövő kéréseket. Ha engedélyezi az irányítást, akkor egy másik felhasználó is kezelheti a szervert. Ha tiltja az irányítást, akkor a szerver visszautasítja a felhasználói

| hozzáférést, és az irányítás az aktuális felhasználónál marad. Ha engedélyezi az irányítást egy másik felhasználónak, akkor a használt konzol szekció és a távoli vezérlőpanel ablak bezáródik. A kapcsolat nem szakad meg, és ha a távoli vezérlőpanel a helyi konzolon van telepítve és beállítva, akkor az továbbra is elérhető lesz csak olvasható módban.

| Amikor egy távoli konzol irányítást kér, akkor a helyi konzolon megjelenik a Műveleti konzol kérés ablak. Az ablakban látható az a szervizeszköz felhasználói azonosító, amellyel a távoli konzol felhasználója bejelentkezett a távoli konzol (PC) operációs rendszerébe. Alapértelmezés szerint az irányítás engedélyezett.

#### | **Irányítás engedélyezése:**

| Ha engedélyezni kívánja az irányítást a távoli konzol számára, akkor a Műveleti konzol kérés ablakban kattintson az **OK** gombra.

#### | **Irányítás visszautasítása:**

| Ha vissza kívánja utasítani a távoli konzol irányítási kérését, akkor tegye a következőket:

- | 1. A Műveleti konzol kérés ablakban kattintson a **Kérés visszautasítása** gombra.
- | 2. (Elhagyható) Az **Üzenet** mezőbe írja be a visszautasítás indokát.
- | 3. Kattintson az **OK** gombra.

| *iSeries irányítása:* A szerver irányítása azt jelenti, hogy a számítógép rendelkezik egy aktív konzollal vagy távoli vezérlőpanellel (ez utóbbival akkor, ha be van állítva). Aktív konzol egy olyan szerver parancs felület (5250 emuláció), amely interakcióban van a szerverrel. A működőképes távoli vezérlőpanel lehetővé teszi vezérlőpanel funkciók végrehajtását a számítógépről. Ennek megfelelően az irányítással rendelkező PC konzollá válik és távoli vezérlőpanel funkciókat hajthat végre. Egyszerre csak egy PC rendelkezhet az irányítással.

| Ha a helyi konzol **felügyelt módban** indul el, akkor azonnal rendelkezik az irányítással, mihelyt csatlakoztatja a szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolt. Ha ilyen helyi konzolnál rendelkezik az irányítással, akkor jelen kell lennie, hogy engedélyezhesse vagy visszautasíthassa az irányítást kérő távoli konzolokat.

| Ha a helyi konzol **felügyelet nélküli módban** indul el, akkor a szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol csatlakoztatása után az **Aktuális felhasználó** mezőben a **SZERVER** érték jelenik meg. A Műveleti konzol automatikusan engedélyezi az irányítást az első kérelmező (helyi vagy távoli konzol) számára.

| *Alapértelmezett felhasználó (server):* A Műveleti konzol a **SERVER** azonosítót rendeli hozzá, amikor egy felhasználó sem irányítja a szervert. Ha egy felhasználó sem rendelkezik iSeries irányítással, akkor a **SERVER** jelenik meg az **Aktuális felhasználó** mezőben. Ezenkívül, a Műveleti konzol automatikusan engedélyezi az irányítást az első kérelmező (helyi vagy távoli konzol) számára.

| A Műveleti konzol a következő esetekben adja meg automatikusan az irányítást az első kérelmező számára:

- | • Közvetlenül azután, hogy felszabadítja az irányítást egy távoli támogatással rendelkező helyi konzolon.
- | • Egy közvetlenül csatlakoztatott, engedélyezett távoli hozzáféréssel rendelkező helyi konzolhoz történő csatlakozás után, ha az felügyelet nélküli módban indul el.
- | • Amikor a **SERVER** szó jelenik meg az **Aktuális felhasználó** mezőben.

| **Távoli vezérlőpanel megjelenítése csak olvasható módban:** A távoli vezérlőpanel csak olvasható módban történő megjelenítésével akkor is láthatja a távoli vezérlőpanelt, amikor nem rendelkezik iSeries irányítással. Nyomon követheti például a szerver rendszerindító programbetöltését (IPL) egy távoli helyről. A távoli vezérlőpanelt a helyi konzolon kell telepíteni és beállítani. A távoli vezérlőpanelt a következő esetekben jelenítheti meg csak olvasható módban:

- | • Egy helyi konzolon, ha a helyi konzol felhasználója nem rendelkezik irányítással.
- | • Egy távoli konzolon, miután a távoli konzol egy helyi konzolhoz csatlakozik vagy egy helyi konzol irányítást kér.
- | • Egy távoli konzolon, miután a távoli konzol felszabadítja egy helyi konzol irányítását.



| A távoli vezérlőpanel megjelenítéséhez kattintson a **Kapcsolat** menü **Távoli vezérlőpanel** parancsára.

| **Irányítás kérése és felszabadítása a helyi konzolon:** Amikor a távoli támogatással rendelkező helyi konzol nem rendelkezik iSeries irányítással, akkor a helyi konzolon kérni kell az irányítást a szerver használatához. Amikor a helyi konzolon irányítást kér, akkor az irányítás visszakerül egy távoli konzoltól, ha a távoli konzol rendelkezett irányítással. A munka befejezése után fel kell szabadítania az irányítást, hogy a Műveleti konzol automatikusan megadhassa az irányítást a kérő feleknek.

#### | **Irányítás kérése a helyi konzolon:**

| Irányítás kéréséhez tegye a következőket a helyi konzolon:

- | 1. Azonosítsa az irányítással rendelkező felhasználót.
- | 2. Ha nem felhasználónál van az irányítás (az **Aktuális felhasználó** mezőben a **SERVER** szó látható), akkor tegye a következőket:
  - | a. Válassza ki a konfiguráció nevét.
  - | b. Kattintson a **Kapcsolat** menü **Irányítás kérése** parancsára.
  - | c. Ha telepítette és beállította a távoli vezérlőpanelt, akkor annak meg kell jelennie. Ha nem jelenik meg, akkor tanulmányozza a Távoli vezérlőpanel nem indul el részen leírtakat.  
A távoli vezérlőpanel elindulása után megjelenhet egy bejelentkezési ablak.
  - | d. Ha megjelenik a Szervizeszköz bejelentkezés ablak, akkor jelentkezzen be a szervizeszköz felhasználói azonosítóval és jelszóval. A Műveleti konzolnak érvényes szervizeszköz felhasználói azonosítóra és jelszóra van szüksége a szerver és a PC közötti kapcsolat hitelesítéséhez. Ha problémái vannak a bejelentkezéssel, akkor nézze meg a Hitelesítési problémák hibaelhárítása című részt.
  - | e. Ekkor meg kell jelennie a konzolnak. Ha nem jelenik meg, akkor tanulmányozza a hibaelhárítási információk erre vonatkozó részeit és a Helyi konzol kapcsolati problémái című részt.
- | 3. Ha egy távoli konzol felhasználójánál van az irányítás, és **nem akarja** elvenni az irányítást a távoli konzoltól, akkor küldjön egy üzenetet a távoli konzolra, amelyben az irányítás felszabadítására kéri a felhasználót. Az irányítás kéréséhez a helyi konzolon, miután a távoli konzol felszabadította az irányítást, de az irányítás nem került vissza a helyi konzolhoz, hajtsa végre a 2a - 2e lépéseket.  
Ha egy távoli konzol felhasználójánál van az irányítás, és **el akarja venni** az irányítást a távoli konzoltól, akkor hajtsa végre a 2a - 2e lépéseket. A távoli konzolon a távoli vezérlőpanel ablak és a konzol bezáródik, és megjelenik egy üzenet, hogy a helyi konzol átvette az irányítást. Ameddig a távoli konzol csatlakoztat marad, addig a távoli konzol felhasználója megjelenítheti a távoli vezérlőpanelt csak olvasható módban.

#### | **Irányítás felszabadítása a helyi konzolon:**

| Az irányítás felszabadításához tegye a következőket:

- | 1. Válassza ki a konfiguráció nevét.
- | 2. Kattintson a **Kapcsolat** menü **Irányítás felszabadítása** parancsára.

| Ekkor a **SERVER** szó jelenik meg az **Aktuális felhasználó** mezőben. A távoli vezérlőpanel ablak és a konzol eltűnik. Az irányítást az első kérelmező automatikusan megkapja. A távoli vezérlőpanel továbbra is elérhető lesz csak olvasható módban.

| **Üzenet küldése irányítással rendelkező távoli konzolra:** A Műveleti konzol használata során elképzelhető, hogy kommunikálnia kell az iSeries irányításával rendelkező felhasználóval. A Műveleti konzol lehetővé teszi az üzenetváltást a kapcsolatban álló helyi és távoli konzolok között. Üzenetet csak az a felhasználó küldhet, aki nem rendelkezik az irányítással.

| Ha üzenetet kíván küldeni az irányítással rendelkező felhasználónak, akkor tegye a következőket:

- | 1. Válassza ki a konfiguráció nevét a Műveleti konzol ablakban.
- | 2. Válassza a **Kapcsolat** menü **Üzenet küldése** menüpontját.
- | 3. Írja be az üzenetet.



| 4. Kattintson a **Küldés** gombra.

| Ezen a ponton a címzett válaszolhat az üzenetre:

| 1. Írja be a választ.

| 2. Kattintson a **Válasz** gombra.

| **Irányítás kérése távoli konzolról:** Az iSeries irányításának kérése teszi lehetővé a távoli konzolnak, hogy aktív konzollá és működő vezérlőpanellé váljon. Aktív konzol egy olyan szerver parancs felület (5250 emuláció), amely interakcióban van a szerverrel. A működőképes távoli vezérlőpanel lehetővé teszi, hogy a vezérlőpanel műveleteket úgy hajtsa végre, mintha a szervernél lenne. A távoli konzolnak modemen keresztül kell csatlakoznia a helyi konzolhoz.

| Az irányítás kéréséhez tegye a következőket a távoli konzolon:

| 1. Azonosítsa az irányítással jelenleg rendelkező felhasználót.

| 2. Ha az **Aktuális felhasználó** mezőben a **SZERVER** látható, akkor tegye a következőket:

| a. Válassza ki a konfiguráció nevét a Műveleti konzol ablakban.

| b. Válassza a **Kapcsolat** menü **Irányítás kérése** menüpontját. Ha a távoli vezérlőpanel telepítve van és be van állítva a helyi konzolon, akkor az működésbe lép. Ezután, ha egyik felhasználó sem rendelkezik aktív konzollal, megjelenik egy bejelentkezés ablak.

| c. Ha megjelenik a Szervizeszköz bejelentkezés ablak, akkor jelentkezzen be a megfelelő szervizeszköz felhasználói azonosítóval és jelszóval. A Műveleti konzolnak érvényes felhasználói azonosítóra és jelszóra van szüksége a PC és a szerver kapcsolatának engedélyezéséhez. Ha problémákat tapasztal a bejelentkezéssel kapcsolatban, akkor nézze meg a Hitelesítési problémák hibaelhárítása című témakört.

| A sikeres bejelentkezést követően megjelenik a konzol.

| 3. Ha a helyi felhasználó rendelkezik az irányítással, akkor tegye a következőket:

| a. (Nem kötelező) Küldjön egy üzenetet a helyi konzolra, amelyben elmagyarázza, miért van szüksége az irányításra.

| **Fontos:** Az üzenet küldése nem szükséges az irányítás kérése előtt.

| b. Válassza a **Kapcsolat** menü **Irányítás kérése** menüpontját.

| Ha a helyi felhasználó engedélyezi az irányítást a távoli konzolnak, akkor megjelenik a konzol, és működésbe lép a távoli vezérlőpanel (ez utóbbi csak akkor, ha az telepítve van és be van állítva a helyi konzolon). Ha a helyi felhasználó megtagadja az irányítás átadását, akkor megjelenik egy ablak a visszautasítás okával.

| **Irányítás felszabadítása távoli konzolról:** Az iSeries irányításának felszabadítása lehetővé teszi, hogy a helyi konzol visszakerüljön az alapállapotba. Ha például a helyi konzol engedélyezte az első irányítást kérő távoli konzol kérését, akkor az irányítás felszabadítása után a helyi konzol vissza tudja szerezni az irányítást. Ha a vezérlés automatikusan engedélyezésre került az első ezt kérő távoli konzol számára, akkor az irányítás felszabadítást lehetővé teszi, hogy a következő kérő automatikusan megkapja az irányítást.

| Az irányítás felszabadításához tegye a következőket a távoli konzolon:

| 1. Válassza ki a konfiguráció nevét a Műveleti konzol ablakban.

| 2. Válassza a **Kapcsolat** menü **Irányítás felszabadítása** menüpontját.

| A konzol és a távoli vezérlőpanel ablak bezáródik.

| Az irányítás felszabadítása után a következő lehetőségei vannak:

| • Csak olvasható módban megjelenítheti a távoli vezérlőpanelt. Megjelenítéséhez tegye a következőket:

| 1. Válassza ki a konfiguráció nevét.

| 2. Válassza a **Kapcsolat** menü **Távoli vezérlőpanel** menüpontját.

| • Befejezheti a távoli konzol kapcsolatot a helyi konzollal. A kapcsolat befejezéséhez tegye a következőket:

| 1. Válassza ki a konfiguráció nevét.

2. Válassza a **Kapcsolat** menü **Szétkapcsolás** menüpontját. A kapcsolat állapota **Kapcsolat bontása** lesz.
3. Várja meg a **Nincs kapcsolat** a helyi konzollal állapot megjelenését.

**Üzenet küldése az irányító helyi konzolra vagy távoli konzolra:** A Műveleti konzol használata során elképzelhető, hogy kommunikálnia kell az iSeries irányításával rendelkező felhasználóval. A Műveleti konzol lehetővé teszi az üzenetváltást a kapcsolatban álló helyi és távoli konzolok között. Üzenetet csak az a felhasználó küldhet, aki nem rendelkezik az irányítással.

Ha üzenetet kíván küldeni az irányítással rendelkező felhasználónak, akkor tegye a következőket:

1. Válassza ki a konfiguráció nevét a Műveleti konzol ablakban.
2. Válassza a **Kapcsolat** menü **Üzenet küldése** menüpontját.
3. Írja be az üzenetet.
4. Kattintson a **Küldés** gombra.

Ezen a ponton a címzett válaszolhat az üzenetre:

1. Írja be a választ.
2. Kattintson a **Válasz** gombra.

**Irányítás átadása felhasználók között:** Az alábbi példák mutatják be a szerverhez közvetlenül csatlakozó, távoli hozzáférést biztosító helyi konzol és egy távoli konzol közötti interakciót. Szemléltetik, hogyan adható át az iSeries irányítása a számítógépek között a Műveleti konzol konfiguráció elindítása után.

#### **Irányítás átadása az irányítással rendelkező helyi konzol és egy távoli konzol között**

Ez a példa szemlélteti az iSeries irányításával rendelkező távoli hozzáférést biztosító közvetlenül csatlakozó helyi konzol és egy távoli konzol közötti interakciót. Bemutatja, hogyan kerül át az irányítás a helyi konzolról a távoli konzolra, amikor ez utóbbi kéri az irányítást.

A helyi konzol és a távoli konzol felhasználója közötti interakció várható menete a következő:

1. A helyi konzol felhasználója rendelkezik a szerver irányításával. Ilyenkor a helyi konzol felhasználója kezeli az összes bejövő irányítási kérést.
2. Amikor egy távoli konzol irányítást kér, akkor a helyi konzol felhasználója eldönti, hogy engedélyezi vagy visszautasítja az irányítás átadását. Ha a helyi konzol engedélyezi az irányítást, akkor az átkerül a kérőhöz. Ha a helyi konzol felhasználója visszautasítja az irányítás átadását, akkor továbbra is rendelkezni fog az irányítással.

#### **Irányítás átadása irányítással nem rendelkező helyi konzol és több távoli konzol között**

Ez a példa szemlélteti az iSeries irányításával nem rendelkező távoli hozzáférést biztosító közvetlenül csatlakozó helyi konzol és több távoli konzol közötti interakciót. Bemutatja, hogy történik az irányítás átadása, ha egyik felhasználó sem rendelkezik az irányítással, és egy távoli konzol kéri azt.

A helyi konzol és a távoli konzol felhasználója közötti interakció várható menete a következő:

- A szerver felett egyik felhasználó sem rendelkezik az irányítással. Ennek megfelelően az **Aktuális felhasználó** mezőben a **SZERVER** érték látható, és az irányítási kérések automatikusan engedélyezésre kerülnek.
- Amikor egy távoli konzol kéri az irányítást, akkor meg is kapja.

## **Tulajdonságok oldal használata**

A V5R3 Tulajdonságok oldala kiegészítésre került a csatlakoztatott konfigurációhoz tartozó szerverre vonatkozó információkkal. Ezen kívül itt nyílik lehetősége egy már meglévő konfiguráció módosítására is.

Az **Általános** oldal tartalmaz információkat arról a szerverről, amelyhez a társított kapcsolat segítségével csatlakozik. A Naplókönyvtár mező a Műveleti konzol adatnaplójának elérési útját mutatja, és egyben ez az egyetlen szerkeszthető mező.

A **Konfiguráció** oldal azokat a beállításokat tartalmazza, amelyek ténylegesen befolyásolják a használt funkciókat, illetve a konfiguráció csatlakozási módját. A társított konfigurációra vonatkozóan nem elérhető beállításokat a rendszer szürkével jelöli. A távoli konzol nem rendelkezik Konfiguráció oldallal. Egy távoli konzol módosításához először törölje, majd ismételten hozza létre a kapcsolatot.

**Megjegyzés:** Egy kezdeti beállítás konfigurálja mind a konzolt, mind pedig a távoli vezérlőpanelt. Itt nyílik lehetősége egy esetlegesen használni nem kívánt funkció kikapcsolására.

Az **Eszközazonosító** oldal módosításának köszönhetően immár egyetlen gomb megnyomásával lehetősége nyílik a PC szervizeszközök eszközazonosítóhoz tartozó jelszó visszaállítására. A szerver szervizeszközeinek eszközazonosítóját külön szükséges visszaállítani. A konfigurációra vonatkozó társított szervizeszközök eszközazonosítóit nem módosíthatja az oldal segítségével. Ha egy eltérő szervizeszköz azonosítót kíván használni, akkor először törölnie kell a konfigurációt, majd ezt követően egy új konfigurációt kell létrehoznia az új eszközazonosító használatával.

A **Hozzáférési jelszó** oldalon módosíthatja a hozzáférési jelszót. A rendszer a hozzáférési jelszót használja, többek között, a kapcsolódó eszközök hitelesítésére.

A Tulajdonságok ablakban a ? s?g? segítségével juthat bővebb információkhoz. Ha a ? szimbólumra kattint, akkor egy kérdőjel jelenik meg a kurzor mellett. Mozgassa a ? szimbólumot arra a mezőre, amelyről bővebb információkat kíván megtudni, majd kattintson újra. Ekkor megjelenik egy környezetérzékeny segítségpanel, amely csak az adott mezőre vonatkozó információkat tartalmazza.

## A Műveleti konzol ablak testreszabása

A Műveleti konzol kibővítésre került annak érdekében, hogy nagyobb rugalmasságot tegyen lehetővé a felhasználó számára a Műveleti konzol és a konzol által nyújtott grafikus felhasználói felület használata során. Az új képességek kihasználásával lehetősége nyílik a Műveleti konzol ablakának személyre szabására. Így a számára legfontosabb információkkal dolgozhat, illetve a legfontosabb információkat jelenítheti meg.

A Műveleti konzol kezdeti indításakor számos apró változtatást figyelhet meg. Az első változtatás, hogy a legördülő menü egy új menüponttal bővült, a **Beállítások** menüvel.

- **Figyelmeztetés megjelenítése** A beállítás segítségével letilthatja számos általánosan használt párbeszédablak megjelenítését. Például, a törlési funkció megerősítése párbeszédablak nem kerül megjelenítésre, ha a menüpont nincs kijelölve.
- **Előfeltétel figyelmeztetés** A beállítás segítségével kikapcsolhatja a beállítás varázsló használata során a követelményekre vonatkozó párbeszédablak megjelenítését.
- **Egyszeri bejelentkezés használata** A beállítás lehetőséget teremt a közös bejelentkezési adatok megosztására, amikor egyidejűleg több konfigurációval csatlakozik. A menüpont lehetővé teszi, hogy egyetlen bejelentkezési párbeszédablakot használjon ahelyett, hogy minden egyes kapcsolatra egy külön párbeszédablakot használna.
- **Dupla kattintás** A beállításához két tétel tartozik. Az első a fastruktúra kibontására, illetve összehúzására szolgál: ez a + (plusz jel) vezérlőelem. A funkció segítségével lehetősége nyílik arra, hogy egyetlen kattintás helyett dupla kattintással bontsa ki vagy húzza össze a fastruktúrát. A második elem megköveteli, hogy a felhasználó ahelyett, hogy a konfiguráció nevéen duplán kattintana, más módszerrel indítson el egy kapcsolatot.

A második eszköztár gomb is módosult. Az új gomb megnyitja a kijelölt konfiguráció Tulajdonságok oldalát. Amennyiben a Műveleti konzol előző kiadásait ismeri, akkor talán használta is a régi gombot egy konfiguráció módosítására. A konfigurációt érintő valamennyi módosítást mostantól a Tulajdonságok oldal segítségével eszközölheti.

Egy másik, sokkal szembetűnőbb módosítás, hogy minden egyes beállított kapcsolat ikonja mellett egy + (plusz jel) található. Megfigyelheti, hogy maga az ikon különféle formában jelenik meg. A vörös/zöld jelzés használata segíthet annak ellenőrzésében, hogy mely konfigurációk csatlakoznak, illetve melyek nem. A + (plusz jel) egy szabványos Windows összehúzás/kibontás funkciót jelöl. Minden egyes beállított kapcsolat kibontásakor az adott kapcsolathoz tartozó önálló funkciók jelennek meg. Ha például a kapcsolatot egy LPAR többpartíciós rendszer első partíciójává kívánja tenni, akkor külön-külön az egyes partíciók távoli vezérlőpultjára vonatkozó bejegyzéseket is találhat. Ennek köszönhetően jelentősen leegyszerűsödik a kapcsolatok felügyelete.

Ha a beállított kapcsolat kibontott módban van, és a jobb egérgombbal a távoli vezérlőpanel beállításra kattint, akkor egy új beállítás válik elérhetővé. Az SRC előzmény beállítás lehetővé teszi az összes, vagy néhány, a szerver által kiadott feljegyzett SRC-k lekérdezését. Ezek az információk igen hasznosnak bizonyulhatnak egyebek között az IPL-ek és a vezérlőpanel tevékenységek problémáinak hibakeresésekor.

Mostantól a beállított kapcsolaton fogd-és-vidd műveleteket is végezhet. Mostantól lehetősége nyílik egy megjelenítésre kerülő lista megjelenítésének testreszabására. Így lehetővé válik a konfigurációk csoportosítása, és ezáltal egy közös funkciót egyidejűleg több kapcsolaton is végrehajthat. Itt is a szabványos Windows kijelölési módszereket használhatja egynél több kapcsolat kijelölésére. Azon kapcsolatokat, amelyek a legnagyobb valószínűséggel rendelkeznek közös funkciókkal, például, a lista elején csoportosíthatja.

A rendszer olyan funkciókkal bővült, amelyek lehetővé teszik a kiválasztott adatoszlopok sorrendjének tetszőleges módosítását. A fogd-és-vidd módszer segítségével az iSeries Kapcsolat oszlop kivételével valamennyi oszlopot a legmegfelelőbb sorrendbe rakhatja. Ezen kívül lehetősége nyílik a megjelenő oszlopok kiválasztására is. Válassza az Nézet menüről az Oszlopok kiválasztása legördülő menüt, majd ezt követően jelölje ki a megjeleníteni kívánt oszlopokat. Kattintson az oszlop címére az oszlop állapotának módosításához (megjelenített/nem megjelenített). A megjelenített oszlopok címe mellett pipa jel található. Egyszerre csak egyetlen oszlopot jelölhet ki, illetve csak egyetlen oszlop kijelölését szüntetheti meg. További oszlopok felvételéhez, illetve eltávolításához ismételve meg az eljárást.

## Több konzol kezelése

Csak a konzolmódként kijelölt típusú konzol válik konzollá. Például ha a konzolmód Műveleti konzol (LAN), vagyis 3-as értékre van beállítva, akkor egy közvetlen csatlakozás helyi konzol nem lesz képes konzolként működni a kapcsolatfelvétel során.

Ha egynél több olyan munkaállomással rendelkezik, amely ugyanazon szerver vagy partíció konzolja lehet, akkor elképzelhető, hogy ezen eszközök egynél többféleképpen is használhatók konzolként, a konfigurációtól és a körülményektől függően.

**Megjegyzés:** A **Konzol funkcióit átveheti másik konzol** beállítás **nem** engedélyezett állapotában az alábbi témakörök érvényesek. Konzolok átvételéről és helyreállításáról további információkat a Műveleti konzol kapcsolat átvétele vagy helyreállítása fejezetben talál.

Az általánosabb eljárásokat az alábbi hivatkozásokban részletezzük. Válassza ki az adott helyzetet legjobban leíró hivatkozást.

### Több helyi PC konzol egy hálózaton

Amikor egy munkaállomás már konzol, és a hálózat egy másik helyi konzolja megkísérel konzollá válni, akkor a kapcsolódás sikeres lesz, és a felhasználó előtt megjelenik a Konzol információk állapotképernyő. Ez a képernyő mutatja, hogy jelenleg melyik eszköz a konzol. Ilyen jellegű kapcsolatból több is lehet, de egyszerre csak egy lehet aktív konzol.

### Szerverhez közvetlenül kapcsolódó helyi konzolra csatlakozó telefonos hálózaton keresztül kapcsolódó távoli konzolok

Ebben az esetben csak egy távoli konzol csatlakozása megengedett a helyi konzolhoz.

### Átkapcsolás az egyik konzoltípusról egy másikra, amikor egy konzol pillanatnyilag elérhető

Ha előreláthatólag egy eltérő konzoltípusra lesz szüksége, akkor használhatja az aktuális konzolt egy másik konzolra vonatkozó módosítások eszközzésére a következő IPL vagy a következő kapcsolat alkalmával.

### Átkapcsolás az egyik konzoltípusról egy másikra, amikor az aktuális konzol pillanatnyilag nem működik

Ha egy probléma merül fel az aktuális konzollal kapcsolatban, akkor ezzel az eljárással módosíthatja a konzolmódot.

## Műveleti konzol kapcsolat átvétele vagy helyreállítása

A V5R3 újdonsága egy speciális műveletkészlet, ami lehetővé teszi, hogy a Műveleti konzol átvegye az irányítást egy másik konzoleszköztől.

## Több helyi PC konzol egy hálózaton

Amikor egy munkaállomás már konzol, és a hálózat egy másik helyi konzolja megkísérel konzollá válni, akkor a kapcsolódás sikeres lesz, és a felhasználó előtt megjelenik a Konzolinformációk állapotképernyő. Ez a képernyő mutatja, hogy jelenleg melyik eszköz a konzol. Ilyen jellegű kapcsolatból több is lehet, de egyszerre csak egy lehet aktív konzol. Továbbá az újonnan csatlakoztatott számítógép ilyen állapotban hagyása nem teszi lehetővé a konzol tevékenységek automatikus átkerülését a számítógépre. Ebben az esetben két lehetősége van.

- Bontsa a kapcsolatot a Műveleti konzol ablakban. A kapcsolat bontásához tegye a következőket:
  1. Válassza ki a szétkapcsolni kívánt kapcsolat nevét.
  2. Válassza a **Kapcsolat** → **Szétkapcsolás** menüpontot.
- Bontsa az emulátor szekció kapcsolatát. Az emulátor kapcsolatának bontásához tegye a következőket:
  1. Az emulátor ablakban kattintson a **Kommunikáció** menüre.
  2. Válassza a **Szétkapcsolás** menüpontot.

Ha nincs konzolként működő eszköz, akkor a következő Műveleti konzol vagy emulátor kapcsolatot megkísérlő PC lesz a konzol. A felhasználó dolga annak eldöntése, hogy ez a módszer megfelelő-e a konzol tevékenységek kezelésére.

## Szerverhez közvetlenül kapcsolódó helyi konzolra csatlakozó telefonos hálózaton keresztül kapcsolódó távoli konzolok

Ebben az esetben csak egy távoli konzol csatlakozása megengedett a helyi konzolhoz. A felhasználóknak ki kell alakítaniuk valamilyen megegyezést, amellyel egy másik távoli konzol elérheti a helyi konzolt. Ha erre rendszeresen van szükség, akkor egyszerű lehet kialakítani egy olyan időbeosztást, amely meghatározza, hogy melyik távoli konzol mikor csatlakozhat a helyi konzolra. Ha egy távoli konzol ideje lejár, akkor felszabadítja az irányítást, és bontja a kapcsolatot. Ezután a következő távoli konzol csatlakozhat, és kérheti az irányítást. A felvázolt helyzet feltételezi, hogy a helyi konzol nem rendelkezik az irányítással, amikor az első távoli konzol kéri azt.

## Átkapcsolás az egyik konzoltípusról egy másikra, amikor egy konzol pillanatnyilag elérhető

Ha előreláthatólag egy eltérő konzoltípusra lesz szüksége, akkor használhatja az aktuális konzolt egy másik konzolra vonatkozó módosítások eszközzésére a következő IPL alkalmával, illetve bizonyos esetekben a következő kapcsolat alkalmával. Ha a cél konzoltípus hardvererőforrásai már megadásra kerültek és konzolkénti használatra beállította őket, akkor a módosítások végrehajtása egyszerűen az új konzolmód megadására és a társított hardver erőforrás aktiválására korlátozódhat. Azonban, ha a cél konzoltípusként használni kívánt hardver kiosztást vagy beállítást igényel, akkor szüksége lesz a Váltás két konzoltípus között témakörben található információkra.

Például tegyük fel, hogy a LAN-csatolású konzol által használt hálózatot ki akarja kapcsolni több napra, mert infrastruktúra módosításokat akar végrehajtani a rendszeren. A konzol kábelt már telepítette a szerver aszinkron csatolója és a PC között. A konzolmód 2-es módba állításához (Műveleti konzol - közvetlen) használhatja a DST vagy az SST eszközöket. Az aszinkron csatoló ekkor nem lesz aktív, hiszen a konzolmód hálózatra van beállítva, így az aszinkron csatolót kézzel kell elindítania egy 66-os funkcióval a vezérlőpanelen vagy a távoli vezérlőpanelen. Az aktiválás végrehajtásával kapcsolatosan a Kommunikációs vonal aktiválása a szerveren témakör tartalmaz részleteket. Miután a kommunikációs vonal aktív, szétkapcsolhatja a LAN-csatolású konzolt. Hozzon létre egy konfigurációt a közvetlen csatolású helyi konzol számára, ha ilyen még nem létezik, majd indítsa el a kapcsolatot. Ha vissza akar kapcsolni a LAN-csatolású konzolra, akkor mindössze a közvetlen csatolású konzol segítségével be kell lépnie a DST vagy az SST eszközökbe, a konzolmódot be kell állítania 3-as módra, szét kell kapcsolnia a meglévő konzolt és újra kell indítania a LAN-csatolású konzolt. Mivel a hardverkonfiguráció nem változott, ezért nem szükséges további módosítások végrehajtása. Az aszinkron csatolót leállíthatja kézzel (lásd a Kommunikációs vonal leállítása a szerveren témakört) vagy egyszerűen megvárhatja a következő IPL betöltést. Az IPL nem indítja el az aszinkron csatolót, mert a konzolmód beállítása most már LAN.



## Átkapcsolás az egyik konzoltípusról egy másikra, amikor az aktuális konzol pillanatnyilag nem működik

Ha egy probléma merül fel az aktuális konzollal kapcsolatosan, akkor a probléma típusától függően használja az alábbi módszerek valamelyikét a konzolmód módosítására:

- Ha egy LAN-csatolású PC számítógépet használ konzolként és egy másik PC konzolként be van állítva, akkor kísérelje meg a másik PC számítógépet konzolként használni mindaddig, amíg az első konzol javításra nem kerül.
- Használja az SST eszközöket egy másik munkaállomásról.
- A konzolmód módosításához használja a konzolszolgáltatás funkciókat (65+21). További részleteket a Konzol szolgáltatás funkciók (65 + 21) használata fejezetben talál.
- Használja a megfelelő natív makrót egy másik munkaállomásról.

**Megjegyzés:** Valamennyi hardverkiosztást, illetve beállítást el kell végeznie, mielőtt másik csatlakozástípushoz csatlakozna. Például, ha megosztott I/O processzort használ LPAR környezetben, akkor az erőforrás eltávolítható az egyik partícióból, és hozzáadható egy másikhoz, amennyiben a hardver támogatja ezt. Ha a rendszert úgy tervezte, hogy egy tartalék konzol is található rajta, akkor a munka egy része (vagy akár a teljes munka) már elvégzésre került. Ha nincs tartalék konzol a helyén, akkor néhány feladat egy vagy több IPL betöltését igényelheti ahhoz, hogy a rendszer olyan állapotba kerüljön, amelyben az új konzolt használni tudja.

A fenti konfigurációs példánál maradva (LAN közvetlenre) és feltéve, hogy minden hardver beállítása megtörtént, először szakítsa meg a kapcsolatot a már létező (LAN-csatolású) konzollal, majd használja a konzol szolgáltatás funkciókat (65+21), a natív makrótámogatást, vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST) egy másik munkaállomásról a 2-es konzolmód (közvetlen csatlakozású konzolok) beállítására. Ezt követően csatlakozzon a közvetlenül csatlakozó helyi konzolhoz. Azonban ha natív makrót vagy egy másik munkaállomás Rendszer szervizeszközeit (SST) használta, akkor esetleg az aszinkron csatlót is aktiválni kell. A konzol szolgáltatás funkciók (65+21) használata automatikusan aktiválja a csatlót.

**Megjegyzés:** Számos konzol szolgáltatás funkció (65+21) létezik, amelyre szükség lehet a Műveleti konzol hibáinak felderítéséhez valamint helyreállításához, a problémától, az aktuális konzolkapcsolattól, a cél konzoltípustól és a rendszer jelenlegi állapotától függően. További információkat a 65 + 21 funkciók használata témakör tartalmaz. Ha biztos valamely funkció vagy helyreállítási művelet használatában, akkor kérjen segítséget a szervizszolgáltatótól.

## Műveleti konzol kapcsolat átvétele vagy helyreállítása

A V5R3 újdonsága egy speciális műveletkészlet, ami lehetővé teszi, hogy a Műveleti konzol átvegye az irányítást egy másik konzoleszköztől. Két főbb műveletet tud elvégezni.

- Az **átvétel** folyamattal egy LAN-csatolású, konzolként működtethető eszközzel átveheti az irányítást az aktuális LAN-csatolású konzoleszköztől. Ez az átvétel folyamat nem alkalmazható közvetlenül csatlakozó konzoloknál.
- A **helyreállítás** folyamattal egy problémába ütközött konzolon futó job feletti irányítást lehet visszaszerezni. A helyreállítás folyamat történhet ugyanarra a konzolra, vagy egy másik, konzolként működtethető eszközre. További munkával megkönnyíthető az eszközök engedélyezése egyéb (de nem twinaxiális) csatlakozástípussal.

A V5R3 kiadással kezdve minden konzolként működtethető, 5250 emulációt futtató eszközön sikeres csatlakozás esetén, a csatlakozástípustól függetlenül megjelenik egy képernyőnyi adat (még ha az eszköz nem is a konzol). Mostantól több eszköz képernyőjén is adatok jelennek meg a konzol létrehozását követően. A konzol eszköz képernyője nem lesz üres, "Szétkapcsolt" állapotot jelezve. Ez az új művelet lehetővé teszi a konzol jobjának adatvesztés nélküli "átvitelét" egy másik eszközre. Ha a konzol átvétel engedélyezve van, akkor a szervert is jobban helyre tud állni a konzol elvesztése után.

A helyreállítás művelet végrehajtásakor az átvett vagy a kapcsolatot elvesztett konzol adatfolyama felfüggesztődik, a további adatok pedig (mentés után) a következő, konzolként funkcionáló eszközhöz kerülnek, még ha az az eszköz az előző konzol is. A helyreállíthatóság lényegében a konzol átvétele az eredetitől vagy egy másik minősített eszköztől, tekintet nélkül az előző konzol tevékenységére.

| Az új műveletek előnye a kényelem. A konzolként működtethető eszközöket szét lehet szórni egy vagy több telephelyen, így a felhasználók bármelyik eszközzel átvehetik a rendszer irányítását. Bármilyen volt is az előző konzol tevékenysége, az új konzol pontosan ugyanarról a ponttól folytatja, még IPL vagy OS/400 telepítése közben is.

| **Megjegyzés:** A funkció alapértelmezett beállítása az átvétel tiltása. Amikor a funkció tiltva van, a konzol eszköz kiválasztása után minden alkalmas Műveleti konzol eszköz egyenesen a Konzolinformációk állapotképernyőhöz megy.

| Az átvétel és helyreállítás műveletekről további információkat a következő hivatkozásokon talál:

#### | **Átvételi részletek**

#### | **Helyreállítási részletek**

#### | **Konzol átvételének engedélyezése**

#### | **Példahelyzetek**

| **Átvételi részletek:** A konzol átvétel műveletre vonatkozóan tisztában kell lennie az alábbi tényekkel.

- | • Engedélyezni kell a műveletet akkor, ha át kívánja venni a konzolt, vagy ha a helyreállítás művelettel szeretne védekezni a konzol elvesztése ellen.
- | • A **Konzol funkcióit átveheti másik konzol** beállítás a DST vagy SST Konzolválasztás képernyőjén engedélyezve van.
- | • A funkció nem támogatja a twinaxiális konzolokat. Ezt a funkciót csak Műveleti konzol munkaállomások használhatják, melyek 5250 emulációt használnak.
- | • Mivel egyszerre csak egy Műveleti konzol közvetlenül csatlakoztatott eszköz lehet, az átvétel funkció nem használható. Azonban a konzolmód módosításával bármely 5250 emuláció-alapú eszközzel helyre lehet állítani egy konzol elvesztését. Az új konzolmód támogatásához esetleg át kell csoportosítani a hardvert.
- | • Egy megfelelő eszközre bejelentkezéshez használt DST felhasználói azonosítónak a Szervizeszköz biztonság felhasználói jogosultságával is rendelkeznie kell.
- | • Csak az azonos jellemzőkkel (például 24\*80 vagy 27\*132) rendelkező eszközök hajthatnak végre átvételt. Példának okáért, ha a LAN1 eszköz 24\*80 módban fut, míg a LAN2 27\*132 módban, és a LAN1 a konzol, akkor a LAN2 NEM jelzést fog látni a 'Konzol átvétele' mezőben.
- | • A Konzolinformációk állapotképernyőn nem változnak az adatok. Jelenleg nincs az adatok automatikus frissítésére szolgáló módszer. Az Enter megnyomásával a 'Konzol átvétele' mező kivétel az összes mezőt frissítheti. A mező frissítéséhez ki kell lépni a képernyőről, majd újra bejelentkezni.
- | • A D módban végzett IPL nem támogatja az átvételt. Két eszköznek nem lehet egyszerre adatkapcsolata D módban végzett IPL során. Az átvétel művelet alternatíváit a Helyreállítás részletek fejezetben találja.
- | • A konzolmódot az átvétel is tiszteletben tartja. Azonban minden konzolként működtethető munkaállomás DST bejelentkezést vagy a Konzolinformációk állapotképernyőt jeleníti meg. Ha például a konzolmód LAN hálózatra van állítva, akkor a közvetlenül csatlakoztatott helyi konzol a DST bejelentkezés megjelenítése nélkül mutatja meg a Konzolinformációk állapotképernyőt, ám a 'Konzol átvétele' mezőben NEM jelenik meg, jelezve, hogy az eszköz nem tudja átvenni a már létező konzolt. Helyreállítás műveletekhez viszont lehet használni.

| **Helyreállítási részletek:** A konzol helyreállítás műveletre vonatkozóan tisztában kell lennie az alábbi tényekkel.

- | • A konzollal megegyező csatlakozástípusú eszközzel történő konzolhelyreállítás közvetlenül kapcsolódik az átvétel lehetőséghez. Ha nem kívánja átvenni a képességeket, csak a konzol elvesztését szeretné helyreállítani, akkor is engedélyeznie kell az átvétel lehetőséget.
- | • A konzol helyreállítás az átvétel funkciót használja. A helyreállítás történhet ugyanarról az eszköztől vagy egy másik, megegyező csatlakozástípusú eszköztől. Például ha a Műveleti konzol LAN hálózatot használ, egyszerre több számítógép van beállítva konzolnak, és a jelenlegi konzol meghibásodik, akkor a hiba okának megszüntetése után használhatja ugyanarról a számítógépről az átvétel funkciót, de akár egy másiktól is. Függetlenül az előző konzol tevékenységétől, az új konzol ugyanannak a jobbnak ugyanazon lépésénél fog tartani, mint ahol az eredeti volt. A job



folytatódik, még ha a konzol nem is volt működőképes. Ebbe a példahelyzetbe nem illeszkedik egy LAN csatolású konzol közvetlenül csatlakoztatott konzollal történő helyreállítása.

- A konzol helyreállíthatóságához további lehetőségeket nyújt más konzol csatlakozástípus használata. Ha van tartalék konzolterv, amiben szerepel a konzolmód módosításának szükségessége, akkor érdemes a következőket szem előtt tartani:

- A helyreállítás adaptálásának megkönnyítése érdekében ajánlott az összes, a konzolt támogató csatolót ugyanazon I/O processzor rendelkezésére bocsátani. Ezzel csökken a helyreállítás elvégzéséhez szükséges lépések száma.
- A konzolmód változtatása a módosításnál használt módszertől függően akár azonnali is lehet. Például:
  - A konzolmód változtatásához DST vagy SST eszközök használata lehetővé teszi a konzolnak, hogy csak a következő IPL idején hajtsa végre a módosítást. A műveletet követően lehet, hogy a DST (21-es funkció) kényszerítése a vezérlőpanel vagy a LPAR menü használatával nem működik.
  - A LPAR környezet jelölésének módosítása után szintén IPL szükséges a konzol módosításához.
  - A konzol szolgáltatás funkciók (65+21) használatával azonban kényszeríti a rendszert a keresés elvégzésére, aktiválja a megfelelő hardvert és feladatokat, valamint azonnali a változás. További részleteket a Konzol szolgáltatás funkciók (65 + 21) használata fejezetben talál.
- A helyreállítás időpontjában a használni kívánt konzoltípusokat támogató hardvernek már elérhetőnek kell lennie. Például, ha egy hálózaton levő helyi konzolt egy közvetlenül csatlakoztatott helyi konzollal kíván helyreállítani, akkor mindkét csatolóártyának a helyén, vagy a logikai partícióknak megfelelően jelölve kell lennie. Ennek a végrehajtásához meg kell változtatni a konzolmódot (egy rendelkezésre álló menüből vagy a konzol szerviz funkciók (65+21) használatával).

Eltérő konzolmód használatával végzett helyreállításhoz az új konzolmódot az átvételi kísérlet **előtt** kell beállítani. Ez annyit jelent, hogy a helyreállítás megkísérlése előtt vagy rendelkezésre kell állnia a támogató hardvernek (beleértve a logikai partíciók jelölését), vagy át kell helyeznie fizikailag vagy logikailag a támogató hardvert. Ez után valamelyik módszerrel a kívánt beállításra kell módosítani a konzolmódot. Ha rendelkezésre áll, használhat egy meglévő munkaállomást és SST eszközt, a natív makró, vagy a Konzol szolgáltatás funkciók (65+21) használata fejezetben dokumentált konzol szolgáltatás funkciókat (65+21).

- D módban végzett IPL-ben az átvétel funkció (konzol eszközök közti átvétel) nem támogatott. Például a LAN1 konzol irányítását átveszi a LAN2. Azonban, ha a LAN1 eszköz szétkapcsol, a job vagy adatok vesztese nélkül tud újracsatlakozni. Ugyanígy a helyreállítás művelet során a LAN2 konzol is csatlakozhat. Mindkét eset helyreállításnak számít.

Ha D módban végzett IPL, például 65+21 használata során változik a konzolmód, akkor csatlakoztatható másik eszköz, feltéve, hogy rendelkezésre áll az új konzolt támogató hardver és az eszköz.

**Konzol átvételének engedélyezése:** A konzol átvétel engedélyezéséhez szervizeszköz biztonság jogosultsággal kell rendelkeznie. Az alábbi eljárással megszerezheti a szervizeszköz biztonság jogosultságot, a további eljárásokkal folytatva pedig engedélyezheti a konzol átvételt.

Az alábbi lépésekkel adhat szervizeszköz biztonság jogosultságot egy felhasználónak:

**Megjegyzés:** Ha az alábbi eljárásokat a Kijelölt szervizeszközökben (SST) szeretné elvégezni, akkor a DST környezet kezelése helyett mindig a Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök kezelésére vonatkozó menüpontot válassza, és hagyja ki a **Rendszereszközök kiválasztása** lépést.

1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
3. Válassza ki a **Szervizeszköz felhasználói azonosítók** menüpontot.
4. Írjon egy 7 karaktert a megfelelő felhasználói azonosító elé és nyomja meg az Entert.
5. Görgessen le a **Szervizeszköz biztonság** beállításig, és helyezzen egy 2 karaktert abba a sorba, hogy megadja a felhasználónak a jogosultságot, majd nyomja meg az Entert.

További felhasználóknál az eljárást a lépés 4 és lépés 5 közti utasítások megismétlésével hajthatja végre.

A jogosultság a felhasználói azonosító legközelebbi bejelentkezésekor lép érvénybe.

| **Megjegyzés:** A Konzol átvétele mező értéke frissül, mikor a felhasználó bejelentkezik egy, a konzol átvételére alkalmas eszközön. A módosítások, például a szervizeszköz biztonság jogosultság érvénybe lépéséhez a felhasználónak az F3 vagy F12 billentyűkkel ki kell lépnie a Konzolinformációk állapotképernyőről, majd újra be kell jelentkeznie.

| A konzol átvétel és helyreállítás engedélyezéséhez tegye a következőket:

- | 1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
- | 2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
- | 4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
- | 5. Írjon be egy **1** karaktert a **Konzol funkcióit átveheti másik konzol** beállításnál és nyomja meg az Entert.

| A konzol átvétel beállítás a következő rendszer IPL-kor lép érvénybe, vagy amikor a konzol mód változtatása konzol szolgáltatás funkciókkal (65+21) történik.

| **Megjegyzés:** 65, 21, 21 végzésekor a konzol visszaáll ugyanabba a módba, valamint aktívvá válik a beállítás. Ekkor ideiglenesen elvész a jelenlegi konzol.

| **Példahelyzetek:** Az alábbi példahelyzeteken keresztül könnyebben érthetővé válnak az átvételi és a helyreállítási lehetőségek.

| **Példahelyzet: LAN-csatlakozású eszközök, csak átvétel engedélyezésével**

| **Példahelyzet: Normál IPL és kettős csatlakozástípusú konfigurációk engedélyezett átvétellel**

| **Példahelyzet: Új konzol mód beállítást igénylő konzol helyreállítása**

| **Példahelyzet: Konzol helyreállítása D módban végzett IPL közben**

| *Példahelyzet: LAN-csatlakozású eszközök, csak átvétel engedélyezésével:* Ez a leírása annak, ami egy IPL során történik, ha a konzol átvétel engedélyezve van és több LAN-csatolású eszköz is rendelkezésre áll. A LAN eszközök neve rendre LAN1, LAN2 és LAN3. Az IPL végrehajtása felügyelet nélküli (normál) módban történik.

| Az IPL konzol eszköz meghatározási időpontjában többé-kevésbé versenyhelyzet alakul ki, ha több eszköz csatlakozik az adott időben. A konzol mód beállításokban megadott típusú eszközök (a példában LAN) közül az elsőként csatlakozó lesz a konzol, és az jeleníti meg a szokásos konzol képernyőket.

| A példában legyen a LAN1 az elsőként csatlakoztatott eszköz. Az IPL során ez az eszköz mutatja az IPL állapotának változásait (mint bármely más konzol), végül az OS/400 bejelentkezés ablakot. A LAN2 és LAN3 egy speciális DST bejelentkező képernyőt jelenít meg, benne egy új sorral, miszerint "FIGYELEM: Az eszköz konzollá válhat." Az ablak többi része olyan, mint bármely más DST bejelentkezés ablak. A LAN2 eszközön szervizeszköz biztonság jogosultságú felhasználó jelentkezik be. A felhasználó előtt megjelenik ugyanaz a Konzolinformációk állapotképernyő, és a Konzol átvétele mezőben IGEN szerepel, jelezve, hogy az átvétel lehetséges. A LAN3 eszközön egy szervizeszköz biztonság jogosultsággal nem rendelkező felhasználó jelentkezik be. A Konzol átvétele mező értéke NEM, mivel a felhasználó nem rendelkezik az átvételhez szükséges jogosultsággal.

| Ezen a ponton csak egy eszköz teljesíti a konzol átvételhez szükséges feltételeket. A képernyő alján látható az F10=Konzolkapcsolat átvétele. Az F10 gomb megnyomásával megjelenik a 'Konzolkapcsolat átvétele másik felhasználótól' képernyő. Ez a megerősítést kérő képernyő a felhasználó utolsó lehetősége az átvétel félbehagyására. Ha ezen a ponton az 1-es, majd az Enter billentyűket megnyomja, akkor az átvétel megtörténik. A LAN1 eszköz szinte azonnal megkapja a speciális DST bejelentkező képernyőt, míg az átvételt kezdeményező LAN2 eszközön pontosan ugyanaz a képernyőt jelenik meg, mint ami az átvétel előtt a LAN1 eszközön volt. A job (ha futott valami) észre sem veszi, hogy ez a művelet megtörtént. Sőt, az eredeti konzol telepíthetett volna Licenc belső kódot vagy OS/400 rendszert, futtathatott volna korlátozott állapotban teljes rendszermentést, a szerver mégsem szerzett volna tudomást

róla. Akár bonthatja is a konzolkapcsolatot - ha később visszajön és újra csatlakozik, akkor is az aktuális job képernyő adatait fogja látni, és a job egy ütemet sem hagyott ki. Ha a job nagy mennyiségű képernyőadatot küld, amit nem lehet kézbesíteni, akkor tárolja az adatokat. Amikor a konzolt újracsatlakoztatja egy arra jogosult (szervizeszköz biztonság jogosultsággal rendelkező) felhasználó egy arra alkalmas eszközzel, a felhasználó szapora képernyőfrissítést lát, míg a tárolt adatok kézbesítése történik. Valójában a szétkapcsolás, majd újracsatlakozás egyenértékű egy helyreállítással (átvétellel már nem).

A LAN3 eszközön megjelenített adatok nem változnak az átvétel után. Jelenleg nincs az adatok automatikus frissítésére szolgáló módszer. Azonban ha a LAN3 eszköznél levő felhasználó az Enter gomb megnyomásával kézi frissítést hajt végre, a Konzol átvétele mező kivételével minden mező frissül. A mező frissítéséhez ki kell lépni a képernyőről, majd újra bejelentkezni.

*Példahelyzet: Normál IPL és kettős csatlakozástípusú konfigurációk engedélyezett átvétellel:* Ez a leírása annak, ami egy IPL során történik, ha a konzol átvétel engedélyezve van és több Műveleti konzol csatlakozástípus van használatban. Azaz egy közvetlenül csatlakoztatott konzol eszköz (amiből csak egy lehet), valamint három Műveleti konzol LAN eszköz van csatlakoztatva. A konzolmód Műveleti konzol LAN (3) módra van állítva. A közvetlenül csatlakoztatott számítógép neve **KÁBELES**, a LAN-csatlakoztatott számítógépeké pedig rendre LAN1, LAN2 és LAN3. Az IPL végrehajtása felügyelet nélküli módban történik.

Az IPL konzol eszköz meghatározási időpontjában többé-kevésbé versenyhelyzet alakul ki, ha több eszköz csatlakozik az adott időben. A konzolmód beállításokban megadott típusú eszközök (a példában LAN) közül az elsőként csatlakozó lesz a konzol, és az jeleníti meg a szokásos konzol képernyőket. Minden további csatlakoztatott eszközön a két képernyő valamelyike jelenik meg.

A példában legyen a LAN1 az elsőként csatlakoztatott eszköz. Az IPL során ez az eszköz mutatja az IPL állapotának változásait (mint bármely más konzol), végül az OS/400 bejelentkezés ablakot. A LAN2 és LAN3 egy speciális DST bejelentkező képernyőt jelenít meg, benne egy új sorral, miszerint "FIGYELEM: Az eszköz konzollá válhat." Az ablak többi része olyan, mint bármely más DST bejelentkezés ablak. A **KÁBELES** nevű eszköz nem csatlakozik azonnal, mivel nem a megfelelő LAN konzolmódban van. Azonban ha az aszinkron sor 66-os funkcióval lenne aktiválva, akkor közvetlenül a Konzolinformációk állapotképernyőhöz kerülne, ahol a felhasználó az aktuális konzolhoz kapcsolódó adatokat láthatja. A 'Konzol átvétele' mező értéke NEM lenne, mivel nem megfelelő a típusa (a konzolmód LAN hálózatra van állítva). A LAN2 eszközön szervizeszköz biztonság jogosultságú felhasználó jelentkezik be. A felhasználó előtt megjelenik ugyanaz a Konzolinformációk állapotképernyő, de a Konzol átvétele mezőben IGEN szerepel, jelezve, hogy az átvétel lehetséges. A LAN3 eszközön egy szervizeszköz biztonság jogosultsággal nem rendelkező felhasználó jelentkezik be. A Konzol átvétele mező értéke NEM, mivel a felhasználó nem rendelkezik az átvételhez szükséges jogosultsággal.

Ezen a ponton csak egy eszköz teljesíti a konzol átvételhez szükséges feltételeket. A képernyő alján látható az F10=Konzolkapcsolat átvétele. Az F10 gomb megnyomásával megjelenik a 'Konzolkapcsolat átvétele másik felhasználótól' képernyő. Ez a megerősítést kérő képernyő a felhasználó utolsó lehetősége az átvétel félbehagyására. Ha ezen a ponton megnyomja az I-es, majd az Enter billentyűket, akkor megtörténik az átvétel. A LAN1 eszköz szinte azonnal megkapja a speciális DST bejelentkező képernyőt, míg az átvételt kezdeményező LAN2 eszközön pontosan ugyanaz a képernyőt jelenik meg, mint ami az átvétel előtt a LAN1 eszközön volt. A job (ha futott valami) észre sem veszi, hogy ez a művelet megtörtént. Sőt, az eredeti konzol telepíthetett volna képesített belső kódot vagy OS/400 rendszert, futtathatott volna korlátozott állapotban teljes rendszermentést, a szerver mégsem szerzett volna tudomást róla. Akár bonthatja is a konzolkapcsolatot - ha később visszajön és újra csatlakozik, akkor is az aktuális job képernyő adatait fogja látni, és a job egy ütemet sem hagyott ki. Ha a job nagy mennyiségű képernyőadatot küld, amit nem lehet kézbesíteni, akkor tárolja az adatokat. Amikor a konzolt újracsatlakoztatja arra alkalmas eszközzel egy arra jogosult felhasználó, a felhasználó szapora képernyőfrissítést lát, míg a tárolt adatok kézbesítése történik. Valójában a szétkapcsolás, majd újracsatlakozás egyenértékű egy helyreállítással (átvétellel már nem).

*Példahelyzet: Új konzolmód beállítást igénylő konzol helyreállítása:* Egyes esetekben meg kell változtatni a konzolmódot a konzol helyreállításához. Ilyen eset lehet, ha normál műveletek végzése közben elveszti a hálózatot. A konzolmódot számos módszerrel lehet módosítani, köztük a következőkkel:

- A Kijelölt szervizeszközök (DST) vagy Rendszer szervizeszközök (SST) menüjében (késleltetve)
- A natív makrókkal (késleltetve)

• Konzol szolgáltatás funkciókkal (65+21) (azonnali)

Egyedül a konzol szolgáltatás funkciók (65+21) azok, melyek automatikusan leállítják a régi kapcsolatot és aktiválják az új választáshoz az erőforrásokat. A másik két módszernél az új konzolhoz megfelelő erőforrások aktiválásához esetleg saját kezűleg végrehajtandó lépésekre is szükség lehet. A módosításokhoz az is szükséges, hogy az erőforrások felhasználható állapotban legyenek. A példa kedvéért tételizzük fel, hogy LAN csatolású Műveleti konzolt használata közben a hálózat meghibásodik, a konzolt a logikai partíció használta, és az I/O processzoron nincs a konzol számára megjelölt aszinkron kommunikációs kártya. Ekkor közvetlenül csatlakoztatott konzol működtetéséhez át kéne helyeznie egy kártyát, vagy meg kellene változtatnia az IOP jelölését. Ha a módosításra nem azonnal van szükség, akkor megvárhatja, hogy a módosítás a következő IPL során lépjen érvénybe, mely esetben az újonnan megjelölt IOP lehetővé tenné a közvetlenül csatlakoztatott konzol számára a csatlakozást. Ebben a példában viszont a konzol csatlakozástípusának módosításával azonnal használni akarjuk a másik eszközt. Az azonnali módosításhoz a konzol szolgáltatás funkciók (65+21) az ajánlott módszer. A sikeres végrehajtás után a felhasználónak ismét be kell jelentkeznie. Mivel ebben a példahelyzetben LAN és közvetlenül csatlakoztatott konzol szerepel, az új konzol nem kapja meg a speciális bejelentkező képernyőt vagy a Konzolinformációk állapotképernyőt, hiszen a konzolmód megváltoztatása után ez az egyetlen érvényes konzol. A hálózat hibájának kijavítása után a LAN-csatolású eszközök azonnal a Konzolinformációk állapotképernyőhöz fordulnak, ám a konzolmód LAN hálózatra változtatása nélkül nem tudják konzolként átvenni az irányítást. Amennyiben közvetlenül csatlakoztatott eszköz a konzol, az átvétel művelet nem elérhető, mivel a szerver ebből a típusból csak egyet engedélyez.

A konzolmód megváltoztatásához használt módszer megválasztásánál szempont lehet egyéb munkaállomások elérhetősége. Ha konzol használatával telepít, akkor az egyetlen rendelkezésre álló módszer a konzol szolgáltatás funkciók (65+21).

*Példahelyzet: Konzol helyreállítása D módban végzett IPL közben:* A példahelyzetben a helyreállítás művelet részeként a Licenc belső kód telepítése folyik és a beállított konzol hálózatra csatlakozó helyi konzol. Azonban az eszköz nem aktiválódott és az A6005008 SRC kód jelent meg. Nagy a rendszer, sokáig tartana ismét eljutni eddig a pontig, és nincs kedve újramegírni. A megfelelő aszinkron kommunikációs csatoló további beállítások nélkül is rendelkezésre áll, így használhatja a konzolszolgáltatás funkciókat (65+21). Ezzel automatikusan elindítja a szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzollal társított kommunikációs csatolót. Ha a hálózaton csatolt konzolhoz használt számítógépet szeretné használni, akkor egyszerűen kapcsolja szét a hálózati konfigurációt, és hozzon létre szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol konfigurációt (vagy használjon egy előzőleg létrehozott konfigurációt). A konzolszolgáltatás funkciók (65+21) sikeres befejezése után csatlakoztassa a közvetlenül csatolt beállított kapcsolatot. Ennek az eszköznek automatikusan konzollá kell válnia, és máris ott van az eredetileg elvárt lépésnél. Ha a hálózat meghibásodása előtt a nyelvi képernyő már nem jelent meg a régi konzolon, akkor az új konzolon fog megjelenni. Ha a hiba egy művelet indítása után történt, akkor az új konzolon vagy az a művelet fog futni, vagy - ha a művelet már befejeződött - az eredmények lesznek láthatóak.

## Váltás két konzoltípus között

Ha már rendelkezik konzol kapcsolattal, akkor egy eltérő típusú konzolra az alábbi módszerekkel válthat át.

### **Váltás hálózaton lévő helyi konzolra közvetlenül csatlakozó helyi konzolról**

Az itt megadott útmutatások alapján térhet át a szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol használatáról egy hálózatra csatlakozó helyi konzolra.

### **Váltás hálózaton (LAN) lévő helyi konzolról közvetlenül csatolású helyi konzolra**

Ezek az útmutatások írják le a hálózatra csatlakozó helyi konzol átállítását egy szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolra.

### **Váltás twinaxiális konzolról Műveleti konzolra**

Az itt megadott útmutatások alapján térhet át egy twinaxiális konzolról a Műveleti konzol használatára.

### **Váltás a Műveleti konzol használatáról egy twinaxiális konzolra**

Az itt megadott útmutatások alapján térhet át a Műveleti konzol használatáról egy twinaxiális konzolra.

## Tippek:

## | **Elektronikus ügyfélszolgálat**

| Ha jelenleg használja az Elektronikus ügyfélszolgálatot, és közvetlenül kíván konzolt csatlakoztatni, akkor az Elektronikus ügyfélszolgálat kábelezését át kell helyeznie egy másik kommunikációs portra, mielőtt megkísérelné a szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol telepítését. További információkat az Elektronikus ügyfélszolgálat című témakörben talál.

| **Megjegyzés:** Ehhez szükség lehet az Elektronikus ügyfélszolgálathoz használt erőforrás információk módosítására.

| Az áttérés részeként elképzelhető, hogy le kell állítani a Műveleti konzol által használt LAN csatolót.

## | **Váltás hálózaton lévő helyi konzolra közvetlenül csatlakozó helyi konzolról**

| Mielőtt elkezd, győződjön meg róla, hogy a PC és a szerver is teljesíti a Műveleti konzol hardverkövetelményeket.

| Hálózaton lévő helyi konzolra közvetlenül csatlakozó helyi konzol konfiguráció módosításához a számítógépen és a szerveren el kell végezni bizonyos feladatokat:

### | **1. A hálózaton található helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzol módosítása partíciók nélküli környezetben vagy egy szerver elsődleges partícióján**

| Az itt megadott útmutatások alapján végezheti el a hálózaton található helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzol módosítását partíciók nélküli környezetben vagy egy szerver elsődleges partícióján.

### | **2. A hálózaton található helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzol módosítása logikai partíción**

| Az itt megadott útmutatások alapján végezheti el a hálózaton található helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzol módosítását logikai partícióhoz tartozó konzol esetében.

### | **3. Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára hálózaton lévő helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzolról végzett váltás esetén**

| Az itt megadott útmutatások alapján állíthatja be a számítógépet az új konzoltípus használatára hálózaton lévő helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzolról végzett váltás esetén.

| **A konzol módosítása hálózaton található helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzolról partíciók nélküli környezetben vagy egy szerver elsődleges partícióján:** Hálózaton lévő helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzol módosításához tegye a következőket a meglévő konzolt használó szerveren:

- | 1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
- | 2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
- | 4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
- | 5. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet. Megjelenik a Műveleti konzol csatolók ellenőrzése képernyő. Ez a rendszer által talált, LAN kapcsolathoz használható csatoló.  
| Ha olyan üzenet jelenik meg, amely szerint a LAN csatoló nem található, akkor ez azt jelenti, hogy nem teljesülnek a Műveleti konzol hardverkövetelményei.
- | 6. Nyomja meg az **F11** billentyűt a csatoló beállításához.
- | 7. Írja be a megfelelő hálózati adatokat.
- | 8. Nyomja meg az **F7** billentyűt az adatok tárolásához.
- | 9. Nyomja meg az **F14** billentyűt a csatoló aktiválásához.
- | 10. Az **F3** megnyomásával térjen vissza a DST főmenübe.

| A rendszer ezzel be van állítva hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol használatára.

| Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **BE** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét az iSeries szerveren:

- | • Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- | • Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja az **Y** értéket a **Fontos rendszerbeállítások meghatározása** elemnél. Ezután az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** beállításnak is adja az **Y** értéket.



| Folytassa a számítógépnek az új konzoltípusra beállításával.

| **Hálózaton lévő helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzol módosítása logikai partícióknál:** Hálózaton lévő helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzol módosításához tegye a következőket a meglévő konzolt használó szerveren:

| **Megjegyzés:** Ha a Műveleti konzol hardverkövetelményeinek teljesítése csatolók hozzáadását vagy áthelyezését igényli, akkor ezt az alábbi lépések elkezdése előtt végre kell hajtani. Ha telepítve van, akkor még ne távolítsa el a twinaxiális csatolót a jelenlegi I/O processzorról.

- | 1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
- | 2. Válassza a **Rendszer partíciók kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza a **Partíció konfiguráció kezelése** menüpontot.
- | 4. Válassza a logikai partíció **Konzol erőforrás kiválasztása** műveletét.
- | 5. Nyomja meg az **F9** billentyűt a **Képesség szűrő módosítása** művelethez.
- | 6. Válassza a **Bármely konzol** lehetőséget.
- | 7. A kívánt konzolt fenntartó IOP kiválasztásához tegye a következők valamelyikét:
  - | • Ha a kívánt konzolhoz használandó csatoló az előző konzol csatolójának I/O processzora alá tartozik, akkor a konzol IOP megjelölése már megfelelő. Ugorjon a 8. lépésre.
  - | • Ha a kiválasztott konzolhoz használni szándékozott csatoló a jelenleg beállított konzoltól eltérő I/O processzorhoz tartozik, akkor írjon be egy **1**-est a konzol I/O processzorként kiválasztani kívánt eszköz elé.
- | 8. Ellenőrizzen egy csatolót az Elektronikus ügyfélszolgálatra (ECS) és egy választható alternatív konzolra (csak twinaxiális konzolnál).
  - | • Egy alternatív konzol jelölésének ellenőrzéséhez keresse meg azt az I/O processzort, amely az alternatív konzollal felhasználásra kerülő twinaxiális csatolóval rendelkezik. Ez akkor van megfelelően megjelölve, ha a **>** (nagyobb, mint) szimbólumot látja ugyanabban a sorban. Ha a **>** nem ugyanazon a soron van, akkor írjon be egy **2**-es opciót az alternatív konzolként kiválasztani kívánt IOP elé.

| **Megjegyzés:** Egy alternatív konzol kiválasztása csak abban esetben bír jelentőséggel, ha twinaxiális munkaállomásokat kíván alternatív konzolként használni. Az alternatív konzolnak a Műveleti konzol általi használatra megjelölt I/O processzortól eltérő IOP alatt **muszaj** lennie. A Műveleti konzolt nem használhatja alternatív konzolként.

- | • A konzol IOP ECS ügyfélszolgálatra vonatkozó ellenőrzéséhez tegye a következőket:

| **Megjegyzés:** Ha konzoltípusként a Műveleti konzolt használja, akkor az elektronikus ügyfélszolgálatra használt I/O processzort kell megjelölnie.

- | a. Nyomja meg az **F12** billentyűt, amíg a **Partíció konfigurációjának kezelése** ablak meg nem jelenik.
- | b. Írjon **9**-est az ECS számára megjelölni kívánt partíció elé.
- | c. Nézze meg az ECS szimbólumra + (plusz jel) vonatkozó megjelölt konzol IOP (a konzol címke a < jel) sorában található szimbólumokat. Ha a + szimbólum megjelenik, akkor az IOP megfelelően megjelölésre került az elektronikus ügyfélszolgálat számára. Ugorjon a 9. lépésre.
- | d. Egy konzol IOP megjelöléséhez az elektronikus ügyfélszolgálat számára írjon **1**-est az ECS számára megjelölni kívánt IOP elé.

| **Megjegyzés:** Ha a Műveleti konzolt kívánja kivánt konzolként használni, akkor most egy < és egy + jelet kell találnia az I/O processzorhoz rendelve.

- | 9. Az **F3** megnyomásával lépjen ki a DST főmenübe.
- | 10. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- | 11. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
- | 12. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
- | 13. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet:



- a. Megjelenik a Műveleti konzol csatlók ellenőrzése képernyő. Ez a rendszer által talált, LAN kapcsolatokhoz használható csatló. Ha **Nincsenek rendelkezésre álló érvényes LAN csatlók** üzenetet kap, akkor nem teljesülnek a Műveleti konzol hardverkövetelményei. Ebben az esetben az **F3** megnyomásával lépjen ki a DST főmenübe, majd kezdje újra a témakört az 1. lépésnél.
  - b. Nyomja meg az **F11** billentyűt a csatló beállításához.
  - c. Írja be a megfelelő hálózati adatokat.
  - d. Nyomja meg az **F7** billentyűt az adatok tárolásához.
  - e. Nyomja meg az **F14** billentyűt a csatló aktiválásához.
14. Nyomogassa az **F3** billentyűt, amíg vissza nem tér a DST főmenühez.

A szerver ezzel be van állítva a Műveleti konzol használatára. Ha nem tervezi a közvetlenül csatlakozó helyi konzol konfiguráció használatát tartalék konzolként, akkor még ne távolítsa el vagy helyezze át a csatlóját. Szükség lehet rá a problémák azonosításakor.

Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **BE** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét az iSeries szerveren:

- Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja az **Y** értéket a **Fontos rendszerbeállítások meghatározása** elemnél. Ezután az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** beállításnak is adja az **Y** értéket.

Folytassa a Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára hálózaton lévő helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzolról végzett váltás esetén fejezetnél.

**Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára hálózaton lévő helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzolról végzett váltás esetén:** Hálózaton lévő helyi konzolhoz közvetlenül csatlakozó helyi konzol módosításához be kell állítania a számítógépet az új konzoltípus használatára.

**Tegye a következőket a számítógépen:**

1. Bontsa a jelenlegi konzol kapcsolatát. A szétkapcsoláshoz tegye a következőket:
  - a. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt). Ezzel a névvel hivatkozik a Műveleti konzol egy adott iSeries szerverre.
  - b. Válassza a Kapcsolat menü **Kapcsolatbontás** menüpontját. A kapcsolat állapota **Kapcsolat bontása** lesz.
  - c. Várja meg, amíg a kiírás **Szétkapcsolt** állapotra nem vált.
2. Az új konzoltípus beállítását a Műveleti konzol beállítása című témakörben találja.

A hibamentesség ellenőrzéséhez ajánlott egy rendszerindító programbetöltés (IPL) elvégzése.

Miután ellenőrizte az új konzol megfelelő működését, folytathatja a csatlók áthelyezésével vagy eltávolításával kapcsolatos további terveinek megvalósítását.

Ha a kábelezett kapcsolatot nem kívánja használni tartalékkonzolként, akkor eltávolíthatja a konzol és a távoli vezérlőpanel kábelét a számítógépről. Az iSeries szerveret ajánlott kikapcsolni az iSeries kábeleinek eltávolítása vagy csatlakoztatása előtt.

Ha a kábelezett kapcsolatot nem kívánja felhasználni tartalékkonzolként, akkor a jelenlegi konfiguráció törléséhez tegye a következőket:

1. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt).
2. Válassza a **Kapcsolat** menü **Törlés** menüpontját.
3. Kattintson az **Igen** gombra a törlés megerősítéséhez.

Az iSeries szerveret ajánlatos kikapcsolni csatlókártyák vagy kábelek eltávolítása előtt.

## Váltás hálózaton (LAN) lévő helyi konzolról közvetlenül csatolású helyi konzolra

Az alábbi eljárások valamelyikének segítségével állítson át egy hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzolt szervertől közvetlenül csatlakozó helyi konzollá, majd fejezze be az eljárást a PC számítógép beállításával az új konzoltípus használatára.

- A konzol váltása egy nem particionált szerverre vagy egy elsődleges partícióra vonatkozóan hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzolról közvetlenül csatolású helyi konzolra Az eljárás segítségével módosíthat egy nem particionált vagy elsődleges partíciójú szerveren.
- A konzol váltása egy logikai partícióra vonatkozóan hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzolról közvetlenül csatolású helyi konzolra Az eljárás segítségével módosíthat egy logikai partíción található konzolt.
- Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára egy hálózatra csatlakozó helyi konzolról közvetlen csatolású helyi konzolra átállás során. Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára egy hálózatra csatlakozó helyi konzolról közvetlen csatolású helyi konzolra átállást követően.

**A konzol váltása egy nem particionált szerverre vagy egy elsődleges partícióra vonatkozóan hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzolról közvetlenül csatolású helyi konzolra:** A Műveleti konzol átállításához egy hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzolról egy közvetlen csatolású helyi konzolra, tegye a következőket:

1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
3. Válassza a **Rendszerezsközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
5. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet. Megjelenik a Műveleti konzol csatolók ellenőrzése képernyő. Ez a rendszer által talált, LAN kapcsolathoz használható csatoló.

**Megjegyzés:** Ha ez az erőforrás kerül felhasználásra a szervizeszköz szerveren (iSeries navigátor kapcsolatok), vagy a helyi konzolt egy hálózaton (LAN) kívánja használni tartalék konzolként, akkor nem szükséges a törlést elvégeznie. Ha bármelyik feltétel teljesül, akkor ugorjon a 12. lépésre.

6. Nyomja meg az **F11** billentyűt a csatoló beállításához.
7. Nyomja meg az **F6** billentyűt a törléshez.
8. Nyomja meg az **F7** billentyűt az új értékek tárolásához.
9. Ha az erőforrást pillanatnyilag nem használja konzol célokra, akkor nyomja meg az **F13** billentyűt a kártya leállításához. A következő IPL alkalmával másik konzoltípust vagy erőforrást kell használnia.

**Megjegyzés:** Ha ezt a feladatot egy hálózatra csatlakozó helyi konzolról végzi, akkor a leállítás következményeként a konzolkapcsolat megszakad és előfordulhat, hogy IPL nélkül azt nem lehetséges újraindítani.

10. Az **F12** kétszeri megnyomásával lépjen ki az ablakból. Visszatér a **Rendszerezsközök kezelése** képernyőre. Ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ, akkor ezzel visszajut a Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök kezelése ablakhoz.
11. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
12. Válassza ki a **Műveleti konzol (közvetlen)** elemet.  
**Fontos:** A konzoltípust egy hálózatra csatlakozó Műveleti konzoltól eltérő típusra kell állítani, ellenkező esetben a kártya ismét kiosztásra kerül a következő IPL során.
13. Az **F3** megnyomásával térjen vissza a DST főmenübe.

A rendszer ezzel be van állítva a kívánt konzoltípus használatára.

Ha nem tervezi a hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzol konfiguráció használatát tartalék konzolként, akkor még ne távolítsa el vagy helyezze át a LAN csatolót. Ha probléma merül fel az új konzolválasztással kapcsolatosan, akkor szüksége lehet erre az erőforrásra a hibakeresés során. Miután az új konzolválasztás működik, eltávolíthatja a csatolót a szerverről, illetve más helyre áthelyezheti.

| Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **BE** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét az iSeries szerveren:

- | • Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- | • Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja az **Y** értéket a **Fontos rendszerbeállítások meghatározása** elemnél. Ezután az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** beállításnak is adja az **Y** értéket.

| Folytassa a számítógépnek az új konzoltípusra beállításával

| **A konzol váltása egy logikai partícióra vonatkozóan hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzolról közvetlenül csatlakozás helyi konzolra:** A Műveleti konzol átállításához egy hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzolról egy közvetlen csatlakozás helyi konzolra, tegye a következőket:

| **Megjegyzés:** Ha a Műveleti konzol hardverkövetelményeinek teljesítése csatlók hozzáadását vagy áthelyezését igényli, akkor ezt az áttérési lépések elkezdése előtt végre kell hajtani. Ha telepítve van, akkor még ne távolítsa el a twinaxiális csatlót a jelenlegi I/O processzorról.

- | 1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
- | 2. Válassza a **Rendszer partíciók kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza a **Partíció konfiguráció kezelése** menüpontot.
- | 4. Válassza a logikai partíció **Konzol erőforrás kiválasztása** műveletét.
- | 5. Nyomja meg az **F9** billentyűt a **Képesség szűrő módosítása** művelethez.
- | 6. Válassza ki a **Bármely konzol (4)** elemet.
- | 7. A kívánt konzolt fenntartó IOP kiválasztásához tegye a következők valamelyikét:
  - | • Ha a kívánt konzolhoz használandó csatló az előző konzol csatlójának I/O processzora alá tartozik, akkor a konzol IOP megjelölése már megfelelő. Ugorjon a 8. lépésre.
  - | • Ha a kiválasztott konzolhoz használni szándékozott csatló a jelenleg beállított konzoltól eltérő I/O processzorhoz tartozik, akkor írjon be egy **1**-est a konzol I/O processzorként kiválasztani kívánt eszköz elé.
- | 8. Ellenőrizzen egy csatlót az Elektronikus ügyfélszolgálatra (ECS) és egy választható alternatív konzolra.
  - | • Egy alternatív konzol jelölésének ellenőrzéséhez keresse meg azt az I/O processzort, amely az alternatív konzollal felhasználásra kerülő twinaxiális csatlóval rendelkezik. Ez akkor van megfelelően megjelölve, ha a **>** (nagyobb, mint) szimbólumot látja ugyanabban a sorban. Ha a **>** nem ugyanazon a soron van, akkor írjon be egy **2**-es opciót az alternatív konzolként kiválasztani kívánt IOP elé.

| **Megjegyzés:** Egy alternatív konzol kiválasztása csak abban esetben bír jelentőséggel, ha twinaxiális munkaállomásokat kíván alternatív konzolként használni. Az alternatív konzolnak a Műveleti konzol általi használatra megjelölt I/O processzortól eltérő IOP alatt **muszáj** lennie. A Műveleti konzolt nem használhatja alternatív konzolként.

- | • A konzol IOP ECS ügyfélszolgálatra vonatkozó ellenőrzéséhez tegye a következőket:

| **Megjegyzés:** Ha konzoltípusként a Műveleti konzolt használja, akkor az elektronikus ügyfélszolgálatra használt I/O processzort kell megjelölnie.

- | a. Nyomja meg az **F12** billentyűt, amíg a **Partíció konfigurációjának kezelése** ablak meg nem jelenik.
- | b. Írjon **9**-est az ECS számára megjelölni kívánt partíció elé.
- | c. Nézze meg az ECS szimbólumra + (plusz jel) vonatkozó megjelölt konzol IOP (a konzol címke a < jel) sorában található szimbólumokat. Ha a + szimbólum megjelenik, akkor az IOP megfelelően megjelölésre került az elektronikus ügyfélszolgálat számára. Ugorjon a 9. lépésre.
- | d. Egy konzol IOP megjelöléséhez az elektronikus ügyfélszolgálat számára írjon **1**-est az ECS számára megjelölni kívánt IOP elé.

| **Megjegyzés:** Ha a Műveleti konzolt kívánja kivánt konzolként használni, akkor most egy < és egy + jelet kell találnia az I/O processzorhoz rendelve.

- | 9. Az **F3** megnyomásával térjen vissza a DST főmenübe.

10. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
  11. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
  12. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
  13. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet:  
Megjelenik a Műveleti konzol csatolók ellenőrzése képernyő. Ez a rendszer által talált, LAN kapcsolatokhoz használható csatoló.
- Megjegyzés:** Ha ez az erőforrás kerül felhasználásra a szervizeszköz szerveren (iSeries navigátor kapcsolatok), vagy a helyi konzolt egy hálózaton (LAN) kívánja használni tartalék konzolként, akkor nem szükséges a törlést elvégeznie. Ha bármelyik feltétel teljesül, akkor ugorjon a 17 lépésre.
14. Nyomja meg az **F6** billentyűt a törléshez.
  15. Nyomja meg az **F7** billentyűt az új értékek tárolásához.
  16. Ha az erőforrást pillanatnyilag **nem** használja konzol célokra, akkor nyomja meg az **F13** billentyűt a kártya leállításához. A következő IPL alkalmával másik konzoltípust vagy erőforrást kell használnia.
- Megjegyzés:** Ha ezt a feladatot egy hálózatra csatlakozó helyi konzolról végzi, akkor a leállítás következményeként a konzolkapcsolat megszakad és előfordulhat, hogy IPL nélkül azt nem lehetséges újraindítani.
17. Az **F12** kétszeri megnyomásával lépjen ki az ablakból. Térjen vissza a **Rendszereszközök kezelése** képernyőre. Ha Kijelölt szervereszközöket (SST) használ, akkor ezzel visszajut a Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök kezelése ablakhoz.
  18. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
  19. Válassza ki a **Műveleti konzol (közvetlen)** elemet.  
**Fontos:** A konzoltípust egy hálózatra csatlakozó Műveleti konzoltól eltérő típusra kell állítani, ellenkező esetben a kártya ismét kiosztásra kerül a következő IPL során.
  20. Nyomogassa az **F3** billentyűt, amíg vissza nem tér a DST főmenühez.

A rendszer ezzel be van állítva a kívánt konzoltípus használatára.

Ha nem tervezi a hálózatra (LAN) csatlakozó helyi konzol konfiguráció használatát tartalék konzolként, akkor még ne távolítsa el vagy helyezze át a LAN csatolót. Ha probléma merül fel az új konzolválasztással kapcsolatban, akkor szüksége lehet erre az erőforrásra a hibakeresés során. Miután az új konzolválasztás működik, eltávolíthatja a csatolót a szerverről, illetve más helyre áthelyezheti.

Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **BE** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét az iSeries szerveren:

- Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja az **Y** értéket a **Fontos rendszerbeállítások meghatározása** elemnél. Ezután az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** beállításnak is adja az **Y** értéket.

Folytassa a Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára egy hálózatra csatlakozó helyi konzolról közvetlen csatolású helyi konzolra átállás során fejezettel.

**PC beállítása az új konzoltípus használatára:** Miután átváltott egy hálózatra csatlakozó helyi konzolról egy közvetlen csatolású helyi konzolra, be kell állítania a számítógépet az új konzoltípus használatára. Végezze el az alábbi műveleteket a PC számítógépen.

**Megjegyzés:** Ha még nem csatlakoztatta a kábeleket az adott kapcsolati típusra, akkor ezt tegye meg most.

Az iSeries szerveret ajánlatos kikapcsolni csatolókárttyák vagy kábelek eltávolítása előtt.

1. Bontsa a jelenlegi konzol kapcsolatát. A szétkapcsoláshoz tegye a következőket:
  - a. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt). Ezzel a névvel hivatkozik a Műveleti konzol egy adott iSeries szerverre.
  - b. Válassza a Kapcsolat menü **Kapcsolatbontás** menüpontját. A kapcsolat állapota **Kapcsolat bontása** lesz.
  - c. Várja meg, amíg a kiírás **Szétkapcsolt** állapotra nem vált.
2. Az új konzoltípus beállítását a Szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol beállítása című témakörben találja.

A hibamentesség ellenőrzéséhez ajánlott egy felügyelt rendszerindító programbetöltés (IPL) elvégzése. Ezen kívül tanácsos megtartani a régi konfigurációt mindaddig, amíg az új konfiguráció segítségével nem hozott létre sikeres kapcsolatot.

Miután ellenőrizte az új konzol megfelelő működését, folytathatja a csatlók áthelyezésével vagy eltávolításával kapcsolatos további terveinek megvalósítását.

Ha a kábelezett kapcsolatot nem kívánja felhasználni tartalékkonzolként, akkor a jelenlegi konfiguráció törléséhez tegye a következőket:

1. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt).
2. Válassza a Kapcsolat menü **Törlés** menüpontját.
3. Kattintson az **Igen** gombra a törlés megerősítéséhez.

## Átállítás twinaxiális konzolról Műveleti konzolra

Mielőtt elkezdi, győződjön meg róla, hogy a PC és az iSeries szerver is teljesíti a Műveleti konzol hardverkövetelményeket.

A twinaxiális konzolról Műveleti konzolra végzett átállásnál a szerveren és a számítógépen is vannak elvégzendő lépések.

1. **Átállítás twinaxiális konzolról a Műveleti konzolra partíciókkal nem rendelkező környezetben vagy elsődleges partíciókon**  
Az itt megadott útmutatások alapján végezheti el az átállást egy twinaxiális konzolról egy Műveleti konzolra partíciókkal nem rendelkező környezetben vagy egy elsődleges partíción.
2. **Átállítás twinaxiális konzolról a Műveleti konzolra logikai partíción**  
Az itt megadott útmutatások alapján végezheti el az átállást egy twinaxiális konzolról egy Műveleti konzolra logikai partíciókon.
3. **Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára a twinaxiális konzolról Műveleti konzolra végzett átállást követően**  
Az itt megadott útmutatások alapján állíthatja be a számítógépet az új konzoltípusra a twinaxiális konzolról a Műveleti konzolra végzett átállítás során.

**Átállítás twinaxiális konzolról a Műveleti konzolra partíciókkal nem rendelkező környezetben vagy elsődleges partíciókon:** A twinaxiális konzolról Műveleti konzolra végzett átálláshoz tegye a következőket a jelenlegi konzol használó szerveren:

1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
3. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
5. Válassza ki az új konzoltípust.
  - Ha hálózatra csatlakozó Műveleti konzolt választott, akkor tegye a következőket:
    - a. Megjelenik a Műveleti konzol csatlók ellenőrzése képernyő. Ez a rendszer által talált, LAN kapcsolathoz használható csatló.  
Ha olyan üzenet jelenik meg, amely szerint a LAN csatló nem található, akkor ez azt jelenti, hogy nem teljesülnek a Műveleti konzol hardverkövetelményei.

- | b. Nyomja meg az **F11** billentyűt a csatoló beállításához.
- | c. Írja be a megfelelő hálózati adatokat.
- | d. Nyomja meg az **F7** billentyűt az adatok tárolásához.
- | e. Nyomja meg az **F14** billentyűt a csatoló aktiválásához.
- | • Ha egy közvetlen csatolású Műveleti konzolt választott, akkor ugorjon a 6. lépésre.
- | 6. Nyomogassa az **F3** billentyűt, amíg vissza nem tér a DST főmenühez.

| A rendszer ezzel be van állítva a kívánt konzoltípus használatára.

| Ha nem tervezi a twinaxiális eszköz használatát tartalék konzolként, akkor még ne távolítsa el vagy helyezze át a csatolóját. Szükség lehet rá a problémák azonosításakor.

| Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **BE** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét az iSeries szerveren:

- | • Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- | • Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja az **Y** értéket a **Fontos rendszerbeállítások meghatározása** elemnél. Ezután az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** beállításnak is adja az **Y** értéket.

| Folytassa a PC beállítása szakasszal.

| **Átállítás twinaxiális konzolról a Műveleti konzolra logikai partíciókon:** A twinaxiális konzolról Műveleti konzolra végzett átállításhoz még a kikapcsolás vagy a rendszerindító programbetöltés (IPL) előtt tegye a következőket a jelenlegi konzolt használó szerveren:

| **Megjegyzés:** Ha a Műveleti konzol hardverkövetelményeinek teljesítése csatolók hozzáadását vagy áthelyezését igényli, akkor ezt az áttérési lépések elkezdése előtt végre kell hajtani. Még ne távolítsa el a twinaxiális csatolót a jelenlegi I/O processzorról.

- | 1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
- | 2. Válassza a **Rendszer partíciók kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza a **Partíció konfiguráció kezelése** menüpontot.
- | 4. Válassza a logikai partíció **Konzol erőforrás kiválasztása** műveletét.
- | 5. Nyomja meg az **F9** billentyűt a **Képesség szűrő módosítása** művelethez.
- | 6. Válassza a **Bármely konzol** lehetőséget.
- | 7. A kívánt konzolt fenntartó IOP kiválasztásához tegye a következők valamelyikét:
  - | • Ha a kívánt konzolhoz használandó csatoló az előző konzol csatolójának I/O processzora alá tartozik, akkor a konzol IOP megjelölése már megfelelő. Ugorjon a 8. lépésre.
  - | • Ha a hálózaton lévő kívánt konzolhoz használni kívánt csatoló a jelenleg beállított konzoltól eltérő I/O processzorhoz tartozik, akkor írjon be egy **1**-est a konzol I/O processzorként kiválasztani kívánt eszköz elé.
- | 8. Ellenőrizzen egy csatolót az Elektronikus ügyfélszolgálatra (ECS) és egy választható alternatív konzolra (csak twinaxiális konzolnál).
  - | • Egy alternatív konzol jelölésének ellenőrzéséhez keresse meg azt az I/O processzort, amely az alternatív konzollal felhasználásra kerülő twinaxiális csatolóval rendelkezik. Ez akkor van megfelelően megjelölve, ha a **>** (nagyobb, mint) szimbólumot látja ugyanabban a sorban. Ha a **>** nem ugyanazon a soron van, akkor írjon be egy **2**-es opciót az alternatív konzolként kiválasztani kívánt IOP elé.

| **Megjegyzés:** Egy alternatív konzol kiválasztása csak abban esetben bír jelentőséggel, ha twinaxiális munkaállomásokat kíván alternatív konzolként használni. Az alternatív konzolnak a Műveleti konzol általi használatra megjelölt I/O processzortól eltérő IOP alatt **muszaj** lennie. A Műveleti konzolt nem használhatja alternatív konzolként.

- | • A konzol IOP ECS ügyfélszolgálatra vonatkozó ellenőrzéséhez tegye a következőket:



**Megjegyzés:** Ha konzoltípusként a Műveleti konzolt használja, akkor az elektronikus ügyfélszolgálatra használt I/O processzort kell megjelölnie.

- a. Nyomja meg az **F12** billentyűt, amíg a **Partíció konfigurációjának kezelése** ablak meg nem jelenik.
- b. Írjon **9**-est az ECS számára megjelölni kívánt partíció elé.
- c. Nézze meg az ECS szimbólumra + (plusz jel) vonatkozó megjelölt konzol IOP (a konzol címke a < jel) sorában található szimbólumokat. Ha a + szimbólum megjelenik, akkor az IOP megfelelően megjelölésre került az elektronikus ügyfélszolgálat számára. Ugorjon a 9. lépésre.
- d. Egy konzol IOP megjelöléséhez az elektronikus ügyfélszolgálat számára írjon **1**-est az ECS számára megjelölni kívánt IOP elé.

**Megjegyzés:** Ha a Műveleti konzolt kívánja kívánt konzolként használni, akkor most egy < és egy + jelet kell találnia az I/O processzorhoz rendelve.

9. Az **F3** megnyomásával lépjen ki a DST főmenübe.
10. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
11. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
12. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
13. Az új konzoltípus kiválasztásához használja a következő választási lehetőségek valamelyikét.
  - Ha közvetlen csatolású Műveleti konzolt választ (2-es lehetőség), akkor ugorjon a 14. lépésre.
  - Ha hálózatra csatlakozó Műveleti konzolt választ (3-as lehetőség), akkor tegye a következőket:
    - a. Megjelenik a Műveleti konzol csatolók ellenőrzése képernyő. Ez a rendszer által talált, LAN kapcsolathoz használható csatoló. Ha **Nincsenek rendelkezésre álló érvényes LAN csatolók** üzenetet kap, akkor nem teljesülnek a Műveleti konzol hardverkövetelményei. Ebben az esetben az **F3** megnyomásával lépjen ki a DST főmenübe, majd kezdje újra a témakört a fenti 1. lépésnél.
    - b. Nyomja meg az **F11** billentyűt a csatoló beállításához.
    - c. Írja be a megfelelő hálózati adatokat.
    - d. Nyomja meg az **F7** billentyűt az adatok tárolásához.
    - e. Nyomja meg az **F14** billentyűt a csatoló aktiválásához.
14. Nyomogassa az **F3** billentyűt, amíg vissza nem tér a DST főmenühez.

A rendszer ezzel be van állítva a kívánt konzoltípus használatára.

Ha nem tervezi a twinaxiális eszköz használatát alternatív konzolként, akkor még ne távolítsa el vagy helyezze át a csatolóját. Szükség lehet rá a problémák azonosításakor.

Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **BE** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét az iSeries szerveren:

- Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja az **Y** értéket a **Fontos rendszerbeállítások meghatározása** elemnél. Ezután az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** beállításnak is adja az **Y** értéket.

Folytassa a Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára a twinaxiális konzolról Műveleti konzolra végzett átállítást követően fejezettel.

**Számítógép beállítása az új konzoltípus használatára a twinaxiális konzolról Műveleti konzolra végzett átállítást követően:** Twinaxiális konzolról Műveleti konzolra végzett átállítás esetén be kell állítania a számítógépet az új konzoltípus használatára. Az új konzoltípus beállítását a Műveleti konzol beállítása című témakörben találja.

A hibamentesség ellenőrzéséhez ajánlott egy rendszerindító programbetöltés (IPL) elvégzése. Ezután már eltávolíthatja az áthelyezni kívánt esetleges hardvereket.

| Az iSeries szervert ajánlatos kikapcsolni csatolókárták vagy kábelek eltávolítása előtt.

| **Megjegyzés:** Ha az új konzol nem működik az OS/400 rendszerrel, akkor elképzelhető, hogy egy másik munkaállomásról törölnie kell a régi konzolhoz társított vezérlőt és eszközleírást.

## | **Átállítás a Műveleti konzol használatáról egy twinaxiális konzolra**

| Mielőtt elkezdi, győződjön meg róla, hogy a PC és az iSeries szerver is teljesíti a Műveleti konzol hardverkövetelményeket.

| Ha a Műveleti konzol használatáról twinaxiális konzolra kíván átállni, akkor ehhez a szerveren, és bizonyos esetekben a számítógépen is el kell végezni a megfelelő lépéseket.

### | **1. Átállítás Műveleti konzol használatáról twinaxiális konzolra partíciókkal nem rendelkező környezetben vagy elsődleges partíciókon**

| Az itt megadott útmutatások alapján végezheti el az átállítást egy Műveleti konzolról egy twinaxiális konzolra partíciókkal nem rendelkező környezetben vagy egy elsődleges partíción.

### | **2. Átállítás Műveleti konzol használatáról twinaxiális konzolra logikai partíciókon**

| Az itt megadott útmutatások alapján végezheti el az átállást egy Műveleti konzolról egy twinaxiális konzolra logikai partíciókon.

### | **3. Nem kötelező lépések végrehajtása a számítógépen Műveleti konzolról twinaxiális konzolra végzett átállítás során**

| Az itt megadott útmutatások alapján állíthatja be a számítógépet egy új konzoltípus használatára Műveleti konzolról twinaxiális konzolra végzett átállítás esetén.

### | **Átállítás Műveleti konzol használatáról twinaxiális konzolra partíciókkal nem rendelkező környezetben vagy elsődleges partíciókon:**

| A Műveleti konzol használatáról twinaxiális konzolra végzett átálláshoz tegye a

| következőket a szerveren a jelenlegi konzolon:

- | 1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
- | 2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
- | 4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
- | 5. Ha jelenleg hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolt használ, akkor válassza ki a hálózatra csatlakozó Műveleti konzolt, majd tegye a következőket a hálózati csatoló leállításához:

| **Megjegyzés:** Ha ez az erőforrás kerül felhasználásra a szervizeszköz szerveren (iSeries navigátor kapcsolatok), vagy a helyi konzolt egy hálózaton (LAN) kívánja használni tartalék konzolként, akkor nem szükséges a törlést elvégeznie. Ha bármelyik feltétel teljesül, akkor ugorjon a 5e lépésre.

- | a. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet. Meg kell jelennie a jelenleg használt LAN csatolónak.
- | b. Nyomja meg az **F11** billentyűt.
- | c. Nyomja meg az **F6** billentyűt a konfigurációs adatok törléséhez.
- | d. Nyomja meg az **F7** billentyűt az új érték tárolásához. **Esetleg** leállíthatja a hálózati csatolót az **F13** billentyű megnyomásával. Bővebb információkat a Műveleti konzol által használt LAN csatoló leállítása vagy áthelyezése témakör tartalmaz.
- | e. Az **F12** kétszeri megnyomásával lépjen ki az ablakból.
- | f. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
- | 6. Válassza ki a **Twinaxiális** beállítást.
- | 7. Az **F3** megnyomásával térjen vissza a DST főmenübe.

| A rendszer ezzel be van állítva a kívánt konzoltípus használatára.

| Ha nem tervezi a közvetlenül csatlakozó helyi konzol konfiguráció használatát tartalék konzolként, akkor még ne távolítsa el vagy helyezze át a csatolóját. Szükség lehet rá a problémák azonosításakor.

| Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **BE** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét az iSeries szerveren:

- | • Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- | • Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja az **Y** értéket a **Fontos rendszerbeállítások meghatározása** elemnél. Ezután az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** beállításnak is adja az **Y** értéket.

| Folytassa a nem kötelező lépések végrehajtásával a számítógépen.

| **Átállás Műveleti konzol használatáról twinaxiális konzolra logikai partíciókon:** A Műveleti konzol használatáról twinaxiális kábelre végzett átálláshoz tegye a következőket a szerveren a jelenlegi konzolon:

| **Megjegyzés:** Ha a twinaxiális konzol hardverkövetelményeinek teljesítése csatolók hozzáadását vagy áthelyezését igényli, akkor ezt az alábbi lépések elkezdése előtt végre kell hajtani. Még ne távolítsa el a twinaxiális csatolót a jelenlegi I/O processzorról.

- | 1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
- | 2. Válassza a **Rendszer partíciók kezelése** menüpontot.
- | 3. Válassza a **Partíció konfiguráció kezelése** menüpontot.
- | 4. Válassza a logikai partíció **Konzol erőforrás kiválasztása** műveletét.
- | 5. Nyomja meg az **F9** billentyűt a **Képesség szűrő módosítása** művelethez.
- | 6. Válassza a **Bármely konzol** lehetőséget.
- | 7. A kívánt konzolt fenntartó IOP kiválasztásához tegye a következők valamelyikét:
  - | • Ha a kívánt konzolhoz használandó csatoló az előző konzol csatolójának I/O processzora alá tartozik, akkor a konzol IOP megjelölése már megfelelő. Ugorjon a 8. lépésre.
  - | • Ha a hálózaton lévő kívánt konzolhoz használni kívánt csatoló a jelenleg beállított konzoltól eltérő I/O processzorhoz tartozik, akkor írjon be egy **1**-est a konzol I/O processzorként kiválasztani kívánt eszköz elé.
- | 8. Ellenőrizzen egy adaptert választható másodlagos konzolként használathoz.
  - | • Egy alternatív konzol jelölésének ellenőrzéséhez keresse meg azt az I/O processzort, amely az alternatív konzollal felhasználásra kerülő twinaxiális csatolóval rendelkezik. Ez akkor van megfelelően megjelölve, ha a **>** (nagyobb, mint) szimbólumot látja ugyanabban a sorban. Ha a **>** nem ugyanazon a soron van, akkor írjon be egy **2**-es opciót az alternatív konzolként kiválasztani kívánt IOP elé.

| **Megjegyzés:** Egy alternatív konzol kiválasztása csak abban esetben bír jelentőséggel, ha twinaxiális munkaállomásokat kíván alternatív konzolként használni. Az alternatív konzolnak a Műveleti konzol általi használatra megjelölt I/O processzortól eltérő IOP alatt **muszáj** lennie. A Műveleti konzolt nem használhatja alternatív konzolként. **Ne** jelölje meg ugyanazt az I/O processzort a konzolhoz és a másodlagos konzolhoz.

- | 9. Az **F3** megnyomásával lépjen ki a DST főmenübe.
- | 10. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- | 11. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
- | 12. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
- | 13. Ha jelenleg hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolt használ, akkor válassza ki a hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolt, majd tegye a következőket a hálózati csatoló leállításához:

| **Megjegyzés:** Ha ez az erőforrás kerül felhasználásra a szervizeszköz szerveren (iSeries navigátor kapcsolatok), vagy a helyi konzolt egy hálózaton (LAN) kívánja használni tartalék konzolként, akkor nem szükséges a törlést elvégeznie. Ha bármelyik feltétel teljesül, akkor ugorjon a 13e oldalszám: 78 lépésre.

- a. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet. Meg kell jelennie a jelenleg használt LAN csatolónak.
- b. Nyomja meg az **F11** billentyűt.
- c. Nyomja meg az **F6** billentyűt a konfigurációs adatok törléséhez.

- | d. Nyomja meg az **F7** billentyűt az új érték tárolásához.
- | e. Az **F12** kétszeri megnyomásával lépjen ki az ablakból.
- | f. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
- | 14. Válassza ki a **Twinaxiális** beállítást.
- | 15. Az **F3** megnyomásával térjen vissza a DST főmenübe.

| A rendszer ezzel be van állítva a kívánt konzoltípus használatára.

| Ha nem tervezi a Műveleti konzol használatát tartalék konzolként, akkor még ne távolítsa el vagy helyezze át a csatolóját. Szükség lehet rá a problémák azonosításakor.

| Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **BE** értékre kell állítani. A rendszerváltozó ellenőrzéséhez vagy beállításához tegye a következők valamelyikét az iSeries szerveren:

- | • Használja a **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400** parancsot.
- | • Kézi IPL során az IPL beállítások ablakban adja az **Y** értéket a **Fontos rendszerbeállítások meghatározása** elemnél. Ezután az **Automatikus konfiguráció engedélyezése** beállításnak is adja az **Y** értéket.

| Folytassa a Nem kötelező lépések végrehajtása a számítógépen Műveleti konzolról twinaxiális konzolra végzett átállás során fejezettel.

| **Nem kötelező lépések végrehajtása a számítógépen Műveleti konzolról twinaxiális konzolra végzett átállás során:**

| **Fontos:** Ezeket a lépéseket csak akkor hajtsa végre, ha a twinaxiális konzollal semmiféle problémát nem tapasztal.

| Ha a PC a továbbiakban nem fog Műveleti konzolként működni, akkor tegye a következőket:

- | 1. Bontsa a jelenlegi konzol kapcsolatát. A szétkapcsoláshoz tegye a következőket:
  - | a. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt). Ezzel a névvel hivatkozik a Műveleti konzol egy adott szerverre.
  - | b. Válassza a Kapcsolat menü **Kapcsolatbontás** menüpontját. A kapcsolat állapota **Kapcsolat bontása** lesz.
  - | c. Várja meg, amíg a kiírás **Szétkapcsolt** állapotra nem vált.
- | 2. Csatlakoztassa a twinaxiális konzolt a szerverhez, majd kapcsolja be a twinaxiális konzolt és a szervert.
- | 3. Hajtson végre egy rendszerindító programbetöltést (IPL) a hibamentesség ellenőrzéséhez. Ezután már eltávolíthatja az áthelyezni kívánt esetleges hardvereket.

| Ha elégedett az új konzollal, és a bekábelezett kapcsolatot nem kívánja tartalékkonzolként használni, akkor törölje a jelenlegi konfigurációt. A konfiguráció törléséhez tegye a következőket:

- | 1. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt).
- | 2. Válassza a Kapcsolat menü **Törlés** menüpontját.
- | 3. Kattintson az **Igen** gombra a törlés megerősítéséhez.
- | 4. Ha gondolja, eltávolíthatja az iSeries Access for Windows programot is.

| Kapcsolja ki a számítógépet, és távolítsa el a továbbiakban nem szükséges hardvereket és kábeleket. Az iSeries szervert ajánlott kikapcsolni kábelek vagy csatolók eltávolítása előtt.

| **Megjegyzés:** Ha az új konzol nem működik az OS/400 rendszerrel, akkor elképzelhető, hogy egy másik munkaállomásról törölnie kell a régi konzolhoz társított vezérlőt és eszközeleírást.

## | **Hálózatra csatlakozó helyi konzol kezelése**

| A soron következő útmutatások csak hálózatra csatlakozó helyi konzol esetén érvényesülnek. A szerviz hálózati kapcsolat kezeléséhez az alábbi témakörök nyújtanak segítséget:

### Szervizeszköz eszközazonosítók jelszavának módosítására vonatkozó szempontok

Az itt megadott szempontokkal kell tisztában lennie a szervizeszköz eszközjelszavak módosításakor.

### A szervizeszköz eszközazonosító jelszavának módosítása a számítógépen és a szerveren

Ezek az útmutatások írják le a szervizeszköz eszközazonosító jelszavának módosítását a számítógépen és a szerveren.

### Hozzáférési jelszó módosítása

Ezek az útmutatások írják le a hozzáférési jelszó módosítását.

### PC és a szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása

Ezek az útmutatások írják le a PC és a szerver szervizeszközeihez tartozó eszközazonosító jelszavak újraszinkronizálását.

### Szervizeszköz eszközazonosítók létrehozása a szerveren

Ezek az útmutatások írják le a szervizeszköz eszközazonosítók létrehozását a szerveren.

### Szerviz hosztnév (csatoló név) beállítása

Ezek az útmutatások írják le a szerviz hosztnévek (csatoló nevek) beállítását.

### Műveleti konzol által használt LAN csatoló leállítása

Ezek az útmutatások írják le a Műveleti konzol által használt hálózati csatoló leállítását.

### Műveleti konzol (LAN) hálózati értékeinek módosítása

Ezek az útmutatások írják le a LAN csatlakozással rendelkező Műveleti konzol hálózati értékeinek módosítását.

## Szervizeszköz eszközazonosítók jelszavának módosítására vonatkozó szempontok

A szervizeszköz eszközazonosítók jelszavának cseréje előtt gondolja át a következő szempontokat:

**Megjegyzés:** A beállítás használata előtt fel kell oldania a Rendszer szervizeszközök (SST) zárolását. További információkat a Szervizeszköz eszközazonosítók használata a Rendszer szervizeszközökben (SST) fejezetben talál.

- A szervizeszköz eszközazonosító jelszavának meg kell egyeznie a számítógépen és a szerveren. Ha az egyiket módosítja, akkor a másikat is módosítania kell.
- A Műveleti konzol titkosítja a szervizeszköz eszközazonosító jelszót, amikor a **Hozzáférési jelszó** ablak **Tovább** gombjára kattint.
- Ha hálózati konfigurációhoz hoz létre új helyi konzolt (és még nem csatlakozott), és a **Mégse** gombra kattint a Hozzáférési jelszó ablak után, akkor a konfigurációt ismét létrehozhatja azonos szervizeszköz eszközazonosítóval.
- Ha korábban már csatlakozott sikeresen ezzel a hálózatra csatlakozó helyi konzollal, akkor a szervizeszköz eszközazonosító jelszót alaphelyzetbe kell állítani a számítógépen és a szerveren. Ezt részletesen a PC és szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása című témakör tárgyalja.
- A Műveleti konzol minden sikeres csatlakozásnál lecseréli és ismét titkosítja a szervizeszköz eszközazonosító jelszót.
- Ha letöröl egy hálózatra csatlakozó helyi konzol konfigurációt, miután legalább egyszer sikeresen csatlakozott, akkor a szervizeszköz eszközazonosító jelszót alaphelyzetbe kell állítani a szerveren, mielőtt a profilt ismét használhatná egy új hálózatra csatlakozó helyi konzol konfigurációhoz. Az eszközprofil jelszavának alaphelyzetbe állítását a PC és szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása című témakör tárgyalja.

Ha módosítani kívánja a szervizeszköz eszközazonosító jelszót, akkor nézze meg a Szervizeszköz eszközazonosító jelszó módosítása a számítógépen és a szerveren.

## Szervizeszköz eszközazonosító jelszó módosítása a számítógépen és a szerveren

A szervizeszköz eszközazonosítók jelszavának cseréje a szinkronból kiesett PC és szerver jelszavak újraszinkronizálásának esetét kivéve nem jár semmilyen előnnyel. Ebben az esetben az újraszinkronizáláskor a PC és

szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása című témakör szerint járjon el. Mivel a jelszó valójában minden sikeres csatlakozásnál megváltozik, kézi módosítása a szinkronizálás esetét kivéve teljesen felesleges és ellenjavallt.

## Hozzáférési jelszó módosítása

A szervizeszköz eszközazonosító információk elérésére használt jelszó új, hálózatra csatlakozó helyi konzol konfigurációk létrehozását követően cserélhető le. Partíciókat tartalmazó környezetben a jelszó a megfelelő partíció vonatkozásában is módosítható.

**Megjegyzés:** A jelszóban a kis- és nagybetűk eltérőnek számítanak, a hossza legfeljebb 128 karakter lehet. Fontos, hogy ezt a jelszót megjegyezze. A csatlakozás során ezzel a jelszóval jelentkezhet be a Szervizeszköz bejelentkezés ablakban.

Ha a hozzáférési jelszót a kapcsolat tulajdonságaival kívánja módosítani, akkor tegye a következőket:

1. Válassza ki a kapcsolatot, amelynek módosítani kívánja a hozzáférési jelszavát.
2. Válassza a **Kapcsolat** → **Tulajdonságok** menüpontot.
3. Kattintson a **Hozzáférési jelszó** lapra.
4. Az **Aktuális jelszó** mezőbe írja be a jelenlegi hozzáférési jelszót.
5. Írja be az új jelszót az **Új jelszó** és a **Jelszó megerősítése** mezőkbe, majd kattintson az **OK** gombra.

## PC és a szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása

Ha a szerver és a Műveleti konzol számítógép között eltérnek a szervizeszköz eszközazonosítók jelszavai, akkor a szerveren és a számítógépen elvégzett helyreállítási lépésekkel újra kell szinkronizálni a jelszavakat.

**Megjegyzés:** Az alaphelyzetbe állítás végrehajtásához Kijelölt szervizeszközök (DST) vagy Rendszer szervizeszközök (SST) hozzáférés szükséges. Ha már van konzoleszköz, akkor az felhasználható erre a célra. Ellenkező esetben ideiglenesen csatlakoztatni kell egy másik konzolt, például:

- Használhat egy eltérő, hálózatra csatlakozó helyi konzolt, ha van ilyen.
- Újrakonfigurálhatja ugyanezt a hálózatra csatlakozó helyi konzolt egy vészhelyzetekre fenntartott szervizeszköz eszközazonosítóval.
- Használhat egy szerverhez közvetlenül csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolt (ha van rendelkezésre álló Műveleti konzol kábel).
- Használhat twinaxiális konzolt.
- A QCONSOLE alaphelyzetbe állításához használja a vezérlőpanelt vagy a távoli vezérlőpanelt.

### Szervizeszköz eszközazonosító jelszavának alaphelyzetbe állítása a szerveren

Az újraszinkronizálási feladat végrehajtásához alaphelyzetbe kell állítani a szerver szervizeszköz eszközazonosító jelszavát.

### Szervizeszköz eszközazonosító jelszavának alaphelyzetbe állítása a számítógépen

Az újraszinkronizálási feladat végrehajtásához a PC szervizeszköz eszközazonosító jelszavát is alaphelyzetbe kell állítani.

**Szervizeszköz eszközazonosító jelszavának alaphelyzetbe állítása a szerveren:** A szerver szervizeszköz eszközazonosító jelszavának alaphelyzetbe állításához tegye a következők valamelyikét:

**Megjegyzés:** Ha az alábbi eljárásokat a Kijelölt szervizeszközökben (SST) szeretné elvégezni, akkor a DST környezet kezelése helyett mindig a **Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök kezelésére vonatkozó menüpontot válassza, és hagyja ki a Rendszerezsközök kiválasztása lépést. A beállítás használata előtt fel kell oldania a Rendszer szervizeszközök (SST) zárolását. További információkat a Szervizeszköz eszközazonosítók használata a Rendszer szervizeszközökben (SST) fejezetben talál.**

- Ha egy másik eszköz felhasználásával képes konzol szekció kezdeményezésére, akkor tegye a következők valamelyikét:



- Állítsa alaphelyzetbe a szervizeszköz eszközazonosító jelszavát. Ilyenkor a szervizeszköz eszközazonosító jelszó a szervizeszköz eszközazonosító lesz, csupa nagybetűvel. A szervizeszköz eszközazonosító alaphelyzetbe állításához tegye a következőket:
  1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
  2. A DST főmenüben tegye a következőket:
    - a. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
    - b. Válassza ki a **Szervizeszköz eszközazonosítók** menüpontot.
  3. Írjon be egy 2-est a visszaállítani kívánt szervizeszköz eszközazonosítók elé, majd nyomja meg az **Entert**.
  4. A visszaállítás megerősítéséhez nyomja meg ismét az **Entert**.

**Megjegyzés:** A jelszó alaphelyzetbe állítása után a szervizeszköz eszközazonosító jelszó a szervizeszköz eszközazonosító lesz, csupa nagybetűvel. Ha az eszköznévtől eltérő jelszót fog használni, akkor le kell törölnie az aktuális szervizeszköz eszközazonosítót, és létre kell hoznia egy új azonosítót a kívánt jelszóval. Ha előbb töröl, majd létrehoz egy eszközazonosítót, akkor a PC számítógépen található kapcsolatot is előbb törölnie kell, majd létre kell hoznia.

- Ha a szervizeszköz eszközazonosítót a nagybetűs névtől eltérő értékre kívánja visszaállítani, akkor tegye a következőket:
  1. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
  2. Válassza ki a **Szervizeszköz eszközazonosítók** menüpontot.
  3. Írjon be egy 3-ast a törölni kívánt régi szervizeszköz eszközazonosítók elé, majd nyomja meg az **Entert**.
  4. A törlés megerősítéséhez nyomja meg ismét az **Entert**.
  5. Az 1-es opció segítségével hozzon létre egy új szervizeszköz eszközazonosítót, és adjon meg neki egy tetszőleges jelszót. Ha előbb töröl, majd létrehoz egy eszközazonosítót, akkor a PC számítógépen található kapcsolatot is előbb törölnie kell, majd létre kell hoznia.
- Ha nincs még egy eszköz, amellyel bejelentkezhetne a szerverre, de rendelkezik egy használaton kívüli szervizeszköz eszközazonosítóval, akkor tegye a következőket a számítógépen:
  1. Törölje az aktuális konfigurációt az alábbiak szerint:
    - a. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt).
    - b. Válassza a **Kapcsolat** menü **Törlés** menüpontját.
    - c. Kattintson az **Igen** gombra a törlés megerősítéséhez, amikor a rendszer erre rákérdez.
  2. Hozzon létre egy új konfigurációt, és a beállítás során adja meg a használaton kívüli szervizeszköz eszközazonosítót.
  3. A csatlakozás után a hibás szervizeszköz eszközazonosítót a fentiekben részletezett módszerrel állíthatja alaphelyzetbe.
- Ha nem tud másik szervizeszköz eszközt vagy szervizeszköz eszközazonosítót használni a bejelentkezéshez, és a QCONSOLE szervizeszköz eszközazonosítót használja, akkor a szervizeszköz eszközazonosító jelszavát a vezérlőpanelen vagy a távoli vezérlőpanelen kell alaphelyzetbe állítani a következőképpen:
  1. Helyezze a rendszert kézi üzemmódba. A kulcs nélküli rendszereken a Function/Data kijelzőn a 01 B jelenik meg.

**Megjegyzés:** A kulccsal rendelkező rendszereken a kijelzőn Manual módnak és a 01 B értéknek kell megjelennie.

2. A visszaállítás sikerességét az alábbiak szerint tudja ellenőrizni:

**Megjegyzés:** Ha a rendszer újabb, kétsoros Function/Data kijelzőt tartalmazó vezérlőpanellel rendelkezik, akkor az eredmények (D1008065) megjelenítéséhez végrehajthat egy 11-es funkciót. Amennyiben a kijelzőn nem jelenik meg a D1008065, úgy várjon legalább 15 másodpercet a kezdeti 65-ös funkció befejeződésére, mielőtt megkísérelne egy 11-es funkciót.

A vezérlőpanel kétsoros kijelzőjén a következőhöz hasonló adatok jelennek meg (a 270-es, illetve a 8xx családba tartozó modelleken):

XXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX

Minden szó 8 karakterből áll, de egyidejűleg csak 4 szó jelenik meg a 12-19 szavaknál. A 12-es szó kérésekor például a következő jelenik meg:

word\_\_12word\_\_13  
word\_\_14word\_\_15

A 13-as szó kérése a következőket eredményezi:

word\_\_16word\_\_17  
word\_\_18word\_\_19

A vezérlőpanel és a távoli vezérlőpanel egysoros kijelzőjén a következőhöz hasonló adatok jelennek meg:

xxxxxxx

Minden szó 8 karakterből áll, és önállóan jelenik meg. A 17-es szó kéréséhez a 17-es funkciót kell kérnie.

A szavakban levő adatokhoz különböző módszerrel lehet hozzáférni.

**Fontos:** Az előrehaladását jelző információk a következőképpen határozhatók meg:

- Az SRC D1008065 17-es szava tartalmazza a végrehajtott 65-ös funkciók számát. Ha a számláló eléri a hetet, akkor bekövetkezik a szervizeszköz eszközazonosító jelszó alaphelyzetbe állítása. A 18-as szó ebben az esetben 00000000 lesz.
- A hetedik 65-ös funkció beírásáig a 18-as szó értéke 00000001 lesz. Az alaphelyzetbe állás befejezése után a szó értéke 00000000-ra vált, feltéve, hogy az 5 perces időkeret még nem járt le.

**Megjegyzés:** Ha a 65-ös funkciót hétnél többször adja meg, akkor a számlálás előről kezdődik.

A Vezérlőpanel fejezetben juthat részletesebb információkhoz a vezérlőpanelt illetően.

### 3. A QCONSOLE szervizeszköz eszközazonosítót a partíciótól függően az alábbi módszerek valamelyikével állíthatja alaphelyzetbe:

- Független rendszerek és elsődleges partíciók esetén tegye a következőket:
  - a. A vezérlőpanelen nyomogassa addig a felfelé vagy lefelé mutató nyilakat, amíg a Function/Data kijelzőn meg nem jelenik a **25** érték. Ekkor nyomja meg az Enter gombot. A Function/Data kijelzőn a **25 00** jelenik meg.
  - b. A felfelé mutató nyíl egyszeri megnyomásával növelje az értéket **26**-ra. Ekkor nyomja meg az Enter gombot. A rendszer valószínűleg egy **01 B** megjelenítésével fog reagálni.

**Megjegyzés:** Ha a rendszer válasza **65 FF**, akkor ismétlje meg az a) és b) lépéseket.

- c. A lefelé mutató nyíllal csökkentse az értéket **65**-re, majd nyomja meg azt Entert. A rendszer a **65 00** értéket jeleníti meg. A funkció feldolgozása után a rendszer a D1008065 rendszer referenciakódot jeleníti meg. Ismétlje meg a lépést oly módon, hogy a 65-ös funkciót 7 alkalommal hívja meg. A feladat elvégzésére 5 perc áll rendelkezésére. Ha a hetedik 65-ös funkciót is megadta, de 5 percnél több idő telt el, akkor a visszaállítás nem kerül feldolgozásra, hanem a számláló lenullázódik.
- Másodlagos partíciók esetén tegye a következőket az elsődleges partíció konzolján:
    - a. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).

**Megjegyzés:** A beállítás használata előtt fel kell oldania a Rendszer szervizeszközök (SST) zárolását. További információkat a Szervizeszköz eszközazonosítók használata a Rendszer szervizeszközökben (SST) fejezetben talál.

- b. Válassza a **Rendszer partíciók kezelése** menüpontot.

- c. Válassza a **Partíció állapot kezelése** menüpontot.

**Megjegyzés:** Ha az alaphelyzetbe állításra kerülő partíció nem kézi módban van, akkor mielőtt továbblépne, írjon **10** értéket a kijelölési területre.

- d. Írjon be **65**-öt az alaphelyzetbe állítani kívánt partíció sorába, majd nyomja meg az Entert.
- e. Ismétlje meg a lépést oly módon, hogy a 65-ös funkciót 7 alkalommal hívja meg. A feladat elvégzésére 5 perc áll rendelkezésére. Ha a hetedik 65-ös funkciót is megadta, de 5 percnél több idő telt el, akkor a visszaállítás nem kerül feldolgozásra, hanem a számláló lenullázódik.

Folytassa a Szervizeszköz eszközazonosító jelszavának alaphelyzetbe állítása a számítógépen című témakörnél.

**Szervizeszköz eszközazonosító jelszavának alaphelyzetbe állítása a számítógépen:** A V5R3 kiadásnál már nem kell kézzel alaphelyzetbe állítani a kliensszámítógép szervizeszköz eszközazonosítóját. Ha a jelszó a szerveren kerül alaphelyzetbe, akkor a kliens a következő csatlakozásakor automatikusan a jelszó egy visszaállított változatával próbálkozik, ha a jelenlegi értékkel nem járt sikerrel. Sikeres csatlakozás esetén elmenti a frissen előállított jelszót a következő csatlakozáshoz.

Ha úgy gondolja, hogy az automatikus folyamat meghiúsult, és saját kezűleg kívánja alaphelyzetbe állítani a jelszót, akkor végezze el az alábbi feladatokat egyikét:

- A konfiguráció törléséhez és ismételt létrehozásához tegye a következőket:
  1. Ha a kapcsolat aktív, bontsa azt az alábbiak szerint:
    - a. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt). Ezzel a névvel hivatkozik a Műveleti konzol egy adott rendszerre.
    - b. Válassza a **Kapcsolat** menü **Szétkapcsolás** menüpontját. A kapcsolat állapota **Kapcsolat bontása** lesz.
    - c. Várja meg, amíg a kiírás **Szétkapcsolt** állapotra nem vált.
  2. Törölje a konfigurációt:
    - a. Válassza ki a törölni kívánt konfiguráció nevét (az iSeries kapcsolat alatt).
    - b. Válassza a **Kapcsolat** menü **Törlés** menüpontját.
    - c. Kattintson az **Igen** gombra a törlés megerősítéséhez, amikor a rendszer erre rákérdez.
  3. Hozza létre ismét a konfigurációt az előzőekben alaphelyzetbe állított szervizeszköz eszközazonosító jelszóval vagy egy új szervizeszköz eszközazonosítóval.
- Ugyanazon szervizeszköz eszközazonosító jelszavának alaphelyzetbe állításához tegye a következőket:
  1. Válassza ki a módosításra kerülő kapcsolat nevét, majd válassza a **Kapcsolat** → **Tulajdonságok** menüpontot.
  2. Kattintson az **Eszközazonosító** lapra.
  3. Kattintson a **Visszaállít** gombra, majd ezt követően az **OK** gombra.
  4. Megjelenik a **Hozzáférési jelszó** ablak. Írja be az aktuális hozzáférési jelszót, majd kattintson az **OK** gombra.

## Szervizeszköz eszközazonosítók létrehozása a szerveren

Hálózatra csatlakozó helyi konzol használata esetén a szerveren szervizeszköz eszközazonosítókat kell létrehozni:

**Megjegyzés:** Ha az alábbi eljárásokat a Kijelölt szervizeszközökben (SST) szeretné elvégezni, akkor a DST környezet kezelése helyett mindig a **Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök kezelésére vonatkozó menüpontot válassza, és hagyja ki a Rendszereszközök kiválasztása** lépést. **A beállítás használata előtt fel kell oldania a Rendszer szervizeszközök (SST) zárolását. További információkat a Szervizeszköz eszközazonosítók használata a Rendszer szervizeszközökben (SST) fejezetben talál.**

1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
3. Válassza ki a **Szervizeszköz eszközazonosítók** menüpontot.
4. Az 1. opció használatával hozzon létre egy új szervizeszköz eszközazonosítót, majd az üres Név mezőben adja meg az új szervizeszköz eszközazonosító nevét. Nyomja meg az Entert.

- Adja meg a szervizeszköz eszközazonosító jelszavát. Ezután ellenőrzés végett adja meg még egyszer. Megadható egy leírás is.

**Megjegyzés:** A szervizeszköz eszközazonosító jelszavában a rendszer megkülönbözteti a kis- és nagybetűket. Nyomja meg az Entert. A szervizeszköz eszközazonosító létrehozása befejeződött.

**Megjegyzés:** Az eszközazonosítónak és a szervizeszközök felhasználói azonosítónak megfelelő jogosultságokkal kell rendelkeznie, mielőtt a vezérlőpanel, valamint ennek valamennyi funkciója elérhető a társított partíció számára.

- További szervizeszköz eszközazonosítók létrehozásához ismétlje meg a 4. lépéstől kezdődően megadott útmutatásokat.
- A szervizeszköz eszközazonosítók létrehozásának befejezésekor nyomja meg az **F3** billentyűt.

#### **Megjegyzések:**

- Ha egy szervizeszköz eszközazonosító jelszavát alaphelyzetbe kell állítani, akkor a jelszó a szervizeszköz eszközazonosító nagybetűs neve lesz.
- Több konzolhoz csatlakozó PC esetén több szervizeszköz eszközazonosítót kell létrehozni.
- Bizonyos helyzetekben a szervizeszköz eszközazonosító jelszavát módosítani kell, például amikor újra kell szinkronizálni a PC és a szerver jelszavát. Ha a szerver és a Műveleti konzol számítógép között eltérnek a szervizeszköz eszközazonosítók jelszavai, akkor a szerveren és a számítógépen elvégzett helyreállítási lépésekkel újra kell szinkronizálni a jelszavakat. Ezt részletesen a PC és szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása című témakör tárgyalja. A szervizeszköz alapfogalmakról a Szervizeszközök című témakörben talál egy leírást.
- A QCONSOLE konzolt nem tanácsos alapállapotban hagyni a szerveren.

### **Szerviz hosztnév (csatoló név) beállítása**

Az iSeries szerviz hosztnév (csatoló név) azonosítja a szervizeszközökhöz, tehát egyebek között a hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzolokhoz használt hálózaton az iSeries szervizkapcsolatát. Ezt a hálózat adminisztrátora osztja ki. A szerviz hosztnévre (csatoló névre) minden egyes alkalommal szükség van, amikor egy konzol vagy távoli vezérlőpanel hálózati kapcsolaton keresztül csatlakozik a szerverhez. Egy jó ok a funkció hozzáadására például az, amikor egy szerver logikai partíciókkal rendelkezik, és bár elképzelhető, hogy az elsődleges partíció nem hálózati konzollal rendelkezik, a másodlagos partíciók távoli vezérlőpanel funkcióira is szükség lehet.

Szerviz hosztnév (csatoló név) kétféle módszerrel hozható létre.

- Az első a hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol konfigurációval megrendelt rendszerek gyártási folyamata. Ilyenkor beszerelésre kerül a hálózati csatoló, és beállítják a megfelelő konzoltípust. Ezután, amikor a felhasználó megkapja a rendszert, és a Műveleti konzol konfigurációs varázslóban megadja az adott környezet hálózati paramétereit (a szerviz hosztnévvel/csatoló névvel együtt), befejeződik a szerver konfigurálása a hálózatra.
- A szerviz hosztnév (csatoló név) létrehozására szolgáló másik módszerhez egy konzolra van szükség. Ez a módszer használható áttérés vagy felújítás során, még a régi konzol leszerelése előtt. Az alábbi eljárás az iSeries szervizkapcsolatának létrehozására és ellenőrzésére is alkalmazható. A szerviz hosztnévet (csatoló nevet) a beállítani kívánt partíció Kijelölt szervizeszközök (DST) vagy Rendszer szervizeszközök (SST) képernyőjének Szervizeszköz csatoló beállítása képernyőjén jelenítheti meg. A számítógépen adja meg a Kijelölt szervizeszközökben (DST) vagy a Rendszer szervizeszközökben (SST) beállított meglévő szerviz hosztnévet (csatoló nevet). A szerviz hosztnév (csatoló név) megkeresése:

**Megjegyzés:** A feladat befejezéséhez elképzelhető, hogy ideiglenesen módosítani kell a konzol típusát. Ilyen eset például, amikor egy elsődleges partícióra csatlakozó twinaxiális konzolt használ, de távoli vezérlőpanel funkciókat kíván használni egy vagy több logikai partíción.

A szerviz hosztnév (csatoló név) létrehozása:

**Megjegyzés:** Ha az alábbi eljárást SST használatával kívánja végrehajtani, akkor válassza a **Szervizeszközök felhasználói azonosítók és eszközök kezelése** lehetőséget mindenhol, ahol a leírásban **DST környezet kezelése** lehetőséget lát.

1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
  2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
  3. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
  4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
  5. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet, majd nyomja meg az **Enter** billentyűt. Meg kell jelennie a Műveleti konzol csatlakozó ellenőrzése képernyőnek.
  6. Nyomja meg az **F11** billentyűt a csatlakozó beállításához.
  7. A nevet a szerviz hosztnév (csatlakozó név) mező tartalmazza. Új szervizkapcsolat létrehozásakor tegye a következőket:
    - a. Írja be a hálózati adatokat a megfelelő mezőkbe.
    - b. Tárolja a konfigurációt az F7 billentyű megnyomásával.
    - c. Aktiválja a hálózati csatlakozót az F14 billentyű megnyomásával.
    - d. Lépjen ki az F3 billentyű megnyomásával.
    - e. Ha a jelenleg használt konzoltípust át kell állítani hálózatra csatlakozó helyi konzol konfigurációt alkalmazó Műveleti konzolra, akkor válassza ki újra az eredeti konzoltípust, ha az a választás marad a konzol.
- További információkat a Szervizeszközök című témakörben talál.

### **Műveleti konzol által használt LAN csatlakozó leállítása vagy áthelyezése**

Áttérések során elképzelhető, hogy le kell állítani a Műveleti konzol által használt hálózati csatlakozót. A hálózati csatlakozót akkor kell leállítani, ha nem tervezi hálózatra csatlakozó helyi konzol konfigurációt alkalmazó Műveleti konzol használatát. A hálózati csatlakozó a leállítás után eltávolítható, illetve más célokra is felhasználható. Emellett az alábbi lépésekhez hálózatra csatlakozó helyi konzoltól eltérő Műveleti konzol konfigurációt kell használni, ellenkező esetben a konzol kapcsolata meg fog szakadni. A hálózatra csatlakozó Műveleti konzol helyi konzol által használt LAN csatlakozó leállításához tegye a következőket:

**Megjegyzés:** Ha az alábbi eljárást SST használatával kívánja végrehajtani, akkor válassza a **Szervizeszközök felhasználói azonosítók és eszközök kezelése** lehetőséget mindenhol, ahol a leírásban **DST környezet kezelése** lehetőséget lát.

1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
3. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
5. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet. Meg kell jelennie a jelenleg használt LAN csatlakozónak.
6. Nyomja meg az **F11** billentyűt.
7. Nyomja meg az **F6** billentyűt a törléshez.
8. Nyomja meg az **F7** billentyűt az új értékek tárolásához.
9. Ha az erőforrást nem használja konzol célokra, akkor nyomja meg az **F13** billentyűt a kártya leállításához. A következő IPL alkalmával másik konzoltípust vagy erőforrást kell használnia.

**Megjegyzés:** Miután kilépett az ablakból, ne lépjen újra be a konfigurációba. Az ismételt belépés a konfigurációba újraoszthatja a LAN csatlakozó erőforrásait a Műveleti konzol számára.

10. Az **F12** kétszeri megnyomásával lépjen ki az ablakból. Visszatér a **Rendszereszközök kezelése** képernyőre. Ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ, akkor ezzel visszajut a Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök kezelése ablakhoz.
11. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
12. Válassza ki a használni kívánt konzoltípust.

**Fontos:** A konzoltípust egy hálózatra csatlakozó Műveleti konzoltól eltérő típusra kell állítani, ellenkező esetben a kártya ismét kiosztásra kerül a következő IPL során.

## **Műveleti konzol (LAN) hálózati értékeinek módosítása**

Ha módosítani kell a Műveleti konzolhoz használt hálózati csatoló paramétereit, például az IP címet, akkor tegye a következőket:

**Megjegyzés:** Ha az alábbi eljárást SST használatával kívánja végrehajtani, akkor válassza a **Szervizeszközök felhasználói azonosítók és eszközök kezelése** lehetőséget mindenhol, ahol a leírásban **DST környezet kezelése** lehetőséget lát.

1. Indítsa el a Kijelölt szervizeszközöket (DST) vagy a Rendszer szervizeszközöket (SST).
2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
3. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
4. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
5. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet. Meg kell jelennie a jelenleg használt LAN csatolónak.
6. Nyomja meg az **F11** billentyűt.
7. A módosítás végrehajtásához az alábbiak valamelyike szerint járjon el:
  - Egyszerű módosítás, például IP cím változás esetén írja be az új értékeket, és folytassa a 8. lépésnél.
  - Ha le kívánja cserélni a csatolókárttyát, akkor nyomja meg az **F6** billentyűt a törléshez. Folytassa a 8. lépéssel.
8. Nyomja meg az **F7** billentyűt az új értékek tárolásához.
9. Nyomogassa az **F3** billentyűt, amíg vissza nem tér a DST főmenübe.

**Fontos:** Ha a módosítások nem érintették a hálózati IP címet vagy a szerviz hosztnevet (csatoló nevet), akkor kiléphet az utasításokból.

Ha olyan módosítást eszközölt, amelynek következtében a hálózati IP cím vagy a szerviz hosztneve (csatoló neve) eltér a pillanatnyilag konfigurált kapcsolatokétól, akkor ennek a módosításnak tükröződnie kell a szerviz hosztnévhez (csatoló névhez) csatlakozó valamennyi PC számítógépen. Mivel egy már meglévő kapcsolat konfigurációjának hálózati IP címét, illetve hosztnevét (csatoló nevét) nem módosíthatja, törölnie kell a jelenlegi konfigurációt, majd ezt követően újra létre kell hoznia azt az új hálózati IP cím használatával. Folytassa a 10 lépéssel.

10. Állítsa alaphelyzetbe a szerver szervizeszköz eszközazonosító jelszavát. Ehhez tegye a következőket:

**Megjegyzés:** A beállítás használata előtt fel kell oldania a Rendszer szervizeszközök (SST) zárolását. További információkat a Szervizeszköz eszközazonosítók használata a Rendszer szervizeszközökben (SST) fejezetben talál.

- a. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
- b. Válassza ki a **Szervizeszköz eszközazonosítók** menüpontot.
- c. Írjon be egy **2**-est a visszaállítani kívánt szervizeszköz eszközazonosítók elé, majd nyomja meg az **Entert**.
- d. A visszaállítás megerősítéséhez nyomja meg ismét az **Entert**.

**Megjegyzés:** A jelszó alaphelyzetbe állítása után az eszközazonosító jelszó az eszközazonosító lesz, csupa nagybetűvel. Ha az eszköznévtől eltérő jelszót fog használni, akkor le kell törölnie az aktuális eszközazonosítót, és létre kell hoznia egy új azonosítót a kívánt jelszóval.

**Fontos:** Ha egy hálózati kapcsolat felhasználásával egynél több PC kapcsolódik ehhez a szerviz hosztnévhez (csatoló névhez), akkor törölnie kell a konfigurációkat és ezáltal alaphelyzetbe kell állítania a PC számítógépek szervizeszközeinek eszközazonosítóit is. Egy másik szervizeszközök eszközazonosító alaphelyzetbe állításához ismétlje meg ezt a lépést.

- e. Nyomogassa az **F3** billentyűt, amíg vissza nem tér a DST főmenübe.

11. Két módszer létezik egy új IP cím vagy szerviz hosztnév (csatoló név) engedélyezéséhez szükséges feladatok elvégzésére. Az első egy IPL használatával. Ez az ajánlott módszer, mert ebben az esetben nagyobb felügyelettel rendelkezik majd akkor, amikor a munka hátralévő részét elvégzi a PC számítógépen. A rendszer a továbbiakban



is a régi értékeket használja egy IPL betöltésig vagy kézi beavatkozásig. A második módszer a kézi beavatkozás végrehajtása ezen a ponton. A hálózati módosítások befejezéséhez végezze el az alábbi lépésegyüttesek valamelyikét.

- **IPL használata**

A módszerhez a kliens újrakonfigurálásának be kell fejeződnie a Műveleti konzol segítségével a hálózaton létrehozott következő kapcsolat létesítése előtt. Ha jelenleg használja a hálózaton (LAN) keresztül csatlakoztatott konzolt és egyéb esetekben egy IPL betöltést indítana el, akkor ajánlott, hogy ez az IPL felügyelt IPL legyen. Így lehetősége nyílik a kliens újrakonfigurálására az IPL kezdeti fázisában. Például, használhatja a jelenleg csatlakoztatottól eltérő PC számítógépet konzolként. Ekkor használhatja ezt a PC számítógépet a beállítások elvégzésére az alábbi lépések segítségével. Miután az IPL elindult, szakítsa meg a jelenlegi konzol PC kapcsolatát és indítson el egy kapcsolatot a másik PC számítógépen az újonnan létrehozott konfiguráció felhasználásával. Így tetszőlegesen újrakonfigurálhatja a már létező klienst, mielőtt a következő alkalommal újracsatlakozna a szerverhez.

- a. Indítson el egy felügyelt IPL betöltést a szerveren. Lásd a Rendszer indítása kézi IPL segítségével témakört.
- b. Ugorjon a Kliens módosításának befejezése témakörre.

- **Kézi beavatkozás végrehajtása**

Tegye a következőket a DST vagy SST főmenüből kiindulva:

**Megjegyzések:**

- a. Ha az alábbi eljárásokat a Kijelölt szervizeszközökben (SST) szeretné elvégezni, akkor a DST környezet kezelése helyett mindig a **Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök kezelésére vonatkozó menüpontot válassza, és hagyja ki a Rendszereszközök kiválasztása lépést.**
  - a. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
  - b. Válassza a **Rendszereszközök választása** menüpontot (hagyja ki ezt a lépést, ha Kijelölt szervizeszközöket (SST) használ).
  - c. Válassza a **Konzol** lehetőséget.
  - d. Válassza ki a **Műveleti konzol (LAN)** elemet. Meg kell jelennie a jelenleg használt LAN csatolónak.
  - e. Nyomja meg az **F11** billentyűt.
  - f. Nyomja meg az **F17** billentyűt a LAN csatolókártya leállításához, majd újraaktiválásához.

**Megjegyzés:** Ennek következtében valamennyi LAN-csatolású konzol PC állapota **Csatlakozás** konzolhoz állapotra vált. Ezen kívül, ha egynél több LAN-csatolású konzol PC csatlakozik, akkor a következő konzoleszköz kiválasztása nem bejósolható.

- g. Folytassa a Kliens módosításainak befejezése szakasznál.

**PC módosítások végrehajtása:** A PC számítógépet érintő módosítások végrehajtásához tegye a következőket:

1. A régi konfiguráció törléséhez tegye a következőket:
  - a. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt). Ezzel a névvel hivatkozik a Műveleti konzol egy adott iSeries szerverre.
  - b. Válassza a Kapcsolat menü **Kapcsolatbontás** menüpontját. A kapcsolat állapota Kapcsolat bontása lesz.
  - c. Várja meg, amíg a kiírás Szétkapcsolt állapotra nem vált.
  - d. Válassza ki a beállítás nevét (az iSeries kapcsolat alatt).
  - e. Válassza a Kapcsolat menü **Törlés** menüpontját.
  - f. Kattintson az **Igen** gombra a törlés megerősítéséhez, amikor a rendszer erre rákérdez.
2. Zárja be és nyissa meg újra a Műveleti konzolt a megváltozott konfigurációhoz tartozó hálózati adatok törléséhez a számítógépről.

**Megjegyzés:** Emellett tanácsos a PC **hosts** fájlból eltávolítani vagy megváltoztatni a régi bejegyzést. Futtathat egy keresést a **hosts** fájlra, majd amikor megtalálta, kattintson a fájlneven duplán az alapértelmezett szövegszerkesztő indításához.

3. Hozzon létre egy új konfigurációt az alábbiak szerint:

- l a. Válassza a Kapcsolat menü **Új konfiguráció** menüpontját.
  - l b. Végezze el a beállítást, és a megfelelő helyen adja meg az új IP címet vagy szerviz hosztnevet.
  - l c. Töltse ki az új konfiguráció többi részét.
- l A PC készen áll a kapcsolatok létesítésére. Ha már hajtott végre rendszer IPL-t, akkor készen áll az újracsatlakozásra az új hálózati adatok felhasználásával.

## Általános feladatok

A szerverfeladatok kezeléséhez tegye a következőket:

### Billentyűzet meghatározások módosítása

Ezek az útmutatások írják le a billentyűzet meghatározások módosítását.

### Rendszer indítása kézi IPL segítségével

Ezek az útmutatások írják le a rendszer elindítását kézi IPL segítségével.

### Kommunikációs vonal aktiválása a szerveren

Ezek az utasítások írják le a szerver kommunikációs vonalának aktiválását.

### Szerver kommunikációs vonalának leállítása

Ezek az útmutatások írják le a szerver kommunikációs vonalának leállítását.

### Konzol szolgáltatás funkciók (65 + 21) használata

Amikor egy váratlan konzol meghibásodás történik, akkor az alábbi útmutatás segítségével keresheti meg a probléma okát, illetve oldhatja meg azt.

### Az OPSCONSOLE natív makró használata

Ezen útmutatásokat csak a támogatási személyzet közvetlen irányítása mellett használja. A natív makró egy fejlett hibakeresési és elemzési eszköz.

### Szervizeszköz eszközazonosítók használata a Rendszer szervizeszközökben (SST)

A Rendszer szervizeszközökkel (SST) már lehet módosítani a Műveleti konzolhoz kapcsolódó beállításadatokat.

## Billentyűzet meghatározások módosítása

A billentyűzet meghatározás módosítása lehetséges:

1. Az emulátor ablak legördülő menüjében tegye a következőket:
  - a. Kattintson a **Szerkesztés** pontra.
  - b. Kattintson a **Beállítások** pontra.
  - c. Kattintson a **Billentyűzet** elemre.
2. Kattintson a **Felhasználó által megadott** beállításra.
3. Kattintson a **Tallózás** gombra, és keresse meg az iSeries Access for Windows telepítési helyét. Ezután, a **Client Access** mappában nyissa meg az **Emulator**, majd a **Private** mappát.
4. Válassza ki a megfelelő elemet.
5. Kattintson az **OK** gombra.
6. Kattintson ismét az **OK** gombra.

## Rendszer indítása kézi IPL segítségével

Az ebben a fejezetben leírtak alapján indítsa el az iSeries szervert egy kézi rendszerindító programbetöltés (IPL) végrehajtásával. Az alábbi útmutatások feltételezik, hogy a szerver ki van kapcsolva. Ha a szerver nincs kikapcsolva, akkor használja a kézi IPL indítására rendelkezésre álló számos módszer valamelyikét.

Kézi IPL végrehajtásához tegye a következőket:

1. Nézze meg az iSeries vezérlőpanel Function/Data kijelzőjét.

A kulccsal rendelkező rendszereken a kijelzőn **Manual** módnak és a **01 B** értéknek kell megjelennie.

A kulcs nélküli rendszereken a Function/Data kijelzőn a **01 BM** jelenik meg.

- Ha a rendszer kézi módban van, és az IPL a B oldalon fog történni, akkor ugorjon a 8. lépésre. Ha a rendszer nem kézi módban van, vagy nem B oldali IPL végrehajtására van beállítva, akkor folytassa a 3. lépéssel.
- Ha a Function/Data kijelző világít, akkor folytassa a 4. lépéssel.  
Ha a Function/Data kijelző nem világít, akkor tegye a következőket, mielőtt hívná a szerviz képviselőjét:
  - Ellenőrizze az elektromos csatlakozóaljzat működését egy megfelelő feszültség szintet igénylő berendezéssel.
  - Győződjön meg róla, hogy a tápkábel megfelelően be van dugva a rendszeregységbe és az elektromos csatlakozóaljzatba.
- Nyomogassa a felfelé vagy lefelé mutató nyilat, amíg a **02** megjelenik a Function/Data kijelzőn.

**Megjegyzés:** Ha a rendszeren van kulcs, akkor ezen a ponton dugja be, és a **Mode** gombbal válassza ki a **Manual** értéket.

- Nyomja meg az **Enter** gombot az iSeries vezérlőpanelen.
- Nyomogassa a felfelé vagy lefelé mutató nyilat, amíg a **BM** megjelenik a Function/Data kijelzőn. Ha a rendszer rendelkezik kulccsal, akkor válassza ki a **B** értéket. A Function/Data kijelzőn a **02 B** értéknek kell megjelennie.
- Nyomja meg az **Enter** gombot az iSeries vezérlőpanelen.
- Nyomja meg a **Power** gombot az iSeries vezérlőpanelen.  
A rendszer bekapcsolása és az IPL megfelelő előrehaladása megközelítőleg 10-30 percet vesz igénybe, amíg folytathatja a soron következő lépéseket. A Function/Data kijelzőn látható adatoknak folyamatosan változniuk kell. Az IPL utolsó lépése mintegy 5 percet igényel, mielőtt az Attention jelzőfény bekapcsolna.
- A Function/Data kijelzőn x6004031 vagy x6004501 (x tetszőleges betű lehet) referenciakód jelenik meg több percre.

**Megjegyzés:** A konzollal kapcsolatos munkák esetében most elindíthatja a feladatokat.

- Amikor a rendszer befejezte a kézi IPL kezdeti fázisát, akkor a **01 B** értéknek kell megjelennie, és működnie kell a konzolnak.

**Megjegyzés:** Léteznek más SRC kódok is, amelyek megjelenítésre kerülhetnek a figyelmeztető jelzés kikapcsolt állapotában is. Egy ilyen példa az x6xx450x (ahol x lehet tetszőleges betű vagy szám). Ezek az SRC kódok rendszerint azt jelzik, hogy a szerver egy nem várt helyzetbe ütközött, és a konzol valószínűsíthetően ezen helyzetet jelző adatokkal rendelkezik. Ez a helyzet és az eredményül kapott konzol adatok megelőzik az IPL vagy a Rendszer telepítése képernyőt.

Ha az Attention jelzőfény világít, akkor ugorjon a 11. lépésre.

Ha az Attention jelzőfény nem világít, és nem rendelkezik konzollal, akkor gondolja át a következőket:

- Elképzelhető, hogy a rendszer nem jutott még el odáig az IPL folyamatban, hogy folytathatná a lépéseket. Várjon legalább 30 percet, mielőtt bármit tenne.
  - Ha 30 után semmilyen rendszertevékenységet nem tapasztal, és az Attention jelzőfény nem világít, akkor nézze meg a rendszerhibák kezelésével és jelentésével kapcsolatos információkat a Hibaelhárítás és szerviz című témakörben.
  - A probléma elhárítása után kezdje a szakasz elejénél.
- Ha x6xx500x rendszer referenciakód (SRC) jelenik meg (x tetszőleges karakter lehet) a Function/Data kijelzőn, akkor nézze meg a Rendszer referenciakód (SRC) adatokkal kapcsolatos hibaelhárítás című témakör megfelelő részét.

Ha az x6xx500x rendszer referenciakód (SRC) nem jelenik meg a Function/Data kijelzőn (az x továbbra is tetszőleges karakter lehet), akkor nézze meg a rendszerhibák kezelésével és jelentésével kapcsolatos információkat a Hibaelhárítás és szerviz című témakörben. Ezután állítson be egy új konfigurációt.

## Kommunikációs vonal aktiválása a szerveren

Ezek az útmutatások csak közvetlen csatlakozással rendelkező helyi konzol konfigurációkra vonatkoznak. Ezen útmutatások alapján aktiválhatja saját kezűleg a szerver kommunikációs vonalát:

1. Ha a szerver rendelkezik kulccsal, akkor dugja be a kulcsot a kulcslyukba.
2. Helyezze a szervert **Manual** módba a rendszer vezérlőpanelen.
3. A felfelé vagy lefelé mutató nyíllal válassza ki a **25**-ös funkciót, majd nyomja meg az Entert.
4. A felfelé mutató nyíllal válassza ki a **26**-os funkciót, és nyomja meg az Entert.
5. A lefelé mutató nyíllal válassza ki a **66**-os funkciót, és nyomja meg az Entert.

A rendszer megkísérli a csatlakozó modem inicializálását. Ha ez sikerült, akkor a Function/Data kijelzőn a D1008066 jelenik meg. Ha a modem nem inicializálható, akkor a megjelenő SRC D1008065 lesz. Ha a várt rendszer referenciakód nem jelenik meg pár perc múltán sem, akkor nézze meg a D1008065 és D1008066 nem jelenik meg automatikusan a funkció hívása után című témakört.

## Szerver kommunikációs vonalának leállítása

Ezek az útmutatások csak közvetlen csatlakozással rendelkező helyi konzol konfigurációkra vonatkoznak. Ezek az útmutatások írják le a szerver kommunikációs vonalának kézi leállítását.

A szerver kommunikációs vonalának leállításához tegye a következőket:

1. Ha a rendszer nem kézi módban van, vagy ha a kiterjesztett funkciók nem kerültek aktiválásra, akkor tegye a következőket:
  - a. Először is ha a szerver rendelkezik kulccsal, akkor dugja be a kulcsot a kulcslyukba.
  - b. Helyezze a szervert **Manual** módba a rendszer vezérlőpanelen.
  - c. A felfelé vagy lefelé mutató nyíllal válassza ki a **25**-ös funkciót. Nyomja meg az Enter billentyűt.
  - d. A felfelé mutató nyíllal válassza ki a **26**-os funkciót. Nyomja meg az Enter billentyűt.
2. A lefelé mutató nyíllal válassza ki a **65**-ös funkciót. Nyomja meg az Enter billentyűt.

Ha a leállítás sikeres volt, akkor a Funkció/Adat képernyőn a D1008065 kód látható. Ha a várt rendszer referenciakód nem jelenik meg pár perc múltán sem, akkor nézze meg a D1008065 és D1008066 nem jelenik meg automatikusan a funkció hívása után című témakört.

## Konzol szolgáltatás funkciók (65 + 21) használata

Amikor a rendszer nem várt konzolhibába ütközik, akkor előfordulhat, hogy nem létezik a hibakeresés, illetve helyreállításra használható más munkaállomás. Ezt a funkciót készletet csak ebben az esetben tanácsos használni. A helytelen használat következtében előfordulhat, hogy a kívánt konzol nem lesz használható. Valamennyi hardverkiosztást, illetve beállítást el kell végeznie a konzol szolgáltatás funkciók (65+21) használatát megelőzően. Például, ha megosztott I/O processzort használ LPAR környezetben, akkor az erőforrás eltávolítható az egyik partícióból, és hozzáadható egy másikhoz, amennyiben a hardver támogatja ezt.

A konzol szolgáltatás funkciók (65+21) szabványos vezérlőpanel funkciók. Megadhatók egy fizikai vezérlőpanelen, tetszőleges távoli vezérlőpanel kapcsolaton keresztül, amely egy grafikus felhasználói felületet nyújt a Műveleti konzolban, illetve egy elsődleges partíció LPAR menüinek segítségével. Mivel az első funkció egy 65, amely leállítja a közvetlen csatlakozású helyi konzol által használt kommunikációs vonalat, így figyelemmel követheti a kapcsolat állapotát egy soros kábel segítségével. Ehhez ugorjon a **Konzol csatlakoztatása** témakörre.

**Fontos:** A funkciók használatához a szervernek már eléggé előre kell haladnia az IPL-ben, hogy a kód megfelelően fusson. Ha van rendelkezésre álló konzoleszköz, akkor az első képernyő megjelenése után hajtja végre ezeket a funkciókat. Ha nem áll rendelkezésre konzoleszköz, akkor a funkciókat csak egy sikertelen rendszer referenciakód (SRC) megjelenése után hajtja végre. Ez általában A6005008 vagy B6005008.

A konzol szolgáltatás funkciókon (65+21) keresztül az alábbi funkciók állnak rendelkezésre:

- Konzolmód érték módosítása
- A konzol szolgáltatás funkciók (65+21) segítségével módosíthatja a konzol módját annak aktuális értékéről egy újra. Tegyük fel, hogy a szervert Műveleti konzol LAN kapcsolattal rendelte meg, de nem tudja beüzemelni. Mivel kapnia kellett egy konzolkábelt egy közvetlen csatlakozású konzolhoz, ezért úgy dönt, hogy az értéket 3-ról (LAN) 2-re (közvetlen) módosítja.

• Törölje a Műveleti konzol által használt LAN csatoló erőforrását és konfigurációját  
Az opció segítségével megszüntetheti a Műveleti konzolra jelenleg használt LAN csatoló hozzárendelését. Az opciót használhatja egy konfigurációs hiba kiküszöbölésére. Például, nem talált beírási hibát, és belépett egy másik eszköz IP címébe. A csatlakoztatás során a kliens beállította a szerver LAN csatolóját a konzol általi használatra, de a konzol csatlakozása meghiúsul, mert a másik eszköz még aktív. Az opció törli a szerver konzolra vonatkozó hálózati adatait, és ezáltal lehetővé teszi a kliens konfigurációjának törlését. Ezt követően a rendszert újraindíthatja, aminek köszönhetően a BOOTP ismét működésképesé válik. A BOOTP folyamattal kapcsolatosan további információkat a Hálózati környezet előkészítése témakör tartalmaz.

Attól függően, hogy törölni kívánja-e a LAN csatoló konfigurációját, esetleg leállíthatja, majd ezt követően újraindíthatja a LAN csatolót. Az alábbi példának előnyére válna, ha a törlési funkciót egy leállítás/aktiválás követné. Így időt takarít meg azáltal, hogy nem kell IPL betöltést eszközölnie.

• Műveleti konzol által használt LAN csatoló leállítása, majd ezt követő aktiválása

Az opció segítségével alaphelyzetbe állíthatja a Műveleti konzol által használt LAN csatolót abban az esetben, ha valamely hálózati probléma eredményeképpen a szerver hibás állapotba került és a konzol nem aktiválható. Ez a LAN csatolót leállásra készíti, majd újraindítja. Ez megszüntetheti a problémát, feltéve, hogy az a kapcsolati meghibásodást okozó eredeti probléma kijavításra került.

Az opció bizonyos körülmények között használható egy IPL helyett is, mint például a LAN csatoló konfigurációjának törlését követően.

• Műveleti konzollal kapcsolatos fekete dobozok kiírása a vlogokba

Az opció lehetővé teszi egy konzolkapcsolati hibával kapcsolatos, értékes hibakeresési adatok lementését a támogatási személyzet számára. Ez a módszer finomabb a főtár kiírásánál, amely egy IPL betöltést kényszerítene. A konzol szolgáltatás funkciók (65+21) használatával a rendszer kísérletet tesz a Műveleti konzol által használt kód valamennyi részében található fekete doboz napló összegyűjtésére. Egy készlet vlog kerül létrehozásra a 4A00 főkéddra és a 0500 alkódra vonatkozóan. Ezek a vlogok ezt követően továbbíthatók a szervizszolgáltatónak elemzési célokra.

**Megjegyzés:** Ha lehetséges, akkor hajtson végre egy IPL-t a rendszeren, hogy a vlogok akkor is létrejönnek, ha az IPL meghiúsul. A cél, hogy a LIC a flight felvevők kiírása előtt indítsa el a vlog feladatokat.

A funkció működésének áttekintését az alábbiakban olvashatja:

**Megjegyzés:** Ha a rendszer nem kézi módban van, vagy ha a kiterjesztett funkciók nem kerültek aktiválásra, akkor tegye a következőket:

1. Először is ha a szerver rendelkezik kulccsal, akkor dugja be a kulcsot a kulcslyukba.
2. Helyezze a szervert **Manual** módba a rendszer vezérlőpanelen.
3. A felfelé vagy lefelé mutató nyíllal válassza ki a **25**-ös funkciót. Nyomja meg az Enter billentyűt.
4. A felfelé mutató nyíllal válassza ki a **26**-os funkciót. Nyomja meg az Enter billentyűt.

A 65-ös funkciók a bevitel módszerek egyikéből kerülnek végrehajtásra. Megközelítőleg 45 másodperc áll rendelkezésre, hogy beírjon egy 21-es funkciót azért, hogy a rendszer a két funkciót összepárosítsa. Ha nem, akkor a 21-es funkció a DST eszközök kényszerítése a konzolra. Az aktuális IPL állapotától függően figyelhet meg változást a konzolnál, feltéve, hogy a konzol megjelenik a 65-ös funkció után is. Ha a 65 és 21 kevesebb, mint 45 másodperc különbséggel kerül beírásra, akkor egy A6nn500A rendszer referenciakód (SRC) jelenik meg a vezérlőpanelen. A 65 és 21 megismétlése a rendszer szerkesztési módba állítja, ahol módosításokat eszközölhet, illetve műveleteket hajthat végre. A második 65+21 pár beírása után a vezérlőpanel A6nn500B SRC kóddal jelzi, hogy szerkesztési módba került. A szerkesztési módon belül kiadott minden egyes 65 + 21 növeli az SRC nn részét mindaddig, amíg el nem éri a végrehajtani kívánt műveletet képviselő értéket. Ekkor csak egyetlen 21-et írjon be, amelynek eredményeképpen végrehajtásra kerül a kiválasztott funkció. Ekkor az SRC A6nn500C értéket vesz fel, amely jelzi a funkció sikeres elküldését. Ha bármikor túllépi a 45 másodperces korlátot a 65 és 21, illetve két egymást követő 21 között, akkor a megjelenő A6nn500D SRC jelzi az időtúllépési helyzetet, valamint hogy a rendszer már nincs szerkesztési módban. Ha módosítást szándékozott eszközölni, akkor újra kell indítania a műveleteket. Ez az SRC megközelítőleg 3 perc elteltével áll vissza alaphelyzetbe. A szerkesztési módból a 66-os funkció segítségével léphet ki. A 66-os funkcióknak nem szükséges sikeresen befejeződni.

| Az alábbi kódok lehetővé teszik a folyamat nyomon követését:

| A6nn 500x

| **ahol nn:**

| 00 = Nincs definiált konzol

| 01 = Twinaxiális konzol

| 02 = Közvetlen csatolású Műveleti konzol

| 03 = LAN Műveleti konzol

| C3 = LAN konfiguráció törlése

| A3 = LAN Műveleti konzol csatoló leállítása, majd aktiválása

| DD = Valamennyi konzollal kapcsolatos fekete doboz kiírása vlogokba

| **Megjegyzések:**

| 1. A 02 kiválasztása automatikusan aktiválja a Műveleti konzol közvetlen csatolásához használt aszinkron csatolót.

| 2. A 03 kiválasztása megkövetelheti egy A3 funkció kiadását a LAN csatoló aktiválásához. Ha LAN-csatolású konzol csatlakozik, akkor az emulátor **szétkapcsolt** állapotba kerülhet. Ha ez történik, akkor újraindíthatja a **Kommunikáció**, majd a **Csatlakoztat** lehetőségekre kattintva.

| **Ahol x:**

| **A6nn 500A**

| Éppen az aktuális konzolmód beállítást jeleníti meg.

| **A6nn 500B**

| Egy második 65+21 párt adott ki, így szerkesztési módba került.

| **A6nn 500C**

| Egy második 21-es funkciót adott ki egy művelet végrehajtására, mint például a konzolt egy másik értékre állította.

| **A6nn 500D**

| Túl hosszú ideig várakozott a szerkesztési módba lépést követően egy művelet végrehajtásával, így be kell lépnie szerkesztési módba, ha módosításokat szándékozik eszközölni. Egy ilyenkor kiadott 21-es funkció a konzolt a DST eszközökbe fogja kényszeríteni. Művelet nem kerül végrehajtásra.

| Ha mégsem kíván módosításokat eszközölni a szerkesztési módba lépés után, akkor 3 perc után ennek a befejezési kódnak a megjelenése jelzi, hogy módosítás már nincs függőben. Ehelyett végrehajthat egy 66-os funkciót a függőben lévő módosítások visszavonásához és a kilépéshez a szerkesztési módból.

| **Megjegyzés:** 45 másodperc áll rendelkezésére egy 65 és egy 21 között a megjelenítési mód elindítására, illetve a szerkesztési mód változtatásokra. Ha az ezen kódok között eltelt idő meghaladja a korlátot, akkor a 21-es funkció egy "DST konzol kényszerítés" kéréssé válik.

| Például:

| A konzoltípus 01 (twinaxiális) és LAN csatolásút (03) kíván használni.

| 65 - 21 = A601 500A Megjelenítési módban van, és a konzolmód 01

| 65 - 21 = A602 500B Belépett szerkesztési módba, és növelte a számláló értékét

| 65 - 21 = A603 500B Ismételten növelte a számláló értékét

| 21 = A603 500C Elindította a műveletet (a konzolmódot 03 értékre állította)

| Ha a LAN csatoló már rendelkezett érvényes konfigurációval, például ezt megelőzően konfigurálta a LAN csatolót a szervizeszközök szerver számára, akkor készen áll egy helyi konzol létrehozására egy hálózati konfiguráción a kliensen, ha még ilyen nem létezett. Ezt követően kikapcsolhatja a twinaxiális eszközt és csatlakozhat a Műveleti konzol LAN konfigurációhoz.



| **Megjegyzés:** A konzolmód értékének módosítása nélkül a 65 - 21 - 21 kódok kiadásával állíthatja alaphelyzetbe a konzolt. A szerver válasza az első 21 után A6nn500A, a második után pedig A6nn500C lesz. Az alaphelyzetbe állás során a konzolkapcsolat megszakad. Működő konzol esetén a funkció használata nem ajánlott. A funkció nem javít ki minden, a konzol meghibásodásához tartozó hibát, inkább alaphelyzetbe állítja a beállított konzolkapcsolathoz tartozó hardvert.

## | **Az OPSCONSOLE natív makró használata**

| A natív makrók fejlett hibakereső és elemző eszközök, amelyek a szerveren találhatók. Az eszközöket csak a támogatási személyzet irányítása melletti használatra tervezték, mivel nem megfelelő használatuk beláthatatlan problémákat okozhat a rendszeren. Ha nem jártas a szervizeszközök területén, akkor lépjen kapcsolatba a szolgáltatóval, mielőtt ezeket az eszközöket használná. Az alábbi útmutatások feltételezik, hogy nem rendelkezik konzoleszközzel, rendelkezik viszont egy másik munkaállomással, amely képes a Rendszer szervizeszközök (SST) használatára.

| **Megjegyzés:** A natív makrók helytelen használata olyan módosításhoz vezethet, ami után újra teljesen be kell tölteni a rendszert. A natív makrók használata csak a terméktámogatás képviselő külön kérésére ajánlott.

| A Műveleti konzol natív makró támogatásának használatához tegye a következőket:

- | 1. Válassza ki a **Rendszer szervizeszközök (SST)** lehetőséget.
- | 2. Válassza a **Szervizeszköz indítása** menüpontot.
- | 3. Jelölje ki a **Megjelenítés/Módosítás/Kiiratás** menüpontot.
- | 4. Jelölje ki a **Tárterület megjelenítése/módosítása** elemet.
- | 5. Jelölje ki a **Licenc belső Kód (LIC) adatok** elemet.
- | 6. Jelölje ki a **További elemzés** elemet. (A lehetőség megjelenítéséhez lefelé kell görgetnie.)
- | 7. Görgessen lefelé, amíg meg nem találja az **OPSCONSOLE** lehetőséget. Ezt követően helyezzen 1-est a beállítás mellé, majd nyomja meg az Entert. Ekkor a **További elemzési beállítások megadása** ablakba kell kerülnie. Parancsként az **OPSCONSOLE** parancsnak kell megjelennie.
- | 8. Adja meg a megfelelő beállításokat, illetve az esetleges kötelező paramétereket az Opciók mezőbe. Az alábbi lehetőségeket attól függően használja, hogy mely funkciót futtatja:
  - | • Kommunikációs csatoló leállítása közvetlenül csatlakoztatott konzolnál = **deactdirect**
  - | • Kommunikációs csatoló aktiválása közvetlenül csatlakoztatott konzolnál = **actdirect**
  - | • LAN csatoló leállítása = **deactlan**
  - | • LAN csatoló aktiválása = **actlan**

## | **Szervizeszköz eszközazonosítók használata a Rendszer szervizeszközökben (SST)**

| A V5R3 kiadással kezdve a Rendszer szervizeszközök (SST) Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközök lehetőségével is módosíthatja a Műveleti konzol beállítás adatait. Válassza a Szervizeszköz felhasználói azonosítók és eszközökből a Szervizeszköz eszközazonosító lehetőséget. A beállítás alapértelmezésben zárolt, megakadályozandó a már létező szervizeszköz eszközazonosítók jogosulatlan módosítását, új azonosítók létrehozását vagy régiék törlését. Az SST beállítás zárolás feloldását a Kijelölt szervizeszközök (DST) egy natív makrójával végezheti el. A makró futtatásához tegye a következőket:

### | **Megjegyzések:**

- | 1. A szervizeszköz eszközazonosító beállítás alapértelmezésben zárolva van. Ha a **A felhasználó nem hajthatja végre a kiválasztott beállítást** üzenetet kapja, akkor a beállítás zárolása még nincs feloldva.
- | 2. A funkcióhoz PTF MF32320 szükséges.
  - | 1. Nyissa meg a Kijelölt szervizeszközöket (DST).
  - | 2. Válassza a Szervizeszköz indítása menüpontot.
  - | 3. Jelölje ki a Megjelenítés/Módosítás/Kiiratás menüpontot.
  - | 4. Jelölje ki a Tárterület megjelenítése/módosítása elemet.
  - | 5. Jelölje ki a Licenc belső Kód (LIC) adatok elemet.
  - | 6. Jelölje ki a További elemzés elemet.

7. Görgessen lefelé, amíg meg nem találja az FLIGHTLOG lehetőséget. Helyezzen **1**-est a beállítás mellé, majd nyomja meg az Entert. Ekkor a **További elemzési beállítások megadása** képernyőhöz kell kerülnie. Parancsként az **FLIGHTLOG** parancsnak kell megjelennie.
8. A Beállítások mezőbe írja be, hogy **SEC UNLOCKDEVID**.

**Megjegyzés:** Ha a további használat megelőzésére zárolni szeretné a beállítást, akkor írja be a SEC LOCKDEVID beállítást.

---

## Műveleti konzol kapcsolatok hibaelhárítása

A Műveleti konzol szekció során előfordulhatnak problémák. Az alábbiakban bemutatjuk a kezdeti telepítés és a konfigurációk kezelése során fellépő leggyakoribb problémák megoldásait:

### Hibaelhárítás - állapotüzenetek

Ez a témakör a kapcsolatok hibaelhárítását segítő állapotüzeneteket részletezi.

### Kapcsolati problémák hibaelhárítása

Ez a témakör a Műveleti konzol kapcsolat során felmerülő kapcsolati hibák elhárítását taglalja.

Konzolok átvételéről és helyreállításáról a Műveleti konzol kapcsolat átvétele vagy helyreállítása fejezetben talál további információkat.

### Hitelesítési problémák hibaelhárítása

Ez a témakör a Műveleti konzol kapcsolat során felmerülő hitelesítési hibák elhárítását taglalja.

### Emulátorproblémák hibaelhárítása

Ez a témakör a Műveleti konzol kapcsolat során felmerülő emulátorproblémák elhárítását taglalja.

### Rendszer hivatkozási kód (SRC) adatok hibaelhárítása

Ez a témakör a szerver által fogadott SRC adatokkal kapcsolatos megoldásokat tartalmaz.

### Távoli vezérlőpanel vagy virtuális vezérlőpanel problémák hibaelhárítása

Ez a témakör a Műveleti konzol kapcsolat során felmerülő vezérlőpanel-problémák elhárítását ismerteti.

### Konfigurációs varázsló problémák hibaelhárítása

Ez a témakör a Műveleti konzol konfigurációs varázslójának végrehajtása során felmerült hibák megoldásait részletezi.

### Egyéb Műveleti konzol hibák elhárítása

Ez a témakör a Műveleti konzol kapcsolat során felmerülő egyéb hibák elhárítását járja körül.

## Beállítások párbeszédablak

A Műveleti konzol rendelkezik egy beépített, gyorsbillentyű által aktiválható párbeszédablakkal, amelynek lehetőségei segítséget nyújtanak a hibaelhárítás során. A Beállítások ablakot az **Alt** és **shift** billentyűk nyomva tartása mellett az **s** billentyű lenyomásával aktiválhatja (**ALT+Shift+s**). A naplófájlok felosztásának lehetősége a szolgáltató számára bizonyulhat hasznosnak, különösen akkor, ha több kapcsolati konfigurációval rendelkezik. A naplók felosztása úgy, hogy minden egyes konfiguráció saját naplóval rendelkezzen, megkönnyíti a problémák felderítését. Ha csupán egyetlen kapcsolat jelez hibát, akkor a többi kapcsolat tevékenysége nem jelenik meg a naplóban.

Ha a kapcsolat nem válaszol, akkor egy gyorsbillentyűvel lementhető a képernyőn levő adatok. A képernyőn levő adatok lementéséhez jelölje ki a beállítást és nyomja meg a Ctrl+C billentyűkombinációt. Ez kiíratja az utolsó tíz képernyőpuffer tartalmát (három képernyőnyi adatot), valamint azt az időpecsétet, amikor az adatokat fogadta a

| kapcsolat naplója. A naplót támogatásnál vagy fejlesztésnél lehet használni, mivel megmutatja az emulátor legutóbbi frissítéseit. A folyamat másodszori aktiválása a képernyő változtatása nélkül nem termel több adatot a kapcsolat naplóba.

Semmiképpen sem tanácsos, hogy a felhasználó módosítson vagy bekapcsoljon bármilyen más funkciót a szervizszolgáltató kifejezett javaslata nélkül. Az ablakban található beállítások nem megfelelő használata beláthatatlan viselkedést okozhat egy, vagy akár az összes kapcsolaton.

## Hibaelhárítás - állapotüzenetek

Ha kapcsolati problémák merülnek fel egy konzolhoz csatlakozáskor, a Műveleti konzol állapotüzenetekkel segít a kapcsolati hibák elhárításában. Állapotüzenet jelzi, hogy kapcsolati problémáról van-e szó. Az üzenet az iSeries Műveleti konzol ablakának Kapcsolati részletek területén, az **Állapot** pontban olvasható.

A kapcsolat hibaelhárításának megkezdése előtt tegye a következőket:

- Győződjön meg róla, hogy telepítve van az iSeries Access for Windows legfrissebb javítócsomagja.
- Ha a helyi konzol engedi távoli konzolok kapcsolódását, akkor ellenőrizze, hogy a helyi és távoli konzolon ugyanazok a javítócsomagok vannak-e telepítve.

Kapcsolati probléma esetén tekintse át az alábbi állapotüzeneteket:

### Állapotüzenetek a konfiguráció normális működése esetén

Olyan állapotüzenetek, amelyek azt jelzik, hogy nincsen kapcsolati probléma.

### Állapotüzenetek kapcsolati problémák esetén

Olyan állapotüzenetek, amelyek kapcsolati problémákra utalnak.

## Állapotüzenetek a konfiguráció normális működése esetén

Az alábbi állapotüzenetek segítenek annak megállapításában, hogy vannak-e kapcsolati problémák.

Az alábbi állapotüzenetek, azt jelzik, hogy nincsen kapcsolati probléma:

### Kapcsolódás

Ez az üzenet a távoli konzolon jelenik meg, a helyi konzolhoz kapcsolódás kezdeti fázisában.

### Kapcsolódás a konzolhoz vagy Kapcsolódás a távoli vezérlőpanelhez

Ez az üzenet a normális állapot, amikor a konzol az iSeries szerverhez kapcsolódás kezdeti fázisában van. Ha néhány percnel tovább látható, akkor tekintse meg a **Kapcsolódás a konzolhoz** üzenetet a kapcsolati hibára utaló állapotüzenetek között.

### Függőben lévő felhatalmazás

Ez az üzenet egy iSeries szerverre kapcsolódás kezdeti fázisában látható, amikor megjelenik a Szervizeszközök bejelentkezés képernyő. Ez az állapot egészen addig nem változik, amíg az első felhasználó (akár helyi, akár távoli konzolról) sikeresen be nem jelentkezik. A felhasználó sikeres bejelentkezése után a bejelentkezési ablak és ez az állapot más behívó felhasználóknak már nem látszik, feltéve, hogy a helyi konzol kapcsolata nem szűnik meg a szerverrel. A helyi hálózaton (LAN-on) keresztüli helyi konzol mindig a LAN szervizeszközök bejelentkezés ablakot mutatja a kapcsolat első alkalmával. Ugyanazon szerverre újbóli bejelentkezések során már nem jelenik meg az ablak a felhasználóknak.

### Kapcsolt

Ez az üzenet a helyi konzolon jelenik meg, miután sikeresen lezárult az iSeries szerver felé irányuló kapcsolat kezdeti fázisa (a felhasználó sikeresen bejelentkezett a Műveleti konzolra). Szintén ez az állapot jelenik meg a távoli konzolon, ha a helyi konzolra kapcsolódás befejeződött.

### **Kapcsolatbontás**

Ez akkor jelenik meg a helyi konzolon, amikor a felhasználó kijelentkezik az iSeries szerverről és a PC lebontja a kapcsolatot. Ez az állapot akkor jelenik meg a távoli konzolon, amikor a távoli konzolfelhasználó lekapcsolódik a helyi konzolról és a PC lebontja a kapcsolatot.

### **Szétkapcsolt**

Ez az üzenet a helyi konzolon azután jelenik meg, hogy a felhasználó kijelentkezett az iSeries szerverről és a PC már nem kommunikál a szerverrel.

### **Nincs kapcsolat a helyi konzollal**

Ez az üzenet a távoli konzolon jelenik meg, ha a PC nem kapcsolódik a helyi konzolhoz.

Ha a megjelent állapotüzenet nincs a listában, tekintse át az Állapotüzenetek kapcsolati problémák esetén című részt.

## **Állapotüzenetek kapcsolati problémák esetén**

Az alábbi állapotüzenetek segítenek annak megállapításában, hogy vannak-e kapcsolati problémák.

Az alábbi állapotüzenetek kapcsolati problémákra utalnak:

### **A távoli vezérlőpanel nem érhető el**

Ez az üzenet egy iSeries szerverre kapcsolódás kezdeti fázisában látható. Azt jelzi, hogy probléma van a távoli vezérlőpanel kábelével és a kapcsolattal, és Ön azt választotta, hogy nem kívánja újra megkísérelni a kapcsolódást. A lehetséges megoldáshoz tekintse meg a Távoli vezérlőpanel nem indul című részt.

### **Távoli vezérlőpanel csatlakoztatása**

Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a kapcsolat a kezdeti fázisban hiúsul meg, vagy a kezdeti fázis után áll le. Valószínűleg a távoli vezérlőpanel kábel szétkapcsolódott. A lehetséges megoldáshoz tekintse meg a Kapcsolati problémák hibaelhárítása című részt. A probléma megoldására ez az állapot eltűnik.

### **Kapcsolódás a konzolhoz**

Ez az üzenet a normális állapot, amikor a konzol az iSeries szerverhez kapcsolódás kezdeti fázisában van. Ha néhány percnel tovább látható, akkor a kapcsolat meghiúsult. Akkor is ez az üzenet látszik, ha a kapcsolat a kezdeti fázis után áll le, feltehetően azért, mert a kábel megszakadt. A lehetséges megoldáshoz tekintse meg a Kapcsolati problémák hibaelhárítása című részt.

### **Kapcsolódás a konzolhoz vagy Kapcsolódás a távoli vezérlőpanelhez**

Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a konzol és a távoli vezérlőpanel kapcsolat meghiúsul vagy leáll, feltehetőleg azért, mert a Műveleti konzol kábel és a távoli vezérlőpanel kábel összeköttetése megszakadt. A lehetséges megoldáshoz tekintse meg a Kapcsolati problémák hibaelhárítása című részt. A probléma megoldására ez az állapot eltűnik.

### **Konzol nem érhető el**

Ez az üzenet az iSeries szerverhez kapcsolódás kezdeti fázisában fellépő probléma esetén jelenik meg, ha Ön azt választotta, hogy nem kívánja újra megkísérelni a kapcsolódást. Általában akkor jelenik meg, ha az AS400 Műveleti konzol kapcsolati modem nem áll rendelkezésre, de a Műveleti konzol kábel helyesen csatlakozik. Az AS400 Műveleti konzol kapcsolati modem nem egy fizikai eszköz, hanem egy logikai illesztőprogram, a Műveleti konzol része, amely lehetővé teszi egy helyi konzolnak a szerverhez csatlakozását. A lehetséges megoldáshoz tekintse meg a Kapcsolati problémák hibaelhárítása című részt.

### **Konzol nem érhető el vagy A távoli vezérlőpanel nem érhető el**

Ez az üzenet az iSeries szerverhez kapcsolódás kezdeti fázisában fellépő probléma esetén jelenik meg, ha Ön azt választotta, hogy nem kívánja újra megkísérelni a konzol vagy a távoli vezérlőpanel csatlakoztatását. Arra utal, hogy probléma van a konzolkapcsolattal, feltehetőleg azért, mert az AS400 Műveleti konzol kapcsolati modem nem áll rendelkezésre, vagy a konzolkábel szétkapcsolódott. Az AS400 Műveleti konzol kapcsolati modem nem egy fizikai eszköz, hanem egy logikai illesztőprogram, a Műveleti konzol része, amely lehetővé teszi egy helyi konzolnak a szerverhez csatlakozását. Azt is jelzi, hogy probléma van a távoli vezérlőpanel kapcsolattal,

feltehetőleg azért, mert távoli vezérlőpanel kábel szétkapcsolódott. A lehetséges megoldáshoz tekintse meg a Helyi konzol nem ismeri fel a kábeleket és a Távoli vezérlőpanel nem indul című részeket. Minden egyes esetben a felhasználó Nem-et választott egy előző üzenetre. Ez lehetővé tette a felhasználó számára a meghiusult funkció ismételt megkísérlését.

**Megjegyzés:** Ha a helyi konzol felügyelet nélküli módban indulásra van beállítva, akkor a helyi konzol nem kapja meg a vezérlést és nem lesz képes normális szétkapcsolásra.

Ha a megjelent állapotüzenet nincs a listában, tekintse át az Állapotüzenetek a konfiguráció normális működése esetén című részt.

## Kapcsolati problémák hibaelhárítása

A kezdeti kapcsolat létesítésekor különféle problémák merülhetnek fel a Műveleti konzol beállított konfigurációjának csatlakoztatásakor. Kapcsolati problémák, amelyek felmerülhetnek:

### Helyi konzolkapcsolati problémák

A helyi konzol konfigurálása során felmerülő kapcsolati problémák hibaelhárítása és megoldása.

### Távoli konzolkapcsolati problémák

A távoli konzol konfigurálása során felmerülő kapcsolati problémák hibaelhárítása és megoldása.

## Helyi konzolkapcsolati problémák

A helyi konzol beállítása során problémák merülhetnek fel a kapcsolódáskor. Sikertelen kapcsolódásnak azt tekintjük, ha nem sikerül a **Kapcsolt** állapotot elérni és az emulátor nem indul el. Lehetséges, hogy az állapot **Kapcsolt**-ra vált, az emulátor is elindul, és mégsem jelennek meg konzoladatok. Ebben az esetben forduljon az Emulátorproblémák hibaelhárítása című részhez. A kapcsolati hibák lehetséges elhárítási megoldásai:

### Konzol nem kapcsolódik

Megoldások arra az esetre, ha a helyi konzol nem képes kapcsolódni egy iSeries szervertől.

### Hálózati kapcsolati hibák

Megoldások arra az esetre, ha a helyi konzol nem képes kapcsolódni egy iSeries szervertől a hálózaton keresztül.

### Hibaüzenet: A rendszer kapcsolata nem biztosított kapcsolat.

Megoldások arra az esetre, ha a helyi konzol nem képes biztonságos kapcsolatot létrehozni.

### A helyi vagy távoli konzol Kapcsolódás állapotban marad

Megoldások az olyan problémákra, amelyek - helytelen hardver- vagy szoftverkonfiguráció miatt - megakadályozzák a helyi konzolnak a szervertől, illetve a távoli konzolnak a helyi konzolhoz kapcsolódását.

### Konzol nem kapcsolódik

Megoldások arra az esetre, ha a konzol nem kapcsolódik és a portfelismerés meghiusul.

### Teljesítménycsökkenés a helyi konzolon

A teljesítménycsökkenés oka lehet az, ha a kommunikációs port nem pufferezt UART (Univerzális Aszinkron Fogadás/Továbbítás soros portkezelő) lapkát használ.

### Nem jön létre a kapcsolat, ha infravörös eszközök is vannak telepítve

Megoldások arra az esetre, ha a PC kapcsolati problémákkal küszködik infravörös eszközök használata esetén.

### Váratlan szétkapcsolások

Megoldások arra az esetre, ha a PC, a helyi vagy távoli konzol energiagazdálkodási funkciókkal is fel vannak szerelve.

### HyperTerminal használata a kliens és a szerver közötti kapcsolat ellenőrzéséhez

Megoldások a HyperTerminal különféle forrásokhoz csatlakozó használatával kapcsolatban.

## PC és a szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása

Megoldások arra az esetre, ha a PC és az iSeries szervizeszközök eszközjelszók nem egyeznek.

**Konzol nem kapcsolódik:** Bizonyos esetekben a közvetlenül csatlakozó konzolok nem hajlandók kapcsolódni. Ez lehet annak az eredménye, hogy a szerver kommunikációs kártyája valamilyen oknál fogva - például egy kivétel miatt - leállt. Ilyesmi leggyakrabban egy IPL során történhet meg; az ilyen esetekhez tartozik egy rendszer referenciakód (SRC) a vezérlőpanelen és kigyullad a figyelmeztető jelzőfény is. A kommunikációs vonal alaphelyzetbe állításához előbb egy **65**-ös, majd egy **66**-os funkciót kell végrehajtani a vezérlőpanelen vagy a távoli vezérlőpanelen. A kommunikációs kártya alaphelyzetbe állításához tegye a következőket:

A szerver kommunikációs vonalának leállításához tegye a következőket:

1. Ha a rendszer nem kézi módban van és/vagy a kiterjesztett funkciók nincsenek bekapcsolva, kövesse az alábbi lépéseket:
  - a. Először is, ha a szerver kulcsot használ, akkor helyezze a kulcsot a kulcsnyílásba.
  - b. Helyezze a szervert kézi módba a rendszer vezérlőpaneljén.
  - c. A Fel és Le gombokkal válassza ki a **25**-ös funkciót.
  - d. Nyomja meg az Enter billentyűt.
  - e. A Fel gombbal válassza ki a **26**-os funkciót.
  - f. Nyomja meg az Enter billentyűt.
2. A Le gombbal válassza ki a **65**-ös funkciót.
3. Nyomja meg az Enter billentyűt.

Ha a leállítás sikeres volt, akkor a Funkció/Adat képernyőn a D1008065 kód látható.

A szerver kommunikációs vonalának aktiválásához tegye a következőket:

1. A Le gombbal válassza ki a **66**-os funkciót.
2. Nyomja meg az Enter billentyűt.

A rendszer megpróbálkozik a vonal inicializálásával. Ha sikerül, akkor a Funkció/Adat képernyőn a D1008066 kód látható. Ha nem sikerül, akkor a D1008065 kód látható. Ha a kívánt referenciakód nem jelenik meg néhány percen belül, akkor olvassa el a D1008065 és D1008066 kódok nem jelennek meg automatikusan a funkció meghívása után részben foglaltakat.

**Hálózati kapcsolati hibák:** Itt olvashatók megoldások arra az esetre, ha a helyi konzol nem képes kapcsolódni egy szerverhez a hálózaton keresztül.

Próbálja ki az alábbiakat:

- Győződjön meg róla, hogy a hálózat működik.
- Ellenőrizze, hogy konfigurációs varázslóban helyesen adta meg azt a jelszót, amellyel a szerver elérheti a szervizeszköz információkat. Ellenőrizze továbbá, hogy a megfelelő szervizeszköz felhasználói azonosítót és jelszót adta meg.
- Ha a hálózaton Ethernetet használ, akkor ideiglenesen egy keresztkábellel közvetlenül összekötheti a PC-t az adapterkártyával. Ily módon izolálhatja a PC-t és a szervert a hálózat bármilyen egyéb, a helyes működést befolyásoló esetleges problémáitól.

**Megjegyzés:** A keresztkábel egy teljesen szokványos hálózati kábel, csak a továbbítási és fogadási vezetékek megvannak cserélve. Így a két végpont úgy működhet, mintha lenne közöttük elosztó, kapcsoló vagy útválasztó.

**Hibaüzenet: A rendszer kapcsolata nem biztosított kapcsolat:** Előfordulhat, hogy az alábbi hibaüzenetet kapja: **A rendszer kapcsolata nem biztosított kapcsolat.** E hibaüzenet előtt lehet, hogy megjelenik a Távoli vezérlőpanel kapcsolat <az Ön kapcsolatának neve --> meghíúsult. Kívánja újra próbálni? ha a távoli vezérlőpanel szintén be van állítva.



Ezek az üzenetek jogosan jelennek meg egy D-módú (telepítési) IPL során. Nem történik hitelesítés és a távoli vezérlőpanelt (LAN) nem támogatja ez az IPL típus.

**A helyi vagy távoli konzol Kapcsolódás állapotban marad:** Az alábbiakban megoldások olvashatók az olyan problémákra, amelyek - helytelen hardver- vagy szoftverkonfiguráció miatt - megakadályozzák a helyi konzolnak a szerverhez, illetve a távoli konzolnak a helyi konzolhoz kapcsolódását.

- Ellenőrizze, hogy a PC erőforrások mentesek-e a cím vagy IRQ ütközésektől. A Műveleti konzol a 192.168.0.0 és 192.168.0.255 közötti tartomány címeit használja. Ha a PC-t SOCKS-kompatibilissé tévő szoftvert futtat, akkor ellenőrizze a SOCKS konfigurációt és győződjön meg róla, hogy a megfelelő bejegyzés:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

A **SOCKS-kompatibilis PC-k** az Internetet tűzfalon keresztül érik el, például Microsoft Proxy kliensen Hummingbird SOCKS kliensen vagy egyéb szoftveren keresztül.

- Ellenőrizze, hogy az iSeries szerver és a helyi konzol neve helyesen lett-e megadva.
- Ha a hálózaton Ethernetet használ, akkor ideiglenesen egy kersztkábellet közvetlenül összekötheti a PC-t az adapterkártyával. Ily módon izolálhatja a PC-t és a szervert a hálózat bármilyen egyéb, a helyes működést befolyásoló esetleges problémáitól.

**Megjegyzés:** A kersztkábel egy teljesen szokványos hálózati kábel, csak a továbbítási és fogadási vezetékek megvannak cserélve. Így a két végpont úgy működhet, mintha lenne közöttük elosztó, kapcsoló vagy útválasztó.

- Ha Windows NT-t használ a szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzolon, amelyen a távoli elérés is engedélyezett van, ellenőrizze a következőket:
  - Győződjön meg róla, hogy a helyi konzol hívást fogadó modeme nincsen **Csak kifelé irányuló hívások** módba kapcsolva.
  - Kísérlelje meg újratelepíteni a Microsoft Service Pack 6-ot (vagy frissebbet).

**Konzol nem kapcsolódik és a portfelismerés meghiúsult:** A konzol nem kapcsolódása és a portfelismerés meghiúsulása mögött az alábbi okok húzódnak meg:

- Néha a RealPlayer és a RealJukebox összekeveri a portfelismerést és -használatot.
- Egyes PDA illesztőprogramok vagy szoftverek szintén elronthatják a kapcsolatokat és a portfelismerést.

**Teljesítménycsökkenés a helyi konzolon:** A teljesítménycsökkenés legvalószínűbb oka az, ha a kommunikációs port nem pufferelt UART (Univerzális Aszinkron Fogadás/Továbbítás soros portkezelő) lapkát használ.

Lépjön be a soros port **Speciális** beállításai közé, és győződjön meg róla, hogy a pufferelt UART-ot jelző négyzet meg van jelölve. Győződjön meg róla, hogy a Fogadópuffer beállítás nem a jobb szélső értékre van állítva.

Ha ez sem segít, és arra gyanakszik, hogy tényleg nem pufferelt UART működik a gépben, akkor az IBM azt javasolja, hogy csökkentse a PC és a szerver közötti kapcsolat sebességét. Az operációs rendszertől függően, vagy a rendszerleíró adatbázist, vagy a DUN objektumot, vagy a telefonkönyv-bejegyzést kell módosítania, esetleg mindhámat.

A nem pufferelt UART-tal az a probléma, hogy a nagy sebességű forgalom az UART adatokat a kezelhetőnél gyorsabban viszi be, aminek következtében elvész egy csomag. Erre 30 másodperces várakozás következik újrapróbálkozás előtt. Ez véletlenszerűen fordul elő, de következetesen. Az alacsonyabb sebesség csökkenti az adat-túlsordulást - és így a 30 másodperces kivárás - valószínűségét.

**Nem jön létre a kapcsolat, ha infravörös eszközök is vannak telepítve:** Ha a PC kommunikációs problémákkal küszködik infravörös eszközök használata esetén, akkor lehet, hogy le kell őket tiltani. A legtöbb ilyen eszköz a **COM1** porton működik, ugyanakkor nem jelenik meg a hozzá kapcsolódó hardvererőforrások listájában. Némi kísérletezésre lehet szükség a probléma elkülönítéséhez a Műveleti konzol beállítása során.

**Váratlan szétkapcsolások:** Ha a PC, illetve a helyi vagy távoli konzol energiagazdálkodási funkciókkal is fel van szerelve, akkor ezeket célszerű kikapcsolni. A legtöbb PC, különösen a noteszgépek, alaphelyzetbe állítják a kommunikációs portot, amikor meghívják az energiagazdálkodási funkciót a beállított időkorlát után. Ez jó eséllyel

szétkapcsolja a kialakított összeköttetést. Éppen ezért egy energiatakarékos módba kapcsoló helyi konzol lekapcsolódhat a szerverről és szétkapcsolhat egy aktív távoli konzolt.

**HyperTerminal használata a kliens és a szerver közötti kapcsolat ellenőrzéséhez:** A HyperTerminal egy Windows alkalmazás különféle forrásokhoz kapcsolódásra. Része minden Windows operációs rendszernek, bár lehet, hogy automatikusan nem került telepítésre. Ha a szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol nem kapcsolódik, a HyperTerminal segítségével megállapítható, hogy van-e egyáltalán kapcsolat a PC és a szerver között.

#### **Megjegyzések:**

1. Az adatok lassan jelennek meg, ezért hagyjon rá legalább 15-20 másodpercet, mielőtt a következő lépéssel folytatja a vizsgálatot. Ne feledje azt sem, hogy egyes lépések során semmilyen adat nem íródik ki az ablakba. Várjon egy kicsit, és azután folytassa.
2. Az alábbi példát egy Windows 2000 PC-n hajtottuk végre. Más operációs rendszerek lehet, hogy kicsit másképpen jelentik meg a lehetőségeket. A teszt legfontosabb része, hogy a dokumentum végén lévő NEGOTIATE-re válasz érkezzen.

A HyperTerminal telepítésével és használatával kapcsolatban forduljon az alábbi részekhez:

#### **HyperTerminal telepítése**

A HyperTerminal a PC-re telepítésének lépései.

#### **HyperTerminal használata**

Utasítások a HyperTerminal használatához.

*HyperTerminal telepítése:* A HyperTerminal telepítéséhez:

1. Kattintson az Ön rendszerének megfelelő elérési útra:
  - **Start → Programok → Kellékek → HyperTerminal**
  - **Start → Programok → Kellékek → Kommunikáció → HyperTerminal**

**Megjegyzés:** A futtatható fájlra van szükség, nem a mappára és nem az előre meghatározott kapcsolatokra.

2. Ha nem találja a programot, a következő lépésekkel telepítheti:
  - a. Helyezze be a telepítési adathordozót - CD esetén a CD-ROM meghajtóba -, majd várjon a program elindulására. Ezután csukja be az ablakot. Ha a program nem indult el automatikusan, vagy ha a telepítési adathordozó nem CD-ROM, folytassa a következő lépéssel.
  - b. Kattintson a **Start → Beállítások → Vezérlőpult** pontokra.
  - c. Kattintson duplán a **Programok hozzáadása** ikonra.
  - d. Az operációs rendszertől függően kattintson az alábbiak valamelyikére:
    - **Windows Setup** oldal
    - **Windows NT Setup** oldal
  - e. Válassza ki a **Kommunikáció** pontot.
  - f. Kattintson a **Részletek** pontra.
  - g. Kattintással jelölje meg a HyperTerminal előtti négyzetet.
  - h. Kattintson az **OK** gombra.
  - i. Kattintson az **Alkalmaz** gombra.
  - j. Kövesse az esetleg megjelenő utasításokat. Ha egy olyan ablak jelenik meg, amely egy újabb fájl egy régebbivel felülírására kérdez rá, kattintson az **Igen** gombra az újabb fájl megtartásához.

Ha készen áll a HyperTerminal használatára, forduljon a HyperTerminal használata című témakörhöz.

*HyperTerminal használata:* Ha még nem telepítette a HyperTerminalt, akkor hajtsa végre a HyperTerminal telepítése témakörben foglaltakat. A HyperTerminal használatához:

1. Kattintson az Ön rendszerének megfelelő elérési útra:

- **Start → Programok → Kellékek → HyperTerminal**
  - **Start → Programok → Kellékek → Kommunikáció → HyperTerminal**
2. A **Csatlakozás** ablakban adjon meg egy nevet, válasszon egy ikont, majd kattintson az **OK** gombra.
  3. Megjelenik egy új **Csatlakozás** ablak. Kattintson a vonal végén látható kis nyílra, hogy megjelenjen az **Eszköz:** felirat.
  4. Válassza ki a konzolhoz használni kívánt kommunikációs portot. Lehet, hogy úgy van felsorolva, mint **közvetlenül COMn** (ahol n 1 és 4 közé eső szám). Kattintson az **OK** gombra.
  5. Megjelenik a **COMn Tulajdonságok** ablak. Módosítsa a sebességet **9600**-ra. Kattintson az **OK** gombra.

**Megjegyzés:** Ha nem 9600-ra állítja a sebességet, akkor lehet, hogy a szöveg érthetetlen zagyvalék lesz, és nem a kívánt eredményeket éri el.

6. Megjelenik a **HyperTerminal** képernyő. A bal alsó sarokban látható állapotjelző **Kapcsolt** állapotot kell, hogy mutasson és az időnek növekednie kell.
7. Mi látható az adatablakban:
  - Semmi
  - Értelmetlen
  - +++ATH0
8. Adja ki a **Szétkapcsolás** parancsot.
9. Válassza ki a **Fájl → Tulajdonságok** pontokat.
10. Belépett a létrehozott kapcsolat **Tulajdonságai** közé. Válassza ki a **Beállítások** fület.
11. Kattintson az **ASCII beállítások** gombra.
12. Az alábbi beállításokhoz tartozó négyzeteket jelölje meg:
  - **Sorvégek küldése soremeléssel**
  - **Begépett karakterek helyi megjelenítése**
  - **Soremelés hozzáfűzése a bejövő sorvégekhez**
  - **Terminál szélességénél hosszabb sorok tördelése**
13. Kattintson az **OK** gombra. Kattintson az **OK** gombra.
14. Hajtson végre egy **Csatlakozást**.
15. A szerver vezérlőpaneljén írja be a **65**-ös funkciót (a szervert egy ismert állapotba kell hoznia).

**Megjegyzés:** Írja be a **25**-ös, majd a **26**-os funkciót, hogy a magasabb funkciókat is elérje.

16. A szerver vezérlőpaneljén egy kis idő után a D1008065 üzenet jelenhet meg. Hasonlóan, a **HyperTerminal** ablakban is megjelenhetnek adatok.
17. A szerver vezérlőpaneljén írja be a **66**-os funkciót. Lehet, hogy a D1008066 kódot kapja eredményül. Előfordulhat, hogy ez a hivatkozási kód nem jelenik meg minden esetben. Hasonlóan, a **HyperTerminal** ablakban is megjelenhetnek adatok.
18. A HyperTerminal ablakban nagybetűvel írja be, hogy **NEGOTIATE 1**. Nyomja meg az **Entert**. A HyperTerminal adatablakban 115200-nak kell megjelenennie.

**Megjegyzés:** Ha semmi nem jelenik meg, ismételje meg újra, hogy **NEGOTIATE 1**.

Ha valamilyen sebességérték jelenik meg, akkor adat haladt mindkét irányba, és a kapcsolódás teljes. Ha a Műveleti konzol mégsem kapcsolódik, akkor a kliensoldalon lehet valamilyen beállítási hiba.

Ha nem jelenik meg sebességérték, akkor megpróbálhatja ki-, majd újra bekapcsolni a számítógépet, és újra elvégezni a vizsgálatot. Megpróbálhat újra csatlakozni a konzolhoz. Nagyon ritka esetekben IPL végrehajtására lehet szükség a szerveren. A legjobb eredmények elérése érdekében az alábbiakat hajtsa végre, a következő sorrendben:

- a. Kapcsolja ki a szervert.
- b. Kapcsolja ki a PC-t.

- c. Kapcsolja be a PC-t.
- d. Nyisson egy kapcsolatot a konzolhoz.
- e. Kapcsolja be a szerveret.

Ha a fenti eljárás sem oldja meg a kapcsolati problémát, akkor lépjen kapcsolatba a szervizszolgáltatóval a további segítség érdekében.

## Távoli konzolkapcsolati problémák

A távoli konzol beállítása során problémák merülhetnek fel a kapcsolódáskor. A hibák lehetséges elhárítási megoldásai:

### A telefonos hálózaton keresztül elérhető távoli konzol nem csatlakozik a helyi konzolhoz

Megoldások arra a problémára, ha a távoli konzol modemje nem képes kapcsolódni a helyi konzolhoz.

### A helyi konzol neve nem egyezik, amikor a távoli konzol a helyi konzolhoz kapcsolódik

Okok, ami miatt a helyi konzol neve nem egyezhet, amikor a távoli konzol a helyi konzolhoz kapcsolódik.

**A telefonos hálózaton keresztül elérhető távoli konzol nem csatlakozik a helyi konzolhoz:** A távoli konzol a helyi konzolhoz csatlakoztatása során távoli konzolkapcsolati problémák merülhetnek fel. Az alábbiakban ismertetjük annak a problémának a megoldásait, ha a távoli konzol modemje nem képes kapcsolódni a helyi konzolhoz.

- Ha a PC modem **Szabványos modem**-ként van feltüntetve a **Modemek** mappában, állítsa át másik gyártóra és/vagy modellre.
- Ha eredetikus-gyártótól származó (OEM) modemje van, akkor lehet, hogy nincs helyesen beállítva. Ebben az esetben próbálja meg konfigurálni más, hasonló modembeállításokkal.

**A helyi konzol neve nem egyezik, amikor a távoli konzol a helyi konzolhoz kapcsolódik:** Fontos, hogy a kapcsolat mindkét végén megjelöljék a felhasználók a **Helyi konzol** oszlopot a Műveleti konzol ablakban. A neveknek meg kell egyezniük. Ide az kerül, amit a TCP/IP névként azonosít és fog használni. Amikor majd a távoli konzolt konfigurálja, győződjön meg róla, hogy a helyi konzol neve ugyanez. Ugyanazon a PC-n lehetséges két különböző rendszernevet használni. A Műveleti konzol az általa használt nevet a TCP/IP szolgáltatás DNS bejegyzéséből veszi.

## Hitelesítési problémák hibaelhárítása

A kezdeti kapcsolat létesítésekor hitelesítési problémák merülhetnek fel. A hitelesítési problémák közé az alábbiak tartoznak:

### Hitelesítési hibák

Megoldások arra az esetre, ha a PC nem képes befejezni a kapcsolatot a helyi konzol és a szerver között.

### Hitelesítési hibák Windows NT Service Pack 6 esetén

Megoldások a Windows NT hitelesítési hibáira.

### Hitelesítési hibák

A helyi konzol a szerverhez csatlakoztatása során helyi konzolkapcsolati problémák merülhetnek fel. Az alábbiakban arra mutatunk megoldást, ha a Műveleti konzol képtelen befejezni egy kapcsolatot egy szerver és egy helyi konzol (PC) között. A hibát szoftverkonfigurációs problémák, vagy azonosíthatatlan szervizeszköz felhasználói azonosítók okozzák:

- Győződjön meg róla, hogy a konfigurációs varázslóban érvényes szervizeszköz felhasználói azonosítót és jelszót adott meg.
- Ha Windows NT operációs rendszert használ, akkor kísérelje meg újratelepíteni a Windows NT javítócsomagot (legalább SP6).

Lehet, hogy kap egy hibaüzenetet a biztonságos kapcsolatra vonatkozóan. Forduljon a Hibaüzenet: A rendszer kapcsolata nem biztosított kapcsolat című részhez.

## Hitelesítési hibák Windows NT SP6 esetén

A sockethívások nem működnek megfelelően, ha a felhasználó nem tagja a **Rendszergazdák** csoportnak.

Winsock hívás meghiúsul, ha a felhasználó nem rendelkezik helyi adminisztrátori jogokkal

További információ: <http://www.microsoft.com> .

## Emulátorproblémák hibaelhárítása

A kezdeti kapcsolat létesítésekor problémák merülhetnek fel az emulátorral. Az emulátorproblémák közé az alábbiak tartoznak:

### A helyi konzol emulátora Szétkapcsolt állapotba kerül

Megoldások a helyi konzol emulátor adatokkal kapcsolatban.

### A PC5250 ablak nem jelenít meg felhasználói adatokat

Megoldások a PC5250 emulátor problémáira.

Ha az emulátorablak nem indult el és a kapcsolat állapota nem **Kapcsolt**, akkor forduljon a Helyi konzolkapcsolati problémák című témakörhöz.

### A helyi konzol emulátora Szétkapcsolt állapotba kerül

Ez a probléma leggyakrabban a hálózathoz (LAN) csatlakozó helyi konzolokat érinti. A hiba lehetséges oka, hogy a szerver irányításával már rendelkezik egy másik felhasználó. Annak ellenőrzésére, hogy egy adott helyi konzol vezérli-e a szervert, tegye a következőket az emulátorablakban:

1. Kattintson a **Megjelenés** → **Megjelenítés** → **Állapotsor történet** menüpontra.
2. Ha a legutolsó bejegyzés **Szétkapcsolt**, akkor lehet, hogy egy másik felhasználó rendelkezik az irányítással.
3. Ebben az esetben próbáljon később kapcsolódni a szerverre.

### A PC5250 ablak nem jelenít meg felhasználói adatokat

Ezt a problémát okozhatja egy nem puffertelt UART vezérlésű soros kapcsolat a PC-ben. Lásd a Teljesítménycsökkenés a helyi konzolon témakört. Ez a probléma csak a közvetlen csatlakozású helyi konzolokat érinti.

## Rendszer hivatkozási kód (SRC) adatok hibaelhárítása

Probléma lehet a Műveleti konzol konfigurációjával, ha az alábbi rendszer referenciakódok (SRC-k) valamelyikét kapja:

### A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C vagy B600500D SRC

Megoldások az A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C vagy B600500D SRC kódokra

### A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 vagy B6005007 SRC

Megoldások az A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 és B6005007 SRC-k esetén.

### A6005008 és B6005008 SRC

Megoldások az A6005008 és B6005008 SRC-k esetén.

### A9002000 rendszer referenciakód

Megoldások A9002000 rendszer referenciakód esetén.

### A6005082 rendszer referenciakód

Megoldások A6005082 rendszer referenciakód esetén.

### **D1008065 és D1008066 kódok nem jelennek meg automatikusan a funkció meghívása után**

Megoldások arra az esetre, ha a D1008065 és D1008066 kódok nem jelennek meg automatikusan a funkció meghívása után.

### **Az IPL C6004031-es lépése a vártnál tovább tart**

V5R1 és újabb: a C6004031 IPL lépés akár 45 percig is eltarthat.

## **A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C vagy B600500D SRC**

Ezek az SRC kódok a vezérlőpanel módszer működéséhez tartoznak, hogy módosítsák a konzol módot, vagy megvalósítsanak egy konzolfeladatot akkor, amikor a konzol vagy egy másik munkaállomás nem elérhető. A funkció használatának részleteit A 65 + 21 funkciók használata témakör tartalmazza.

**Megjegyzés:** nn lehet tetszőleges alfanumerikus jelölés.

- A6nn 500A - Éppen az aktuális konzol mód beállítását jeleníti meg.
- A6nn 500B - Egy második 65/21 funkciót adott ki, így szerkesztési módba került.
- A6nn 500C - Egy második 21-es funkciót adott ki egy művelet végrehajtására, mint például a konzolt egy másik értékre állította.
- A6nn 500D - Túl hosszú ideig várákozott a szerkesztési módba lépést követően egy művelet végrehajtásával, így újra be kell lépnie a szerkesztési módba, ha módosításokat szándékozik eszközölni. Egy ilyenkor kiadott 21-es funkció a konzolt a DST eszközökbe fogja kényszeríteni. Művelet nem kerül végrehajtásra.

## **A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 vagy B6005007 SRC**

Az alábbi referenciakódok jelenhetnek meg twinaxiális konzolok esetén.

### **A6005001 és B6005001**

Kézi IPL során a konzolerőforrás (vezérlő) nem található.

### **A6005004 és B6005004**

Kézi IPL során a konzoleszköz nem található. Twinaxiális vezérlő található, de nem használható. Ez csak a vezérlő jelenlétére utal. Azt nem jelzi, hogy a vezérlő hibás.

### **A6005007 és B6005007**

Kézi IPL során a konzoleszköz nem található. Ez a referenciakód a twinaxiális vagy Műveleti konzol (közvetlen) típustól eltérő hardver jelenlétére utal. Ilyen lehet például egy régi aszinkron konzol, amely ma már nem támogatott. A kód nem utal a hardver hibájára, sem arra, hogy ez lenne a használni kívánt konzol.

A fenti referenciakódok, valamint a figyelemfelhívó jelzőfény alaphelyzetbe áll, ha a rendszer talál egy konzolt és az aktiválódik. Előfordulhat, hogy IPL-re van szükség a konzoleszköz újbóli felismerésére, ha a fenti referenciakódok túlságosan hosszú ideig állnának fent. Ez sokféle tényezőtől függhet, például a modelltől, a meglévő hardvertől és így tovább. A vezérlőpanel, távoli vezérlőpanel, illetve virtuális vezérlőpanel 21-es funkciójával ki is kényszeríthető, hogy a szerver megpróbálja újra megtalálni a konzolt. Ezen felül használhatja a 65+21 funkciókat adatgyűjtésre, illetve a helyreállítás megkísérlésére.

## **A6005008 és B6005008 rendszer referenciakód**

Akkor használja az alábbi táblázatot, ha az A6005008 vagy B6005008 rendszer referenciakódok valamelyikét kapta. Ha egy IPL nem talált konzolt, vagy a konzoltípus bármilyen 1-től eltérő értékre van állítva, a rendszer az A6005008 vagy B6005008 kód valamelyikét jeleníti meg.

- Ha twinaxiális konzolt próbál használni, akkor ennek az SRC-nek az egyetlen lényeges része a 16-os szó. Az alábbi táblázat segítségével határozza meg a twinaxiális hibát. A szó első 4 karaktere az eredeti hibatípus utolsó négy karaktere. Ha tehát a 16-os szó tartalma 50010001, akkor a twinaxiális problémára utaló SRC kód A6005001, és a konzoltípus twinaxiális konzolra van állítva. Lásd az adott SRC kódot.
- Ha Műveleti konzolt próbál meg használni, akkor a táblázat megfelelő részeit az alábbiaknak megfelelően vizsgálja:
  - A hálózati helyi konzol a 13, 14, és 15-ös szavakat használja.



- A szerverhez közvetlenül csatlakozó helyi konzol a 17, 18 és 19-es szavakat használja.

**Megjegyzés:** Ha épp most cserélte ki a Műveleti konzolhoz (LAN) társított LAN kártyát, akkor legalább 35 percet kell várnia, amíg a szerver megtalálja és használatba veszi az új LAN illesztőkártyát. Ebben az esetben, ahogy a szerver megnyugtató módon használatba veszi a kártyát, a konzol elindul és a referenciakód eltűnik.

LAN			
Ha a 13-as szó értéke:	Hiba	14-es szó jelentése:	15-ös szó jelentése:
1	Nem található támogatott hardver, vagy az észlelt hardver a várttól eltérő (például kicserélte a LAN I/O adaptert és a sorszáma eltér)		Bizonyos esetekben a várt csatoló sorozatszama jelenhet meg.
2	LAN IOA nem jelentkezik		
3	Hardverhiba	Általános hibakódok: 53001A80,53002AC0 Lehet, hogy a hálózat, a kábel vagy a LAN csatoló nem működik. Hibakód: 00000000 . A hibakód jelzi, hogy a csatoló jelentkezett, de még nincs inicializálva. Ez még nem számít hibának. A csatoló alighanem hamarosan aktiválódik. A további hibakódokkal kapcsolatosan keresse meg szervizszolgáltatóját.	A csatoló kártyahelye vagy sorozatszama
4	BOOTP állapot: Ha a kísérletek értéke 0, akkor a BOOTP készen áll, ha meghívják. Ha a kísérletek értéke nullánál nagyobb, akkor a PC nem válaszolt	Kísérletek	A csatoló kártyahelye vagy sorozatszama
5	A szerver LAN kapcsolata aktív, de a PC csatlakozás meghiúsult - A PC & a szerver ugyanazon a hálózaton vannak? Egyező protokollt használnak? A PC PING parancsával el tudja érni a szervert? ( <b>ping szerver_hosztnév</b> )	IP cím	A csatoló kártyahelye vagy sorozatszama
16-os szó		A twinaxiálisra vonatkozó SRC kódot az első 4 karakter jelzi. A konzoltípus értéket az xxxx xxxx formátum utolsó négy karaktere jelzi. 00 = Nem a felhasználó adja meg (régóta alapértelmezett érték) 01 = Twinaxiális 02 = Műveleti konzol (közvetlen) 03 = Műveleti konzol (LAN)	
Kábel			

Ha a 17-es szó értéke:	Hiba	18-as szó jelentése:	19-es szó jelentése:
1	Aszinkron kártya nem található		
2	Egy kábel sem található	Kártya helye	Kártyatípus
3	Nem megfelelő kábel	Kártya helye	Kábelazonosító
4	Használt port	Kártya helye	Kártyatípus
FA	Nincs konfigurálva közvetlen kábelkapcsolatra		

## A9002000 rendszer referenciakód

Az A9002000 rendszer referenciakód lehetséges okai:

- Ha a rendszer ezt az SRC kódot jelzi ki, akkor az általában arra utal, hogy az OS/400 nem talált konzolt.
- Az iSeries **QAUTOCFG** rendszerváltozóját **ON** értékre kell állítani. Az OS/400 nem képes létrehozni az új konzolszkozt, ha ez a változó ki van kapcsolva.
- Ha éppen most tért át egyik konzoltípusról egy másikra, és az új konzol nem működik OS/400 alatt, akkor lehet, hogy törölnie kell a régi konzolszkozhöz tartozó vezérlő és eszközeírast egy másik munkaállomásról.

**Megjegyzés:** Esetleg használhatja a konzol szolgáltatás funkciókat (65+21) a helyreállítás vagy a hibakeresési adatok összegyűjtése során.

## A6005082 rendszer referenciakód

Az A6005082 rendszer referenciakód lehetséges okai:

- Ha a rendszer ezt az SRC kódot jelzi ki, akkor az általában arra utal, hogy a szerver talált egy konzolt, majd elvesztette a konzolkapcsolatot.
- Ha a konzolt újra hozzárendeli és a szerver képes megtalálni egy konzolt, akkor az SRC kód el fog tűnni.
- A konzoltípus nem befolyásolja ezt az SRC kódot.

## D1008065 és D1008066 kódok nem jelennek meg automatikusan a funkció meghívása után

Olyan modellek használatakor, amelyeknél kétsoros a **Funkció/Adat** kijelző, a vezérlőpanel nem biztos, hogy automatikusan megjeleníti a 65-ös vagy 66-os funkciót meghívását követően eredményül kapott SRC kódot. Ebben az esetben egy **11-es** funkciót kell végrehajtani és megállapítani, hogy a **65-ös**, illetve **66-os** funkció sikeresen végbement-e. Ha a funkció nem ment végbe sikeresen:

1. A vezérlőpanelen vagy távoli vezérlőpanelen a Fel és Le gombokkal keresse ki a 11-es értéket.
2. Nyomja meg az Entert.

## Az IPL C6004031-es lépése a vártnál tovább tart

A V5R1 és újabb verziókat úgy módosították, hogy felismerjék egy konzol hardvererőforrásait. Attól függően, hogy milyen egyéb konzolfunkciókra képes erőforrásokat találni a rendszer, valamint a busz bejárásának idejétől függő mértékben, ez megnöveli az időt, amit a rendszer ezzel az IPL lépéssel tölt el.

## Távoli vezérlőpanel és virtuális vezérlőpanel problémák hibaelhárítása

A kezdeti kapcsolat létesítésekor különféle problémák merülhetnek fel a vezérlőpanel elérését illetően.

Vezérlőpanel-problémák, amelyek felmerülhetnek:

### A távoli vezérlőpanel nem indul el

A távoli vezérlőpanel kábeleivel kapcsolatos megoldások.

### Nem használható a mód funkció

Megoldások arra az esetre, ha a távoli vagy virtuális vezérlőpanel mód funkciója nem használható.

## Hitelesítési problémák

Megoldás hitelesítési problémák esetére.

### A távoli vezérlőpanel nem indul el

Ha a távoli vezérlőpanel nem indul el, ellenőrizze az alábbiakat:

- Ellenőrizze, hogy a kábelek helyesen csatlakoznak-e. További információt a Műveleti konzol kábelek telepítése című részben talál.
- Ellenőrizze, hogy a PC erőforrások mentesek-e a cím vagy IRQ ütközésektől. A Műveleti konzol a 192.168.0.0 és 192.168.0.255 közötti tartomány címeit használja. Ha a PC-t SOCKS-kompatibilissé tévő szoftvert futtat, akkor ellenőrizze a SOCKS konfigurációt és győződjön meg róla, hogy a megfelelő bejegyzés:  
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0  
A SOCKS-kompatibilis PC-k az Internetet tűzfalon keresztül érik el, például Microsoft Proxy kliensen Hummingbird SOCKS kliensen vagy egyéb szoftveren keresztül.
- Ha egy hálózaton keresztül csatlakozik, akkor a távoli vezérlőpanel indítás meghiúsulásának másik oka lehet, hogy a használatban lévő felhasználói azonosító vagy szervizeszközök eszközazonosító nem rendelkezik jogosultsággal a távoli vezérlőpanel használatára.

### Nem használható a mód funkció

Ha nem tudja használni a távoli vagy virtuális vezérlőpanel mód funkcióját, akkor győződjön meg arról, hogy a kapcsolatot hitelesítő felhasználó (Szervizeszköz bejelentkezés) rendelkezik **Partíció távoli panelkulcs** jogosultsággal arra a partícióra vonatkozóan, amelyhez kapcsolódik.

1. Válassza ki a Kijelölt szervizeszközök (DST) lehetőséget.
2. Válassza a **DST környezet kezelése** menüpontot.
3. Válassza ki a **Szervizeszköz eszközazonosítók** menüpontot.
4. Válassza ki a **Jogosultságok módosítása (7.)** elemet.

Ahhoz, hogy a mód funkciót használhassa, a felhasználónak rendelkeznie kell ezzel a jogosultsággal. Továbbá ha a rendszer kulcsot is használ, a kulcsot be kell helyezni a mód funkció aktiválása előtt.

## Hitelesítési problémák

Az alábbiak hitelesítéshez kapcsolódó problémák és javasolt megoldásuk.

- A hitelesítés meghiúsult.

Hibaüzenet: A megadott hozzáférési jelszó nem érvényes. Adjon meg érvényes jelszót.

Az üzenet jellemzően azt jelenti, hogy a Szervizeszköz bejelentkezési ablakában nem azt a jelszót írta be, mint amit a beállításvarázslóban a Hozzáférési jelszó megadása ablakban adott meg. Például a Virtuális vezérlőpanel (VCP) telepítése fejezetben hozzáférés volt. Győződjön meg róla, hogy a Caps Lock nincs bekapcsolva, és adja meg újra a jelszót, különös figyelmet fordítva a kis- és nagy betűk használatára.

- A VCP panelhez csatlakozás nem sikerült.

Hibaüzenet: A számítógép és az iSeries szervizeszköz eszközjelszava nem egyezik. A szervizeszköz eszközazonosító (név) már használatban van, vagy alaphelyzetbe kell állítani a jelszavakat a számítógépen és az iSeries szerveren.

A Szervizeszköz eszközazonosító jelszava helytelen.

A Szervizeszköz eszközazonosító a számítógépen tárolt jelszava már nem egyezik a szerveren tárolttal. A beállításvarázslóban megadott szervizeszköz eszközazonosítóhoz hozzárendelt jelszónak meg kell egyeznie a szerveren levő szervizeszköz eszközazonosítóhoz hozzárendelt jelszóval. Ha a QCONSOLE eszközazonosítót használta, akkor a számítógépen és a szerveren is a QCONSOLE jelszót kell használni. Ha a szerveren Virtuális vezérlőpanelként hozta létre az eszközazonosítót, a Virtuális vezérlőpanel (VCP) telepítése fejezetben megadottak szerint, akkor a számítógépen hozzárendelt jelszó egyben VCP is. A jelszó minden egyes sikeres hitelesítés után újra titkosítódik egy új értékkel, és a kapcsolat mindkét oldalán el lesz tárolva. Időnként előfordul, hogy a jelszó nem szinkronizálódik - ilyenkor a számítógépen és a szerveren is vissza kell állítani az eredeti értékeket. Ezzel kapcsolatban az A számítógép és a szervizeszköz eszközazonosító jelszó újraszinkronizálása fejezetben talál útmutatást.

## Konfigurációs varázsló problémák hibaelhárítása

A kezdeti kapcsolat létesítéskor különféle problémák merülhetnek fel a konfigurációs varázslóval. Varázslóproblémák, amelyek felmerülhetnek:

### A helyi konzol nem talált konzolkábelt

Megoldások arra az esetre, ha a helyi konzol nem észlelte a Műveleti konzol kábel jelenlétét.

### Régi hálózati adatok ütköznek a hálózati kapcsolat újrakonfigurálásával

Megoldások arra az esetre nézve, ha a régi hálózati adatok ütköznek a hálózati kapcsolat újrakonfigurálásával.

### Nem található a megfelelő modem a RAS eszköz felvétele beállításánál

Megoldás arra az esetre, ha a rendszer nem találja a megfelelő modemet a Windows NT konfigurációk **RAS eszköz felvétele** pontjában.

## A helyi konzol nem talált konzolkábelt

Az alábbi megoldások arra az esetre vonatkoznak, ha a helyi konzol nem észlelte a Műveleti konzol kábel jelenlétét. Általában megjelenik a Kapcsolódás vagy a Konzol nem érhető el állapotüzenet:

- Ellenőrizze, hogy a kábel helyesen csatlakozik-e. További információt a Műveleti konzol kábelek telepítése című részben talál.
- A konzolon ellenőrizze, hogy a szerver kommunikációs csatolója helyesen van-e elhelyezve.
- Ellenőrizze, hogy a Műveleti konzol kábel termék száma helyes-e.
- Győződjön meg róla, hogy a szerver olyan állapotban van, amikor a konzol aktív. A konzol aktív például egy kézi rendszerindító programbetöltés (IPL) után. Az IPL után a B6004031, B6004501, vagy B600500x (ahol x egy szám) rendszer referenciakódok (SRC-k) jelzik, hogy a szerver megfelelő állapotban van.
- Ellenőrizze, hogy a PC erőforrások mentesek-e a cím vagy IRQ ütközésektől. A Műveleti konzol a 192.168.0.0 és 192.168.0.255 közötti tartomány címeit használja. Ha a PC-t SOCKS-kompatibilissé tévő szoftvert futtat, akkor ellenőrizze a SOCKS konfigurációt és győződjön meg róla, hogy a megfelelő bejegyzés:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

A SOCKS-kompatibilis PC-k az Internetet tűzfalon keresztül érik el, például Microsoft Proxy kliensen Hummingbird SOCKS kliensen vagy egyéb szoftveren keresztül.

## Régi hálózati adatok ütköznek a hálózati kapcsolat újrakonfigurálásával

Ha helyi konzolt konfigurál a hálózaton és a felhasználó továbbra is a régi IP címét kapja (amely lehet, hogy rossz), de nem tudja elérni a név módosítása nélkül, akkor lehet, hogy módosítania kell a PC **hosts** fájlját. Módosítsa a fájlt és törölje ki belőle a kérdéses bejegyzést.

### Megjegyzések:

1. Emellett tanácsos a PC **hosts** fájlból eltávolítani vagy megváltoztatni a régi bejegyzést. Futthat egy keresést a **hosts** fájlra, majd amikor megtalálta, kattintson a fájlneven duplán az alapértelmezett szövegszerkesztő indításához.
2. Az új konfiguráció csatlakoztatása előtt a Műveleti konzolt be kell zárni és újra kell indítani. Ez törli a gyorsítótár összes, a régi konfigurációkból megmaradt értékét.

## Nem található a megfelelő modem a RAS eszköz felvétele beállításánál

A felhasználó távoli vagy helyi konzolt állít be Windows NT alatt is. Nemrégiben helyeztek üzembe vagy cseréltek ki egy PC modemet, és most nem találják a modemet a **RAS eszköz felvétele** ablakban. A **RAS tulajdonságok** pontot kinyitva, egy másik eszköz fog látszani ugyanazon a COM porton. Általában az történik, hogy a Távoli elérés szolgáltatás telepítése során, amelyre egyes hálózati telepítések sor kerül, a felhasználó egy nem létező modemet ad meg a modem létét megkövetelő Távoli elérés szolgáltatás telepítésének befejezéséhez. Később, a Műveleti konzol telepítéskor fel akarják venni az AS400 Műveleti konzol kapcsolati modemet, de az nem jelenik meg.

**Megoldás:** Az aktuális modemet el kell távolítani, hogy az új modem megjelenjen az ablakban.

Hasonló eset, amikor az egyik konfigurációról a másikra átállás során, a kezdeti lépéseknél, ahol meg kell határozni a Távoli elérés szolgáltatás számára szükséges modemeket, arra utasít a gép, hogy töröljön egy modemet. A **Modem**

mappából kilépés után megjelenik az üzenet, hogy A Telefonos hálózatot újra kell konfigurálni, mert a telepített modemek listája megváltozott. Meg kívánja ezt most tenni? Ha **Igen**-nel válaszol, az eredmény az lesz, hogy a Távoli elérés szolgáltatás (RAS) és a modemlista nem lesznek összhangban. A probléma elhárításához tegye a következőket:

1. Lépjen be a Távoli elérés szolgáltatás részbe.
2. Távolítsa el ezt a modemet.
3. Kattintson a **Tovább** gombra.
4. Válaszolja meg az üzeneteket, majd indítsa újra a gépet.
5. Térjen vissza a Távoli elérés szolgáltatás részhez, és vegye fel azt a modemet, amelyet az előbb nem sikerült.

## Egyéb Műveleti konzol hibák elhárítása

A Műveleti konzol használata során az alábbi problémákba ütközhet:

### A Műveleti konzol QCTL-ben marad

Megoldások arra az esetre, ha a Műveleti konzol QCTL-ben marad CTLxx helyett.

### A helyi konzol a következő üzenetet kapja: A Távoli elérés szolgáltatás szerver nem indult el

Megoldások arra az esetre, ha a helyi konzol A Távoli elérés szolgáltatás szerver nem indult el üzenetet kapja (csak Windows NT-n).

### A rendszerkéérések nem működnek

Megoldások arra az esetre, ha a rendszerkéérések nem működnek.

## A Műveleti konzol QCTL-ben marad

Ez általában egy átállás után jelenik meg, de előfordulhat bármikor az erőforrások kezelése után. A QCONSOLE QCTL-ben marad, pedig arra számított, hogy egy másik munkaállomáshoz rendelődik hozzá. Ellenőrizze, hogy a rendszeren nem hajtottak-e végre IPL-t a **DEBUG** bekapcsolásával. Jó jele ennek, ha semmilyen más interaktív alrendszer sem indult el, vagy mások is hiányoznak. Ellenőrizze a **QIPLTYPE** rendszerváltozót, az értéke 0 kell, hogy legyen.

**Megjegyzés:** Ha az új konzol nem működik az OS/400 rendszerrel, akkor elképzelhető, hogy egy másik munkaállomásról törölnie kell a régi konzolhoz társított vezérlőt és eszközeleírát.

## A helyi konzol a következő üzenetet kapja: A Távoli elérés szolgáltatás szerver nem indult el

Ha a helyi konzol hívások fogadására van beállítva, de egy PC modem sincs konfigurálva hozzá, akkor A Távoli elérés szolgáltatás szerver nem indult el üzenetet küld. Ennek megszüntetéséhez vagy állítsa át úgy a helyi konzolt, hogy ne fogadjon hívásokat, vagy konfiguráljon egy modemet (akár egy olyat is, amelyik valójában nem létezik). Azért ez utóbbi módszerrel legyen óvatos. Ha mindkét soros portot a Műveleti konzolhoz rendeli, akkor a modemet a COM3-ra kell tenni, és a legtöbb PC-n ilyen nincs. Ugyanezt okozhatja az is, ha nincs telepítve a Windows NT javítócsomag.

## A rendszerkéérések nem működnek


A Műveleti konzol használata során a **SYSREQ** értéke **Shift+ESC**, az 5250 emuláció alapértelmezésének megfelelően. A legtöbb billentyűzet **Prt Screen** billentyű és a **Ctrl** együttes megnyomására aktiválódik a **SYSREQ**, de a Windows más célokra tartja fenn ezt a kombinációt. Át kell definiálnia a billentyűzetet az operációs rendszer és nem az 5250 segítségével, ha ezt meg akarja változtatni.

---

## Kapcsolódó információk


Az alábbi lista tartalmazza az iSeries kézikönyveket és IBM vörös könyveket (PDF formátumban), webhelyeket és Információs központ témaköröket, amelyek a Műveleti konzol témakörrel kapcsolatosak. Bármely PDF fájlt megjelenítheti, illetve kinyomtathatja.

### Kézikönyvek

- Twinaxiális konzol 

A twinaxiális konzol parancssori felületet használ az iSeries, elérésére és felügyeletére, így nem igényel konzolként működő személyi számítógépet. Az iSeries elérése konzolképernyővel, billentyűzettel és twinaxiális kábelen keresztül történik.

### Webhely

- iSeries Access webhely 

Ezen a webhelyen található az iSeries Access és a Műveleti konzol online termékinformációi.

### Egyéb információk

- iSeries Access for Windows

Az információk segítségével telepítse és állítsa be az iSeries Access for Windows alkalmazást az iSeries szerveren és a számítógépen is. A terméket a szerveren és a kliens számítógépeken is be kell állítani.
- Vezérlőpanel

A rendszer a vezérlőpanelről vagy API-k hívásával működtethető. A vezérlőpanelen kapcsolhatja ki vagy be a rendszert, hajthat végre rendszerindító programbetöltést (IPL) vagy határozhatja meg a processzor kihasználtságát.
- Logikai partíciók

A logikai partíciók lehetővé teszik egyetlen iSeries szerver erőforrásainak felosztását oly módon, hogy azon kettő vagy több független szerver is fusson.
- Bővítések

Ez a témakör nyújt információkat a hardvertartozékok bővítéséről, másik iSeries szervermodellre váltásról és az OS/400 operációs rendszer újabb változatának telepítéséről. A frissítés során a forrásszerver és a célszerver azonos sorozatszámot tart meg.
- Áttérés

Ez a témakör írja le az iSeries szervereken vagy partíciókon tárolt adatok átvételét más iSeries szerverre vagy partícióra. Adatáthelyezés végrehajtásakor a forrás- és célszervernek eltérő sorozatszámokkal kell rendelkeznie.
- Hardver és szoftver tervezés

A gondos tervezés rendkívül fontos a szerver sikeres beállításához és használatához. Ez biztosítja, hogy minden szükséges funkció megfelelően működjön, és minden szükséges előfeltétel teljesüljön. A témakör tervezési információi segítséget nyújtanak a szerver elhelyezéséhez, az áramellátási igények megtervezéséhez, a speciális kábelezési vagy beállítási útmutatásokhoz, a PC követelmények teljesítéséhez, és az egyedi konfigurációs igényekhez (például fűtözés, Internet kapcsolatok vagy szerelőkeretbe építés).
- Kábelezési útmutatások

Itt nyomtathatók ki a szerverre vonatkozó kábelezési útmutatások.

### PDF fájlok mentése


A PDF fájl mentése a munkaállomáson megjelenítés vagy nyomtatás céljából:

1. Kattintson a jobb egérgombbal a PDF fájlra a böngészőjében (kattintás a jobb oldali egérgombbal a fenti hivatkozásra).
2. Kattintson a **Mentés másként...** menüpontra, ha Internet Explorert használ. Kattintson a **Cél mentése másként...** menüpontra, ha Netscape Communicatort használ.
3. Válassza ki a könyvtárat, amelybe a PDF fájlt menteni kívánja.



4. Kattintson a **Mentés** gombra.

#### **Adobe Acrobat Reader letöltése**

A PDF állományok megtekintéséhez vagy nyomtatásához Adobe Acrobat Reader programra van szükség. A programot az Adobe webhelyről töltheti le ([www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html)) .



---

## Megjegyzések

Ezek az információk az Egyesült Államokban forgalmazott termékekre és szolgáltatásokra vonatkoznak.

Elképzelhető, hogy a dokumentumban szereplő termékeket, szolgáltatásokat vagy lehetőségeket az IBM más országokban nem forgalmazza. Az adott országokban rendelkezésre álló termékekről és szolgáltatásokról a helyi IBM képviselők szolgálnak felvilágosítással. Az IBM termékekre, programokra vagy szolgáltatásokra vonatkozó hivatkozások sem állítani, sem sugallni nem kívánják, hogy az adott helyzetben csak az IBM termékeit, programjait vagy szolgáltatásait lehet alkalmazni. Minden olyan működésében azonos termék, program vagy szolgáltatás alkalmazható, amely nem sérti az IBM szellemi tulajdonjogát. A nem IBM termékek, programok és szolgáltatások működésének megítélése és ellenőrzése természetesen a felhasználó felelőssége.

A dokumentum tartalmával kapcsolatban az IBM-nek bejegyzett, vagy bejegyzés alatt álló szabadalmi lehetnek. Ezen dokumentum nem ad semmiféle jogos licenct ezen szabadalmakhoz. A licenckérelmeket írásban a következő címre küldheti:

IBM Director of Licensing  
IBM Corporation  
500 Columbus Avenue  
Thornwood, NY 10594-1785  
U.S.A.

Ha duplabyte-os (DBCS) információkkal kapcsolatban van szüksége licencre, akkor lépjen kapcsolatban az országában az IBM szellemi tulajdon osztályával, vagy írjon a következő címre:

IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing  
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku  
Tokyo 106, Japan

**A következő bekezdés nem vonatkozik az Egyesült Királyságra, valamint azokra az országokra, amelyeknek jogi szabályozása ellentétes a bekezdés tartalmával:** AZ INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION JELEN KIADVÁNYT "ÖNMAGÁBAN", BÁRMIFÉLE KIFEJEZETT VAGY VÉLELMEZETT GARANCIA NÉLKÜL ADJA KÖZRE, IDEÉRTVE, DE NEM KIZÁRÓLAG A JOGSÉRTÉS KIZÁRÁSÁRA, A KERESKEDELMİ ÉRTÉKESİTHETŐSÉGRE ÉS BIZONYOS CÉLRA VALÓ ALKALMASSÁGRA VONATKOZÓ VÉLELMEZETT GARANCIÁT. Bizonyos államok nem engedélyezik egyes tranzakciók kifejezett vagy vélelmezett garanciáinak kizárását, így elképzelhető, hogy az előző bekezdés Önre nem vonatkozik.

Jelen dokumentum tartalmazhat technikai, illetve szerkesztési hibákat. Az itt található információk bizonyos időnként módosításra kerülnek; a módosításokat a kiadvány új kiadásai tartalmazzák. Az IBM mindennemű értesítés nélkül fejlesztheti és/vagy módosíthatja a kiadványban tárgyalt termékeket és/vagy programokat.

A kiadványban a nem IBM webhelyek megjelenése csak kényelmi célokat szolgál, és semmilyen módon nem jelenti ezen webhelyek előnyben részesítését másokhoz képest. Az ilyen webhelyeken található anyagok nem képezik az adott IBM termék dokumentációjának részét, így ezek használata csak saját felelősségre történhet.

Az IBM belátása szerint bármilyen formában felhasználhatja és továbbadhatja a felhasználóktól származó információkat anélkül, hogy a felhasználó felé ebből bármilyen kötelezettsége származna.

A programlicenc azon birtokosainak, akik információkat kívánnak szerezni a programról (i) a függetlenül létrehozott programok vagy más programok (beleértve ezt a programot is) közti információcseréhez, illetve (ii) a kicserélt információk kölcsönös használatához, fel kell venniük a kapcsolatot az alábbi címmel:

IBM Corporation  
Software Interoperability Coordinator, Department 49XA

3605 Highway 52 N  
Rochester, MN 55901  
U.S.A.

Az ilyen információk bizonyos feltételek és kikötések mellett állnak rendelkezésre, ideértve azokat az eseteket is, amikor ez díjfizetéssel jár.

Jelen dokumentumban található licencprogramokat és a hozzájuk tartozó licenc anyagokat az IBM vásárlói megállapodás vagy a felek azonos tartalmú megállapodása alapján biztosítja.

A nem IBM termékekre vonatkozó információk a termékek szállítóitól, illetve azok publikált dokumentációiból, valamint egyéb nyilvánosan hozzáférhető forrásokból származnak. Az IBM nem tesztelte ezeket a termékeket, így a nem IBM termékek esetében nem tudja megerősíteni a teljesítményre és kompatibilitásra vonatkozó, valamint az egyéb állítások pontosságát. A nem IBM termékekkel kapcsolatos kérdéseivel forduljon az adott termék szállítóihoz.

Az információk között példaként napi üzleti tevékenységekhez kapcsolódó jelentések és adatok lehetnek. A valóságot a lehető legjobban megközelítő illusztráláshoz a példákban egyének, vállalatok, márkák és termékek nevei szerepelnek. Minden ilyen név a képzelet szüleménye, és valódi üzleti vállalkozások neveivel és címeivel való bármilyen hasonlóságuk teljes egészében a véletlen műve.

---

## Védjegyek

A következő kifejezések az International Business Machines Corporation védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban:

AS/400  
e(logó)server  
eServer  
IBM  
iSeries  
OS/400  
Redbooks  
400

A Pentium az Intel Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.

A Microsoft, a Windows és a Windows NT a Microsoft Corporation védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.

Más cégek, termékek és szolgáltatások nevei mások védjegyei vagy szolgáltatás védjegyei lehetnek.

---

## Az információk letöltésére és kinyomtatására vonatkozó feltételek

- | A letöltésre kiválasztott információk használatára vonatkozó engedélyt az alábbi feltételek és kikötések elfogadására szolgáló jelzés alapján kapja meg.
- | **Személyes használat:** Az információk reprodukálhatók személyes, nem kereskedelmi célú használatra, valamennyi tulajdonosi feljegyzés megtartásával. Az IBM kifejezett engedélye nélkül nem szabad az információkat vagy azok részeit terjeszteni, megjeleníteni, illetve belőlük származó munkát készíteni.
- | **Kereskedelmi használat:** Az információk reprodukálhatók, terjeszthetők és megjeleníthetők, de kizárólag a vállalaton belül, és csak az összes tulajdonosi feljegyzés megtartásával. Az IBM kifejezett engedélyének hiányában nem készíthetők ezen információkból származó munkák, nem reprodukálhatók, nem terjeszthetők és nem jeleníthetők meg, még részben sem, a vállalaton kívül.

| A jelen engedélyben foglalt, kifejezetten megadott engedélyeken túlmenően az információkra, illetve a bennük  
| található adatokra, szoftverekre vagy egyéb szellemi tulajdonra semmilyen más kifejezett vagy vélelmezett engedély  
| nem vonatkozik.

| Az IBM fenntartja magának a jogot, hogy jelen engedélyeket saját belátása szerint bármikor visszavonja, ha úgy ítéli  
| meg, hogy az információkat az IBM érdekeit sértő módon használják fel, vagy a fenti útmutatásokat nem megfelelően  
| követik.

| Jelen információk kizárólag valamennyi vonatkozó törvény és előírás betartásával tölthetők le, exportálhatók és  
| reexportálhatók, beleértve az Egyesült Államok exportra vonatkozó törvényeit és előírásait is. Az IBM AZ  
| INFORMÁCIÓK TARTALMÁRA VONATKOZÓAN SEMMIFÉLE GARANCIÁT NEM NYÚJT. AZ  
| INFORMÁCIÓK "ÖNMAGUKBAN", BÁRMIFÉLE KIFEJEZETT VAGY VÉLELMEZETT GARANCIA  
| VÁLLALÁSA NÉLKÜL KERÜLNEK KÖZREADÁSRA, IDEÉRTVE, DE NEM KIZÁRÓLAG A  
| KERESKEDELMI ÉRTÉKESÍTHETŐSÉGRE, A SZABÁLYOSSÁGRA ÉS AZ ADOTT CÉLRA VALÓ  
| ALKALMASSÁGRA VONATKOZÓ VÉLELMEZETT GARANCIÁKAT IS.

Valamennyi anyag szerzői jogának birtokosa az IBM Corporation.

| A webhelyen található információk letöltésével vagy nyomtatásával azt jelzi, hogy elfogadja az itt leírt feltételeket és  
| kikötéseket.









Nyomtatva Dániában