

IBM

@server

iSeries

iSeries Access for Windows - Operations Console

*Verze 5, vydání 3*







@server

iSeries

iSeries Access for Windows - Operations Console

*Verze 5, vydání 3*

**Poznámka**

Před použitím těchto informací a produktu, jehož se týkají, přečtěte si informace v tématu “Upozornění”, na stránce 109.

**Páté vydání (květen 2004)**

Toto vydání se týká verze 5, vydání 3, modifikace 0 produktu eServer iSeries Access for Windows (číslo produktu 5722-XE1) a všech následujících vydání a modifikací, pokud nebude v nových vydáních této publikace uvedeno jinak. Tuto verzi nelze provozovat na všech modelech RISC, ani ji nelze provozovat na modelech CISC.

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2005. Všechna práva vyhrazena.





---

# Operations Console

K interakci se serverem iSeries se používá konzole. Produkt iSeries Operations Console slouží jako systémová konzole a umožňuje přístup k serveru iSeries a jeho řízení.

Operations Console je instalovatelná komponenta produktu iSeries Access for Windows. Slouží k přístupu ke konzoli serveru iSeries a k funkcím jeho ovládacího panelu a umožňuje jejich ovládání z jednoho nebo více PC, lokálně i vzdáleně.

Produkt Operations Console používá emulaci 5250 dodávanou buď prostřednictvím produktu iSeries Access for Windows, nebo prostřednictvím produktu IBM Personal Communications za účelem emulace konzole. Jako emulace ovládacího panelu serveru iSeries slouží v produktu Operations Console grafický vzdálený ovládací panel nebo virtuální ovládací panel. Ke komunikaci mezi serverem iSeries a PC může produkt Operations Console použít kromě přímého připojení přes kabel také síť LAN nebo připojení přes protokol TCP/IP. Produkt Operations Console podporuje spojení vzdálených PC s počítači, které jsou přímo připojeny k serverům iSeries, přes komutovanou linku. Tyto vzdálené PC pak mohou fungovat jako konzole serveru iSeries.

Jestliže plánujete použít produkt Operations Console ke správě hardwaru @server, prostudujte si téma Operations Console v rámci aplikace IBM eServer Hardware Information Center.

Toto téma obsahuje informace a pokyny týkající se plánování, nastavení a správy produktu Operations Console:

## **Co je nového ve verzi V5R3**

Nové funkce a rozšíření produktu Operations Console.

## **Tisk tohoto tématu**

Tisk celého tématu Operations Console ve formátu PDF.

## **Plánování produktu Operations Console**

Plánování konfigurace produktu Operations Console podle scénářů a informací týkajících se zabezpečení ochrany dat, migrace a ovládacích panelů.

## **Příprava PC pro produkt Operations Console**

Provedení všech potřebných kroků konfigurace produktu Operations Console pomocí vlastního kontrolního seznamu.

## **Správa produktu Operations Console**

Správa a používání produktu Operations Console po jeho instalaci.

## **Odstraňování problémů s připojením u produktu Operations Console**

Řešení problémů s připojením, autentizací a emulátorem u produktu Operations Console.

## **Související informace**

Doplňující informace související s produktem Operations Console.

Produkt Operations Console je podporován u operačního systému OS/400 verze V5R1 a vyšších. U modelů 270 a 8xx IBM iSeries je produkt Operations Console jedinou podporovanou konzolí.

Ochranu dat v síti při používání konzole zajišťují zdokonalené metody autentizace a šifrování dat. Při síťových připojeních používá produkt Operations Console protokol SSL (Secured Sockets Layer), který podporuje autentizaci zařízení a uživatele, ale bez používání certifikátů.

Před použitím těchto informací a produktu, jehož se týkají, si přečtěte informace v tématu Upozornění týkající se bezpečnosti a životního prostředí a Upozornění o elektronických emisích pro zařízení třídy A a zařízení třídy B.

## Co je nového ve verzi V5R3

Nové funkce produktu Operations Console:

### Nové funkce přidané do okna uživatelského rozhraní produktu Operations Console

Do uživatelského rozhraní jsou přidány funkce, pomocí kterých se zjednodušuje správa připojení.

- Rozšířený dialog Vlastnosti umožňuje provádět změny konfigurace a zobrazení rozsáhlých informací o serveru.
  - Informace týkající se serveru, ke kterému jste připojeni.
  - Možnost provádět změny stávajících konfigurací pomocí konfiguračních voleb.
  - Možnost nastavit na původní hodnotu heslo pro ID servisního zařízení PC pomocí tlačítka.
- Možnost rozbalit/sbalit u spojení podrobné informace o všech konfigurovaných funkcích (vzdálený ovládací panel nebo konzole).
  - Primární logické části zobrazují všechny logické vzdálené ovládací panely, které jsou vybrány a ke kterým existuje oprávnění.
  - Výběr pomocí jednoho klepnutí nebo dvojího klepnutí.
- Další pole, která lze přesunout do jakéhokoli místa (kromě pole jména).
- Přemístění konfigurace pomocí myši do umístění vybraného uživatelem ze seznamu.
- Přihlášení do více systémů nebo logických částí pomocí dialogu pro jediné přihlašování.
- Nyní je k dispozici historie kódů SRC pro vzdálené přímo připojené ovládací panely, pokud je přímo připojená konzole součástí stejného konfigurovaného spojení.
- Možnost potlačit nežádoucí běžná dialogová okna.
- Možnost potlačit spuštění konfigurovaného spojení při dvojitým klepnutím.

### Nové funkce pro obnovu a ladění konzole přidané k serveru

Byla vytvořena nová funkce, skládající se z funkcí kontrolního panelu 65+21, která je určena pro pomoc při problémech s obnovou nebo laděním produktu Operations Console. Tato funkce uživatelům umožní:

- Měnit hodnotu režimu konzole.
- Vymazat data adaptéru LAN použitého pro produkt Operations Console nebo server servisních nástrojů.
- Deaktivovat a znovu aktivovat data adaptéru LAN použitého pro produkt Operations Console nebo server servisních nástrojů.
- Provést výpis obsahu všech automatických trasovačů běžně asociovaných s produktem Operations Console. To sníží potřebu výpisů z hlavní paměti, což má značný vliv na uživatele.

### Nová funkce pro případy, kdy nebyl dříve vybrán režim konzole

Jestliže je režim konzole nula (starší systémy mohly být dodány s touto podmínkou a nové logické části by splňovaly toto kritérium), uživatel je nyní vyzván, aby potvrdil aktuálně připojený typ konzole. Zabrání se tak tomu, aby se provedla plná instalace, aniž by se vybral typ konzole, což by způsobilo selhání při prvním automatizovaném IPL.

Ke konfiguračním volbám týkajícím se produktu Operations Console lze nyní přistupovat přes SST (System Service Tools), nikoliv pouze přes DST, jako tomu bylo v minulých vydáních.

Byla přidána podpora pro nativní makra pro produkt Operations Console. Tato podpora usnadňuje pracovníkům podpory řešení problémů s produktem Operations Console.

### Server nyní uznává hodnotu režimu konzole

Nastavení hodnoty režimu konzole určí, jaké připojení konzole bude použito. Například jestliže chcete lokální



konzoli připojenou přes síť, nebudete moci spustit lokální konzoli přímo připojenou k serveru. Když dojde k selhání, je nyní k dispozici více způsobů, jak změnit režim konzole, což umožní připojit se s požadovanou konzolí, ve většině případů bez nutnosti provádět IPL. Podmínkou je, aby byl v tom okamžiku dostupný veškerý hardware.

## Nyní produkt Operations Console podporuje rozhraní USB

Vylepšení produktu Operations Console:

### Vylepšený Průvodce konfigurací

Instalační průvodce byl zjednodušen.

- V průvodci se předpokládá, že se bude konfigurovat jak konzole, tak vzdálený ovládací panel pro konfigurace se sítí LAN.
  - To uživateli umožňuje přeskočit výběr funkcí.
  - Vzhledem k tomu, že u sériového vzdáleného ovládacího panelu selhala detekce jen velmi vzácně a paralelní ovládací panel detekci nemá, byly příslušné obrazovky v průvodci odstraněny.
  - Pokud to vyžaduje vaše konfigurace, můžete pomocí stránky Vlastnosti buď konzoli nebo vzdálený ovládací panel vypnout.
- Všechny lokální konzole se vzdálenou podporou jsou standardně nastaveny na obsluhovaný režim. Na stránce Vlastnosti můžete opět nastavení změnit na neobsluhovaný režim.

### Převzetí a obnova připojení produktu Operations Console

Nyní je možné, aby zařízení s produktem Operations Console připojená k síti LAN převzala konzoli z jiného zařízení. Kromě toho, když je převzetí konzole povoleno, ztráta nebo převzetí aktuální konzole již nevynutí ukončení spuštěné úlohy. To znamená, že takové úlohy, jako je instalace systému OS/400, provedení uložení systému nebo obnova v omezeném režimu, nebude nutné znovu spouštět, jestliže připojení ke konzoli bude ztraceno.

### Dokumentace

Téma o produktu Operations Console bylo upraveno tak, aby bylo snadnější vyhledávat požadované informace.

- Téma o plánování bylo přepracováno tak, aby se oddělily standardní informace o plánování konzole od pokynů ohledně záložní konzole.
- Byl přidán návod k nastavení virtuálního ovládacího panelu.
- Některé základní informace jsou uváděny na více místech, aby nebylo nutno uživatele odkazovat na další dokumenty.
- Pro lepší srozumitelnost bylo k některým tématům přidáno více příkladů.

### Širší hardwarová podpora

Byla znovu zavedena podpora pro kabel vzdáleného ovládacího panelu pro modely 270 a 8xx pomocí nového kabelu (číslo dílu 53P5704).

### Chybové zprávy

Byly přidány další chybové zprávy, které obsahují další podrobnosti o selhání a doporučených akcích pro obnovu.

Ukončené funkce produktu Operations Console:

- Ukončení konfigurace lokální konzole připojené přes komutovanou linku.  
Produkt Operations Console již nepodporuje PC konzoli, která se přímo připojuje k serveru iSeries přes modem.
- Podpora pro systém Windows 98/Me byla zrušena.  
Produkt Operations Console již nepodporuje Windows 98/Me.

---

## Tisk tohoto tématu


Chcete-li si prohlédnout nebo stáhnout PDF verzi tohoto dokumentu, vyberte odkaz Operations Console  (1.105 KB).

### Uložení souborů PDF

Chcete-li si uložit PDF na pracovní stanici za účelem prohlížení nebo tisku:

1. Otevřete PDF v prohlížeči (klepněte pravým tlačítkem myši na odkaz nahore).
2. Používáte-li produkt Internet Explorer, klepněte na **Save Target As...** (Uložte cíl jako...). Používáte-li produkt Netscape Communicator, klepněte na **Save Link As...** (Uložte odkaz jako...).
3. Vyhledejte adresář, do kterého chcete PDF uložit.
4. Klepněte na **Save** (Uložit).

### Jak stáhnout produkt Adobe Acrobat Reader

Chcete-li prohlížet nebo vytisknout tento PDF, potřebujete program Adobe Acrobat Reader. Jeho kopii si můžete stáhnout z webových stránek společnosti Adobe ([www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html)) .

---

## Plánování produktu Operations Console

Než přikročíte k instalaci produktu Operations Console, měli byste vědět, jak tento produkt co nejlépe nakonfigurovat:

### Plánování konfigurace

Tyto informace vám pomohou při výběru odpovídající konfigurace. Téma obsahuje scénáře a grafiku.

### Plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console

Tyto informace vám pomohou při přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console.

### Plánování ovládacího panelu

Tyto informace vám pomohou při volbě vzdáleného ovládacího panelu nebo virtuálního ovládacího panelu.

Po splnění všech požadovaných úkolů týkajících se plánování můžete vytvořit kontrolní seznam pro instalaci, který bude obsahovat nezbytné předpoklady pro produkt Operations Console. Další informace najdete v tématu Nastavení produktu Operations Console.

## Plánování konfigurace

Tato část uvádí způsoby připojení, které umožňují různé typy konfigurací Operations Console. Uvedené scénáře popisují konkrétní konfigurace, podle nichž se můžete orientovat při výběru vaší konfigurace konzole. Při plánování můžete do své konfigurace zahrnout i další funkce.

### Pokyny pro plánování konzole

V tomto tématu jsou uvedeny důležité pokyny pro plánování produktu Operations Console pro jeden nebo více serverů.

### Plánování záložní konzole

Naplánujte si záložní konzoli pro případ selhání hardwaru nebo sítě.

### Scénáře: Výběr konfigurace

Uvedené scénáře vám pomohou při volbě konfigurace vhodné pro vaše prostředí.

### Příprava prostředí sítě

Naplánujte si minimální požadovanou konfiguraci sítě.

## Zabezpečení konfigurace produktu Operations Console

Naplánujte si síťové zabezpečení ochrany dat u produktu Operations Console.

## Příprava konfigurace produktů Operations Console a iSeries Navigator

Naplánujte, jak bude produkt Operations Console fungovat s produktem iSeries Navigator.

## Ověření požadavků týkajících se produktu Operations Console

Ověřte, zda jste splnili požadavky ohledně hardwaru, softwaru a kabelů pro produkt Operations Console.

### Důležité:

- Když pozvete na nastavení svého serveru servisního technika, musí být PC, který má sloužit jako konzole, připraven k připojení k serveru iSeries. To znamená, že musí být připraveny všechny kabely a nainstalován veškerý potřebný software. Na PC musí být například nainstalován operační systém Windows a produkt iSeries Access for Windows.
- Chcete-li nakonfigurovat produkt Operations Console pro logickou část operačního systému OS/400, na níž se spouští Linux, přečtěte si téma Konfigurování konzole LAN pro hostovskou logickou část.

## Pokyny pro plánování konzole

V tomto tématu jsou uvedeny důležité pokyny pro plánování produktu Operations Console pro jeden nebo více serverů.

Následující informace se týkají všech serverů:

- Na rozdíl od předchozích verzí operačního systému OS/400 podporuje verze V5R3 pouze typ konzole aktuálně nakonfigurovaný. Jestliže není zadán žádný typ konzole, např. když se vytváří nová logická část, má přednost podpůrný hardwarový procesor IOP zadáný v procesu tvorby. Jestliže podpůrný hardware obsahuje více než jeden typ konzole, pak bude jako konzole konfigurována konzolová pracovní stanice, která se připojí jako první.
- Ve verzi V5R3 je také nová volba konzole **Allow console to be taken over by another console**. Předvolená hodnota této volby konzole je zablokována.
  - Když je volba povolena:
    - První připojené zařízení Operations Console se stane konzolí. Další zařízení Operations Console připojená přes síť LAN budou mít speciální přihlášení DST.
    - Všechna jiná připojení založená na modelu 5250 budou mít nové okno Console Information Status.
    - Je k dispozici obnova konzole bez ztráty úlohy.
  - Když je tato volba zakázána:
    - Všechna připojení založená na modelu 5250 obdrží nové okno Console Information Status.
    - Obnova konzole bez ztráty úlohy není k dispozici.
- Produkt Operations Console s přímým i síťovým připojením (LAN) a twinaxiální pracovní stanice mohou současně existovat jako zařízení konzole při dodržení těchto pravidel:
  - V jednom okamžiku může být aktivní pouze jedno zařízení.
  - Jestliže je vybrána twinaxiální konzole, může být zařízením konzole některá twinaxiální pracovní stanice na libovolném radiči twinaxiálních pracovních stanic s portem 0 (adresa 0 nebo 1) nebo s portem 1 (adresa 0 nebo 1). Pokud je jako režim konzole zvolena twinaxiální konzole, pak nelze zařízení Operations Console spustit.
- Produkt Operations Console umožňuje více síťových připojení (LAN) k jednomu serveru iSeries, ale řízení serveru iSeries může mít v jednom okamžiku pouze jedna relace 5250. Aktivní konzole je rozhraní příkazového řádku k serveru iSeries (emulace 5250), které se serverem právě komunikuje. Data na obrazovce může mít více než jedno zařízení Operations Console, ale pouze jedno je opravdu aktivní.
- Klient (PC) také umožňuje připojit více lokálních konzolí, ale pouze jednu lokální konzoli přímo připojenou ke konfiguraci serveru (nebo lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem).
- Maximální počet relací emulátoru na jednom PC je 26.
- IBM doporučuje, abyste pro konzoli nepoužívali stejný procesor IOP jako používají paměťová zařízení.
  - Mohou existovat konfigurace, kdy se tomuto nelze vyhnout.

– Během velmi vysokého využití paměťových zařízení se může stát, že konzole dočasně přestane fungovat, ale zakrátko by měla pokračovat v činnosti. Jestliže je konzole umístěna na stejném procesoru IOP jako paměťová zařízení, velmi se doporučuje, abyste povolili novou volbu konzole **Allow console to be taken over by another console**.

Následující informace se týkají převzetí a obnovy konzole:

Novinkou ve verzi V5R3 je speciální sada funkcí, které umožňují, aby produkt Operations Console převzal řízení od jiného zařízení konzole. Na základě následujících informací zjistíte, která zařízení konzole jsou pro vaše pracovní prostředí nejlepší, a jak by měla být tato zařízení rozmístěna, aby bylo možné využívat výhod nových funkcí.

- **Převzetí** je proces, který se používá k tomu, aby zařízení konzole připojená přes síť LAN převzala řízení od aktuálního zařízení konzole. Uživatel přihlášený k PC, který si přeje převzít kontrolu, musí mít speciální oprávnění a iniciuje převzetí z nové nabídky. Tato funkce převzetí se nepoužívá pro přímo připojené konzole.
- **Obnova** je proces pro opětovné získání řízení úlohy, která je spuštěna na konzoli poté, co byl zjištěn nějaký problém s konzolí. Proces obnovy může probíhat vůči stejnému zařízení konzole nebo jinému zařízení konzole a lze jej ještě více usnadnit, pokud povolíte zařízení využívající jiné konektivity (s výjimkou twinaxu).

Pokud je povolena volba převzetí a zařízení je řádně připojeno, pak každé zařízení podporující konzoli s emulací 5250, neohledně na konektivitu, bude prezentovat obrazovku s daty (bez ohledu na to, zda se jedná nebo nejedná o aktivní konzoli). Počínaje verzí V5R3 budou po vytvoření konzole na obrazovce data více než jednoho zařízení. Při počátečním připojování zařízení již nebudou žádné prázdné obrazovky konzole s nápisem **Odpojeno**. Tato nová funkce nyní umožňuje úloze na konzoli, aby byla přenesena na jiné zařízení, aniž by přitom došlo ke ztrátě dat.

Tato funkce se dosahuje pozastavením datového toku na konzoli, která ztratila připojení nebo je ve stavu převzetí, uložením dalších dat a pak odesláním těchto dat na další zařízení, které se má stát konzolí, a to i tehdy, když toto zařízení je totožné s předchozí konzolí. Schopnost obnovy je v podstatě převzetí konzole ze stejného nebo jiného kvalifikovaného zařízení, neohledně na to, co dělala předchozí konzole.

Podrobnější informace naleznete v části Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console.

Následující informace se týkají nezávislých a primárních logických částí:

- V závislosti na modelu se pro umístění hardwaru podporujícího konzoli může vyžadovat použití konkrétního slotu.
- Jestliže existuje více procesorů IOP, které podporují pracovní stanici konzole, může docházet ke kolizi s výběrem požadovaného adaptéru LAN. Měli byste přihlídnout k těmto skutečnostem:
  - Jestliže je na sběrnici před plánovaným adaptérem konzole umístěný druhý procesor IOP a první procesor IOP obsahuje twinaxiální adaptér, možná nebude možné použít konzoli připojenou přes LAN. Například model 890 používá pro adaptéry volitelné pozice C04 a C06 až C10. Jestliže byl procesor IOP připojen do pozice C08 a před ním je na sběrnici twinaxiální adaptér, pak adaptér LAN, který se nachází v pozici C09 nebo C10, nebude moci podporovat konzoli připojenou přes LAN. Adaptér LAN musí být umístěn před druhým procesorem IOP, například v pozici C06 nebo C07.
  - Obvykle se pozice, která slouží pro přímé připojení produktu Operations Console, běžně nazývaná jako slot ECS (Electronic Customer Support), nachází nedaleko začátku sběrnice. Má-li tato pozice nízké číslo, například C02, pak pozice C03 je dále od začátku sběrnice než C02. Má-li tato pozice vyšší číslo, například C07, pak pozice C06 je dále od začátku sběrnice než C07. To však nemusí platit pro všechny modely a rozšiřující jednotky. V případě pochybností se obraťte na servisního zástupce.

Následující informace se týkají prostředí s více logickými částmi:

- Jestliže chcete používat produkt Operations Console jako primární konzoli nebo záložní konzoli, musíte procesor IOP označit tak, aby podporoval primární konzoli a elektronickou podporu zákazníka (ECS), a to i když nechcete používat ECS. Jestliže například plánujete přímé připojení produktu Operations Console, musíte označit procesor IOP příznakem konzole a příznakem zařízení Operations Console. Totéž platí, jestliže plánujete použití produktu Operations Console v síti LAN.
- Když je pro jediný procesor IOP dostupný více než jeden síťový adaptér, pro produkt Operations Console se zvolí adaptér s nejnižší adresou sběrnice.

- Termín alternativní konzole slouží pro typ twinaxiální konzole, která je přiřazena k jinému procesoru IOP a je označena jako alternativní konzole. Konzole typu Operations Console a HMC nepoužívají prostředky označené jako alternativní konzole. V tématu Plánování záložní konzole najdete informace ohledně použití produktu Operations Console jako konzole v případě, že není k dispozici twinaxiální konzole.

**Poznámka:** Když pro jeden procesor IOP uvedete příznaky jak pro primární konzoli tak pro alternativní konzoli, může to vést k tomu, že nebude možné konzoli vybrat. Jestliže máte twinaxiální adaptér ve stejném procesoru IOP jako adaptér primární konzole, zvažte, zda by twinaxiální adaptér mohl být záložní konzole, a ne alternativní konzole. Musíte pouze změnit režim konzole, abyste pro konzoli využili twinaxiální adaptér.

## Plánování záložní konzole

Toto téma obsahuje informace o zálohování konzole, které byste měli znát, abyste mohli rychle obnovit provoz po neočekávané ztrátě konzole. V mnoha plánech systémů je zahrnuta i úroveň redundance pro případ poruchy hardwaru, některé plány však nepočítají s konzolí. Zde jsou některé návrhy pro případ, že máte v úmyslu zálohovat konzoli.

### Pokyny pro záložní konzoli:

- Umístění adaptéru u nezávislých serverů nebo primárních logických částí je neměnné nebo alespoň omezené. Výběr typů konzole je omezen podle hardwarových požadavků serveru. V rámci možností se pokuste umístit ještě alespoň jeden typ konzole.
- Rozmyslete si, zda chcete použít novou volbu převzetí a obnovy jako součást své strategie záložní konzole. Avšak hardware použitý pro nový režim konzole musí existovat a musí být k dispozici v době obnovy. Viz část Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console.
- U logických částí vezměte v úvahu tyto skutečnosti:
  - V prostředí LPAR slouží termín **alternativní konzole** pro typ twinaxiální konzole, která je přiřazena k jinému procesoru IOP a je označena jako alternativní konzole. Když dojde na primární konzoli k selhání, systém se automaticky pokusí použít procesor IOP alternativní konzole. Tím získáváte další úroveň ochrany. Označíte-li jako primární i alternativní konzoli jediný procesor IOP, může to vést k tomu, že nebude možné vybrat konzoli. Můžete naplánovat ještě dokonalejší izolaci a umístit procesor IOP s alternativní konzolí na jinou sběrnici: Selhání sběrnice s primární konzolí potom nepřeruší činnost konzole.
  - U modelů 270 a 8xx existuje označování typu konzole pouze na úrovni procesoru IOP. Jsou-li na stejném procesoru IOP umístěny dva síťové adaptéry, může být obtížné předem určit, který z nich bude sloužit jako konzole. IBM doporučuje umístit na procesor IOP označený jako primární konzole pouze jeden síťový adaptér pro podporu lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť. Pro konzoli bude vybrán adaptér s nejnižší síťovou adresou na sběrnici.
  - Zvažte použití prostředí se sdílenými prostředky, kde můžete dané logické části přidělovat procesor IOP s podporou konzole na určitou dobu a pak toto přidělení zrušit. Většina provozních prostředí zřídka potřebuje zařízení konzole nepřetržitě po celou dobu, a tak můžete tímto způsobem snížit pořizovací náklady vynaložené na jednoúčelový hardware.
  - Jestliže selže paměťové zařízení zaváděcího zdroje a k obnově systému bude namísto uživatelské zálohy třeba použít distribuční médium IBM s interním kódem LIC, pak i když v systému používáte produkt Operations Console (LAN), použijte k zahájení obnovy systému jiný typ konzole.

### Plánování typů konfigurace pro záložní konzole:

**Poznámka:** Obnova po ztrátě konzole závisí na mnoha faktorech. K těm patří například model, dostupné hardwarové prostředky, typ předchozí konzole a typ nové plánované konzole. Obnova může spočívat v tom, že se opraví konzole, u které došlo k selhání, anebo že se konzole dočasně nahradí jiným typem konzole. Většinu změn týkajících se typu konzole lze provést, aniž by bylo potřeba provést IPL, avšak mohou nastat okolnosti, za kterých bude provedení IPL nutné. Při používání funkce pro servis konzole (65+21) musí být před provedení této funkce instalován a dostupný hardware podporující konzoli. Také musí být již provedeno každé označení logické části prostředku.

Máte-li v úmyslu používat lokální konzoli produktu Operations Console připojenou přes síť (LAN) jako záložní pro jiný typ konzole, musí být síťový adaptér umístěn ve slotu určeném pro konzoli nebo na řádně označeném procesoru IOP. Pro konfiguraci serveru, pokud nebyl dříve nakonfigurován, se použije proces BOOTP. Další informace najdete v tématu Příprava prostředí sítě.

#### **Pokyny ke konfiguraci záložní konzole:**

- Podporuje-li váš server vzdálený přístup, zvažte možnost fyzicky vzdálené konzole nebo jiný způsob připojení konzole. Lokální konzole připojená přes síť může být zálohována pomocí dalšího PC, který slouží jako lokální konzole připojená přes síť. V případě poruchy síťového adaptéru můžete také pro zálohu použít lokální konzoli přímo připojenou k serveru. Změníte-li typ konzole na lokální konzoli přímo připojenou k serveru se vzdáleným přístupem, budete moci jako konzoli používat vzdálený PC.
- V prostředí LPAR nebo v prostředí s více servery budete pravděpodobně na jediném PC používat více konfigurací lokální konzole připojené přes síť jako svoje primární konzole. V takovém případě zvažte použití více PC s tímto typem konfigurace. Je-li to možné, vyhněte se podporování příliš mnoha konzolí na jednom PC. Podporováním většího množství konzolí a vzdálených ovládacích panelů můžete snadno přetížit prostředky daného PC.
- V prostředích s mnoha servery zvažte použití více konfigurací lokální konzole připojené přes síť, takže každý PC bude mít základní sadu funkcí konzole a tyto PC budou navzájem pokrývat i záložní konfigurace. Máte-li například PC, který podporuje 10 lokálních konzolí v síti, a další PC se stejným počtem primárních konzolí pro dalších 10 logických částí, můžete, namísto zálohování jednoho PC pomocí konfigurací druhého, přidat ještě třetí PC a rozvrhnout těchto 20 konzolí tak, že dva PC vždy zálohují část konfigurací primárních konzolí zbývajících PC. Dalším řešením je PC vyhrazený jako záloha pro určitý počet konzolí, který se ale nepoužívá, pokud to není nutné.
- Jestliže používáte většinou síťové konzole, zvažte možnost instalovat lokální konzoli přímo připojenou k serveru na PC, který umístíte na vozík s kabelem konzole. Máte-li příslušné adaptéry, můžete rychle přemístit vozík s tímto PC k serveru nebo k části systému, která potřebuje konzoli. Po připojení kabelu a změně hodnoty režimu konzole může tato konzole nahradit vadnou konzoli. Stejnou metodu lze jednoduše použít u twinaxiálních pracovních stanic.

**Poznámka:** Plánujete-li více než jednu lokální konzoli připojenou přes síť, nezapomeňte před zahájením konfigurace PC s produktem Operations Console vytvořit na serveru další ID zařízení servisních nástrojů. Každý PC, který se připojuje k témuž cílovému serveru nebo logické části, musí mít jedinečné ID zařízení servisních nástrojů.

V zásadě se snažte naplánovat co nejvíce redundance odpovídající vašim požadavkům. Jestli budete vždy zvažovat možnost "co kdyby to selhalo" a budete mít pro konzoli další alternativu, a jestli zvážíte požadavky na hardware potřebný k překonání různých míst, kde může dojít k selhání, snížíte tím rizika související se závažným selháním konzole.

Informace o možnostech přepínání mezi zařízeními konzole najdete v tématu Správa více konzolí.

## **Scénáře: Výběr konfigurace**

Následující scénáře vám pomohou při výběru konfigurace produktu Operations Console.

### **Scénář: Jediná konzole přímo připojená k serveru bez vzdálené podpory**

Tento scénář popisuje situaci, kdy chcete mít jedinou konzoli připojenou k serveru.

### **Scénář: Jediná konzole přímo připojená k serveru se vzdálenou podporou**

Tento scénář popisuje možnost volání konzole po komutované lince ze vzdáleného místa.

### **Scénář: Konzole pro více serverů nebo logických částí**

Tento scénář popisuje situaci, kdy chcete řídit více serverů nebo logických částí.

**Scénář: Jediná konzole přímo připojená k serveru bez vzdálené podpory:** Vaše firma má server iSeries, k jehož řízení chcete používat PC. Potřebujete jednu konzoli přímo připojenou k serveru iSeries, aby bylo možno řídit server iSeries fyzicky přes konzoli.



V tomto scénáři byste měli nakonfigurovat **lokální konzoli přímo připojenou k serveru**. V tématu Nastavení produktu Operations Console vyplňte interview pro vytvoření kontrolního seznamu specifického pro vaši konfiguraci.

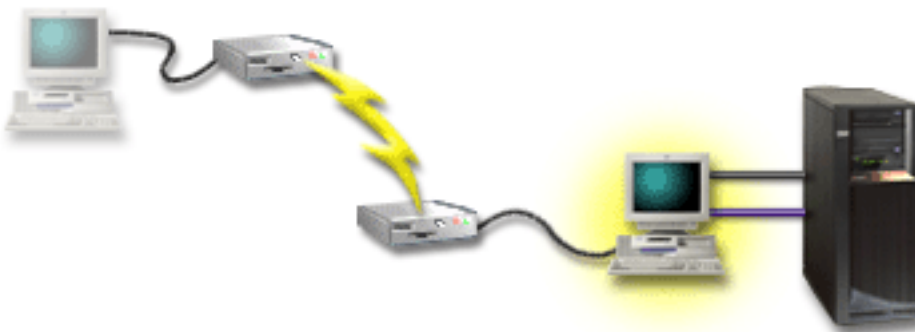
#### Výhody:

- Administrátor bude mít přístup ke své konzoli i v případě poruchy sítě. U konfigurace lokální konzole připojené přes síť ztratíte v případě poruchy sítě přístup ke konzoli.
- Tento PC můžete používat jako konzoli k serveru iSeries nebo k vykonávání funkcí ovládacího panelu, nebo k obojímu, pokud máte kabel ovládacího panelu nebo máte nastavenou podporu pro virtuální ovládací panel. Další informace najdete v části Plánování ovládacího panelu.
- Konzole může být bezpečně umístěna za zamčenými dveřmi v místnosti u serveru.

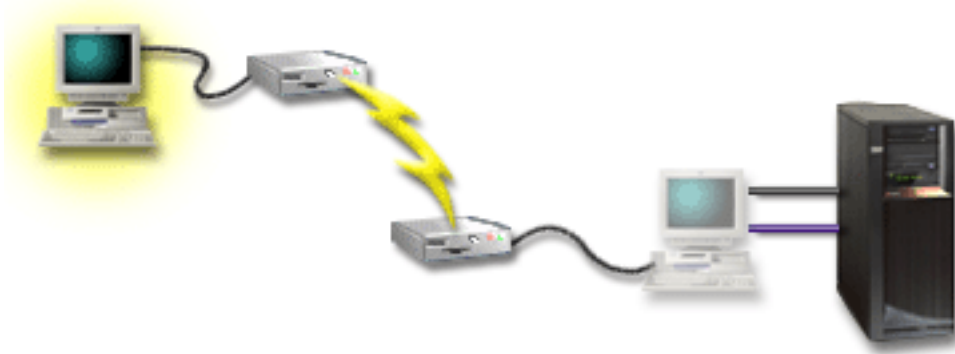
#### Nevýhody:

- Když chcete pracovat s konzolí, musíte se nacházet v blízkosti serveru.
- K podpoře příslušných funkcí je zapotřebí kabel konzole a kabel vzdáleného ovládacího panelu.
- Tato konfigurace nepodporuje vzdálená připojení. Chcete-li používat vzdálená připojení, přečtěte si téma Scénář: Jediná konzole přímo připojená k serveru se vzdálenou podporou.
- Tato konfigurace nepodporuje funkci vzdáleného ovládacího panelu pro logické části.
- Je povolena pouze jedna přímo připojená konfigurace na jeden PC.

**Scénář: Jediná konzole přímo připojená k serveru se vzdálenou podporou:** Vaše firma má server iSeries, k jehož řízení chcete používat PC. Potřebujete konzoli připojenou k serveru iSeries, která umožňuje řízení konzole ze vzdáleného místa. Potom můžete například provést IPL o víkendu z domova nebo zkontrolovat, zda se dokončila spuštěná úloha.



Pro tento scénář nakonfigurujte lokální konzoli **přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem** na PC připojený přímo k serveru.



Potom na vzdáleném PC nakonfigurujte **vzdálenou konzoli připojenou přes komutovanou linku**. V tématu Nastavení produktu Operations Console vyplňte interview pro vytvoření kontrolního seznamu specifického pro vaši konfiguraci.

#### Výhody:

- Administrátor nemusí být při práci s konzolí v blízkosti serveru.
- Ze vzdáleného místa lze vykonávat i funkce ovládacího panelu, pokud jsou na PC sloužícím jako lokální konzole nastaveny.
- Tento PC můžete používat jako konzoli serveru iSeries, k provádění funkcí ovládacího panelu, nebo k obojímu.
- Vzdálená konzole může získávat přístup k serveru iSeries prostřednictvím operátora nebo bez něj, v závislosti na vaší konfiguraci.

#### Nevýhody:

- V jednom okamžiku je povoleno pouze jedno příchozí připojení.
- Lokální PC musí mít operační systém Windows NT, Windows 2000 nebo Windows XP.
- K podpoře příslušných funkcí je zapotřebí kabel konzole a kabel vzdáleného ovládacího panelu. Další informace najdete v tématu Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- Je povolena pouze jedna přímo připojená konfigurace na jeden PC.

**Scénář: Konzole pro více serverů nebo logických částí:** Vaše firma má server iSeries, k jehož řízení chcete používat PC. Potřebujete řídit více serverů iSeries nebo servery rozdělené na logické části (LPAR) z jedné konzole. Máte zabezpečenou síť, v níž můžete konzoli nakonfigurovat.



Pro tento scénář nakonfigurujte **lokální konzoli připojenou přes síť**. V tématu Nastavení produktu Operations Console vyplňte interview pro vytvoření kontrolního seznamu specifického pro vaši konfiguraci.



### Výhody:

- Můžete nakonfigurovat jediný PC, který bude sloužit jako konzole pro několik různých serverů nebo logických částí, pokud budou připojeny do sítě se servisním připojením.
- Administrátor se nemusí fyzicky nacházet v blízkosti serveru, aby mohl konzoli řídit.
- Pro připojení konzole jsou k dispozici funkce zabezpečení ochrany dat.
- Lokální konzole připojená přes síť je jednou z možností připojení k logickým částem v prostředí LPAR. Další informace o konzolích pro servery rozdělené na logické části najdete v tématu Plánování logických částí.
- Jako konzoli pro server nebo logickou část můžete nakonfigurovat více PC, v jednom okamžiku může však být aktivní pouze jeden z nich.

### Nevýhody:

- V případě poruchy sítě není k dispozici žádná konzole, pokud nemáte připravenou záložní konzoli. Jako zálohu nakonfigurujte lokální konzoli přímo připojenou k serveru nebo twinaxiální konzoli. Další informace najdete v části Plánování záložní konzole.
- Váš server bude muset oddělit LAN kartu, která se má použít pro konzoli nebo jiné servisní nástroje. Další informace najdete v části Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.

## Příprava prostředí sítě

Tyto informace vám pomohou se zjištěním a dodržáním minimální konfigurace sítě, která je nutná pro instalaci konfigurace lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť (LAN).

**Důležité:** Kartu LAN pro produkt Operations Console je třeba nainstalovat podle toho, jaký máte model serveru iSeries. Informace najdete v části Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware. Jestliže se jedná o nový server a objednali jste konfiguraci lokální konzole připojené přes síť, adaptér by měl být již nakonfigurován se serverem. Adaptér LAN by měl být vyhrazený pro servisní nástroje. Doporučuje se, abyste topologie LAN pro lokální konzole přes síť LAN omezili na prostředí s jednoduchým fyzickým prstencem, rozbočovač, přepínač a směrovač. V případě, že se lokální konzole v síti používá ve větší síťové topologii, vždy se doporučuje vysílání (DHCP) s filtrováním paketů. To může být stejně jednoduché jako připojení PC a serveru kříženým kabelem nebo levným rozbočovačem, ke kterému je připojeno pouze PC a server. Když máte pouze jedno PC nebo malý počet zařízení připojených k serveru rozbočovačem, a tato zařízení se nepřipojují k jiné síti nebo Internetu, můžete pro adresy použít libovolná čísla. Příkladem je 1.1.1.x nebo 10.220.215.x (kde x může být číslo od 2 do 255, ale vyhněte se kombinaci x.x.x.1, která může na některých rozbočovačích působit problémy). Jestliže však máte síť, ve které je sdíleno mnoho uživatelů, nebo máte mnoho, která se připojují k Internetu, měli byste o adresy požádat administrátora své sítě.

### Zabezpečení ochrany dat v síti

IBM doporučuje u konzole připojené přes LAN používat stejná bezpečnostní pravidla a kontroly jako u lokální konzole přímo připojené k serveru nebo u twinaxiální konzole. Můžete například nakonfigurovat lokální konzoli připojenou přes síť, která bude oddělená od hlavní sítě (například firemního intranetu), a kontrolovat přístup k počítači, který slouží jako konzole.

### Protokol BOOTP

Lokální konzole produktu Operations Console připojená přes síť používá protokol BOOTP (BOOTstrap Protocol) ke konfiguraci zásobníku iSeries Service IP Communication Stack. Konfigurace IP zásobníku a sériové číslo serveru iSeries je požadováno v průvodci konfigurací produktu Operations Console. Server iSeries vyšle požadavek BOOTP. PC obsahující produkt Operations Console mu vrátí informaci zadanou v průvodci konfigurací. Server iSeries potom tuto konfigurační informaci uloží a používá ji pro zásobník Service IP Communications Stack.

### Poznámky:

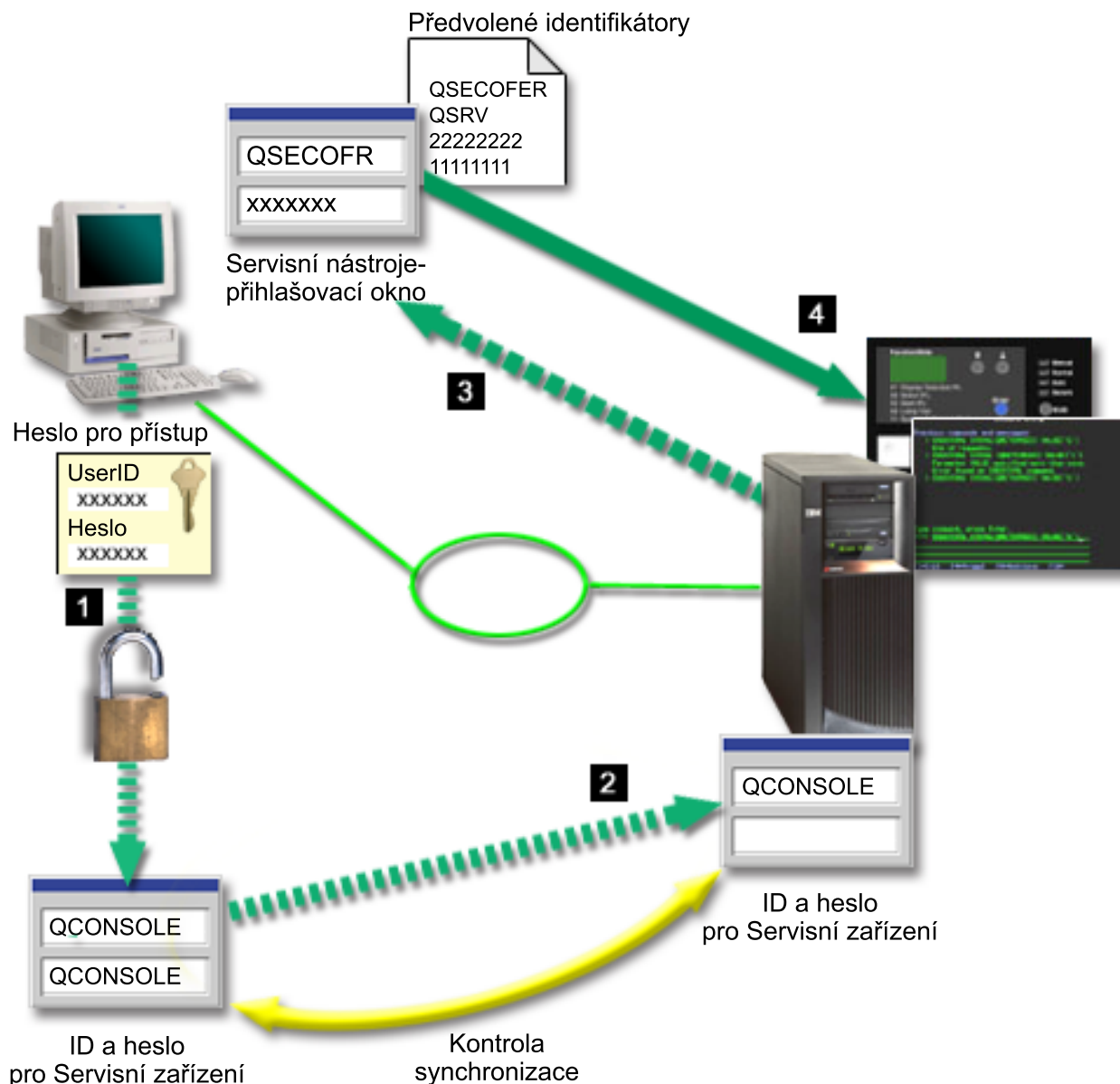
1. PC obsahující produkt Operations Console musí být zapojen do sítě, která je přístupná pro server iSeries. Může to být tatáž fyzická síť, nebo síť, která povoluje přenosy paketů vysílání. Jedná se o jednorázový požadavek při instalaci; pro běžný provoz konzole se nevyžaduje. Instalaci je doporučeno provést v téže fyzické síti.

- | 2. Požadavek BOOTP obsahuje sériové číslo serveru iSeries. Sériové číslo serveru iSeries slouží k přiřazení informací o konfiguraci IP. Máte-li problémy s konfigurací zásobníku Service IP communications stack, zkontrolujte, zda se PC s produktem Operations Console nachází v téže fyzické síti a zda je sériové číslo serveru iSeries v konfiguraci správně uvedeno.
- | 3. Lokální konzole produktu Operations Console připojená přes síť používá porty 2323, 3001 a 3002. Abyste mohli používat produkt Operations Console v jiné fyzické síti, musí směrovač i ochranná bariéra (firewall) povolit IP přenosy na těchto portech.
- | 4. Úspěch BOOTP závisí na síťovém hardwaru, který je použitý pro spojení serveru iSeries a PC. V některých případech budete ke konfiguraci připojení v DST potřebovat alternativní zařízení konzole. Chcete-li používat BOOTP, musí příslušný síťový hardware podporovat AutoNegotiation of Speed and Duplex, jestliže se konzole připojuje přes adaptér 2838 Ethernet Adapter.

## **Zabezpečení konfigurace produktu Operations Console**

Zabezpečení ochrany dat u produktu Operations Console se skládá z autentizace servisního zařízení, autentizace uživatele, utajení dat a integrity dat. Lokální konzole produktu Operations Console přímo připojená k serveru má díky dvoubodovému spojení zajištěnu implicitní autentizaci zařízení, utajení dat a integrity dat. Autentizace uživatele se ověřuje na přihlašovací obrazovce konzole.

Tento obrázek by vám měl dát představu o zabezpečení sítě LAN u produktu Operations Console. Po zadání správného hesla pro přístup (1) odešle Operations Console na server ID zařízení servisních nástrojů (QCONSOLE) (2) a zašifrované heslo. Server obě hodnoty zkontroluje (3) a pokud jsou správné, odešle jak na zařízení, tak na DST nové zašifrované heslo. V procesu připojení se dále ověří ID a heslo uživatele servisních nástrojů a teprve pak se zašle obrazovka systémové konzole na PC (4).



Zabezpečení ochrany dat u konzole serveru iSeries se skládá z autentizace servisního zařízení, autentizace uživatele, utajení dat, integrity dat a šifrování dat:

#### **Autentizace servisního zařízení**

Toto zabezpečení zajišťuje konkrétní fyzické zařízení, kterým je konzole. U lokální konzole produktu Operations Console přímo připojené k serveru se jedná o fyzické připojení, podobě jako u twinaxiální konzole. Sériový kabel, který slouží k přímému připojení produktu Operations Console, lze fyzicky zabezpečit, podobně jako u twinaxiálního připojení, a kontrolovat tak přístup k fyzickému zařízení konzole. Lokální konzole produktu Operations Console připojená přes síť používá protokol SSL (Secured Sockets Layer), který podporuje autentizaci zařízení a uživatele, ale bez používání certifikátů.

#### **Autentizace zařízení**

Autentizace zařízení je založena na ID zařízení servisních nástrojů. ID zařízení servisních nástrojů jsou spravována v DST (Dedicated Service Tools) a SST (System Service Tools). DST obsahují ID zařízení servisních nástrojů a heslo pro ID zařízení servisních nástrojů. Server iSeries je standardně dodáván s ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE s předvoleným heslem QCONSOLE. Lokální konzole produktu Operations Console

připojená přes síť při každém úspěšném připojení heslo zašifruje a změní. Při úvodním nastavení serveru pomocí lokální konzole připojené přes síť (LAN) musíte použít předvolené heslo.

**Poznámka:** Autentizace zařízení vyžaduje jedinečné ID zařízení servisních nástrojů pro každý PC, který bude konfigurován pomocí lokální konzole připojené přes síť (LAN).

Při používání lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť doplní průvodce konfigurací na PC všechny nezbytné informace. Průvodce konfigurací vás vyzve k zadání ID zařízení servisních nástrojů, hesla pro ID zařízení servisních nástrojů a hesla pro přístup.

**Poznámka:** Heslo pro přístup chrání informace o ID zařízení servisních nástrojů (ID a heslo zařízení servisních nástrojů), které se nacházejí na PC.

Při připojování přes síť vás průvodce konfigurací produktu Operations Console vyzve k zadání hesla pro přístup, přes něž získáte přístup k zašifrovanému ID a heslu zařízení servisních nástrojů. Uživatel je potom vyzván i k zadání platného ID a hesla uživatele servisních nástrojů.

**Poznámka:** Používáte-li grafický ovládací panel na systémech s elektronickým zámekem, bude možná nastavení režimu zabezpečení u logické části vyžadovat volbu jiného režimu pomocí menu LPAR u primární logické části.

### **Autentizace uživatele**

Toto zabezpečení se týká toho, kdo používá servisní zařízení. Problematika autentizace uživatele je vždy stejná, bez ohledu na typ konzole. Další informace najdete v části Servisní nástroje.

### **Utajení dat**

Toto zabezpečení zajišťuje, že data konzole může číst pouze určený příjemce. Lokální konzole produktu Operations Console přímo připojená k serveru používá k ochraně dat konzole fyzické připojení, podobně jako twinaxiální konzole, nebo zabezpečené připojení přes LAN. Operations Console s přímým připojením má stejné utajení dat jako twinaxiálně připojená konzole. Je-li zabezpečeno fyzické připojení tak, jak bylo uvedeno u autentizace servisního zařízení, jsou chráněna i data konzole. Abyste data ochránili, povolte do místnosti s počítačem přístup jen oprávněným osobám.

Lokální konzole produktu Operations Console připojená přes síť používá zabezpečené síťové připojení, jestliže jsou nainstalovány příslušné kryptografické produkty (AC3 a CE3). Relace konzole používá nejpřísnější šifrování, jaké dovolují kryptografické produkty nainstalované na serveru iSeries a na PC obsahujícím produkt Operations Console. Nejsou-li nainstalovány žádné kryptografické produkty, nebudou se data šifrovat.

### **Integrita dat**

Toto zabezpečení zajišťuje, že se data konzole nezmění během jejich cesty k příjemci. Lokální konzole produktu Operations Console přímo připojená k serveru má stejnou integritu dat jako twinaxiální připojení. Je-li zabezpečeno fyzické připojení, jsou chráněna i data konzole. Lokální konzole produktu Operations Console připojená přes síť používá zabezpečené síťové připojení, jestliže jsou nainstalovány příslušné kryptografické produkty (AC3 a CE3). Relace konzole používá nejpřísnější šifrování, jaké dovolují kryptografické produkty nainstalované na serveru iSeries a na PC obsahujícím produkt Operations Console. Nejsou-li nainstalovány žádné kryptografické produkty, nebudou se data šifrovat.

### **Šifrování dat**

Ochranu dat v síti při používání konzole zajišťují zdokonalené metody autentizace a šifrování dat. Lokální konzole produktu Operations Console připojená přes síť používá verzi SSL, která podporuje autentizaci zařízení a uživatele, ale bez používání certifikátů.

## **Administrace**

Administrace produktu Operations Console umožňuje správci systému řídit přístup k funkcím konzole včetně vzdáleného ovládacího panelu a virtuálního ovládacího panelu. V případě lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť se autentizace zařízení a uživatele řídí podle ID zařízení servisních nástrojů a ID uživatele servisních nástrojů.

**Důležité:** Při správě lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť vezměte v úvahu tyto skutečnosti:

- Více informací o ID uživatelů servisních nástrojů najdete v tématu Servisní nástroje.
- U vzdáleného ovládacího panelu vyžaduje výběr režimu autorizaci uživatele, který provádí autentizaci spojení, např. autorizaci poskytovanou QSECOFR. Volby režimu jsou: Manual, Normal, Auto a Secure. Režimy Auto a Secure jsou k dispozici pouze na serverech s elektronickým zámekem. Také když se připojuje vzdálený ovládací panel přes síť, musí mít ID zařízení servisních nástrojů oprávnění k datům ovládacího panelu v systému nebo logické části, ke které se vzdálený panel připojuje.
- Když se neshoduje heslo zařízení servisních nástrojů na serveru iSeries a PC obsahujícím produkt Operations Console, je třeba resynchronizovat toto heslo na PC i na serveru. Jak to udělat, se dozvíte v části Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů. K nesrovnalosti může dojít například v důsledku selhání PC nebo změny PC na jiný nebo jeho přechodu na vyšší verzi.
- Protože QCONSOLE je předvolené ID zařízení servisních nástrojů, pak rozhodnete-li se nepoužívat tento ID, **doporučuje se**, abyste dočasně nakonfigurovali připojení pomocí tohoto ID a úspěšně se připojili. Pak konfiguraci vymažte, ale **neobnovujte** ID zařízení na serveru. Tak zabráníte tomu, aby se na server připojil někdo neoprávněný, kdo zná předvolené ID zařízení servisních nástrojů. Pokud byste později potřebovali tento ID zařízení použít, můžete ID obnovit pomocí ovládacího panelu.
- Jestliže implementujete nástroj pro síťové zabezpečení, který provádí testy portů na narušení, mějte na paměti, že produkt Operations Console používá pro normální operace porty 449, 2300, 2301, 2323, 3001 a 3002. Kromě těchto portů je testům přístupný také port 2301, který konzole používá pro logickou část provozující Linux. Kdyby nástroj pro síťové zabezpečení testoval některý z těchto portů, mohlo by to způsobit selhání konzole, což by vyvolalo potřebu obnovy systému pomocí IPL. Tyto porty by proto měly být z bezpečnostních testů na narušení vyloučeny.

### Rady týkající se ochrany dat

Při používání lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť doporučuje IBM provést tyto kroky:

1. Vytvořit další ID zařízení servisních nástrojů pro všechny PC, které budou sloužit jako konzole, s atributy konzole a ovládacího panelu.
2. Na server iSeries nainstalovat program Cryptographic Access Provider číslo 5722-AC3 a na PC obsahující produkt Operations Console nainstalovat program Client Encryption, 5722-CE3.
3. Zvolit přístupové heslo, které není příliš triviální.
4. Chránit PC obsahující produkt Operations Console stejným způsobem, jako byste chránili twinaxiální konzoli nebo produkt Operations Console s přímým připojením.
5. Změnit heslo pro tato ID uživatelů DST: QSECOFR, 22222222 a QSRV.
6. Přidat záložní ID uživatelů servisních nástrojů, kteří budou mít dostatečné oprávnění k povolování a zákazu ID uživatelů a ID zařízení servisních nástrojů.

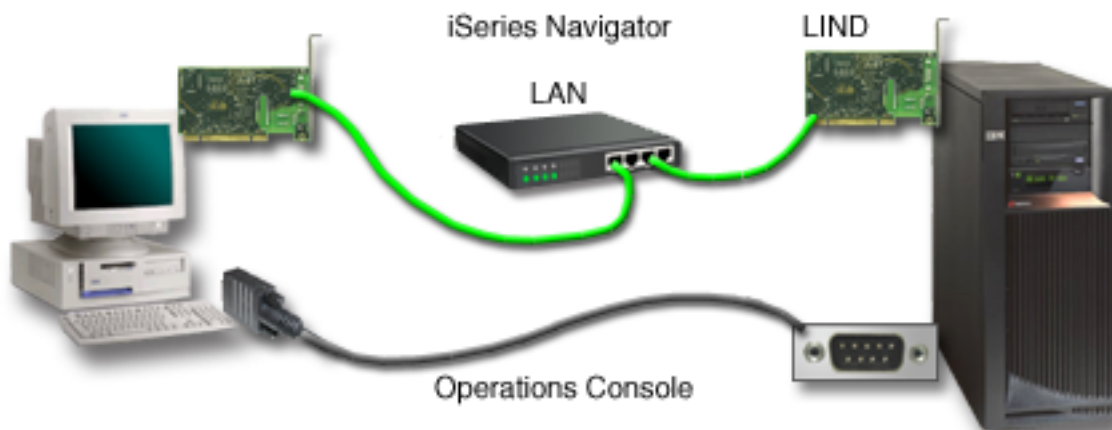
### Příprava konfigurace produktů Operations Console a iSeries Navigator

Produkty iSeries Navigator i Operations Console mohou fungovat společně na jednom PC. V závislosti na připojení produktu Operations Console k serveru iSeries existují dva možné typy síťové konfigurace.

Produkt iSeries Navigator je grafické uživatelské rozhraní, které slouží k řízení a správě serveru iSeries z pracovní plochy Windows. Produkt iSeries Navigator usnadňuje a zefektivňuje fungování a správu serveru iSeries.

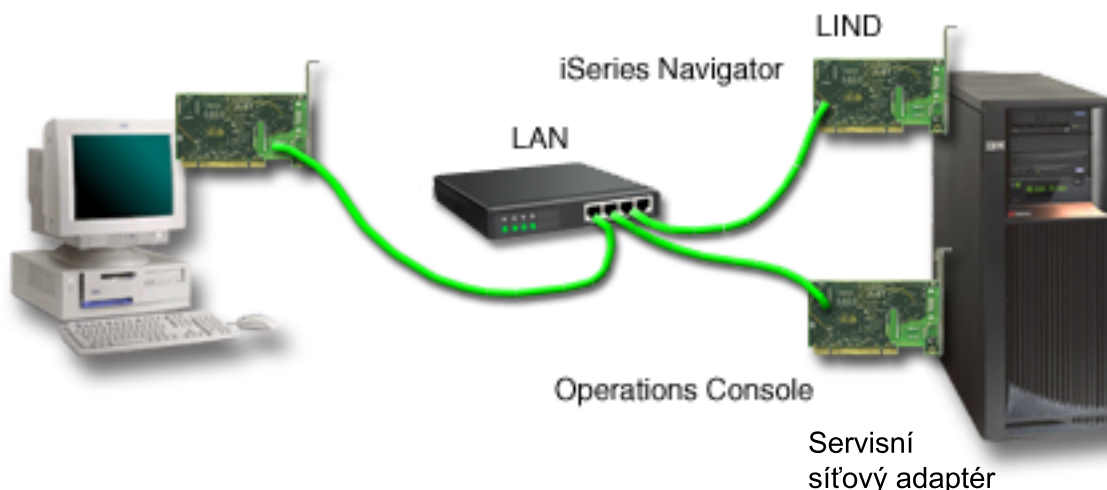
Produkt Operations Console umožňuje přístup ke konzoli serveru iSeries a k ovládacímu panelu, nebo k obojímu, prostřednictvím lokálního nebo vzdáleného PC. Produkt Operations Console byl rozšířen tak, že kromě přímého připojení přes kabel umožňuje i připojení a činnost konzole prostřednictvím lokální sítě (LAN). Jeden PC může navázat několik spojení s několika servery iSeries, a může tak být konzolí pro více serverů iSeries. Příkladem může být server rozdělený na logické části, který používá jediný PC jako konzoli pro všechny logické části. Protože každá logická část je považována za samostatný server iSeries, potřebujete ke každé logické části, u níž chcete konzoli použít, samostatné připojení. Produkt Operations Console umožňuje více připojení k jednomu serveru iSeries, ale v daném okamžiku může mít řízení serveru iSeries pouze jeden PC. V závislosti na způsobu připojení produktu Operations Console k serveru iSeries můžete mít jeden ze dvou možných typů síťové konfigurace.

1. PC obsahující produkt Operations Console, který slouží jako lokální konzole přímo připojená k serveru, bude vyžadovat síťové připojení pro produkt iSeries Navigator. K připojení produktu iSeries Navigator je třeba, aby byl na serveru iSeries síťový adaptér a aby byl nakonfigurován popis linky (LIND) operačního systému OS/400. Produkt Operations Console se připojí přes sériový kabel k asynchronní kartě na serveru iSeries. Produkt iSeries Navigator je připojen přes adaptér LAN na serveru iSeries. PC komunikuje s produktem Operations Console přes svůj komunikační port, zatímco s produktem iSeries Navigator komunikuje přes LAN.



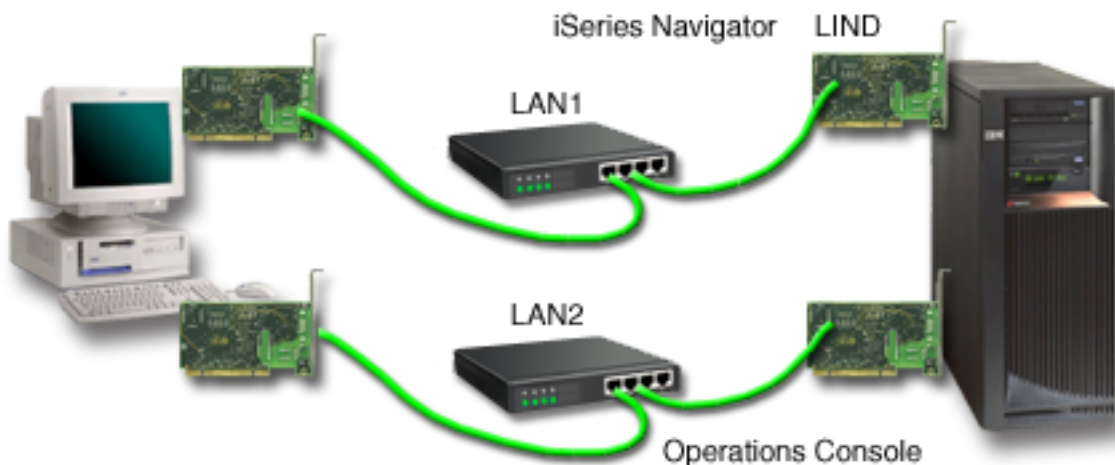
**Obrázek 1. Konfigurace produktů iSeries Navigator a Operations Console se samostatným připojením**

2. PC, který slouží jako lokální konzole připojená přes síť, může vyžadovat ještě další síťové připojení. Produkt iSeries Navigator potřebuje síťové připojení přes síťový adaptér a nakonfigurovaný popis linky (LIND) OS/400. Produkt Operations Console bude používat servisní síťový adaptér, který je definován servisním hostitelským jménem (jménem rozhraní). Jestliže se síťový adaptér i nakonfigurovaný LIND OS/400 a servisní síťový adaptér definovaný servisním hostitelským jménem (jménem rozhraní) nacházejí v téže síti, pak není na PC zapotřebí další adaptér LAN.



**Obrázek 2. Konfigurace produktů iSeries Navigator a Operations Console v téže síti**

Jestliže se však síťový adaptér i nakonfigurovaný LIND OS/400 a servisní síťový adaptér definovaný servisním hostitelským jménem (jménem rozhraní) nacházejí v různých sítích, pak je další adaptér LAN na PC nutný.



**Obrázek 3. Konfigurace produktů iSeries Navigator a Operations Console v samostatných sítích**

### Ověření požadavků týkajících se produktu Operations Console

Pomocí informací v tomto tématu si ověříte, zda jste splnili všechny požadavky na hardware, software a kabeláž týkající se produktu Operations Console.

- Téma Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware poskytuje informace ohledně požadavků týkajících se PC a serveru iSeries.
- Téma Splnění požadavků produktu Operations Console na software poskytuje informace ohledně požadavků na software při práci s produktem Operations Console.
- Téma Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely poskytuje informace o umístění podporovaných serverů, kabelů a karet.
- Téma Ověření dostupnosti komunikačních portů poskytuje informace ohledně dostupných komunikačních portů.

**Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware:** Tato část popisuje, jaké má konfigurace produktu Operations Console požadavky na hardware PC a serveru iSeries.

Tabulka 1 uvádí požadavky na PC podle operačního systému.

**Tabulka 1. Požadavky na PC - procesor a paměť**

Operační systém (1,2)	PC s produktem Operations Console
Windows NT 4.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Doporučeno Pentium 300 MHz</li> <li>• Minimální paměť 64 MB (doporučeno 128 MB)</li> </ul>
Windows 2000/XP Professional	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pentium 500 MHz (P6 nebo ekvivalentní kompatibilní mikroprocesor)</li> <li>• Minimální paměť 256 MB</li> </ul>

#### Poznámky:

1. Na webových stránkách produktu iSeries Access najdete aktuální požadavky na PC.
2. Používáte-li produkt iSeries Navigator, vyhledejte požadavky pro instalaci produktu iSeries Navigator.
3. Má-li váš PC funkci řízení napájení, může tato funkce PC vypnout. PC může při aktivaci této funkce resetovat komunikační port, což by ukončilo všechna již existující připojení. Některé typy řízení napájení na PC a v operačním systému mohou způsobit, že se na ovládacím panelu serveru iSeries nebo na vzdáleném ovládacím panelu objeví systémový referenční kód (SRC) 0000DDDD. Tyto údaje SRC by se měly vymazat, jakmile se aktivita PC obnoví.

Chcete-li používat lokální konzoli produktu Operations Console připojenou přes síť (LAN), je třeba nainstalovat adaptér LAN pro produkt Operations Console podle toho, jaký máte model serveru iSeries. IBM podporuje lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) pouze u modelů 270 a 8xx. Tabulka 2 uvádí podporované karty pro připojování přes LAN. Tabulka 3 uvádí správné umístění karet LAN.

**Poznámka:** Podporované karty a umístění jsou určeny pouze pro servery, které nejsou rozděleny na logické části, nebo pro primární logické části. Pro logické části v prostředí LPAR lze použít libovolný adaptér, který produkt Operations Console podporuje. Například věž obsahující sběrnici SPD by mohla podporovat adaptér 2699.

**Důležité:** Pro případ naléhavosti při selhání připojení přes LAN byste měli nakonfigurovat také lokální konzoli produktu Operations Console přímo připojenou k serveru. Viz Plánování záložní konzole. Tabulka 3 uvádí také správné umístění kabelů přímo připojené konzole.

**Tabulka 2. Podporované karty pro připojování přes LAN**

Jméno nebo číslo karty	Popis
2744	PCI 100 Mbps Tokenring Adapter
2838	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
2849	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
Integrated Ethernet Port	PCI 100/10 Mbps Integrated LAN IOA (pouze model 825)
<b>Poznámka:</b> U modelu 825 je Integrated Ethernet Port jediný způsob připojení lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť.	

**Tabulka 3. Požadavky na server iSeries - umístění karet LAN**

Model	Umístění karty LAN pro konzoli	Umístění asynchronní karty produktu Operations Console pro kabel
170, 250	není podporováno	C08
720	není podporováno	C09
730, 740	není podporováno	Viz informace o kabeláži.
270	C06, druhá C05	C07
800, 810	C06, druhá C05	C07
820	C04, druhá C03, třetí C11	C06
825	Integrated Ethernet Port, (C03, C02, C01)(1)	C06
830, SB2	C04, druhá C06, třetí C10	C02
840, SB3	C04, druhá C06, třetí C10	C02
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
<b>Poznámka: (1)</b> Tato umístění jsou k dispozici pouze v případě, že Integrated Ethernet Port není funkční.		

Přehled požadavků na kabely najdete v části Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.

**Splnění požadavků produktu Operations Console na software:** Než budete pokračovat, ověřte si, zda jste splnili všechny požadavky produktu Operations Console na hardware podle své plánované konfigurace. Produkt Operations Console je podporován operačními systémy Windows NT Workstation 4.0 nebo vyšší, Windows 2000 Professional a Windows XP Professional.

Aby produkt Operations Console správně fungoval, musí být na lokální i vzdálené konzoli stejná verze produktu iSeries Access for Windows.



Produkt PC5250 nebo IBM Personal Communications (minimálně V5.7 CSD 1) se musí instalovat pouze u konzole. Pro konfiguraci pouze vzdáleného ovládacího panelu se toto nevyžaduje.

**Poznámka:** Spouštíte-li na PC nějaký software pro podporu SOCKS (PC přistupuje k Internetu přes ochrannou bariéru (firewall); jsou to například produkty Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 a další), nemůžete na ochrannou bariéru směřovat podsít s adresou 192.168.0.0. Produkt Operations Console používá adresy v rozmezí 192.168.0.0 až 192.168.0.255. Chybné směrování může způsobit selhání produktu Operations Console. Zkontrolujte konfiguraci SOCKS a ověřte, že záznam vypadá takto:

```
Direct    192.168.0.0    255.255.255.0
```

### Šifrování dat lokální konzole připojené přes síť:

Chcete-li používat lokální konzoli připojenou přes síť, důrazně vám doporučujeme nainstalovat kryptografické produkty. Tato podpora může představovat samostatný produkt nebo může být k dispozici z jiného zdroje. V zájmu maximálního zabezpečení použijte nejvýkonnější šifrování, které je k dispozici.

**Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely:** Podle toho, jakou máte konfiguraci, je třeba nainstalovat na server kabel nebo kartu. K připojení lokální konzole přímo připojené k serveru použijte příslušné kabely. K připojení lokální konzole připojené přes síť je potřeba adaptér LAN.

**Poznámka:** Podporované karty a umístění jsou určeny pouze pro servery, které nejsou rozděleny na logické části, nebo pro primární logické části. Logické části mohou podporovat přídavné adaptéry, zvláště ve věžích pro migraci, a to podle schopností věže. Například věž obsahující sběrnici SPD by měla podporovat adaptér 2699.

Následující tabulka uvádí přehled karet a kabelů, které byste měli mít pro produkt Operations Console k dispozici.

**Tabulka 1. Karty a kabely produktu Operations Console**

Server	Kód komponenty (karta)	Číslo dílu (kabel)
9406 170, 250	2721, 2745, 2771,	97H7557
9406 720	2721 nebo 2745	97H7557
9406 730, 740	2699	97H7556
9406 270, 8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557

**Tabulka 2. Kabely vzdáleného ovládacího panelu**

Server	Číslo dílu (kabel)
9406 170, 250, 7xx	97H7591
9406 270, 8xx	53P5704 (1)

**Poznámky:**

1. Ze štítků na jednotlivých koncích kabelu zjistíte, kam mají být zapojeny.

Tato tabulka uvádí umístění adaptérů u jednotlivých modelů. Adaptér potřebujete u konfigurace lokální konzole připojené přes síť.

**Tabulka 3. Umístění karet**

Model	Umístění asynchronní karty produktu Operations Console pro kabel	Umístění karty LAN pro konzoli
170, 250	C08	není podporováno

270	C07	C06, druhá C05
720	C09	není podporováno
730, 740	Viz informace o kabeláži.	není podporováno
800, 810	C07	C06, druhá C05
820	C06	C04, druhá C03, třetí C11
825	C06	Integrated Ethernet Port, (C03, C02, C01 <b>(1)</b> )
830, SB2	C02	C04, druhá C06, třetí C10
840, SB3	C02	C04, druhá C06, třetí C10
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,
<b>Poznámka: (1)</b> Tato umístění jsou k dispozici pouze v případě, že Integrated Ethernet Port není funkční.		

### Poznámky:

1. U lokální konzole přímo připojené k serveru je pro funkce konzole i vzdáleného ovládacího panelu zapotřebí kabel.
2. U jiných serverů než 270 a 8xx nelze kabel konzole a kabel ovládacího panelu zaměňovat, i když se v obou případech jedná o sériové kabely.
3. Používáte-li v současné době elektronickou podporu zákazníka (ECS), je třeba přepojit kabel ECS na jiný komunikační port, a teprve potom instalovat přímo připojený produkt Operations Console.

**Poznámka:** Možná bude potřeba znovu přiřadit prostředky ECS.

4. Tabulka konzole se týká pouze primární nebo první logické části. Pro sekundární logické části lze použít libovolný podporovaný adaptér. Jsou případy, kdy multifunkční procesor MFIOP (Multi-function Input/Output Processor) nepodporuje u sekundární části určité typy adaptérů IOA (Input/Output Adapter). Máte-li pochybnosti, obraťte se na servisního zástupce.

Další informace najdete v části Instalace kabelu produktu Operations Console.

**Ověření dostupnosti komunikačních portů:** Aby průvodce konfigurací mohl úspěšně nastavit produkt Operations Console, je třeba ověřit, že máte k dispozici nějaký komunikační port. Potřebujete konektor ke komunikačnímu rozhraní, kterým je například sériový port. Jeden port COM je zapotřebí pro podporu systémové konzole a jeden port COM je zapotřebí pro podporu vzdáleného ovládacího panelu (kromě serverů 270 a 8xx, které vyžadují pro podporu vzdáleného ovládacího panelu paralelní port). Produkt Operations Console podporuje sériové porty COM 1-9 a port LPT 1.

Chcete-li zkontrolovat, zda máte k dispozici komunikační port, spusťte program pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC. Tento program vám ukáže, jak najít nějaký dostupný port, jestliže nemáte k dispozici komunikační port. Při konfiguraci produktu Operations Console pak průvodce tento port pro konzoli vyhledá.

**Poznámka:** Produkt Operations Console nepoužívá žádné zabudované sériové porty umístěné na serverech.

Do produktu Operations Console byla přidána podpora pro adaptér mezi rozhraním USB (Universal Serial Bus) a sériovým rozhraním. Adaptér se dává na PC konec sériového kabelu konzole a připojuje se k USB portu na PC, takže kabel se již nepřipojuje k sériovému portu. Když je USB adaptér instalován podle návodu od výrobce, přiřadí k tomuto adaptéru sériový port, například COM4. Adaptér lze použít pro konzoli nebo pro sériový vzdálený ovládací panel - nebo také pro obojí, pokud použijete dva adaptéry. Produkt Operations Console podporuje komunikační porty 1 až 9.

**Poznámka:** Porty 5 až 9 jsou k dispozici pouze tehdy, když je instalována sada servisních programů klienta SI10817 (V5R3) nebo novější.

Měl by fungovat každý adaptér, ale IBM nemůže zaručit, že každý adaptér bude fungovat správně v každém prostředí PC. Pokud by došlo k selhání, můžete kontaktovat výrobce adaptéru, výrobce PC, svého poskytovatele hardwarových služeb nebo zkusit jiný adaptér.

#### Omezené použití:

Adaptér musí být připojen přímo do konektoru USB na PC. Použití rozbočovače USB není podporováno, ale může fungovat. Také použití prodlužovacích kabelů USB není podporováno.

## Plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console

Jestliže přecházíte na verzi V5R3 a zároveň chcete nahradit stávající konzoli produktem Operations Console, proveďte nejprve přechod na vyšší verzi systému, a teprve potom migraci konzole. Tím zabráníte konfliktu mezi stávající konzolí a produktem Operations Console. Pokyny k přechodu na vyšší verzi operačního systému OS/400 najdete v tématu Přechod na vyšší verze a Instalace vydání OS/400 a souvisejícího softwaru.

#### Nezbytné předpoklady pro uživatele produktu Operations Console, kteří přecházejí na verzi V5R3 nebo ji instalují:

Než budete instalovat verzi V5R3 vašeho softwaru (OS/400, interní kód LIC) nebo na ni budete přecházet, je třeba splnit tyto podmínky:

1. Používáte-li konfiguraci produktu Operations Console s lokální konzolí přímo připojenou k serveru, musí se adaptér pro kabelové připojení nacházet v konkrétním umístění. Adaptér může být typ 2721, 2742, 2745, 2771 nebo 2793. Umístění závisí na modelu serveru, tak jak je uvedeno v následující tabulce.

**Poznámka:** Jestliže je v základní jednotce serveru iSeries karta 2771 a máte-li v úmyslu používat produkt Operations Console jako svou primární nebo záložní konzoli, musí být karta umístěna podle navrženého zapojení kabelů podle modelů předtím, než se začne s instalací nebo přechodem na vyšší verzi. Jednotlivé modely mají různě preferované pozice. Přečtěte si část Instalace kabelu produktu Operations Console.

Model serveru iSeries	Umístění asynchronní karty produktu Operations Console pro kabel
170, 250	C08
270	C07
720	C09
730, 740	Viz informace o kabeláži.
800, 810	C07
820	C06
825	C06
830, SB2	C02
840, SB3	C02
870, 890	C02

2. Při všech přechodech na vyšší verze nebo instalacích je třeba vytvořit spojení mezi serverem iSeries a PC obsahujícím produkt Operations Console pomocí ID uživatele servisních nástrojů 11111111 (osm jedniček). Tím vyloučíte možnost, aby dodaný ID uživatele s proslou platností zabránil úspěšné opětovné autentizaci klientského připojení k serveru. Když obdržíte aktualizaci vydání operačního systému OS/400, přestanou platit dodané ID uživatele (kromě 11111111). Chcete-li provést novou autentizaci připojení klienta k serveru, zadejte ID uživatele servisních nástrojů 11111111 (osm jedniček). To je důležité zejména u automatických instalací.
3. Doporučuje se nejprve přejít na verzi V5R3 produktu iSeries Access for Windows, a teprve potom přejít na vyšší verzi operačního systému OS/400. Další informace najdete v části Instalace produktu iSeries Access for Windows.

l **Poznámka:** Jestliže se vám nepovede provést některý z výše uvedených kroků, nemusí konzole při přechodu na vyšší verzi nebo při instalaci správně fungovat.

l **Důležité:** Pokud předtím nebyla zadána žádná konzole, pak během manuálního IPL serveru obdržíte dvě další obrazovky pro nastavení režimu konzole. Na první obrazovce budete vyzváni, abyste pomocí **F10** potvrdili aktuální typ konzole, a druhá obrazovka bude informovat, že tato hodnota doposud nebyla zadána (původní hodnota bude uvádět nulu a bude zobrazena nová hodnota). Stisknutím klávesy Enter ukončíte práci a režim konzole se nastaví automaticky. IPL pak bude pokračovat na obrazovce IPL or Install the System. Tato situace se s velkou pravděpodobností vyskytne během instalace nové logické části, ale může k ní dojít i při prvním manuálním IPL verze V5R3. Například během IPL v režimu A následujícím po obnově interního kódu LIC v průběhu přechodu na vyšší verzi nebo v průběhu instalace, pokud je zjištěna hodnota konzole nula.

## l **Migrace na produkt Operations Console před přechodem na vyšší model serveru**

l Chcete-li využít produkt Operations Console i na novém serveru iSeries (migrací z jiného typu konzole), je důležité, abyste nakonfigurovali PC s produktem Operations Console dříve, než přikročíte k přechodu na vyšší model serveru. Když potom při přechodu na novou verzi budou na novém serveru iSeries zapotřebí funkce konzole, budete moci vykonávat všechny požadované funkce, aniž byste k tomu potřebovali původní zařízení konzole. Již v objednávce nového serveru iSeries můžete specifikovat funkce produktu Operations Console, které odpovídají typu připojení, který chcete používat.

l Mohou nastat okolnosti, za kterých se rozšiřující jednotka SPD používá jako součást migrace. V těchto případech budou karty SPD, které produkt Operations Console podporuje, například karta 2699, použity pro podporu konzole. Také když se migruje dřívější zařízení zdroje zátěže, které se používalo s lokální konzolí Operations Console v síťové konfiguraci, a zařízení zdroje zátěže se stane v nové logické části zdrojem zátěže, je nutné deaktivovat adaptér LAN dříve, než jej odstraníte ze staré logické části a instalujete jej do nové logické části. Pokud byste nedodrželi tyto pokyny, mohlo by to v nové logické části vést k selhání konzole. Postup odpojení adaptéru LAN od produktu Operations Console naleznete v části Odpojení karty LAN od produktu Operations Console.

## l **Plánování ovládacího panelu**

l Produkt Operations Console umožňuje přístup k ovládacímu panelu serveru iSeries, aniž byste se nacházeli v jeho blízkosti. Chcete-li se tímto způsobem připojovat k ovládacímu panelu, je třeba mít nakonfigurován vzdálený ovládací panel (vzdálený ovládací panel) nebo virtuální ovládací panel (virtuální ovládací panel). Oba jsou grafickým rozhraním k ovládacímu panelu serveru iSeries. Vzdálený ovládací panel umožňuje vykonávat většinu funkcí ovládacího panelu z lokálního nebo vzdáleného místa. Virtuální ovládací panel umožňuje vykonávat většinu funkcí ovládacího panelu z lokálního místa.

l **Poznámka:** Aby mohl uživatel používat vzdálený ovládací panel nebo virtuální ovládací panel, musí mít povolený přístup k funkcím a vzdálenému ovládacímu panelu dané logické části. Jestliže se používá lokální konzole připojená přes síť, pak ID zařízení servisních nástrojů musí mít rovněž povoleno přístup ke vzdálenému ovládacímu panelu dané logické části, aby mohlo používat tuto funkci. Předvolené hodnoty ID uživatelů a ID zařízení servisních nástrojů automaticky poskytují přístup k vzdálenému ovládacímu panelu logické části, ale administrátor může toto nastavení zrušit (pro ID uživatele, pro ID zařízení nebo pro oba ID). Uživatel, který provádí autentizaci připojení, musí mít rovněž oprávnění k elektronickému zámku příslušné logické části, aby mohl měnit režim.

l Chcete-li si prohlédnout své volby ovládacího panelu, viz porovnání a návod k instalaci v následující části:

- Vzdálený ovládací panel, chcete-li zjistit, co je třeba posoudit ohledně vzdáleného ovládacího panelu.
- Virtuální ovládací panel, chcete-li zjistit, co je třeba posoudit pro virtuální ovládací panel, a nalézt návod k instalaci.
- Ovládací panel, chcete-li si prohlédnout volby svého ovládacího panelu, prohlédnout porovnání a vyhledat návod k instalaci.
- Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem, chcete-li vyřešit problémy se vzdáleným ovládacím panelem nebo virtuálním ovládacím panelem.

## Vzdálený ovládací panel

Následující informace vám pomohou určit, která konfigurace vzdáleného ovládacího panelu je pro vás nejvhodnější:

- Je předvoleno, že lokální konzole v síti vybere vzdálený ovládací panel. Nechcete-li vzdálený ovládací panel používat, musíte zrušit označení této funkce v rámci voleb Vlastností.
- Vzdálený ovládací panel, který je připojen přímo pomocí sériového nebo paralelního kabelu, má všechny dostupné funkce vzdáleného ovládacího panelu.
- Virtuální ovládací panel vyžaduje, aby byla konzole přímo připojena přes sériový kabel; aby mohla používat funkce ovládacího panelu, musí být konzole připojená. Nemůže však zapínat server. Virtuální ovládací panel také vyžaduje ID zařízení servisních nástrojů na serveru.
- Konfigurace LAN pro primární logickou část standardně konfiguruje vzdálený ovládací panel pro každou logickou část, k níž je ID zařízení autorizován.
  - Vzdálený ovládací panel pro logické části má k dispozici stejné funkce jako funkce poskytované menu LPAR. To zahrnuje i zapnutí, pokud je primární část v provozu.
- Konfigurace LAN pro sekundární logické části obsahuje na počátku vzdálený ovládací panel, ale má méně funkcí, než vzdálený ovládací panel připojený přímo k primární logické části. Nemůže například zapínat sekundární logickou část.
  - Chcete-li docílit stejných funkcí, jaké má ovládací panel přiřazený k primární části, vytvořte samostatnou konfiguraci vzdáleného ovládacího panelu a zadejte servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) primární části. To však možná bude vyžadovat jiné ID zařízení servisních nástrojů.
- Každá konfigurace, kde ID zařízení nebude mít oprávnění, nebude dostupná nebo bude chybět.
  - Jestliže byla vybrána, ale nebylo jí poskytnuto oprávnění, nebude po prvním připojení dostupná.
  - Jestliže nebyla vybrána a nebylo jí poskytnuto oprávnění, bude po prvním připojení chybět.Jakmile jí bude poskytnuto oprávnění, při dalším připojení se znovu objeví ve volbách Vlastností.

## Virtuální ovládací panel (VCP)

Virtuální ovládací panel (VCP) je jeden ze způsobů, jak získat na PC funkce vzdáleného ovládacího panelu (RCP). To se provádí použitím sériového kabelu a připojením přímo připojené konzole. Na serveru s VCP tedy nejsou zapotřebí síťové adaptéry. V průvodci instalací produktu Operations Console však vytvoříte konfiguraci, v níž je použita síťová cesta. Bude se od vás také požadovat, abyste pro připojení VCP měli k dispozici nepoužitý ID zařízení servisních nástrojů. Jestliže vaše konzole již používá síťovou konektivitu, měli byste použít volby vzdáleného ovládacího panelu, která je pro tuto konfiguraci k dispozici, a ne VCP.

Panel VCP umožňuje téměř stejné funkce jako panel RCP, ale kvůli konektivě jej například nelze použít k zapnutí systému nebo logické části. Grafické uživatelské rozhraní (GUI) je stejné jako u panelu RCP, pouze konektivita je jiná. Funkce panelu VCP funguje pouze s klientem V5R1 Client Access Express nebo novějším, který komunikuje se serverem verze V5R1 nebo novější.

Panel VCP používá připojení TCP/IP na kabelu produktu Operations Console. Chcete-li používat panel VCP, musíte mít konfigurovanou a připojenou konzoli přímo připojenou kabelem. Panel VCP nelze použít k nahrazení paralelně zapojené konfigurace jen s panelem RCP. Panel VCP bude požadovat další konfiguraci.

**Poznámka:** V současné době nejsou žádné požadavky na PTF.

Doporučuje se, abyste instalovali nejnovější servisní balík pro klienta V5R3. Nejnovější servisní balík lze nalézt na adrese:

<http://www-1.ibm.com/servers/eserver/iserries/clientaccess/casp.htm> 

Další informace o virtuálním ovládacím panelu naleznete v následujících odkazech:

- V části Omezení virtuálního ovládacího panelu naleznete informace o tom, co je nutné vzít v úvahu ohledně virtuálního ovládacího panelu.
- V části Instalace virtuálního ovládacího panelu naleznete návod k instalaci virtuálního ovládacího panelu.

- V části Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem naleznete informace k řešení problémů s virtuálním ovládacím panelem.

**Omezení virtuálního ovládacího panelu (VCP):** Níže jsou uvedeny všechny záležitosti, které byste měli zvážit ohledně virtuálního ovládacího panelu:

- Panel VCP je k dispozici pouze tehdy, když je konzole připojena.
  - Než začnete konfigurovat připojení panelu VCP, musíte odstranit kabel paralelního vzdáleného ovládacího panelu, pokud je instalován.
  - Pro každou konfiguraci panelu VCP musí existovat jedinečný ID zařízení servisních nástrojů.  
Například dejme tomu, že máte PC pojmenované DIRECT připojené přímým kabelem k serveru server1 a chcete konfigurovat panel VCP. Jestliže neexistuje žádná konfigurace Operations Console (LAN) k tomuto serveru, pak ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE nebyl použit. Proto můžete uvést QCONSOLE, když konfiguruje panel VCP.  
Jiným příkladem by mohla být konzole připojená kabelem a pojmenovaná DIRECT, která je zálohou pro dvě PC s produktem Operations Console připojená k síti LAN a pojmenovaná LAN1 a LAN2. PC LAN1 použité v tomto příkladu používalo QCONSOLE jako ID zařízení servisních nástrojů během instalace a PC LAN2 používalo QCONSOLE2 jako uživatelem vytvořené ID zařízení servisních nástrojů během své instalace. Pro plánovanou konfiguraci VCP musíte vytvořit jiný ID zařízení servisních nástrojů, například QCONSOLE3, který se specifikuje při konfiguraci panelu VCP.
  - Při vytváření další konfigurace VCP nemůžete použít existující síťové jméno (konfigurační jméno nelze použít opakovaně). Jestliže například máte konfiguraci pojmenovanou server1, nemůžete panel VCP pojmenovat server1. Jestliže také plánované PC pro panel VCP je v síti, nemůžete použít žádné jméno, které již v síti existuje.
  - Všechny panely VCP a vzdálené ovládací panely (RCP) jsou aktivní současně.  
Jestliže máte více PC (připojených do sítě LAN), která mohou být konzolami, v daný okamžik jen jedno, a tyto konfigurace také používají funkce vzdáleného ovládacího panelu, všechny aktivní panely RCP mohou ovládat server. Při práci s funkcemi ovládacího panelu buďte opatrní, jestliže má k funkcím přístup více počítačů PC.
  - Použití virtuálního ovládacího panelu na vzdálené konzoli není podporováno.
  - Alternativou pro zapnutí systému v pozdější době, namísto použití vzdáleného ovládacího panelu propojeného kabelem, může být funkce plánování IPL v Provozním asistentovi systému OS/400, který spustíte stisknutím klávesy **Attention**. Můžete také použít příkaz OS/400 **go power** a vybrat volbu **Change power on and off schedule**. Také u konfigurací sítě LAN připojených přímo k primární logické části lze zapínat logickou část, pokud primární logická část zůstává aktivní.
  - Hostitelský soubor na PC bude možná potřebovat ruční vyčištění.  
Pokaždé, když vytvoříte na PC síťovou konfiguraci, data se uloží do souboru nazvaného hosts. Tento soubor lze použít pokaždé, když se PC pokusí připojit k síti. Každý záznam je mezi ostatními jedinečný svým jménem připojení. V současné době platí, že při výmazu konfigurace VCP se nevymaže odpovídající záznam hosts. Musíte ručně v textovém editoru vymazat příslušný řádek z tohoto textového souboru.
  - Jestliže máte model serveru, který používá tzv. keystick, tlačítko režimu bude po vložení keysticku fungovat se stejnými funkcemi jako fyzický ovládací panel.
  - ID uživatele servisních nástrojů použitý pro autentizaci připojení musí mít oprávnění typu **partition remote panel key**, aby uživatel mohl používat funkci režimu, kterou poskytuje panel VCP. Je předvoleno, že ID uživatelů servisních nástrojů QSECOFR, QSRV, 22222222 nebo 11111111 již mají toto oprávnění. Pokud plánujete použít jiný ID uživatele než ty předvolené, pokyny ke kontrole oprávnění naleznete v části Kontrola oprávnění ID uživatele.
- Poznámka:** U systémů s keystickem musí být keystick vložen předtím, než bude uživatel moci použít tlačítko režimu. Uživatel má například oprávnění typu remote panel key, ale funkci režimu nebude mít dostupnou, pokud keystick není vložený. U systémů bez keysticku by použitý ID uživatele měl potřebovat pouze oprávnění typu remote panel key.

**Instalace virtuálního ovládacího panelu:** Níže použité procedury použijte k instalaci virtuálního ovládacího panelu.

**Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů pomocí existující konzole**

| Virtuální ovládací panel (VCP) vyžaduje dostupný, nepoužitý ID zařízení servisních nástrojů. Jestliže server nepoužívá produkt Operations Console (LAN) pro režim konzole, můžete použít QCONSOLE jako existující ID zařízení servisních nástrojů. Jestliže víte, že se produkt Operations Console (LAN) nepoužívá, můžete přeskočit níže uvedenou část a vytvořit ID zařízení servisních nástrojů. Chcete-li zkontrolovat aktuální nastavení režimu konzole, proveďte následující:

| **Poznámka:** Tuto práci lze také provést pomocí SST. Použijte volbu Work with service tools user IDs and Devices v hlavní nabídce SST (System Service Tools) a přeskočte krok Select **System devices**.

- | 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
- | 2. Vyberte **Work with DST environment**.
- | 3. Vyberte **System devices**.
- | 4. Vyberte **Console**.
- | 5. Hodnota ve vstupním poli je vaše momentální nastavení režimu konzole. Jestliže hodnota není 3, pak QCONSOLE jako ID zařízení bude pravděpodobně k dispozici pro použití s konfigurací VCP.
- | 6. Opakovaně stiskněte **F3**, dokud se nedostanete zpět do hlavní nabídky DST.

| Chcete-li vytvořit ID zařízení servisních nástrojů, proveďte následující:

- | 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
- | 2. Vyberte **Work with DST environment**.
- | 3. Vyberte **Service tools device IDs**.

| **Poznámka:** Je předvoleno, že volba Service tools device IDs není dostupná z SST. Jestliže obdržíte zprávu **The user can not perform the option selected**, znamená to, že volba nebyla zpřístupněna. Metodu odemčení lze provádět pouze v DST.

| Chcete-li tuto volbu odemknout pro použití v SST, proveďte následující:

- | a. Tato funkce vyžaduje PTF MF32320. Ujistěte se, že tato oprava PTF je instalována.
- | b. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
- | c. Vyberte **Start a service tool**.
- | d. Vyberte **Display/Alter/Dump**.
- | e. Vyberte **Display/Alter storage**.
- | f. Vyberte **Licensed Internal Code (LIC) data**.
- | g. Vyberte **Advanced analysis**. (K zobrazení této volby musíte provést posun o stránku dolů.)
- | h. Jděte na stránce dolů, až naleznete volbu **FLIGHTLOG**. Pak napište hodnotu 1 vedle volby a stiskněte klávesu **Enter**. Mělo by být zobrazeno okno Specify Advanced Analysis Options. Příkaz by měl uvádět FLIGHTLOG.
- | i. Zadejte volbu **SEC UNLOCKDEVID**.

| **Poznámka:** Jestliže chcete tuto volbu zabezpečit pro pozdější použití, použijte volbu **SEC LOCKDEVID**.

- | 4. Zadejte hodnotu 1 vedle pole **Device ID**. Pak zadejte jméno, který se má volat ID zařízení VCP a stiskněte klávesu **Enter**.
- | 5. Zadejte heslo do obou polí hesel. Můžete také uvést popis. Pak stiskněte klávesu **Enter**.
- | 6. Nyní jste vytvořili ID zařízení pro připojení VCP z jednoho PC.
- | 7. Můžete také zkontrolovat atributy pro ID zařízení tím, že vyberete volbu 7 (Change attributes). Je předvoleno, že se uděluje konzole a vzdálený panel pro logickou část 0 (aktuální logická část).
- | 8. Použijte funkci PF3 pro návrat do hlavní nabídky DST.

| **Kontrola oprávnění ID uživatele**

Jestliže používáte jiný ID uživatele servisních nástrojů než **QSECOFR, QSRV, 22222222**, nebo **11111111** pro použití s panelem VCP, musíte nastavit oprávnění uživatele servisních nástrojů na **Partition remote panel key**, aby byl možný přístup k funkci režimu. Chcete-li ověřit nebo nastavit toto oprávnění uživatele servisních nástrojů, proveďte následující:

1. Jděte do hlavní nabídky **DST**.
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte volbu **Service tools user IDs**.
4. Přesuňte kurzor na uživatele, kterého chcete ověřit, nebo nastavte oprávnění a napište **7** na stejný řádek a stiskněte klávesu **Enter**.
5. Musíte pouze ověřit nebo nastavit oprávnění pro záznam **Partition remote panel key**, což by měla být momentálně používaná logická část. Napište **2** na řádek pro logickou část a stiskněte klávesu **Enter**, chcete-li udělit oprávnění pro funkce režimu.

**Poznámka:** U systémů s keystickem musí být keystick vložen před tím, než bude uživatel moci použít tlačítko režimu. Uživatel má například oprávnění typu remote panel key, ale funkci režimu nebude mít dostupnou, pokud keystick není vložený. U systémů bez keysticku je pro ID uživatele zapotřebí pouze oprávnění typu remote panel key.

6. Nyní se můžete vrátit do hlavní nabídky **DST**. Kromě toho můžete ukončit **DST** nebo **IPL** podle toho, jak jste se do **DST** dostali.

### Změna aktuální konfigurace pouze pro konzoli

Jestliže vaše momentální konfigurované připojení produktu Operations Console zahrnuje vzdálený ovládací panel, můžete následujícími kroky konfigurovat připojení pouze pro konzoli. Jestliže je konzole momentálně pouze jedinou poskytovanou funkcí, tuto část přeskočte a pokračujte částí Vytvoření nové konfigurace pro virtuální ovládací panel (VCP).

1. Chcete-li odstranit vzdálený ovládací panel z konfigurace, musí být připojení ve stavu **Odpojeno**. Chcete-li konfiguraci odpojit, postupujte podle těchto kroků:
  - a. Jestliže je vaše lokální konzole spuštěna v neobsluhovaném režimu a nevyžádali jste si ovládání, proveďte následující, chcete-li získat ovládání serveru iSeries:
    - 1) Vyberte jméno konfigurace (v položce **Připojení iSeries**). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý server iSeries.
    - 2) Z nabídky **Připojení** vyberte **Vyžádat řízení**.
  - b. Jestliže se zobrazí **přihlašovací okno servisního zařízení** vyberte **Zrušit**.
  - c. Vyberte jméno konfigurace (v položce **Připojení iSeries**). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý server iSeries.
  - d. V menu **Připojení** vyberte **Odpojit**. Stav připojení zobrazuje **Probíhá odpojení**. a po odpojení se zobrazí **Odpojeno..**
2. Vyberte jméno konfigurace, kterou chcete změnit.
3. V nabídce **Připojení** vyberte **Vlastnosti**.
4. Vyberte kartu **Konfigurace**.
5. Odstraňte zaškrtnutí z volby **Vzdálený ovládací panel**.
6. Vyberte **OK**.

### Vytvoření nové konfigurace pro virtuální ovládací panel (VCP)

Pomocí následujících pokynů vytvořte novou konfiguraci připojení konkrétně pro virtuální ovládací panel.

1. V nabídce **Připojení** vyberte položku **Nové připojení**.
2. Vyberte **Další**. Jestliže se zobrazí okno s předem nutnými požadavky, vyberte **Ano**.
3. Volbu **Lokální počítačová síť (LAN)** nechejte zaškrtnutou a klepněte na tlačítko **Další**.



4. Zadejte jméno, které bude odkazovat na vaše připojení VCP, a vyberte logickou část **0** a pak klepněte na tlačítko **Další**.

**Poznámka:** Jestliže PC, s nímž pracujete, je připojeno k síti, nepoužívejte jméno, které se již v síti používá.

5. Jestliže pole **Servisní adresa TCP/IP** obsahuje hodnotu, musíte použít tlačítko **Zpět** a zadat jiné jméno. Vámi použité jméno se již v síti používá. Jestliže není uvedena žádná adresa TCP/IP, napište **192.168.0.2**.

**Poznámka:** V některých případech je možné, že adresa **192.168.0.n** již byla dříve použita jiným způsobem, než pro produkt Operations Console. V těchto případech může uživatel použít jinou základní adresu pro produkt Operations Console, například **192.168.1.n**. Jestliže je to tak, použijte základní adresu, která je již momentálně přiřazena produktu Operations Console, ale jako poslední hodnotu použijte **2**. Můžete například použít **192.168.1.2**. Chcete-li zkontrolovat momentální základní adresu, použijte program **regedit** (nebo jiný program pro editování registru) a přejděte na záznam:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations  
Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client  
Access/CurrentVersion/AS400 Operations Console/LCS/
```

Rozbalte LCS a vyberte odpovídající konfiguraci. Zkontrolujte klíč **IP Address**. Použijte IP adresu ohlášenou na vašem PC k potvrzení platnosti adresy VCP.

Můžete také zkontrolovat záznamy v souboru **hosts** na vašem PC, zda neobsahují odpovídající jméno nebo adresu.

6. Do pole **Adresa servisní komunikační brány** zadejte hodnotu **0.0.0.0**. Nepožaduje se od vás, abyste zadávali cokoli do pole **Adresa servisní komunikační brány 2**.
7. Zadejte sériové číslo do pole **Sériové číslo iSeries**. Toto **nemusí** být skutečné sériové číslo systému. Klepněte na **Další**.
8. Zadejte jméno ID zařízení, které budete používat pro autentizaci připojení VCP. Je předvoleno, že můžete použít jméno QCONSOLE, pokud se již nepoužívá. Jinak, pokud jste vytvořili konkrétní ID zařízení, zadejte jméno a heslo, které jste mu přiřadili během vytváření. Pak klepněte na tlačítko **Další**.
9. Zadejte heslo a pak jej napište podruhé, abyste jej potvrdili. Toto heslo se používá pouze v PC pro připojení VCP a neukládá se na server. Jestliže jste jako heslo napsali například **access**, budete později slovo **access** používat k přihlášení. Klepněte na **Další**.
10. Klepněte na **Dokončit**.

Dokončili jste konfiguraci připojení VCP.

Spusťte připojení ke konzoli (původní připojení). Normálně se přihlaste, pokud je to zapotřebí, a počkejte, až se zobrazí okno konzole.

Nyní můžete připojit připojení VCP.

Zobrazí se okno **Přihlášení servisního zařízení** s jedním polem navíc. Do pole **Přístupové heslo** můžete zadat heslo, které jste vybrali v průvodci instalací. Ve výše uvedeném příkladu jsme uvedli heslo **access**. Dříve zadané heslo napište do okna **Zadejte přístupové heslo**.

Zadejte libovolný ID uživatele a heslo pro servisní nástroje, obvykle označovaný jako ID uživatele DST. Jelikož zde se autentizuje připojení a nenastavují se zde žádná oprávnění k práci, není žádný rozdíl mezi tím, když použijete **11111111** a **11111111** nebo **QSECOFR** a **???????**. Jestliže jste dříve vytvořili další ID uživatelů servisních nástrojů, můžete použít také libovolný z těchto ID.

---

## Příprava PC pro produkt Operations Console

Než přistoupíte k nastavení produktu Operations Console, měli byste provést úkoly týkající se plánování, které jsou uvedeny v části Plánování produktu Operations Console. Po jejich provedení vám bude jasné, kterou konfiguraci máte vytvořit. Když budete vědět, kterou konfiguraci chcete vytvořit a který operační systém budete na PC používat, můžete si připravit kontrolní seznam pro nastavení.

Chcete-li vytvořit kontrolní seznam pro nastavení:

### Vyplňte interview pro nastavení

V tomto interview dostanete dvě otázky, po jejichž zodpovězení se vytvoří přizpůsobený kontrolní seznam, který můžete použít k nastavení produktu Operations Console.

## Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro nastavení

Je nutné vytvořit kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro konfiguraci, kterou budete na PC instalovat. Jestliže si nejste jisti, kterou konfiguraci potřebujete, přečtěte si část Plánování produktu Operations Console.

**Poznámka:** Namísto interaktivního interview můžete použít i tištěnou PDF verzi, která obsahuje celý kontrolní seznam a všechny potřebné úkoly pro nastavení.

Vyberte konfiguraci, kterou budete na PC instalovat:

### Nastavení lokální konzole přímo připojené k serveru

Vyberte operační systém, který budete používat při konfiguraci lokální konzole přímo připojené k serveru.

### Nastavení lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem

Vyberte operační systém, který budete používat při konfiguraci lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem.

### Nastavení lokální konzole připojené přes síť

Vyberte operační systém, který budete používat při konfiguraci lokální konzole připojené přes síť.

### Nastavení vzdálené konzole připojené přes komutovanou linku

Vyberte operační systém, který budete používat při konfiguraci vzdálené konzole připojené přes komutovanou linku.

## Nastavení lokální konzole přímo připojené k serveru

Nezbytné předpoklady pro nastavení jsou závislé operačním systémem, který používáte. Vyberte operační systém, pod kterým produkt Operations Console instalujete:

### Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows NT

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli přímo připojenou k serveru pod operačním systémem Windows NT.

### Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows 2000

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli přímo připojenou k serveru pod operačním systémem Windows 2000.

### Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows XP

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli přímo připojenou k serveru pod operačním systémem Windows XP.

### Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows NT: Lokální konzole přímo připojená k serveru:

Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli přímo připojenou k serveru pod operačním systémem Windows NT:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 7. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 8. Ověření instalace TCP/IP na PC.
- 9. Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 10. Instalace a konfigurace RAS (Remote Access Service).
- 11. Instalace servisního balíku Microsoft.
- 12. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 13. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzole přímo připojená k serveru:**

Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli přímo připojenou k serveru pod operačním systémem Windows 2000:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 7. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 8. Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 10. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzole přímo připojená k serveru:**

Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli přímo připojenou k serveru pod operačním systémem Windows XP:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 7. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 8. Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 10. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Nastavení lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem**

Nezbytné předpoklady pro nastavení jsou závislé operačním systémem, který používáte. Vyberte operační systém, pod kterým produkt Operations Console instalujete:

### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows NT**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem pod operačním systémem Windows NT.

### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows 2000**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem pod operačním systémem Windows 2000.

### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows XP**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem pod operačním systémem Windows XP.

**Poznámka:** Lokální konzole musí mít operační systém Windows NT, Windows 2000 nebo Windows XP.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows NT: Lokální konzole přímo připojená k serveru s povoleným vzdáleným přístupem:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem pod operačním systémem Windows NT:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 7. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 8. Ověření instalace TCP/IP na PC.
- 9. Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 10. Instalace PC modemu.
- 11. Instalace a konfigurace RAS (Remote Access Service).
- 12. Instalace servisního balíku Microsoft.
- 13. Povolení vzdáleného přístupu.
- 14. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 15. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzole přímo připojená k serveru s povoleným vzdáleným přístupem:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem pod operačním systémem Windows 2000:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 7. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 8. Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Instalace PC modemu.
- 10. Vytvoření a konfigurace příchozích připojení.
- 11. Povolení vzdáleného přístupu
- 12. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 13. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzole přímo připojená k serveru s povoleným vzdáleným přístupem:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem pod operačním systémem Windows XP:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 7. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 8. Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Instalace PC modemu.
- 10. Vytvoření a konfigurace příchozích připojení.
- 11. Povolení vzdáleného přístupu.
- 12. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 13. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

### **Nastavení lokální konzole připojené přes síť**

Nezbytné předpoklady pro nastavení jsou závislé operačním systémem, který používáte. Vyberte operační systém, pod kterým produkt Operations Console instalujete:

#### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows NT**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli připojenou přes síť pod operačním systémem Windows NT.

#### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows 2000**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli připojenou přes síť pod operačním systémem Windows 2000.

#### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows XP**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro lokální konzoli připojenou přes síť pod operačním systémem Windows XP.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows NT: Lokální konzole připojená přes síť:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli připojenou přes síť pod operačním systémem Windows NT:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 4. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Konfigurace servisního hostitelského jména (jméno rozhraní) na serveru .
- 7. Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů na serveru.
- 8. Ověření instalace TCP/IP na PC.
- 9. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzole připojená přes síť:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli připojenou přes síť pod operačním systémem Windows 2000:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.

- 3. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 4. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Konfigurace servisního hostitelského jména (jméno rozhraní) na serveru .
- 7. Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů na serveru.
- 8. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzole připojená přes síť:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte lokální konzoli připojenou přes síť pod operačním systémem Windows XP:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 4. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Konfigurace servisního hostitelského jména (jméno rozhraní) na serveru .
- 7. Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů na serveru.
- 8. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

### **Nastavení vzdálené konzole připojené přes komutovanou linku**

Nezbytné předpoklady pro nastavení jsou závislé operačním systémem, který používáte. Vyberte operační systém, pod kterým produkt Operations Console instalujete:

#### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows NT**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro vzdálenou konzoli připojenou přes komutovanou linku pod operačním systémem Windows NT.

#### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows 2000**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro vzdálenou konzoli připojenou přes komutovanou linku pod operačním systémem Windows 2000.

#### **Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro Windows XP**

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro vzdálenou konzoli připojenou přes komutovanou linku pod operačním systémem Windows XP.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows NT: Vzdálená konzole připojená přes komutovanou linku:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte vzdálenou konzoli připojenou přes komutovanou linku pod operačním systémem Windows NT:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- 4. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- 5. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- 6. Instalace PC modemu.
- 7. Instalace RAS (Remote Access Service).
- 8. Instalace servisního balíku Microsoft.
- 9. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Vzdálená konzole připojená přes komutovanou linku:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte vzdálenou konzoli připojenou přes komutovanou linku pod operačním systémem Windows 2000:

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.

- \_\_ 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- \_\_ 3. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- \_\_ 4. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- \_\_ 5. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- \_\_ 6. Instalace PC modemu.
- \_\_ 7. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

**Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Vzdálená konzole připojená přes komutovanou linku:** Pomocí následujícího kontrolního seznamu nastavte vzdálenou konzoli připojenou přes komutovanou linku pod operačním systémem Windows XP:

- \_\_ 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- \_\_ 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- \_\_ 3. Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů na PC.
- \_\_ 4. Instalace produktu iSeries Access for Windows.
- \_\_ 5. Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows.
- \_\_ 6. Instalace PC modemu.
- \_\_ 7. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

## Splnění nezbytných předpokladů

Proveďte všechny úkoly, které jsou nezbytnými předpoklady pro danou konfiguraci a operační systém. Tato referenční část uvádí všechny požadované úkoly, které je třeba provést před konfigurací produktu Operations Console. Použijte svůj kontrolní seznam, který obsahuje již konkrétní úkoly, které byste měli provést. Ve vašem kontrolním seznamu jsou pouze úkoly požadované pro váš operační systém a typ konfigurace. Jestliže jste si tento kontrolní seznam dosud nevytvořili, přečtěte si část Nastavení produktu Operations Console.

Zde je seznam všech existujících úkolů:

### **Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware**

Splňte požadavky produktu Operations Console na hardware PC i serveru iSeries.

### **Splnění požadavků produktu Operations Console na software**

Splňte požadavky produktu Operations Console na software PC i serveru iSeries.

### **Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely**

Splňte požadavky produktu Operations Console na kabely u PC i serveru iSeries.

### **Ověření dostupnosti komunikačních portů**

Ověřte, že máte k dispozici komunikační port vhodný pro vaši konfiguraci.

### **Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů**

Program pro kontrolu nezbytných předpokladů spusťte ještě před konfigurací produktu Operations Console.

### **Instalace produktu iSeries Access for Windows**

Nainstalujte produkt iSeries Access for Windows, abyste mohli na PC zavést jeho komponentu Operations Console.

### **Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows**

Aplikujte servisní balíky produktu iSeries Access for Windows, abyste získali nejnovější úroveň tohoto produktu.

### **Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem**

Nainstalujte modem pro připojení produktu Operations Console, který je dodáván s produktem Operations

Console a slouží ke komunikaci lokální konzole se serverem přes kabel produktu Operations Console. Tyto pokyny použijte pouze při konfiguraci lokální konzole přímo připojené k serveru nebo lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem.

#### **Instalace PC modemu**

Nainstalujte PC modem, který umožní lokálním konzolím spolu navzájem komunikovat přes telefonní připojení.

#### **Ověření instalace TCP/IP na PC**

Ověřte instalaci TCP/IP na PC, abyste zajistili síťové požadavky u operačního systému Windows NT

#### **Instalace RAS (Remote Access Service)**

Používáte-li Windows NT, nainstalujte RAS (Remote Access Service).

#### **Instalace servisního balíku Microsoft**

Po instalaci RAS (Remote Access Service) nainstalujte servisní balík Microsoft.

#### **Povolení vzdáleného přístupu**

Používáte-li Windows NT, Windows 2000 nebo Windows XP, povolte vzdálený přístup.

#### **Vytvoření a konfigurace příchozích připojení**

Používáte-li Windows 2000 nebo Windows XP, vytvořte a nakonfigurujte příchozí připojení.

#### **Instalace kabelů produktu Operations Console**

Nainstalujte kabely produktu Operations Console, které vám umožní přímé připojení konzole k serveru.

#### **Konfigurace produktu Operations Console na PC**

Když máte splněny všechny nezbytné předpoklady, nakonfigurujte produkt Operations Console na PC. Tato část obsahuje i pokyny, jak spustit průvodce konfigurací.

### **Spuštění programu pro kontrolu nezbytných předpokladů**

Program pro kontrolu nezbytných předpokladů byste měli spustit ještě před konfigurací produktu Operations Console. Spusťte jej na každém PC, který chcete připojovat prostřednictvím produktu Operations Console. Tento program zkontroluje, jaké nezbytné předpoklady již PC obsahuje, a poradí vám, kde hledat chybějící komponenty.

Spusťte program pro kontrolu nezbytných předpokladů.

### **Instalace produktu iSeries Access for Windows**

Než začnete používat produkt Operations Console, je třeba nainstalovat produkt iSeries Access for Windows. Při instalaci produktu iSeries Access for Windows se nainstaluje emulátor 5250 (pokud již nemáte produkt PC5250 nebo IBM Personal Communications minimálně V5.7 CSD) a podpora produktu Operations Console. Na webových stránkách produktu iSeries Access najdete aktuální požadavky na PC.

Chcete-li zkontrolovat, zda máte produkt iSeries Access for Windows nainstalován:

1. Klepněte na **Start** a vyberte **Nastavení**.
2. Klepněte na **Ovládací panely**.
3. Dvakrát klepněte na **Přidat nebo odebrat programy**.
4. Vyhledejte produkt IBM iSeries Access for Windows.
5. Okno Přidat nebo odebrat programy zavřete klepnutím na tlačítko **Storno**.
6. Zavřete Ovládací panely.

Nemáte-li produkt iSeries Access for Windows nainstalován, použijte k jeho instalaci CD-ROM označený *iSeries Setup and Operations*:

1. Vložte CD-ROM označený *iSeries Setup and Operations* do jednotky.
2. Výběrem volby **iSeries Access for Windows** spusťte instalaci.



3. Počkejte, dokud se neobjeví okno **IBM iSeries Access for Windows**.
4. Pokračujte v instalačním programu klepnutím na **Další** a postupujte podle pokynů.  
Další pomoc při instalaci vám poskytne publikace iSeries Access for Windows.
5. Instalujete-li produkt iSeries Access for Windows poprvé, měli byste zkontrolovat, zda máte alespoň minimální konfiguraci požadovanou pro produkt Operations Console. Jestliže přidáváte pouze produkt Operations Console, přidejte pouze komponenty, které jsou třeba ke splnění této minimální konfigurace.
6. Abyste zajistili minimální požadovanou konfiguraci, zvolte **Uživatelskou** nebo **Úplnou** instalaci a vyberte minimálně následující komponenty:

**Poznámka:** Komponenta Operations Console není dostupná při použití voleb instalace **Typická** nebo **Uživatel PC5250**.

**a. Požadované programy.**

- b. Produkt **5250 Display and Printer Emulator** (pokud není nainstalován produkt IBM Personal Communications (minimálně V5.7 CSD 1)).

K používání emulátoru 5250 pouze v rámci produktu Operations Console nepotřebujete licenci, i když informace v okně tvrdí opak.

**Důležité:** Bude-li vaše konfigurace produktu Operations Console podporovat pouze vzdálený ovládací panel, nemusíte emulátor instalovat.

**c. Operations Console.**

7. Klepněte na **Další** a postupujte podle pokynů.
8. Aplikujte nejnovější servisní balík PTF (program temporary fix) produktu iSeries Access for Windows.

**Aplikace servisních balíků produktu iSeries Access for Windows:** Na PC byste měli mít nejnovější servisní balík PTF (program temporary fix) produktu iSeries Access for Windows a nejnovější úroveň produktu iSeries Access for Windows. Servisní balíky jsou ve formátu spustitelném na PC k dispozici na těchto webových stránkách:

- iSeries Access for Windows Service Packs:

<http://www.ibm.com/eserver/iseries/access/casp.htm> 

- IBM FTP:

<ftp://ftp.software.ibm.com> 

Vyhledejte adresář: as400/products/clientaccess/win32/v5r3m0/servicepack.

## Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem

Jestliže konfiguruje lokální konzoli přímo připojenou k serveru nebo lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem, potřebujete nainstalovat produkt AS/400 Operations Console Connection Modem.

**Poznámka:** Produkt AS/400 Operations Console Connection Modem není fyzický modem, ale logický ovladač zařízení, který je dodáván s produktem Operations Console a který umožňuje lokální konzoli připojení k serveru iSeries. Když je nainstalován, zobrazí se v okně Remote Access Setup jako AS400 Operations Console Connection.

### Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows NT

Tyto pokyny slouží k instalaci produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows NT.

### Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows 2000

Tyto pokyny slouží k instalaci produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows 2000.

### Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows XP

Tyto pokyny slouží k instalaci produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows XP.

**Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows NT:** Aby mohla lokální konzole komunikovat se serverem přes kabel produktu Operations Console, je třeba nainstalovat modem pro připojení produktu

Operations Console, který je dodáván s tímto produktem. Tyto pokyny použijte pouze při konfiguraci lokální konzole přímo připojené k serveru nebo lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem.

K instalaci použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely** a potom klepněte na **Modemy**.
2. Objeví-li se okno Instalace nového modemu, přejděte na další krok. Jste-li ve vlastnostech modemu, klepněte na **Přidat**.
3. Vyberte **Nerozpoznávat modem, vyberu jej ze seznamu** a pak klepněte na **Další**.
4. Klepněte na **Z diskety...**
5. Klepněte na **Procházet...**
6. Vyhledejte adresář *jednotka:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwropaoc.inf*, kde *jednotka*: je jednotka, v níž je nainstalován produkt iSeries Access for Windows.  
**Poznámka:** Předvolená cesta při instalaci je C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwropaoc.inf.
7. Klepněte na **Otevřít** a potom na **OK**.
8. Vyberte komunikační port, kam chcete zapojit kabel produktu Operations Console (například COM1).
9. Klepněte na **Další**.
10. Klepněte na **Dokončit**.
11. Klepněte na **OK**.

**Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows 2000:** Aby mohla lokální konzole komunikovat se serverem, je třeba nainstalovat modem produktu Operations Console, který je dodáván s tímto produktem. Tyto pokyny použijte pouze při konfiguraci lokální konzole přímo připojené k serveru nebo lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem.

K instalaci použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely**.
2. Klepněte na **Možnosti telefonu a modemu**.
3. Klepněte na kartu **Modemy**.
4. Klepněte na **Přidat**.
5. Vyberte **Nerozpoznávat modem, vyberu jej ze seznamu** a potom klepněte na **Další**.
6. Klepněte na **Z diskety...**

**Poznámka:** Znáte-li úplnou cestu k ovladači připojení produktu Operations Console (cwropaoc.inf), zadejte ji. Potom pokračujte krokem 8. Neznáte-li cestu, pokračujte krokem 7.

7. Klepněte na **Procházet...**  
Vyhledejte adresář *jednotka:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwropaoc.inf*, kde *jednotka*: je jednotka, v níž je nainstalován produkt iSeries Access for Windows.  
**Poznámka:** Předvolená cesta při instalaci je C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwropaoc.inf.  
Klepněte na **Otevřít**.
8. Klepněte na **OK**. Mělo by se objevit **Operations Console Connection**.
9. Klepněte na **Další**.
10. Vyberte komunikační port, kam chcete zapojit kabel produktu Operations Console (například COM1).
11. Klepněte na **Další**.
12. Když se objeví okno se zprávou, že nebyl nalezen digitální podpis, klepněte na **Ano**.
13. Klepněte na **Dokončit**. Měli byste se vrátit zpět na kartu **Modemy** ve složce **Možnosti telefonu a modemu**.
14. Klepněte na **OK**.

**Instalace produktu AS/400 Operations Console Connection Modem ve Windows XP:** Aby mohla lokální konzole komunikovat se serverem, je třeba nainstalovat modem produktu Operations Console, který je dodáván s tímto

produktem. Tyto pokyny použijte pouze při konfiguraci lokální konzole přímo připojené k serveru nebo lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem.

K instalaci použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely**.
2. Dvakrát klepněte na **Možnosti telefonu a modemu** a klepněte na kartu **Modem**, aby se zobrazilo okno **Instalace nového modemu**. Máte-li již nainstalovány jiné modemy, objeví se okno **Modem - vlastnosti**, kde klepněte na **Přidat**.
3. Vyberte **Nerozpoznávat modem, vyberu jej ze seznamu**.
4. Klepněte na **Další**.
5. Klepněte na **Z diskety...**

**Poznámka:** Znáte-li úplnou cestu k ovladači připojení produktu Operations Console (cwbopaoc.inf), zadejte ji. Potom pokračujte krokem 7. Neznáte-li cestu, pokračujte krokem 6.

6. Klepněte na **Procházet...**  
Vyhledejte adresář *jednotka:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf*, kde *jednotka*: je jednotka, v níž je nainstalován produkt iSeries Access for Windows.  
**Poznámka:** Předvolená cesta při instalaci je C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.
7. Klepněte na **Otevřít** a potom na **OK**.
8. Klepněte na **Další**.
9. Vyberte komunikační port, v němž je zapojen kabel produktu Operations Console, a klepněte na **Další**.
10. Objeví-li se dotaz, vyberte **Přesto pokračovat** a pokračujte v instalaci.
11. Klepněte na **Dokončit** a potom klepněte na **OK**.

## Instalace PC modemu

Na PC je třeba nainstalovat PC modem.

### Instalace PC modemu pro Windows NT

Tyto pokyny slouží k instalaci PC modemu pro Windows NT.

### Instalace PC modemu pro Windows 2000

Tyto pokyny slouží k instalaci PC modemu pro Windows 2000.

### Instalace PC modemu pro Windows XP

Tyto pokyny slouží k instalaci PC modemu pro Windows XP.

**Instalace PC modemu pro Windows NT:** Jestliže instalujete PC modem vyžadující specifické ovladače, držte se pokynů výrobce modemu. Jinak k instalaci PC modemu použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely** → **Modemy**.
2. Jste-li v okně **Modem - vlastnosti**, klepněte na **Přidat** a potom na **Další**. Jste-li v okně **Instalace nového modemu**, klepněte na **Další**. PC by měl vyhledat nový modem a oznámit vám jeho umístění.
3. Když se v okně objeví nalezený modem, klepnutím na **Další** jej potvrďte. PC potom zavede kód ovladače pro tento modem.
4. Klepněte na **Dokončit**. Tím se vrátíte do okna **Modem - vlastnosti**.
5. Zavřete okno **Modem - vlastnosti**.

**Poznámka:** Než začnete modem používat s produktem Operations Console, je třeba jej přidat a nakonfigurovat v RAS (Remote Access Service).

**Instalace PC modemu pro Windows 2000:** Jestliže instalujete PC modem vyžadující specifické ovladače, držte se pokynů výrobce modemu. Jinak k instalaci PC modemu použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely** → **Možnosti telefonu a modemu**.

2. Jste-li na kartě **Modemy** ve složce **Možnosti telefonu a modemu**, klepněte na **Přidat** a potom na **Další**. Jste-li v okně Instalace nového modemu, klepněte na **Další**. PC by měl vyhledat nový modem a oznámit vám jeho umístění.
3. Když se v okně objeví nalezený modem, klepnutím na **Další** jej potvrďte. PC potom zavede kód ovladače pro tento modem.
4. Klepněte na **Dokončit**. Tím se vrátíte do složky **Možnosti telefonu a modemu**.
5. Zavřete složku **Možnosti telefonu a modemu**.
6. Jestliže se objeví zpráva, že před použitím modemu je třeba restartovat počítač, klepněte na **OK**. Potom ukončete práci systému a restartujte PC. Nebo můžete být k restartování počítače vyzváni. V takovém případě klepněte na **Ano** nebo **OK**, čímž se provede ukončení práce systému.

**Poznámka0:** Jestliže nebudete vyzváni k restartování počítače, restartujte PC sami, aby se uplatnila přeepsaná či změněná data.

**Instalace PC modemu pro Windows XP:** Jestliže instalujete PC modem vyžadující specifické ovladače, držte se pokynů výrobce modemu. Jinak k instalaci PC modemu použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely** → **Možnosti telefonu a modemu**.
2. Jste-li na kartě **Modemy** ve složce **Možnosti telefonu a modemu**, klepněte na **Přidat** a potom na **Další**. Jste-li v okně Instalace nového modemu, klepněte na **Další**. PC by měl vyhledat nový modem a oznámit vám jeho umístění.
3. Když se v okně objeví nalezený modem, klepnutím na **Další** jej potvrďte. PC potom zavede kód ovladače pro tento modem.
4. Klepněte na **Dokončit**. Tím se vrátíte do složky **Možnosti telefonu a modemu**.
5. Zavřete složku **Možnosti telefonu a modemu**.
6. Jestliže se objeví zpráva, že před použitím modemu je třeba restartovat počítač, klepněte na **OK**. Potom ukončete práci systému a restartujte PC. Nebo můžete být k restartování počítače vyzváni. V takovém případě klepněte na **Ano** nebo **OK**, čímž se provede ukončení práce systému.

**Poznámka0:** Jestliže nebudete vyzváni k restartování počítače, restartujte PC sami, aby se uplatnila přeepsaná či změněná data.

## Ověření instalace TCP/IP na PC

Tato část slouží ke splnění požadavků na síť u operačních systémů Windows NT. Než přikročíte k instalaci produktu Operations Console, zkontrolujte, zda jste správně nainstalovali a nakonfigurovali všechny síťové karty (jako jsou LAN a Ethernet).

Ověřte existenci TCP/IP takto:

1. Klepněte na **Start** a vyberte **Nastavení**.
2. Klepněte na **Ovládací panely**.
3. Dvakrát klepněte na **Síť**. Objeví-li se zpráva, že síť není nainstalována, klepnutím na **Ano** ji nainstalujte.
4. Klepněte na kartu **Protokoly**.

Není-li protokol TCP/IP na PC nainstalován, klepnutím na **Start** → **Nápověda** si zobrazte nápovědu Windows s pokyny pro instalaci TCP/IP.

**Poznámka:** Operační systémy Windows 2000 Professional a Windows XP Professional se automaticky instalují s protokolem TCP/IP.

## Instalace a konfigurace RAS (pouze NT)

Dbejte na to, abyste nainstalovali a nastavili RAS (Remote Access Service) podle plánované konfigurace. RAS je třeba nainstalovat pouze v případě, že používáte operační systém Windows NT. Modemy potřebné pro vaši konfiguraci budete přidávat a konfigurovat, i když RAS neinstalujete.

### Důležité:

- Je třeba, abyste měli k dispozici *CD-ROM s instalací Windows NT*.
- RAS je třeba nainstalovat ještě před instalací servisního balíku Windows NT.

K instalaci nebo konfiguraci RAS použijte tento postup:

1. Otevřete složku Síť takto:
  - \_\_\_ a. Klepněte na **Start** a vyberte **Nastavení**.
  - \_\_\_ b. Klepněte na **Ovládací panely**.
  - \_\_\_ c. Dvakrát klepněte na **Síť**.
2. Klepněte na kartu **Služby**.
3. Proveďte jeden z následujících postupů:
  - Je-li v seznamu uvedena položka Remote Access Service, postupujte takto:
    - a. Vyberte **Remote Access Service** a klepněte na **Vlastnosti**.
    - b. Pokračujte krokem 4.
  - Není-li v seznamu položka Remote Access Service uvedena, nainstalujte RAS podle těchto pokynů:
    - a. Vložte CD s operačním systémem Windows NT do optického zařízení (např. do jednotky CD-ROM), pokud neprovádíte instalaci z některé síťové jednotky.
    - b. Klepněte na **Přidat**.
    - c. Vyberte **Remote Access Service** a klepněte na **OK**.
    - d. Nastavte cestu, z níž se budou číst soubory Windows NT, a klepněte na **Pokračovat**. Po zkopírování potřebných souborů by se mělo objevit okno Add RAS Device. Přečtěte si krok 4 a potom pokračujte krokem 5b.
4. V Tabulce 1 si vyhledejte modemy, které potřebujete přidat do RAS pro vaši konfiguraci produktu Operations Console.

**Důležité:** Do RAS můžete přidat i více modemů, které budou vyhovovat plánované konfiguraci.

Za určitých okolností, například při instalaci Windows NT a RAS se mohlo stát, že jste museli nainstalovat neexistující modem. V takovém případě se v okně Add RAS Device nemusí objevit modem, který chcete používat, i když jste jej již dříve nainstalovali. V těchto případech je třeba **odstranit** dříve nainstalovaný modem z RAS a potom i ze složky **Modemy**, protože může být na stejném portu COM. Tímto způsobem se váš požadovaný modem zpřístupní pro výběr. RAS nepovoluje na jednom portu COM více než jeden modem.

**Tabulka 1. Modemy pro konfiguraci Operations Console ve Windows NT**

Požadovaná konfigurace	Potřebné modemy
Lokální konzole přímo připojená k serveru	Produkt AS/400 Operations Console Connection Modem <sup>1</sup>
Lokální konzole přímo připojená k serveru s povoleným vzdáleným přístupem	Produkt AS/400 Operations Console Connection Modem <sup>1</sup> a PC modem
Vzdálená konzole připojená přes komutovanou linku	PC modem

**Poznámka:** 1. Produkt AS/400 Operations Console Connection Modem není fyzický modem, ale logický ovladač zařízení, který je dodáván s produktem Operations Console a který umožňuje lokální konzoli připojení k serveru iSeries. Když je nainstalován, zobrazí se v okně Remote Access Setup jako AS400 Operations Console Connection.

5. Při instalaci prvního nebo jediného modemu postupujte takto:
  - a. Jste-li v okně Remote Access Setup, klepněte na **Add**.
  - b. V okně Add RAS Device vyberte modem.
  - c. Klepněte na **OK**. Mělo by se objevit okno Remote Access Setup.
  - d. Máte-li nainstalované všechny potřebné modemy pro vaši konfiguraci, pokračujte krokem 7.
6. Jestliže v Tabulce vidíte, že potřebujete ještě další modem, přidejte jej takto:
  - a. Klepněte na **Add**.
  - b. V okně Add RAS Device vyberte modem.
  - c. Klepněte na **OK**. Mělo by se objevit okno Remote Access Setup.
7. Jestliže je v okně Remote Access Setup uvedena položka **AS400 Operations Console Connection**:
  - a. Vyberte **AS400 Operations Console Connection** a potom klepněte na **Configure**.


- b. Klepněte na **Dial out only**. Klepněte na **OK**.
  - c. Klepněte na **Network**.
  - d. Vyberte **TCP/IP**. Klepněte na **OK**.
8. Není-li v okně **Remote Access Setup** uveden PC modem, pokračujte krokem 11. Je-li v okně Remote Access Setup uveden PC modem, pokračujte krokem 9.
9. Vyberte PC modem. Potom klepněte na **Configure**. Proveďte *jeden* z následujících postupů:
- Při konfiguraci pouze vzdálené konzole vyberte **Dial out only**.
  - Při konfiguraci lokální konzole s možností příjmu volání ze vzdálené konzole připojené přes komutovanou linku vyberte **Receive calls only**.
  - Při konfiguraci obou možností vyberte **Dial out and Receive calls**.
- Klepněte na **OK**.
10. Klepněte na **Network** na pravé straně okna. Proveďte *jeden* z následujících postupů:
- Při konfiguraci pouze vzdálené konzole připojené přes komutovanou linku postupujte takto:
    - a. V seznamu **Dial out Protocols** zaškrtněte políčko **TCP/IP**.
    - b. Klepněte na **OK**.
    - c. Pokračujte krokem 11.
  - Při konfiguraci lokální konzole s možností příjmu volání ze vzdálené konzole vyberte jednu z těchto hodnot:
    - a. V seznamu **Allow remote clients running** zaškrtněte políčko **TCP/IP** a zrušte zaškrtnutí u ostatních (pokud je ke své práci nepotřebujete).
    - b. U **Encryption settings** klepněte na **Allow any authentication including clear text**.
    - c. Klepněte na **Configure** (vpravo od položky TCP/IP).
    - d. U položky **Allow remote TCP/IP clients to access** klepněte na **This computer only**.
    - e. Klepněte na **Use Static address pool**.
    - f. Do pole **Begin** napište adresu 192.168.000.005
    - g. Do pole **End** napište adresu 192.168.000.024
    - h. Zaškrtněte políčko **Allow remote clients to request a predetermined IP address**.
    - i. Klepněte na **OK**.
    - j. Znovu klepněte na **OK**. Pokračujte krokem 11.
  - Při konfiguraci obou konzolí, lokální konzole s možností příjmu volání i vzdálené konzole, vyberte jednu z těchto hodnot:
    - a. V seznamu **Dial out Protocols** zaškrtněte políčko **TCP/IP** a zrušte zaškrtnutí u ostatních (pokud je ke své práci nepotřebujete).
    - b. V seznamu **Allow remote clients running** zaškrtněte políčko **TCP/IP** a zrušte zaškrtnutí u ostatních (pokud je ke své práci nepotřebujete).
    - c. U **Encryption settings** klepněte na **Allow any authentication including clear text**.
    - d. Klepněte na **Configure** (vpravo od položky TCP/IP).
    - e. U položky **Allow Remote TCP/IP client to access** klepněte na **This computer only**.
    - f. Klepněte na **Use Static address pool**.
    - g. Do pole **Begin** napište adresu 192.168.000.005
    - h. Do pole **End** napište adresu 192.168.000.024
    - i. Zaškrtněte políčko **Allow remote clients to request a predetermined IP address**.
    - j. Klepněte na **OK**.
    - k. Znovu klepněte na **OK**.
11. Dokončení instalace:
- a. Klepněte na **Continue**.
  - b. Jestliže se objeví zpráva **PC does not have a network adapter installed**, klepněte na **OK**.

- c. Jestliže se objeví zpráva Remote Access Service has been successfully installed, klepněte na **OK**.  
Tato zpráva se neobjevuje u všech instalací.
- d. Klepněte na **Close**.
- e. Klepnutím na **Yes** restartujte počítač.

12. Pokračujte krokem Instalace servisního balíku Microsoft.

## Instalace servisního balíku Microsoft

Při každé instalaci nebo přeinstalování RAS (Remote Access Service) je třeba, dříve než začnete používat produkt Operations Console, nainstalovat servisní balík Windows NT číslo 6 (minimální požadovaná úroveň).

Máte-li přístup k Internetu, můžete si v případě potřeby stáhnout nejnovější servisní balík na adrese <http://www.microsoft.com> . V opačném případě požádejte o nejnovější aktualizaci u firmy Microsoft.

## Povolení vzdáleného přístupu

Abyste měli přístup k lokální konzoli, je třeba udělit povolení vzdáleného přístupu pro vzdálenou konzoli, aby měla přístup k lokální konzoli.

### Povolení vzdáleného přístupu ve Windows NT

Tyto pokyny umožňují povolit vzdálený přístup v prostředí Windows NT.

### Povolení vzdáleného přístupu ve Windows 2000

Tyto pokyny umožňují povolit vzdálený přístup v prostředí Windows 2000.

### Povolení vzdáleného přístupu ve Windows XP

Tyto pokyny umožňují povolit vzdálený přístup v prostředí Windows XP.

**Povolení vzdáleného přístupu ve Windows NT:** K povolení vzdáleného přístupu pomocí funkce Windows NT User Manager (správa uživatelů) použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start**
2. Vyberte **Programy**.
3. Vyberte **Nástroje pro správu**.
4. Vyberte **Správa uživatelé**.
5. V rámci správy uživatele vyberte **Nový uživatel** z nabídky Uživatel a zadejte ID uživatele a heslo, nebo dvakrát klepněte na požadovaného uživatele, pokud je již definován.
6. V dialogu **Uživatel - vlastnosti** klepněte na **Vytáčení**.
7. Vyberte **Udělit uživateli povolení k vytáčení**.
8. Dvakrát klepněte na **OK**.

**Povolení vzdáleného přístupu ve Windows 2000:** K povolení vzdáleného přístupu pomocí funkce Windows 2000 Incoming Connections (příchozí připojení) použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start**.
2. Vyberte **Nastavení**.
3. Vyberte **Ovládací panely**.
4. Vyberte **Telefonické připojení sítě**.

**Poznámka:** Jestliže program Příchozí připojení nemáte, je třeba jej nainstalovat. Další informace najdete v části Vytvoření a konfigurace příchozích připojení.

5. Klepněte na **Příchozí připojení**.
6. Klepněte na kartu **Uživatelé**.
7. V poli **Uživatelům povoleno připojení** zaškrtněte políčko u ID uživatele, kterému chcete povolit vzdálený přístup.

**Povolení vzdáleného přístupu ve Windows XP:** K povolení vzdáleného přístupu pomocí funkce Windows XP Incoming Connections Properties (vlastnosti příchozích připojení):

1. Klepněte na **Start**.
2. Vyberte **Nastavení**.
3. Vyberte **Ovládací panely**.
4. Vyberte **Telefonické připojení sítě**.

**Poznámka:** Jestliže program Příchozí připojení nemáte, je třeba jej nainstalovat. Další informace najdete v části Vytvoření a konfigurace příchozích připojení.

5. Klepněte na **Vlastnosti příchozích připojení**.
6. V poli **Uživatelům povoleno připojení** zaškrtněte políčko u ID uživatele, kterému chcete povolit vzdálený přístup.

## Vytvoření a konfigurace příchozích připojení

Je třeba vytvořit a nakonfigurovat příchozí připojení (Incoming Connections):

### Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro Windows 2000

Tyto pokyny umožňují vytvořit a nakonfigurovat příchozí připojení pro Windows 2000.

### Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro Windows XP

Tyto pokyny umožňují vytvořit a nakonfigurovat příchozí připojení pro Windows XP.

**Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro Windows 2000:** K vytvoření a konfiguraci příchozích připojení pro Windows XP použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely**.
2. Vyberte **Telefonické připojení sítě**.
3. Klepněte na **Vytvořit nové připojení**. Objeví se okno Vítá vás Průvodce novým připojením.
4. Klepněte na **Další**.
5. Klepněte na **Přijímat příchozí připojení**. Potom klepněte na **Další**.
6. Zaškrtněte políčko u PC modemu, který bude přijímat volání vzdálené konzole.  
Zkontrolujte, zda není zaškrtnuto políčko Operation Console Connection. Ostatní zaškrťovací políčka ponechte tak, jak jsou.  
Potom klepněte na **Další**.
7. Klepněte na **Zakázat virtuální privátní připojení**.  
**Poznámka:** Jestliže máte síť VPN (virtual private network), ponechte toto políčko nezaškrtnuté.  
Potom klepněte na **Další**.
8. Vyberte nebo přidejte všechny uživatele, kteří budou volat na lokální konzoli. Potom klepněte na **Další**.
9. Zaškrtněte políčko **Internet Protocol (TCP/IP)** (je-li třeba). Potom klepněte na **Vlastnosti**.
10. Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko **Povolit volajícímu přístup k mé lokální síti**.
11. Používá-li vaše síť protokol DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), klepněte na **Specifikovat TCP/IP adresy automaticky pomocí DHCP**. Potom přejděte na další krok. Jestliže vaše síť nepoužívá DHCP, klepněte na **Specifikovat TCP/IP adresy**. Potom specifikujte adresy takto:
  - a. Do pole **Od** napište adresu 192.168.0.5 .
  - b. Do pole **Do** napište adresu 192.168.0.24 .
  - c. V poli **Celkem** se objeví hodnota 20 .
12. Zaškrtněte políčko **Povolit volajícímu počítači specifikovat svou vlastní IP adresu**. Potom klepněte na **OK**.
13. Klepněte na **Další**.
14. Klepnutím na **Dokončit** uložte nastavení příchozích připojení.



**Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro Windows XP:** K vytvoření a konfiguraci příchozích připojení pro Windows XP použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Síťová připojení**.
2. Klepněte na **Průvodce vytvořením připojení**. Objeví se okno Vítá vás Průvodce novým připojením.
3. Klepněte na **Další**.
4. Klepněte na **Nastavit jiný typ připojení**. Potom klepněte na **Další**.
5. Klepněte na **Přijímat příchozí připojení**. Potom klepněte na **Další**.
6. Zaškrtněte políčko u PC modemu, který bude přijímat volání vzdálené konzole.  
Zkontrolujte, zda není zaškrtnuto políčko Připojení AS400 Operations Console. Ostatní zaškrtačovací políčka ponechte tak, jak jsou.  
Potom klepněte na **Další**.
7. Klepněte na **Zakázat virtuální privátní připojení**.  
  
**Poznámka:** Jestliže máte síť VPN (virtual private network), ponechte toto políčko nezaškrtnuté.  
Potom klepněte na **Další**.
8. Vyberte nebo přidejte všechny uživatele, kteří budou volat na lokální konzoli. Potom klepněte na **Další**.
9. Zaškrtněte políčko **Internet Protocol (TCP/IP)** (je-li třeba). Potom klepněte na **Vlastnosti**.
10. Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko **Povolit volajícimu přístup k mé lokální síti**.
11. Používá-li vaše síť protokol DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), klepněte na **Přiřadit TCP/IP adresy automaticky pomocí DHCP**. Potom přejděte na další krok. Jestliže vaše síť nepoužívá DHCP, klepněte na **Specifikovat TCP/IP adresy**. Potom specifikujte adresy takto:
  - a. Do pole **Od** napište adresu 192.168.0.5 .
  - b. Do pole **Do** napište adresu 192.168.0.24 .
  - c. V poli **Celkem** se objeví hodnota 20 .
12. Zaškrtněte políčko **Povolit volajícimu počítači specifikovat svou vlastní IP adresu**. Potom klepněte na **OK**.
13. Klepněte na **Další**.
14. Klepnutím na **Dokončit** uložíte nastavení příchozích připojení.

## Instalace kabelu produktu Operations Console

Můžete nainstalovat nebo odstranit kabel produktu Operations Console, kabel vzdáleného ovládacího panelu, nebo oba, podle toho, jaký máte typ serveru. Kabel je potřebný pouze pro konfigurace lokální konzole přímo připojené k serveru nebo lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem.

Když měníte zařízení konzole, musí být hodnota serveru **QAUTOCFG** nastavena na **ON**. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty použijte tento postup:

- Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Při manuálním IPL zadejte v okně Volby IPL do pole **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom do pole **Umožnění automatické konfigurace** zadejte rovněž **Y**.

Než přikročíte k manipulaci s produktem, přečtěte si Bezpečnostní upozornění.

**Důležité:** Předpokládá se, že je server vypnutý. Nezapínejte server iSeries, dokud k tomu nedostanete pokyn.

**Poznámka:** Následující pokyny můžete použít i k odstranění jednoho nebo více kabelů z PC, serveru, nebo obou.

*Máte-li již nastaveny* osobní počítače, které chcete připojit k systémové jednotce:

1. Vypněte všechny PC.
2. Vypojte všechny jejich napájecí šňůry ze zásuvky.

*Nemáte-li dosud nastaveny* PC, které chcete používat jako systémové konzole:

1. Umístíte PC do vzdálenosti maximálně 6 metrů (20 stop) od systémové jednotky.
2. Nastavte PC podle pokynů, které byly u PC přiloženy.
3. Vypněte všechny PC.
4. Vypojte všechny jejich napájecí šňůry ze zásuvky.

Kabel produktu Operations Console je třeba nainstalovat, jestliže máte v úmyslu používat funkci konzole (emulaci 5250 nebo rozhraní příkazového řádku k serveru iSeries). Chcete-li používat funkci konzole a funkci vzdáleného ovládacího panelu, je třeba nainstalovat kabel produktu Operations Console a kabel vzdáleného ovládacího panelu.

Tento obrázek představuje systémovou jednotku, konzoli (PC) a kabel produktu Operations Console. Slouží pouze pro obecný přehled. Umístění portů a čísla dílů se mohou lišit podle konkrétního systému a konfigurace.

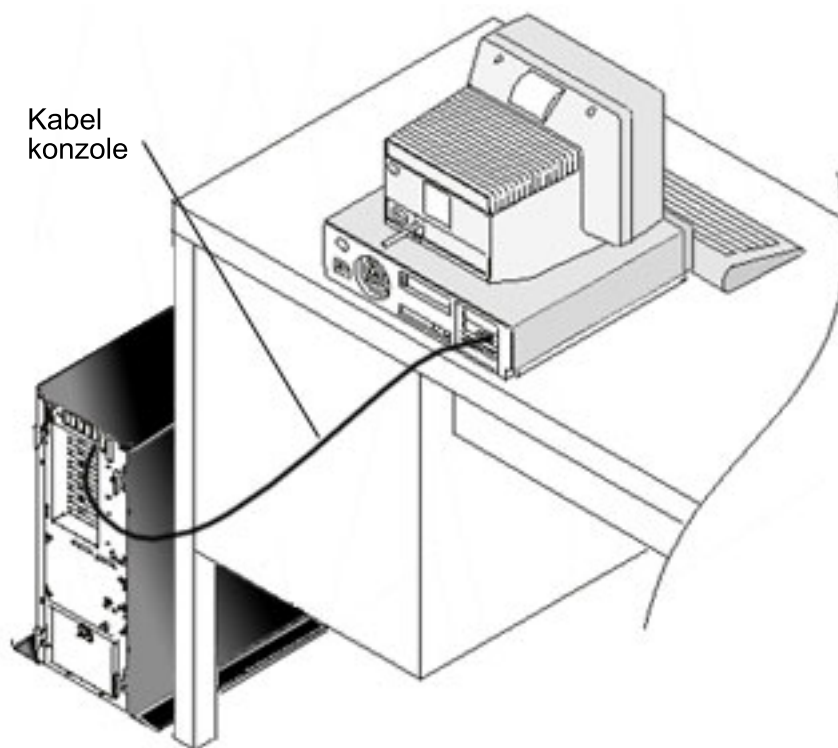


Schéma zapojení kabelů s pokyny k instalaci je přiloženo u každého modelu serveru. Vyberte svůj server ze seznamu:

- Model 250

**Poznámka:** Kabely pro model 170 jsou stejné jako pro model 250. Tyto pokyny ohledně kabelů slouží i pro model 170.

- Model 270
- Model 700

**Poznámka:** Model 6xx již není podporován.

- Model 800, 810
- Model 820
- Model 825
- Model 830, 840

**Poznámka:** Kabely pro produkt Operations Console u těchto serverů by měli instalovat servisní technici.

- Model 870, 890

**Poznámka:** Kabely pro produkt Operations Console u těchto serverů by měli instalovat servisní technici.

## Konfigurace produktu Operations Console na PC

Když dokončíte plánování produktu Operations Console a vytvoření kontrolního seznamu produktu Operations Console, můžete konečně spustit průvodce konfigurací produktu Operations Console.

**Poznámka:** Pro tvorbu nebo změny konfigurace musíte mít oprávnění administrátora.

Průvodce spustíte takto:

1. Klepněte na **Start**.
2. Vyberte **Programy**.
3. Vyberte **iSeries Access for Windows**.
4. Vyberte **Operations Console**.

**Poznámka:** Jestliže se produkt Operations Console neobjevil, je třeba provést výběrovou instalaci produktu iSeries Access for Windows. Klepněte na **Start** → **Programy** → **IBM iSeries Access for Windows** → **- Výběrová instalace**.

Otevře se okno produktu Operations Console a průvodce konfigurací. Postupujte podle pokynů průvodce a zadejte požadovaná data. Klepnutím na tlačítko Ukončit uložíte konfiguraci a ukončíte průvodce konfigurací. Je důležité, aby každé konfigurované připojení mělo jedinečné jméno, protože jinak může dojít k nepředvídatelným výsledkům.

**Poznámka:** Průvodce konfigurací automaticky konfiguruje připojení, aby pro některé konfigurace používalo konzoli a vzdálený ovládací panel. Jestliže některou z těchto funkcí nechcete pro toto připojení používat, zrušte označení této funkce ve volbách **Vlastnosti** → **Konfigurace**.

Označte kurzorem jméno připojení a některým z následujících způsobů navažte spojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na jméno připojení a vyberte **Připojit**.
2. Klepněte na ikonu připojení na panelu nástrojů.
3. Klepněte na rozbalovací nabídku připojení a vyberte **Připojit**.

**Poznámka:** Aby se konzole mohla připojit, musí být server zapnutý.

Můžete si zobrazit online nápovědu pro používání produktu Operations Console - z menu **Nápověda** v okně Operations Console vyberte položku **Nápověda**.

---

## Správa produktu Operations Console

Když produkt Operations Console naplánujete a nastavíte své připojení, máte k dispozici volby, které vám pomohou spravovat připojení lokální a vzdálené konzole.

Následující témata vám pomohou s prováděním úkolů při správě svých konfigurací.

### Správa konfigurace konzole

Správa lokální a vzdálené konzole pomocí úkolů údržby.

### Správa více konzolí

Správa více konzolí na jednom serveru nebo logických částech.

### Změna z jednoho typu konzole na jiný typ.

Změna z jednoho typu konzole na jiný typ.

### **Správa lokální konzole připojené přes síť.**

Správa hesel na PC a serveru pro lokální konzoli připojenou přes síť.

### **Běžné úkoly**

Správa úkolů týkajících se serveru.

## **Správa konfigurace konzole**

Správa konfigurací lokální i vzdálené konzole se provádí pomocí následujících úkolů:

### **Změna konfigurace konzole**

Tyto pokyny slouží ke změně konfigurace konzole.

### **Výmaz konfigurace konzole**

Tyto pokyny slouží k vymazání konfigurace konzole.

### **Připojení lokální konzole k serveru**

Tyto pokyny slouží k připojení lokální konzole k serveru.

### **Připojení vzdálené konzole k lokální konzoli pomocí modemu**

Tyto pokyny slouží k připojení vzdálené konzole k lokální konzoli pomocí modemu.

### **Úkoly týkající se předávání řízení mezi uživateli**

Tyto pokyny slouží k předávání řízení mezi lokálními nebo vzdálenými konzolemi.

### **Použití stránky Vlastnosti**

Tyto pokyny slouží k provádění změn v existující konfiguraci.

### **Přizpůsobení okna produktu Operations Console**

Tyto pokyny slouží k přizpůsobování okna produktu Operations Console.

## **Změna konfigurace konzole**

Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat změnit stávající lokální nebo vzdálenou konzoli, aby to vyhovovalo vašim specifickým požadavkům. Abyste mohli změnit nebo vytvořit lokální konzoli, musíte být členem skupiny administrátorů. Když měníte jméno systému, je třeba konfiguraci vymazat a znovu ji vytvořit s použitím nového jména.

### **Změna lokální konzole**

Ke změně stávající lokální konzole použijte tento postup:

1. Je-li vaše lokální konzole připojena k serveru iSeries, odpojte ji následujícím způsobem. Jinak přejděte na krok 2:
  - a. Jestliže lokální konzole nemá řízení, vyžádejte si řízení následujícím způsobem. Jinak přejděte na krok 1b:
    - 1) V okně produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
    - 2) V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**.
    - 3) Jestliže se objeví přihlašovací okno servisního zařízení, klepněte na **Zrušit**.
  - b. Vyberte jméno konfigurace.
  - c. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že Probíhá odpojení.
  - d. Vyčkejte, až se stav lokální konzole změní na **Odpojeno**.
2. Vyberte jméno konfigurace.
3. V menu **Připojení** klepněte na **Vlastnosti**.
4. Vyberte kartu **Konfigurace**.
5. Proveďte změny a klepněte na **OK**.

### **Změna vzdálené konzole**

Ke změně stávající vzdálené konzole je potřeba vymazat konfiguraci připojení a znovu ji vytvořit.

## Změna konfigurací připojených přes LAN:

**Poznámka:** Jestliže dojde ke změně dat sítě, je potřeba vymazat konfiguraci připojení a znovu ji vytvořit. Předtím, než se pokusíte připojit novou konfiguraci, je potřeba rovněž zavřít a restartovat produkt Operations Console. Tím se z rychlé vyrovnávací paměti odstraní všechny hodnoty starších konfigurací.

1. Vyberte jméno konfigurace.
2. Klepněte na **Odpojit**. Vyčkejte, až se stav vzdálené konzole změní na **Odpojeno**.
3. Vyberte jméno konfigurace.
4. V menu **Připojení** klepněte na **Vlastnosti**.
5. Vyberte kartu **Konfigurace**.
6. Proveďte změny a klepněte na **OK**.

## Výmaz konfigurace konzole

Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat vymazat stávající lokální nebo vzdálenou konzoli, aby byly splněny vaše specifické požadavky. Abyste mohli vymazat konzoli, musíte být členem skupiny administrátorů.

**Poznámka:** Můžete také použít klávesu Delete na klávesnici. Konfiguraci, kterou chcete vymazat, pouze zvýrazníte a stisknete klávesu Delete.

### Výmaz lokální konzole

K vymazání existující lokální konzole použijte tento postup:

1. Je-li vaše lokální konzole připojena k serveru iSeries, odpojte ji následujícím způsobem. Jinak přejděte na krok 2:
  - a. Jestliže lokální konzole nemá řízení, vyžádejte si řízení následujícím způsobem. Jinak přejděte na krok 1b:
    - 1) V okně produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
    - 2) V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**.
    - 3) Jestliže se objeví přihlašovací okno servisního zařízení, klepněte na **Zrušit**.
  - b. V okně produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
  - c. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stav připojení ukazuje stav **Probíhá odpojení**.
  - d. Vyčkejte, až se stav lokální konzole změní na **Odpojeno**.
2. V okně produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
3. V menu **Připojení** klepněte na **Vymazat**.
4. Klepnutím na **Ano** výmaz potvrďte.

### Výmaz vzdálené konzole

K vymazání stávající vzdálené konzole použijte tento postup:

1. Je-li vaše vzdálená konzole připojena k lokální konzoli, odpojte ji takto:
  - a. Má-li vzdálená konzole řízení, řízení uvolněte.
  - b. Vyberte jméno konfigurace.
  - c. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stav připojení ukazuje stav **Probíhá odpojení**.
  - d. Vyčkejte, až se stav vzdálené konzole změní na **Není připojeno k lokální konzoli**.
2. Vyberte jméno konfigurace.
3. V menu **Připojení** klepněte na **Vymazat**.
4. Klepnutím na **Ano** výmaz potvrďte.

### Uživatelé systému Windows 2000/XP:

Někdy je potřeba při každém výmazu záznamu konfigurace v produktu Operations Console vymazat i síťový objekt. Chcete-li ověřit, že síťový objekt neexistuje, postupujte takto:

1. V prostředí Ovládacích panelů otevřete složku **Telefonické připojení sítě**.

2. Jestliže jste vymazali konfiguraci lokální konzole, hledejte ikonu se stejným jménem jako systém iSeries, k němuž se tato konzole připojovala.  
Jestliže jste vymazali konfiguraci vzdálené konzole, hledejte ikonu se stejným jménem jako PC lokální konzole, přes níž jste se připojovali k systému iSeries.
3. Jestliže tato ikona existuje, je třeba vymazat síťový objekt takto:
  - a. Klepněte na ikonu pravým tlačítkem myši.
  - b. Vyberte **Vymazat**.

## Připojení lokální konzole k serveru

Lokální konzoli je třeba připojit k serveru:

### Připojení lokální konzole k serveru přes síť

Tyto pokyny umožňují připojit k serveru lokální konzoli připojenou přes síť.

### Připojení lokální konzole k jinému serveru

Tyto pokyny umožňují připojit lokální konzoli k jinému serveru.

### Přímé připojení lokální konzole k serveru

Tyto pokyny umožňují k serveru připojit lokální konzoli přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem.

**Připojení lokální konzole k serveru přes síť:** Připojení lokální konzole k serveru přes síť (LAN) vám poskytne aktivní konzoli a funkční vzdálený ovládací panel (pokud je nakonfigurován). Aktivní konzole je rozhraní příkazového řádku k serveru iSeries (emulace 5250), které se serverem právě komunikuje. Funkční vzdálený ovládací panel umožňuje vykonávat většinu funkcí ovládacího panelu (v závislosti na logické části, k níž jste připojeni), jako kdybyste byli přímo na serveru iSeries.

Pokud při provádění těchto kroků narazíte na problém, přečtěte si pokyny v části Chyby při síťovém připojení v tématu Odstraňování problémů. Zde najdete informace o možném řešení problémů.

Chcete-li k serveru iSeries připojit lokální konzoli připojenou přes síť, postupujte takto:

1. Otevřete produkt Operations Console, abyste mohli vytvořit připojení:
  - a. Klepněte na **Start** a vyberte **Programy**.
  - b. Vyberte položku **IBM iSeries Access for Windows**.
  - c. Klepněte na **Operations Console**.

Předvolba u produktu Operations Console je nastaven tak, že se k serveru iSeries lokální konzole připojená přes síť nepřipojuje automaticky. Pokud jste ve Vlastnostech vybrali volbu **Spustit připojení při spouštění operační konzole**, připojí se lokální konzole k serveru iSeries automaticky. Stav připojení je **Probíhá připojení** a pak se změni na **Probíhá připojení konzole**.

2. Jestliže jste volbu **Spustit připojení při spouštění operační konzole** ve vlastnostech nevybrali, připojte se k serveru takto:
  - a. Vyberte jméno konfigurace.
  - b. V menu **Připojení** klepněte na **Připojit**.
3. V přihlašovací okně servisního zařízení LAN se přihlaste heslem, které umožní serveru přístup k informacím o vašem servisním zařízení. Dále musíte zadat ID a heslo uživatele servisních nástrojů.  
Produkt Operations Console vyžaduje platné heslo pro přístup a heslo a ID uživatele servisních nástrojů, aby mohl připojení lokální konzole k serveru autorizovat. Další informace najdete v části Servisní nástroje. S touto koncepcí se můžete názorně seznámit v tématu Zabezpečení konfigurace produktu Operations Console.  
Po úspěšném přihlášení se zpráva o stavu připojení změni na **Připojeno**.
4. Ověřte, že se objevila konzole i vzdálený ovládací panel.

Zobrazí-li se jiné stavové zprávy, přečtěte si část Použití stavových zpráv při odstraňování problémů, která obsahuje popis stavových zpráv a řešení problémů.

Chcete-li PC používat k přístupu k jinému serveru iSeries, musíte se připojit k jinému serveru.

**Připojení k jinému serveru:** Při používání produktu Operations Console můžete mít více konfigurací a připojovat se současně k několika serverům. Připojíte-li se k dalšímu serveru jako lokální konzole připojená přes síť (LAN), jako lokální konzole přímo připojená nebo jako vzdálená konzole připojená přes komutovanou linku, budete moci pracovat s dalším serverem ve vaší síti nebo ve vzdáleném systému. Produkt Operations Console povoluje pouze jednu konfiguraci přímo připojené lokální konzole, ale můžete mít více konfigurací konzolí připojených přes síť nebo vzdálených konzolí.

Předpokládejme, že další připojení již bylo vytvořeno.

Chcete-li se připojit k dalšímu serveru, postupujte takto:

1. V okně **Připojení produktu Operations Console** vyberte jméno konfigurace, kterou chcete připojit.
2. V menu **Připojení** klepněte na **Připojit**.

#### **Poznámky:**

1. Jestliže máte nakonfigurovanou lokální konzoli přímo připojenou k serveru a jednu nebo více vzdálených konzolí, odpojte konfiguraci, která je v této chvíli připojena, abyste mohli vytvořit připojení k jinému serveru. Produkt Operations Console nepodporuje možnost mít v jednom okamžiku aktivní lokální konzoli přímo připojenou k serveru a zároveň připojenou vzdálenou konzoli.
2. I když má PC, který používáte, více konfigurací vzdálené konzole, může být v jednom okamžiku připojena pouze jedna.
3. Všechny podporované operační systémy na PC mohou připojovat více konfigurací přes síť tak, že jediný PC slouží jako konzole pro více systémů nebo logických částí.

**Přímé připojení lokální konzole k serveru:** Přímé připojení lokální konzole k serveru s povoleným vzdáleným přístupem umožňuje připojování vzdálených konzolí k serveru. Dále umožňuje buď udělovat řízení serveru iSeries automaticky prvnímu žadateli, nebo vám ponechat řízení na lokální konzoli, z níž můžete ovládat příchozí požadavky na řízení.

K přímému připojení lokální konzole k serveru (s povoleným nebo nepovoleným vzdáleným přístupem) použijte tento postup:

1. Otevřete produkt Operations Console, abyste mohli vytvořit připojení:
  - a. Klepněte na **Start** a vyberte **Programy**.
  - b. Vyberte položku **IBM iSeries Access for Windows**.
  - c. Klepněte na **Operations Console**.

Předvolba u produktu Operations Console je nastavena tak, že se lokální konzole přímo připojená k serveru iSeries nepřipojuje automaticky. Avšak přímo připojená lokální konzole se vzdálenou podporou spuštěná v neobsluhovaném režimu se bude automaticky připojovat. Pokud jste ve Vlastnostech vybrali volbu **Spustit připojení při spouštění operační konzole**, připojí se lokální konzole k serveru iSeries automaticky. Stav připojení je **Probíhá připojení** a pak se změní na **Probíhá připojení konzole**.

2. Pokud jste vaši konfiguraci lokální konzole nastavili na spouštění v obsluhovaném režimu, postupujte takto:
  - a. Máte-li nainstalovaný a nakonfigurovaný vzdálený ovládací panel, ověřte, zda se panel objevil. Jestliže se neobjevil, přečtěte si část **Vzdálený ovládací panel se nespustil** v tématu **Odstraňování problémů**.
  - b. V přihlašovací okně servisního zařízení se přihlaste svým ID a heslem uživatele servisních nástrojů. Produkt Operations Console vyžaduje platný ID uživatele a platné heslo, aby mohl autorizovat připojení PC k serveru iSeries. Máte-li problémy s přihlášením, přečtěte si část **Odstraňování problémů s autentizací**. Po úspěšném přihlášení se stav změní z **Nevyřízená autorizace** na **Připojeno**.
  - c. Ověřte, zda se konzole objevila. Jestliže se emulátor neobjeví, přečtěte si část **Odstraňování problémů s emulátorem**.

3. Pokud jste vaši konfiguraci lokální konzole nastavili na spuštění v neobsluhovaném režimu, postupujte takto:
  - a. Podívejte se, zda stav **Probíhá připojení konzole** nepřetržává déle než několik minut. Jestliže se tento stav nemění, znamená to, že došlo k nějakému problému s připojením. Možné řešení najdete v části Vzdálený ovládací panel se nespustil.
  - b. Podívejte se, zda stav ukazuje **Nevyřízená autorizace** a zda se v poli **Aktuální uživatel** objevilo **SERVER**. Příchozí požadavky na řízení se budou vyřizovat automaticky.

Zobrazí-li se jiné stavové zprávy, přečtěte si část Použití stavových zpráv při odstraňování problémů, která obsahuje popis stavových zpráv a řešení problémů.

## Připojení vzdálené konzole k lokální konzoli pomocí modemu

Připojení vzdálené konzole k lokální konzoli se vzdálenou podporou umožňuje vzdálené konzoli komunikovat se serverem přes lokální konzoli. Uživatel vzdálené konzole musí mít oprávnění k připojení k lokální konzoli přes komutovanou linku. Oprávnění je nutné proto, aby operační systém lokální konzole povolil mezi těmito PC spojení přes komutovanou linku.

K připojení vzdálené konzole k lokální konzoli přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem použijte tento postup:

1. Otevřete produkt Operations Console, abyste mohli vytvořit připojení:
  - a. Klepněte na **Start** a vyberte **Programy**.
  - b. Vyberte položku **IBM iSeries Access for Windows**.
  - c. Klepněte na **Operations Console**.

Předvolba u produktu Operations Console je nastavena tak, že se vzdálená konzole nepřipojuje automaticky k lokální konzoli přímo připojené. Pokud jste ve Vlastnostech vybrali volbu **Spustit připojení při spuštění operační konzole**, připojí se lokální konzole k serveru iSeries automaticky. Stav připojení ukazuje stav **Probíhá připojení** a pak se změní na **Probíhá připojení konzole**.

Jestliže jste při konfiguraci vzdálené konzole vybrali volbu **Spustit připojení při spuštění operační konzole**, připojí se tato vzdálená konzole k lokální konzoli automaticky.

2. Jestliže jste volbu **Spustit připojení při spuštění operační konzole** nevybrali, připojte se k lokální konzoli takto:
  - a. Vyberte jméno konfigurace.
  - b. V menu **Připojení** klepněte na **Připojit**.
3. Když se objeví přihlašovací okno, přihlaste se, aby operační systém lokální konzole mohl ověřit, zda jste uživatel s oprávněním k připojení přes komutovanou linku. Po úspěšném přihlášení se zpráva o stavu připojení změní na **Připojeno**.

**Poznámka:** Jestliže se během asi jedné minuty nepřihlásíte do připojení vzdálené konzole, komutované připojení se ukončí.

4. Když se objeví přihlašovací okno servisního zařízení, přihlaste se svým ID a heslem uživatele servisních nástrojů.
5. Máte-li nainstalovaný a nakonfigurovaný vzdálený ovládací panel, ověřte, zda se panel objevil. Jestliže se neobjevil, přečtěte si část Vzdálená konzole připojená přes komutovanou linku se nepřipojí k lokální konzoli v tématu Odstraňování problémů. Jestliže se vzdálený ovládací panel objeví, zobrazí se v režimu pouze pro čtení a vy na vzdálené konzoli nemáte řízení serveru iSeries. Chcete-li získat řízení, musíte si je vyžádat od lokální konzole.

Jestliže při připojování narazíte na jiné problémy, přečtěte si část Odstraňování problémů s připojením u produktu Operations Console, která uvádí možná řešení problémů.

## Úkoly týkající se předávání řízení mezi uživateli

- | Tyto úkoly se týkají pouze lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem nebo
- | vzdálené konzole připojené přes komutovanou linku. Avšak byla přidána nová volba, která umožní, aby přímo
- | připojená lokální konzole i konzole připojené k síti LAN měly data na obrazovce zároveň. Volba je přiřazena k nové
- | volbě konzole **Allow console to be taken over by another console**, ale volbu není nutné povolovat, aby k tomuto



chování docházelo. Další informace o této nové funkci naleznete v části Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console. V následující části naleznete informace o vztahu mezi lokální konzolí připojenou přes vzdálený přístup a vzdálenou konzolí.

#### **Identifikace uživatele, který má řízení serveru**

Tyto pokyny umožňují identifikovat uživatele produktu Operations Console, kteří mají řízení serveru.

#### **Udělení nebo zamítnutí řízení pro vzdálenou konzoli**

Tyto pokyny umožňují udělit vzdálené konzoli řízení nebo je zamítnout.

#### **Zobrazení vzdáleného ovládacího panelu v režimu pouze pro čtení**

Tyto pokyny umožňují zobrazit vzdálený ovládací panel v režimu pouze pro čtení.

#### **Vyžádání a uvolnění řízení na lokální konzoli**

Tyto pokyny umožňují vyžádat řízení pro lokální konzoli nebo je uvolnit.

#### **Odeslání zprávy na vzdálenou konzoli, která má řízení**

Tyto pokyny umožňují odeslat zprávu na vzdálenou konzoli, která má řízení.

#### **Vyžádání řízení pro vzdálenou konzoli**

Tyto pokyny umožňují vyžádat řízení pro vzdálenou konzoli.

#### **Uvolnění řízení na vzdálené konzoli**

Tyto pokyny umožňují uvolnit řízení na vzdálené konzoli.

#### **Odeslání zprávy na lokální nebo vzdálenou konzoli, která má řízení.**

Tyto pokyny umožňují odeslat zprávu na lokální nebo vzdálenou konzoli, která má řízení.

#### **Předávání řízení mezi uživateli**

Tyto pokyny umožňují předávat řízení mezi uživateli.

**Identifikace uživatele, který má řízení serveru:** Identifikace uživatele, který má v daném okamžiku řízení serveru iSeries, vám pomůže určit, jak postupovat, když chcete získat řízení. Tyto informace platí pro lokální konzoli, která je přímo připojena ke vzdálené podpoře a vzdálené konzoli. Existuje však nová volba, které umožňuje, aby všechna připojení produktu Operations Console mohla vidět, kde je konzole. Volba je přiřazena k nové volbě konzole **Allow console to be taken over by another console**, ale volbu není nutné povolovat, aby k tomuto chování docházelo. Další informace o této nové funkci naleznete v části Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console.

K identifikaci uživatele, který má řízení, použijte tento postup:

1. V okně **Připojení iSeries Operations Console** najdete řádek, který uvádí podrobnosti o připojení pro danou konfiguraci.
2. Podívejte se na údaje **Aktuální uživatel/Jméno systému**. Tyto údaje se vztahují k uživateli, který má řízení. V poli **Aktuální uživatel** je uveden ID uživatele, jímž se uživatel, který má řízení, přihlásil do operačního systému PC, který má řízení nebo který vytvořil připojení. V poli **Jméno systému** je uvedeno jméno PC, na němž pracuje uživatel, který má řízení.
3. Podívejte se na údaj **Lokální konzole**. Je to jméno PC, který je přímo připojen k serveru iSeries.
4. Porovnáním údajů **Jméno systému** a **Lokální konzole** zjistíte následující možnosti:
  - Když jsou údaje **Jméno systému** a **Lokální konzole** shodné, má řízení lokální konzole. Tento výsledek je užitečný pro uživatele, který se připojuje ze vzdálené konzole.
  - Když se údaje **Jméno systému** a **Lokální konzole** liší, má řízení vzdálená konzole. Tento výsledek je užitečný pro uživatele, který se připojuje z lokální konzole.
  - Když se jako **Aktuální uživatel/Jméno systému** zobrazuje údaj **SERVER**, znamená to, že řízení nemá žádný uživatel. Tento výsledek je užitečný jak pro uživatele lokální konzole, tak pro uživatele vzdálené konzole. Požadavek na řízení bude automaticky kladně vyřízen.

l **Udělení nebo zamítnutí řízení pro vzdálenou konzoli:** Jako operátor lokální konzole se vzdálenou podporou musíte  
l v případě, že máte řízení, zpracovávat příchozí požadavky na řízení serveru iSeries. Po udělení řízení může daný  
l uživatel pracovat se serverem iSeries. Zamítnutí řízení znamená, že uživatel, který žádá o řízení, je odepřen přístup  
l k serveru a řízení je nadále v pravomoci stávajícího uživatele. Jestliže udělíte řízení jinému uživateli, relace vaší  
l konzole a okno vzdáleného ovládacího panelu se zavře. Zůstanete připojeni a vzdálený ovládací panel (pokud je na  
l lokální konzoli nainstalován a nakonfigurován) bude dostupný v režimu pouze pro čtení.

l Když některá vzdálená konzole požádá o řízení, objeví se na lokální konzoli okno s jejím požadavkem. V okně se  
l zobrazí ID uživatele, kterým se žádající uživatel vzdálené konzole přihlásil do operačního systému vzdálené konzole  
l (PC). Předvolba je nastavena na udělení řízení.

#### l **Udělení řízení:**

l Pokud chcete některé vzdálené konzoli udělit řízení, klepněte v okně s požadavkem na přístup k operační konzoli na  
l tlačítko **OK**.

#### l **Zamítnutí řízení:**

l Chcete-li zamítnout vzdálené konzoli řízení, postupujte takto:

- l 1. V okně s požadavkem na přístup k operační konzoli klepněte na **Zamítnout požadavek**.
- l 2. (Volitelně) V poli **Zpráva** napište důvod zamítnutí.
- l 3. Klepněte na **OK**.

l *Řízení serveru iSeries:* Řízení serveru iSeries znamená, že máte na PC aktivní konzoli nebo funkční vzdálený ovládací  
l panel (pokud je nainstalován a nakonfigurován na lokální konzoli). Aktivní konzole je rozhraní příkazového řádku  
l k serveru iSeries (emulace 5250), které je v daném okamžiku v kontaktu se serverem. Funkční vzdálený ovládací  
l panel umožňuje vykonávat funkce ovládacího panelu z prostředí PC. Řídící PC se tak stává konzolí a může vykonávat  
l funkce vzdáleného ovládacího panelu. V daném okamžiku může mít řízení serveru pouze jeden PC.

l Jestliže se vaše lokální konzole spouští v **obsluhovaném režimu**, převezmete řízení bezprostředně po navázání spojení  
l s lokální konzolí přímo připojenou k serveru. Máte-li řízení na této lokální konzoli, musíte vzdáleným konzolím  
l potvrdit nebo zamítnout požadavky na řízení.

l Jestliže se vaše lokální konzole spouští v **neobsluhovaném režimu**, pak se po navázání spojení s lokální konzolí  
l přímo připojenou k serveru objeví v poli **Aktuální uživatel** hodnota **SERVER**. Produkt Operations Console  
l automaticky udělí řízení prvnímu žadateli (lokální nebo vzdálené konzoli).

l *Předvolený uživatel (server):* **SERVER** je identifikační jméno, které produkt Operations Console přiřadí v případě,  
l kdy řízení serveru nemá žádný uživatel. Když řízení serveru nemá žádný uživatel, v poli **Aktuální uživatel** se objeví  
l **SERVER**. Kromě toho produkt Operations Console automaticky udělí řízení prvnímu žadateli (lokální nebo vzdálené  
l konzoli).

l Produkt Operations Console automaticky udělí řízení prvnímu žadateli v těchto případech:

- l • Bezprostředně poté, co uvolníte řízení na lokální konzoli se vzdálenou podporou.
- l • Bezprostředně po připojení lokální konzole přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem, bylo-li  
l zahájeno v neobsluhovaném režimu.
- l • Když se v poli **Aktuální uživatel** objeví **SERVER**.

l **Zobrazení vzdáleného ovládacího panelu v režimu pouze pro čtení:** Zobrazení vzdáleného ovládacího panelu  
l v režimu pouze pro čtení znamená, že vidíte vzdálený ovládací panel, i když nemáte řízení serveru iSeries. Můžete  
l například vidět průběh IPL na serveru iSeries ze vzdáleného místa. Na lokální konzoli musí být nainstalován  
l a nakonfigurován vzdálený ovládací panel. Vzdálený ovládací panel si můžete zobrazit v režimu pouze pro čtení  
l v těchto případech:

- l • Na lokální konzoli, když uživatel této lokální konzole nemá řízení.

- Na vzdálené konzoli po připojení vzdálené konzole k lokální konzoli nebo když lokální konzole požádá o řízení.
- Na vzdálené konzoli poté, co vzdálená konzole uvolní řízení pro lokální konzoli.

Chcete-li zobrazit vzdálený ovládací panel, klepněte v menu **Připojení** na **Vzdálený ovládací panel**.

**Vyžádání a uvolnění řízení na lokální konzoli:** Jestliže vaše lokální konzole se vzdálenou podporou nemá řízení serveru iSeries, musíte si k tomu, abyste mohli pracovat se serverem, vyžádat řízení pro lokální konzoli. Vyžádání řízení pro lokální konzoli vrátí řízení zpátky ze vzdálené konzole, pokud měla vzdálená konzole řízení. Po ukončení práce musíte řízení uvolnit, aby produkt Operations Console mohl automaticky udělit řízení dalšímu žadateli.

#### **Vyžádání řízení pro lokální konzoli:**

Chcete-li si vyžádat řízení pro lokální konzoli, postupujte takto:

1. Identifikujte uživatele, který má v daném okamžiku řízení.
2. Pokud nemá řízení žádný uživatel (v poli **Aktuální uživatel** se objeví **SERVER**), postupujte takto:
  - a. Vyberte jméno konfigurace.
  - b. V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**.
  - c. Máte-li nainstalovaný a nakonfigurovaný vzdálený ovládací panel, ověřte, zda se panel objevil. Jestliže se neobjevil, přečtěte si část **Vzdálený ovládací panel** se nespustil.  
Když se vzdálený ovládací panel objeví, může se zobrazit přihlašovací okno.
  - d. Pokud se zobrazí přihlašovací okno servisního zařízení, přihlaste se vaším ID a heslem uživatele servisních nástrojů. Produkt Operations Console vyžaduje platný ID uživatele a platné heslo, aby mohl autorizovat připojení PC k serveru iSeries. Máte-li problémy s přihlášením, přečtěte si část **Odstraňování problémů s autentizací**.
  - e. Ověřte, zda se konzole objevila. Jestliže se neobjevila, přečtěte si příslušnou část v **informacích o odstraňování problémů** a část **Problémy s připojením lokální konzole**.
3. Jestliže má řízení některý uživatel vzdálené konzole a vy si **nechcete vynutit** předání řízení zpět od této vzdálené konzole, odešlete uživateli vzdálené konzole zprávu s žádostí o uvolnění řízení. Chcete-li si vyžádat řízení pro lokální konzoli v případě, kdy vzdálená konzole uvolnila řízení, ale řízení se lokální konzoli nevrátilo, proveďte kroky 2a až 2e.  
Jestliže má řízení některý uživatel vzdálené konzole a vy si **chcete vynutit** předání řízení zpět od této vzdálené konzole, proveďte kroky 2a až 2e. Na vzdálené konzoli se zavře okno vzdáleného ovládacího panelu i konzole a objeví se zpráva, že řízení převzala lokální konzole. Dokud zůstane vzdálená konzole připojena, může uživatel vzdálené konzole zobrazit vzdálený ovládací panel v režimu pouze pro čtení.

#### **Uvolnění řízení pro lokální konzoli:**

Chcete-li uvolnit řízení, postupujte takto:

1. Vyberte jméno konfigurace.
2. V menu **Připojení** klepněte na **Uvolnit řízení**.

V tom okamžiku se v poli **Aktuální uživatel** objeví **SERVER**. Okno vzdáleného ovládacího panelu a konzole se zavře. Řízení pak bude automaticky uděleno prvnímu žadateli. Vzdálený ovládací panel bude i nadále dostupný, avšak pouze v režimu pro čtení.

**Odeslání zprávy na vzdálenou konzoli, která má řízení:** Během používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat komunikovat s uživatelem, který má řízení serveru iSeries. Operations Console umožňuje výměnu zpráv mezi lokální a vzdálenou konzolí, pokud jsou navzájem propojeny. Zprávu může iniciovat pouze uživatel, který nemá řízení.

K odeslání zprávy uživateli, který má řízení, použijte tento postup:

1. V okně **Připojení** produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
2. V menu **Připojení** klepněte na **Odeslání zprávy**.

- | 3. Napište zprávu.
- | 4. Klepněte na **Odeslat**.

| V tomto okamžiku může příjemce na zprávu odpovědět. Chcete-li na zprávu odpovědět, postupujte takto:

- | 1. Napište odpověď.
- | 2. Klepněte na **Odpovědět**.

| **Vyžádání řízení pro vzdálenou konzoli:** Vyžádání řízení serveru iSeries pro vzdálenou konzoli vám umožní mít na vzdálené konzoli aktivní konzoli a funkční vzdálený ovládací panel. Aktivní konzole je rozhraní příkazového řádku k serveru iSeries (emulace 5250), které v daném okamžiku komunikuje se serverem. Funkční vzdálený ovládací panel umožňuje obsluhovat ovládací panel, jako byste pracovali přímo se serverem. K tomu musíte mít Připojení vzdálené konzole k lokální konzoli pomocí modemu.

| Chcete-li si vyžádat řízení pro vzdálenou konzoli, postupujte takto:

- | 1. Identifikujte uživatele, který má v daném okamžiku řízení.
- | 2. Jestliže se v poli **Aktuální uživatel** objeví údaj **SERVER**, postupujte takto:
  - | a. V okně Připojení produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
  - | b. V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**. Máte-li na lokální konzoli nainstalovaný a nakonfigurovaný vzdálený ovládací panel, začne tento panel fungovat. Jestliže dosud žádný z uživatelů neměl aktivní konzoli, může se objevit okno pro přihlášení.
  - | c. Pokud se zobrazí přihlašovací okno servisního zařízení, přihlaste se vaším ID a heslem uživatele servisních nástrojů. Produkt Operations Console vyžaduje platné ID a heslo uživatele, aby mohl autorizovat připojení PC k serveru iSeries. Máte-li problémy s přihlášením, přečtěte si část Odstraňování problémů s autentizací.  
Po úspěšném přihlášení se objeví konzole.
- | 3. Jestliže má řízení lokální uživatel, postupujte takto:
  - | a. (Volitelně) Odešlete na lokální konzoli zprávu s uvedením důvodu, proč potřebujete řízení.  
**Důležité:** Odeslání zprávy před požadavkem na řízení není povinné.
  - | b. V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**.  
Jestliže lokální uživatel udělí řízení vzdálené konzoli, začne fungovat vzdálený ovládací panel (je-li nainstalován a nakonfigurován na lokální konzoli) a objeví se konzole. V případě, že lokální uživatel odmítne předat řízení vzdálené konzoli, objeví se okno se zamítnutím.

| **Uvolnění řízení na vzdálené konzoli:** Uvolnění řízení serveru iSeries na vzdálené konzoli umožní vrátit řízení do stavu, ve kterém byla lokální konzole v okamžiku, kdy první vzdálená konzole požádala o řízení. Jestliže například lokální konzole udělila řízení první žádající vzdálené konzoli, pak se po uvolnění řízení na této vzdálené konzoli vrátí řízení zpět na lokální konzoli. Pokud však bylo řízení uděleno první žádající vzdálené konzoli automaticky, pak může být po uvolnění řízení na vzdálené konzoli řízení automaticky uděleno dalšímu žadateli.

| Chcete-li uvolnit řízení na vzdálené konzoli, postupujte takto:

- | 1. V okně Připojení produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
- | 2. V menu **Připojení** klepněte na **Uvolnit řízení**.

| Okno vzdáleného ovládacího panelu (pokud bylo zobrazeno) se zavře.

| Když uvolníte řízení na vzdálené konzoli, můžete postupovat takto:

- | • Zobrazte vzdálený ovládací panel v režimu pouze pro čtení. Vzdálený ovládací panel zobrazíte takto:
  - | 1. Vyberte jméno konfigurace.
  - | 2. V menu **Připojení** klepněte na **Vzdálený ovládací panel**.
- | • Ukončete připojení vzdálené konzole k lokální konzoli. Připojení ukončíte takto:
  - | 1. Vyberte jméno konfigurace.
  - | 2. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stav připojení ukazuje stav **Probíhá odpojení**.

3. Vyčkejte, až se stav vzdálené konzole změní na **Není připojeno k lokální konzoli**.

**Odeslání zprávy na lokální nebo vzdálenou konzoli, která má řízení:** Během používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat komunikovat s uživatelem, který má řízení serveru iSeries. Operations Console umožňuje výměnu zpráv mezi lokální a vzdálenou konzolí, pokud jsou navzájem propojeny. Zprávu může iniciovat pouze uživatel, který nemá řízení.

K odeslání zprávy uživateli, který má řízení, použijte tento postup:

1. V okně Připojení produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
2. V menu **Připojení** klepněte na **Odeslání zprávy**.
3. Napište zprávu.
4. Klepněte na **Odeslat**.

V tomto okamžiku může příjemce na zprávu odpovědět. Chcete-li na zprávu odpovědět, postupujte takto:

1. Napište odpověď.
2. Klepněte na **Odpovědět**.

**Předávání řízení mezi uživateli:** Následující příklady představují interakci mezi přímo připojenou lokální konzolí s povoleným vzdáleným přístupem a vzdálenou konzolí. Objasňují způsob, jakým je po spuštění produktu Operations Console předáváno řízení serveru iSeries mezi jednotlivými PC .

#### **Předávání řízení mezi lokální konzolí, která má řízení, a vzdálenou konzolí**

Tento příklad představuje interakci mezi přímo připojenou lokální konzolí s povoleným vzdáleným přístupem, která má řízení serveru iSeries, a vzdálenou konzolí. Objasňuje, jak se předává řízení mezi lokální a vzdálenou konzolí, když vzdálená konzole požádá o řízení.

Tyto interakce představují očekávané chování uživatelů lokální a vzdálené konzole:

1. Řízení serveru iSeries má uživatel lokální konzole. V současné chvíli musí tedy uživatel lokální konzole zpracovávat všechny příchozí požadavky na řízení.
2. V okamžiku, kdy vzdálená konzole požádá o řízení, uživatel lokální konzole rozhodne, zda žadateli řízení udělí nebo zamítne. Když uživatel lokální konzole požadavek potvrdí, je řízení předáno žadateli.  
Když uživatel lokální konzole požadavek zamítne, zůstane řízení i nadále uživateli lokální konzole.

#### **Předávání řízení mezi lokální konzolí, která nemá řízení, a vzdálenými konzolemi**

Tento příklad představuje interakci mezi přímo připojenou lokální konzolí s povoleným vzdáleným přístupem, která nemá řízení serveru iSeries, a vzdálenými konzolemi, které požadují řízení. Objasňuje způsob, jakým se předává řízení mezi uživateli v případě, kdy řízení nemá žádný uživatel a některý uživatel vzdálené konzole požádá o řízení.

Tyto interakce představují očekávané chování uživatelů lokální a vzdálené konzole:

- Řízení serveru iSeries nemá žádný uživatel. Proto je v poli **Aktuální uživatel** uveden údaj **SERVER** a příchozí požadavky na řízení se vyřizují automaticky.
- V okamžiku, kdy vzdálená konzole požádá o řízení, bude jí řízení uděleno.

## **Použití stránky Vlastnosti**

Stránka Vlastnosti byla ve verzi V5R3 rozšířena a obsahuje nyní i informace o serveru přiřazeném k připojené konfiguraci. Zde také provádíte změny v existující konfiguraci.

Karta **Obecné** obsahuje informace o serveru, ke kterému se dané připojení připojuje. Pole Adresář protokolu uvádí cestu k datovým protokolům produktu Operations Console a je jediným polem, které lze editovat.

Karta **Konfigurace** obsahuje volby, pomocí kterých lze změnit používané funkce a způsob připojení dané konfigurace. Volby, které nejsou pro přiřazenou konfiguraci k dispozici, jsou zobrazeny šedě. Vzdálená konzole nemá kartu Konfigurace. Chcete-li provádět změny u vzdálené konzole, je potřeba konfiguraci připojení vymazat a znovu ji vytvořit.

**Poznámka:** Při počáteční konfiguraci se nakonfiguruje jak konzole, tak vzdálený ovládací panel. Zde je možno některou z těchto funkcí vypnout, nechcete-li ji používat.

Karta **ID zařízení** bylo změněno tak, aby bylo možno pomocí jediného tlačítka obnovit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na PC. ID zařízení servisních nástrojů pro server je také potřeba obnovit samostatně. Na této stránce nelze měnit přiřazené ID zařízení servisních nástrojů. Chcete-li použít jiné ID zařízení servisních nástrojů, musíte tuto konfiguraci vymazat a vytvořit novou konfiguraci pomocí nového ID zařízení.

Karta **Přístupové heslo** je místem, kde můžete změnit přístupové heslo. Přístupové heslo je součástí autentizace zařízení při jeho připojování.

Při práci se stránkou Vlastnosti můžete využívat nápovědu ve formě otazníku (?), pomocí které získáte další informace. Klepněte na ? a tento se připojí ke kurzoru. Přesuňte ? na pole, o kterém potřebujete další informace, a znovu klepněte. Objeví se dialogové okno kontextové nápovědy s informacemi týkajícími se vybraného pole.

## Přizpůsobení okna produktu Operations Console

Produkt Operations Console byl rozšířen tak, aby uživatelé měli více volnosti při práci s tímto produktem a grafickým uživatelským rozhraním, které produkt poskytuje. Pomocí těchto nových vlastností si budete moci okno produktu Operations Console přizpůsobit tak, abyste měli k dispozici ty informace, které jsou pro vás nejdůležitější.

Několik malých změn zaznamenáte již při počátečním spuštění produktu Operations Console. První změnou je to, že je k dispozici nové rozbalovací menu **Volby**.

- **Show Warnings (Zobrazení varovných zpráv)** Pomocí této volby lze zabránit zobrazování mnoha běžných dialogových oken. Například se nebude zobrazovat dialogové okno s potvrzením funkce vymazání, pokud toto nebude vybráno.
- **Prerequisite Warning (Upozornění na nezbytné požadavky)** Pomocí této volby lze vypnout dialog objevující se v rámci průvodce konfigurací, který se týká nezbytných požadavků.
- **Use Single Sign-On (Použití jediného přihlášení)** Tato volba umožňuje sdílet společná přihlašovací data při připojování více konfigurací současně. Díky tomu lze použít jedno přihlašovací dialogové okno namísto více oken pro každé připojení.
- **Double-Click (Poklepání)** K této volbě jsou přiřazeny dvě položky. První položka, znaménko plus (+), slouží pro rozbalení nebo sbalení stromového členění. Pomocí této funkce můžete namísto jednoho klepnutí používat pro rozbalení resp. sbalení dvojí klepnutí (tzv. poklepání). Druhá položka se týká způsobu spuštění připojení: namísto dvojího klepnutí na jméno konfigurace musí uživatel používat jiný způsob.

Ke změně došlo i u druhého tlačítka panelu nástrojů. Pomocí nového tlačítka se dostanete na stránku Vlastnosti týkající se vybrané konfigurace. Pokud znáte starší vydání produktu Operations Console, možná jste staré tlačítko používali ke změně konfigurace. Všechny změny konfigurace se nyní provádějí pomocí stránky Vlastnosti.

Další výraznější změnou je to, že každé připojení konfigurace má nyní nalevo od ikony znaménko plus (+). Také jste možná zaznamenali, že i samotné ikony jsou odlišné. Díky použití červených a zelených indikátorů bude pro vás snadnější sledovat, které konfigurace jsou připojeny a které nejsou připojeny. Znaménko plus (+) je standardní funkcí Windows pro rozbalování a sbalování. Každé nakonfigurované připojení se rozbalí do samostatných funkcí přiřazených k tomuto konkrétnímu připojení. Jestliže se např. jedná o připojení k první logické části systému LPAR s více logickými částmi, zobrazí se také samostatné položky pro vzdálený ovládací panel pro každou logickou část. To by mělo usnadnit administraci vašich připojení.

- | Když je konfigurované připojení v rozbaleném režimu a klepnete pravým tlačítkem na konfiguraci vzdáleného řídicího panelu, uvidíte, že byla přidána další volba. Volba Historie SRC vám umožňuje načíst všechna nebo některá zaznamenaná SRC, která vydal server. Tato informace může být velmi výhodná, když ladíte určité problémy s IPL.

Dále byla přidána možnost přemisťovat nakonfigurovaná připojení pomocí myši. Máte rovněž možnost přizpůsobit způsob, jakým se objevuje seznam konfigurací. To vám umožní seskupit konfigurace tak, aby bylo možno současně provádět běžné funkce pro více připojení. Při vybírání více než jednoho připojení lze použít standardní metody Windows pro označování. Připojení, která budou pravděpodobně sdílet určité funkce, lze např. seskupit do horní části seznamu.

Byly přidány funkce, které umožní umisťovat vybrané sloupce dat v takovém pořadí, které si zvolíte. S výjimkou sloupce Připojení k iSeries můžete pomocí myši přemístit a uspořádat sloupce tak, aby vám to co nejlépe vyhovovalo. Můžete také označit, které sloupce chcete zobrazovat. V menu Zobrazit vyberte stahovací menu Výběr sloupců. Pak vyberte sloupce, které chcete zobrazovat, a klepněte vždy na název daného sloupce, abyste jej zahrnuli nebo nezahrnuli. Sloupce se zaškrtnutím budou zahrnuty do zobrazení. Pokaždé lze vybrat nebo zrušit vybrání pouze pro jeden sloupec. Chcete-li přidat nebo zrušit další sloupce, musíte postup opakovat.

## Správa více konzolí

Jako konzole může sloužit pouze konzole takového typu, který je zvolen jako režim konzole. Například jestliže je režim konzole nastaven na hodnotu 3, což je produkt Operations Console (LAN), při pokusu o připojení nebude moci jako konzole fungovat lokální konzole přímo připojená k serveru.

Máte-li u jednoho serveru nebo logické části více než jednu pracovní stanici, která může fungovat jako konzole, můžete tuto pracovní stanici používat jako konzoli více způsoby, které závisejí na konfiguraci a dalších podmínkách.

**Poznámka:** Následující témata jsou platná, pokud volba **Allow console to be taken over by another console** není povolena. Informace týkající se převzetí a obnovy konzole naleznete v části Převzetí a obnova připojení produktu Operations Console.

V následujících odkazech naleznete vysvětlení běžnějších procedur. Vyberte odkaz, který nejlépe popisuje váš scénář.

### Více lokálních PC konzolí připojených přes síť

Pokud již pracovní stanice je konzolí a jiná lokální konzole v síti se pokusí stát se konzolí, připojení bude úspěšné a uživatel se zobrazí obrazovka Console Information Status. Tato obrazovka bude informovat uživatele o tom, které zařízení je momentálně konzolí. Může být připojeno mnoho připojení tohoto typu, ale pouze jedno může být aktivní konzole.

### Více vzdálených konzolí připojených přes komutovanou linku, které se připojují k téže lokální konzoli přímo připojené k serveru.

V tomto prostředí je pouze jedné vzdálené konzoli povoleno se připojit k lokální konzoli.

### Přepnutí z jednoho typu konzole na jiný typ v době, kdy je konzole aktuálně k dispozici

Jestliže dopředu víte, že budete potřebovat jiné typy konzole, můžete použít aktuální konzoli k provedení změn nutných k tomu, abyste mohli jinou konzoli použít při dalším IPL nebo dalším připojení.

### Přepnutí z jednoho typu konzole na jiný typ v době, kdy aktuální konzole není funkční

Jestliže vznikne problém s aktuální konzolí, můžete touto procedurou změnit režim konzole.

### Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console

Novinkou ve verzi V5R3 je speciální sada akcí, které umožňují, aby produkt Operations Console převzal řízení od jiného zařízení konzole.

## Více lokálních PC konzolí připojených přes síť

Když pracovní stanice již je konzole a jiná lokální konzole v síti se pokusí stát se konzolí, připojení bude úspěšné a uživatel se zobrazí obrazovka Console Information Status. Tato obrazovka bude informovat uživatele o tom, které zařízení je momentálně konzole. Může být připojeno mnoho připojení tohoto typu, ale pouze jedno může být aktivní konzole. Ani když ponecháte nově připojený PC v tomto stavu, nemůže se na něj automaticky přenést aktivita.

V tomto případě máte dvě možnosti:

- Odpojit připojení z okna produktu Operations Console. K odpojení použijte tento postup:

1. Vyberte jméno připojení, které chcete odpojit.
  2. Klepněte na **Připojení** → **Odpojit**.
- Odpojit relaci emulátoru. K odpojení použijte tento postup:
    1. V okně emulátoru klepněte na položku **Komunikace**.
    2. Vyberte **Odpojit**.

Při příštím pokusu o připojení pomocí produktu Operations Console nebo emulátoru se tento PC může stát aktivní konzolí, pokud žádné jiné zařízení nebude právě fungovat jako aktivní konzole. Uživatelé sami se musí rozhodnout, zda tento způsob je či není správnou metodou řízení činnosti konzolí.

### **Více vzdálených konzolí připojených přes komutovanou linku, které se připojují k téže lokální konzoli přímo připojené k serveru.**

V tomto prostředí je pouze jedné vzdálené konzoli povoleno se připojit k lokální konzoli. Uživatelé musejí vymyslet jiné uspořádání, kdy se k lokální konzoli bude moci připojit i jiná vzdálená konzole. Pokud je to častým požadavkem, je nejjednodušší přidělit každé konzoli určitý časový úsek, kdy bude mít přístup k lokální konzoli. Když uplyne čas vyhrazený první vzdálené konzoli, uvolní tato konzole řízení a odpojí se. Potom se v příslušnou dobu připojí další vzdálená konzole a požádá o řízení. To předpokládá, že lokální konzole neměla řízení v okamžiku, kdy první vzdálená konzole požádala o řízení.

### **Přepnutí z jednoho typu konzole na jiný typ v době, kdy je konzole aktuálně k dispozici**

Jestliže víte předem, že budete potřebovat jiný typ konzole, můžete pomocí aktuální konzole provést změny tak, aby se při příštím IPL, nebo v některých případech při příštím připojení, použil jiný typ konzole. Jestliže již byly pro typ cílové konzole zadány a nakonfigurovány hardwarové prostředky, které mají sloužit jako konzole, pak provedení změny spočívá jednoduše v zadání nového režimu konzole a aktivaci přidružených hardwarových prostředků. Jestliže však hardware použitý pro cílový typ konzole bude vyžadovat přidělení hardwaru nebo konfiguraci, budete muset použít informace v tématu Změna z jednoho typu konzole na jiný typ.

Příkladem může být plánovaný výpadek sítě, kterou používá konzole připojená přes LAN. Budete provádět nějaké změny infrastruktury, které vyžadují více než jeden den. Máte už také nainstalovaný kabel konzole mezi asynchronním adaptérem serveru a PC. Ke změně režimu konzole na hodnotu 2, tj. přímo připojený produkt Operations Console, můžete použít buď DST nebo SST (System Service Tools). Asynchronní adaptér v té době nebude aktivní, protože režim konzole je nastaven na LAN, takže budete muset asynchronní kartu spustit manuálně pomocí funkce 66 na ovládacím panelu nebo na vzdáleném ovládacím panelu. Další informace o provedení aktivace najdete v tématu Aktivace komunikační linky na serveru. Když je komunikační linka aktivována, můžete odpojit konzoli připojenou přes LAN, vytvořit konfiguraci pro přímo připojenou lokální konzoli, pokud tato ještě není vytvořena, a spustit připojení. Když se budete chtít přepnout zpátky na konzoli připojenou přes LAN, pouze pomocí přímo připojené konzole otevřete DST nebo SST a změníte režim konzole na hodnotu 3, odpojíte stávající konzoli a restartujete konzoli připojenou přes LAN. Protože konfigurace hardwarových prostředků se nezměnila, není potřeba provádět další změny. Asynchronní adaptér můžete deaktivovat manuálně. Další informace najdete v tématu Deaktivace komunikační linky na serveru, nebo prostě vyčkáte do dalšího IPL. Při IPL se asynchronní adaptér nespustí, protože režim konzole je nyní nastaven na LAN.

### **Přepnutí z jednoho typu konzole na jiný typ v době, kdy aktuální konzole není funkční**

Jestliže vám vznikne problém s aktuální konzolí, mohli byste v závislosti na typu problému být schopni pomocí některé z následujících metod změnit režim konzole:

- Používáte-li jako konzoli PC připojený přes LAN a máte-li nastaven další PC jako konzoli, budete moci používat tento druhý PC jako konzoli, dokud se problém s první konzolí nevyřeší.
- Použijete SST (System Service Tools) z jiné pracovní stanice.
- Ke změně režimu konzole použijte funkce pro servis konzole (65+21). Další podrobnosti naleznete v tématu Použití funkcí pro servis konzole (65 + 21).
- Použijete odpovídající nativní makro z jiné pracovní stanice.



**Poznámka:** Před připojením s jinou konektivitou je nutno provést veškeré alokace hardwaru a konfigurace. Například jestliže používáte sdílený procesor IOP v prostředí s logickými částmi (LPAR), můžete dealokovat a alokovat prostředek z jedné logické části do jiné, pokud váš hardware tuto metodu podporuje. Jestliže jste naplánovali záložní konzoli, část této činnosti, nebo celá tato činnost již zřejmě bude provedena. Jestliže nemáte naplánovanou záložní konzoli, budou některé úkoly vyžadovat jeden nebo více IPL, aby se systém dostal do stavu, kdy lze použít novou konzoli.

Použijme stejný příklad konfigurace jako výše (přepnutí z konzole připojené přes LAN na přímo připojenou konzoli) a předpokládejme, že bylo provedeno kompletní přiřazení hardwaru a konfigurace. Stávající konzoli (připojenou přes LAN) odpojíte funkcí 65+21, nativním makrem nebo SST z jiné pracovní stanice, abyste nastavili režim konzole na hodnotu 2 (přímo připojená konzole), a pak připojíte lokální konzoli přímo připojenou. Avšak jestliže jste použili nativní makro nebo SST z jiné pracovní stanice, budete možná také muset aktivovat asynchronní adaptér. Použití funkcí pro servis konzole (65+21) automaticky aktivuje adaptér.

**Poznámka:** Existuje několik funkcí pro servis konzole (65+21), které mohou být zapotřebí k obnově nebo ladění problému s produktem Operations Console, a to v závislosti na typu problému, připojení použitému pro stávající konzoli, typu cílové konzole a současném stavu systému. Další informace najdete v tématu Použití funkcí 65+21. Jestliže si nejste jistí ohledně kterékoliv funkce nebo akce obnovy, obraťte se na vašeho poskytovatele servisu.

## Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console

Novinkou ve verzi V5R3 je speciální sada akcí, které umožňují, aby produkt Operations Console převzal řízení od jiného zařízení konzole. Existují dvě hlavní akce, které můžete provést.

- **Převzetí** je proces, který se používá k tomu, aby zařízení podporující konzoli připojenou přes síť LAN převzalo řízení od konzole připojené přes síť LAN. Tuto akci převzetí nelze použít u přímo připojených konzolí.
- **Obnova** je proces pro opětovné získání řízení úlohy, která je spuštěna na konzoli poté, co byl zjištěn nějaký problém s konzolí. Proces obnovy může probíhat vůči stejnému zařízení konzole nebo jinému zařízení konzole a lze jej ještě více usnadnit, pokud povolíte zařízení využívající jiné konektivity (s výjimkou twinaxu).

Počínaje verzí V5R3 obdrží každé zařízení podporující konzoli s emulací 5250, neohledně na konektivitu, obrazovku s daty (bez ohledu na to, zda se jedná nebo nejedná o konzoli), když se úspěšně připojí. Nyní tedy platí, že po zavedení konzole, bude mít data na obrazovce více zařízení. Zařízení konzole nebude mít již prázdnou obrazovku s nápisem 'Odpojeno'. Tato nová akce umožňuje "přenesení" úlohy na konzoli na jiné zařízení, aniž by přitom došlo ke ztrátě dat. Když je povolena volba převzetí konzole, server vykazuje při ztrátě konzole lepší obnovitelnost.

Akce obnovy se provádí pozastavením datového toku do konzole, která ztratí připojení nebo je ve stavu převzetí, uložením dalších dat a pak odesláním těchto dat do dalšího zařízení, které se stává konzolí, a to i tehdy, když toto zařízení je totožné s předchozí konzolí. Schopnost obnovy je v podstatě jen převzetí konzole ze stejného nebo jiného kvalifikovaného zařízení, neohledně na to, co dělala předchozí konzole.

Přínosem těchto nových akcí je pohodlí. Zařízení schopná fungovat jako konzole mohou být na různých místech na pracovišti nebo na více pracovištích, a mohou uživatelům umožňovat volný pohyb a řídit systém z libovolného z těchto zařízení. Ať už aktivita předchozí konzole byla jakákoli, nová konzole začne od přesně stejného místa, dokonce i během IPL nebo instalace systému OS/400.

**Poznámka:** Předvolba pro tuto funkci je, že převzetí je zablokováno. Když je tato funkce zablokována, všechna způsobilá zařízení Operations Console se po výběru zařízení konzole přímo zobrazí na obrazovce Console Information Status.

Další informace o akcích převzetí a obnovy naleznete v následujících odkazech:

**Podrobnosti o převzetí**

**Podrobnosti o obnově**

**Povolení převzetí konzole**

## Scénáře

**Podrobnosti o převzetí:** Toto jsou některé skutečnosti ohledně akce převzetí konzole, kterým byste měli rozumět.

- Tato akce musí být povolena, jestliže chcete konzoli převzít nebo být chráněni před ztrátou konzole pomocí akce obnovy.
- Volba **Allow console to be taken over by another console** je povolena na obrazovce Select Console v DST nebo SST.
- Tato funkce nezahrnuje podporu pro twinaxiální konzole. Tuto funkci mohou používat pouze pracovní stanice s produktem Operations Console, které používají emulaci 5250.
- Protože k zařízení může být připojen pouze jeden produkt Operations Console, funkci převzetí nelze použít. Avšak každé zařízení založené na emulaci 5250 lze použít k obnově po ztrátě konzole tím, že se změní režim konzole. To může vyžadovat změnu alokace hardwaru, aby byl nový režim konzole podporován.
- ID uživatele DST použitý k přihlášení ke způsobilému zařízení musí mít také uživatelské oprávnění k zabezpečení servisního nástroje.
- Převzetí mohou provádět pouze zařízení se stejnými atributy (například 24 na 80, nebo 27 na 132). Jestliže například zařízení LAN1 je spuštěno v režimu 24 na 8 a zařízení LAN2 v režimu 27 na 132, a LAN1 je konzole, na zařízení se v poli 'Take over the console' zobrazí NO.
- Data na obrazovce Console Information Status se nemění. Momentálně neexistuje metoda, jak data automaticky obnovovat. Můžete ručně provést obnovu všech polí kromě pole Take over the console, a to stisknutím klávesy Enter. Uživatel bude muset ukončit tuto obrazovku a znovu se přihlásit, aby se změnilo i pole Take over the console.
- Převzetí není podporováno v IPL v režimu D. Dvě zařízení nemohou být spojena (s daty) ve stejnou dobu během IPL v režimu D. Alternativy k převzetí naleznete v části Podrobnosti o obnově.
- Když je převzetí povoleno, stále je povoleno respektování režimu konzole. Avšak každá pracovní stanice, která může být konzolí, předloží buď přihlášení DST nebo okno Console Information Status. Jestliže režim konzole je nastaven například na LAN, pracovní stanice přímo připojené lokální konzole předloží okno Console Information Status, aniž by zobrazila přihlašovací okno DST, ale pole Take over the console bude uvádět NO, což ukazuje, že nelze převzít existující konzoli. Lze ji však použít pro akci obnovy.

**Podrobnosti o obnově:** Toto jsou některé skutečnosti ohledně akce obnovy konzole, kterým byste měli rozumět.

- Obnova konzole pomocí zařízení se stejnou konektivitou konzole je přímo svázána s volbou převzetí. Jestliže nechcete používat převzetí, ale chcete používat obnovu ze ztráty konzole, musíte i tak povolit volbu převzetí.
- Při obnově konzole se používá funkce převzetí. Obnovu lze provádět ze stejného zařízení nebo jiného zařízení se stejnou konektivitou. Jestliže například používáte síť LAN s produktem Operations Console a máte více PC nastavených jako konzole a existující konzole selže, můžete použít funkci převzetí, a to ze stejného PC poté, co odstraníte důvod předchozí selhání, nebo z jiného PC. Nehledě na činnost předchozí konzole začne nová konzole na stejné úloze a stejném kroku jako původní konzole. Úloha pokračuje dokonce i tehdy, když konzole nebyla funkční. Použití přímo připojené konzole k obnově ztráty konzole připojené k síti LAN neodpovídá tomuto scénáři.
- Obnovitelnost konzole pomocí jiné konektivity konzole poskytuje uživatele další volby. Jestliže máte plán zálohovací konzole, v němž je zapotřebí změnit režim konzole, zvažte následující:
  - Doporučuje se, abyste pro snazší přizpůsobení obnovy umístili všechny adaptéry podporující konzoli tak, aby je mohl používat jeden procesor IOP. Tím se snižuje počet kroků potřebných k provedení obnovy.
  - Změna režimu konzole může být okamžitá, což závisí na metodě použité k provedení změny. Toto jsou příklady:
    - Použití DST nebo SST ke změně režimu konzole by umožnilo změnu režimu konzole pouze při dalším IPL. Provedení této akce s vynucením DST (funkce 21) pomocí tohoto ovládacího panelu nebo nabídky LPAR nemusí vždy fungovat.
    - Změna příznaků v prostředí LPAR bude také vyžadovat IPL, aby došlo ke změně konzole.
    - Avšak použití funkcí pro servis konzole (65+21) přinutí systém, aby provedl toto vyhledání a aktivuje vhodný hardware i úlohy a je okamžitá. Viz část Použití funkcí pro servis konzole (65 + 21).
  - Podpora hardwaru pro každý typ konzole, který chcete použít pro obnovu, musí být k dispozici v době obnovy. Pokud například chcete, aby lokální přímo připojená konzole byla schopna obnovit lokální konzoli v síti, obě

| karty adaptérů musejí být umístěny na jejich příslušných místech nebo musejí mít řádné příznaky pro logické  
| části. Aby to bylo možné provést, uživatel musí předtím změnit režim konzole v dostupné nabídce nebo  
| funkcemi pro servis konzole (65+21).

| Chcete-li provést obnovu v jiném režimu konzole, musíte nastavit nový režim konzole **dříve**, než se pokusíte  
| o převzetí. To znamená, že podpůrný hardware musí být již k dispozici, včetně příznaků jakékoli logické části,  
| nebo musíte přesunout podpůrný hardware, fyzicky nebo logicky, než se pokusíte o obnovu. Pak budete muset  
| použít jednu z metod ke změně režimu konzole na požadované nastavení. Můžete použít existující pracovní  
| stanici a SST, pokud je dostupné, původní makro nebo funkce pro servis konzole (65+21) dokumentované  
| v části Použití funkcí pro servis konzole (65 + 21).

| – V IPL v režimu D není podporováno převzetí konzole jedním zařízením z jiného. Například když LAN2 přebírá  
| řízení LAN1. Jestliže by však došlo k odpojení zařízení LAN1, bylo by možné je znovu spojit bez ztráty úlohy  
| nebo dat. Zařízení LAN2 by také bylo možné připojit jako akci obnovy. V obou případech se to považuje za  
| obnovu.

| Jestliže změňte hodnotu režimu konzole během IPL v režimu D, například pomocí funkcí 65+21, měli byste být  
| schopni připojit jiné zařízení, pokud nový režim konzole má podporující hardware a zařízení.

| **Povolení převzetí konzole:** Než budete moci povolit převzetí konzole, musíte mít oprávnění k zabezpečení  
| servisního nástroje. Pomocí níže uvedené procedury udělte oprávnění k zabezpečení servisního nástroje a pak  
| pokračujte s další procedurou, abyste povolili převzetí konzole.

| Chcete-li přidat oprávnění k zabezpečení servisního nástroje, proveďte následující:

| **Poznámka:** Chcete-li provést některou z následujících procedur pomocí SST, vyberte volbu Work with service tools  
| user IDs and Devices všude, kde se říká, že máte vybrat volbu Work with DST environment a přeskočte  
| Select **System Devices**.

- | 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
- | 2. Vyberte **Work with DST environment**.
- | 3. Vyberte volbu **Service tools user IDs**.
- | 4. Napište **7** na řádek před požadovaný ID uživatele a stiskněte Enter.
- | 5. Jděte dolů, až naleznete volbu **Service tool security** a napište **2** na tento řádek, abyste uživateli udělili toto  
| oprávnění a pak stiskněte Enter.

| Chcete-li tuto proceduru zopakovat pro další ID uživatelů, zopakujte kroky 4 a 5.

| Toto oprávnění se použije při dalším přihlášení ID uživatele.

| **Poznámka:** Když se uživatel přihlásí na zařízení, které dokáže převzít konzoli, stav pole Take over the console se  
| aktualizuje. Aby se změna projevila, musí takový uživatel, který má oprávnění k zabezpečení servisního  
| nástroje ukončit okno Console Information Status klávesou F3 nebo F12 a znovu se přihlásit.

| Chcete-li povolit převzetí a obnovu konzole, proveďte následující:

- | 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
- | 2. Vyberte **Work with DST environment**.
- | 3. Vyberte položku **System devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
- | 4. Vyberte **Console**.
- | 5. Napište **1** do volby **Allow console to be taken over by another console** a stiskněte Enter.

| Volba převzetí konzole se projeví při dalším IPL systému nebo když se funkce pro servis konzole (65+21) používají ke  
| změně režimu konzole.

| **Poznámka:** Provedení voleb 65, 21, 21 způsobí, že konzole se resetuje na stejnou hodnotu režimu a volba se navíc  
| stane neaktivní. To způsobí dočasnou ztrátu existující konzole.

| **Scénáře:** Následující scénáře vám pomohou pochopit volby převzetí a obnovy.

| **Scénář: Zařízení připojená k síti LAN pouze s povoleným převzetím**

| **Scénář: Normální IPL a konfigurace duální konektivity s povoleným převzetím**

| **Scénář: Obnova konzole vyžaduje nové nastavení režimu konzole**

| **Scénář: Jak obnovit konzoli v IPL v režimu D**

| *Scénář: Zařízení připojená k síti LAN pouze s povoleným převzetím:* Toto je popis činnosti během IPL, pokud je povoleno převzetí konzole a je k dispozici více než jedno zařízení připojené k síti LAN. Zařízení LAN budou mít název LAN1, LAN2 a LAN3. IPL se provádí v režimu bez obsluhy (Normal).

| Pokud se ve chvíli během IPL, když se určuje zařízení konzole, připojuje více než jedno zařízení, panují víceméně podmínky jako na závodech. První připojené zařízení, které má typ uvedený v nastavení režimu konzole (v našem příkladu LAN), se stane konzolí a budou se na něm zobrazovat obvyklé obrazovky konzole.

| Řekněme, že v našem případě je prvním připojeným zařízením LAN1. Během IPL bude toto zařízení zobrazovat změny stavu IPL stejně jako každá jiná konzole a případně také přihlašovací okno OS/400. Zařízení LAN2 a LAN3 budou zobrazovat speciální přihlašovací obrazovku DST s novým řádkem dat uvádějícím "ATTENTION: This device can become the console". Zbytek okna bude stejný jako každé jiné přihlašovací okno DST. Na zařízení LAN2 se přihlásí uživatel s oprávněním zabezpečení servisního nástroje. Tomuto uživateli se nyní zobrazí stejná obrazovka Console Information Status a pole Take over the console bude uvádět hodnotu YES, což znamená, že převzetí je možné. Na zařízení LAN3 se přihlásí uživatel bez oprávnění pro zabezpečení servisního nástroje. Pole Take over the console bude nyní zobrazovat hodnotu NO, protože uživatel nemá oprávnění potřebné pro převzetí.

| V tomto okamžiku vyhovělo pouze jedno zařízení všem podmínkám pro převzetí konzole. V dolní části obrazovky je volba F10=Take over console connection. Po stisku klávesy F10 se zobrazí obrazovka Take over Console Connection From Another User. Jedná se o potvrzující obrazovku, která uživateli dává poslední šanci zrušit převzetí. Pokud zvolíte hodnotu 1 a pak stisknete klávesu Enter, dojde k převzetí. Téměř okamžitě se na zařízení LAN zobrazí speciální přihlašovací obrazovka DST a na zařízení LAN2, které inicializovalo převzetí, se zobrazí přesně stejná obrazovka, která byla na zařízení LAN1 v okamžiku převzetí. Pokud byla spuštěna nějaká úloha, vůbec nelze poznat, že došlo k této akci. Ve skutečnosti je možné, že původní konzole mohla nainstalovat interní kód LIC nebo operační systém OS/400 nebo dokonce mohlo probíhat kompletní ukládání systému ve vyhrazeném stavu a server by to nepoznal. Můžete dokonce odpojit připojení konzole a později se vrátit, znovu se připojit, a zobrazí se obrazovka dat aktuální úlohy a úloha bude probíhat zcela nerušeně. Jestliže úloha odeslala velké množství obrazovkových dat a nebude možné je doručit, data se ukládají na pozdější dobu. Když autorizovaný uživatel (který má oprávnění pro zabezpečení servisního nástroje) znovu konzoli připojí z vhodného zařízení, uživateli se mohou zobrazovat rychlé aktualizace obrazovky, dokud nebudou doručena všechna uložená data. Odpojení a opětovné připojení se vlastně považuje za obnovu (ne za převzetí).

| Data přítomná na zařízení LAN3 se po převzetí nezmění. Momentálně neexistuje metoda, jak data automaticky obnovovat. Pokud by však uživatel na zařízení LAN3 stiskl Enter, došlo by k ruční aktualizaci všech polí kromě pole Take over the console. Uživatel bude muset ukončit tuto obrazovku a znovu se přihlásit, aby se změnilo i toto pole.

| *Scénář: Normální IPL a konfigurace duální konektivity s povoleným převzetím:* Toto je popis toho, co se děje během IPL, když je povoleno převzetí konzole a používá se konektivita s více než jedním produktem Operations Console. To znamená, že je přímo připojeno zařízení konzole, které může být jen jedno, a jsou připojena tři zařízení LAN s produktem Operations Console. Režim konzole je nastaven na Operations Console LAN (3). Přímě připojené PC bude známé jako **CABLED** a jednotlivé LAN PC budou označeny jako LAN1, LAN2 a LAN3. IPL se provádí v režimu bez obsluhy.

l Pokud se ve chvíli během IPL, když se určuje zařízení konzole, připojuje více než jedno zařízení, panují víceméně  
l podmínky jako na závodech. První připojené zařízení, které má typ uvedený v nastavení režimu konzole (v našem  
l příkladu LAN), se stane konzolí a budou se na něm zobrazovat obvyklé obrazovky konzole. Každé další zařízení, které  
l se připojí, obdrží jednu nebo dvě obrazovky.

l Řekněme, že v našem případě je prvním připojeným zařízením LAN1. Během IPL bude toto zařízení zobrazovat  
l změny stavu IPL stejně jako každá jiná konzole a případně také přihlašovací okno OS/400. Zařízení LAN2 a LAN3  
l budou zobrazovat speciální přihlašovací obrazovku DST s novým řádkem dat uvádějícím "ATTENTION: This device  
l can become the console". Zbytek okna bude stejný jako každé jiné přihlašovací okno DST. Zařízení známé jako  
l **CABLED** se na začátku nepřipojí, protože neodpovídá režimu konzole LAN. Jestliže byste však funkci 66 aktivovali  
l asynchronní linku, zařízení by se zobrazilo přímo na nové obrazovce Console Information Status, na které může  
l uživatel vidět data související s aktuální konzolí. Pole Take over the console bude uvádět hodnotu NO, protože zařízení  
l není správného typu (režim konzole je nastaven na LAN). Na zařízení LAN2 se přihlásí uživatel s oprávněním  
l zabezpečení servisního nástroje. Tomuto uživateli se nyní zobrazí stejná obrazovka Console Information Status, ale  
l pole Take over the console bude uvádět hodnotu YES, což znamená, že převzetí je možné. Na zařízení LAN3 se  
l přihlásí uživatel bez oprávnění pro zabezpečení servisního nástroje. Pole Take over the console bude nyní zobrazovat  
l hodnotu NO, protože uživatel nemá oprávnění potřebné pro převzetí.

l V tomto okamžiku vyhovělo pouze jedno zařízení všem podmínkám pro převzetí konzole. V dolní části obrazovky je  
l volba F10=Take over console connection. Po stisku klávesy F10 se zobrazí obrazovka Take over Console Connection  
l From Another User. Jedná se o potvrzující obrazovku, která uživateli dává poslední šanci zrušit převzetí. Pokud zvolíte  
l hodnotu 1 a stisknete klávesu Enter, dojde k převzetí. Téměř okamžitě se na zařízení LAN zobrazí speciální  
l přihlašovací obrazovka DST a na zařízení LAN2, které inicializovalo převzetí, se zobrazí přesně stejná obrazovka,  
l která byla na zařízení LAN1, když došlo k převzetí. Pokud byla spuštěna nějaká úloha, vůbec nelze poznat, že došlo  
l k této akci. Ve skutečnosti je možné, že originální konzole mohla nainstalovat interní kód LIC nebo operační systém  
l OS/400 nebo dokonce mohlo probíhat kompletní ukládání systému ve vyhrazeném stavu a server by to nepoznal.  
l Můžete dokonce odpojit připojení konzole a později se vrátit, znovu se připojit, a zobrazí se obrazovka dat aktuální  
l úlohy a úloha bude probíhat zcela nerušeně. Jestliže úloha odeslala velké množství obrazovkových dat a nebude  
l možné je doručit, data se ukládají na pozdější dobu. Když konzoli znovu připojí oprávněný uživatel a zařízení,  
l uživateli se mohou zobrazovat rychlé aktualizace obrazovky, dokud nebudou doručena všechna uložená data. Odpojení  
l a opětovné připojení se vlastně považuje za obnovu (ne za převzetí).

l *Scénář: Obnova konzole vyžaduje nové nastavení režimu konzole:* Mohou nastat případy, v nichž budete muset  
l změnit režim konzole, abyste provedli obnovu po chybě konzole. Příkladem toho může být ztráta síťového připojení  
l během normálního provozu. Režim konzole lze změnit několika metodami, k nimž patří:

- l • nabídky DST nebo SST (prodleva)
- l • původní makra (prodleva)
- l • funkce pro servis konzole (65+21) (okamžité)

l Pouze metoda s funkcemi pro servis konzole (65+21) automaticky ukončí staré připojení a aktivuje všechny  
l prostředky pro novou volbu. Druhé dvě metody mohou vyžadovat ruční kroky k aktivaci vhodných prostředků pro  
l novou konzoli. Tyto změny také vyžadují, aby přidružené prostředky byly k dispozici ve stavu, v jakém je lze  
l používat. Když například používáte produkt Operations Console v síti LAN a síť selže, konzoli používala vaše logická  
l část a nemáte asynchronní komunikační kartu pro procesor IOP, který má příznak pro konzoli. Budete muset buď  
l přemístit kartu nebo změnit příznaky procesoru IOP, aby přímo připojená konzole mohla pracovat. Jestliže tuto změnu  
l nepožadujete okamžitě, můžete také vyčkat, až se změna projeví při dalším IPL, a procesor IOP s novými příznaky  
l umožní připojení pro přímo připojenou konzoli. V tomto případě se ale pokusíme změnit konektivitu konzole a přejít  
l na jiné zařízení okamžitě. Doporučenou metodou pro okamžitou změnu je metoda s funkcemi pro servis konzole  
l (65+21). Po úspěšném provedení této metody se uživatel musí znovu přihlásit. Jelikož tento scénář označuje přechod ze  
l sítě LAN na přímo připojenou konzoli, na nové konzoli se nezobrazí speciální přihlašovací obrazovka ani obrazovka  
l Console Information Status, protože to je jediná platná konzole po změně režimu konzole. Jakmile bude problém se sítí  
l odstraněn, zařízení připojená k síti LAN přejdou přímo na obrazovku Console Information Status a budou moci  
l převzít řízení jako konzole, aniž by se změnil režim konzole zpět na síť LAN. Převzetí není k dispozici, když je  
l zařízení přímo připojeno jako konzole, protože server povoluje pouze jedno připojení tohoto typu.

Jinou věcí, kterou je nutné zvážit při výběru metody pro změnu režimu konzole, je dostupnost jiné pracovní stanice. Jestliže instalujete pomocí konzole, pak jedinou metodou, která je vám dostupná, jsou funkce pro servis konzole (65+21).

*Scénář: Jak obnovit konzoli v IPL v režimu D s povoleným převzetím:* V tomto scénáři můžete instalovat licencovaný interní kód (LIC) jako součást akce obnovy systému, když konfigurovaná konzole byla lokální konzolí v síti. Avšak zařízení se nestane aktivní a budete mít kód A6005008 SRC. Systém je velký a trvá dlouho, než se dostanete do tohoto bodu a nechcete začínat znovu. Správný adaptér pro asynchronní komunikaci je k dispozici bez dalších změn konfigurace, takže můžete ke změně režimu použít funkce pro servis konzole (65+21). Tím automaticky spouštíte komunikační adaptér přiřazený k lokální konzolí přímo připojené k serveru. Jestliže chcete použít PC, které jste používali pro konzoli připojenou k síti, jednoduše odpojte síťovou konfiguraci a vytvořte (nebo použijte dříve vytvořenou konfiguraci) konfiguraci lokální konzole přímo připojené k serveru. Jakmile jsou funkce pro servis konzole (65+21) úspěšně provedeny, připojte přímo připojené konfigurované připojení. Toto zařízení by se mělo stát konzolí automaticky a budete na kroku, který jste původně očekávali. Jestliže k selhání sítě došlo před tím, než stará konzole obdržela jazykovou obrazovku, nová konzole předloží tuto obrazovku. Jestliže k selhání došlo poté, do jste zahájili akci, nová konzole tuto akci buď provede, nebo akce bude možná již dokončena a její výsledky se zobrazí.

## Změna z jednoho typu konzole na jiný typ

Jestliže již máte připojení přes konzoli, můžete provést přechod na jiný typ konzole jedním z následujících způsobů.

### **Změna z lokální konzole přímo připojené k serveru na lokální konzoli připojenou přes síť (LAN)**

Tyto pokyny slouží k migraci z lokální konzole přímo připojené k serveru na lokální konzoli připojenou přes síť.

### **Změna z lokální konzole připojené přes síť (LAN) na lokální konzoli přímo připojenou k serveru**

Tyto pokyny slouží k migraci z lokální konzole připojené přes síť na lokální konzoli přímo připojenou k serveru.

### **Změna z twinaxiální konzole na produkt Operations Console**

Tyto pokyny slouží k migraci z twinaxiální konzole na produkt Operations Console.

### **Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli**

Tyto pokyny slouží k migraci z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli.

## **Rady:**

### **Elektronická podpora zákazníka (ECS)**

Jestliže používáte elektronickou podporu zákazníka (ECS) a chcete svoji konzoli přímo připojit, je třeba nejprve přepojit kabel ECS na jiný komunikační port a teprve potom nainstalovat lokální konzoli produktu Operations Console přímo připojenou k serveru. Další informace najdete v části Elektronická podpora zákazníka (ECS).

**Poznámka:** Toto bude možná vyžadovat, abyste změnili informace o prostředcích použitých pro elektronickou podporu zákazníka.

Jako součást migrace byste měli odpojit (deaktivovat) kartu LAN od produktu Operations Console.

## **Změna z lokální konzole přímo připojené k serveru na lokální konzoli připojenou přes síť (LAN)**

Než začnete, ověřte si, zda jste splnili všechny požadavky produktu Operations Console na hardware na straně PC i serveru.

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) je třeba provést následující kroky na straně PC i serveru:

**1. Změna z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli v síti (LAN) na serveru, který není rozdělen na logické části, nebo na primární logické části serveru**

Tyto pokyny slouží ke změně konzole z lokální konzole přímo připojené k serveru na lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) v případě, kdy se konzole nachází na serveru, který není rozdělen na logické části, nebo na serveru s primární logickou částí.

## 2. Změna z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli v síti (LAN) v logické části

Tyto pokyny slouží ke změně konzole z lokální konzole přímo připojené k serveru na konzoli připojenou přes síť (LAN) v případě, kdy se migrovaná konzole nachází v nějaké logické části.

## 3. Konfigurace PC pro používání nového typu konzole při změně z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli připojenou přes síť (LAN)

Tyto pokyny slouží ke konfiguraci PC pro používání nového typu konzole při přechodu z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli připojenou přes síť.

**Změna konzole z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli v síti (LAN) na serveru, který není rozdělen na logické části, nebo na primární logické části serveru:** K migraci produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzole na konzoli připojenou přes síť (LAN) je třeba pomocí stávající konzole provést tyto kroky na straně serveru:

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Console**.
5. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měla by se objevit obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes LAN. Obdržíte-li zprávu, že adaptér LAN nabyl nalezen, znamená to, že jste nesplnili příslušné požadavky na hardware pro produkt Operations Console.
6. Stisknutím klávesy **F11** zahajte konfiguraci adaptéru.
7. Zadejte příslušné údaje o síti.
8. Stisknutím klávesy **F7** tyto údaje uložte.
9. Stisknutím **F14** aktivujte adaptér pro použití produktem Operations Console.
10. Stisknutím klávesy **F3** se vraťte do hlavního menu DST.

Systém je nyní nakonfigurován pro použití lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť.

Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Tuto systémovou hodnotu na serveru iSeries zkontrolujete nebo nastavíte takto:

- Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Při manuálním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Pokračujte krokem Konfigurace PC pro používání nového typu konzole.

**Změna konzole z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli připojenou přes síť u konzole v nějaké logické části:** Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzole na konzoli připojenou přes síť (LAN) je třeba pomocí stávající konzole provést tyto kroky na straně serveru:

**Poznámka:** Jestliže potřebujete přidat nebo přemístit některé adaptéry, abyste splnili požadavky na hardware pro produkt Operations Console, proveďte to dříve, než přikročíte ke změně konzole. V tuto chvíli však nepřemísťujte ani neodstraňujte twinaxiální adaptér ze stávajícího procesoru IOP, je-li nainstalován.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with System Partitions**.
3. Vyberte **Work with partition configuration**.
4. Vyberte **Select Console Resource** v logické části.
5. Stiskněte **F9 (Change capability filter)**.

6. Vyberte **Any Console**.
7. Vyberte procesor IOP, který bude podporovat plánovanou konzoli, pomocí jedné z následujících možností:
  - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzoli, pod stejným procesorem IOP jako adaptér předcházející konzole, je procesor IOP konzole již správně označen. Pokračujte krokem 8.
  - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzoli, pod jiným procesorem IOP než stávající nakonfigurovaná konzole, uveďte před tento procesor IOP číslo **1**. Tím jej označíte jako procesor IOP konzole.
8. Ověřte adaptér pro ECS (Electronic Customer Support) a volitelnou alternativní konzoli (pouze twinaxiální konzoli).
  - K ověření označení pro alternativní konzoli najdete procesor IOP s twinaxiálním adaptérem, který se bude používat pro alternativní konzoli. Jestliže se na stejné řádce nachází symbol **>** (větší než), pak je procesor IOP označen správně. Jestliže symbol **>** na této řádce není, zadejte před procesor IOP vybíraný jako alternativní konzole volbu **2**.

**Poznámka:** Výběr alternativní konzole se týká pouze případu, kdy má být alternativní konzolí twinaxiální pracovní stanice. Alternativní konzole **musí** být pod jiným procesorem IOP než je procesor IOP označený pro použití produktem Operations Console. Produkt Operations Console nelze používat jako alternativní konzoli.

- K ověření procesoru IOP konzole pro ECS postupujte takto:

**Poznámka:** Používáte-li jako typ konzole produkt Operations Console, musíte také označit stejný procesor IOP používaný pro konzoli jako procesor IOP pro ECS.

- a. Opakovaně tiskněte **F12**, až se dostanete do okna **Work with Partition Configuration**.
- b. Zadejte **9** před logickou část, která má být označena pro ECS.
- c. Podívejte se na symboly na řádce, kde je označený procesor IOP konzole (značkou pro konzoli je symbol **<**), a zjistěte, zda je zde symbol pro ECS, kterým je **+** (znaménko plus). Jestliže je zde zobrazen symbol **+**, je procesor IOP řádně označen pro ECS. Pokračujte krokem 9.
- d. Označení procesoru IOP konzole pro ECS: zadejte **1** před procesor IOP, který má být označen pro ECS.

**Poznámka:** Jestliže budete jako budoucí konzoli používat produkt Operations Console, měli byste nyní vidět u procesoru IOP konzole jak symbol **<**, tak symbol **+**.

9. Stisknutím klávesy **F3** se vraťte do hlavního menu DST.
10. Vyberte **Work with DST environment**.
11. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
12. Vyberte **Console**.
13. Vyberte **Operations Console (LAN)**:
  - a. Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes LAN. Obdržíte-li zprávu **No valid LAN adapter available**, která informuje, že není dostupný žádný adaptér LAN, znamená to, že jste nesplnili požadavky na hardware pro produkt Operations Console. V takovém případě se stisknutím klávesy **F3** vraťte do hlavního menu DST a proveďte uvedený postup znovu od kroku 1.
  - b. Stisknutím klávesy **F11** zahajte konfiguraci adaptéru.
  - c. Zadejte příslušné údaje o síti.
  - d. Stisknutím klávesy **F7** tyto údaje uložte.
  - e. Stisknutím **F14** aktivujte adaptér pro použití produktem Operations Console.
14. Opakovaně tiskněte klávesu **F3**, dokud se nevrátíte do hlavního menu DST.

Server je nyní nakonfigurován na použití produktu Operations Console. Jestliže nemáte v úmyslu používat konfiguraci přímo připojené lokální konzole jako záložní konzoli, ještě tuto konzoli ani její adaptér neodstraňujte ani nepřemísťujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.



| Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Tuto systémovou hodnotu na serveru iSeries zkontrolujete nebo nastavíte takto:

- | • Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • Při manuálním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

| Pokračujte částí Konfigurace PC pro používání nového typu konzole při změně z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli připojenou přes síť (LAN).

| **Konfigurace PC pro používání nového typu konzole při změně z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli připojenou přes síť:** Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzole na lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzole.

| **Na PC proveďte tyto kroky:**

- | 1. Odpojte aktuálně připojenou konzoli. Postupujte při tom takto:
  - | a. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý server iSeries.
  - | b. V menu Připojení klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že **Probíhá odpojení**.
  - | c. Počkejte, až se stav změní na **Odpojeno**.
- | 2. Chcete-li nakonfigurovat nový typ konzole, přečtěte si část Nastavení produktu Operations Console.

| Doporučujeme provést IPL, abyste se přesvědčili, že se nevyskytly žádné chyby.

| Až se přesvědčíte, že nová konzole správně funguje, můžete přikročit k plánovanému odstranění nebo přemístění požadovaných adaptérů nebo konfigurací.

| Jestliže nebudete používat připojení přes kabel jako záložní konzoli, můžete v tomto okamžiku odpojit od PC kabel konzole, kabel vzdáleného ovládacího panelu, nebo oba tyto kabely. Před odpojením nebo připojením kabelů u serveru iSeries se doporučuje server iSeries vypnout.

| Chcete-li vymazat stávající konfiguraci, pokud nechcete používat připojení přes kabel jako záložní konzoli, postupujte takto:

- | 1. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries).
- | 2. V menu **Připojení** klepněte na **Vymazat**.
- | 3. Klepnutím na **Ano** výmaz potvrďte.

| Před odpojením kabelů nebo adaptérů od serveru iSeries doporučujeme tento server vypnout.

## | **Změna z lokální konzole připojené přes síť (LAN) na lokální konzoli přímo připojenou k serveru**

| Pomocí jednoho z níže uvedených postupů proveďte změnu konzole z lokální konzole připojené přes síť (LAN) na lokální konzoli přímo připojenou k serveru a postup zakončete nakonfigurováním PC pro použití nového typu konzole.

- | • Změna z lokální konzole připojené přes síť na přímo připojenou lokální konzoli v případě serveru, který není rozdělen na logické části, nebo primární logické části: Pomocí tohoto postupu změníte konzoli u serveru, který není rozdělen na logické části, nebo u primární logické části.
- | • Změna z lokální konzole připojené přes síť (LAN) na lokální konzoli přímo připojenou k serveru pro logickou část: Pomocí tohoto postupu změníte konzoli u logické části.
- | • Konfigurace PC pro použití nového typu konzole při změně konzole z lokální konzole v síti (LAN) na přímo připojenou lokální konzoli. Konfigurace PC pro použití nového typu konzole při změně z lokální konzole v síti na přímo připojenou lokální konzoli.

l **Změna z lokální konzole připojené přes síť (LAN) na lokální konzoli přímo připojenou k serveru pro nerozdělený server nebo pro server s primární logickou částí:** K migraci z lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť (LAN) na lokální konzoli přímo připojenou k serveru je třeba pomocí stávající konzole provést tyto kroky na straně serveru:

- l 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
- l 2. Vyberte **Work with DST environment**.
- l 3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
- l 4. Vyberte **Console**.
- l 5. Vyberte **Operations console (LAN)**. Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes LAN.

l **Poznámka:** Pokud bude tento prostředek použitý pro server servisních nástrojů (připojení produktu iSeries Navigator), nebo pokud hodláte používat lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzoli, pak není potřeba provádět vyčištění. V takovém případě pokračujte krokem 12.

- l 6. Stisknutím klávesy **F11** zahajte konfiguraci adaptéru.
- l 7. Stisknutím klávesy **F6** proveďte vyčištění.
- l 8. Stisknutím klávesy **F7** uložte nové hodnoty.
- l 9. Jestliže tento prostředek v současné době nepoužíváte pro připojení konzole, deaktivujte adaptér stisknutím klávesy **F13**. Při příštím IPL budete vyzváni k použití jiného typu konzole nebo jiného prostředku.

l **Poznámka:** Provádíte-li tuto práci z lokální konzole připojené přes síť, způsobí deaktivace ukončení připojení konzole a k jejímu restartování budete muset provést IPL.

- l 10. Dvojným stisknutím klávesy **F12** zavřete toto okno. Měli byste se vrátit do okna **Work with System Devices**. Jestliže používáte SST, vrátíte se na obrazovku Work with Service Tools User IDs and Devices.
- l 11. Vyberte **Console**.
- l 12. Vyberte **Operations console (direct)**.  
l **Důležité:** Typ konzole je třeba změnit na jiný než Operations Console (LAN), jinak by se adaptér při příštím IPL opět alokoval.
- l 13. Stisknutím klávesy **F3** se vraťte do hlavního menu DST.

l Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzole.

l Jestliže nemáte v úmyslu používat konfiguraci přímo připojené lokální konzole jako záložní konzoli, ještě adaptér LAN neodstraňujte ani nepřemísťujte. Narazíte-li u nového typu konzole na problém, mohli byste tento prostředek potřebovat k ladění problému. Až bude vaše nová konzole bez problémů fungovat, můžete jej ze serveru odstranit nebo přemístit do jiného umístění.

l Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Tuto systémovou hodnotu na serveru iSeries zkontrolujete nebo nastavíte takto:

- l • Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- l • Při manuálním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

l Pokračujte krokem Konfigurace PC pro používání nového typu konzole

l **Změna z lokální konzole připojené přes síť (LAN) na lokální konzoli přímo připojenou k serveru pro logickou část:** K migraci z lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť (LAN) na lokální konzoli přímo připojenou k serveru je třeba pomocí stávající konzole provést tyto kroky na straně serveru:

l **Poznámka:** Jestliže potřebujete přidat nebo přemístit některé adaptéry, abyste splnili požadavky na hardware pro produkt Operations Console, proveďte to dříve, než přikročíte k migraci. V tuto chvíli však nepřemísťujte ani neodstraňujte twinaxiální adaptér ze stávajícího procesoru IOP, je-li nainstalován.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with System Partitions**.
3. Vyberte **Work with partition configuration**.
4. Vyberte **Select Console Resource** v logické části.
5. Stiskněte **F9 (Change capability filter)**.
6. Vyberte **Any Console** (volba 4).
7. Vyberte procesor IOP, který bude podporovat plánovanou konzoli, pomocí jedné z následujících možností:
  - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzoli, pod stejným procesorem IOP jako adaptér předcházející konzole, je procesor IOP konzole již správně označen. Pokračujte krokem 8.
  - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzoli, pod jiným procesorem IOP než stávající nakonfigurovaná konzole, uveďte před tento procesor IOP číslo **1**. Tím jej označíte jako procesor IOP konzole.
8. Ověřte adaptér pro ECS (Electronic Customer Support) a volitelnou alternativní konzoli.
  - K ověření označení pro alternativní konzoli najdete procesor IOP s twinaxiálním adaptérem, který se bude používat pro alternativní konzoli. Jestliže se na stejné řádce nachází symbol **>** (větší než), pak je procesor IOP označen správně. Jestliže symbol **>** na této řádce není, zadejte před procesor IOP vybíraný jako alternativní konzole volbu **2**.

**Poznámka:** Výběr alternativní konzole se týká pouze případu, kdy má být alternativní konzolí twinaxiální pracovní stanice. Alternativní konzole **musí** být pod jiným procesorem IOP než je procesor IOP označený pro použití produktem Operations Console. Produkt Operations Console nelze používat jako alternativní konzoli.

- K ověření procesoru IOP konzole pro ECS postupujte takto:

**Poznámka:** Používáte-li jako typ konzole produkt Operations Console, musíte také označit stejný procesor IOP používaný pro konzoli jako procesor IOP pro ECS.

- a. Opakovaně tiskněte **F12**, až se dostanete do okna **Work with Partition Configuration**.
- b. Zadejte **9** před logickou část, která má být označena pro ECS.
- c. Podívejte se na symboly na řádce, kde je označený procesor IOP konzole (značkou pro konzoli je symbol **<**), a zjistěte, zda je zde symbol pro ECS, kterým je **+** (znaménko plus). Jestliže je zde zobrazen symbol **+**, je procesor IOP řádně označen pro ECS. Pokračujte krokem 9.
- d. Označení procesoru IOP konzole pro ECS: zadejte **1** před procesor IOP, který má být označen pro ECS.

**Poznámka:** Jestliže budete jako budoucí konzoli používat produkt Operations Console, měli byste nyní vidět u procesoru IOP konzole jak symbol **<**, tak symbol **+**.

9. Stisknutím klávesy **F3** se vraťte do hlavního menu DST.
10. Vyberte položku **Work with** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
11. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
12. Vyberte **Console**.
13. Vyberte **Operations Console (LAN)**:  
Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes LAN.

**Poznámka:** Pokud bude tento prostředek použitý pro server servisních nástrojů (připojení produktu iSeries Navigator), nebo pokud hodláte používat lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzoli, pak není potřeba provádět vyčištění. V takovém případě pokračujte krokem 17 na stránce 70.

14. Stisknutím klávesy **F6** proveďte vyčištění.
15. Stisknutím klávesy **F7** uložte nové hodnoty.
16. Jestliže tento prostředek v současné době **nepoužíváte** pro připojení konzole, deaktivujte adaptér stisknutím klávesy **F13**. Při příštím IPL budete vyzváni k použití jiného typu konzole nebo jiného prostředku.

| **Poznámka:** Provádíte-li tuto práci z lokální konzole připojené přes síť, způsobí deaktivace ukončení připojení konzole a k jejímu restartování budete muset provést IPL.

| 17. Dvojitým stisknutím klávesy **F12** zavřete toto okno. Měli byste se vrátit do okna **Work with System Devices**. Jestliže používáte SST, vrátíte se na obrazovku Work with Service Tools User IDs and Devices.

| 18. Vyberte **Console**.

| 19. Vyberte **Operations console (direct)**.

| **Důležité:** Typ konzole je třeba změnit na jiný než Operations Console (LAN), jinak by se adaptér při příštím IPL opět alokoval.

| 20. Opakovaně tiskněte klávesu **F3**, dokud se nevrátíte do hlavního menu DST.

| Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzole.

| Jestliže nemáte v úmyslu používat konfiguraci přímo připojené lokální konzole jako záložní konzoli, ještě adaptér LAN neodstraňujte ani nepřemísťujte. Narazíte-li u nového typu konzole na problém, mohli byste tento prostředek potřebovat k ladění problému. Až bude vaše nová konzole bez problémů fungovat, můžete jej ze serveru odstranit nebo přemístit do jiného umístění.

| Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Tuto systémovou hodnotu na serveru iSeries zkontrolujete nebo nastavíte takto:

- | • Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • Při manuálním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

| Přejděte do části Konfigurace PC pro použití nového typu konzole při změně konzole z lokální konzole v síti (LAN) na přímo připojenou lokální konzoli.

| **Konfigurace PC pro používání nového typu konzole:** Po změně z lokální konzole připojené přes síť na lokální konzoli přímo připojenou k serveru je nutno nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzole. Následující kroky budete provádět na PC.

| **Poznámka:** Pokud jste ještě nepřipojili kabely nutné pro tento typ připojení, udělejte to nyní.

| Před odpojením kabelů nebo adaptérů od serveru iSeries doporučujeme tento server vypnout.

| 1. Odpojte aktuálně připojenou konzoli. Postupujte při tom takto:

- | a. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý server iSeries.
- | b. V menu Připojení klepněte na **Odpojit**. Stav připojení ukazuje stav **Probíhá odpojení**.
- | c. Počkejte, až se stav změní na **Odpojeno**.

| 2. Chcete-li nakonfigurovat nový typ konzole, přečtěte si část Nastavení lokální konzole přímo připojené k serveru.

| Doporučujeme provést řízený IPL, abyste se přesvědčili, že se nevyskytly žádné chyby. Také je vhodné vymazat starou konfiguraci, dokud vám nebude fungovat připojení za použití nové konfigurace.

| Až se přesvědčíte, že nová konzole správně funguje, můžete přikročit k plánovanému odstranění nebo přemístění požadovaných adaptérů nebo konfigurací.

| Chcete-li vymazat stávající konfiguraci, pokud nechcete používat připojení přes kabel jako záložní konzoli, postupujte takto:

- | 1. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries).
- | 2. V menu Připojení klepněte na **Vymazat**.
- | 3. Klepnutím na **Ano** výmaz potvrďte.

## Změna z twinaxiální konzole na produkt Operations Console

Než začnete, ověřte si, zda jste splnili všechny požadavky produktu Operations Console na hardware na straně PC i iSeries serveru.

Ke změně z twinaxiální konzole na produkt Operations Console je třeba provést kroky na straně PC i serveru.

### 1. Změna konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console na nerozděleném serveru nebo na serveru s primární logickou částí

Tyto pokyny slouží ke změně konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console na nerozděleném serveru nebo na serveru s primární logickou částí.

### 2. Změna konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console v jedné logické části

Tyto pokyny slouží ke změně konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console v případě, kdy se migrovaná konzole nachází v nějaké logické části.

### 3. Konfigurace PC pro používání nového typu konzole po změně konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console

Tyto pokyny slouží ke konfiguraci PC pro používání nového typu konzole po změně z twinaxiální konzole na produkt Operations Console.

**Změna konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console na nerozděleném serveru nebo na serveru s primární logickou částí:** Ke změně z twinaxiální konzole na produkt Operations Console je třeba pomocí stávající konzole provést na straně serveru tyto kroky:

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Console**.
5. Vyberte nový typ konzole.

- Jestliže jste vybrali volbu Operations Console (LAN), pokračujte takto:

- a. Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes LAN.

Obdržíte-li zprávu, že adaptér LAN nebyl nalezen, je třeba splnit požadavky na hardware pro produkt Operations Console.

- b. Stisknutím klávesy **F11** zahajte konfiguraci adaptéru.

- c. Zadejte příslušné údaje o síti.

- d. Stisknutím klávesy **F7** tyto údaje uložte.

- e. Stisknutím **F14** aktivujte adaptér pro použití produktem Operations Console.

- Jestliže jste vybrali volbu Operations Console (direct), pokračujte krokem 6.

6. Opakovaně tiskněte klávesu **F3**, dokud se nevrátíte do hlavního menu DST.

Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzole.

Jestliže nemáte v úmyslu twinaxiální zařízení použít jako záložní konzoli, ještě konzoli ani její adaptér neodstraňujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Tuto systémovou hodnotu na serveru iSeries zkontrolujete nebo nastavíte takto:

- Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.

- Při manuálním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Pokračujte krokem Konfigurace PC.

| **Změna konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console v jedné logické části:** Ke změně  
| z twinaxiální konzole na produkt Operations Console je třeba předtím, než se vypne server nebo provede IPL, provést  
| na straně serveru pomocí stávající konzole tyto kroky:

| **Poznámka:** Jestliže potřebujete přidat nebo přemístit některé adaptéry, abyste splnili požadavky na hardware pro  
| produkt Operations Console, proveďte to dříve, než přikročíte k migraci. V tuto chvíli však nepřemísťujte  
| ani neodstraňujte twinaxiální adaptér ze stávajícího procesoru IOP.

- | 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
- | 2. Vyberte **Work with System Partitions**.
- | 3. Vyberte **Work with partition configuration**.
- | 4. Vyberte **Select Console Resource** v logické části.
- | 5. Stiskněte **F9 (Change capability filter)**.
- | 6. Vyberte **Any Console**.
- | 7. Vyberte procesor IOP, který bude podporovat plánovanou konzoli, pomocí jedné z následujících možností:
  - | • Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzoli, pod stejným procesorem IOP jako adaptér předcházející konzole, je procesor IOP konzole již správně označen. Pokračujte krokem 8.
  - | • Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzoli, pod jiným procesorem IOP než stávající nakonfigurovaná konzole, uveďte před tento procesor IOP číslo **1**. Tím jej označíte jako procesor IOP konzole.
- | 8. Ověřte adaptér pro ECS (Electronic Customer Support) a volitelnou alternativní konzoli (pouze twinaxiální konzoli).
  - | • K ověření označení pro alternativní konzoli najdete procesor IOP s twinaxiálním adaptérem, který se bude používat pro alternativní konzoli. Jestliže se na stejné řádce nachází symbol **>** (větší než), pak je procesor IOP označen správně. Jestliže symbol **>** na této řádce není, zadejte před procesor IOP vybíraný jako alternativní konzole volbu **2**.

| **Poznámka:** Výběr alternativní konzole se týká pouze případu, kdy má být alternativní konzolí twinaxiální  
| pracovní stanice. Alternativní konzole **musí** být pod jiným procesorem IOP než je procesor IOP  
| označený pro použití produktem Operations Console. Produkt Operations Console nelze používat  
| jako alternativní konzoli.

- | • K ověření procesoru IOP konzole pro ECS postupujte takto:

| **Poznámka:** Používáte-li jako typ konzole produkt Operations Console, musíte také označit stejný procesor  
| IOP používaný pro konzoli jako procesor IOP pro ECS.

- | a. Opakovaně stiskněte **F12**, až se dostanete do okna **Work with Partition Configuration**.
- | b. Zadejte **9** před logickou část, která má být označena pro ECS.
- | c. Podívejte se na symboly na řádce, kde je označený procesor IOP konzole (značkou pro konzoli je symbol **<**), a zjistěte, zda je zde symbol pro ECS, kterým je **+** (znaménko plus). Jestliže je zde zobrazen symbol **+**, je procesor IOP řádně označen pro ECS. Pokračujte krokem 9.
- | d. Označení procesoru IOP konzole pro ECS: zadejte **1** před procesor IOP, který má být označen pro ECS.

| **Poznámka:** Jestliže budete jako budoucí konzolí používat produkt Operations Console, měli byste nyní  
| vidět u procesoru IOP konzole jak symbol **<**, tak symbol **+**.

- | 9. Stisknutím klávesy **F3** se vraťte do hlavního menu DST.
- | 10. Vyberte **Work with DST environment**.
- | 11. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
- | 12. Vyberte **Console**.
- | 13. Ze zobrazených možností vyberte typ nové konzole.
  - | • Jestliže vyberete Operations Console (direct), volbu 2, pokračujte krokem 14.
  - | • Jestliže vyberete Operations Console (LAN), volbu 3, postupujte takto:

- a. Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes LAN. Obdržíte-li zprávu **No valid LAN adapter available**, která informuje, že není dostupný žádný adaptér LAN, znamená to, že jste nesplnili požadavky na hardware pro produkt Operations Console. V takovém případě se stisknutím klávesy **F3** vraťte do hlavního menu DST a proveďte uvedený postup znovu od kroku 1.
  - b. Stisknutím klávesy **F11** zahajte konfiguraci adaptéru.
  - c. Zadejte příslušné údaje o síti.
  - d. Stisknutím klávesy **F7** tyto údaje uložte.
  - e. Stisknutím **F14** aktivujte adaptér pro použití produktem Operations Console.
14. Opakovaně tiskněte klávesu **F3**, dokud se nevrátíte do hlavního menu DST.

Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzole.

I když nemáte v úmyslu twinaxiální zařízení použít jako alternativní konzoli, ještě tuto konzoli ani její adaptér neodstraňujte ani nepřemísťujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Tuto systémovou hodnotu na serveru iSeries zkontrolujete nebo nastavíte takto:

- Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Při manuálním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Pokračujte částí Konfigurace PC pro používání nového typu konzole po změně konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console.

**Konfigurace PC pro používání nového typu konzole po změně konzole z twinaxiální konzole na produkt Operations Console:** Ke změně z twinaxiální konzole na produkt Operations Console je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzole. Chcete-li nakonfigurovat nový typ konzole, přečtěte si část Nastavení produktu Operations Console.

Doporučujeme provést IPL, abyste se přesvědčili, že se nevyskytly žádné chyby. Potom již můžete dle potřeby odstranit nebo přemístit plánovaný hardware.

Před odpojením kabelů nebo adaptéru od serveru iSeries doporučujeme tento server vypnout.

**Poznámka:** Jestliže jste právě dokončili migraci konzole z jednoho typu na jiný a nová konzole odmítá v operačním systému OS/400 fungovat, pomocí jiné pracovní stanice manuálně vymažte popis řadiče a zařízení, které byly asociovány s původním typem konzole.

## Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli

Dříve než začnete, ujistěte se, že jste splnili všechny požadavky produktu Operations Console na hardware pro PC i pro server iSeries.

Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli je třeba provést kroky na straně serveru a volitelně i na straně PC.

### 1. Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli na nerozděleném serveru nebo na serveru s primární logickou částí:

Tyto pokyny slouží ke změně konzole z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli v případě serveru, který není rozdělen na logické části, nebo primární logické části.

### 2. Změna konzole z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli v jedné logické části

Tyto pokyny slouží ke změně konzole z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli v jedné logické části.

### 3. Provedení volitelných kroků na PC při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli

Tyto pokyny slouží ke konfiguraci PC pro používání nového typu konzole při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli.

| **Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli na nerozděleném serveru nebo na serveru s primární logickou částí:** Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli je třeba pomocí stávající konzole provést tyto kroky na straně serveru:

- | 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
- | 2. Vyberte **Work with DST environment**.
- | 3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
- | 4. Vyberte **Console**.
- | 5. Jestliže v současnosti používáte lokální konzoli produktu Operations Console připojenou přes síť (LAN), vyberte Operations Console (LAN) a pomocí následujících kroků zrušte alokaci síťového adaptéru.

| **Poznámka:** Pokud bude tento prostředek použitý pro server servisních nástrojů (připojení produktu iSeries Navigator), nebo pokud hodláte používat lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzoli, pak není potřeba provádět vyčištění. V takovém případě pokračujte krokem 5e.

- | a. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.
  - | b. Stiskněte klávesu **F11**.
  - | c. Stisknutím klávesy **F6** vyčistěte konfigurační data.
  - | d. Stisknutím klávesy **F7** tuto hodnotu uložte. **Volitelně** můžete stisknutím klávesy **F13** deaktivovat síťovou kartu. Další informace najdete v tématu Odpojení nebo přemístění karty LAN od produktu Operations Console.
  - | e. Dvojím stisknutím klávesy **F12** zavřete toto okno.
  - | f. Vyberte **Console**.
- | 6. Vyberte **Twinaxial**.
  - | 7. Stisknutím klávesy **F3** se vraťte do hlavního menu DST.

| Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzole.

| Jestliže nemáte v úmyslu používat konfiguraci přímo připojené lokální konzole jako záložní konzoli, ještě tuto konzoli ani její adaptér neodstraňujte ani nepřemísťujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

| Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Tuto systémovou hodnotu na serveru iSeries zkontrolujete nebo nastavíte takto:

- | • Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • Při manuálním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

| Pokračujte částí Provedení volitelných kroků na PC.

| **Změna konzole z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli v jedné logické části:** Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli je třeba pomocí stávající konzole provést tyto kroky na straně serveru:

| **Poznámka:** Jestliže potřebujete přidat nebo přemístit některé adaptéry, abyste splnili požadavky na hardware pro twinaxiální konzoli, proveďte to dříve, než přikročíte ke změně konzole. V tuto chvíli však nepřemísťujte ani neodstraňujte twinaxiální adaptér ze stávajícího procesoru IOP.

- | 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
- | 2. Vyberte **Work with System Partitions**.
- | 3. Vyberte **Work with partition configuration**.
- | 4. Vyberte **Select Console Resource** v logické části.
- | 5. Stiskněte **F9 (Change capability filter)**.
- | 6. Vyberte **Any Console**.
- | 7. Vyberte procesor IOP, který bude podporovat plánovanou konzoli, pomocí jedné z následujících možností:



- Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzoli, pod stejným procesorem IOP jako adaptér předcházející konzole, je procesor IOP konzole již správně označen. Pokračujte krokem 8.
  - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzoli, pod jiným procesorem IOP než stávající nakonfigurovaná konzole, uveďte před tento procesor IOP číslo **1**. Tím jej označíte jako procesor IOP konzole.
8. Ověřte adaptér pro použití jako volitelná alternativní konzole.
- K ověření označení pro alternativní konzoli najdete procesor IOP s twinaxiálním adaptérem, který se bude používat pro alternativní konzoli. Jestliže se na stejné řádce nachází symbol **>** (větší než), pak je procesor IOP označen správně. Jestliže symbol **>** na této řádce není, zadejte před procesor IOP vybíraný jako alternativní konzole volbu **2**.

**Poznámka:** Výběr alternativní konzole se týká pouze případu, kdy má být alternativní konzolí twinaxiální pracovní stanice. Alternativní konzole **musí** být pod jiným procesorem IOP než je procesor IOP označený pro použití produktem Operations Console. Produkt Operations Console nelze používat jako alternativní konzoli. **Neoznačujte** stejný procesor IOP pro konzoli a alternativní konzoli.

9. Stisknutím klávesy **F3** se vraťte do hlavního menu DST.
10. Vyberte **Work with DST environment**.
11. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
12. Vyberte **Console**.
13. Jestliže v současnosti používáte lokální konzoli produktu Operations Console připojenou přes síť (LAN), vyberte Operations Console (LAN) a pomocí následujících kroků zrušte alokaci síťového adaptéru.

**Poznámka:** Pokud bude tento prostředek použitý pro server servisních nástrojů (připojení produktu iSeries Navigator), nebo pokud hodláte používat lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzoli, pak není potřeba provádět vyčištění. V takovém případě pokračujte krokem 13e.

- a. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.
  - b. Stiskněte klávesu **F11**.
  - c. Stisknutím klávesy **F6** vyčistíte konfigurační data.
  - d. Stisknutím klávesy **F7** tuto hodnotu uložte.
  - e. Dvojitým stisknutím klávesy **F12** zavřete toto okno.
  - f. Vyberte **Console**.
14. Vyberte **Twinaxial**.
15. Stisknutím klávesy **F3** se vraťte do hlavního menu DST.

Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzole.

Jestliže nemáte v úmyslu používat produkt Operations Console jako záložní konzoli, ještě tuto konzoli ani její adaptér neodstraňujte ani nepřemisťujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Tuto systémovou hodnotu na serveru iSeries zkontrolujete nebo nastavíte takto:

- Zadejte OS/400 příkaz **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Při manuálním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Pokračujte v části Provedení volitelných kroků na PC při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli.

**Provedení volitelných kroků na PC při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzoli:**

**Důležité:** Tyto kroky proveďte tehdy, jste-li si jisti, že nemáte žádné problémy s twinaxiální konzolí.

Jestliže PC již nebude používat produkt Operations Console, proveďte tyto kroky:

1. Odpojte aktuálně připojenou konzoli. Postupujte při tom takto:
  - a. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý server.
  - b. V menu Připojení klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že **Probíhá odpojení**.
  - c. Počkejte, až se stav změní na **Odpojeno**.
2. Kabelem připojte twinaxiální konzoli k serveru a zapněte twinaxiální konzoli i server.
3. Provedením IPL se přesvědčte, že se nevyskytly žádné chyby. Potom již můžete dle potřeby odstranit nebo přemístit plánovaný hardware.

Po úspěšném nastavení nové konzole vymažte stávající konfiguraci, pokud nechcete používat připojení přes kabel jako záložní konzoli. Konfiguraci vymažete takto:

1. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries).
2. V menu Připojení klepněte na **Vymazat**.
3. Klepnutím na **Ano** výmaz potvrďte.
4. Chcete-li, můžete odinstalovat produkt iSeries Access for Windows.

Můžete vypnout PC a potom odstranit hardware a kabely, které již nebudete potřebovat. Před odpojením kabelů nebo adaptérů od serveru iSeries se doporučuje tento server vypnout.

**Poznámka:** Jestliže jste právě dokončili migraci konzole z jednoho typu na jiný a nová konzole odmítá v operačním systému OS/400 fungovat, pomocí jiné pracovní stanice manuálně vymažte popis řadiče a zařízení, které byly asociovány s původním typem konzole.

## Správa lokální konzole připojené přes síť

Tyto pokyny platí pouze v případě, že máte nakonfigurovanou lokální konzoli připojenou přes síť. Následující témata vám pomohou při správě servisních připojení v síti.

### Pravidla pro změnu hesla pro ID zařízení servisních nástrojů

Tato pravidla použijte, chcete-li změnit heslo pro zařízení servisních nástrojů.

### Změna hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC a serveru

Tyto pokyny umožňují změnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na PC a serveru.

### Změna hesla pro přístup

Tyto pokyny umožňují změnit heslo pro přístup.

### Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů

Tyto pokyny umožňují znovu synchronizovat heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na PC a na serveru.

### Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů na serveru

Tyto pokyny umožňují vytvořit ID zařízení servisních nástrojů na serveru.

### Konfigurace servisního hostitelského jména (jména rozhraní)

Tyto pokyny umožňují nakonfigurovat servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní).

### Odpojení karty LAN od produktu Operations Console

Tyto pokyny umožňují odpojit (deaktivovat) kartu LAN od používání produktem Operations Console.

### Změna síťových hodnot pro produkt Operations Console (LAN)

Tyto pokyny slouží ke změně síťových hodnot pro produkt Operations Console (LAN).

## Pravidla pro změnu hesla pro ID zařízení servisních nástrojů

Než budete měnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, seznamte se s následujícími pravidly:

- | **Poznámka:** Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení. Informace najdete v tématu Použití ID zařízení servisních nástrojů v SST (System Service Tools)
- | • Heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na PC musí být stejné jako heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na serveru. Jestliže změníte jedno, musíte změnit i druhé.
- | • Produkt Operations Console zašifruje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, když v okně pro **Heslo pro přístup** klepnete na **Další**.
- | • Když vytváříte novou konfiguraci lokální konzole připojené přes síť (ještě jste se nepřipojovali) a klepnete na **Zrušit** po okně s heslem pro přístup, můžete konfiguraci vytvořit znovu se stejným ID zařízení servisních nástrojů.
- | • Jestliže jste se již někdy úspěšně připojili pomocí této konfigurace lokální konzole připojené přes síť, je třeba nastavit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na PC i serveru na původní hodnotu. Informace najdete v části Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů.
- | • Produkt Operations Console mění a znovu šifruje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů při každém úspěšném připojení.
- | • Jestliže vymažete lokální konzoli připojenou přes síť poté, co jste provedli alespoň jedno úspěšné připojení, je třeba nastavit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na serveru na původní hodnotu, dříve než znovu použijete tento profil pro novou konfiguraci lokální konzole připojené přes síť. Informace o tom, jak nastavit na původní hodnotu heslo pro profil zařízení, najdete v části Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů.
- | Potřebujete-li změnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, přečtěte si část Změna hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC a serveru.

## Změna hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC a serveru

V současné době nemá žádný smysl měnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, pokud nejsou hesla na serveru a na PC synchronizovaná. V takovém případě je podle pokynů v tématu Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů opět nastavte tak, aby byla stejná. Protože se hesla fakticky mění při každém úspěšném připojení, nedoporučuje se heslo měnit ručně, s výjimkou provádění synchronizace.

## Změna hesla pro přístup

Heslo pro přístup k informacím o ID zařízení servisních nástrojů můžete změnit kdykoliv po vytvoření konfigurace nové lokální konzole připojené přes síť. Jestliže pracujete v prostředí s logickými částmi, můžete změnit toto heslo pro příslušnou logickou část.

**Poznámka:** Heslo rozlišuje malá a velká písmena a může obsahovat až 128 smíšených znaků. Je důležité, abyste si heslo zapamatovali. Budete je potřebovat v průběhu připojování, abyste se mohli přihlásit v přihlašovacím okně servisního zařízení.

Chcete-li ke změně hesla použít vlastnosti připojení, postupujte takto:

1. Vyberte jméno připojení, pro něž chcete heslo změnit.
2. Klepněte na **Připojení** —> **Vlastnosti**.
3. Vyberte kartu **Heslo pro přístup**.
4. Jako **Aktuální heslo** zadejte stávající heslo, které používáte.
5. Do pole **Nové heslo** a **Potvrzení hesla** zadejte nové heslo a klepněte na **OK**.

## Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů

| Dojde-li k nesrovnalosti u hesla pro ID zařízení servisních nástrojů mezi serverem a PC obsahujícím produkt Operations Console, je třeba resynchronizovat heslo prostřednictvím procesu obnovy na PC i na serveru.

- | **Poznámka:** K provedení nového nastavení pomocí zařízení servisních nástrojů je třeba použít DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools). Máte-li již nějaké zařízení konzole, můžete je použít. Jinak můžete dočasně připojit jinou konzoli, jako například:
- Použít jinou lokální konzoli připojenou přes síť (LAN), je-li k dispozici.
  - Znovu nakonfigurovat tutéž lokální konzoli připojenou přes síť (LAN) pomocí nepoužitého ID zařízení servisních nástrojů pro naléhavé případy.

- Použít lokální konzoli produktu Operations Console přímo připojenou k serveru (je-li k dispozici kabel produktu Operations Console).
- Použít twinaxiálně připojenou konzoli.
- Použít ovládací panel nebo vzdálený ovládací panel a nastavit na původní hodnotu QCONSOLE.

#### **Nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na serveru na původní hodnotu**

K dokončení resynchronizace musíte nastavit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na serveru na původní hodnotu.

#### **Nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC na původní hodnotu**

K dokončení resynchronizace musíte nastavit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na PC na původní hodnotu.

**Nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na serveru na původní hodnotu:** K nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na serveru na původní hodnotu použijte jeden z následujících postupů:

**Poznámka:** Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy, když se má vybrat volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices** a přeskočte krok **Select System devices**. Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení. Informace najdete v tématu Použití ID zařízení servisních nástrojů v SST (System Service Tools)

- Můžete-li spustit relaci konzole z jiného zařízení, proveďte jeden z těchto postupů:
  - Nastavte na původní hodnotu heslo pro ID zařízení servisních nástrojů. Když to uděláte, heslo pro ID zařízení servisních nástrojů bude stejné jako jméno ID zařízení servisních nástrojů velkými písmeny. Při nastavování původní hodnoty hesla pro ID zařízení servisních nástrojů postupujte takto:
    1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
    2. Z hlavního menu DST proveďte tyto kroky:
      - a. Vyberte **Work with DST environment**.
      - b. Vyberte **Service tools device IDs**.
    3. Před ID zařízení servisních nástrojů, které chcete nastavit na původní hodnotu, napište 2 a stiskněte klávesu **Enter**.
    4. Dalším stisknutím klávesy **Enter** toto nastavení potvrďte.

**Poznámka:** Když takto obnovíte heslo pomocí DST, bude heslo pro ID zařízení servisních nástrojů stejné jako jméno ID zařízení servisních nástrojů velkými písmeny. Chcete-li používat jiné heslo, než je jméno zařízení, je třeba vymazat stávající ID zařízení servisních nástrojů a vytvořit nové ID s požadovaným heslem. Jestliže vymažete a vytvoříte ID zařízení, bude také třeba vymazat a vytvořit připojení na PC.

- Při obnovení ID zařízení servisních nástrojů na jiné jméno než jméno tvořené velkými písmeny postupujte v hlavním menu DST takto:
  1. Vyberte **Work with DST environment**.
  2. Vyberte **Service tools device IDs**.
  3. Před staré ID zařízení servisních nástrojů, které chcete vymazat, napište 3 a stiskněte klávesu **Enter**.
  4. Dalším stisknutím klávesy **Enter** výmaz potvrďte.
  5. Pomocí volby 1 vytvořte nové ID zařízení servisních nástrojů a přiřadte mu požadované heslo. Jestliže vymažete a vytvoříte ID zařízení, bude také třeba vymazat a vytvořit připojení na PC.
- Jestliže nemáte žádné zařízení, kterým byste se mohli přihlásit do systému, ale máte nepoužité ID zařízení servisních nástrojů, proveďte na PC tento postup:
  1. Vymažte stávající konfiguraci takto:
    - a. Vyberte jméno konfigurace (v připojení iSeries).
    - b. V menu **Připojení** klepněte na **Vymazat**.

c. Klepnutím na **Ano** výmaz potvrďte, pokud jste k tomu vyzváni.

2. Vytvořte novou konfiguraci s pomocí tohoto nepoužitého ID zařízení servisních nástrojů.

3. Po připojení obnovte pomocí jedné z výše uvedených metod chybějící ID zařízení servisních nástrojů.

- Jestliže nemůžete k přihlášení použít jiné zařízení servisních nástrojů ani ID zařízení servisních nástrojů a používáte ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE, budete muset k nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu použít ovládací panel nebo vzdálený ovládací panel. Postupujte takto:

1. Přepněte systém do manuálního režimu. Systém bez elektronického zámku zobrazí na displeji Function/Data údaj 01 B.

**Poznámka:** Systémy s elektronickým zámekem by měly na displeji Function/Data zobrazit režim Manual a údaj 01 B.

2. Následující informace vám pomohou zjistit, jak nastavení probíhá a zda je úspěšné:

**Poznámka:** Má-li váš systém nový ovládací panel s dvouřádkovým displejem Function/Data, můžete pomocí funkce 11 zobrazit výsledky (D1008065). Jestliže systém nevrátil referenční kód D1008065, počkejte asi 15 sekund, až se dokončí úvodní funkce 65, a potom spusťte funkci 11.

Na dvouřádkovém displeji ovládacího panelu se zobrazují údaje jako (modely 270 a 8xx):

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Každé slovo má 8 znaků, ale jsou zobrazena současně 4 slova v rozmezí 12 až 19. Když požádáte například o slovo 12, zobrazí se:

```
slovo__12slovo__13  
slovo__14slovo__15
```

Když požádáte o slovo 13, zobrazí se:

```
slovo__16slovo__17  
slovo__18slovo__19
```

Ovládací panel s jednořádkovým displejem a vzdálený řídicí panel zobrazuje údaje takto:

```
xxxxxxx
```

Každé slovo má 8 znaků a zobrazují se jednotlivě. Chcete-li slovo 17, musíte požádat o funkci 17.

K datům poskytnutým ve slovech lze přistupovat mnoha různými metodami.

**Důležité:** Abyste věděli, kde v průběhu operace právě jste, objevují se vám tyto informace:

- Slovo 17 SRC D1008065 bude obsahovat pořadové číslo funkce 65, kterou jste právě provedli. Když toto číslo dosáhne hodnoty 7, dokončí se nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu. Slovo 18 bude potom nastaveno na hodnotu 00000000.
- Slovo 18 bude mít hodnotu 00000001, dokud nezadáte sedmou funkci 65. Když se provede nastavení hesla, slovo 18 se změní na hodnotu 00000000, pokud neuplynulo více než 5 minut.

**Poznámka:** Pokud zadáte funkci 65 více než sedmkrát, počet se začne počítat znovu.

Podrobnější informace o řídicím panelu naleznete v části Ovládací panel.

3. K nastavení ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE na původní hodnotu vyberte jeden z následujících postupů, podle typu dělení na logické části:

- U nezávislých systémů nebo primárních logických částí postupujte takto:

- a. Na ovládacím panelu nastavte pomocí tlačítek Up nebo Down na displeji Function/Data číslo funkce **25**. Stiskněte tlačítko Enter. Na displeji Function/Data by se měl zobrazit údaj **25 00**.
- b. Jedním stisknutím tlačítka Up zvýšte hodnotu na **26**. Potom stiskněte tlačítko Enter. Systém pravděpodobně odpoví tak, že na displeji Function/Data zobrazí údaje **01 B**.

**Poznámka:** Jestliže systém odpoví zobrazením hodnot **65 FF**, znovu zopakujte kroky a a b.

- c. Pomocí tlačítka Down snižte hodnotu na **65** a stiskněte tlačítko Enter. Systém odpoví zobrazením **65 00**. Po provedení funkce systém vrátí referenční kód D1008065. Opakujte tento krok tak dlouho, až zadáte sedmkrát funkci 65. Na provedení tohoto úkolu budete mít 5 minut. Když zadáte sedmou funkci 65 a systém zjistí, že uplynulo více než 5 minut, nastavení ID na původní hodnotu se neprovede a počet zadaných funkcí se vrátí na nulu.
- U sekundárních logických částí proveďte z konzole primární části tyto kroky:
- a. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).

**Poznámka:** Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení. Informace najdete v tématu Použití ID zařízení servisních nástrojů v SST (System Service Tools)

- b. Vyberte **Work with system partitions**.
- c. Vyberte **Work with partition status**.

**Poznámka:** Jestliže logická část, ve které se provádí nastavení ID na původní hodnotu, není v manuálním režimu, zadejte do oblasti výběru hodnotu **10**, než budete pokračovat.

- d. Na řádek u logické části, pro kterou chcete provést nastavení na původní hodnotu, zadejte **65** a stiskněte klávesu Enter.
- e. Opakujte tento krok tak dlouho, až zadáte sedmkrát funkci 65. Na provedení tohoto úkolu budete mít 5 minut. Když zadáte sedmou funkci 65 a systém zjistí, že uplynulo více než 5 minut, nastavení ID na původní hodnotu se neprovede a počet zadaných funkcí se vrátí na nulu.

Přejděte na část Nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC na původní hodnotu.

**Nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC na původní hodnotu:** Ve verzi V5R3 již nemusíte ručně resetovat heslo k ID zařízení pro servisní nástroje pro připojení na klientském PC. Jestliže bylo heslo resetováno na serveru, pak další připojení provedené klientem bude automaticky zkusit resetovanou verzi hesla, pokud aktuální hodnota selže. Jestliže bude připojení úspěšné, nově vygenerované heslo se uloží pro další připojení.

Jestliže máte podezření, že automatický proces selhal a chcete heslo ručně resetovat, proveďte jeden z následujících úkolů:

- Chcete-li konfiguraci vymazat a znovu vytvořit, postupujte takto:
  1. Je-li připojená, odpojte ji:
    - a. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý systém.
    - b. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stav připojení ukazuje stav **Probíhá odpojení**.
    - c. Počkejte, až se stav změni na **Odpojeno**.
  2. Vymažte tuto konfiguraci:
    - a. Vyberte jméno konfigurace (pod Připojení k iSeries), kterou chcete vymazat.
    - b. V menu **Připojení** klepněte na **Vymazat**.
    - c. Klepnutím na **Ano** výmaz potvrďte, pokud jste k tomu vyzváni.
  3. Znovu vytvořte konfiguraci s heslem pro ID zařízení servisních nástrojů, které jste předtím nastavili na původní hodnotu, nebo s novým ID zařízení servisních nástrojů.
- Chcete-li nastavit na původní hodnotu heslo pro totéž ID zařízení servisních nástrojů, postupujte takto:
  1. Vyberte jméno připojení, u něhož chcete provést změnu, a klepněte na **Připojení** → **Vlastnosti**.
  2. Vyberte kartu **ID zařízení**.

3. Klepněte na tlačítko **Nastavit na původní hodnotu** a potom klepněte na **OK**.
4. Objeví se okno **Heslo pro přístup**. Zadejte stávající heslo pro přístup a klepněte na **OK**.

## Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů na serveru

Pro konfiguraci lokální konzole připojené přes síť je třeba na serveru nastavit ID zařízení servisních nástrojů:

**Poznámka:** Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy když se má vybrat volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices** a přeskočte krok **Select System devices**. Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení. Informace najdete v tématu **Použití ID zařízení servisních nástrojů v SST (System Service Tools)**

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte **Service tools device IDs**.
4. Pomocí volby 1 vytvořte nové ID zařízení servisních nástrojů a do prvního prázdného pole zadejte jméno tohoto ID zařízení servisních nástrojů. Stiskněte klávesu Enter.
5. Zadejte heslo pro ID zařízení servisních nástrojů. Potom je zadejte ještě jednou pro ověření. Můžete zadat i popis.

**Poznámka:** Heslo pro ID zařízení servisních nástrojů rozlišuje malá a velká písmena. Stiskněte klávesu Enter. Tím jste dokončili vytvoření ID zařízení servisních nástrojů.

**Poznámka:** Předtím, než je pro asociovanou logickou část k dispozici vzdálený kontrolní panel a všechny jeho funkce, musí mít ID zařízení a ID uživatele servisních nástrojů řádná oprávnění.

6. Chcete-li vytvořit další ID zařízení servisních nástrojů, opakujte postup od kroku 4.
7. Po vytvoření všech požadovaných ID zařízení servisních nástrojů stiskněte klávesu **F3**.

### Poznámky:

1. Když nastavíte ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu, heslo bude stejné jako jméno ID zařízení servisních nástrojů zapsané velkými písmeny.
2. Jestliže máte ke konzoli připojen více než jeden PC, měli byste vytvořit několik ID zařízení servisních nástrojů.
3. Někdy je třeba heslo pro ID zařízení servisních nástrojů změnit proto, že je třeba provést novou synchronizaci hesla mezi PC a serverem. Dojde-li k nesrovnalosti u hesla pro ID zařízení servisních nástrojů mezi serverem a PC obsahujícím produkt Operations Console, je třeba resynchronizovat heslo prostřednictvím procesu obnovy na PC i na serveru. Další informace najdete v části **Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů**. Další informace o koncepcích týkajících se servisních nástrojů najdete v tématu **Servisní nástroje**.
4. ID QCONSOLE by v obnoveném stavu nemělo být na serveru ponecháno.

## Konfigurace servisního hostitelského jména (jména rozhraní)

Servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) serveru iSeries, které identifikuje servisní připojení serveru iSeries ve vaší síti, je již používáno servisními nástroji, což zahrnuje i konfiguraci lokální konzole produktu Operations Console připojenou přes síť. Toto jméno přiděluje systém nebo správce sítě. Servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) se použije vždy, když se konzole nebo vzdálený ovládací panel připojuje prostřednictvím sítě. Jeden z důvodů přidání této funkce je případ, kdy je server rozdělen na logické části, a ačkoliv primární část má nesíťovou konzoli, je potřeba používat vzdálený ovládací panel sekundární logické části.

Existují dva způsoby, jak servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) vytvořit:

- U systémů, které byly objednány s konfigurací lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť, se toto jméno vytvoří při výrobním procesu. Je nainstalován adaptér LAN a specifikován příslušný typ konzole. Uživatel potom obdrží systém i s průvodcem konfigurací produktu Operations Console, který již obsahuje parametry sítě zákazníka včetně servisního hostitelského jména (jména rozhraní), a během úvodního připojování se pomocí těchto údajů dokončí konfigurace serveru v síti.
- Druhým způsobem je vytvoření servisního hostitelského jména (jména rozhraní) prostřednictvím existující konzole. Tento způsob by se měl použít při migraci nebo přechodu na vyšší verzi, ještě než odpojíte starou konzoli. Pomocí

l níže uvedeného postupu můžete ověřit nebo vytvořit konfiguraci pro servisní připojení serveru iSeries. Servisní  
l hostitelské jméno (jméno rozhraní) zjistíte tak, že otevřete do DST (Dedicated Service Tools) v logické části, kterou  
l konfiguruje, a zobrazíte okno Configure Service Tools Adapter. Na PC zadejte stejné jméno, které je definované  
l v DST nebo SST jako existující servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní). Servisní hostitelské jméno (jméno  
l rozhraní) najdete takto:

l **Poznámka:** K provedení tohoto úkolu bude možná třeba dočasně změnit typ konzole. Můžete například pro  
l primární logickou část používat twinaxiální konzoli, ale pro jednu nebo více sekundárních částí budete  
l chtít používat funkci vzdáleného ovládacího panelu.

l Servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) vytvoříte takto:

l **Poznámka:** Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy když se má vybrat  
l volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices**.

- l 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
- l 2. Vyberte **Work with DST environment**.
- l 3. Vyberte položku **System devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
- l 4. Vyberte **Console**.
- l 5. Vyberte volbu **Operations Console (LAN)** a stiskněte klávesu **Enter**. Měla by se objevit obrazovka Verify  
l Operations Console Adapters.
- l 6. Stisknutím klávesy **F11** zahajte konfiguraci.
- l 7. Jméno je uvedeno v poli Service host name (interface name). Jestliže vytváříte nové servisní připojení, postupujte  
l takto:
  - l a. Do příslušných polí zadejte údaje o síti.
  - l b. Stisknutím klávesy **F7** konfiguraci uložte.
  - l c. Stisknutím klávesy **F14** aktivujte adaptér LAN.
  - l d. Stisknutím klávesy **F3** ukončíte práci.
  - l e. Jestliže jste museli změnit typ konzole ze stávající používané konzole na lokální konzoli produktu Operations  
l Console připojenou přes síť, znovu vyberte původní typ konzole, pokud tato volba konzoli zachovává.

l Další informace najdete v tématu Servisní nástroje.

## Odpojení nebo přemístění karty LAN od produktu Operations Console

Při migraci může být nutné odpojit kartu LAN od používání produktem Operations Console. Kartu LAN byste měli  
odpojit (deaktivovat) v případě, že nechcete používat konfiguraci lokální konzole produktu Operations Console  
připojené přes síť. Když je karta LAN deaktivována, můžete ji přemístit nebo použít pro jiné účely. K deaktivaci byste  
měli použít jiný typ konzole, než je lokální konzole produktu Operations Console připojená přes síť (LAN), protože  
následující kroky by způsobily její odpojení. K deaktivaci adaptéru LAN, který je asociován s lokální konzolí  
produktu Operations Console připojenou přes síť (LAN), použijte tento postup:

**Poznámka:** Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy když se má vybrat  
volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices**.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Console**.
5. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.
6. Stiskněte klávesu **F11**.
7. Stisknutím klávesy **F6** proveďte vyčištění.
8. Stisknutím klávesy **F7** uložte nové hodnoty.



9. Jestliže tento prostředek nepoužíváte pro připojení konzole, deaktivujte adaptér stisknutím klávesy **F13**. Při příštím IPL budete vyzváni k použití jiného typu konzole nebo jiného prostředku.

**Poznámka:** Po ukončení práce v tomto okně nezadávejte konfiguraci znovu. Kdybyste zadali konfiguraci znovu, mohl by se adaptér LAN opět alokovat produktu Operations Console.

10. Dvojitým stisknutím klávesy **F12** zavřete toto okno. Měli byste se vrátit do okna **Work with System Devices**. Jestliže používáte SST, vrátíte se na obrazovku Work with Service Tools User IDs and Devices.
11. Vyberte **Console**.
12. Vyberte typ konzole, který chcete používat.

**Důležité:** Typ konzole je třeba změnit na jiný než Operations Console (LAN), jinak by se adaptér při příštím IPL opět alokoval.

## Změna síťových hodnot pro produkt Operations Console (LAN)

Chcete-li provést u síťového adaptéru, který slouží pro produkt Operations Console (LAN), nějakou změnu, například zadat novou IP adresu, postupujte takto:

**Poznámka:** Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy když se má vybrat volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices**.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Console**.
5. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.
6. Stiskněte klávesu **F11**.
7. K provedení změny použijte některý z následujících způsobů:
  - Jedná-li se o jednoduchou změnu například IP adresy, zadejte nové hodnoty a pokračujte krokem 8.
  - Chcete-li změnit kartu, stisknutím klávesy **F6** proveďte vyčištění. Pak pokračujte krokem 8.
8. Stisknutím klávesy **F7** uložte nové hodnoty.
9. Opakovaně tiskněte klávesu **F3**, dokud se neobjeví hlavní menu DST.

**Důležité:** Pokud změna neovlivnila síťovou IP adresu nebo servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní), můžete tento postup nyní ukončit.

Pokud jste provedli změnu, která způsobila, že síťová IP adresa nebo servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) se u aktuálně konfigurovaného připojení liší, musí se tato změna promítnout na všechny PC, které se k tomuto servisnímu hostitelskému jménu (jméno rozhraní) připojují. Protože nelze modifikovat síťovou IP adresu nebo servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) konfigurace stávajícího připojení na klientovi, budete muset aktuální připojení vymazat a vytvořit nové připojení s použitím nové síťové IP adresy. Pokračujte krokem 10.

10. Na serveru nastavte na původní hodnotu heslo pro ID zařízení servisních nástrojů. Postupujte takto:

**Poznámka:** Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení. Informace najdete v tématu Použití ID zařízení servisních nástrojů v SST (System Service Tools)

- a. Vyberte **Work with DST environment**.
- b. Vyberte **Service tools device IDs**.
- c. Před ID zařízení servisních nástrojů, které chcete nastavit na původní hodnotu, napište **2** a potom stiskněte klávesu **Enter**.
- d. Dalším stisknutím klávesy **Enter** toto nastavení potvrďte.

**Poznámka:** Když takto obnovíte heslo pomocí DST, bude heslo pro ID zařízení stejné jako jméno ID zařízení velkými písmeny. Chcete-li používat jiné heslo, než je jméno zařízení, je třeba vymazat stávající ID zařízení a vytvořit nové ID s požadovaným heslem.

**Důležité:** Jestliže se pomocí síťového připojení připojuje k tomuto servisnímu hostitelskému jménu (jménu rozhraní) více než jeden PC, budete muset vymazat konfigurace a tudíž obnovit ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu také pro tyto PC. Chcete-li obnovit další ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu, opakujte tento krok.

e. Opakovaně stiskněte klávesu **F3**, dokud se neobjeví hlavní menu DST.

11. Existují dvě metody, pomocí kterých lze provést nezbytné úkony pro povolení nové IP adresy nebo servisního hostitelského jména (jména rozhraní). První metodou je provedení IPL. Tuto metodu doporučujeme, protože budete mít větší kontrolu nad tím, kdy provedete zbývající úkony na PC. Dokud neprovedete IPL nebo manuální zásah, bude systém nadále používat původní hodnoty. Druhou metodou je provedení manuálního zásahu. Abyste provedli změny v síti, použijte jeden z níže uvedených postupů.

- **Použití IPL**

Tato metoda vyžaduje, aby se před navázáním dalšího připojení pomocí produktu Operations Console připojeného přes síť provedla rekonfigurace klienta. Pokud v současné době používáte konzoli připojenou přes síť, kterou byste obvykle spustili IPL, doporučuje se, abyste provedli řízený IPL, a budete moci klienta rekonfigurovat během úvodních kroků IPL. Mohli byste například jako konzoli použít jiný PC namísto toho, který máte v současné době připojený. Pomocí postupu zde uvedeného byste na tomto PC provedli konfiguraci a po spuštění IPL byste mohli odpojit připojení aktuální PC konzole a vytvořit připojení na druhém PC s nově vytvořenou konfigurací. Tímto způsobem byste provedli rekonfiguraci stávajícího klienta až by se vám to hodilo, kdykoliv před příštím připojením k serveru.

- a. Spusíte na serveru řízený IPL. Informace najdete v tématu Spuštění systému s použitím manuálního IPL.
- b. Pokračujte tématem Provedení změn na klientovi.

- **Provedení manuálního zásahu**

Z hlavního menu DST nebo SST proveďte tyto kroky.

**Poznámky:**

- a. Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy když se má vybrat volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices** a přeskočte krok **Select System Devices**.
  - a. Vyberte **Work with DST environment**.
  - b. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
  - c. Vyberte **Console**.
  - d. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.
  - e. Stiskněte klávesu **F11**.
  - f. Stisknutím klávesy **F17** deaktivujete a znovu aktivujete adaptér LAN.

**Poznámka:** To způsobí, že všechny PC konzole připojené přes LAN se dostanou do stavu **Probíhá připojení konzole**. Pokud je připojena více než jedna PC konzole připojená přes LAN, bude nepředvídatelný výběr dalšího zařízení konzole.

- g. Pokračujte tématem Provádění změn na klientovi

**Provádění změn na PC:** Při provádění změn na PC postupujte takto:

1. K vymazání staré konfigurace použijte tento postup:
  - a. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý server iSeries.
  - b. V menu Připojení klepněte na **Odpojit**. Stav připojení ukazuje stav **Probíhá odpojení**.
  - c. Počkejte, až se stav změní na **Odpojeno**.
  - d. Vyberte konfigurační jméno (v připojení iSeries).
  - e. V menu Připojení klepněte na **Vymazat**.
  - f. Klepnutím na **Ano** výmaz potvrďte, pokud jste k tomu vyzváni.
2. Zavřete a restartujte produkt Operations Console, abyste z PC odstranili data sítě, která jsou spojena s původní konfigurací.

- | **Poznámka:** Také se doporučuje, abyste na PC odstranili nebo upravili soubor **hostitelských systémů**. Můžete provést vyhledání pro **hostitelské systémy** a pak dvakrát klepnout na nalezený soubor, čímž se spustí předvolený editor.
- | 3. Pomocí následujících kroků vytvořte novou konfiguraci:
- | a. V menu Připojení vyberte **Nová konfigurace**.
- | b. Pokračujte v konfiguraci a v příslušném okamžiku zadejte nové údaje pro IP adresu nebo servisní hostitelské jméno.
- | c. Potom dokončete novou konfiguraci.
- | PC je nyní připraven vytvořit připojení. Jestliže jste již provedli IPL systému, můžete se nyní znovu připojit s použitím nových dat sítě.

## Běžné úkoly

Při správě serveru se běžně provádějí tyto úkoly:

### Změna definic klávesnice

Tyto pokyny slouží ke změně definic klávesnice.

### Spuštění systému s použitím manuálního IPL

Tyto pokyny slouží ke spuštění systému s použitím manuálního IPL.

### Aktivace komunikační linky na serveru

Tyto pokyny slouží k aktivaci komunikační linky na serveru.

### Deaktivace komunikační linky na serveru

Tyto pokyny slouží k deaktivaci komunikační linky na serveru.

### Použití funkcí pro servis konzole (65 + 21)

Tyto pokyny slouží k ladění problému a k obnově v případě neočekávaného selhání konzole.

### Použití nativního makra OPSCONSOLE

Tyto pokyny používejte pouze pod vedením pracovníků podpory. Nativní makro je pokročilým nástrojem pro ladění a analýzu.

### Použití ID zařízení servisních nástrojů v SST (Service Tools Device)

SST (System Service Tools) nyní poskytuje možnost provádět změny konfiguračních dat týkajících produktu Operations Console.

## Změna definic klávesnice

Definice klávesnice můžete změnit takto:

1. Pomocí rozbalovacího menu v okně emulátoru proveďte tyto kroky:
  - a. Klepněte na **Upravit**.
  - b. Klepněte na **Preference**.
  - c. Klepněte na **Klávesnice**.
2. Klepněte na **Uživatelsky definovaná**.
3. Klepněte na **Procházet** a přejděte do adresáře, kde je nainstalován produkt iSeries Access for Windows. Potom ze složky **Client Access** přejděte do složky **Emulator** a dále do složky **Private**.
4. Vyberte svoji volbu:
5. Klepněte na **OK**.
6. Znovu klepněte na **OK**.

## Spuštění systému s použitím manuálního IPL

Tato část popisuje, jak spouštět server iSeries s použitím manuálního IPL (Initial Program Load). Tyto pokyny předpokládají, že je server vypnutý. Pokud je server zapnutý, použijte některou z metod, které jsou k dispozici pro spuštění manuálního IPL.

K provedení manuálního IP použijte tento postup:

1. Podívejte se na ovládacím panelu serveru iSeries na displej Function/Data.  
U systémů s elektronickým zámekem by se měl na displeji Function/Data objevit režim **Manual** a údaj **01 B**.  
Systém bez elektronického zámku zobrazí na displeji Function/Data údaj **01 BM**.
2. Je-li systém v manuálním režimu se spuštěním IPL na straně B, přejděte na krok 8. Jestliže systém není v manuálním režimu nebo není nastaveno spuštění IPL na straně B, pokračujte krokem 3.
3. Svítí-li displej Function/Data, pokračujte krokem 4.  
Jestliže displej Function/Data nesvítí, pak než zavoláte hardwarový servis, nejprve proveďte tyto kontroly:
  - Přesvědčte se, že funguje elektrická zásuvka tak, že do ní připojíte nějaké zařízení s odpovídajícím napětím.
  - Ověřte si, že napájecí šňůra je správně připojena v zásuvce i v systémové jednotce.
4. Pomocí tlačítek Up nebo Down zobrazte na displeji Function/Data číslo funkce **02**.

**Poznámka:** Používá-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej a pomocí tlačítka **Mode** vyberte režim **Manual**.

5. Na ovládacím panelu serveru iSeries stiskněte tlačítko **Enter**.
6. Pomocí tlačítek Up nebo Down zobrazte na displeji Function/Data údaj **B M**. Má-li váš systém elektronický zámek, vyberte **B**. Na displeji Function/Data by se mělo objevit **02 B**.
7. Na ovládacím panelu serveru iSeries stiskněte tlačítko Enter.
8. Na ovládacím panelu serveru iSeries stiskněte tlačítko Power.  
Nyní vyčkejte asi 10 až 30 minut, než se systém zapne a pokročí v IPL tak daleko, abyste mohli pokračovat podle následujících pokynů. Na displeji Function/Data byste měli vidět, jak se údaje mění. Poslední krok IPL může trvat 5 minut a po jeho dokončení kontrolka Attention zhasne.
9. Na několik minut se na displeji Function/Data objeví referenční kód x6004031 nebo x6004501 (kde x je libovolné číslo).

**Poznámka:** V tomto okamžiku můžete začít jakékoliv úkoly týkající se konzole.

10. Když systém dokončil úvodní fázi manuálního IPL, měly by se na displeji objevit hodnoty **01 B** a v tomto okamžiku byste měli mít konzoli.

**Poznámka:** Existují i další kódy SRC, které se mohou zobrazit, aniž by se zapnula kontrolka Attention. Příkladem je kód x6xx450x (kde x je libovolné písmeno nebo číslo). Kódy SRC obvykle indikují, že server zaznamenal nějaký neočekávaný stav, a konzole může mít data označující tento stav. Tento stav a výsledná data konzole předcházejí obrazovce IPL or Install the System.

Jestliže stále svítí kontrolka Attention, přejděte na krok 11.

Jestliže kontrolka Attention nesvítí, ale stále nemáte konzoli, zvažte tyto skutečnosti:

- Systém možná nepokročil v IPL tak daleko, abyste mohli pokračovat v postupu podle pokynů. Počkejte alespoň 30 minut, a teprve potom pokračujte.
  - Když po uplynutí těchto 30 minut nepozorujete žádnou aktivitu systému a kontrolka Attention se nerozsvítila, přečtěte si informace o práci s problémy a o jejich nahlašování v tématu Odstraňování problémů a servis.
  - Po vyřešení tohoto problému proveďte tento postup znovu od začátku.
11. Uvidíte-li na displeji Function/Data systémový referenční kód (SRC) x6xx500x (kde x je libovolné písmeno nebo číslo), přečtěte si část Odstraňování problémů týkajících se systémových referenčních kódů (SRC).  
Jestliže na displeji Function/Data nevidíte systémový referenční kód (SRC) x6xx500x (kde x je libovolné písmeno nebo číslo), přečtěte si informace o práci s problémy a o jejich nahlašování v tématu Odstraňování problémů a servis. Potom nastavte novou konfiguraci.

## Aktivace komunikační linky na serveru

Tyto pokyny jsou určeny pouze pro lokální konzoli přímo připojenou k serveru. Můžete podle nich manuálně aktivovat komunikační linku na serveru:

1. Má-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej do slotu.
2. Z ovládacího panelu přepněte server do režimu **Manual**.
3. Pomocí tlačítek Up a Down vyberte funkci **25** a stiskněte tlačítko Enter.
4. Pomocí tlačítka Up vyberte funkci **26** a stiskněte tlačítko Enter.
5. Pomocí tlačítka Down vyberte funkci **66** a stiskněte tlačítko Enter.

System se pokusí inicializovat připojený modem. Je-li tento pokus úspěšný, zobrazí se v okně Function/Data kód D1008066. V případě neúspěšné inicializace modemu se zobrazí kód D1008065. Jestliže se očekávaný referenční kód nezobrazí do několika minut, podívejte se na téma Selhání automatického odeslání kódů D1008065 a D1008066 po zavolání funkce.

## Deaktivace komunikační linky na serveru

Tyto pokyny jsou určeny pouze pro lokální konzole přímo připojené k serveru. Můžete podle nich manuálně deaktivovat komunikační linku na serveru:

K deaktivaci komunikační linky na serveru použijte tento postup:

1. Jestliže systém není v manuálním režimu nebo nejsou aktivovány rozšířené funkce, nebo obojí, postupujte takto:
  - a. Má-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej do slotu.
  - b. Z ovládacího panelu přepněte server do režimu **Manual**.
  - c. Pomocí tlačítek Up a Down vyberte funkci **25**. Stiskněte tlačítko Enter.
  - d. Pomocí tlačítka Up vyberte funkci **26**. Stiskněte tlačítko Enter.
2. Pomocí tlačítka Down vyberte funkci **65**. Stiskněte tlačítko Enter.

Po úspěšné deaktivaci se na displeji Function/Data zobrazí kód D1008065. Jestliže se očekávaný referenční kód nezobrazí do několika minut, podívejte se na téma Selhání automatického odeslání kódů D1008065 a D1008066 po zavolání funkce.

## Použití funkcí pro servis konzole (65 + 21)

Když dojde k neočekávanému selhání konzole, může nastat situace, že pro obnovu nebo ladění není k dispozici žádná jiná pracovní stanice. Tuto sadu funkcí byste měli použít pouze za výše uvedených okolností. Jejich nesprávné použití může mít za následek nemožnost použít plánovanou konzoli. Všechny hardwarové alokace nebo konfigurace musejí být provedeny před použitím funkcí pro servis konzole (65+21). Například jestliže používáte sdílený procesor IOP v prostředí s logickými částmi (LPAR), můžete dealokovat a alokovat prostředek z jedné logické části do jiné, pokud váš hardware tuto metodu podporuje.

Funkce pro servis konzole (65+21) jsou standardní funkce pro funkce ovládacího panelu. Lze je zadat z fyzického ovládacího panelu nebo z libovolného připojeného vzdáleného ovládacího panelu, který poskytuje grafické uživatelské prostředí v produktu Operations Console nebo za použití menu LPAR v primární logické části. Protože první z funkcí je funkce 65, což je funkce pro deaktivaci komunikační linky používané přímo připojenou lokální konzolí, uvidíte, že stav připojení používající sériový kabel přejde do stavu Probíhá připojení konzole.

**Důležité:** Chcete-li použít tyto funkce, musí být server v IPL dost daleko, aby kód běžel správně. Jestliže je zařízení konzole k dispozici, proveďte tyto funkce poté, co se zobrazí první obrazovka. Jestliže zařízení konzole není k dispozici, pak tyto funkce proveďte pouze poté, co se zobrazí zpráva o selhání SRC (System Reference Code). Obvykle to je A6005008 nebo B6005008.

S funkcemi pro servis konzole (65+21) jsou k dispozici následující funkce:

- Změna režimu konzole

Funkce pro servis konzole (65+21) můžete použít ke změně režimu konzole z její aktuální hodnoty na jinou. Například jste si objednali server s produktem Operations Console LAN, ale nyní máte problém s jeho uvedením do provozu. Protože jste dostali kabel konzole pro přímo připojenou konzoli, chtěli byste změnit hodnotu z hodnoty 3 (LAN) na 2 (direct).

- Vymazání prostředku a konfigurace adaptéru LAN používaného produktem Operations Console

Tato volba vám umožňuje odstranit přiřazení adaptéru LAN používaného produktem Operations Console. Pomocí této volby můžete opravit chybu v konfiguraci. Například jste přehlédli chybu při zápisu na klávesnici a zadali jste IP adresu jiného zařízení. Při připojení klient nakonfiguroval serverový adaptér LAN, který má používat konzole, ale konzole se nepřipojí, protože druhé zařízení je aktivní. Tato volba vymaže síťová data serveru týkající se konzole a umožní vám vymazat konfiguraci klienta a znovu ho spustit, což umožní opětovné fungování BOOTP. Další informace o funkci BOOTP najdete v tématu Příprava prostředí sítě.

V závislosti na vašem záměru ohledně vymazání obsahu konfigurace adaptéru LAN byste také mohli chtít ukončit a opět spustit adaptér LAN. V tomto případě by bylo výhodné po použití funkce vymazání provést deaktivaci a aktivaci adaptéru LAN, což ušetří čas v porovnání s nutností provést IPL.

- Deaktivace a následná aktivace adaptéru LAN používaného produktem Operations Console

Tato volba vám umožňuje nastavit na původní hodnotu adaptér LAN používaný produktem Operations Console v případě, že nějaká událost v síti způsobí, že se server dostane do nesprávného stavu a konzole nebude aktivní. To si vyžádá deaktivaci adaptéru LAN a jeho opětovné nastartování. Problém se tím možná odstraní za předpokladu, že byl vyřešen původní problém, který způsobil selhání připojení.

Za určitých okolností lze tuto volbu použít namísto IPL, např. po vymazání obsahu konfigurace adaptéru LAN.

- Výpis obsahu automatických trasovačů pro produkt Operations Console do protokolů VLOG

Tato volba vám umožňuje získat užitečné ladící informace ohledně selhání připojení konzole pro pracovníky podpory. Tato metoda je méně invazivní než provádění výpisu z hlavní paměti, což by si vynutilo IPL. Pomocí servisních funkcí konzole (65+21) se provádí shromáždění všech protokolů automatických trasovačů z různých částí kódu použitého produktem Operations Console. Sada protokolů VLOG se vytvoří pro hlavní kód 4A00 a pro vedlejší kód 0500. Tyto protokoly VLOG lze pak zaslat vašemu poskytovateli servisu k analýze.

**Poznámka:** Pokud je to možné, proveďte na systému IPL, abyste zajistili, že všechny protokoly VLOG budou vytvořeny, i když IPL selže. Záměrem je, aby LIC spustil úlohy VLOG před provedením výpisu automatických trasovačů.

Zde je stručný přehled, jak se s touto funkcí pracuje:

**Poznámka:** Jestliže systém není v manuálním režimu, ani nejsou aktivovány rozšířené funkce, postupujte takto:

1. Má-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej do slotu.
2. Z ovládacího panelu přepněte server do režimu **Manual**.
3. Pomocí tlačítek Up a Down vyberte funkci **25**. Stiskněte tlačítko Enter.
4. Pomocí tlačítka Up vyberte funkci **26**. Stiskněte tlačítko Enter.

Funkce 65 se provádí z jedné ze vstupních metod. Máte přibližně 45 sekund na to, abyste zadali funkci 21 a systém spároval tyto dvě funkce dohromady. Jestliže to nestihnete, funkce 21 vynutí přechod konzole do DST. V závislosti na stavu aktuálního IPL uvidíte nebo neuvídíte změnu na konzoli, za předpokladu, že po provedení funkce 65 je konzole ještě stále přítomna. Jestliže se funkce 65 a 21 zadají v rozmezí kratším než 45 sekund, měl by se na ovládacím panelu objevit systémový referenční kód A6nn500A. Zopakováním funkce 65 a 21 se systém dostane do editačního režimu, ve kterém můžete provést změnu nebo zadat operaci, která se má provést. Po zadání druhého páru funkcí 65+21 odpoví ovládací panel kódem SRC A6nn500B, který naznačuje, že jste v editačním režimu. Každým dalším zadáním páru 65+21 v rámci editačního režimu se posunete na další hodnotu nn v kódu SRC, až se dostanete k hodnotě představující operaci, kterou chcete provést. V tom okamžiku zadáte již pouze funkci 21, která způsobí, že se vybraná funkce provede. Kód SRC by se pak měl změnit na A6nn500C, což naznačuje, že funkce byla úspěšně předána. Vždy když překročíte 45 sekund mezi zadáním funkcí 65 a 21 nebo mezi následnými zadáními funkce 21, objeví se kód SRC A6nn500D, který naznačuje stav časové prodlevy, a systém již není v editačním režimu. Pokud jste chtěli provést nějakou změnu, musíte celou operaci provést znovu. Tento kód SRC se vynuluje přibližně za 3 minuty. Editací režim můžete zrušit pomocí funkce 66. Funkce 66 se nemusí provést úspěšně.

| Pomocí následujících kódů můžete sledovat svůj postup:

| A6nn 500x

| **Kde nn znamená:**

| 00 = Není definovaná žádná konzole

| 01 = Twinaxiální konzole

| 02 = Přímě připojená konzole produktu Operations Console

| 03 = Konzole produktu Operations Console připojená přes síť (LAN)

| C3 = Vymazání obsahu konfigurace LAN

| A3 = Deaktivace a následná aktivace adaptéru LAN pro produkt Operations Console

| DD = Výpis obsahu automatických trasovačů pro konzoli do sady protokolů VLOG

| **Poznámky:**

| 1. Vyberete-li funkci 02, automaticky se aktivuje asynchronní adaptér používaný pro přímé připojení produktu Operations Console.

| 2. Vyberete-li funkci 03, budete zřejmě muset provést i funkci A3, abyste v ojedinělých případech aktivovali adaptér LAN. Jestliže je připojena konzole v síti LAN, emulátor může navíc přejít do stavu **Disconnected**. Pokud k tomu dojde, můžete jej znovu spustit klepnutím na položku **Communication** a volbou **Connect**.

| **Kde x znamená:**

| **A6nn 500A**

| Zobrazujete aktuální nastavení režimu konzole.

| **A6nn 500B**

| Zadali jste podruhé funkci 65+21, takže jste v editačním režimu.

| **A6nn 500C**

| Zadali jste druhou funkci 21, takže jste potvrdili určitou operaci, např. nastavení konzole na jinou hodnotu.

| **A6nn 500D**

| Po vstupu do editačního režimu jste čekali příliš dlouho a operace se nepotvrdila, takže chcete-li provést plánovanou změnu, musíte znovu vstoupit do editačního režimu. Funkce 21 v tomto případě vynutí přechod konzole do DST, neprovede danou operaci.

| Jestliže po vstupu do editačního režimu nechcete provádět změnu, můžete vyčkat 3 minuty a měl by se zobrazit kód dokončení, který naznačuje, že změna již není v nevyřízeném stavu, nebo provedte funkci 66, kterou zrušíte veškeré nevyřízené změny a ukončíte editační režim.

| **Poznámka:** Mezi funkcemi 65 a 21 máte 45 sekund na to, abyste zahájili režim zobrazení nebo změny v editačním režimu. Jestliže doba mezi těmito kódy překročí tento limit, funkce 21 se stane požadavkem na konzoli s vynuceným DST.

| Příkladem může být:

| Typ konzole je 01 (twinaxiální) a chcete použít LAN (03).

| 65 - 21 = A601 500A Jste v režimu zobrazení a režim konzole je 01

| 65 - 21 = A602 500B Zadali jste editační režim a zvýšili počet o jedno

| 65 - 21 = A603 500B Znovu jste zvýšili počet o jedno

| 21 = A603 500C Vyvolali jste operaci (nastavení režimu konzole na 03)

| Má-li již adaptér LAN platnou konfiguraci, např. když jste již adaptér LAN nakonfigurovali dříve kvůli použití serveru servisních nástrojů, budete nyní schopni vytvořit konfiguraci lokální konzole připojené přes síť na klientovi, pokud již tato neexistuje. Pak budete moci vypnout twinaxiální zařízení a připojit konfiguraci produktu Operations Console připojeného přes síť (LAN).

| **Poznámka:** Chcete-li resetovat konzoli, aniž byste změnili hodnotu režimu konzole, můžete provést funkce 65 - 21 -  
| 21. Server by měl odpovědět hodnotou A6nn500A po prvním čísle 21 a hodnotou A6nn500C po druhém  
| čísle 21. To způsobí, že připojení ke konzole se během druhého resetovacího procesu uvolní. Doporučuje  
| se, abyste tuto funkci nepoužívali, když již máte funkční konzoli. Tato funkce neopraví všechny chyby  
| související se selháním konzole, ale spíše resetuje hardware přidružený ke konfigurovanému připojení  
| konzole.

## | **Použití nativního makra OPSCONSOLE**

| Nativní makra představují pokročilé nástroje pro ladění a analýzu, trvale uložené v paměti serveru. Tyto nástroje by se  
| měly používat pouze pod vedením pracovníků podpory, neboť při jejich nesprávném použití může dojít  
| k nepředvídatelným problémům se systémem. Jestliže nejste v oblasti servisních nástrojů zblhlí, obraťte se před  
| použitím těchto nástrojů na vašeho poskytovatele servisu se žádostí o pomoc. Tyto pokyny předpokládají, že nemáte  
| zařízení konzole, ale máte jinou pracovní stanici schopnou používat SST (System Service Tools).

| **Poznámka:** Nesprávné použití původních maker může vést ke změně, která bude vyžadovat kompletně nové zavedení  
| systému. Důrazně doporučujeme, abyste tato původní makra používali pouze tehdy, pokud si to vyžádají  
| pracovníci podpory.

| Chcete-li použít nativní makra produktu Operations Console, postupujte takto:

- | 1. Otevřete **SST (System Service Tools)**.
- | 2. Vyberte **Start a service tool**.
- | 3. Vyberte **Display/Alter/Dump**.
- | 4. Vyberte **Display/Alter storage**.
- | 5. Vyberte **Licensed Internal Code (LIC) data**.
- | 6. Vyberte **Advanced analysis**. (K zobrazení této volby musíte provést posun o stránku dolů.)
- | 7. Jděte na stránce dolů, až naleznete volbu **OPSCONSOLE**. Pak napište vedle této volby 1 a stiskněte klávesu  
| Enter. Měli byste se nacházet v okně **Specify Advanced Analysis Options**. Příkaz by měl ukazovat  
| **OPSCONSOLE**.
- | 8. Zadejte příslušnou volbu a všechny požadované parametry v poli Options. Podle funkce, kterou provádíte,  
| použijte následující volby:
  - | • Deaktivujte komunikační adaptér pro přímo připojenou konzoli = **deactdirect**
  - | • Aktivujte komunikační adaptér pro přímo připojenou konzoli = **actdirect**
  - | • Deaktivace adaptéru LAN = **deactlan**
  - | • Aktivace adaptéru LAN = **actlan**

## | **Použití volby Service Tools Device IDs v SST (Service Tools Device)**

| Od verze V5R3 můžete měnit konfigurační data Operations Console z SST (System Service Tools) pomocí volby  
| Work with service tools user IDs and Devices. Na obrazovce Work with Service Tools User IDs And Devices vyberte  
| volbu Service tools device IDs. Předvolbou je uzamčení této volby, aby se zabránilo neoprávněným změnám  
| stávajících ID zařízení servisních nástrojů, vytváření nových ID nebo výmazu ID. Chcete-li tuto volbu SST odemknout,  
| musíte použít nějaké původní makro v DST (Dedicated Service Tools). Makro spusíte tak, že budete postupovat podle  
| níže uvedených kroků:

### | **Poznámky:**

- | 1. Je předvoleno, že volba Service tools device IDs je uzamčena. Jestliže obdržíte zprávu **The user can not perform  
| the option selected**, znamená to, že volba nebyla odemčena.
- | 2. Tato funkce vyžaduje PTF MF32320.
  - | 1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
  - | 2. Vyberte Start a service tool.
  - | 3. Vyberte Display/Alter/Dump.
  - | 4. Vyberte Display/Alter storage.
  - | 5. Vyberte Licensed Internal Code (LIC) data.



- | 6. Vyberte Advanced analysis.
- | 7. Jděte na stránce dolů, až naleznete volbu FLIGHTLOG. Napište vedle této volby **1** a stiskněte Enter. Měla by být zobrazena obrazovka Specify Advanced Analysis Options. Příkaz by měl uvádět FLIGHTLOG.
- | 8. Zadejte volbu SEC UNLOCKDEVID do pole Options.

| **Poznámka:** Jestliže chcete tuto volbu zamknout, aby ji nebylo možné později použít, zadejte volbu SEC LOCKDEVID.

---

## Odstraňování problémů s připojením u produktu Operations Console

| Při práci s produktem Operations Console se mohou objevit problémy. V této části uvádíme některá řešení běžných problémů, na něž můžete narazit při počátečním nastavení a správě svých konfigurací:

### **Použití stavových zpráv k odstraňování problémů**

| Toto téma obsahuje stavové zprávy, které pomáhají řešit problémy s připojením.

### **Odstraňování problémů s připojením**

| Toto téma obsahuje řešení problémů s připojením, k nimž může dojít během připojení prostřednictvím produktu Operations Console.

| Chcete-li převzít konzoli nebo povolit obnovu konzole, viz část Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console.

### **Odstraňování problémů s autentizací**

| Toto téma obsahuje řešení problémů s autentizací, k nimž může dojít během připojení prostřednictvím produktu Operations Console.

### **Odstraňování problémů s emulátorem**

| Toto téma obsahuje řešení problémů s emulátorem, k nimž může dojít během připojení prostřednictvím produktu Operations Console.

### **Odstraňování problémů týkajících se systémových referenčních kódů (SRC)**

| Toto téma obsahuje řešení problémů s daty SRC, která přicházejí na server.

### **Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem**

| Toto téma obsahuje řešení problémů s ovládacím panelem, k nimž může dojít během připojení prostřednictvím produktu Operations Console.

### **Odstraňování problémů s průvodcem konfigurací**

| Toto téma obsahuje řešení problémů, k nimž může dojít při práci s průvodcem konfigurací produktu Operations Console.

### **Odstraňování dalších problémů u produktu Operations Console**

| Toto téma obsahuje řešení dalších problémů, k nimž může dojít během připojení prostřednictvím produktu Operations Console.

### **Dialogové okno nastavení**

Produkt Operations Console má vestavěno dialogové okno nastavení, které lze aktivovat pomocí horké klávesy a které obsahuje speciální volby pro odstraňování problémů. Okno Nastavení se aktivuje stisknutím a držením kláves **Alt** a **Shift** a dále stisknutím klávesy **s** (**ALT+Shift+s**). Pak se všechny tři klávesy uvolní. Pro vašeho poskytovatele servisu mohou být velmi užitečné volby pro rozdělení souborů protokolu, zejména pokud máte více konfigurací připojení. Když se protokoly rozdělí tak, aby každá konfigurace měla svůj vlastní protokol, je mnohem snadnější najít problém. Když se problém týká pouze jednoho připojení, aktivity dalších připojení nejsou v protokolu zobrazeny.

l Jestliže připojení nereaguje správně, je k dispozici také funkce aktivovaná kombinací kláves k zachycení dat na obrazovce. Chcete-li zachytit data na obrazovce, vyberte konfiguraci a stiskněte kombinaci Ctrl+C. Tím se vypíše obsah posledních deseti obrazovkových vyrovnávacích pamětí (tři obrazovky dat) a časové označení, kdy byly přijaty do protokolu připojení. Tento protokol mohou využívat pracovníci podpory nebo rozvoje, aby zjistili, jaké byly poslední aktualizace emulátoru. Aktivace tohoto procesu podruhé beze změn na obrazovce již nevytvoří žádná další data ukládaná do protokolu připojení.

Doporučuje se, aby uživatel neprováděl žádné jiné změny ani nezapínal žádné jiné funkce bez předchozí rady vašeho poskytovatele servisu. Nesprávné použití voleb v tomto okně může způsobit nepředvídatelné chování některého nebo všech konfigurovaných připojení.

## Použití stavových zpráv k odstraňování problémů

Dochází-li během připojování konzole k problémům, produkt Operations Console zobrazuje stavové zprávy, které vám pomohou při odstraňování problémů s připojením. Stavová zpráva vás informuje, zda máte či nemáte problémy s připojením. Zobrazuje se v okně iSeries Operations Console v oblasti Podrobnosti o připojení pod nadpisem Stav.

Než začnete s odstraňováním problému s připojením, proveďte následující kroky:

- Ověřte si, zda máte nejnovější servisní balík produktu iSeries Access for Windows.
- Jestliže vaše lokální konzole umožňuje připojení vzdálených konzolí, zkontrolujte, zda máte na lokální i vzdálené konzoli stejné servisní balíky.

Zde je uveden přehled stavových zpráv, podle nichž můžete zjistit, zda máte problém s připojením.

### Stavové zprávy při normální funkci konfigurace

Stavové zprávy, které indikují, že nemáte problémy s připojením.

### Stavové zprávy při problémech s připojením

Stavové zprávy, které indikují, že máte problémy s připojením.

## Stavové zprávy při normální funkci konfigurace

Tyto stavové zprávy vám pomohou při zjišťování, zda máte či nemáte problémy s připojením.

Následující stavové zprávy indikují, že nemáte problémy s připojením:

### Probíhá připojení

Tato zpráva se objeví na lokální konzoli během úvodního připojování k lokální konzoli.

### Probíhá připojení konzole nebo Probíhá připojení vzdáleného ovládacího panelu

Tato stavová zpráva představuje normální stav během úvodního připojování konzole k serveru iSeries. Pokud je tato zpráva zobrazena pro dobu delší než několik minut, podívejte se na zprávu Probíhá připojení konzole v seznamu stavových zpráv, které indikují problémy s připojením.

### Nevyřízená autorizace

Tato zpráva se může objevit během úvodního připojování k serveru iSeries při zobrazení přihlašovacího okna servisního zařízení. Tento stav zůstane až do úspěšného přihlášení prvního uživatele (buď lokální, nebo vzdálené konzole). Po úspěšném přihlášení tohoto uživatele se dalším uživatelům připojeným přes komutovanou linku již nebude přihlašovací okno a tento stav zobrazovat, dokud zůstane lokální konzole připojena k serveru. Lokální konzole připojená přes síť (LAN) posílá přihlašovací okno servisního zařízení LAN vždy při prvním připojení. Při dalších připojeních k témuž serveru nebude uživatel znovu vyzván k přihlášení.

### Připojeno

Tato zpráva se objeví na lokální konzoli po dokončení úvodního přihlašování k serveru iSeries (uživatel je úspěšně přihlášen k produktu Operations Console). Tato zpráva se rovněž objeví na vzdálené konzoli v okamžiku, kdy je dokončeno připojování k lokální konzoli.

### **Probíhá odpojení**

Tato zpráva se objeví na lokální konzoli, když se uživatel lokální konzole odpojí od serveru iSeries a PC ukončuje připojení. Na vzdálené konzoli se tento stav může objevit, když se uživatel systému vzdálené konzole odpojí od lokální konzole a PC ukončuje připojení.

### **Odpojeno**

Tato zpráva se objeví na lokální konzoli, když je uživatel lokální konzole odpojen od serveru iSeries a PC již se serverem nekomunikuje.

### **Není připojeno k lokální konzoli**

Tato zpráva se objeví na vzdálené konzoli, když tento PC není připojen k lokální konzoli.

Jestliže zpráva, kterou jste obdrželi, není v tomto přehledu uvedena, podívejte se do přehledu Stavové zprávy při problémech s připojením.

## **Stavové zprávy při problémech s připojením**

Tyto stavové zprávy vám pomohou při zjišťování, zda máte či nemáte problémy s připojením.

Tyto stavové zprávy indikují, že máte problémy s připojením:

### **Vzdálený ovládací panel není k dispozici**

Tato zpráva se objeví během úvodního připojování k serveru iSeries. Objeví se v případě, kdy je nějaký problém s kabelem vzdáleného ovládacího panelu a s připojením a vy se rozhodnete pokus o připojení neopakovat. Možné řešení najdete v části Vzdálený ovládací panel se nespustil.

### **Probíhá připojení vzdáleného ovládacího panelu**

Tato zpráva se objeví, když připojení selže na počátku procesu nebo když dojde k přerušení práce po úvodním připojení. Je možné, že je odpojen kabel vzdáleného ovládacího panelu. Možné řešení najdete v části Odstraňování problémů s připojením. Jakmile problém vyřešíte, tato stavová zpráva zmizí.

### **Probíhá připojení konzole**

Tato zpráva představuje normální stav během úvodního připojování konzole k serveru iSeries. Pokud je zobrazena po dobu delší než několik minut, znamená to, že připojení selhalo. Tato zpráva se objeví také v případě, kdy dojde k přerušení připojení po jeho navázání, například v důsledku odpojení kabelu. Možné řešení najdete v části Odstraňování problémů s připojením.

### **Probíhá připojení konzole nebo Probíhá připojení vzdáleného ovládacího panelu**

Tato zpráva se objeví, když připojení konzole a vzdáleného ovládacího panelu selže nebo přestane fungovat, například v důsledku odpojení kabelu produktu Operations Console nebo vzdáleného ovládacího panelu. Možné řešení najdete v části Odstraňování problémů s připojením. Jakmile problém vyřešíte, tato stavová zpráva zmizí.

### **Konzole není k dispozici**

Tato stavová zpráva se objeví, když dojde k problému během úvodního připojování k serveru iSeries a vy se rozhodnete pokus o připojení neopakovat. Zpráva se obvykle objeví v případě, kdy není k dispozici modem pro připojení produktu AS400 Operations Console, ale kabel produktu Operations Console je připojen. Modem pro připojení produktu AS400 Operations Console není fyzický modem, ale logický ovladač zařízení, který je dodáván s produktem Operations Console a umožňuje lokální konzoli připojení k serveru. Možné řešení najdete v části Odstraňování problémů s připojením.

### **Konzole není k dispozici nebo Vzdálený ovládací panel není k dispozici**

Tato zpráva se objeví, když dojde k problému během úvodního připojování k serveru iSeries a vy se rozhodnete pokus o připojení neopakovat. Zpráva indikuje problém s připojením konzole, například proto, že není k dispozici modem pro připojení produktu AS400 Operations Console nebo je odpojen kabel konzole. Modem pro připojení produktu AS400 Operations Console není fyzický modem, ale logický ovladač zařízení, který je dodáván s produktem Operations Console a umožňuje lokální konzoli připojení k serveru. Zpráva také indikuje problém s připojením vzdáleného ovládacího panelu, například proto, že je odpojen kabel vzdáleného ovládacího

panelu. Možné řešení najdete v části Lokální konzole nedetekovala kabel konzole a Vzdálený ovládací panel se nespustil. V každém případě uživatel vybral u předchozí zprávy odpověď No, což mu umožňuje zopakovat funkci, která selhala.

**Poznámka:** Pokud je lokální konzole konfigurována na spuštění v neobsluhovaném režimu, nebudete ji moci ovládat a nebude ji možné normálně odpojit.

Jestliže zpráva, kterou jste obdrželi, není v tomto přehledu uvedena, podívejte se do přehledu Stavové zprávy při normální funkci konfigurace.

## Odstraňování problémů s připojením

Při úvodním připojování konzole můžete narazit na problémy s připojením své konfigurace produktu Operations Console. Problémy, které mohou nastat:

### Problémy s připojením lokální konzole

Řešení problémů s připojením během konfigurace lokální konzole.

### Problémy s připojením vzdálené konzole

Řešení problémů s připojením během konfigurace lokální konzole.

## Problémy s připojením lokální konzole

Při nastavování lokální konzole se může stát, že se nebudete moci připojit. Selhání připojení je definováno jako problémy, které způsobí, že nedojde ke stavu **Připojeno** a emulátor se nespustí. Je také možné, že se stav změní na **Připojeno** a emulátor se spustí, ale neobjeví se žádná data konzole. V takovém případě se podívejte na část Odstraňování problémů s emulátorem. Možná řešení problémů s připojením jsou následující:

### Konzoli nelze připojit

Řešení problémů v případě, kdy se nepodaří připojit lokální konzoli k serveru iSeries.

### Chyby síťového připojení

Řešení problémů v případě, kdy se nepodaří připojit lokální konzoli k serveru iSeries prostřednictvím sítě.

### Chybová zpráva: Připojení k systému není zabezpečené

Řešení problémů v případě, kdy se lokální konzoli nepodaří vytvořit zabezpečené připojení.

### Lokální nebo vzdálená konzole zůstává ve stavu Probíhá připojení

Řešení problémů, které brání lokální konzoli v připojení k serveru nebo které brání vzdálené konzoli v připojení k lokální konzoli v důsledku nesprávné konfigurace hardwaru nebo softwaru.

### Konzoli nelze připojit

Řešení problémů v případě, kdy se nepodaří připojit konzoli a selhává detekce portu.

### Snížení výkonu na lokální konzoli

Příčiny snížení výkonu, když komunikační port nemá čip UART s vyrovnávací pamětí (čip sériového portu Universal Asynchronous Receive/Transmit).

### Nelze vytvořit připojení, když jsou nainstalována infračervená zařízení

Řešení problémů v případě, kdy má PC problémy s připojením při použití infračervených zařízení.

### Neočekávaná odpojení

Řešení problémů v případě, kdy PC, lokální nebo vzdálená konzole, nebo oba mají funkci řízení napájení.

### Použití programu HyperTerminal k ověření konektivity mezi klientem a serverem

Řešení problémů při používání programu HyperTerminal k připojování k různým zdrojům.

## Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů

Řešení problémů v případě, že neodpovídají hesla pro zařízení servisních nástrojů na PC a na serveru iSeries.

**Konzoli nelze připojit:** Za určitých okolností se nepodaří vytvořit připojení konzole, která je přímo připojená k serveru. Může to být v důsledku deaktivace komunikačního adaptéru například v případě nastalé výjimky. To se stává při IPL a může s tím být asociován systémový referenční kód (SRC), který se objeví na ovládacím panelu s kontrolkou Attention. Komunikační linku můžete obnovit spuštěním funkce **65** a potom funkce **66** z ovládacího panelu nebo ze vzdáleného ovládacího panelu. K obnovení komunikačního adaptéru použijte tento postup:

Proveďte deaktivaci komunikační linky na serveru takto:

1. Jestliže systém není v manuálním režimu nebo nejsou aktivovány rozšířené funkce, nebo obojí, postupujte takto:
  - a. Má-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej do slotu.
  - b. Z ovládacího panelu přepněte server na manuální režim.
  - c. Pomocí tlačítek Up a Down vyberte funkci **25**.
  - d. Stiskněte tlačítko Enter.
  - e. Pomocí tlačítka Up vyberte funkci **26**.
  - f. Stiskněte tlačítko Enter.
2. Pomocí tlačítka Down vyberte funkci **65**.
3. Stiskněte tlačítko Enter.

Po úspěšné deaktivaci se na displeji Function/Data zobrazí kód D1008065.

Nyní proveďte aktivaci komunikační linky na serveru takto:

1. Pomocí tlačítka Down vyberte funkci **66**.
2. Stiskněte tlačítko Enter.

Systém se pokusí linku inicializovat. Je-li tento pokus úspěšný, zobrazí se na displeji Function/Data kód D1008066. V případě neúspěšné inicializace se zobrazí kód D1008065. Jestliže se očekávaný referenční kód nezobrazí do několika minut, podívejte se na téma Selhání automatického odeslání kódů D1008065 a D1008066 po zavolání funkce.

**Chyby síťového připojení:** Tato část se týká řešení problémů v případě, kdy se nepodaří připojit lokální konzoli k serveru prostřednictvím sítě.

Vyzkoušejte následující možná řešení:

- Zkontrolujte, zda funguje síť.
- Ověřte si, že jste zadali správné heslo, které serveru umožňuje přístup k informacím o servisním zařízení během práce s průvodcem konfigurací. Dále si ověřte, že jste zadali správné ID a heslo uživatele servisních nástrojů.
- Používáte-li typ sítě Ethernet, můžete speciálním propojovacím kabelem dočasně přímo propojit PC se síťovou kartou. Tím izolujete PC a server od všech potenciálních problémů v síti, které mohou mít vliv na správnou funkci.

**Poznámka:** Tento propojovací kabel je standardní síťový kabel, který má překřížené dráty pro vysílání a příjem. To umožňuje, aby jeho konce virtuálně fungovaly tak, jako kdyby byl mezi nimi rozbočovač, prepínač nebo směrovač.

**Chybová zpráva: Připojení k systému není zabezpečené:** Může vám přijít chybová zpráva: **Připojení k systému není zabezpečené.** Této zprávě může ještě předcházet zpráva Připojení vzdáleného ovládacího panelu k <jméno vašeho připojení --> selhalo. Chcete pokus opakovat?. Ta se objeví v případě, že je nakonfigurován i vzdálený ovládací panel.

Tyto zprávy se běžně objeví během IPL v režimu D-mode (instalační). Při tomto typu IPL se neprovádí autentizace a není podporován vzdálený ovládací panel (LAN).

**Lokální nebo vzdálená konzole zůstává ve stavu Probíhá připojení:** Zde je několik možných řešení problémů, které brání lokální konzoli v připojení k serveru nebo které brání vzdálené konzoli v připojení k lokální konzoli v důsledku nesprávné konfigurace hardwaru nebo softwaru.

- Zkontrolujte, zda jsou systémové prostředky PC bez konfliktů adres nebo požadavků na přerušení (IRQ). Produkt Operations Console používá adresy v rozmezí 192.168.0.0 až 192.168.0.255. Jestliže na PC spouštíte nějaký software pro podporu SOCKS, zkontrolujte konfiguraci SOCKS. Záznam musí vypadat takto:

```
Direct 192.168.0.0      255.255.255.0
```

**PC s podporou SOCKS** přistupuje k Internetu přes ochrannou bariéru (firewall); jsou to například produkty Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client a další.

- Zkontrolujte, zda jsou správná jména serveru iSeries i lokální konzole.
- Používáte-li typ sítě Ethernet, můžete speciálním propojovacím kabelem dočasně přímo propojit PC se síťovou kartou. Tím izolujete PC a server od všech potenciálních problémů v síti, které mohou mít vliv na správnou funkci.

**Poznámka:** Tento propojovací kabel je standardní síťový kabel, který má překřížené dráty pro vysílání a příjem. To umožňuje, aby jeho konce virtuálně fungovaly tak, jako kdyby byl mezi nimi rozbočovač, prepínač nebo směrovač.

- Používáte-li na lokální konzoli přímo připojené k serveru s povoleným vzdáleným přístupem operační systém Windows NT, zkontrolujte tyto údaje:
  - Zda modem, který přijímá volání na lokální konzoli nemá nastavenou volbu **Dial out only**.
  - Zkuste znovu nainstalovat servisní balík Microsoft číslo 6 (nebo novější).

**Konzoli nelze připojit a selhává detekce portu:** V případě, že se nepodaří připojit konzoli a selhává detekce portu, jsou možná následující řešení:

- Produkty RealPlayer a RealJukebox mohou rušit detekci a používání portu.
- Některé ovladače nebo software PDA mohou také bránit v připojení nebo v detekci portu.

**Snížení výkonu na lokální konzoli:** Nejpravděpodobnější příčinou snížení výkonu je, že komunikační port nemá čip UART s vyrovnávací pamětí (čip sériového portu Universal Asynchronous Receive/Transmit).

Přejděte na **Rozšířená** nastavení sériového portu a zkontrolujte, zda je zaškrtnuto použití vyrovnávací paměti čipu UART. Zkontrolujte Přijímající vyrovnávací paměť a zajistěte, aby nebyla nastavena úplně vpravo.

Pokud to nepomůže a máte podezření, že na PC opravdu není UART s vyrovnávací pamětí, IBM doporučuje snížit rychlost připojení mezi PC a serverem. Postup závisí na operačním systému; můžete upravit registr, objekt telefonického připojení sítě nebo záznam v telefonním seznamu, nebo použít všechny tři možnosti.

Problém v případě portu bez vyrovnávací paměti spočívá v tom, že při vysoké rychlosti vstupují data do portu UART rychleji, než je schopen zvládnout, což způsobí promeškání paketu dat, takže pokus opakuje po uplynutí 30 sekund. K tomuto problému dochází zřídka, ale může přetrvávat. Snížením rychlosti se zmenší riziko přetečení dat, a tak nedochází k opakování pokusů po 30 sekundách.

**Nelze vytvořit připojení, když jsou nainstalována infračervená zařízení:** Jestliže PC, u kterého jsou problémy s připojením, má nainstalována infračervená zařízení, musí být v některých případech tato zařízení znepřístupněna. Většina těchto zařízení funguje přes port **COM1**, ale neukážou, že používají asociované hardwarové prostředky. K odstranění tohoto problému je někdy třeba provést při konfiguraci produktu Operations Console více pokusů.

**Neočekávaná odpojení:** Jestliže PC, lokální konzole nebo oba mají funkci řízení napájení, neměla by být povolena. Většina PC, zvláště laptopy, obnovují při načasované aktivaci řízení napájení původní nastavení komunikačních portů. Tím se může stávající připojení ukončit. Proto se lokální konzole, která přejde do režimu spořiče obrazovky, může od serveru odpojit, a tím odpojit i aktivní vzdálenou konzoli.

**Použití programu HyperTerminal k ověření konektivity mezi klientem a serverem:** HyperTerminal je aplikace Windows, která umožňuje připojení k různým prostředkům a je součástí instalačních médií všech operačních systémů

Windows, neinstaluje se však automaticky. Když se konzole přímo připojená k serveru nemůže připojit, můžete pomocí programu HyperTerminal zjistit, zda má tento PC se serverem spojení.

### **Poznámky:**

1. Data se zobrazují pomalu, takže počkejte alespoň 15 - 20 sekund na dokončení operace, a teprve potom přejděte na další krok. Také si pamatujte, že při některých krocích se data v okně nezobrazují. Chvilí počkejte a potom pokračujte dále.
2. Následující příklad byl proveden na PC s operačním systémem Windows 2000. Ostatní operační systémy se mohou trochu lišit v označení voleb. Důležitou součástí tohoto testu je získání odezvy na příkaz NEGOTIATE na konci ukázky.

Při instalaci a používání programu HyperTerminal použijte následující dva postupy:

#### **Instalace programu HyperTerminal**

Pokyny pro instalaci programu HyperTerminal na PC.

#### **Používání programu HyperTerminal**

Pokyny pro používání programu HyperTerminal na PC.

*Instalace programu HyperTerminal:* Chcete-li nainstalovat HyperTerminal:

1. Pomocí myši vyberte cestu:
  - **Start → Programy → Příslušenství → HyperTerminal**
  - **Start → Programy → Příslušenství → Komunikace → HyperTerminal**

**Poznámka:** Hledejte spustitelný program, nikoli jedno z předem definovaných připojení nebo složku.

2. Pokud HyperTerminal nenaleznete, nainstalujte jej podle těchto pokynů:
  - a. Vložte instalační médium do jednotky (například CD do jednotky CD-ROM) a počkejte, až se spustí. Potom toto okno zavřete. Jestliže se program nespustil nebo instalační médium není CD-ROM, přejděte na další krok.
  - b. Klepněte na **Start → Nastavení → Ovládací panely**.
  - c. Dvakrát klepněte na **Přidat nebo odebrat programy**.
  - d. Jednou klepněte na následující položku (podle operačního systému):
    - **Instalace Windows**
    - **Nastavení Windows NT**
  - e. Vyberte **Komunikace**.
  - f. Klepněte na **Podrobnosti**.
  - g. Klepnutím zaškrtněte políčko před položkou HyperTerminal.
  - h. Klepněte na **OK**.
  - i. Klepněte na **Použít**.
  - j. Řiďte se pokyny, které se objevují na obrazovce. Když se objeví okno, kde byste mohli nahradit nový soubor starším, klepněte na **Ano**, abyste zachovali novější soubor.

Když je HyperTerminal připraven k použití, přejděte na téma Používání programu HyperTerminal.

*Používání programu HyperTerminal:* Jestliže jste HyperTerminal dosud nainstalovali, přejděte na téma Instalace programu HyperTerminal. Chcete-li používat HyperTerminal:

1. Pomocí myši vyberte cestu:
  - **Start → Programy → Příslušenství → HyperTerminal**
  - **Start → Programy → Příslušenství → Komunikace → HyperTerminal**
2. V okně **Připojení k** zadejte jméno, vyberte ikonu a klepněte na **OK**.
3. Objeví se nové okno **Připojení k**. Klepněte na šipku na konci řádku v poli **Připojit pomocí:**

4. Vyberte komunikační port, který má sloužit pro konzoli. Mohl by být uveden jako **direct to COMn** (kde n je 1 až 4). Klepněte na **OK**.
5. Objeví se okno **Vlastnosti COMn**. Změňte rychlost na **9600**. Klepněte na **OK**.

**Poznámka:** Pokud neupravíte rychlost na 9600, bude text nesrozumitelný a dojde k nežádoucím výsledkům.

6. Otevře se okno **HyperTerminal**. Stav v levém dolním rohu by měl ukazovat **Připojeno** a čas narůstat.
7. V okně s údaji se může zobrazit:
  - Nic
  - Nesrozumitelné údaje
  - +++ATH0
8. Proveďte **odpojení**.
9. Vyberte **Soubor → Vlastnosti**.
10. Měli byste být v okně **vlastností** připojení, které jste právě vytvořili. Vyberte kartu **Nastavení**.
11. Klepněte na tlačítko **ASCII Setup**.
12. Změňte nastavení u následujících položek tak, aby byla políčka zaškrtnutá:
  - **Send line ends with line feeds**
  - **Echo typed characters locally**
  - **Append line feeds to incoming line ends**
  - **Wrap lines that exceed terminal width**
13. Klepněte na **OK**. Klepněte na **OK**.
14. Proveďte **připojení**.
15. Na ovládacím panelu serveru zadejte funkci **65** (server musíte uvést do známého stavu).

**Poznámka:** Možná budete muset zadat funkci **25** a **26**, abyste získali přístup k vyšším funkcím.

16. Na ovládacím panelu serveru se po krátké chvíli zobrazí kód D1008065. Také v okně **HyperTerminal** se mohou zobrazit nějaké údaje.
17. Na ovládacím panelu serveru zadejte funkci **66**. Měl by se zobrazit kód D1008066. Tento referenční kód se nemusí zobrazit ve všech případech. Také v okně **HyperTerminal** se mohou zobrazit nějaké údaje.
18. Do okna HyperTerminal napište velkými písmeny **NEGOTIATE 1**. Stiskněte klávesu **Enter**. V okně HyperTerminal se zobrazí kód 115200.

**Poznámka:** Jestliže se nevrátí žádná hodnota, opakujte příkaz **NEGOTIATE 1**.

Vrátí-li se údaj o rychlosti, znamená to, že proběhla výměna dat v obou směrech a že máte plnou konektivitu. Jestliže se konzole produktu Operations Console nepřipojila, je pravděpodobně problém v nastavení na straně klienta.

Jestliže se nevrátil údaj o rychlosti, zkuste počítač vypnout a znovu zapnout, a pak test zopakovat. Nebo zkuste znovu připojit konzoli. V některých řídkých případech je třeba provést IPL na serveru. Nejvhodnější je použít tento doporučený postup:

- a. Vypněte server.
- b. Vypněte PC.
- c. Zapněte PC.
- d. Spusťte připojování konzole.
- e. Zapněte server.

Jestliže ani tento postup problém s připojením nevyřeší, obraťte se o pomoc na servisního zástupce.

## Problémy s připojením vzdálené konzole

Při nastavování vzdálené konzole mohou nastat problémy s připojením. Možná řešení problémů jsou následující:



### **Vzdálená konzole připojená přes komutovanou linku se nepřipojí k lokální konzoli**

Řešení problému v případě, kdy se modem vzdálené konzole nemůže připojit k lokální konzoli.

### **Nesrovnalost ve jméně lokální konzole při připojování vzdálené konzole k lokální konzoli**

Příčiny možné nesrovnalosti ve jméně konzole při připojování vzdálené konzole k lokální konzoli.

**Vzdálená konzole připojená přes komutovanou linku se nepřipojí k lokální konzoli:** Během připojování vzdálené konzole k lokální konzoli můžete narazit na problémy s připojením vzdálené konzole. Zde je několik možných řešení problému, když se modem vzdálené konzole nemůže připojit k lokální konzoli.

- Je-li váš PC modem uveden ve složce **Modemy** jako **Standardní modem**, nakonfigurujte jej jako jiný model od jiného výrobce.
- Pokud máte modem od dodavatele základních zařízení (OEM), je možné, že váš modem není správně nakonfigurovaný. V takovém případě jej zkuste znovu nakonfigurovat a použijte přitom nastavení podobného modemu.

**Nesrovnalost ve jméně lokální konzole při připojování vzdálené konzole k lokální konzoli:** Je důležité, aby uživatelé na obou koncích zkontrolovali jméno ve sloupci **Lokální konzole** v okně produktu Operations Console. Jména musí být stejná. To, co je zde uvedeno, používá protokol TCP/IP jako jméno. Když potom konfiguruje vzdálenou konzoli, musí být uvedeno stejné jméno lokální konzole. Na jednom PC mohou být dvě různá jména systému. Jméno, které slouží pro produkt Operations Console, pochází ze záznamu DNS služby TCP/IP.

## **Odstraňování problémů s autentizací**

Při úvodním připojování konzole můžete narazit na problémy s autentizací. Problémy s autentizací mohou být:

### **Chyby autentizace**

Řešení problémů, kdy PC nemůže navázat spojení mezi lokální konzolí a serverem.

### **Chyby autentizace u servisního balíku Windows NT číslo 6**

Řešení chyb autentizace ve Windows NT.

## **Chyby autentizace**

Během připojování lokální konzole k serveru iSeries můžete narazit na problémy s připojením lokální konzole. Zde jsou možná řešení chyb, kdy produkt Operations Console nemůže navázat spojení mezi serverem a lokální konzolí (PC). Tyto chyby představují problémy s konfigurací software nebo neznámý ID uživatele servisních nástrojů.

- Zkontrolujte, zda jste v průvodci konfigurací zadali platné ID a heslo uživatele servisních nástrojů.
- Používáte-li operační systém Windows NT, zkuste znovu nainstalovat servisní balík Windows NT (minimálně servisní balík 6).

Může se také objevit chybová zpráva týkající se zabezpečeného připojení. Viz Chybová zpráva: Připojení k systému není zabezpečené.

## **Chyby autentizace u servisního balíku Windows NT číslo 6**

Volání socketů nemusí správně fungovat, není-li uživatel ve skupině **Administrátor**.

Volání Winsock selže, když uživatel nemá lokální oprávnění administrátora.

Další informace najdete na adrese <http://www.microsoft.com> .

## **Odstraňování problémů s emulátorem**

Při úvodním připojování konzole můžete narazit na problémy s emulátorem. Problémy s emulátorem mohou být:

### **Emulátor lokální konzole je ve stavu Odpojeno**

Řešení problémů s emulátorem lokální konzole.

## Okno PC5250 nezobrazuje uživatelská data

Řešení problémů s emulátorem PC5250.

Když se okno emulátoru nespustí a stav připojení je **Připojeno** přečtěte si téma Problémy s připojením lokální konzole.

## Emulátor lokální konzole je ve stavu Odpojeno

Tento problém se většinou týká lokální konzole připojené přes síť. Možná příčina je, že řízení serveru má jiný uživatel. Chcete-li si ověřit, zda má vaše lokální konzole řízení serveru, proveďte v okně emulátoru tyto kroky:

1. Klepněte na **Vzhled** → **Zobrazit** → **Historie stavového řádku**.
2. Je-li jako poslední záznam uveden stav **Odpojeno**, může mít řízení jiný uživatel.
3. Je-li tomu tak, zkuste se připojit později.

## Okno PC5250 nezobrazuje uživatelská data

Může to být způsobeno tím, že na sériovém portu PC není UART s vyrovnávací pamětí. Informace najdete v tématu Snížení výkonu na lokální konzoli. Tento problém se týká pouze přímo připojené lokální konzole.

## Odstraňování problémů týkajících se systémových referenčních kódů (SRC)

Následující systémové referenční kódy (SRC) mohou znamenat problémy s konfigurací produktu Operations Console:

### **SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C a B600500D**

Řešení v případě, kdy se zobrazí SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C a B600500D.

### **SRC A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 a B6005007**

Řešení v případě, kdy se zobrazí SRC A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 a B6005007.

### **Systémový referenční kód A6005008 a B6005008**

Řešení v případě, kdy se zobrazí SRC A6005008 a B6005008.

### **Systémový referenční kód A9002000**

Řešení v případě, kdy se zobrazí SRC A9002000.

### **Systémový referenční kód A6005082**

Řešení v případě, kdy se zobrazí SRC A6005082.

### **Selhání automatického zobrazení SRC D1008065 a D1008066 po zavolání funkce**

Řešení v případě, kdy se po zavolání funkce neodešlou automaticky SRC D1008065 a D1008066.

### **Krok C6004031 při IPL trvá déle, než obvykle**

U verze V5R1 a vyšší může krok C6004031 při IPL trvat 45 minut.

## **SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C a B600500D**

Tyto kódy SRC mají souvislost s činností ovládacího panelu při změně režimu konzole nebo provádění úkolů konzole v případě, že konzole nebo jiná pracovní stanice není dostupná. V tématu Použití funkcí 65+21 najdete informace o tom, jak používat tuto funkci.

**Poznámka:** nn může být libovolné alfanumerické určení.

- A6nn 500A - Zobrazujete aktuální nastavení režimu konzole.
- A6nn 500B - Zadal jste podruhé funkci 65/21, takže jste v editačním režimu.
- A6nn 500C - Zadal jste druhou funkci 21, takže jste potvrdili určitou operaci, např. nastavení konzole na jinou hodnotu.

- A6nn 500D - Po vstupu do editačního režimu jste čekali příliš dlouho a operace se nepotvrdila, takže chcete-li provést plánovanou změnu, musíte znovu vstoupit do editačního režimu. Funkce 21 v tomto případě vynutí přechod konzole do DST, neprovede danou operaci.

## **SRC A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 a B6005007**

Následující referenční kódy se mohou zobrazit v případě twinaxiálních konzolí.

### **A6005001 a B6005001**

Při manuálním IPL nebyl nalezen prostředek (řadič) konzole.

### **A6005004 a B6005004**

Při manuálním IPL nebylo nalezeno zařízení konzole. Byl nalezen twinaxiální řadič, ale nemusí být použit. Tento kód pouze indikuje, že řadič existuje. Neznamena to, že by tento řadič byl vadný.

### **A6005007 a B6005007**

Při manuálním IPL nebylo nalezeno zařízení konzole. Tento referenční kód ještě indikuje přítomnost hardwaru, což může znamenat, že byla nalezena jiná než twinaxiální konzole nebo přímo připojená konzole produktu Operations Console. Příkladem může být stará, již nepodporovaná asynchronní konzole. Tento kód neznamena poruchu tohoto hardwaru ani to, že se by se jednalo o požadovanou konzoli.

Tyto referenční kódy, stejně jako kontrolka Attention, se vynulují v okamžiku, kdy je konzole zjištěna a aktivována. Jestliže některý z těchto referenčních kódů přetrvává, může se nový pokus o nalezení konzole provést spuštěním IPL. Závisí to na mnoha faktorech, například na modelu, přítomnosti hardwaru apod. Zadáte-li z ovládacího panelu, vzdáleného ovládacího panelu nebo virtuálního ovládacího panelu funkci 21, server znovu zkusí konzoli vyhledat. Ke shromáždění dat a pokusu o obnovu můžete také použít funkce 65+21.

## **Systémový referenční kód A6005008 a B6005008**

Objeví-li se referenční kód A6005008 nebo B6005008, použijte následující tabulku. Kód A6005008 nebo B6005008 systém zobrazí v případě, že při IPL není nalezena konzole a typ konzole je nastaven na cokoliv kromě 1.

- Jedná-li se o twinaxiální konzoli, pak jediným údajem, který se týká SRC, je slovo 16. Z následující tabulky můžete určit druh chyby twinaxiální konzole. První 4 znaky tohoto slova představují poslední 4 znaky z původního typu chyby. Jestliže například slovo 16 obsahuje znaky 50010001, měl by být SRC kód pro twinaxiál A6005001 a typ konzole nastaven na twinaxiální konzoli. Vyhledejte si tento kód SRC.
- Jedná-li se o produkt Operations Console, vyhledejte si v tabulce příslušnou část:
  - Lokální konzole připojená přes síť používá slova 13, 14 a 15.
  - Lokální konzole přímo připojená k serveru používá slova 17, 18 a 19.

**Poznámka:** Jestliže jste vyměnili adaptér LAN, který byl asociován s produktem Operations Console (LAN), počkejte alespoň 35 minut, než server vyhledá a použije novou síťovou kartu LAN. Až server najde nový adaptér a začne jej používat, konzole by se měla spustit a referenční kód zmizí.

LAN			
Je-li hodnota Slova 13:	Chyba	Slovo 14 znamená:	Slovo 15 znamená:
1	Nebyl zjištěn podporovaný hardware nebo zjištěný hardware nebyl očekáván (např. jste nahradili IOA síť LAN, takže sériové číslo je odlišné)		V některých případech se může zobrazit sériové číslo očekávaného adaptéru.
2	IOA síť LAN se neohlásil		

3	Chyba hardwaru	Běžné chybové kódy: 53001A80, 53002AC0. Síť, kabel nebo adaptér LAN zřejmě nejsou provozuschopné. Chybový kód: 00000000 . Tento chybový kód ukazuje, že adaptér byl zjištěn, ale ještě není inicializován. V této chvíli se to nepovažuje za chybu. Adaptér by měl být aktivován krátce. V případě jiných chybových kódů se obraťte na vašeho poskytovatele servisu.	Umístění karty nebo sériové číslo adaptéru.
4	Stav BOOTP: Jsou-li pokusy nula, je BOOTP připraven na volání. Mají-li pokusy nějakou hodnotu, PC neodpovídal.	Pokusy	Umístění karty nebo sériové číslo adaptéru.
5	Připojení serveru do sítě (LAN) je aktivní, ale PC se nepřipojil - Je PC & server ve stejně síti? Používají stejný protokol? Může PC testovat spojení se serverem? ( <b>ping</b> <b>serverhostname</b> )	IP adresa	Umístění karty nebo sériové číslo adaptéru.

Slovo 16	SRC pro twinaxiální konzoli představují první 4 znaky. Hodnotu typu konzole představují poslední 4 znaky ve formě xxxx xxxx. 00 = Nebyla uživatelem definována (původní předvolená hodnota) 01 = Twinaxiální 02 = Operations Console (direct) 03 = Operations Console (LAN)
----------	---

**Kabel**

Je-li hodnota Slova 17:	Chyba	Slovo 18 znamená:	Slovo 19 znamená:
1	Nebyla zjištěna asynchronní karta		
2	Nebyly zjištěny kabely	Umístění karty	Typ karty
3	Byl zjištěn chybný kabel	Umístění karty	ID kabelu
4	Port se používá	Umístění karty	Typ karty
FA	Není konfigurována pro přímý kabel		

### Systémový referenční kód A9002000

Možné příčiny vrácení systémového referenčního kódu A90002000 jsou:

- Zobrazí-li systém tento kód, obvykle to znamená, že operační systém OS/400 nenalezl konzoli.
- Systémová hodnota serveru iSeries **QAUTOCFG** musí být nastavena na **ON**. Jestliže je nastavena na **OFF**, nemůže systém OS/400 vytvořit nové zařízení konzole.
- Jestliže jste právě provedli migraci konzole z jednoho typu na jiný typ a nová konzole odmítá v operačním systému OS/400 fungovat, pomocí jiné pracovní stanice manuálně vymažte popis řadiče a zařízení, které byly asociovány s původním typem konzole.

**Poznámka:** Možná budete moci použít funkce pro servis konzole (65+21), které vám pomohou při obnově nebo při shromáždění ladicích dat.

## **Systémový referenční kód A6005082**

Možné příčiny vrácení systémového referenčního kódu A6005082 jsou:

- Zobrazí-li systém tento kód, obvykle to znamená, že konzole byla nalezena, a potom server připojení konzole ztratil.
- Jestliže je obnoveno přiřazení konzole a server dokáže konzoli nalézt, měl by kód SRC zmizet.
- Tento SRC není závislý na typu konzole.

## **Selhání automatického odeslání kódů D1008065 a D1008066 po zavolání funkce**

Při práci s modely, které mají na displeji **Function/Data** dvojitý řádek, se může stát, že se na ovládacím panelu po zavolání funkce 65 nebo 66 nezobrazí automaticky výsledný kód SRC. V takovém případě byste měli pomocí funkce **11** zjistit, zda se funkce **65** nebo **66** úspěšně provedla. Pokud se funkce úspěšně neprovedla:

1. Na ovládacím panelu nebo na vzdáleném ovládacím panelu pomocí tlačítek Up nebo Down zobrazte číslo funkce 11.
2. Stiskněte klávesu Enter.

## **Krok C6004031 při IPL trvá déle, než obvykle**

Ve verzi V5R1 a vyšší byla provedena změna v tom, že se zjišťují hardwarové prostředky pro konzoli. V závislosti na tom, které další prostředky související s konzolí se vyhledávají, a na době, po kterou trvá cesta na sběrnici, se tím zvýšila časová náročnost tohoto kroku IPL.

## **Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem**

Při úvodním připojování konzole můžete narazit na problémy s přístupem k ovládacím panelům. Problémy s ovládacím panelem, které mohou nastat:

### **Vzdálený ovládací panel se nespustil**

Řešení týkající se kabelů vzdáleného ovládacího panelu.

### **Nelze použít funkci režimu**

Řešení v případě, kdy nelze na vzdáleném nebo virtuálním ovládacím panelu použít funkci režimu.

### **Problémy s autentizací**

Řešení pro případné problémy s autentizací.

## **Vzdálený ovládací panel se nespustil**

Když se nespustí vzdálený ovládací panel, zkontrolujte:

- Zkontrolujte, zda jsou kabely řádně připojeny. Další informace najdete v části Instalace kabelu produktu Operations Console.
- Zkontrolujte, zda jsou systémové prostředky PC bez konfliktů adres nebo požadavků na přerušení (IRQ). Produkt Operations Console používá adresy v rozmezí 192.168.0.0 až 192.168.0.255. Jestliže na PC spouštíte nějaký software pro podporu SOCKS, zkontrolujte konfiguraci SOCKS. Záznam musí vypadat takto:  
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0  
PC s podporou SOCKS přistupuje k Internetu přes ochrannou bariéru (firewall), jako například produkty Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client a další.
- Jestliže se připojujete přes síť, pak dalším důvodem proč se vzdálený ovládací panel nespustí může být to, že buď použitý ID uživatele, nebo použitý ID zařízení servisních nástrojů nemá oprávnění k používání vzdáleného ovládacího panelu.

## **Nelze použít funkci režimu**

Jestliže se vám nedaří spustit na vzdáleném nebo virtuálním ovládacím panelu funkci režimu, zkontrolujte, zda uživatel, který autentizoval připojení (Service Device Sign-on) má oprávnění ke **klíči vzdáleného panelu logické části**, ke které se přihlašuje.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte **Service tools user profiles**.
4. Vyberte **Change privileges** (volba 7).

Aby mohl používat funkci režimu, musí mít uživatel uděleno toto oprávnění pro danou logickou část. Používá-li systém elektronický zámek, musí se před aktivací funkce režimu zasunout do slotu.

## Problémy s autentizací

Následující dva body popisují dva problémy a uvádějí návrhy, jak tyto problémy napravit.

- Selhání autentizace.

Chybová zpráva: Aktuální zadané přístupové heslo není platné. Zadejte prosím platné přístupové heslo.

Tato zpráva obvykle znamená, že vámi zadané přístupové heslo v okně Přihlášení servisního zařízení není stejné jako heslo, které jste zadali do okna Uvedte heslo pro přístup v průvodci konfigurací. Například v části Installing the virtual control panel (VCP) to bylo heslo access. Ujistěte se, že Caps Lock není aktivní a znovu napište vámi zadané přístupové heslo, přičemž berte v úvahu původně použité velikosti písmen.

- Nepodařilo se připojit VCP.

Chybová zpráva: Heslo pro zařízení servisních nástrojů na PC a heslo pro zařízení servisních nástrojů na serveru iSeries se neshodují. ID (jméno) zařízení servisních nástrojů se již používá, nebo hesla musejí být RESETOVÁNA na tomto PC a serveru iSeries.

To ukazuje, že heslo ID zařízení servisních nástrojů je nesprávné.

Heslo ID zařízení servisních nástrojů uložené na PC se již neshoduje s hodnotou uloženou na serveru. Heslo přiřazené k ID servisního zařízení v průvodci konfigurací na PC se musí shodovat s heslem přiřazeným k ID servisního zařízení na serveru. Jestliže jste použili ID zařízení QCONSOLE, pak PC i server musejí mít heslo nastavené na QCONSOLE. Jestliže jste vytvořili ID zařízení na serveru jako VCP, jak ukazuje příklad v části Instalace virtuálního řídicího panelu (VCP), heslo přiřazené v PC by mělo být také VCP. Při každé úspěšné autentizaci se toto heslo znovu zašifruje na novou hodnotu a uloží na obou stranách připojení. Zřídka dochází k porušení synchronizace těchto hesel a pak musíte v PC i serveru resetovat hodnotu na předvolenou hodnotu. Jak to udělat, se dozvíte v části Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů.

## Odstraňování problémů s průvodcem konfigurací

Při úvodním připojování konzole můžete narazit na problémy s průvodcem konfigurací. Problémy s průvodcem, které mohou nastat:

### Lokální konzole nedetekovala kabel konzole

Řešení problémů v případě, kdy lokální konzole nezjistí přítomnost kabelu produktu Operations Console.

### Starší data sítě kolidují s novou konfigurací připojenou přes síť

Řešení v případě, kdy starší data sítě kolidují s novou konfigurací síťového připojení.

### V okně Add RAS Device není požadovaný modem

Řešení v případě, kdy nemůžete v okně Add RAS Device nalézt správný modem pro konfigurace pod Windows NT.

## Lokální konzole nedetekovala kabel konzole

Zde jsou možná řešení problémů v případě, kdy lokální konzole nezjistí přítomnost kabelu produktu Operations Console. Obvykle se objeví stavová zpráva Probíhá připojení nebo Není k dispozici:

- Zkontrolujte, zda je kabel řádně připojený. Další informace najdete v části Instalace kabelu produktu Operations Console.
- U konzole ověřte, zda je na serveru správně zapojena komunikační síťová karta.
- Ověřte, zda máte správná čísla dílů pro kabel produktu Operations Console.

- Ověřte, zda je server iSeries v takovém stavu, aby konzole mohla být aktivní. Konzole je aktivní například po manuálním provedení IPL. Po provedení IPL indikují referenční kódy systému (SRC) B6004031, B6004501 nebo B600500X (kde x je číslo), že server iSeries je v náležitém stavu.
- Zkontrolujte, zda jsou systémové prostředky PC bez konfliktů adres nebo požadavků na přerušení (IRQ). Produkt Operations Console používá adresy v rozmezí 192.168.0.0 až 192.168.0.255. Jestliže na PC spouštíte nějaký software pro podporu SOCKS, zkontrolujte konfiguraci SOCKS. Záznam musí vypadat takto:  
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0  
PC s podporou SOCKS přistupuje k Internetu přes ochrannou bariéru (firewall), jako například produkty Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client a další.

## Starší data sítě kolidují s novou konfigurací připojenou přes síť

Jestliže konfiguruje lokální konzoli připojenou přes síť a uživatel stále dostává starou IP adresu, která může být chybná, ale vy se k ní nemůžete dostat aniž byste změnili jméno, můžete na PC editovat soubor **hostitelských systémů**. Při editaci tohoto souboru můžete příslušný záznam odstranit.

### Poznámky:

1. Také se doporučuje, abyste na PC odstranili nebo upravili soubor **hostitelských systémů**. Můžete provést vyhledání pro **hostitelské systémy** a pak dvakrát klepnout na nalezený soubor, čímž se spustí předvolený editor.
2. Než se pokusíte novou konfigurací připojit, měli byste produkt Operations Console zavřít a restartovat. Tím se z rychlé vyrovnávací paměti odstraní všechny hodnoty starších konfigurací.

## V okně Add RAS Device není požadovaný modem

Uživatel mohl nastavovat vzdálenou nebo lokální konzoli ve Windows NT. Uživatelé mohli potom nějaký modem přidat nebo nahradit, ale v seznamu v okně **Add RAS Device** tuto položku nevidí. V okně **RAS Properties** by se mělo ukázat jiné zařízení na stejném portu COM. Typický scénář je, že při instalaci RAS (Remote Access Service), který je součástí některých síťových instalací, uživatel nakonfiguruje neexistující modem, aby mohl instalaci RAS, která vyžaduje modem, dokončit. Později při konfiguraci produktu Operations Console potřebují uživatelé přidat modem pro připojení produktu AS400 Operations Console, ale v seznamu jej nevidí.

**Řešení:** Stávající modem je třeba odstranit, aby v okně mohl objevit nový modem.

V podobném případě se přepínáte z jedné konfigurace do jiné a během úvodních kroků při určování, které modemy by měly být v RAS uvedeny, dostanete pokyny k vymazání modemu. Když opustíte složku **Modem**, objeví se zpráva Dial-up Networking needs to be configured because the list of installed modems has changed. Would you like to do this now? Odpovíte-li **Ano**, výsledkem je, že RAS a seznam modemů není synchronizován. Chcete-li to napravit:

1. Přejděte na RAS.
2. Odstraňte stejný modem.
3. Klepněte na **Pokračovat**.
4. Odpovězte na příslušné zprávy a znovu zaveďte operační systém.
5. Vraťte se na RAS a podle pokynů pokračujte kroky pro přidání modemu, které jste nemohli provést dříve.

## Odstraňování dalších problémů u produktu Operations Console

Při používání produktu Operations Console se můžete setkat s těmito problémy:

### Operations Console zůstává v QCTL

Řešení v případě, kdy produkt Operations Console zůstává v QCTL, i když by měl být v CTLxx.

### Lokální konzole obdrží zprávu: Remote Access Service server did not start.

Řešení v případě, kdy lokální konzole obdrží zprávu Remote Access Service Server did not start, (pouze u Windows NT).

### Nefungují systémové požadavky

Řešení v případě, kdy nefungují systémové požadavky.

## Operations Console zůstává v QCTL

Dochází k tomu obvykle po migraci, ale může se to stát kdykoli, když pracujete se systémovými prostředky. QCONSOLE stále zůstává v QCTL, i když se očekávalo, že bude nově přiřazena, jako jiné pracovní stanice. Zkontrolujte, zda nebyl proveden IPL systému se zapnutou volbou **DEBUG**. Dobrou indikací je, že se nespustil žádný další interaktivní podsystém (pokud existuje), a další mohou také chybět. Hodnota **SYSVAL QIPLTYPE** by měla být nastavena na 0.

**Poznámka:** Jestliže jste právě dokončili migraci konzole z jednoho typu na jiný a nová konzole odmítá v operačním systému OS/400 fungovat, pomocí jiné pracovní stanice manuálně vymažte popis řadiče a zařízení, které byly asociovány s původním typem konzole.

## Lokální konzole obdrží zprávu: Remote Access Service server did not start

Je-li lokální konzole nastavena na příjem volání a nemá nakonfigurován žádný modem, který by tato volání přijal, pošle zprávu Remote Access Service Server did not start. Chcete-li to napravit, nastavte lokální konzoli tak, aby nepřijímala hovory, nebo nakonfigurujte modem (i neexistující). V tomto druhém případě však buďte opatrní. Jsou-li oba sériové porty přiřazeny produktu Operations Console, modem bude muset být nastaven na portu COM3, kterým mnoho počítačů nedisponuje. Tato chyba může být způsobeno také tím, že nemáte nainstalován servisní balík pro Windows NT.

## Nefungují systémové požadavky

Při používání produktu Operations Console se **SYSREQ** rovná **Shift+ESC**, což je předvolba v emulaci 5250. Většina klávesnic má klávesu jako **SYSREQ** označenou **Prt Screen**. Aktivace se provádí stisknutím této klávesy spolu s klávesou **Ctrl**, avšak operační systém Windows má tuto klávesu vyhrazenou. Abyste to změnili, musíte přemapovat klávesnici prostřednictvím operačního systému, nikoli 5250.

---

## Související informace


Níže jsou uvedeny publikace k systému iSeries a červené knihy IBM Redbooks (ve formátu PDF), webové stránky a témata aplikace Information Center, které souvisejí s produktem Operations Console. Veškeré soubory PDF si můžete prohlížet nebo vytisknout.

### Publikace

- Twinaxial Console 

Twinaxiální konzole používá k přístupu k serveru iSeries a k jeho správě rozhraní příkazového řádku a nevyžaduje k osobní počítač, který by fungoval jako konzole. Přístup k serveru iSeries je zajišťován přes obrazovku konzole, klávesnici a twinaxiální kabely.

### Webové stránky

- Webové stránky iSeries Access 

Tyto webové stránky obsahují online informace o produktech iSeries Access a Operations Console.

### Další informace

- iSeries Access for Windows  
Tyto informace se používají při instalaci a konfiguraci produktu iSeries Access for Windows na serveru iSeries i PC. Instalaci a konfiguraci je nutné provést jak na serveru, tak na PC.
- Ovládací panel  
Ovládání systému přímo pomocí ovládacího panelu nebo pomocí rozhraní API v programech. Ovládací panel můžete používat k zapínání a vypínání systému, k provádění IPL (initial program load) nebo ke zjišťování aktivity procesoru.
- Logické části  
Logické části umožňují distribuci prostředků v rámci jediného serveru iSeries tak, že funguje jako více nezávislých serverů.



- Přechody na vyšší verzi

Informace v tomto tématu slouží k přechodu na vyšší verzi u hardwarových komponent nebo u různých modelů serveru iSeries nebo k přechodu na novější vydání operačního systému OS/400. Při přechodu na vyšší verzi si zdrojový i cílový server zachová totéž sériové číslo.

- Migrace

Informace v tomto tématu slouží k migraci dat z jednoho serveru iSeries nebo jeho logické části na jiný server iSeries nebo jeho logickou část. Při migraci dat musí mít zdrojový server jiné sériové číslo než cílový server.

- Plánování hardwaru a softwaru

Ke správnému nastavení a používání serveru je nezbytné dobré naplánování. Dobré naplánování vám zajistí, že budete mít vše potřebné a že splníte všechny nezbytné podmínky. Informace v tomto tématu vám pomohou server umístit, naplánovat požadavky na napájení, vytisknout pokyny k zapojení kabelů nebo k nastavení, splnit požadavky na PC a připravit konkrétní konfigurace podle plánovaného využití serveru (například klastrování serverů, připojení přes Internet a usazení stojanu).

- Pokyny ke kabeláži

Můžete si vytisknout pokyny k zapojení kabelů.

## Uložení souborů PDF

Chcete-li si uložit PDF na pracovní stanici za účelem prohlížení nebo tisku:

1. Otevřete PDF v prohlížeči (klepněte pravým tlačítkem myši na odkaz nahoře).
2. Používáte-li produkt Internet Explorer, klepněte na **Save Target As...** (Uložte cíl jako...). Používáte-li produkt Netscape Communicator, klepněte na **Save Link As...** (Uložte odkaz jako...).
3. Vyhledejte adresář, do kterého chcete PDF uložit.
4. Klepněte na **Save** (Uložit).

## Jak stáhnout produkt Adobe Acrobat Reader

Chcete-li prohlížet nebo vytisknout tyto PDF, potřebujete program Adobe Acrobat Reader. Jeho kopii si můžete stáhnout z webových stránek společnosti Adobe ([www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html)) .



---

## Dodatek. Upozornění

Tyto informace platí pro produkty a služby nabízené v USA.

IBM nemusí nabízet produkty, služby a funkce popsané v tomto dokumentu v jiných zemích. Informace o produktech a službách, které jsou momentálně dostupné ve vaší oblasti, můžete získat od obchodního zástupce IBM. Žádný odkaz na produkt, program nebo službu IBM neznámá a ani z něj nelze vyvozovat, že smí být použit pouze uvedený produkt, program či služba společnosti IBM. Použit lze jakýkoli funkčně ekvivalentní produkt, program či službu neporušující práva IBM k duševnímu vlastnictví. Za vyhodnocení a ověření činnosti libovolného produktu, programu či služby jiného výrobce než IBM však odpovídá uživatel.

IBM může mít patenty nebo podané žádosti o patent, které zahrnují předmět tohoto dokumentu. Vlastnictví tohoto dokumentu vám nedává k těmto patentům žádná práva. Písemné dotazy ohledně licencí můžete zaslat na adresu:

IBM Director of Licensing  
IBM Corporation  
500 Columbus Avenue  
Thornwood, NY 10594-1785  
U.S.A.

S dotazy ohledně licencí týkajícími se informací v dvoubajtové znakové sadě (DBCS) se obraťte na IBM Intellectual Property Department ve své zemi nebo zašlete písemně dotaz na adresu:

IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing  
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku  
Tokyo 106, Japan

**Následující odstavec neplatí pro Velkou Británii a další země, ve kterých tato opatření nejsou v souladu s místními právními předpisy:** IBM POSKYTUJE TUTO PUBLIKACI “ JAK JE” (AS-IS), BEZ JAKÝCHKOLI ZÁRUK, VYJÁDŘENÝCH NEBO ODVOZENÝCH, VČETNĚ, BEZ OMEZENÍ, ODVOZENÉ ZÁRUKY NEPORUŠOVÁNÍ PRÁV TŘETÍCH STRAN, ZÁRUKY PRODEJNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Právní řady některých zemí nepřipouštějí vyloučení vyjádřených nebo odvozených záruk v určitých transakcích a proto se na vás výše uvedené omezení nemusí vztahovat.

Tato publikace může obsahovat technické nepřesnosti nebo typografické chyby. Informace zde uvedené jsou pravidelně aktualizovány a v nových vydáních této publikace již budou tyto změny zahrnuty. IBM má právo kdykoliv bez upozornění zdokonalovat nebo měnit produkty a programy popsané v této publikaci.

Jakékoli odkazy v této publikaci na webové stránky jiných společností než IBM jsou poskytovány pouze pro pohodlí uživatele a nemohou být žádným způsobem vykládány jako doporučení těchto webových stránek ze strany IBM. Materiály obsažené na takovýchto webových stránkách nejsou součástí materiálů k tomuto produktu IBM a tyto webové stránky mohou být používány pouze na vlastní nebezpečí.

IBM může použít nebo distribuovat jakékoli informace, které jí sdělíte, libovolným způsobem, který společnost považuje za odpovídající, bez vzniku jakýchkoli závazků vůči vám.

Držitelé licence na tento program, kteří si přejí mít přístup i k informacím o programu za účelem (i) výměny informací mezi nezávisle vytvořenými programy a jinými programy (včetně tohoto) a (ii) vzájemného použití sdílených informací, mohou kontaktovat:

IBM Corporation  
Software Interoperability Coordinator, Department 49XA  
3605 Highway 52 N

Rochester, MN 55901  
U.S.A.

Informace tohoto typu mohou být dostupné za určitých podmínek. V některých případech připadá v úvahu zaplacení poplatku.

IBM poskytuje licencovaný program popsany v těchto informacích a veškeré dostupné licencované materiály na základě podmínek uvedených ve smlouvě IBM Customer Agreement, v Mezinárodní licenční smlouvě IBM na programy nebo v jiné ekvivalentní smlouvě.

Informace týkající se produktů jiných společností byly získány od dodavatelů těchto produktů, z jejich tištěných materiálů nebo z jiných veřejně dostupných zdrojů. IBM tyto produkty netestovala a nemůže potvrdit přesnost údajů o výkonu, kompatibilitě nebo jiná tvrzení, která se k těmto produktům vztahují. Dotazy na možnosti produktů pocházejících z jiného zdroje než od IBM adresujte dodavatelům těchto produktů.

Informace obsahují příklady dat a zpráv, které jsou běžně používány v denních obchodních činnostech. Příklady obsahují jména a názvy osob, společností, značek a produktů, aby bylo možno je vysvětlit v plném rozsahu. Všechna tato jména a názvy jsou zcela fiktivní a jakákoliv podobnost se jmény či adresami existujících společností je zcela náhodná.

---

## Ochranné známky

Následující výrazy jsou ochrannými známkami IBM v USA a případně v dalších jiných zemích:

AS/400  
e(logo)server  
eServer  
IBM  
iSeries  
OS/400  
Redbooks  
400

Pentium je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Intel Corporation ve Spojených státech a případně v dalších jiných zemích.

Microsoft, Windows a Windows NT jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a případně v dalších jiných zemích.

Další jména společností, produktů nebo služeb mohou být ochrannými známkami jiných společností.

---

## Ustanovení a podmínky pro stahování a tisk informací

- | Oprávnění k používání informací, které jste se rozhodli stáhnout, závisí na níže uvedených ustanoveních a podmínkách a na vašem potvrzení, že je akceptujete.
- | **Osobní použití:** Pokud zachováte všechny výhrady týkající se vlastnických práv, můžete tyto informace kopírovat pro své osobní nekomerční použití. Tyto informace ani jakékoliv jejich části nesmíte bez výslovného souhlasu IBM distribuovat, prezentovat ani z nich vytvářet odvozená díla.
- | **Komerční použití:** Pokud zachováte všechny výhrady týkající se vlastnických práv, můžete tyto informace kopírovat, distribuovat a prezentovat výhradně uvnitř svého podniku. Bez výslovného souhlasu IBM nesmíte z těchto informací vytvářet odvozená díla ani je (nebo jejich části) nesmíte kopírovat, distribuovat či prezentovat mimo rámec svého podniku.

| Kromě oprávnění, která jsou zde výslovně udělena, se na tyto informace ani na jakákoliv data, software a další duševní  
| vlastnictví obsažené v těchto informacích nevztahují žádná další vyjádřená nebo odvozená oprávnění, povolení či  
| práva.

| IBM si vyhrazuje právo odvolat oprávnění zde udělená, kdykoli usoudí, že používání informací poškozuje její zájmy  
| nebo že výše uvedené pokyny nejsou řádně dodržovány.

| Tyto informace můžete stahovat, exportovat či reexportovat pouze při dodržení všech příslušných zákonů a nařízení  
| včetně veškerých vývozních zákonů a nařízení USA. IBM NEPOSKYTUJE ŽÁDNOU ZÁRUKU, POKUD JDE  
| O OBSAH TĚCHTO INFORMACÍ. INFORMACE JSOU POSKYTOVÁNY NA BÁZI "JAK JSOU" (AS-IS), BEZ  
| JAKÝCHKOLIV ZÁRUK, VYJÁDŘENÝCH NEBO ODVOZENÝCH, VČETNĚ, BEZ OMEZENÍ, ODVOZENÉ  
| ZÁRUKY PRODEJNOSTI, NEPORUŠOVÁNÍ PRÁV TŘETÍCH STRAN NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ  
| ÚČEL.

Autorská práva na veškeré materiály náleží společnosti IBM Corporation.

| Stažením nebo vytištěním informací z tohoto serveru vyjadřujete svůj souhlas s těmito ustanoveními a podmínkami.







Vytištěno v Dánsku společností IBM Danmark A/S.