

**IBM PowerHA SystemMirror for AIX**  
**Enterprise Edition**  
バージョン 7.2

# **Geographic Logical Volume Manager**

**IBM**



**IBM PowerHA SystemMirror for AIX  
Enterprise Edition  
バージョン 7.2**

# **Geographic Logical Volume Manager**

The IBM logo is centered at the bottom of the page. It consists of the letters 'IBM' in a bold, sans-serif font, where each letter is formed by a series of horizontal bars of varying lengths, creating a striped effect.

**お願い**

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、147 ページの『特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、IBM PowerHA SystemMirror 7.2 Enterprise Edition for AIX および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

**原典：** IBM PowerHA SystemMirror for AIX  
Enterprise Edition  
Version 7.2  
Geographic Logical Volume Manager

**発行：** 日本アイ・ビー・エム株式会社

**担当：** トランスレーション・サービス・センター

**© Copyright IBM Corporation 2015.**

# 目次

本書について	v
強調表示	v
AIX での大/小文字の区別	v
ISO 9000	v
関連情報	v

## Geographic Logical Volume Manager for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition

Geographic Logical Volume Manager (GLVM) for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の新着情報	1
Geographic Logical Volume Manager for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の概念	1
データ・ミラーリング	2
Geographic Logical Volume Manager (GLVM)	4
リモート物理ボリューム (RPV)	6
スタンドアロン GLVM テクノロジー	7
PowerHA SystemMirror の自動化されたモニターおよびデータ回復に結合された GLVM テクノロジー	7
高可用性および災害時回復サポート機能	8
同期ミラーリング	9
非同期ミラーリング	10
PowerHA SystemMirror クラスタに対する GLVM	12
例: 通常の LVM ミラーリングから GLVM へ	17
例: ノードおよびサイトの障害	20
GLVM の計画	22
遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの計画	23
遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つ PowerHA SystemMirror クラスタの計画	27
非同期ミラーリングの計画	35
GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のインストール	39
インストール・コンポーネント	39
インストールの前提条件	39
インストール・オプション	40
インストール・メディアの内容	40
インストールの方式	41
インストール時の問題への対処	45
GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のアップグレード	45
遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成	47
構成の前提条件	47
GLVM 構成アシスタント	48
標準ボリューム・グループの構成	51
拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループの構成	52
非同期ミラーリングの構成概要	52

各サイトのノードにおける標準ボリューム・グループの RPV クライアントおよびサーバー・ペアの構成	53
クラスタ内の他のノードに、地理的に離れた場所でミラーリングされた標準ボリューム・グループを拡張	55
各サイトのノードにおける拡張コンカレント・ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成	55
リモート・サイトのノードへの既存拡張コンカレント・ボリューム・グループの拡張	56
非同期ミラーリングの構成	56
リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成	60
RPV、ミラー・コピー、および「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の構成	64
GLVM ユーティリティの使用: RPV およびリモート・サイト・ミラー・コピーの管理	64
ミラー・プールを持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の管理	68
論理ボリュームへのリモート・サイト・ミラー・コピーの追加	76
リモート・サイト・ミラーが含まれた論理ボリュームの拡張	78
ボリューム・グループからのリモート・サイト・ミラー・コピーの除去	79
地理的に離れた場所でミラーリングされたすべての論理ボリュームのリスト	79
論理ボリュームのミラー・コピー・サイト・ロケーションの検証	80
RPV サーバー/クライアント構成の変更	80
RPV および論理ボリュームの変更	87
PowerHA SystemMirror クラスタへの「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の統合	91
構成パスの識別	91
遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ構成の前提条件	91
構成タスクの概要	92
サイトの構成	93
XD タイプのネットワークの構成	93
GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition でのリソース・グループの構成	96
PowerHA SystemMirror での GLVM 構成の検証および同期化	104
GLVM でミラーリングされたりソースの構成の変更	105
GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の管理	107
PowerHA SystemMirror 制御外での RPV の管理	107
RPV クライアントの手動再開	108

PowerHA SystemMirror 制御外での「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の管理 . . .	109
GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のトラブルシューティング . . . . .	110
メッセージのロギング . . . . .	110
GLVM 構成アシスタントのトラブルシューティング . . . . .	110
キャッシュ・デバイス障害 . . . . .	111
非同期入出力キャッシュ論理ボリュームの障害検証時の修正措置の実行 . . . . .	113
GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition でのクォーラムおよび強制 varyon . . .	113

非同期ミラーリングを使用している場合の災害からの回復 . . . . .	122
GLVM 環境の状態のモニター . . . . .	125

**特記事項 . . . . . 147**

プライバシー・ポリシーに関する考慮事項 . . . . .	149
商標 . . . . .	149

**索引 . . . . . 151**

---

## 本書について

本書は、PowerHA<sup>®</sup> SystemMirror<sup>®</sup> Enterprise Edition for AIX<sup>®</sup> ソフトウェアを紹介するものです。この情報は、オペレーティング・システム付属の文書 CD にも収録されています。

---

## 強調表示

本書では、以下の強調表示規則を使用します。

太字	システムによって名前が事前に定義されているコマンド、サブルーチン、キーワード、ファイル、構造、ディレクトリー、およびその他の項目を示します。また、ユーザーが選択するボタン、ラベル、アイコンなどのグラフィカル・オブジェクトも示します。
イタリック	実際の名前または値をユーザーが指定する必要があるパラメーターを示します。
モノスペース	特定のデータ値の例、画面に表示されるものと同様のテキスト例、プログラマーが作成するものと同様のプログラム・コード部分の例、システムからのメッセージ、実際に入力する必要がある情報などを示します。

---

## AIX での大/小文字の区別

AIX オペレーティング・システムは、すべてケース・センシティブとなっています。これは、英大文字と小文字が区別されるということです。例えば、**ls** コマンドを使用するとファイルをリスト表示できます。LS と入力した場合、そのようなコマンドはないという応答がシステムから返ってきます。同様に、**FILEA**、**FiLea**、および **filea** は、同じディレクトリーにある場合でも、3 つの異なるファイル名です。予期しない処理が実行されないように、常に正しい大/小文字を使用するようにしてください。

---

## ISO 9000

当製品の開発および製造には、ISO 9000 登録品質システムが使用されました。

---

## 関連情報

- PowerHA SystemMirror の PDF 資料は、『PowerHA SystemMirror 7.2 PDFs』トピックで入手可能です。
- PowerHA SystemMirror リリース・ノートは、『PowerHA SystemMirror 7.2 release notes』トピックで入手可能です。





---

# Geographic Logical Volume Manager for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition

GLMV for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、PowerHA SystemMirror 7.1.2 Enterprise Edition for AIX でのみサポートされています。

本書には、Geographic Logical Volume Manager (GLVM) for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の計画、インストール、構成、および保守を行うために必要な手順に関する情報が記載されています。

注: PowerHA SystemMirror は、HACMP™ の新しい名前です。

---

## Geographic Logical Volume Manager (GLVM) for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の新着情報

Logical Volume Manager (GLVM) for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition トピック集の新規情報または大幅に変更された情報について説明します。

### 新規情報または変更情報の参照方法

この PDF ファイルでは、左マージンに新規情報と変更情報を識別するリビジョン・バー (I) が表示される場合があります。

### 2015 年 12 月

48 ページの『GLVM 構成アシスタント』トピックに、GLVM ミラーリング用に適したボリューム・グループを自動的に作成および構成するために使用可能な GLVM 構成アシスタントに関する情報が追加されました。

---

## Geographic Logical Volume Manager for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の概念

Geographic Logical Volume Manager (GLVM) for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、遠隔サイトでのデータの災害復旧およびデータ・ミラーリング機能を提供します。リモート・ミラーリングによってサイト全体での障害からデータを保護し、また参加サイト間の無制限の距離をサポートします。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、地理的に離れた 2 つのサイトにわたるボリューム・グループおよび論理ボリュームを作成するために AIX 論理ボリューム・マネージャーおよび GLVM サブシステムを使用して、災害時回復機能を提供します。

GLVM テクノロジーは、スタンドアロン方式で使用することも、PowerHA SystemMirror Enterprise Edition と組み合わせて使用することもできます。

このソフトウェアは、2 サイト・クラスターの場合、ハードウェアやソフトウェアの停止 (計画的な停止なのか意図しない停止なのかに関係なく) の間にサービスを継続的に提供することによって、データの可用性を向上させます。サイト間の距離に制限はありません。IP ベース・ネットワークを使用して両方のサイトから、ミラーリングされたボリューム・グループに順次アクセスできます。

また、このソフトウェアを使用すれば、災害や、計画された停止から、障害が発生したシステムが回復するまでの間、リモート・サイトのテークオーバー・システム上でビジネス・アプリケーションを実行し続けることができます。

このソフトウェアは、以下のソフトウェア・コンポーネントを利用して、災害回復時の停止時間と回復時間を短縮します。

- AIX LVM サブシステムおよび GLVM
- TCP/IP サブシステム
- PowerHA SystemMirror for AIX クラスタ管理

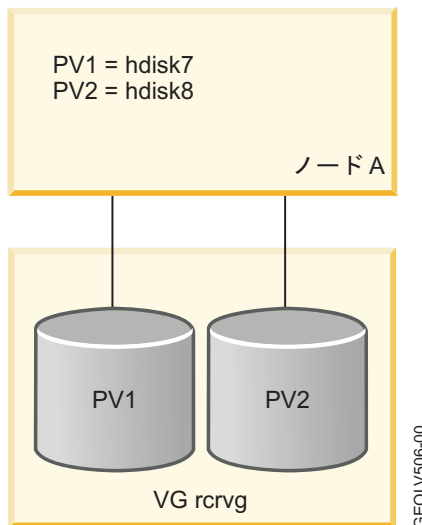
## データ・ミラーリング

データ・ミラーリングの重要性をさらに理解するには、このセクションを読んで検討してください。

ユーザーがデータにアクセスできる構成では、データ損失に対するさまざまな保護レベルを使用できます。以下の大まかなデータ・アクセス構成を検討してください。これらすべての構成で、ユーザーはデータにアクセスできます。データ損失に対するデータ保護レベルは、後に出てくる構成ほど高くなっています。

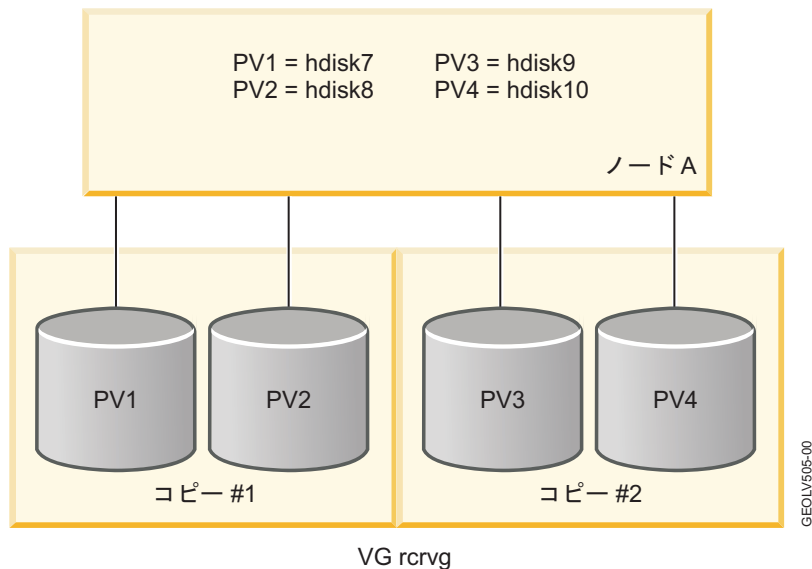
### 1 つのデータ・コピーを使用する単一サーバー

次の構成では、基幹業務データの単一コピーが 2 つのディスクにまたがっています。どちらもディスクも Single Point of Failure となる可能性があります。



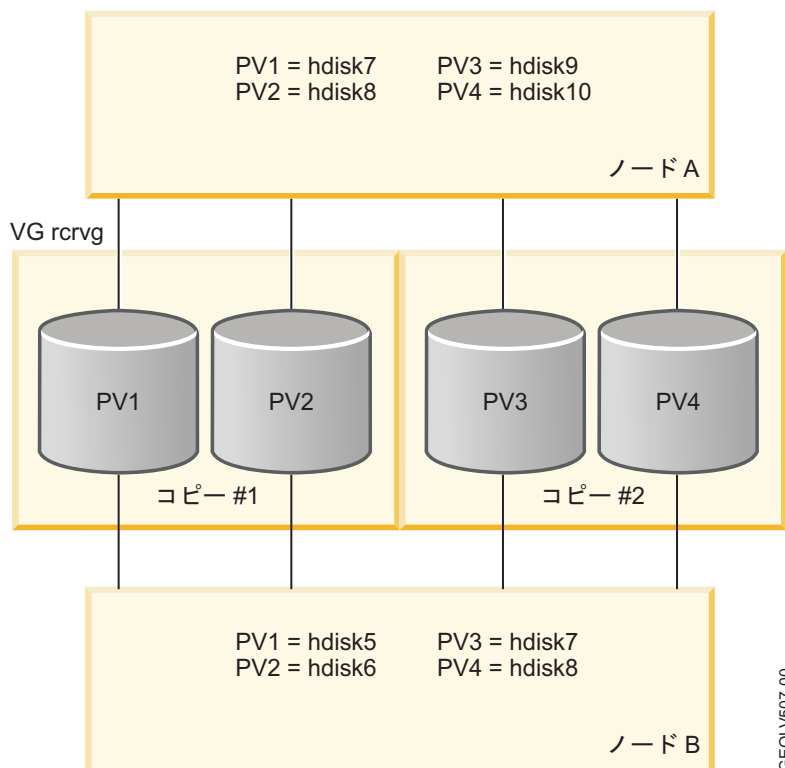
### 標準の AIX LVM ミラーリングを使用する単一サーバー

次の構成には、別のミラー・コピーが含まれた 2 つ以上のディスクがあります。ただし、それでもサーバーが Single Point of Failure となる可能性があります。



### 標準の AIX LVM ミラーリングを使用する PowerHA SystemMirror クラスタ

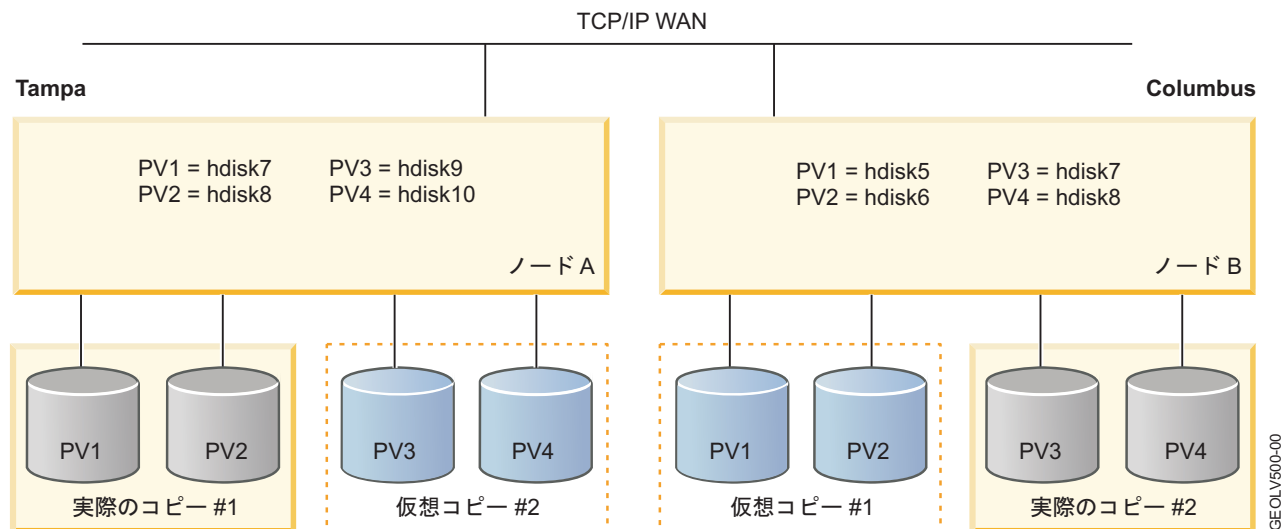
次の構成は、AIX LVM ミラーリングを使用する PowerHA SystemMirror クラスタに基づいています。



この構成では、Single Point of Failure の可能性はほとんどありません。ただし、災害が発生した場合、クラスタ全体が基幹業務データのすべてのコピーとともに破壊されるおそれがあります。

## GLVM ミラーリングを使用する 2 サイト PowerHA SystemMirror クラスタ

最後に、次に示す構成には 2 つのサイトが含まれていて、それぞれのサイトにノードがあります。実際に、1 つのボリューム・グループが両方のサイトにまたがっています。それぞれのサイトには、基幹業務データのミラー・コピーが含まれています。非常に長いディスク・ケーブルの代わりに、TCP/IP ネットワークおよび RPV デバイス・ドライバーが使用されていて、リモート・ディスク・アクセスが可能になっています。



## Geographic Logical Volume Manager (GLVM)

Geographic Logical Volume Manager (GLVM) は、地理的な距離に制限されずにリアルタイムでデータをミラーリングするために使用されるソフトウェア・ベースのミラーリング方式を GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition で提供します。

GLVM の主な機能は、ローカル・サイト (実動サイト) のノードに予定されたデータを、IP ベース・ネットワークを通してリモート・サイト (バックアップ・サイト) のノードにミラーリングすることです。ローカル・サイトのノードで致命的な障害 (CPU、ディスク、ネットワーク、電源などの障害) が発生しても、リモート・サイトのノードのデータは失われません。

GLVM ミラーリングには、以下の特徴があります。

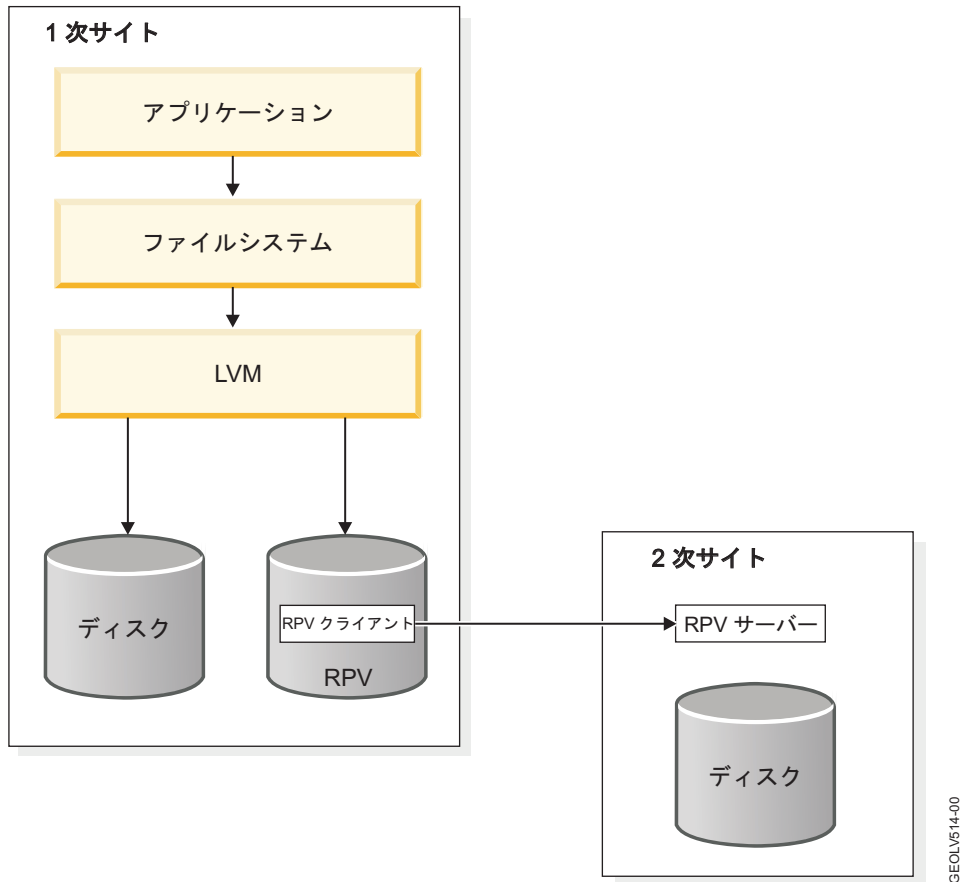
- データベースおよびファイルシステムのタイプに依存しません。GLVM ミラーリング機能を使用するアプリケーションは変更不要です。
- ミラーリングされている特定のデータに依存することなく、標準の TCP/IP ネットワークを使用してデータ・ミラーリングを実行します。
- ハードウェア・ベースのミラーリング・ソリューションに比べて安価で、距離の制限がありません。
- AIX LVM のミラーリング機能を使用し、LVM の下のレイヤーとして作動します。

AIX LVM および GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用すれば、論理ボリュームの「地理的に離れた場所のミラー・コピー」の作成、変更、および検証を行うことができます。作成するミラー・コピーは、以下のことを満たす必要があります。

- 別々のサイトにある。

- 非常に厳密なディスク間割り振りポリシーを論理ボリュームに対して持つ。これによって、論理ボリュームの完全なコピーはそれぞれ、物理ボリュームおよびリモート物理ボリューム (RPV) の個々のセット上に強制的に配置されます。
- ルート・ボリューム・グループに属していない。

次の図は、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のミラーリング機能を示したものです。



Geographic LVM には、以下のものが組み込まれています。

- リモート物理ボリューム (RPV) デバイス・ドライバー
- SMIT インターフェースを使用して、リモート側で複製しようと計画しているボリューム・グループの RPV を構成することができます。また、SMIT インターフェースを使用して、論理ボリュームおよびボリューム・グループのミラー・コピーを変更および検証することもできます。

また、GLVM は AIX LVM のミラーリング機能も使用します。

#### 関連概念:

23 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの計画』

PowerHA SystemMirror クラスタ内で遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを使用するための計画を立てるには、GLVM に対する計画タスクと、PowerHA SystemMirror と GLVM の統合に関する計画タスクを完了する必要があります。

47 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成』

以下のトピックでは、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、それに対応する論理ボリューム、およびリモート物理ボリューム (RPV) を構成する方法について説明します。これらのエンティティをセットアップすると、アプリケーションのデータのコピーを、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のサポートを使用してリモート・サイトでミラーリングできます。

## リモート物理ボリューム (RPV)

リモート物理ボリューム (RPV) は、疑似デバイス・ドライバーであり、そのカーネル・エクステンションでもあります。これにより、LVM は、リモート・サイトにある物理ボリュームを別のローカル物理ボリュームと見なすことができます (実際のデータ入出力操作はリモート・サイトで行われます)。

ローカルと RPV の両方が含まれたボリューム・グループを構成することにより、2 つのサイトにまたがってデータをミラーリングできます。RPV デバイス・ドライバーによって、LVM はローカル物理ボリュームとリモート物理ボリュームを区別せずに、接続されたディスクにまたがるデータのミラー・コピーを維持します。多くの場合、LVM は、ディスクの一部がリモート・サイトにあることを認識しません。ただし、ディスク読み取り操作の間は、LVM はパフォーマンスを最大にするために、データのローカル・コピーから読み取り要求を満たそうとします (データのローカル・コピーが使用可能な場合)。ディスク書き込み操作の間は、RPV デバイス・ドライバーと LVM が一緒に動作して、アプリケーションが単一の論理書き込み (結果的には、ボリューム・グループを構成するローカル PV および RPV への複数の物理書き込みになります) を実行できるようにします。

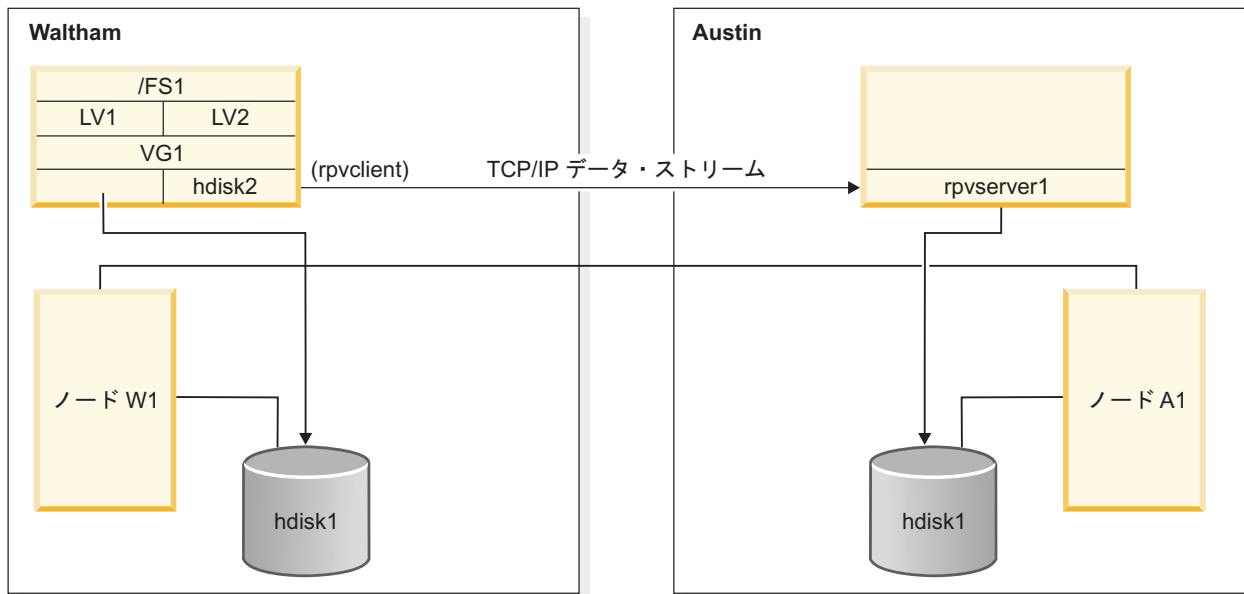
RPV は以下のもので構成されます。

- **RPV クライアント。** RPV クライアントは、ローカル・サイトのノード上 (すなわち、アプリケーションが物理ボリュームに対してデータ入出力要求を発行する地理的位置にあるノード上) で実行される疑似デバイス・ドライバーです。
- **RPV サーバー。** RPV サーバーは、リモート・サイトのノード上 (すなわち、IP ベース・ネットワークを使用してデータがミラーリングされるリモートの地理的位置にあるノード上) で実行される RPV デバイス・ドライバーのカーネル・エクステンションのインスタンスです。RPV クライアントは、入出力要求を RPV サーバーに送信します。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループは、RPV 上に存在するコピーを持つ 1 つ以上の論理ボリュームが含まれたボリューム・グループです。

RPV が含まれた「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」を構成したら、それを複製リソースとして、2 つのサイトにまたがって構成された PowerHA SystemMirror クラスター内の PowerHA SystemMirror 管理リソース・グループに組み込むことができます。

次の図は、RPV クライアントと RPV サーバーの間で行われるミラーリング・プロセスを図示したものです。RPV クライアントはサイト Waltham (リソース・グループのローカル・サイト) のノード上に構成され、RPV サーバーはサイト Austin (リソース・グループのリモート・サイト) のノード上に構成されます。



## スタンドアロン GLVM テクノロジー

PowerHA SystemMirror クラスタをインストールしたり構成したりすることなく、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを AIX GLVM で構成できます。PowerHA SystemMirror に備わっている自動モニター機能と自動回復機能がないだけで、AIX GLVM テクノロジーでは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition と同じ「地理的に離れた場所でのミラーリング」機能が提供されています。

リモート・ミラーリングの経験を積んだ後、PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソリューションで提供される、完全に自動化された障害検出機能とリソース回復機能を追加する場合、スタンドアロン AIX GLVM テクノロジーの使用を検討してください。

## PowerHA SystemMirror の自動化されたモニターおよびデータ回復に結合された GLVM テクノロジー

GLVM は、リモート・データ・ミラーリング機能および PowerHA SystemMirror 機能との統合を提供します。

### リモート・データ・ミラーリング

Geographic Logical Volume Manager (GLVM) for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、アプリケーションがローカル・サイトと、別の場所にあるサイト (リモート・ロケーション) の両方でアクセスできるデータのリモート・ミラー・コピーを作成します。

このソフトウェアは、アプリケーションが入出力要求を送信する非コンカレントおよび拡張コンカレント・モードのボリューム・グループをミラーリングすることによって重要なデータを保護します。ローカル・サイトとリモート・サイトのいずれでアプリケーションが実行されているかにかかわらず、アプリケーションは同じデータにアクセスできます。(アプリケーションはローカル・サイトまたはリモート・サイトのいずれかで実行できますが、両方のサイトで同時に実行することはできません。)

GLVM ミラーリング・テクノロジーは、AIX 論理ボリューム・マネージャー・サブシステムを基盤として構築されています。ディスク障害による基幹業務アプリケーションの中断を防止するために使用される同じ高可用性の概念が、コンピューティング・センター全体に影響する災害による基幹業務アプリケーションの大規模な中断を防止する目的で拡張されています。

データ・ミラーリング機能では、AIX 論理ボリューム・マネージャー (LVM) のミラーリング機能が使用されるだけでなく、その LVM を基盤として構築され、その LVM に高度に統合された GLVM のミラーリング機能も使用されます。

### PowerHA SystemMirror との統合

PowerHA SystemMirror との統合により、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、災害発生時でも基幹業務システムおよびアプリケーションを作動可能な状態に維持します。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、アプリケーションを含むリソース・グループのフォールオーバーおよびフォールバックを管理します。リソース・グループは、(非コンカレント・サイト管理ポリシーにより) 一方のサイト上のノードでアクティブになります。

ノード、ネットワーク・インターフェース、またはサイトで障害が発生した場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はリソース・グループを別のノードに移動します。ノードは、同じサイトまたはリモートのサイトのいずれかに属します。この操作を行うと、ボリューム・グループのデータの完全な最新コピーを、アプリケーションが同一サイトまたは別のサイトのノード上で引き続き使用できます。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループのミラー・コピーが各サイトにあります。1 つのサイトで障害が発生しても、存続するサイトにはすでに最新のデータ・コピーがあります。このデータ・ミラーリング・テクノロジーを、やはり両方のサイトにまたがる PowerHA SystemMirror クラスターに組み込むことで、PowerHA SystemMirror はサイトの停止を検出し、存続するサイト (すでに基幹業務データの最新コピーがある) で基幹業務アプリケーションを開始して、自動的に災害を回復します。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、電源異常、ハードウェアやソフトウェアの障害、および自然災害に対する保護が行われます。これは、障害点となるシステムやサイトを取り除くことにより遂行されます。

注: PowerHA SystemMirror Standard Edition では、すでにノード障害に対する保護が行われています。これに加えて、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、自然災害、火災、テロなど、予期しない惨事によって発生しうるサイト障害に対する保護も行われています。

## 高可用性および災害時回復サポート機能

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition には、いくつかの高可用性 (HA) および災害復旧サポート機能があります。

これらの機能には、以下のものが含まれます。

- 地理的に離れた場所のクラスター内でのサイト障害およびネットワーク障害をユーザーの介入なしに自動的に検出して対応します。
- サイトのテークオーバーおよび回復を自動的に実行し、アプリケーション・フォールオーバー/モニターにより基幹業務アプリケーションを高可用性のままに保ちます。
- ボリューム・グループ、論理ボリューム、およびリソース・グループの構成を簡素化できます。地理的に離れた場所でミラーリングされた標準ボリューム・グループまたは拡張コンカレント・ボリューム・グループをサポートします。
- 距離に制限のないリモート・ミラーリングに最大 4 つの TCP/IP ネットワークを使用します。
- 最大サイズの論理ボリュームをサポートします。
- 1 つのサイト上のノード内におけるコンカレント・アクセス構成をサポートし、拡張コンカレント・ボリューム・グループを「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」として持つことができるようにします。



現在アクティブなサイトのすべてのノード上で同一アプリケーションのコンカレント・インスタンスを実行できます。すなわち、データがもう一方のサイトにミラーリングされている状態で、単一サイトのすべてのノード内でデータに同時アクセスできます。ただし、両方のサイトでデータに同時アクセスすることはできません。

## 同期ミラーリング

同期ミラーリングでは、ローカル・サイトとリモート・サイトの両方に対して同時に書き込みが行われ、災害時回復サイトが最新の状態に保たれます。両方のサイトを最新の状態に保つことには確かに利点がありますが、リモート物理ボリュームへの書き込みにかかる時間がアプリケーションの応答時間に大きな影響を与える可能性があります。

同期ミラーリングを使用する場合、ネットワーク帯域幅とネットワーク待ち時間の 2 つの制限要因があります。

### ネットワーク帯域幅

ネットワーク帯域幅は、ネットワークを使用して送信する必要のあるデータの量がネットワークの容量を超える場合の制限要因です。ネットワーク (1 つまたは複数のネットワーク) がフル稼働している場合、ネットワークのバッファおよびキューがいっぱいになり、メッセージが送信待ちの状態になります。この状態になると、リモート物理ボリュームに対する読み取りおよび書き込みでさらに長い時間がかかり、アプリケーションの応答時間が長くなります。このような状態は、バッチ・アプリケーションや、重要ではない対話式アプリケーションを実行しているときの短期間のピーク活動であれば受け入れることもできますが、多くの基幹業務アプリケーションでは受け入れることができません。アプリケーションは、実際にはリモート物理ボリュームの入出力が完了するのを単に待っているときでも停止していると受け取られます。

ネットワーク帯域幅の問題を解決するには、より大きい帯域幅のネットワークにアップグレードするか、またはデータ・ミラーリング・ネットワークを追加します (RPV デバイス・ドライバーは、データ・ミラーリング・ネットワークを 4 つまでサポートします)。しかし、同期ミラーリングに関しては、許容可能な応答時間を確保するために、ピーク時にデータ・ミラーリング・ワークロードを処理するための十分なネットワーク帯域幅を用意する必要があります。このようなピークがあまり頻繁に発生しない場合や、ピークの処理に必要とされる帯域幅と、多くの時間で必要とされる帯域幅とに大きな差がある場合、利点がよく分からないまま、さらに高価なネットワークに投資することになる場合があります。例えば、毎日 1 時間のピーク活動を処理するためだけに、最大容量で機能する時間が全時間の 10% のみとなるネットワークを使用する場合があります。

### ネットワーク待ち時間

ネットワーク待ち時間は、メッセージがネットワークを通過するのにかかる時間です。十分なネットワーク帯域幅がある場合でも、ビットが通信リンクを通過するにはある程度の時間がかかります。ネットワークの速度は物理法則により制限されます。サイト間の距離が長くなるほど、ネットワーク待ち時間が増えます。ネットワークに 100 マイル/ミリ秒の速度でデータを伝送する能力があったとしても、やはり長い距離を伝送するにはそれに比例して時間がかかります。例えば、サイト同士が 100 マイル離れている場合、リモート物理ボリューム入出力要求は RPV クライアントから RPV サーバーまで 100 マイル移動する必要があります。ディスクの更新後、入出力要求の結果は RPV サーバーから RPV クライアントまで 100 マイル戻る必要があります。この 200 マイルの往復で各リモート物理ボリュームの入出力要求に対して余計に 2 ミリ秒かかることになり、ネットワーク上にルーターやゲートウェイが設置されていると、この時間はさらに大きくなる可能性があります。ここで、サイト同士が 3000 マイル離れているとします。入出力要求ごとに、ネットワーク上で往復 6000 マイルが必要となり、約 60 ミリ秒余計に時間がかかることとなります。各論理ボリューム書き込み要求が完了するまでに、このような長い時間がかかるため、結果と

して、アプリケーションの応答時間が低下することになります。実用的な同期ミラーリングの距離は、最大で 100 マイルか 200 マイル程度です。それを越えると、通常、何らかの形式の非同期ミラーリングが必要になります。

## 非同期ミラーリング

非同期ミラーリングを使用すれば、ローカル・サイトは即時に更新でき、リモート・サイトは帯域幅で許可される範囲で更新できます。情報はキャッシュされ、後でネットワーク・リソースが使用可能になったときに送信されます。アプリケーションの応答時間は著しく向上しますが、データが失われるリスクがあります。

## ネットワーク帯域幅

同期ミラーリングが使用される場合、許容可能な応答時間を確保するために、ピーク時にデータ・ミラーリング・ワークロードを処理するための十分なネットワーク帯域幅を用意する必要があります。一方、非同期ミラーリングが使用される場合、平均よりわずかに多い量のデータ・ミラーリング・ワークロードに対して十分となる程度のネットワーク帯域幅を用意するだけでかまいません。実際、これは、ピークと平均の差がどの程度なのか、およびピーク期間中の過度な書き込み要求を保持するだけの十分な大きさが実動サイトのキャッシュにあるかどうかによって異なります。多くの場合、非同期ミラーリングでは、同期ミラーリングほどコストのかかる大きな帯域幅のネットワークは必要ありません。例えば、同期ソリューションに必要なネットワークは、ほとんど常に 10 パーセントしか使用されないとし、ほとんど常に 75 パーセント使用される、より小さい帯域幅のネットワークで、同じワークロードを非同期でミラーリングできるとします。その場合、非同期ミラーリングの方が同期ミラーリングよりも良い選択となることがあります。

## ネットワーク待ち時間

非同期ミラーリングでは、災害時回復サイトでのデータ・ミラーリングを、実動サイトで実行されるアプリケーション書き込みよりも後に遅らせることができます。その場合、データがローカル・ディスクに書き込まれた後、データがリモート・ディスクに書き込まれるのを待たずに、AIX LVM が書き込みの完了をアプリケーションに伝えるようにすれば、アプリケーション応答時間が大幅に向上する可能性があります。リモート物理ボリュームの書き込み要求は実動サイトでキャッシュされ、時間をかけて災害時回復サイトにミラーリングされます。そのため、ネットワーク待ち時間の影響が実質的になくなります。ひいてはアプリケーション応答時間に影響を与えずにサイトをさらに遠くに離すことができます。

リモート・データ・ミラーリングで要求が処理されるときにキャッシュがいっぱいにならなければ、アプリケーション応答時間で顕著な遅延は発生しないと考えられます。ただし、キャッシュの限界に達すると、キャッシュにスペースができるまでアプリケーションの書き込みは待機状態になります。書き込み主体のアプリケーション・ワークロードの場合、リモート・ミラーリングではキャッシュの限界に即時に達し、アプリケーション応答時間が低下します。このような環境では、同期ミラーリングの代わりに非同期ミラーリングを使用しても応答時間は向上しません。この場合、データが失われるリスクを考えると、非同期ミラーリングは最善の選択ではありません。

## データ損失の防止

非同期ミラーリングでは、実動サイトの災害により、ある程度の量のデータが失われる可能性があります。リモート・サイト・ミラーリングがローカル・サイトよりも遅れる場合、キャッシュされたデータを災害時に失うリスクを負います。どの程度のデータ量を失うリスクがあるのかを見極める必要があります。

リモート物理ボリュームの書き込み要求は、災害時回復サイトでディスクに書き込まれるまで、実動サイトの永続ストレージにキャッシュされます。このような書き込み要求は、ノードのクラッシュ後に回復できます。例えば、ボリューム・グループがオンラインになっているノードがクラッシュしたとします。クラ

ッシュしたノードを回復し、ボリューム・グループを再度オンラインにし、非同期ミラーリングをクラッシュ時点から再開させることができます。この結果、通常のボリューム・グループを使用しているときより多くのデータが失われることはありません。

アプリケーション・ワークロードを停止して、ボリューム・グループをオフラインにした場合、リモート物理ボリュームの未処理の書き込みはすべて、リモート・サイトのディスクに書き込まれます。例えば、予定された保守のために実動サイトを停止する場合、実動サイトでキャッシュに未処理の書き込みがまだ残っている状態では、ボリューム・グループを災害時回復サイトでオンラインにすることは望ましくありません。ボリューム・グループがオフラインになった時点でリモート・サイトを強制的に最新状態にすることで、アプリケーション・ワークロードで誤ってバックレベルのデータにアクセスすることが回避されます。さらに、地理的に離れた場所で非同期にミラーリングされたボリューム・グループの安全な PowerHA SystemMirror フェイルオーバーを、実動サイトから災害時回復サイトに、データを失うことなく実現できます。この方法の欠点は、リモート物理ボリュームの書き込み要求のバックログがキャッシュに格納されているとき、ボリューム・グループがオフラインになるまで通常より時間がかかることです。バックログの大きさによっては、キャッシュにあるすべての書き込みがリモート・サイトのディスクに書き込まれるまで非常に長い時間がかかることがあります。同様に、すべてのタイプの安全なフェイルオーバーも、ローカル・ピアであるかサイト・フェイルオーバーであるかにかかわらず、非常に長い時間がかかってしまう可能性があります。

通常のボリューム・グループを使用しているときに予想されるよりも、非同期ミラーリングを使用しているときにデータが失われる可能性があるのは、災害時回復サイトへのミラーリングでキャッチアップの機会が得られる前に、実動サイト全体で障害が突然発生する場合のみです。データが本当に失われてしまうかどうかは、障害の状況と、場合によってはその状況をどのように処理するのかが決まります。例えば、洪水や火災が発生した場合、実動サイトのすべてのハードウェアが壊れてしまうおそれがあります。このシナリオでは、データはほぼ確実に失われます。失われたデータには、ミラーリングされていないリモート物理ボリュームの書き込みのうち、障害発生時に実動サイトでキャッシュに格納されていたすべての書き込みが含まれます。また、電源異常が発生した場合、ハードウェアが壊れなくても、実動サイト全体が停止するおそれがあります。このシナリオでは、データは実動サイトに残りますが、電源が復旧してシステムが再びオンラインになるまではデータにアクセスできません。ミラーリングされていないデータが失われないように実動サイトが回復するのを待つか、または一部のデータが失われるのを覚悟の上でアプリケーション・ワークロードを災害時回復サイトに移動するかを選択できます。

## データ不一致

データ不一致とは、各サイトのディスクに、他のサイトにまだミラーリングされていないデータ更新が含まれている状態のことです。例えば、災害で実動サイトのディスクが壊れた場合、災害時回復サイトにあるデータのコピーが唯一のデータのコピーとなります。非同期ミラーリングを使用している場合、データ・キャッシュの理由から、データはバックレベルの可能性があります。しかし、実動サイトで障害が発生しても、ハードウェアに損傷がない可能性があります。その場合、データは実動サイトに残ります。ただし、実動サイトが再びオンラインになるまではデータにアクセスできません。その場合は、実動サイトが再びオンラインになるのを待つことも、アプリケーション・ワークロードを災害時回復サイトに移動することもできます。アプリケーション・ワークロードを災害時回復サイトに移動する場合、アプリケーションは災害時回復サイトのディスク上にあるバックレベル・データを使用することから開始するため、データ不一致のリスクが生じます。災害時回復サイトにバックレベル・データがあるときに実動サイトが停止した場合の PowerHA SystemMirror のアクションを決定する必要があります。

データ不一致が発生した場合、回復方法を決定する必要があります。災害時回復サイトでトランザクションがほとんど実行されていないか、あるいはまったく実行されていない場合、簡単に実動サイトに戻ることができます。しかし、災害時回復サイトでアプリケーションが長期間実行されていた場合、たやすく実動

サイトに戻ることはできず、データの一部を失うリスクを伴います。

## PowerHA SystemMirror クラスタに対する GLVM

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、PowerHA SystemMirror クラスタ内に遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを含めることができます。

この機能には 2 つの PowerHA SystemMirror サイトと、ノードを割り当てられる PowerHA SystemMirror コンポーネントが必要です。 クラスタ・ノードは同じ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」にアクセスしますが、各サイトのノードは、ローカルおよびリモートの物理ボリュームからそのボリューム・グループにアクセスします。 このプロセスは単一サイトの PowerHA SystemMirror 環境とは異なり、単一サイトの環境ではすべてのクラスタ・ノードが、同じディスクへの物理接続を持つボリューム・グループを共有します。

### PowerHA SystemMirror サイト

PowerHA SystemMirror では、2 つのサイトがサポートされます。 アクティブ・サイトであるローカル・サイトと、バックアップ・サイトであるリモート・サイトです。

ローカル・サイト およびリモート・サイト という用語は相対的なものです。 通常のクラスタ状態でリソース・グループがホストされるサイトがローカル・サイトです。 言い換えれば、このリソース・グループのホーム・ノードはローカル・サイトに属します。 フォールオーバー時のリソース・グループの移動先にできる (リソース・グループをホストできるローカル・サイトのノードがほかにない場合) サイトが、このリソース・グループのリモート・サイトです。

リソース・グループのサイト間管理ポリシーは、サイトの停止に対応してリソース・グループとそのリソースがどのようにフォールオーバーするのか、およびそれらがフォールバックするように構成されている場合にどのようにフォールバックするのかを指示します。 リソース・グループごとに、一方のサイトがアクティブな実動サイトとなり、もう一方のサイトがバックアップ・サイトとなります。 アクティブな実動サイトにあるノードが使用できなくなった場合は、バックアップ・サイトがアクティブな実動サイトになります。

各サイトには、少なくとも 1 つのノードが含まれています。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを含むリソース・グループには、次の 2 種類の管理ポリシーがあります。

- リソース・グループ管理ポリシーは、ノードが使用不可になった場合のフォールオーバーの動作を決定します。 GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のリソース・グループのポリシーは、コンカレントまたは非コンカレントのいずれでもかまいません。
- サイト管理ポリシーは、サイトにあるすべてのノードが使用不可になっている場合のフォールオーバーおよびフォールバックの動作を決定します。 GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のサイト管理ポリシーは、非コンカレントでなければなりません。

これらのポリシーにより、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つリソース・グループを高可用性のリソース・グループに維持できます。

#### 関連概念:

23 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの計画』

PowerHA SystemMirror クラスタ内で遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを使用するための計画を立てるには、GLVM に対する計画タスクと、PowerHA SystemMirror と GLVM の統合に関する計画タスクを完了する必要があります。

## 関連資料:

『構成例』

GLVM for a PowerHA SystemMirror クラスタは、互いに地理的に離れた場所にある 2 つのサイトで構成されます。両サイト合わせて、合計 16 個のクラスタ・ノードをサポートすることができます。

## フォールオーバーおよびフォールバック

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、ローカル・サイトでの停止に対応してサイト間でフォールオーバーが自動的に行われるようにし、アプリケーションの回復時間を最小限に抑えます。サイトで障害が発生した場合は、リソース・グループ構成によって、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループにリモート・サイトからアクセスできます。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、以下を管理することによって、アプリケーションの回復を自動化します。

- ノードの優先順位に基づくサイト内でのノードのフォールオーバー (リソース・グループのノード・リストで識別される)
- サイト間のフォールオーバー (リソース・グループのサイト管理ポリシーによって指定される)
- 構成による、ノードへのリソース・グループのフォールバック

アプリケーションがローカル (または、1 次) サイトで実行されていて、リモート・サイトがクラスタの一部であるとき:

- アプリケーション・データに対する更新は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに関連付けられた RPV に適用されます。
- データは、RPV で GLVM によりミラーリングされます。

ローカル・サイトのノードまたはディスクが使用できなくなった場合:

- アプリケーションはリモート・サイトのサーバーに移動されます (ローカル・サイトに、そのアプリケーションをホストできるノードがほかにない場合)。
- アプリケーションは、ミラーリングされたデータ・コピーを使用して操作を続行します。

最初のローカル・サイトが再びアクティブになると、リソース・グループ・ポリシーおよびサイト管理ポリシーによって、アプリケーションをローカル・サイトに戻すかどうかが決まります。

- ミラーリングの方向が反転することがあります。
- アプリケーションが停止し、別のノードで再始動されることがあります。

注: 最初のローカル・サイトは、逆方向のミラーリングを持つ新規リモート・サイトになる可能性があります。

## 関連情報:

PowerHA SystemMirror インストール・ガイド

PowerHA SystemMirror プランニング・ガイド

## 構成例

GLVM for a PowerHA SystemMirror クラスタは、互いに地理的に離れた場所にある 2 つのサイトで構成されます。両サイト合わせて、合計 16 個のクラスタ・ノードをサポートすることができます。

災害時の保護には、次の 2 つのタイプがあります。

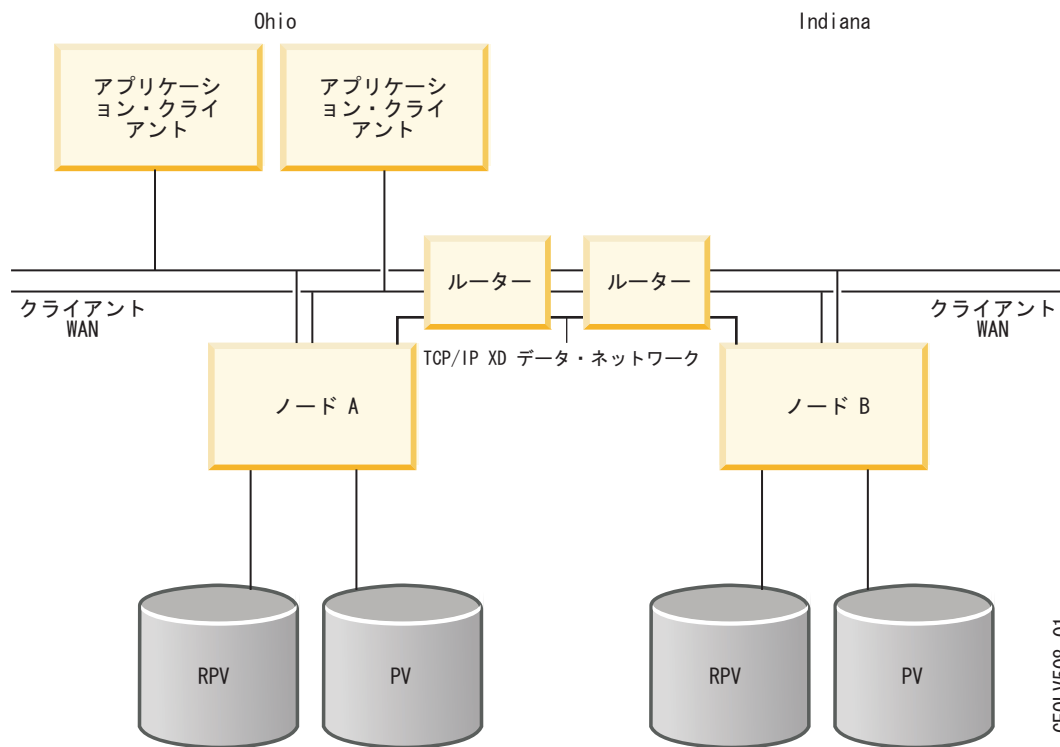
- **リモート・バックアップ・サイトにフォールオーバー。** この構成では、ローカル・サイトが実動サイトとして機能し、リモート・サイトがバックアップ・サイトとして機能します。バックアップ・サイトに

は、ハードウェア、システム・ソフトウェア、アプリケーション・ソフトウェア、アプリケーション・データ、およびアプリケーション・ファイルが含まれます。バックアップ・サイトは、ローカル・サイト上の現行ワークロードをいつでもテークオーバーできます。障害が発生した場合には、ローカル・サイトのアプリケーションは自動的にリモート・サイトにフォールオーバーします。

- **リモート相互テークオーバー。** リモート相互テークオーバーでは、2 つのサイトが互いのバックアップとして機能します。一方のサイトのノードで障害が発生すると、もう一方のサイトのノードが自動的にアプリケーションをテークオーバーします。相互テークオーバーにより、最初のローカル・サイトは逆方向のミラーリングを持つ新規リモート・サイトになる可能性があります。相互テークオーバーでは、別個のリソース・グループが 2 つ必要です。

## 複数のサイトおよび RPV を持つクラスター構成

次の図は、各サイトに 1 つのノードを持つ 2 サイト・クラスター構成を表したものです。



この例では、以下の項目が適用されます。

- **サイトおよびノードの構成。**
  - この PowerHA SystemMirror クラスターには、2 つのサイト (サイト Ohio とサイト Indiana) が含まれています。
  - 各サイトにはノードが 1 つあります。
  - ノードごとにローカル物理ボリュームが構成されています。
- **ネットワーク構成。**
  - TCP/IP XD\_data ネットワークがデータ・ミラーリングに使用されます。この図では、1 つのネットワークのみが使用されています。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition でクラスター内に構成できる XD\_data ミラーリング・ネットワークは 4 つまでです。

- **RPV 構成。** RPV クライアントとサーバーの 2 つのペアがリソース・グループごとに構成されます。この例では、リソース・グループに 2 つのディスクが含まれているため、このことが当てはまります。ただし、一般的には、RPV クライアントとサーバーのペアはディスクごとに構成されなければなりません。ディスクがローカルにあるノードでは RPV サーバーが必要となり、ディスクがリモートにあるノードでは RPV クライアントが必要となります。
- **ノード A に RPV クライアント、ノード B に RPV サーバー。** サイト Ohio があるリソース・グループにとっては、サイト Ohio がローカル・サイト、サイト Indiana がリモート・サイトです。ノード A では RPV クライアントが構成されていて、ノード B では対応する RPV サーバーが構成されています。ミラーリングは、ローカル・サイトの RPV クライアントからリモート・サイトの RPV サーバーに向かう方向で行われます。これにより、サイト Ohio (このリソース・グループのローカル・サイト) があるボリューム・グループ/アプリケーションのデータをサイト Indiana (このリソース・グループのリモート・サイト) にミラーリングできるようになります。
- **ノード B に RPV クライアント、ノード A に RPV サーバー。** サイト Indiana があるリソース・グループにとっては、サイト Indiana がローカル・サイト、サイト Ohio がリモート・サイトです。ノード B では RPV クライアントが構成されています。ノード A では対応する RPV サーバーが構成されています。このリソース・グループの場合、サイト Indiana があるアプリケーションがサイト Ohio にミラーリングされます。ミラーリングは、サイト Indiana のノード B に構成された RPV クライアントから、サイト Ohio のノード A に構成された RPV サーバーに向かう方向で行われます。

## 両方のサイトで必要な RPV クライアント/サーバーのペア

上記の例は、各サイトのノードにあるリソース・グループに対して PowerHA SystemMirror での相互テークオーバー/回復を保証するために、両方のサイトで RPV クライアント/サーバーのペアを構成する必要があります。あることを図示しています。

例えば、リソース・グループがローカル・サイトにあり、ノード A がそのホーム・ノードです。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の目標は、ローカル・サイトで障害が発生し、さらにローカル・サイトにリソース・グループを回復するための他のノードがない場合に、リモート・サイト上のリソース・グループを回復することです。

そのために、リソース・グループ内のボリューム・グループに対して RPV クライアント/サーバーのペアを構成する必要があります。RPV クライアントがノード A (このリソース・グループのローカル・サイト) に構成され、対応する RPV サーバーがノード B (このリソース・グループのリモート・サイト) に構成されます。地理的に離れた場所でのミラーリングが、ローカル・サイトの RPV クライアントからリモート・サイトの RPV サーバーに向かう方向で行われます。サイト間でフォールオーバーが発生すると、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がノード B のリソース・グループを回復し、アプリケーションは実行を続けます。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はローカル・ボリューム・グループを活動化し、テークオーバー・ノードでディスクに直接アクセスできるようにします。

同様に、別のリソース・グループが、当初はサイト Indiana (このリソース・グループのローカル・サイト) にあり、そのホーム・ノードとしてノード B を持つ場合、RPV クライアントをノード B で構成し、対応する RPV サーバーをノード A で構成する必要があります。サイト間のフォールオーバーが発生すると、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がノード A 上のリソース・グループをリカバリーして、アプリケーションは実行を継続します。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はローカル・ボリューム・グループを活動化し、別のサイトのテークオーバー・ノードでディスクに直接アクセスできるようにします。

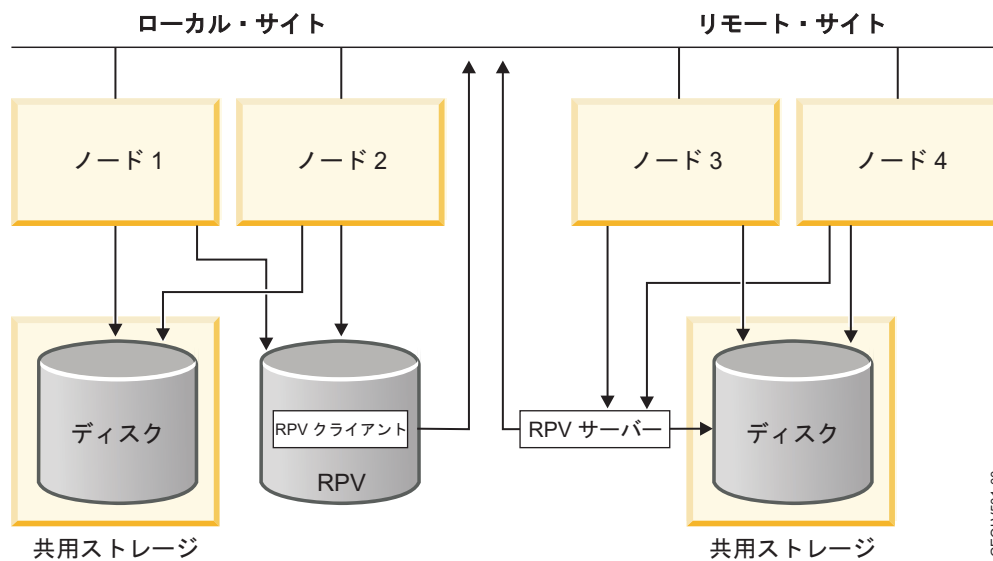
## 各サイトに 2 つのノードを持つクラスター構成

以下の図は、サンプル 2 サイト 2 ノード・クラスター構成を表したものです。この構成には、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを共用ディスクとして使用するノードがあります。

この例では、以下の項目が適用されます。

- この PowerHA SystemMirror クラスターには、2 つのサイト (ローカル・サイトとリモート・サイト) が含まれています。
- 各サイトにはノードが 2 つあります。
- ローカル・サイトのノード 2 では RPV クライアントが構成されています。(このノードでは RPV サーバーも構成されていなければなりません、図には表示されていません。下記の注を参照してください)。
- リモート・サイトのノード 3 には RPV サーバーが構成されていて、1 つ以上の IP ベース・ネットワーク (XD\_data) を使用してノード 2 の RPV クライアントと通信するようになっています。XD\_ip ネットワークは示されていません。XD\_data ネットワークは 4 つまで使用できます。ノード 3 の RPV クライアントも示されていません。下記の注を参照してください。

注: この例では、RPV サーバーと RPV クライアントの 1 つのペアのみが表示されています。しかし、リソース・グループを回復することで GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition から高可用性を得られるようにするには、ノード 3 でも別の RPV クライアント (表示されていません) が構成されていて、ノード 2 には対応する RPV サーバー (表示されていません) が構成されていなければなりません。



この構成では、ノード 2 のリソース・グループに、ローカル・サイトでボリューム・グループにアクセスするアプリケーションが含まれています。このアプリケーションがアクセスするすべてのボリューム・グループに、ローカル PV と RPV の両方があります。これらのボリューム・グループは、GLVM のミラーリング機能で地理的に離れた場所にミラーリングされます。これらのボリューム・グループは、RPV をレイヤーとして使用します。このレイヤーによって、ノードはこれらのボリューム・グループにアクセスできるようになります。

関連資料:



30 ページの『PowerHA SystemMirror ネットワークの計画』

いくつかの異なる PowerHA SystemMirror ネットワークの構成について計画を立てる必要があります。

## 例: 通常の LVM ミラーリングから GLVM へ

この例では、基幹業務データを含むアプリケーションを使用する典型的なケースのシナリオについて検討します。初期構成では、複数のデータ・ストレージ・ディスクが 1 つの地理的位置にあります。このケースでは、リモートに存在するディスクおよびサーバーを構成に追加する手順を示し、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がデータ可用性と災害時回復をどのように保証するのかについて説明します。

この例では、「*Geographic Logical Volume Manager (GLVM)*」および「リモート物理ボリューム (RPV)」という新しい用語を使用および定義しています。またこの例では、PowerHA SystemMirror の回復機能が高可用性にどのように適合するかも示されています。

基幹業務の航空券予約システムが稼働している単一のシステムについて検討します。データはすべて、2 つのディスク (PV1 および PV2) に入っています。データはそれぞれのディスクに半分ずつ入っています。つまり、データのコピーは 1 つしかなく、両方のディスクにまたがっています。

この段階で、航空券予約システムの構成には多くの Single Point of Failure があります。どちらかのディスクで障害が発生すると、障害が発生したディスクを取り替えて最新のバックアップ・データを復元できるまでの間、システムは停止します。この問題は、AIX LVM を使用してデータの別のコピー (ミラー・コピー) を作成することで回避できます。

このシステムにディスクをさらに 2 つ追加すると仮定します。現在、元のデータがディスク PV1 および PV2 にあり、データの別のコピーがディスク PV3 および PV4 にあります。AIX LVM ミラーリングが使用されると、ディスクは Single Point of Failure ではなくなります。ただし、対処が必要な Single Point of Failure は、まだほかにもあります。この航空券予約システムには、障害が発生してシステムの停止を招くおそれのあるハードウェア・コンポーネントおよびソフトウェア・コンポーネントがまだまだたくさんあります。ほとんどの Single Point of Failure を除去するには、PowerHA SystemMirror クラスタを追加することが最善の方法です。

別のシステムが追加され、現在、2 つのサーバーが組み合わされて 1 つの PowerHA SystemMirror クラスタになっていると仮定します。どちらのサーバーも、4 つのディスクすべてに物理的に接続されています。航空券予約システムが稼働しているサーバーで障害が発生すると、PowerHA SystemMirror がそれを検知し、基幹業務のボリューム・グループをオンに変更して存続するノードでアプリケーションを開始することによってアプリケーションを回復します。

ここでは分かりやすくするために、サーバー (ノード) およびディスクに Node1 および Node2 というラベルを付けます。通常、ディスク名はクラスタ全体で重なることはないため、各ノードでディスクを異なる名前でも認識できます。現在の構成は次のとおりです。

ディスク	ノード 1	ノード 2
PV1	hdisk11	hdisk12
PV2	hdisk12	hdisk13
PV3	hdisk13	hdisk14
PV4	hdisk14	hdisk15

ここで、ノード 2 とディスク PV3 および PV4 を、数百マイル離れた場所に移動すると仮定します。現在、2 つのサーバーは互いに遠く離れていて、通常の TCP/IP ベースの広域ネットワークによって接続されています。PowerHA SystemMirror クラスタは、地理的に離れた 2 つのサイトにノードがある場合でも使用できます。最大の課題は、多くのディスク・サブシステムで、数百マイル離れた場所にあるディスクにサーバーを物理的に接続できないということです。

Geographical Logical Volume Manager は、広域ネットワークを介してデータをミラーリングすることによって、この問題を解決します。GLVM は、RPV デバイス・ドライバを使用します。これは疑似デバイス・ドライバで、このドライバによって AIX LVM はリモート・ディスクに、それがローカル接続されているかのように接続できるようになります。

以下で、ハードウェア構成を詳細に説明し、RPV 疑似デバイスが構成内のどこに該当するのかを示します。ノード 1 がニューヨーク州 (NY) の Poughkeepsie にあり、ノード 2 がペンシルベニア州 (PA) の Philadelphia にあると仮定します。

Poughkeepsie, NY		Philadelphia, PA	
ディスク	ノード 1	ディスク	ノード 2
PV1	hdisk11	PV3	hdisk14
PV2	hdisk12	PV4	hdisk15

まず、RPV サーバーをノード 2 (ディスク PV3 および PV4) に追加します。

RPV サーバー は、リモート RPV クライアントからのディスク入出力要求を処理するソフトウェア・エンティティです。例えば、rpvserver0 はノード 1 からのディスク入出力要求を処理します。

Philadelphia, PA	
ディスク	ノード 2
PV3	hdisk14 rpvserver0
PV4	hdisk15 rpvserver1

次に、RPV クライアントをノード 1 (ディスク PV3 および PV4) に追加します。

Poughkeepsie, NY	
ディスク	ノード 1
PV1	hdisk11
PV2	hdisk12
PV3	hdisk13 (リモート物理ボリューム・クライアント)
PV4	hdisk14 (リモート物理ボリューム・クライアント)

ノード 1 の構成には現在、hdisk13 および hdisk14 として認識される 2 つの追加ディスク・デバイスが含まれています。これらのディスク・デバイスとローカル物理ボリュームとの主な違いは、これらのディスク・デバイスが RPV クライアントだということです。

RPV クライアントは、システムにはディスク・デバイス・ドライバとして認識されるソフトウェア・エンティティです。これは、ディスク入出力要求を、ローカルで接続されたディスクではなくリモート RPV サーバーにリダイレクトします。LVM が hdisk13 をオープンして、それに対する読み取りや書き込みを行うと、ディスク入出力要求はすべて、Philadelphia にあるノード 2 の rpvserver0 にリダイレクトされます。RPV サーバーは各入出力要求を処理し、結果を RPV クライアントに返信します。次に、RPV クライアントはその結果を LVM に再び渡します。

この構成では、Poughkeepsie と Philadelphia にミラー・コピーをそれぞれ 1 つずつ持つボリューム・グループをローカル (Poughkeepsie サイト) で varyon できます。ここで、ノード 1 (ディスク PV1 および PV2) に RPV サーバーを追加できます。

Poughkeepsie, NY	
ディスク	ノード 1
PV1	hdisk11 rpvserver5
PV2	hdisk12 rpvserver6
PV3	hdisk13 (リモート物理ボリューム・クライアント)
PV4	hdisk14 (リモート物理ボリューム・クライアント)

さらに、ノード 2 (ディスク PV1 および PV2) に RPV クライアントを追加します。

Philadelphia, PA	
ディスク	ノード 2
PV1	hdisk12 (リモート物理ボリューム・クライアント)
PV2	hdisk13 (リモート物理ボリューム・クライアント)
PV3	hdisk14 rpvserver0
PV4	hdisk15 rpvserver1

この 2 番目のリモート物理ボリューム・セットを作成することで、ボリューム・グループを Philadelphia で varyon できるようになり、データが逆方向にもミラーリングされます。(当然のことですが、ボリューム・グループを Poughkeepsie で同時に varyon することはできません)。

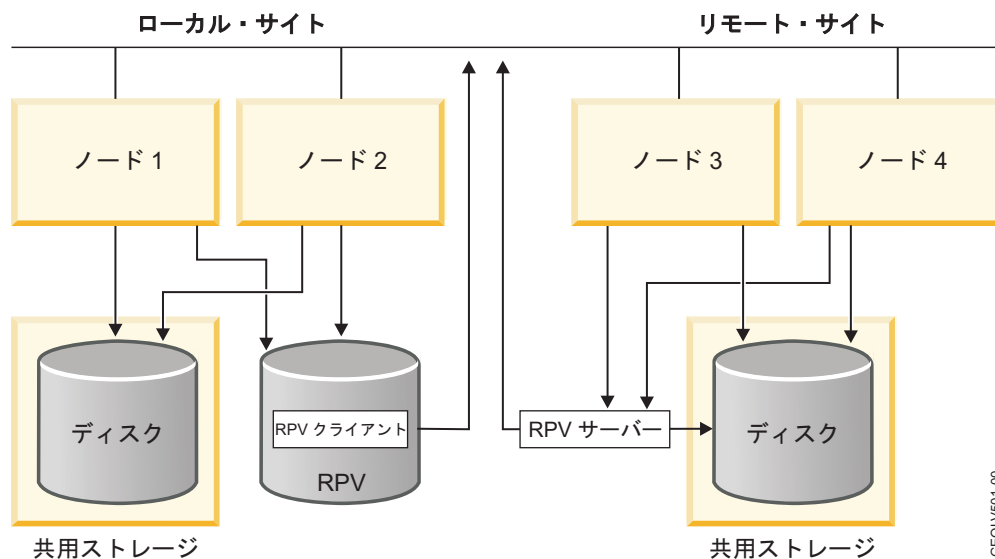
各ノードから 4 つすべてのディスクにアクセスできるようになると、両方のサイトをまたいでミラーリングされるボリューム・グループを作成できるようになります。ただし、慎重に、それぞれのミラー・コピーが単一のサイト内に含まれるようにする必要があります。最初のミラー・コピーをディスク PV1 および PV3 に保管し、2 番目のミラー・コピーをディスク PV2 および PV4 に保管することは望ましくありません。結果的に、同じデータの 2 つのコピーを各サイトに持つことになる可能性があります。この場合、サイトで災害が発生した後、存続するサイトのデータは不完全なコピーとなってしまいます。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition には、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループおよび論理ボリュームを正しく作成できるように支援する GLVM ユーティリティが用意されています。

これまでの説明をまとめると、RPV デバイス・ドライバと AIX LVM を組み合わせれば、ボリューム・グループおよび論理ボリュームが 2 つのサイトにまたがるようにできます。災害に対応したサイト・フォールオーバーは、従来の PowerHA SystemMirror クラスターのノード・フォールオーバーと概念的に似ています。

## 例: ノードおよびサイトの障害

このトピックでは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が障害をどのように処理するか、および遠隔地ミラーリング・データをアプリケーションで使用可能にし続けるためにクラスターで何が行われるかについて説明します。

このシナリオでは、各サイトに 2 つのノードを持つ以下の図を使用します。この構成では、ノード 2 はホーム・ノード (つまり、リソース・グループの基本所有者) です。このノードでは RPV クライアントが構成されています。このノードは、ローカル・サイトにあります。ノード 1 は、リソース・グループに対して 2 番目の優先順位のノードです。



### ローカル・サイトで発生したノード障害

ノード 2 で障害が発生した場合、アプリケーションがあるリソース・グループはノード 1 にフォールオーバーします。

大まかに説明すると、ノード 1 上で、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はノード 2 (リソース・グループの基本所有者) で障害が発生したことを検知し、リソース・グループをノード 1 に移動します。また、ノード 1 上の遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを活動化し、ノード 1 上の RPV クライアントがノード 3 上の RPV サーバーと確実に通信できるようにします。

アプリケーションの高可用性が保たれ、データは、地理的に離れた場所でミラーリングされた状態を続けます。アプリケーションは引き続き RPV に入出力要求を送信し、RPV クライアントと RPV サーバーは GLVM 機能によって通信を継続します。

ノード 2 がクラスターに再結合されると、PowerHA SystemMirror はリソース・グループ・ポリシーに基づいて、リソース・グループのフォールバックを実行します。リソース・グループが (リソース・グループ・フォールバック・ポリシーに応じて) ノード 2 に戻り、ノード 2 で RPV クライアントが使用可能になります。これにより、RPV クライアントおよびサーバー間の通信を回復できます。リソース・グループは RPV を使用してデータのミラーリングを再開します。

## リモート・サイトで発生したノード障害

RPV サーバーが構成されているノード 3 で障害が発生した場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はリソース・グループのバックアップ・インスタンスをリモート・サイト上のノード 4 に移動します。また、PowerHA SystemMirror はノード 4 上で RPV サーバーが現在使用可能であることを確認します。

アプリケーションの高可用性が保たれ、データは、地理的に離れた場所でミラーリングされた状態を続けます。アプリケーションは引き続き RPV に入出力要求を送信し、RPV クライアントと RPV サーバーは GLVM 機能によって通信を継続します。

リモート・サイトのノードがクラスターに再結合されると、PowerHA SystemMirror はリソース・グループ・ポリシーに基づいて、リソース・グループのフォールバックを実行します。

## ローカル・サイトの障害

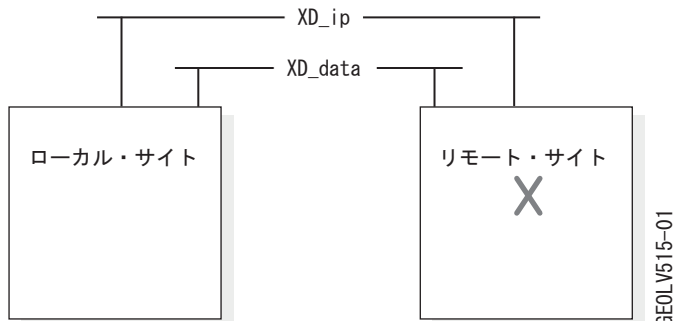
障害の結果として、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループおよびアプリケーションを持つリソース・グループをホストするために使用できるノードがローカル・サイト上に存在しない場合、リソース・グループはリモート・サイト上のいずれかのノードにフォールオーバーします。

例えば、リソース・グループはローカル・サイト上のノード 2 からリモート・サイト上のノード 3 にフォールオーバーします。この場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、ノード 3 上にデータのミラー・コピーを持つローカル・ボリューム・グループを強制的に活動化し (そのように構成されている場合)、ノード 3 はそのリソース・グループを取得します。リソース・グループ内のアプリケーションは、RPV を使用せずに、データに直接アクセスします。

ノード 2 がクラスターに再結合されると、PowerHA SystemMirror はリソース・グループのフォールバックを実行します (リソース・グループ・フォールバック・ポリシーにより異なります)。リソース・グループがノード 2 に戻り、ノード 2 で RPV クライアントが使用可能になります。RPV クライアントおよびサーバー間の通信が回復します。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、ミラー・コピーを同期化し、データのミラーリングを再確立します。リソース・グループは RPV を使用してデータのミラーリングを再開します。

## リモート・サイトの障害

次の図は、リモート・サイトの障害を表したものです (各サイトのノードは示されていません):



注: 上記の図は、クラスター・ネットワークを示しています。

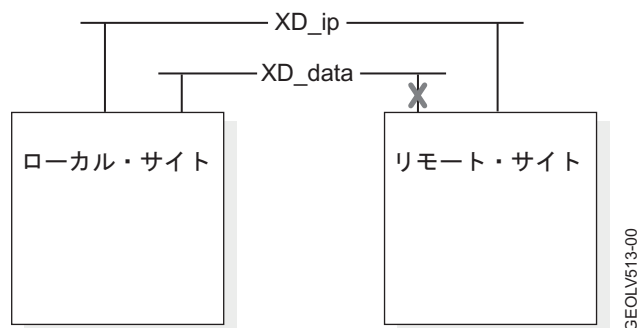
障害の結果として、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つリソース・グループの RPV サーバーをホストするために使用できるノードがリモート・サイト上に存在しない場合、PowerHA SystemMirror は、RPV クライアントが RPV サーバーとの通信を試行しないようにします。

リモート・サイト上の RPV サーバーをホストしていたノードがクラスターに再結合されると、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、そのノード上の RPV サーバーを再開し、RPV クライアント/サーバー間で通信を再確立します。ミラーリングも再確立され、ミラー・コピーが同期化されます。リソース・グループはノード 2 上に残り、RPV クライアントはノード 3 上の RPV サーバーと通信を開始します。

## クラスターの区分化の防止

クラスターの区分化を防止するには、サイト間のハートビート用のネットワークを 1 つ構成するほかに、ミラーリング・データの転送に使用する IP ベース・ネットワークをいくつか (最大 4 つ) 構成します。RPV クライアント/サーバー間 (およびサイト間) のすべてのミラーリング・ネットワーク接続で障害が発生した場合でも、ハートビート・ネットワークにより、クラスターの区分化と、その結果として生じるデータの不一致を防止できます。

次の図は、2 つのサイトを持つクラスターで発生したデータ・ミラーリング・ネットワークの障害を图示したものです (各サイトのノードは示されていません)。



### 関連概念:

110 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のトラブルシューティング』

以下のトピックは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition 構成の保守とトラブルシューティングに関する一般的な説明です。GLVM および RPV のサポートに固有の問題には、それを示す注記が付いています。

### 関連資料:

30 ページの『PowerHA SystemMirror ネットワークの計画』

いくつかの異なる PowerHA SystemMirror ネットワークの構成について計画を立てる必要があります。

---

## GLVM の計画

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の使用を開始するためには、その前にそれを各自の環境でどのように実装するかについて、計画を立てる必要があります。

## 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの計画

PowerHA SystemMirror クラスター内で遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを使用するための計画を立てるには、GLVM に対する計画タスクと、PowerHA SystemMirror と GLVM の統合に関する計画タスクを完了する必要があります。

PowerHA SystemMirror の計画タスクをよく理解している必要があります。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の実装を検討する前に、以下の計画情報を検討してください。

- 複数の IBM® サーバーを使用していて、そこに AIX がインストールされていても、PowerHA SystemMirror クラスターが構成されていない場合があります。この場合は最初に、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを計画して、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールします。遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成した後で、2 つのサイトの PowerHA SystemMirror クラスターにそのボリューム・グループを組み込むことができます。
- また、PowerHA SystemMirror クラスターがすでに構成されていて、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition に備わっているミラーリング機能を使用する 2 つのサイト間の災害時回復ソリューションをインプリメントしたいという場合があります。この場合は、構成済みのクラスターのリソース、ネットワーク、およびサイトを念頭に置いたうえで、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを計画する必要があります。別のサイトやノードをクラスターに追加しなければならない場合があります。また、既存のボリューム・グループをクラスターに拡張しなければならない場合もあります。

既存の拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループを遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに変更することについて計画を立てる場合は、ノード上で PowerHA SystemMirror が実行されていることを確認してください (これは、ノード上で PowerHA SystemMirror が実行されていないと AIX で実行されない一部の操作を実行できるようにするためです)。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを計画して構成した後で、そのボリューム・グループを PowerHA SystemMirror クラスター内のリソース・グループに追加することができます。

注: 使用できるリソース・グループがない場合は、新しいリソース・グループを作成する必要があります。

## 要件および制限

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition には、いくつかの種類要件と制限があります。

以下は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの要件および制限です。

- AIX の論理ボリュームのディスク間割り振りポリシーを「Super Strict (非常に厳密)」に設定する必要があります。非常に厳密なポリシーでは、別々のセットのローカル/リモート物理ボリュームに完全なミラー・コピーがあることが強要されます。RPV のセットが 1 つのリモート・サイトに存在しているため、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを GLVM 機能で作成するとき、必ず完全なコピーがリモート・サイトにあることがミラーリングおよび GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の非常に厳格なポリシーによって保証されます。
- 計画して構成できるのは、最大 3 つまでの論理ボリューム・コピーです。各サイトでは論理ボリューム・ミラー・コピーを少なくとも 1 つ構成できます。サイトの 1 つには、オプションで別のコピーを含めることができます。すなわち合計で 2 つまでコピーを持つことができます。

注: 遠隔地のサイト間でミラー・コピーを構成する計画がない場合、3 つのコピーをすべて、同じ地理的位置のノードに置くことができます。

- 計画して構成できるのは、ローカル・サイト 1 つおよびリモート・サイト 1 つの、2 つのサイトのみです。サイト名は PowerHA SystemMirror のサイト名に一致させる必要があります。各サイトで構成されたノードはすべて、サイトのメンバーでなければなりません。
- **rootvg** ボリューム・グループは、地理的に離れた場所でミラーリングできません。
- 非コンカレントまたは拡張コンカレント・モードのボリューム・グループを使用しなければなりません。遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループにもしたい拡張コンカレント・ボリューム・グループの場合、RPV を追加して管理する前に PowerHA SystemMirror クラスター・サービスが実行されていることを確認してください。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれるリソース・グループに対して、非コンカレントまたはコンカレント・リソース・グループ管理ポリシーおよび非コンカレント・サイト間管理ポリシーを使用しなければなりません。従属リソース・グループは作成できません。
- 2 つのサイトでミラーリングされたボリューム・グループ・コピー間のデータ・ストリームを提供する、PowerHA SystemMirror 内の IP ベース・ネットワーク (XD\_data) を最大 4 つまで構成できます。それに加え、クラスターの区分化を防止するために、サイト間に XD\_ip ネットワークを構成することもできます。

XD\_data ネットワークを介したサイト間の RPV クライアント/サーバー・ネットワーク・トラフィックを保護するには、IP セキュリティー (IPsec) 機能を使用することができます。

## ソフトウェア要件

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition には、特定のバージョンの AIX および RSCT が必要です。RSCT ファイルセットは、PowerHA SystemMirror インストール・メディアに収められていて、自動的にインストールされます。PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアは、1 MB のディスク・スペースを使用します。/usr ファイルシステムに、フリー・ディスク・スペースが 1 MB あることを確認してください。

### 関連資料:

30 ページの『PowerHA SystemMirror ネットワークの計画』

いくつかの異なる PowerHA SystemMirror ネットワークの構成について計画を立てる必要があります。

27 ページの『ネットワーク・セキュリティの計画』

AIX の IP セキュリティー (IPsec) 機能を使用すれば、RPV サーバーと RPV クライアントの間でトラフィックが送信されるネットワークのセキュリティをさらに強化できます。

## GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の計画

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用する計画を立てる場合、いくつかのステップを実行する必要があります。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の使用を正しく計画するには、以下の手順を実行します。

1. リモート物理ボリューム (RPV) サイト、および各サイトに属するノードを識別します。
2. 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループとして構成する予定のボリューム・グループを識別します。
3. ボリューム・グループ内の物理ボリュームごとに RPV のクライアントおよびサーバーを計画します。
4. サイト間の GLVM ミラーリング機能、およびセキュリティ機能を使用するためのサイト接続について、接続を計画します。



## サイトの計画:

サイト名 は、RPV サーバーに割り当てられた名前属性です。RPV デバイス・ドライバーは、サイト名属性を使用して、同じ物理位置に存在する一連のノードを識別します。

サイトの計画を正しく立てるには、以下の情報を参照してください。

- 地理的に離れた 2 つのサイト (ローカル・サイトとリモート・サイトが 1 つずつ) が存在すること。各サイトには固有のサイト名が付いていること。
- 同じ物理ボリュームにアクセスするすべてのノードが、同じサイトに属していること。
- RPV サイト名と PowerHA SystemMirror サイト名が同じであること。

## 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの計画:

通常、AIX LVM では、複数の方法でボリューム・グループのローカル・ミラーを作成できます。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを作成するには、以下のことを確認してください。

- 物理ボリュームをミラーリングするための十分なディスク・スペースが各サイトのノード上にあることを確認します。
- ボリューム・グループを作成することを計画します。PowerHA SystemMirror Enterprise Edition for GLVM では、標準のボリューム・グループのほかに、拡張コンカレント・ボリューム・グループを使用できます。この拡張コンカレント・ボリューム・グループは、RPV を追加することで、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに変換できます。遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループでもある拡張コンカレント・ボリューム・グループを追加するには、構成済みの PowerHA SystemMirror クラスタから開始して、両方のサイトのノードでクラスタ・サービスを実行しておく必要があります。
- 非常に厳密なディスク間割り振りポリシーを使用して論理ボリュームを作成することを計画します。このような論理ボリュームは、ローカル物理ボリュームに関連付けられていて、同じサイトに属していなければなりません。

## リモート物理ボリュームの計画:

AIX で論理ボリュームを作成したら、GLVM ユーティリティ `SMIT` インターフェースを使用してミラー・コピーを追加できます。地理的に離れた場所でミラーリングできるようにするには、ローカル・サイトのノード上に配置されたミラー・コピー、およびリモート・サイトのノード上に配置されたミラー・コピーが論理ボリュームに必要です。

LVM は、RPV を通常の物理ボリュームとして表示します。特に、書き込み要求に関して言えば、論理ボリューム・コピーがローカル物理ボリュームにあってもリモート物理ボリュームにあっても、システムにとって違いはありません。

RPV クライアント/サーバー・ペアは物理ボリュームに対して構成されます。この物理ボリュームはボリューム・グループを構成し、そのボリューム・グループに、2 つのサイト間でミラーリングされる 1 つ以上の論理ボリュームが含まれます。

それぞれの論理ボリュームに専用の RPV が必要というわけではありません。複数の論理ボリュームが 1 つの RPV を共有する場合があります。ローカル物理ボリューム数とリモート物理ボリューム数を 1 対 1 の対応にする必要はありません。ただし、すべての論理ボリュームをミラーリングするための要件を満たす十分な数の RPV が必要です。

各 RPV クライアントは、1 つ以上の IP ベース XD\_data ネットワークを使用して、対応する RPV サーバーと通信します。確実なロード・バランシングのために、RPV クライアントは複数のネットワークを代

わる代わる使用して入出力要求を送信します。RPV クライアントは、対応する RPV サーバーへのアクセスを同一ネットワークに対して一度のみ試みます。この試みが失敗した場合、RPV クライアントは次の使用可能なネットワークを使用して接続を試みます。

同様に、各 RPV サーバーは、1 つ以上の IP ベース・データ・ミラーリング・ネットワークを使用して、対応する RPV クライアントと通信します。

例えば、次のシナリオについて検討してみます。このシナリオでは、サイト A に 1GB ディスクが 4 つあり、サイト B に 4GB ディスクが 1 つあります。この事例では、単純化するために、ノードについては言及されていません。

このケースにおいて、サイト B で 4GB のディスクに対して 1 つの RPV サーバーを構成することを計画し、サイト A で、対応する RPV クライアントを構成することを計画します。さらに、サイト A で、1GB の各ディスクに対して 4 つの RPV サーバーを構成することを計画し、サイト B で、対応する 4 つの RPV クライアントを構成することを計画します。また、複数のデータ・ミラーリング・ネットワークを使用することも計画します。

#### ネットワークの計画:

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の場合、いくつかの異なるクラスター・ネットワークについて計画を立てる必要があります。

次のリストは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のクラスター・ネットワークを示しています。

- IP ベース・ネットワーク
- サイト間の IP リンクを使用するバックアップ接続

#### 必要なデータ・ミラーリング・ネットワーク数の判別

あなたが使用できるように設定されている IP ネットワークの特性についてネットワーク・プロバイダーに確認し、それに基づいて、必要な XD\_data ネットワークの数が 1 つなのか複数なのかを判断します。この目的は、Single Point of Failure の排除です。例えば、あなたが使用できるように設定されている XD\_data ネットワークに対して複数の物理ネットワークがインプリメントされていないことが判明した場合は、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition で複数の XD\_data ネットワークを取得して構成することを計画します。

あるいは、ネットワーク・プロバイダーがあなたのネットワークをその下の複数の物理ネットワークとともにインプリメントしたことが判明した場合は、XD\_data ネットワークをサポートする物理ネットワークに対して Single Point of Failure がないことがすでに保証されています。その場合は、1 つの XD\_data ネットワークのみで十分です。

クラスター構成で GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用すれば、RPV クライアント/サーバー通信およびハートビートに最大 4 つの IP ベース・ネットワークを使用できます。これらのネットワークについて、サービス IP アドレスとブート IP アドレスを割り振ることを計画します。また、複数の XD\_data ネットワークの使用を計画している場合は、それらのネットワーク間でロード・バランシングを可能にするために、それらの帯域幅と待ち時間が同程度になるようにします。

#### データ・ミラーリングに使用されないネットワークの計画

クラスターの区分化、およびそれに伴うデータの破損を防止するために、ハートビート用の追加の IP ベース・ネットワークを少なくとも 1 つ使用することを計画します。

データ・ミラーリングに使用されない追加の IP ベース・ネットワークを構成することを計画している場合は、そのネットワークに対してサービス IP アドレスおよびバックアップ IP アドレスを割り振ることを計画します。

#### 関連資料:

30 ページの『PowerHA SystemMirror ネットワークの計画』

いくつかの異なる PowerHA SystemMirror ネットワークの構成について計画を立てる必要があります。

#### ネットワーク・セキュリティの計画:

AIX の IP セキュリティー (IPsec) 機能を使用すれば、RPV サーバーと RPV クライアントの間でトラフィックが送信されるネットワークのセキュリティをさらに強化できます。

AIX の IP セキュリティー機能は、他の AIX 機能とは別にインストールされます。IP セキュリティーを構成するには、SMIT の「System Management (システム管理)」>「Communications Applications and Services (通信アプリケーションとサービス)」>「TCP/IP」>「Configure IP Security (IPv4) (IP セキュリティーの構成 (IPv4))」オプションを使用します。smit ipsec4 高速パスを使用することもできます。

PowerHA SystemMirror Enterprise Edition for GLVM ミラーリングを使用するサイト間で VPN トンネルを構成することもできます。

#### 関連情報:

AIX セキュリティー

### 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをクラスターに統合するための計画

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをクラスターに統合するための計画を立てる場合、いくつかのタスクを実行する必要があります。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをクラスターに統合するための計画を正しく立てるには、以下の上位タスクを完了します。

1. PowerHA SystemMirror サイトを計画します。RPV サーバー・サイト名と PowerHA SystemMirror サイト名は一致しなければなりません。
2. PowerHA SystemMirror ネットワークを計画します。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition で使用されるネットワークを PowerHA SystemMirror クラスター構成に定義します。
3. 指定した PowerHA SystemMirror リソース・グループに含めるボリューム・グループを特定します。
4. 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループがどのリソース・グループに含まれるのかについて計画します。

#### 関連概念:

『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つ PowerHA SystemMirror クラスターの計画』

以下のトピックには、PowerHA SystemMirror と GLVM の統合に関する計画情報があります。

### 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つ PowerHA SystemMirror クラスターの計画

以下のトピックには、PowerHA SystemMirror と GLVM の統合に関する計画情報があります。

#### 関連資料:

12 ページの『PowerHA SystemMirror サイト』

PowerHA SystemMirror では、2 つのサイトがサポートされます。アクティブ・サイトであるローカル・サイトと、バックアップ・サイトであるリモート・サイトです。

## PowerHA SystemMirror 構成の計画

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを PowerHA SystemMirror クラスターに組み込むとき、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、そのボリューム・グループを、高可用性が保持される「地理的に離れた場所でミラーリングされたリソース」として扱います。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを含む予定の PowerHA SystemMirror クラスター内に、以下のコンポーネントを計画する必要があります。

- 2 つのサイト (のみ)
- リソース・グループ
- ネットワーク。

## PowerHA SystemMirror サイトの計画

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition には、2 つの PowerHA SystemMirror サイトが必要です。各 PowerHA SystemMirror サイトの名前は、RPV サーバー・サイト名と同じでなければなりません。

### 関連資料:

30 ページの『サイト・ポリシー』

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれるリソース・グループを構成すると、リソース・グループは両方のクラスター・サイトにノードを組み込みます。リソース・グループは標準ボリューム・グループと、地理的に離れた場所でミラーリングされた拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループの両方を含むことができます。

### 関連情報:

PowerHA SystemMirror プランニング・ガイド

## PowerHA SystemMirror クラスター内のリソース・グループの計画

基本的なリソース・グループ計画に加えて、他のリソース・グループ属性について計画を立てる必要があります。

次のリストは、PowerHA SystemMirror クラスター内のリソース・グループの属性を示しています。

- リソース・グループのノード・リストには、1 つのサイト (リソース・グループのローカル・サイト) から 1 つ以上のノード、および別のサイト (リソース・グループのリモート・サイト) から 1 つ以上のノードが必要です。
- リソース・グループには、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに加えて、他の標準のボリューム・グループを含めることはできません。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれたリソース・グループのリソース・グループ・ポリシーは、コンカレントでも非コンカレントでもかまいません。このリソース・グループには、標準ボリューム・グループと拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループの両方を含めることができます。サイト間管理ポリシーは非コンカレントでなければなりません。すなわち、サイト間管理ポリシーは「Ignore (無視)」や「Online on both Sites (両方のサイトでオンライン)」に設定できません。
- PowerHA SystemMirror リソース・グループで RPV デバイスをロー物理ボリュームとして構成することはできません。
- 動的自動再構成または DARE を使用すれば、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれたリソース・グループ内のリソースを動的に変更できます。実行可能な変更のタイプについては、「管理ガイド」を参照してください。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対してシリアル処理順序が指定されていない場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はデフォルトで、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つリソース・グループを並列処理します。

## 関連情報:

リソース・グループの計画

Administering PowerHA SystemMirror

## PowerHA SystemMirror クラスタ内の遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの計画:

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループに追加するには、PowerHA SystemMirror の「**Change/Show Resources and Attributes for a Resource Group (リソース・グループのリソースおよび属性の変更/表示)**」SMIT パネルの「**Volume Groups (ボリューム・グループ)**」フィールドを使用します。

- PowerHA SystemMirror の「**Change/Show Resources and Attributes for a Resource Group (リソース・グループのリソースおよび属性の変更/表示)**」SMIT パネルのフィールド「**Automatically Import Volume Groups (ボリューム・グループを自動的にインポートする)**」は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対して **False** に設定する必要があります。このオプションを **True** に設定した場合、ボリューム・グループに RPV が含まれていると、PowerHA SystemMirror は警告を発行し、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループ内の他のノードに自動的にインポートしません。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを PowerHA SystemMirror リソース・グループに組み込むことができるのは、クラスタに属するノードでボリューム・グループの関連 RPV クライアントおよびサーバーが構成されている場合に限られます。PowerHA SystemMirror クラスタの外にあるマシンで RPV が構成されている場合、PowerHA SystemMirror では、関連ボリューム・グループをリソース・グループに組み込むことができません。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ内のすべての論理ボリュームを地理的に離れた場所でミラーリングする必要があります。言い換えれば、同じボリューム・グループ内で、一部の論理ボリュームを地理的に離れた場所でミラーリングし、残りの論理ボリュームを地理的に離れた場所でミラーリングしないようにすることはできません。グループに属するすべてのボリュームをリモートでミラーリングする必要があります。ただし、ボリューム・グループ自体がローカル・コピーおよびリモート・コピーを持つことは可能です。
- GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループでもある「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」を構成することができます。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用して既存の拡張コンカレント・ボリューム・グループに RPV を組み込むことができますが、それには、ノード上で PowerHA SystemMirror クラスタ・サービスが実行されていなければなりません。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに属するリモート・ディスクでは、高速ディスク・テークオーバーおよびディスク・ハートビートはサポートされていません。
- GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、C-SPOC ユーティリティを使用して単一ノードから「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」を管理することはできません。GLVM ユーティリティの SMIT インターフェースには、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを varyon または varyoff したり、インポートしたり、クラスタから除去したりする方法はありません。(遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループから RPV を除去することでそのボリューム・グループを通常のボリューム・グループにすることはできます)。代わりに、通常の AIX SMIT インターフェースを使用してクラスタ内の各ノードの「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」を個別に varyon/varyoff したり、インポート/変更/除去したりすることはできます。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを計画するときは、クォラムおよび強制 varyon の問題を慎重に検討してください。

## 関連概念:

113 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition でのクォーラムおよび強制 varyon』クォーラムは AIX LVM の機能であり、ボリューム・グループの強制 varyon の機能です。構成したクォーラムの様態は、ミラーリングされるデータの可用性に影響を与える可能性があります。

### **PowerHA SystemMirror クラスター内の RPV に対する制御の解放:**

RPV を持つボリューム・グループが含まれたリソース・グループを構成したら、RPV に対する制御を GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition に解放します。

RPV が、アクティブ PowerHA SystemMirror クラスターに属するボリューム・グループの一部になると、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はクラスター・イベントの途中で RPV 状態 (定義済みおよび使用可能) の変更処理を行います。

注: 何らかの理由でクラスター・サービスを停止し、RPV を手動で管理しなければならない場合、RPV を定義済み状態で構成してからクラスター・サービスを再始動する必要があります。これにより、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、ノードがクラスターに結合されると RPV を管理できるようになります。

### **関連概念:**

23 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの計画』

PowerHA SystemMirror クラスター内で遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを使用するための計画を立てるには、GLVM に対する計画タスクと、PowerHA SystemMirror と GLVM の統合に関する計画タスクを完了する必要があります。

### **サイト・ポリシー:**

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれるリソース・グループを構成すると、リソース・グループは両方のクラスター・サイトにノードを組み込みます。リソース・グループは標準ボリューム・グループと、地理的に離れた場所でミラーリングされた拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループの両方を含むことができます。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がリソースを管理できるようにするために、サイト間管理ポリシーを各リソース・グループに割り当てます。遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれているリソース・グループの非コンカレント・サイト間ポリシーとして、「Prefer Primary Site (1 次サイトを優先)」または「Online on Either Site (一方のサイトでオンライン)」を使用することができます。

#### **1 次サイトを優先**

2 サイト構成では、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを始動時に含むリソース・グループは、優先順位が高い方のサイトにあり、サイトで障害が発生した場合にもう一方のサイトにフォールオーバーし、優先順位が高い方のサイトにフォールバックします。

#### **一方のサイトでオンライン**

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つリソース・グループは、始動時にどちらか一方のサイトにあり、サイト障害時にもう一方のサイトにフォールオーバーし、回復後もそのサイトにとどまります。

## **PowerHA SystemMirror ネットワークの計画**

いくつかの異なる PowerHA SystemMirror ネットワークの構成について計画を立てる必要があります。

以下のリストは、構成を計画する必要のある PowerHA SystemMirror ネットワークを示しています。

- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループがある両サイトのすべてのノード間でデータをミラーリングするために使用される最大 4 つの IP ベース PowerHA SystemMirror ネットワーク。これらのネットワークのタイプは XD\_data です。
- XD\_ip ネットワークを使用する計画も行います。クラスター内でこのようなネットワークを使用することで、クラスターの区分化を防止できます。

注: XD ネットワークでは NFS クロスマウントはサポートされていません。

#### ネットワーク概要:

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、PowerHA SystemMirror で構成可能な、いくつかの異なるネットワーク・タイプを使用します。

PowerHA SystemMirror で GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用して、以下のネットワーク・タイプを構成できます。

#### XD\_data

PowerHA SystemMirror クラスター内の「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」によって RPV デバイス間のデータ転送に使用される IP ベース・ネットワーク。このネットワークは、RSCT プロトコルおよびハートビートへの参加にも使用されます。このようなネットワークを最大 4 つ使用できます。高可用性およびパフォーマンスを向上させるには、クラスター内で複数のデータ・ミラーリング・ネットワークを構成します (RPV クライアント/サーバー通信のロード・バランシングを可能にするために、このようなネットワークのすべてで帯域幅と待ち時間の特性が同程度になるようにします。)

いずれかのデータ・ミラーリング・ネットワークで障害が発生した場合でも、冗長ネットワークを使用して GLVM データ・ミラーリングを続行できます。また、柔軟に、複数の低帯域幅の XD\_data ネットワークを構成し、集約ネットワーク帯域幅を利用することもできます (当然、同じようにして高帯域幅のネットワークを組み合わせることもできます)。

使用できるように設定されている IP ネットワークの特性についてネットワーク・プロバイダーに確認しなければならない場合があります。プロバイダーがこのネットワークをその下の複数の物理ネットワークとともにインプリメントしていない場合は、追加の IP ネットワークを使用できるように要求して、それを追加の XD\_data ネットワークとして構成します。

**XD\_ip** RSCT プロトコル、ハートビート、およびクライアント通信への参加に使用される IP ベース・ネットワーク。通常、XD\_ip ネットワーク・タイプに使用されるネットワークは、十分な帯域幅を持っていないか、または非常に遅いため、データ・ミラーリングに適していません。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition クラスター内で、複数のデータ・ミラーリング・ネットワークを構成し、追加のハートビート・ネットワークを使用する必要があります。ハートビートにより、PowerHA SystemMirror は、リモート・サイトが本当に停止しているのか、XD\_data ネットワークで障害が発生しているのかを区別できます。

#### XD ネットワークでの IP アドレス・テークオーバーの計画:

「IP エイリアスによる IP アドレス・テークオーバー」が、PowerHA SystemMirror における IP ラベル/アドレス回復のデフォルトの方法であり、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ではデフォルトで使用可能になっています。

IP エイリアスによる IP アドレス・テークオーバーを使用する XD\_data ネットワークでは、クラスター内のノード間でフォールオーバーするサービス IP ラベルが必要です。クラスターの外にあるクライアント

は、このサービス IP ラベルを使用できます。この IP アドレスは、リソース・グループの 1 次インスタンスに関連付けられていて、エイリアスを使用して同一サイトのノード間またはサイト間で移動できます。

サブネットの問題のため、あるサイトの IP アドレスは別のサイトでは有効ではない可能性があります。サイト固有のサービス IP ラベルを構成すれば、この状態に対処できます。

サイト固有のサービス IP ラベルは、それらのリソース・グループが、指定のサイト上でオンラインであり、1 次である場合にのみ活動化されます。サービス IP ラベルは、指定されたサイトの別のノードにフォールオーバーできます。サイト固有の制約を除けば、このようなサービス IP ラベルには、通常のサービス IP ラベルと同じ機能がすべて備わっています。ただし、サイト間の NFS クロスマウントを使用することはできません。

ネットワークおよび IP ラベルの構成について詳しくは、「PowerHA SystemMirror の管理」を参照してください。

### XD\_data ネットワークの計画

XD\_data ネットワーク・タイプは、RPV デバイス間のデータ転送のために、PowerHA SystemMirror クラスタ内の「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」によって使用されます。XD\_data ネットワークについて計画するときは、以下の事項を考慮してください。

- GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、クラスタ内に最大 4 つの XD\_data ネットワークを持つことができます。
- XD\_data ネットワークごとに必要なネットワーク帯域幅を見積もります。
- IP エイリアスによる IP アドレス・テークオーバーが XD\_data ネットワークに対してデフォルトで使用可能になっています。

ネットワークに属する各ノードで永続ノード IP ラベルを割り当てることを計画します。

クライアントがアクセスするエイリアス・サービス IP ラベルを組み込み、これをサイト固有のサービス IP ラベルとするかどうかを決定します。

注: IP アドレス・テークオーバーがまったく必要ない場合は、ネットワーク・タイプを専用に変換する必要があります。

### XD\_ip ネットワークの計画

XD\_ip ネットワーク・タイプは、ノード間およびサイト間のハートビートに使用されます。XD\_ip ネットワークでは、IP エイリアスによる IP アドレス・テークオーバーがデフォルトで使用可能になっています。ネットワークでエイリアス IP サービス・ラベルを割り当てる必要があります。これをサイト固有のサービス IP ラベルとするかどうかを決定できます。

#### 関連情報:

Administering PowerHA SystemMirror

#### XD\_data ネットワークによる接続の確立:

RPV クライアントは、ノード上で使用可能状態にあるとき、そのノード上の XD\_data ネットワークの永続 IP またはサービス IP ラベルを、RPV サーバーに接続するための発信 IP アドレスとして使用します。

- GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、リモート・サイトのどのノードがリソース・グループのミラー・コピーを現在ホストしているのかに関する認識情報に基づいて、RPV サーバーの IP

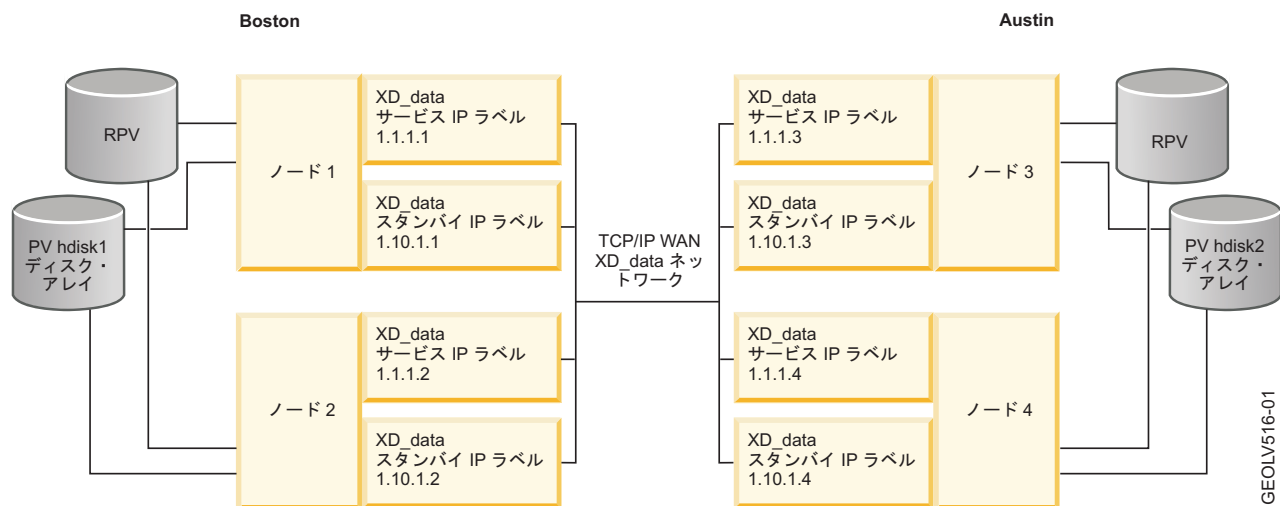


アドレスを判別します。リソース・グループのミラー・コピーがリモート・サイトの別のノードに移動されると、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はイベント処理中に RPV サーバーの IP アドレスを動的に再構成します。

- また、RPV サーバーは、地理的に離れた場所でミラーリングされたリソース・グループの 1 次コピーをホストするノードから発行された接続を関連 RPV クライアントのどの IP アドレスが開始できるのかを認識していなければなりません。
- そのため、あなたが RPV サーバーを構成するとき、RPV サーバーは、受け入れ可能な RPV クライアント IP アドレスのリストをあなたに指定させます。この方法により、クラスター・イベント（フォールオーバーなど）の間に、リソース・グループのミラー・コピーがリモート・サイト上の別のノードに移動され、クライアントの IP アドレスが変わった場合でも、RPV サーバーは、この XD\_data ネットワークに対して許可された RPV クライアント IP アドレスのリストで、そのアドレスを認識します。

### ノード・バインド IP ラベルを使用する 1 つの XD\_data ネットワークを持つサンプル・クラスター構成

次の図は、各サイトに 2 つのノードを持つクラスターにおいて PowerHA SystemMirror で RPV クライアント/サーバー IP アドレスをどのように構成できるのかを示したものです。この図では 1 つの XD\_data ネットワークのみが表示されていますが、複数の XD\_data ネットワークを使用することをお勧めします。



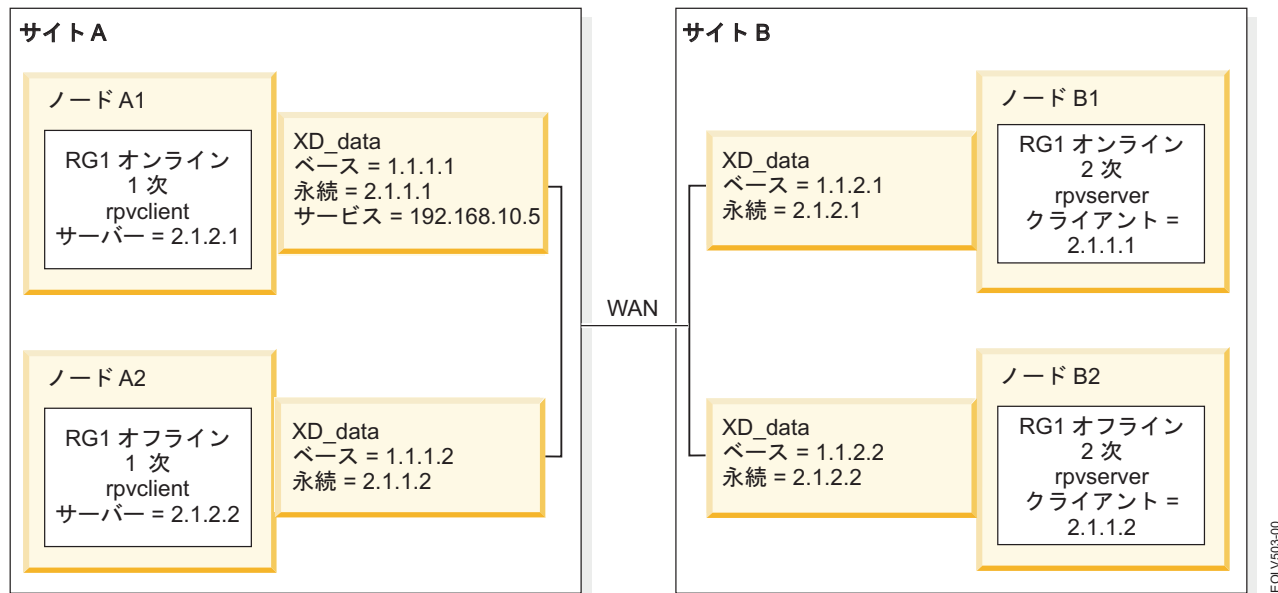
### 2 つの XD\_data ネットワークによる接続の理解

クラスターに 2 つのデータ・ミラーリング・ネットワークがある場合、データ・ミラーリング通信は両方のネットワークで行われます。

- ノード 1 (Boston) の RPV クライアントは、ノード 3 (Austin) の RPV サーバーと通信するときに、ノード 1 の両方のネットワークの両方のアドレスを使用して、ノード 2 の両方のネットワークの両方のアドレスに接続します。注意しなければならないのは、2 つのネットワーク構成を使用する場合、1 つの XD\_data ネットワークを持つ構成と比べて 2 倍の数の IP アドレスを定義する必要があるということです。
- 一方の XD\_data ネットワークで障害が発生した場合、ノード 1 (Boston) の RPV クライアントは、機能し続けている残りの XD\_data ネットワークのアドレスのみを使用して、ノード 3 (Austin) の RPV サーバーと通信します。障害が発生したネットワークが復元されると、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、RPV クライアント/サーバー通信に両方のネットワークを使用することを自動的に再開します。

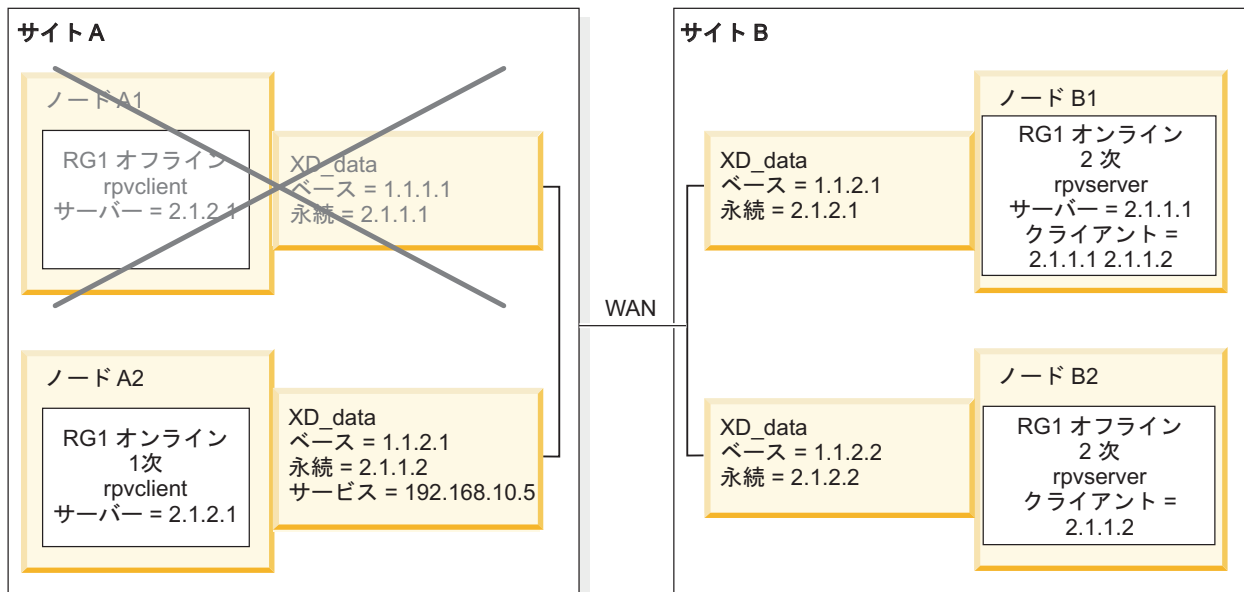
## XD\_data ネットワーク上で IP エイリアスによる IP アドレス・テークオーバーを使用するサンプル構成

次の図は、IP エイリアスによる IP アドレス・テークオーバーが使用された場合に GLVM クライアントのフォールオーバー時に何が発生するのかを示した例です。ベース IP アドレス、永続 IP アドレス、サービス IP アドレスのほかに、RPVclients および RPVserver が通信する IP アドレスが示されています。説明を簡単にするため、サイトの障害を処理する RPVclient および RPVserver の構成は示されていません。追加サービス IP ラベルに対しては XD\_ip ネットワークを使用することを強くお勧めしますが、この例では XD\_data ネットワークが使用されています。



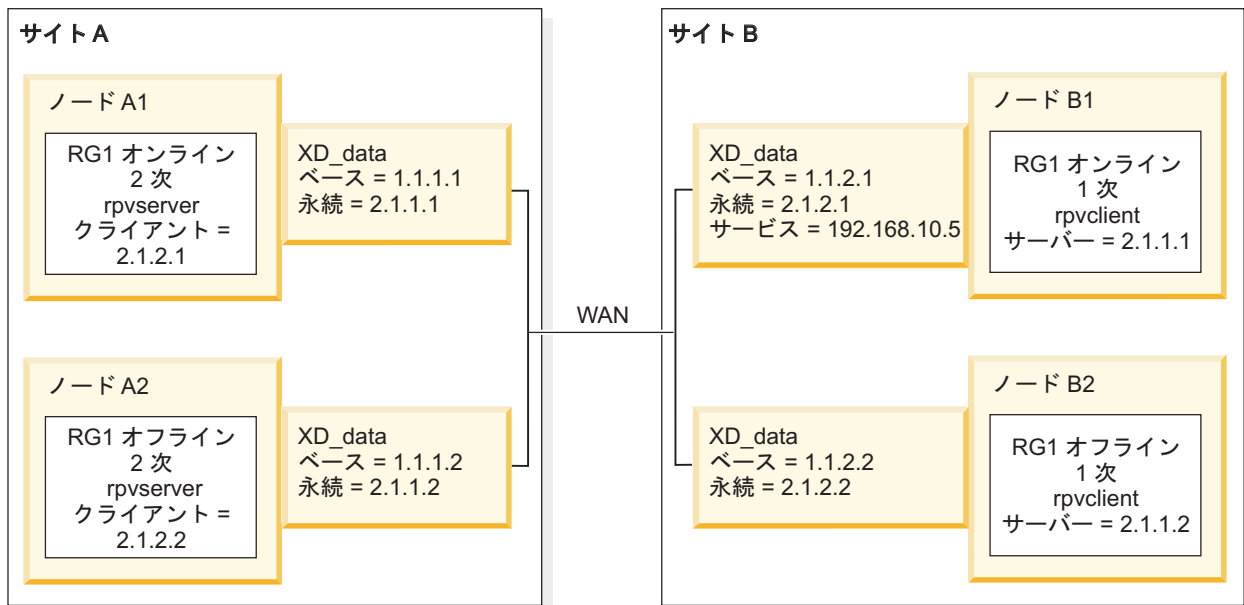
GLVM クラスターの初期構成では、ノード A1 の RPVclient は永続 IP アドレス 2.1.1.1 にバインドされ、永続 IP アドレス 2.1.2.1 にバインドされているノード B1 の RPVserver を使用します。これに対応するセットアップはノード A2 および B2 にも当てはまり、ノード A2 の RPVclient はノード B2 の RPVserver を使用します。

次の図は、リソース・グループ RG1 がノード A1 からノード A2 にフォールオーバーした後の GLVM 構成を示したものです。ノード A2 の RPVclient は、ノード B1 の RPVserver を使用するよう更新され、RPVserver のクライアント・リストは、ノード A2 の永続 IP アドレス 2.1.1.2 を含むよう更新されています。また、現在、サービス IP ラベル 192.168.10.5 は、ノード A2 の XD\_data インターフェースにあります。



GEOLV502-00

次の図は、リソース・グループが別のサイトにフォールオーバーし、そこでアクティブになった後の GLVM 構成を示したものです。この時点で、障害が発生したサイトで障害が発生したノードはクラスターに再結合されています。



GEOLV504-00

**関連概念:**

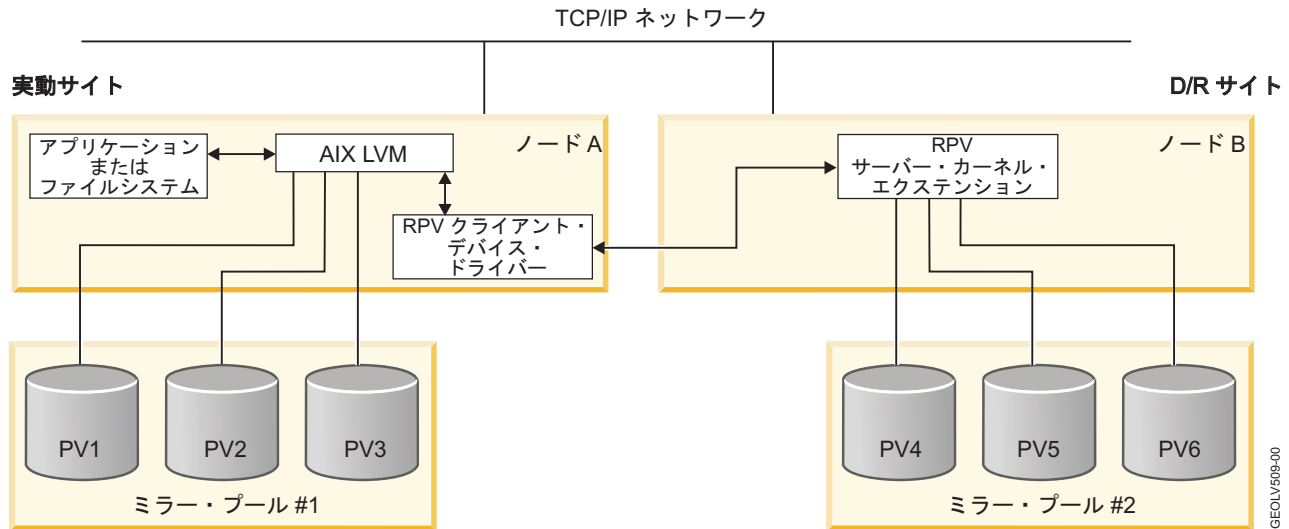
107 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の管理』

このセクションでは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition 構成の同期化後に、実行中のクラスターで発生する可能性のある状態について説明します。

**非同期ミラーリングの計画**

非同期ミラーリング機能はいくつかの機能領域に分けられます。

下記の図は、単純な 2 ノード・スタンドアロン GLVM 構成に基づく非同期ミラーリングを大まかに示したものです。この例では、下記の図にあるように、ノード A は実動サイトにあり、ノード B は災害時回復サイトにあります。



## ミラー・プール

ミラー・プールを使用すれば、ボリューム・グループ内のディスクをまとめてグループ化できます。

GLVM では、ボリューム・グループは非常に厳密なミラー・プールを使用する必要があります。非常に厳密なミラー・プールは次の規則に従う必要があります。

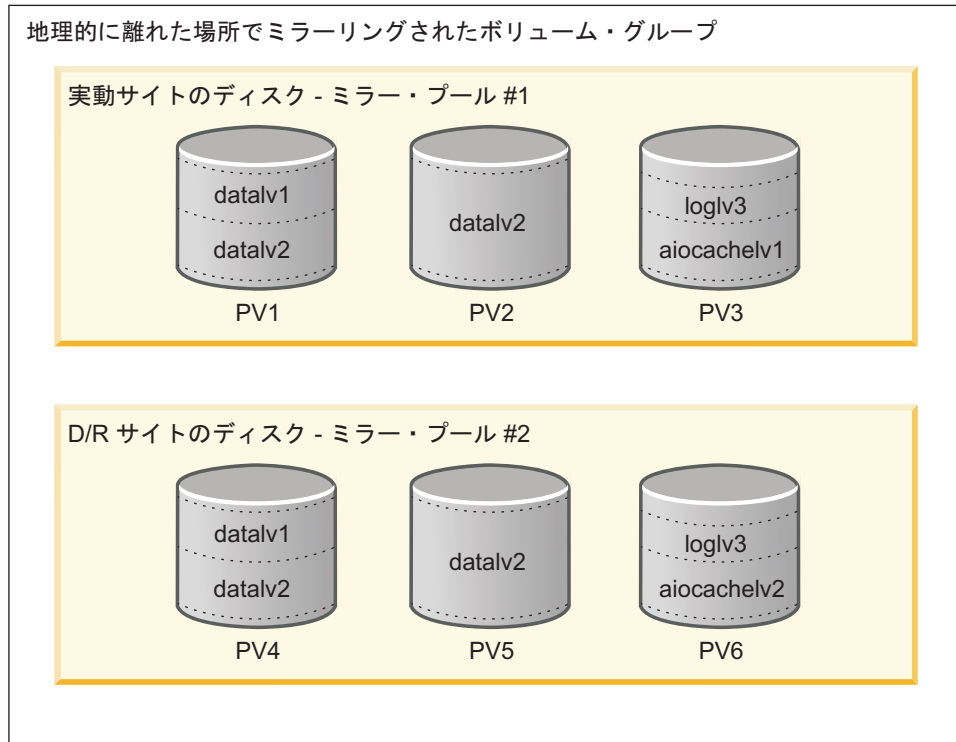
- ローカル・ディスクとリモート・ディスクが同じミラー・プールに属することはできません。
- ボリューム・グループごとのミラー・プールの数は 3 つまでです。
- ミラー・プールごとに、各論理ボリュームのコピーが 1 つ以上含まれていなければなりません。ただし、以下の例外があります。
  - 論理ボリュームを作成するとき、各ミラー・プールが 1 つのコピーを取得するように、その論理ボリュームを構成する必要があります。ただし、論理ボリュームがすでに存在するボリューム・グループ内にミラー・プールを作成する場合、新しいミラー・プール内に論理ボリュームのコピーは自動的に作成されません。 **mirrorvg** コマンドまたは **mklvcopy** コマンドを実行して、そのコピーを作成する必要があります。
  - 非同期 GLVM ミラーリングでは、非同期書き込み要求のキャッシングのために新しいタイプの論理ボリュームが必要となります。この論理ボリュームをサイト間でミラーリングしないでください。非常に厳密なミラー・プールでは、この新しい論理ボリューム・タイプ **aio\_cache** は特殊なケースとして処理されます。

また、ミラー・プールを使用した場合、非同期ミラーリング機能に下記の利点が加わります。

- Synchronous または Asynchronous はミラー・プールの属性です。ユーザーは、ミラー・プールを使用すれば、個々の RLV デバイスを構成する必要もなく、非同期ミラーリングをより高いレベルで管理できます。
- ミラーリングを同期で行うのか非同期で行うのかは、ミラー・プール・レベルで決定されます。このため、実動サイトから災害時回復サイトに非同期でミラーリングした後で、災害時回復サイトから実動サイトに同期でミラーリングするようにできます。それには、災害時回復サイトのディスクが含まれているミラー・プールを非同期として構成し、実動サイトのディスクが含まれているミラー・プールを同期として構成します。

次の例は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを表したものです。実動サイトのディスクはミラー・プール 1 内に配置され、災害時回復サイトのディスクはミラー・プール 2 内に配置されています。両方のミラー・プールは非同期ミラーリング用に構成されています。

次の図に、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを示します。



このボリューム・グループには合計で 5 つの論理ボリュームがあります。ユーザー・データは 3 つの論理ボリュームに保管されています。論理ボリューム *datalv1* および *datalv2* にはファイルシステムが含まれています。論理ボリューム *loglv3* にはファイルシステム・ログが含まれています。これら 3 つの論理ボリュームは、両方のミラー・プールにコピーを持っているため、両方のサイト間でミラーリングされます。

論理ボリューム *aiocachelv1* および *aiocachelv2* は非同期書き込み要求のキャッシングに使用されます。これらの論理ボリュームは、両方のサイト間でミラーリングされません。

この図では、ボリューム・グループが実動サイトでオンラインになっています。ミラー・プール 1 内のローカル・ディスクへの書き込みが、同期 (通常の方法) で実行されます。ただし、ミラー・プール 2 内のリモート・ディスクへの書き込みは非同期で処理されます。ノード A 上の RPV クライアントは、非同期書き込み要求のキャッシュのために論理ボリューム *aiocachelv1* (ミラー・プール 1 内のローカル・ディスク上にある) を使用します。

災害時回復サイトでボリューム・グループがオンラインになると、この逆のことが行われます。ミラー・プール 2 内のローカル・ディスクへの書き込みが、同期 (通常の方法) で実行されます。ただし、ミラー・プール 1 内のリモート・ディスクへの書き込みは非同期で処理されます。ノード B 上の RPV クライアントは、非同期書き込み要求のキャッシュのために論理ボリューム *aiocachelv2* (ミラー・プール 2 内のローカル・ディスク上にある) を使用します。

#### 関連情報:

ミラー・プール

## 非同期ミラーリングのベスト・プラクティス

非同期 GLVM 構成を可能な限り高可用性の効率的な構成にするためには、いくつかの選択肢を理解しておく必要があります。

### ディスク障害に対する保護:

AIX LVM データ・ミラーリングは、ディスクやディスク・アダプターの障害に対する保護を提供するように設計されています。ただし、一部の非同期 GLVM 構成では、このような障害に対する完全な保護が必ずしも提供されるとは限りません。この問題は、ディスクの冗長性を追加することで回避できます。

例えば、各サイトにデータのミラー・コピーが 1 つある場合、リモート・ミラーリングは常に遅れるため、多くの場合、災害時回復サイトにあるミラー・コピーはバックレベルであると考えられます。ハードウェア障害により、実動サイト・ミラー・コピーおよびリモート物理ボリューム書き込みキャッシュの一部を含むディスクが失われた場合、一部の論理区画のコピーのうち、存続する唯一のコピーが、災害時回復サイト・ミラー・コピーに属するバックレベルの物理区画であるということも考えられます。非同期ミラーリングには、データを 2 つの LVM ミラー・コピーで持つことにより通常得られるような完全な冗長性はありません。

1 つの解決策として、実動サイトにデータを 2 つのミラー・コピーで持つ非同期 GLVM ミラーリングを構成する方法があります。これにより、実動サイトのデータの可用性が向上します。また、最後に残った論理区画のコピーが不整合であるような事態が減ります。ただし、これは完全な解決策ではありません。LVM で使用できるミラー・コピーは 3 のみです。実動サイトでデータのミラー・コピーを 2 つ作成した場合、災害時回復サイトで作成できるミラー・コピーは 1 つのみです。この構成は、災害時回復サイトでのディスク障害に対してまだ弱い弱です。実動サイトで災害が発生した場合、データの完全なコピーがなくなってしまう可能性があります。さらに、PowerHA SystemMirror サイト・ポリシーとして「**Online On Either Site (一方のサイトでオンライン)**」を選択した場合、災害時回復サイトから実動サイトに戻すデータ・ミラーリングで 2 つのリモート・コピーを更新する必要があります。その結果、2 倍のネットワーク帯域幅が必要となります。PowerHA SystemMirror サイト・ポリシーとして「**Prefer Primary Site (1 次サイトを優先)**」を選択することで、この方法を使用する場合のパフォーマンスを向上させることができます。このポリシーを使用すれば、必ず、実動サイトから災害時回復サイトに向かうデータ・ミラーリングが行われます。この場合、ミラー・コピーは 1 つのみです。災害時回復サイトでアプリケーション・ワークロードが一定時間実行された場合、実動サイトのディスク上のデータが不整合となる可能性があります。実動サイトを回復してクラスターに戻すと、「**Prefer Primary Site (1 次サイトを優先)**」ポリシーにより、アプリケーション・ワークロードは実動サイトに戻ります。ここから **syncvg** コマンドを実行すれば、実動サイトの 2 つのミラー・コピーをより効率的に最新のものにできます。これは、このコマンドが、2 つのローカル・コピーを更新するために、1 つのリモート・コピーから読み取りを行いさえすれば十分であるためです。アプリケーション・ワークロードが災害時回復サイトに残っている場合、**syncvg** コマンドは 2 つのリモート・コピーに書き込まなければならなくなります。

さらに良い解決策として、両方のサイトに組み込みデータ・ミラーリングまたは RAID 機能を備えたディスク・サブシステムと非同期 GLVM ミラーリングを組み合わせる方法があります。これにより、両方のサイトにあるデータの可用性がさらに向上します。その結果、両方のサイトでの保護が強化され、LVM や RPV のデバイス・ドライバで入出力エラーが発生する危険性が減ります。

### サイト障害に対する保護:

実動サイト・ノードがクラッシュした場合、ご使用のサイトがバックレベルのデータにアクセスしないように保護する必要があります。

実動サイトにノードが 1 つしかない状態で、災害時回復サイトへのフェイルオーバー時にバックレベル・データに自動的にアクセスできるように PowerHA SystemMirror を構成してある場合、実動サイト・ノードがクラッシュしたときに、この構成はデータ不一致に対して弱い弱です。実動サイトに別のノードを追加すれば、この弱い弱性を抑えることはできますが、完全に排除することはできません。このケースでは、元の実動サイト・ノードがクラッシュした場合、PowerHA SystemMirror はローカル・ピア・フェイルオーバーを実行して、アプリケーション・ワークロードをもう一方の実動サイト・ノードに移動できます。これによりデータ不一致は回避されます。ただし、この構成は、両方の実動サイト・ノードに突然の障害を引き起こすような停止に対して、いまだに弱い弱性です。

#### リスクを伴うデータ不一致回復の回避:

データ不一致が発生した後、アプリケーション・ワークロードを長期にわたって災害時回復サイトで実行してから、更新をバックアウトして実動サイト・バージョンのデータに戻すと、データが失われるリスクがあります。

実動サイトの更新を保持し、災害時回復サイトの更新を破棄できるのは、ユーザーの介入がサイト・フェイルオーバー発生直後であって、災害時回復サイトのディスクに多くの更新が適用される前です。実動サイト・バージョンのデータに戻すことを選択する際は、**savevg** コマンドを実行して災害時回復サイトのボリューム・グループ・コピーをバックアップし、不具合が生じた場合にそのコピーを戻せるようにしておくことで、データが失われないようにしてください。

#### 関連資料:

122 ページの『データ不一致からの回復』

データ不一致とは、各サイトのディスクに、他のサイトにまだミラーリングされていないデータ更新が含まれている状態のことです。

## GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のインストール

以下のトピックでは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のインストール方法について説明します。

### インストール・コンポーネント

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアは複数の異なるコンポーネントで構成されています。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアは以下のコンポーネントで構成されています。

コンポーネント名	説明	内容	ファイルセット
GLVM	AIX 上に構築され、地理的に離れた場所でのミラーリングおよびストレージ管理の機能を提供します。	GLVM ユーティリティおよび RPV デバイス・ドライバーのファイルセットが含まれます。	glvm.rpv.*
GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition	PowerHA SystemMirror 高可用性機能と GLVM が統合されたものを提供します。	GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のファイルセットが含まれます。	cluster.xd.glvm.*

### インストールの前提条件

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールする前に、必要なソフトウェアがクラスター・ノードにインストールされていることを確認します。


GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールする前に、以下のソフトウェアがインストールされている必要があります。

- 最新バージョンの PowerHA SystemMirror、AIX、および RSCT。
- PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアは、1 MB のディスク・スペースを使用します。  
/usr ファイルシステムに、アップグレード用のフリー・ディスク・スペースが 1 MB あることを確認してください。

ルート・ユーザーとして、インストール・プロセスを実行します。

注: PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアに関する最新情報については、/usr/es/sbin/cluster/release\_notes\_xd ファイルのリリース・ノートを参照してください。

関連情報:

 IBM サポート・ポータル

## インストール・オプション

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールする前にどのようなソフトウェアおよびハードウェア構成があるかに応じて、GLVM をさまざまな方法でインストールすることができます。

以下のリストには、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のインストールで使用できるインストール・オプションが記載されています。

- PowerHA SystemMirror が実行されている作業クラスターに GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールする:

インストールの前に、クラスターに対して 2 つ (2 つのみ) のサイトが定義されていること、各ロケーションのすべてのノードが、対応するサイトに属していること、およびサイト間管理ポリシーが非コンカレントに設定されていることを確認してください。オプションで、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のインストール後にこれらを変更できます。

- PowerHA SystemMirror のインストールと同時に GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールする:

このタイプのインストールでは、2 つのサイトを使用して PowerHA SystemMirror クラスターを初期セットアップするための計画を立てたり、2 つのサイト間の PowerHA SystemMirror Enterprise Edition for GLVM 災害時回復ソリューションの計画を立てたりする必要があります。

関連情報:

PowerHA SystemMirror プランニング・ガイド

## インストール・メディアの内容

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition インストール・メディアでは、いくつかの異なるファイルセットが提供されています。

これらのファイルセットには、以下のものが含まれます。

**glvm.rpv.util**

GLVM ユーティリティー

**glvm.rpv.client**

リモート物理ボリューム・クライアント



## **glvm.rpv.server**

リモート物理ボリューム・サーバー

## **glvm.rpv.msg.en\_US**

RPV メッセージ - 米国英語

## **cluster.xd.glvm**

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition RPV サポート

## **cluster.xd.license**

PowerHA SystemMirror Enterprise Edition フィーチャーのご使用条件

## **cluster.doc.en\_US.glvm.pdf**

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition PDF 資料 - 米国英語

## **インストールの方式**

各クラスター・ノード (サーバー) 上に GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをインストールします。

次の方式のいずれかを使用して、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをインストールすることができます。

- インストール・サーバーから
- ソフトウェアをコピーしたハード・ディスクから
- インストール・メディアから

### **インストール・サーバーからのインストール**

1 つのノード上に GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition インストール・サーバー (インストール用の GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェア・イメージを含む) を作成した後で、残りのクラスター・ノード上にイメージをロードできます。これは、最も素早く GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールする方法です。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、ネットワーク・インストール管理プログラムおよび代替ディスク・マイグレーションをサポートしています。

#### **関連情報:**

AIX インストールおよび移行

ネットワーク・インストール管理

### **ハード・ディスクからのインストール**

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをハード・ディスクからインストールするには、インストールの前にインストール・メディアからハード・ディスクにソフトウェアをコピーします。

ハード・ディスクから GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをコピーするには、以下の手順を実行します。

1. CD-ROM ドライブに PowerHA SystemMirror Enterprise Edition CD を挿入します。
2. smit bffcreate と入力します。

「**Copy Software to Hard Disk for Future Installation** (今後のインストールのためにソフトウェアをハード・ディスクにコピー)」パネルが表示されます。

3. 「**INPUT device / directory for software** (ソフトウェアの入力デバイス/ディレクトリー)」フィールドに CD-ROM ドライブの名前を入力し、Enter を押します。

入力デバイス名がわからない場合は、F4 を押して、使用可能なデバイスをリストします。正しいドライブを選択し、Enter を押します。このドライブの名前が、有効な入力デバイスとして「**INPUT device / directory** (入力デバイス/ディレクトリー)」フィールドに表示されます。

4. Enter を押して、「**Copy Software to Hard Disk for Future Installation** (今後のインストールのためにソフトウェアをハード・ディスクにコピー)」パネルを表示します。
5. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 1. 「Copy Software to Hard Disk for Future Installation (今後のインストールのためにソフトウェアをハード・ディスクにコピー)」

フィールド	値
ソフトウェア名	F4 を押すと、ソフトウェア・リストが表示されます。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のイメージをインストールします。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition イメージのリストについては、セクション『インストール・メディアの内容』を参照してください。
ソフトウェアを保管するためのディレクトリー	GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用するすべてのノードからアクセス可能な保管用ディレクトリーに値を変更します。

6. ご使用のサイトにふさわしい値を残りのフィールドに対して入力します。
7. 入力が完了したら、Enter を押します。

SMIT から「**Are you sure? (よろしいですか?)**」という応答があります。

8. もう一度 Enter を押して、ソフトウェアをコピーします。

### ハード・ディスクからの GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のインストール

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアがシステムにコピーされた後、『インストール・メディアからの GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアのインストール』の説明に従って、ソフトウェアをインストールします。

#### 関連概念:

40 ページの『インストール・メディアの内容』

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition インストール・メディアでは、いくつかの異なるファイルセットが提供されています。

#### 関連タスク:

『インストール・メディアからのインストール』

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをインストール・メディアからインストールする場合は、各クラスター・ノードにソフトウェアを直接インストールする必要があります。

### インストール・メディアからのインストール

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをインストール・メディアからインストールする場合は、各クラスター・ノードにソフトウェアを直接インストールする必要があります。

サーバー・ノード上に GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをインストールするには、次の手順を実行します。

1. インストール・メディアを、インストール・メディアを読み取るデバイスに挿入します。
2. `smit install_all` と入力します。

SMIT よって最初のパネル「**Install and Update from ALL Available Software (すべての使用可能なソフトウェアのインストールおよび更新)**」が表示されます。

3. 「**INPUT device / directory for software (ソフトウェアの入力デバイス/ディレクトリー)**」フィールドにインストール・メディアのデバイス名またはインストール・ディレクトリーを入力し、Enter を押します。

入力デバイス名やインストール・ディレクトリーがわからない場合は、F4 を押して、使用可能なデバイスをリストします。正しいデバイスまたはディレクトリーを選択して、Enter を押します。有効な入力デバイスとして、正しい値が「**INPUT device / directory (入力デバイス/ディレクトリー)**」フィールドに入力されます。

4. 以下のようにフィールド値を入力します。 ヘルプを表示するには、任意のフィールドで F1 を押します。

注: インストールを続行する前に、F4 を使用してソフトウェアをリストします。 このように、メッセージ・カタログをインストールできます。

表2. 「**INPUT device / directory for software (ソフトウェアの入力デバイス/ディレクトリー)**」フィールド

フィールド	値
ソフトウェアの入力デバイス/ディレクトリー	このフィールドには、前に指定されたデバイスまたはディレクトリーが表示されます。
インストールするソフトウェア	F4 を押すと、ソフトウェア・リストが表示されます。 このソフトウェア・リストで、矢印キーを使用して、イメージに関連付けられているソフトウェア・ファイルセットをすべて見つけます。 ファイルセットのリストについては、セクション『インストール・メディアの内容』を参照してください。 次に、F7 を押して、イメージまたはファイルセットを選択します。 すべての選択が完了したら、Enter を押します。 選択した項目がこのフィールドに表示されます。
プレビューだけ行う	これが「 <b>Yes (はい)</b> 」に設定されている場合、プレビュー・オプションにより、インストールの前提条件が満たされていること (例えば、必要なソフトウェアがインストールされていて、十分なディスク・スペースが使用可能であること) が検証されます。 F1 を押すと、詳細が表示されます。 実際のインストールを実行する準備ができている場合は、このフィールドを「 <b>No (いいえ)</b> 」に設定します。
ソフトウェアの更新をコミットする	このフィールドは、ソフトウェア更新 (PTF) をインストールする場合にのみ適用されます。 詳しくは、F1 キーでヘルプを参照してください。
置き換えられたファイルを保管する	このフィールドは、ソフトウェア更新 (PTF) をインストールする場合にのみ適用されます。「 <b>commit software updates? (ソフトウェアの更新をコミットする)</b> 」に対して「 <b>no (いいえ)</b> 」を選択した場合は、このフィールドには「 <b>yes (はい)</b> 」を選択してください。 詳しくは、F1 キーでヘルプを参照してください。
必要条件ソフトウェアを自動的にインストールする	前提条件のソフトウェアがすでにインストールされている場合、または「 <b>OVERWRITE same or newer versions? (同一または新規バージョンを上書きする)</b> 」フィールドが「 <b>yes (はい)</b> 」に設定されている場合は、このフィールドを「 <b>no (いいえ)</b> 」に設定します。それ以外の場合は、このフィールドを「 <b>yes (はい)</b> 」に設定し、必要なソフトウェアをインストールします。 詳しくは、F1 キーでヘルプを参照してください。
スペースが必要な場合にファイルシステムを拡張する	十分なハード・ディスク・スペースがある場合は「 <b>yes (はい)</b> 」を選択し、スペースが限られている場合は「 <b>no (いいえ)</b> 」を選択します。 詳しくは、F1 キーでヘルプを参照してください。
同一または新規バージョンを上書きする	新規のインストールの場合は、このフィールドを「 <b>no (いいえ)</b> 」に設定されたままにします。ソフトウェアを再インストールする場合は、このフィールドを「 <b>yes (はい)</b> 」に設定します。 このフィールドを「 <b>yes (はい)</b> 」に設定した場合は、「 <b>Automatically install requisite software (必要条件ソフトウェアを自動的にインストールする)</b> 」フィールドを「 <b>no (いいえ)</b> 」に設定します。 詳しくは、F1 キーでヘルプを参照してください。

表 2. 「INPUT device / directory for software (ソフトウェアの入力デバイス/ディレクトリー)」フィールド (続き)

フィールド	値
インストールを検証してファイル・サイズを確認する	インストールしたソフトウェアに対する検査をシステムに実行させる場合は、「yes (はい)」を選択します。詳しくは、F1 キーでヘルプを参照してください。
詳細出力する	すべてのインストール・メッセージの詳細なログが必要な場合は、「yes (はい)」を選択します。
複数ボリュームを処理する	複数ボリュームの CD の処理を可能にする場合は、このオプションを選択します。F1 キーで情報を参照してください。
新規ご使用条件に同意する	インストールを続行するには、この項目に対して「yes (はい)」を選択します。「no (いいえ)」を選択した場合、1 つ以上のファイルセットでソフトウェアご使用条件が必要であるという警告が表示され、インストールが停止することがあります。ご使用条件は、ノードごとに一度のみ同意します。
新規ご使用条件をプレビューする	「yes (はい)」を選択して、ご使用条件のテキストを表示します。システムで定義されている言語で現行ウィンドウにテキストが表示されます。

5. 入力が完了したら、Enter を押します。

SMIT から「Are you sure? (よろしいですか?)」という応答があります。

6. Enter を押してソフトウェアをインストールします。

製品資料に記載されていない情報については、/usr/es/sbin/cluster/release\_notes\_xd ファイルにある GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition リリース・ノートを参照してください。

#### 関連概念:

40 ページの『インストール・メディアの内容』

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition インストール・メディアでは、いくつかの異なるファイルセットが提供されています。

## インストールしたクラスター定義の検証

すべてのノードに GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをインストールした後、構成を検証する必要があります。クラスター定義はすべてのノードで同じでなければならず、それ以外の場合は、検証でエラーや警告が出力されます。

注: このソフトウェアが既存のクラスターにインストールされている場合、インストールしたクラスター定義を検証できます。クラスター・トポロジーがまだ定義されていないため、新規クラスターにインストールしたクラスター定義は検証できません。

クラスターを検証するには、次の手順を実行します。

1. smit sysmirror と入力します。
2. SMIT で、「ユーザー定義クラスター構成」 > 「クラスター構成の検証と同期化 (拡張)」を選択して、Enter を押します。

検証では、PowerHA SystemMirror および GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の両方の構成が確認されます。

## /etc/services ファイル内のエントリー

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がインストールされると、/etc/services ファイル内にエントリーが作成されます。

ソフトウェアをインストールした各ノード上の /etc/services ファイルに、ポート番号および接続プロトコルを表す次のエントリーが自動的に追加されます。

rpv 6192/tcp

これにより、RPV クライアント/サーバー通信に使用される TCP/IP ポート番号が定義されます。

## インストール時の問題への対処

通常、インストール時に問題が発生した場合、インストール・プログラムはクリーンアップ・プロセスを自動的に実行します。

クリーンアップ・プロセスが自動的に開始されない場合は、次の手順を実行します。

1. `smit install` と入力して、「Installation and Maintenance (インストールおよび保守)」メニューを表示します。
2. 「Software Maintenance and Utilities (ソフトウェアの保守およびユーティリティ)」を選択します。
3. 「Clean Up After Failed or Interrupted Installation (インストールが失敗または中断された後のクリーンアップ)」を選択します。
4. SMIT の出力 (または `/smit.log` ファイル) を確認して、中断の原因を調べます。
5. 問題を修正して、インストール・プロセスをやり直します。

## GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のアップグレード

GLVM を、PowerHA SystemMirror および PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の前のバージョンからアップグレードすることができます。サポートされているマイグレーション・パスは、現在インストールされているバージョンおよびマイグレーション先のバージョンによって異なります。

### アップグレードの前提条件

アップグレードを行う前に、以下の作業を行ってください。

- すべての PowerHA SystemMirror クラスター・ノードで最新バージョンの PowerHA SystemMirror が実行されていることを確認します。
- PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールして構成するプロセスをよく理解できていることを確認します。インストール・メディアから GLVM をインストールします。
- システムがインストールの前提条件を満たしていることを確認します。『インストールの前提条件』を参照してください。
- 最初に `glvm.rpv` ファイルセットおよび `glvm.rpv.msg.en_US` ファイルセットがダウンロードおよびインストールされていることを確認します。これらのファイルセットは `cluster.xd` ファイルセットと同じディレクトリーにあります。
- 各クラスター・ノードにそれぞれ専用の PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ライセンスがあることを確認します。
- ルート・ユーザーとして、インストール・プロセスを実行します。

### 関連情報:

PowerHA SystemMirror クラスターのアップグレード

### アップグレードされたクラスター定義の検証

すべてのノードに GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをインストールした後、構成を検証します。クラスター定義はすべてのノードで同じでなければならず、それ以外の場合は、検証でエラーや警告が出力されます。

クラスターを検証するには、以下の手順を実行します。

1. `smit sysmirror` と入力します。
2. SMIT で、「ユーザー定義クラスター構成」 > 「クラスター構成の検証と同期化 (拡張)」を選択して、Enter を押します。

検証では、PowerHA SystemMirror と GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の両方の構成が確認されます。

異なるバージョンが混在するクラスターは同期化できません。アップグレードを行う場合、長期にわたってクラスターを、異なるバージョンの PowerHA SystemMirror が混在する状態のままにしないでください。最新の PowerHA SystemMirror バージョンで提供される新規機能は、すべてのノードがアップグレードされて、クラスターが同期化された場合のみ使用できます。異なるバージョンが混在するクラスターでは、`clfindres` などのコマンドで正しい情報が得られないことがあります。

## 失敗したインストールからの回復

インストールが失敗した場合、いくつかの種類の回復ステップを実行する必要があります。

PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールすると、`cl_convert` コマンドが自動的に実行され、PowerHA SystemMirror 構成データベースが前リリースから現在のリリースに変換されます。インストールに失敗した場合は、コマンド行から `cl_convert` を実行してデータベースを変換してください。

変換に失敗した場合、`-F` フラグを付けて `cl_convert` を実行します。

変換ユーティリティを実行するには、以下のものがが必要です。

- root ユーザー権限
- 変換元の PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のバージョン

`cl_convert` ユーティリティは変換の進捗を `/tmp/clconvert.log` ファイルに記録するため、変換の正否を判断できます。このログ・ファイルは、`cl_convert` または `clconvert_snapshot` が実行されるたびに再生成されます。

`cl_convert` および `clconvert_snapshot` の詳細については、該当するマニュアル・ページまたは「PowerHA SystemMirror の管理」を参照してください。

### 関連情報:

PowerHA SystemMirror インストール・ガイド

PowerHA SystemMirror のコマンド

## 以前のクラスター・スナップショットの変更

PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ソフトウェアをアップグレードした後で、クラスター・スナップショット・ユーティリティを使用して作成した以前のバージョンのクラスター・スナップショットを 1 つ以上復元しなければならない場合があります。

スナップショットの保管/検索用のデフォルト・ディレクトリー・パスは `/usr/es/sbin/cluster/snapshots` です。ただし、`SNAPSHOTPATH` 環境変数を使用して別のパスが指定されている可能性もあります。

`/usr/es/sbin/cluster/conversion/clconvert_snapshot` ユーティリティを使用してスナップショットを変換する前に、これらの場所を調べてください。

スナップショットは、完全な PowerHA SystemMirror 構成 (GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition で構成された複製済みリソースを持つ構成を含む) に基づきます。 `clconvert_snapshot` ユーティリティにより、PowerHA SystemMirror 構成データが最新バージョン用の新しい情報で更新されます。

クラスター・スナップショットを変換および適用するには、次のように入力します。

```
clconvert_snapshot -v version# -s snapshot_file_name
```

`-s` フラグには、更新または適用するスナップショットのファイル名を指定します。 `-v` フラグには、保管済みスナップショットのバージョンを指定します。

#### 関連情報:

クラスター構成の保管および復元

---

## 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成

以下のトピックでは、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、それに対応する論理ボリューム、およびリモート物理ボリューム (RPV) を構成する方法について説明します。 これらのエンティティをセットアップすると、アプリケーションのデータのコピーを、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のサポートを使用してリモート・サイトでミラーリングできます。

### 構成の前提条件

GLVM 環境を構成する前に、いくつかの前提条件ステップを実行しておく必要があります。

以下の作業を必ず実行してください。

- AIX をクラスター内のすべてのノードにインストールします。
- サイト定義を含むクラスターを構成します。
- リモート・サイト・アドレス上のサービス IP アドレスは、(リモート・サイトにある) RPV サーバーのサービス IP ラベルと IP アドレスとして働きます。このアドレスをローカル・サイトに認識させます。
- 標準の AIX LVM SMIT パネルを使用して、ボリューム・グループ、論理ボリューム、およびファイルシステムを構成します。これらについて、地理的に離れた場所でのミラーを GLVM ユーティリティで構成する計画を立てます。地理的に離れた場所でミラーリングする予定のデータに対して標準ボリューム・グループまたは拡張コンカレント・モード LVM ボリューム・グループが存在するようにしてください。

**注:** RPV を追加することによって、既存の拡張コンカレント・ボリューム・グループを、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに変更する場合、PowerHA SystemMirror クラスター・サービスをノード上で実行しておく必要があります。(標準ボリューム・グループを AIX に作成し、SMIT の GLVM ユーティリティを使用してこのグループに RPV を追加できますが、拡張コンカレント・ボリューム・グループに RPV を追加するには、PowerHA SystemMirror クラスター・サービスが実行されていなければなりません。)

- 地理的に離れた場所でミラーリングする予定のすべての論理ボリュームについて、ディスク間割り振りポリシーを「Super Strict (非常に厳密)」に設定します。
- 非同期ミラーリングで使用するボリューム・グループおよびミラー・プールを作成します。ミラー・プールは、非同期ミラーリングを使用する場合では必須ですが、同期ミラーリングを使用する場合ではオプションです。

#### 関連資料:

64 ページの『RPV、ミラー・コピー、および「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の構成』

*Geographic Logical Volume Manager (GLVM)* ユーティリティを使用すると、遠隔地のサイトにあるボリューム・グループと論理ボリュームの遠隔地ミラーの構成、表示、変更、および検証を行うことができます。

## GLVM 構成アシスタント

GLVM 構成アシスタントを使用して、Geographical Logical Volume Manager (GLVM) ミラーリングに適したボリューム・グループを自動的に作成および構成することができます。

GLVM 構成アシスタントでは、永続 IP ラベル用に、Internet Protocol バージョン 4 (IPv4) と Internet Protocol バージョン 6 (IPv6) の両方のアドレスがサポートされています。

GLVM クラスター構成アシスタントは、どのプロセスが実行されているかを示す情報メッセージを作成します。このメッセージは、`/var/hacmp/log` ディレクトリーにある `clutils.log` ファイルに記録されます。

GLVM クラスター構成アシスタントを使用して、以下の特性を持つ遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを作成できます。

- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループがクラスター内のすべてのノード上に存在する。
- XD\_data ネットワーク上のすべての使用可能永続ラベルが使用されている。
- リソース・グループが以下の属性で作成されている。

### 1 次サイトを優先

1 次サイトで始動中に、リソース・グループの 1 次インスタンスがオンラインになります。2 次インスタンスは、他方のサイトで始動されます。1 次サイトがクラスターに再結合すると、1 次インスタンスはフォールバックします。

### 最初に使用可能なノードでオンライン

リソース・グループは、使用可能になる最初の参加ノードで活動化されます。リソース・グループの整定時間は、このリソース・グループの始動ポリシーにのみ使用されます。

### リスト内の次の優先順位のノードにフォールオーバー

一時点で 1 つのノードでのみオンラインになるリソース・グループは、リソース・グループのノード・リストに指定されたデフォルトのノード優先順位に従います。

### フォールバックしない

リソース・グループは、より高い優先順位のノードがクラスターに結合する場合にはフォールバックしません。

## GLVM 構成アシスタントを使用するための前提条件

GLVM 構成アシスタントを使用するには、正しいファイルセットをインストールし、環境を正しく構成する必要があります。

GLVM 構成アシスタントを使用するための以下の前提条件を確認してください。

- クラスターがサイトを使用して構成されている。
- リポジトリー・ディスクがクラスター構成で定義されている。
- 検査および同期のプロセスがクラスターで正常に完了している。
- 永続 IP ラベルを持つ XD\_data ネットワークがクラスターで定義されている。
- ローカル・サイトとリモート・サイト間のネットワーク通信が作動している。



- | • すべての PowerHA SystemMirror サービスがクラスター内の両方のノードでアクティブである。
- | • 両方のサイト上の /etc/hosts ファイルに、GLVM 構成で使用したいホスト IP、サービス IP、および永続 IP のすべてのラベルが含まれている。
- | • PowerHA SystemMirror 7.2.0 以降、および 高信頼性スケラブル・クラスター・テクノロジー (RSCT) (Reliable Scalable Cluster Technology (RSCT)) 3.2.0 以降が、クラスター内のすべてのノードにインストールされている。
- | • 遠隔地ミラーリング用に作成されているすべてのローカル・サイト・ボリューム・グループをスペースするために十分な空きディスクがあること、およびそれらのディスク上に十分なフリー・スペースがあることを確認してください。
- | • 以下のファイルセットがシステムにされている必要があります。
  - | - cluster.xd.glvm
  - | - glvm.rpv.client
  - | - glvm.rpv.server

| **関連概念:**

- | 110 ページの『GLVM 構成アシスタントのトラブルシューティング』
- | GLVM 構成アシスタントを使用しているときにエラーが発生した場合、ツールは終了し、エラー・メッセージを表示します。

| **GLVM 構成アシスタントを使用した非同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成**

| 非同期ミラーリングは、ローカル・サイトを即時に更新し、リモート・サイトはサイト間の処理能力が使用可能であるときに更新されます。

| GLVM 構成アシスタントを使用して非同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ (GMVG) を構成するには、以下の手順を実行してください。

- | 1. コマンド行で **smit sysmirror** と入力します。
- | 2. SMIT インターフェースから、「**クラスター・アプリケーションおよびリソース**」 > 「**アプリケーションを高可用性アプリケーションにする (Smart Assist の使用)**」 > 「**GLVM 構成アシスタント**」 > 「**非同期 GMVG の構成**」を選択して、Enter を押します。
- | 3. 以下のフィールド値を入力します。

フィールド	説明
VG の名前を入力	遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループとして作成したいボリューム・グループの名前を入力します。 <b>注:</b> リソース・グループが GLVM 構成アシスタントによって作成された場合、ボリューム・グループ名には <i>_RG</i> が付加されます。例えば、ボリューム・グループ名が <i>datavg1</i> の場合、リソース・グループ名は <i>datavg1_RG</i> です。
ミラーリングするディスクをローカル・サイトから選択	<b>F4</b> を押して、使用可能なディスクのリストを表示します。 <b>F7</b> を押して、ローカル・サイトからの遠隔地ミラーリングを行いたいディスクを選択します。すべてのディスクを選択したら、Enter を押してください。

フィールド	説明
ミラーリングするディスクをリモート・サイトから選択	<b>F4</b> を押して、使用可能なディスクのリストを表示します。 <b>F7</b> を押して、リモート・サイトからの遠隔地ミラーリングを行いたいディスクを選択します。すべてのディスクを選択したら、 <b>Enter</b> を押してください。
ASYNCH キャッシュのサイズを入力	ボリューム・グループ上の物理区画 (PP) 数を入力します。入力する数は、アプリケーションの負荷と、ネットワーク上で使用可能な処理能力によって異なります。ピーク時作業負荷の最適化のために、異なる値の入力が必要になる場合があります。

4. すべてのフィールドが正しいことを確認し、**Enter** を押して、非同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを作成します。

5. **lsvg** コマンドを実行して、新しいボリューム・グループが正常に作成されたことを確認します。

6. **clshowres** コマンドを実行して、新しいリソース・グループが正常に作成されたことを確認します。

#### 関連概念:

110 ページの『GLVM 構成アシスタントのトラブルシューティング』

GLVM 構成アシスタントを使用しているときにエラーが発生した場合、ツールは終了し、エラー・メッセージを表示します。

#### 関連タスク:

『GLVM 構成アシスタントを使用した同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成』

同期ミラーリングは、ローカルとリモートの両サイトに対して同時にデータを書き込みます。同期ミラーリングはまた、災害復旧サイトを最新の状態に保ちます。

## GLVM 構成アシスタントを使用した同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成

同期ミラーリングは、ローカルとリモートの両サイトに対して同時にデータを書き込みます。同期ミラーリングはまた、災害復旧サイトを最新の状態に保ちます。

GLVM 構成アシスタントを使用して同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ (GMVG) を構成するには、以下の手順を実行してください。

1. コマンド行で **smit sysmirror** と入力します。

2. SMIT インターフェースから、「クラスター・アプリケーションおよびリソース」 > 「アプリケーションを高可用性アプリケーションにする (Smart Assist の使用)」 > 「GLVM 構成アシスタント」 > 「非同期 GMVG の構成」を選択して、**Enter** を押します。

3. 以下のフィールド値を入力します。

フィールド	説明
VG の名前を入力	遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループとして作成したいボリューム・グループの名前を入力します。 注: リソース・グループが GLVM 構成アシスタントによって作成された場合、ボリューム・グループ名には <b>_RG</b> が付加されます。例えば、ボリューム・グループ名が <i>datavg1</i> の場合、リソース・グループ名は <i>datavg1_RG</i> です。

フィールド	説明
ミラーリングするディスクをローカル・サイトから選択	<b>F4</b> を押して、使用可能なディスクのリストを表示します。 <b>F7</b> を押して、ローカル・サイトからの遠隔地ミラーリングを行いたいディスクを選択します。すべてのディスクを選択したら、 <b>Enter</b> を押してください。
ミラーリングするディスクをリモート・サイトから選択	<b>F4</b> を押して、使用可能なディスクのリストを表示します。 <b>F7</b> を押して、リモート・サイトからの遠隔地ミラーリングを行いたいディスクを選択します。すべてのディスクを選択したら、 <b>Enter</b> を押してください。

- すべてのフィールドが正しいことを確認し、**Enter** を押して、同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを作成します。
- lsvg** コマンドを実行して、新しいボリューム・グループが正常に作成されたことを確認します。
- clshowres** コマンドを実行して、新しいリソース・グループが正常に作成されたことを確認します。

#### 関連概念:

110 ページの『GLVM 構成アシスタントのトラブルシューティング』  
GLVM 構成アシスタントを使用しているときにエラーが発生した場合、ツールは終了し、エラー・メッセージを表示します。

#### 関連タスク:

49 ページの『GLVM 構成アシスタントを使用した非同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成』  
非同期ミラーリングは、ローカル・サイトを即時に更新し、リモート・サイトはサイト間の処理能力が使用可能であるときに更新されます。

## 標準ボリューム・グループの構成

標準ボリューム・グループを使用するように選択する場合、最初に標準ボリューム・グループを AIX SMIT で構成し、SMIT の GLVM ユーティリティで RPV を追加し、PowerHA SystemMirror クラスタを構成して、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループに追加しても、最初に、サイトを指定せずにクラスタを構成し、別のサイトを追加し、RPV を既存のボリューム・グループに追加して、そのボリューム・グループを、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループにしてもかまいません。

簡単に言うと、標準ボリューム・グループの場合、構成プロセスは、以下の 2 通りに分けられます。

- 各サイトのノードにおける標準ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成
- クラスタ内の他のノードに、地理的に離れた場所でミラーリングされた標準ボリューム・グループを拡張

#### 関連タスク:

53 ページの『各サイトのノードにおける標準ボリューム・グループの RPV クライアントおよびサーバー・ペアの構成』

GLVM 機能を使用して、標準の遠隔地ミラーリング・ボリュームを構成するには、RPV サーバー・サイト名、RPV サーバー、RPV クライアントを構成し、RPV をボリューム・グループに追加する必要があります。

55 ページの『クラスタ内の他のノードに、地理的に離れた場所でミラーリングされた標準ボリューム・グループを拡張』

セクション『各サイトのノードにおける標準ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』の大まかなステップ 1 から 4 までを実行した後で、構成をクラスタ内の他のノードに拡張しま

す。

## 拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループの構成

GLVM によって地理的に離れた場所でのミラーリングも行われる拡張コンカレント・ボリューム・グループを使用するように選択する場合、一部のタスクについては PowerHA SystemMirror クラスタを構成してクラスタ・サービスを実行しておく必要があります。

簡単に言うと、拡張コンカレント・ボリューム・グループを AIX に作成するか、または既存の拡張コンカレント・ボリューム・グループを別のサイトに拡張することができます。以下のセクションにステップの概要が記載されています。

- 各サイトのノードにおける拡張コンカレント・ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成
- RPV、ミラー・コピー、および「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の構成

### 関連タスク:

55 ページの『各サイトのノードにおける拡張コンカレント・ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』

2 つのサイトにまたがる PowerHA SystemMirror クラスタを構成した場合、地理的に離れた場所でのミラーリングもされている (すなわち、RPV が追加されている) 拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループを構成するには、以下の手順を実行します。

### 関連資料:

64 ページの『RPV、ミラー・コピー、および「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の構成』

*Geographic Logical Volume Manager (GLVM)* ユーティリティーを使用すると、遠隔地のサイトにあるボリューム・グループと論理ボリュームの遠隔地ミラーの構成、表示、変更、および検証を行うことができます。

## 非同期ミラーリングの構成概要

非同期ミラーリングを使用することを選択する場合、ミラー・プールを使用する必要があります (結果的に、スケーラブルなボリューム・グループを使用する必要があるということを意味しています)。

非同期ミラーリングを構成する前に、以下の情報を確認してください。

- すべてのミラー・プール内のすべてのディスクは、非同期ミラーリング用に構成するためにアクセス可能になっていなければなりません。
- ミラー・プールを非同期ミラーリング用に構成した後、ミラー・プールを非同期ミラーリングから同期ミラーリングに変換するために、各ミラー・プールからいくつかのアクティブ・ディスクが必要となります。停止しているサイトから 1 つ以上のミラー・プールを除去する場合は、**chmp** コマンドに **-S** フラグおよび **-f** フラグを指定して、非同期ミラーリングを使用不可にしてください。
- 非同期ミラーリングは、ミラー・プールが「super strict (非常に厳密)」に設定されている非コンカレント・スケーラブル・ボリューム・グループでのみサポートされています。
- ボリューム・グループの自動オン・オプションおよび欠陥ブロック再配置オプションを使用不可にする必要があります。
- ボリューム・グループをスナップショット・ボリューム・グループにすることはできません。ボリューム・グループにアクティブ・ページング・スペース論理ボリュームを含めることはできません。
- ボリューム・グループは、ミラー・プールを変更するために varyon する必要があります。

- 非同期ミラーリング・セットアップの一部となっている aio\_cache タイプの論理ボリュームは、除去することも削減することもできません。
- 論理ボリューム・タイプが aio\_cache で、論理ボリュームがミラーリングされている場合、受動ミラー書き込み整合性ポリシーを使用する必要があります。
- rootvg ボリューム・グループは、非同期ミラーリング用に構成できません。

ミラー・プールに対して非同期ミラーリングをセットアップするには、大まかに以下の手順を実行します。

1. 非常に厳密なミラー・プールを使用してスケーラブルなボリューム・グループを作成し、ローカル・ディスクを追加します。
2. すべてのローカル・ディスクをミラー・プールに追加します。
3. RPV デバイスをミラー・プールに追加します。
4. リモート・ミラー・コピーをボリューム・グループ内に追加します。
5. タイプ aio\_cache の論理ボリュームをローカル・ミラー・プールに追加します。ローカル・ミラー・プールが 2 つある場合、論理ボリュームは 2 つのコピーを持つことができます。論理ボリュームはリモート・コピーを持つことができません。
6. 他のミラー・プールからの入出力キャッシュ論理ボリュームを使用して、ミラー・プールに対して非同期ミラーリングをセットアップします。2 つのピア・ミラー・プールは別々のサイトに存在しなければなりません。

## 各サイトのノードにおける標準ボリューム・グループの RPV クライアントおよびサーバー・ペアの構成

GLVM 機能を使用して、標準の遠隔地ミラーリング・ボリュームを構成するには、RPV サーバー・サイト名、RPV サーバー、RPV クライアントを構成し、RPV をボリューム・グループに追加する必要があります。

GLVM 機能を使用して標準の遠隔地ミラーリング・ボリュームを構成するには、以下のタスクを完了させてください。

1. RPV サーバー・サイト名を構成します。

リモート・サイトのすべてのノードで RPV サーバー・サイト名を構成します。

サイト名とは、リモート・サイトで構成されたすべての RPV サーバーに割り当てられる属性のことです。PowerHA SystemMirror クラスターでは、RPV サーバー・サイト名は PowerHA SystemMirror でサイト名と一致しなければなりません。

2. RPV サーバーを構成します。

リモート・サイトの 1 つのノードで、地理的に離れた場所でミラーリングされたボリュームとして構成する予定の物理ボリュームに対して RPV サーバーを構成します。

RPV サーバーを構成すると、ローカル・サイトのノード上で RPV クライアント構成用に物理ボリュームが使用可能になります。

RPV サーバーを構成するときは、このサイトで使用可能なディスク (すなわち、ボリューム・グループに割り当てられていないディスク) のリストから物理ボリュームを PVID で選択し、ローカル・サイトの LVM がリモート・サイトのノード上のディスクにアクセスするときに使用する TCP/IP ネットワーク上のすべての RPV クライアントのサービス IP アドレスを指定します。

また、RPV サーバーが即時に始動されるように (すなわち RPV サーバーが使用可能状態 になるように) 指定します。「**Configure Automatically at System Restart?** (システム再始動時に自動的に構成する)」フィールドは「**No (いいえ)**」に設定します。

### 3. RPV クライアントを構成します。

ローカル・サイトで RPV サーバーごとに RPV クライアントを構成します。以前構成された RPV サーバーに対して RPV クライアントを構成すると、物理ボリュームは RPV として設定されます。

RPV クライアントを構成するときは最初に、RPV クライアント/サーバー通信に使用されるサービス IP アドレスを指定します。次に、RPV クライアントを構成するリモート物理ボリューム (および PVID) を選択します。これらの値を選択または入力したら、以前構成された RPV サーバーの新規 RPV クライアントを追加する作業に進みます。

また、RPV クライアントが即時に始動されるように (すなわち RPV クライアントが使用可能状態になるように) 指定します。

このタスクは、「**Devices (デバイス)**」 SMIT インターフェースを使用して実行することができます (SMIT 高速パスは `smit devices` です)。

### 4. RPV をボリューム・グループに追加します。

ローカル・サイトの参加ノードの 1 つで、すでに構成してある RPV をボリューム・グループに追加します。

**注:** 後の段階でミラー・コピーを追加するとき、ボリューム・グループは「**geographically mirrored volume group** (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」になります。このボリューム・グループは、別のノードでインポートします。

このタスクは、**GLVM Utilities (GLVM ユーティリティー)** SMIT インターフェースを使用して実行します。

#### 関連概念:

60 ページの『リモート物理ボリューム・サーバーの構成』

リモート物理ボリューム・サーバーを構成するには、ボリューム・グループ、論理ボリューム、サイト名を構成し、最後にサーバー自体を構成する必要があります。

51 ページの『標準ボリューム・グループの構成』

標準ボリューム・グループを使用するように選択する場合、最初に標準ボリューム・グループを AIX SMIT で構成し、SMIT の GLVM ユーティリティーで RPV を追加し、PowerHA SystemMirror クラスタを構成して、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループに追加しても、最初に、サイトを指定せずにクラスタを構成し、別のサイトを追加し、RPV を既存のボリューム・グループに追加して、そのボリューム・グループを、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループにしてもかまいません。

#### 関連タスク:

60 ページの『リモート・サイトのサイト名の構成』

RPV サーバーを作成する前に RPV サーバー・サイト名を定義する必要があります。

55 ページの『クラスタ内の他のノードに、地理的に離れた場所でミラーリングされた標準ボリューム・グループを拡張』

セクション『各サイトのノードにおける標準ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』の大まかなステップ 1 から 4 までを実行した後で、構成をクラスタ内の他のノードに拡張します。

## 関連資料:

64 ページの『RPV、ミラー・コピー、および「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の構成』

*Geographic Logical Volume Manager (GLVM)* ユーティリティを使用すると、遠隔地のサイトにあるボリューム・グループと論理ボリュームの遠隔地ミラーの構成、表示、変更、および検証を行うことができます。

## クラスター内の他のノードに、地理的に離れた場所でミラーリングされた標準ボリューム・グループを拡張

セクション『各サイトのノードにおける標準ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』の大まかなステップ 1 から 4 までを実行した後で、構成をクラスター内の他のノードに拡張します。

地理的に離れた場所でミラーリングされた標準ボリューム・グループをクラスター内の他のノードに拡張するには、以下の手順を実行します。

1. フォールオーバーにより結果的にボリューム・グループが活動化される可能性があるリモート・サイトの各ノード上で RPV サーバーを (定義済み状態で) 構成します。
2. フォールオーバーにより結果的にボリューム・グループが活動化される可能性があるローカル・サイトの各ノード上で RPV クライアントを (定義済み状態で) 構成します。
3. ミラーリング機能が PowerHA SystemMirror クラスター内で双方向に機能するようにするために、RPV クライアントをリモート・サイトの各ノードで構成します。RPV サーバーをローカル・サイトの各ノードで構成します。
4. ボリューム・グループを varyoff し、もう一方のサイトのノードで **importvg** コマンドを実行してボリューム・グループ定義を更新します。

この手順の例は、セクション『サンプル手順: PowerHA SystemMirror リソース・グループに含めるボリューム・グループの準備』に記載されています。

## 各サイトのノードにおける拡張コンカレント・ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成

2 つのサイトにまたがる PowerHA SystemMirror クラスターを構成した場合、地理的に離れた場所でのミラーリングもされている (すなわち、RPV が追加されている) 拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループを構成するには、以下の手順を実行します。

地理的に離れた場所でミラーリングされた拡張コンカレント・ボリューム・グループを構成するには、以下の手順を実行します。

1. クラスター・サービスの実行中に、AIX LVM ユーティリティを使用して、ローカル・サイトのディスク上で拡張コンカレント・ボリューム・グループを構成します。
2. SMIT の GLVM ユーティリティを使用して、ローカル・サイトのノードで RPV をボリューム・グループに追加します。これにより、リモート・サイトのディスクにローカル・サイトからアクセスできるようになります。このタスクには、以下のステップが必要です。
  - a. ローカル・サイトで RPV クライアントをボリューム・グループに追加します。詳しくは、60 ページの『リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成』を参照してください。
  - b. ローカル・サイトで、GLVM ユーティリティを使用して、ボリューム・グループ・ミラー・コピーを RPV に追加します。詳しくは、66 ページの『ボリューム・グループへのリモート・サイト・ミラー・コピーの追加』を参照してください。

- c. ローカル・サイトにある残りのすべてのノードにボリューム・グループをインポートします。
  - d. ローカル・サイトでボリューム・グループを varyoff し、すべての RPV クライアントを構成して定義済み状態にします。
  - e. リモート・サイトで、すべての RPV サーバーを構成して定義済み状態にします。
3. SMIT の GLVM ユーティリティーを使用して、リモート・サイトのノードで RPV を追加して、ローカル・サイトのディスクにリモート・サイトからアクセスできるようにします。詳しくは、64 ページの『RPV、ミラー・コピー、および「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の構成』を参照してください。
  4. リモート・サイトのすべてのノードにボリューム・グループをインポートします。
  5. リモート・サイトのすべてのノードでボリューム・グループを varyoff します。
  6. 地理的に離れた場所でミラーリングされた拡張コンカレント・ボリューム・グループを PowerHA SystemMirror リソース・グループに追加します。

#### 関連タスク:

62 ページの『リモート物理ボリューム・クライアントの構成』

RPV クライアントを構成することによって、システムには物理ボリューム・デバイスとして認識されるデバイスをローカル・サイトに作成します。LVM がこのデバイスにアクセスしようとする時、RPV クライアントはリモート・サイト上の RPV サーバーに入出力をリダイレクトします。

## リモート・サイトのノードへの既存拡張コンカレント・ボリューム・グループの拡張

既存の拡張コンカレント・ボリューム・グループ (1 つのサイト内でのみ構成されている) を開始するときに、このグループを両方のサイトに拡張します。

既存の拡張コンカレント・ボリューム・グループをリモート・サイトのノードに拡張するには、以下の手順を実行します。

1. 別のサイトを含むようにクラスターを拡張します。サイト名を追加し、次に 2 番目のサイトのノードを PowerHA SystemMirror クラスターに追加します。
2. RPV をボリューム・グループに追加して、リモート・サイトのディスクにローカル・サイトからアクセスできるようにします。それには、次のようにします。
  - a. ローカル・サイトで RPV をボリューム・グループに追加します。
  - b. ローカル・サイトで、GLVM ユーティリティーを使用して、ボリューム・グループ・ミラー・コピーを RPV に追加します。
  - c. ローカル・サイトでボリューム・グループを varyoff し、すべての RPV クライアントを構成して定義済み状態にします。
  - d. リモート・サイトで、すべての RPV サーバーを構成して定義済み状態にします。
3. RPV を追加して、ローカル・サイトのディスクにリモート・サイトからアクセスできるようにします。
4. リモート・サイトのすべてのノードにボリューム・グループをインポートします。
5. リモート・サイトのすべてのノードでボリューム・グループを varyoff します。
6. 地理的に離れた場所でミラーリングされた拡張コンカレント・ボリューム・グループを PowerHA SystemMirror リソース・グループに追加します。

## 非同期ミラーリングの構成

ミラー・プールに対して非同期ミラーリングをセットアップするには、以下の手順を実行します。



非同期ミラーリングを構成する前に、『非同期ミラーリングの構成概要』セクションの情報を参照してください。

以下の説明では、通常のボリューム・グループから開始して、それを非同期でミラーリングされた GLVM ボリューム・グループに変更することを想定しています。また、既存の GLVM ボリューム・グループの非同期ミラーリングを構成することもできます。既存の GLVM ボリューム・グループの非同期ミラーリングを構成する場合、以下の手順のサブセットを実行すれば十分です。それについては、このセクションの終わりに要約してあります。

1. 非同期ミラーリングでは、ボリューム・グループはスケーラブル VG フォーマットでなければなりません。通常の VG フォーマットまたは大容量 VG フォーマットのボリューム・グループは、非同期ミラーリング用に構成するためにスケーラブル VG フォーマットに変換する必要があります。次の **chvg** コマンドを使用すれば、ボリューム・グループをスケーラブル VG フォーマットに変更できます。

```
chvg -G datavg
```

このコマンドを実行する前にボリューム・グループがオフラインになっていなければなりません。また、これ以外にも **chvg** マニュアル・ページに考慮事項が記載されています。既存のボリューム・グループをスケーラブル VG フォーマットに変換する操作について詳しくは、AIX の資料を参照してください。

2. 変換が完了していない場合、次の **chvg** コマンドを使用して、システム始動時にボリューム・グループが自動的にオンラインにならないようにします。

```
chvg -a n datavg
```

システム始動時にボリューム・グループが活動化されないようにする方法について詳しくは、AIX の資料を参照してください。

3. 非同期ミラーリングでは、ボリューム・グループに対して欠陥ブロック再配置ポリシーがオフになっていなければなりません。次の **chvg** コマンドを使用すれば、欠陥ブロック再配置をオフにできます。

```
chvg -b n datavg
```

欠陥ブロック再配置ポリシーとその変更方法について詳しくは、AIX の資料を参照してください。

4. 非同期ミラーリングでは、ボリューム・グループは非常に厳密なミラー・プールを使用するように構成されていなければなりません。次の **chvg** コマンドを使用すれば、非常に厳密なミラー・プールを構成できます。

```
chvg -M s datavg
```

5. また、非同期ミラーリングでは、ローカル・ディスクとリモート・ディスクは別々のミラー・プールに属していなければなりません。この時点で、実動サイトのローカル・ディスクに対してミラー・プールを定義する必要があります。ミラー・プールの名前を選択してください。この名前はボリューム・グループ内で固有であれば十分です。そのため、同じ名前を複数のボリューム・グループに対して使用できます。例えば、サイト名をミラー・プール名の一部として使用し、分かりやすい名前にすることができます。次の **chpv** コマンドを使用すれば、ローカル・ディスクに対してミラー・プールを定義できます。

```
chpv -p Poughkeepsie hdisk10 hdisk11
```

6. 作成したミラー・プールに属するように既存の論理ボリュームを構成します。また、各論理ボリュームの欠陥ブロック再配置をオフにする必要もあります。次の **chlv** コマンドを使用すれば、両方の作業を実行できます。

```
chlv -m copy1=Poughkeepsie -b n dataloglv  
chlv -m copy1=Poughkeepsie -b n datafslv
```

非常に厳密なミラー・プールの使用方法について詳しくは、AIX の資料を参照してください。

7. この時点で、通常のボリューム・グループが非常に厳密なミラー・プール用に構成されていて、実動サイトのすべてのローカル・ディスクはミラー・プール「Poughkeepsie」に属しています。次の **lsm** コマンドを使用すれば、これを確認できます。

```
lsm -A datavg
VOLUME GROUP:      datavg          Mirror Pool Super Strict: yes

MIRROR POOL:       Poughkeepsie    Mirroring Mode:          SYNC
```

8. クラスタに必要な RPV クライアントと RPV サーバーを定義します。各ノードで、ボリューム・グループに属するローカル・ディスクごとに RPV サーバーを定義し、ボリューム・グループに属するリモート・ディスクごとに RPV クライアントを定義します。その結果、作成された RPV クライアント/サーバーのペアにより、LVM は、通常のローカル・ディスクであるかのようにリモート物理ボリュームにアクセスできるようになります。詳しくは、『リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成』セクションを参照してください。
9. RPV クライアントとサーバーの作成後、RPV クライアント名で識別されるリモート物理ボリュームをボリューム・グループに追加する必要があります。同じ手順でリモート物理ボリュームに対してミラー・プールの定義ができます。この手順については、セクション『ミラー・プールへのリモート物理ボリュームの追加』を参照してください。このステップでは、**extendvg** コマンドを使用してリモート物理ボリュームを追加し、同時にそのリモート物理ボリュームを独自のミラー・プールに配置します。**extendvg** コマンドは、コマンド行からも実行できます。

```
extendvg -p Austin datavg hdisk31 hdisk32
```

この例では、リモート物理ボリューム `hdisk31` および `hdisk32` はミラー・プール「Austin」に属しています。**extendvg** コマンドの使用方法について詳しくは、AIX の資料を参照してください。

10. リモート物理ボリュームをボリューム・グループに追加したら、論理ボリュームのミラー・コピーをそのリモート物理ボリュームに追加する必要があります。この手順については、セクション『ミラー・プールへのリモート・サイト・ミラー・コピーの追加』を参照してください。必要に応じて、コマンド行から **mirrorvg** コマンドを実行します。

```
mirrorvg -c 2 -p copy2=Austin datavg
```

この例では、各論理ボリュームの別のミラー・コピーが、Austin ミラー・プールにあるディスク上に作成されます。**mirrorvg** コマンドの使用方法について詳しくは、AIX の資料を参照してください。

11. 非同期ミラーリングでは、タイプ `aio_cache` の論理ボリュームはキャッシュ・デバイスとして機能しなければなりません。論理ボリュームを作成する通常の手順を使用して、この論理ボリュームを作成します。ただし、論理ボリューム・タイプとして `aio_cache` を指定します。また、論理ボリュームは対向サイトのミラー・プール内のディスクに含まれていなければなりません。次の **mklv** コマンドを使用すれば、この手順を実行できます。

```
mklv -y datacache1v1 -t aio_cache -p copy1=Poughkeepsie -b n -w p datavg 100
```

この例では、キャッシュ論理ボリュームは Poughkeepsie ミラー・プールに含まれています。このキャッシュ論理ボリュームは、Austin ミラー・プール内のディスクに対する非同期ミラーリング時にデータ・キャッシングのために使用されます。論理ボリューム・タイプが `aio_cache` で、論理ボリュームがミラーリングされている場合、受動ミラー書き込み整合性ポリシーを使用する必要があります。

12. セクション『ミラー・プールの非同期ミラーリングへの変換』で説明されている指示に従って、非同期ミラーリングを使用するようにミラー・プールを構成します。必要に応じて、コマンド行から **chmp** コマンドを実行します。

```
chmp -A -m Austin datavg
```

この例では、Austin ミラー・プールは非同期ミラーリングを使用するように構成されています。  
**chmp** コマンドは、datacachelv1 論理ボリュームが対向サイトのミラー・プールにあるため、  
 datacachelv1 論理ボリュームが使用対象のキャッシュ・デバイスであると自動的に判別します。

13. また、Poughkeepsie ミラー・プールに対して非同期ミラーリングを構成することもできます。 それには、キャッシュ・デバイスとして機能する論理ボリュームを Austin ミラー・プールに作成します。

```
mklv -y datacachelv2 -t aio_cache -p copy1=Austin -b n -w p datavg 100
```

14. Austin ミラー・プールのときに行った手順と同じ手順で、非同期ミラーリングを使用するように Poughkeepsie ミラー・プールを構成します。

```
chmp -A -m Poughkeepsie datavg
```

15. **lsmp** コマンドを再度実行することにより、非同期ミラーリングが構成されていることを確認できます。

```
lsmp -A datavg
VOLUME GROUP:      datavg          Mirror Pool Super Strict: yes

MIRROR POOL:       Poughkeepsie    Mirroring Mode:          ASYNC
ASYNC MIRROR STATE: inactive      ASYNC CACHE LV:         datacachelv2
ASYNC CACHE VALID: yes             ASYNC CACHE EMPTY:     yes
ASYNC CACHE HWM:   100              ASYNC DATA DIVERGED:   no

MIRROR POOL:       Austin          Mirroring Mode:          ASYNC
ASYNC MIRROR STATE: active        ASYNC CACHE LV:         datacachelv1
ASYNC CACHE VALID: yes            ASYNC CACHE EMPTY:     no
ASYNC CACHE HWM:   100              ASYNC DATA DIVERGED:   no
```

これで、ボリューム・グループが Poughkeepsie サイトでオンラインになると、そのボリューム・グループが通常のボリューム・グループであるかのように、Poughkeepsie ミラー・プール内のローカル・ディスクが同期して更新され、Austin ミラー・プールのリモート・ディスクが Poughkeepsie のローカル・ディスク上のキャッシュ・デバイスを使用して非同期で更新されます。 同様に、ボリューム・グループが Austin サイトでオンラインになると、Austin ミラー・プール内のローカル・ディスクが同期して更新され、Poughkeepsie ミラー・プール内のリモート・ディスクが Austin のローカル・ディスク上のキャッシュ・デバイスを使用して非同期で更新されます。

既存の GLVM ボリューム・グループがすでに同期ミラーリング用に構成されている場合、そのボリューム・グループを非同期ミラーリング用に再構成することもできます。 最初に、上述の必要な手順に従って、ボリューム・グループをスケーラブル VG フォーマットに変換し、欠陥ブロック再配置をオフにし、非常に厳密なミラー・プールを使用するようにボリューム・グループを構成し、各サイトでディスクのミラー・プールを構成し、欠陥ブロック再配置をオフにしたまま新しいミラー・プールに属するように論理ボリュームを構成します。

次に、非同期ミラーリング用に構成されるミラー・プールごとにタイプ aio\_cache の論理ボリュームを作成します。 最後に、セクション『ミラー・プールの非同期ミラーリングへの変換』で説明されている指示に従うか、または **chmp** コマンドをコマンド行から実行して、非同期ミラーリングを使用するように一方または両方のミラー・プールを構成します。

#### 関連タスク:

68 ページの『ミラー・プールへのリモート物理ボリュームの追加』

この SMIT オプションを使用して、リモート物理ボリュームを既存のミラー・プールに追加します。

71 ページの『非同期ミラーリングへのミラー・プールの変換』

ミラー・プールを同期ミラーリングから非同期ミラーリングに変換できます。

#### 関連資料:

52 ページの『非同期ミラーリングの構成概要』

非同期ミラーリングを使用することを選択する場合、ミラー・プールを使用する必要があります (結果的に、スケーラブルなボリューム・グループを使用する必要があるということを意味しています)。

『リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成』

以下のトピックでは、リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成について説明します。

## リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成

以下のトピックでは、リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成について説明します。

RPV デバイス・ドライバは、LVM の下にあるソフトウェア・レイヤーです。LVM は、これを使用して、地理的にリモートのデータ・コピーを保守します。リモート物理ボリューム (RPV) は、標準 (ローカル) の物理ボリューム (PV) と同様に、ボリューム・グループ、論理ボリューム、および論理ボリュームのミラー・コピーの一部となることができます。RPV は、サイト名が関連付けられているという点で、ローカル物理ボリュームと異なります。これは RPV サーバーをホストするサイトです。

SMIT を使用すれば、以下のことが可能です。

- ボリューム・グループの RPV サーバー/クライアント・ペアを構成できます。
- クラスタ内に構成されているリモート物理ボリューム (RPV) を表示できます。
- 使用されている RPV の詳細をリストできます。
- また、構成済みの RPV サーバーを即時に始動する必要があること (すなわち、RPV サーバーが使用可能状態であること) を SMIT で指定することによって、RPV サーバーの状態を定義済み (システムに対して構成されているが開始されていない) から使用可能に変更することもできます。

RPV クライアントおよび RPV サーバーを構成するには、SMIT の最上位メニュー「**Devices (デバイス)**」を使用します。RPV を作成する前に、標準の AIX LVM SMIT パネルを使用して、ボリューム・グループおよび論理ボリュームを構成します。

### リモート物理ボリューム・サーバーの構成

リモート物理ボリューム・サーバーを構成するには、ボリューム・グループ、論理ボリューム、サイト名を構成し、最後にサーバー自体を構成する必要があります。

関連資料:

105 ページの『GLVM でミラーリングされたリソースの構成の変更』  
GLVM でミラーリングされたリソースの構成を変更できます。

リモート・サイトのサイト名の構成:

RPV サーバーを作成する前に RPV サーバー・サイト名を定義する必要があります。

サイト名を構成するには、以下の手順を実行します。

1. smit rpvserver と入力します。
2. SMIT で「**Remote Physical Volume Server Site Name Configuration (リモート物理ボリューム・サーバー・サイト名構成)**」>「**Define / Change / Show Remote Physical Volume Server Site Name (リモート物理ボリューム・サーバー・サイト名の定義/変更/表示)**」を選択し、Enter を押します。
3. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 3. 「Remote Physical Volume Server Site Name (リモート物理ボリューム・サーバー・サイト名)」フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・サーバー・サイト名	RPV サーバー・サイトの名前を入力します。 64 文字以内の英数字または下線を使用します。名前の先頭に数字を指定しないでください。予約語は使用しないでください。PowerHA SystemMirror で以前にサイトを構成した場合、このノードのサイト名がフィールドに表示されます。

#### 関連情報:

予約語のリスト

#### RPV サーバーの構成:

RPV サーバーを構成することで、リモート RPV クライアントが物理ボリュームを使用できるようにします。RPV サーバーは、複数の物理ボリュームに対して同じ操作で構成したり管理したりできます。

RPV サーバーを構成するには、以下の手順を実行します。

1. `smit rpvserver` と入力します。
2. SMIT で「**Add Remote Physical Volume Servers (リモート物理ボリューム・サーバーの追加)**」を選択し、Enter を押します。

使用可能なすべての構成済み物理ディスクのピック・リストが表示されます。このリストに表示されるディスクは、ボリューム・グループに割り当てられていないディスクです。例えば、次のようになります。

表 4. 使用可能な物理ディスク

物理ボリューム	物理ボリューム ID
hdisk3	00010006859ece05
hdisk4	0001000181810cff
hdisk5	0001000685a10b38
hdisk6	0001000685a23307
hdisk7	0001000685a35768

3. RPV サーバーを構成する 1 つ以上の物理ディスクを選択し、Enter を押します。
4. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 5. RPV フィールド

フィールド	値
物理ボリューム識別子	ここでは、選択された PVID のリストが表示されます。RPV サーバー・デバイスは、物理ボリュームごとに作成されます。
リモート物理ボリューム・クライアントの IP アドレス	これは、RPV クライアントへの接続が許可されるサービス IP アドレスです。1 つ以上のアドレスをこのフィールドに入力するか、または F4 を押して、リモート・ノード上で (すなわち、RPV クライアントが構成されているノード上で) 定義されている既知の IP アドレスのリストから選択します。
システム再始動時に自動的に構成する	<p>「<b>No (いいえ)</b>」がデフォルトです。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の場合、このフィールドは「<b>No (いいえ)</b>」に設定してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 「<b>No (いいえ)</b>」を選択した場合、システム再始動時に RPV サーバーがシステムで自動的に構成されることはありません。</li> <li>• 「<b>Yes (はい)</b>」を選択すると、システムはシステム再始動時に、該当ノード上の RPV サーバーを自動的にオンラインにします。これにより、RPV サーバーはシステム再始動時に使用可能 状態になります。</li> </ul>

表 5. RPV フィールド (続き)

フィールド	値
新規デバイスを即時に開始する	<p>「Yes (はい)」がデフォルトです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「Yes (はい)」を選択した場合、新しく作成された RPV サーバー・デバイスが構成されて、即時に使用可能 状態になります。</li> <li>「No (いいえ)」を選択した場合、RPV サーバー・デバイスは定義済み 状態のままです。</li> </ul>

5. Enter キーを押します。 システムによって RPV サーバーが構成され、RPV サーバーの名前と現在の状態 (定義済み または使用可能) が表示されます。 `lspv` コマンドを実行して、構成した RPV を表示します。

注: RPV サーバーの状態は、SMIT の「**Configure Defined Remote Physical Volume Servers (定義済みのリモート物理ボリューム・サーバーの構成)**」パネルで後から変更できます。

### リモート物理ボリューム・クライアントの構成

RPV クライアントを構成することによって、システムには物理ボリューム・デバイスとして認識されるデバイスをローカル・サイトに作成します。 LVM がこのデバイスにアクセスしようとする、RPV クライアントはリモート・サイト上の RPV サーバーに入出力をリダイレクトします。

同じ操作で複数の物理ボリュームに対して複数の RPV クライアントを構成して管理できます。

注: RPV クライアントを構成する前に、対応する RPV サーバーが、もう一方のサイトにあるいずれか 1 つのノードで使用可能状態になっていて、そのサイトにある他のすべてのノードで定義済み状態になっていることを確認してください。

RPV クライアントを構成するには、以下の手順を実行します。

1. `smit rpvclient` と入力します。
2. SMIT で「**Add Remote Physical Volume Clients (リモート物理ボリューム・クライアントの追加)**」を選択し、Enter を押します。
3. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 6. リモート物理ボリューム・クライアントの追加

フィールド	値
リモート物理ボリューム・サーバーの IP アドレス	最大 4 つのコンマ区切りの IP アドレスをこのフィールドに入力するか、またはピック・リストからアドレスを選択します。 これは、RPV サーバーが構成されているリモート・サイトのノードの IP アドレスです。 このアドレスにより、RPV クライアントと RPV サーバーの間の通信パスが使用可能になります。

4. Enter キーを押します。 システムが RPV サーバーに接続され、リモート・サイトのノード上の一部またはすべての RPV サーバーが RPV クライアントからの接続要求を受け入れるときのローカル IP アドレスがリストで表示されます。 このリストからローカル IP アドレスを選択し、Enter を押します。

注: GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は最大 4 つの XD\_data ミラーリング・ネットワークをサポートするため、複数のサービス IP アドレスをリストから選択できます。

リモート・サイトのノードで認識されている使用可能な物理ボリューム名のリストがシステムから表示されます。 これは、前のステップで選択された RPV サーバー・アドレスをホストするノードです。 物理ボリュームのリストは、以下の例のようになります。

These remote physical volumes are available at site somerville:  
 (the physical volume names are as they are known on the host named davis)

```
Physical Volume      Physical Volume Identifier# -----
hdisk10             0001000181810cff0000000000000000
hdisk11             00010006859ece050000000000000000
hdisk12             0001000685a10b380000000000000000
```

- リストから 1 つ以上の物理ボリュームを選択して、Enter を押します。「**Add Remote Physical Volume Clients (リモート物理ボリューム・クライアントの追加)**」SMIT 画面が表示されます。
- 以下のようにフィールド値を入力します。

表7. 「Add Remote Physical Volume Clients (リモート物理ボリューム・クライアントの追加)」フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・サーバーの IP アドレス	このフィールドには、RPV サーバーが構成されているリモート・サイトのノードのサービス IP アドレスが入ります。この IP アドレスは、物理ボリュームが含まれる RPV サーバーに属しています。この IP アドレスにより、RPV クライアントと RPV サーバーの間の通信パスが使用可能になります。
リモート物理ボリュームのローカル IP アドレス	このフィールドには、ローカル・ノードで構成する RPV クライアントのローカル IP アドレスが入ります。このローカル IP アドレスは、システムが RPV サーバーに接続されるときのローカル IP アドレスです。RPV サーバーは、構成済み RPV クライアント IP アドレスからの接続のみを受け入れます。
物理ボリューム識別子	ここでは、選択された物理ボリュームのリストが表示されます。選択された物理ボリュームのうち、リモート・サイトで RPV サーバーが構成されているノードにある物理ボリュームごとに、RPV クライアント・デバイスが作成されます。
入出力タイムアウト間隔 (秒)	RPV クライアントが、RPV サーバーがノード上でダウンしているか到達不能であると判断するまでに、入出力要求に回答する RPV サーバーを待機する秒数。  デフォルトは 180 秒です。  GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、この時間は、自動的にデフォルトで「 <b>Total Event Duration Time (合計イベント期間)</b> 」設定 (SMIT の「 <b>Change/Show Time Until Warning (警告までの時間の変更/表示)</b> 」パネルで <b>config_too_long</b> 警告タイマーに対して指定できる設定) になります。
新規デバイスを即時に開始する	「 <b>Yes (はい)</b> 」がデフォルトです。「 <b>Yes (はい)</b> 」を選択した場合、新しく作成された RPV クライアント・デバイスが構成されて即時に使用可能状態になります。「 <b>No (いいえ)</b> 」を選択した場合、RPV クライアント・デバイスが構成されて定義済み状態になります。

注: この SMIT パネルを使用すれば、使用可能状態の RPV クライアントを追加することも、定義済み状態の RPV クライアントを追加することもできます。RPV クライアントの状態は、SMIT の「**Configure Defined Remote Physical Volume Clients (定義済みリモート物理ボリューム・クライアントの構成)**」パネルで後から変更できます。

- Enter キーを押します。新しく作成された RPV クライアントの名前がシステムから表示されます。または、**lspv** コマンドを実行して、構成した RPV を表示します。

リモート・サイトで RPV サーバーが構成されているノードにある 1 つ以上の物理ボリュームに対して RPV クライアントが作成されました。

**関連情報:**

## RPV、ミラー・コピー、および「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の構成

*Geographic Logical Volume Manager (GLVM)* ユーティリティーを使用すると、遠隔地のサイトにあるボリューム・グループと論理ボリュームの遠隔地ミラーの構成、表示、変更、および検証を行うことができます。

**GLVM ユーティリティー SMIT** パネルを使用すれば、地理的にリモートの指定サイトに完全に存在する論理ボリュームのミラー・コピーまたはボリューム・グループのコピーを作成できます。また、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、および論理ボリュームを変更したり検証したりすることもできます。

注: AIX のストレージ管理コンポーネントには、**GLVM ユーティリティー SMIT** および標準の **AIX LVM SMIT** (またはコマンド) といった、ディスク・ミラーを構成するいくつかの方法が用意されています。標準の **LVM** コマンドおよび **SMIT** パネルを使用してミラー・コピーを正しく追加することは可能ですが、**GLVM ユーティリティー SMIT** インターフェースを使用すれば、いずれかの物理ボリュームで障害が発生した場合にデータが失われるような方法でミラー・コピーを構成するようなことは避けることができます。**GLVM ユーティリティー SMIT** では、ピック・リストから有効な選択を行うことがより簡単です。地理的に離れた場所でのミラーリング機能が正しく構成されるように、あなたが選択した内容がシステムで検証されます。**GLVM ユーティリティー SMIT** は、データの完全なコピーがサイトの障害後に使用できなくなるようなミスを避けるのに役立ちます。

### GLVM ユーティリティーの構成前提条件

ボリューム・グループまたは論理ボリュームを、地理的に離れた場所でミラーリングされたボリュームとして構成する前に、以下の項目を構成しておいてください。

- ローカル・サイトのノード上のボリューム・グループ。各ボリューム・グループは、標準のボリューム・グループでも拡張コンカレント・ボリューム・グループでもかまいません。各ボリューム・グループに、ローカル物理ボリュームを使用して設定された 1 つ以上の論理ボリュームがすでに含まれていなければなりません。標準の **AIX LVM** コマンドまたは **SMIT** パネルを使用して、ボリューム・グループおよび論理ボリュームを構成し、ローカル・コピーを追加します。また、ファイルシステムを構成し、アプリケーション・データをボリューム・グループに組み込むこともお勧めします。
- 非常に厳密なディスク間割り振りポリシーで作成された論理ボリューム。ディスク間割り振りポリシーの変更については、**AIX** の資料を参照してください。
- 物理ボリュームおよびリモート物理ボリューム (RPV)。
- 1 つのローカル・サイトおよび 1 つのリモート・サイト (リモート・サイトは 1 つのみ)。

### GLVM ユーティリティーの使用: RPV およびリモート・サイト・ミラー・コピーの管理

ボリューム・グループと論理ボリュームを構成すると、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ **SMIT** パネルの **SMIT** フィールドで、いくつかの種類の実行できます。

**LVM** を使用すれば、最大 3 つのコピー (元のコピーと 2 つの追加コピー) を作成できます。コピーは同時に追加できます。コピーは 2 つのサイトに配置する必要があります (ローカル・サイトに最大 2 つ、リモート・サイトに 1 つ)。

注: **GLVM ユーティリティー SMIT** へのアクセスには、`smit glvm_utils` 高速パスを使用できます。この高速パスは、この後のすべての手順に有効です。



## ボリューム・グループへのリモート物理ボリュームの追加

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成するには、RPV をそのボリューム・グループに追加します。

以下のステップを実行します。

1. `smit` と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」 > 「Add Remote Physical Volumes to a Volume Group (リモート物理ボリュームをボリューム・グループに追加)」を選択し、Enter を押します。
3. ピック・リストからボリューム・グループ名を選択し、Enter を押します。SMIT により、RPV が構成される使用可能なサイトのリストが表示されます。(注: PowerHA SystemMirror Enterprise Edition for GLVM で構成できるリモート・サイトは 1 つのみであるため、リストにはサイトが 1 つのみ表示されています。)
4. サイト名を選択し、Enter を押します。次の例にあるように、選択されたサイトで構成されているすべての空きリモート物理ボリュームのリストが SMIT から表示されます。

```
#All Free Physical Volumes in site chicago:
```

```
# RPV   PVID                               Site
hdisk6  0001234567891122                 chicago
hdisk3  0009876543213367                 chicago
hdisk9  0005678943217896                 chicago
```

5. ボリューム・グループに追加するリモート物理ボリュームを 1 つ以上選択し、Enter を押します。
6. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 8. 「Add Remote Physical Volumes to a Volume Group (リモート物理ボリュームをボリューム・グループに追加)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	これは、ボリューム・グループの名前です。このボリューム・グループに RPV を追加して、このボリューム・グループを、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループにします。
強制	デフォルトは「No (いいえ)」です。「Yes (はい)」を選択した場合、リモート物理ボリュームは、デバイス構成データベース内の別のボリューム・グループや、アクティブなボリューム・グループのメンバーでない限り、システムによって、指定のボリューム・グループに強制的に追加されます。
リモート物理ボリューム名	hdisk3 など、リモート物理ボリュームの名前です。このフィールドでは複数の名前を選択できます。通常、リモート物理ボリューム名は <code>hdiskx</code> (x はシステム全体での固有番号) という形式になっています。この名前は、RPV クライアントが作成されたときに割り当てられます。  リモート物理ボリュームにはサイト属性があります。リモートの <code>hdisk</code> 番号はローカル物理ボリューム番号と違っていてもかまいませんが、内在する PVID は常に同じです。

7. Enter キーを押します。システムで `extendvg` コマンドが実行され、このボリューム・グループに対して構成された物理ボリュームのリストに RPV 名が追加されます。RPV は、ボリューム・グループ内の 1 つまたはすべての論理ボリュームから、地理的にリモートのミラー・コピーを作成するために使用できます。

## ボリューム・グループへのリモート・サイト・ミラー・コピーの追加

リモート・サイトの物理ボリューム上のボリューム・グループ内にすべての論理ボリュームのリモート・ミラー・コピーを作成するには、ボリューム・グループにミラー・コピーを追加します。

GLVM ユーティリティを使用すれば、複数のミラー・コピーを追加できます。また、それらをリモート・サイトに作成することができます。これに対し、LVM 用の標準 AIX SMIT では、ローカル・サイトまたはリモート・サイトのいずれかにミラー・コピーを作成できます。

リモートにあるミラー・コピーをボリューム・グループに追加するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」>「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」>「Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」>「Add a Remote Site Mirror Copy to a Volume Group (リモート・サイト・ミラー・コピーをボリューム・グループに追加)」を選択し、Enter を押します。

SMIT により、リモート物理ボリューム (RPV) が割り当てられているルート以外の標準および拡張コンカレント・ボリューム・グループがすべて表示されます。

3. リモート・サイトでミラー・コピーを追加するボリューム・グループを選択し、Enter を押します。SMIT により、定義済みサイトのリストが表示されます。
4. ミラー・コピーがあるサイトを選択し、Enter を押します。SMIT により、このサイトで定義されている RPV がリストで表示されます。
5. 未割り当ての RPV を 1 つ以上選択します。ミラー・コピーの作成に十分な数の RPV を選択するようにしてください。Enter を押します。
6. 以下のようにフィールド値を入力します。

表9. RPV フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	リモート・サイトでミラー・コピーを作成するボリューム・グループ名。
リモート物理ボリューム名	Geographic Logical Volume Manager がボリューム・グループのミラー・コピーを作成するリモート・サイトのノードにある選択済み RPV のリスト。
ミラーリング同期モード	デフォルトは「 <b>Foreground</b> (フォアグラウンド)」です。  ミラー・コピーの作成後、元のコピーから、新規に作成されたコピーにデータをコピーすることでミラーがシステムで同期化されます。ミラーの同期化のオプションを以下から選択します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Foreground</b> (フォアグラウンド)。システムで直ちにミラーが同期化され、他のすべてのプロセスが待機します。</li><li>• <b>Background</b> (バックグラウンド)。システムで直ちにミラーが同期化されますが、他のプロセスはバックグラウンドで処理を継続できます。</li><li>• <b>No Sync</b> (同期化なし)。この時点ではシステムでミラーは同期化されません。</li></ul>
quorum 検査をオンに保持にする	デフォルトは「 <b>No</b> (いいえ)」です。通常の入出力処理中に論理ボリュームのミラー・コピー間のデータ整合性をシステムで保証するようにするかどうかを指示します。 <b>注:</b> GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の場合、クォーラムは設定しないでください。 <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Yes</b> (はい)。ミラー・コピーの作成時に引き続きシステムでクォーラムの検査が行われます。</li><li>• <b>No</b> (いいえ)。システムではディスク・クォーラムの検査は行われません。</li></ul>

- Enter キーを押します。 GLVM は、ボリューム・グループ内のすべての論理ボリュームが、非常に厳密なディスク間割り振りポリシーでミラーリングされていることを検証し、指定のリモート・サイトにある RPV を使用してボリューム・グループ内のすべての論理ボリュームのミラーを作成します。 GLVM は、完全なミラー・コピーがリモート・サイトに確実に作成されるようにします。

注: ボリューム・グループ内の論理ボリュームが 1 つでも非常に厳密なディスク間割り振りポリシーを持たない場合、SMIT パネルは失敗して、エラーが発行されます。

- 「ボリューム・グループのミラー・コピー・サイト・ロケーションの検証」を行うことができます。

#### 関連概念:

113 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition』でのクォーラムおよび強制 varyon』クォーラムは AIX LVM の機能であり、ボリューム・グループの強制 varyon の機能です。 構成したクォーラムの様態は、ミラーリングされるデータの可用性に影響を与える可能性があります。

### ボリューム・グループからのリモート・サイト・ミラー・コピーの除去

この SMIT オプションを使用して、一連のローカル物理ボリュームまたは RPV にある「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の 1 つのコピーを除去します。 物理ボリュームまたは RPV を置き換えるには、標準の AIX replacepv コマンドを使用するか、または「Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」SMIT パネルの同様のオプションを使用します。

以下のステップを実行します。

- smit と入力します。
- SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」 > 「Remove a Remote Site Mirror Copy from a Volume Group (リモート・サイト・ミラー・コピーをボリューム・グループから除去)」を選択し、Enter を押します。

SMIT により、RPV が割り当てられていてリモート・サイトにミラーが作成されているルート以外の標準および拡張コンカレント・ボリューム・グループがすべて表示されます。

- リモート・サイトのミラー・コピーを除去するボリューム・グループを選択し、Enter を押します。 SMIT により、ミラー・コピーのリストが表示されます。
- 除去するミラー・コピーを選択し、Enter を押します。
- 以下のようにフィールド値を入力します。

表 10. 「Remove a Remote Site Mirror Copy from a Volume Group (リモート・サイト・ミラー・コピーをボリューム・グループから除去)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	リモート・サイトのミラー・コピーを除去するボリューム・グループ名。
リモート物理ボリューム名	Geographic Logical Volume Manager がボリューム・グループのミラー・コピーを除去するリモート・サイトのノードにある選択済みの RPV のリスト。
各論理区画のコピーの数	論理ボリュームごとのコピー数のデフォルト値は 1 です。ボリューム・グループに必要な各論理区画のコピー数を指定します。  例えば、3 つのコピーが存在し、このフィールドに 2 を指定した場合、1 つのコピーが除去されます。存在するコピーが 2 つの場合は、除去されるコピーはありません。存在するコピーが 1 つの場合、そのコピーは除去されません。

6. Enter キーを押します。SMIT から「Are you sure? (よろしいですか?)」という質問が表示されます。GLVM により、コピーが 1 つずつ除去されます。論理ボリュームのミラー・コピーが複数のディスクにわたる場合、リストにないディスクに含まれる論理ボリューム・コピーの一部も除去されます。

## ボリューム・グループのミラー・コピー・サイト・ロケーションの検証

ミラー・コピーの構成を終えたら、そのミラー・コピーが正しく構成されていることを検証する必要があります。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループのミラー・コピーが正しく構成されていることを検証するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」 > 「Verify Geographic Volume Group Information (地理ボリューム・グループ情報の検証)」を選択し、Enter を押します。

SMIT がボリューム・グループのリストを表示します。

3. リストからボリューム・グループを選択するか、または地理的に離れた場所のミラーを検証するボリューム・グループの名前を入力して Enter を押します。

検証コマンドにより、非常に厳密なディスク間割り振りポリシーで論理ボリュームが構成されていることが検証されます。

## ミラー・プールを持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の管理

以下のトピックでは、ミラー・プールを持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の保守タスクについて説明します。

### ミラー・プールへのリモート物理ボリュームの追加

この SMIT オプションを使用して、リモート物理ボリュームを既存のミラー・プールに追加します。

リモート物理ボリュームをミラー・プールに追加するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)」 > 「Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを使用して遠隔地にミラーリングされたボリューム・グループを管理)」 > 「Add Remote Physical Volumes to a Mirror Pool (リモート物理ボリュームをミラー・プールに追加)」を選択し、Enter を押します。

SMIT により、使用可能な RPV を持つすべての構成済みボリューム・グループのリストが表示されます。

3. ボリューム・グループを選択します。
4. リモート物理ボリュームを 1 つ以上選択します。
5. 以下のフィールド値を入力します。

表 11. 「Add Remote Physical Volumes to a Mirror Pool (リモート物理ボリュームをミラー・プールに追加)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	ミラー・プールを含むボリューム・グループの名前。
強制	使用可能な値は「Yes (はい)」または「No (いいえ)」です。「Yes (はい)」の場合、物理ボリュームがグループに強制的に追加されます。
リモート物理ボリューム名	追加するリモート物理ボリュームの名前。
ミラー・プール名	ミラー・プールの名前。 リモート物理ボリュームを新しいミラー・プールに追加する場合は、新しいミラー・プールの名前を入力します。

ミラー・プール名を入力する必要があります。

6. Enter を押します。

## ミラー・プールからのリモート物理ボリュームの除去

このタスクを使用すれば、ミラー・プールからリモート物理ボリュームを除去できます。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)」 > 「Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを使用して遠隔地にミラーリングされたボリューム・グループを管理)」 > 「Remove Remote Physical Volumes from a Mirror Pool (リモート物理ボリュームをミラー・プールから除去)」を選択し、Enter を押します。

SMIT が、構成済みのすべてのボリューム・グループのリストを表示します。

3. ボリューム・グループを選択します。
4. ミラー・プールを選択します。
5. リモート物理ボリュームを 1 つ以上選択します。
6. 以下のフィールド値を入力します。

表 12. 「Remove Remote Physical Volumes from a Mirror Pool (リモート物理ボリュームをミラー・プールから除去)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	ミラー・プールを含むボリューム・グループの名前。
この物理ボリュームのすべての区画の割り当て解除を強制する	既存の論理ボリューム区画を割り振り解除し、その結果として空になった論理ボリュームを指定の物理ボリュームから削除します。
リモート物理ボリューム名	除去するリモート物理ボリューム。

7. Enter キーを押します。

## ミラー・プールへのリモート・サイト・ミラー・コピーの追加

この SMIT オプションを使用して、ミラー・プールに対する個々の論理ボリュームのミラー・コピーを作成します。

リモートにあるミラー・コピーをミラー・プールに追加するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリ

ューム・マネージャー・ユーティリティー)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)」 > 「Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを使用して遠隔地にミラーリングされたボリューム・グループを管理)」 > 「Add a Remote Site Mirror Copy to a Mirror Pool (リモート・サイト・ミラー・コピーをミラー・プールに追加)」を選択し、Enter を押します。

SMIT により、使用可能な RPV を持つすべての構成済みボリューム・グループのリストが表示されます。

3. ボリューム・グループを選択します。
4. ミラー・プールを選択します。
5. 以下のフィールド値を入力します。

フィールド名	説明
ボリューム・グループ名	ミラー・プールを含むボリューム・グループの名前。
フォアグラウンド、バックグラウンド、同期化なし	ボリューム・グループの同期化を即時に行う (フォアグラウンド) か、バックグラウンドで行うか、またはまったく行わないかを指定します。ミラーの一部分が同期化されると、その部分は即時に使用できます。同期化しないことを選択した場合、ミラー・コピーは、論理ボリュームに対して存在する可能性があります。同期化されるまで使用されません。
ミラー・プール名	非同期ミラーリングに変換するミラー・プールの名前。
各論理区画のコピーの数	各論理ボリュームに必要な最小コピー数を指定します。最小値は 2 で、最大値は 3 です。値 1 は無視されます。
quorum 検査をオンに保持する	デフォルトでは、ボリューム・グループの内容がミラーリングされると、ボリューム・グループのクォーラムは使用不可にされます。ミラーリングが完了した後にボリューム・グループのクォーラム要件を保持するには、「Yes (はい)」を選択します。

6. Enter キーを押します。

## ミラー・プールからのリモート・サイト・ミラー・コピーの除去

この SMIT オプションを使用して、ミラー・プールにある「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の 1 つのコピーを除去します。

ミラー・プールからリモート物理ボリュームを除去するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティー)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)」 > 「Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを使用して遠隔地にミラーリングされたボリューム・グループを管理)」 > 「Remove a Remote Site Mirror Copy from a Mirror Pool (リモート・サイト・ミラー・コピーをミラー・プールから除去)」を選択し、Enter を押します。

SMIT が、構成済みのすべてのボリューム・グループのリストを表示します。

3. リモート・サイトのミラー・コピーを除去するボリューム・グループを選択し、Enter を押します。SMIT により、ミラー・コピーのリストが表示されます。
4. 除去するミラー・コピーを選択し、Enter を押します。
5. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 13. 「Remove a Remote Site Mirror Copy from a Mirror Pool (リモート・サイト・ミラー・コピーをミラー・プールから除去)」 フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	ミラー・プール内のミラー・コピーを除去するボリューム・グループ名。
リモート物理ボリューム名	Geographic Logical Volume Manager がボリューム・グループのミラー・コピーを除去するミラー・プール内のノードにある選択済み RPV のリスト。
各論理区画のコピーの数	論理ボリュームごとのコピー数のデフォルト値は <b>1</b> です。ボリューム・グループに必要な各論理区画のコピー数を指定します。  例えば、3 つのコピーが存在し、このフィールドに 2 を指定した場合、1 つのコピーが除去されます。存在するコピーが 2 つの場合は、除去されるコピーはありません。存在するコピーが 1 つの場合、そのコピーは除去されません。

6. Enter キーを押します。SMIT から「Are you sure? (よろしいですか?)」という質問が表示されます。GLVM により、コピーが 1 つずつ除去されます。

## ミラー・プールに関する非同期ミラーリング情報のリスト

SMIT を使用すれば、すべてのボリューム・グループおよびミラー・プールの非同期属性を表示できます。

非同期属性を表示するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)」 > 「Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを使用して遠隔地にミラーリングされたボリューム・グループを管理)」 > 「Configure Mirroring Properties of a Mirror Pool (ミラー・プールのミラーリング・プロパティを構成)」 > 「List Asynchronous Mirroring Information for Mirror Pool (ミラー・プール用の非同期ミラーリング情報をリスト)」を選択し、Enter を押します。

SMIT により、すべてのボリューム・グループおよびミラー・プールの非同期属性が以下のフォーマットでリスト表示されます。

```
VOLUME GROUP:      glvm_vg          Mirror Pool Super Strict: yes

MIRROR POOL:       mp_bvr          Mirroring Mode:      ASYNC
ASYNC MIRROR STATE: inactive      ASYNC CACHE LV:      mp_pok_lv
ASYNC CACHE VALID: yes             ASYNC CACHE EMPTY:   yes
ASYNC CACHE HWM:    60             ASYNC DATA DIVERGED: no

MIRROR POOL:       mp_pok          Mirroring Mode:      ASYNC
ASYNC MIRROR STATE: active         ASYNC CACHE LV:      bvr_pok_lv
ASYNC CACHE VALID: yes             ASYNC CACHE EMPTY:   no
ASYNC CACHE HWM:    90             ASYNC DATA DIVERGED: no
```

## 非同期ミラーリングへのミラー・プールの変換

ミラー・プールを同期ミラーリングから非同期ミラーリングに変換できます。

ミラー・プールを変換するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的

に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)」>「**Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools** (ミラー・プールを持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の管理)」>「**Configure Mirroring Properties of a Mirror Pool** (ミラー・プールのミラーリング・プロパティの構成)」>「**Convert to Asynchronous Mirroring for a Mirror Pool** (非同期ミラーリングへのミラー・プールの変換)」を選択し、Enter を押します。

3. ボリューム・グループを選択します。
4. ミラー・プールを選択します。
5. 以下のフィールド値を入力します。

表 14. 「Convert to Asynchronous Mirroring for a Mirror Pool (ミラー・プール用の非同期ミラーリングに変換)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	ミラー・プールを含むボリューム・グループの名前。
ミラー・プール名	非同期ミラーリングに変換するミラー・プールの名前。
入出力キャッシュ用の論理ボリューム	非同期入出力キャッシュ論理ボリュームの名前を指定します。この論理ボリュームは aio_cache タイプでなければならず、ミラー・プール内に存在してはなりません。このフィールドをブランクのままにすると、GLVM は自動検出を試みます。
入出力キャッシュ最高水準点	入出力キャッシュ最高水準点を指定します。値は入出力キャッシュ・サイズのパーセントです。デフォルト値は 100% です。

6. **Enter** キーを押します。

## ミラー・プールの非同期ミラーリング属性の変更

ミラー・プールの最高水準点や入出力キャッシュなどのミラーリング属性は変更できます。

非同期ミラーリング属性を変更するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「**System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))**」>「**Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)**」>「**Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)**」>「**Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを使用して遠隔地にミラーリングされたボリューム・グループを管理)**」>「**Configure Mirroring Properties of a Mirror Pool (ミラー・プールのミラーリング・プロパティを構成)**」>「**Change Asynchronous Mirroring Attributes for a Mirror Pool (ミラー・プール用の非同期ミラーリング属性を変更)**」を選択し、Enter を押します。

SMIT が、構成済みのすべてのボリューム・グループのリストを表示します。

3. ボリューム・グループを選択します。
4. ミラー・プールを選択します。
5. 以下のフィールド値を入力します。



表 15. 「Mirror Pool (ミラー・プール)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	ミラー・プールを含むボリューム・グループの名前。
ミラー・プール名	非同期ミラーリング用に属性を変更するミラー・プールの名前。
入出力キャッシュ最高水準点	入出力キャッシュ最高水準点を指定します。値は入出力キャッシュ・サイズのパーセントです。デフォルト値は 100% です。
入出力キャッシュ用の新規論理ボリューム	同じミラー・プールからの aio_cache タイプの論理ボリュームを表示します。

6. **Enter** キーを押します。

## ミラー・プールの同期ミラーリングへの変換

同期ミラーリングを使用するようにミラー・プールを変更できます。

ミラー・プールを同期ミラーリングに変換するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)」 > 「Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の管理)」 > 「Configure Mirroring Properties of a Mirror Pool (ミラー・プールのミラーリング・プロパティの構成)」 > 「Convert to Synchronous Mirroring for a Mirror Pool (同期ミラーリングへのミラー・プールの変換)」を選択し、**Enter** を押します。

SMIT が、構成済みのすべてのボリューム・グループのリストを表示します。

3. ボリューム・グループを選択します。
4. ミラー・プールを選択します。
5. 以下のようにフィールド値を確認します。

表 16. 「Mirror Pool (ミラー・プール)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	ミラー・プールを含むボリューム・グループの名前。
ミラー・プール名	同期ミラーリングに変換するミラー・プールの名前。

6. **Enter** キーを押します。

## 非同期にミラーリングされたボリューム・グループを活動化

このタスクは、非同期でミラーリングされたボリューム・グループを通常的环境で活動化する場合に使用します。

非同期でミラーリングされたボリューム・グループを活動化するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)」 > 「Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の

管理)」>「**Activate an Asynchronously Mirrored Volume Group (非同期でミラーリングされたボリューム・グループの活動化)**」>「**Activate under Normal Circumstances (通常的环境下で活動化)**」を選択し、Enter を押します。

3. 以下のフィールド値を入力します。

表 17. 「Activate under Normal Circumstances (通常的环境下で活動化)」フィールド

フィールド	値
非同期でミラーリングされたボリューム・グループ名	活動化するボリューム・グループの名前。
stale 物理区画を再同期化する	不整合としてマークされた物理区画は、有効な物理区画と同じ情報を含むように更新する必要があります。このプロセスは再同期化と呼ばれ、varyon 時に実行することも、システムの稼働中に随時開始することもできます。不整合区画は有効なデータで書き込みされるまで、読み取り要求を満たすために使用されることも、書き込み要求に基づいて書き込みされることもありません。区画を自動的に再同期化する場合は、「Yes (はい)」を選択します。
システム管理モードのボリューム・グループを活動化する	ボリューム・グループがシステム管理モードでのみ使用可能となるようにします。論理ボリューム・コマンドではボリューム・グループを操作できますが、論理ボリュームを入力または出力用に開くことはできません。
ボリューム・グループの活動化を強制する。警告 -- これはデータ安全性を喪失する原因となる場合があります。	使用可能なディスクの定足数に現在達していないボリューム・グループがアクティブになるのを許可します。アクティブ状態にできないディスクはすべて除去状態になります。ボリューム・グループで最低 1 つのディスクが使用可能である必要があります。
論理ボリュームを同期化する	ボリューム・グループの同期特性を設定します。「Yes (はい)」の場合、不整合区画の自動同期が試行されます。「No (いいえ)」の場合、不整合区画の自動同期化は禁止されます。

4. **Enter** キーを押します。

## 実動サイトに障害が発生した後のリモート・サイトでのボリューム・グループの活動化

非同期ミラーリングを使用しているときに、実動サイトで障害が発生したら、災害時回復サイトにあるボリューム・グループをこのメニューで活動化します。PowerHA SystemMirror はボリューム・グループを活動化するためのデフォルト・セットアップを使用しますが、あなたは以下の手順を手動で実行できます。

データ不一致の発生を許可するかどうかを指示する必要があります。

1. smit と入力します。

2. SMIT で「**System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))**」>「**Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)**」>「**Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)**」>「**Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の管理)**」>「**Activate an Asynchronously Mirrored Volume Group (非同期でミラーリングされたボリューム・グループの活動化)**」>「**Activate at Disaster Recovery Site after Production Site Failure (実動サイトの障害発生後に災害時回復サイトで活動化)**」を選択し、Enter を押します。

3. 以下のフィールド値を入力します。

表 18. 「Activate at Disaster Recovery Site after Production Site Failure (実動サイトでの障害後に災害時回復サイトで活動化)」フィールド

フィールド	値
非同期でミラーリングされたボリューム・グループ名	ボリューム・グループの名前。
システム管理モードのボリューム・グループを活動化する	ボリューム・グループがシステム管理モードでのみ使用可能となるようにします。論理ボリューム・コマンドではボリューム・グループを操作できませんが、論理ボリュームを入力または出力用に開くことはできません。
ボリューム・グループの活動化を強制する。警告 -- これはデータ保全性を喪失する原因となる場合があります。	使用可能なディスクの定足数に現在達していないボリューム・グループがアクティブになるのを許可します。アクティブ状態にできないディスクはすべて除去状態になります。ボリューム・グループで最低 1 つのディスクが使用可能である必要があります。
論理ボリュームを同期化する	ボリューム・グループの同期特性を設定します。「Yes (はい)」の場合、不整合区画の自動同期が試行されます。「No (いいえ)」の場合、不整合区画の自動同期化は禁止されます。
欠落データ更新での活動化を許可する。警告 -- データ不一致が発生する場合があります。	データ不一致を許可します。このオプションは、ミラーリングされていないデータ更新が対向サイトのキャッシュに含まれている可能性があり、そのキャッシュにアクセスできないときに、ボリューム・グループをオンラインにしようとする場合にのみ有効になります。バックレベルのデータを使用する可能性があることがシステムで検知された場合に、このフィールドに「Yes (はい)」が指定されないと、活動化は失敗します。

4. **Enter** キーを押します。

#### 関連資料:

122 ページの『データ不一致からの回復』

データ不一致とは、各サイトのディスクに、他のサイトにまだミラーリングされていないデータ更新が含まれている状態のことです。

### 実動サイト回復後のボリューム・グループの活動化

「Activate after Production Site Recovery (実動サイト回復後の活動化)」は、データ不一致が発生した後に、デフォルト以外の設定を使用してボリューム・グループを活動化する場合にのみ使用します。

実動サイトを回復した後、このメニューを使用して、どのサイトのデータ・コピーを保持するかを varyonvg コマンドに伝える必要があります。異なる 2 つのバージョンのボリューム・グループを一緒にマージして元に戻すために、他のサイトのコピーに書き込まれた更新のうち、ミラーリングされていない更新はすべてバックアウトされます (すなわち、そのような更新は失われます)。

1. smit と入力します。
2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」>「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)」>「Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)」>「Manage Geographically Mirrored Volume Groups with Mirror Pools (ミラー・プールを持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の管理)」>「Activate an Asynchronously Mirrored Volume Group (非同期でミラーリングされたボリューム・グループの活動化)」>「Activate after Production Site Recovery (実動サイト回復後の活動化)」を選択し、Enter を押します。
3. 以下のフィールド値を入力します。

表 19. 「Activate after Production Site Recovery (実動サイトの回復後に活動化)」 フィールド

フィールド	値
非同期でミラーリングされたボリューム・グループ名	ボリューム・グループの名前。
stale 物理区画を再同期化する	不整合としてマークされた物理区画は、有効な物理区画と同じ情報を含むように更新する必要があります。このプロセスは再同期化と呼ばれ、varyon 時に実行することも、システムの稼働中に随時開始することもできます。不整合区画は有効なデータで書き込みされるまで、読み取り要求を満たすために使用されることも、書き込み要求に基づいて書き込みされることもありません。区画を自動的に再同期化する場合は、「Yes (はい)」を選択します。
システム管理モードのボリューム・グループを活動化する	ボリューム・グループがシステム管理モードでのみ使用可能となるようにします。論理ボリューム・コマンドではボリューム・グループを操作できますが、論理ボリュームを入力または出力用に開くことはできません。
ボリューム・グループの活動化を強制する。警告 -- これはデータ安全性を喪失する原因となる場合があります。	使用可能なディスクの定足数に現在達していないボリューム・グループがアクティブになるのを許可します。アクティブ状態にできないディスクはすべて除去状態になります。ボリューム・グループで最低 1 つのディスクが使用可能である必要があります。
論理ボリュームを同期化する	ボリューム・グループの同期特性を設定します。「Yes (はい)」の場合、不整合区画の自動同期が試行されます。「No (いいえ)」の場合、不整合区画の自動同期化は禁止されます。
必要に応じてデータ不一致から回復する。「はい」の場合、保持するコピーを指定する。	データ不一致から回復したくない場合は、「No (いいえ)」で応答します。ただし、データ不一致が発生した場合、「No (いいえ)」で応答するとこの操作は失敗します。  データ不一致から回復したい場合 (「Yes (はい)」の場合)、ローカル・サイトにあるデータ・コピーとリモート・サイトにあるデータ・コピーのどちらを保持するかを指示する必要があります。この場合、「ローカル」はローカル・サイト (この SMIT メニューの実行場所) を指し、「リモート」は対向サイトを指します。この操作では、選択されたサイトにあるデータが保持され、対向サイトでミラーリングされていない更新がバックアウトされます。
必要に応じてデータ不一致を強制的に回復する。警告 -- これはデータ安全性を喪失する原因となる場合があります。	「Yes (はい)」を選択すると、データ・コピーに不整合物理区画が含まれていても、データ不一致が強制的に回復されます。これによってデータ安全性が失われる可能性があることに注意してください。

4. **Enter** キーを押します。

#### 関連資料:

122 ページの『データ不一致からの回復』

データ不一致とは、各サイトのディスクに、他のサイトにまだミラーリングされていないデータ更新が含まれている状態のことです。

## 論理ボリュームへのリモート・サイト・ミラー・コピーの追加

この SMIT オプションを使用して、個々の論理ボリュームのミラー・コピーをリモート・サイトの一連の RPV に作成します。GLVM SMIT は、この目的で `mklvcopy` コマンドを使用します。通常、このタスクは、地理的に離れた場所でミラーリングされた既存のボリューム・グループに新しい論理ボリュームを追加するときに実行します。

リモートにあるミラー・コピーを論理ボリュームに追加するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)」 > 「Add a Remote Site Mirror Copy to a Logical Volume (リモート・サイト・ミラー・コピーを論理ボリュームに追加)」を選択し、Enter を押します。

ミラー・コピーが含まれていないか 1 つ構成された構成済み論理ボリュームのうち、使用可能な RPV を持つボリューム・グループに属する構成済み論理ボリュームがすべてリストで SMIT から表示されません。

3. 適切な論理ボリュームと、論理ボリュームのミラーを作成するときの対象となるリモート物理ボリュームを選択します。これにより、論理ボリューム内の論理区画あたりの物理区画数が増えます。

1 つの論理区画に 1 つの物理区画を使用する場合があります。これは「one copy (1 つのコピー)」または「unmirrored logical volume (ミラーリングが解除された論理ボリューム)」と呼ばれます。あるいは、1 つの論理区画に 2 つまたは 3 つの物理区画を使用する場合があります。これは「mirrored logical volume (ミラーリングされた論理ボリューム)」と呼ばれます。

Enter キーを押します。SMIT により、定義済みサイトのリストが表示されます。

4. ミラー・コピーがあるサイトを選択し、Enter を押します。これにより、作成されるミラー・コピーは、完全に 1 つのサイトに配置されることとなります。SMIT により、このサイトで定義されている RPV がリストで表示されます。
5. 未割り当てのリモート物理ボリューム (RPV) を 1 つ以上選択します。ミラー・コピーの作成に十分な数の RPV を選択するようにしてください。Enter を押します。
6. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 20. 「Add a Remote Site Mirror Copy to a Logical Volume (リモート・サイト・ミラー・コピーを論理ボリュームに追加)」フィールド

フィールド	値
論理ボリューム名	リモート・サイトでミラー・コピーを作成する論理ボリュームの名前。
リモート物理ボリューム名	Geographic Logical Volume Manager が論理ボリュームのミラー・コピーを作成するリモート・サイトのノードにある選択済み RPV のリスト。
論理区画のコピーの新しい合計数	デフォルトは 2 です。ここで 3 を指定すると、GLVM ユーティリティはコピーを 2 つ作成できます。
物理ボリューム上の位置	デフォルトは「Middle (中央)」です。このオプションでは、標準の AIX LVM パネルのデフォルト値が使用されます。
物理ボリュームの範囲	デフォルトは「Minimum (最小)」です。このオプションでは、標準の AIX LVM パネルのデフォルト値が使用されます。
各論理区画のコピーを別の物理ボリュームに割り振る	「Super Strict (非常に厳密)」。これは GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の必須設定です。非常に厳密なディスク間割り振りポリシーにより、GLVM はリモート・サイトで論理ボリュームを正しくミラーできます。
新しい論理区画のコピーのデータを同期化する	「No (いいえ)」。このオプションでは、標準の AIX LVM パネルのデフォルト値が使用されます。

7. Enter キーを押します。GLVM は、指定のリモート・サイトにある RPV を使用して論理ボリュームのミラーを作成します。

注: 論理ボリュームが 1 つでも非常に厳密なディスク間割り振りポリシーを持たない場合、SMIT パネルからエラーが発行されます。

## リモート・サイト・ミラーが含まれた論理ボリュームの拡張

割り振られていない物理区画をボリューム・グループ内から論理ボリュームに追加することによって、論理ボリュームのサイズを増やすことができます。論理ボリュームを拡張するための GLVM コマンドは、論理ボリュームに対して非常に厳密なディスク間割り振りポリシーを使用し、構成されるのは 2 つのサイトのみで、その 1 つがリモート・サイトであると想定します。

リモート・サイト・ミラーが含まれた論理ボリュームを拡張するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)」 > 「Extend a Logical Volume that Contains a Remote Site Mirror (リモート・サイト・ミラーが含まれた論理ボリュームの拡張)」を選択し、Enter を押します。

SMIT が論理ボリュームのリストを表示します。

3. 物理区画を追加する論理ボリュームを選択し、Enter を押します。
4. 以下のようにフィールド値を入力または確認します。

表 21. 「Extend a Logical Volume that Contains a Remote Site Mirror (リモート・サイト・ミラーを含んだ論理ボリュームの拡張)」フィールド

フィールド	値
論理ボリューム名	物理区画を追加する論理ボリュームの名前。
追加論理区画の数	論理ボリュームに追加する論理区画の数を指定します。 注: 各ミラー・コピーには、新しい物理区画のために取っておく十分なスペースが必要です。  システムでは最初に、物理ボリューム上およびリモート物理ボリューム上に構成されている未使用で使用可能な区画のプールから、追加の物理区画が要求されます。  使用可能な区画のプールに十分な空き区画がない場合、システムではボリューム・グループ・プールから区画が要求されます。
物理ボリューム上の位置	デフォルトは「Middle (中央)」です。このオプションでは、標準の AIX LVM パネルのデフォルト値が使用されます。
物理ボリュームの範囲	デフォルトは「Minimum (最小)」です。このオプションでは、標準の AIX LVM パネルのデフォルト値が使用されます。
各論理区画のコピーを別の物理ボリュームに割り振る	「Super Strict (非常に厳密)」。これによって、論理ボリュームの完全なコピーはそれぞれ、物理ボリューム (およびリモート物理ボリューム) の個々のセット上に強制的に配置されます。
新しい論理区画のコピーのデータを同期化する	デフォルトは「No (いいえ)」です。「No (いいえ)」を選択してください。  不整合としてマークされた物理区画は、有効な物理区画と同じ情報を含むように更新する必要があります。このプロセスは再同期化と呼ばれ、varyon 時に実行することも、システムの稼働中に随時開始することもできます。不整合区画は有効なデータで書き込みされるまで、読み取り要求を満たすために使用されることも、書き込み要求に基づいて書き込みされることもありません。

5. Enter キーを押します。システムで論理ボリュームが検査され、指定数の物理区画の分だけ論理ボリュームを拡張する方法が決定されます。
6. 構成を検証します。

## 関連概念:

80 ページの『RPV サーバー/クライアント構成の変更』

以下のトピックでは、RPV 構成を変更できるようにするタスクについて説明します。

## ボリューム・グループからのリモート・サイト・ミラー・コピーの除去

この SMIT オプションを使用して、一連のローカル物理ボリュームまたは RPV にある「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の 1 つのコピーを除去します。物理ボリュームまたは RPV を置き換えるには、標準の AIX `replacepv` コマンドを使用するか、または「Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」SMIT パネルの同様のオプションを使用します。

以下のステップを実行します。

1. `smit` と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」>「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」>「Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」>「Remove a Remote Site Mirror Copy from a Volume Group (リモート・サイト・ミラー・コピーをボリューム・グループから除去)」を選択し、Enter を押します。

SMIT により、RPV が割り当てられていてリモート・サイトにミラーが作成されているルート以外の標準および拡張コンカレント・ボリューム・グループがすべて表示されます。

3. リモート・サイトのミラー・コピーを除去するボリューム・グループを選択し、Enter を押します。SMIT により、ミラー・コピーのリストが表示されます。
4. 除去するミラー・コピーを選択し、Enter を押します。
5. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 22. 「Remove a Remote Site Mirror Copy from a Volume Group (リモート・サイト・ミラー・コピーをボリューム・グループから除去)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	リモート・サイトのミラー・コピーを除去するボリューム・グループ名。
リモート物理ボリューム名	Geographic Logical Volume Manager がボリューム・グループのミラー・コピーを除去するリモート・サイトのノードにある選択済みの RPV のリスト。
各論理区画のコピーの数	論理ボリュームごとのコピー数のデフォルト値は 1 です。ボリューム・グループに必要な各論理区画のコピー数を指定します。  例えば、3 つのコピーが存在し、このフィールドに 2 を指定した場合、1 つのコピーが除去されません。存在するコピーが 2 つの場合は、除去されるコピーはありません。存在するコピーが 1 つの場合、そのコピーは除去されません。

6. Enter キーを押します。SMIT から「Are you sure? (よろしいですか?)」という質問が表示されます。GLVM により、コピーが 1 つずつ除去されます。論理ボリュームのミラー・コピーが複数のディスクにわたる場合、リストにないディスクに含まれる論理ボリューム・コピーの一部も除去されます。

## 地理的に離れた場所でミラーリングされたすべての論理ボリュームのリスト

SMIT を使用すれば、すでに構成されている「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」をすべてリストできます。

すべてのボリュームをリストするには、以下の手順を実行します。

1. `smit` と入力します。

2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)」 > 「List Geographic Logical Volume Information (地理的に離れた場所の論理ボリューム情報のリスト)」を選択し、Enter を押します。

すべてのリモート物理ボリュームに加えて、ボリューム・グループおよび論理ボリュームへのリモート物理ボリュームの割り当てがすべて、次のフォーマットで SMIT から表示されます。

```
# Volume Group   Logical Volume   RPV PVID       Site
vg1             lv1             hdisk1   000987654321  chicago
```

## 論理ボリュームのミラー・コピー・サイト・ロケーションの検証

この SMIT オプションでは、地理的に離れた場所のコピーを持つ論理ボリューム・ミラーが正しく構成されていることを検証します。それには、各コピーにいくつかの物理ボリュームがあり、それらのボリュームが 1 つのサイトにのみあること、および非常に厳密なディスク間割り振りポリシーが論理ボリュームにあることを確認します。

構成を検証するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)」 > 「Verify Geographic Logical Volume Information (地理論理ボリューム情報の検証)」を選択し、Enter を押します。

SMIT が論理ボリュームのリストを表示します。

3. リストから論理ボリュームを選択するか、または地理的に離れた場所のミラーを検証する論理ボリュームの名前を入力して Enter を押します。

ミラー・コピーの検証時には、システムで以下のことが検証されます。

- 論理ボリュームのコピーが 1 つのサイトに 1 つのみ存在する。ローカル・コピーは完全にローカル・サイトに存在し、リモート・コピーは完全に、地理的にリモートのサイトに存在する。
- 非常に厳密なディスク間割り振りポリシーですべての論理ボリュームが構成されている。

リストから論理ボリュームを選択したり、論理ボリュームの名前を入力して Enter を押したりしたとき、システムから「Checking logical volume <lv\_name> (論理ボリューム <lv\_name> を検査しています)」というメッセージが発行されます。少ししてから、SMIT のインターフェースで、コマンドが正常に完了したことが表示されるか、またはエラーが発行されます。

## RPV サーバー/クライアント構成の変更

以下のトピックでは、RPV 構成を変更できるようにするタスクについて説明します。

### RPV サーバーの追加構成タスク

smit rpvserver 高速パスを使用するか、または SMIT のパス (「System Management (システム管理)」 > 「Devices (デバイス)」 > 「Remote Physical Volume Servers (リモート物理ボリューム・サーバー)」) を使用すれば、いくつかの追加タスクを実行できます。



## RPV サーバー・サイト名の変更:

RPV サーバーを作成する前に RPV サーバー・サイト名を定義する必要があります。

注: 既存の RPV サーバー・サイト名を変更する場合、ノード上のすべての RPV サーバーが定義済み状態であればなりません。サイト名を変更する前に、RPV サーバーの状態を、使用可能から定義済みに変更します。RPV サーバー・サイト名を変更しても、PowerHA SystemMirror 内のサイト名は変更されません。

サイト名を変更するには、以下の手順を実行します。

1. `smit rpvserver` と入力します。
2. SMIT で「**Remote Physical Volume Server Site Name Configuration (リモート物理ボリューム・サーバー・サイト名構成)**」>「**Define / Change / Show Remote Physical Volume Server Site Name (リモート物理ボリューム・サーバー・サイト名の定義/変更/表示)**」を選択し、Enter を押します。
3. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 23. 「Remote Physical Volume Server Site Name (リモート物理ボリューム・サーバー・サイト名)」フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・サーバー・サイト名	RPV サーバー・サイトの名前を入力します。64 文字以内の英数字または下線を使用します。名前の先頭に数字を指定しないでください。予約語は使用しないでください。  PowerHA SystemMirror で以前にサイトを構成した場合、このノードのサイト名がフィールドに表示されます。

## 関連情報:

予約語のリスト

すべてのリモート物理ボリューム・サーバーのリスト:

構成済みのリモート物理ボリューム・サーバーをすべてリストできます。

すべての RPV サーバーをリストするには、以下の手順を実行します。

1. `smit rpvserver` と入力します。
2. SMIT で「**List All Remote Physical Volume Servers (リモート物理ボリューム・サーバーをすべてリスト)**」を選択し、Enter を押します。

次の例にあるように、すべての構成済み RPV サーバーがシステムからリストされます。

RPV サーバー	物理ボリューム ID	物理ボリューム
rpvserver0	00010006859ece05	hdisk3
rpvserver1	0001000181810cff	hdisk4
rpvserver2	0001000685a10b38	hdisk5

## リモート物理ボリューム・サーバーの変更または表示:

リモート物理ボリューム・サーバーの名前と現在の状態を変更したり表示したりできます。

RPV サーバーを変更または表示するには、以下の手順を実行します。

1. コマンド行から、`smit rpvserver` と入力します。
2. SMIT で「**Change/Show a Remote Physical Volume Server (リモート物理ボリューム・サーバーの変更/表示)**」を選択し、Enter を押します。

事前に構成されたサーバーのリストが表示されます。変更または表示する RPV サーバーを選択し、Enter を押します。

3. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 24. 「Change/Show a Remote Physical Volume Server (リモート物理ボリューム・サーバーの変更/表示)」フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・サーバー	パラメーターを変更する RPV サーバーの名前。
物理ボリューム識別子	RPV サーバーに関連付けられた物理ボリューム識別子 (PVID)。この値は変更できません。
リモート物理ボリューム・クライアントの IP アドレス	RPV サーバーへの接続が許可される RPV クライアントの IP アドレス。 1 つ以上の新しいアドレスをこのフィールドに入力します。名前は、スペースなしのコンマ区切りにする必要があります。または、F4 を押して、リモート・ノード上で定義されている既知の IP アドレスのリストから IP アドレスを選択します。
システム再始動時に自動的に構成する	GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の場合、このフィールドは「No (いいえ)」に設定してください。  「No (いいえ)」がデフォルトです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>「No (いいえ)」を選択した場合、システム再始動時に RPV サーバーがシステムで自動的に構成されることはありません。</li> <li>「Yes (はい)」を選択すると、システムはシステム再始動時に、該当ノード上の RPV サーバーを自動的にオンラインにします。これにより、RPV サーバーはシステム再始動時に使用可能 状態になります。</li> </ul>

4. Enter キーを押します。システムによって、RPV サーバーが変更され、RPV サーバーの名前と現在の状態 (定義済み または使用可能) が表示されます。

#### 複数のリモート物理ボリューム・サーバーの変更:

この SMIT オプションを使用すれば、RPV サーバーの状態 (定義済み および使用可能) など、パラメーターを変更できます。

複数の RPV サーバーを変更または表示するには、以下の手順を実行します。

1. smit rpvserver と入力します。
2. SMIT で「**Change Multiple Remote Physical Volume Servers (複数のリモート物理ボリューム・サーバーの変更)**」を選択し、Enter を押します。

システムにより、構成済みの RPV サーバーのリストが表示されます。F7 を押して、変更する 1 つ以上の RPV サーバーを選択し、Enter を押します。

3. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 25. 「Change Multiple Remote Physical Volume Server (複数のリモート物理ボリューム・サーバーの変更)」フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・サーバー	パラメーターを変更する RPV サーバーの名前。
物理ボリューム ID	RPV サーバーに関連付けられた物理ボリューム識別子 (PVID)。この値は変更できません。

表 25. 「Change Multiple Remote Physical Volume Server (複数のリモート物理ボリューム・サーバーの変更)」 フィールド (続き)

フィールド	値
リモート物理ボリューム・クライアントの IP アドレス	<p>このフィールドを変更しない場合、このフィールドはブランクのままにしておくことができます。</p> <p>これは、RPV サーバーへの接続が許可される IP アドレスのリストです。このフィールドにリストされるアドレスはいずれも、各 RPV サーバーが使用できるものです。</p> <p>1 つ以上の新しいアドレスをこのフィールドに入力します。名前は、スペースなしのコンマ区切りにする必要があります。または、F4 を押して、リモート・ノード上で定義されている既知の IP アドレスのリストから IP アドレスを選択します。</p>
システム再始動時に自動的に構成する	<p>デフォルトは「<b>Do not Change (変更しない)</b>」です。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の場合、このオプションを選択してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<b>Do not Change (変更しない)</b>」を選択すると、RPV サーバーは以前構成されたとおりに動作し続け、RPV サーバーの状態は同じままです。RPV サーバーの状態は、サーバーごとに個別に変更できます。</li> <li>「<b>Yes (はい)</b>」を選択すると、システムはシステム再始動時に、該当ノード上の RPV サーバーを自動的にオンラインにします。これにより、RPV サーバーはシステム再始動時に使用可能 状態になります。</li> <li>「<b>No (いいえ)</b>」を選択すると、システム再始動時にシステムによって RPV サーバーがオンラインになることはありません。これにより、サーバーは定義済み 状態のままです。</li> </ul>

4. Enter キーを押します。システムによって、RPV サーバーが変更され、変更された RPV サーバーの名前と現在の状態 (定義済み または使用可能) が表示されます。

#### リモート物理ボリューム・サーバーの除去:

リモート物理ボリューム・サーバーは、非活性化することも完全に削除することもできます。

1 つ以上の RPV サーバーを除去するには、以下の手順を実行します。

1. smit rpvserver と入力します。
2. SMIT で「**Remove Remote Physical Volume Servers (リモート物理ボリューム・サーバーの除去)**」を選択し、Enter を押します。

事前に構成されたサーバーのリストが表示されます。F7 を押して、除去する複数の RPV サーバーを選択し、Enter を押します。

3. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 26. 「Remove Remote Physical Volume Servers (リモート物理ボリューム・サーバーの除去)」 フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・サーバー	除去する RPV サーバーの名前。
データベースに定義を保持する	<p>「<b>Yes (はい)</b>」がデフォルトです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<b>Yes (はい)</b>」を選択した場合、RPV サーバーは非活性化されますが、システム内で構成されたままです (すなわち、定義済み状態のままです)。</li> <li>「<b>No (いいえ)</b>」を選択した場合、RPV サーバーは完全に削除され、その構成はシステムから除去されます。</li> </ul>

4. Enter キーを押します。 SMIT から「Are you sure? (よろしいですか?)」と表示されます。 よければ、もう一度 Enter を押します。 選択された RPV サーバーが除去されます。

#### 定義済みリモート物理ボリューム・サーバーの活動化:

すでに定義されている 1 つ以上の RPV サーバーを活動化できます。

1 つ以上のサーバーを活動化するには、以下の手順を実行します。

1. smit rpvserver と入力します。
2. SMIT で「**Configure Defined Remote Physical Volume Servers (定義済みリモート物理ボリューム・サーバーの構成)**」を選択し、Enter を押します。

事前に構成されたサーバーのリストが表示されます。

3. F7 を押して、活動化する (または使用可能状態にする) 複数の RPV サーバーを選択し、Enter を押します。

システムで RPV サーバーが活動化され、その名前と状態が示されます (次の例を参照してください)。

```
rpvserver0 Available
rpvserver1 Available
rpvserver2 Available
```

#### RPV クライアントの追加構成タスク

smit rpvclient 高速パスを使用するか、または SMIT のパス (「**System Management (システム管理)**」 > 「**Devices (デバイス)**」 > 「**Remote Physical Volume Clients (リモート物理ボリューム・クライアント)**」) を使用すれば、追加タスクを実行できます。

#### すべてのリモート物理ボリューム・クライアントのリスト:

SMIT を使用すれば、リモート物理ボリューム・クライアントをリストできます。

すべての RPV クライアントをリストするには、以下の手順を実行します。

1. smit rpvclient と入力します。
2. SMIT で「**List All Remote Physical Volume Clients (リモート物理ボリューム・クライアントをすべてリスト)**」を選択し、Enter を押します。

次の例にあるように、すべての構成済み RPV クライアントがシステムからリストされます。

RPV クライアント	物理ボリューム ID	リモート・サイト
hdisk30	00010006859ece05	central
hdisk32	0001000181810cff	central
hdisk51	0001000685a10b38	central

#### リモート物理ボリューム・クライアントの変更または表示:

SMIT を使用すれば、リモート物理ボリューム・クライアントを変更したり表示したりできます。

RPV クライアントを変更または表示するには、以下の手順を実行します。

1. smit rpvclient と入力します。

- SMIT で「**Change/Show a Remote Physical Volume Client (リモート物理ボリューム・クライアントの変更/表示)**」を選択し、Enter を押します。

システムによって、RPV クライアントが構成されているリモート・ノード上の物理ディスクがリストで表示されます。RPV クライアントを変更する `hdisk` を選択し、Enter を押します。

- 以下のようにフィールド値を入力します。

表 27. RPV クライアント・フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・クライアント	パラメーターを変更する RPV クライアントの名前。
物理ボリューム識別子	RPV クライアントに関連付けられた物理ボリューム識別子 (PVID)。この値は変更できません。
リモート物理ボリューム・サーバーの IP アドレス	RPV クライアントからの接続が許可される RPV サーバーの IP アドレス。1 つから 4 つまでのコンマ区切りの新しいアドレスをこのフィールドに入力するか、または F4 を押して、リモート・ノード上で定義されている RPV サーバーの既知の IP アドレスをリストから選択します。
リモート物理ボリュームのローカル IP アドレス	RPV サーバーへの接続が行われるローカル IP アドレス。RPV サーバーは、構成済み RPV クライアント IP アドレスからの接続のみを受け入れます。1 つから 4 つまでのコンマ区切りの新しいアドレスをこのフィールドに入力するか、または既存の RPV クライアントの既知のローカル IP アドレスのピック・リストからアドレスを選択します。
入出力タイムアウト間隔 (秒)	RPV クライアントが、RPV サーバーがノード上でダウンしているか到達不能であると判断するまでに、入出力要求に応答する RPV サーバーを待機する秒数。  デフォルトは 180 秒です。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、この時間は、自動的にデフォルトで「 <b>Total Event Duration Time (合計イベント期間)</b> 」設定 (SMIT の「 <b>Change/Show Time Until Warning (警告までの時間の変更/表示)</b> 」パネルで <code>config_too_long</code> 警告タイマーに対して指定できる設定) になります。

- Enter キーを押します。システムによって、RPV クライアントが変更され、RPV クライアントの名前と現在の状態 (定義済みまたは使用可能) が表示されます。

#### 関連情報:

クラスター・イベントの構成

#### 複数のリモート物理ボリューム・クライアントの変更:

SMIT を使用すれば、複数のリモート物理ボリューム・クライアントを変更できます。

複数の RPV クライアントを同時に変更または表示するには、以下の手順を実行します。

- `smit rpvclient` と入力します。
- SMIT で「**Change Multiple Remote Physical Volume Clients (複数のリモート物理ボリューム・クライアントの変更)**」を選択し、Enter を押します。

システムにより、RPV クライアントのリストが表示されます。F7 を押して、変更する 1 つ以上の RPV クライアントを選択し、Enter を押します。

- 以下のいくつかのフィールドで値を変更し、Enter を押します。変更しないフィールドは、ブランクのままにします。

表 28. 「Change Multiple Remote Physical Volume Clients (複数のリモート物理ボリューム・クライアントの変更)」 フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・クライアント	パラメーターを変更する RPV クライアントの名前。
新規リモート物理ボリューム・サーバーの IP アドレス	RPV クライアントからの接続が許可される RPV サーバーのサービス IP アドレス。  1 つから 4 つまでのコンマ区切りの新しいアドレスをこのフィールドに入力するか、または F4 を押して、リモート・ノード上で定義されている RPV サーバーの既知の IP アドレスをリストから選択します。
新規リモート物理ボリュームのローカル IP アドレス	サーバーへの接続が行われるローカル IP アドレス。サーバーは、構成済みクライアント IP アドレスからの接続のみを受け入れます。  1 つから 4 つまでのコンマ区切りの新しいアドレスをこのフィールドに入力するか、または既存の RPV クライアントの既知のローカル IP アドレスのピック・リストからアドレスを選択します。
新規入出力タイムアウト間隔 (秒)	RPV クライアントが、RPV サーバーがノード上でダウンしているか到達不能であると判断するまでに、入出力要求に応答する RPV サーバーを待機する秒数。  デフォルトは 180 秒です。RPV クライアントを変更するときまでに GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はインストールされているため、この時間は、自動的にデフォルトで、SMIT の「Change/Show Time Until Warning (警告までの時間の変更/表示)」パネルで <code>config_too_long</code> 警告タイマーに対して指定される「Event Duration Time (イベント期間)」設定値になります。

#### リモート物理ボリューム・クライアントの除去:

SMIT を使用すれば、リモート物理ボリューム・クライアントを除去できます。

1 つ以上の RPV クライアントを除去するには、以下の手順を実行します。

1. `smit rpvclient` と入力します。
2. SMIT で「**Remove Remote Physical Volume Clients (リモート物理ボリューム・クライアントの除去)**」を選択し、Enter を押します。

システムにより、RPV クライアントのリストが表示されます。F7 を押して、除去する 1 つ以上の RPV クライアントを選択し、Enter を押します。

3. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 29. 「Remove Remote Physical Volume Clients (リモート物理ボリューム・クライアントの除去)」 フィールド

フィールド	値
リモート物理ボリューム・クライアント	除去する RPV クライアントの名前。
データベースに定義を保持する	「Yes (はい)」がデフォルトです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 「yes (はい)」を選択した場合、RPV クライアントは非活動化されますが、システム内で構成されたままです (すなわち、定義済み状態のままです)。</li> <li>• 「No (いいえ)」を選択した場合、RPV クライアントは完全に削除され、その構成はシステムから除去されます。</li> </ul>

4. Enter キーを押します。SMIT から「Are you sure? (よろしいですか?)」と表示されます。よければ、もう一度 Enter を押します。選択された RPV クライアントが除去されます。

## 定義済みリモート物理ボリューム・クライアントの活動化:

SMIT を使用すれば、定義済みのリモート物理ボリューム・クライアントを活動化できます。

すでに定義されている 1 つ以上の RPV クライアントを活動化するには、以下の手順を実行します。

1. `smit rpvclient` と入力します。
2. SMIT で「**Configure Defined Remote Physical Volume Clients (定義済みリモート物理ボリューム・クライアントの構成)**」を選択し、`Enter` を押します。

すでに構成されている RPV クライアントのリストが表示されます。 `F7` を押して、活動化する (または使用可能 状態にする) 複数の RPV クライアントを選択し、`Enter` を押します。

システムで RPV クライアントが活動化され、その名前と状態が示されます (次の例を参照してください)。

```
hdisk1 Available
```

```
hdisk2 Available
```

```
hdisk3 Available
```

## RPV および論理ボリュームの変更

以下のトピックでは、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの保守タスクについて説明します。

### ボリューム・グループからのリモート物理ボリュームの除去

ボリューム・グループからリモート物理ボリュームを除去する前に、物理ボリューム上の論理ボリューム・データをすべて削除します。 論理ボリュームが複数の物理ボリュームにわたる場合、どの物理ボリュームを除去しても、論理ボリューム全体の整合性を損なう可能性があります。

ボリューム・グループから RPV を除去するには、以下の手順を実行します。

1. `smit` と入力します。
2. SMIT で「**System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))**」 > 「**Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティー)**」 > 「**Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)**」 > 「**Remove Remote Physical Volumes from a Volume Group (リモート物理ボリュームをボリューム・グループから除去)**」を選択し、`Enter` を押します。

RPV を含むすべての `root` 以外のボリューム・グループがリストで表示されます。

3. RPV を除去するボリューム・グループを選択し、`Enter` を押します。 次の例にあるように、ボリューム・グループ内のリモート物理ボリュームのリストが表示されます。

```
# All Remote Physical Volumes in datavg1
```

```
# RPV      PVID                Site
hdisk6    0001233459988776    site2
hdisk3    0009876352233445    site2
hdisk2    0006786544455667    site2
```

4. 除去する 1 つ以上の RPV を選択し、`Enter` を押します。
5. 以下のようにフィールド値を入力します。

表 30. 「Remove Remote Physical Volumes from a Volume Group (リモート物理ボリュームをボリューム・グループから除去)」フィールド

フィールド	値
ボリューム・グループ名	これは、RPV を除去する「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の名前です。
強制	デフォルトは「No (いいえ)」です。  「Yes (はい)」を選択した場合、指定のボリューム・グループからリモート物理ボリュームがシステムによって強制的に除去されます。
リモート物理ボリューム名	hdisk3 など、除去する物理ボリュームの名前です。複数の RPV を除去できます。

- SMIT から「Are you sure? (よろしいですか?)」という質問が表示されます。
- よければ、もう一度 Enter を押します。GLVM は `reducevg` コマンドを使用して、ボリューム・グループからリモート物理ボリュームを除去します。これで、「**List Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループのリスト)**」SMIT フィールドを使用して、このボリューム・グループに他の RPV があるかどうかを確認できます。

## リモート物理ボリュームを同一サイト上の他のリモート物理ボリュームと置き換える

ハードウェア障害の場合など、リモート物理ボリュームを同一サイト上の他のリモート物理ボリュームと置き換えなければならないことがあります。

ボリューム・グループ内の RPV を同一リモート・サイト上の他の RPV と置き換えるには、以下の手順を実行します。

- smit と入力します。
- SMIT で「**System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))**」>「**Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)**」>「**Geographically Mirrored Volume Group (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)**」>「**Replace a Remote Physical Volume with Another on the Same Site (リモート物理ボリュームを同一サイト上の別のリモート物理ボリュームと置き換え)**」を選択し、Enter キーを押します。リモート・サイト上のボリューム・グループのリストが表示されます。
- ピック・リストからボリューム・グループを選択し、Enter を押します。リモート・サイトで構成されている RPV のリストが表示されます。
- 除去する 1 つ以上の RPV を選択し、Enter を押します。RPV のリストが表示されます。
- 追加する 1 つ以上の RPV を選択し、Enter を押します。「**Replace a Remote Physical Volume (リモート物理ボリュームの置き換え)**」画面が表示されます。
- 以下のようにフィールド値を入力します。

表 31. 「Replace a Remote Physical Volume (リモート物理ボリュームの置換)」フィールド

フィールド	値
強制	デフォルトは「No (いいえ)」です。
古いリモート物理ボリューム名	置き換えられる物理ボリュームの名前 (hdisk3 など)。
新しいリモート物理ボリューム名	古い物理ボリュームに代わって置き換えられるリモート物理ボリュームの名前。

- Enter キーを押します。GLVM が `replacepv` コマンドを実行して、RPV を置き換えます。

## 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループのリスト

SMIT を使用すれば、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリストできます。

すでに構成されている「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」をすべてリストするには、以下の手順を実行します。



1. smit と入力します。
2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティー)」 > 「Geographically Mirrored Volume Groups (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ)」 > 「List Geographic Volume Group Information (地理的に離れた場所のボリューム・グループ情報のリスト)」を選択し、Enter を押します。

次の例にあるように、SMIT により、構成済みの「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」が表示されます。

Volume Group	Logical Volume	RPV	PVID	Site
vg1	lv1	hdisk3	0001000181810988	Central

## 論理ボリュームからのリモート・サイト・ミラー・コピーの除去

論理ボリュームの各論理区画からミラー・コピーを割り振り解除できます。

ミラー・コピーを割り振り解除するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」 > 「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティー)」 > 「Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)」 > 「Remove a Remote Site Mirror Copy from a Logical Volume (論理ボリュームからのリモート・サイト・ミラー・コピーの除去)」を選択し、Enter を押します。

SMIT により、リモート・サイトでミラーが作成された論理ボリュームがすべて表示されます。

3. リモート・サイトのミラー・コピーを除去する論理ボリュームを選択し、Enter を押します。複数のミラー・コピーが存在する場合、SMIT によりミラー・コピーのリストが表示されます。存在するミラー・コピーが 1 つのみの場合、GLVM ユーティリティーは、そのミラー・コピーの除去を許可せず、エラーを発行します。
4. 除去するミラー・コピーを選択し、Enter を押します。SMIT により、ミラー・コピーを除去する論理ボリュームの詳細が表示されます。
5. 以下のようにフィールド値を入力または確認します。

表 32. 「Remove a Remote Site Mirror Copy from a Logical Volume (リモート・サイト・ミラー・コピーを論理ボリュームから除去)」 フィールド

フィールド	値
論理ボリューム名	選択された論理ボリュームの名前。
論理区画のコピーの新しい合計数	論理区画の最大コピー数を指定します。  コピーとは、元の物理区画に加え、論理区画を構成する物理区画のことです。論理ボリュームには最大 3 つのコピーを含めることができます。
リモート物理ボリューム名	リモート物理ボリューム名を選択します。これは、コピーを除去する論理ボリュームに属するリモート物理ボリュームの名前です。  通常、リモート物理ボリューム名は hdiskx (x はシステム全体での固有番号) という形式になっています。

6. Enter キーを押します。SMIT から「Are you sure? (よろしいですか?)」という質問が表示されます。GLVM により、コピーが 1 つずつ除去されます。論理ボリュームのミラー・コピーが複数のディスクにわたる場合、ミラー・コピー全体が除去されます。複数のコピーがある場合、システムでは、除去するコピーの識別に RPV が使用されます。

## 地理的に離れた場所でミラーリングされたすべての論理ボリュームのリスト

SMIT を使用すれば、すでに構成されている「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」をすべてリストできます。

すべてのボリュームをリストするには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」>「Geographic Logical Volume Manager Utilities (Geographic Logical Volume Manager ユーティリティ)」>「Geographically Mirrored Logical Volumes (地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム)」>「List Geographic Logical Volume Information (地理的に離れた場所の論理ボリューム情報のリスト)」を選択し、Enter を押します。

すべてのリモート物理ボリュームに加えて、ボリューム・グループおよび論理ボリュームへのリモート物理ボリュームの割り当てがすべて、次のフォーマットで SMIT から表示されます。

```
# Volume Group   Logical Volume   RPV PVID       Site
vg1             lv1             hdisk1      000987654321  chicago
```

## 論理ボリュームのミラー・コピー・サイト・ロケーションの検証

この SMIT オプションでは、地理的に離れた場所のコピーを持つ論理ボリューム・ミラーが正しく構成されていることを検証します。それには、各コピーにいくつかの物理ボリュームがあり、それらのボリュームが 1 つのサイトにのみあること、および非常に厳密なディスク間割り振りポリシーが論理ボリュームにあることを確認します。

構成を検証するには、以下の手順を実行します。

1. smit と入力します。
2. SMIT で、「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」>「Geographic Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」>「Geographically Mirrored Logical Volumes (遠隔地ミラーリング論理ボリューム)」>「Verify Geographic Logical Volume Information (地理論理ボリューム情報の検証)」を選択し、Enter を押します。

SMIT が論理ボリュームのリストを表示します。

3. リストから論理ボリュームを選択するか、または地理的に離れた場所のミラーを検証する論理ボリュームの名前を入力して Enter を押します。

ミラー・コピーの検証時には、システムで以下のことが検証されます。

- 論理ボリュームのコピーが 1 つのサイトに 1 つのみ存在する。ローカル・コピーは完全にローカル・サイトに存在し、リモート・コピーは完全に、地理的にリモートのサイトに存在する。
- 非常に厳密なディスク間割り振りポリシーですべての論理ボリュームが構成されている。

リストから論理ボリュームを選択したり、論理ボリュームの名前を入力して Enter を押したりしたとき、システムから「Checking logical volume <lv\_name> (論理ボリューム <lv\_name> を検査しています)」と

いうメッセージが発行されます。少ししてから、SMIT のインターフェースで、コマンドが正常に完了したことが表示されるか、またはエラーが発行されます。

## PowerHA SystemMirror クラスタへの「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の統合

以下のトピックでは、2 つのサイトと「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」が含まれた PowerHA SystemMirror クラスタ内のリソース・グループを構成する方法について説明します。

### 構成パスの識別

どの構成パスを選択するのは、現在のハードウェアおよびソフトウェアのインストール済み環境によって異なります。このセクションでは、考えられるシナリオをリストし、それぞれについて説明します。適用できるシナリオを確認したら、そのシナリオを説明するセクションのみを参照してください。

現在インストールされているソフトウェアおよびハードウェアに応じて、以下のいずれかのケースが考えられます。

現行のインストール済みシステム	GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用する目的	次に行うこと
単一サイトに構成された PowerHA SystemMirror クラスタ	単一サイトで PowerHA SystemMirror によって現在サポートされているアプリケーションに対する災害時回復ソリューションとして GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用し始めます。	40 ページの『インストール・オプション』を参照してください。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールした後、『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ構成の前提条件』から開始します。
ノードのセットおよび PowerHA SystemMirror クラスタがまだ定義されていない	高可用性を維持したいアプリケーションに対する災害時回復ソリューションとして GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition を使用し始めます。	GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition をインストールして計画した後、『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ構成の前提条件』から開始します。

#### 関連タスク:

103 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループへの既存ボリューム・グループの変換』このシナリオが適用されるのは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の使用を計画する前に PowerHA SystemMirror を使用していて、GLVM のミラーリング機能によりリモートでミラーリングするボリューム・グループがある場合に限ります。

### 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ構成の前提条件

構成を行う前に、前のセクションのタスクをすべて完了しておいてください。

- 各サイトのすべてのノードに GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がインストールされている。
- 標準の AIX SMIT インターフェースを使用してローカル・サイトのノードに物理ボリューム、ボリューム・グループ、および論理ボリュームが計画および構成されている。

注: 拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループ (地理的に離れた場所でのミラーリングもされている) を構成できるのは、PowerHA SystemMirror クラスタが構成されていて、PowerHA SystemMirror クラスタ・サービスがノード上で実行されている場合に限られます。したがって、RPV 持つ拡張コンカレント・ボリューム・グループを構成する前に、ローカル (1 次) サイトのノードでクラスタ・サービスを開始してください。

- サイトが計画および構成されている。PowerHA SystemMirror をインストールしたが、サイトを使用していない場合は、1 つのローカル・サイトと 1 つのリモート・サイトをクラスタに追加し、それぞれ

の地理的位置にある少なくとも 1 つのノードがそのサイトに属するようにし、サイト間管理ポリシーが「Ignore (無視)」や「Online on both Sites (両方のサイトでオンライン)」に設定されないようにします。

- リソース・グループに組み込む予定のすべてのボリューム・グループに対して、各サイトのすべてのノードで RPV サーバー/クライアント・ペアが構成されている。PowerHA SystemMirror でのサイト名は、RPV サーバーに対して定義されているサイト名と一致しなければなりません。RPV サーバーおよび RPV クライアントは、ボリューム・グループに対して構成された後、定義済み状態になっていなければなりません。
- 「GLVM Utilities (GLVM ユーティリティ)」SMIT インターフェースを使用して、ミラー・コピーがボリューム・グループおよび論理ボリュームに追加されている。
- PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ネットワークについて計画が立てられている。

## PowerHA SystemMirror クラスター内の RPV の管理

RPV が、アクティブ PowerHA SystemMirror クラスターに属するボリューム・グループの一部になった後、PowerHA SystemMirror はクラスター・イベントの途中で RPV 状態の定義済みと使用可能の間の切り替え処理を行います。

何らかの理由でクラスター・サービスを停止し、RPV を手動で管理しなければならない場合、RPV を定義済み状態で作成してからクラスター・サービスを開始する必要があります。これにより PowerHA SystemMirror は、ノードがクラスターに結合された後で RPV を管理できるようになります。

### 関連概念:

23 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの計画』

PowerHA SystemMirror クラスター内で遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを使用するための計画を立てるには、GLVM に対する計画タスクと、PowerHA SystemMirror と GLVM の統合に関する計画タスクを完了する必要があります。

27 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つ PowerHA SystemMirror クラスターの計画』

以下のトピックには、PowerHA SystemMirror と GLVM の統合に関する計画情報があります。

47 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成』

以下のトピックでは、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、それに対応する論理ボリューム、およびリモート物理ボリューム (RPV) を構成する方法について説明します。これらのエンティティをセットアップすると、アプリケーションのデータのコピーを、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のサポートを使用してリモート・サイトでミラーリングできます。

### 関連資料:

107 ページの『PowerHA SystemMirror 制御外での RPV の管理』

RPV を持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」が含まれたリソース・グループを構成したら、RPV に対する制御を PowerHA SystemMirror に解放します。

## 構成タスクの概要

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition 構成をセットアップするには、いくつかのステップを実行する必要があります。

次のようなステップになります。

1. 93 ページの『サイトの構成』
2. 93 ページの『XD タイプのネットワークの構成』
3. GLVM ボリューム・グループを、リソース・グループに追加する前に定義します。

リソース・グループに属する既存の通常ボリューム・グループを、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに変換します。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループにもしたい拡張コンカレント・ボリューム・グループの場合、そのようなグループに RPV を追加して管理する前に PowerHA SystemMirror クラスター・サービスを実行させる必要があります。

4. 97 ページの『PowerHA SystemMirror の制御下におく「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の準備』
5. 96 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition でのリソース・グループの構成』

#### 関連タスク:

103 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループへの既存ボリューム・グループの変換』

このシナリオが適用されるのは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の使用を計画する前に PowerHA SystemMirror を使用していて、GLVM のミラーリング機能によりリモートでミラーリングするボリューム・グループがある場合に限りです。

#### 関連情報:

Administration PowerHA SystemMirror

## サイトの構成

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition で使用するサイトを正しく構成するには、実行すべきステップがいくつかあります。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition で使用するサイトを構成するには、以下の手順を実行してください。

1. ローカル・サイトとリモート・サイトをそれぞれ 1 つ構成します。
2. サイト名は、RPV に対して定義されたサイト名と一致させます。
3. サイト間ポリシーは、「Ignore (無視)」および「Online on Both Sites (両方のサイトでオンライン)」以外のものを選択します。
4. 当該位置にあるサイトに対してクラスター内で同じ地理的位置に、すべてのノードを組み込みます。

#### 関連情報:

Administering PowerHA SystemMirror

## XD タイプのネットワークの構成

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、PowerHA SystemMirror クラスター内に最大 4 つの XD\_data ネットワークを含むことができます。

以前のリリースの GLVM では、IP アドレス・テークオーバーはサポートされておらず、サービス IP ラベルはノード・バインドです。この構成は引き続き使用可能です。GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の場合、XD\_data ネットワークで「IPAT via IP aliases (IP エイリアスによる IPAT)」がデフォルトで使用可能になっています。「IPAT via IP aliases (IP エイリアスによる IPAT)」を使用可能にして、永続ノード IP ラベルを構成します。

「IPAT via IP aliases (IP エイリアスによる IPAT)」が使用可能になっている XD\_data ネットワークでは、クライアントがアクセスするための複数ノード・エイリアス・サービス IP ラベルも使用できます。これは、サイト固有のサービス IP ラベルにできます。

クラスターの区分化を防止するために、XD\_ip ネットワークを追加してください。

注: NFS クロスマウントは XD ネットワークではサポートされていません。

#### 関連資料:

30 ページの『PowerHA SystemMirror ネットワークの計画』

いくつかの異なる PowerHA SystemMirror ネットワークの構成について計画を立てる必要があります。

## PowerHA SystemMirror のインストール後に、XD ネットワークを使用するように GLVM を構成

PowerHA SystemMirror をインストールした後、XD ネットワークを使用するためにはさらに GLVM を構成する必要があります。

XD ネットワークを使用するように GLVM を構成するには、次の手順を実行します。

1. PowerHA SystemMirror SMIT を使用して、XD\_data ネットワークを作成します。
2. ノードごとに永続 IP ラベルを 1 つ作成し、それを XD\_data ネットワークに追加します。
3. PowerHA SystemMirror クラスターを検証し、同期化します。これにより、永続 IP ラベルが活動化されます。
4. 永続 IP ラベルを使用して通信を行うように GLVM を構成します。

### XD\_data ネットワークの構成

SMIT インターフェースを使用して、XD\_data ネットワークを構成することができます。

XD\_data ネットワークを構成するには、次の手順を実行します。

1. smit sysmirror と入力します。
2. SMIT で、「**Custom Cluster Configuration (ユーザー定義クラスター構成)**」 > 「**Cluster Nodes and Networks (クラスター・ノードおよびネットワーク)**」 > 「**Initial Cluster Setup (Custom) (初期クラスター・セットアップ (ユーザー定義))**」 > 「**Networks- (ネットワーク)**」 > 「**Change/Show a Network (ネットワークの変更/表示)**」を選択し、Enter を押します。
3. SMIT により、構成可能なネットワークのリストが表示されます。変更したいネットワークを選択し、次のパネルで「**Network Type (ネットワーク・タイプ)**」フィールドを「**XD-data**」に変更します。
4. Enter を押して、XD\_data ネットワークを構成します。

### XD\_data ネットワークでの永続 IP ラベルの構成

SMIT を使用すれば、XD\_data ネットワーク上で永続 IP ラベルを構成できます。

永続 IP ラベルを XD\_data ネットワーク上で構成するには、以下の手順を実行します。

1. 「**IP Takeover via IP aliases (IP エイリアスによる IP テークオーバー)**」が使用可能になっている PowerHA SystemMirror クラスターに IP ベース・ネットワークを追加します。
2. コマンド行から smit sysmirror を入力して、各ノードの XD\_data ネットワークに永続 IP ラベル/アドレスを追加します。
3. SMIT インターフェースから、interface, select 「**Cluster Nodes and Networks (クラスター・ノードおよびネットワーク)**」 > 「**Manage Nodes (ノードおよびネットワーク)**」 > 「**Configure Persistent Node IP Label/Addresses (永続ノード IP ラベル/アドレスの構成)**」 > 「**Add a Persistent Node IP Label/Address (永続ノード IP ラベル/アドレスの追加)**」を選択します。
4. 永続 IP ラベル/アドレスを追加するノードを選択します。
5. 以下のフィールド値を入力します。

表 33. 「Add Persistent Node IP Label/Address (永続ノード IP ラベル/アドレスの追加)」フィールド

フィールド	値
ノード名	IP ラベル/アドレスがバインドされるノードの名前。
ネットワーク名	IP ラベル/アドレスがバインドされるネットワークの名前。
ノード IP ラベル/アドレス	所定のノードにバインドされたままの IP ラベル/アドレス。

6. Enter を押します。
7. ステップを繰り返して、永続 IP ラベル/アドレスを各ノードに追加します。

#### 関連情報:

永続ノード IP ラベル/アドレスの構成

### XD\_ip ネットワークの構成

XD\_ip ネットワークは、クライアント通信に使用される IP ベース・ネットワークです。XD\_ip ネットワーク・タイプに使用されるネットワークは非常に遅いか、または十分な帯域幅を持っていないため、データ・ミラーリングに適していません。しかし、ハートビートのために、およびクラスターの区分化の防止に、このネットワークを構成できます。

GLVM ボリューム・グループのメンバーであるディスクによるハートビートはサポートされます。ただし、このサポートは拡張コンカレント・モードのボリューム・グループの一部であるディスクを使用した各サイト内に限られます (このディスクはそのサイトに対してローカルである)。サイト間のハートビートは、XD\_ip ネットワークを介して行われます。

このネットワークでは、デフォルトで「IPAT via IP aliases (IP エイリアスによる IPAT)」が使用されます。このネットワークには、少なくとも 1 つのサービス IP ラベルを追加し、通常のサービス IP ラベルを使用する必要があります。

XD\_ip ネットワークを構成するには、次の手順を実行します。

1. smit sysmirror と入力します。
2. SMIT で、「Custom Cluster Configuration (ユーザー定義クラスター構成)」 > 「Cluster Nodes and Networks (クラスター・ノードおよびネットワーク)」 > 「Initial Cluster Setup (Custom)(初期クラスター・セットアップ (ユーザー定義))」 > 「Networks- (ネットワーク)」 > 「Change/Show a Network (ネットワークの変更/表示)」を選択し、Enter を押します。SMIT に、ネットワーク・タイプのリストが表示されます。
3. ネットワークのリストから、変更したいものを 1 つ選択し、「Network Type (ネットワーク・タイプ)」フィールドを **XD\_ip** に変更します。
4. Enter を押して、このネットワークを構成します。
5. ネットワークに IP ラベルを作成します。

### サイト固有の IP ラベルの構成

サービス IP ラベルは、サイト・アソシエーションを持つことができます。サイト固有のサービス IP ラベルは、それらのリソース・グループが指定のサイト上で**オンライン 1 次**の場合にのみ活動化されます。

サービス IP ラベルは、指定されたサイトの別のノードにフォールオーバーできます。これらのサービス IP ラベルは通常のサービス IP ラベルと同じ機能を果たしますが、NFS クロスマウントおよびサイト固有の情報を使用することはできません。

XD\_data ネットワークでは、サービス IP ラベルを構成し、必要なサイトのノードを含むリソース・グループにそれを追加してください。

## 関連情報:

サービス IP ラベル/アドレスの構成

## XD\_data ネットワーク構成の検証

XD\_data ネットワーク構成は検証ユーティリティーによって検査されます。

検証ユーティリティーは、以下の構成について XD\_data ネットワークを検査します。

- ネットワーク上のノードごとに永続ノード IP ラベルが存在する。
- ネットワーク・トラフィックの増加が GLVM データ複製トラフィックを妨げる可能性があるため、複数のノードにサービス IP ラベルが構成されていない。可能であれば、代わりに XD\_ip ネットワークを使用します。

## GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition でのリソース・グループの構成

GLVM ユーティリティー SMIT インターフェースを使用して、RPV、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、および論理ボリュームを定義したら、ボリューム・グループをリソース・グループに追加できます。

### 前提条件および制限

以下の制限が適用されます。

- RPV サーバーが、PowerHA SystemMirror クラスターの外にあるノードでホストされている場合、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループ内に組み込むことはできません。
- SMIT インターフェースの「System Management (C-SPOC) (システム管理 (C-SPOC))」パネルを使用して、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを作成および管理することはできません。
- RPV を持つ拡張コンカレント・ボリューム・グループを構成する (したがって、その拡張コンカレント・ボリューム・グループを地理的に離れた場所でミラーリングする) ためには、操作を実行するノード上で PowerHA SystemMirror クラスター・サービスが実行されていなければなりません。
- 「Use Forced Varyon of Volume Groups, if Necessary (必要な場合、ボリューム・グループの強制 varyon を使用する)」フィールドは **true** に設定する必要があります (デフォルトは **false** です)。この設定により、クォーラムが使用不可になっていてリモート・サイトで障害が発生した場合に、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はボリューム・グループをオンに変更できます。
- 「Automatically Import Volume Groups (ボリューム・グループを自動的にインポートする)」フィールドは **false** に設定する必要があります。このフィールドを **true** に設定したとしても、PowerHA SystemMirror は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを自動的にインポートすることはせず、警告を発行します。「Automatically Import Volume Groups (ボリューム・グループを自動的にインポートする)」が **false** に設定されていると、PowerHA SystemMirror はボリューム・グループを自動的にインポートしません。この場合は、リソース・グループにボリューム・グループを追加するときに、ボリューム・グループが **importvg** コマンドで各ノードにすでにインポートされていることを確認してください (C-SPOC は GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ではサポートされません)。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれる非コンカレント・リソース・グループおよびコンカレント・リソース・グループを構成できます。ポリシーは SMIT 画面にすでに表示されています。
- 非コンカレント・リソース・グループの場合、始動ポリシーは「Online on First Available Node (最初に使用可能なノードでオンライン)」や「Online on Home Node Only (ホーム・ノードのみでオンライン)」などの任意の非コンカレント始動ポリシーにできます。フォールオーバー・ポリシーは「Fallover to Next Priority Node in the List (リスト中の次の優先順位のノードにフォールオーバー)」です。フォール



バック・ポリシーは「Fallback to Higher Priority Node in the List (リスト中のより高い優先順位のノードにフォールバック)」または「Never Fallback (フォールバックしない)」のいずれかにできます。

- コンカレント・リソース・グループの場合、始動ポリシーは「Online on All Available Nodes (使用可能なすべてのノードでオンライン)」です。フォールオーバー・ポリシーは「Bring Offline (on Error) (オフラインにする (エラー時))」です。フォールバック・ポリシーは「Never Fallback (フォールバックしない)」です。

#### 関連タスク:

55 ページの『各サイトのノードにおける拡張コンカレント・ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』

2 つのサイトにまたがる PowerHA SystemMirror クラスタを構成した場合、地理的に離れた場所でのミラーリングもされている (すなわち、RPV が追加されている) 拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループを構成するには、以下の手順を実行します。

### PowerHA SystemMirror の制御下におく「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の準備

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成した後、PowerHA SystemMirror クラスタ検証のためにボリューム・グループを準備するステップをいくつか実行します。

これらのステップの目的は、リソース・グループのノード・リストに属するすべてのクラスタ・ノードに、地理的に離れた場所でミラーリングされたすべてのボリューム・グループを確実にインポートすることです。

- これらのステップは、標準ボリューム・グループおよび拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループに関係します。
- これらのステップにより、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対する制御を PowerHA SystemMirror に移動する前に、ボリューム・グループは varyoff されます。関連する RPV サーバー/クライアントは構成されますが、非アクティブな状態 (定義済み 状態のまま) です。PowerHA SystemMirror は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対する制御を確立した後、クラスタ・イベントの途中で必要に応じて、ボリューム・グループとその RPV サーバー/クライアントを活性化します。
- リソース・グループにボリューム・グループを追加する前に、これらのステップを実行することが重要です。PowerHA SystemMirror は、PowerHA SystemMirror クラスタ検証により、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを、リソース・グループに追加可能なボリューム・グループのピック・リストに自動的に組み込むことができます。

PowerHA SystemMirror クラスタ検証のために、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを準備するには、以下の手順を実行します。

1. ローカル・ノードでボリューム・グループを varyoff します。
2. ローカル・ノードで RPV クライアントを定義済み 状態に変更します。
3. リモート・ノードで RPV サーバーを定義済み 状態に変更します。
4. ローカル・ノードで、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに属するローカル物理ボリューム (PV) ごとに RPV サーバーを作成し、その RPV サーバーを使用可能 状態のままにします。
5. リモート・ノードで、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに属するローカル PV ごとに RPV クライアントを作成し、その RPV クライアントを使用可能 状態のままにします。
6. 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリモート・ノードにインポートします。
7. AIX SMIT のパスで、「System Management (システム管理)」 > 「System Storage Management (Physical and Logical Storage) (System Storage 管理 (物理ストレージおよび論理ストレージ))」

ジ))」>「**Logical Volume Manager (論理ボリューム・マネージャー)**」>「**Volume Groups (ボリューム・グループ)**」>「**Set Characteristics of a Volume Group (ボリューム・グループの特性の設定)**」>「**Change a Volume Group (ボリューム・グループの変更)**」で、ボリューム・グループを選択し、「**Activate a Volume Group Automatically (ボリューム・グループの自動活動化)**」フィールドを「No (いいえ)」に設定します。

8. SMIT 高速パス smit rpvserver で「**Change/Show a Remote Physical Volume Server (リモート物理ボリューム・サーバーの変更/表示)**」を選択します。RPV サーバーを選択し、フィールド「**Configure Automatically at System Restart (システム再始動時に自動的に構成する)**」を「No (いいえ)」に設定します。これにより、システム再始動時にノード上の RPV サーバーが自動的にオンラインになることはなく、RPV サーバーはシステム再始動時に定義済み 状態のままです。
9. リモート・ノード上のボリューム・グループを varyoff します。
10. リモート・ノードで RPV クライアントを定義済み 状態に変更します。
11. ローカル・ノードで RPV サーバーを定義済み 状態に変更します。
12. 必要に応じて、関連するリソース・グループ (すなわち、ボリューム・グループを組み込む予定のグループ) のすべてのノードに対してステップ 4 から 11 を繰り返します。

これで、ボリューム・グループを PowerHA SystemMirror リソース・グループに組み込む準備ができました (このボリューム・グループはクラスター検証にパスするはずです)。続行するには、『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループに追加する手順』の手順を使用してください。

#### 関連タスク:

55 ページの『各サイトのノードにおける拡張コンカレント・ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』

2 つのサイトにまたがる PowerHA SystemMirror クラスターを構成した場合、地理的に離れた場所でのミラーリングもされている (すなわち、RPV が追加されている) 拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループを構成するには、以下の手順を実行します。

100 ページの『リソース・グループへの遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの追加』

SMIT を使用すれば、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループに追加できます。

## サンプル手順: PowerHA SystemMirror リソース・グループに含めるボリューム・グループの準備

このサンプル手順では、PowerHA SystemMirror クラスター・グループに含めるボリューム・グループの準備について説明します。

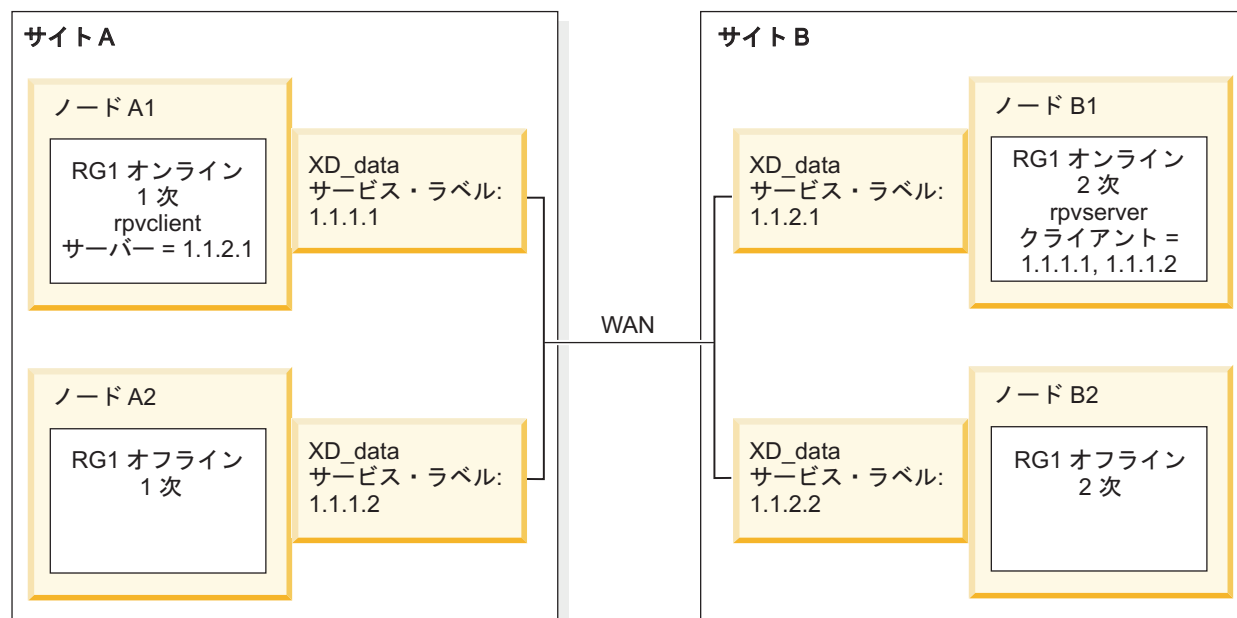
次のサンプル・クラスター構成について検討します。

- ノード A1 およびノード A2 を持つローカル・サイト A
- ノード B1 およびノード B2 を持つリモート・サイト B

以下に構成を図示します。

注: リソース・グループを、図に示されている状態にするには、このセクションの残りの部分にあるタスクを実行する必要があります。また、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが拡張コンカレント・モードのボリューム・グループでもある場合、RG1 はノード A1 でオンライン 1 次状態になるだけでなく、ノード A2 でもオンライン 1 次状態になります。

複数の XD\_data ネットワークがある場合、図にあるように、複数の RPV サーバーが、サイト B のさまざまなノード (1 つのノードではない) で追加されます。ただし、図を単純化するために複数のネットワークと RPV は表示されていません。



GEOLV511-00

PowerHA SystemMirror リソース・グループに含める事前構成された「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」を完全に準備するには、以下の手順を実行します。

タスク	タスク詳細
遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをノード A1 (サイト A) に作成する	<p>ノード B1 および B2 で RPV サーバーを構成し、ノード B1 のサーバーを使用可能 状態に変更します。</p> <p>ノード A1 で RPV クライアントを構成し、それを使用可能 状態に変更します。</p> <p>ノード A1 でボリューム・グループ VG1、ミラーリングされた論理ボリューム、およびファイルシステムを構成します。</p>
遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをノード A2 (サイト A) にインポートする	<p>ノード A1 でファイルシステムをアンマウントし、ボリューム・グループを varyoff して RPV クライアントを定義済み 状態に変更します。  <b>注:</b> 拡張コンカレント・ボリューム・グループの場合は、ノード A1 で、ファイルシステムのアンマウント、ボリューム・グループの varyoff、および定義済み状態への RPV クライアントの変更を行わないでください。</p> <p>ノード A2 で RPV クライアントを構成し、それを使用可能 状態に変更します。</p> <p>ボリューム・グループをノード A2 にインポートします。</p>

タスク	タスク詳細
ボリューム・グループをノード B1 (サイト B) にインポートする	<p>ノード A2 でファイルシステムをアンマウントし、ボリューム・グループを varyoff して RPV クライアントを定義済み 状態に変更します。  <b>注:</b> 拡張コンカレント・ボリューム・グループの場合は、サイト A のすべてのノードにあるボリューム・グループを varyoff します。</p> <p>ノード B2 で RPV サーバーを定義済み状態に変更します。</p> <p>ノード A1 および A2 で RPV サーバーを構成し、ノード A1 のサーバーを使用可能 状態に移行します。</p> <p>ノード B1 で RPV クライアントを構成し、それを使用可能 状態に移行します。</p> <p>ノード B1 でボリューム・グループをインポートします。</p>
遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをノード B2 (サイト B) にインポートする	<p>ノード B1 でファイルシステムをアンマウントし、ボリューム・グループを varyoff して RPV クライアントを定義済み 状態に変更します。</p> <p>ノード B2 で RPV クライアントを構成し、それを使用可能 状態に移行します。</p> <p>ノード B2 でボリューム・グループをインポートします。</p> <p>ノード B2 でファイルシステムをアンマウントし、ボリューム・グループを varyoff して RPV クライアントを定義済み 状態に変更します。</p>

#### 関連タスク:

55 ページの『クラスター内の他のノードに、地理的に離れた場所でミラーリングされた標準ボリューム・グループを拡張』

セクション『各サイトのノードにおける標準ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』の大まかなステップ 1 から 4 までを実行した後で、構成をクラスター内の他のノードに拡張します。

### リソース・グループへの遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの追加

SMIT を使用すれば、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループに追加できます。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループに追加するには、以下の手順を実行します。

1. smit sysmirror と入力します。
2. SMIT で「**Custom Cluster Configuration (ユーザー定義クラスター構成)**」 > 「**Resource Groups (リソース・グループ)**」->「**Change/Show Resources and Attributes for a Resource Group (リソース・グループのリソースおよび属性の変更/表示)**」を選択し、Enter を押します。

SMIT が、定義済みのリソース・グループのリストを表示します。

3. 構成するリソース・グループを選択して、Enter を押します。選択したリソース・グループのタイプと一致するパネルが SMIT から表示され、「**Resource Group Name (リソース・グループ名)**」、「**Inter-site Management Policy (サイト間管理ポリシー)**」、および「**Participating Node Names (Default Node Priority) (参加ノード名 (デフォルトのノード優先順位))**」の各フィールドにデータが入力されます。

SMIT により、選択されたリソース・グループ始動/フォールオーバー/フォールバック・ポリシーに応じて、リソースに有効な選択項目のみが表示されます。許可されたポリシーのリストについては、「前提条件および制限」を参照してください。

**注:** いったんリソース・グループにリソースを追加すると、始動、フォールオーバー、フォールバック・ポリシーは、そのリソースが削除されるまで変更できないので注意してください。 まだリソースが何も含まれていないリソース・グループのリソース・グループ・ポリシーのみ変更できます。 リソース・グループにリソースを追加する前に、あらかじめリソース・グループのポリシーを計画してください。

クラスター・サービスが参加ノード上で実行中の場合、F4 を押すと共用リソースがリストされます。 リソース・グループ/ノードの関係がまだ定義されていない場合、またはクラスター・サービスがノード上で実行中でない場合、F4 を押すと、該当する警告が表示されます。

**注:** 次のステップでは、一部の SMIT フィールドが表示されません。 この手順には、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソース・グループに組み込む処理に関連する SMIT フィールドのみが含まれています。

4. 以下のフィールド値を入力します。 非コンカレント・リソース・グループが表示されていますが、コンカレント・リソース・グループも構成できます。

表 34. 「Resource group (リソース・グループ)」フィールド

フィールド	値
動的ノード優先順位 (デフォルトのオーバーライド)	動的ノード優先順位ポリシーを選択します。 デフォルトはブランク (ノード・リスト順) です。 事前構成された動的ノード優先順位ポリシーがリストされます。
サービス IP ラベル/アドレス	このリソース・グループが取得されたときにテークオーバーされる IP ラベル/アドレスをリストします。 F4 を押すと有効なリストが表示されます。 このリストには、ローテートするアドレスや、テークオーバーされる可能性のあるアドレスが含まれます。 <b>注:</b> 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを追加するタスクの場合、このフィールドは関係ありません。 XD_data ネットワークからのサービス IP ラベルは、いったん構成されるとノード・パインドされてノードに残るため、リソース・グループに組み込むことはできません。 このフィールドは、高可用性を保ちたいアプリケーションに関連付けられたサービス IP ラベルを対象とします。
アプリケーション・コントローラー	リソース・グループに含めるアプリケーション・コントローラーを指定します。 F4 を押すとアプリケーション・コントローラーのリストが表示されます。

表 34. 「Resource group (リソース・グループ)」フィールド (続き)

フィールド	値
ボリューム・グループ	<p>このリソース・グループを取得またはテークオーバーするときに varyon する必要のある共用ボリューム・グループを指定します。ピック・リストからボリューム・グループを選択するか、このフィールドに目的のボリューム・グループ名を入力します。</p> <p>PowerHA SystemMirror が適切なボリューム・グループに関する情報を収集するように以前に要求したことがある場合は、F4 を押すと、リソース・グループ内のすべての共用ボリューム・グループ、およびリソース・グループのノード上に現時点でインポート可能なボリューム・グループがリストで表示されます。</p> <p>「Filesystems (empty is All for specified VGs) (ファイルシステム (空の場合は指定した VG のすべて))」をブランクのままにしてボリューム・グループのすべてのファイルシステムをマウントしたい場合は、このフィールドに共用ボリューム・グループを指定します。このフィールドに複数のボリューム・グループを指定すると、指定したすべてのボリューム・グループ内の全ファイルシステムがマウントされます。1 つのボリューム・グループ内の全ファイルシステムをマウントし、別のボリューム・グループ内の全ファイルシステムをマウントしないという選択はできません。</p> <p>例えば、2 つのボリューム・グループ (vg1 および vg2) を持つリソース・グループにおいて、「Filesystems (empty is All for specified VGs) (ファイルシステム (空の場合は指定した VG のすべて))」をブランクのままにすると、vg1 および vg2 にあるすべてのファイルシステムがリソース・グループの起動時にマウントされます。ただし、vg1 ボリューム・グループに属するファイルシステムのみが「Filesystems (empty is All for specified VGs) (ファイルシステム (空の場合は指定した VG のすべて))」に指定された場合、vg2 内のファイルシステムはいずれもマウントされません。これは、vg2 のファイルシステムが vg1 のファイルシステムとともに「Filesystems (empty is All for specified VGs) (ファイルシステム (空の場合は指定した VG のすべて))」フィールドに入力されなかったためです。</p> <p>以前に「Filesystems (ファイルシステム)」フィールドに値を入力したことがある場合は、適切なボリューム・グループが PowerHA SystemMirror ソフトウェアにすでに認識されています。</p>
必要な場合、ボリューム・グループの強制 varyon を使用する	<p>遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの場合、このフラグを <b>true</b> に設定します。(デフォルトは <b>false</b> です)。このフラグが <b>true</b> に設定されると、クォーラムがないためにボリューム・グループの通常の varyon が失敗する場合、および PowerHA SystemMirror がこのボリューム・グループに対して使用可能な、すべての論理ボリュームのすべての論理区画の完全なコピーを少なくとも 1 つ検出した場合に、PowerHA SystemMirror は強制 varyon を使用して、このリソース・グループに属する各ボリューム・グループをオンラインにします。</p> <p>このオプションは、すべての論理ボリュームがミラーリングされているボリューム・グループにのみ使用します。非常に厳密なディスク割り振りポリシーを使用することをお勧めします。他の論理ボリューム構成を選択した場合に、強制 varyon が成功することはまずありません。</p>
ロー・ディスク PVID	<p>GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、RPV をロー・ディスク PVID として使用することはできません。</p>
ボリューム・グループを自動的にインポートする	<p>「Volume Groups (ボリューム・グループ)」または「Concurrent Volume Groups (コンカレント・ボリューム・グループ)」フィールドで定義されたボリューム・グループを PowerHA SystemMirror が自動的にインポートする必要があるかどうかを指定します。</p> <p>デフォルトでは、「Automatically Import Volume Groups (ボリューム・グループを自動的にインポートする)」フラグは「false」に設定されます。</p> <p>注: このフィールドを <b>true</b> に設定したとしても、PowerHA SystemMirror は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを自動的にインポートすることはせず、警告を発行します。</p> <p>「Automatically Import Volume Groups (ボリューム・グループを自動的にインポートする)」が <b>false</b> に設定されていると、選択されたボリューム・グループは自動的にインポートされません。この場合は、リソース・グループにボリューム・グループを追加するときに、選択したボリューム・グループが <b>importvg</b> コマンドで各ノードにすでにインポートされていることを確認してください (C-SPOC は GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition ではサポートされません)。</p>

表 34. 「Resource group (リソース・グループ)」フィールド (続き)

フィールド	値
欠落データ更新での varyon を許可する (非同期 GLVM ミラーリングのみ)	正常ではないサイト・フェイルオーバー時に PowerHA SystemMirror イベント処理でデータ不一致の発生を自動的に許可するかどうかを決定するために使用される値。 <b>True</b> の場合、データ不一致の発生が許可されます。 <b>False</b> の場合、データ不一致の発生は防止されます。
データ不一致回復のデフォルト選択 (非同期 GLVM ミラーリングのみ)	データ不一致回復のデフォルト選択を事前に指定します。 このフィールドの値は、データ不一致から回復するときに保持することを選択する可能性が最も高いデータのバージョンを持つサイトの PowerHA SystemMirror サイト名です。

5. Enter を押し、PowerHA SystemMirror 構成データベースに値を追加します。

6. 「**Custom Configuration (ユーザー定義構成)**」メニューの先頭に戻り、クラスターを同期化します。

#### 関連概念:

113 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition』でのクォーラムおよび強制 varyon』クォーラムは AIX LVM の機能であり、ボリューム・グループの強制 varyon の機能です。 構成したクォーラムの様態は、ミラーリングされるデータの可用性に影響を与える可能性があります。

#### 関連資料:

96 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition』でのリソース・グループの構成』

**GLVM ユーティリティ** SMIT インターフェースを使用して、RPV、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、および論理ボリュームを定義したら、ボリューム・グループをリソース・グループに追加できます。

#### 関連情報:

PowerHA SystemMirror リソース・グループの構成

### 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループへの既存ボリューム・グループの変換

このシナリオが適用されるのは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の使用を計画する前に PowerHA SystemMirror を使用していて、GLVM のミラーリング機能によりリモートでミラーリングするボリューム・グループがある場合に限ります。

この場合、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを計画し、それをリソース・グループの一部として構成するためのプロセスには、以下の追加ステップが含まれます。

**注:** 拡張コンカレント・ボリューム・グループを、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに変更するためには、PowerHA SystemMirror がインストールされていて、クラスター・サービスが実行されていなければなりません。すなわち、AIX GLVM ユーティリティのみがインストールされている場合や、クラスター・サービスがノード上で実行されていない場合は、RPV が含まれる拡張コンカレント・ボリューム・グループを構成できません。詳しくは、『各サイトのノードにおける拡張コンカレント・ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』および『リモート・サイトのノードへの既存拡張コンカレント・ボリューム・グループの拡張』を参照してください。

クラスター内にある標準ボリューム・グループを、リソース・グループに属する「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」に変換するには、以下の手順を実行します。

1. すべてのノード上でクラスター・サービスを停止します。 ボリューム・グループが varyoff されていることを確認します。
2. AIX SMIT で、リモートでミラーリングする予定のボリューム・グループに対して各ノードおよび各サイトで RPV サーバーおよび RPV クライアントを作成するために必要なステップを実行します。
3. AIX SMIT で、論理ボリュームおよびボリューム・グループのミラー・コピーを作成します。
4. **GLVM ユーティリティ** SMIT インターフェースを使用して構成を検証します。

5. セクション『PowerHA SystemMirror の制御下におく「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の準備』のステップを実行します。
6. クラスター・サービスを開始します。
7. XD タイプのネットワークを構成します。
8. PowerHA SystemMirror でサイトを構成します。
9. 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをリソースとして既存のリソース・グループに追加します。

#### 関連タスク:

55 ページの『各サイトのノードにおける拡張コンカレント・ボリューム・グループの RPV クライアント/サーバー・ペアの構成』

2 つのサイトにまたがる PowerHA SystemMirror クラスターを構成した場合、地理的に離れた場所でのミラーリングもされている (すなわち、RPV が追加されている) 拡張コンカレント・モード・ボリューム・グループを構成するには、以下の手順を実行します。

56 ページの『リモート・サイトのノードへの既存拡張コンカレント・ボリューム・グループの拡張』  
既存の拡張コンカレント・ボリューム・グループ (1 つのサイト内でのみ構成されている) を開始するときに、このグループを両方のサイトに拡張します。

97 ページの『PowerHA SystemMirror の制御下におく「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の準備』

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成した後、PowerHA SystemMirror クラスター検証のためにボリューム・グループを準備するステップをいくつか実行します。

#### 関連資料:

60 ページの『リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成』

以下のトピックでは、リモート物理ボリュームのサーバーおよびクライアントの構成について説明します。

64 ページの『RPV、ミラー・コピー、および「地理的に離れた場所でミラーリングされた論理ボリューム」の構成』

*Geographic Logical Volume Manager (GLVM)* ユーティリティを使用すると、遠隔地のサイトにあるボリューム・グループと論理ボリュームの遠隔地ミラーの構成、表示、変更、および検証を行うことができます。

## PowerHA SystemMirror での GLVM 構成の検証および同期化

これまでに行った構成変更は、他のクラスター・ノードに同期化する必要があります。

**注:** 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成する場合、PowerHA SystemMirror クラスター検証ユーティリティの一部の自動修正措置 (ボリューム・グループの自動インポート/エクスポートなど) が機能しません。そのため、クラスター検証ユーティリティの自動修正措置を実行するときは、対話モードで実行してください。

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、構成を検証して、以下の条件が満たされるようにします。それ以外の場合、システムはエラーを発行します。一部の検査では、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は警告を発行します。これは括弧内に示されます。

- ファイルセット **cluster.xd.glv** がすべてのクラスター・ノードにインストールされている。
- ノードごとの関連する「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の RPV サイト名が、PowerHA SystemMirror サイト名と一致する。
- 1 つから 4 つまでの XD\_data ネットワークが定義されている。



- サイトが分離しないよう保護するために XD\_ip network が定義されている。これらのネットワークが構成されていない場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は警告を発行します。
- リソース・グループ内の各サイトに 1 つ以上のノードがある。
- リソース・グループ内のすべてのノードに、XD\_data ネットワークで定義されたサービス・ラベルがある。
- サイト間管理ポリシーが「Ignore (無視)」ではなく、「Online on Either Site (一方のサイトでオンライン)」と「Prefer Primary Site (1 次サイトを優先)」のいずれかである。
- リソース・グループ・ポリシーは、コンカレントまたは非コンカレントのいずれかの可能性がある。
- リソース・グループ内の各ノードに、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ内の各ローカル物理ボリュームに対して定義された RPV サーバーがある。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループがリソース・グループに属している場合に、そのリソース・グループに属するすべてのボリューム・グループが、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループである。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループのうち、PowerHA SystemMirror 管理の各ボリューム・グループに含まれるすべての論理ボリュームで、ディスク割り振りポリシーが「Super Strict (非常に厳密)」に設定されている。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループのうち、PowerHA SystemMirror 管理の各ボリューム・グループに、両方のサイトにあるすべての論理ボリュームの完全なミラー・コピーがある。
- PowerHA SystemMirror が、クラスター全体にわたってディスク、ボリューム・グループ、およびファイルシステムの構成の整合性を検証するすべての既存の検査も実行する。
- さらに、PowerHA SystemMirror が XD\_data および XD\_ip ネットワークの構成を検証する既存の検査を実行する。

#### 関連情報:

クラスターの検査および同期化

Administering PowerHA SystemMirror

## GLVM でミラーリングされたリソースの構成の変更

GLVM でミラーリングされたリソースの構成を変更できます。

PowerHA SystemMirror のサイト、IP ネットワーク、およびその他のネットワークを変更する方法については、「PowerHA SystemMirror の管理」を参照してください。

PowerHA SystemMirror の外で (クラスター・サービスがノード上で停止しているときに) RPV サーバーおよび RPV クライアントを変更する方法については、『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成』を参照してください。

サイトが PowerHA SystemMirror クラスター内で定義されている場合、クラスター・リソースを動的に変更することはできません。したがって、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれるリソース・グループに対して動的に変更を適用することはできません。

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを変更するには、すべてのノード上のクラスター・サービスを停止し、クラスター内の各ノードにおいて PowerHA SystemMirror の外で変更を行います。変更が完了したら、『PowerHA SystemMirror の制御下におく「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の準備』の手順を使用してから、変更したボリューム・グループをクラスター内のリソース・グループに再インポートします。

## 実行中のクラスター内での RPV ディスクの追加

実行中のクラスター内でディスクを遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに追加するには、以下のステップに従います。ただし、以下のステップに従う前に、すべてのディスクに PVID が割り当てられていることを確認してください。PVID が割り当てられていない場合は、`chdev -a pv=yes -l hdisk3` を用いて PVID を使用する必要があります (ここで、`hdisk3` はシステムに追加される新規ディスクです)。

実行中のクラスター内で RPV ディスクを GMVG に追加するステップは、さまざまなセットまたはブロックに分けられます。

RG の 1 次インスタンスを保持するサイトに RPV ディスクを追加する場合 (例えば、ボリューム・グループがオンラインに変更され、かつアプリケーションが実行中の場合)、セット 1 を使用します。

リモート・サイトで RPV ディスクを追加する場合 (この場合、ボリューム・グループはオフラインであるかまたは RG の 2 次インスタンスを保持している)、セット 2 を使用します。両方のサイトで新規ディスクを追加するには、両方の手順を実行します。

### 手順 1: 1 次サイトでの RPV ディスクの追加。

1. ボリューム・グループがオンに変更されているノード上で、そのボリューム・グループに追加される新規物理ディスクを識別します。このディスクは、該当のサイトのすべてのノードでアクセス可能でなければなりません。
2. ボリューム・グループがオンに変更されているノード上で、このディスクの RPV サーバー・インスタンスを作成します。「**Configure Automatically at System Restart?** (システム再始動時に自動的に構成する)」フィールドは「**No (いいえ)**」に設定します。「**Start New Device Immediately** (新規デバイスの即時始動)」フィールドは「**Yes (はい)**」に設定します。
3. ディスクを使用するこのサイトの残りのすべてのノード上で RPV サーバー・インスタンスを作成します。「**Configure Automatically at System Restart?** (システム再始動時に自動的に構成する)」フィールドは「**No (いいえ)**」に設定します。「**Start New Devices Immediately** (新規デバイスの即時始動)」フィールドは「**No (いいえ)**」に設定します。
4. リモート・サイト・ノード上で、ディスクの RPV クライアントを作成します。このクライアントを、前のステップで作成された RPV サーバー・インスタンスと関連付けます。「**Start New Devices Immediately** (新規デバイスの即時始動)」フィールドは「**No (いいえ)**」に設定します。
5. リモート・サイトの残りのすべてのノード上で RPV クライアント・インスタンスを作成します。「**Start New Devices Immediately** (新規デバイスの即時始動)」フィールドは「**No (いいえ)**」に設定します。
6. オンに変更されたボリューム・グループがあるノード上で、コマンド行から `extendvg` コマンドを実行して、ローカル物理ボリュームをボリューム・グループに組み込みます。

### 手順 2: バックアップ・サイトでディスクを追加するためのステップ

1. いずれかのリモート・サイト・ノード (リソース・グループの 2 次インスタンスを保持) 上で、ボリューム・グループに追加される新規物理ディスクを識別します。このディスクは、該当のサイトのすべてのノードでアクセス可能でなければなりません。
2. RPV ディスクの RPV サーバー・インスタンスを作成します。「**Configure Automatically at System Restart?** (システム再始動時に自動的に構成する)」フィールドは「**No (いいえ)**」に設定します。「**Start New Devices Immediately** (新規デバイスの即時始動)」フィールドは「**No (いいえ)**」に設定します。

3. リモート・サイトの他のすべてのノード上で RPV サーバー・インスタンスを作成します。「**Configure Automatically at System Restart?** (システム再始動時に自動的に構成する)」フィールドは「**No** (いいえ)」に設定します。「**Start New Devices Immediately** (新規デバイスの即時始動)」フィールドは「**No** (いいえ)」に設定します。
4. ボリューム・グループがオンに変更されているノード (リソース・グループの 1 次インスタンス) 上で、このディスクの RPV クライアント・インスタンスを作成します。「**Start New Devices Immediately** (新規デバイスの即時始動)」フィールドは「**Yes** (はい)」に設定します。
5. このサイトの他のすべてのノード上の RPV クライアント。「**Start New Devices Immediately** (新規デバイスの即時始動)」フィールドは「**No** (いいえ)」に設定します。
6. ボリューム・グループがオンに変更されているノード (リソース・グループの 1 次インスタンスを保持) 上で、ボリューム・グループを拡張するための **extendvg** コマンドを使用して、リモート物理ボリュームまたはディスクをボリューム・グループに追加するかまたは組み込みます。
7. 各サイトのその他すべてのノード上でボリューム・グループ定義を更新し、コマンド行から **smit sysmirror** と入力します。
8. SMIT インターフェースから、「**System Management (C-SPOC)** (システム管理 (C-SPOC))」 > 「**Storage** (ストレージ)」 > 「**Volume Groups** (ボリューム・グループ)」 > 「**Synchronize a Volume Group Definition** (ボリューム・グループ定義の同期化)」を選択して、Enter を押します。

#### 関連概念:

47 ページの『遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成』

以下のトピックでは、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、それに対応する論理ボリューム、およびリモート物理ボリューム (RPV) を構成する方法について説明します。これらのエンティティをセットアップすると、アプリケーションのデータのコピーを、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のサポートを使用してリモート・サイトでミラーリングできます。

60 ページの『リモート物理ボリューム・サーバーの構成』

リモート物理ボリューム・サーバーを構成するには、ボリューム・グループ、論理ボリューム、サイト名を構成し、最後にサーバー自体を構成する必要があります。

#### 関連タスク:

97 ページの『PowerHA SystemMirror の制御下におく「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の準備』

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成した後、PowerHA SystemMirror クラスタ検証のためにボリューム・グループを準備するステップをいくつか実行します。

#### 関連情報:

Administering PowerHA SystemMirror

---

## GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の管理

このセクションでは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition 構成の同期化後に、実行中のクラスタで発生する可能性のある状態について説明します。

### PowerHA SystemMirror 制御外での RPV の管理

RPV を持つ「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」が含まれたリソース・グループを構成したら、RPV に対する制御を PowerHA SystemMirror に解放します。

ただし、クラスター・サービスを停止する場合や、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを PowerHA SystemMirror クラスターに組み込む前に RPV を構成した場合など、状況によっては、PowerHA SystemMirror クラスターの外で RPV サーバーおよび RPV クライアントを手動で管理しなければならないことがあります。

通常、PowerHA SystemMirror はボリューム・グループを管理する場合と同じような方法で RPV を管理します。ボリューム・グループの活動化および非活動化に対する制御を PowerHA SystemMirror に解放する前に、そのボリューム・グループを varyoff する必要があります。

同様に、RPV が、アクティブ PowerHA SystemMirror クラスターに属するボリューム・グループの一部になると、PowerHA SystemMirror はクラスター・イベントの途中で RPV 状態 (定義済み および使用可能) の変更処理を行います。PowerHA SystemMirror が (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つリソース・グループを取得することによって) RPV サーバーおよび RPV クライアントを取得する前に、RPV サーバーおよび RPV クライアントを定義済み (システムで構成済みであるがアクティブではない) 状態にする必要があります。

言い換えれば、クラスター・サービスを停止し、RPV を手動で管理しなければならない場合、RPV を定義済み 状態で構成してからクラスター・サービスを開始する必要があります。これにより、PowerHA SystemMirror は、ノードがクラスターに結合されると RPV を管理できるようになります。

#### 関連タスク:

97 ページの『PowerHA SystemMirror の制御下におく「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の準備』

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成した後、PowerHA SystemMirror クラスター検証のためにボリューム・グループを準備するステップをいくつか実行します。

## RPV クライアントの手動再開

RPV クライアントおよび RPV サーバーは、RPV デバイス・ドライバーの一部です。実際のデータ入出力操作はリモート・サイトで行われますが、RPV デバイス・ドライバーにより、AIX LVM は、リモート・サイトにある物理ボリュームを別のローカル物理ボリュームと見なすことができます。

RPV クライアントを回復できるようにするコマンドを下記の表にまとめます。

RPV クライアントの失敗のタイプ	コマンドの例
有効な RPV サーバー・アドレスを GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が検出できないために RPV クライアント・デバイスが失敗します。 RPV クライアント・デバイスが、指定の入出力タイムアウト期間内に RPV サーバーから応答を得ることができません (RPV クライアントが PowerHA SystemMirror の外で管理されている場合)。	失敗した RPV クライアント・デバイスに対して有効な RPV サーバー・アドレスを指定するには、 <code>chdev -l hdisk2 -a server_addr=192.168.1.10</code> を使用します。 指定の RPV クライアントの入出力操作を再開するように RPV クライアント・デバイス・ドライバーに要求するには、 <code>chdev -l hdisk2 -a resume=yes</code> を使用します。
RPV クライアント・デバイスが、存在しないものとして LVM によってマークされています。	RPV クライアント・デバイスを使用可能状態に戻して入出力を自動的に再開するには、 <code>varyonvg &lt;volume_group_name&gt;</code> を使用します。
RPV クライアント・デバイスが、除去されたものとして LVM によってマークされています。	RPV クライアント・デバイスを使用可能状態に戻して入出力を自動的に再開するには、 <code>chpv -v a hdisk2</code> を使用してから、 <code>varyonvg &lt;volume_group_name&gt;</code> を使用します。

以下で、これらのケースの一部を詳しく説明します。

すべての XD\_data ネットワークが使用不可になった場合や、それ以外の理由でシステムが RPV サーバー・アドレスを取得できなかった場合など、特定の障害が原因で、RPV クライアント・デバイスは失敗と

してシステムによってマークされることがあります。この場合、次の例のように、**chdev** コマンドを使用して **RPV** クライアント・デバイスに対して有効な **RPV** サーバー・アドレスを指定し、**RPV** クライアント・デバイスを使用可能状態に戻して、アクティブであるとマークします。

```
chdev -l hdisk2 -a server_addr=192.168.1.10
```

**PowerHA SystemMirror** とは関係ない他の理由により、**RPV** クライアントが失敗する可能性もあります。例えば、**RPV** クライアントが指定の入出力タイムアウト期間内に **RPV** サーバーから応答を得ることができない場合、**RPV** サーバーが指定されていても、**RPV** クライアントは失敗します。(この状態は、**RPV** が **PowerHA SystemMirror** の制御の外で使用されている場合に発生する可能性があります。)

この場合、指定の **RPV** クライアントの入出力操作を再開するように **RPV** クライアント・デバイス・ドライバーに要求するには、**chdev** コマンドを **resume** 引数とともに使用します。 **resume** 引数の値は、次の例のように **yes** でなければなりません。

```
chdev -l hdisk2 -a resume=yes
```

## PowerHA SystemMirror 制御外での「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」の管理

ボリューム・グループが **PowerHA SystemMirror** クラスタ・リソース・グループに組み込まれると、**PowerHA SystemMirror** は、クラスタ状態の変化に応じて、そのグループの **varyon/varyoff** を処理します。**PowerHA SystemMirror** が最初にボリューム・グループを取得する前に、ボリューム・グループを **varyoff** する必要があります。

したがって、何らかの理由でクラスタ・サービスを停止し、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを **PowerHA SystemMirror** クラスタの外で管理しなければならない場合は、以下のヒントを参考にしてください。

- クラスタ・サービスを再始動する前に、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループがクラスタ内のすべてのノード (関連リソース・グループが構成されていて、ボリューム・グループがローカル・サイトとリモート・サイトでミラーリングされているノード) にインポートされていることを確認します。
- クラスタ・サービスを再始動する前に、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが **varyoff** されていることを確認します。
- 遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを **PowerHA SystemMirror** クラスタの外で活動化したい場合は、有効な **RPV** サーバーがボリューム・グループの **RPV** クライアント・デバイスに指定されていることを確認します。これが指定されていない場合、**RPV** クライアントを使用可能状態に移行できず、ボリューム・グループを **varyon** できません。場合によっては、**RPV** クライアント・デバイスの **RPV** サーバーが **server\_addr=none** に設定されているため、**RPV** クライアント・デバイスを使用可能状態に移行できないことがあります。

有効な **RPV** サーバー IP アドレスを **RPV** クライアントに渡すには、**smit rpvclient** 高速パスを使用し、「**Change/Show Remote Physical Volume Client** (リモート物理ボリューム・クライアントの変更/表示)」を選択し、**RPV** サーバー IP アドレスのフィールドで **F4** を押してピック・リストを表示します。有効な IP アドレスをピック・リストから選択して、**Enter** を押します。

---

## GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のトラブルシューティング

以下のトピックは、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition 構成の保守とトラブルシューティングに関する一般的な説明です。GLVM および RPV のサポートに固有の問題には、それを示す注記が付いています。

### メッセージのロギング

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、PowerHA SystemMirror の標準のロギング機能を使用します。

クラスターでの GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition 操作をトラブルシューティングするには、**hacmp.out** ファイルおよび **syslog** ファイルのイベント要約を使用します。また、AIX の **trace** コマンドも使用できます。

#### 関連情報:

Administering PowerHA SystemMirror

PowerHA SystemMirror のトラブルシューティング

オペレーティング・システムおよびデバイスのマネージ

### GLVM 構成アシスタントのトラブルシューティング

GLVM 構成アシスタントを使用しているときにエラーが発生した場合、ツールは終了し、エラー・メッセージを表示します。

GLVM 構成アシスタントを使用しているときに発生する問題は、その大半がローカル・サイトとリモート・サイト間のネットワーク通信問題によるものです。そのため、すべてのネットワーク通信が正しく作動していることを確認する必要があります。その他のエラーは、システムの問題が原因で発生する可能性があります。例えば、AIX コマンドが正しく実行できない場合などです。

ご使用の環境内の既存の GLVM リソースはいずれも、GLVM 構成アシスタントの使用による影響は受けません。ただし、ミラーリング用に選択したディスク上に RPV サーバーおよび RPV クライアントの以前の定義がある場合は、GLVM 構成アシスタントに問題がある可能性があります。

GLVM 構成アシスタントで使用可能な除去プロセスでは、ボリューム・グループは除去されませんが、ミラーリング機能は除去されます。ボリューム・グループ内のデータは、ローカル・ノードと、ボリューム・グループで使用されたディスクに残ります。データを削除するには、ボリューム・グループを除去する必要があります。

永続 IP ラベル は、ノードにバインドされている IP アドレスであり、PowerHA SystemMirror によって高可用性リソースとして維持されます。GLVM 構成アシスタントが正しく機能するためには、永続 IP ラベルを ping 可能でなければなりません。クラスターのサイト内のノード数と同数の永続 IP ラベルが必要です。永続 IP ラベル数が限られている場合は、エラーが発生し、GLVM 構成アシスタントは終了します。

#### 関連概念:

48 ページの『GLVM 構成アシスタントを使用するための前提条件』

GLVM 構成アシスタントを使用するには、正しいファイルセットをインストールし、環境を正しく構成する必要があります。

#### 関連タスク:

- | 49 ページの『GLVM 構成アシスタントを使用した非同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成』
- | 非同期ミラーリングは、ローカル・サイトを即時に更新し、リモート・サイトはサイト間の処理能力が使用可能であるときに更新されます。
- | 50 ページの『GLVM 構成アシスタントを使用した同期遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの構成』
- | 同期ミラーリングは、ローカルとリモートの両サイトに対して同時にデータを書き込みます。同期ミラーリングはまた、災害復旧サイトを最新の状態に保ちます。

## キャッシュ・デバイス障害

キャッシュ論理ボリュームにアクセスしようとしたときに RPV クライアントで入出力エラーが発生すると、その RPV は書き込み要求の処理を続行できません。

キャッシュ論理ボリュームの入出力障害の場合、たとえそれが単一の入出力障害に限ったものであっても、RPV ドライバーは処理を実行できなくなったり、キャッシュの内容を信頼できなくなったりします。そのため、RPV ドライバーは、キャッシュで障害が発生したことを宣言しなければなりません。次に RPV ドライバーは、キャッシュ・デバイスで障害が発生したことを LVM に通知することになります。LVM は、他のミラー・プール属性とともに LVM メタデータ内に格納されているフラグを設定して、障害を追跡します。

RPV クライアントは、ディスク上のすべての物理区画を不整合としてマークするように LVM に指示することになります。同一のミラー・プールにあるすべてのリモート物理ボリュームが単一のキャッシュ・デバイスを共有するため、キャッシュ・デバイス障害はミラー・プール全体に影響する (すなわち、ミラー・プール全体に含まれるすべての物理区画が不整合としてマークされる可能性がある) ことに注意してください。

キャッシュ・デバイス障害から回復するには、キャッシュ・デバイスを取り外して、別のキャッシュ・デバイスに交換する一連のタスクを実行する必要があります。また、**syncvg** コマンドを実行して、不整合物理区画を最新の状態に戻す必要もあります。**syncvg** コマンドでは、ネットワーク全体で完全な同期化を実行する必要があります。キャッシュ論理ボリュームを高可用性の論理ボリュームにして、キャッシュ論理ボリュームで障害が発生しにくくするために、LVM ミラーリング (キャッシュ論理ボリュームの 2 つのコピー) を使用したり、データ・ミラーリング機能や RAID 機能が標準装備されたディスク・サブシステムを使用したりすれば、キャッシュ・デバイス障害からデータを保護できます。

## 非同期入出力キャッシュ論理ボリュームの障害

非同期 GLVM ミラーリングには、**aio\_cache** 論理ボリュームが必要です。**aio\_cache** 論理ボリュームは、リモート・ディスクに書き込まれるデータを待つ間に、ローカル側で書き込み要求を保管します。

ハードウェアが非同期 GLVM 構成に失敗すると、この障害により、**rpvclient** ドライバーから **aio\_cache** 論理ボリュームへアクセスすることはできません。このタイプの障害は、「キャッシュ・デバイス障害」として知られています。キャッシュ・デバイス障害が発生すると、**errpt** コマンドにより以下の出力が表示されます。

```
# errpt
IDENTIFIER  TIMESTAMP    T C RESOURCE_NAME DESCRIPTION
30097641    0506102109  I S LVDD          AIO CACHE FAIL RECOVERY DONE
EAA3D429    0506102109  U S LVDD          PHYSICAL PARTITION MARKED STALE
BD9355CC    0506102109  U S LVDD          AIO FAIL NOTIFY RECEIVED
F7DDA124    0506102109  U H LVDD          PHYSICAL VOLUME DECLARED MISSING
52715FA5    0506102109  U H LVDD          FAILED TO WRITE VOLUME GROUP STATUS AREA
E86653C3    0506102109  P H LVDD          I/O ERROR DETECTED BY LVM
```

```

BD9355CC 0506102109 U S LVDD      AIO FAIL NOTIFY RECEIVED
F7DDA124 0506102109 U H LVDD      PHYSICAL VOLUME DECLARED MISSING
52715FA5 0506102109 U H LVDD      FAILED TO WRITE VOLUME GROUP STATUS AREA
E86653C3 0506102109 P H LVDD      I/O ERROR DETECTED BY LVM
71D2CAA4 0506102109 P S LVDD      AIO CACHE FAIL NOTIFY RECEIVED

```

AIO CACHE FAIL NOTIFY RECEIVED 出力および AIO CACHE FAIL RECOVERY DONE 出力は、キャッシュ・デバイスで障害が発生したことを示しています。

また、**lsmpt** コマンドは、キャッシュ・デバイスが有効かどうかを示します。キャッシュ・デバイスが無効な場合、**lsmpt** コマンドにより以下の出力が表示されます。

```

# lsmpt -A datavg
VOLUME GROUP:      datavg          Mirror Pool Super Strict: yes

MIRROR POOL:      siteA          Mirroring Mode:          ASYNC
ASYNC MIRROR STATE: inactive      ASYNC CACHE LV:         datacache2
ASYNC CACHE VALID: yes             ASYNC CACHE EMPTY:      yes
ASYNC CACHE HWM:  80               ASYNC DATA DIVERGED:   no

MIRROR POOL:      siteB          Mirroring Mode:          ASYNC
ASYNC MIRROR STATE: active         ASYNC CACHE LV:         datacache1
ASYNC CACHE VALID: no              ASYNC CACHE EMPTY:      yes
ASYNC CACHE HWM:  100              ASYNC DATA DIVERGED:   no

```

ASYNC CACHE VALID 出力は、siteB という名前のミラー・プールのキャッシュ・デバイスで障害が発生したことを示しています。

キャッシュ・デバイスが失敗すると、リモート・ディスク上のすべての論理区画コピーが不整合としてマークされます。キャッシュ・デバイス障害を防止するために、`aio_cache` 論理ボリュームを高可用性にする論理ボリューム・マネージャー (LVM) ミラーリング (`aio_cache` 論理ボリュームの 2 つのコピー) を使用したり、データ・ミラーリング機能や RAID 機能が標準装備されたディスク・サブシステムを使用したりすることができます。ディスク障害時のデータ損失を回避するために、`aio_cache` 論理ボリュームを他のデータと同じディスク上に置かないでください。ハードウェア障害が生じたときに、同じデータのローカル・コピーおよびリモート・コピーに対してキャッシュされた更新が単一のディスクに保管される場合、データが失われる可能性があります。このシナリオでは、障害が起きたディスクに書き込まれたが、リモート・サイトにミラーリングされていないすべての更新は失われます。

キャッシュ・デバイス障害を修正するには、以下の手順を実行します。

1. 障害を引き起こしたハードウェアの問題を特定し、修正します。
2. 非同期ミラーリングから同期ミラーリングに切り替えるには、次のコマンドをコマンド・ラインから入力します。

```
chmp -S -f -m siteB datavg
```

3. リモート物理ボリューム (RPV) クライアントが、RPV サーバーと通信を再開できることを確認するには、リモート・ディスクごとに、次のコマンドを入力します。

```
chdev -l hdisk8 -a resume=yes
```

ここで、`hdisk8` はリモート・ディスクの名前です。

4. 以前に欠落としてマークされたディスクにアクセスする LVM を表示するには、次のコマンドを入力します。

```
varyonvg datavg
```

ここで、`datavg` はボリューム・グループの名前です。



注: ボリューム・グループがオンライン状態になっている場合は、**varyonvg** コマンドを実行する必要があります。

5. オプション: ハードウェア障害により `aio_cache` 論理ボリュームが永続的に失われた場合、新規の `aio_cache` 論理ボリュームを作成する必要があります。
6. 非同期ミラーリングにスイッチバックするには、次のコマンドを入力します。

```
chmp -A -m siteB datavg
```

ここで、`siteB` はミラー・プールが存在するサイトの名前であり、`datavg` はボリューム・グループの名前です。

7. ASYNC CACHE VALID 出力が `yes` に設定されているかどうかを識別することによって、キャッシュ・デバイスが有効かどうかを検証するには、次のコマンドを入力します。

```
lsmp -A datavg
```

ここで、`datavg` はボリューム・グループの名前です。

## 検証時の修正措置の実行

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成する場合、**clverify** ユーティリティの一部の自動修正措置 (ボリューム・グループの自動インポート/エクスポートなど) が機能しません。そのため、**clverify** ユーティリティの自動修正措置を実行するときは、対話モードで実行してください。

### 関連情報:

Administering PowerHA SystemMirror

## GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition でのクォーラムおよび強制 varyon

クォーラムは AIX LVM の機能であり、ボリューム・グループの強制 `varyon` の機能です。構成したクォーラムの様態は、ミラーリングされるデータの可用性に影響を与える可能性があります。

### 関連資料:

96 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition でのリソース・グループの構成』

**GLVM ユーティリティ** SMIT インターフェースを使用して、RPV、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、および論理ボリュームを定義したら、ボリューム・グループをリソース・グループに追加できます。

### クォーラムの問題

通常、リソース・グループがエラー状態のままになることがあまりないようにするために、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対してクォーラムを使用不可にすることをお勧めします。PowerHA SystemMirror の場合、ボリューム・グループに対してクォーラムが失われると、PowerHA SystemMirror が、影響を受けるリソース・グループを別のノードに選択的に移動します。同様に、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition の場合、クォーラムが使用可能になっていて、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対してそのクォーラムが失われると、PowerHA SystemMirror が選択的フォールオーバー・イベント (`hacmp.out` にリソース・グループの `rg_move` として記録される) を開始することがあります。

クォーラム設定を使用不可にすることが望ましい理由を以下で説明します。遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対してクォーラムを使用可能にしているのか使用不可にしているのかによって、以下のシナリオが考えられます。

- **クォーラムが使用可能になっている場合。** 構成済みの XD\_data ネットワークが 1 つしかなく、そのネットワークで障害が発生した場合 (または、すべての XD\_data ネットワークで障害が発生した場合)、RPV サーバーにはアクセスできなくなり、RPV クライアントは失敗します。場合によっては、クォーラムが失われることがあります。PowerHA SystemMirror は、クォーラムが失われるとリソース・グループの選択的フォールオーバーを起動し、XD\_data ネットワーク上でアクティブなノードがこのサイトでほかになくても、XD\_data ネットワークの障害発生後に、リソース・グループを移動しようと試みます。これにより、リソース・グループはエラー状態のままになります。リソース・グループを手動で回復する方法については、『エラー状態のリソース・グループは自動的に回復されない』を参照してください。
- **クォーラムが使用不可になっている場合。** XD\_data ネットワークで障害が発生したときに (または、複数の XD\_data ネットワークがある場合にそのすべてで障害が発生したときに)、クォーラムが使用不可になっていれば、アクティブなボリューム・グループに対するアクセスがクラスター内で維持される可能性が高くなります。例えば、クラスターに 2 つのノードがあり、そのノードは各サイトに 1 つずつ含まれていて、各サイトに 2 つのディスク格納装置があるとします。その場合に、XD\_data ネットワークで障害が発生すると、リモート・サイトのディスクにはアクセスできなくなります。しかし、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを持つリソース・グループが別のサイト (ディスクが機能しているサイト) でホストされている場合、そのリソース・グループはまだオンラインのまま残っている可能性があります。
- クォーラムを使用不可にするもう 1 つの理由は、保守のために他方のサイトをシャットダウンできることです。この場合、半数のディスクにはアクセスできなくなります。ただし、クォーラムが使用不可になっていて、1 つ以上のディスクがリソース・グループに対してローカル・サイトで使用可能のまま残っているため、リソース・グループはノード上でまだオンラインのまま残っていて、ローカル・サイトの対象ディスクにアクセスできる可能性があります。その結果、サイトの保守を行う必要があるときに、PowerHA SystemMirror はリソース・グループをリモート・サイトの別のノードに移動しようとはしません。

これまでの説明をまとめると、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対してクォーラムを使用不可にして、複数のデータ・ミラーリング・ネットワークを構成することをお勧めします。これにより、不要なフォールオーバーを最小限に抑えられます。また、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、残されたネットワークを使用してデータ・ミラーリングを行い、場合によってはリモート・サイトのノード上でリソース・グループを回復できるようになります。

**注:** クォーラムを使用不可にするには、多くの場合、ボリューム・グループの強制 varyon を設定する必要があることを理解しておくことが重要です。

#### 関連資料:

121 ページの『エラー状態のリソース・グループは自動的に回復されない』

リソースがエラー状態になった場合でも、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれたリソース・グループを自動的に回復しようとはしません。

#### 『強制 varyon の問題』

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対して強制 varyon オプションを使用する場合は、クォーラムを使用不可にします。ボリューム・グループの varyon の強制は、その結果を把握している場合にのみ使用するオプションです。

### 強制 varyon の問題

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループに対して強制 varyon オプションを使用する場合は、クォーラムを使用不可にします。ボリューム・グループの varyon の強制は、その結果を把握している場合にのみ使用するオプションです。

強制 varyon 属性は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ、LVM ミラーリングを使用する SCSI ディスク上のボリューム・グループ、および個々の RAID デバイス間でミラーリングされたボリューム・グループに対して指定できます。

このセクションでは、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループをノード上で強制的にオンラインにする操作を安全に試行できるようにする条件について説明します。

#### 関連情報:

共用 LVM コンポーネントの計画

### PowerHA SystemMirror が強制 varyon を試行する場合

一般に、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はクラスター障害時に強制 varyon を試行します。トラブルシューティングのために、強制 varyon を構成するときには、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が強制 varyon を試行するときの条件やクラスター・イベントを理解しておくくと便利です。

次のリストに、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの強制 varyon をトリガーする可能性のあるクラスター・イベント障害の例を示します。

- クラスター始動。いずれかのディスクでクォーラムの損失が原因で通常の varyon が失敗する場合
- ノードがクラスターに結合。いずれかのディスクでクォーラムの損失が原因で通常の varyon が失敗する場合
- アプリケーションによる選択フォールオーバー、またはノード障害によりリソース・グループがテークオーバー・ノードに移動する場合
- ボリューム・グループのクォーラムが失われたことに起因する選択的フォールオーバーにより、リソース・グループがテークオーバー・ノードに移動される場合

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれたリソース・グループがリモート・サイトのノードにフォールオーバーするとき、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、リモート・サイトのいずれかのノードで少なくとも 1 つの XD\_data ネットワークが使用可能になっているかどうかを判断し、そのノードのいずれかでリソース・グループをオンラインにしようとします。XD\_data ネットワークが使用可能になっているノードがない場合でも、PowerHA SystemMirror はリソース・グループを取得しようとします。

リソース・グループがボリューム・グループを強制 varyon するように設定されている場合で、RPV サーバーに RPV クライアントからアクセスできない (すなわち、使用可能な XD\_data ネットワークが 1 つもない) ときは、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループがノード上で強制的に varyon されることがあります。このケースでボリューム・グループが強制的に varyon されている場合、サイト間にネットワークを追加すれば、クラスターは区分化されません。

#### 注:

- 強制 varyon 機能が正常に使用され、ノード上のボリューム・グループがオンライン状態になった場合 (検出されたデータの完全なコピーを 1 つ使用)、ボリューム・グループを強制的にオンラインにすることによって回復したデータは整合性が保証されますが、必ずしも最新ではありません。
- 大規模な (256 個より多くのディスクが存在する) ボリューム・グループの場合は、実行時に、論理区画マップの検査に余分な処理時間を要する場合があります。ただし、ボリューム・グループの活動化の見込みがまったくないよりは、低速ではあっても、データ回復を可能にする varyon プロセスを行う方が望ましいと言えます。

#### 関連資料:

### 『クラスターの区分化の回避』

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを活動化するための強制オプションは、慎重に使用する必要があります。クラスターが区分化されると、ボリューム・グループ上で各区分が強制され、実行を継続します。この場合、2つの等しくないデータのコピーが同時にアクティブになります。この状態はデータの相違を引き起こし、完全な回復を妨げます。

117ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がボリューム・グループを強制的に活動化しない』

場合によっては、リソース・グループがミラー・コピー上の不整合区画にアクセスしようとしていることがソフトウェアによって検知されることがあります。これは、別のサイトへのフォールオーバーの後に、最新のミラーリングの更新が行われていない可能性があるため、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が判断した状態に関連します。

### クラスターの区分化の回避

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを活動化するための強制オプションは、慎重に使用する必要があります。クラスターが区分化されると、ボリューム・グループ上で各区分が強制され、実行を継続します。この場合、2つの等しくないデータのコピーが同時にアクティブになります。この状態はデータの相違を引き起こし、完全な回復を妨げます。

クラスターの区分化を防止するには、サイト間に複数のネットワークを構成します。

2つのサイトが、いずれの構成済み XD\_data ネットワークを使用しても通信できなくなった場合でも、XD\_ip ネットワークがハートビートに使用できるのであれば、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は **site\_isolation** イベントを実行します。

この場合、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループは、ローカル・サイトのノード上でアクティブ化されたまま（すなわち、リソース・グループの1次インスタンスはオンラインのまま）ですが、ミラーリングは停止します。以前構成された XD\_data ネットワークを少なくとも1つ復元し、クラスターが安定すると、ミラーリングは自動的に再開されます。

### 強制 varyon の検証検査

リソース・グループ内のボリューム・グループに対して強制 varyon 属性を指定した場合、PowerHA SystemMirror は、非常に厳密なディスク割り振りポリシーで論理ボリュームがミラーリングされていないことを検出すると、クラスター・リソースの検証時に警告を発行します。(GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、ディスク割り振りポリシーが非常に厳密なディスク割り振りポリシーではない場合、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを構成できません。)

さらに、PowerHA SystemMirror は、ボリューム・グループごとに各ディスク上の論理区画を検査します。

- HACMP がボリューム・グループの各論理ボリュームの完全なコピーを検出できない場合、エラー・メッセージ「Unable to vary on volume group <vg name> because logical volume <logical volume name> is incomplete (論理ボリューム <logical volume name> が不完全なために、ボリューム・グループ <vg name> を varyon できません)」が **hacmp.out** ファイルに表示されます。この場合、強制 varyon 操作は失敗し、イベント・エラーが表示されます。
- このリソース・グループに含まれるすべてのボリューム・グループで強制 varyon が必要な場合に、PowerHA SystemMirror がそれらのボリューム・グループの各論理ボリュームに対して完全なコピーを検出できると、それらのボリューム・グループはクラスター内のノード上で varyon されます。

注: PowerHA SystemMirror によって行われるこの検査のほかに、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition によって追加の検査が行われます。場合によっては、各論理ボリュームの完全なコピーが見つかったとしても、HACMP/XD for GLVM はボリューム・グループを強制活動化しないようにすることがあります。

#### 関連資料:

『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がボリューム・グループを強制的に活動化しない』場合によっては、リソース・グループがミラー・コピー上の不整合区画にアクセスしようとしていることがソフトウェアによって検知されることがあります。これは、別のサイトへのフォールオーバーの後に、最新のミラーリングの更新が行われていない可能性があるとして GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が判断した状態に関連します。

### GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がボリューム・グループを強制的に活動化しない

場合によっては、リソース・グループがミラー・コピー上の不整合区画にアクセスしようとしていることがソフトウェアによって検知されることがあります。これは、別のサイトへのフォールオーバーの後に、最新のミラーリングの更新が行われていない可能性があるとして GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が判断した状態に関連します。

このような場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はボリューム・グループを強制的には活動化しません (強制 varyon が True に設定されている場合でも同様です)。これについては、以下に説明があるように、**hacmp.out** ファイルに情報が出力されます。

以下の例では、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が強制 varyon プロセスをスキップし、ボリューム・グループの強制的な活動化を行わない場合について説明します。

通常、リソース・グループの回復が必要な場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はフォールオーバーを実行し、リソース・グループをローカル・サイトから別のサイトのノードに移動します。HACMP/XD for GLVM は、ボリューム・グループを活動化する前に、PowerHA SystemMirror がアクティブなリソース・グループをローカル・ノードから別のサイトに移動する直前に行われた更新を含めて、最新の更新でミラー・コピーが更新されているかどうかを検査します。リモート・サイト上のミラー・コピーに最新の更新が含まれていない可能性があるとして判断された場合、リモート・サイトでボリューム・グループの強制 varyon は行われず、リモート・サイトのノードでリソース・グループはエラー状態になります。

リソース・グループがエラー状態の場合、**hacmp.out** には、ボリューム・グループが varyon に失敗したことが示されます。

注: GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が、フォールオーバー発生前にミラーリングの更新が行われなかったと判断した場合、クォーラムが使用可能になっているケースと、クォーラムが使用不可能になっているケースのどちらでも、SKIP\_FORCED\_VARYON フラグが設定される可能性があります。次の詳細な例は、クォーラムが使用可能になっているケースを表したものです。

**hacmp.out** 内のエントリは次のようになっています。

```
rg7:glvm_predisk_available[529] [[ -z '' ]]  
rg7:glvm_predisk_available[531] [[ -n duke ]]  
rg7:glvm_predisk_available[533] STATUS=4  
rg7:glvm_predisk_available[538] [[ NONE == RELEASE_SECONDARY ]]
```

```

rg7:glvm_predisk_available[554] exit 4
rg7:get_disk_vg_fs[192] export SKIP_FORCED_VARYON=true
.
.
.
rg7:clvaryonvg[504] varyonvg -n gmvvg
0516-052 varyonvg: Volume group cannot be varied on without a quorum.
More physical volumes in the group must be active. Run diagnostics on
inactive PVs.
.
.
.
rg7:cl_mirrorset[87] [[ -n true ]]
rg7:cl_mirrorset[89] return 1

```

### skip\_forced\_varyon 設定のクリア、およびボリューム・グループの活動化:

簡単に言うと、ボリューム・グループによって使用されるディスクに不整合データが含まれている可能性がある」と判断するだけの根拠が PowerHA SystemMirror にある場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition のイベント処理でボリューム・グループに対して強制 varyon が行われることはありません。PowerHA SystemMirror は、このようなケースであると判断すると、フラグを SKIP\_FORCED\_VARYON=true に設定します。

この場合、ボリューム・グループを varyon しないことが本当に正しい処理なのかどうかを、クラスタの状態に基づいて判断することができます。例えば、もう一方のサイトで障害が発生して、そのサイトが回復不能であることが完全に分かっている場合、データがまったくないよりも不整合データでもある方がよい。ため、このデータを使用しなければならないことがあります。ただし、予定したサイト停止の後で、データの最新コピーがもう一方のサイトにそのまま残っているときは、このデータ・コピーの使用は望ましくありません。

クラスタの状態を注意深く調査します。ボリューム・グループ内のデータ整合性に問題がなければ、ノード上のリソース・グループを手動で活動化できます。(これにより、SKIP\_FORCED\_VARYON=false が設定されます。) 例えば、災害時回復の状態で、コピーが最新でないとしてもそのコピーを活動化する方が、コピーをまったく回復しないよりも望ましいときは、リソース・グループを手動で活動化することが好都合な場合もあります。

この場合にボリューム・グループを強制的に活動化するには、リソース・グループがエラー状態になったノードでリソース・グループを手動でオンラインにします。

## データ可用性とデータ保全性

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、いくつかの一般的なタイプのクラスタ構成が可能です。

### クォーラムを使用不可にして強制 varyon を true に設定:

クォーラムがボリューム・グループに対して使用不可になっていて、そのボリューム・グループが強制的に varyon できるようになっている場合、データの高可用性を実現できますが、ごくまれにデータ保全性の面でリスクが生じる可能性があります。このセクションでは、このシナリオを説明するとともに、この状況を防止する方法について説明します。

注: GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition では、クォーラムを使用不可にし、強制 varyon を **True** に設定する構成をお勧めしています。

リモート・サイトにあるコピーと同期化されていないデータを含むディスクのコピーにリソース・グループがアクセスするという状況を想定することができます。このシナリオは、以下の条件下で発生する可能性があります。

- 構成済みの XD\_data ネットワークがすべて停止し (XD\_data が 1 つの場合は、その 1 つが停止し)、ミラーリングが停止した場合。この場合は、クラスターの状態が原因で、リソース・グループは別のサイトにフォールオーバーし、リモート・サイトのノード上で強制的に varyon されたボリューム・グループで活動化されます (言い換えれば、リソース・グループの 2 次インスタンスがリモート・サイトでオンラインになります)。

この状況下でローカル・サイトのノードが再始動され、リソース・グループが活動化されると、データは同期化されなくなります。

### データ不一致の防止

- 通常、最後に残った XD\_data ネットワーク (複数の XD\_data を構成してあった場合) で障害が発生する前の最後の時点でミラーリングが行われていなかったことが判明している場合は、別のサイトでリソース・グループを再始動しないでください。最新のデータではない可能性があるにせよ、ローカル・サイトにはボリューム・グループのコピーがまだ存在する場合があります。
- すべての XD\_data ネットワークが停止し、リモート・サイトのノード (強制的にボリューム・グループが varyon されている) でリソース・グループがオンラインになっている場合に、ネットワーク障害の前にリソース・グループがリモート・サイトにフォールオーバーし、リモート・サイトのノード上でオンラインになっていたことが判明しているときは、ローカル・サイトのノードを始動しないでください。
- すべての XD\_data ネットワークが停止し、リモート・サイトのノード上で強制的に varyon されたボリューム・グループでリソース・グループが活動化されている場合、ローカル・サイトのリソース・グループに対してさらに高い優先順位のノード上でクラスター・サービスを停止しないでください。元々このリソース・グループのローカル・サイトだったサイトへのフォールオーバーが発生するような状態は望ましくありません。
- より高い優先順位のノード上でクラスター・サービスを再始動しないでください。

ネットワークが停止していてリソース・グループがリモート・サイトに残っていたときにボリューム・グループに対して行われた更新を手動で回復することを検討してください。

### クォーラムを使用可能にして強制 varyon を false に設定:

リソース・グループ内のボリューム・グループに対して強制 varyon オプションを設定していない場合に、クォーラムを使用可能になっているとき、PowerHA SystemMirror がリモート・サイトで使用可能なすべてのノード上でリソース・グループを活動化しようとする、リソース・グループはエラー状態になります。

この場合、このクラスターはデータ不一致から保護されていて、データ保全性はセキュアですが、データの可用性は必ずしも自動的に実現されるとは限りません。

このような設定の組み合わせを使用している場合、ボリューム・グループを varyon にしてもまったく安全であるような特定のケースでも、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、データの単一コピーへのアクセスが行われるノード上でリソース・グループを活動化しようとはせずに、リソース・グループをエラー状態に移行します。

## 安全な状態でのボリューム・グループの活動化

- この状態を認識し、ボリューム・グループを活動化するためのアクションを実行できるようにするには、以下の操作を実行します。
- リソース・グループがエラー状態になったときにアクションを実行したり通知を行ったりするイベント後スクリプトまたはエラー通知方式を作成します。
- SMIT の PowerHA SystemMirror Resource Group and Application Management ユーティリティ (clRGmove ユーティリティ) を使用して、リソース・グループがエラー状態になっているノードでリソース・グループを手動でオフラインにします。ボリューム・グループに対して強制 varyon を True に設定し、ノード上でリソース・グループを手動でオンラインにします。

## 両サイトでのクラスター・サービスのシャットダウンおよび再始動

すべての構成済み XD\_data ネットワークの最後のネットワークが停止したが、失われたデータがないことが判明しているような一部のケースでは、両方のサイトでクラスター・サービスをシャットダウンしてネットワークを復元することを検討しなければならない場合があります。

このような状況は、リソース・グループが別のサイトにフォールオーバーしてエラー状態になり、すべての構成済み XD\_data ネットワークが停止している場合に発生する可能性があります。両方のサイトでクラスター・サービスをシャットダウンする場合は、リソース・グループが最後にアクティブであり、ミラーリングされたのはどのノードだったのかを慎重に調査し、ノード上のクラスター・サービスを正しい順序で表示することが非常に重要です。サイトのクラスター・サービスを再始動するときは、必ず正しい順序で再始動してください。最初に、最後にミラーリングされたリソース・グループ・インスタンスがアクティブだったサイトのノードでクラスター・サービスを開始します。

## 選択的フォールオーバー

基本 PowerHA SystemMirror の場合と同様に、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれたリソース・グループに対して選択的フォールオーバーをサポートしていて、リソース・グループを別のノードに移動しようとします。

すべての XD\_data ネットワークで障害が発生した場合、および障害が発生したネットワークのノードが、リソース・グループの 1 次コピーに属する「遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ」をホストしている場合、PowerHA SystemMirror は、いずれかの XD\_data ネットワーク上に使用可能な IP インターフェースを持つ他のノードがローカル・サイトで使用可能かどうかを検査します。そのようなノードが存在する場合、PowerHA SystemMirror はリソース・グループをこのノードに選択的に移動します。それ以外の場合、グループは現行所有者ノードでオンラインのままです (ただし、リモート・サイトへのミラーリングは停止します)。構成済み XD\_data ネットワークの少なくとも 1 つがノードで復元されると、ミラーリング機能が自動的に再開され、コピーが同期化されます。

PowerHA SystemMirror は、リソース・グループの 1 次コピーに対してのみ選択的フォールオーバーを適用し、リモート・サイトのデータ・コピーにアクセスするリソース・グループ・インスタンスに対しては選択的フォールオーバーを適用しません。すなわち、最後に残った XD\_data ネットワークで障害が発生し、障害が発生したネットワークのノードが、関連 RPV サーバーを使用してボリューム・グループのミラー・コピーにアクセスするリソース・グループ (これは、リソース・グループの 2 次インスタンスとも見なされる) をホストしている場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition はそのリソース・グループをリモート・サイトの別のノードに移動せず、そのリソース・グループは ONLINE\_SECONDARY 状態に移行します。リソース・グループは ONLINE\_SECONDARY 状態を保ち、ミラーリングに関与しません。XD\_data ネットワークが復元されると、ミラーリング機能は自動的に再開されます。



## リソース・グループの回復

遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれたリソース・グループが別のノードにフォールオーバーするとき、または SMIT を使用して同一サイト内の別のノードにそのリソース・グループを移動するとき、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、このサイトのいずれかのノードで XD\_data ネットワークが使用可能になっているかどうかを判断し、そのうちのいずれかのノードでリソース・グループをオンラインにしようと試みます。XD\_data ネットワークが使用可能になっているノードがない場合でも、PowerHA SystemMirror はリソース・グループを取得しようとします。

強制 varyon が True に設定されている場合で、RPV サーバーに RPV クライアントからアクセスできずに、ミラーリング機能が動作しないときは、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループがノード上で強制的に varyon されることがあります。この場合、XD\_data ネットワークが復元されたときに、手動で介入してミラーリング操作を再確立する必要があります。

### 関連資料:

117 ページの『GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition がボリューム・グループを強制的に活動化しない』

場合によっては、リソース・グループがミラー・コピー上の不整合区画にアクセスしようとしていることがソフトウェアによって検知されることがあります。これは、別のサイトへのフォールオーバーの後に、最新のミラーリングの更新が行われていない可能性があるため、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition が判断した状態に関連します。

## ローカル・サイトからリモート・サイトへのリソース・グループ・フォールオーバー

GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、ローカル・サイトのノードがいかなる形式のリソース・グループもサポートできない場合に限り、ローカル・サイトからリモート・サイトにリソース・グループを移動しようとします。リソース・グループがオンラインになっているノードで障害が発生し、同じサイトに使用可能なテークオーバー・ノードがない場合、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、リモート・サイトの使用可能なテークオーバー・ノードでリソース・グループの回復を試みます。

## エラー状態のリソース・グループは自動的に回復されない

リソースがエラー状態になった場合でも、GLVM for PowerHA SystemMirror Enterprise Edition は、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれたリソース・グループを自動的に回復しようとはしません。

例えば、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループが含まれたリソース・グループがエラー状態になっていて、すべての XD\_data ネットワークが停止している場合、その後 XD\_data ネットワークの 1 つが回復しても、PowerHA SystemMirror はリソース・グループを回復してオンラインに戻そうとはしません。アクティブな XD\_data ネットワーク接続を持つノードでリソース・グループを手動でオンラインにする必要があります。

データのローカル・コピーおよびリモート・コピーがすべて、再び使用可能になるまで待ってから、エラー状態になったリソース・グループを再活動化し、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループを varyon します。

データのローカル・コピーまたはリモート・コピーのみが使用可能になっているリソース・グループをオンラインにすることにした場合は、データが最新コピーではない可能性があること、および 2 つのコピーでデータが一致しない可能性があることを承知しておいてください。

## 非同期ミラーリングを使用している場合の災害からの回復

ボリューム・グループをオフラインにする前に実動サイトで障害が突然発生した場合は、実動サイトのキャッシュに残っている更新の一部またはすべてが災害時回復サイトの物理ボリュームに反映されていない可能性があります。

このような状態が発生した場合は、2つの選択肢があります。可能であれば、実動サイトの回復を待ちます。この場合、キャッシュに保管されているデータ更新が失われることはありません。または、最新のデータ更新がない災害時回復サイトのボリューム・グループを活動化します。この場合、実動サイトのデータが破棄されていない限り、データ不一致が発生する可能性があります。

**varyonvg** コマンドを使用して、災害時回復サイトでボリューム・グループをオンラインにします。通常の **varyonvg** コマンドは、実動サイトのディスクにアクセスできないため、たいてい失敗します。クォーラムが使用可能になっている場合、通常の **varyonvg** コマンドが成功するには、半数を超える数のディスクがアクセス可能でなければなりません。クォーラムが使用不可になっている場合、通常の **varyonvg** コマンドが成功するには、すべてのディスクがアクセス可能になっていなければなりません。一般的な状況で通常の **varyonvg** コマンドが失敗するように、クォーラムを使用不可にすることを検討してください。以上の理由から、実動サイトで障害が発生した後にボリューム・グループをオンラインにするためには、通常、強制 **varyonvg** が必要になります。ただし、非同期ミラーリングが使用されている場合は、データ不一致の偶発的な発生を防ぐため、この方法は失敗します。

この状態では、データ不一致の発生を許可するかどうかを決定する必要があります。災害時回復サイトでアプリケーションを実行するようにした場合は、**-d** フラグを (**-f** フラグと組み合わせて) 指定して **varyonvg** コマンドを実行し、実動サイトの障害時に失われた最新の更新がない災害時回復サイトでボリューム・グループがオンラインになるようにする必要があります。この過程で、LVM は、データ不一致の発生が許可されたということを記録します。

### 実動サイトの回復

実動サイトでは、さまざまな理由により障害が発生する可能性があります。データ・センターの火災や洪水などにより、ハードウェアが損傷する可能性があります。この場合は、実動サイトを回復することはできず、そこに保管されていたデータは失われます。ただし、システム・クラッシュや電源異常により、実動サイトが停止したけれども、そこに保管されていたデータは破棄されないということがあります。

最新の更新がない災害時回復サイトでボリューム・グループがオンラインになった場合、および実動サイトのディスク上のデータがまだ損傷を受けていない場合は、実動サイトを回復するときに、データ不一致について実行すべきことを決定する必要があります。どちらのデータ・コピーを保持し、どちらのコピーを破棄するのかを決定しなければなりません。

### データ不一致からの回復

データ不一致とは、各サイトのディスクに、他のサイトにまだミラーリングされていないデータ更新が含まれている状態のことです。

各サイトのデータ・コピーは、もう一方のサイトのデータ・コピーに含まれていない論理ボリュームの書き込みを反映します。データ不一致の発生が許可されている場合は、ボリューム・グループ全体をまとめてマージし直すために、一方のサイトにあるデータを保持し、もう一方のサイトで行われた、ミラーリングされていない更新をバックアウトする (つまり、破棄する) ことを後で選択する必要があります。

## データ不一致からの回復

実動サイトを回復しているときにデータ不一致が発生した場合は、データ不一致の回復を許可にすることができます。

データ不一致から回復したい場合、「ローカル」サイトにあるデータ・コピーと「リモート」サイトにあるデータ・コピーのどちらを保持するかを指定する必要があります。この場合、「ローカル」はローカル・サイト（この回復を実行する場所）を指し、「リモート」は対向サイトを指します。**varyonvg** コマンド処理では、ボリューム・グループをまとめてマージし直すために、選択されたサイトにあるデータが保持され、対向サイトでミラーリングされていない更新がバックアウトされます（事実上、破棄されます）。LVMでは、各論理ボリュームのコピーを3つまで使用できます。このため、実際には、一方のサイトにデータのコピーを2つ含むことができます。ただし、回復時には、保持するデータがあるサイトを指示するだけです。選択されたサイトに2つのミラー・コピーがある場合、両方のミラー・コピーが保持されます。

多くの場合、どちらのコピーを保持するのかは、ミラーリングされていない更新がどちらのサイトにより多く存在するのかわによって決まります。災害時回復サイトで数時間にわたりアプリケーションが実行されていた場合は、災害時回復サイトにあるデータを保持し、実動サイトのキャッシュにある、ミラーリングされていない更新を破棄しなければならない場合があります。一方、災害時回復サイトでデータに対して重要な変更をまったく行わなかった場合（ファイルシステムをマウントしただけの場合など）は、実動サイトのデータを保持する必要があると考えられます。この場合、データ不一致回復処理により、ファイルシステムのマウント時に行われたデータの更新はバックアウトされます。どちらのデータ・コピーを保持するのかは、状況に基づいて判断する必要があります。この判断ができるのは、あなただけです。

場合によっては、実動サイトのデータを保持するようにはできないことがあります。例えば、実動サイトが停止している間に災害時回復サイトで実行中の論理ボリュームを除去して新規の論理ボリュームを作成した場合は、**varyonvg** コマンドが、ミラーリングされていない更新を災害時回復サイトのコピーから安全にバックアウトできないと判断する可能性があります。この場合、**varyonvg** コマンドは失敗します。

## データ不一致の強制回復

保持するために選択したデータ・コピーが、事実上、「最新」のデータ・コピーとなります。選択されたサイトにあるデータのミラー・コピーが1つのみであり、そのコピーに不整合物理ボリュームが含まれている場合、**varyonvg** コマンドは失敗します（同様に、選択されたサイトにデータのミラー・コピーが2つあり、所定の論理区画の両方のコピーが不整合の場合（つまり、所定の論理区画に対する両方の物理区画が不整合の場合）、**varyonvg** コマンドは失敗します）。データ不一致がなければ、対向サイトのデータから、不整合物理区画を同期化できます。ただし、対向サイトには、破棄するように選択されたデータが含まれています。**varyonvg** コマンドは、データの内容を把握して、データの保全性および整合性を損なうリスクを伴わずに上記の処理を安全に実行できるかどうかを判断するようなことはしません。

保持する予定のデータ・バージョンに不整合物理区画が検出されたため（または、2つのミラー・コピーがあるときに両方の論理区画コピーが不整合であるため）、**varyonvg** コマンドが失敗した場合は、2つある対処方法のいずれか一方を選択できます。対向サイトのデータを保持する方が適切な場合は、対向サイトのデータを保持するようにはできます。例えば、災害時回復サイトのディスクを更新するために実動サイトで**syncvg** コマンドを実行しているときに実動サイトで障害が発生した場合、**syncvg** コマンドで更新されなかった災害時回復サイト物理ボリューム上で不整合物理区画が検出されると、**varyonvg** は失敗します。災害時回復サイトでボリューム・グループがオンラインになっている間に行われた変更をすべて破棄してもかまわない場合は、災害時回復サイトのデータ・バージョンではなく、実動サイトのデータ・バージョンを保持できます。**syncvg** コマンドは、次の実行時に、災害時回復サイトのデータの同期化を完了できます。

一方、安全であることがわかっている場合は、不整合物理区画が含まれているデータ・コピーを強制的に **varyonvg** コマンドで保持するようにすることもできます。その場合、不整合物理区画は、対向サイトにあるデータ・コピー（破棄される予定のデータ）から同期化されます。ただし、この方法を使用する場合、データ保全性に関する責任はユーザーが負うことになります。この方法が使用されると、**varyonvg** コマンドは、この方法で回復された論理ボリュームを識別するための警告メッセージを出力します。そのため、論理ボリュームが多く存在していて、小さなサブセットにのみ不整合物理区画が含まれる場合は、この方法が役立つことがあります。その場合、警告メッセージが出力されなかった論理ボリュームは安全に回復されています。警告メッセージが出力された論理ボリュームは破損している可能性があります。そのような論理ボリュームは、バックアップ・イメージから復元することで回復するようにできます。すべての論理ボリュームをバックアップ・イメージから復元するよりも、この方法を選択した方が望ましいと考えられます。

## デフォルト・データ不一致回復のオーバーライド

実動サイトの障害からの回復するとき、実動サイトをクラスターに正常に戻すには、データ不一致回復処理方法を決定しておく必要があります。

リソース・グループのデータ不一致を処理するためのデフォルトの選択肢がある場合、PowerHA SystemMirror がデータ不一致回復を自動的に実行するようにできます。クラスター・サービスの開始時にリソース・グループが自動的に処理されるかどうかや、リソース・グループが手動で管理されているかどうかに関係なく、イベント処理によりデータ不一致が自動的に処理されます。

保持するデータがリソース・グループの 2 次インスタンスに含まれている場合は、1 次インスタンスをオンラインにする前に、リソース・グループの 2 次インスタンスをオンラインにする必要があります。例えば、災害時回復サイトにあるデータを保持したい場合は、実動サイトでリソースをオンラインにする前に、災害時回復サイトでリソースをオフラインにしないでください。さもないと、**varyonvg** コマンドは、データ不一致が発生したことを検知するために両方のサイトのディスクにアクセスすることができなくなり、正しくないバージョンのデータを使用してリソース・グループがオンラインになります。保持するデータが災害時回復サイトにある場合は、実動サイトで PowerHA SystemMirror を始動する前に、災害時回復サイトをシャットダウンしたり、災害時回復サイトでリソースをオフラインにしたりしないでください。

リソース・グループのデフォルト・データ不一致回復属性をオーバーライドする必要がある場合は、自動リソース・グループ管理を許可せずに、実動サイトでクラスター・サービスを開始する必要があります。その場合、リソース・グループは手動で管理する必要があります。その際、デフォルト値をオーバーライドする別のデータ不一致回復値を指定できます。

最初に、結合ノードでリソースが取得されるようにすることなく、クラスター・サービスを開始します。それには、次に示すように、「Manage Resource Groups (リソース・グループの管理)」フィールドに対して「**Manually (手動)**」を選択します。

### Start Cluster Services

Type or select values in entry fields.  
Press Enter AFTER making all desired changes.

	[Entry Fields]	
* Start now, on system restart or both	now	+
Start Cluster Services on these nodes	[nodeA1]	+
* Manage Resource Groups	Manually	+
BROADCAST message at startup?	false	+
Startup Cluster Information Daemon?	false	+
Ignore verification errors?	false	+
Automatically correct errors found during cluster start?	Interactively	+

次に、実動サイトのノードがクラスターに結合された後、リソース・グループを手動で管理する必要があります。多くの場合、災害時回復サイトでは、リソース・グループの 1 次インスタンスがすでに実行されています。次のようないくつかの管理方法があります。

- リソース・グループの 1 次インスタンスを実動サイトに戻します。この場合、「サイト・フォールバック」と呼ばれるものが実行され、実動サイトが災害時回復サイトに非同期でミラーリングされ、クラスターがサイト障害以前の状態に戻されます。PowerHA SystemMirror は自動的に 1 次リソース・グループ・インスタンスをオフラインにし、災害復旧サイトで 2 次インスタンスをオンラインにしてから、実動サイトで 1 次インスタンスをオンラインにします。
- 災害時回復サイトで 1 次インスタンスを保持し、実動サイトでリソース・グループの 2 次インスタンスをオンラインにします。この場合は、逆方向（災害時回復サイトから実動サイトへ）で非同期データ・ミラーリングが行われます。
- 災害時回復サイトでデータを実行し続けながら、実動サイトのバージョンのデータに再び切り替える場合は、災害時回復サイトでリソース・グループをオフラインにする必要があります。その後、実動サイトで 2 次インスタンスをオンラインにしてから、災害時回復サイトで 1 次インスタンスをオンラインにします。

次に示すように、「**Bring a Resource Group Online** (リソース・グループをオンラインにする)」および「**Move a Resource Group to Another Node / Site** (ソース・グループの別のノード/サイトへの移動)」SMIT メニューで、どちらのサイトのデータ・バージョンをデータ不一致回復処理で保持するのかを指定できます。

```

Bring a Resource Group Online

Type or select values in entry fields.
Press Enter AFTER making all desired changes.

Resource Group to Bring Online          [Entry Fields]
Node on Which to Bring Resource Group Online  glvm_rg
Name of site containing data to be preserved  nodeA1
by data divergence recovery processing      [siteA]
(Asynchronous GLVM Mirroring Only)         +

```

「**Name of site containing data to be preserved by data divergence recovery processing** (データ不一致回復処理によって保存されるデータを含むサイトの名前)」フィールドに関しては、サイト名を入力しても、空白のままにしておいてもかまいません。このフィールドを空白にした場合、以前に指定された値がイベント処理に使用されます。以前に指定された値がない場合、この操作は失敗します。

サイト名が指定された場合、この操作のためにのみ、名前がリソース・グループのイベント処理に渡されません。

## GLVM 環境の状態のモニター

GLVM 環境の状態 (構成した RPV および GMVG を含む) のモニターを支援するために、GLVM には 2 つのツール (rpvstat および gmvstat) が備わっています。これら 2 つのコマンドは、RPV および GMVG に関する状況情報をリアルタイムで表示します。

### rpvstat コマンド

rpvstat コマンドは RPV クライアントの状況モニターを提供します。

1 つ以上の RPV クライアントに関する以下の情報が表示されます。

- RPV クライアント名

- 接続状況
- 完了した読み取りの合計数
- 読み取りの合計 KB 数
- 読み取りエラーの合計数
- 保留中の読み取りの合計数
- 保留中の読み取りの合計 KB 数
- 完了した書き込みの合計数
- 書き込まれた合計 KB 数
- 書き込みエラーの合計数
- 保留中の書き込みの合計数
- 保留中の書き込みの合計 KB 数

`rpvstat` コマンドは、オプションで入出力関連の統計情報をネットワークごとに表示できます。ネットワーク要約オプションを使用すれば、以下の追加情報を表示できます。

- ネットワーク・スループット (KB/秒)。

`rpvstat` コマンドは、保留中の統計情報の最高記録値も表示できます。このような最高水準点の履歴の数値には、次の数値があります。

- デバイスおよびネットワークごとの最大保留中読み取り数 (最高水準点)
- デバイスおよびネットワークごとの最大保留中読み取り KB 数 (最高水準点)
- デバイスおよびネットワークごとの最大保留中書き込み数 (最高水準点)
- デバイスおよびネットワークごとの最大保留中書き込み KB 数 (最高水準点)

このような統計情報は、次の追加統計情報とともに別の表示で報告されます。

- 入出力操作 (読み取りと書き込みの両方の組み合わせ) の再試行回数

`rpvstat` コマンドを使用すれば、システム上のすべての RPV クライアントに関する情報や、コマンド行において RPV クライアント名で指定された RPV クライアントのサブセットに関する情報を表示できます。また、`rpvstat` コマンドで情報をモニターすることもできます (情報は、ユーザーが指定した間隔で繰り返し表示されます)。

`rpvstat` コマンドは、RPV クライアントの疑似デバイス・ドライバーと対話して、クライアントが表示した情報を取得します。

### **rpvstat コマンド・マニュアル・ページ:**

`rpvstat` コマンド・マニュアル・ページには、`rpvstat` コマンドの参照情報が記載されています。

### **目的**

RPV クライアント統計情報を表示します。

### **構文**

```
rpvstat -h
```

```
rpvstat [-n] [-t] [-i Interval [-c Count] [-d]] [rpvclient_name . . .]
```

```
rpvstat -N [-t] [-I Interval [-c Count] [-d]]
```

```
rpvstat -m [-n] [-t] [rpvclient_name . . .]
rpvstat -R [-r][rpvclient_name . . .]
rpvstat -r [-R] [rpv-device(s)...]
rpvstat -A [-t] [-i Interval [-d] [-c Count] ] [rpv-device(s)...] |
rpvstat -C [-t] [-i Interval [-d] [-c Count] ] [rpv-device(s)...]
```

## 説明

**rpvstat** コマンドは、以下のような、RPV クライアント・デバイスから入手可能な統計情報を表示します。

- RPV クライアント名
- 接続状況
- 完了した読み取りの合計数
- 読み取りの合計 KB 数
- 読み取りエラーの合計数
- 保留中の読み取りの合計数
- 保留中の読み取りの合計 KB 数
- 完了した書き込みの合計数
- 書き込まれた合計 KB 数
- 書き込みエラーの合計数
- 保留中の書き込みの合計数
- 保留中の書き込みの合計 KB 数
- 非同期入出力の統計情報
- 非同期入出力キャッシュの統計情報

読み取りエラーと書き込みエラーはまとめて表示されます。カウンターに示される数は、アプリケーションに返された入出力エラーの数です。

**rpvstat** コマンドは、オプションで入出力関連の統計情報をネットワークごとに表示できます。このコマンドでネットワーク要約オプションを使用すれば、以下の追加情報を表示できます。

- ネットワーク・スループット (キロバイト/秒)。このスループットは、モニター・モード中に、ユーザーが指定した間隔回数ごとに計算されます。

**rpvstat** コマンドは、保留中の統計情報の最高記録値も表示できます。このような最高水準点の履歴の数値には、次の数値があります。

- ネットワークごとの最大保留中読み取り数
- ネットワークごとの最大保留中読み取りキロバイト数
- ネットワークごとの最大保留中書き込み数
- ネットワークごとの最大保留中書き込みキロバイト数

このような統計情報は、次の追加統計情報とともに別の表示で報告されます。

- 入出力操作 (読み取りと書き込みの両方) の再試行回数。このカウントでは、このネットワークまたはデバイスで行われた入出力再試行回数が記録されます。このカウントは、限界に近いネットワークや、障害のあるネットワークに対する指標として使用できます。

また、非同期ミラーリングの統計情報も表示できます。 **rpvstat** コマンドで **-A** オプションを使用した場合、全体的な非同期統計情報が出力されます。 デバイスごとに統計情報を表示するには、デバイスのリストを指定する必要があります。 **-C** オプションを使用すれば、非同期入出力キャッシュ情報を表示できます。

表 35. フラグ

フラグ	説明
-h	コマンドの構文と使用方法を表示します。
-R	RPV クライアントのカウンターをリセットします (root 特権が必要です)。
-t	表示に日時を含めます。
-n	個々のミラーリング・ネットワークの統計情報を表示します。
-N	ミラーリング・ネットワークごとの要約統計情報 (ネットワークごとのスループット速度など) を表示します。
-i Interval	<Interval> 秒ごとに状況を自動的に再表示します。 <Interval> パラメーターの値は、1 以上 3600 以下の整数でなければなりません。 <Interval> パラメーターが指定されていない場合、状況情報は一度のみ表示されます。
-c Count	指示された間隔の <Count> 回数で情報を再表示します。 <Count> パラメーターの値は、1 以上 999999 以下の整数でなければなりません。 <Interval> パラメーターが指定されて、<Count> パラメーターが指定されない場合、いつまでも再表示が行われます。
-m	履歴最大保留値 (最高水準点の値) および累積再試行カウントを表示します。
-d	モニターされた利用可能な統計情報を前回の値からの差分量として表示します。
-A	非同期入出力の統計情報を表示します。
-C	非同期入出力キャッシュの統計情報を表示します。
-r	非同期入出力キャッシュ情報のカウンターをリセットします。 <b>-R</b> および <b>-r</b> オプションと一緒に指定すれば、すべてのカウンターをリセットできます。 root アクセス権限が必要です。

- モニター・モード (-i) では、-d オプションも指定されている場合、統計情報の一部 (完了した読み取り、完了した書き込み、完了した読み取りキロバイト、完了した書き込みキロバイト、およびエラー) が、前回の表示値からの差分量として示されます。このような統計情報の前には、2 回目以降の表示で正符号 (+) が付けられます。差分値は、前回の反復でエラーが検出されたときや、反復の間に構成が変更されたときなど、特定の状況では表示されません。
- RPV クライアント・デバイスのリストがコマンド行に明示的にリストされない場合、使用可能なすべての RPV クライアントのリストがコマンド開始時に作成されます。 モニター・モードでは、この RPV クライアント表示リストは、各表示ループで最新表示されません。つまり、追加または削除された他の RPV クライアントは、コマンドが再度開始されるまで認識されません。
- -i で指定される間隔は、モニター・モードで RPV 統計情報を収集し始めてから表示するまでの 1 回ごとの時間 (秒) です。この間隔は、一連の更新表示と更新表示の間の経過時間を正確に計測した値ではありません。 rpvstat コマンドは、システム・サービスを呼び出すことで、表示する情報の一部を取得しますが、そのサービスが処理を完了するまでの時間を計算に入れません。 RPV の数が増えるほど、rpvstat コマンドが情報を収集するのに時間がかかり、モニター・モードでの一連の表示間隔が長くなり、-i で指定された表示間隔よりも時間間隔が大幅に広がる可能性があります。

表 36. オペランド

フィールド	値
rpvclient_name	情報を表示する 1 つ以上の RPV クライアントの名前。 RPV クライアントの名前が指定されない場合、すべての RPV クライアントの情報が表示されます。

-A オプションを使用した場合、1 つ以上の非同期デバイスに関する以下の統計情報が出力されます。

- 非同期デバイス名
- 非同期状況: この状況は 1 文字で出力されます。



- A - デバイスは非同期入出力用に完全に構成されていて、非同期入出力を受け入れることができます。
- I - 非同期構成が不完全です。
- U - デバイスは非同期構成で構成されていません。従って、同期デバイスとして動作しています。すべての統計情報が 0 として出力されます。
- X - デバイス状況を取得できません。残りのすべての統計情報が 0 として出力されます。
- 完了した非同期リモート書き込みの合計数。書き込みはミラーリングされて完了しています。
- 完了した非同期リモート書き込みの合計キロバイト数。書き込みはミラーリングされて完了していません。
- ミラーリングする保留中の非同期書き込みの合計数。書き込みはキャッシュに格納されています。この書き込みは、LVM に関しては完了していますが、まだミラーリングされていません。
- ミラーリングする保留中の非同期書き込みの合計キロバイト数。書き込みはキャッシュに格納されています。この書き込みは、LVM に関しては完了していますが、まだミラーリングされていません。
- 応答が保留中の書き込みの合計数。この書き込みは保留キューに入っていて、まだキャッシュに書き込まれていません。
- 応答が保留中の非同期書き込みの合計キロバイト数。この書き込みは保留キューに入っていて、まだキャッシュに書き込まれていません。

-C オプションを使用した場合、非同期入出力キャッシュに関する以下の統計情報が出力されます。VG 名が ODM から抽出されます。

- ボリューム・グループ名
- 非同期状況: この状況は 1 文字で出力されます。
  - A - デバイスは非同期入出力用に完全に構成されていて、非同期入出力を受け入れることができます。
  - I - 非同期構成が不完全です。
  - U - デバイスは非同期構成で構成されていません。従って、同期デバイスとして動作しています。すべての統計情報が 0 として出力されます。
  - X - デバイス状況を取得できません。残りのすべての統計情報が 0 として出力されます。
- 非同期書き込み操作の合計
- 最大キャッシュ使用率 (%)
- キャッシュが最高水準点に達した後にキャッシュ・フラッシュを待機していた保留非同期書き込みの数。
- キャッシュが最高水準点の限界に達した後にキャッシュ・フラッシュを待機していた書き込みの割合。
- キャッシュが最高水準点に達した後の最大待機時間 (秒)。
- キャッシュ内の現在のフリー・スペース (キロバイト)

#### 注

- 読み取りおよび書き込みのカウントはバッファごとに集計されます。つまり、アプリケーションの入出力においてバッファのベクトルが単一の読み取り/書き込み呼び出しで渡される場合、その読み取り/書き込みは単一の入出力としてカウントされるのではなく、ベクトル内のバッファの数としてカウントされます。
- 完了した入出力キロバイト数または保留中の入出力キロバイト数は丸められます。KB の少数部分は出力表示では除去されます。

- 表示出力の `cx` フィールドには、接続状況が表示されます。このフィールドは以下のようになります。

表 37. `cx` 出力

フィールド	説明
数字	この数字は、RPV クライアントとその RPV サーバーの間にあるアクティブなネットワーク接続の数です。
Y	IP アドレスで表された接続が使用可能であり、機能していることを示します。
N	IP アドレスで表された接続が使用不可であることを示します。
X	必要な情報をデバイス・ドライバから取得できなかったことを示します。その理由として、デバイス・ドライバがロードされていない、デバイスが使用可能状態にない、デバイスが削除された、などがあります。

## 終了状況

このコマンドは、以下の終了値を返します。

表 38. 終了状況

フィールド	説明
0	エラーはありません。
>0	エラーが発生しました。

## 例

1. すべての RPV クライアントに関する統計情報を表示するには、次のように入力します。  
`rpvstat`
2. RPV クライアント `hdisk14` に関する統計情報を表示するには、次のように入力します。  
`rpvstat hdisk14`
3. RPV クライアント `hdisk23` の統計カウンターをリセットするには、次のように入力します。  
`rpvstat -R hdisk23`
4. RPV クライアント `hdisk14` の統計情報を表示し、表示を 30 秒ごとに 12 回繰り返すには、次のように入力します。  
`rpvstat hdisk14 -i 30 -c 12`
5. すべての RPV クライアントの統計情報を表示し、ミラーリング・ネットワークごとの詳細情報を含めるには、次のように入力します。  
`rpvstat -n`
6. すべてのミラーリング・ネットワークに関する統計情報を表示するには、次のように入力します。  
`rpvstat -N`
7. すべての RPV クライアントの最大保留値に関する統計情報を表示するには、次のように入力します。  
`rpvstat -m`

## ファイル

`rpvstat` コマンドは `/usr/sbin/rpvstat` に含まれています。

### **rpvstat** コマンドのサンプル表示出力:

以下のサンプルでは、`rpvstat` コマンドのさまざまな出力を示します。

### 例 1

オプションを付けずに **rpvstat** コマンドを実行し、累積統計情報とともにローカル・ノード上の各 RPV クライアントを表示します。

```
>>>rpvstat
```

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KRead Pend KRead	Comp KWrite Pend KWrite	Errors
hdisk144	4	22482004 43339	0 0	22834857 3971740	0 0	384
hdisk158	3	488700 10	0 0	8336500 5120	0 0	122
hdisk173	0	148839202 73980	0 0	294827470 6349820	0 0	539
hdisk202	X	0 0	0 0	0 0	0 0	0

### 例 2

オプションを付けずに 1 つの RPV クライアントを指定して **rpvstat** コマンドを実行し、その特定の RPV クライアントのみの累積統計情報を表示します。

```
>>>rpvstat hdisk158
```

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KRead Pend KRead	Comp KWrite Pend KWrite	Errors
hdisk158	4	488700 5120	0 0	8336500 122	0 0	122

### 例 3

**-n** オプションを付けて **rpvstat** コマンドを実行し、現在定義されているネットワークごとに累積 RPV クライアント統計情報を追加で表示します。

```
>>>rpvstat -n
```

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KRead Pend KRead	Comp KWrite Pend KWrite	Errors
hdisk144	4	22482004 339	0 0	22834857 71740	0 0	384
103.17.133.102	Y	5620504 81	0 0	5100384 18038	0 0	81
103.17.133.104	Y	5620500 85	0 0	4892247 20448	0 0	101
103.17.133.202	Y	5620598 85	0 0	5822041 16384	0 0	98
103.17.133.204	Y	5620502 84	0 0	7020185 16870	0 0	104
hdisk158	3	488700 10	0 0	8336500 5120	0 0	122
103.17.133.102	Y	122175 2	0 0	2084100 1280	0 0	28
103.17.133.104	N	122174 2	0 0	2000311 1288	0 0	32
103.17.133.202	Y	122176 3	0 0	2118732 1284	0 0	30
103.17.133.204	Y	122175	0	2133357	0	32

		3	0	1268	0	
hdisk173	0	148839202	0	294827470	0	539
		73980	0	6349820	0	
103.17.133.102	N	37209801	0	73706868	0	100
		18495	0	1239876	0	
103.17.133.104	N	37209801	0	73706867	0	80
		18495	0	1843755	0	
103.17.133.202	N	37209800	0	73706868	0	150
		18495	0	1533984	0	
103.17.133.204	N	37209800	0	73706867	0	209
		18495	0	1732205	0	
hdisk202	X	0	0	0	0	0
		0	0	0	0	

#### 例 4

1 つの RPV クライアント、30 秒を 4 回繰り返したモニター間隔、および各間隔の日時の表示を指定して、**rpvstat** コマンドを実行します。-d オプションを付けてモニター・モードで実行すると、一部の繰り返す統計情報では、前回の値との差分のみが表示され、先頭に正符号 (+) が示されます。

```
>>>rpvstat -t -i 30 -c 4 -d hdisk158
```

Remote Physical Volume Statistics Thu Jan 4 18:11:35 2007

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KBRRead Pend KBRRead	Comp KBWrite Pend KBWrite	Errors
hdisk158	3	488700 10	0 0	8336500 5120	0 0	122

Remote Physical Volume Statistics Thu Jan 4 18:12:05 2007

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KBRRead Pend KBRRead	Comp KBWrite Pend KBWrite	Errors
hdisk158	3	+10 8	+0 0	+5120 4096	+0 0	+0

Remote Physical Volume Statistics Thu Jan 4 18:12:35 2007

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KBRRead Pend KBRRead	Comp KBWrite Pend KBWrite	Errors
hdisk158	3	+100 4	+1 0	+51200 2048	+0 0	+0

Remote Physical Volume Statistics Thu Jan 4 18:13:05 2007

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KBRRead Pend KBRRead	Comp KBWrite Pend KBWrite	Errors
hdisk158	3	+182 11	+0 0	+56320 5632	+0 0	+0

#### 例 5

1 つの RPV クライアントを指定し、30 秒を 4 回繰り返すモニターで、-n フラグを付けて **rpvstat** コマンドを実行し、ネットワークごとに個別の統計情報を表示します。

```
>>>rpvstat -n -i 30 -c 4 -d hdisk158
```

Remote Physical Volume Statistics

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KBRRead Pend KBRRead	Comp KBWrite Pend KBWrite	Errors
hdisk158	4	488700 10	0 0	8336500 5120	0 0	122
103.17.133.102	Y	122175 2	0 0	2084100 1280	0 0	28
103.17.133.104	Y	122174 2	0 0	2000311 1288	0 0	32
103.17.133.202	Y	122176 3	0 0	2118732 1284	0 0	30
103.17.133.204	Y	122175 3	0 0	2133357 1268	0 0	32

Remote Physical Volume Statistics

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KBRRead Pend KBRRead	Comp KBWrite Pend KBWrite	Errors
hdisk158	4	+10 8	+0 0	+5120 4096	+0 0	+0
103.17.133.102	Y	+3 2	+0 0	+1200 1024	+0 0	+0
103.17.133.104	Y	+3 2	+0 0	+1210 1024	+0 0	+0
103.17.133.202	Y	+2 3	+0 0	+1350 1024	+0 0	+0
103.17.133.204	Y	+5 3	+0 0	+1360 1024	+0 0	+0

Remote Physical Volume Statistics

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KBRRead Pend KBRRead	Comp KBWrite Pend KBWrite	Errors
hdisk158	4	+100 4	+0 0	+51200 2048	+0 0	+1
103.17.133.102	Y	+25 2	+0 0	+12000 512	+0 0	+0
103.17.133.104	Y	+25 2	+0 0	+13500 512	+0 0	+0
103.17.133.202	Y	+25 3	+0 0	+13600 512	+0 0	+1
103.17.133.204	Y	+25 3	+0 0	+12100 512	+0 0	+0

Remote Physical Volume Statistics

RPV Client	cx	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KBRRead Pend KBRRead	Comp KBWrite Pend KBWrite	Errors
hdisk158	4	+182 11	+0 0	+56320 5632	+0 0	+0
103.17.133.102	Y	+46 2	+0 0	+11184 1245	+0 0	+0
103.17.133.104	Y	+45 2	+0 0	+18442 1530	+0 0	+0
103.17.133.202	Y	+45 3	+0 0	+9942 1302	+0 0	+0
103.17.133.204	Y	+46 3	+0 0	+16752 1555	+0 0	+0

## 例 6

-N オプションを付けて **rpvstat** コマンドを実行し、ミラーリング・ネットワークごとに要約統計情報を表示します。30 秒を合計 4 回繰り返してモニターします。これは、特定のネットワークで発生したエラーを検出する場合に使用できます。

```
>>>rpvstat -N -i 30 -c 4 -d
```

### Remote Physical Volume Statistics

RPV Client Network	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KRead Pend KRead	Comp KWrite Pend KWrite	Errors KB/sec
103.17.133.102	122175 2	0 0	2084100 1280	0 0	28 -
103.17.133.104	122174 2	0 0	2000311 1288	0 0	32 -
103.17.133.202	122176 3	0 0	2118732 1284	0 0	30 -
103.17.133.204	122175 3	0 0	2133357 1268	0 0	32 -

### Remote Physical Volume Statistics

RPV Client Network	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KRead Pend KRead	Comp KWrite Pend KWrite	Errors KB/sec
103.17.133.102	+100 7	+0 0	+123 20	+0 0	+0 4
103.17.133.104	+22 2	+0 0	+58 13	+0 0	+0 2
103.17.133.202	+4 11	+0 0	+101 82	+0 0	+1 3
103.17.133.204	+88 9	+0 0	+28 2	+0 0	+0 1

### Remote Physical Volume Statistics

RPV Client Network	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KRead Pend KRead	Comp KWrite Pend KWrite	Errors KB/sec
103.17.133.102	+0 0	+0 0	+0 0	+0 0	+0 0
103.17.133.104	+2 0	+0 0	+123 0	+0 0	+0 4
103.17.133.202	+0 1	+0 0	+0 0	+0 0	+0 0
103.17.133.204	+10 0	+0 0	+28 17	+0 0	+0 1

### Remote Physical Volume Statistics

RPV Client Network	Comp Reads Pend Reads	Comp Writes Pend Writes	Comp KRead Pend KRead	Comp KWrite Pend KWrite	Errors KB/sec
103.17.133.102	+100 7	+0 0	+28 21	+0 0	+1 1
103.17.133.104	+22 2	+0 0	+12 13	+0 0	+0 0
103.17.133.202	+4 11	+0 0	+8 8	+0 0	+0 0
103.17.133.204	+88 9	+0 0	+374 123	+0 0	+0 12

## 例 7

-m オプションを付けて **rpvstat** コマンドを実行し、最大保留統計情報 (最高水準点) を表示します。これにより、最高水準点統計情報が、最初に RPV デバイスごとに (すべてのネットワークに対して) 表示され、次にネットワークごとに (すべてのデバイスに対して) 表示されます。

```
>>>rpvstat -m
```

RPV Client	cx	Maximum Pend Reads	Maximum Pend Writes	Maximum Pend KRead	Maximum Pend KWrite	Total Retries
hdisk144	4	18308	0	9154	0	498
hdisk158	3	9635	0	4817	0	508
hdisk173	0	73980	0	36990	0	512
hdisk202	X	0	0	0	0	0
Network Summary:						
103.17.133.102		22385	0	11192	0	10
103.17.133.104		18614	0	9306	0	201
103.17.133.202		43625	0	21811	0	1884
103.17.133.204		17410	0	8704	0	32

## 例 8

-m と -n オプションを付けて **rpvstat** コマンドを実行し、ネットワークごとの内訳とともに最大保留統計情報 (最高水準点) を表示します。これにより、最高水準点統計情報が、最初に RPV デバイスごとに (ネットワークごとの内訳とともに) 表示され、次にネットワークごとに (すべてのデバイスに対して) 表示されます。

```
>>>rpvstat -m -n
```

RPV Client	cx	Maximum Pend Reads	Maximum Pend Writes	Maximum Pend KRead	Maximum Pend KWrite	Total Retries
hdisk144	4	18308	0	9154	0	498
103.17.133.102	Y	4111	0	2221	0	124
103.17.133.104	Y	3903	0	2843	0	101
103.17.133.202	Y	5384	0	2045	0	98
103.17.133.204	Y	4910	0	2045	0	175
hdisk158	3	9635	0	4817	0	508
103.17.133.102	Y	2400	0	1201	0	123
103.17.133.104	Y	2300	0	1210	0	120
103.17.133.202	N	2700	0	1204	0	99
103.17.133.204	Y	2235	0	1202	0	166
hdisk173	0	73980	0	36990	0	512
103.17.133.102	N	21101	0	9384	0	120
103.17.133.104	N	19872	0	9034	0	110
103.17.133.202	N	16004	0	9110	0	159
103.17.133.204	N	17003	0	9462	0	123
hdisk202	X	0	0	0	0	0
Network Summary:						
103.17.133.102		27612	0	12806	0	367
103.17.133.104		52150	0	13087	0	331
103.17.133.202		24088	0	12359	0	356
103.17.133.204		24148	0	12708	0	464

## 例 9

-A オプションを付けて **rpvstat** コマンドを実行します。これにより、非同期ミラーリングの全体的な統計情報に加え、すべてのデバイスの統計情報が表示されます。

```
>>>rpvstat -A
```

RPV Client	ax	Completed Async Writes	Completed Async KB Writes	Cached Async Writes	Cached Async KB Writes	Pending Async Writes	Pending Async KB Writes
hdisk15	A	73210	92434343	35	63423	15	15478
hdisk16	A	63465	74979797	69	94232	2	1236
hdisk17	A	1095781	8956223105	52	76912	4	5600

## 例 10

-C オプションを付けて **rpvstat** コマンドを実行します。これにより、非同期入出力キャッシュ統計情報が表示されます。

```
>>>rpvstat -C
```

GMVG Name	ax	Total Async Writes	Max Cache Util %	Pending Cache Writes	Total Cache Wait %	Max Cache Wait	Cache Free Space KB
glvm_vg	A	22211737	89.80	234444	1.05	360	2234568

## gmvgststat コマンド

**gmvgststat** コマンドを使用すれば、遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループ (GMVG) の状況をモニターして、1 つ以上の GMVG に関する情報を表示できます。

このような GMVG には、以下のものが含まれます。

- GMVG 名
- ローカル・システム上の GMVG 内にある物理ボリューム (PV) の数
- ローカル・システム上で表されるが物理的にはリモート・システム上にある GMVG 内のリモート物理ボリューム (RPV) の数
- ボリュームの合計数 (PV + RPV)
- 不整合ボリュームの数
- ボリューム・グループ内の物理区画 (PP) の合計数
- ボリューム・グループ内の不整合 PP の数
- GMVG の同期化状態 - 同期化された (すなわち不整合でない) PP の割合

**gmvgststat** コマンドでは、システム上のすべての GMVG に対して、またはコマンド行に GMVG 名で指定された GMVG のサブセットに対して、この情報を表示できます。コマンド表示には、オプションで、指定の GMVG に関連付けられた RPV クライアントに対する関連 **rpvstat** 表示出力が含まれます。

### **gmvgststat** コマンド・マニュアル・ページ:

**gmvgststat** コマンド・マニュアル・ページには、**gmvgststat** コマンドの参照情報が記載されています。

### 目的

GMVG の統計情報を表示します。

### 構文

```
gmvgststat [-h] | [-r] [-t] [-i Interval] [-c Count] [-w]]  
[gmvgst_name . . .]
```



## 説明

**gmvgstat** コマンドは、以下のような、1 つ以上の GMVG に関する状況情報を表示します。

- 物理ボリュームの数
- リモート物理ボリュームの数
- ボリューム (PV および RPV) の合計数
- 不整合ボリュームの数
- 物理区画 (PP) の合計数
- 不整合 PP の数
- GMVG が同期化されている割合

オプションで、**gmvgstat** コマンドは、**-i** および **-c** フラグを指定してモニター・モードで呼び出すことができます。

1 つ以上の GMVG 名がコマンド行で指定された場合、**gmvgstat** コマンドは、リストされた GMVG 名がいずれも有効で使用可能なオンライン GMVG であることを検証します。モニター・モードでは、ユーザー指定の GMVG リストが各グループで検証されます。

GMVG 名がコマンド行で指定されない場合、**gmvgstat** コマンドは、有効で使用可能なすべてのオンライン GMVG に関する情報を報告します。モニター・モードでは、報告される GMVG のリストが各グループで再生成されます。

## フラグ

表 39. **gmvgstat** コマンドのフラグ

フラグ	説明
-h	コマンド構文およびヘルプを表示します。
-r	表示される GMVG に関連する個々の各 RPV クライアントに関する情報を組み込みます。
-t	日時とともにヘッダーを表示します。
-i Interval	<Interval> 秒ごとに状況を自動的に再表示します。 <Interval> パラメーターの値は、1 以上 3600 以下の整数でなければなりません。 <Interval> パラメーターが指定されていない場合、状況情報は一度のみ表示されます。  -i で指定される間隔は、モニター・モードで GMVG 統計情報を収集し始めてから表示するまでの 1 回ごとの時間 (秒) です。この間隔は、一連の更新表示と更新表示の間の経過時間を正確に計測した値ではありません。 <b>gmvgstat</b> コマンドは、他のコマンドを呼び出すことで、表示する情報の一部を取得しますが、そのコマンドが処理を完了するまでの時間を計算に入れません。 GMVG の数が増えるほど、 <b>gmvgstat</b> コマンドが情報を収集するのに時間がかかり、モニター・モードでの一連の表示間隔が長くなります。場合によっては、根本のコマンドが完了するまでに非常に長い時間がかかることがあり、結果として、 <b>gmvgstat</b> コマンドの表示間隔が、-i で指定された表示間隔よりも大幅に広がる場合があります。
-c Count	指示された間隔の <Count> 回数で情報を再表示します。 <Count> パラメーターの値は、1 以上 999999 以下の整数でなければなりません。 <Interval> パラメーターが指定されて、<Count> パラメーターが指定されない場合、いつまでも再表示が行われます。
-w	再表示のたびに画面を消去します。

## オペランド

表 40. オペランド・フィールド

フィールド	値
gmv_name	情報を表示する 1 つ以上の GMVG の名前。GMVG 名が指定されない場合、有効で使用可能なすべてのオンライン GMVG に関する情報が表示されます。

## 終了状況

表 41. 終了状況

値	説明
0	エラーはありません。
>0	エラーが発生しました。

## 例

- すべての GMVG に関する統計情報を表示するには、次のように入力します。  
gmvstat
- red\_gmv7 という名前の GMVG に関する統計情報を表示するには、次のように入力します。  
gmvstat red\_gmv7
- red\_gmv7 という名前の GMVG に関する統計情報を、そのボリューム・グループに関連付けられたすべての RPV に関する統計情報とともに表示するには、次のように入力します。  
gmvstat -r red\_gmv7
- GMVG red\_gmv7 に関する詳細情報を表示し、それを 10 秒ごとに自動的に再表示するには、次のように入力します。  
gmvstat red\_gmv7 -i 10
- GMVG red\_gmv7 に関する詳細情報を表示し、自動的に、その情報を 10 秒間隔で 20 回再表示し、再表示ごとに画面を消去するには、次のように入力します。  
gmvstat red\_gmv7 -i 10 -c 20 -w

## ファイル

gmvstat コマンドは /usr/sbin/gmvstat に含まれています。

### gmvstat コマンドのサンプル表示出力:

以下のサンプルでは、gmvstat コマンドのさまざまな出力を示します。

#### 例 1

オプションを付けずに gmvstat コマンドを実行し、ローカル・ノード上の各 GMVG を関連統計情報とともに表示します。

```
>>>gmvstat
GMVG Name      PVs  RPVs  Tot Vols  St Vols  Total PPs  Stale PPs  Sync
-----
red_gmv7        60   63   123       0       29846140   0         100%
blue_gmv23      5    5    10        1        5926      384        93%
green_gmv19    152  152  304       152      91504     45752     50%
```

#### 例 2

オプションを付けずに GMVG blue\_gmv23 を指定して gmvstat コマンドを実行し、その特定の GMVG のみの統計情報を表示します。

```
>>>gmvstat blue_gmvg23
GMVG Name      PVs  RPVs  Tot Vols  St Vols  Total PPs  Stale PPs  Sync
-----
blue_gmvg23    5    5     10       1       235       10       95%
```

### 例 3

-t および -r オプションを付けて GMVG blue\_gmvg23 を指定して **gmvstat** コマンドを実行し、指定の GMVG の統計情報に続けて、blue\_gmvg23 に含まれる各 RPV の統計情報 (**rpvstat** コマンドから) を表示します。

```
>>>gmvstat -t -r blue_gmvg23
Geographically Mirrored Volume Group Information          02:23:57 PM 16 Feb 2007
-----
c689n02.ppd.pok.ibm.com
siteA
GMVG Name      PVs  RPVs  Tot Vols  St Vols  Total PPs  Stale PPs  Sync
-----
blue_gmvg23    3    3     6        1       235       10       95%
```

Remote Physical Volume Statistics:

RPV Client	Comp Reads		Comp Writes		Comp KPread		Comp KBWrite		Errors
	cx	Pend Reads	Pend Writes	Pend KPread	Pend KBWrite	Pend KBWrite	Pend KBWrite		
hdisk144	2	543	0	0	5430	0	0	0	
hdisk158	2	228	0	0	2280	0	0	0	
hdisk177	2	428	0	0	4280	0	0	2	
		1	0	0	10	0	0	0	

### 例 4

**gmvstat** コマンドを実行して、2 つの GMVG (red\_gmvg7 および green\_gmvg19) の統計情報を表示します。60 秒を合計 4 回繰り返して、これらの GMVG をモニターし、各表示に日時を示します。

```
>>>gmvstat -t -i 60 -c 4 red_gmvg7 green_gmvg19
Geographically Mirrored Volume Group Information          02:23:57 PM 16 Feb 2007
-----
c689n02.ppd.pok.ibm.com
siteA
GMVG Name      PVs  RPVs  Tot Vols  St Vols  Total PPs  Stale PPs  Sync
-----
red_gmvg7      60   63    123       0    29846140     0    100%
green_gmvg19   152  152    304     152    91504       45752  50%
```

```
Geographically Mirrored Volume Group Information          02:24:58 PM 16 Feb 2007
-----
c689n02.ppd.pok.ibm.com
siteA
GMVG Name      PVs  RPVs  Tot Vols  St Vols  Total PPs  Stale PPs  Sync
-----
red_gmvg7      60   63    123       0    29846140     0    100%
green_gmvg19   152  152    304       99    91504       29799  67%
```

```
Geographically Mirrored Volume Group Information          02:25:59 PM 16 Feb 2007
-----
c689n02.ppd.pok.ibm.com
siteA
GMVG Name      PVs  RPVs  Tot Vols  St Vols  Total PPs  Stale PPs  Sync
-----
red_gmvg7      60   63    123       0    29846140     0    100%
green_gmvg19   152  152    304      10    91504       3010  96%
```

```
Geographically Mirrored Volume Group Information          02:27:00 PM 16 Feb 2007
-----
c689n02.ppd.pok.ibm.com
siteA
GMVG Name      PVs  RPVs  Tot Vols  St Vols  Total PPs  Stale PPs  Sync
```

```

-----
red_gmvg7      60   63   123     0   29846140     0 100%
green_gmvg19   152  152   304     0    91504       0 100%

```

## SMIT インターフェース

**rpvstat** および **gmvgstat** コマンドは SMIT から実行できます。

以下のセクションで、これらのコマンドの SMIT インターフェースについて説明します。

### GLVM 状況モニター・ツールの SMIT インターフェース - **rpvstat** および **gmvgstat**

GLVM 状況モニター・コマンドのメイン・エントリー・ポイントは、「Geographical Logical Volume Manager Utilities (地理論理ボリューム・マネージャー・ユーティリティ)」パネル上にあります (高速パス: `glvm_utils`)。SMIT メニューの項目は「Status Monitors (状況モニター)」です。

```

Geographical Logical Volume Manager Utilities

Move cursor to desired item and press Enter.

Geographically Mirrored Volume Groups
Geographically Mirrored Logical Volumes
Remote Physical Volume Clients
Remote Physical Volume Server
Status Monitors

F1=Help      F2=Refresh   F3=Cancel    F8=Image
F9=Shell     F10=Exit    Enter=Do

```

「Status Monitors (状況モニター)」を選択すると、次のパネルが表示されます (高速パス: `glvmmonitors`)。

```

Status Monitors

Move cursor to desired item and press Enter.

Remote Physical Volume Client Statistics
Geographically Mirrored Volume Group Status
Asynchronous Mirroring Statistics

F1=Help      F2=Refresh   F3=Cancel    F8=Image
F9=Shell     F10=Exit    Enter=Do

```

物理ボリュームに対する **rpvstat** コマンドの SMIT インターフェースを表示するには、「Remote Physical Volume Client Status (リモート物理ボリューム・クライアント統計)」を選択します。 **gmvgstat** コマンドの SMIT インターフェースを表示するには、「Geographically Mirrored Volume Group Status (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの状況)」を選択します。非同期モニターに対する **rpvstat** コマンドの SMIT インターフェースを表示するには、「Asynchronous Mirroring Statistics (非同期ミラーリング統計情報)」を選択します。

## rpvstat の SMIT インターフェース:

以下のサンプル SMIT インターフェースでは、**rpvstat** コマンドの使用方法について説明します。

「Status Monitors (状況モニター)」パネルから「Remote Physical Volume Client Statistics (リモート物理ボリューム・クライアント統計)」を選択し、**rpvstat** コマンドのメイン SMIT インターフェース・パネルを表示します (高速パス: rpvstat)。

```

Remote Physical Volume Client Statistics

Move cursor to desired item and press Enter.

Display Remote Physical Volume Client Statistics
Display Remote Physical Volume Client Statistics by Network
Display Remote Physical Volume Client Maximum Pending Statistics
Reset Remote Physical Volume Client Statistics

F1=Help          F2=Refresh       F3=Cancel       F8=Image
F9=Shell         F10=Exit        Enter=Do
    
```

「Display Remote Physical Volume Client Statistics (リモート物理ボリューム・クライアント統計の表示)」を選択すると、次のパネルが表示されます (高速パス: rpvstat\_dialog)。

```

Display Remote Physical Volume Client Statistics

Type or select values in entry fields.
Press Enter AFTER making all desired changes.

                                [Entry Fields]
Specific RPV(s) to display (leave blank for all)      []      +
Display statistics for individual mirroring network  no      +
ks?
Include date and time in display?                    no      +
Monitor interval in seconds                          []      #
Number of times to monitor                          []      #
Display applicable monitored statistics as delta v    no      +
alues?

F1=Help          F2=Refresh       F3=Cancel       F4=List
F5=Reset         F6=Command      F7=Edit        F8=Image
F5=Shell         F10=Exit        Enter=Do
    
```

表 42. 「Display Remote Physical Volume Client Statistics (リモート物理ボリューム・クライアント統計の表示)」フィールド

フィールド	値
表示する RPV (複数可。すべての場合はブランク)	このフィールドを空にしておけば、すべての RPV クライアントに関する情報を表示できます。PF4 を押すとリストが表示されます。PF7 で、情報を表示する RPV クライアントをそのリストから 1 つ以上選択できます。または、1 つ以上の RPV クライアントの名前を入力フィールドに手動で入力してもかまいません。
個々のミラーリング・ネットワークの統計を表示する	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。
表示に日時を含める	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。
モニター間隔 (秒)	このフィールドはオプションで、1 から 3600 までの整数値である必要があります。

表 42. 「Display Remote Physical Volume Client Statistics (リモート物理ボリューム・クライアント統計の表示)」フィールド (続き)

フィールド	値
モニター回数	このフィールドはオプションですが、このフィールドに値を指定した場合、「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドに値が必要となります。「Number of times to monitor (モニター回数)」フィールドは、1 から 999999 までの整数値である必要があります。
利用可能なモニター統計を差分として表示する	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。このフィールドは、「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドに値が存在する場合にのみ適用されます。

フィールドに入力した後、Enter を押して **rpvstat** コマンドを実行すれば、示されたすべての RPV クライアントに関する統計情報が表示されます。

前述の「Remote Physical Volume Client Statistics (リモート物理ボリューム・クライアント統計)」パネルで「Display Remote Physical Volume Client Statistics by Network (ネットワーク別のリモート物理ボリューム・クライアント統計の表示)」を選択すると、次のパネルが表示されます (高速パス: `rpvstat_net_dialog`)。

Display Remote Physical Volume Client Statistics by Network

Type or select values in entry fields.  
Press Enter AFTER making all desired changes.

[Entry Fields]		
Include date and time in display?	no	+
Monitor interval in seconds	<input type="text"/>	#
Number of times to monitor	<input type="text"/>	#
Display applicable monitored statistics as delta values?	no	+

F1=Help	F2=Refresh	F3=Cancel	F4=List
F5=Reset	F6=Command	F7=Edit	F8=Image
F5=Shell	F10=Exit	Enter=Do	

表 43. 「Display Remote Physical Volume Client Statistics by Network (ネットワーク別のリモート物理ボリューム・クライアント統計の表示)」フィールド

フィールド	値
表示に日時を含める	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。
モニター間隔 (秒)	このフィールドはオプションです。このフィールドには、1 以上 3600 以下の整数値が必要です。
モニター回数	このフィールドはオプションですが、このフィールドに値を指定した場合、「Include date and time in display? (表示に日時を含める)」フィールドに値が必要となります。「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドには、1 以上 999999 以下の整数値が必要です。
利用可能なモニター統計を差分として表示する	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。このフィールドは、「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドに値が存在する場合にのみ適用されます。

フィールドに入力した後、Enter を押して **rpvstat -N** コマンドを実行すれば、すべてのリモート・ミラーリング・ネットワークに関する統計情報が表示されます。

前述の「Remote Physical Volume Client Statistics (リモート物理ボリューム・クライアント統計)」パネルで「Display Remote Physical Volume Client Maximum Pending Statistics (リモート物理ボリューム・クライアントの最大保留統計の表示)」を選択すると、次のパネルが表示されます (高速パス: rpvstat\_pending\_dialog)。

```

Display Remote Physical Volume Client Maximum Pending Statistics

Type or select values in entry fields.
Press Enter AFTER making all desired changes.

                                [Entry Fields]
Specific RPV(s) to display (leave blank for all)      []      +
Display statistics for individual mirroring networks  no      +
Include date and time in display?                    no      +

F1=Help          F2=Refresh          F3=Cancel          F4=List
F5=Reset         F6=Command          F7=Edit            F8=Image
F5=Shell         F10=Exit           Enter=Do
  
```

表 44. 「Display Remote Physical Volume Client Maximum Pending Statistics (リモート物理ボリューム・クライアントの最大保留統計の表示)」フィールド

フィールド	値
表示する RPV (複数可。すべての場合は空白)	このフィールドを空白にしておけば、すべての RPV クライアントに関する統計情報を表示できます。PF4 を押すとリストが表示されます。PF7 で RPV クライアントをそのリストから 1 つ以上選択できます。このフィールドに 1 つ以上の RPV クライアントの名前を手動で入力してもかまいません。
個々のミラーリング・ネットワークの統計を表示する	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。
表示に日時を含める	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。

フィールドに入力した後、Enter を押して **rpvstatus -m** コマンドを実行すれば、保留統計情報に関する最高水準点統計情報が表示されます。

前述の「Remote Physical Volume Client Statistics (リモート物理ボリューム・クライアント統計)」パネルで「Reset RPV Client statistics (RPV クライアント統計のリセット)」を選択すると、次のパネルが表示されます (高速パス: rpvstat\_reset\_dialog)。

```

Reset Remote Physical Volume Client Statistics

Type or select values in entry fields.
Press Enter AFTER making all desired changes.

                                [Entry Fields]
Specific RPV(s) to reset (leave blank for all)      []      +

F1=Help          F2=Refresh          F3=Cancel          F4=List
F5=Reset         F6=Command          F7=Edit            F8=Image
F5=Shell         F10=Exit           Enter=Do
  
```

表 45. *Reset Remote Physical Volume Client Statistics*

フィールド	値
リセットする RPV (複数可。すべての場合はブランク)	このフィールドをブランクにしておけば、すべての RPV クライアントに関する統計情報をリセットできます。PF4 を押すとリストが表示されます。PF7 で RPV クライアントをそのリストから 1 つ以上選択できます。このフィールドに 1 つ以上の RPV クライアントの名前を手動で入力してもかまいません。

Enter を押して **rpvstat -R** コマンドを実行すれば、示された RPV クライアントの統計カウンターがリセットされます。

### 非同期ミラーリングのための **rpvstat** の SMIT インターフェース:

以下のサンプル SMIT インターフェースでは、非同期ミラーリングのための **rpvstat** コマンドの使用方法について説明します。

「**Asynchronous Mirroring Statistics (非同期ミラーリング統計情報)**」を選択した場合、次のパネルが表示されます。

```

Asynchronous Mirroring Statistics
Move cursor to desired item and press Enter.

  Display Asynchronous IO Progress Statistics
  Display Asynchronous IO Cache Statistics
  Reset Asynchronous IO Statistics

F1=Help      F2=Refresh   F3=Cancel   F8=Image
F9=Shell     F10=Exit    Enter=Do
    
```

「**Display Asynchronous IO Progress Statistics (非同期入出力進行統計情報の表示)**」を選択した場合、次のパネルが表示されます。

```

Display Asynchronous IO Progress Statistics
Type or select values in entry fields.
Press Enter AFTER making all desired changes.

Specific RPV(s) to display (leave blank for all)      [Entry Fields]
Include date and time in display?                     []          +
Monitor interval in seconds                          no          +
Number of times to monitor                           []          #
Display applicable monitored statistics as delta v    []          #
alues?                                                no          +

F1=Help      F2=Refresh   F3=Cancel   F8=Image
F9=Shell     F10=Exit    Enter=Do
    
```



表 46. *Display Asynchronous IO Progress Statistics*

フィールド	値
表示する RPV (複数可。すべての場合はブランク)	このフィールドを空にしておけば、すべての RPV クライアントに関する情報を表示できます。PF4 を押すとリストが表示されます。PF7 で、情報を表示する RPV クライアントをそのリストから 1 つ以上選択できます。または、1 つ以上の RPV クライアントの名前を入力フィールドに手動で入力してもかまいません。
表示に日時を含める	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。
モニター間隔 (秒)	このフィールドはオプションで、1 から 3600 までの整数値である必要があります。
モニター回数	このフィールドはオプションですが、このフィールドに値を指定した場合、「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドに値が必要となります。「Number of times to monitor (モニター回数)」フィールドは、1 から 999999 までの整数値である必要があります。
利用可能なモニター統計を差分として表示する	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。このフィールドは、「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドに値が存在する場合にのみ適用されます。

「**Display Asynchronous IO Cache Statistics (非同期入出力キャッシュ統計情報の表示)**」を選択した場合、次のパネルが表示されます。

Display Asynchronous IO Cache Statistics

Type or select values in entry fields.  
Press Enter AFTER making all desired changes.

	[Entry Fields]	
Include date and time in display?	no	+
Monitor interval in seconds	[2]	#
Number of times to monitor	[5]	#
Display applicable monitored statistics as delta values?	yes	+

F1=Help            F2=Refresh            F3=Cancel            F8=Image  
 F9=Shell            F10=Exit              Enter=Do

表 47. 「*Display Asynchronous IO Cache Statistics (非同期入出力キャッシュ統計情報の表示)*」フィールド

フィールド	値
表示に日時を含める	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。
モニター間隔 (秒)	このフィールドはオプションで、1 から 3600 までの整数値である必要があります。
モニター回数	このフィールドはオプションですが、このフィールドに値を指定した場合、「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドに値が必要となります。「Number of times to monitor (モニター回数)」フィールドは、1 から 999999 までの整数値である必要があります。
利用可能なモニター統計を差分として表示する	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。このフィールドは、「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドに値が存在する場合にのみ適用されます。

「**Reset Asynchronous IO Statistics (非同期入出力統計情報のリセット)**」を選択すると、`rpvstat -A -R` コマンドおよび `rpvstat -C -R` コマンドが実行され、すべての統計情報がリセットされます。

**gmvgsat の SMIT インターフェース:**

以下のサンプル SMIT インターフェースでは、**gmvgsat** コマンドの使用方法について説明します。

新規の「Status Monitors (状況モニター)」パネルから「Geographically Mirrored Volume Group Status (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの状況)」を選択すると、次のパネルが表示されます (高速パス: gmvgstat)。

```

Geographically Mirrored Volume Group Status

Type or select values in entry fields.
Press Enter AFTER making all desired changes.

                                [Entry Fields]

Specific GMVG(s) to display (leave blank for all)  []      +
Include associated RPV Client statistics?          no      +
Include header with display?                      no      +
Monitor interval in seconds                       []      #
Number of times to monitor                        []      #

F1=Help      F2=Refresh      F3=Cancel      F4=List
F5=Reset     F6=Command     F7=Edit       F8=Image
F5=Shell     F10=Exit      Enter=Do
  
```

表 48. 「Geographically Mirrored Volume Group Status (遠隔地ミラーリング・ボリューム・グループの状況)」フィールド

フィールド	値
表示する RPV (複数可。すべての場合はブランク)	このフィールドを空にしておけば、有効で使用可能なすべてのオンライン GMVG に関する情報を表示できます。PF4 を押すとリストが表示されます。PF7 で、情報を表示する GMVG をそのリストから 1 つ以上選択できます。このフィールドに 1 つ以上の GMVG の名前を手動で入力してもかまいません。
関連する RPV クライアント統計を含める	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。
ヘッダーを表示に含める	「no (いいえ)」または「yes (はい)」を選択することもできます。
モニター間隔 (秒)	このフィールドはオプションで、1 から 3600 までの整数値である必要があります。
モニター回数	このフィールドはオプションですが、このフィールドに値を指定した場合、「Monitor interval in seconds (モニター間隔 (秒))」フィールドに値が必要となります。「Number of times to monitor (モニター回数)」フィールドは、1 から 999999 までの整数値である必要があります。

フィールドに入力した後、Enter を押して **gmvgstat** コマンドを実行すれば、示されたすべての GMVG に関する統計情報が表示されます。

---

## 特記事項

本書は米国 IBM が提供する製品およびサービスについて作成したものです。

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒103-8510

東京都中央区日本橋箱崎町19番21号

日本アイ・ビー・エム株式会社

法務・知的財産

知的財産権ライセンス渉外

**以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。** IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

*IBM Corporation*

*Dept. LRAS/Bldg. 903*

*11501 Burnet Road*

*Austin, TX 78758-3400*

*USA*

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができますが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

この文書に含まれるいかなるパフォーマンス・データも、管理環境下で決定されたものです。そのため、他の操作環境で得られた結果は、異なる可能性があります。一部の測定が、開発レベルのシステムで行われた可能性があります。その測定値が、一般に利用可能なシステムのものと同じである保証はありません。さらに、一部の測定値が、推定値である可能性があります。実際の結果は、異なる可能性があります。お客様は、お客様の特定の環境に適したデータを確かめる必要があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

IBM の将来の方向または意向に関する記述については、予告なしに変更または撤回される場合があります、単に目標を示しているものです。

表示されている IBM の価格は IBM が小売り価格として提示しているもので、現行価格であり、通知なしに変更されるものです。卸価格は、異なる場合があります。

本書はプランニング目的としてのみ記述されています。記述内容は製品が使用可能になる前に変更になる場合があります。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

#### 著作権使用許諾:

本書には、様々なオペレーティング・プラットフォームでのプログラミング手法を例示するサンプル・アプリケーション・プログラムがソース言語で掲載されています。お客様は、サンプル・プログラムが書かれているオペレーティング・プラットフォームのアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。このサンプル・プログラムは、あらゆる条件下における完全なテストを経ていません。従って IBM は、これらのサンプル・プログラムについて信頼性、利便性もしくは機能性があることをほのめかしたり、保証することはできません。これらのサンプル・プログラムは特定物として現存するままの状態を提供されるものであり、いかなる保証も提供されません。IBM は、お客様の当該サンプル・プログラムの使用から生ずるいかなる損害に対しても一切の責任を負いません。

それぞれの複製物、サンプル・プログラムのいかなる部分、またはすべての派生的創作物にも、次のように、著作権表示を入れていただく必要があります。

このコードの一部は、IBM Corp. のサンプル・プログラムから取られています。

© Copyright IBM Corp. \_年を入れる\_. All rights reserved.

---

## プライバシー・ポリシーに関する考慮事項

サービス・ソリューションとしてのソフトウェアも含めた IBM ソフトウェア製品（「ソフトウェア・オファリング」）では、製品の使用に関する情報の収集、エンド・ユーザーの使用感の向上、エンド・ユーザーとの対話またはその他の目的のために、Cookie はじめさまざまなテクノロジーを使用することがあります。多くの場合、ソフトウェア・オファリングにより個人情報が収集されることはありません。IBM の「ソフトウェア・オファリング」の一部には、個人情報を収集できる機能を持つものがあります。ご使用の「ソフトウェア・オファリング」が、これらの Cookie およびそれに類するテクノロジーを通じてお客様による個人情報の収集を可能にする場合、以下の具体的事項を確認ください。

この「ソフトウェア・オファリング」は、Cookie もしくはその他のテクノロジーを使用して個人情報を収集することはありません。

この「ソフトウェア・オファリング」が Cookie およびさまざまなテクノロジーを使用してエンド・ユーザーから個人を特定できる情報を収集する機能を提供する場合、お客様は、このような情報を収集するにあたって適用される法律、ガイドライン等を遵守する必要があります。これには、エンドユーザーへの通知や同意の要求も含まれますがそれらには限られません。

このような目的での Cookie を含む様々なテクノロジーの使用の詳細については、IBM の『IBM オンラインでのプライバシー・ステートメント』(<http://www.ibm.com/privacy/details/jp/ja/>) の『クッキー、ウェブ・ビーコン、その他のテクノロジー』および『IBM Software Products and Software-as-a-Service Privacy Statement』(<http://www.ibm.com/software/info/product-privacy>) を参照してください。

---

## 商標

IBM、IBM ロゴおよび [ibm.com](http://www.ibm.com) は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corp. の商標です。他の製品名およびサービス名等は、それぞれ IBM または各社の商標である場合があります。現時点での IBM の商標リストについては、<http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml> をご覧ください。



# 索引

日本語, 数字, 英字, 特殊文字の順に配列されています。なお, 濁音と半濁音は清音と同等に扱われています。

## [ア行]

アップグレード

GLVM 45

インストール

インストール・サーバーから 41

検査 44

シナリオ 40

前提条件 40

トラブルシューティング 45

ハード・ディスクから 41

CD-ROM から 42

GLVM 39

インストール・サーバー 41

## [カ行]

概説

非同期ミラー

構成 52

非同期ミラーリング 10

概念

スタンドアロン GLVM 7

データ・ミラーリング 2

同期ミラーリング 9

リモート物理ボリューム 6

Geographic Logical Volume Manager 1

GLVM 4

回復 122

活動化

非同期ミラーリング 73

ボリューム・グループ

実動サイト回復後 75

実動サイトの障害発生後 74

リモート物理ボリューム 84

定義済みクライアント 87

管理

ミラー・コピー 64

ミラー・プール 68

キャッシュ・デバイス障害 111

クォーラム 113

計画

サイト 25

制限 23

ネットワーク 26

ネットワーク・セキュリティー 27

計画 (続き)

非同期ミラーリング 36

ボリューム・グループ 25

ミラー・プール 36

要件 23

リソース・グループ 28

リモート物理ボリューム 25

検査

インストール 44

ミラー・コピー

ボリューム・グループ 68

ミラー・コピー・ロケーション

論理ボリューム 80, 90

GLVM 構成 104

交換

リモート物理ボリューム 88

構成

サイト 93

前提条件 47

非同期ミラーリング 57

ミラー・コピー 64

リソース・グループ 96

リモート物理ボリューム 60, 64

論理ボリューム 64

GLVM 47

GLVM 構成の検証 104

XD タイプのネットワーク 93

## [サ行]

サイト

計画 25

構成 93

変更 81

リモート物理ボリューム・サイト名 81

GLVM 12

サンプル構成

GLVM 17

除去

リモート物理ボリューム

クライアント 86

サーバー 83

ボリューム・グループから 87

ミラー・プールから 69

リモート・サイト・ミラー・コピー

ボリューム・グループから 67, 79

ミラー・プールから 70

論理ボリュームから 89

スタンドアロン

概念 7

## [タ行]

### 追加

- リモート物理ボリューム
  - ボリューム・グループに 65
  - ミラー・プールに 68
- リモート・サイト・ミラー・コピー
  - ボリューム・グループに 66
  - ミラー・プールに対する 69
  - 論理ボリュームに 76

- データ不一致 10, 122
  - デフォルトのオーバーライド 124

- データ・ミラーリング
  - 概念 2

- 同期化中の
  - GLVM 構成 104

- 同期ミラーリング
  - 概念 9
  - 変換 73

### 統合

- GLVM
  - PowerHA SystemMirror クラスター 91

- トラブルシューティング
  - インストール 45
  - メッセージのロギング 110
  - GLVM 110

## [ナ行]

### ネットワーク

- 計画 26
  - セキュリティ 27
- XD タイプの構成 93

## [ハ行]

- ハード・ディスク 41
- 非同期ミラーリング
  - 概説 10
  - 活動化 73
  - 計画 36
  - 構成 57
  - 構成概要 52
  - 災害からの回復 122
  - 属性の変更 72
  - ベスト・プラクティス 38
  - 変換 71
  - ミラー・プールに対するリスト 71

### 表示

- リモート物理ボリューム
  - クライアント 84
  - サーバー 81

- フォールオーバー 120

- GLVM 13

- フォールバック

- GLVM 13

- ベスト・プラクティス
  - 非同期ミラーリング 38

### 変換

- 同期ミラーリング
  - ミラー・プール用 73
- 非同期ミラーリング
  - ミラー・プール用 71

### 変更

- 非同期ミラーリング属性
  - ミラー・プール用 72
- リモート物理ボリューム
  - クライアント 84
  - サーバー 81
  - サイト名 81
  - 複数のクライアント 85
  - 複数のサーバー 82

### 保守

- GLVM 107, 110
- ボリューム・グループ
  - 計画 25
  - 実動サイト回復後の活動化 75
  - 実動サイトの障害発生後の活動化 74
  - リスト 88
  - リモート物理ボリュームの除去 87

## [マ行]

### ミラー・コピー

- 管理 64
- 構成 64
- ボリューム・グループからの除去 67, 79
- ボリューム・グループに対する検証 68
- ボリューム・グループへの追加 66
- ミラー・プールからの除去 70
- ロケーションの検証 80, 90
- 論理ボリュームからの除去 89
- 論理ボリュームに追加 76

### ミラー・プール

- 管理 68
- 計画 36
- 同期ミラーリングに変換 73
- 非同期ミラーリング属性の変更 72
- 非同期ミラーリングに変換 71
- 非同期ミラーリングの活動化 73
- 非同期ミラーリングのリスト 71
- ミラー・コピー
  - ミラー・プールに追加 69
- リモート物理ボリュームの除去 69
- リモート物理ボリュームの追加 68
- リモート・サイト・ミラー・コピーの除去 70
- リモート・サイト・ミラー・コピーの追加 69

- メッセージのロギング 110

- モニター 125



## [ラ行]

### リスト

- 非同期ミラーリング
  - ミラー・プール用 71
- ボリューム・グループ 88
- リモート物理ボリューム
  - クライアント 84
  - サーバー 81
- 論理ボリューム 79, 90
- リソース・グループ
  - 計画 28
  - 構成 96
- リモート物理ボリューム
  - 概念 6
  - 活動化 84
  - クライアントの除去 86
  - クライアントの変更 84
  - クライアントのリスト 84
  - 計画 25
  - 交換 88
  - 構成 60, 64
  - サーバーの表示 81
  - サーバーの変更 81
  - サーバーのリスト 81
  - サイト名の変更 81
  - 除去 83
  - 定義済みクライアントの活動化 87
  - 複数のクライアントの変更 85
  - 複数のサーバーの変更 82
  - ボリューム・グループからの除去 87
  - ボリューム・グループへの追加 65
  - ミラー・プールからの除去 69
  - ミラー・プールに追加 68
- リモート・サイト・ミラー・コピー
  - ボリューム・グループからの除去 67, 79
  - ボリューム・グループに対する検証 68
  - ボリューム・グループへの追加 66
  - ミラー・プールからの除去 70
  - ミラー・プールに追加 69
  - 論理ボリュームからの除去 89
  - 論理ボリュームに追加 76
- 論理ボリューム
  - 構成 64
  - ミラー・コピー・ロケーションの検証 80, 90
  - リスト 79, 90
  - リモート・サイト・ミラー・コピーの追加 76

## C

CD-ROM 42

## G

Geographic Logical Volume Manager

概念 1

Geographic Logical Volume Manager (続き)

参照: GLVM

- GLVM 125
  - アップグレード 45
  - インストール 39
    - インストール・サーバーから 41
    - 検証 44
    - トラブルシューティング 45
    - ハード・ディスクから 41
    - CD-ROM から 42
  - インストールの前提条件 40
  - インストール・シナリオ 40
  - 概念 1, 4
  - キャッシュ・デバイス障害 111
  - 強制 varyon 113
  - クォーラム 113
  - 構成 47
  - 構成の検証 104
  - 構成の前提条件 47
  - サイト 12
  - サンプル構成 17
  - 制限 23
  - 選択フォールオーバー 120
  - 同期ミラーリング 9
  - 統合 91
  - トラブルシューティング 110
  - 非同期ミラーリング 10
  - フォールオーバー 13
  - フォールバック 13
  - 保守 107, 110
  - モニター 125
  - 要件 23
- GLVM 構成アシスタント 48
  - 同期 50
  - トラブルシューティング 110
  - 非同期 49
- gmvstat コマンド 136
  - SMIT インターフェース 140, 146

## P

PowerHA SystemMirror クラスタ

GLVM の統合 91

PowerHA SystemMirror、GLVM のための

参照: GLVM

## R

RPV

参照: リモート物理ボリューム

rpvstat コマンド 125, 144

SMIT インターフェース 140, 141

非同期ミラーリング 144

## S

SMIT インターフェース

非同期ミラーリング 144

gmvstat コマンド 140, 146

rpvstat コマンド 140, 141

非同期ミラーリング 144





Printed in Japan