



iSeries

iSeries Access for Windows
Operations Console

Version 5.3





@server

iSeries

iSeries Access for Windows
Operations Console

Version 5.3

Important

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant dans «Remarques», à la page 123.

Cinquième édition - mai 2005

LE PRESENT DOCUMENT EST LIVRE "EN L'ETAT". IBM DECLINE TOUTE RESPONSABILITE, EXPRESSE OU IMPLICITE, RELATIVE AUX INFORMATIONS QUI Y SONT CONTENUES, Y COMPRIS EN CE QUI CONCERNE LES GARANTIES DE QUALITE MARCHANDE OU D'ADAPTATION A VOS BESOINS. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion des garanties implicites, auquel cas l'exclusion ci-dessus ne vous sera pas applicable.

Ce document est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. Les informations qui y sont fournies sont susceptibles d'être modifiées avant que les produits décrits ne deviennent eux-mêmes disponibles. En outre, il peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services non annoncés dans ce pays. Cela ne signifie cependant pas qu'ils y seront annoncés.

Pour plus de détails, pour toute demande d'ordre technique, ou pour obtenir des exemplaires de documents IBM, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial.

Vous pouvez également consulter les serveurs Internet suivants :

- <http://www.fr.ibm.com> (serveur IBM en France)
- <http://www.can.ibm.com> (serveur IBM au Canada)
- <http://www.ibm.com> (serveur IBM aux Etats-Unis)

*Compagnie IBM France
Direction Qualité
Tour Descartes
92066 Paris-La Défense Cedex 50*

© Copyright IBM France 2005. Tous droits réservés.

© **Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2005. All rights reserved.**

Table des matières

Avis aux lecteurs canadiens	v	Tâches courantes	96
Operations Console	1	Identification et résolution d'incidents de connexion d'Operations Console	102
Nouveautés de la V5R3.	2	Messages d'état.	103
Impression de cette section	4	Incidents de connexion	106
Planification d'Operations Console	4	Incidents d'authentification.	112
Planification de votre configuration.	5	Incidents d'émulation.	112
Planification de l'installation ou de la mise à jour d'Operations Console	23	Identification des incidents signalés par des codes SRC	113
Planification du panneau de commande	25	Incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel.	116
Préparation du PC pour Operations Console	31	Incidents de l'assistant de configuration	118
Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour la configuration	31	Autres incidents liés à Operations Console	119
Tâches préalables requises	37	Informations connexes	120
Gestion d'Operations Console	50	Annexe. Remarques	123
Gestion de la configuration de console	51	Marques	124
Gestion de plusieurs consoles	63	Dispositions de téléchargement et d'impression des informations.	125
Changement de type de console	72		
Gestion de la console locale dans un réseau	85		

Avis aux lecteurs canadiens

Le présent document a été traduit en France. Voici les principales différences et particularités dont vous devez tenir compte.

Illustrations

Les illustrations sont fournies à titre d'exemple. Certaines peuvent contenir des données propres à la France.

Terminologie

La terminologie des titres IBM peut différer d'un pays à l'autre. Reportez-vous au tableau ci-dessous, au besoin.

IBM France	IBM Canada
ingénieur commercial	représentant
agence commerciale	succursale
ingénieur technico-commercial	informaticien
inspecteur	technicien du matériel

Claviers

Les lettres sont disposées différemment : le clavier français est de type AZERTY, et le clavier français-canadien de type QWERTY.

OS/2 et Windows - Paramètres canadiens

Au Canada, on utilise :

- les pages de codes 850 (multilingue) et 863 (français-canadien),
- le code pays 002,
- le code clavier CF.

Nomenclature

Les touches présentées dans le tableau d'équivalence suivant sont libellées différemment selon qu'il s'agit du clavier de la France, du clavier du Canada ou du clavier des États-Unis. Reportez-vous à ce tableau pour faire correspondre les touches françaises figurant dans le présent document aux touches de votre clavier.

France	Canada	Etats-Unis
 (Pos1)		Home
Fin	Fin	End
 (PgAr)		PgUp
 (PgAv)		PgDn
Inser	Inser	Ins
Suppr	Suppr	Del
Echap	Echap	Esc
Attn	Intrp	Break
Impr écran	ImpEc	PrtSc
Verr num	Num	Num Lock
Arrêt défil	Défil	Scroll Lock
 (Verr maj)	FixMaj	Caps Lock
AltGr	AltCar	Alt (à droite)

Brevets

Il est possible qu'IBM détienne des brevets ou qu'elle ait déposé des demandes de brevets portant sur certains sujets abordés dans ce document. Le fait qu'IBM vous fournisse le présent document ne signifie pas qu'elle vous accorde un permis d'utilisation de ces brevets. Vous pouvez envoyer, par écrit, vos demandes de renseignements relatives aux permis d'utilisation au directeur général des relations commerciales d'IBM, 3600 Steeles Avenue East, Markham, Ontario, L3R 9Z7.

Assistance téléphonique

Si vous avez besoin d'assistance ou si vous voulez commander du matériel, des logiciels et des publications IBM, contactez IBM direct au 1 800 465-1234.

Operations Console

Vous pouvez communiquer avec votre iSeries via une console. Pour ce faire, vous avez la possibilité d'utiliser iSeries Operations Console comme console système pour accéder à votre iSeries et pour le gérer.

Operations Console est un composant installable d'iSeries Access for Windows. Grâce à Operations Console, vous pouvez utiliser un ou plusieurs PC pour accéder à distance ou en local aux fonctions de console et de panneau de commande iSeries. Vous pouvez ainsi contrôler ces fonctions à distance ou en local.

Operations Console utilise la fonction d'émulation 5250 fournie soit par iSeries Access for Windows, soit par IBM Personal Communications pour émuler une console. Pour émuler un panneau de commande iSeries, Operations Console fournit un panneau de commande graphique éloigné ou virtuel. Operations Console peut utiliser un réseau local (LAN), une connectivité TCP/IP et une connexion directe par câble pour assurer la communication entre un serveur iSeries et un PC. Ce produit prend en charge les connexions commutées entre des PC éloignés et des PC directement connectés aux serveurs iSeries. Ces PC éloignés peuvent alors fonctionner en tant que console iSeries.

Si vous avez l'intention d'utiliser Operations Console pour gérer des composants matériels @server, consultez la rubrique Operations Console du site IBM eServer Hardware Information Center.

La présente section fournit des informations et des instructions pour planifier, configurer et gérer Operations Console :

Nouveautés de la V5R3

Nouvelles fonctions et extensions d'Operations Console.

Impression de cette section

Impression d'un PDF regroupant toutes les informations contenues dans la section Operations Console.

Planification d'Operations Console

Planification de la configuration d'Operations Console avec des scénarios et des informations sur la sécurité, la migration, les mises à niveau et les panneaux de commande.

Préparation du PC pour Operations Console

Tâches nécessaires pour la configuration d'Operations Console avec liste de contrôle personnelle.

Gestion d'Operations Console

Gestion et exploitation d'Operations Console après son installation.

Identification et résolution d'incidents de connexion d'Operations Console

Résolution d'incidents de connexion, d'authentification et d'émulation lors de l'utilisation d'Operations Console.

Informations connexes

Informations complémentaires relatives à Operations Console.

Operations Console est pris en charge en V5R1 et éditions suivantes du système d'exploitation OS/400. Operations Console est le seul type de console PC prise en charge par les systèmes IBM iSeries modèles 270 et 8xx.

Une authentification et un chiffrement des données améliorés permettent aux procédures exécutées sur la console de bénéficier d'une sécurité réseau. Les connexions réseau d'Operations Console utilisent une version de SSL qui prend en charge l'authentification de l'unité et de l'utilisateur sans utiliser de certificats.

Avant d'utiliser ces informations et le produit concerné, prenez connaissance des consignes de sécurité et de protection de l'environnement et des consignes relatives aux émissions électroniques pour les produits de classe A et les produits de classe B.

Nouveautés de la V5R3

Les nouvelles fonctions d'Operations Console sont les suivantes :

Nouvelles fonctions de la fenêtre d'interface utilisateur Operations Console.

De nouvelles fonctions ont été ajoutées à l'interface utilisateur pour faciliter la gestion de vos connexions.

- Boîte de dialogue Propriétés étendue pour pouvoir apporter des modifications à la configuration et afficher des informations détaillées sur le serveur.
 - Informations concernant le serveur auquel vous êtes connecté.
 - Possibilité d'apporter toutes les modifications aux configurations existantes à l'aide des options de l'onglet Configuration.
 - Possibilité de réinitialiser à l'aide d'un simple bouton le mot de passe de l'unité de maintenance du PC.
- Développement ou réduction de l'arborescence d'une connexion pour obtenir différents niveaux de détails sur chacune des fonctions configurées (panneau de commande éloigné ou console).
 - Les partitions principales affichent tous les panneaux de commande éloignés logiques sélectionnés et auxquels vous avez le droit d'accéder.
 - Sélection par simple ou double-clic.
- Zones supplémentaires pouvant être déplacées à votre convenance (à l'exception de la zone de nom).
- Déplacement par glissement d'une configuration vers un emplacement de la liste sélectionné par l'utilisateur.
- Connexion à plusieurs systèmes ou partitions à l'aide d'une boîte de dialogue de connexion unique.
- Historique des codes SRC désormais disponible pour les panneaux de commande éloignés lorsqu'une console directement connectée fait partie de la même connexion configurée.
- Possibilité de supprimer des boîtes de dialogue courantes non souhaitées.
- Possibilité de supprimer le double-clic pour démarrer une connexion configurée.

Ajout de nouvelles fonctions au serveur pour la récupération et le débogage de la console.

Une nouvelle fonction constituée par les fonctions 65 + 21 du panneau de commande a été créée pour vous faciliter la récupération et le débogage de la console. Elles vous permettront d'effectuer les opérations suivantes :

- Modifier la valeur du mode console.
- Mettre à blanc les données de carte de réseau local utilisées pour Operations Console ou le serveur des outils de maintenance.
- Désactiver et réactiver les données de carte de réseau local utilisées pour Operations Console ou le serveur des outils de maintenance.
- Effectuer un clic de tous les historique des événements généralement associés à Operations Console.

Cela permet de réduire les besoins en clichés de la mémoire principale qui ont un impact considérable sur les utilisateurs.

Nouvelle fonction disponible lorsque le mode console n'a pas encore été sélectionné.

Si le mode console est un zéro (cela peut être le cas sur d'anciens systèmes livrés avec ce mode et sur de nouvelles partitions), l'utilisateur est désormais invité à accepter le type de console actuellement connecté. Cela empêche l'exécution d'une installation complète sans sélection de console se traduisant par un échec du premier IPL sans contrôle opérateur.

Il est désormais possible d'accéder aux options de configuration liées à Operations Console via SST (outils de maintenance du système) et non uniquement via DST (outils de maintenance en mode dédié) comme c'était le cas dans les éditions précédentes.

Une prise en charge de macro native a été ajoutée pour Operations Console. Cela permet au personnel de maintenance de résoudre plus facilement les incidents liés à Operations Console.

La valeur de mode console est désormais acceptée par le serveur.

Le valeur de mode console détermine la connectivité de console à utiliser. Par exemple, si vous souhaitez une console locale via un réseau, vous ne pourrez pas démarrer une console locale directement connectée. Si un incident se produit, vous disposez désormais de plusieurs méthodes pour modifier le mode console et vous connecter avec la console souhaitée sans IPL, dans presque tous les cas. Cela suppose que tout le matériel requis soit disponible.

Le support du bus USB est à présent disponible pour Operations Console

Les améliorations apportées à Operations Console sont les suivantes :

Amélioration de l'assistant d'installation.

L'assistant d'installation a été simplifié.

- Par défaut, la console et le panneau de commande éloigné sont tous deux sélectionnés dans l'assistant pour les configurations en réseau local (LAN).
 - Cela permet à l'utilisateur de ne pas avoir à sélectionner ces fonctions.
 - Comme il est rare qu'un panneau de commande éloigné en série ne soit pas détecté et qu'il n'existe actuellement aucune détection pour le mode parallèle, les écrans correspondants de l'assistant ont été enlevés.
 - Vous pouvez mettre hors fonction la console ou le panneau de commande éloigné à l'aide des propriétés pour obtenir la configuration souhaitée.
- Toutes les consoles locales avec support éloigné s'exécutent par défaut en mode avec contrôle opérateur. Là encore, les propriétés peuvent être utilisées pour passer en mode sans contrôle opérateur.

Reprise ou récupération d'une connexion d'Operations Console

Les unités Operations Console connectées au réseau local peuvent désormais effectuer une reprise de la console à partir d'une autre unité. En outre, lorsque la fonction de reprise est activée, la défaillance de la console active ou une opération de reprise n'entraîne plus l'arrêt forcé du travail en cours. Cela signifie que les travaux tels que l'installation d'OS/400, la sauvegarde système ou la restauration en mode restreint n'ont pas besoin d'être relancés si la connexion à la console est perdue.

Documentation.

La section Operations Console a été modifiée pour faciliter la recherche des sujets qui vous intéressent.

- La section concernant la planification a été ré-écrite pour séparer les informations de planification standard des remarques concernant la console de secours.

- Des instructions ont été ajoutées pour configurer le panneau de commande virtuel.
- Certaines informations de base ont été traitées à plusieurs endroits pour éviter à l'utilisateur de devoir utiliser des liens vers d'autres documents.
- Des exemples ont été ajoutés à des fins de clarté pour certains sujets.

Prise en charge de matériel supplémentaire.

Une nouvelle référence de câble a été ajoutée (53P5704) pour la prise en charge du câble de panneau de commande éloigné sur les modèles 270 et 8xx.

Messages d'erreur

Des messages d'erreur supplémentaires ont été ajoutés pour mieux détailler les incidents et les procédures de récupération recommandées.

Les fonctions d'Operations Console supprimées sont les suivantes :

- Plus de console locale via une configuration de connexion commutée.
Operations Console ne prend plus en charge une console PC se connectant directement à un serveur iSeries via un modem.
- Prise en charge de Windows 98/Me supprimée.
Operations Console ne prend plus en charge Windows 98/Me.

Impression de cette section

Pour visualiser ou télécharger la version PDF de ce document, sélectionnez Operations Console



(1105 ko).

Sauvegarde de fichiers PDF

Pour sauvegarder un fichier PDF sur votre poste de travail afin de l'afficher ou de l'imprimer, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le PDF à l'aide du bouton droit de la souris dans votre navigateur (cliquez sur le lien ci-dessus).
2. Cliquez sur **Enregistrer la cible sous...** si vous utilisez Internet Explorer. Cliquez sur **Enregistrer le lien sous...** si vous utilisez Netscape Communicator.
3. Naviguez jusqu'au répertoire dans lequel vous souhaitez sauvegarder le PDF.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

Téléchargement d'Adobe Acrobat Reader

Adobe Acrobat Reader est nécessaire pour l'affichage ou l'impression de ces PDF. Vous pouvez en télécharger une copie depuis le site Web d'Adobe

(<http://www.adobe.fr/products/acrobat/readstep2.html>)  .

Planification d'Operations Console

Avant d'installer Operations Console, vous devez déterminer la configuration qui est la mieux adaptée :

Planification de votre configuration

Ces informations vous aideront à choisir la configuration appropriée. Vous trouverez dans cette section différents scénarios, ainsi que des graphiques.

Planification de l'installation ou de la mise à jour d'Operations Console

Ces informations vous aideront à mettre à jour les configurations d'Operations Console à partir de versions précédentes.

Planification de votre panneau de commande

Ces informations vous aideront à opérer une choix entre un panneau de commande éloigné et un panneau de commande virtuel.

Une fois que vous avez terminé les opérations de planification nécessaires, vous pouvez créer une liste de contrôle qui répertorie toutes les éléments requis pour l'installation d'Operations Console. Pour plus d'informations, voir Installation d'Operations Console.

Planification de votre configuration

Cette section présente en détail la connectivité des différents types de configuration d'Operations Console. Les scénarios présentés illustrent les différentes configurations possibles et vous aideront à sélectionner une configuration de console. Vous pouvez anticiper vos besoins en ajoutant des paramètres supplémentaires dans votre configuration.

Considérations relatives à la planification de votre console

Cette section présente des considérations importantes à prendre en compte pour la planification d'une console Operations Console pour un ou plusieurs serveurs.

Planification de votre console de secours

Planifiez votre console de secours en cas de panne matérielle ou de panne du réseau.

Scénarios de choix de configuration

Ces scénarios vous aideront à choisir la configuration la mieux adaptée à votre environnement.

Préparation de votre environnement réseau

Planifiez les configurations de réseau minimales requises.

Sécurisation de votre configuration Operations Console

Planifiez la sécurité du réseau d'Operations Console.

Préparation de la configuration d'Operations Console et d'iSeries Navigator

Planifiez le fonctionnement d'Operations Console avec iSeries Navigator.

Vérification de la configuration requise pour Operations Console

Vérifiez que vous disposez de la configuration logicielle, matérielle et des câbles requis pour Operations Console.

Important :

- Si vous faites appel à un technicien de maintenance pour installer le nouveau serveur, le PC qui sera utilisé comme console doit pouvoir être connecté à votre serveur iSeries. Cela signifie que vous devez disposer de tous les câbles nécessaires et que tous les logiciels doivent être installés. Par exemple, le système d'exploitation Windows et iSeries Access for Windows doivent être installés sur le PC.
- Si vous configurez Operations Console pour une partition OS/400 sous Linux, voir Configuration de la console LAN pour une partition invitée.

Considérations relatives à la planification de votre console

Cette section présente des considérations importantes à prendre en compte pour la planification d'une console Operations Console pour un ou plusieurs serveurs.

Les informations suivantes s'appliquent à tous les serveurs :

- Contrairement aux versions précédentes de l'OS/400, la V5R3 prend uniquement en charge le type de console actuellement configuré. Si aucun type de console n'est défini, par exemple lors de la création d'une partition, c'est le processeur d'E-S du matériel de support détecté lors de la création qui est utilisé. Si le matériel de support contient plusieurs types de console, le premier poste de travail console à se connecter sera configuré pour tenir lieu de console.

- Une nouvelle option appelée **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console** est également disponible pour la version v5R3. Par défaut, cette option est désactivée.
 - Lorsque l'option est activée :

La première unité Operations Console connectée tient lieu de console. Les unités Operations Console supplémentaires connectées au réseau local disposent d'une connexion DST spéciale.

Toutes les autres connexions utilisant l'émulateur 5250 disposent de la nouvelle fenêtre Etat des informations console.

Une fonction de récupération sans perte du travail est disponible.
 - Lorsque l'option est désactivée :

Toutes les connexions utilisant l'émulateur 5250 disposent de la nouvelle fenêtre Etat des informations console.

La fonction de récupération sans perte du travail n'est pas disponible.
- Operations Console, les postes de travail directement connectés et réseau (LAN), ainsi que les postes de travail twinax peuvent cohabiter en tant qu'unités de console, à condition de respecter les règles suivantes :
 - Une seule unité peut être active à la fois.
 - Un poste de travail twinax sur n'importe quel contrôleur de postes de travail twinax avec un port 0 (adresse 0 ou 1) ou avec un port 1 (adresse 0 ou 1) peut tenir lieu de console si une console twinax est sélectionnée. Si la console twinax est sélectionnée comme mode console, alors il se peut que des unités d'Operations Console ne démarrent pas.
- Operations Console admet plusieurs connexions LAN vers un seul serveur iSeries, mais une seule session 5250 à la fois peut avoir le contrôle d'un serveur iSeries. Une console active est l'interface de commande d'un serveur (émulation 5250) iSeries qui est en cours d'interaction avec le serveur. Il est possible que plusieurs unités Operations Console affichent des données mais une seule est réellement active.
- Le client (PC) admet également plusieurs connexions de console locale mais une seule console locale directement connectée au serveur (ou console locale directement connectée au serveur avec accès à distance) n'est admise par PC.
- 26 sessions d'émulation au maximum sont disponibles par PC.
- IBM vous recommande de ne pas placer votre console sur le même processeur d'E-S que les unités de stockage.
 - Dans certaines configurations, cette situation ne peut pas être évitée.
 - Lorsque des unités de stockage sont très sollicitées, la console peut sembler s'arrêter temporairement de fonctionner mais cela ne devrait durer qu'un court instant. Si la console est placée sur le même processeur d'E-S que les unités de stockage, il est fortement recommandé d'activer l'option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console** de la console.

Les informations suivantes s'appliquent à la procédure de reprise et de récupération de la console :

La version V5R3 offre un nouvel ensemble de fonctions spéciales qui permet à un système Operations Console connecté au réseau local de prendre le contrôle d'une autre console. Utilisez les informations suivantes pour identifier les consoles les mieux adaptées à votre environnement et déterminer la procédure de déploiement à suivre pour déployer ces consoles et tirer parti de ces nouvelles fonctions.

- La **reprise** est la procédure utilisée par une console connectée au réseau local pour prendre le contrôle de la console active. L'utilisateur connecté au PC qui souhaite prendre le contrôle doit disposer de droits spéciaux et lancer la reprise à l'aide d'un nouveau menu. La fonction de reprise n'est pas utilisée pour les consoles directement connectées.
- La **récupération** est le processus qui consiste à reprendre le contrôle d'un travail s'exécutant sur la console lorsqu'un incident s'est produit sur celle-ci. Le processus de récupération peut être effectué sur

la même unité de console ou sur autre unité pouvant faire office de console. Ce processus peut être facilité via une autre opération consistant à activer une unité utilisant une connectivité différente, à l'exception de twinax.

Lorsque l'option de reprise est activée et que l'unité est correctement connectée, chaque unité utilisable comme console et dotée d'une émulation 5250 affiche des données, quel que soit son type de connectivité ou son état d'activation. A partir de la version V5R3, plusieurs unités peuvent afficher des données après l'établissement de la console. Désormais, aucun écran de console vierge n'indique l'état **Déconnecté** lors de la première connexion d'une unité. La nouvelle fonction permet désormais de transférer le travail de la console vers une autre unité sans entraîner la perte des données.

Cette fonction est exécutée par la mise en suspens du flot de données vers la console qui perd une connexion, ou qui est remplacée, la sauvegarde des données, puis l'envoi de ces données à l'unité suivante devant tenir lieu de console, même si cette unité est la même console que précédemment. La récupération consiste essentiellement à effectuer une reprise de la console en la remplaçant par la même unité ou une autre unité qualifiée pour jouer le rôle de console, quelle que soit l'opération exécutée par la console précédente.

Pour plus d'informations, voir Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console.

Les informations suivantes s'appliquent aux partitions indépendantes et principales :

- Le matériel de support de la console peut devoir être situé à des emplacements spécifiques, en fonction du modèle.
- La présence de plusieurs processeurs d'E-S capables de prendre en charge un poste de travail de console peut empêcher la sélection de la carte LAN souhaitée. Tenez compte des points suivants :
 - Une console connectée au réseau local (LAN) risque de ne pas être utilisée si un deuxième processeur d'E-S est présent sur le bus avant la carte de console désirée alors que le premier processeur d'E-S contient une carte twinax. Par exemple, un modèle 890 utilise les emplacements de carte admissibles C04 et C06 à C10. Si un processus d'E-S est placé en C08 et qu'il est précédé d'une carte twinax sur le bus, la carte LAN située en C09 ou C10 ne fournira pas de console connectée au réseau local. Il faut placer cette carte dans un emplacement précédant le deuxième processeur d'E-S (C06 ou C07 par exemple).
 - En règle générale, l'emplacement de carte à utiliser pour les configurations Operations Console directement connectées, (généralement appelé emplacement des Téléservices) se trouve près du début du bus. Si l'emplacement de carte porte un numéro bas tel que C02, C03 est plus éloigné du début du bus que C02. Lorsque l'emplacement de carte porte un numéro plus élevé tel que C07, l'emplacement C06 est plus éloigné du début du bus que C07. Ces règles ne se vérifient peut-être pas pour tous les modèles et toutes les unités d'extension. Dans le doute, contactez votre technicien de maintenance.

Les informations suivantes s'appliquent aux environnements multipartitions :

- Si vous prévoyez d'utiliser Operations Console comme console principale ou de secours, vous devez référencer le processeur d'E-S pour que celui-ci prenne en charge la console principale et les Téléservices même si vous n'envisagez pas d'utiliser les Téléservices. Par exemple, si vous prévoyez d'utiliser Operations Console avec un accès direct, vous devez référencer un processeur d'E-S avec le code de console et le code d'unité Operations Console. Il en va de même si vous prévoyez d'utiliser Operations Console LAN.
- Lorsque plusieurs adaptateurs de réseau sont disponibles pour un même processeur d'E-S, l'adaptateur doté de l'adresse de bus la plus basse est utilisé par Operations Console.
- Le terme console secondaire fait référence à un type de console twinax situé sur un autre processeur d'E-S référencé comme console secondaire. Les consoles de type Operations Console et HMC n'utilisent pas des ressources référencées en tant que console secondaire. Pour utiliser Operations Console comme console si aucune console twinax n'est disponible, voir Planification de votre console de secours.

Remarque : Le référencement du même processeur d'E-S comme console principale et console secondaire peut empêcher la sélection d'une console. Si un adaptateur twinax figure dans le même processeur d'E-S que l'adaptateur de la console principale, l'adaptateur twinax doit être pris en compte comme console de secours et non comme console secondaire. Il vous suffit de modifier le mode de la console pour bénéficier de l'adaptateur twinax.

Planification de votre console de secours

La présente section fournit des informations sur la console de secours, qui vous seront nécessaires si vous souhaitez récupérer rapidement votre console en cas de perte imprévue. La planification de nombreux systèmes inclut un niveau de redondance permettant de faire face aux pannes matérielles, mais la console n'en fait pas toujours partie. Voici quelques suggestions pour planifier une console de secours pour votre console :

Considérations à prendre en compte pour une console de secours :

- L'emplacement de la carte est fixe ou du moins limité pour l'utilisation de serveurs indépendants ou de partitions principales. En fonction des contraintes matérielles de votre serveur, le choix de vos types de console peut être restreint. Si possible, essayez de prévoir au moins un deuxième type de console.
- Envisagez d'intégrer la nouvelle option de reprise et de récupération à votre stratégie de console de secours. Toutefois, le matériel utilisé pour la nouvelle console doit être opérationnel au moment de la récupération. Pour plus d'informations, voir Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console.
- Pour les partitions secondaires, tenez compte des points suivants :
 - Dans un environnement de partition logique (LPAR), le terme **console secondaire** fait référence au type de console twinax situé sur un autre processeur d'E-S référencé comme console secondaire. Lorsqu'une panne est détectée sur la console principale, le système essaie automatiquement d'utiliser le processeur d'E-S de la console secondaire. Cela vous assure un niveau de protection supplémentaire. Le référencement d'un même processeur d'E-S comme console principale et console secondaire peut empêcher la sélection d'une console. Vous pouvez améliorer le niveau de redondance en plaçant le processeur d'E-S de console secondaire sur un autre bus ; ainsi, même en cas de panne au niveau de la console principale, une console restera disponible.
 - Les modèles 270 et 8xx sont référencés comme type de console uniquement au niveau du processeur d'E-S. Si deux adaptateurs de réseau sont placés sur le même processeur d'E-S, cela peut rendre difficile de déterminer à l'avance celui qui sera utilisé par la console. IBM vous recommande d'utiliser un seul adaptateur de réseau pour le processeur d'E-S référencé comme console principale pour la prise en charge de la console locale Operations Console dans un réseau. L'adaptateur de réseau doté de l'adresse la plus basse est sélectionné pour la console.
 - Choisissez un environnement de ressource partagée dans lequel vous pouvez allouer et désallouer une console prenant en charge le processeur d'E-S sur une partition à temps partiel. La plupart des postes de travail n'ont que très rarement besoin d'une console à temps plein et vous pouvez réduire votre coût initial de matériel dédié en intégrant ce concept.
 - Si l'unité de stockage de source IPL est défaillante et que la restauration du système suppose l'utilisation du microcode sous licence d'IBM au lieu d'une sauvegarde client, alors que le système utilise Operations Console (LAN), vous devrez peut-être utiliser un autre type de console pour la partie initiale de la restauration du système.

Planification des types de configuration pour des consoles de secours :

Remarque : L'exécution d'une récupération après la perte de la connexion de la console dépend de nombreux facteurs. En effet, il est nécessaire de tenir compte du modèle, des ressources matérielles disponibles, du type de console précédent et du nouveau type de console prévu. La récupération peut consister à réparer la console défaillante ou à remplacer provisoirement celle-ci par un autre type de console. La plupart des modifications de type de console peuvent être effectuées sans recourir à un IPL. Toutefois, dans certains cas, un IPL sera nécessaire. Lorsque vous utilisez les fonctions de maintenance de la console (65+21), les

composants matériels de la console doivent être installés et opérationnels avant leur exécution. Le référencement des ressources doit également avoir déjà été effectué.

Si vous prévoyez d'utiliser la console locale Operations Console dans un réseau (LAN) comme solution de secours pour un autre type de console, la carte réseau doit être située dans un emplacement désigné pour une console ou un processeur d'E-S correctement référencé. Si le serveur n'a pas été configuré auparavant, le processus BOOTP sera utilisé pour le configurer. Pour plus d'informations, voir Préparation de votre environnement réseau.

Considérations à prendre en compte pour la configuration d'une console de secours :

- Si votre serveur est accessible à distance, étudiez la possibilité d'utiliser une console hors site ou une autre connectivité pour la console. Vous pouvez disposer d'une solution de secours pour une console locale dans un réseau en ayant recours à une console locale supplémentaire sur un PC du réseau. Pour parer à l'éventualité d'une panne de la carte réseau, étudiez la possibilité d'utiliser une console locale directement connectée au serveur comme console de secours. En optant pour une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance, vous pouvez permettre à un PC éloigné de faire office de console.
- Dans un environnement à partitions logiques ou à plusieurs serveurs, nous vous conseillons d'utiliser comme consoles principales plusieurs consoles locales dans des configurations de réseau sur un seul PC. Vous pouvez également utiliser des PC supplémentaires dotés du même type de configuration. Évitez d'utiliser le même PC pour un nombre important de consoles. Les ressources du PC risquent de ne pas être suffisantes si celui-ci prend en charge plusieurs consoles et panneaux de commande éloignés.
- Il est judicieux d'utiliser plusieurs consoles locales dans des configurations de réseau dans le cas d'environnements importants pour que chaque PC puisse assurer les tâches d'une console et pour qu'il y ait un chevauchement de la couverture assurée par les configurations de secours. Par exemple, supposons que votre PC accepte 10 consoles locales dans une configuration de réseau et que vous disposiez d'un autre PC prenant en charge le même nombre de consoles principales pour 10 autres partitions. Plutôt que de sauvegarder sur chaque PC la configuration de l'autre PC, vous pouvez ajouter un troisième PC et répartir les 20 consoles de telle sorte que deux PC détiennent une partie des copies de sauvegarde des configurations de console principale de chaque PC. Vous pouvez également utiliser un PC dédié comme console de secours pour plusieurs consoles mais qui ne sera connecté qu'en cas de besoin.
- Lorsque vous utilisez des consoles qui sont pour la plupart en réseau, pensez à configurer une console locale directement connectée au serveur sur un PC et placez ce dernier sur un chariot mobile avec un câble de console. Si vous disposez des cartes nécessaires, vous pouvez placer ce chariot à proximité du serveur ou de la partition qui a besoin de la console. Une fois le câble connecté et la valeur de mode console modifiée, vous disposez d'une console pour remplacer celle qui est en panne. Ce même concept peut être mis en oeuvre avec la même facilité pour les postes de travail twinax.

Remarque : Si vous prévoyez d'utiliser plusieurs consoles locales dans un réseau, créez des ID outils de maintenance supplémentaires sur le serveur avant de commencer à configurer le PC Operations Console. Chaque PC connecté au même serveur cible ou à la même partition logique doit avoir un ID unité d'outils de maintenance unique.

En résumé, pensez à mettre en place un maximum de redondance pour vos besoins en termes de console. Vous réduisez les risques de sinistre important si vous anticipez les pannes éventuelles, que vous disposez d'une autre solution pour servir de console et que vous réunissez toutes les conditions matérielles nécessaires à tous les niveaux pour faire face à une panne.

Pour plus d'informations sur les possibilités de changement d'unité de console, voir Gestion de plusieurs consoles.

Scénarios de choix de configuration

Les scénarios suivants vous aideront à choisir votre configuration d'Operations Console.

Scénario : Une console unique directement connectée au serveur sans support éloigné

Vous souhaitez disposer d'une console unique connectée au serveur.

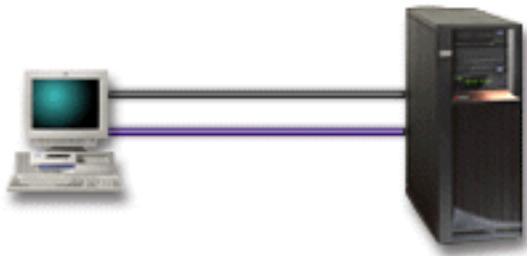
Scénario : Une console unique directement connectée au serveur avec support éloigné

Vous souhaitez pouvoir vous connecter par accès commuté à la console à partir d'un site éloigné.

Scénario : Consoles pour plusieurs serveurs ou partitions

Vous souhaitez gérer plusieurs serveurs ou partitions.

Scénario : Une console unique directement connectée au serveur sans support éloigné : Votre entreprise possède un serveur iSeries et vous voulez utiliser un PC pour gérer votre serveur. Vous devez disposer d'une console directement connectée au serveur iSeries pour accéder physiquement à la console afin de gérer votre iSeries.



Dans ce scénario, vous devez configurer une **console locale directement connectée au serveur**. Pour remplir un questionnaire afin d'établir une liste de contrôle adaptée à votre configuration, voir Installation d'Operations Console.

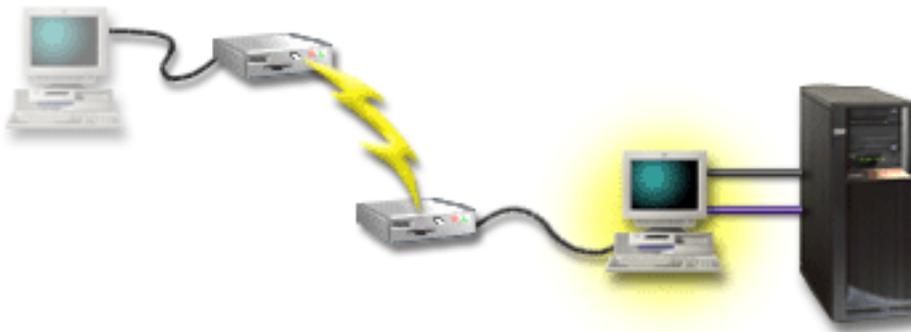
Avantages :

- L'administrateur pourra accéder à sa console en cas de panne du réseau. Avec une console locale dans une configuration de réseau, vous vous retrouverez dans l'incapacité d'accéder à votre console en cas de panne du réseau.
- Vous pouvez utiliser ce PC comme console iSeries ou pour exécuter les fonctions de panneau de commande, ou les deux, dans la mesure où vous disposez d'un câble de panneau de commande ou que vous configurez la fonction de panneau de commande. Pour plus d'informations, voir Planification de votre panneau de commande.
- Par mesure de précaution, vous pouvez placer la console derrière des portes fermées à clé dans la pièce contenant le serveur.

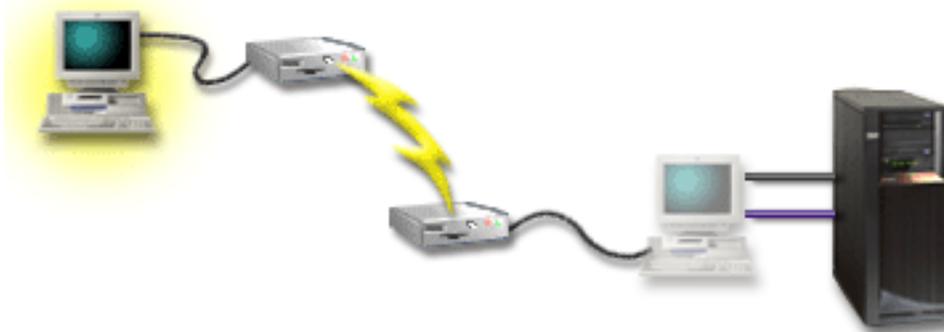
Inconvénients :

- Vous devez vous trouver près du serveur pour gérer la console ou y accéder.
- Vous devez disposer d'un câble de console et d'un câble de panneau de commande éloigné pour prendre en charge leurs fonctions respectives.
- Cette configuration ne prend pas en charge les connexions éloignées. Si vous voulez recourir à des connexions éloignées, voir Scénario : Une console unique directement connectée au serveur avec support éloigné.
- Cette configuration ne prend pas en charge la fonction de panneau de commande éloigné pour les partitions logiques.
- Une seule configuration directement connectée est admise par PC.

Scénario : Une console unique directement connectée au serveur avec support éloigné : Votre entreprise possède un serveur iSeries et vous voulez utiliser un PC pour gérer votre serveur. Vous devez disposer d'une console connectée à ce serveur iSeries pour vous permettre de gérer la console à partir d'un site éloigné. Vous pouvez alors lancer un IPL depuis chez vous pendant le week-end ou vérifier si le travail que vous avez lancé est terminé.



Pour ce scénario, configurez une console locale **directement connectée au serveur avec accès à distance autorisé** sur le PC connecté au serveur.



Configurez ensuite une **console éloignée à accès commuté** sur le PC éloigné. Pour remplir un questionnaire afin d'établir une liste de contrôle adaptée à votre configuration, voir Installation d'Operations Console.

Avantages :

- L'administrateur n'a pas besoin d'être près du serveur pour effectuer des tâches sur la console.
- Les fonctions du panneau de commande peuvent être exécutées à partir d'un lieu éloigné sous réserve qu'elles aient été installées sur un PC faisant office de console locale.
- Vous pouvez utiliser ce PC comme console iSeries, pour exécuter les fonctions du panneau de commande, ou les deux.
- La console éloignée peut accéder au serveur iSeries avec ou sans intervention de l'opérateur, en fonction de votre configuration.

Inconvénients :

- Une seule connexion entrante est autorisée à la fois.
- Le PC local doit fonctionner sous Windows NT, Windows 2000 ou Windows XP.
- Vous devez disposer d'un câble de console et d'un câble de console éloignée pour prendre en charge leurs fonctions respectives. Pour plus d'informations, voir Câbles requis pour Operations Console.
- Une seule configuration directement connectée est admise par PC.

Scénario : Consoles pour plusieurs serveurs ou partitions : Votre entreprise possède un serveur iSeries et vous voulez utiliser le PC pour gérer votre serveur. Vous devez gérer plusieurs serveurs iSeries ou à partition à partir d'une console. Vous disposez d'un réseau sécurisé sur lequel vous pouvez configurer votre console.



Pour ce scénario, configurez une **console locale dans un réseau**. Pour remplir un questionnaire afin d'établir une liste de contrôle adaptée à votre configuration, voir Installation d'Operations Console.

Avantages :

- Vous pouvez configurer un PC unique comme console pour plusieurs serveurs ou partitions dans la mesure où ceux-ci sont connectés au réseau de connexion de service.
- L'administrateur n'a pas besoin de se trouver physiquement à proximité du serveur pour gérer la console.
- Des dispositifs de sécurité sont disponibles pour protéger vos connexions à la console.
- Une console locale dans un réseau correspond à la connectivité la mieux adaptée pour des partitions d'un environnement à partition logique. Pour plus d'informations sur les consoles des serveurs dotés de partitions logiques, voir Planification des partitions logiques.
- Plusieurs PC peuvent être configurés comme console pour un serveur ou une partition, mais un seul peut être actif à la fois.

Inconvénients :

- Aucune console n'est disponible en cas de panne du réseau à moins qu'une console de secours ne soit installée. Configurez une console locale directement connectée au serveur ou une console twinax comme console de secours. Pour plus d'informations, voir Planification de votre console de secours.
- Le serveur doit disposer d'une carte LAN distincte pour la console ou d'autres outils de maintenance. Pour plus d'informations, voir Configuration matérielle requise pour Operations Console.

Préparation de l'environnement réseau

Ces informations vous aideront à identifier et à utiliser la configuration de réseau minimale requise pour l'installation de la console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN).

Important : Vous devez installer la carte LAN pour Operations Console adaptée au modèle de votre iSeries. Pour cela, voir Configuration matérielle requise pour Operations Console. Si votre serveur est neuf et que vous avez commandé une console locale dans une configuration de réseau, l'adaptateur doit au préalable être configuré pour le serveur. L'adaptateur de réseau local (LAN) doit être réservé aux outils de maintenance. Il est recommandé de limiter les topologies de réseau local définies pour les consoles locales connectées au réseau à un environnement unique et physique de concentrateurs, de commutateurs et de routeurs. Si la console locale d'un réseau est utilisée dans une topologie réseau plus étendue, il est recommandé d'appliquer un filtrage de paquets avec diffusion DHCP. Il suffit parfois de connecter le PC et le serveur via un câble d'interconnexion ou d'utiliser un concentrateur où seuls le PC

et le serveur sont connectés. Si vous possédez un seul PC ou un nombre limité d'unités connectées au serveur via un concentrateur et que ces unités ne sont pas connectées à un autre réseau ni à Internet, vous pouvez utiliser n'importe quelle valeur numérique pour les adresses. Par exemple, vous pouvez indiquer 1.1.1.x ou 10.220.215.x (où x peut être compris entre 2 et 255. Evitez x.x.x.1 qui risque de générer des incidents dans certains concentrateurs). En revanche, si votre réseau est partagé par plusieurs utilisateurs ou si les unités accèdent à Internet, vous devez consulter un administrateur réseau pour connaître les adresses à utiliser.

Sécurité réseau

IBM recommande de manipuler la console via une connexion LAN avec les mêmes précautions qu'une console directement connectée au serveur ou qu'une console twinax. Par exemple, pensez à configurer une console locale dans un réseau différent du réseau principal (ou de l'intranet de l'entreprise) et à l'accès strictement contrôlé par la machine tenant lieu de console.

Protocole d'amorçage

Une console locale Operations Console dans un réseau utilise le protocole d'amorçage BOOTP pour configurer la pile de communication IP de service iSeries. La configuration de la pile IP ainsi que le numéro de série d' iSeries sont exigés par l'assistant de configuration d'Operations Console. Le serveur iSeries émet une requête BOOTP. Le PC Operations Console répond en utilisant les informations soumises au cours de l'exécution de l'assistant de configuration. iSeries enregistre alors en mémoire et utilise les informations de configuration pour la pile de communication IP de service.

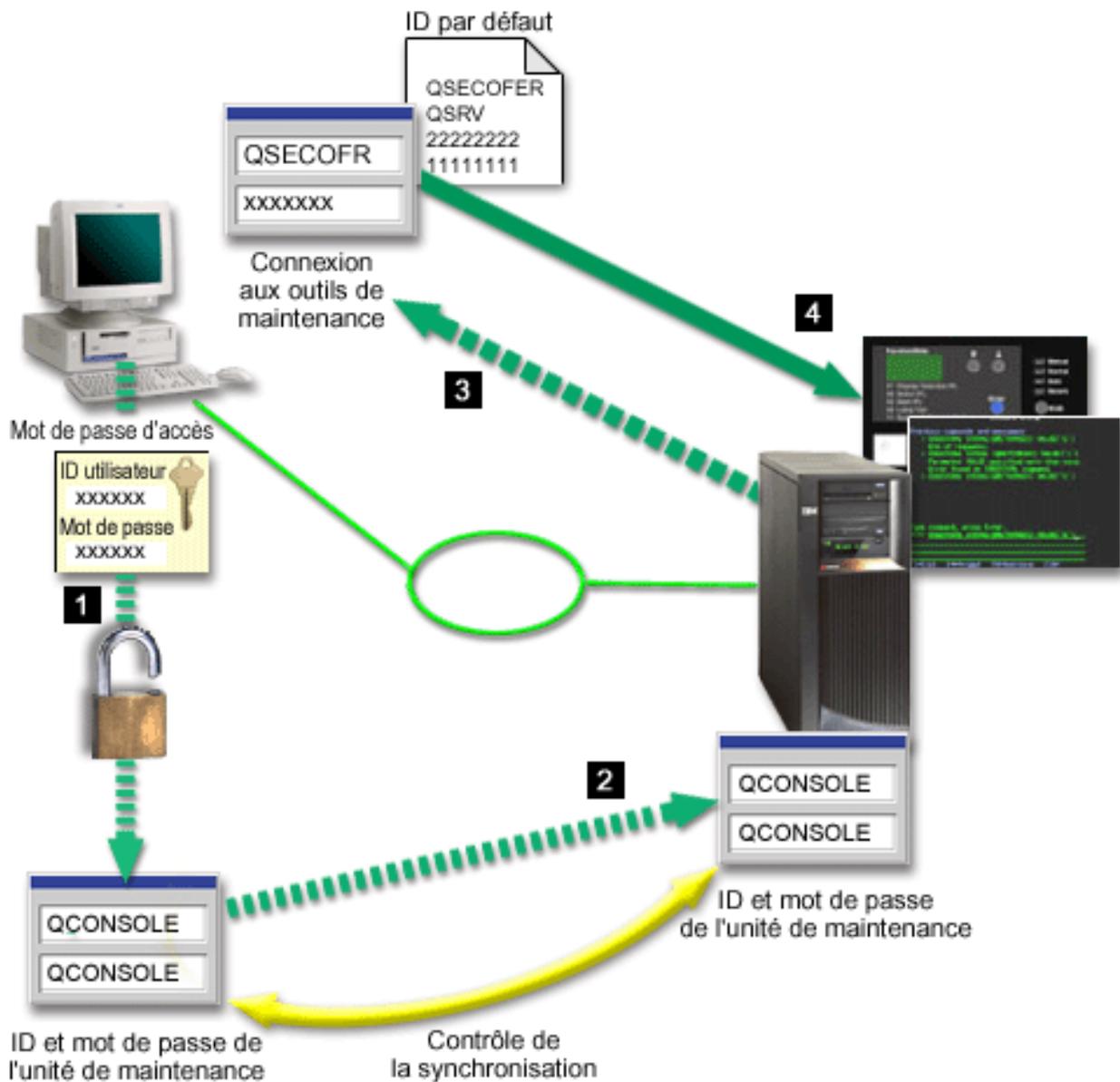
Remarques :

1. Le PC Operations Console doit être placé dans un réseau accessible par le serveur iSeries. Ce peut être le même réseau physique ou un réseau qui permet la circulation des paquets de diffusion générale. Ceci est requis uniquement lors de la configuration et n'est pas nécessaire lors de l'exploitation normale de la console. Il est recommandé que cette configuration ait lieu sur le même réseau physique.
2. La requête BOOTP comporte le numéro de série du serveur iSeries. Ce numéro de série est utilisé pour affecter les informations de configuration IP. Si vous êtes confronté à des problèmes pour configurer la pile de communication IP de service, vérifiez que le PC Operations Console se trouve sur le même réseau physique et que le numéro de série du serveur iSeries est entré correctement dans la configuration.
3. La console locale Operations Console dans un réseau utilise les ports 2323, 3001 et 3002. Pour utiliser Operations Console dans un réseau physique différent, le routeur et le pare-feu doivent autoriser le trafic IP sur ces ports.
4. L'aboutissement de BOOTP dépend du matériel réseau utilisé pour connecter le serveur iSeries et le PC. Il est possible que vous ayez besoin d'une unité de console secondaire pour configurer la connexion dans DST. Pour que vous puissiez utiliser BOOTP, votre matériel réseau doit pouvoir exécuter des fonctions de négociation automatique de la vitesse et du mode duplex si vous utilisez la carte de réseau Ethernet 2838 pour la connexion de console.

Sécurisation de votre configuration Operations Console

La sécurité d'Operations Console comprend l'authentification de l'unité de maintenance, l'authentification de l'utilisateur, la confidentialité des données et l'intégrité des données. La console locale Operations Console directement connectée au serveur permet une authentification d'unité implicite, une confidentialité et une intégrité des données du fait de sa connexion point à point. L'authentification de l'utilisateur est obligatoire pour ouvrir une session sur l'écran de la console.

Le schéma qui suit a pour but de vous donner un aperçu de la sécurité LAN mise en oeuvre pour Operations Console. Le mot de passe d'accès (1), s'il est correct, entraîne l'envoi par Operations Console de (2) l'ID unité des outils de maintenance (QCONSOLE) et de son mot de passe chiffré au serveur. Le serveur vérifie les deux valeurs (3), et si celles-ci sont concordantes, il met à jour l'unité et les outils DST avec un nouveau mot de passe chiffré. Le processus de connexion valide ensuite l'ID utilisateur et le mot de passe des outils de maintenance avant d'envoyer l'écran de console système sur le PC (4).



La sécurité de la console iSeries comprend l'authentification de l'unité de maintenance, l'authentification de l'utilisateur, la confidentialité des données, l'intégrité des données et le chiffrement des données :

Authentification de l'unité de maintenance

Avec cette sécurité, il est vérifié que l'une des unités physiques tient lieu de console. La console locale Operations Console directement connectée au serveur constitue une connexion physique similaire à une console twinax. Le câble série avec connexion directe que vous utilisez pour Operations Console peut être sécurisé physiquement de la même façon qu'une connexion twinax pour contrôler l'accès à la console physique. La console locale Operations Console dans un réseau utilise une version de couche SSL qui prend en charge l'authentification de l'unité et de l'utilisateur sans recourir à des certificats.

Authentification de l'unité

L'authentification de l'unité se base sur l'ID unité des outils de maintenance. Les ID unité des outils de maintenance sont gérés dans les outils de maintenance en mode dédié (DST) et les outils de maintenance du système (SST). Ils sont constitués d'un ID unité d'outils de maintenance et du mot

de passe correspondant. L'iSeries est livré avec l'ID unité d'outils de maintenance par défaut QCONSOLE, ainsi que le mot de passe par défaut QCONSOLE. La console locale Operations Console dans un réseau chiffre et modifie le mot de passe au cours de chaque connexion réussie. Vous devez utiliser le mot de passe par défaut pour effectuer la configuration initiale de votre serveur si vous utilisez une console locale dans un réseau (LAN).

Remarque : L'authentification d'unité nécessite un ID unité des outils de maintenance unique pour chaque PC configuré avec une connexion de console locale dans un réseau (LAN).

Lors de l'utilisation de la console locale Operations Console dans un réseau, l'assistant de configuration ajoute les informations nécessaires au PC. L'assistant de configuration demande l'ID unité d'outils de maintenance, le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance et le mot de passe d'accès.

Remarque : Le mot de passe d'accès protège les informations concernant l'ID unité d'outils de maintenance (ID unité d'outils de maintenance et mot de passe) sur le PC.

Lors d'une connexion réseau, l'assistant de configuration d'Operations Console vous invite à entrer le mot de passe d'accès pour accéder à l'ID et au mot de passe d'unité d'outils de maintenance chiffrés. L'utilisateur est également invité à entrer une ID et un mot de passe utilisateur d'outils de maintenance corrects.

Remarque : Lorsque vous utilisez un panneau de commande graphique sur des systèmes munis d'une clé matérielle, pour passer en mode sécurisé sur une partition logique, il se peut que vous deviez utiliser le menu LPAR sur la partition principale pour sélectionner un autre mode.

Authentification de l'utilisateur

Cette sécurité permet de vérifier la validité de la personne qui utilise l'unité de maintenance. Tous les problèmes posés par l'authentification de l'utilisateur sont les mêmes quel que soit le type de console. Pour plus d'informations, voir Outils de maintenance.

Confidentialité des données

Cette sécurité permet de s'assurer que les données de la console seront bien lues par le destinataire souhaité. La console locale Operations Console directement connectée au serveur utilise une connexion physique similaire à celle d'une console twinax ou d'une connexion de réseau sécurisée pour la connectivité LAN afin de protéger les données de la console. Operations Console avec une connexion directe garantit la même confidentialité de données qu'une connexion twinax. Si la connexion physique est sécurisée, comme indiqué dans la section concernant l'authentification des unités de maintenance, les données de la console seront protégées. Pour protéger les données, assurez-vous que seules les personnes autorisées pénètrent dans la salle informatique.

La console locale Operations Console dans un réseau utilise une connexion de réseau sécurisée lorsque les programmes de chiffrement appropriés sont installés (AC3 et CE3). La session de la console utilise le niveau de chiffrement le plus élevé possible en fonction des programmes de chiffrement installés sur l'iSeries et sur le PC exécutant Operations Console. Si aucun programme de chiffrement n'est installé, les données ne seront pas chiffrées.

Intégrité des données

Cette sécurité permet de s'assurer que les données de la console n'ont pas été modifiées lors de leur acheminement vers le destinataire. La console locale Operations Console directement connectée au serveur offre la même intégrité de données qu'une connexion twinax. Si la connexion physique est sécurisée, les données de la console resteront protégées. La console locale Operations Console dans un réseau utilise une connexion de réseau sécurisée lorsque les programmes de chiffrement appropriés sont installés (AC3 et CE3). La session de la console utilise le niveau de chiffrement le

plus élevé possible en fonction des programmes de chiffrement installés sur l'iSeries et sur le PC exécutant Operations Console. Si aucun programme de chiffrement n'est installé, les données ne seront pas chiffrées.

Chiffrement des données

Une authentification améliorée et un chiffrement des données apportent une sécurité de réseau pour les procédures exécutées sur la console. La console locale Operations Console dans un réseau utilise une version de couche SSL qui prend en charge l'authentification de l'unité et de l'utilisateur sans recourir à des certificats.

Administration

L'administration d'Operations Console permet aux administrateurs de contrôler l'accès aux fonctions de la console, y compris celles du panneau de commande à distance et du panneau de commande virtuel. Lors de l'utilisation de la console locale Operations Console dans un réseau, les authentifications unité et utilisateur sont contrôlées au moyen des ID unité et utilisateur d'outils de maintenance.

Important : Tenez compte des éléments suivants lorsque vous administrez la console locale Operations Console dans un réseau :

- Pour plus d'informations sur les ID utilisateur d'outils de maintenance, voir Outils de maintenance.
- Pour la sélection du mode sur le panneau de commande éloigné, l'utilisateur qui authentifie la connexion doit obligatoirement disposer des droits sur la sécurité, tels que ceux conférés par QSECOFR (responsable de la sécurité). Les modes disponibles sont : Manuel, Normal, Auto, Sécurisé. Auto et Sécurisé ne sont disponibles que sur serveurs munis d'une clé matérielle. En outre, pour la connexion au panneau de commande éloigné via un réseau, l'ID utilisateur des outils de maintenance doit détenir les droits sur les données du panneau de commande sur la partition ou le système auquel est connecté le panneau de commande.
- Lorsque les mots de passe de l'ID unité des outils de maintenance ne concordent pas entre le serveur iSeries et le PC d'Operations Console, vous devez resynchroniser le mot de passe à la fois sur le PC et sur le serveur. Pour cela, voir Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance. Cette situation peut se produire lorsque votre PC tombe en panne, lorsque vous décidez de changer de PC ou lorsque vous mettez ce dernier à jour.
- QCONSOLE étant un ID unité des outils de maintenance par défaut, si vous choisissez de ne pas utiliser cet ID unité, il est **vivement recommandé** de configurer temporairement une connexion utilisant cet ID et de vous connecter. Supprimez ensuite la configuration mais **ne réinitialisez pas** l'ID unité sur le serveur. Cela empêchera tout accès non autorisé à l'aide de l'ID unité des outils de maintenance par défaut connu. Si vous avez besoin d'utiliser ultérieurement cet ID unité, celui-ci peut être alors réinitialisé à l'aide du panneau de commande.
- Si vous mettez en oeuvre un outil de sécurité réseau qui sonde les ports dans le cadre de la protection contre les accès non autorisés, gardez à l'esprit qu'Operations Console utilise les ports 449, 2300, 2301, 2323, 3001 et 3002 pour les opérations normales. En outre, le port 2301, qui est utilisé pour la console sur une partition exécutant Linux est également vulnérable aux sondages. Si votre outil sonde l'un de ces ports, cela peut se traduire par une perte de la console susceptible d'entraîner l'exécution d'un IPL pour la récupération. Ces ports doivent être exclus des tests de protection contre les accès non autorisés.

Conseils de protection

Lors de l'utilisation de la console locale Operations Console dans un réseau, IBM recommande de suivre cette procédure :

1. Créez un ID unité des outils de maintenance supplémentaire pour chacun des PC utilisés comme console avec des attributs de console et de panneau de commande.
2. Installez le programme Cryptographic Access Provider (référence 5722-AC3) sur le serveur iSeries et installez Client Encryption, 5722-CE3, sur le PC d'Operations Console.
3. Choisissez un mot de passe d'accès difficile à deviner.

4. Protégez le PC Operations Console de la même manière que vous protégeriez une console twinax ou une console Operations Console avec une connectivité directe.
5. Modifiez votre mot de passe pour les ID utilisateur DST suivants : QSECOFR, 22222222 et QSRV.
6. Ajoutez des ID utilisateur des outils de maintenance de secours avec des droits d'accès suffisants pour pouvoir activer ou désactiver les ID utilisateur et unité des outils de maintenance.

Préparation de la configuration d'Operations Console et d'iSeries Navigator

iSeries Navigator et Operations Console peuvent être exécutés sur un seul PC. En fonction de la connexion entre Operations Console et votre serveur iSeries, deux options de configuration de réseau vous sont offertes.

L'interface graphique iSeries Navigator vous permet de gérer et d'administrer votre serveur iSeries depuis votre bureau Windows. iSeries Navigator facilite l'exploitation et l'administration des serveurs iSeries et améliore leur productivité.

Operations Console vous permet d'accéder à une console ou à un panneau de commande iSeries, ou aux deux, et de la contrôler depuis un PC local ou éloigné. Operations Console a été amélioré pour permettre des connexions ou des opérations de console via un réseau local (LAN), outre les fonctions de connexion directe par câble déjà disponibles. Un seul PC peut être connecté à plusieurs serveurs iSeries et peut tenir lieu de console pour plusieurs serveurs iSeries. Par exemple, un serveur comportant des partitions logiques peut utiliser un seul PC comme console pour toutes ses partitions. Chaque partition étant considérée comme un serveur iSeries distinct, vous devez utiliser une connexion spécifique pour la partition pour laquelle vous souhaitez utiliser la console. Operations Console admet plusieurs connexions vers un seul serveur iSeries, mais un seul PC peut avoir le contrôle d'un serveur iSeries en même temps. Deux méthodes de configuration vous sont proposées, selon votre connectivité Operations Console.

1. Le PC utilisant Operations Console en tant que console locale directement connectée au serveur devra disposer d'une connexion réseau pour iSeries Navigator. Celle-ci nécessitera une carte de réseau et une description de ligne (LIND) OS/400 configurée sur le système iSeries.

Connexion d'Operations Console via un câble série connecté à une carte asynchrone sur le poste iSeries. iSeries Navigator connecté via une carte LAN sur le poste iSeries. Le PC communique avec Operations Console via son port de communication et avec iSeries Navigator via la connexion de réseau local (LAN).

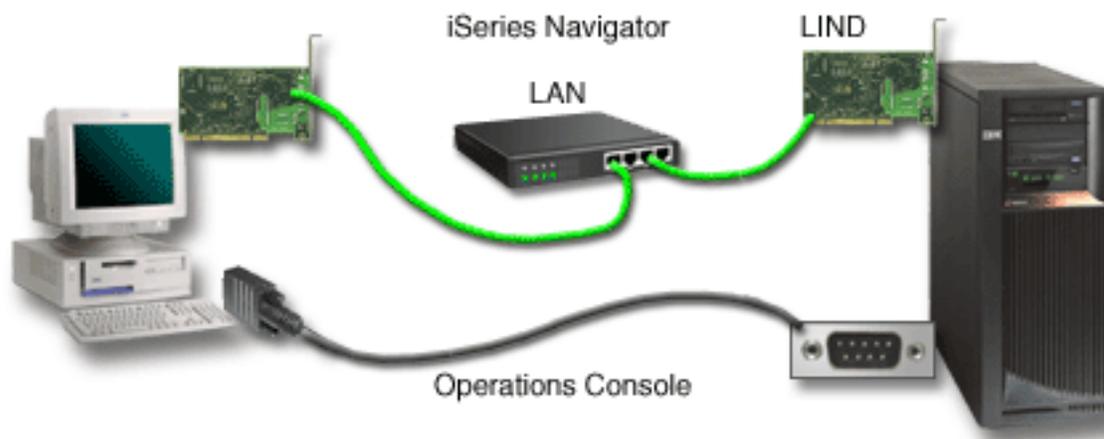


Figure 1. Configuration d'iSeries Navigator et d'Operations Console via des connexions distinctes

2. Le PC utilisé comme console locale dans un réseau devra peut-être disposer d'une connexion réseau supplémentaire. iSeries Navigator nécessite une connexion réseau à la carte réseau et une description de ligne (LIND) OS/400 configurée. Operations Console utilisera la carte réseau de maintenance,

identifiée par le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface). Si la carte réseau, la description LIND OS/400 et la carte réseau de maintenance définies par le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) se trouvent sur le même réseau, aucune carte LAN pour PC supplémentaire n'est requise.

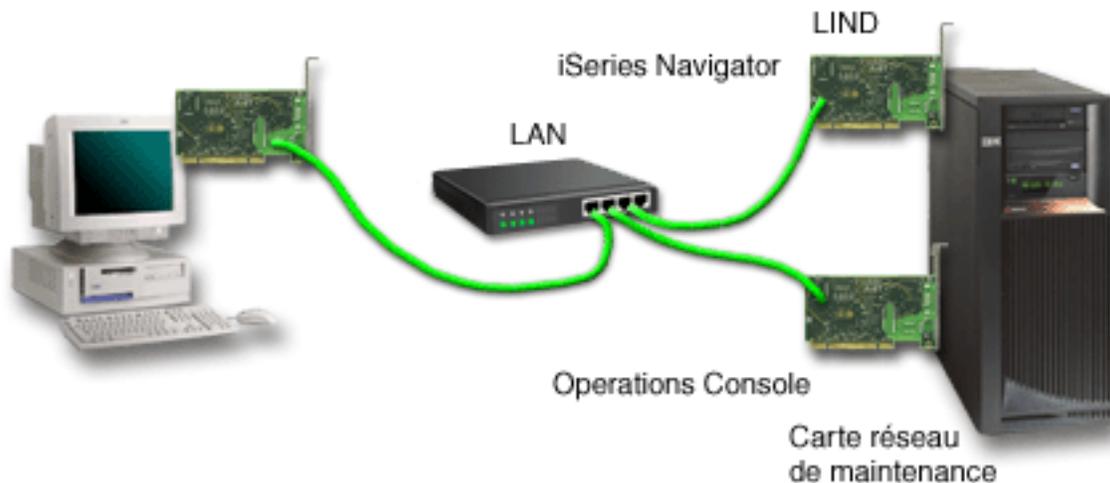


Figure 2. Configuration d'iSeries Navigator et d'Operations Console sur le même réseau
Cependant, si la carte réseau, la description LIND OS/400 configurée et la carte réseau de maintenance se trouvent sur des réseaux distincts, une carte LAN pour PC supplémentaire est requise.

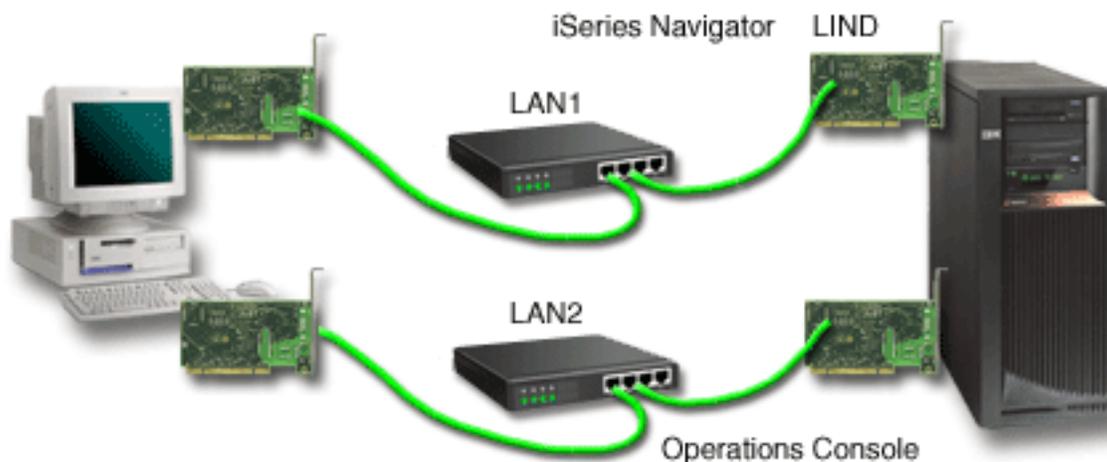


Figure 3. Configuration d'iSeries Navigator et d'Operations Console sur des réseaux distincts

Vérification de la configuration requise pour Operations Console

Utilisez ces informations pour vérifier que vous disposez de l'ensemble de la configuration matérielle et logicielle, et des câbles requis pour Operations Console.

- Configuration matérielle requise pour Operations Console fournit des informations concernant le matériel requis sur le PC et l'iSeries.
- Configuration logicielle requise pour Operations Console fournit des informations sur les logiciels requis pour utiliser Operations Console.
- Câbles requis pour Operations Console fournit des informations sur les serveurs, les câbles et les emplacements de carte pris en charge.

- Vérification de la disponibilité du port de communication fournit des informations sur les ports de communication disponibles.

Configuration matérielle requise pour Operations Console : La présente section décrit les conditions matérielles requises sur le PC et l'iSeries pour une configuration d'Operations Console.

Le tableau 1 affiche les conditions requises sur le PC en fonction du système d'exploitation.

Tableau 1. Conditions PC requises sur le PC - Processeur et mémoire

Système d'exploitation (1,2)	PC Operations Console
Windows NT 4.0	<ul style="list-style-type: none"> • Pentium 300 MHz recommandé • 64 Mo de mémoire au minimum (128 Mo recommandés)
Windows 2000/XP Professional	<ul style="list-style-type: none"> • Pentium 500 MHz (P6 ou microprocesseur compatible équivalent) • 256 Mo de mémoire au minimum

Remarques :

1. Consultez le site Web iSeries Access pour prendre connaissance de toute mise à jour de la configuration requise sur le PC.
2. Si vous utilisez iSeries Navigator, reportez-vous aux conditions requises pour l'installation d'iSeries Navigator.
3. Si votre PC est doté de fonctions de gestion d'alimentation, celles-ci peuvent mettre le PC hors tension. Il est possible que le PC réinitialise le port de communication lorsque la gestion de l'alimentation démarre, ce qui peut mettre fin à toutes les connexions déjà établies. Certains types de gestion d'alimentation sur le PC et dans le système d'exploitation peuvent afficher un code SRC 0000DDDD qui apparaît dans le panneau de commande local ou éloigné iSeries. Normalement, ce code SRC est mis à blanc à la reprise de l'activité du PC.

Si vous voulez utiliser la console locale Operations Console dans un réseau (LAN), vous devez installer la carte LAN pour Operations Console adaptée à votre modèle iSeries. IBM prend en charge une console locale dans un réseau (LAN) uniquement sur les modèles 270 et 8xx. Le tableau 2 indique les cartes prises en charge pour la connectivité LAN. Le tableau 3 indique l'emplacement correct pour la carte LAN.

Remarque : Les cartes et les emplacements pris en charge s'appliquent uniquement aux serveurs non partitionnés ou aux partitions principales. Pour les partitions logiques d'un environnement LPAR, vous pouvez utiliser n'importe quel adaptateur pris en charge par Operations Console. Par exemple, une tour dotée d'un bus SPD prend en charge une carte 2699.

Important : Pour prévenir tout problème si votre connexion LAN échoue, vous devez configurer une console locale directement connectée au serveur. Voir Planification de la console de secours. Le tableau 3 indique également l'emplacement correct pour la console directement connectée.

Tableau 2. Cartes prises en charge pour une connectivité LAN

Nom ou numéro de la carte	Description
2744	Carte Tokenring 100 Mbit/s PCI
2838	Carte d'E-S PCI Ethernet 100/10 Mbit/s
2849	Carte d'E-S PCI Ethernet 100/10 Mbit/s
Port Ethernet intégré	Carte d'E-S LAN intégrée PCI Mbit/s (modèle 825 uniquement)
Remarque : Le port Ethernet intégré constitue la seule connectivité LAN pour la console locale Operations Console sur une option réseau pour le modèle 825.	

Tableau 3. Conditions requises pour l'iSeries - Emplacement de la carte LAN

Modèle	Emplacement de la carte de console LAN	Emplacement de la carte async Operations Console pour le câble
170, 250	Non pris en charge	C08
720	Non pris en charge	C09
730, 740	Non pris en charge	Voir les informations de câblage.
270	C06, deuxième C05	C07
800, 810	C06, deuxième C05	C07
820	C04, deuxième C03, troisième C11	C06
825	Port Ethernet intégré (C03, C02, C01) (1)	C06
830, SB2	C04, deuxième C06, troisième C10	C02
840, SB3	C04, deuxième C06, troisième C10	C02
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
Remarque : (1) Ces emplacements sont disponibles uniquement si le port Ethernet intégré n'est pas opérationnel.		

Pour savoir quels câbles sont nécessaires, voir Câbles requis pour Operations Console.

Configuration logicielle requise pour Operations Console : Avant de poursuivre, vérifiez que vous disposez de la configuration matérielle requise pour Operations Console correspondant à la configuration attendue. Operations Console est pris en charge sur Windows NT Workstation 4.0 ou version suivante, Windows 2000 Professional et Windows XP Professional.

Pour le bon fonctionnement d'Operations Console, les versions d'iSeries Access for Windows doivent être au même niveau sur la console locale et la console éloignée.

PC5250 ou IBM Personal Communications (V5.7 CSD 1 minimum) ne doivent être installés que pour la console. Ils ne sont pas obligatoires pour les configurations du panneau de commande éloigné uniquement.

Remarque : Si vous lancez un logiciel qui permet d'activer SOCKS sur votre PC (le PC accède à Internet via un pare-feu, tel que Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5, etc.), vous ne pouvez pas router le sous-réseau correspondant à 192.168.0.0 jusqu'au pare-feu. Operations Console utilise les adresses comprises entre 192.168.0.0 et 192.168.0.255. Un routage incorrect provoque une erreur d'Operations Console. Vérifiez votre configuration SOCKS et assurez-vous que l'entrée est :

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

Chiffrement de données pour une console locale dans un réseau :

Pour utiliser une console locale dans un réseau, nous vous conseillons vivement d'installer des produits de chiffrement. Il peut s'agir d'un produit distinct ou disponible via une autre source. Pour une sécurité optimale, utilisez le chiffrement le plus puissant.

Câbles requis pour Operations Console : Selon votre configuration, vous devez installer un câble ou une carte sur le serveur. Pour raccorder votre console locale directement connectée au serveur, vous devez utiliser les câbles adéquats. Pour connecter une console locale dans un réseau, vous avez besoin d'une carte LAN.

Remarque : Les cartes et les emplacements pris en charge s'appliquent uniquement aux serveurs non partitionnés ou aux partitions principales. Les partitions logiques peuvent prendre en charge des adaptateurs supplémentaires (notamment sur les tours de migration) en fonction des capacités de la tour. Par exemple, une tour dotée d'un bus SPD prend en charge une carte 2699.

Ce tableau répertorie les cartes et les câbles Operations Console dont vous avez besoin pour votre installation.

Tableau 1. Cartes et câbles Operations Console

Serveur	Code dispositif (carte)	Référence (câble)
9406 170, 250	2721, 2745, 2771,	97H7557
9406 720	2721 ou 2745	97H7557
9406 730, 740	2699	97H7556
9406 270, 8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557

Tableau 2. Câbles du panneau de commande éloigné

Serveur	Référence (câble)
9406 170, 250, 7xx	97H7591
9406 270, 8xx	53P5704 (1)

Remarques :

1. Utilisez l'étiquette figurant à chaque extrémité du câble pour identifier l'extrémité à connecter.

Ce tableau répertorie l'emplacement de la carte pour chaque modèle. Vous avez besoin d'une carte lorsque vous configurez une console locale dans un réseau.

Tableau 3. Emplacement de carte

Modèle	Emplacement de la carte async Operations Console pour le câble	Emplacement de la carte de console LAN
170, 250	C08	Non pris en charge
270	C07	C06, deuxième C05
720	C09	Non pris en charge
730, 740	Voir les informations de câblage.	Non pris en charge
800, 810	C07	C06, deuxième C05
820	C06	C04, deuxième C03, troisième C11
825	C06	Port Ethernet intégré (C03, C02, C01 (1))
830, SB2	C02	C04, deuxième C06, troisième C10
840, SB3	C02	C04, deuxième C06, troisième C10
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,
Remarque : (1) Ces emplacements sont disponibles uniquement si le port Ethernet intégré n'est pas opérationnel.		

Remarques :

1. Pour une console locale directement connectée au serveur, les fonctions de console et de panneau de commande éloigné ont chacune besoin d'un câble spécial.
2. Sur les serveurs autres que 270 et 8xx, les câbles pour la console et le panneau de commande ne sont pas interchangeables, même s'il s'agit de câbles en série.
3. Si vous utilisez actuellement les Téléservices (ECS), vous devez déplacer le câblage correspondant sur un autre port de communication avant d'essayer d'installer Operations Console directement connecté.

Remarque : Vous pouvez avoir besoin de réaffecter les ressources des Téléservices.

4. Le tableau Console ne concerne que la partition principale ou la première partition. Toute carte prise en charge peut être utilisée dans une partition secondaire. Dans certains cas, le processeur d'entrée-sortie multifonction (MFIOP) ne prend pas en charge certains adaptateurs d'E-S dans une partition logique. En cas de doute, contactez votre technicien de maintenance.

Pour plus d'informations, voir Installation du câble d'Operations Console.

Vérification de la disponibilité du port de communication : Pour permettre à l'assistant de configuration de configurer Operations Console, vous devez vérifier qu'un port de communication est disponible. Vous devez disposer d'un connecteur pour établir une interface de communication (port série, par exemple). Un port COM est requis pour assurer le support de la console système et un port COM est requis pour assurer la prise en charge du panneau de commande éloigné (sauf pour les serveurs 270 et 8xx qui requièrent un port parallèle à cette fin). Operations Console prend en charge les ports COM série 1 à 9 et le port LPT 1.

Pour vérifier que vous avez un port de communication disponible, lancez le programme de vérification préalable PC. Ce programme donne les instructions permettant de trouver un port disponible si votre port de communication ne l'est pas. Lorsque vous configurez Operations Console, l'assistant recherche ce port pour la console.

Remarque : Operations Console n'utilise aucun port série intégré situé sur les serveurs.

L'utilisation du port USB pour la prise en charge d'un adaptateur série a été ajoutée à Operations Console. L'adaptateur est placé à l'extrémité du câble série de la console côté PC et connecté au port USB du PC à la place du câble de la console sur un port série. Lorsque l'adaptateur USB est installé selon les instructions du fabricant, un port série est affecté à cet adaptateur, par exemple COM4. L'adaptateur peut être utilisé soit pour la console, soit pour le panneau de commande éloigné série, ou bien pour les deux, si vous utilisez 2 adaptateurs. Les ports de communication 1 à 9 sont pris en charge par Operations Console.

Remarque : Les ports 5 à 9 sont disponibles uniquement lorsque le module Service Pack client SI10817 (V5R3) ou version suivante est installé.

N'importe quel adaptateur fonctionne généralement mais IBM ne peut pas garantir que tous fonctionnent correctement dans tous les environnements PC. En cas d'incident, vous pouvez prendre contact avec le fabricant de l'adaptateur ou du PC, vous adresser au fournisseur de la configuration matérielle ou essayer d'utiliser un autre adaptateur.

Restrictions d'utilisation :

L'adaptateur doit s'insérer directement dans le port USB. L'utilisation d'un concentrateur USB pour partager des connexions n'est pas pris en charge mais cette configuration peut fonctionner. L'utilisation de câbles d'extension USB n'est pas non plus prise en charge.

Planification de l'installation ou de la mise à jour d'Operations Console

Si vous effectuez une mise à jour vers la V5R3 et que vous souhaitez remplacer une console existante par Operations Console, mettez à jour le système avant d'effectuer la migration de la console. Cela évitera tout conflit entre la console existante et Operations Console. Pour obtenir les instructions de mise à jour de votre système OS/400, voir Mises à niveau et Installation du système OS/400 et des logiciels associés.

Informations préalables pour les utilisateurs d'Operations Console qui effectuent une installation ou une mise à jour V5R3 :

Avant d'installer votre logiciel sous licence OS/400 ou d'effectuer une mise à jour vers la V5R3, vous devez satisfaire les conditions suivantes :

1. Si vous utilisez la configuration Operations Console de console locale directement connectée au serveur, la carte utilisée pour la connexion du câble doit être située à un emplacement spécifique. La carte peut être une 2721, 2742, 2745, 2771 ou 2793. L'emplacement de la carte est fonction du modèle de serveur figurant dans le tableau suivant :

Remarque : Si l'unité centrale de votre iSeries contient une carte 2771 et que vous prévoyez d'utiliser Operations Console comme console principale ou comme console de secours, le câble doit être installé dans l'emplacement prévu pour la connexion du câble en fonction de votre modèle avant l'installation ou la mise à niveau. Cet emplacement est différent selon les modèles. Voir Installation du câble d'Operations Console.

Modèle iSeries	Emplacement de la carte asynchrone Operations Console pour le câble
170, 250	C08
270	C07
720	C09
730, 740	Voir les informations de câblage.
800, 810	C07
820	C06
825	C06
830, SB2	C02
840, SB3	C02
870, 890	C02

2. Pour toutes les mises à niveau et les installations, vous devez établir une connexion entre le serveur iSeries et le PC Operations Console à l'aide de l'ID utilisateur des outils de maintenance 1111111 (8 x 1). Ainsi, les ID utilisateur obsolètes livrés n'empêcheront pas la ré-authentification de la connexion client au serveur. Lorsque vous recevez la mise à niveau de l'OS/400, les ID utilisateur livrés (excepté l'ID 1111111) sont périmés. Pour que la ré-authentification de la connexion client au serveur aboutisse, indiquez l'ID utilisateur d'outils de maintenance (1111111). Il est particulièrement important de respecter cette précaution pour les installations automatiques.
3. Il est recommandé de mettre iSeries Access for Windows à jour pour la V5R3 avant de mettre à jour le système d'exploitation OS/400. Pour plus d'informations, voir Installation d'iSeries Access for Windows.

Remarque : Si vous ne respectez pas les instructions ci-dessus, la console risque de ne pas fonctionner correctement pendant l'installation ou la mise à jour.

Important : Lors d'un IPL manuel du serveur et si aucune console n'a été indiquée auparavant, deux écrans supplémentaires s'afficheront pour confirmer la définition du mode console. Le premier écran nécessite que vous appuyiez sur **F10** pour accepter le type de console en cours et le deuxième indique qu'aucune valeur n'existait auparavant (un zéro sera précisé pour l'ancienne valeur) et la nouvelle valeur sera affichée. Le fait d'appuyer sur Entrée ferme l'écran et définit automatiquement le mode console. L'IPL se poursuit jusqu'à l'affichage de l'écran d'IPL ou d'installation du système. Cela se produira plus probablement lors de l'installation d'une nouvelle partition mais peut avoir lieu également pendant votre premier IPL manuel de la V5R3 (par exemple, lors d'un IPL en mode A faisant suite à la restauration du microcode sous licence lors de la mise à niveau ou de l'installation lorsqu'une valeur de console égale à zéro est détectée).

Migration vers Operations Console avant la mise à jour de votre modèle de serveur

Si vous prévoyez d'utiliser Operations Console sur votre nouveau serveur iSeries (migration depuis un autre type de console), il est important que vous configuriez le nouveau PC Operations Console avant de commencer la mise à niveau du modèle de serveur. Si les instructions de mise à jour nécessitent des fonctions de console sur le nouveau serveur iSeries, vous pourrez effectuer toutes les fonctions requises sans passer par votre unité de console en cours. Vous devez définir les fonctions d'Operations Console correspondant à la connectivité à utiliser lorsque vous commandez votre nouveau serveur iSeries.

Dans certaines situations, une unité d'extension dotée d'un bus SPD est utilisée lors d'une migration. Dans ces cas, les cartes SPD acceptées par Operations Console (comme la carte 2699) sont utilisées pour prendre en charge la console. Lorsque vous migrez une ancienne unité de source IPL qui était utilisée avec une console locale Operations Console dans une configuration réseau et que l'unité devient le source IPL dans une nouvelle partition, l'adaptateur de réseau local doit être désactivé avant l'opération de

suppression dans l'ancienne partition et l'opération d'installation dans la nouvelle partition. Le non-respect de ces instructions risque d'entraîner le dysfonctionnement de la console sur la nouvelle partition. Pour savoir comment désactiver l'adaptateur de réseau local pour qu'Operations Console ne l'utilise pas, voir Désactivation de l'adaptateur LAN par Operations Console.

Planification du panneau de commande

Vous pouvez utiliser votre connexion Operations Console pour accéder au panneau de commande du serveur iSeries depuis un autre poste de travail. Pour établir cette connexion, vous devrez configurer un panneau de commande éloigné ou virtuel. Ces deux types de panneau de commande sont des interfaces graphiques avec le panneau de commande du serveur iSeries. Un panneau de commande éloigné permet d'accéder à la plupart des fonctions du panneau de commande depuis un site local ou éloigné. Un panneau de commande virtuel vous offre les mêmes possibilités, depuis un site local.

Remarque : L'utilisateur doit se voir accorder l'accès au panneau de commande éloigné et aux fonctions d'une partition pour utiliser le panneau de commande éloigné ou le panneau de commande virtuel. Si une console locale dans un réseau est utilisée, l'ID unité des outils de maintenance doit avoir accès au panneau de commande éloigné de cette partition pour utiliser cette fonction. Les valeurs par défaut d'ID utilisateur et unité des outils de maintenance reçoivent automatiquement les droits d'accès au panneau de commande éloigné pour la partition mais un administrateur peut révoquer ces droits pour l'ID utilisateur, l'ID unité ou les deux. L'utilisateur qui authentifie la connexion doit également détenir des droits sur la clé correspondant à la partition pour modifier le mode.

Pour passer en revue les options du panneau de commande, afficher des comparaisons et consulter les instructions d'installation, voir :

- Panneau de commande éloigné pour consulter des informations sur le panneau de commande éloigné.
- Panneau de commande virtuel pour afficher des informations sur le panneau de commande virtuel et rechercher les instructions de configuration.
- Panneau de commande pour passer en revue les options du panneau, afficher des comparaisons et rechercher des instructions de configuration.
- Incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel pour résoudre les incidents apparaissant sur les panneaux de commande éloigné et virtuel.

Panneau de commande éloigné

Les informations suivantes vous seront utiles pour identifier la configuration de panneau de commande éloigné qui vous convient le mieux :

- La console locale connectée à un réseau sélectionnera le panneau de commande éloigné par défaut. Utilisez les propriétés pour désélectionner cette fonction si vous ne souhaitez pas recourir au panneau de commande éloigné.
- Un panneau de commande éloigné directement connecté via un câble série ou parallèle dispose de toutes les fonctions de panneau de commande éloigné disponibles.
- Un panneau de commande virtuel nécessite que la console soit directement connectée via le câble série et la console doit être connectée pour utiliser les fonctions du panneau de commande. Toutefois, il ne peut pas mettre le serveur sous tension. Le panneau de commande virtuel requiert également un ID unité des outils de maintenance sur le serveur.
- Les configurations LAN sur la partition principale configurent par défaut des panneaux de commande éloignés pour chaque partition logique pour laquelle l'ID unité est autorisé.
 - Les panneaux de commande éloignés pour les partitions logiques disposent des mêmes fonctions que celles fournies par le menu LPAR. Cela comprend la mise sous tension dans la mesure où la partition principale reste opérationnelle.

- Les configurations LAN sur des partitions logiques comprennent initialement un panneau de commande éloigné mais celui-ci dispose de moins de fonctions qu'un panneau de commande directement connecté à la partition principale. Par exemple, il ne peut pas mettre sous tension la partition logique.
 - Pour obtenir les mêmes fonctions que celles associées à la partition principale, créez une configuration distincte pour le panneau de commande éloigné et indiquez le nom hôte de maintenance (nom d'interface) de la partition principale. Toutefois, un autre ID unité des outils de maintenance peut être requis.
- Toute configuration dans laquelle l'ID unité n'est pas autorisée est grisée ou absente.
 - Grisée après la première connexion si celle-ci a été sélectionnée mais n'est pas autorisée.
 - Absente après la première connexion si celle-ci n'a pas été sélectionnée et n'a pas été autorisée.
 Une fois qu'elle a été autorisée, elle réapparaît dans les propriétés à la connexion suivante.

Panneau de commande virtuel (VCP)

Le panneau de commande virtuel (VCP) est l'un des outils disponibles pour accéder aux fonctions du panneau de commande éloigné (RCP) sur le PC. Pour ce faire, utilisez le câble série et la connexion à une console directement connectée. Il n'y a pas d'adaptateur de réseau particulier à utiliser sur le PC ou le serveur doté du panneau de commande virtuel. Toutefois, vous devez créer une configuration qui utilise le chemin réseau défini dans l'assistant d'installation d'Operations Console. Vous devez également posséder un ID unité d'outils de maintenance inutilisé pour la connexion au panneau de commande virtuel. Si la console utilise déjà la connectivité réseau, vous devez utiliser l'option disponible du panneau de commande éloigné pour cette configuration au lieu du panneau de commande virtuel.

Le panneau de commande virtuel permet d'utiliser pratiquement toutes les fonctions du panneau de commande éloigné. Toutefois, en raison de son type de connectivité, il ne permet pas de mettre sous tension un système ou une partition, par exemple. Son interface graphique est identique à celle du panneau de commande éloigné. Seul son type de connectivité diffère. La fonction du panneau de commande virtuel est prise en charge avec le système Client Access Express V5R1 ou plus, qui communique avec un serveur V5R1 ou plus.

Le panneau de commande virtuel utilise une connexion TCP/IP via le câble d'Operations Console. Pour utiliser le panneau de commande virtuel, vous devez disposer d'une console directement connectée par câble et configurée. Le panneau de commande virtuel ne permet pas de remplacer une configuration du panneau de commande éloigné connecté au port parallèle. Le panneau de commande virtuel requiert une configuration supplémentaire :

Remarque : A l'heure actuelle, le serveur ne requiert pas l'application de PTF.

Il est recommandé d'installer le dernier Service Pack pour le client V5R3. Le dernier Service Pack est disponible à l'adresse :

<http://www-1.ibm.com/servers/eserver/series/clientaccess/casp.htm> 

Pour plus d'informations sur le panneau de commande virtuel, voir :

- Limitations du panneau de commande virtuel (VCP) pour prendre en considération d'autres éléments sur le panneau de commande virtuel.
- Installation du panneau de commande virtuel pour installer le panneau de commande virtuel.
- Incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel pour résoudre les incidents apparaissant sur le panneau de commande virtuel.

Limitations du panneau de commande virtuel (VCP) : La section suivante répertorie tous les éléments que vous devez prendre en considération pour utiliser le panneau de commande virtuel :

- Le panneau de commande virtuel est disponible uniquement lorsque la console est connectée.

- Vous devez retirer le câble parallèle du panneau de commande éloigné avant de configurer la connexion du panneau de commande virtuel.
- Vous devez disposer d'un seul ID unité d'outils de maintenance pour chaque configuration du panneau de commande virtuel.

Par exemple, vous avez connecté un PC appelé DIRECT au système serveur1 à l'aide d'un câble direct et vous souhaitez configurer un panneau de commande virtuel. Si aucune configuration Operations Console (LAN) n'est définie pour ce serveur, l'ID unité d'outils de maintenance QCONSOLE n'a pas encore été utilisé. Vous pouvez donc indiquer QCONSOLE lors de la configuration du panneau de commande virtuel.

Autre exemple : une console câblée appelée DIRECT correspond au système de secours des PC Operations Console LAN1 et LAN2 connectés au réseau local. Dans cet exemple, le système LAN1 a utilisé l'ID unité d'outils de maintenance QCONSOLE lors de l'installation et le système LAN2 a utilisé l'ID unité d'outils de maintenance créé par l'utilisateur QCONSOLE2 lors de son installation. Vous devez créer un autre ID unité d'outils de maintenance, par exemple QCONSOLE3, que vous indiquez lors de la configuration du panneau de commande virtuel.

- Vous ne pouvez pas utiliser un nom de réseau existant lorsque vous créez la configuration supplémentaire du panneau de commande virtuel. (Vous ne pouvez pas réutiliser un nom de configuration.) Par exemple, si vous disposez d'une configuration appelée serveur1, vous ne pouvez pas attribuer ce nom au panneau de commande virtuel. De la même manière, si le PC sélectionné pour le panneau de commande virtuel est connecté à un réseau, vous ne pouvez pas utiliser un nom déjà défini sur ce réseau.
- Les panneaux de commande virtuels et éloignés sont tous actifs en même temps.
Si vous possédez plusieurs PC (connectés à un réseau local) utilisables en tant que consoles (un seul à la fois) et que ces configurations utilisent également les fonctions du panneau de commande éloigné, tous les panneaux de commande éloignés actifs peuvent contrôler le serveur. Lorsque plusieurs PC peuvent accéder aux fonctions du panneau de commande, prenez garde en utilisant celles-ci.
- L'utilisation d'un panneau de commande virtuel sur la console éloignée n'est pas prise en charge.
- Au lieu d'utiliser le panneau de commande éloigné relié par câble, vous pouvez mettre le système sous tension ultérieurement à l'aide de la fonction de planification d'IPL d'Operational Assistant disponible dans OS/400 en appuyant sur la touche **Attention**. Vous pouvez également utiliser la commande OS/400 **go power** et sélectionner l'option **Modification du planning de mise sous/hors tension**. Les configurations connectées à une partition principale via le réseau local permettent de mettre sous tension une partition logique tant que la partition principale reste active.
- Le fichier hosts disponible sur le PC peut nécessiter un nettoyage manuel.
Chaque fois que vous créez une configuration réseau sur le PC, les données sont sauvegardées dans un fichier appelé hosts. Ce fichier peut être utilisé chaque fois que le PC tente de se connecter au réseau. Chaque entrée se distingue des autres par son nom de connexion. A l'heure actuelle, la suppression d'une configuration du panneau de commande virtuel n'entraîne pas la suppression de l'entrée correspondante dans le fichier hosts. Vous devez supprimer manuellement la ligne concernée de ce fichier texte à l'aide d'un éditeur de texte.
- Si le modèle de serveur est doté d'une clé matérielle, le bouton de sélection du mode utilise les mêmes fonctions que le panneau de commande physique lorsque la clé matérielle est insérée.
- L'ID utilisateur d'outils de maintenance indiqué pour authentifier la connexion doit posséder les droits relatifs à la **clé du panneau de commande éloigné de partition** pour utiliser la fonction de sélection du mode fournie par le panneau de commande virtuel. Les ID utilisateur des outils de maintenance QSECOFR, QSRV, 22222222 ou 11111111 possèdent déjà ces droits. Si vous souhaitez utiliser un ID différent des valeurs définies par défaut, voir Vérification des droits de l'ID utilisateur pour vérifier si les droits appropriés sont définis.

Remarque : Sur les systèmes dotés d'une clé matérielle, vous devez insérer la clé pour que l'utilisateur soit habilité à activer le bouton de sélection du mode. Par exemple, l'utilisateur dispose des droits relatifs à la clé du panneau de commande éloigné de partition mais ne peut pas utiliser la fonction de sélection du mode tant que la clé matérielle n'est pas insérée. Sur les

systèmes qui n'utilisent pas de clé matérielle, l'ID utilisateur requiert uniquement les droits relatifs à la clé du panneau de commande éloigné de partition.

Installation du panneau de commande virtuel : Pour installer le panneau de commande virtuel, procédez comme suit.

Création de l'ID unité d'outils de maintenance à l'aide d'une console existante

Le panneau de commande virtuel requiert l'utilisation d'un ID unité d'outils de maintenance disponible. Si le serveur n'utilise pas Operations Console (LAN) comme mode de la console, vous pouvez utiliser l'ID unité existant QCONSOLE. Si vous êtes sûr que le mode Operations Console (LAN) n'est pas utilisé, vous pouvez passer à la section suivante pour créer un ID unité d'outils de maintenance. Pour vérifier le mode en cours de la console, procédez comme suit :

Remarque : Cette opération peut également être effectuée à l'aide de SST. Utilisez l'option Work with service tools user IDs and Devices dans le menu principal de SST (System Service Tools) et ignorez l'étape de sélection de **System devices**.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System devices**.
4. Sélectionnez **Console**.
5. La valeur indiquée dans cette zone de saisie représente le mode en cours de la console. Si la valeur est différente de 3, l'ID unité QCONSOLE peut probablement être utilisé avec la configuration du panneau de commande virtuel.
6. Appuyez sur **F3** jusqu'à ce que vous reveniez au menu principal DST.

Pour créer un ID unité d'outils de maintenance, procédez comme suit :

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools device IDs**.

Remarque : Par défaut, l'option Service Tools device IDs n'est pas disponible à partir de SST. Si le message **The user can not perform the option selected** apparaît, cela signifie que l'option n'est pas disponible. La procédure de déverrouillage ne peut être effectuée que dans DST.

Pour déverrouiller cette option et l'utiliser dans SST, procédez comme suit :

- a. Cette fonction requiert la PTF MF32320. Assurez-vous que cette PTF est installée.
- b. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST).
- c. Sélectionnez **Start a service tool**.
- d. Sélectionnez **Display/Alter/Dump**.
- e. Sélectionnez **Display/Alter storage**.
- f. Sélectionnez **Licensed Internal Code (LIC) data**.
- g. Sélectionnez **Advanced analysis**. (Vous devez faire défiler l'écran pour voir cette option.)
- h. Faites défiler l'écran vers le bas pour localiser l'option **FLIGHTLOG**. Tapez ensuite 1 en regard de l'option et appuyez sur **Entrée**. La fenêtre Specify Advanced Analysis Options doit s'afficher. La commande doit afficher le titre FLIGHTLOG.
- i. Entrez l'option **SEC UNLOCKDEVID**.

Remarque : Si vous souhaitez sécuriser cette option ultérieurement, utilisez l'option **SEC LOCKDEVID**.

4. Tapez 1 en regard de la zone **ID unité**. Entrez ensuite un nom pour l'ID unité du panneau de commande virtuel et appuyez sur **Entrée**.
5. Entrez un mot de passe dans les deux zones correspondantes. Vous pouvez également entrer une description. Appuyez sur **Entrée**.
6. Vous venez de créer un ID unité pour la connexion du panneau de commande virtuel à partir d'un PC.
7. Vous pouvez également vérifier les attributs de l'ID unité en sélectionnant l'option 7 (Change attributes). Par défaut, la console et le panneau éloigné pour la partition 0 (partition en cours) sont affectés.
8. Utilisez PF3 pour revenir au menu principal des outils DST.

Vérification des droits de l'ID utilisateur

Si vous souhaitez indiquer un ID utilisateur d'outils de maintenance différent de **QSECOFR**, **QSRV**, **22222222**, ou **11111111** pour le panneau de commande virtuel, vous devez définir les droits de **clé de panneau de commande éloigné de partition** correspondants pour permettre l'accès à la fonction de sélection du mode. Pour vérifier ou définir les droits des outils de maintenance, procédez comme suit :

1. Accédez au menu principal des outils DST.
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools user IDs**.
4. Placez le curseur sur l'utilisateur pour lequel vous souhaitez vérifier ou modifier les droits, tapez 7 sur la même ligne et appuyez sur **Entrée**.
5. Vous n'avez à vérifier ou à définir les droits que pour l'entrée **Partition remote panel key**, qui correspond à la partition en cours d'utilisation. Tapez 2 sur la ligne de la partition, et appuyez sur **Entrée** pour accorder l'accès aux fonctions de gestion du mode.

Remarque : Sur les systèmes dotés d'une clé matérielle, vous devez insérer la clé pour que l'utilisateur soit habilité à activer le bouton de sélection du mode. Par exemple, l'utilisateur dispose des droits relatifs à la clé du panneau de commande éloigné de partition mais ne peut pas utiliser la fonction de sélection du mode tant que la clé matérielle n'est pas insérée. Sur les systèmes qui n'utilisent pas de clé matérielle, seuls les droits relatifs à la clé du panneau de commande éloigné sont nécessaires.

6. Vous pouvez à présent revenir au menu principal des outils de maintenance en mode dédié (DST). Vous pouvez aussi quitter les outils DST ou effectuer un IPL en fonction de la méthode utilisée pour accéder aux outils DST.

Modification de la configuration pour la console uniquement

Si la connexion Operations Console en cours inclut le panneau de commande éloigné, utilisez les instructions ci-dessous afin de configurer la connexion uniquement pour la console. Si la console est la seule fonction disponible, ignorez cette section et passez à la section Création d'une configuration pour le panneau de commande virtuel (VCP).

1. Pour supprimer le panneau de commande éloigné de la configuration, l'état de la connexion doit être **Déconnecté**. Pour déconnecter la configuration, procédez comme suit :
 - a. Si la console locale s'exécute en mode automatique et que n'avez pas demandé à prendre le contrôle, procédez comme suit pour prendre le contrôle du système iSeries :
 - 1) Sélectionnez le nom de configuration (sous **Connexion iSeries**). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un serveur iSeries spécifique.
 - 2) Dans le menu **Connexion**, sélectionnez **Demande de contrôle**.
 - b. Si la fenêtre **Connexion à l'unité de maintenance** s'affiche, sélectionnez **Annuler**.
 - c. Sélectionnez le nom de configuration (sous **Connexion iSeries**). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un serveur iSeries spécifique.

- d. Dans le menu **Connexion**, sélectionnez **Déconnexion**. L'état de la connexion est **Déconnexion** jusqu'à ce qu'elle passe à l'état **Déconnecté**.
2. Sélectionnez le nom de configuration à modifier.
3. Dans le menu **Connexion**, sélectionnez **Propriétés**.
4. Sélectionnez l'onglet **Configuration**.
5. Décochez l'option **Panneau de commande éloigné**.
6. Sélectionnez **OK**.

Création d'une configuration pour le panneau de commande virtuel (VCP)

Pour créer une configuration de connexion pour le panneau de commande virtuel, procédez comme suit.

1. Dans le menu **Connexion**, sélectionnez **Nouvelle connexion**.
2. Sélectionnez **Suivant**. Si la fenêtre s'affiche pour vous demander si vous disposez de la configuration prérequis, sélectionnez **Oui**.
3. Laissez l'option **Réseau local** sélectionnée et cliquez sur **Suivant**.
4. Entrez un nom pour désigner la connexion du panneau de commande virtuel, associez la partition sélectionnée à la valeur **0**, puis cliquez sur **Suivant**.

Remarque : Si le PC que vous utilisez est connecté à un réseau, n'indiquez pas de nom qui existe déjà sur le réseau.

5. Si la zone **Adresse TCP/IP de maintenance** contient une valeur, vous devez utiliser le bouton **Précédent** et entrer un autre nom. Le nom que vous avez utilisé existe déjà sur le réseau. Si aucune adresse TCP/IP n'est indiquée, entrez **192.168.0.2**.

Remarque : Dans certains cas, l'adresse **192.168.0.n** a pu être utilisée pour un autre processus qu'Operations Console. L'utilisateur a alors sans doute dû utiliser une adresse de base différente pour Operations Console, par exemple **192.168.1.n**. Dans ce cas, utilisez l'adresse de base actuellement affectée à Operations Console en remplaçant la dernière valeur par **2**. Par exemple, utilisez **192.168.1.2**. Pour vérifier l'adresse de base en cours, utilisez **regedit** (ou un autre programme d'édition du registre) et accédez à :

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400
Operations Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client
Access/CurrentVersion/AS400 Operations Console/LCS/
```

Développez LCS et sélectionnez la configuration appropriée. Vérifiez la clé **Adresse IP**. Utilisez l'adresse IP indiquée sur votre PC pour valider l'adresse du panneau de commande virtuel.

Vous pouvez également être amené à rechercher un nom ou une adresse concordante dans les entrées du fichier **hosts** sur votre PC.

6. Entrez la valeur **0.0.0.0** dans la zone **Adresse de passerelle de maintenance 1**.
Il n'est pas nécessaire d'indiquer une valeur dans la zone **Adresse de passerelle de maintenance 2**.
7. Entrez un numéro de série dans la zone **Numéro de série de l'iSeries**. Il n'est pas nécessaire d'indiquer le numéro de série réel du système. Cliquez sur **Suivant**.
8. Entrez le nom de l'ID unité que vous devez utiliser pour l'authentification de la connexion du panneau de commande virtuel. Par défaut, vous pouvez utiliser l'ID QCONSOLE s'il n'a pas été utilisé. Si vous avez créé votre propre ID unité, entrez le nom et le mot de passe que vous lui avez attribués lors de la procédure de création. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
9. Entrez un mot de passe deux fois pour le confirmer.

Ce mot de passe est uniquement utilisé par le PC pour la connexion du panneau de commande virtuel. Il n'est pas reconnu par le serveur. Par exemple, si vous avez indiqué le mot de passe **access**, vous devez indiquer ultérieurement la valeur **access** pour vous connecter. Cliquez sur **Suivant**.

10. Cliquez sur **Terminer**.

Vous venez de terminer la configuration de la connexion du panneau de commande virtuel.

Etablissez une connexion pour la console (connexion d'origine). Si nécessaire, connectez-vous comme vous le faites habituellement et attendez l'affichage de la fenêtre de la console.

Vous pouvez à présent établir la connexion du panneau de commande virtuel.

La fenêtre **Connexion à l'unité de maintenance** s'affiche avec une zone supplémentaire. La zone **Mot de passe d'accès** doit contenir le mot de passe choisi lors de l'exécution de l'assistant de configuration. Dans l'exemple utilisé précédemment, le mot de passe était **access**. Entrez le mot que vous avez utilisé dans la fenêtre **Mot de passe d'accès**.

Entrez l'ID utilisateur et le mot de passe des outils de maintenance, généralement appelé ID utilisateur et mot de passe des outils DST. Comme il s'agit de l'authentification d'une connexion et non de la définition des droits pour le travail, il n'y a pas de différence entre **11111111** et **11111111** ou **QSECOFR** et **???????**. Si vous avez déjà créé d'autres ID utilisateur d'outils de maintenance, vous pouvez également les utiliser.

Préparation du PC pour Operations Console

Avant de commencer les tâches d'installation et de configuration d'Operations Console, remplissez les conditions de planification requises de la section Planification d'Operations Console. Après avoir rempli les conditions de planification requises, vous saurez quelle configuration créer. Vous pouvez créer une liste de contrôle d'installation et de configuration si vous connaissez la configuration à réaliser et le système d'exploitation PC utilisé.

Pour créer votre liste de contrôle d'installation et de configuration :

Répondez au questionnaire d'installation et de configuration

Ce questionnaire vous pose deux questions, puis il crée une liste de contrôle personnalisée que vous utiliserez pour mener à bien l'installation et la configuration d'Operations Console.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour la configuration

Vous devez exécuter les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis par Operations Console pour la configuration à mettre en place sur le PC. Si vous n'êtes pas sûr de la configuration à adopter, voir Planification d'Operations Console.

Remarque : Si vous utilisez un PDF imprimé à la place du questionnaire interactif, le PDF comprend la liste de contrôle complète et toutes les tâches d'installation et de configuration.

Sélectionnez la configuration à installer sur le PC :

Installation et configuration d'une console locale directement connectée au serveur

Sélectionnez le système d'exploitation utilisé pour configurer une console locale directement connectée au serveur.

Installation et configuration d'une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis

Sélectionnez le système d'exploitation utilisé pour configurer une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis.

Installation et configuration d'une console locale dans un réseau

Sélectionnez le système d'exploitation utilisé pour configurer une console locale dans un réseau.

Installation et configuration d'une console éloignée via un accès commuté

Sélectionnez le système d'exploitation utilisé pour configurer une console éloignée via un accès commuté.

Installation et configuration d'une console locale directement connectée au serveur

Il existe des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé. Sélectionnez le système d'exploitation sur lequel installer Operations Console :

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows NT

Exécutez les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console locale directement connectée au serveur Windows NT.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000

Exécutez les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console locale directement connectée au serveur Windows 2000.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP

Exécutez les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console locale directement connectée au serveur Windows XP.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows NT : Console locale directement connectée au serveur : Exécutez les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale directement connectée au serveur Windows NT :

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- 3. Câbles requis pour Operations Console.
- 4. Vérification de la disponibilité du port de communication.
- 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- 6. Installation d'iSeries Access for Windows.
- 7. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- 8. Vérification de l'installation de TCP/IP sur le PC.
- 9. Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console.
- 10. Installation ou configuration du service d'accès distant.
- 11. Installation du Service Pack Microsoft.
- 12. Installation des câbles d'Operations Console.
- 13. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale directement connectée au serveur : Exécutez les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale directement connectée au serveur Windows 2000 :

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- 3. Câbles requis pour Operations Console.
- 4. Vérification de la disponibilité du port de communication.
- 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- 6. Installation d'iSeries Access for Windows.
- 7. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.

- __ 8. Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console.
- __ 9. Installation des câbles d'Operations Console.
- __ 10. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale directement connectée au serveur : Exécutez les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale directement connectée au serveur Windows XP :

- __ 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- __ 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- __ 3. Câbles requis pour Operations Console.
- __ 4. Vérification de la disponibilité du port de communication.
- __ 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- __ 6. Installation d'iSeries Access for Windows.
- __ 7. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- __ 8. Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console.
- __ 9. Installation des câbles d'Operations Console.
- __ 10. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Installation et configuration d'une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis

Il existe des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé. Sélectionnez le système d'exploitation sur lequel installer Operations Console :

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows NT

Exécutez les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis sous Windows NT.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000

Exécutez la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis sous Windows 2000.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP

Exécutez les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis sous Windows XP.

Remarque : La console locale doit fonctionner sous Windows NT, Windows 2000 ou Windows XP.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows NT : Console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis : Exécutez les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis sous Windows NT :

- __ 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- __ 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- __ 3. Câbles requis pour Operations Console.
- __ 4. Vérification de la disponibilité du port de communication.
- __ 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- __ 6. Installation d'iSeries Access for Windows.
- __ 7. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- __ 8. Vérification de l'installation de TCP/IP sur le PC.
- __ 9. Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console.
- __ 10. Installation du modem PC.

- __ 11. Installation ou configuration du service d'accès distant.
- __ 12. Installation du Service Pack Microsoft.
- __ 13. Autorisation de l'accès à distance.
- __ 14. Installation des câbles d'Operations Console.
- __ 15. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis : Exécutez les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis sous Windows 2000 :

- __ 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- __ 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- __ 3. Câbles requis pour Operations Console.
- __ 4. Vérification de la disponibilité du port de communication.
- __ 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- __ 6. Installation d'iSeries Access for Windows.
- __ 7. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- __ 8. Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console.
- __ 9. Installation du modem PC.
- __ 10. Création et configuration des connexions entrantes.
- __ 11. Autorisation de l'accès à distance
- __ 12. Installation des câbles d'Operations Console.
- __ 13. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis : Exécutez les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale directement connectée au serveur avec accès à distance admis sous Windows XP :

- __ 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- __ 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- __ 3. Câbles requis pour Operations Console.
- __ 4. Vérification de la disponibilité du port de communication.
- __ 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- __ 6. Installation d'iSeries Access for Windows.
- __ 7. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- __ 8. Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console.
- __ 9. Installation du modem PC.
- __ 10. Création et configuration des connexions entrantes.
- __ 11. Autorisation de l'accès à distance.
- __ 12. Installation des câbles d'Operations Console.
- __ 13. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Installation et configuration d'une console locale dans un réseau

Il existe des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé. Sélectionnez le système d'exploitation sur lequel installer Operations Console :

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows NT

Exécutez les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console dans un réseau Windows NT.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000

Exécutez les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console dans un réseau Windows 2000.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP

Exécutez les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console dans un réseau Windows XP.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows NT : Console locale dans un réseau : Exécutez les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale dans un réseau Windows NT :

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- 3. Installation d'iSeries Access for Windows.
- 4. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- 6. Configuration d'un nom hôte de maintenance (nom d'interface) sur le serveur.
- 7. Création des ID unité des outils de maintenance sur le serveur.
- 8. Vérification de l'installation de TCP/IP sur le PC.
- 9. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale dans un réseau : Exécutez la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale dans un réseau Windows 2000 :

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- 3. Installation d'iSeries Access for Windows.
- 4. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- 6. Configuration d'un nom hôte de maintenance (nom d'interface) sur le serveur.
- 7. Création des ID unité des outils de maintenance sur le serveur.
- 8. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale dans un réseau : Exécutez la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale dans un réseau Windows XP :

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- 3. Installation d'iSeries Access for Windows.
- 4. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- 6. Configuration d'un nom hôte de maintenance (nom d'interface) sur le serveur.
- 7. Création des ID unité des outils de maintenance sur le serveur.
- 8. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Installation et configuration d'une console éloignée via un accès commuté

Il existe des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé. Sélectionnez le système d'exploitation sur lequel installer Operations Console :

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows NT

Exécutez la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console éloignée via un accès commuté Windows NT.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000

Exécutez la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console éloignée via un accès commuté Windows 2000.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP

Exécutez la liste de contrôle des éléments prérequis pour une console éloignée via un accès commuté Windows XP.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows NT : Console éloignée via un accès commuté : Exécutez la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console éloignée via un accès commuté Windows NT :

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- 3. Installation d'iSeries Access for Windows.
- 4. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- 5. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- 6. Installation du modem PC.
- 7. Installation du service d'accès distant.
- 8. Installation du Service Pack Microsoft.
- 9. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console éloignée via un accès commuté : Exécutez la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console éloignée via un accès commuté Windows 2000 :

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- 3. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- 4. Installation d'iSeries Access for Windows.
- 5. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- 6. Installation du modem PC.
- 7. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console éloignée via un accès commuté : Exécutez la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console éloignée via un accès commuté Windows XP :

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console.
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console.
- 3. Exécution d'un programme de vérification préalable.
- 4. Installation d'iSeries Access for Windows.
- 5. Application des Service Packs d'iSeries Access for Windows.
- 6. Installation du modem PC.
- 7. Configuration d'Operations Console sur le PC.

Tâches préalables requises

Effectuez chaque tâche préalable requise pour votre configuration et pour votre système d'exploitation. La présente section est une section de référence qui répertorie toutes les tâches requises que vous devez effectuer avant de configurer Operations Console. Utilisez la liste de contrôle que vous avez créée et qui récapitule les tâches qui sont propres à votre situation. Votre liste de contrôle répertorie uniquement les tâches correspondant à votre système d'exploitation et à votre type de configuration. Si vous n'avez pas encore créé de liste de contrôle, voir Installation et configuration d'Operations Console.

Voici la liste de toutes les tâches possibles :

Configuration matérielle requise pour Operations Console

Vous devez satisfaire les conditions matérielles requises pour Operations Console sur le PC et l'iSeries.

Configuration logicielle requise pour Operations Console

Vous devez satisfaire les conditions logicielles requises pour Operations Console sur le PC et sur l'iSeries.

Câbles requis pour Operations Console

Vous devez satisfaire les conditions requises pour les câbles pour Operations Console sur le PC et sur l'iSeries.

Vérification de la disponibilité du port de communication

Vérifiez que vous avez un port de communication disponible pour votre configuration d'Operations Console.

Exécution du programme de vérification préalable

Exécutez le programme de vérification préalable avant de commencer la configuration d'Operations Console.

Installation d'iSeries Access for Windows

Installez iSeries Access for Windows pour charger Operations Console sur votre PC.

Application des Service Packs iSeries Access for Windows

Appliquez les Service Packs iSeries Access for Windows pour recevoir la dernière version d'iSeries Access for Windows.

Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console

Installez le modem de connexion Operations Console livré avec Operations Console pour permettre à une console locale de communiquer avec le serveur en utilisant le câble d'Operations Console. Utilisez ces instructions uniquement lorsque vous configurez une console locale directement connectée au serveur ou une console locale directement connectée au serveur et accessible à distance.

Installation du modem PC

Installez le modem PC pour permettre à votre console locale de communiquer avec une autre console via une ligne téléphonique.

Vérification de l'installation de TCP/IP sur le PC

Vérifiez l'installation de TCP/IP sur le PC pour vous assurer que vous disposez de la configuration réseau requise pour Windows NT

Installation de la fonction Services d'accès distant

Installez la fonction Services d'accès distant si vous utilisez Windows NT.

Installation du Service Pack Microsoft

Installez le Service Pack Microsoft après avoir installé la fonction Services d'accès distant.

Autorisation de l'accès distant

Autorisez l'accès distant si vous utilisez Windows NT, Windows 2000 ou Windows XP.

Création et configuration des connexions entrantes

Créez et configurez des connexions entrantes si vous utilisez Windows 2000 ou Windows XP.

Installation des câbles d'Operations Console

Installez les câbles d'Operations Console pour permettre à votre console directement reliée à se connecter au serveur.

Configuration d'Operations Console sur le PC

Configurez Operations Console sur le PC une fois que vous avez exécuté toutes les PTF préalables. Les instructions pour démarrer l'assistant de configuration d'Operations Console sont fournies.

Exécution du programme de vérification préalable

Vous devez exécuter le programme de vérification préalable avant de commencer la configuration d'Operations Console. Lancez cet outil sur chaque PC pour lequel vous souhaitez une connexion Operations Console. Il vérifiera certaines PTF préalables avant de vous indiquer quelle procédure à suivre en cas d'éléments manquants.

Démarrage du programme de vérification préalable.

Installation d'iSeries Access for Windows

Avant d'utiliser Operations Console, vous devez installer iSeries Access for Windows. Au cours de l'installation d'iSeries Access for Windows, vous allez installer un émulateur 5250 (si vous ne possédez pas encore PC5250 ou IBM Communications Personnelles V5.7 CSD 1 minimum) et le support d'Operations Console. Consultez le site Internet iSeries Access pour prendre connaissance de toute mise à jour de la configuration requise sur le PC.

Pour vérifier qu'iSeries Access for Windows est installé :

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Paramètres**.
2. Cliquez sur **Panneau de configuration**.
3. Cliquez deux fois sur **Ajout/Suppression de programmes**.
4. Recherchez IBM iSeries Access for Windows.
5. Pour refermer la fenêtre Ajout/Suppression de programmes, cliquez sur **Annuler**.
6. Fermer le Panneau de configuration.

Si iSeries Access for Windows n'est pas installé, utilisez le CD-ROM *Configuration et opérations iSeries* pour l'installer :

1. Insérez le CD-ROM *Configuration et utilisation d'iSeries* dans l'unité de CD-ROM.
2. Sélectionnez l'option **iSeries Access for Windows** pour lancer l'installation.
3. Attendez que la fenêtre **IBM iSeries Access for Windows** apparaisse.
4. Afin de poursuivre le programme d'installation, cliquez sur **Suivant** et suivez les invites.

Si vous avez besoin d'une assistance supplémentaire pour l'installation, voir iSeries Access for Windows.

5. Si vous installez iSeries Access for Windows pour la première fois, vous devez vous assurer que vous possédez une configuration minimale vous permettant d'exécuter Operations Console. Si vous ajoutez seulement le composant Operations Console, n'ajoutez que les éléments nécessaires à cette configuration minimale.

6. Pour assurer la configuration minimale, sélectionnez l'installation **Personnalisée** ou **Complète**, puis sélectionnez au moins les composants suivants :

Remarque : Le composant Operations Console n'est pas disponible si vous utilisez les options **Normale** ou **Utilisateur PC5250**.

a. **Logiciels requis**

- b. **Emulateur 5250 pour l'affichage et l'impression** (si IBM Communications Personnelles (V5.7 CSD 1 minimum) n'est pas installé)

Vous n'avez pas besoin de licence pour utiliser l'émulateur d'affichage 5250 uniquement pour Operations Console, contrairement à ce que vous indique la fenêtre.

Important : Si votre configuration Operations Console est définie pour ne prendre en charge que le panneau de commande éloigné, vous n'avez pas besoin d'installer d'émulateur.

c. **Operations Console.**

7. Cliquez sur **Suivant** et suivez les invites.
8. Appliquez le dernier Service Pack (modification provisoire du logiciel (PTF)) pour iSeries Access for Windows.

Application des Service Packs iSeries Access for Windows : Vous devez disposer de la dernière PTF du Service Pack pour iSeries Access for Windows et le dernier niveau d'iSeries Access for Windows sur votre PC. Les Service Packs sont disponibles au format PC sur les sites Internet suivants :

- Page des Service Packs iSeries Access for Windows :
<http://www.ibm.com/eserver/iseries/access/casp.htm> 
- Site FTP d'IBM :
<ftp://ftp.software.ibm.com> 
Développez l'arborescence jusqu'au répertoire
as400/products/clientaccess/win32/v5r3m0/servicepack.

Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console

Si vous configurez une console locale directement connectée au serveur ou une console locale directement connectée au serveur et accessible à distance, vous devez installer le modem de connexion AS/400 Operations Console.

Remarque : Le modem de connexion AS/400 Operations Console n'est pas un modem physique mais un pilote de périphérique logique qui accompagne Operations Console et qui permet à une console locale de se connecter à un serveur iSeries. Lorsqu'il est présent, AS400 Operations Console Connection s'affiche dans la fenêtre Installation du service d'accès distant.

Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows NT

Suivez ces instructions pour installer le modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows NT.

Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows 2000

Suivez ces instructions pour installer le modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows 2000.

Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows XP

Suivez ces instructions pour installer le modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows XP.

Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows NT : Vous devez installer le modem de connexion Operations Console qui est livré avec Operations Console pour permettre à une console locale de communiquer avec le serveur au moyen du câble Operations Console.

Utilisez ces instructions uniquement lorsque vous configurez une console locale directement connectée au serveur ou une console locale directement connectée au serveur et accessible à distance.

Pour l'installer :

1. Cliquez sur **Démarrer** —> **Paramètres** —> **Panneau de configuration**, puis sur **Modems**.
2. Si la fenêtre Installation d'un nouveau modem apparaît, passez à l'étape suivante. Sinon, lorsque vous êtes dans la fenêtre Propriétés du modem, cliquez sur **Ajouter**.
3. Sélectionnez l'option **Ne pas détecter mon modem. Proposer le choix dans une liste**, puis cliquez sur **Suivant**.
4. Cliquez sur **Disque fourni...**
5. Cliquez sur **Parcourir...**
6. Naviguez jusqu'à *unité* : \chemin\Client Access\Aoc\Inf\ cwbopaoc.inf où *unité* : représente l'indicatif de l'unité sur laquelle iSeries Access for Windows est installé.
Remarque : Le chemin d'accès par défaut de l'installation est C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.
7. Cliquez sur **Ouvrir**, puis sur **OK**.
8. Sélectionnez le port de communication où vous allez installer le câble Operations Console (par exemple, COM1).
9. Cliquez sur **Suivant**.
10. Cliquez sur **Terminer**.
11. Cliquez sur **OK**.

Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows 2000 : Vous devez installer le modem de connexion Operations Console qui est livré avec Operations Console pour permettre à une console locale de communiquer avec le serveur. Utilisez ces instructions uniquement lorsque vous configurez une console locale directement connectée au serveur ou une console locale directement connectée au serveur et accessible à distance.

Pour l'installer :

1. Cliquez sur **Démarrer** —> **Paramètres** —> **Panneau de configuration**.
2. Cliquez sur **Options de modems et téléphonie**.
3. Cliquez sur l'onglet **Modems**.
4. Cliquez sur **Ajouter**
5. Sélectionnez l'option **Ne pas détecter mon modem. Proposer le choix dans une liste**, puis cliquez sur **Suivant**.
6. Cliquez sur **Disque fourni...**

Remarque : Si vous connaissez le chemin d'accès complet jusqu'au pilote de connexion Operations Console (cwbopaoc.inf), indiquez-le. Passez ensuite à l'étape 8. Si vous ne connaissez pas le chemin d'accès, passez à l'étape 7.
7. Cliquez sur **Parcourir...**
Naviguez jusqu'à *unité* : \chemin\Client Access\Aoc\Inf\ cwbopaoc.inf où *unité* : représente l'indicatif de l'unité sur laquelle iSeries Access for Windows est installé.
Remarque : Le chemin d'accès par défaut de l'installation est C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.f)
Cliquez sur **Ouvrir**.
8. Cliquez sur **OK**. **Connexion Operations Console** apparaît.
9. Cliquez sur **Suivant**.
10. Sélectionnez le port de communication où vous allez installer le câble Operations Console (par exemple, COM1).

11. Cliquez sur **Suivant**.
12. Si le système indique qu'il ne peut pas trouver la signature numérique, cliquez sur **Oui**.
13. Cliquez sur **Terminer**. Vous revenez à l'onglet **Modems** du dossier **Options de modems et téléphonie**.
14. Cliquez sur **OK**.

Installation du modem de connexion AS/400 Operations Console pour Windows XP : Vous devez installer le modem de connexion Operations Console qui est livré avec Operations Console pour permettre à une console locale de communiquer avec le serveur. Utilisez ces instructions uniquement lorsque vous configurez une console locale directement connectée au serveur ou une console locale directement connectée au serveur et accessible à distance.

Pour l'installer :

1. Cliquez sur **Démarrer** —> **Paramètres** —> **Panneau de configuration**.
2. Cliquez deux fois sur **Options de modems et téléphonie**, puis cliquez sur l'onglet **Modem** pour afficher l'écran **Installation d'un nouveau modem**. Si vous avez d'autres modems installés, l'écran **Propriétés du modem** apparaît et vous devez cliquer sur **Ajouter**.
3. Sélectionnez l'option **Ne pas détecter mon modem. Proposer le choix dans une liste**.
4. Cliquez sur **Suivant**.
5. Cliquez sur **Disque fourni...**

Remarque : Si vous connaissez le chemin d'accès complet jusqu'au pilote de connexion Operations Console (cwbopaoc.inf), indiquez-le. Passez ensuite à l'étape 7. Si vous ne connaissez pas le chemin d'accès, passez à l'étape 6.

6. Cliquez sur **Parcourir...**
 Naviguez jusqu'à *unité* : \chemin\Client Access\Aoc\Inf\ cwbopaoc.inf où *unité* : représente l'indicatif de l'unité sur laquelle iSeries Access for Windows est installé.
Remarque : Le chemin d'accès par défaut de l'installation est C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf
7. Cliquez sur **Ouvrir**, puis sur **OK**.
8. Cliquez sur **Suivant**.
9. Sélectionnez le port de communication sur lequel est connecté le câble Operations Console, puis cliquez sur **Suivant**.
10. Si vous y êtes invité, sélectionnez **Voulez-vous continuer ?** pour continuer l'installation.
11. Cliquez sur **Terminer**, puis sur **OK**.

Installation du modem PC

Vous devez installer le modem PC sur votre PC.

Installation du modem PC pour Windows NT

Suivez ces instructions pour installer le Modem PC pour Windows NT.

Installation du modem PC pour Windows 2000

Suivez ces instructions pour installer le modem PC pour Windows 2000.

Installation du modem PC pour Windows XP

Suivez ces instructions pour installer le modem PC pour Windows XP.

Installation du modem PC pour Windows NT : Si vous installez un modem PC qui requiert des pilotes spécifiques, utilisez les instructions fournies par le fabricant du modem. Sinon, procédez comme suit pour installer le modem PC :

1. Cliquez sur **Démarrer** —> **Paramètres** —> **Panneau de configuration** —> **Modems**.

2. Si vous vous trouvez dans la fenêtre Propriétés du modem, cliquez sur **Ajouter**, puis sur **Suivant**. Si vous vous trouvez dans la fenêtre Installation d'un nouveau modem, cliquez sur **Suivant**. Le PC détecte le nouveau modem et signale son emplacement.
3. Lorsque la fenêtre indique que le modem est localisé, cliquez sur **Suivant** pour accepter. Le PC charge le code pilote pour le prendre en charge.
4. Cliquez sur **Terminer** pour revenir à la fenêtre Propriétés du modem.
5. Fermez la fenêtre **Propriétés du modem**.

Remarque : Vous devez ajouter et configurer ce modem dans les Services d'accès distant pour pouvoir l'utiliser avec Operations Console.

Installation du modem PC pour Windows 2000 : Si vous installez un modem PC qui requiert des pilotes spécifiques, utilisez les instructions fournies par le fabricant du modem. Sinon, procédez comme suit pour installer le modem PC :

1. Cliquez sur **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration** → **Options de modems et téléphonie**.
2. Si vous vous trouvez dans l'onglet **Modems** du dossier **Options de modems et téléphonie**, cliquez sur **Ajouter**, puis sur **Suivant**. Si vous vous trouvez dans la fenêtre Installation d'un nouveau modem, cliquez sur **Suivant**. Le PC détecte le nouveau modem et signale son emplacement.
3. Lorsque la fenêtre indique que le modem est localisé, cliquez sur **Suivant** pour accepter. Le PC charge le code pilote pour le prendre en charge.
4. Cliquez sur **Terminer** pour revenir au dossier **Options de modems et téléphonie**.
5. Fermez le dossier **Options de modems et téléphonie**.
6. Si un message indique que vous devez redémarrer le PC pour pouvoir utiliser le modem, cliquez sur **OK**. Arrêtez et redémarrez votre PC. Sinon, le système risque de vous demander de redémarrer votre PC. Si c'est le cas, cliquez sur **Oui** ou **OK** pour arrêter le système.

Remarque : Si le système ne vous invite pas à redémarrer le PC, redémarrez le PC pour forcer la réécriture des données modifiées.

Installation du modem PC pour Windows XP : Si vous installez un modem PC qui requiert des pilotes spécifiques, utilisez les instructions fournies par le fabricant du modem. Sinon, procédez comme suit pour installer le modem PC :

1. Cliquez sur **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration** → **Options de modems et téléphonie**.
2. Si vous vous trouvez dans l'onglet **Modems** du dossier **Options de modems et téléphonie**, cliquez sur **Ajouter**, puis sur **Suivant**. Si vous vous trouvez dans la fenêtre Installation d'un nouveau modem, cliquez sur **Suivant**. Le PC détecte le nouveau modem et signale son emplacement.
3. Lorsque la fenêtre indique que le modem est localisé, cliquez sur **Suivant** pour accepter. Le PC charge le code pilote pour le prendre en charge.
4. Cliquez sur **Terminer** pour revenir au dossier **Options de modems et téléphonie**.
5. Fermez le dossier **Options de modems et téléphonie**.
6. Si un message indique que vous devez redémarrer le PC pour pouvoir utiliser le modem, cliquez sur **OK**. Arrêtez et redémarrez votre PC. Sinon, le système risque de vous demander de redémarrer votre PC. Si c'est le cas, cliquez sur **Oui** ou **OK** pour arrêter le système.

Remarque : Si le système ne vous invite pas à redémarrer le PC, redémarrez le PC pour forcer la réécriture des données modifiées.

Vérification de l'installation de TCP/IP sur le PC

Utilisez cette section pour vérifier que vous disposez de la configuration réseau requise pour Windows NT. Assurez-vous que vous avez installé et configuré correctement chacune des cartes réseau (cartes LAN ou Ethernet) avant de commencer l'installation d'Operations Console.

Vérifiez que TCP/IP est bien installé en procédant comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Paramètres**.
2. Cliquez sur **Panneau de configuration**.
3. Cliquez deux fois sur **Réseau**. Si un message vous indique que le service réseau n'est pas installé, cliquez sur **Oui** pour l'installer.
4. Cliquez sur l'onglet **Protocoles**.

Si TCP/IP n'est pas installé sur votre PC, accédez à l'aide Windows en cliquant sur **Démarrer** —> **Aide** pour obtenir des instructions sur l'installation de TCP/IP.

Remarque : Windows 2000 Professional et Windows XP Professional s'installent automatiquement avec TCP/IP.

Installation ou configuration des services d'accès distant (uniquement sous Windows NT)

Assurez-vous d'avoir installé et configuré les services d'accès distant selon la configuration souhaitée. Vous devez installer les services d'accès distant uniquement si vous utilisez Windows NT. Vous allez ajouter et configurer les modems nécessaires à votre configuration même si vous n'installez pas les services d'accès distant.

Important :

- Vous devez disposer du CD-ROM d'installation de *Windows NT* .
- Vous devez installer les services d'accès distant avant d'installer le Service Pack Windows NT.

Pour installer ou configurer les services d'accès distant, procédez comme suit :

1. Ouvrez le dossier Réseau :
 - __ a. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Paramètres**.
 - __ b. Cliquez sur **Panneau de configuration**.
 - __ c. Cliquez deux fois sur **Réseau**.
2. Cliquez sur l'onglet **Services**.
3. Effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Si les services d'accès distant apparaissent, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez **Services d'accès distant**, puis cliquez sur **Propriétés**.
 - b. Passez à l'étape 4.
 - Si les services d'accès distant n'apparaissent pas, procédez comme suit pour les installer :
 - a. Insérez le CD-ROM d'installation de Windows NT dans l'unité de disque optique (unité de CD-ROM, par exemple) sauf si vous procédez à l'installation à partir d'une unité réseau.
 - b. Cliquez sur **Ajouter**.
 - c. Sélectionnez **Services d'accès distant**, puis cliquez sur **OK**.
 - d. Définissez le chemin d'accès permettant de lire les fichiers Windows NT, puis cliquez sur **Continuer**. Une fois les fichiers nécessaires copiés, la fenêtre Ajout d'un périphérique RAS apparaît. Lisez l'étape 4, puis, passez à l'étape 5b.
4. Utilisez le tableau 1 pour identifier les modems que vous avez besoin d'ajouter dans les services d'accès distant pour votre configuration Operations Console.

Important : Vous devrez peut-être ajouter plusieurs modems dans les services d'accès distant pour obtenir la configuration de votre choix.

Dans certains cas, comme pour l'installation de Windows NT et des services d'accès distant, vous aurez à installer un modem qui n'existe pas. Si tel est le cas, le modem que vous souhaitez utiliser avec Operations Console ne s'affichera pas forcément dans la fenêtre Ajout d'un périphérique RAS même s'il était précédemment installé. Dans ce cas, vous devez **supprimer** le modem précédemment

installé dans les services d'accès distant et dans le dossier **Modems** car il peut être installé sur le même port COM. Ainsi, le modem souhaité devient disponible et peut être sélectionné. Les services d'accès distant ne prennent pas en charge plusieurs modems sur un même port COM.

Tableau 1. Modems pour les configurations d'Operations Console pour Windows NT

Configuration souhaitée	Modems nécessaires
Console locale directement connectée au serveur	Connexion AS/400 Operations Console ¹
Console locale directement connectée au serveur et accessible à distance	Connexion AS/400 Operations Console ¹ et un modem PC
Console éloignée via un accès commuté	Un modem PC
Remarque : 1. Le modem de connexion AS/400 Operations Console n'est pas un modem physique mais un pilote de périphérique logique qui accompagne Operations Console et qui permet à une console locale de se connecter à un serveur iSeries. Lorsqu'il est présent, le nom Connexion AS400 Operations Console s'affiche dans la fenêtre Installation du service d'accès distant.	

5. Pour ajouter le premier ou le seul modem, procédez comme suit :
 - a. Lorsque vous êtes dans la fenêtre Installation du service d'accès distant, cliquez sur **Ajouter**.
 - b. Dans la fenêtre Ajout d'un périphérique RAS, sélectionnez le modem.
 - c. Cliquez sur **OK**. La fenêtre Installation du service d'accès distant doit s'afficher.
 - d. Après avoir choisi les modems correspondant à votre configuration, passez à l'étape 7.
6. Si le tableau 1 vous indique que vous avez besoin d'ajouter un autre modem, ajoutez-le comme suit :
 - a. Cliquez sur **Ajouter**.
 - b. Dans la fenêtre Ajout d'un périphérique RAS, sélectionnez le modem.
 - c. Cliquez sur **OK**. La fenêtre Installation du service d'accès distant doit s'afficher.
7. Si la fenêtre Installation du service d'accès distant contient un poste **Connexion AS400 Operations Console** :
 - a. Sélectionnez **Connexion AS400 Operations Console**, puis cliquez sur **Configurer**.
 - b. Cliquez sur **Appels sortants seulement**. Cliquez sur **OK**.
 - c. Cliquez sur **Réseau**.
 - d. Sélectionnez **TCP/IP**. Cliquez sur **OK**.
8. Si la fenêtre **Installation du service d'accès distant** n'affiche pas de modem PC, passez à l'étape 11. Si la fenêtre Installation du service d'accès distant présente un modem PC, passez à l'étape 9.
9. Sélectionnez le modem PC. Cliquez sur **Configurer**. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Pour configurer seulement une console éloignée, sélectionnez **Appels sortants seulement**.
 - Pour configurer une console locale permettant de recevoir des appels provenant d'une console éloignée via une liaison commutée, sélectionnez **Appels entrants seulement**.
 - Pour configurer les deux, sélectionnez **Appels sortants et appels entrants**.
 Cliquez sur **OK**.
10. Cliquez sur **Réseau** à droite de la fenêtre. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Pour configurer seulement une console éloignée via une liaison commutée, procédez comme suit :
 - a. Dans la zone **Protocoles d'appels sortants**, cochez la case **TCP/IP**.
 - b. Cliquez sur **OK**.
 - c. Passez à l'étape 11, à la page 45.
 - Pour configurer une console locale afin de recevoir des appels d'une console éloignée, sélectionnez les valeurs suivantes :
 - a. Pour **Permettre l'accès aux clients distants**, cochez la case **TCP/IP** et décochez les autres (sauf si ces options sont nécessaires à votre propre utilisation).

- b. Pour les **Paramètres de chiffrement**, cliquez sur **Autoriser n'importe quelle authentification y compris du texte vide**.
 - c. Cliquez sur **Configurer** (à droite de TCP/IP).
 - d. Dans la zone **Permettre l'accès aux clients distants TCP/IP**, cliquez sur **Cet ordinateur uniquement**.
 - e. Cliquez sur **Utiliser le pool d'adresses statique**.
 - f. Dans la zone **Début**, tapez 192.168.000.005.
 - g. Dans la zone **Fin**, tapez 192.168.000.024.
 - h. Sélectionnez l'option **Permettre aux clients distants de demander une adresse IP prédéterminée**.
 - i. Cliquez sur **OK**.
 - j. Cliquez à nouveau sur **OK**. Passez à l'étape 11.
- Pour configurer à la fois une console locale recevant des appels et une console éloignée, choisissez les options suivantes :
 - a. Pour les **Protocoles d'appels sortants**, cochez la case **TCP/IP** et décochez toutes les autres (sauf si ces options vous sont nécessaires).
 - b. Pour **Permettre l'accès aux clients distants**, cochez la case **TCP/IP** et décochez les autres (sauf si ces options vous sont nécessaires).
 - c. Pour les **Paramètres de chiffrement**, cliquez sur **Autoriser n'importe quelle authentification y compris du texte vide**.
 - d. Cliquez sur **Configurer** (à droite de TCP/IP).
 - e. Pour l'option **Autoriser l'accès aux clients TCP/IP distants**, cliquez sur **Cet ordinateur uniquement**.
 - f. Cliquez sur **Utiliser le pool d'adresses statique**.
 - g. Dans la zone **Début**, tapez 192.168.000.005.
 - h. Dans la zone **Fin**, tapez 192.168.000.024.
 - i. Sélectionnez l'option **Permettre aux clients distants de demander une adresse IP prédéterminée**.
 - j. Cliquez sur **OK**.
 - k. Cliquez à nouveau sur **OK**.
11. Pour terminer l'installation et la configuration :
- a. Cliquez sur **Continuer**.
 - b. Si un message vous indique que le PC ne possède pas de carte réseau, cliquez sur **OK**.
 - c. Si un message vous indique que les Services d'accès distant ont été installés avec succès, cliquez sur **OK**.
Ce message n'apparaît dans toutes les installations.
 - d. Cliquez sur **Fermer**.
 - e. Cliquez sur **Oui** pour redémarrer le système.
12. Passez à l'étape Installation du Service Pack Microsoft.

Installation du Service Pack Microsoft

A chaque installation ou réinstallation des services d'accès distant, vous devez installer le Service Pack 6 (niveau minimum) de Windows NT avant d'essayer d'utiliser l'Operations Console.

Si vous avez besoin d'un Service Pack et que vous disposez d'Internet, téléchargez le dernier Service Pack à partir du site : <http://www.microsoft.fr> . Sinon, contactez Microsoft pour obtenir la dernière mise à jour.

Autorisation de l'accès à distance

Vous devez autoriser l'accès à distance pour une console éloignée pour lui permettre d'accéder à la console locale :

Autorisation de l'accès à distance pour Windows NT

Suivez ces instructions pour autoriser l'accès à distance lorsque vous utilisez Windows NT.

Autorisation de l'accès à distance pour Windows 2000

Suivez ces instructions pour autoriser l'accès à distance lorsque vous utilisez Windows 2000.

Autorisation de l'accès à distance pour Windows XP

Suivez ces instructions pour autoriser l'accès à distance lorsque vous utilisez Windows XP.

Autorisation de l'accès à distance pour Windows NT : Pour autoriser l'accès à distance en utilisant le gestionnaire des utilisateurs Windows NT, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**
2. Cliquez sur **Programmes**.
3. Sélectionnez **Outils d'administration**.
4. Sélectionnez **Gestionnaire des utilisateurs**.
5. Dans le gestionnaires des utilisateurs, sélectionnez **Nouvel utilisateur** dans le menu Utilisateur et entrez son nom et son mot de passe, ou cliquez deux fois sur le nom de l'utilisateur en question s'il est déjà défini.
6. Dans la boîte de dialogue **Propriétés de l'utilisateur**, cliquez sur **Accès commuté**.
7. Sélectionnez **Accorder l'autorisation d'appeler à l'utilisateur**.
8. Cliquez deux fois sur **OK**.

Autorisation de l'accès à distance pour Windows 2000 : Pour accorder l'accès distant en utilisant les connexions entrantes Windows 2000, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Sélectionnez **Paramètres**.
3. Sélectionnez **Panneau de configuration**.
4. Sélectionnez **Connexions réseau et accès à distance**.

Remarque : Si Connexions entrantes n'existe pas, vous devez l'installer. Pour plus d'informations, voir Création et configuration des connexions entrantes.

5. Cliquez sur **Connexions entrantes**.
6. Cliquez sur l'onglet **Utilisateurs**
7. Dans la zone **Utilisateurs autorisés à se connecter**, cochez la case en regard de l'ID utilisateur à qui vous souhaitez accorder un accès distant.

Autorisation de l'accès à distance pour Windows XP : Pour accorder l'accès à distance en utilisant les propriétés de connexions entrantes de Windows XP, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Sélectionnez **Paramètres**.
3. Sélectionnez **Panneau de configuration**.
4. Sélectionnez **Connexions réseau et accès à distance**.

Remarque : Si Connexions entrantes n'existe pas, vous devez l'installer. Pour plus d'informations, voir Création et configuration des connexions entrantes.

5. Cliquez sur **Propriétés des connexions entrantes**.

6. Dans la zone **Utilisateurs autorisés à se connecter**, cochez la case en regard de l'ID utilisateur à qui vous souhaitez accorder un accès distant.

Création et configuration des connexions entrantes

Vous devez créer et configurer les connexions entrantes :

Création et configuration des connexions entrantes avec Windows 2000

Suivez ces instructions pour créer et configurer des connexions entrantes avec Windows 2000.

Création et configuration des connexions entrantes avec Windows XP

Suivez ces instructions pour créer et configurer des connexions entrantes avec Windows XP.

Création et configuration des connexions entrantes avec Windows 2000 : Suivez ces instructions pour créer et configurer des connexions entrantes avec Windows 2000.

1. Cliquez sur **Démarrer** —> **Paramètres** —> **Panneau de configuration**.
2. Sélectionnez **Connexions réseau et accès à distance**.
3. Cliquez sur **Etablir une nouvelle connexion**. La fenêtre Bienvenue de l'Assistant Connexion réseau s'affiche.
4. Cliquez sur **Suivant**.
5. Cliquez sur **Accepter les connexions entrantes**. Cliquez sur **Suivant**.
6. Cochez la case correspondant au modem PC qui va recevoir les appels provenant de la console éloignée.
Vérifiez que la case Connexion Operations Console n'est pas cochée. Si d'autres cases sont cochées, ne les modifiez pas.
Cliquez sur **Suivant**.
7. Cliquez sur **Ne pas autoriser les connexions privées virtuelles**.
Remarque : Si vous ne possédez pas de réseau privé virtuel (VPN), ne cochez pas cette case.
Cliquez sur **Suivant**.
8. Sélectionnez ou ajoutez tous les utilisateurs qui vont accéder par liaison commutée à la console locale. Cliquez sur **Suivant**.
9. Si nécessaire, cochez la case **Protocole Internet (TCP/IP)**. Cliquez sur **Propriétés**.
10. Vérifiez que la case **Autoriser les appelants à accéder à mon réseau local** est cochée.
11. Si votre réseau utilise le protocole DHCP, cliquez sur **Attribuer les adresses TCP/IP automatiquement avec DHCP**. Passez à l'étape suivante. Si votre réseau n'utilise pas le protocole DHCP, cliquez sur **Spécifier des adresses TCP/IP**. Procédez comme suit pour spécifier les adresses :
 - a. Dans la zone **De**, entrez l'adresse 192.168.0.5
 - b. Dans la zone **A**, entrez l'adresse 192.168.0.24
 - c. La zone **Total** indique 20
12. Cochez la case **Permettre à l'ordinateur qui appelle de préciser son adresse IP**. Cliquez sur **OK**.
13. Cliquez sur **Suivant**.
14. Cliquez sur **Terminer** pour sauvegarder les connexions entrantes.

Création et configuration des connexions entrantes avec Windows XP : Suivez ces instructions pour créer et configurer des connexions entrantes avec Windows 2000.

1. Cliquez sur **Démarrer** —> **Paramètres** —> **Connexions réseau**.
2. Cliquez sur **Assistant Nouvelle connexion**. La fenêtre Bienvenue de l'Assistant Connexion réseau s'affiche.
3. Cliquez sur **Suivant**.
4. Cliquez sur **Configurer une connexion avancée**. Cliquez sur **Suivant**.

5. Cliquez sur **Accepter les connexions entrantes**. Cliquez sur **Suivant**.
6. Cochez la case correspondant au modem PC qui va recevoir les appels provenant de la console éloignée.
Vérifiez que la case Connexion AS400 Operations Console n'est pas cochée. Si d'autres cases sont cochées, ne les modifiez pas.
Cliquez sur **Suivant**.
7. Cliquez sur **Ne pas autoriser les connexions privées virtuelles**.
Remarque : Si vous ne possédez pas de réseau privé virtuel (VPN), ne cochez pas cette case.
Cliquez sur **Suivant**.
8. Sélectionnez ou ajoutez tous les utilisateurs qui vont accéder par liaison commutée à la console locale. Cliquez sur **Suivant**.
9. Si nécessaire, cochez la case **Protocole Internet (TCP/IP)**. Cliquez sur **Propriétés**.
10. Vérifiez que la case **Autoriser les appelants à accéder à mon réseau local** est cochée.
11. Si votre réseau utilise le protocole DHCP, cliquez sur **Attribuer les adresses TCP/IP automatiquement avec DHCP**. Passez à l'étape suivante. Si votre réseau n'utilise pas le protocole DHCP, cliquez sur **Spécifier des adresses TCP/IP**. Procédez comme suit pour spécifier les adresses :
 - a. Dans la zone **De**, entrez l'adresse 192.168.0.5
 - b. Dans la zone **A**, entrez l'adresse 192.168.0.24
 - c. La zone **Total** indique 20
12. Cochez la case **Permettre à l'ordinateur qui appelle de préciser son adresse IP**. Cliquez sur **OK**.
13. Cliquez sur **Suivant**.
14. Cliquez sur **Terminer** pour sauvegarder les connexions entrantes.

Installation d'un câble d'Operations Console

Selon votre serveur, vous pouvez avoir à installer ou retirer le câble d'Operations Console ou du panneau de commande éloigné (voire les deux). Un câble n'est requis que pour une console locale directement connectée au serveur ou une console locale directement connectée au serveur et configurée pour un accès à distance.

Si vous modifiez l'unité de console, la valeur système **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Lors d'un IPL manuel, sélectionnez **O** pour **Définition des options principales du système** et **O** pour **Configuration automatique** dans la fenêtre Options IPL.

Avant de modifier le produit, lisez les informations de la section Consigne de type Danger.

Important : Le serveur est supposé être hors tension. Ne mettez pas le serveur iSeries sous tension avant d'y être invité.

Remarque : Si vous retirez un ou plusieurs câbles de votre PC ou de votre serveur (ou des deux) vous pouvez également utiliser les instructions suivantes.

Si vous *avez configuré* un PC devant être connecté à l'unité centrale :

1. Mettez tous les PC hors tension.
2. Débranchez tous les cordons d'alimentation des prises de courant.

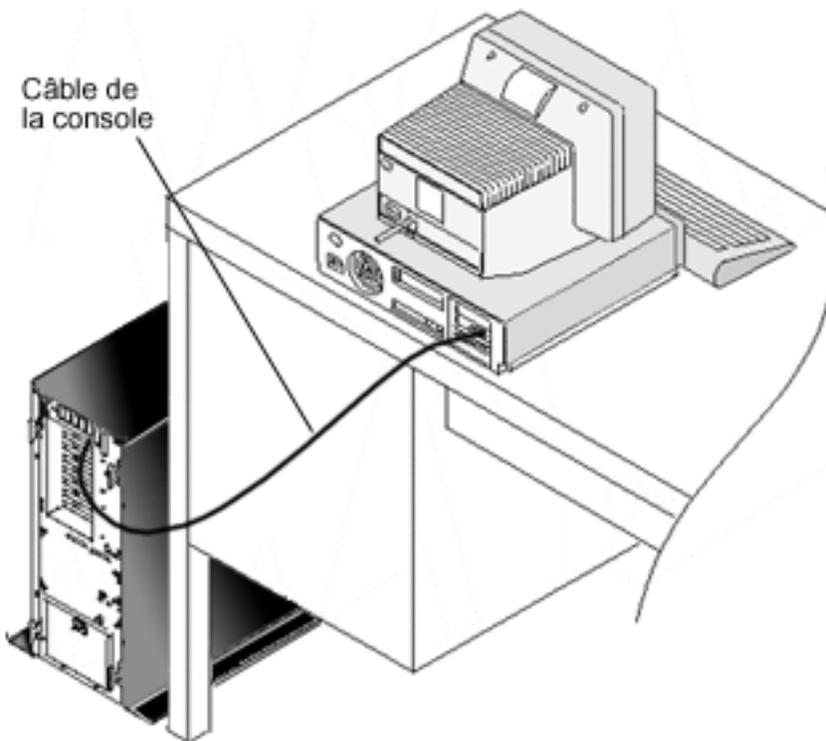
Si vous *n'avez pas configuré* le PC devant être utilisé comme console système :

1. Placez le PC à moins de six mètres de l'unité centrale.
2. Suivez les instructions de configuration fournies avec le PC.

3. Mettez tous les PC hors tension.
4. Débranchez tous les cordons d'alimentation des prises de courant.

Vous devez installer le câble d'Operations Console si vous voulez utiliser la fonction console (émulation 5250 ou interface de commande avec le serveur iSeries). Si vous voulez utiliser la fonction console et la fonction panneau de commande éloigné, vous devez installer le câble d'Operations Console et celui du panneau de commande éloigné.

Cette figure présente votre unité centrale, la console (PC) et le câble d'Operations Console. Elle est conçue pour illustrer une installation générale. L'emplacement des ports et les numéros de référence peuvent être différents selon votre système et sa configuration.



Des informations sur le câblage comprenant des instructions et des schémas d'installation des câbles sont disponibles pour chaque modèle de serveur. Sélectionnez votre serveur dans la liste suivante :

- Modèle 250

Remarque : La câblage pour le modèle 170 est le même que pour le modèle 250. Utilisez ces instructions pour câbler un modèle 170.

- Modèle 270
- Modèle 700

Remarque : Le modèle 6xx n'est plus pris en charge.

- Modèle 800, 810
- Modèle 820
- Modèle 825
- Modèle 830, 840

Remarque : Pour ces serveurs, le câble Operations Console doit être installé par votre prestataire de maintenance.

- Modèle 870, 890

Remarque : Pour ces serveurs, le câble Operations Console doit être installé par votre prestataire de maintenance.

Configuration d'Operations Console sur le PC

Lorsque vous avez terminé la planification d'Operations Console et la définition de votre liste de contrôle de l'installation d'Operations Console, vous pouvez lancer l'assistant de configuration d'Operations Console.

Remarque : Vous devez disposer des droits administrateur pour créer ou modifier une configuration. Pour accéder à l'assistant, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Cliquez sur **Programmes**.
3. Sélectionnez **iSeries Access for Windows**.
4. Sélectionnez **Operations Console**.

Remarque : Si Operations Console n'apparaît pas, vous devez effectuer une installation sélective d'iSeries Access for Windows. Cliquez sur **Démarrer** → **Programmes** → **IBM iSeries Access for Windows** → **Installation personnalisée**.

La fenêtre de l'assistant de configuration et Operations Console est lancée. Progressez dans l'assistant et entrez les données requises. Cliquez sur Terminer pour sauvegarder la configuration et fermer l'assistant de configuration. Il est nécessaire que chaque connexion configurée possède un nom unique. Dans le cas contraire, des résultats imprévisibles risquent de se produire.

Remarque : L'assistant de configuration configure automatiquement la connexion pour utiliser la console et le panneau de commande éloigné dans certaines configurations. Si vous ne souhaitez pas recourir à l'une de ces fonctions, utilisez l'onglet **Propriétés** --> **Configuration** de la connexion afin de désélectionner cette fonction pour cette connexion.

Mettez en surbrillance le nom de connexion et utilisez l'une des méthodes suivantes pour ouvrir la connexion.

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de la connexion et sélectionnez **Connexion**.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur l'icône de connexion.
3. Cliquez sur la liste déroulante de connexion, puis sélectionnez **Connexion**.

Remarque : Le serveur doit être mis sous tension pour permettre à la console de se connecter.

Affichez l'aide en ligne correspondant à l'utilisation d'Operations Console en sélectionnant **Aide** dans le menu Aide de la fenêtre Operations Console.

Gestion d'Operations Console

Une fois la planification et la connexion de la console Operations Console effectuées, vous pouvez utiliser les options disponibles pour gérer les connexions de la console locale et éloignée.

Ces sections vous aideront à effectuer les tâches requises pour la gestion de vos configurations :

Gestion de la configuration de console

Gérez votre console locale et éloignée par le biais de tâches de maintenance.

Gestion de plusieurs consoles

Gérez plusieurs consoles sur le même serveur ou les mêmes partitions.

Changement de type de console

Remplacez le type de console par un autre.

Gestion de la console locale dans un réseau

Gérez les mots de passe de la console locale connectée en réseau sur un PC ou un serveur.

Tâches courantes

Gérez les tâches à exécuter sur votre serveur.

Gestion de la configuration de console

Gérez votre configuration de console locale et éloignée par le biais des tâches suivantes :

Modification d'une configuration de console

Utilisez ces instructions pour modifier une configuration de console.

Suppression d'une configuration de console

Utilisez ces instructions pour supprimer une configuration de console.

Connexion d'une console locale à un serveur

Utilisez ces instructions pour connecter une console locale à un serveur.

Connexion d'une console éloignée à une console locale à l'aide d'un modem

Utilisez ces instructions pour connecter une console éloignée à une console locale à l'aide d'un modem.

Contrôle des tâches entre les utilisateurs

Utilisez cette section pour gérer le contrôle entre vos consoles locales ou vos consoles éloignées.

Utilisation de la page Propriétés

Utilisez ces instructions pour modifier votre configuration de console existante.

Personnalisation de la fenêtre Operations Console

Utilisez ces instructions pour personnaliser votre fenêtre Operations Console.

Modification d'une configuration de console

Vous pouvez avoir besoin de modifier une console locale ou éloignée existante pour faire face à des besoins précis pendant que vous utilisez Operations Console. Vous devez être un membre du groupe Administrateurs pour modifier ou créer une console locale. Si vous modifiez un nom de système, vous devez supprimer la configuration et la recréer avec un nouveau nom.

Modification d'une console locale

Pour modifier une console locale existante, procédez comme suit :

1. Si votre console locale est connectée à un serveur, déconnectez-vous comme suit. Sinon, passez à l'étape 2, à la page 52.
 - a. Si la console locale n'a pas le contrôle, faites la demande de contrôle. Sinon, passez à l'étape 1b.
 - 1) Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre Operations Console.
 - 2) Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**.
 - 3) Si la fenêtre de connexion à l'unité de maintenance apparaît, cliquez sur **Annulation**.
 - b. Sélectionnez le nom de configuration.
 - c. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - d. Attendez que l'état affiche **Non connecté** pour la console locale.

2. Sélectionnez le nom de configuration.
3. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Propriétés**.
4. Sélectionnez l'onglet **Configuration**.
5. Apportez vos modifications et cliquez sur **OK**.

Modification d'une console éloignée

Pour modifier une console éloignée existante, procédez comme suit :

Pour reconfigurer les configurations de réseau local (LAN), procédez comme suit :

Remarque : Si des données réseau sont modifiées, vous devez supprimer, puis recréer la configuration de connexion. En outre, vous devez quitter et redémarrer Operations Console avant d'essayer de connecter une nouvelle configuration. Cette action supprimera toutes les valeurs associées aux anciennes configurations et placées dans la mémoire cache.

1. Sélectionnez le nom de configuration.
2. Cliquez sur **Déconnexion**. Attendez que l'état affiche Non connecté pour la console éloignée.
3. Sélectionnez le nom de configuration.
4. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Propriétés**.
5. Sélectionnez l'onglet **Configuration**.
6. Apportez vos modifications et cliquez sur **OK**.

Suppression d'une configuration de console

Vous pouvez avoir besoin de supprimer une console locale ou éloignée existante pour faire face à des besoins précis pendant que vous utilisez Operations Console. Vous devez être un membre du groupe Administrateurs pour supprimer une console.

Remarque : Vous pouvez également utiliser la touche de suppression de caractères du clavier. Il suffit de mettre en évidence la configuration à supprimer et d'appuyer sur la touche de suppression.

Suppression d'une console locale

Pour supprimer une console locale existante, procédez comme suit :

1. Si votre console locale est connectée à un serveur, déconnectez-vous comme suit. Sinon, passez à l'étape 2.
 - a. Si la console locale n'a pas le contrôle, faites la demande de contrôle ci-après. Sinon, passez à l'étape 1b.
 - 1) Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre Operations Console.
 - 2) Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**.
 - 3) Si la fenêtre de connexion à l'unité de maintenance apparaît, cliquez sur **Annulation**.
 - b. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre Operations Console.
 - c. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - d. Attendez que l'état affiche Non connecté pour la console locale.
2. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre Operations Console.
3. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
4. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.

Suppression d'une console éloignée

Pour supprimer une console éloignée existante, procédez comme suit :

1. Si votre console éloignée est connectée à une console locale, déconnectez-vous comme suit :
 - a. Si la console éloignée a le contrôle, libérez le contrôle.
 - b. Sélectionnez le nom de configuration.

- c. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
- d. Attendez que l'état affiche **Non connecté** à une console locale pour la console éloignée.
2. Sélectionnez le nom de configuration.
3. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
4. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.

Utilisateurs Windows 2000/XP :

Vous pouvez avoir besoin de supprimer l'objet réseau chaque fois que vous supprimez un élément de configuration Operations Console. Procédez comme suit pour vérifier que l'objet réseau n'existe pas :

1. Ouvrez le dossier **Connexions réseau et accès à distance** situé dans Panneau de configuration.
2. Si vous avez supprimé une configuration de console locale, recherchez l'icône qui porte le nom du système iSeries auquel la console locale était connectée.
Sinon, si vous avez supprimé une configuration de console éloignée, recherchez l'icône qui porte le nom de l'ordinateur de la console locale que vous avez utilisée pour vous connecter au système iSeries.
3. Si l'icône existe, il faut que vous supprimiez l'objet réseau comme suit :
 - a. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur l'icône.
 - b. Sélectionnez **Suppression**.

Connexion d'une console locale à un serveur

Vous avez besoin de connecter votre console locale à un serveur :

Connexion d'une console locale en réseau à un serveur

Utilisez ces instructions pour connecter une console locale en réseau à un serveur.

Connexion d'une console locale à un autre serveur

Utilisez ces instructions pour connecter une console locale à un autre serveur.

Connexion d'une console locale directement connectée au serveur

Utilisez ces instructions pour connecter une console locale directement connectée et accessible à distance à un serveur.

Connexion à un serveur d'une console locale dans un réseau : La connexion d'une console locale dans un réseau (LAN) à un serveur vous permet d'avoir une console active et un panneau de commande éloigné opérationnel (s'il est configuré). Une console active est une interface de commande vers un serveur iSeries (émulation 5250) interagissant avec ce serveur. Un panneau de commande éloigné opérationnel vous permet d'exécuter la plupart de des fonctions de panneau de commande (selon les partitions qui y sont connectées), comme si vous étiez sur le serveur.

Si vous êtes confronté à des problèmes en exécutant l'une de ces étapes, reportez-vous à la section Erreurs de connexion au réseau de la section Identification et résolution des incidents pour consulter les solutions possibles.

Pour connecter une console locale en réseau à un serveur iSeries, procédez comme suit :

1. Ouvrez Operations Console pour lancer la connexion :
 - a. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Programmes**.
 - b. Sélectionnez **IBM iSeries Access for Windows**.
 - c. Cliquez sur **Operations Console**.

Par défaut, Operations Console ne tente pas de connecter automatiquement une console locale en réseau à un serveur iSeries. Si vous avez sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console** dans Propriétés, la console locale se connecte automatiquement au serveur iSeries. L'état de connexion affiche **Connexion** avant de devenir **Connexion de console**.

2. Si vous n'avez pas sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console** dans Propriétés, vous devez vous connecter au serveur comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Connexion**.
3. Dans la fenêtre Connexion à l'unité de maintenance de réseau local, connectez-vous en utilisant le mot de passe d'accès qui permet au serveur d'accéder à votre unité de maintenance. Vous devez alors fournir votre mot de passe et votre ID utilisateur de maintenance.

Le mot de passe d'accès, l'ID utilisateur de maintenance et le mot de passe de maintenance doivent être corrects pour qu'Operations Console autorise la connexion entre la console locale et le serveur. Pour plus d'informations, voir Maintenance. Pour mieux visualiser ce concept, voir Sécurisation de la configuration d'Operations Console.

Une fois que vous êtes connecté, l'état de connexion affiche **Connecté**.
4. Vérifiez que la console et le panneau de commande, s'ils sont configurés, apparaissent.

Si vous rencontrez d'autres messages d'erreur, voir Messages d'état pour consulter leur description et les solutions proposées.

Pour accéder à un autre serveur iSeries via votre PC, vous devez vous connecter à un autre serveur.

Connexion à un autre serveur : Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez avoir plusieurs configurations et vous connecter à plusieurs serveurs simultanément. Le fait de vous connecter à un autre serveur en tant que console locale dans un réseau (LAN), console locale directement connectée ou console éloignée via un accès commuté, vous permet de gérer un autre serveur sur votre réseau ou à partir d'un lieu éloigné. Operations Console n'autorise qu'une seule configuration de console locale connectée directement, mais permet d'avoir plusieurs réseaux ou plusieurs configuration éloignées.

Il est supposé que la connexion supplémentaire a déjà été créée.

Pour vous connecter à un autre serveur, procédez comme suit :

1. Dans la fenêtre de connexion **Operations Console**, sélectionnez le nom de configuration avec lequel vous souhaitez vous connecter.
2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Connexion**.

Remarques :

1. Si vous avez une console locale directement connectée au serveur et une ou plusieurs consoles éloignées configurées, vous devez vous déconnecter de la configuration actuellement utilisée pour pouvoir vous connecter à un autre serveur. Operations Console n'accepte pas qu'une console locale connectée directement au serveur et une connexion à une console éloignée sortante soient actives simultanément.
2. Même si le PC que vous utilisez possède plusieurs configurations de console éloignée, une seule peut être connectée à la fois.
3. Tous les systèmes d'exploitation des PC pris en charge peuvent se connecter à plusieurs configurations de réseau à la fois, permettant ainsi à un PC unique d'être la console de plusieurs systèmes ou partitions.

Connexion à une console locale directement connectée à un serveur : La connexion d'une console locale directement connectée et accessible à distance permet à des consoles éloignées de se connecter au serveur. Elle permet aussi au premier demandeur de bénéficier du contrôle de l'iSeries ou vous permet de contrôler la console locale pour traiter les demandes de contrôle entrantes.

Procédez comme suit pour connecter une console locale directement connectée (accessible ou non à distance) :

1. Ouvrez Operations Console pour lancer la connexion :
 - a. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Programmes**.

- b. Sélectionnez **IBM iSeries Access for Windows**.
- c. Cliquez sur **Operations Console**.

Par défaut, Operations Console ne tente pas de connecter automatiquement une console locale directement connectée à un serveur iSeries. Toutefois, une console locale directement connectée avec support à distance en mode sans opérateur se connectera automatiquement. Si vous avez sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console** dans Propriétés, la console locale se connecte automatiquement au serveur iSeries. L'état de connexion affiche Connexion avant de devenir Connexion de Console.

2. Si vous définissez votre configuration de console locale pour qu'elle se lance en mode sous contrôle opérateur, procédez comme suit :
 - a. Si vous avez installé et configuré le panneau de commande éloigné, vérifiez qu'il apparaît. S'il n'apparaît pas, voir Echec au démarrage du panneau de commande éloigné de la section Identification et résolution des incidents.
 - b. Dans la fenêtre Connexion à une unité de maintenance, connectez-vous en utilisant votre mot de passe et votre ID utilisateur de maintenance. L'ID utilisateur et le mot de passe des outils de maintenance doivent être corrects pour qu'Operations Console autorise la connexion entre le serveur et le PC. Si vous avez des difficultés lors de la connexion, voir Incidents d'authentification. Une fois que vous vous êtes connecté, l'état **Autorisation en instance** passe à **Connecté**.
 - c. Vérifiez que la console apparaît. Si l'émulateur n'apparaît pas, voir Incidents d'émulateur.
3. Si vous voulez définir la configuration de votre console locale de sorte qu'elle se lance en Mode sans contrôle opérateur, procédez comme suit :
 - a. Vérifiez que l'état **Connexion de console** ne reste pas affiché plus de quelques minutes. Sinon, il s'agit peut-être d'un incident de connexion. Pour trouver une solution, voir Echec au démarrage du panneau de commande éloigné.
 - b. Vérifiez que l'état affiche **Autorisation en instance** et que **SERVEUR** apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**. Les demandes de contrôle entrantes seront automatiquement accordées.

Si vous rencontrez d'autres messages d'erreur, voir Messages d'état pour consulter leur description et les solutions proposées.

Connexion d'une console éloignée à une console locale à l'aide d'un modem

La connexion d'une console éloignée à une console locale avec un support à distance permet à la console éloignée de communiquer avec un serveur par l'intermédiaire de la console locale. L'utilisateur de la console éloignée doit disposer des droits d'accès à la console locale. Vous devez disposer des droits requis pour que le système d'exploitation de la console locale autorise les connexions à accès commuté entre les PC.

Procédez comme suit pour connecter la console éloignée à la console locale directement connectée et accessible à distance :

1. Ouvrez Operations Console pour lancer la connexion :
 - a. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Programmes**.
 - b. Sélectionnez **IBM iSeries Access for Windows**.
 - c. Cliquez sur **Operations Console**.

Par défaut, Operations Console n'essaye pas de connecter automatiquement une console éloignée à la console locale directement connectée. Si vous avez sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console** dans Propriétés, la console locale se connecte automatiquement au serveur iSeries. L'état de connexion affiche Connexion avant de devenir Connexion de Console. Si vous avez sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console** lorsque vous avez configuré la console éloignée, cette dernière établit automatiquement la connexion à la console locale.

2. Si vous n'avez pas sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console**, vous devez établir la connexion à la console locale comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Connexion**.
3. Si la fenêtre Connexion utilisateur apparaît, identifiez-vous et le système d'exploitation vérifiera auprès de la console locale que vous êtes un utilisateur disposant de droits à l'accès commuté. Une fois que vous vous êtes connecté, l'état de connexion affiche Connecté.

Remarque : Si vous ne réussissez pas à vous connecter à la connexion de console éloignée en une minute environ, le réseau commuté met fin à la connexion.

4. Si la fenêtre Connexion à l'unité de maintenance apparaît, connectez-vous en utilisant votre mot de passe et votre ID utilisateur des outils de maintenance.
5. Si vous avez installé et configuré le panneau de commande éloigné, vérifiez qu'il apparaît. S'il n'apparaît pas, voir Echec de la connexion par liaison commutée de la console éloignée à la console locale de la section Identification et résolution des incidents. S'il apparaît, le panneau de commande éloigné est en mode lecture seule et vous n'avez pas le contrôle iSeries sur la console éloignée. Pour obtenir le contrôle, vous devez le demander auprès de la console locale.

Si vous êtes confronté à d'autres problèmes de connexion, voir Identification et résolution d'incidents de connexion d'Operations Console pour trouver une solution.

Tâches de contrôle entre les utilisateurs

Ces tâches de contrôle s'appliquent uniquement à une console locale déjà connectée au serveur et accessible à distance ou à une console éloignée avec accès par liaison commutée. Toutefois, une nouvelle option a été ajoutée pour permettre l'affichage simultané de données sur une console locale directement connectée et sur des consoles locales connectées à un réseau local. Ce mécanisme est associé à la nouvelle option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console**, laquelle n'a toutefois pas besoin d'être activée pour obtenir cet affichage simultané. Pour plus d'informations sur cette nouvelle fonction, voir Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console. Les informations suivantes présentent la relation entre la console locale directement connectée et accessible à distance et une console éloignée.

Identification de l'utilisateur contrôlant un serveur

Utilisez ces instructions pour identifier les utilisateurs d'Operations Console contrôlant un serveur.

Accord ou refus de contrôle à une console éloignée

Utilisez ces instructions pour accorder ou refuser le contrôle à une console éloignée.

Affichage de l'écran de contrôle en mode lecture seule

Utilisez ces instructions pour afficher l'écran de contrôle en mode lecture seule.

Demande ou libération de contrôle d'une console locale

Utilisez ces instructions pour demander ou libérer le contrôle d'une console locale.

Envoi d'un message à une console éloignée disposant du contrôle

Utilisez ces instructions pour envoyer un message à une console éloignée disposant du contrôle.

Demande de contrôle à une console éloignée

Utilisez ces instructions pour demander le contrôle à une console éloignée.

Libération de contrôle d'une console éloignée

Utilisez ces instructions pour libérer le contrôle d'une console éloignée.

Envoi d'un message à une console locale ou éloignée détenant le contrôle

Utilisez ces instructions pour envoyer un message à une console locale ou éloignée détenant le contrôle.

Transfert de contrôle entre les utilisateurs

Utilisez ces instructions pour transférer le contrôle entre les utilisateurs.

Identification de l'utilisateur contrôlant un serveur : L'identification de l'utilisateur qui possède le contrôle d'un serveur iSeries à un moment donné peut vous aider à déterminer les opérations à effectuer pour prendre le contrôle. Ces informations s'appliquent à une console locale directement connectée avec un accès et une console éloignées. Toutefois, une nouvelle option permet à toutes les connexions Operations Console de déterminer l'emplacement de la console. Ce mécanisme est associé à la nouvelle option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console**, laquelle n'a toutefois pas besoin d'être activée pour obtenir cet affichage simultané. Pour plus d'informations sur cette nouvelle fonction, voir Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console.

Pour identifier l'utilisateur disposant du contrôle, procédez comme suit :

1. Dans la fenêtre de connexion **iSeries Operations Console**, recherchez la ligne affichant les détails de connexion correspondant à la configuration en question.
2. Identifiez les valeurs **Utilisateur en cours/Nom du système**. Ces valeurs correspondent à l'utilisateur qui dispose du contrôle. **Utilisateur en cours** affiche l'ID utilisateur avec lequel l'utilisateur détenant le contrôle s'est connecté au système d'exploitation du PC ou a terminé sa connexion. **Nom du système** indique le nom du PC que l'utilisateur contrôle.
3. Identifiez la valeur **Console Locale**. Il s'agit du nom du PC directement connecté au serveur.
4. Comparez les valeurs **Nom du système** et **Console Locale** comme suit :
 - La console locale détient le contrôle si les valeurs **Nom du système** et **Console Locale** sont identiques. Cette comparaison est utile à l'utilisateur connecté à la console éloignée.
 - Une console éloignée détient le contrôle si les valeurs **Nom du système** et **Console Locale** sont différentes. L'utilisateur de la console locale sait alors que la console éloignée dispose du contrôle.
 - Aucun utilisateur ne détient le contrôle si SERVEUR apparaît pour les valeurs **Utilisateur en cours/Nom du système**. L'utilisateur de la console locale et à l'utilisateur de la console éloignée savent alors que le contrôle est disponible. Une demande de contrôle sera automatiquement accordée.

Accord ou refus de contrôle à une console éloignée : En tant qu'opérateur d'une console locale avec support éloigné, vous devez traiter les demandes entrantes de contrôle de l'iSeries lorsque vous détenez le contrôle. L'accord du contrôle autorise un autre utilisateur à travailler avec le serveur. Le refus du contrôle prive le demandeur d'accès au serveur et permet à l'utilisateur en cours de garder le contrôle. Lorsque vous accordez le contrôle à un autre utilisateur, votre session console et la fenêtre du panneau de commande éloigné se ferment. Vous restez connecté et le panneau de commande éloigné est disponible en mode lecture seule s'il est installé et configuré sur la console locale.

Lorsqu'une console éloignée demande le contrôle, la fenêtre Demande de contrôle Operations Console apparaît sur la console locale. La fenêtre affiche l'ID utilisateur des outils de maintenance avec lequel l'utilisateur de la console éloignée demandant le contrôle s'est connecté au système d'exploitation de la console éloignée (PC). Le contrôle est accordé par défaut.

Accord de contrôle :

Pour accorder le contrôle à une console éloignée, cliquez sur **OK** dans la fenêtre Demande de contrôle Operations Console.

Refus de contrôle :

Pour refuser le contrôle à une console éloignée, procédez comme suit :

1. Dans la fenêtre Demande de contrôle Operations Console, cliquez sur **Demande rejetée**.
2. (Facultatif) Dans la zone **Message**, écrivez les raisons du refus.
3. Cliquez sur **OK**.

Contrôle de l'iSeries : Lorsque vous contrôlez le serveur, votre PC dispose d'une console active et/ou d'un panneau de commande éloigné opérationnel (s'il est installé et configuré sur la console locale). Une console active est une interface de commande avec un serveur (émulation 5250) interagissant avec ce serveur. Un panneau de commande éloigné opérationnel vous permet d'exécuter la plupart des fonctions de panneau de commande depuis le PC. Ainsi, le PC détenant le contrôle devient la console et peut exécuter les fonctions de panneau de commande éloigné. Un seul PC peut disposer du contrôle à un moment donné.

Si votre console locale démarre en **mode sous contrôle opérateur**, vous avez le contrôle immédiatement après la connexion d'une console locale directement connectée au serveur. Lorsque vous contrôlez cette console locale, vous devez être présent pour accorder ou refuser le contrôle aux consoles éloignées qui en font la demande.

Si votre console locale démarre en **mode sans contrôle opérateur**, SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours** après la connexion d'une console locale directement connectée au serveur. Operations Console accorde automatiquement le contrôle au premier demandeur (qu'il s'agisse d'une console locale ou éloignée).

Utilisateur par défaut (serveur) : SERVEUR est un nom d'identification qu'Operations Console attribue lorsqu'il n'y a pas d'utilisateur qui contrôle le serveur. Si aucun utilisateur n'a le contrôle, SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**. De plus, Operations Console accorde automatiquement le contrôle au premier demandeur (qu'il s'agisse d'une console locale ou éloignée).

Operations Console accorde automatiquement le contrôle au premier demandeur dans les cas suivants :

- Immédiatement après que vous libérez le contrôle d'une console locale avec un support éloigné.
- Immédiatement après la connexion d'une console locale directement reliée et accessible à distance, si elle a été lancée en mode sans contrôle opérateur.
- Lorsque SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**.

Affichage d'un panneau de commande éloigné en mode lecture seule : L'affichage d'un panneau de commande éloigné en mode lecture seule vous permet de voir le panneau de commande quand vous ne détenez pas le contrôle sur l'iSeries. Par exemple, vous pouvez voir le déroulement d'un IPL (procédure de chargement initial) sur un serveur situé sur un site éloigné. Le panneau de commande éloigné doit être installé et configuré sur la console locale. Vous pouvez afficher le panneau de commande éloigné en mode lecture seule dans les cas suivants :

- Sur la console locale, si son utilisateur ne détient pas le contrôle.
- Sur une console éloignée, après connexion de la console éloignée à une console locale ou demande de contrôle d'une console locale.
- Sur une console éloignée, après libération du contrôle de la console éloignée au bénéfice d'une console locale.

Pour afficher le panneau de commande, cliquez sur **Panneau de commande** dans le menu **Connexion**.

Demande et libération de contrôle de la console locale : Lorsqu'une console locale avec un support éloigné n'a pas le contrôle de l'iSeries, vous devez demander le contrôle sur la console locale pour utiliser un serveur. Si vous demandez le contrôle à partir de la console locale, la console éloignée (si elle détenait le contrôle) vous retransmet obligatoirement le contrôle. Une fois votre travail terminé, vous devez libérer le contrôle pour permettre à Operations Console d'accorder automatiquement le contrôle à un demandeur.

Demande de contrôle sur la console locale :

Pour demander le contrôle à une console locale, procédez comme suit :

1. Identifiez l'utilisateur qui a le contrôle.

2. Si aucun utilisateur n'a le contrôle (SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**), procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**.
 - c. Si vous avez installé et configuré le panneau de commande, assurez-vous qu'il apparaît. Dans le cas contraire, voir Echec au démarrage du panneau de commande éloigné.
Une fois que le panneau de commande éloigné apparaît, une fenêtre de connexion peut s'afficher.
 - d. Si la fenêtre Connexion à l'unité de maintenance apparaît, connectez-vous en utilisant votre mot de passe et votre ID utilisateur des outils de maintenance. L'ID utilisateur et le mot de passe des outils de maintenance doivent être corrects pour qu'Operations Console autorise la connexion entre le serveur et le PC. Si vous avez des difficultés lors de la connexion, voir Incidents d'authentification.
 - e. Vérifiez que la console apparaît. Dans le cas contraire, voir Echec au démarrage du panneau de commande éloigné dans la section Identification et résolution des incidents et Incidents de connexion de la console locale.
3. Si l'utilisateur d'une console éloignée a le contrôle et que **vous ne voulez pas** forcer le contrôle à quitter la console éloignée, envoyez un message à la console éloignée en demandant à l'utilisateur de libérer le contrôle. Pour demander le contrôle à partir de la console locale, après que la console éloignée a libéré le contrôle et si ce dernier n'a pas été retransféré à la console locale, exécutez les étapes 2a à 2e.
Si l'utilisateur de la console éloignée a le contrôle et que **vous voulez** forcer le contrôle à quitter la console éloignée, exécutez les étapes 2a à 2e. Sur la console éloignée, la fenêtre du panneau de commande et la console se ferment, et un message indique que la console locale a pris le contrôle. Tant que la console éloignée reste connectée, l'utilisateur de la console éloignée peut afficher le panneau de commande en mode lecture seule.

Libération du contrôle sur la console locale :

Pour libérer le contrôle, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de configuration.
2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Libérer le contrôle**.

SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**. La fenêtre du panneau de commande éloigné et la console disparaissent. Ensuite, le contrôle est automatiquement accordé au premier demandeur. Le panneau de commande éloigné est encore disponible en mode lecture seule.

Envoi d'un message à une console éloignée disposant du contrôle : Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez être amené à communiquer avec l'utilisateur qui contrôle le système iSeries. Operations Console permet à une console locale et à une console éloignée d'échanger des messages lorsqu'elles sont connectées. Seul l'utilisateur qui ne dispose pas du contrôle peut envoyer un message.

Pour envoyer un message à l'utilisateur jouissant du contrôle, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre de connexion d'Operations Console.
2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Envoi de message**.
3. Entrez le message.
4. Cliquez sur **Envoyer**.

A ce stade, le réceptionnaire peut répondre comme suit :

1. Il tape la réponse.
2. Il clique sur **Répondre**.

Demande de contrôle à une console éloignée : La demande de contrôle iSeries à la console éloignée vous permet d'avoir une console active et un panneau de commande éloigné opérationnel sur la console

éloignée. Une console active est une interface de commande avec un serveur (émulation 5250) interagissant avec ce serveur. Un panneau de commande éloigné opérationnel vous permet d'utiliser le panneau de commande comme si vous étiez sur le serveur. Vous devez avoir connecté la console éloignée à la console locale via un modem.

Pour demander le contrôle sur une console éloignée, procédez comme suit :

1. Identifiez l'utilisateur qui a le contrôle.
2. Si SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre de connexion d'Operations Console.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**. Si le panneau de commande est installé et configuré sur la console locale, il devient opérationnel. Ensuite, si aucun utilisateur ne possède de console active, une fenêtre de connexion peut apparaître.
 - c. Si la fenêtre Connexion à l'unité de maintenance apparaît, connectez-vous en utilisant votre mot de passe et votre ID utilisateur des outils de maintenance. L'ID utilisateur et le mot de passe doivent être corrects pour qu'Operations Console autorise la connexion entre le serveur et le PC. En cas de difficultés lors de la connexion, voir Incidents d'authentification.

Une fois que vous êtes connecté, la console apparaît.

3. Si l'utilisateur local détient le contrôle, procédez comme suit :
 - a. (Facultatif) Envoyez un message à la console locale en expliquant pourquoi vous demandez à avoir le contrôle.
Important : Il n'est pas nécessaire d'envoyer un message avant de demander le contrôle.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**.
Si l'utilisateur local accorde le contrôle à la console éloignée, le panneau de commande éloigné devient opérationnel (s'il est installé et configuré sur la console locale) et la console apparaît. Si l'utilisateur local refuse d'accorder le contrôle à la console éloignée, une fenêtre indique ce refus.

Libération de contrôle d'une console éloignée : La libération du contrôle de l'iSeries sur la console éloignée permet au contrôle de revenir à son état initial, c'est-à-dire tel qu'il était sur la console locale lorsque la première console éloignée a demandé le contrôle. Par exemple, si la console locale a accordé le contrôle à la première console éloignée qui le demandait, la libération du contrôle sur la console éloignée permet à la console locale de recouvrer le contrôle. Toutefois, si le contrôle a été accordé automatiquement à la première console éloignée qui le demande, la libération de contrôle sur la console éloignée permet au prochain demandeur d'obtenir automatiquement le contrôle.

Pour libérer le contrôle de la console éloignée, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre de connexion d'Operations Console.
2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**.

Le panneau de commande éloigné (le cas échéant) et la console se ferment.

Une fois que vous avez libéré le contrôle sur la console éloignée, procédez comme suit :

- Affichez le panneau de commande éloigné en mode lecture seule. Pour l'afficher, procédez comme suit :
 1. Sélectionnez le nom de configuration.
 2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Panneau de commande éloigné**.
- Arrêtez la connexion de la console éloignée à la console locale. Pour arrêter la connexion, procédez comme suit :
 1. Sélectionnez le nom de configuration.
 2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Se déconnecter**. L'état de connexion affiche Déconnexion.
 3. Attendez que l'état affiche Non connecté à une console locale.

Envoi d'un message à une console locale ou éloignée détenant le contrôle : Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez être amené à communiquer avec l'utilisateur qui contrôle le système iSeries. Operations Console permet à une console locale et à une console éloignée d'échanger des messages lorsqu'elles sont connectées. Seul l'utilisateur qui ne dispose pas du contrôle peut envoyer un message.

Pour envoyer un message à l'utilisateur jouissant du contrôle, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre de connexion d'Operations Console.
2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Envoi de message**.
3. Entrez le message.
4. Cliquez sur **Envoyer**.

A ce stade, le réceptionnaire peut répondre comme suit :

1. Il tape la réponse.
2. Il clique sur **Répondre**.

Transfert de contrôle entre les utilisateurs : Les exemples suivants montrent les interactions entre une console locale directement connectée et accessible à distance et une console éloignée. Ils illustrent la manière dont le contrôle iSeries est transféré entre les PC après le début d'une configuration Operations Console.

Transfert de contrôle entre une console locale détenant le contrôle et une console éloignée

Cet exemple montre les interactions entre une console locale directement connectée, accessible à distance et qui détient le contrôle sur l'iSeries et une console éloignée. Il illustre la manière dont le contrôle est transféré entre la console locale et la console éloignée lorsque cette dernière demande le contrôle.

Ces interactions montrent le comportement prévu des utilisateurs de la console locale et de la console éloignée :

1. L'utilisateur de la console locale détient le contrôle sur un serveur. A ce stade, l'utilisateur de la console locale doit traiter toutes les demandes de contrôle entrantes.
2. Lorsqu'une console éloignée demande le contrôle, l'utilisateur de la console locale décide s'il accorde ou refuse le contrôle au demandeur. Si l'utilisateur de la console locale accorde le contrôle, ce dernier est transféré au demandeur.

Si l'utilisateur de la console locale refuse le contrôle au demandeur, il garde le contrôle.

Transfert de contrôle entre une console locale ne détenant pas le contrôle et des consoles éloignées

Cet exemple montre les interactions entre une console locale directement connectée, accessible à distance et qui n'a pas le contrôle sur l'iSeries et des consoles éloignées demandant le contrôle. Il illustre la manière dont le contrôle est transféré lorsqu'aucun utilisateur n'a le contrôle et qu'une console éloignée demande le contrôle.

Ces interactions montrent le comportement prévu des utilisateurs de la console locale et de la console éloignée :

- Aucun utilisateur n'a le contrôle d'un serveur. SERVEUR apparaît alors dans la zone **Utilisateur en cours** et les demandes de contrôle entrantes sont automatiquement accordées.
- Lorsqu'une console éloignée demande le contrôle, le contrôle lui est accordé.

Utilisation de la page Propriétés

La page Propriétés a été améliorée dans la V5R3 pour comprendre des informations concernant le serveur associé à la configuration connectée. Vous pouvez en outre l'utiliser pour modifier une configuration existante.

L'onglet **Général** contient des informations sur le serveur auquel vous êtes connecté via la connexion associée. La zone Répertoire des historiques affiche le chemin d'accès vers les historiques des données Operations Console. C'est la seule zone que vous pouvez modifier.

L'onglet **Configuration** contient des options qui modifient les fonctions utilisées et le mode de connexion de la configuration. Les options non disponibles pour la configuration associée sont grisées. La console éloignée ne dispose pas d'onglet Configuration. Pour modifier une console éloignée existante, vous devez supprimer, puis recréer la connexion.

Remarque : Une configuration initiale définit la console et le panneau de commande éloigné. C'est à ce stade que vous pouvez mettre hors fonction l'une des fonctions si vous ne voulez pas l'utiliser.

L'onglet **ID unité** a été modifié pour permettre à un bouton unique de réinitialiser le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC. L'ID unité des outils de maintenance du serveur doit également être réinitialisé séparément. L'ID unité des outils de maintenance associé pour la configuration ne peut pas être modifié à l'aide de cette page. Pour utiliser un autre ID unité des outils de maintenance, vous devez supprimer cette configuration et en créer une nouvelle en utilisant le nouvel ID unité.

C'est à partir de l'onglet **Mot de passe d'accès** que vous pouvez modifier le mot de passe d'accès. Ce mot de passe est utilisé entre autres pour authentifier l'unité établissant la connexion.

Lorsque vous vous trouvez dans la page Propriétés, vous pouvez utiliser l'aide accessible via le point d'interrogation (?) pour plus d'informations. Cliquez sur le signe ?, qui est alors lié à votre curseur. Placez le ? sur la zone sur laquelle vous souhaitez plus d'informations et cliquez à nouveau. Une boîte de dialogue d'aide contextuelle s'affiche avec des détails concernant uniquement cette zone.

Personnalisation de la fenêtre Operations Console

Operations Console a été amélioré afin d'offrir une souplesse accrue pour l'interaction avec Operations Console et son interface graphique. A l'aide des nouvelles fonctions, vous pouvez personnaliser la fenêtre Operations Console de sorte à pouvoir afficher les informations que vous jugez les plus importantes et interagir avec elles.

Lors du démarrage initial d'Operations Console, vous pouvez remarquer quelques petites modifications. La première d'entre elles est l'ajout d'une option de menu déroulant appelée **Options**.

- **Affichage d'avertissements.** Cette option permet d'empêcher l'affichage de nombreuses boîtes de dialogue courantes. Par exemple, la fenêtre de confirmation de suppression n'apparaîtra pas si cela n'est pas sélectionné.
- **Avertissements sur les éléments prérequis.** Cette option permet de désactiver la boîte de dialogue concernant les composants requis affichée au cours de l'assistant de configuration.
- **Utilisation d'une connexion unique.** Cette option permet le partage de données de connexion communes lors d'une connexion simultanée à plusieurs configurations. Cela permet d'utiliser une boîte de dialogue de connexion unique au lieu d'une fenêtre par connexion.
- **Double Clic.** Cette option est associée à deux autres options. La première, à savoir la commande + (signe plus), permet de développer ou de réduire l'arborescence. Vous pouvez modifier cette fonction pour utiliser un double clic au lieu d'un simple clic pour développer ou réduire l'arborescence. Pour la deuxième option, l'utilisateur doit utiliser une méthode autre que le double clic sur le nom de la configuration pour lancer une connexion.

Le deuxième bouton de la barre d'outils a également été modifié. Ce nouveau bouton vous permet d'accéder à la page Propriétés de la configuration sélectionnée. Si vous êtes familiarisé avec des éditions antérieures d'Operations Console, il se peut que vous ayez utilisé l'ancien bouton pour modifier la configuration. Désormais, toutes les modifications de configuration sont effectuées à l'aide de la page Propriétés.

Autre modification plus visible : l'ajout d'un + (signe plus) pour chaque connexion configurée à gauche de l'icône. Vous remarquerez sans doute, également, que l'icône proprement dite est différente. Grâce à un indicateur rouge et vert, vous distinguerez plus facilement les configurations connectées et non connectées. Le + (signe plus) est une fonction Windows standard permettant de développer et de réduire l'arborescence. Le développement de chaque connexion configurée permet d'afficher les fonctions qui lui sont associées. Par exemple, si la connexion est établie avec la première partition d'un système LPAR à plusieurs partitions, le programme affichera sans doute différents postes correspondant à un panneau de commande éloigné pour chaque partition. Cela devrait faciliter la gestion de vos connexions.

Lorsque la connexion configurée est en mode développé et que vous cliquez sur la configuration d'un panneau de commande éloigné à l'aide du bouton droit de la souris, vous pouvez constater qu'une nouvelle option est disponible. L'option d'historique des codes SRC permet d'extraire l'ensemble ou une partie des codes SRC émis par le serveur. Ces informations peuvent s'avérer particulièrement utiles pour résoudre des incidents liés aux IPL ou à l'activité du panneau de commande.

Vous avez désormais la possibilité de déplacer par glissement vos connexions configurées. Vous pouvez également personnaliser la liste pour lui donner l'apparence souhaitée. Ce système vous permet de regrouper des configurations pour exécuter une fonction commune sur plusieurs connexions simultanément. Les méthodes de marquage standard de Windows peuvent être utilisées pour sélectionner plusieurs connexions. Les connexions susceptibles de partager des fonctions peuvent être, par exemple, regroupées en haut de la liste.

Des fonctions ont été ajoutées pour pouvoir placer les colonnes de données sélectionnées dans l'ordre souhaité. A l'aide de la méthode de déplacement par glissement, vous pouvez déplacer n'importe quelle colonne, à l'exception de Connexion iSeries, dans la position qui vous est la plus pratique. Vous pouvez également sélectionner les colonnes devant s'afficher. A partir du menu Vue, sélectionnez le menu déroulant Sélection de colonnes. Sélectionnez ensuite les colonnes que vous souhaitez voir apparaître et cliquez sur leur titre pour les inclure ou non. Une croix en regard d'un titre de colonne inclut celle-ci pour l'affichage. Une seule colonne peut être sélectionnée ou désélectionnée à chaque fois. Répétez cette procédure pour ajouter ou supprimer d'autres colonnes.

Gestion de plusieurs consoles

Seule une console du type sélectionné comme mode console peut tenir lieu de console. Par exemple, si le mode console est Operations Console (LAN) qui correspond à la valeur 3, une console locale connectée directement ne pourra pas tenir lieu de console lors d'une tentative de connexion.

Si vous avez plusieurs postes de travail capables de tenir lieu de console sur le même serveur ou la même partition, vous disposez de plusieurs méthodes pour utiliser ces unités comme consoles, en fonction de votre configuration et de la situation.

Remarque : Les rubriques suivantes doivent être prises en considération lorsque l'option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console** n'est pas activée. Pour plus d'informations sur la reprise et la récupération de la console, voir Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console.

Les liens suivants permettent d'accéder à des informations sur les procédures les plus courantes. Sélectionnez le lien correspondant le mieux à votre scénario.

Consoles PC locales multiples dans un réseau

Lorsqu'un poste de travail tient déjà lieu de console et qu'une autre console locale dans un réseau tente de devenir la console attirée, la connexion aboutit et l'écran Etat des informations console s'affiche. Cet écran indique à l'utilisateur l'unité qui tient actuellement lieu de console. De nombreuses connexions de ce type peuvent être connectées, mais une seule d'entre elles peut être la console active.

Consoles multiples éloignées se connectant par liaison commutée à la même console locale directement connectée au serveur

Dans cet environnement, une seule console éloignée peut se connecter à la console locale.

Changement de type de console lorsqu'une console est disponible

Si vous savez à l'avance que vous allez avoir besoin d'un autre type de console, vous pouvez utiliser la console en cours pour effectuer les modifications afin d'utiliser une autre console lors de l'IPL suivant ou de la connexion suivante.

Changement de type de console lorsque la console en cours n'est pas opérationnelle

En cas d'incident sur la console en cours, vous pouvez parfois utiliser cette procédure pour changer le mode console.

Reprise ou récupération d'une connexion d'Operations Console

Dans la V5R3, un ensemble d'actions spécifiques qui permet à Operations Console de prendre le contrôle à partir d'une autre unité de console a été ajouté.

Consoles PC locales multiples dans un réseau

Lorsqu'un poste de travail tient déjà lieu de console et qu'une autre console locale dans un réseau tente de devenir la console attirée, la connexion aboutit et l'écran Etat des informations console s'affiche. Cet écran indique à l'utilisateur l'unité qui tient actuellement lieu de console. De nombreuses connexions de ce type peuvent être connectées, mais une seule d'entre elles peut être la console active. Par ailleurs, le fait de laisser le PC nouvellement connecté à cet état ne permettra pas le transfert automatique des activités de console vers ce PC. Dans ce cas, vous avez deux options.

- Vous déconnecter en utilisant la fenêtre Operations Console. Pour vous déconnecter, procédez comme suit :
 1. Sélectionnez le nom de la connexion que vous voulez interrompre.
 2. Cliquez sur **Connexion** → **Déconnexion**.
- Déconnecter la session de l'émulateur. Pour déconnecter l'émulateur, procédez comme suit :
 1. Dans la fenêtre de l'émulateur, cliquez sur **Communication**.
 2. Sélectionnez **Déconnexion**.

Si aucune unité ne joue le rôle de console au prochain établissement de connexion via Operations Console ou l'émulateur, ce PC deviendra la console. Il incombe aux utilisateurs de déterminer si cette méthode est la meilleure façon de gérer les activités de la console.

Consoles multiples éloignées se connectant par liaison commutée à la même console locale directement connectée au serveur

Dans cet environnement, une seule console éloignée peut se connecter à la console locale. Les utilisateurs doivent se mettre d'accord sur un moyen pour permettre à une autre console éloignée d'accéder à la console locale. Le cas échéant, il est facile d'affecter de façon périodique à chaque console éloignée un délai pendant lequel celle-ci a accès à la console locale. Lorsque le délai est dépassé pour la première console éloignée, celle-ci libère le contrôle et se déconnecte. Ensuite, la console suivante se connecte selon le délai attribué et demande de contrôle. Cela suppose que la console locale n'avait pas le contrôle lorsque la première console éloignée a reçu le contrôle.

Changement de type de console lorsqu'une console est disponible

Si vous savez à l'avance que vous allez avoir besoin d'un autre type de console, vous pouvez utiliser la console en cours pour effectuer les modifications afin d'utiliser une autre console lors de l'IPL suivant ou, dans certains cas, de la connexion suivante. Si les ressources matérielles pour le type de console cible ont déjà été définies et configurées pour une utilisation en tant que console, il suffit d'indiquer le nouveau mode de console et d'activer la ressource matérielle associée. En revanche, si le matériel utilisé pour le type de console cible doit être alloué ou configuré, vous devez vous reporter aux informations appropriées de la section Changement de type de console.

Par exemple, une perte du réseau utilisé par la console connectée au réseau local pourrait être planifiée. Vous allez effectuer des modifications d'infrastructure nécessitant plusieurs jours. Le câble de console peut également être déjà être installé entre l'adaptateur asynchrone du serveur et le PC. Vous pouvez utiliser les outils de maintenance en mode dédié (DST) ou les outils de maintenance du système (SST) pour changer le mode console en la valeur 2 correspondant à Operations Console direct. L'adaptateur asynchrone ne sera pas actif à ce stade car le mode console correspond à LAN (réseau local). Vous devez donc le démarrer manuellement avec une fonction 66 sur le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné. Pour effectuer cette activation, voir Activation de la ligne de transmission sur le serveur. Une fois que la ligne de transmission est active, vous pouvez déconnecter la console connectée au réseau local, créer une configuration pour la console locale connectée directement si celle-ci n'existe pas encore, puis établir une connexion. Pour revenir à la console connectée au réseau local, vous devez utiliser la console connectée pour accéder aux outils DST ou SST et changer le mode console en 3, déconnecter la console existante et redémarrer la console connectée au réseau local. Comme la configuration des ressources matérielles n'a pas été modifiée, aucune autre modification n'est requise. Vous pouvez désactiver l'adaptateur asynchrone manuellement (voir Désactivation de la ligne de transmission sur le serveur) ou simplement attendre le prochain IPL. L'IPL ne lancera pas l'adaptateur asynchrone car le mode console est maintenant défini pour le réseau local (LAN).

Changement de type de console lorsque la console en cours n'est pas opérationnelle

Si vous avez un problème avec la console en cours, selon le type d'incident, vous pouvez peut-être utiliser l'une des méthodes suivantes pour modifier le mode console :

- Si vous utilisez un PC connecté au réseau local en tant que console et qu'un autre PC est configuré pour tenir lieu de console, vous pouvez utiliser cet autre PC comme console jusqu'à ce que l'incident lié à la première console soit résolu.
- Utilisez les outils SST à partir d'un autre poste de travail.
- Utilisez les fonctions de maintenance de la console (65+21) pour modifier le mode de la console. Pour plus d'informations, voir Utilisation des fonctions de maintenance de la console (65 + 21).
- Utilisez la macro native appropriée à partir d'un autre poste de travail.

Remarque : Toutes les allocations ou configurations de matériel doivent avoir été effectuées avant la connexion avec une autre connectivité. Par exemple, vous pouvez désallouer et attribuer la ressource d'une partition à une autre si vous utilisez un processeur d'E-S partagé dans un environnement LPAR et si votre matériel prend en charge cette méthode. Si vous avez prévu une console de secours, certaines de ces tâches ont peut-être déjà été exécutées. Si vous ne disposez pas d'une console de secours, certaines tâches peuvent nécessiter un ou plusieurs IPL pour amener le système à un état où vous pourrez utiliser une nouvelle console.

En utilisant le même exemple de configuration présenté ci-dessus (réseau local vers connexion directe) et en supposant que toutes les allocations de matériel et toutes les configurations ont été effectuées, vous devez déconnecter la console existante (connectée au réseau local). Utilisez ensuite les fonctions de maintenance de la console (65 + 21), une macro native ou les outils SST d'un autre poste de travail pour affecter la valeur 2 au mode console pour une connexion directe. Enfin, rattachiez la console locale connectée directement. Toutefois, si vous utilisez la macro native ou les outils SST à partir d'un autre poste de travail, vous pouvez également être amené à activer l'adaptateur asynchrone. L'utilisation des fonctions de maintenance de la console (65+21) active automatiquement l'adaptateur.

Remarque : Plusieurs fonctions de maintenance de la console (65 + 21) peuvent être nécessaires pour effectuer une reprise ou résoudre un incident lié à Operations Console en fonction de la nature de cet incident, de la connectivité utilisée pour la console en cours, du type de console cible et de l'état en cours du système. Pour plus d'informations, voir Utilisation des fonctions 65 + 21. Si vous avez des doutes sur une fonction ou une action de récupération, demandez de l'aide à votre prestataire de maintenance.

Reprise ou récupération d'une connexion d'Operations Console

Dans la V5R3, un ensemble d'actions spécifiques qui permet à Operations Console de prendre le contrôle à partir d'une autre unité de console a été ajouté. Vous pouvez effectuer deux types d'opération :

- La **reprise** est la procédure exécutée par une unité utilisable comme console et connectée au réseau local pour prendre le contrôle de la console active connectée au réseau local. Cette opération ne peut pas être effectuée avec les consoles directement connectées.
- La **restauration** est le processus qui consiste à reprendre le contrôle d'un travail exécuté sur la console lorsqu'un incident se produit sur celle-ci. Le processus de récupération peut être effectué sur la même unité de console ou sur autre unité pouvant faire office de console. Ce processus peut être facilité via une autre opération consistant à activer une unité utilisant une connectivité différente, à l'exception de twinax.

A compter de la V5R3, chaque unité pouvant faire office de console et exécutant l'émulation 5250, quelle que soit sa connectivité, comporte un écran de données (qu'il s'agisse ou non de la console) lorsque sa connexion aboutit. Désormais, plusieurs unités présentent des données à l'écran après l'établissement de la console. Une unité de console ne possédera pas d'écran vide affichant 'Déconnecté'. Cette nouvelle action permet de "transférer" un travail de la console vers une autre unité sans entraîner de perte des données. Lorsque l'option de reprise est activée, le serveur dispose également d'une capacité de récupération étendue suite à une perte de la console.

La récupération est effectuée par la mise en suspens du flot de données vers la console qui perd une connexion, ou qui est remplacée, la sauvegarde des autres données, puis l'envoi de ces données à l'unité suivante devant tenir lieu de console, même si cette unité est la même console que précédemment. La récupération consiste essentiellement à effectuer une reprise de la console en la remplaçant par la même unité ou une autre unité qualifiée pour jouer le rôle de console, quelle que soit l'opération exécutée par la console précédente.

Cet ensemble d'actions s'avère particulièrement utile. Les unités pouvant faire office de console peuvent être réparties sur un ou plusieurs sites, permettant ainsi aux utilisateurs de se déplacer et de prendre le contrôle du système à partir de n'importe laquelle de ces unités. Quelle que soit l'activité de la console précédente, la nouvelle console se trouve exactement à la même place, même pendant un IPL ou l'installation d'OS/400.

Remarque : Par défaut, la fonction de reprise est désactivée. Dans ce cas, toutes les unités Operations Console pouvant tenir lieu de console, après la sélection de l'unité de console, accèdent directement à l'écran Etat des informations console.

Pour plus d'informations sur les actions de reprise et de restauration, voir :

Informations de reprise

Informations de récupération

Activation de la fonction de reprise de la console

Scénarios

Informations de reprise : Vous devez prendre en considération un certain nombre d'éléments pour effectuer une reprise de la console.

- Cette option doit être activée si vous souhaitez effectuer une reprise de la console ou vous protéger en cas de défaillance de la console en exécutant une opération de récupération.
- L'option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console** est activée sur l'écran de sélection de console des outils DST ou SST.
- Cette fonction ne prend pas en charge les consoles twinax. Seuls les postes de travail Operations Console, qui utilisent l'émulation 5250, peuvent tirer parti de cette fonction.

- Comme une seule unité Operations Console peut être directement connectée, la fonction de reprise ne peut pas être utilisée. Toutefois, en cas de perte de la connexion de la console, toutes les unités dotées d'une émulation 5250 peuvent effectuer une récupération en modifiant le mode console. Cette opération peut requérir une réallocation des composants matériels pour prendre en charge le nouveau mode console.
- L'ID utilisateur DST indiqué pour vous connecter à une unité doit également disposer des droits utilisateur de sécurité des outils de maintenance.
- Seules les unités dotées des mêmes attributs (par exemple, 24 par 80 ou 27 par 132) peuvent effectuer une reprise. Par exemple, si l'unité LAN1 tient lieu de console et s'exécute dans un mode 24 par 80 et que l'unité LAN2 s'exécute dans un mode 27 par 132, NON s'affiche dans la zone de reprise de console de l'unité LAN2.
- Les données sur l'écran Etat des informations console ne changent pas. Actuellement, il n'existe pas de méthode pour régénérer automatiquement les données. En appuyant sur la touche Entrée, vous pouvez provoquer manuellement une régénération de toutes les zones sauf celle de reprise de console. L'utilisateur doit quitter cet écran et se connecter de nouveau pour voir apparaître des modifications dans cette zone.
- La fonction de reprise n'est pas prise en charge dans un IPL en mode D. En effet, deux unités ne peuvent pas être connectées simultanément avec des données pendant un IPL en mode D. Pour connaître d'autres solutions que la reprise, voir Informations de récupération.
- Le mode console reste appliqué lorsque l'opération de reprise est activée. Cependant, chaque poste de travail pouvant faire office de console affichera soit un écran d'ouverture de session DST, soit la fenêtre Etat des informations console. Si le mode console correspond à LAN par exemple, une console locale directement connectée affiche la fenêtre Etat des informations console sans ouvrir la fenêtre de connexion des outils DST mais la zone de reprise de console indique NON pour préciser qu'elle ne peut pas remplacer la console existante. Elle peut cependant être utilisée pour une action de récupération.

Informations de récupération : Vous devez prendre en considération un certain nombre d'éléments pour effectuer une récupération.

- La récupération de la console à l'aide d'une unité dotée de la même connectivité de console est directement liée à l'option de reprise. Vous devez activer l'option de reprise si vous souhaitez, même sans l'utiliser, pouvoir effectuer une récupération suite à la perte de la console.
- La récupération de console utilise la fonction de reprise. La récupération peut être effectuée depuis la même unité ou une autre unité dotée de la même connectivité. Par exemple, si vous utilisez Operations Console LAN, que plusieurs PC sont configurés pour tenir lieu de console et que la console existante connaît une défaillance, vous pouvez utiliser la fonction de reprise à partir du même PC (après avoir résolu l'incident) ou d'un autre PC. Quel que soit le travail exécuté par la console précédente, celui-ci est repris par la nouvelle console au même stade. Le travail se poursuit même si la console n'était pas opérationnelle. L'utilisation d'une console directement connectée pour la récupération d'une console connectée au réseau local n'est pas adaptée à ce scénario.
- La capacité de restauration de la console utilisant une connectivité différente fournit des options supplémentaires pour l'utilisateur. Si la planification de votre console de secours implique le changement du mode console, prenez en compte les éléments suivants :
 - Il est recommandé, pour faciliter l'adaptation de la récupération, de placer tous les adaptateurs prenant en charge la console de manière à ce qu'ils soient utilisés avec le même processeur d'E-S. Cela réduit le nombre d'étapes nécessaires pour effectuer une récupération.
 - Le changement du mode console peut être immédiat, en fonction de la méthode utilisée pour effectuer cette opération. Par exemple :
 - Les outils de maintenance en mode dédié (DST) ou de maintenance du système (SST) permettent de changer le mode console uniquement lors du prochain IPL. La fonction 21 à l'aide du panneau de commande ou du menu LPAR pour exécuter une procédure forcée n'est pas toujours exécutable.

- La modification des références dans l'environnement LPAR requiert également un IPL pour changer de console.
- Toutefois, l'utilisation des fonctions de maintenance de la console (65+21) permet de forcer le système à effectuer cette recherche, ainsi que d'activer la configuration matérielle et les tâches appropriées. Cette procédure a un effet immédiat. Pour plus d'informations, voir Utilisation des fonctions de maintenance de la console (65 + 21).
- Le matériel de support pour chaque type de console que vous souhaitez utiliser pour la récupération doit être disponible au moment de la récupération. Par exemple, si vous souhaitez qu'une console locale directement connectée effectue la reprise d'une console locale sur un réseau, les deux adaptateurs doivent se trouver dans leurs emplacements respectifs ou être correctement référencés pour des partitions logiques. Pour cela, l'utilisateur doit également modifier le mode console à l'aide d'un menu disponible ou des fonctions de maintenance de la console (65+21).
Pour effectuer une récupération en utilisant un autre mode console, vous devez le définir **avant** la reprise. Le matériel de support doit donc déjà être disponible, y compris le référencement des partitions logiques, ou vous devez déplacer le matériel de support, physiquement ou logiquement, avant de tenter une récupération. Ensuite, vous devrez utiliser l'une des deux méthodes permettant de modifier le mode console avec les valeurs souhaitées. Vous pouvez utiliser un poste de travail existant et les outils SST, la macro native ou les fonctions de maintenance de la console (65+21) présentées dans Utilisation des fonctions de maintenance de la console (65 + 21).
- Lors d'un IPL en mode D, la fonction de reprise avec remplacement d'une unité de console par une autre n'est pas prise en charge. Par exemple, LAN2 prend le contrôle de LAN1. Cependant, si LAN1 devait être déconnecté, il pourrait être reconnecté sans perte de travail ni de données. En outre, LAN2 pourrait être connecté dans le cadre de la récupération. Dans les deux cas, ceci est considéré comme une récupération.

Si vous modifiez la valeur du mode console lors d'un IPL en mode D, en utilisant par exemple 65+21, vous pouvez connecter une autre unité dans la mesure où un matériel et une unité compatibles sont disponibles pour le nouveau mode.

Activation de l'option de reprise de la console : Pour activer l'option de reprise de la console, vous devez disposer des droits de sécurité d'outils de maintenance. Procédez comme suit pour accorder ces droits de sécurité, puis pour activer l'option de reprise de la console.

Pour attribuer les droits de sécurité d'outils de maintenance à un utilisateur, procédez comme suit :

Remarque : Pour exécuter l'une des procédures suivantes à l'aide des outils de maintenance du système (SST), sélectionnez l'option Work with service tools user IDs and Devices à la place de Work with DST environment et ignorez l'étape de sélection de **System Devices**.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools user IDs**.
4. Tapez 7 sur la ligne en regard de l'ID utilisateur désiré et appuyez sur Entrée.
5. Faites défiler l'écran jusqu'à ce que vous trouviez l'option **Service tool security**, indiquez 2 sur la ligne pour accorder à l'utilisateur les droits correspondants et appuyez sur Entrée.

Si vous souhaitez en faire de même pour d'autres ID utilisateur, répétez les étapes 4 et 5.

Ce droit sera utilisé à la prochaine connexion de l'ID utilisateur.

Remarque : Lorsqu'un utilisateur se connecte à une unité capable de prendre le contrôle de la console, l'état de la zone de reprise de la console est mis à jour. Pour qu'une modification soit prise en compte (par exemple l'attribution des droits de sécurité des outils de maintenance), l'utilisateur doit quitter la fenêtre Etat des informations console à l'aide de F3 ou F12 et se reconnecter.

Pour activer la reprise et la récupération de la console, procédez comme suit :

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Console**.
5. Tapez **1** pour l'option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console** et appuyez sur Entrée.

Cette option est appliquée lors du prochain IPL système ou lorsque les fonctions de maintenance de la console (65+21) sont utilisées pour modifier le mode console.

Remarque : Les fonctions 65+21 entraînent la réinitialisation de la console dans le même mode avec l'activation de l'option de reprise. Cette procédure entraîne une perte temporaire de la connexion de la console existante.

Scénarios : Les scénarios suivants vous aideront à mieux comprendre le fonctionnement des options de reprise et de récupération.

Scénario : Unités connectées au réseau local uniquement avec option de reprise activée

Scénario : IPL normal et configurations à double connectivité avec option de reprise activée

Scénario : Récupération d'une console requérant un nouveau mode console

Scénario : Récupération de la console pendant un IPL en mode D avec option de reprise activée

Scénario : Unités connectées au réseau local uniquement avec option de reprise activée : La présente section décrit ce qui se produit pendant un IPL, lorsque l'option de reprise de la console est activée et que plusieurs unités connectées au réseau local sont disponibles. Les unités de réseau local s'appellent LAN1, LAN2 et LAN3. L'IPL est effectué en mode automatique (Normal).

L'IPL comprend une phase d'identification de l'unité de console et pendant laquelle une condition d'indétermination a lieu si plusieurs unités se connectent en même temps. La première unité qui se connecte et dont le type correspond à celui indiqué par le mode console (LAN, dans notre exemple) tient lieu de console et affiche les écrans de console standard.

Supposons que LAN1 est la première unité connectée. Pendant l'IPL, cette unité affiche les changements d'état de la procédure comme n'importe quelle autre console, puis la fenêtre de connexion OS/400. LAN2 et LAN3 affichent un écran de connexion DST spécial avec une nouvelle ligne de données indiquant "ATTENTION: This device can become the console". Le reste de la fenêtre sera identique à n'importe quelle autre fenêtre de connexion DST. Sur LAN2, un utilisateur détenant les droits de sécurité des outils de maintenance se connecte. A présent, il va voir le même écran Etat des informations console et la zone de reprise de la console affiche un OUI indiquant que la reprise est possible. Sur LAN3, un utilisateur sans les droits de sécurité des outils de maintenance se connecte. La zone de reprise de la console affiche NON puisque l'utilisateur ne détient pas les droits appropriés pour la reprise.

A ce stade, une seule unité a rempli toutes les conditions pour une reprise de console. Au bas de l'écran, F10=Remplacer la connexion console s'affiche. En appuyant sur F10, l'utilisateur voit apparaître l'écran de reprise de la connexion de console à partir d'un autre utilisateur. C'est un écran de confirmation qui donne à l'utilisateur une dernière possibilité d'annuler la reprise. A ce stade, si l'utilisateur sélectionne 1 et appuie sur Entrée, la reprise a lieu. Presque immédiatement, LAN1 obtient l'écran de connexion DST spécial et LAN2, l'unité qui a lancé la reprise, dispose exactement du même écran que LAN1 au moment où le transfert a eu lieu. Tout travail qui était en cours d'exécution se poursuit comme si de rien n'était. Cette opération est transparente pour le serveur même si une opération aussi complexe que l'installation

du microcode sous licence ou d'OS/400, ou même l'exécution d'une sauvegarde complète du système à l'état restreint avait lieu sur la console d'origine. Vous pouvez même déconnecter la connexion console et vous reconnecter ultérieurement ; vous obtenez les données écran du travail en cours sans aucun signe d'interruption. Si un volume important de données écran a été envoyé par le travail et que ces données n'ont pas pu arriver à destination, elles sont stockées pour une utilisation ultérieure. Lorsqu'une console est reconnectée par un utilisateur autorisé (détenant les droits de sécurité d'outil de maintenance) à partir d'une unité pouvant faire office de console, cet utilisateur peut voir une suite de régénérations d'écran rapides jusqu'à ce que toutes les données stockées arrivent à destination. En réalité, le fait de se déconnecter, puis de se reconnecter est considéré comme une récupération et non une reprise.

Les données présentes sur LAN3 ne sont pas modifiées après la reprise. Actuellement, aucune méthode ne permet de régénérer automatiquement les données. Cependant, si l'utilisateur sur LAN3 appuie sur Entrée, une régénération manuelle de toutes les zones à l'exception de la zone de reprise de console a lieu. L'utilisateur doit quitter cet écran et se connecter de nouveau pour voir le changement intervenu dans cette zone.

Scénario : IPL normal et configurations à double connectivité avec option de reprise activée : La présente section décrit ce qui se produit pendant un IPL, lorsque l'option de reprise de la console est activée et que plusieurs connectivités Operations Console sont en cours d'utilisation. En d'autres termes, la configuration comprend une seule unité de console connectée directement, ainsi que trois unités Operations Console en réseau local. Le mode console a la valeur correspondant à Operations Console LAN (3). Le PC directement connecté s'appelle **CABLED** et les PC en réseau local, LAN1, LAN2 et LAN3. L'IPL est effectué en mode automatique.

L'IPL comprend une phase d'identification de l'unité de console et pendant laquelle une condition d'indétermination a lieu si plusieurs unités se connectent en même temps. La première unité qui se connecte et dont le type correspond à celui indiqué par le mode console (LAN dans notre exemple) devient la console et affiche les écrans de console standard. Sur chaque unité supplémentaire qui se connecte affiche l'un des deux écrans.

Supposons que LAN1 est la première unité connectée. Pendant l'IPL, cette unité affiche les changements d'état de la procédure comme n'importe quelle autre console, puis la fenêtre de connexion OS/400. LAN2 et LAN3 affichent un écran de connexion DST spécial avec une nouvelle ligne de données indiquant "ATTENTION: This device can become the console". Le reste de la fenêtre sera identique à n'importe quelle autre fenêtre de connexion DST. L'unité **CABLED** ne se connecte pas lors de la phase initiale car elle ne répond pas aux critères du mode console LAN. Toutefois, si la ligne asynchrone doit être activée avec une fonction 66, le nouvel écran Etat des informations de la console s'affiche directement avec des informations sur la console en cours. La zone de reprise de console affiche NON car le type de l'unité est incorrect (mode console LAN). Sur LAN2, un utilisateur détenant les droits de sécurité des outils de maintenance se connecte. A présent, il va voir le même écran Etat des informations console mais la zone de reprise de la console affiche OUI pour indiquer que la reprise est possible. Sur LAN3, un utilisateur sans les droits de sécurité des outils de maintenance se connecte. La zone de reprise de la console affiche NON puisque l'utilisateur ne détient pas les droits appropriés pour la reprise.

A ce stade, une seule unité a rempli toutes les conditions pour une reprise de console. Au bas de l'écran, F10=Remplacer la connexion console s'affiche. En appuyant sur F10, l'utilisateur voit apparaître l'écran de reprise de la connexion de console à partir d'un autre utilisateur. C'est un écran de confirmation qui donne à l'utilisateur une dernière possibilité d'annuler la reprise. A ce stade, si l'utilisateur sélectionne 1 et appuie sur Entrée, la reprise a lieu. Presque immédiatement, LAN1 obtient l'écran de connexion DST spécial et LAN2, l'unité qui a lancé la reprise, dispose exactement du même écran que LAN1 au moment où le transfert a eu lieu. Tout travail qui était en cours d'exécution se poursuit comme si de rien n'était. Cette opération est transparente pour le serveur même si une opération aussi complexe que l'installation du microcode sous licence ou d'OS/400, ou même l'exécution d'une sauvegarde complète du système à l'état restreint avait lieu sur la console d'origine. Vous pouvez même déconnecter la connexion console et vous reconnecter ultérieurement ; vous obtenez les données écran du travail en cours sans aucun signe d'interruption. Si un volume important de données écran a été envoyé par le travail et que ces données

n'ont pas pu arriver à destination, elles sont stockées pour une utilisation ultérieure. Lorsqu'une console est reconnectée par un utilisateur autorisé à partir d'une unité pouvant faire office de console, cet utilisateur peut voir une suite de régénérations d'écran rapides jusqu'à ce que toutes les données stockées arrivent à destination. En réalité, le fait de se déconnecter, puis de se reconnecter est considéré comme une récupération et non une reprise.

Scénario : Récupération d'une console requérant un nouveau mode console : Dans certains cas, vous pouvez être amené à modifier le mode console pour effectuer une récupération suite à une erreur de console. Par exemple, vous perdez votre réseau au cours d'opérations normales. Le mode console peut être modifié à l'aide l'une des méthodes suivantes :

- Menus DST ou SST (effet différé)
- Macros natives (effet différé)
- Fonctions de maintenance de la console (65+21) (effet immédiat)

Seule la méthode de fonctions de maintenance de la console (65+21) met automatiquement fin à l'ancienne connexion et active toutes les ressources pour la nouvelle option. Les deux autres méthodes peuvent nécessiter des opérations manuelles afin d'activer les ressources appropriées pour la nouvelle console. Ces modifications nécessitent aussi que les ressources associées soient disponibles dans un état où elles sont utilisables. Par exemple, vous utilisez le mode Operations Console LAN et un incident se produit sur le réseau. La console était utilisée par la partition logique et vous ne possédez pas d'adaptateur de communication asynchrone sur le processeur d'E-S référencé pour la console. Vous devez alors déplacer une carte ou modifier le référencement du processeur d'E-S pour permettre le fonctionnement d'une console connectée directement. Si la modification n'est pas immédiatement nécessaire, vous pouvez attendre qu'elle soit prise en compte lors du prochain IPL. Dans ce cas, un processeur d'E-S doté d'une nouvelle référence permet la connexion de la console connectée directement. Dans cet exemple cependant, le but est de modifier la connectivité de la console et d'utiliser une autre unité tout de suite. La méthode recommandée pour la modification immédiate est la méthode de fonction de maintenance de console (65+21). Une fois que l'opération a abouti, l'utilisateur doit se reconnecter. Comme ce scénario permet de passer du mode LAN à une console directement connectée, la nouvelle console n'affiche pas l'écran de connexion spécial ou l'écran Etat des informations console car elle représente la seule console admise après le changement du mode console. Une fois l'incident réseau résolu, les unités connectées au réseau local affichent directement l'écran Etat des informations console et ne peuvent pas prendre le contrôle en tant que consoles sans revenir au mode console LAN. La fonction de reprise n'est pas disponible lorsqu'une unité est connectée directement en tant que console, puisqu'une seule connexion de ce type est autorisée par le serveur.

Pour choisir la méthode de modification du mode console, vous devez également prendre en compte la disponibilité ou non d'un autre poste de travail. Si vous effectuez l'installation à l'aide de la console, la seule méthode disponible est l'utilisation des fonctions de maintenance de la console (65+21).

Scénario : Récupération de la console pendant un IPL en mode D avec option de reprise activée : Dans ce scénario, vous étiez sans doute en train d'installer le microcode sous licence dans le cadre d'une opération de récupération du système et la console configurée est une console locale connectée à un réseau. Toutefois, l'unité ne s'est pas activée et vous avez reçu un code SRC A6005008. Le système est de grande taille et il lui faut beaucoup de temps pour parvenir à ce point. Vous ne voulez donc pas recommencer. L'adaptateur de communications asynchrone approprié est disponible sans modification supplémentaire de la configuration. Vous pouvez donc utiliser les fonctions de maintenance de la console (65+21) pour modifier le mode console. Cette méthode lance automatiquement l'adaptateur de communication associé à la console locale directement connectée au serveur. Si vous souhaitez utiliser le PC que vous utilisiez comme console connectée au réseau, il suffit de déconnecter la configuration réseau et de créer une console locale directement connectée à la configuration du serveur (ou d'utiliser une configuration existante). Une fois que les fonctions de maintenance de la console (65+21) ont été exécutées, vous pouvez connecter la console directement connectée. Cette unité doit devenir automatiquement la console et vous vous retrouvez à l'étape prévue à l'origine. Si l'incident réseau s'est produit avant que l'ancienne console n'accède à l'écran de langue, cet écran s'affiche sur la nouvelle

console. Si l'incident s'est produit après le démarrage d'une action, la nouvelle console exécute cette action, ou les résultats de cette action s'affichent si cette dernière est terminée.

Changement de type de console

Si vous avez déjà une connexion de console, vous pouvez modifier le type de console de l'une des manières ci-après.

Passage d'une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau

Utilisez ces instructions pour faire migrer une console locale directement connectée au serveur vers une console locale dans un réseau

Passage d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée

Utilisez ces instructions pour faire migrer une console locale dans un réseau vers une console locale directement connectée au serveur.

Passage d'une console twinax à une console Operations Console

Utilisez ces instructions pour faire migrer une console twinax vers une console Operations Console.

Passage d'une console Operations Console à une console twinax

Utilisez ces instructions pour faire migrer une console Operations Console vers une console twinax.

Conseils :

Téléservices

Si vous utilisez fréquemment les Téléservices et que vous devez connecter directement votre console, vous devez déplacer le câble des Téléservices sur un autre port de communication avant d'essayer d'installer une console Operations Console directement connectée au serveur. Pour plus d'informations, voir Téléservices.

Remarque : Vous pouvez être amené à modifier les informations sur les ressources utilisées par les Téléservices.

Pendant la migration, vous pouvez avoir besoin de désactiver l'adaptateur LAN utilisé par Operations Console.

Passage d'une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau (LAN)

Avant de démarrer, assurez-vous que vous possédez l'ensemble de la configuration matérielle requise pour Operations Console sur le PC et le serveur.

Pour passer d'Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale en réseau (LAN), vous devez effectuer les opérations suivantes sur le PC et le serveur :

- 1. Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale**
Suivez ces instructions pour passer d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau (LAN) sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale.
- 2. Passage d'une console locale directement connectée à une console locale connectée à un réseau local (LAN) sur une partition logique**
Suivez ces instructions pour passer d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau (LAN), si la console à faire migrer est située sur une partition logique.
- 3. Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau (LAN)**
Suivez ces instructions pour configurer le PC de façon à ce qu'il utilise le nouveau type de console lors du passage d'une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau.

Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale : Pour passer d'Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau (LAN), suivez ces étapes sur le serveur en utilisant la console existante :

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Console**.
5. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. La fenêtre Verify Operations Console Adapters s'affiche. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN).
Si vous obtenez un message indiquant que l'adaptateur LAN n'a pas pu être localisé, vous ne disposez pas de l'ensemble de la configuration matérielle requise pour Operations Console.
6. Appuyez sur **F11** pour configurer l'adaptateur.
7. Entrez les données réseau appropriées.
8. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder les données.
9. Appuyez sur **F14** pour activer l'adaptateur utilisé par Operations Console.
10. Appuyez sur **F3** pour revenir au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour l'utilisation de la console locale Operations Console dans un réseau.

La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur iSeries :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Passez à la section Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console.

Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau dans une partition logique : Pour passer d'Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau (LAN), suivez ces étapes sur le serveur en utilisant la console existante :

Remarque : Si vous devez ajouter ou déplacer des adaptateurs pour réunir les conditions matérielles nécessaires à l'utilisation d'Operations Console, faites-le avant de commencer ces opérations. Si l'adaptateur twinax est installé, ne le retirez pas de son processeur d'E-S et ne le déplacez pas pour le moment.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with System Partitions**.
3. Sélectionnez **Work with partition configuration**.
4. Sélectionnez **Select Console Resource** dans la partition logique.
5. Appuyez sur **F9** pour modifier le filtre de fonctions (**Change capability filter**).
6. Sélectionnez **Any Console**.
7. Pour sélectionner le processeur d'E-S qui prendra en charge la console souhaitée, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur le même processeur d'E-S que l'adaptateur twinax, le processeur d'E-S de console est déjà correctement référencé. Passez à l'étape 8.

- Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur un processeur d'E-S autre que celui de la console actuellement configurée, tapez **1** devant le processeur d'E-S pour le sélectionner comme processeur d'E-S de la console.
8. Effectuez les vérifications nécessaires pour un adaptateur associé aux Téléservices et une console secondaire facultative (console twinax uniquement).
- Pour vérifier le référencement pour une console secondaire, recherchez le processeur d'E-S avec l'adaptateur twinax qui sera utilisé pour cette console secondaire. Il est correctement référencé si un symbole > (supérieur à) s'affiche sur la même ligne. Si le symbole > n'apparaît pas sur cette ligne, entrez l'option **2** en regard du processeur d'E-S sélectionné comme console secondaire.

Remarque : La sélection d'une console secondaire est applicable uniquement lorsque des postes de travail doivent tenir lieu de console secondaire. La console secondaire **doit** dépendre d'un processeur d'E-S autre que celui référencé pour être utilisé par Operations Console. Operations Console ne peut pas être utilisé comme console secondaire.

- Pour vérifier le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, procédez comme suit :

Remarque : Si vous utilisez Operations Console comme type de console, vous devez également référencer pour les Téléservices le processeur d'E-S déjà utilisé pour la console.

- Appuyez sur **F12** jusqu'à ce que la fenêtre **Work with Partition Configuration** s'affiche.
- Entrez un **9** en regard de la partition à référencer pour les Téléservices.
- Parmi les symboles figurant sur la même ligne que le processus d'E-S de console référencé (la référence de console est le symbole <), recherchez le symbole des Téléservices, lequel correspond au signe +. Si le symbole + s'affiche, le processeur d'E-S est correctement référencé pour les Téléservices. Passez à l'étape 9.
- Pour référencer le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, entrez **1** en regard du processeur d'E-S souhaité.

Remarque : Si vous devez utiliser Operations Console comme console, un < et un + doivent être associés au processeur d'E-S de la console.

- Appuyez sur **F3** pour revenir au menu principal DST.
- Sélectionnez **Work with DST environment**.
- Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
- Sélectionnez **Console**.
- Sélectionnez **Operations Console (LAN)** :
 - La fenêtre Verify Operations Console Adapters apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN). Si vous obtenez le message **No valid LAN adapter available**, vous ne disposez pas de la configuration matérielle requise pour Operations Console. Dans ce cas, appuyez sur **F3** pour quitter le menu principal DST, puis revenez à l'étape 1 de cette section.
 - Appuyez sur **F11** pour configurer l'adaptateur.
 - Entrez les données réseau appropriées.
 - Appuyez sur **F7** pour sauvegarder les données.
 - Appuyez sur **F14** pour activer l'adaptateur utilisé par Operations Console.
- Appuyez sur **F3** jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal DST.

Le serveur est désormais configuré pour l'utilisation d'Operations Console. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la configuration de console locale directement connectée comme console de secours, ne retirez pas et ne déplacez pas l'adaptateur correspondant pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur iSeries :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Continuez en passant à la section Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau (LAN)

Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau (LAN) : Pour passer d'un système Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale dans un réseau (LAN), vous devez configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console :

Procédez comme suit sur le PC :

1. Désactivez la connexion de console en cours. Pour la déconnecter, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un serveur iSeries spécifique.
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - c. Attendez que l'état affiche **Déconnecté**.
2. Pour configurer le nouveau type de console, voir Installation d'Operations Console.

Il est recommandé d'effectuer un IPL pour vérifier qu'aucune erreur n'est survenue.

Une fois que vous êtes sûr que la nouvelle console fonctionne correctement, vous pouvez effectuer un déplacement ou une suppression d'adaptateur ou de configuration.

Si vous ne voulez pas utiliser la connexion câblée pour la console de secours, vous pouvez retirer le câble de console, le câble du panneau de commande éloigné, ou les deux câbles du PC au cours de cette étape-là. Il est recommandé de mettre hors tension le système iSeries avant de retirer ou d'ajouter les câbles qui y sont connectés.

Pour supprimer la configuration en cours si vous ne prévoyez pas d'utiliser la connexion câblée pour la console de secours, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries).
2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
3. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.

Il est recommandé de mettre hors tension le système iSeries avant de retirer les adaptateurs ou les câbles.

Passage d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée

Pour passer d'une console locale dans un réseau (LAN) à une console locale directement connectée au serveur, effectuez l'une des opérations ci-après, puis terminez la procédure en configurant le PC pour utiliser le nouveau type de console.

- Passage d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée pour un serveur non partitionné ou une partition principale. Utilisez cette procédure pour changer de console sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale.
- Passage d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée pour une partition logique. Utilisez cette procédure pour changer de console dans une partition logique.

- Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée. Configurez le PC pour qu'il utilise le nouveau type de console après être passé d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée.

Passage d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée pour un serveur non partitionné ou une partition principale : Pour faire migrer une console locale dans un réseau (LAN) Operations Console vers une console locale directement connectée, procédez comme suit sur le serveur en utilisant la console existante :

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment.**
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Console.**
5. Sélectionnez **Operations console (LAN).** La fenêtre Verify Operations Console Adapters apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN).

Remarque : Si cette ressource doit être utilisée par le serveur des outils de maintenance (connexions iSeries Navigator) ou si vous envisagez d'utiliser la console locale dans un réseau (LAN) comme console de secours, vous n'avez pas besoin d'effectuer la mise à blanc. Passez alors directement à l'étape 12.

6. Appuyez sur **F11** pour configurer l'adaptateur.
7. Appuyez sur **F6** pour effectuer une mise à blanc.
8. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder les nouvelles valeurs.
9. Si vous n'utilisez pas actuellement cette ressource pour la console, appuyez sur **F13** pour désactiver l'adaptateur. Vous devrez utiliser un autre type de console ou une autre ressource lors du prochain IPL.

Remarque : Si vous exécutez cette tâche à partir d'une console locale sur une connexion réseau, cette désactivation va entraîner la fermeture de la connexion de console et vous ne serez peut-être pas en mesure de redémarrer sans IPL.

10. Appuyez sur **F12** deux fois pour quitter la fenêtre. Vous devez revenir dans la fenêtre **Work with System Devices.** Si vous utilisez SST, vous revenez à l'écran Work with Service Tools User IDs and Devices.
11. Sélectionnez **Console.**
12. Sélectionnez **Operations console (direct).**

Important : Vous devez remplacer le type de console par une console autre qu'Operations Console (LAN) ou l'adaptateur sera à nouveau alloué au prochain IPL.

13. Appuyez sur **F3** pour revenir au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la configuration de console locale dans un réseau (LAN) comme console de secours, ne retirez pas l'adaptateur de réseau local et ne le déplacez pas pour le moment. Si vous êtes confronté à un incident lié à votre sélection de nouvelle console, vous pouvez avoir besoin de cette ressource pour déboguer l'incident. Une fois que votre nouvelle console fonctionne, vous pourrez enlever l'adaptateur du serveur ou le déplacer.

La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur iSeries :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG.**

- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Passez à Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console.

Passage d'une console locale dans un réseau (LAN) à une console locale directement connectée pour une partition logique : Pour faire migrer Operations Console avec une console locale dans un réseau (LAN) vers une console locale directement connectée, procédez comme suit sur le serveur en utilisant la console existante :

Remarque : Si vous devez ajouter ou déplacer des adaptateurs pour réunir les conditions matérielles nécessaires à l'utilisation d'Operations Console, faites-le avant de commencer la migration. Si l'adaptateur twinax est installé, ne le retirez pas de son processeur d'E-S et ne le déplacez pas pour le moment.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with System Partitions**.
3. Sélectionnez **Work with partition configuration**.
4. Sélectionnez **Select Console Resource** dans la partition logique.
5. Appuyez sur **F9** pour modifier le filtre de fonctions (**Change capability filter**).
6. Sélectionnez **Any Console** (option 4).
7. Pour sélectionner le processeur d'E-S qui prendra en charge la console souhaitée, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur le même processeur d'E-S que l'adaptateur twinax, le processeur d'E-S de console est déjà correctement référencé. Passez à l'étape 8.
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur un processeur d'E-S autre que celui de la console actuellement configurée, tapez **1** devant le processeur d'E-S pour le sélectionner comme processeur d'E-S de la console.
8. Vérifiez un adaptateur pour les Téléservices et une console secondaire facultative.
 - Pour vérifier le référencement pour une console secondaire, recherchez le processeur d'E-S avec l'adaptateur twinax qui sera utilisé pour cette console secondaire. Il est correctement référencé si un symbole > (supérieur à) s'affiche sur la même ligne. Si le symbole > n'apparaît pas sur cette ligne, entrez l'option **2** en regard du processeur d'E-S sélectionné comme console secondaire.

Remarque : La sélection d'une console secondaire est applicable uniquement lorsque des postes de travail doivent tenir lieu de console secondaire. La console secondaire **doit** dépendre d'un processeur d'E-S autre que celui référencé pour être utilisé par Operations Console. Operations Console ne peut pas être utilisé comme console secondaire.

- Pour vérifier le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, procédez comme suit :

Remarque : Si vous utilisez Operations Console comme type de console, vous devez également référencer pour les Téléservices le processeur d'E-S déjà utilisé pour la console.

- a. Appuyez sur **F12** jusqu'à ce que la fenêtre **Work with Partition Configuration** s'affiche.
- b. Entrez un **9** en regard de la partition à référencer pour les Téléservices.
- c. Examinez les symboles figurant sur la même ligne que le processeur d'E-S de console référencé (la référence de console est le symbole <) et recherchez le symbole des Téléservices, lequel correspond au signe +. Si le symbole + s'affiche, le processeur d'E-S est correctement référencé pour les Téléservices. Passez à l'étape 9.
- d. Pour référencer le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, entrez **1** en regard du processeur d'E-S souhaité.

Remarque : Si vous devez utiliser Operations Console comme console, un < et un + doivent être associés au processeur d'E-S de la console.

9. Appuyez sur **F3** pour revenir au menu principal DST.
10. Sélectionnez **Work with DST environment** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
11. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
12. Sélectionnez **Console**.
13. Sélectionnez **Operations Console (LAN)** :
La fenêtre Verify Operations Console Adapters apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN).

Remarque : Si cette ressource doit être utilisée par le serveur des outils de maintenance (connexions iSeries Navigator) ou si vous envisagez d'utiliser la console locale dans un réseau (LAN) comme console de secours, vous n'avez pas besoin d'effectuer la mise à blanc. Passez alors directement à l'étape 17.

14. Appuyez sur **F6** pour effectuer une mise à blanc.
15. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder les nouvelles valeurs.
16. Si vous n'utilisez **pas** actuellement cette ressource pour connecter la console, appuyez sur **F13** pour désactiver l'adaptateur. Vous devrez utiliser un autre type de console ou une autre ressource lors du prochain IPL.

Remarque : Si vous exécutez cette tâche à partir d'une console locale sur une connexion réseau, cette désactivation va entraîner la fermeture de la connexion de console et vous ne serez peut-être pas en mesure de redémarrer sans IPL.

17. Appuyez sur **F12** deux fois pour quitter la fenêtre. Vous devez revenir dans la fenêtre **Work with System Devices**. Si vous utilisez SST, vous revenez à l'écran Work with Service Tools User IDs and Devices.
18. Sélectionnez **Console**.
19. Sélectionnez **Operations console (direct)**.

Important : Vous devez remplacer le type de console par une console autre qu'Operations Console (LAN) ou l'adaptateur sera à nouveau alloué au prochain IPL.

20. Appuyez sur **F3** jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la configuration de console locale dans un réseau (LAN) comme console de secours, ne retirez pas et ne déplacez pas l'adaptateur de réseau local pour le moment. Si vous êtes confronté à un incident lié à votre sélection de nouvelle console, vous pouvez avoir besoin de cette ressource pour déboguer l'incident. Une fois que votre nouvelle console fonctionne, vous pourrez enlever l'adaptateur du serveur ou le déplacer.

La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur iSeries :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Continuez en passant à la section Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée.

Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale dans un réseau à une console directement connectée : Après être passé d'une console locale dans un réseau à une console locale directement connectée, vous devez configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console : Effectuez les opérations ci-après sur le PC.

Remarque : Si vous n'avez pas connecté les câbles pour ce type de connexion, connectez-les maintenant.

Il est recommandé de mettre hors tension le système iSeries avant de retirer les adaptateurs ou les câbles.

1. Désactivez la connexion de console en cours. Pour la déconnecter, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un serveur iSeries spécifique.
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - c. Attendez que l'état affiche **Déconnecté**.
2. Pour configurer le nouveau type de console, voir Installation et configuration d'une console locale directement connectée au serveur.

Il est recommandé d'effectuer un IPL avec opérateur pour vérifier qu'aucune erreur n'est survenue. En outre, vous souhaitez peut-être ne pas supprimer votre ancienne configuration tant qu'une connexion n'aura pas abouti avec la nouvelle configuration.

Une fois que vous êtes sûr que la nouvelle console fonctionne correctement, vous pouvez effectuer un déplacement ou une suppression d'adaptateur ou de configuration.

Pour supprimer la configuration en cours si vous ne prévoyez pas d'utiliser la connexion câblée pour la console de secours, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries).
2. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Suppression**.
3. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.

Passage d'une console twinax à Operations Console

Avant de démarrer, assurez-vous que vous possédez l'ensemble de la configuration matérielle requise pour Operations Console sur le PC et le serveur iSeries.

Pour passer d'une console twinax à Operations Console, procédez comme suit sur le PC et le serveur.

1. **Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale**
Suivez ces instructions pour passer d'une console twinax à une console Operations Console sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale.
2. **Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur une partition logique**
Suivez ces instructions pour passer d'une console twinax à une console Operations Console lorsque la console à modifier se trouve sur une partition logique.
3. **Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console après le passage d'une console twinax à une console Operations Console**
Suivez ces instructions pour configurer le PC de façon à ce qu'il utilise le nouveau type de console lors du passage d'une console twinax à une console Operations Console.

Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale : Pour passer d'une console twinax à Operations Console, vous devez suivre ces étapes sur le serveur en utilisant la console existante.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).

4. Sélectionnez **Console**.
5. Sélectionnez le nouveau type de console.
 - Si vous avez sélectionné une console Operations Console dans un réseau (LAN), procédez comme suit :
 - a. La fenêtre Verify Operations Console Adapters apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN).
Si un message vous indique que l'adaptateur de réseau local n'a pas pu être localisé, vous devez disposer de la configuration matérielle requise pour Operations Console.
 - b. Appuyez sur **F11** pour configurer l'adaptateur.
 - c. Entrez les données réseau appropriées.
 - d. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder les données.
 - e. Appuyez sur **F14** pour activer l'adaptateur utilisé par Operations Console.
 - Si vous avez sélectionné Operations Console (direct), passez à l'étape 6.
6. Appuyez sur **F3** jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser l'unité twinax comme console de secours, ne la retirez pas et ne retirez pas son adaptateur pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur iSeries :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Passez à la section Configuration du PC.

Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur une partition logique : Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, procédez comme suit sur le serveur en utilisant la console existante avant de mettre le serveur hors tension ou d'effectuer un IPL.

Remarque : Si vous devez ajouter ou déplacer des adaptateurs afin de disposer de la configuration matérielle requise pour Operations Console, faites-le avant de commencer la migration. Ne retirez pas l'adaptateur twinax de son processeur d'E-S et ne le déplacez pas pour le moment.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with System Partitions**.
3. Sélectionnez **Work with partition configuration**.
4. Sélectionnez **Select Console Resource** dans la partition logique.
5. Appuyez sur **F9** pour modifier le filtre de fonctions (**Change capability filter**).
6. Sélectionnez **Any Console**.
7. Pour sélectionner le processeur d'E-S qui prendra en charge la console souhaitée, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur le même processeur d'E-S que l'adaptateur twinax, le processeur d'E-S de console est déjà correctement référencé. Passez à l'étape 8.
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur un processeur d'E-S autre que celui de la console actuellement configurée, tapez **1** devant le processeur d'E-S pour le sélectionner comme processeur d'E-S de la console.

8. Effectuez les vérifications nécessaires pour un adaptateur associé aux Téléservices et une console secondaire facultative (console twinax uniquement).

- Pour vérifier le référencement pour une console secondaire, recherchez le processeur d'E-S avec l'adaptateur twinax qui sera utilisé pour cette console secondaire. Il est correctement référencé si un symbole > (supérieur à) s'affiche sur la même ligne. Si le symbole > n'apparaît pas sur cette ligne, entrez l'option 2 en regard du processeur d'E-S sélectionné comme console secondaire.

Remarque : La sélection d'une console secondaire est applicable uniquement lorsque des postes de travail doivent tenir lieu de console secondaire. La console secondaire **doit** dépendre d'un processeur d'E-S autre que celui référencé pour être utilisé par Operations Console. Operations Console ne peut pas être utilisé comme console secondaire.

- Pour vérifier le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, procédez comme suit :

Remarque : Si vous utilisez Operations Console comme type de console, vous devez également référencer pour les Téléservices le processeur d'E-S déjà utilisé pour la console.

- a. Appuyez sur **F12** jusqu'à ce que la fenêtre **Work with Partition Configuration** s'affiche.
- b. Entrez un **9** en regard de la partition à référencer pour les Téléservices.
- c. Examinez les symboles figurant sur la même ligne que le processeur d'E-S de console référencé (la référence de console est le symbole <) et recherchez le symbole des Téléservices qui est le signe +. Si le symbole + s'affiche, le processeur d'E-S est correctement référencé pour les Téléservices. Passez à l'étape 9.
- d. Pour référencer le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, entrez **1** en regard du processeur d'E-S souhaité.

Remarque : Si vous devez utiliser Operations Console comme console, un < et un + doivent être associés au processeur d'E-S de la console.

9. Appuyez sur **F3** pour revenir au menu principal DST.

10. Sélectionnez **Work with DST environment**.

11. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).

12. Sélectionnez **Console**.

13. Sélectionnez le nouveau type de console :

- Si vous avez sélectionné l'option 2 Operations Console (direct), passez à l'étape 14.
- Si vous avez sélectionné l'option 3 Operations Console (LAN), procédez comme suit :
 - a. La fenêtre Verify Operations Console Adapters apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN). Si vous obtenez le message **No valid LAN adapter available**, vous ne disposez pas de la configuration matérielle requise pour Operations Console. Appuyez sur **F3** pour quitter le menu principal DST, puis revenez à l'étape 1 de cette section.
 - b. Appuyez sur **F11** pour configurer l'adaptateur.
 - c. Entrez les données réseau appropriées.
 - d. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder les données.
 - e. Appuyez sur **F14** pour activer l'adaptateur utilisé par Operations Console.

14. Appuyez sur **F3** jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser l'unité twinax comme console secondaire, ne la retirez pas et ne retirez pas son adaptateur pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur iSeries :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Passez à la section Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console après le passage d'une console twinax à une console Operations Console.

Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console après le passage d'une console twinax à une console Operations Console : Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez configurer le PC pour que ce dernier puisse utiliser le nouveau type de console. Pour configurer le nouveau type de console, voir Installation d'Operations Console.

Il est recommandé d'effectuer un IPL pour vérifier qu'aucune erreur n'est survenue. Vous pouvez ensuite retirer ou déplacer des composants matériels comme vous l'aviez prévu.

Il est recommandé de mettre hors tension le système iSeries avant de retirer les adaptateurs ou les câbles.

Remarque : Si la nouvelle console ne fonctionne pas sous OS/400, vous devrez peut-être supprimer manuellement le contrôleur et la description d'unité de l'ancienne console à partir d'un autre poste de travail.

Passage d'une console Operations Console à une console twinax

Avant de démarrer, assurez-vous que vous possédez l'ensemble de la configuration matérielle requise pour Operations Console sur le PC et le serveur iSeries.

Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, vous devez effectuer certaines étapes sur le serveur, et éventuellement sur le PC.

1. Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale

Suivez ces instructions pour passer d'une console Operations Console à une console twinax sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale.

2. Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur une partition logique

Suivez ces instructions pour passer d'une console Operations Console à une console twinax sur une partition logique.

3. Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax

Suivez ces instructions afin de configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console lors du passage d'Operations Console à une console twinax.

Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur un serveur non partitionné ou comportant une partition principale : Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, suivez ces étapes sur le serveur en utilisant la console existante :

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Console**.

5. Si vous utilisez actuellement une console locale Operations Console dans un réseau (LAN), sélectionnez Operations Console (LAN) et procédez comme suit pour désallouer l'adaptateur de réseau :

Remarque : Si cette ressource doit être utilisée par le serveur des outils de maintenance (connexions iSeries Navigator) ou si vous envisagez d'utiliser la console locale dans un réseau (LAN) comme console de secours, vous n'avez pas besoin d'effectuer la mise à blanc. Passez alors directement à l'étape 5e.

- a. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
 - b. Appuyez sur **F11**.
 - c. Appuyez sur **F6** pour mettre à blanc les données de configuration.
 - d. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder cette nouvelle valeur. Vous pouvez désactiver l'adaptateur de réseau en appuyant sur **F13 (facultatif)**. Pour plus d'informations, voir Désactivation ou déplacement de l'adaptateur LAN par Operations Console.
 - e. Appuyez sur **F12** deux fois pour quitter la fenêtre.
 - f. Sélectionnez **Console**.
6. Sélectionnez **Twinax**.
 7. Appuyez sur **F3** pour revenir au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la configuration de console locale directement connectée comme console de secours, ne retirez pas l'adaptateur et ne la déplacez pas pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur iSeries :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Passez à la section Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax.

Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur une partition logique : Pour passer d'une console Operations Console à l'utilisation d'un câble twinax, procédez comme suit sur le serveur en utilisant la console existante.

Remarque : Si vous devez ajouter ou déplacer des adaptateurs pour réunir les conditions matérielles nécessaires à l'utilisation de la console twinax, faites-le avant de commencer ces opérations. Ne retirez pas l'adaptateur twinax de son processeur d'E-S et ne le déplacez pas pour le moment.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with System Partitions**.
3. Sélectionnez **Work with partition configuration**.
4. Sélectionnez **Select Console Resource** dans la partition logique.
5. Appuyez sur **F9** pour modifier le filtre de fonctions (**Change capability filter**).
6. Sélectionnez **Any Console**.

7. Pour sélectionner le processeur d'E-S qui prendra en charge la console souhaitée, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur le même processeur d'E-S que l'adaptateur twinax, le processeur d'E-S de console est déjà correctement référencé. Passez à l'étape 8.
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur un processeur d'E-S autre que celui de la console actuellement configurée, tapez **1** devant le processeur d'E-S pour le sélectionner comme processeur d'E-S de la console.
8. Vérifiez que vous disposez d'un adaptateur à utiliser comme console secondaire.
 - Pour vérifier le référencement pour une console secondaire, recherchez le processeur d'E-S avec l'adaptateur twinax qui sera utilisé pour cette console secondaire. Il est correctement référencé si un symbole > (supérieur à) s'affiche sur la même ligne. Si le symbole > n'apparaît pas sur cette ligne, entrez l'option **2** en regard du processeur d'E-S sélectionné comme console secondaire.

Remarque : La sélection d'une console secondaire est applicable uniquement lorsque des postes de travail doivent tenir lieu de console secondaire. La console secondaire **doit** dépendre d'un processeur d'E-S autre que celui référencé pour être utilisé par Operations Console. Operations Console ne peut pas être utilisé comme console secondaire. Ne référencez **pas** le même processeur d'E-S pour la console et la console secondaire.

9. Appuyez sur **F3** pour revenir au menu principal DST.
10. Sélectionnez **Work with DST environment**.
11. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
12. Sélectionnez **Console**.
13. Si vous utilisez actuellement une console locale Operations Console dans un réseau (LAN), sélectionnez Console locale Operations Console dans un réseau (LAN) et procédez comme suit pour désallouer l'adaptateur de réseau :

Remarque : Si cette ressource doit être utilisée par le serveur des outils de maintenance (connexions iSeries Navigator) ou si vous envisagez d'utiliser la console locale dans un réseau (LAN) comme console de secours, vous n'avez pas besoin d'effectuer la mise à blanc. Passez alors directement à l'étape 13e.

- a. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
 - b. Appuyez sur **F11**.
 - c. Appuyez sur **F6** pour mettre à blanc les données de configuration.
 - d. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder cette nouvelle valeur.
 - e. Appuyez sur **F12** deux fois pour quitter la fenêtre.
 - f. Sélectionnez **Console**.
14. Sélectionnez **Twinax**.
 15. Appuyez sur **F3** pour revenir au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser Operations Console en tant que console de secours, ne la retirez pas et ne retirez pas son adaptateur pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le serveur iSeries :

- Utilisez la commande OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Passer à la section Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax.

Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax :

Important : Assurez-vous que la console twinax fonctionne correctement avant d'effectuer cette procédure.

Si le PC ne sera pas utilisé pour Operations Console, procédez comme suit :

1. Désactivez la connexion de console en cours. Pour la déconnecter, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un serveur spécifique.
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - c. Attendez que l'état affiche **Déconnecté**.
2. Connectez la console twinax au serveur, puis mettez sous tension la console twinax et le serveur.
3. Effectuez un IPL pour vous assurer de l'absence d'erreurs. Vous pouvez ensuite retirer ou déplacer des composants matériels comme vous l'aviez prévu.

Lorsque vous êtes satisfait de votre nouvelle console, supprimez la configuration en cours si vous ne prévoyez pas d'utiliser la connexion câblée comme console de secours. Pour supprimer cette configuration, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries).
2. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Suppression**.
3. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.
4. Désinstallez éventuellement iSeries Access for Windows.

Mettez le PC hors tension et retirez tout matériel ou câble qui n'est plus nécessaire à ce stade. Il est recommandé de mettre le système iSeries hors tension avant de retirer les câbles ou les adaptateurs associés.

Remarque : Si la nouvelle console ne fonctionne pas sous OS/400, vous devrez peut-être supprimer manuellement le contrôleur et la description d'unité de l'ancienne console à partir d'un autre poste de travail.

Gestion de la console locale dans un réseau

Ces instructions sont valables seulement si vous avez une console locale dans un réseau configuré. Utilisez les sections suivantes pour vous aider dans la gestion de la connexion de votre service réseau :

Modification du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance

Utilisez ces instructions si vous voulez modifier votre mot de passe unité des outils de maintenance.

Modification du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC et sur le serveur

Utilisez ces instructions pour modifier le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC et le serveur.

Modification du mot de passe d'accès

Utilisez ces instructions pour modifier le mot de passe d'accès.

Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance

Utilisez ces instructions pour resynchroniser le PC et le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance.

Création des ID unité des outils de maintenance sur le serveur

Utilisez ces instructions pour créer des ID unité des outils de maintenance sur le serveur.

Configuration d'un nom hôte de maintenance (nom d'interface)

Utilisez ces instructions pour configurer un nom hôte de maintenance (nom d'interface).

Désactivation de l'adaptateur LAN par Operations Console

Utilisez ces instructions pour qu'Operations Console désactive l'adaptateur de réseau local (LAN).

Modification des valeurs réseau pour Operations Console (LAN)

Utilisez ces instructions pour modifier les valeurs réseau pour Operations Console (LAN).

Modification du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance

Passez en revue ces informations avant de modifier le mot de passe de l'ID utilisateur unité des outils de maintenance :

Remarque : Vous devez déverrouiller l'option SST pour qu'elle soit utilisable. Pour plus d'informations, voir Utilisation des ID unité des outils de maintenance du système (SST).

- Le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC doit être le même que celui sur le serveur. Si vous en modifiez un, vous devez également modifier l'autre mot de passe.
- Operations Console chiffre le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance lorsque vous cliquez sur **Suivant** dans la fenêtre **Mot de passe d'accès** .
- Si vous créez une nouvelle console locale dans une configuration réseau (vous n'êtes pas déjà connecté) et que vous cliquez sur **Annulation** dans la fenêtre Mot de passe d'accès, vous pouvez recréer la configuration avec le même ID unité des outils de maintenance.
- Si vous avez réussi à vous connecter précédemment en utilisant cette console locale dans une configuration réseau, vous devez réinitialiser le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC et le serveur. Pour cela, voir Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance.
- Operations Console modifie et chiffre à nouveau le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance à chaque connexion ayant abouti.
- Si vous supprimez la console locale sur une configuration de réseau après avoir réussi à établir au moins une connexion, vous devez réinitialiser le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le serveur avant de réutiliser le profil d'une nouvelle console sur une configuration de réseau. Pour les instructions sur la réinitialisation du mot de passe du profil, voir Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance.

Si vous avez besoin de changer le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance, voir Modification du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC et le serveur.

Modification du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC et sur le serveur

La modification du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance ne présente actuellement aucun intérêt, sauf si les mots de passe sur le PC et le serveur n'ont pas fait l'objet d'une synchronisation. Si c'est le cas, utilisez la section Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance pour que ces mots de passe soient à nouveau les mêmes. Comme le mot de passe a été modifié à chaque connexion réussie, il n'est pas recommandé de le changer manuellement (sauf pour la synchronisation).

Modification du mot de passe d'accès

Vous pouvez modifier le mot de passe utilisé pour accéder à l'ID unité des outils de maintenance à n'importe quel moment après la création d'une nouvelle console locale dans une configuration de réseau. Si vous utilisez des partitions, vous pouvez modifier ce mot de passe pour la partition correspondante.

Remarque : Le mot de passe doit respecter la casse et peut être de 128 caractères au maximum (majuscules et minuscules). Il est important de se rappeler ce mot de passe. Vous aurez à l'utiliser pendant la procédure de connexion pour vous identifier dans la fenêtre Connexion à l'unité de maintenance.

Pour utiliser les propriétés de connexion afin de modifier le mot de passe d'accès, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de la connexion pour laquelle vous allez modifier le mot de passe.
2. Cliquez sur **Connexion** —> **Propriétés**.
3. Sélectionnez l'onglet **Mot de passe d'accès**.
4. Pour **Mot de passe actuel** entrez le mot de passe d'accès que vous utilisez actuellement.
5. Entrez le nouveau mot de passe dans les zones **Nouveau mot de passe** et **Confirmation de mot de passe**, puis cliquez sur **OK**.

Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance

En cas de non-concordance au niveau du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance entre le serveur et le PC Operations Console, vous devez resynchroniser le mot de passe en exécutant la procédure de récupération sur le PC et le serveur.

Remarque : Vous devez accéder aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST) pour effectuer la réinitialisation en utilisant l'unité des outils de maintenance. Si vous disposez déjà d'une unité console, vous pouvez l'utiliser. Sinon, vous devrez peut-être connecter temporairement une autre console pour pouvoir effectuer les tâches suivantes :

- Utiliser une autre console locale dans un réseau (LAN), le cas échéant.
- Reconfigurer la même console locale dans un réseau local (LAN) en utilisant un ID unité des outils de maintenance inutilisé de secours.
- Utiliser une console locale Operations Console directement connectée au serveur (si un câble Operations Console est disponible).
- Utiliser une console connectée par un câble twinax.
- Utiliser le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné pour réinitialiser QCONSOLE.

Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le serveur

Pour effectuer la resynchronisation, vous devez réinitialiser le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le serveur.

Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC

Pour effectuer la resynchronisation, vous devez réinitialiser le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC.

Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le serveur : Pour réinitialiser le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance, procédez comme suit :

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils SST, sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** à la place de **Work with DST environment** et ignorez l'étape de sélection de **System devices**. Vous devez déverrouiller l'option SST pour que l'option soit utilisable. Pour plus d'informations, voir Utilisation des ID unité des outils de maintenance du système (SST).

- Si vous pouvez obtenir une session de contrôle en utilisant une autre unité, procédez comme suit :
 - Réinitialisez le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance. Ainsi, le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance devient l'ID unité des outils de maintenance (en majuscule). Pour réinitialiser l'ID unité des outils de maintenance, procédez comme suit :
 1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
 2. Dans le menu principal DST, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez **Work with DST environment**.
 - b. Sélectionnez **Service tools device IDs**.
 3. Tapez 2 devant l'ID unité des outils de maintenance à réinitialiser, puis appuyez sur **Entrée**.
 4. Appuyez à nouveau sur **Entrée** pour confirmer la réinitialisation.

Remarque : Lorsque vous réinitialisez le mot de passe dans DST, le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance devient l'ID unité des outils de maintenance en majuscule. Si vous voulez utiliser un mot de passe autre que le nom de l'unité, vous devez supprimer l'ID unité des outils de maintenance en cours et créer un nouvel ID avec le mot de passe de votre choix. Si vous supprimez et créez un ID unité, vous devez également supprimer et créer la connexion sur le PC.

- Pour réinitialiser l'ID unité des outils de maintenance en une valeur autre que le nom en majuscules, procédez comme suit :
 1. Sélectionnez **Work with DST environment**.
 2. Sélectionnez **Service tools device IDs**.
 3. Tapez 3 devant l'ancien ID unité des outils de maintenance que vous voulez supprimer, puis appuyez sur **Entrée**.
 4. Appuyez à nouveau sur **Entrée** pour confirmer la suppression.
 5. Utilisez l'option 1 pour créer un nouvel ID unité des outils de maintenance, puis attribuez-lui le mot de passe de votre choix. Si vous supprimez et créez un ID unité, vous devez également supprimer et créer la connexion sur le PC.
- Si vous n'avez plus d'unité à connecter sur le système, mais que vous voulez un ID unité des outils de maintenance non utilisé, procédez comme suit sur le PC :
 1. Supprimez la configuration en cours comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries).
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
 - c. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression lorsque vous y êtes invité.
 2. Créez une nouvelle configuration et utilisez le nouvel ID unité des outils de maintenance pendant la configuration.
 3. Utilisez l'une des méthodes ci-dessus pour réinitialiser l'ID unité défaillant des outils de maintenance après la connexion.
- Si vous ne pouvez pas utiliser une autre unité ou un autre ID des outils de maintenance pour vous connecter et que vous vous servez de l'ID unité des outils de maintenance QCONSOLE, vous aurez à utiliser le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné pour réinitialiser le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance en procédant comme suit :
 1. Placez le système en mode manuel. Les systèmes sans clé matérielle affichent 01 B dans la fenêtre Fonctions/Données.

Remarque : Les systèmes avec une clé matérielle doivent afficher le mode manuel et 01 B dans la fenêtre Fonctions/Données.

2. Utilisez les informations ci-après pour déterminer votre progression et savoir si la réinitialisation a abouti.

Remarque : Si votre système utilise le nouveau panneau de commande Fonctions/Données sur deux lignes, vous devez exécuter une fonction 11 pour afficher les résultats (D1008065). Patientez au moins 15 secondes pour permettre à la fonction initiale 65 de s'achever avant d'exécuter une fonction 11 si l'écran n'a pas renvoyé le message D1008065.

Le panneau de commande sur deux lignes présente les données comme suit (modèles 270 et 8xx) :

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Chaque mot comprend huit caractères, mais quatre mots sont affichés à la fois pour les mots 12 à 19. Par exemple, la demande du mot 12 renvoie :

```
mot_12mot_13  
mot_14mot_15
```

La demande de mot 13 renvoie :

```
mot_16mot_17  
mot_18mot_19
```

Le panneau de commande sur une ligne et le panneau de commande éloigné présentent les données comme suit :

```
XXXXXXX
```

Chaque mot comprend 8 caractères seulement et est affiché individuellement. Si vous voulez le mot 17, vous devez demander la fonction 17.

Vous disposez d'un grand nombre de méthodes pour accéder aux données fournies dans ces mots.

Important : Pour savoir où vous en êtes, les informations suivantes sont fournies :

- Le mot 17 du code de référence D1008065 contient le nombre de fonctions 65 que vous avez exécutées. Lorsque ce nombre arrive à 7, la réinitialisation du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance a lieu. Le mot 18 prend ensuite la valeur 00000000.
- Le mot 18 affiche 00000001 jusqu'à ce que vous ayez entré la septième fonction 65. Une fois la réinitialisation terminée, ce mot prend la valeur 00000000 sauf si plus de 5 minutes se sont écoulées.

Remarque : Si vous entrez la fonction 65 plus de sept fois, le compteur est remis à zéro.

Pour plus d'informations sur le panneau de commande, voir Panneau de commande.

3. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour réinitialiser l'ID unité des outils de maintenance QCONSOLE en tenant compte du type de partition :

- Pour les systèmes indépendants ou les partitions principales, procédez comme suit :
 - a. A partir du panneau de commande, utilisez les flèches haut et bas pour que la fenêtre Fonctions/Données affiche **25**. Appuyez sur le bouton Entrée. La fenêtre Fonctions/Données doit afficher la mention **25 00**.
 - b. Utilisez la flèche haut une fois pour modifier les données en **26**. Ensuite, appuyez sur le bouton Entrée. Le système répondra probablement par un **01 B** dans la fenêtre Fonctions/Données.

Remarque : Si le système répond avec **65 FF**, recommencez les étapes a et b.

- c. En utilisant la flèche bas, modifiez les données en **65**, puis appuyez sur le bouton Entrée. Le système répondra avec **65 00**. Après le traitement de la fonction, le système répondra avec

D1008065. Recommencez cette étape de façon à taper 7 fonctions 65. Vous aurez 5 minutes pour exécuter cette tâche. Lorsque le septième 65 est entré et si plus de 5 minutes se sont écoulées, la restauration n'est pas effectuée et le compteur revient à zéro.

- Pour les partitions secondaires, procédez comme suit en utilisant la console sur la partition principale :
 - a. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).

Remarque : Vous devez déverrouiller l'option SST pour qu'elle soit utilisable. Pour plus d'informations, voir Utilisation des ID unité des outils de maintenance du système (SST).

- b. Sélectionnez **Work with system partitions..**
- c. Sélectionnez **Work with partition status.**

Remarque : Si la partition sur laquelle la réinitialisation a lieu n'est pas en mode manuel, entrez un **10** dans la zone de sélection avant de continuer.

- d. Entrez **65** sur la ligne correspondant à la partition à réinitialiser, puis appuyez sur Entrée.
- e. Recommencez cette étape de façon à taper 7 fonctions 65. Vous aurez 5 minutes pour exécuter cette tâche. Lorsque le septième 65 est entré et si plus de 5 minutes se sont écoulées, la réinitialisation n'est pas effectuée et le compteur est remis à zéro.

Passez à Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC.

Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le PC : En V5R3, vous n'avez plus besoin de réinitialiser un mot de passe d'ID unité d'outils de maintenance des connexions sur le PC du client. Si le mot de passe a été réinitialisé sur le serveur, la prochaine connexion établie par le client tente automatiquement d'utiliser la version réinitialisée du mot de passe en cas d'erreur avec la valeur en cours. En cas de réussite, le nouveau mot de passe généré sera enregistré pour la prochaine connexion.

Si vous pensez que le processus automatique a échoué et que vous souhaitez réinitialiser le mot de passe manuellement, exécutez l'une des tâches suivantes :

- Pour supprimer la configuration et la recréer, procédez comme suit :
 1. Si vous êtes connecté, déconnectez-vous comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un système spécifique.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche Déconnexion.
 - c. Attendez que l'état affiche Déconnecté.
 2. Supprimez la configuration :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries) que vous voulez supprimer.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
 - c. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression lorsque vous y êtes invité.
 3. Recréez la configuration avec le mot de passe de l'ID des outils de maintenance que vous avez réinitialisé auparavant ou avec le nouvel ID.
- Pour réinitialiser le mot de passe pour le même ID unité des outils de maintenance, exécutez l'une des étapes suivantes :
 1. Sélectionnez le nom de la connexion sur laquelle vous allez effectuer la modification, puis cliquez sur **Connexion** —>**Propriétés**.
 2. Sélectionnez l'onglet **ID unité**.
 3. Cliquez sur **Réinitialisation** puis cliquez sur **OK**.
 4. La fenêtre **Mot de passe d'accès** apparaît. Entrez le mot de passe en cours, puis cliquez sur **OK**.

Création des ID unité des outils de maintenance sur le serveur

Vous avez besoin de définir les ID unité des outils de maintenance sur le serveur pour une console locale sur une configuration de réseau.

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils SST, sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** à la place de **Work with DST environment** et ignorez l'étape de sélection de **System devices**. Vous devez déverrouiller l'option SST pour que l'option soit utilisable. Pour plus d'informations, voir Utilisation des ID unité des outils de maintenance du système (SST).

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools device IDs**.
4. Utilisez l'option 1 pour créer un ID unité des outils de maintenance et entrez le nouveau nom correspondant dans la première zone de nom à blanc. Appuyez sur Entrée.
5. Entrez le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance. Entrez-le à nouveau pour vérification. Vous pouvez entrer une description.

Remarque : Le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance respecte la casse. Appuyez sur Entrée. Vous avez terminé la création d'ID unité des outils de maintenance.

Remarque : Les droits appropriés doivent être accordés à l'ID unité et l'ID utilisateur des outils de maintenance pour que le panneau de commande éloigné et toutes ses fonctions soient disponibles pour la partition associée.

6. Pour créer des ID supplémentaires, répétez les étapes à partir de l'étape 4.
7. Appuyez sur **F3** lorsque vous avez terminé de créer vos ID unité des outils de maintenance.

Remarques :

1. Si vous devez réinitialiser un ID unité des outils de maintenance, le mot de passe devient le nom de votre ID en majuscule.
2. Si plusieurs PC sont connectés à votre console, vous devez créer plusieurs ID unité des outils de maintenance.
3. Parfois, le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance doit être modifié (lorsque le mot de passe doit être resynchronisé entre le PC et le serveur, par exemple). En cas de non-concordance au niveau du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance entre le serveur et le PC Operations Console, vous devez resynchroniser le mot de passe en exécutant la procédure de récupération sur le PC et le serveur. Pour plus d'informations, voir Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance. Pour des informations supplémentaires sur les concepts des outils de maintenance, voir Outils de maintenance.
4. QCONSOLE ne doit pas rester à l'état réinitialisé sur le serveur.

Configuration d'un nom hôte de maintenance (nom d'interface)

Le nom hôte de maintenance (nom d'interface) iSeries est le nom qui identifie la connexion iSeries dans le réseau utilisé pour les outils de maintenance, qui comprend une console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN). Il est attribué par votre administrateur système ou réseau. Vous avez besoin d'un nom hôte de maintenance (nom d'interface) à chaque fois qu'une console ou un panneau de commande se connecte en utilisant une connexion réseau. En outre, lorsqu'un serveur comprend des partitions logiques et bien que la partition principale puisse avoir une console non connectée au réseau, il peut être souhaitable de disposer d'un panneau de commande éloigné pour une partition secondaire.

Il existe deux méthodes pour créer un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface).

- La première prend place pendant le processus de fabrication pour un système pour lequel une console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN) est commandée. L'adaptateur de réseau local (LAN) est installé et le type de console correcte est spécifié. Lorsque l'utilisateur accède ensuite au système, ses paramètres réseau sont fournis à l'assistant de configuration d'Operations Console, notamment le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface), et ces données permettent de terminer la configuration du serveur pour le réseau lors de la connexion initiale.
- La seconde méthode de création d'un nom hôte de maintenance (nom d'interface) consiste à se servir d'une console existante. Cette méthode peut être utilisée au cours d'une migration ou d'une mise à niveau avant de déconnecter votre ancienne console. Lorsque vous utilisez la procédure suivante, vous pouvez aussi vérifier ou créer la configuration pour la connexion iSeries. Vous pouvez trouver le nom hôte de maintenance (nom d'interface) en accédant aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST) sur la partition que vous configurez et utiliser l'écran Configure Service Tools Adapter. Entrez sur le PC un nom identique au nom hôte de maintenance (nom d'interface) existant défini dans DST ou SST. Pour localiser le nom hôte de maintenance (nom d'interface) :

Remarque : Vous pouvez avoir à modifier temporairement le type de console pour effectuer cette tâche. C'est le cas, par exemple, si vous utilisez un câble twinax sur la partition principale mais que vous souhaitez disposer de la fonction de panneau de commande éloigné pour une ou plusieurs partitions logiques.

Pour créer un nom hôte de maintenance (nom d'interface), procédez comme suit :

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils de maintenance du système (SST), sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** chaque fois que vous devez sélectionner **Work with DST environment**.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Console**.
5. Sélectionnez **Operations Console (LAN)** et appuyez sur **Entrée**. L'écran Verify Operations Console Adapters doit s'afficher.
6. Appuyez sur **F11** pour lancer la configuration.
7. La zone de nom hôte de maintenance (nom d'interface) contient le nom. Si vous créez une nouvelle connexion, procédez comme suit :
 - a. Entrez les données réseau dans les zones appropriées.
 - b. Sauvegardez votre configuration en appuyant sur F7.
 - c. Activez l'adaptateur de réseau local (LAN) en appuyant sur F14.
 - d. Appuyez sur F3 pour sortir.
 - e. Si vous devez modifier le type de console utilisé actuellement en une console locale Operations Console dans une configuration de réseau, resélectionnez le type de console d'origine si cette option doit tenir lieu de console.

Pour plus d'informations, voir Outils de maintenance.

Désactivation ou déplacement de l'adaptateur LAN utilisé par Operations Console

Au cours d'une migration, vous pouvez avoir besoin de désactiver l'adaptateur de réseau local (LAN) utilisé par Operations Console. Vous devez désactiver l'adaptateur LAN si vous n'avez pas prévu d'utiliser une console locale Operations Console dans une configuration de réseau. Une fois l'adaptateur LAN désactivé, vous pouvez le déplacer ou l'utiliser dans un autre but. Vous devez également utiliser un type de console autre qu'une console locale Operations Console dans un réseau (LAN). Sinon, la procédure ci-dessous risque d'entraîner la déconnexion de la console. Procédez comme suit pour désactiver l'adaptateur LAN actuellement associé à une console locale Operations Console dans un réseau (LAN) :

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils de maintenance du système (SST), sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices**, puis **Work with DST environment**.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Console**.
5. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
6. Appuyez sur **F11**.
7. Appuyez sur **F6** pour effectuer une mise à blanc.
8. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder les nouvelles valeurs.
9. Si vous n'utilisez pas cette ressource pour la console, appuyez sur **F13** pour désactiver l'adaptateur. Vous devrez utiliser un autre type de console ou une autre ressource lors du prochain IPL.

Remarque : Une fois que vous avez fermé cette fenêtre, n'entrez plus la configuration. Sinon, vous risquez de réallouer la ressource d'adaptateur LAN à Operations Console.

10. Appuyez sur **F12** deux fois pour quitter la fenêtre. Vous devez revenir dans la fenêtre **Work with System Devices**. Si vous utilisez SST, vous revenez à l'écran **Work With Service Tools User IDs and Devices**.
11. Sélectionnez **Console**.
12. Sélectionnez le type de console à utiliser.

Important : Vous devez remplacer le type de console par une console autre qu'Operations Console (LAN) ou l'adaptateur sera à nouveau alloué au prochain IPL.

Modification des valeurs réseau pour Operations Console (LAN)

Si vous devez modifier l'adaptateur réseau d'Operations Console (en utilisant une autre adresse IP, par exemple), procédez comme suit :

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils de maintenance du système (SST), sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** chaque fois que vous devez sélectionner **Work with DST environment**.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Console**.
5. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
6. Appuyez sur **F11**.

7. Pour effectuer la modification, utilisez l'une des méthodes suivantes :
 - Si la modification ne concerne qu'un élément (adresse IP, par exemple), entrez les nouvelles valeurs, puis passez à l'étape 8.
 - Si vous voulez changer l'adaptateur, appuyez sur **F6** pour effectuer une mise à blanc, puis passez à l'étape 8.
8. Appuyez sur **F7** pour sauvegarder les nouvelles valeurs.
9. Appuyez sur **F3** pour afficher le menu principal DST.

Important : Si la modification n'a pas affecté l'adresse IP du réseau ou le nom hôte de maintenance (nom d'interface), vous pouvez arrêter cette procédure à ce stade.

Si vous avez effectué une modification qui se traduit par une différence de l'adresse IP du réseau ou du nom hôte de maintenance (nom d'interface) par rapport aux valeurs définies pour les connexions actuellement configurées, cette modification doit être reportée sur tous les PC qui se connectent à ce nom hôte de maintenance (nom d'interface). Comme vous ne pouvez pas modifier l'adresse IP du réseau ou le nom hôte de maintenance (nom d'interface) de la configuration d'une connexion existante sur le client, vous devez supprimer la connexion en cours et en recréer une nouvelle en utilisant la nouvelle adresse IP de réseau. Passez à l'étape 10.

10. Réinitialisez le mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance sur le serveur. Pour cela, procédez comme suit :

Remarque : Vous devez déverrouiller l'option SST pour que l'option soit utilisable. .Pour plus d'informations, voir Utilisation des ID unité des outils de maintenance du système (SST).

- a. Sélectionnez **Work with DST environment**.
- b. Sélectionnez **Service tools device IDs**.
- c. Tapez **2** devant l'ID unité des outils de maintenance à réinitialiser, puis appuyez sur **Entrée**.
- d. Appuyez à nouveau sur **Entrée** pour confirmer la réinitialisation.

Remarque : Lorsque vous réinitialisez le mot de passe dans DST, le mot de passe de l'ID unité devient l'ID unité en majuscule. Pour utiliser un mot de passe autre que le nom de l'unité, vous devez supprimer l'ID en cours et créer un nouvel ID avec le mot de passe de votre choix.

Important : Si plusieurs PC se connectent à ce nom hôte de maintenance (nom d'interface) en utilisant une connexion réseau, vous devez supprimer les configurations et donc réinitialiser également les ID unité des outils de maintenance de ces PC. Répétez cette étape pour réinitialiser chaque ID.

- e. Appuyez sur **F3** pour afficher le menu principal DST.
11. Deux méthodes permettent d'exécuter les tâches nécessaires pour activer une nouvelle adresse IP ou un nouveau nom hôte de maintenance (nom d'interface). La première consiste à effectuer un IPL. Cette méthode est recommandée car vous aurez un meilleur contrôle sur les autres tâches à exécuter sur le PC. Le système va continuer à utiliser les anciennes valeurs jusqu'à l'IPL ou toute intervention manuelle. La deuxième méthode consiste à intervenir manuellement à ce stade. Pour terminer les modifications du réseau, exécutez l'une ou l'autre des procédures ci-après.

- **Utilisation d'un IPL**

Pour cette méthode, la reconfiguration client doit être terminée avant l'établissement de la connexion suivante utilisant Operations Console dans un réseau. Si vous utilisez actuellement la console connectée via le réseau local, vous allez tout naturellement lancer un IPL. Il est recommandé d'exécuter un IPL sous contrôle opérateur. Vous pourrez alors reconfigurer le client lors des étapes initiales de l'IPL. Vous pourriez, par exemple, utiliser un autre PC comme console à la place de celui actuellement connecté. Vous pouvez effectuer la configuration sur ce PC en utilisant les étapes de cette procédure, puis, après le démarrage de l'IPL, vous pouvez déconnecter la connexion du PC tenant lieu de console en cours et établir une connexion sur l'autre PC avec la

configuration nouvellement créée. Ainsi, vous pouvez reconfigurer le client existant à votre convenance, avant la reconnexion suivante au serveur.

- a. Lancez un IPL sous contrôle opérateur sur le serveur. Pour plus d'informations, voir Démarrage du système à l'aide d'un IPL manuel.
- b. Passez à Modifications sur le PC.

- **Intervention manuelle**

Exécutez ces étapes à partir du menu principal DST ou SST.

Remarques :

- a. Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils SST, sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** à la place de **Work with DST environment** et ignorez l'étape de sélection de **System Devices**.
- a. Sélectionnez **Work with DST environment**.
- b. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
- c. Sélectionnez **Console**.
- d. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
- e. Appuyez sur **F11**.
- f. Appuyez sur **F17** pour désactiver et réactiver l'adaptateur LAN.

Remarque : Tous les PC console connectés au réseau local vont passer à l'état Connexion à la console. Si plusieurs PC console sont connectés, la sélection de la prochaine unité console est imprévisible.

- g. Passez à la section Modifications sur le PC

Modifications sur le PC : Pour effectuer les modifications requises sur le PC, procédez comme suit :

1. Pour supprimer l'ancienne configuration, effectuez les opérations suivantes :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un serveur iSeries spécifique.
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche Déconnexion.
 - c. Attendez que l'état passe à Déconnecté.
 - d. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion iSeries).
 - e. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Suppression**.
 - f. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression lorsque vous y êtes invité.
2. Fermez puis ré-ouvrez Operations Console pour purger sur le PC les données réseau associées à la configuration en cours de modification.

Remarque : Il est également conseillé d'enlever ou de modifier l'ancien poste du fichier **hosts** sur le PC. Vous pouvez effectuer une recherche sur **hosts**, puis cliquer deux fois sur le fichier trouvé pour lancer l'éditeur par défaut.

3. Pour créer une nouvelle configuration, procédez comme suit :
 - a. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Nouvelle configuration**.
 - b. Continuez la configuration et entrez les nouvelles données IP ou le nouveau nom hôte de maintenance au moment approprié.
 - c. Terminez la nouvelle configuration.

Le PC est maintenant prêt à établir une connexion. Si vous avez déjà effectué un IPL sur le système, vous êtes maintenant prêt à vous reconnecter en utilisant les nouvelles données réseau.

Tâches courantes

Gérez les tâches relatives au serveur en effectuant les opérations suivantes :

Modification des définitions de clavier

Utilisez ces instructions pour modifier vos définitions de clavier.

Démarrage du système à l'aide d'un IPL manuel

Utilisez ces instructions pour démarrer le système à l'aide d'un IPL manuel.

Activation de la ligne de transmission sur le serveur

Utilisez ces instructions pour activer la ligne de transmission sur le serveur.

Désactivation de la ligne de transmission sur le serveur

Utilisez ces instructions pour désactiver la ligne de transmission sur le serveur.

Utilisation des fonctions de maintenance de la console (65 + 21)

Lorsqu'une erreur imprévue se produit sur la console, utilisez ces instructions pour effectuer un débogage de l'incident et remédier à ce dernier.

Utilisation de la macro native OPSCONSOLE

Utilisez ces instructions uniquement sous la direction du personnel de support. La macro native est un outil avancé de débogage et d'analyse.

Utilisation des ID unité des outils de maintenance du système (SST)

Les outils de maintenance du système (SST) permettent de modifier les données de configuration Operations Console connexes.

Modification des définitions de clavier

Vous pouvez modifier la définition du clavier :

1. Dans la fenêtre de l'émulateur, procédez comme suit en utilisant le menu déroulant :
 - a. Cliquez sur **Edition**.
 - b. Cliquez sur **Préférences**.
 - c. Cliquez sur **Clavier**.
2. Cliquez sur **Défini par l'utilisateur**.
3. Cliquez sur **Parcourir**, puis naviguez jusqu'à l'emplacement où était installé iSeries Access for Windows. Dans le dossier **Client Access**, naviguez ensuite jusqu'au dossier **Emulateur**, puis **Privé**.
4. Sélectionnez votre option.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Cliquez à nouveau sur **OK**.

Démarrage du système à l'aide d'un IPL manuel

Utilisez la présente section pour démarrer votre serveur iSeries en exécutant un IPL (procédure de chargement initial) manuel. Dans ces instructions, il est supposé que le serveur est hors tension. Si le serveur est sous tension, utilisez l'une des méthodes permettant de lancer un IPL manuel.

Pour effectuer un IPL manuel, procédez comme suit :

1. Observez la fenêtre Fonctions/Données sur le panneau de commande iSeries.
 - Les systèmes avec une clé matérielle afficheront le mode **Manuel** et **01 B** dans la fenêtre Fonctions/Données.
 - Les systèmes sans clé matérielle afficheront **01 BM** dans la fenêtre Fonctions/Données.

2. Si le système est en mode manuel et que l'IPL est effectué sur le côté B, passez à l'étape 8. Si le système n'est pas en mode manuel ou n'est pas défini pour exécuter un IPL sur le côté B, passez à l'étape 3.
3. Si la fenêtre Fonctions/Données est allumée, passez à l'étape 4.
Si la fenêtre Fonctions/Données n'est pas allumée, procédez comme suit avant d'appeler le responsable de la maintenance matérielle.
 - Vérifiez que la prise de courant fonctionne en y branchant un appareil de tension appropriée.
 - Assurez-vous que le cordon d'alimentation est bien branché dans l'unité centrale et la prise de courant.
4. Appuyez sur la flèche haut ou bas jusqu'à ce que **02** apparaisse dans la fenêtre Fonctions/Données.

Remarque : Si votre système utilise une clé matérielle, insérez-la maintenant et sélectionnez **Manuel** en utilisant le bouton **Mode**.

5. Appuyez sur le bouton **Entrée** du panneau de commande iSeries.
6. Appuyez sur la flèche haut ou bas jusqu'à ce que **B M** apparaisse dans la fenêtre Fonctions/Données. Si votre système utilise une clé matérielle, sélectionnez **B**. La fenêtre Fonctions/Données doit afficher la mention **02 B**.
7. Appuyez sur le bouton Entrée du panneau de commande iSeries.
8. Appuyez sur l'interrupteur d'alimentation du panneau de commande iSeries.
Il faut environ 10 à 30 minutes pour que le système se mette sous tension et que l'IPL soit suffisamment avancé pour que vous puissiez continuer ces instructions. Les modifications des données apparaissent normalement dans la fenêtre Fonctions/Données. La dernière étape de l'IPL peut prendre 5 minutes avant que le voyant Attention ne s'allume.
9. Le code de référence x6004031 ou x6004501 (x correspondant à une lettre) s'affiche dans la fenêtre Fonctions/Données pendant quelques minutes.

Remarque : Vous pouvez commencer les tâches liées à la console à ce stade.

10. Lorsque le système a terminé la phase initiale de l'IPL, il doit afficher **01 B**. Vous disposez désormais d'une console.

Remarque : D'autres codes SRC peuvent s'afficher sans que le voyant d'avertissement ne soit allumé. x6xx450x (x représentant une lettre ou un chiffre) en constitue un exemple. Ces codes SRC indiquent généralement que le serveur a détecté une condition imprévue et que la console peut disposer de données indiquant cette condition. Cette condition et les données de console qui en résultent précèdent l'écran d'IPL ou d'installation du système.

Si le voyant Attention est allumé, passez à l'étape 11.

Si le voyant Attention n'est pas allumé et que vous n'avez pas de console :

- Votre système n'a peut-être pas pu se charger. Attendez au moins 30 minutes avant de continuer.
 - Si après 30 minutes, vous ne décelez aucune activité du système et que le voyant Attention n'est pas allumé, consultez les informations relatives au traitement et au signalement des incidents système dans la section Identification et résolution des incidents et maintenance.
 - Une fois le problème résolu, recommencez depuis le début de cette section.
11. Si vous voyez le code SRC x6xx500x (où x peut être un chiffre ou un nombre) dans la fenêtre Fonctions/Données, passez à la section Identification des incidents signalés par des codes SRC.
Si vous ne voyez pas le code SRC x6xx500x (où x peut être une lettre ou un nombre) dans la fenêtre Fonctions/Données, consultez les informations relatives au traitement et au signalement des incidents système dans la section Identification et résolution des incidents et maintenance. Définissez ensuite une nouvelle configuration.

Activation de la ligne de transmission sur le serveur

Ces instructions sont uniquement valables pour une console locale directement connectée. Utilisez ces instructions pour activer manuellement la ligne de transmission sur le serveur :

1. Si votre serveur utilise une clé matérielle, insérez-la dans l'orifice prévu à cet effet.
2. Placez le serveur en mode **manuel** en utilisant le panneau de commande du système.
3. En utilisant les flèches haut et bas, sélectionnez la fonction **25** et appuyez sur le bouton Entrée.
4. Utilisez la flèche haut pour sélectionner la fonction **26** et appuyez sur Entrée.
5. Utilisez la flèche bas pour sélectionner la fonction **66** et appuyez sur Entrée.

Le système tente d'initialiser le modem connecté. Si cette opération aboutit, la fenêtre Fonctions/Données affiche D1008066. Si le modem n'a pas pu être initialisé, D1008065 s'affiche. Si le code SRC attendu n'apparaît pas après plusieurs minutes, voir Echec de l'affichage automatique des codes SRC D1008065 et D1008066 après l'appel de la fonction.

Désactivation de la ligne de transmission sur le serveur

Ces instructions sont uniquement valables pour les consoles locales directement connectées. Utilisez ces instructions pour désactiver manuellement la ligne de transmission sur le serveur.

Pour désactiver la ligne de transmission sur le serveur, procédez comme suit :

1. Si votre système n'est pas en mode manuel ou si les fonctions avancées ne sont pas activées (ou les deux), procédez comme suit :
 - a. Tout d'abord, si votre serveur utilise une clé matérielle, insérez-la dans son orifice.
 - b. Placez le serveur en mode **manuel** en utilisant le panneau de commande du système.
 - c. En utilisant les flèches haut et bas, sélectionnez la fonction **25**. Appuyez sur le bouton Entrée.
 - d. Utilisez la flèche haut pour sélectionner la fonction **26**. Appuyez sur le bouton Entrée.
2. Utilisez la flèche bas pour sélectionner la fonction **65**. Appuyez sur le bouton Entrée.

Si la désactivation aboutit, D1008065 apparaît dans la fenêtre Fonction/Données. Si le code SRC attendu n'apparaît pas après plusieurs minutes, voir Echec de l'affichage automatique des codes SRC D1008065 et D1008066 après l'appel de la fonction.

Utilisation des fonctions de maintenance de la console (65 + 21)

Lorsqu'un incident imprévu lié à la console se produit, vous pouvez ne pas disposer d'un autre poste de travail pour la restauration ou le débogage. Cet ensemble de fonctions doit être utilisé uniquement dans ce cas. Une utilisation inappropriée de ces fonctions peut se traduire par une impossibilité d'utiliser la console prévue. Toutes les allocations ou configurations de matériel doivent avoir été effectuées avant l'utilisation des fonctions de maintenance de la console (65 + 21). Par exemple, si vous utilisez un processeur d'E-S partagé dans un environnement LPAR vous pouvez désallouer et attribuer la ressource d'une partition à une autre, si votre matériel prend en charge cette méthode.

Les fonctions de maintenance de la console (65 + 21) sont des fonctions standard du panneau de commande. Elles peuvent être entrées sur le panneau de commande physique ou toute autre connectivité de panneau de commande éloigné offrant une interface graphique dans Operations Console ou à l'aide des menus LPAR sur une partition principale. La première fonction étant une fonction 65 qui correspond à la désactivation de la ligne de transmission utilisée par la console locale connectée directement, vous pouvez voir l'état d'une connexion utilisant un câble série passer à Connexion à la console.

Important : Pour utiliser ces fonctions, le serveur doit avoir déjà exécuté une grande partie de la procédure IPF afin d'assurer le bon fonctionnement du code. Si une unité de console est disponible, exécutez ces fonctions après l'affichage du premier écran. Dans le cas contraire, exécutez ces fonctions uniquement après l'affichage d'un code SRC défaillant. Il s'agit généralement du code A6005008 ou B6005008.

Les fonctions suivantes sont disponibles via les fonctions de maintenance de la console (65+21) :

- Modifier la valeur du mode console

Vous pouvez utiliser les fonctions de maintenance de la console (65+21) pour modifier la valeur en cours du mode console. Par exemple, vous avez commandé votre serveur avec Operations Console LAN mais vous avez des difficultés pour faire fonctionner la console. Comme vous devez avoir reçu le câble de console pour une console directement connectée, vous souhaitez modifier la valeur 3 (LAN) en 2 (direct).

- Mettre à blanc la ressource et la configuration correspondant à la carte de réseau local (LAN) utilisée par Operations Console

Cette option vous permet de dissocier l'adaptateur LAN en cours utilisé pour Operations Console. Vous pouvez l'utiliser pour résoudre une erreur de configuration. Par exemple, vous ne vous êtes pas rendu compte que vous avez fait une faute de frappe et vous avez entré l'adresse IP d'une autre unité. Au moment de la connexion, le client a configuré l'adaptateur LAN du serveur pour une utilisation par la console mais la console n'a pas réussi à se connecter parce que l'autre unité est active. Cette option met à blanc les données réseau du serveur pour la console, et vous permet de supprimer la configuration du client et de recommencer depuis le début en laissant BOOTP se réexécuter. Pour plus d'informations sur BOOTP, voir Préparation de l'environnement réseau.

Selon ce que vous avez prévu pour la mise à blanc de la configuration de l'adaptateur LAN, vous pouvez également avoir besoin d'arrêter et de redémarrer ce dernier. Dans cet exemple, vous avez tout intérêt à faire suivre la mise à blanc par une désactivation et une activation pour gagner du temps en évitant de devoir effectuer un IPL.

- Désactiver puis activer la carte LAN utilisée par Operations Console

Cette option vous permet de réinitialiser l'adaptateur LAN utilisé par Operations Console dans le cas d'un problème de réseau provoqué par un état incorrect du serveur entraînant l'impossibilité d'activer la console. Elle force une désactivation de l'adaptateur LAN et un redémarrage du serveur. Cela peut permettre de résoudre l'incident dans la mesure où l'erreur d'origine ayant entraîné l'échec de la connexion a été corrigée.

Cette option peut être utilisée à la place d'un IPL dans certains cas, par exemple, après une mise à blanc de la configuration de l'adaptateur LAN.

- Clicher des historiques des événements liés à Operations Console dans des fichiers vlog

Cette option permet d'effectuer de précieuses captures d'informations de débogage concernant un échec de connexion de console à l'intention du personnel de support. Cette méthode est moins contraignante qu'un cliché de mémoire principale qui force l'exécution d'un IPL. Lorsque vous utilisez les fonctions de maintenance de la console (65+21), le système tente de collecter tous les historiques des événements à partir des nombreux éléments du code utilisé par Operations Console. Un jeu de fichiers vlog est créé pour le code d'événement majeur 4A00 et le code d'événement mineur 0500. Ces fichiers vlog peuvent ensuite être envoyés à votre prestataire de maintenance en vue d'une analyse.

Remarque : Dans la mesure du possible, effectuez un IPL sur le système pour garantir la création de tous les fichiers vlogs, même en cas d'échec de l'IPL. L'objectif est que le microcode sous licence lance les tâches relatives aux fichiers vlog avant d'effectuer le cliché des historiques des événements.

Voici une présentation de ces fonctions :

Remarque : Si votre système n'est pas en mode manuel et que les fonctions avancées ne sont pas activées (ou les deux), procédez comme suit :

1. Tout d'abord, si votre serveur utilise une clé matérielle, insérez-la dans son orifice.
2. Placez le serveur en mode **manuel** en utilisant le panneau de commande du système.
3. En utilisant les flèches haut et bas, sélectionnez la fonction **25**. Appuyez sur le bouton Entrée.
4. Utilisez la flèche haut pour sélectionner la fonction **26**. Appuyez sur le bouton Entrée.

Vous pouvez exécuter une fonction 65 en utilisant une des méthodes de saisie. Vous disposez d'environ 45 secondes pour entrer une fonction 21 afin que le système combine ces deux fonctions. Sinon, la fonction 21 force le passage en mode DST sur la console. En fonction de l'état de l'IPL en cours, vous pouvez voir ou ne pas voir une modification sur la console, en supposant que la console est encore présente après la fonction 65. Si 65 et 21 sont entrés en moins de 45 secondes, le code SRC A6nn500A doit s'afficher sur le panneau de commande. Le fait de répéter les fonctions 65 et 21 place le système en mode édition. Dans ce mode, vous pouvez apporter une modification ou provoquer l'exécution d'une action. Lorsque vous avez entré la combinaison 65 + 21 pour la deuxième fois, le panneau de commande répond avec le code SRC A6nn500B pour indiquer que vous êtes en mode édition. A chaque répétition de 65 + 21 en mode édition, les chiffres nn du code SRC sont incrémentés jusqu'à ce que la valeur représentant l'action à exécuter soit atteinte. Vous devez alors entrer une fonction 21 toute seule pour que la fonction sélectionnée soit exécutée. Le code SRC doit être modifié en A6nn500C pour indiquer que la fonction a été soumise avec succès. Si vous dépassez 45 secondes entre un 65 et un 21 ou entre les 21 qui suivent, le code SRC A6nn500D s'affiche pour indiquer un dépassement de délai et le système ne sera plus en mode édition. Si vous aviez l'intention d'apporter une modification, il vous faudra recommencer les différentes opérations. Le code SRC est réinitialisé environ 3 minutes après. Vous pouvez annuler le mode édition en entrant une fonction 66. La fonction 66 n'a pas besoin d'aboutir.

Les codes suivants vous permettront de suivre le déroulement des opérations :

A6nn 500x

Où nn représente :

00 = Aucune console définie

01 = Console twinax

02 = Console Operations Console directement connectée

03 = Console Operations Console LAN

C3 = Mise à blanc de la configuration LAN

A3 = Désactivation suivie d'une activation de l'adaptateur Operations Console LAN

DD = Cliché de tous les historiques des événements de console dans un jeu de fichiers vlog

Remarques :

1. La sélection de 02 active automatiquement l'adaptateur asynchrone utilisé pour une connexion directe Operations Console.
2. La sélection de 03 peut également nécessiter une fonction A3 pour activer l'adaptateur de réseau local (LAN) dans certains cas exceptionnels. De plus, si une console rattachée au réseau local est connectée, l'émulateur peut passer à l'état **Déconnecté**. Dans ce cas, vous pouvez redémarrer en cliquant sur **Communication** et en sélectionnant **Connexion**.

Où x représente :

A6nn 500A

Vous affichez la valeur de mode console en cours.

A6nn 500B

Vous avez effectué une deuxième combinaison 65 + 21 ; vous vous trouvez donc en mode édition.

A6nn 500C

Vous avez exécuté une deuxième fonction 21 pour provoquer une action, telle que la modification de la valeur de console.

A6nn 500D

Vous avez attendu trop longtemps pour entrer en mode édition pour pouvoir provoquer une action. Vous devez donc passer à nouveau en mode édition si vous souhaitez effectuer une modification. Une fonction 21 à ce stade forcera l'entrée de la console en mode DST mais ne provoquera pas d'action.

Si vous ne vouliez pas effectuer de modification après être passé en mode édition, vous pouvez attendre 3 minutes. Ce code d'achèvement doit alors s'afficher pour indiquer qu'une modification n'est plus en instance. Vous pouvez également entrer une fonction 66 pour annuler toute modification en instance et sortir.

Remarque : Vous disposez de 45 secondes entre une fonction 65 et une fonction 21 pour démarrer des modifications en mode affichage ou mode édition. Si l'intervalle de temps séparant ces deux codes dépasse la limite, la fonction 21 devient une demande de "démarrage de console DST forcé".

Voici un exemple :

Le type de console est 01 (twinax) et vous souhaitez utiliser le type LAN (03).

```
65 - 21 = A601 500A  Vous êtes en mode affichage et le mode console est 01
65 - 21 = A602 500B  Vous êtes passé en mode édition et vous avez incrémenté le compteur
65 - 21 = A603 500B  Vous avez à nouveau incrémenté le compteur
      21 = A603 500C  Vous avez appelé l'action (modification du mode console en 03)
```

Si l'adaptateur de réseau local (LAN) dispose déjà d'une configuration correcte, par exemple, si vous l'avez auparavant configuré pour utiliser le serveur des outils de maintenance, vous êtes alors prêt à créer une console locale dans une configuration de réseau sur le client si celle-ci n'existait pas déjà. Vous pouvez alors mettre hors tension l'unité twinax et connecter la configuration Operations Console LAN.

Remarque : Pour réinitialiser la console sans changer la valeur du mode console, vous pouvez effectuer l'opération 65 - 21 - 21. Le serveur doit renvoyer le code A6nn500A après le premier 21 et A6nn500C après le second 21. Cette opération entraîne l'arrêt de la connexion à la console lors de la procédure de réinitialisation. Il est recommandé de ne pas utiliser cette fonction lorsque vous disposez déjà d'une console opérationnelle. Cette fonction ne corrige pas toutes les erreurs liées à la défaillance de la console mais réinitialise les composants matériels associés à la connexion de la console configurée.

Utilisation de la macro native OPSCONSOLE

Les macros natives sont des outils avancés de débogage et d'analyse qui résident sur le serveur. Ces outils sont conçus pour être utilisés uniquement selon les instructions du personnel de support car une utilisation inappropriée peut provoquer des incidents imprévisibles sur votre système. Si vous ne vous sentez pas à l'aise dans le domaine des outils de maintenance, demandez de l'aide à votre prestataire de maintenance avant d'utiliser ces outils. Ces instructions supposent que vous ne disposez pas d'une unité console mais d'un autre poste de travail capable d'utiliser les outils de maintenance du système (SST).

Remarque : Une utilisation incorrecte des macros natives pourrait entraîner une modification nécessitant un rechargement complet du système. Il est fortement conseillé d'utiliser ces macros natives uniquement à la demande d'un technicien de maintenance.

Pour utiliser la fonction de macro native d'Operations Console, procédez comme suit :

1. Accédez aux **outils de maintenance en mode dédié** (SST).
2. Sélectionnez **Start a service tool**.
3. Sélectionnez **Display/Alter/Dump**.
4. Sélectionnez **Display/Alter storage**.
5. Sélectionnez **Licensed Internal Code (LIC) data**.
6. Sélectionnez **Advanced analysis**. (Vous devez faire défiler l'écran pour voir cette option.)
7. Faites défiler l'écran vers l'avant pour localiser l'option **OPSCONSOLE**. Tapez 1 en regard de cette option et appuyez sur Entrée. La fenêtre **Specify Advanced Analysis Options** doit s'afficher. La commande doit apparaître en tant que **OPSCONSOLE**.

8. Entrez l'option appropriée et les paramètres requis dans la zone Options. Utilisez les options suivantes selon la fonction que vous exécutez :
 - Désactivation de l'adaptateur de communication de la console directement connectée = **deactdirect**
 - Activation de l'adaptateur de communication de la console directement connectée = **actdirect**
 - Désactivation de l'adaptateur LAN = **deactlan**
 - Activation de l'adaptateur LAN = **actlan**

Utilisation des ID unité des outils de maintenance du système (SST)

A compter de la V5R3, vous pouvez modifier les données de configuration Operations Console en utilisant l'option Work with service tools user IDs and Devices des outils de maintenance du système (SST). Dans l'écran Work with Service Tools User IDs and Devices, sélectionnez l'option ID unité des outils de maintenance. Par défaut, cette option est verrouillée pour empêcher les utilisateurs de modifier, de créer ou de supprimer des ID unité des outils de maintenance. Pour déverrouiller l'option SST, vous devez exécuter une macro native dans les outils de maintenance en mode dédié (DST). Pour exécuter la macro, procédez comme suit :

Remarques :

1. Par défaut, l'option ID unité des outils de maintenance est verrouillée. Si le message **The user can not perform the option selected** apparaît, cela signifie que l'option est toujours verrouillée.
2. Pour corriger cette fonction, vous devez installer la PTF MF32320.
 1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST).
 2. Sélectionnez Start a service tool.
 3. Sélectionnez Display/Alter/Dump.
 4. Sélectionnez Display/Alter storage.
 5. Sélectionnez Licensed Internal Code (LIC) data.
 6. Sélectionnez Advanced analysis.
 7. Faites défiler l'écran jusqu'à l'option FLIGHTLOG. Tapez **1** en regard de l'option et appuyez sur Entrée. Vous revenez à l'écran Specify Advanced Analysis Options. La commande doit afficher le titre FLIGHTLOG.
8. Dans la zone Options, tapez SEC UNLOCKDEVID.

Remarque : Pour verrouiller l'option, tapez SEC LOCKDEVID.

Identification et résolution d'incidents de connexion d'Operations Console

Des incidents peuvent survenir au cours d'une session Operations Console. Vous trouverez ci-dessous des solutions possibles aux incidents courants d'installation et de gestion de vos configurations :

Messages d'état

Indique les messages d'état susceptibles de s'afficher lors d'un incident de connexion.

Incidents de connexion

Aide à résoudre les incidents de connexion Operations Console.

Pour effectuer une reprise ou une récupération de la console, voir Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console.

Incidents d'authentification

Solutions pour résoudre les incidents d'authentification survenus lors de la connexion Operations Console.

Incidents d'émulation

Solutions pour résoudre les éventuels incidents d'émulation survenus lors de la connexion Operations Console.

Identification des incidents signalés par des codes SRC

Solutions pour résoudre les incidents indiqués par les codes SRC reçus sur votre serveur.

Incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel

Solutions pour résoudre les incidents de panneau de commande survenus lors de la connexion Operations Console.

Incidents de l'assistant de configuration

Solutions pour résoudre les incidents liés à l'utilisation de l'assistant de configuration Operations Console.

Autres incidents liés à Operations Console

Solutions pour résoudre les autres incidents survenus lors de la connexion Operations Console.

Boîte de dialogue Paramètres

Operations Console dispose d'une boîte de dialogue de paramètres intégrée qui est activée par un raccourci. Celle-ci comporte des options spéciales permettant de faciliter l'identification des incidents. La fenêtre Paramètres est activée en appuyant sur les touches **Alt** et **Maj** et en les maintenant enfoncées, puis en appuyant sur la touche **s** avant de relâcher ces trois touches (**ALT+MAJ+s**). Les options permettant de scinder les fichiers historique peut s'avérer précieuse pour votre prestataire de maintenance, en particulier si vous disposez de nombreuses configurations de connexion. Le fait de scinder les historiques par configuration facilite la détection des incidents. Lorsqu'un incident se produit sur une connexion, l'activité des autres connexions n'apparaît pas dans l'historique.

Une fonction activée à l'aide d'un raccourci est également disponible pour capturer les données d'écran lorsque la connexion ne répond pas correctement. Pour capturer les données à l'écran, sélectionnez la configuration et appuyez sur Ctrl+C. Cette opération exporte le contenu des dix dernières mémoires tampon d'écran (trois écrans de données) et l'horodatage reçus dans le journal des connexions. Ce journal permet à l'équipe de support ou de développement de déterminer les dernières mises à jour apportées à l'émulateur. Si cette procédure est activée une deuxième fois sans modifications de l'écran, le journal des connexions ne contient pas de données supplémentaires.

Il est vivement conseillé de ne pas apporter d'autres modifications et de ne pas activer d'autres fonctions sans prendre l'avis de son prestataire de maintenance. Une utilisation inappropriée des options de cette fenêtre peut entraîner un comportement imprévisible sur certaines connexions, voire sur l'ensemble des connexions configurées.

Messages d'état

Si vous rencontrez des problèmes lors d'une tentative de connexion à une console, Operations Console affiche des messages d'état afin de vous aider à identifier et à résoudre les incidents liés aux connexions. Un message d'état indique s'il s'agit ou non d'un incident de connexion. Il s'affiche sous Etat dans la zone Détails de la connexion de la fenêtre iSeries Operations Console.

Avant de résoudre un incident de connexion, procédez comme suit :

- Assurez-vous d'avoir installé le dernier Service Pack pour iSeries Access for Windows.
- Si des consoles éloignées peuvent se connecter à votre console locale, assurez-vous d'avoir installé les mêmes Service Packs sur la console locale et sur la console éloignée.

Consultez les messages suivants pour savoir si un incident de connexion s'est produit.

Messages d'état lors du fonctionnement normal de la configuration

Ces messages indiquent l'absence d'incidents de connexion.

Messages d'état lors d'incidents de connexion

Ces messages indiquent la présence d'incidents de connexion.

Messages d'état lors du fonctionnement normal de la configuration

Les messages d'état suivants vous permettent de savoir si des incidents de connexion se sont produits.

Ces messages d'état vous indiquent l'absence d'incidents de connexion.

Connexion en cours

Ce message s'affiche sur la console éloignée lors d'une connexion initiale à la console locale.

Connexion à la console ou Connexion au panneau de commande éloigné

Ce message indique l'état normal d'une console lors de la connexion initiale à un serveur iSeries. Si ce message ne disparaît pas au bout de 2 à 3 minutes, voir Connexion de la console, figurant dans la liste des messages d'état indiquant des incidents de connexion.

Autorisation en cours

Ce message s'affiche lors d'une connexion initiale à un serveur iSeries lorsque la fenêtre de connexion à l'unité de maintenance apparaît. Ce message reste affiché jusqu'à ce qu'un utilisateur (de la console locale ou éloignée) réussisse à se connecter. Dès qu'une connexion aboutit, les autres utilisateurs ne voient plus la fenêtre de connexion et ce message d'état (et ce, tant que la console locale reste connectée au serveur). Une console locale dans un réseau local (LAN) affiche toujours la fenêtre Ouverture de session sur l'unité des outils de maintenance de réseau local la première fois qu'une connexion est établie. Elle ne réapparaît pas lorsqu'il tente de se connecter par la suite.

Connecté

Ce message s'affiche sur la console locale après une connexion initiale à un serveur iSeries (lorsque l'utilisateur a été authentifié par Operations Console). Ce message apparaît aussi sur la console éloignée lorsque celle-ci réussit à se connecter à la console locale.

Déconnexion en cours

Ce message s'affiche sur la console locale lorsque l'utilisateur se déconnecte d'un serveur iSeries et que le PC est en train de se déconnecter. Il apparaît également sur la console éloignée lorsque l'utilisateur se déconnecte de la console locale et que le PC est en train de se déconnecter.

Déconnecté

Ce message s'affiche sur la console locale lorsque l'utilisateur de la console locale est déconnecté d'un serveur iSeries et que le PC a cessé de communiquer avec ce dernier.

Non connecté à la console locale

Ce message s'affiche sur la console éloignée lorsque le PC n'est pas connecté à la console locale.

Si le message d'état que vous avez reçu n'apparaît pas dans la liste ci-dessus, voir Messages d'état lors d'incidents de connexion.

Messages d'état lors d'incidents de connexion

Les messages d'état suivants vous permettent de savoir si des incidents de connexion se sont produits.

Ces messages d'état vous indiquent la présence d'incidents de connexion.

Panneau de commande éloigné indisponible

Ce message s'affiche lors d'une connexion initiale à un serveur iSeries. Il indique un incident relatif au câble du panneau de commande éloigné et à la connexion et apparaît lorsque vous décidez de ne pas tenter une nouvelle connexion. Pour trouver une solution éventuelle, voir Echec au démarrage du panneau de commande éloigné.

Connexion au panneau de commande éloigné

Ce message s'affiche lorsque la connexion initiale échoue ou lorsque la connexion est interrompue après la connexion initiale. Il se peut que le câble du panneau de commande éloigné soit déconnecté. Pour trouver une solution éventuelle, voir Incidents de connexion. Ce message disparaît lorsque l'incident est résolu.

Connexion de la console

Ce message indique l'état normal d'une console lors de la connexion initiale à un serveur iSeries. S'il ne disparaît pas au bout de 2 à 3 minutes, la connexion a échoué. Il signale également l'interruption de la connexion après la connexion initiale, probablement due à la déconnexion du câble. Pour trouver une solution éventuelle, voir Incidents de connexion.

Connexion à la console ou Connexion au panneau de commande éloigné

Ce message s'affiche lorsque les connexions à la console et au panneau de commande éloigné ont échoué ou ont été interrompues, si le câble Operations Console et le câble de panneau de commande à distance sont déconnectés par exemple. Pour trouver une solution éventuelle, voir Incidents de connexion. Ce message disparaît lorsque l'incident est résolu.

Console indisponible

Ce message s'affiche lorsqu'un incident survient au cours d'une connexion initiale à un serveur iSeries et que vous décidez de ne pas tenter une nouvelle connexion. Ce message apparaît généralement lorsque le modem de connexion AS400 Operations Console est indisponible bien que le câble Operations Console soit connecté. Le modem de connexion AS400 Operations Console n'est pas un modem matériel mais un pilote d'unité logique fourni avec Operations Console afin de permettre la connexion d'une console locale à un serveur. Pour trouver une solution éventuelle, voir Incidents de connexion.

Console indisponible ou Panneau de commande éloigné indisponible

Ce message s'affiche lorsqu'un incident survient au cours d'une connexion initiale à un serveur iSeries et que vous décidez de ne pas tenter une nouvelle connexion pour la console et le panneau de commande éloigné. Ce message signale un incident de connexion de la console, si le modem de connexion AS400 Operations Console est indisponible ou le câble de la console déconnecté par exemple. Le modem de connexion AS400 Operations Console n'est pas un modem matériel mais un pilote d'unité logique fourni avec Operations Console afin de permettre la connexion d'une console locale à un serveur. Ce message signale également un incident de connexion du panneau de commande éloigné, si le câble du panneau est déconnecté par exemple. Pour trouver une solution éventuelle, voir Câbles non détectés par la console locale et Echec au démarrage du panneau de commande éloigné. Dans chaque cas, l'utilisateur a sélectionné Non dans un message précédent afin de pouvoir effectuer une nouvelle tentative pour la fonction en échec.

Remarque : Si la console locale est configurée pour démarrer en mode sans contrôle opérateur, elle ne contrôle pas la connexion et ne pourra pas se déconnecter normalement.

Si le message d'état que vous avez reçu n'apparaît pas dans la liste ci-dessus, voir Messages d'état lors d'incidents de connexion.

Incidents de connexion

Des incidents de connexion de votre configuration Operations Console peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale. Il existe deux types d'incident de connexion :

Incidents de connexion de la console locale

Cette section vous propose des solutions aux incidents de connexion survenus lors de la configuration de la console locale.

Incidents de connexion de la console éloignée

Cette section vous propose des solutions aux incidents de connexion survenus lors de la configuration d'une console éloignée.

Incidents de connexion de la console locale

Des incidents de connexion peuvent survenir lors de la configuration de votre console locale. L'échec de la connexion survient lorsque l'état ne passe pas à **Connecté** et que l'émulateur ne démarre pas. Il se peut aussi que l'état devienne **Connecté** et que l'émulateur démarre mais qu'il n'y ait aucune donnée de console. Si tel est le cas, voir Incidents d'émulation. Les solutions éventuelles pour résoudre les incidents de connexion sont les suivantes :

Echec de connexion de la console

Solutions proposées lorsqu'une console locale ne parvient pas à se connecter à un serveur iSeries.

Erreurs de connexion au réseau

Solutions proposées lorsqu'une console locale ne parvient pas à se connecter à un serveur iSeries dans un réseau.

Message d'erreur : La connexion au système n'est pas sécurisée

Solutions proposées lorsqu'une console locale ne parvient pas à établir une connexion sécurisée.

L'état de la console locale ou éloignée reste à Connexion en cours

Solutions proposées lorsqu'un matériel inapproprié ou des configurations logicielles incorrectes empêchent la console locale de se connecter au serveur ou empêchent la console éloignée de se connecter à la console locale.

Echec de connexion de la console

Solutions proposées si la console ne parvient pas à établir la connexion et que la détection de port échoue.

Baisse des performances sur la console locale

Raisons possibles d'une baisse des performances lorsque le port de communication n'exécute pas un UART (circuit émetteur-récepteur universel asynchrone) en mémoire tampon.

Connexion impossible avec des périphériques à infrarouge installés

Solutions proposées lorsque le PC ne parvient pas à établir la connexion s'il utilise des périphériques à infrarouge.

Déconnexion imprévue

Solutions proposées lorsque le PC, la console locale ou la console éloignée (ou les deux) sont dotés de fonctions de gestion de l'alimentation.

Utilisation d'HyperTerminal pour valider la connectivité entre client et serveur

Solutions proposées pour utiliser HyperTerminal afin de se connecter à différentes sources.

Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance

Solutions pour les cas où le PC et l'unité des outils de maintenance iSeries ne concordent pas.

Echec de connexion de la console : Dans certaines circonstances, une console directement connectée au serveur ne parviendra pas à se connecter. Cet incident peut être dû à la désactivation (pour une raison quelconque, telle qu'une exception) de l'adaptateur de communication du serveur. Cet incident est susceptible de se produire le plus souvent au cours d'un IPL et est accompagné d'un code SRC apparaissant sur le panneau de commande avec le voyant d'alerte. Vous pouvez réinitialiser la ligne de transmission en exécutant les fonctions **65** puis **66** sur le panneau de commande local ou éloigné. Pour réinitialiser l'adaptateur de communication, procédez comme suit :

Pour désactiver la ligne de transmission sur le serveur, procédez comme suit :

1. Si votre système n'est pas en mode manuel et/ou si les fonctions avancées ne sont pas activées :
 - a. Si votre serveur utilise une clé matérielle, insérez-la dans l'orifice prévu à cet effet.
 - b. Mettez le serveur en mode manuel à l'aide du panneau de commande du système.
 - c. A l'aide des boutons de sélection vers le haut et vers le bas, sélectionnez la fonction **25**.
 - d. Appuyez sur Entrée.
 - e. A l'aide du bouton de sélection vers le haut, sélectionnez la fonction **26**.
 - f. Appuyez sur Entrée.
2. A l'aide du bouton de sélection vers le bas, sélectionnez la fonction **65**.
3. Appuyez sur Entrée.

Si la désactivation réussit, D1008065 apparaît dans la fenêtre Fonction/Données.

Pour activer la ligne de transmission sur le serveur, procédez comme suit :

1. A l'aide de la flèche de sélection vers le bas, sélectionnez la fonction **66**.
2. Appuyez sur Entrée.

Le système tente d'initialiser la ligne. S'il y parvient, D1008066 apparaît dans la fenêtre Fonction/Données. S'il échoue, D1008065 s'affiche. Si le code SRC attendu n'apparaît pas après plusieurs minutes, voir Echec de l'affichage automatique des codes SRC D1008065 et D1008066 après l'appel de la fonction.

Erreurs de connexion au réseau : Les solutions suivantes vous aideront à résoudre les incidents qui surviennent lorsqu'une console locale ne parvient pas à se connecter à un serveur dans un réseau.

Essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le réseau fonctionne.
- Vérifiez que, lors de l'utilisation de l'assistant de configuration, vous avez fourni le mot de passe correct permettant au serveur d'accéder à vos informations d'unité de maintenance. De même, vérifiez que vous avez fourni le mot de passe et l'ID utilisateur des outils de maintenance corrects.
- Si vous utilisez la technologie Ethernet pour votre réseau, utilisez provisoirement un câble d'interconnexion pour relier directement le PC à la carte. Cela vous permet de protéger le PC et le serveur contre les incidents de réseau susceptibles d'affecter le déroulement des opérations.

Remarque : Un câble d'interconnexion est un câble réseau standard, dont les fils de transmission et de réception sont inversés. Les deux extrémités du câble agissent comme si elles étaient séparées par un concentrateur, un commutateur ou un routeur.

Message d'erreur : La connexion au système n'est pas sécurisée : Vous pouvez recevoir le message : **La connexion au système n'est pas sécurisée**. Il peut être précédé du message : Echec de la connexion du panneau de commande éloigné à <nom de votre connexion>. Souhaitez-vous réessayer ? si le panneau de commande éloigné est également configuré.

Ces messages apparaissent lors d'un IPL à partir de la zone machine D (installation). L'authentification n'est pas effectuée et le panneau de commande éloigné (LAN) n'est pas pris en charge pour ce type d'IPL.

L'état de la console locale ou éloignée reste à Connexion en cours : Les solutions suivantes sont proposées lorsqu'un matériel inapproprié ou des configurations logicielles incorrectes empêchent la console locale de se connecter au serveur ou empêchent la console éloignée de se connecter à la console locale :

- Vérifiez qu'il n'existe aucun conflit d'adresses ou d'IRQ dans les ressources du PC. Operations Console utilise les adresses comprises entre 192.168.0.0 et 192.168.0.255. Si vous exécutez un logiciel permettant de rendre votre PC compatible SOCKS, vérifiez votre configuration SOCKS et assurez-vous que l'entrée est la suivante :

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un PC compatible SOCKS accède à Internet via un pare-feu tel que Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, etc.

- Vérifiez que le nom du serveur iSeries et le nom de la console locale sont corrects.
- Si vous utilisez la technologie Ethernet pour votre réseau, utilisez provisoirement un câble d'interconnexion pour relier directement le PC à la carte. Cela vous permet de protéger le PC et le serveur contre les incidents de réseau susceptibles d'affecter le déroulement des opérations.

Remarque : Un câble d'interconnexion est un câble réseau standard, dont les fils de transmission et de réception sont inversés. Les deux extrémités du câble agissent comme si elles étaient séparées par un concentrateur, un commutateur ou un routeur.

- Si vous exécutez Windows NT sur une console locale directement connectée au serveur et accessible à distance :
 - Vérifiez que la configuration du modem recevant l'appel sur la console locale n'a pas pour valeur **Appels sortant seulement**,
 - Essayez de réinstaller Microsoft Service Pack 6 (ou ultérieur).

Echec de la connexion de la console et de la détection de port : Si votre console ne parvient pas à établir la connexion et que la détection de port échoue, les raisons sont peut-être les suivantes :

- Parfois, RealPlayer ou RealJukebox empêche la détection des ports et leur utilisation.
- Certains pilotes ou logiciels d'assistant numériques personnels (PDA) peuvent aussi produire le même effet.

Baisse des performances sur la console locale : La raison la plus probable d'une baisse des performances est que le port de communication n'exécute pas un UART (circuit émetteur-récepteur universel asynchrone) en mémoire tampon.

Ouvrez les paramètres avancés du port COM et vérifiez si l'option d'utilisation d'une UART en mémoire tampon est cochée. Assurez-vous que le paramètre de tampon de réception n'est pas réglé sur la valeur la plus à droite.

Si l'incident persiste et que vous pensez ne pas avoir d'UART en mémoire tampon sur votre PC, IBM vous conseille de baisser la vitesse de la connexion entre le PC et le serveur. Selon le système d'exploitation que vous possédez, vous serez amené à modifier le registre, l'objet DUN (Accès réseau à distance) ou le poste d'annuaire (voire les trois).

Lorsque l'UART n'est pas mis en mémoire tampon, la vitesse élevée de connexion envoie des données dans l'UART plus vite que ce dernier ne peut les traiter, entraînant des pertes de paquets de données et une nouvelle tentative de transmission toutes les 30 secondes. Ceci peut se produire de manière aléatoire, mais de façon récurrente. Une vitesse réduite réduit les risques de surcharge de données et élimine toute nouvelle tentative de transmission toutes les 30 secondes.

Connexion impossible avec des périphériques à infrarouge installés : Si le PC ne parvenant pas à se connecter est relié à des périphériques à infrarouge, il vous faudra peut-être désactiver ces derniers. Elles

utilisent en général le port **COM1** mais le système ne les fait pas apparaître comme utilisant les ressources matérielles associées. Effectuez des essais durant la configuration d'Operations Console afin d'isoler l'incident.

Déconnexions imprévues : Si le PC, la console locale ou la console éloignée (ou les deux) sont dotés de fonctions de gestion de l'alimentation, désactivez-les. En général, les PC et plus particulièrement les ordinateurs portables réinitialisent les ports de communication lors de l'appel de la gestion de l'alimentation à l'issue du délai défini. Si une connexion a été établie, elle risque de s'interrompre. Ainsi, au moment où se déclenche le mode d'économie d'énergie sur une console locale, celle-ci peut être brusquement déconnectée du serveur et provoquer la déconnexion d'une console éloignée active.

Utilisation d'HyperTerminal pour valider la connectivité client-serveur : HyperTerminal est une application Windows utilisée pour les connexions à diverses sources. Elle est fournie avec tous les systèmes d'exploitation Windows sur le support d'installation, mais n'est pas installée automatiquement. Lorsque la console locale directement connectée au serveur ne se connecte pas, HyperTerminal vous aide à déterminer si le PC dispose de la connectivité requise pour le serveur.

Remarques :

1. Les données mettant un certain temps à apparaître, il vous faudra peut-être patienter 15 à 20 secondes avant que l'étape en cours se termine pour passer à la suivante. De plus, certaines étapes ne sont pas toujours accompagnées de données à l'écran. Patientez quelques instants avant de continuer.
2. Dans l'exemple suivant, un PC Windows 2000 est utilisé. De légères différences dans la présentation des options peuvent se présenter selon les systèmes d'exploitation. Le but de ce test est d'obtenir une réponse de NEGOTIATE à la fin du document.

Les deux sections suivantes vous fournissent les instructions nécessaires pour l'installation et l'utilisation d'HyperTerminal :

Installation d'HyperTerminal

Instructions d'installation d'HyperTerminal sur votre PC.

Utilisation d'HyperTerminal

Instructions d'utilisation d'HyperTerminal.

Installation d'HyperTerminal : Pour installer HyperTerminal :

1. Sélectionnez l'un des chemins suivants :
 - **Démarrer -> Programmes -> Accessoires -> HyperTerminal**
 - **Démarrer -> Programmes -> Accessoires -> Communications ->HyperTerminal**

Remarque : Vous devez utiliser le fichier exécutable et non pas les connexions prédéfinies ou le dossier.

2. Si l'exécutable est introuvable, installez-le en procédant comme suit :
 - a. Insérez le support d'installation. S'il s'agit d'un CD-ROM, insérez celui-ci dans l'unité de CD-ROM, puis attendez le lancement du programme d'installation. Fermez la fenêtre. Si le programme n'a pas démarré automatiquement ou si le support n'est pas un CD-ROM, passez à l'étape suivante.
 - b. Cliquez sur **Démarrer -> Paramètres -> Panneau de configuration**.
 - c. Cliquez deux fois sur **Ajout/Suppression de programmes**.
 - d. Selon le système d'exploitation utilisé, cliquez sur l'un des onglets suivants :
 - Installation de **Windows**
 - Installation de **Windows NT**
 - e. Sélectionnez **Communications**.
 - f. Cliquez sur **Détails**.

- g. Cochez la case HyperTerminal.
- h. Cliquez sur **OK**.
- i. Cliquez sur **Appliquer**.
- j. Suivez les instructions à l'écran. Si le système vous propose de remplacer un fichier par un autre, cliquez sur **Oui** pour conserver le fichier le plus récent.

Dès que vous êtes prêt à utiliser HyperTerminal, passez à la section Utilisation d'HyperTerminal.

Utilisation d'HyperTerminal : Si vous n'avez pas installé HyperTerminal, voir Installation d'HyperTerminal. Pour utiliser HyperTerminal :

1. Sélectionnez l'un des chemins suivants :
 - **Démarrer -> Programmes -> Accessoires -> HyperTerminal**
 - **Démarrer -> Programmes -> Accessoires -> Communications ->HyperTerminal**
2. Dans la fenêtre **Description de la connexion**, entrez un nom, sélectionnez une icône, puis cliquez sur **OK**.
3. Une nouvelle fenêtre **Connexion** apparaît. Cliquez sur la flèche en regard de **Se connecter en utilisant** :
4. Sélectionnez le port de communication utilisé par la console. Il figure parfois sous **COMn** (où n est compris entre 1 et 4). Cliquez sur **OK**.
5. La fenêtre **Propriétés de COMn** apparaît. Réglez la vitesse sur **9600**. Cliquez sur **OK**.

Remarque : Si vous ne réglez pas la vitesse sur 9600 bits/seconde, des caractères inintelligibles s'afficheront et vous n'obtiendrez pas les résultats souhaités.

6. La fenêtre **HyperTerminal** apparaît. Dans le coin inférieur gauche, le message d'état indique **Connecté** et le temps de connexion écoulé commence à défiler.
7. Les situations suivantes peuvent se produire. La fenêtre de données :
 - Est vide
 - Ne contient que des caractères inintelligibles
 - Contient +++ATH0
8. Cliquez sur **Se déconnecter**.
9. Sélectionnez **Fichier -> Propriétés**.
10. La fenêtre **Propriétés** de la connexion que vous venez d'établir s'affiche. Sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
11. Cliquez sur le bouton **Configuration ASCII**.
12. Assurez-vous que les paramètres suivants sont cochés. Cochez-les si ce n'est pas le cas :
 - **Envoyer les fins de ligne avec saut de ligne**
 - **Reproduire localement les caractères entrés**
 - **Ajouter les sauts de ligne à la fin des lignes entrantes**
 - **Retour automatique à la ligne**
13. Cliquez sur **OK**. Cliquez sur **OK**.
14. Cliquez sur **Se connecter**.
15. Sur le panneau de commande du serveur, exécutez la fonction **65** (vous devez mettre le serveur dans un état connu).

Remarque : Il vous faudra peut-être exécuter les fonctions **25** et **26** avant d'accéder aux fonctions supérieures.

16. D1008065 peut s'afficher sur le panneau de commande du serveur au bout d'un bref délai. De même, quelques données peuvent également apparaître dans la fenêtre d'**HyperTerminal**.

17. Sur le panneau de commande du serveur, exécutez la fonction **66**. D1008066 peut s'afficher, mais pas dans tous les cas. De même, quelques données peuvent également apparaître dans la fenêtre d'**HyperTerminal**.
18. Tapez **NEGOTIATE 1** en majuscules dans la fenêtre d'**HyperTerminal**. Appuyez sur **Entrée**. 115200 s'affiche dans la fenêtre **HyperTerminal**.

Remarque : Si aucun message n'est renvoyé, tapez à nouveau **NEGOTIATE 1**.

Si une valeur de vitesse est renvoyée, des données ont été échangées dans les deux sens et la connectivité est optimale. Si **Operations Console** ne se connecte pas, vous avez vraisemblablement un incident de configuration du côté client.

Si aucune valeur de vitesse n'est renvoyée, vous pouvez essayer de mettre le PC hors tension, de nouveau sous tension, puis de recommencer le test. Vous pouvez également essayer de connecter à nouveau la console. Dans de rares cas, il vous faudra effectuer un IPL du serveur. Pour de meilleurs résultats, procédez comme suit en respectant l'ordre des étapes :

- a. Mettez le serveur hors tension.
- b. Mettez le PC hors tension.
- c. Mettez le PC sous tension.
- d. Etablissez une connexion pour la console.
- e. Mettez le serveur sous tension.

Si vous ne parvenez toujours pas à résoudre votre incident de connexion, contactez votre prestataire de services.

Incidents de connexion de la console éloignée

Des incidents de connexion peuvent survenir lors de la configuration de la console éloignée. Les solutions éventuelles pour résoudre les incidents de connexion sont les suivantes :

Echec de la connexion par liaison commutée de la console éloignée à la console locale

Solutions proposées lorsque le modem de la console éloignée ne parvient pas à établir une connexion avec la console locale.

Non-concordance de noms lorsque la console éloignée tente de se connecter à la console locale

Raisons possibles d'une non-concordance des noms de console lors d'une tentative de connexion de la console éloignée à la console locale.

Echec de la connexion par liaison commutée de la console éloignée à la console locale : Des incidents de connexion provenant de la console éloignée peuvent survenir lorsque vous tentez de connecter celle-ci à une console locale. Essayez les solutions suivantes si le modem de la console éloignée ne parvient pas à établir la connexion avec la console locale :

- Si le modem de votre PC figure comme **Modem standard** dans le dossier **Modems**, configurez-le sous un nom de fabricant et de modèle différent.
- S'il s'agit d'un modem OEM, il est peut-être configuré de façon incorrecte. Le cas échéant, essayez de le configurer à l'aide de paramètres de configuration de modem similaires.

Non-concordance de noms lorsque la console éloignée tente de se connecter à la console locale : Il est important que l'utilisateur de chaque console vérifie la colonne **Console locale** de la fenêtre **Operations Console**. Les noms doivent être identiques. La valeur utilisée comme nom par TCP/IP est extraite et est placée dans cette colonne. Lors de la configuration de la console éloignée, assurez-vous que le nom de la console locale est le même. Il se peut en effet que deux noms de système différents existent pour le même PC. Le nom utilisé par **Operations Console** est extrait du poste DNS du service TCP/IP.

Incidents d'authentification

Des incidents d'authentification peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale. Les incidents d'authentification peuvent être les suivants :

Erreurs d'authentification

Solutions proposées si votre PC ne parvient pas à établir une connexion entre la console locale et le serveur.

Erreurs d'authentification avec Windows NT Service Pack 6

Solutions proposées en cas d'erreur d'authentification sous Windows NT.

Erreurs d'authentification

Des incidents de connexion provenant de la console locale peuvent survenir lorsque vous tentez de connecter celle-ci à un serveur. Essayez les solutions suivantes si Operations Console ne parvient pas à établir la connexion entre le serveur et la console locale (PC). Les erreurs d'authentification sont des incidents de configuration logicielle ou de reconnaissance d'ID utilisateur des outils de maintenance :

- Vérifiez vous avez fourni un ID et un mot de passe utilisateur des outils de maintenance corrects dans l'assistant de configuration.
- Si vous utilisez Windows NT, essayez de réinstaller le Service Pack Windows NT (Service Pack 6 au minimum).

Vous pouvez également recevoir un message d'erreur relatif à une connexion sécurisée. Voir Message d'erreur : La connexion au système n'est pas sécurisée.

Erreurs d'authentification avec Windows NT Service Pack 6

Les appels de Socket peuvent ne pas fonctionner correctement si l'utilisateur ne fait pas partie du groupe **Administrateurs**.

Winsock Call Fails When User Does Not Have Local Administrator Rights

Pour plus d'informations, reportez-vous au site Web <http://www.microsoft.fr> .

Incidents d'émulation

Des incidents d'émulation peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale. Les incidents d'émulation peuvent être les suivants :

L'émulateur de la console locale affiche l'état Déconnecté

Solutions proposées pour les données d'émulateur de la console locale.

La fenêtre PC5250 n'affiche pas les données utilisateur

Solutions proposées pour les incidents d'émulateur de PC5250.

Si la fenêtre de l'émulateur n'apparaît pas et que l'état de la connexion n'est pas **Connecté**, voir Incidents de connexion de la console locale.

L'émulateur de la console locale affiche l'état Déconnecté

Cet incident se produit généralement sur une console locale connectée à un réseau. Un autre utilisateur a peut-être le contrôle du serveur. Pour déterminer si votre console locale a le contrôle du serveur, procédez comme suit dans la fenêtre de l'émulateur :

1. Cliquez sur **Apparence** —> **Affichage** —> **Historique de la barre d'état**.
2. Si la dernière entrée est **Déconnecté**, un autre utilisateur a peut-être le contrôle.
3. Dans ce cas, renouvelez votre tentative de connexion au serveur ultérieurement.

La fenêtre PC5250 n'affiche pas les données utilisateur

L'incident est peut-être dû à l'utilisation d'un UART non mis en mémoire tampon pour la connexion série du PC. Voir Baisse des performances sur la console locale. Cet incident affecte uniquement une console locale directement connectée.

Identification des incidents signalés par des codes SRC

Si vous recevez les codes SRC suivants, il est possible que des incidents soient liés à votre configuration Operations Console :

Codes SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C et B600500D

Solutions proposées pour les codes SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C et B600500D

Codes SRC A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 et B6005007

Solutions proposées pour les codes SRC A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 et B6005007.

Codes SRC A6005008 et B6005008

Solutions proposées pour les codes SRC A6005008 et B6005008.

Code SRC A9002000

Solutions proposées pour le code SRC A9002000.

Code SRC A6005082

Solutions proposées pour le code SRC A6005082.

Echec de l'affichage automatique des codes SRC D1008065 et D1008066 après l'appel de la fonction

Solutions proposées si les codes SRC D1008065 et D1008066 ne s'affichent pas automatiquement après l'appel de la fonction.

L'étape de l'IPL C6004031 prend plus de temps que prévu

V5R1 ou version suivante : L'étape d'IPL C6004031 peut durer 45 minutes.

Codes SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C et B600500D,

Ces codes SRC sont associés au fonctionnement du panneau de commande pour modifier le mode console ou exécuter une tâche de console lorsque la console ou un autre poste de travail ne sont pas disponibles. Voir Utilisation des fonctions 65 + 21 pour plus de détails sur l'utilisation de ces fonctions.

Remarque : nn peut représenter n'importe quel caractère alphanumérique.

- A6nn 500A - Vous affichez la valeur de mode console en cours.
- A6nn 500B - Vous avez effectué une deuxième combinaison 65 + 21. Vous vous trouvez donc en mode édition.
- A6nn 500C - Vous avez exécuté une deuxième fonction 21 pour provoquer une action, telle que la modification de la valeur de console.
- A6nn 500D - Vous avez attendu trop longtemps pour entrer en mode édition pour pouvoir provoquer une action. Vous devez donc entrer à nouveau en mode édition si vous souhaitez effectuer une modification. Une fonction 21 à ce stade forcera l'entrée de la console en mode DST mais ne provoquera pas d'action.

Codes SRC A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 et B6005007

Les codes SRC suivants sont susceptibles de s'afficher sur les consoles twinax.

A6005001 et B6005001

Une ressource de console (contrôleur) n'a pas été détectée lors d'un IPL manuel.

A6005004 et B6005004

Une unité de console n'a pas été détectée lors d'un IPL manuel. Un contrôleur twinax a été détecté, mais est inutilisable. Ce code SRC indique l'existence d'un contrôleur. Il n'indique pas si ce contrôleur fonctionne correctement ou non.

A6005007 et B6005007

Une unité de console n'a pas été détectée lors d'un IPL manuel. Ce code SRC indique aussi l'existence de matériel pouvant correspondre à une console d'un type autre que twinax ou Operations Console (direct). Il s'agit peut-être d'une console asynchrone qui n'est plus prise en charge. Ce code SRC n'indique pas de panne du matériel et n'indique pas non plus qu'il s'agit de la console prévue.

Ces codes SRC et le voyant d'alerte qui les accompagne disparaissent dès que la console est détectée et devient active. Selon différents facteurs (modèle, matériel, etc.), un IPL peut s'avérer nécessaire pour essayer de détecter une nouvelle fois une unité de console si l'un des codes SRC reste affiché de manière prolongée. Pour forcer le serveur à effectuer une nouvelle détection, exécutez la fonction 21 à partir du panneau de commande, du panneau de commande éloigné ou du panneau de commande virtuel. Vous pouvez également utiliser les fonctions 65 + 21 pour collecter des données ou effectuer une tentative de récupération.

Codes SRC A6005008 et B6005008

Si le code SRC A6005008 ou B6005008 s'affiche, consultez le tableau ci-dessous. Si la console reste introuvable après un IPL et qu'elle a été définie sur une valeur autre que 1, le système affiche le code SRC A6005008 ou B6005008.

- Si vous voulez utiliser une console twinax, la seule donnée appropriée pour ce code est le mot 16. Utilisez le tableau ci-dessous pour déterminer l'origine de l'échec de la console twinax. Les quatre premiers caractères de ce mot correspondent aux quatre derniers caractères du type d'échec initial. Par exemple, si le mot 16 contient 50010001, le code SRC relatif au matériel twinax est A6005001 et la console est définie comme console twinax. Reportez-vous à ce code SRC.
- Si vous essayez d'utiliser Operations Console, reportez-vous à la section appropriée du tableau ci-dessous :
 - Une console locale en réseau utilise les mots 13, 14 et 15.
 - Une console locale directement connectée au serveur utilise les mots 17, 18 et 19.

Remarque : Si vous venez de remplacer l'adaptateur LAN associé à Operations Console (LAN), vous devrez attendre au moins 35 minutes pour que le serveur détecte le nouvel adaptateur et soit en mesure de l'utiliser. Le serveur détecte et reconnaît l'adaptateur, puis commence à l'utiliser. La console démarre et le code SRC disparaît de l'écran.

Réseau local

Si la valeur du mot 13 est :	Echec	Le mot 14 signifie :	Le mot 15 signifie :
1	Aucun matériel pris en charge détecté ou matériel détecté imprévu (par exemple, vous avez remplacé l'adaptateur d'E-S LAN et le numéro de série est différent)		Dans certains cas, le numéro de série de l'adaptateur attendu peut s'afficher.
2	Adaptateur d'E-S LAN non détecté		
3	Erreur matérielle	Codes d'erreur courants : 53001A80, 53002AC0 Le réseau, le câble ou la carte LAN peut ne pas être opérationnel. Code d'erreur : 00000000. Ce code d'erreur indique l'adaptateur concerné mais il n'a pas encore été initialisé. Cela n'est pas considéré comme une erreur à ce stade. L'adaptateur doit être rapidement activé. Pour les autres codes d'erreur, adressez-vous à votre prestataire de maintenance.	Position de la carte ou numéro de série de l'adaptateur
4	Etat BOOTP : Si les tentatives ont une valeur égale à 0, BOOTP est prêt dès l'appel. Si les tentatives ont une valeur autre que 0, le PC n'a pas répondu.	Tentatives	Position de la carte ou numéro de série de l'adaptateur
5	La connexion LAN du serveur est active mais le PC n'a pas réussi à se connecter - Le PC et le serveur sont-ils sur le même réseau ? Utilisent-ils le même protocole ? Le PC peut-il exécuter une commande ping sur le serveur ? (ping serverhostname)	Adresse IP	Position de la carte ou numéro de série de l'adaptateur

Mot 16	Le code SRC relatif au matériel twinax est représenté par les quatre premiers caractères. La valeur de type de console est représentée par les quatre derniers caractères au format xxxx xxxx. 00 = non défini par l'utilisateur (ancienne valeur par défaut) 01 = twinax 02 = Operations Console (direct) 03 = Operations Console (LAN)
--------	--

Câble			
Si la valeur du mot 17 est :	Echec	Le mot 18 signifie :	Le mot 19 signifie :
1	Carte async non détectée		
2	Aucun câble détecté	Position de la carte	Type de la carte
3	Câble incorrect détecté	Position de la carte	ID du câble
4	Port actuellement utilisé	Position de la carte	Type de la carte
FA	Non configuré pour un câble direct		

Code SRC A9002000

Les raisons possibles de l'affichage de ce code sont les suivantes :

- Si le système affiche ce code SRC, cela signifie généralement qu'une console n'a pas été détectée par l'OS/400.
- La valeur système iSeries **QAUTOCFG** doit avoir la valeur **ON**. L'OS/400 ne peut pas créer la nouvelle unité de console si la valeur est **OFF**.
- Si vous venez de faire migrer un type de console vers un autre et que la nouvelle console ne fonctionne pas sous l'OS/400, vous devrez supprimer manuellement le contrôleur et la description d'unité de l'ancienne console à partir d'un autre poste de travail.

Remarque : Vous pouvez parfois utiliser les fonctions de maintenance de la console (65+21) pour vous aider à effectuer une récupération ou collecter des données de débogage.

Code SRC A6005082

Les raisons possibles de l'affichage de ce code sont les suivantes :

- Si le système affiche ce code SRC, le système a détecté une console et le serveur a perdu la connexion avec la console.
- Si vous réaffectez la console et que le serveur parvient à la situer, le code SRC disparaît.
- Le type de console n'affecte pas ce code SRC.

Echec de l'affichage automatique des codes SRC D1008065 et D1008066 après l'appel de la fonction

Si vous utilisez des modèles offrant un affichage de l'écran **Fonction/Données** sur deux lignes, après l'appel de la fonction 65 ou 66, le code SRC correspondant ne s'affichera peut-être pas automatiquement sur le panneau de commande. Dans ce cas, lancez la fonction **11** pour déterminer si la fonction **65** ou **66** a été exécutée correctement. Si son exécution a échoué :

1. Sur le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné, appuyez sur les flèches de sélection vers le haut ou vers le bas jusqu'à ce que la fonction **11** apparaisse.
2. Appuyez sur Entrée.

L'étape de l'IPL C6004031 prend plus de temps que prévu

Une modification a été apportée à la V5R1 et les versions suivantes. Elle permet de détecter la ressource matériel correspondant à une console. Certains facteurs tels que la détection d'autres ressources pouvant fonctionner avec la console et la longueur du bus peuvent augmenter la durée de cet étape d'IPL.

Incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel

Vous pouvez avoir des difficultés pour accéder à vos panneaux de commande lors de la configuration de votre connexion initiale. Les incidents liés aux panneaux de commande sont les suivants :

Echec au démarrage du panneau de commande éloigné

Solutions proposées en cas d'incidents liés aux câbles des panneaux de commande.

Impossible d'utiliser la fonction de mode

Solutions proposées lorsqu'il est impossible d'utiliser la fonction de mode sur le panneau de commande éloigné ou le panneau de commande virtuel.

Incidents d'authentification

Solutions en cas d'incident d'authentification.

Echec au démarrage du panneau de commande éloigné

Si le panneau de commande ne démarre pas, procédez comme suit :

- Vérifiez que les câbles sont correctement connectés. Pour plus d'informations, voir Installation des câbles d'Operations Console.
- Vérifiez qu'il n'existe aucun conflit d'adresses ou d'IRQ dans les ressources du PC. Operations Console utilise les adresses comprises entre 192.168.0.0 et 192.168.0.255. Si vous exécutez un logiciel permettant de rendre votre PC compatible SOCKS, vérifiez votre configuration SOCKS et assurez-vous que l'entrée est la suivante :
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
Un PC compatible SOCKS accède à Internet via un pare-feu tel que Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, etc.
- Si vous vous connectez via un réseau, le démarrage du panneau de commande éloigné peut échouer pour une autre raison, à savoir que l'ID utilisateur ou l'ID unité des outils de maintenance ne détient pas les droits d'utilisation du panneau de commande éloigné.

Impossible d'utiliser la fonction de mode

Si vous n'arrivez pas à utiliser la fonction de mode sur un panneau de commande éloigné ou un panneau de commande virtuel, vérifiez que l'utilisateur qui a été authentifié pour la connexion (Ouverture de session sur l'unité des outils de maintenance) possède le droit de **clé de panneau de commande éloigné de partition** sur la partition pour laquelle la connexion est active.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools user profiles**.
4. Sélectionnez **Change privileges** (option 7).

Cet utilisateur doit disposer de ce droit d'accès, par partition, pour pouvoir utiliser la fonction de mode. De même, si le système prend en charge la clé matérielle, celle-ci doit être insérée avant l'activation de la fonction de mode.

Incidents d'authentification

Les sections suivantes présentent deux incidents d'authentification connexes et les solutions proposées pour les résoudre.

- Echec de l'authentification.

Message d'erreur : The current access password entered is not valid. Please enter the valid access password.

En général, ce message signifie que le mot de passe d'accès indiqué dans la fenêtre Connexion de l'unité de maintenance est différent de celui défini dans la fenêtre Mot passe d'accès lors de l'exécution de l'assistant de configuration. Dans l'exemple de la section Installation du panneau de commande virtuel (VCP), il s'agit du mot de passe 'access'. Vérifiez que la touche Verr num n'est pas activée et entrez une nouvelle fois le mot de passe d'accès en utilisant la valeur définie et en respectant la distinction entre les majuscules et les minuscules.

- Echec de la connexion au panneau de commande virtuel.

Message d'erreur : The PC service tools device password and the iSeries service tools device password do not match. Either the service tools device ID (name) is already in use or the passwords must be RESET on this PC and the iSeries.

Ce message indique que le mot de passe associé à l'ID unité des outils de maintenance est incorrect.

L'ID unité des outils de maintenance stocké sur le PC ne correspond plus à la valeur enregistrée sur le serveur. Le mot de passe affecté à l'ID unité des outils de maintenance pendant l'exécution de l'assistant de configuration sur le PC doit correspondre au mot de passe affecté à l'ID unité des outils de maintenance sur le serveur. Si vous avez utilisé l'ID unité QCONSOLE, le PC et le serveur doit tous deux disposer du mot de passe QCONSOLE. Si vous avez créé l'ID unité sur le serveur lors de l'installation du panneau de commande virtuel (voir Installation du panneau de commande virtuel (VCP)), le mot de passe attribué sur le PC doit correspondre à cet ID. Chaque fois que vous réussissez à vous authentifier, le mot de passe est chiffré une nouvelle fois sous la forme d'une valeur différente et stocké des deux côtés de la connexion. Dans certains cas exceptionnels, ce mot de passe n'est plus synchronisé et vous devez rétablir les valeurs par défaut initiales sur le PC et le serveur. Pour effectuer cette opération, voir Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité des outils de maintenance.

Incidents de l'assistant de configuration

Lors de la configuration de votre connexion initiale, des incidents liés à l'assistant de configuration peuvent survenir. Vous pouvez être confronté aux problèmes suivants liés à l'assistant :

La console locale ne détecte pas le câble de console

Solutions proposées lorsque la console locale ne détecte pas la présence du câble d'Operations Console.

Des données antérieures de réseau interfèrent avec la reconfiguration de la connectivité réseau.

Solutions proposées lorsque les données antérieures de réseau interfèrent avec la reconfiguration de la connectivité réseau.

Impossible de trouver le bon modem dans la sélection de périphérique RAS

Solutions proposées lorsque vous n'arrivez pas à trouver le bon modem dans **Ajout d'un périphérique RAS** pour les configurations Windows NT.

La console locale ne détecte pas le câble de console

Les solutions suivantes vous aideront à résoudre les incidents qui surviennent lorsque la console locale ne détecte pas la présence du câble d'Operations Console. Un message d'état du type Connexion en cours ou Indisponible s'affiche constamment :

- Vérifiez que le câble est correctement connecté. Pour plus d'informations, voir Installation des câbles d'Operations Console.
- Pour la console, vérifiez que l'adaptateur de communication sur le serveur est à un emplacement correct.
- Vérifiez que les numéros de référence du câble Operations Console sont corrects.
- Vérifiez que le serveur est dans un état permettant à la console d'être active. Par exemple, la console est active après un IPL manuel. Une fois l'IPL exécuté, les codes SRC B6004031, B6004501 ou B600500X (où x est un nombre) indiquent que le serveur est à l'état approprié.
- Vérifiez qu'il n'existe aucun conflit d'adresses ou d'IRQ dans les ressources du PC. Operations Console utilise les adresses comprises entre 192.168.0.0 et 192.168.0.255. Si vous exécutez un logiciel permettant de rendre votre PC compatible SOCKS, vérifiez votre configuration SOCKS et assurez-vous que l'entrée est la suivante :

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un PC compatible SOCKS accède à Internet via un pare-feu tel que Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, etc.

Des données antérieures de réseau interfèrent avec la reconfiguration de la connectivité réseau.

Si vous configurez une console locale dans un réseau et que l'utilisateur garde son adresse IP antérieure, qui est peut-être fautive, mais que vous ne pouvez l'atteindre sans changer le nom, vous devrez peut-être modifier le fichier **hosts** sur le PC. Il faut que vous modifiiez le fichier et que vous supprimiez le poste en question.

Remarques :

1. Il est également conseillé d'enlever ou de modifier l'ancien poste du fichier **hosts** sur le PC. Vous pouvez effectuer une recherche sur **hosts**, puis cliquer deux fois sur le fichier trouvé pour lancer l'éditeur par défaut.
2. Quittez et redémarrez Operations Console avant d'essayer de connecter une nouvelle configuration. Cette action supprimera toutes les valeurs associées aux anciennes configurations et placées dans la mémoire cache.

Impossible de trouver le bon modem dans la sélection de périphérique RAS

L'utilisateur peut installer une console éloignée ou une console locale sous Windows NT. Un modem PC a récemment été ajouté ou remplacé mais il est impossible de retrouver l'appareil dans la liste de la fenêtre **Ajout de périphérique RAS**. Si vous regardez dans **Propriétés RAS**, une autre unité doit être connectée sur le même port COM. Le scénario typique de cet incident est le suivant : Lors de l'installation des Services d'accès distant, composant intégré à certaines installations réseau, l'utilisateur configure un modem qui n'existe pas pour terminer l'installation des Services d'accès distant, qui requiert un modem. Ensuite, au cours de l'installation d'Operations Console, l'ajout du modem de connexion AS400 Operations Console est requis mais ce modem n'apparaît pas.

Solution : Le modem en cours doit être supprimé pour permettre au nouveau modem d'apparaître dans cette fenêtre.

Dans un tel cas, vous passez d'une configuration à une autre et, au cours de la phase d'initialisation où l'on vous demande quel modem est nécessaire pour les Services d'accès distant, vous êtes parfois obligé de supprimer un modem. Lorsque vous quittez le dossier **Modem**, vous recevez le message L'accès réseau à distance doit être configuré parce que la liste des modems installés a été modifiée. Voulez-vous modifier la configuration maintenant ? Si vous répondez **Oui**, les Services d'accès distant et la liste des modems sont incohérents. Pour résoudre cet incident, procédez comme suit :

1. Ouvrez les Services d'accès distant.
2. Supprimez le modem.
3. Cliquez sur **Continuer**.
4. Répondez correctement aux messages et réamorcer le système.
5. Retournez dans les Services d'accès distant, puis suivez les instructions pour ajouter le modem qui n'apparaissait pas auparavant.

Autres incidents liés à Operations Console

Lorsque vous utilisez Operations Console, les incidents suivants peuvent se produire :

Operations Console reste dans la file d'attente QCTL

Solutions proposées lorsqu'Operations Console reste dans la file d'attente QCTL alors qu'elle devrait être dans CTLxx.

La console locale reçoit le message : Le serveur Services d'accès distant ne démarre pas

Solutions proposées lorsque la console locale reçoit le message Le serveur Services d'accès distant ne démarre pas (Windows NT exclusivement).

Les appels système ne fonctionnent pas

Solutions proposées lorsque les appels système ne fonctionnent pas.

Operations Console reste dans la file d'attente QCTL

En général, ce message apparaît après une migration, mais peut apparaître chaque fois que vous utilisez des ressources. QCONSOLE reste dans la file d'attente QCTL alors que vous pensiez qu'elle était affectée en tant qu'un autre poste de travail. Assurez-vous que l'IPL du système n'a pas été effectué alors que **DEBUG** était activé. Un indice est qu'aucun autre sous-système interactif n'a été lancé (si présent) et que d'autres peuvent être absents. Vérifiez que SYSVAL **QIPLTYPE** est au niveau 0.

Remarque : Si la nouvelle console ne fonctionne pas sous l'OS/400, vous devrez peut-être supprimer manuellement le contrôleur et la description d'unité de l'ancienne console à partir d'un autre poste de travail.

La console locale reçoit le message : Le serveur Services d'accès distant ne démarre pas

Si une console locale est installée pour recevoir des appels et qu'aucun modem PC n'est configuré pour recevoir ces appels, le message Le serveur Services d'accès distant ne démarre pas s'affiche. Pour remédier à cet incident, configurez la console locale de manière à ne pas recevoir d'appels ou configurez un modem (même si celui-ci n'existe pas). Si vous adoptez cette dernière solution, faites preuve de prudence. Si les deux ports série sont affectés à Operations Console, le modem doit être connecté à un port COM3 mais beaucoup de PC n'en possèdent pas. Il se peut également que le Service pack Windows NT ne soit pas installé.

Les appels système ne fonctionnent pas

Lorsque vous utilisez Operations Console, **SYSREQ** est équivalent à **Maj+Echap**, selon la valeur par défaut pour l'émulation 5250. La plupart des claviers possèdent une touche **Impr écran** et **SYSREQ** est activé à l'aide de cette touche et de la touche **Ctrl**, mais cette touche est réservée sous Windows. Vous devez redéfinir le clavier en utilisant le système d'exploitation (et non 5250) pour le modifier.

Informations connexes

Vous trouverez ci-après une liste des manuels iSeries et Redbooks IBM (au format PDF), des sites Web et rubriques de l'Information Center associées à la section Operations Console. Vous pouvez afficher ou imprimer tous les PDF.

Manuels

- Configuration du système twinax 

La console twinax utilise une interface de ligne de commande pour accéder à votre iSeries et le gérer. Il ne requiert pas l'utilisation d'un PC pour fonctionner comme une console. Vous accédez à l'iSeries via un écran de console, un clavier et des câbles twinax.

Site Web

- Site Web iSeries Access 

Ce site comprend des informations en ligne relatives aux produits iSeries Access et Operations Console.

Autres informations

- iSeries Access for Windows

Utilisez ces informations pour installer et configurer iSeries Access for Windows à la fois sur le serveur iSeries et sur le PC. L'installation et la configuration sont nécessaires sur le serveur et le PC.

- Panneau de commande

Utilisez le système en manipulant directement le panneau de commande ou en utilisant des API dans votre programme. Vous pouvez utiliser le panneau de commande pour mettre le système sous ou hors tension, effectuer une procédure de chargement initial (IPL) ou déterminer l'activité du processeur.

- Partitions logiques

Les partitions logiques vous permettent de distribuer les ressources au sein d'un serveur iSeries unique pour que ce dernier fonctionne comme s'il s'agissait de plusieurs serveurs indépendants.

- Mises à niveau

Utilisez les informations de cette rubrique pour mettre à niveau les dispositifs matériels, ou effectuer une mise à niveau vers un autre modèle de serveur iSeries ou une édition plus à jour du système d'exploitation OS/400. Pendant une mise à niveau, les serveurs source et cible conservent le même numéro de série.

- Migration

Utilisez les informations de cette rubrique pour faire migrer les données d'un serveur iSeries ou d'une partition vers un autre serveur iSeries ou une autre partition. Pendant une migration de données, les serveurs source et cible doivent posséder des numéros de série différents.

- Planification du matériel et des logiciels

Une bonne planification est essentielle pour une installation, une configuration et une utilisation réussies de votre serveur. Elle permet de s'assurer que vous avez tout ce dont vous avez besoin et que vous réunissez les éléments prérequis. Les informations de planification de cette rubrique vous aideront à placer le serveur, planifier les besoins en alimentation, imprimer des instructions de câblage ou de configuration et installation, répondre aux besoins d'un PC et préparer des configurations adaptées à l'utilisation du serveur (par exemple, mise en grappe de serveurs, connexions Internet et montage en armoire).

- Instructions de câblage

Les instructions de câblage peuvent être imprimées sur votre serveur.

Sauvegarde de fichiers PDF

Pour sauvegarder un PDF sur votre poste de travail afin de l'afficher ou de l'imprimer, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le PDF à l'aide du bouton droit de la souris dans votre navigateur (cliquez sur le lien ci-dessus).
2. Cliquez sur **Enregistrer la cible sous...** si vous utilisez Internet Explorer. Cliquez sur **Enregistrer le lien sous...** si vous utilisez Netscape Communicator.
3. Naviguez jusqu'au répertoire dans lequel vous souhaitez sauvegarder le PDF.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

Téléchargement d'Adobe Acrobat Reader

Adobe Acrobat Reader est nécessaire pour l'affichage ou l'impression de ces PDF. Vous pouvez en télécharger une copie à partir du site Web d'Adobe

(<http://www.adobe.fr/products/acrobat/readstep2.html>)  .

Annexe. Remarques

Le présent document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM non annoncés dans ce pays.

IBM may not offer the products, services, or features discussed in this document in other countries-->. Pour plus de détails, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial IBM. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
500 Columbus Avenue
Thornwood, NY 10594-1785
U.S.A.

Les informations sur les licences concernant les produits utilisant un jeu de caractères double octet peuvent être obtenues par écrit à l'adresse suivante :

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

Le paragraphe suivant ne s'applique ni au Royaume-Uni, ni dans aucun pays dans lequel il serait contraire aux lois locales. LES PUBLICATIONS SONT LIVREES EN L'ETAT SANS AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE. IBM DECLINE NOTAMMENT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A CES PUBLICATIONS EN CAS DE CONTREFAÇON AINSI QU'EN CAS DE DEFAUT D'APTITUDE A L'EXECUTION D'UN TRAVAIL DONNE. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion des garanties implicites, auquel cas l'exclusion ci-dessus ne vous sera pas applicable.

Le présent document peut contenir des inexactitudes ou des coquilles. Il est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. IBM peut modifier sans préavis les produits et logiciels décrits dans ce document.

Les références à des sites Web non IBM sont fournies à titre d'information uniquement et n'impliquent en aucun cas une adhésion aux données qu'ils contiennent. Les éléments figurant sur ces sites Web ne font pas partie des éléments du présent produit IBM et l'utilisation de ces sites relève de votre seule responsabilité.

IBM pourra utiliser ou diffuser, de toute manière qu'elle jugera appropriée et sans aucune obligation de sa part, tout ou partie des informations qui lui seront fournies.

Les licenciés souhaitant obtenir des informations permettant : (i) l'échange des données entre des logiciels créés de façon indépendante et d'autres logiciels (dont celui-ci), et (ii) l'utilisation mutuelle des données ainsi échangées, doivent adresser leur demande à :

IBM Corporation
Software Interoperability Coordinator, Department 49XA
3605 Highway 52 N
Rochester, MN 55901
U.S.A.

Ces informations peuvent être soumises à des conditions particulières, prévoyant notamment le paiement d'une redevance.

Le logiciel sous licence décrit dans ces informations et tous les éléments sous licence disponibles s'y rapportant sont fournis par IBM conformément aux dispositions de l'ICA, des Conditions internationales d'utilisation des logiciels IBM ou de tout autre accord équivalent.

Les informations concernant des produits non IBM ont été obtenues auprès des fournisseurs de ces produits, par l'intermédiaire d'annonces publiques ou via d'autres sources disponibles. IBM n'a pas testé ces produits et ne peut confirmer l'exactitude de leurs performances ni leur compatibilité. Elle ne peut recevoir aucune réclamation concernant des produits non IBM. Toute question concernant les performances de produits non IBM doit être adressée aux fournisseurs de ces produits.

Le présent document peut contenir des exemples de données et de rapports utilisés couramment dans l'environnement professionnel. Ces exemples mentionnent des noms fictifs de personnes, de sociétés, de marques ou de produits à des fins illustratives ou explicatives uniquement. Toute ressemblance avec des noms de personnes, de sociétés ou des données réelles serait purement fortuite.

Marques

Les termes qui suivent sont des marques d'International Business Machines Corporation aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays :

AS/400
e(logo)server
eServer
IBM
iSeries
OS/400
Redbooks
400

Pentium est une marque d'Intel Corporation aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays.

Microsoft, Windows et Windows NT sont des marques de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays.

D'autres sociétés sont propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

Dispositions de téléchargement et d'impression des informations

Les droits d'utilisation relatifs aux informations que vous voulez télécharger sont soumis aux dispositions suivantes ainsi qu'à votre acceptation de celles-ci.

Usage personnel : Vous pouvez reproduire ces informations pour votre usage personnel, non commercial, sous réserve que toutes les mentions de propriété soient conservées. Vous ne pouvez distribuer ou publier tout ou partie de ces informations ou en faire des oeuvres dérivées sans le consentement exprès d'IBM.

Usage commercial : Vous pouvez reproduire, distribuer et afficher ces informations uniquement au sein de votre entreprise, sous réserve que toutes les mentions de propriété soient conservées. Vous ne pouvez reproduire, distribuer, afficher ou publier tout ou partie de ces informations en dehors de votre entreprise, ou en faire des oeuvres dérivées, sans le consentement exprès d'IBM.

Excepté les droits expressément accordés dans ce document, aucun autre droit, licence ou autorisation, implicite ou explicite, n'est accordé sur ces informations, données, logiciels ou autres droits de propriété intellectuelle contenus dans ces informations.

IBM se réserve le droit de retirer les autorisations accordées ici si, à sa discrétion, l'utilisation des informations s'avère préjudiciable à ses intérêts ou que, selon son appréciation, les instructions susmentionnées n'ont pas été respectées.

Vous ne pouvez télécharger, exporter ou réexporter ces informations qu'en total accord avec toutes les lois et règlements applicables dans votre pays, y compris les lois et règlements américains relatifs à l'exportation. IBM NE DONNE AUCUNE GARANTIE SUR LE CONTENU DE CES INFORMATIONS. LES PUBLICATIONS SONT LIVREES EN L'ETAT SANS AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE. IBM DECLINE NOTAMMENT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A CES PUBLICATIONS EN CAS DE CONTREFAÇON AINSI QU'EN CAS DE DEFAUT D'APTITUDE A L'EXECUTION D'UN TRAVAIL DONNE.

Toutes les publications sont protégées par des droits d'auteur appartenant à IBM Corporation.

En téléchargeant ou en imprimant des informations à partir de ce site, vous avez signifié votre accord avec les présentes dispositions.

IBM