

**IBM WebSphere Business Integration  
Adapters**



## **Adapter for Web Services ユーザーズ・ガイド**

*V 3.2.x*



**IBM WebSphere Business Integration  
Adapters**



## **Adapter for Web Services ユーザーズ・ガイド**

*V 3.2.x*

お願い

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、249 ページの『特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、IBM WebSphere Business Integration Adapter for Web Services バージョン 3.2.x、および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

本マニュアルに関するご意見やご感想は、次の URL からお送りください。今後の参考にさせていただきます。

<http://www.ibm.com/jp/manuals/main/mail.html>

なお、日本 IBM 発行のマニュアルはインターネット経由でもご購入いただけます。詳しくは

<http://www.ibm.com/jp/manuals/> の「ご注文について」をご覧ください。

(URL は、変更になる場合があります)

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原 典： IBM WebSphere Business Integration Adapters  
Adapter for Web Services User Guide  
V 3.2.x

発 行： 日本アイ・ビー・エム株式会社

担 当： ナショナル・ランゲージ・サポート

第1刷 2004.1

この文書では、平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、および平成角ゴシック体™W7を使用しています。この(書体\*)は、(財)日本規格協会と使用契約を締結し使用しているものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

注\* 平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、  
平成角ゴシック体™W5、平成角ゴシック体™W7

© Copyright International Business Machines Corporation 2003. All rights reserved.

© Copyright IBM Japan 2004

---

## 本書について

IBM(R) WebSphere(R) Business Integration Adapter ポートフォリオは、先進の e-business テクノロジーやエンタープライズ・アプリケーションに統合コネクティビティを提供します。本書では、Web サービス用アダプターのインストール、構成、およびビジネス・オブジェクト開発について説明します。

---

## 対象読者

本書の対象読者は、IBM WebSphere の顧客、コンサルタント、開発者など、WebSphere Business Integration Adapter for Web Services をインプリメントする人々です。

---

## 本書を読むための前提条件

本書の中では、いろいろな前提条件が挙げられています。その多くは、Web サービスに関する情報が掲載された Web サイトや Web サービスのためのリソースが提供されている Web サイトへの参照です。また、WebSphere Business Integration システムのインプリメントに関する知識も必要です。最初に「テクニカル入門 (IBM WebSphere InterChange Server)」を読むことをお勧めします。この資料には、詳細な情報が記載された文献に関する相互参照が示されています。

---

## 関連文書

この製品と共に提供される資料の完全なセットには、すべての WebSphere アダプター・インストールに共通の機能およびコンポーネントの説明と、個別のコンポーネントの参考資料が含まれています。

以下のサイトから、関連資料をインストールすることができます。

- 一般的なアダプター情報については、以下のサイトを参照してください。
  - <http://www.ibm.com/websphere/integration/wbiadapters/infocenter>
- アダプターを InterChange Server とともに使用する場合は、以下のサイトを参照してください。
  - <http://www.ibm.com/websphere/integration/wicserver/infocenter>
  - <http://www.ibm.com/websphere/integration/wbicollaborations/infocenter>

上記のサイトには資料のダウンロード、インストール、および表示に関する簡単な説明が記載されています。

---

## 表記上の規則

本書では、以下の規則を使用します。

---

Courier フォント	コマンド名、ファイル名、入力する情報、システムが画面に出力する情報などのリテラル値を示します。
--------------	---

---

太字	初出語を示します。
イタリック、イタリック 青のアウトライン	変数名または相互参照を示します。 青のアウトラインは、マニュアルをオンラインで表示するときのみ見られるもので、相互参照用のハイパーリンクを示します。アウトラインの内側をクリックすることにより、参照先オブジェクトにジャンプできます。
{ }	構文の説明で、複数のオプションが中括弧で囲まれている場合、その中の 1 つのオプションのみを選択することが必要です。
[ ]	構文の説明で、大括弧で囲まれているパラメーターはオプションです。
...	構文の説明で、省略符号は、直前のパラメーターの繰り返を示します。例えば、option[,...] は、複数のオプションをコマンドで区切って指定できることを示します。
< >	命名規則において不等号括弧で囲まれた部分は、名前を構成する複数の要素の 1 つを示します。例: <server_name><connector_name>tmp.log。
/, ¥	本書では、ディレクトリー・パスの規則として円記号 (¥) を使用します。UNIX システムの場合には、円記号はスラッシュ (/) に置き換えてください。すべての IBM 製品パス名は、製品がシステムにインストールされているディレクトリーを基準にした相対パス名です。
%text% および \$text	パーセント記号で囲まれたテキストは、Windows の text システム変数またはユーザー変数の値を示します。UNIX 環境ではこれを \$text で表します。すなわち、text UNIX 環境変数の値を示します。
ProductDir	IBM WebSphere Business Integration Adapters 製品がインストールされているディレクトリーを表します。CROSSWORLDS 環境変数には、ProductDir ディレクトリー・パスが含まれます。このディレクトリー・パスは、デフォルトでは IBM¥WebSphereAdapters になっています。
”	メニューから次のように項目を選択します。「ファイルの選択 (Choose File)」 「更新 (Update)」 「SGML リファレンス (SGML References)」

# 目次

本書について	iii
対象読者	iii
本書を読むための前提条件	iii
関連文書	iii
表記上の規則	iii
<b>本リリースの新機能</b>	<b>vii</b>
リリース 3.2.x の新機能	vii
リリース 3.1.x の新機能	vii
リリース 3.0.x の新機能	viii
<b>第 1 章 コネクターの概要</b>	<b>1</b>
Adapter for Web Services の環境	1
用語	6
Connector for Web Services のコンポーネント	8
Connector for Web Services のアーキテクチャー	12
インストール、構成、および設計のチェックリスト	14
制約事項	15
<b>第 2 章 インストールおよび始動</b>	<b>17</b>
インストール作業の概要	17
コネクタおよび関連ファイルのインストール	17
インストール済みファイルの構造	18
構成作業の概要	20
アダプターの複数インスタンスの実行	21
コネクターの始動と停止	22
<b>第 3 章 ビジネス・オブジェクトの要件</b>	<b>25</b>
ビジネス・オブジェクトのメタデータ	25
コネクタ・ビジネス・オブジェクトの構造	25
ビジネス・オブジェクトの開発	64
<b>第 4 章 Web サービス・コネクタ</b>	<b>65</b>
コネクタ処理	65
SOAP/HTTP(S) Web サービス	68
SOAP/JMS Web サービス	69
イベント処理	70
要求処理	83
コネクタおよび JMS	91
SSL	94
コネクタの構成	96
始動時のコネクタ	120
ロギング	121
トレース	121
<b>第 5 章 SOAP データ・ハンドラー</b>	<b>123</b>
SOAP データ・ハンドラーの構成	123
SOAP データ・ハンドラーの処理	131
アプリケーション固有情報機能の使用	138
プラグ可能な名前ハンドラーの指定	158
制約事項	159

<b>第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化</b>	<b>161</b>
要求処理コラボレーションのチェックリスト	161
<b>第 7 章 Web サービスとしてのコラボレーションの公開</b>	<b>163</b>
手順のチェックリスト	163
ビジネス・オブジェクトの識別または開発	164
コラボレーション・テンプレートの選択または開発	164
新規コラボレーション・オブジェクトのポートのバインディング	165
WSDL 構成ウィザード	167
<b>第 8 章 WSDL ODA の使用</b>	<b>175</b>
WSDL ODA の始動	176
WSDL ODA の実行	176
エージェントの構成	177
WSDL 文書の指定	179
選択内容の確認	181
オブジェクトの生成	182
制約事項	183
<b>第 9 章 トラブルシューティング</b>	<b>185</b>
始動時の問題	185
ランタイム・エラー	187
<b>付録 A. コネクタの標準構成プロパティ</b>	<b>189</b>
新規プロパティと削除されたプロパティ	189
標準コネクタ・プロパティの構成	189
標準プロパティの要約	191
標準構成プロパティ	195
<b>付録 B. Connector Configurator</b>	<b>207</b>
Connector Configurator の概要	207
Connector Configurator の始動	208
System Manager からの Configurator の実行	209
コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成	209
新規構成ファイルの作成	212
既存ファイルの使用	213
構成ファイルの完成	214
構成ファイル・プロパティの設定	215
構成ファイルの保管	222
構成ファイルの変更	222
構成の完了	223
グローバル化環境における Connector Configurator の使用	223

<b>付録 C. Adapter for Web Services チュートリアル</b>	<b>225</b>
チュートリアルの概要	225
はじめに	227
インストールと構成	227
非同期シナリオの実行	234
同期シナリオの実行	237
<b>付録 D. 3.0.x へのマイグレーション</b>	<b>241</b>
後方互換性	241

アップグレード作業	241
-----------	-----

<b>付録 E. HTTPS/SSL の構成</b>	<b>245</b>
鍵ストアのセットアップ	245
トラストストアのセットアップ	246
公開鍵証明書用の証明書署名要求 (CSR) の生成	247
<b>特記事項</b>	<b>249</b>
プログラミング・インターフェース情報	250
商標	251



---

## 本リリースの新機能

---

### リリース 3.2.x の新機能

このリリースには、以下の機能拡張が含まれます。

- すべてのリスナーおよびプロトコル・ハンドラーでカスタム・プロパティをサポート
- SOAP/HTTP(S) リスナーおよびハンドラーで標準ヘッダーの伝搬および読み取りをサポート
- SOAP/JMS リスナーおよびハンドラーで主要な JMS 標準ヘッダーの伝搬および読み取りをサポート
- SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS リスナーで、非同期 HTTP 処理における成功戻りコードのカスタマイズをサポート
- SOAP/HTTP-HTTPS ハンドラーで、非同期 HTTP 処理において受け入れ可能な成功コードを複数サポート
- SOAP/JMS リスナーでバイト・メッセージをサポート
- SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS リスナーで、要求 ContentType および要求 URL に基づく MIME タイプおよびメッセージ charset のカスタマイズをサポート
- SOAP/HTTP-HTTPS ハンドラーで、応答 ContentType に基づくランタイム MIME タイプおよびメッセージ charset のカスタマイズをサポート
- SOAP/HTTP-HTTPS ハンドラーだけでなく、SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS リスナーでも、任意の ContentType メッセージの送受信が可能
- SOAP/HTTP や SOAP/HTTPS リスナー、および SOAP/HTTP-HTTPS ハンドラーで、発信メッセージの MIME タイプおよび charset を実行時に指定することが可能

3.2.x バージョン以降の Web サービス用アダプターは、Microsoft Windows NT 上では動作しません。

WSDL ODA は機能拡張され、現在では、インターフェース・ファイルを読み取り、イベント処理 TLO を生成することができます。

アダプターのインストール情報は、本書から移動しました。詳細については、17 ページの『コネクタおよび関連ファイルのインストール』を参照してください。

---

### リリース 3.1.x の新機能

Web サービス・コネクタが拡張されました。新規の機能およびコンポーネントには、以下のものがあります。

- HTTP 証明書伝搬のサポート。詳しくは、40 ページの『イベント処理用の HTTP 証明書伝搬』、59 ページの『要求処理用の HTTP 証明書伝搬』、および 111 ページの『ProxyServer』を参照してください。

- WSDL ODA および SOAP データ・ハンドラーが、Style/Use プロパティーとして rpc/literal、rpc/encoded、および document/literal をサポートします。詳しくは、128 ページの『SOAP メッセージに対する Style と Use の影響』を参照してください。
- WSDL 構成ウィザードが SOAP 構成 MO の Use 属性をサポートします。Use 属性の詳細については、125 ページの『SOAP 構成メタオブジェクト: 各 SOAP ビジネス・オブジェクトの子』を参照してください。また、WSDL 構成ウィザードが一部の要素で国際化された文字をサポートします。詳しくは、172 ページの『処理の要件および例外』を参照してください。
- JMS プロトコル・リスナーに新しい構成プロパティー SessionPoolSize が実装されました。詳しくは、108 ページの表 41 を参照してください。
- コネクタは以下のプラットフォーム上で稼働します。
  - Microsoft Windows NT 4.0 Service Pack 6A または Windows 2000
  - Solaris 7、8 または AIX 5.1、5.2 または HP UX 11.i

---

## リリース 3.0.x の新機能

Web サービス・コネクタが設計し直されました。新規の機能およびコンポーネントには、以下のものがあります。

- SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS、および SOAP/JMS Web サービス用の双方向サポートを備えた Web サービス・コネクタ (従来のリリースの SOAP コネクタおよびプロキシー・クラスに代わるものです)
- コラボレーションを Web サービスとして公開するための拡張 WebSphere Business Integration Toolset 機能
- Web サービス記述言語 (WSDL) Object Discovery Agent (ODA)
- アプリケーション固有情報 (ASI) 能力を使用する新しいビジネス・オブジェクト構造
- 新規 SOAP データ・ハンドラー

第 1 章では、新規アダプターについて概説します。この製品の従来のリリースとの下位互換性については、241 ページの『付録 D. 3.0.x へのマイグレーション』を参照してください。

「CrossWorlds」という名前は、システム全体を記述したり、コンポーネントまたはツールの名前を変更したりするためには使用されなくなりました。それ以外の点では、以前とほとんど同じです。例えば、「CrossWorlds System Manager」は「System Manager」となり、「CrossWorlds InterChange Server」は「WebSphere InterChange Server」となりました。

コネクタはグローバル化対応されました。詳細については、4 ページの『ロケール依存データ』および 189 ページの『付録 A. コネクタの標準構成プロパティー』を参照してください。

このガイドには、このアダプターを WebSphere InterChange Server (ICS) とともに使用するための情報が記載されています。

---

## 第 1 章 コネクターの概要

- 『Adapter for Web Services の環境』
- 6 ページの『用語』
- 8 ページの『Connector for Web Services のコンポーネント』
- 12 ページの『Connector for Web Services のアーキテクチャー』
- 14 ページの『インストール、構成、および設計のチェックリスト』
- 15 ページの『制約事項』

コネクターは、WebSphere Business Integration Adapter for Web Services のランタイム・コンポーネントです。コネクターを使用すると、各企業は、自社の組織内部や取引先で使用するための Web サービスを集約、公開、および利用することができます。この資料に説明されているコネクターやその他のコンポーネントは、Simple Object Access Protocol (SOAP) メッセージの本文に記述されているビジネス・オブジェクトを交換するために必要な機能を提供します。

この章では、WebSphere Business Integration Adapter for Web Services のインプリメントに必要なスコープ、コンポーネント、設計ツール、およびアーキテクチャーについて説明します。また、本書で述べられている Web サービス・コンポーネントをインストールおよび構成するために行う必要のあるタスクについても概説します。コンポーネントのインストールおよび構成については、14 ページの『インストール、構成、および設計のチェックリスト』を参照してください。

**注:** Adapter for Web Services は標準 Adapter Framework API を実装しています。このため、アダプターは Framework がサポートする任意の統合ブローカーと連動して動作します。ただし、アダプターが提供する機能は、厳密には IBM WebSphere InterChange Server (ICS) 統合ブローカーをサポートするように設計されています。したがって、System Manager で「Web サービスとして公開」オプションを選択した場合、これは他の統合ブローカーではなく ICS を意味します。

---

### Adapter for Web Services の環境

アダプターをインストール、構成、および使用する前に、アダプターの環境要件を理解しておく必要があります。

- 2 ページの『ブローカーの互換性』
- 2 ページの『ソフトウェア前提条件』
- 2 ページの『アダプターのプラットフォーム』
- 2 ページの『規格および API』
- 4 ページの『ロケール依存データ』

## ブローカーの互換性

アダプターが使用するアダプター・フレームワークは、アダプターと通信する統合ブローカーのバージョンとの互換性を備えている必要があります。Adapter for Web Services バージョン 3.2 は、以下のアダプター・フレームワークと統合ブローカーでサポートされています。

- アダプター・フレームワーク: WebSphere Business Integration Adapter Framework の以下のバージョン:
  - 2.2.0
  - 2.3.0
  - 2.3.1
  - 2.4.0
- WebSphere InterChange Server のみ、以下のバージョン:
  - 4.1.1
  - 4.2
  - 4.2.1
  - 4.2.2

例外については、「リリース情報」を参照してください。

**注:** 3.2 バージョンのアダプター用に記述されているすべての機能を利用するには、バージョン 4.2.2 の WebSphere InterChange Server をインストールする必要があります。

## ソフトウェア前提条件

Connector for Web Services をインストールするには、その前に以下の前提事項およびソフトウェア要件をよく確認してください。

- コネクターやその他のコンポーネントの設計は、SOAP 1.1 向けに公開されている仕様が基本になります。
- SOAP/JMS Web サービスを使用する場合は、ユーザー独自の JMS および JNDI インプリメンテーションをインストールする必要があります。
- HTTPS/SSL を使用する場合は、鍵ストアおよびトラストストアを作成するために、ユーザー独自のサード・パーティー・ソフトウェアが必要になります。

## アダプターのプラットフォーム

アダプターは、以下のプラットフォーム (オペレーティング・システム) 上で動作します。

- Microsoft Windows 2000
- Solaris 7、8 または AIX 5.1、5.2 または HP-UX 11i

## 規格および API

さまざまな規格や技術により、各 Web サービスは、ネットワークを介してほかの Web サービスの機能にアクセスできるようになります。

アダプターが使用する規格は、以下のとおりです。

- SOAP バージョン 1.1。SOAP 仕様バージョン 1.1 を参照してください。
- WSDL 1.1 SOAP バインディング
- HTTP 1.0
- JMS 1.0.2

アダプターが使用する API は、以下のとおりです。

- Apache SOAP 2.3.1 API: このコネクターには、Apache Foundation が開発した SOAP API が組み込まれています。Apache SOAP API は、SOAP バージョン 1.1 をインプリメントしたオープン・ソース系の API です。Apache SOAP API には、以下の要件があります。
  - Java Activation Framework 1.0.1 (activation.jar)
  - JavaMail(TM) API 1.2 (mail.jar)
- Xerces Java パーサー 1.4.3 およびそれ以降の Xerces2 は、XML スキーマ・プロセッサに完全に準拠しています。
- JMS API バージョン 1.0.2
- WSDL4J 1.2.1 - Web Service Description Language for Java API (WSDL4J) は、WSDL 文書用のオブジェクト・モデルを規定しています。
- UDDI4J-WSDL 2.1.0 - UDDI4J-WSDL API は、UDDI4J API に存在するクラス、および WSDL4J API によって定義された一部のクラスも包含します。
- JNDI 1.2.1
- WSDL4J 1.0
- IBM JSSE 1.0.2

構成によっては、追加のソフトウェアをインストールする必要がある場合もあります。構成別の要件については、以下のセクションで説明します。

## JMS プロトコル

JMS プロトコルを使用する場合は、JMS プロバイダーをインストールしてキューを作成する必要があります。キューの作成は、ユーザーの要件によってまったく異なります。JMS プロトコルは、コラボレーションを Web サービスとして公開すること、および外部 Web サービスを呼び出すことの両方に使用できます。詳しくは、91 ページの『コネクターおよび JMS』を参照してください。

**JNDI:** JNDI を構成してから、該当するパラメーターをコネクターの JNDI 構成プロパティに入力する必要があります。また、接続ファクトリーおよび JMS 宛先 (キュー) オブジェクトが JNDI において使用可能になっていることを確認する必要があります。JNDI を使用したいのに、JNDI がインプリメントされていない場合は、File System JNDI の参照インプリメンテーションを Sun Microsystems からダウンロードすることができます。詳しくは、91 ページの『コネクターおよび JMS』を参照してください。

## SSL

SSL の使用を計画している場合は、鍵ストア、証明書、および鍵生成を管理するために、サード・パーティーのソフトウェアを使用する必要があります。鍵ストア、証明書のセットアップ、または鍵生成用のツールは提供されていません。Keytool

(IBM JRE に同梱) の使用を選択して、自己署名証明書を作成し、鍵ストアを管理することもできます。詳しくは、94 ページの『SSL』を参照してください。

## ロケール依存データ

コネクタは、2 バイト文字セットをサポートできるようにグローバル化対応されています。コネクタは、1 つの文字コードを使用する場所から別のコード・セットを使用する場所にデータを転送するとき、データの意味を保存するように文字変換を実行します。

Java 仮想マシン (JVM) 内での Java ランタイム環境は、Unicode 文字コード・セットでデータを表します。Unicode には、ほとんどの既知の文字コード・セット (1 バイト系と複数バイト系を含む) の文字に対応できるエンコード方式が組み込まれています。WebSphere Business Integration システムのほとんどのコンポーネントは Java で記述されています。したがって、ほとんどの統合コンポーネントの間でデータが転送されても、文字変換の必要はありません。

**注:** コネクタは、国際化対応されていません。このことは、トレースおよびログ・メッセージが変換されないということの意味します。

## Web サービス・コネクタ

このセクションでは、ローカリゼーションとコネクタについて説明します。

**イベント通知:** コネクタは、プラグ可能なプロトコル・リスナーを使用してイベント通知を行います。プロトコル・リスナーはトランスポートから SOAP メッセージを抽出し、SOAP データ・ハンドラーを呼び出します。このセクションでは、それぞれのリスナーがトランスポートを介してどのように SOAP メッセージをエンコードするのかを説明します。

- **SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS リスナー** これらのリスナーは、HTTP 要求メッセージの本文をバイトとして読み取ります。本文のエンコード方式は、HTTP Content-Type ヘッダーの charset パラメーターで指定されます。charset パラメーターが指定されていない場合には、ISO-8859-1 (ISO Latin 1) が使用されます。リスナーは、このエンコード方式を使用して要求メッセージの本文を Java スtring に変換します。この Java String は、SOAP データ・ハンドラーを呼び出すために使用されます。同期 (要求/応答) Web サービスでは、SOAP データ・ハンドラーは、コラボレーションによって戻されたビジネス・オブジェクトを使用して呼び出されます。SOAP データ・ハンドラーによって戻された Java String は、HTTP 要求メッセージから得られたエンコード方式を使用してバイトに変換されます。
- **SOAP/JMS リスナー** このリスナーは、JMS テキスト・メッセージおよび JMS バイト・メッセージをサポートします。

**要求処理:** コネクタは、プラグ可能なプロトコル・ハンドラーを使用して要求処理を行います。プロトコル・ハンドラーは SOAP データ・ハンドラーを呼び出します。このセクションでは、それぞれのハンドラーがトランスポートを介してどのように SOAP メッセージをエンコードするのかを説明します。

- **SOAP/HTTP-HTTPS ハンドラー** これらのハンドラーは SOAP データ・ハンドラーを呼び出します。Web サービス要求を構成するために、データ・ハンドラーによって戻された String が、UTF 8 エンコード方式を使用してバイトに変換

されます。同期 (要求/応答) Web サービスの場合、プロトコル・ハンドラーは HTTP 応答メッセージの本文を読み取ります。本文のエンコード方式は、HTTP Content-Type ヘッダーの charset パラメーターで指定されます。charset パラメーターが指定されていない場合には、ISO-8859-1 が使用されます。ハンドラーは、このエンコード方式を使用して応答メッセージの本文を Java スtringに変換します。SOAP データ・ハンドラーは、このStringを使用して呼び出されま

- **SOAP/JMS ハンドラー** このリスナーは、JMS テキスト・メッセージをサポートします。

## SOAP データ・ハンドラー

このセクションでは、ローカリゼーションと SOAP データ・ハンドラーについて説明します。

**SOAP の文字制限:** XML の要素名と属性名は、ビジネス・オブジェクト名、ビジネス・オブジェクト属性名、またはビジネス・オブジェクト・アプリケーション固有情報のいずれかで許容される、適格な ASCII 文字でなければなりません。

国際化対応した文字は、ビジネス・オブジェクト名またはビジネス・オブジェクト属性名ではサポートされません。国際化対応できるのは属性値のみです。

**SOAP データ・ハンドラーの処理:** SOAP メッセージをビジネス・オブジェクトに変換するときに、データ・ハンドラーはStringのみを受け取ることができま

す。データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトにString値を取り込み、そのビジネス・オブジェクトを戻します。Java Stringは UCS2 であるため、2 バイト対応文字は問題なく転送されます。非 ASCII 文字を使用することが許されるのは、XML の要素および属性値のみです (『文字制限』を参照)。ビジネス・オブジェクトを SOAP メッセージに変換する場合、データ・ハンドラーは Xerces パーサーを使用してビジネス・オブジェクトをStringに変換します。Java Stringは UCS2 であるため、2 バイト対応文字は問題なく転送されます。非 ASCII 文字を使用することが許されるのは、XML の要素および属性値のみです (『文字制限』を参照)。

## WSDL ODA

このセクションでは、ローカリゼーションと WSDL ODA について説明します。

WSDL ODA は、WSDL ファイルの適格な ASCII 以外の文字はサポートしません。WSDL ODA は、ほかの文字セットのファイル名と URL はサポートできません。しかし、これらのファイルの内容は適格な ASCII で作成されなければなりません。

WSDL ODA の「エージェントの構成 (Configuring Agent)」テーブル内のプロパティは、以下のようにグローバル化対応されました。

- **WSDL\_URL** URL はネイティブ言語であってもかまわない
- **UDDI\_InquiryAPI\_URL** UDDI レジストリー・サポートを検査
- **WebServiceProvider** 適格な ASCII 文字のみ
- **WebService** 適格な ASCII 文字のみ
- **MimeType** 適格な ASCII 文字のみ

- **BOPrefix** 適格な ASCII 文字のみ
- **BOVerb** 適格な ASCII 文字のみ
- **Collaboration** 適格な ASCII 文字のみ

---

## 用語

本書では、以下の用語を使用します。

- **ASI (アプリケーション固有情報)** は、特定のアプリケーションまたはテクノロジーに合わせて調整されたコードです。ASI は、ビジネス・オブジェクト定義の属性レベルとビジネス・オブジェクト・レベルの両方のレベルで存在します。
- **ASBO (アプリケーション固有ビジネス・オブジェクト)** ASI を含めることのできるビジネス・オブジェクト。
- **BO (ビジネス・オブジェクト)** ビジネス・エンティティー (Customer など) およびデータへの処置 (作成または更新操作など) を表す属性の集合。IBM WebSphere システムのコンポーネントは、情報を交換したりアクションを起動したりするためにビジネス・オブジェクトを使用します。
- **Content-Type** タイプ/サブタイプ およびオプション・パラメーターが含まれる HTTP プロトコル・ヘッダー。例えば、Content-Type 値 `text/xml; charset=ISO-8859-1` では、`text/xml` はタイプ/サブタイプであり、`charset=ISO-8859-1` はオプションの Charset パラメーターです。
- **ContentType** Content-Type ヘッダー値のタイプ/サブタイプ 部分のみを指します。例えば、Content-Type 値 `text/xml; charset=ISO-8859-1` の `text/xml` は、本書では、ContentType とみなされます。
- **MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig** SOAP データ・ハンドラー固有の子データ・ハンドラー・メタオブジェクトです。
- **GBO (汎用ビジネス・オブジェクト)** ASI を含まず、どのアプリケーションとも関連していないビジネス・オブジェクト。
- **MO\_DataHandler\_Default** コネクタ・エージェントが、どのデータ・ハンドラーのインスタンスを生成するかを決定するために使用するデータ・ハンドラー・メタオブジェクトです。これは、コネクタの `DataHandlerMetaObjectName` 構成プロパティで指定されます。
- **非トップレベルのビジネス・オブジェクト (非 TLO)** 非 TLO は、Web サービス TLO 構造に従わないビジネス・オブジェクトです。
- **プロトコル構成 MO** 要求処理中に、SOAP/JMS および SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、ターゲット Web サービスの宛先を判別するために、プロトコル構成 MO を使用します。イベント処理中に、コラボレーションを SOAP/JMS Web サービスとして公開する場合、コネクタは、プロトコル構成 MO を使用して、JMS メッセージ・ヘッダー情報を SOAP/JMS プロトコル・リスナーからコラボレーションへ転送します。
- **SOAP (Simple Object Access Protocol)** では、単純な要求メッセージと応答メッセージを使用するモデルが定義されます。これらのメッセージは、電子通信の基本プロトコルとして、XML で記述されます。SOAP メッセージングは、プラットフォームに無関係なりモート・プロシージャー呼び出し (RPC) 機能ですが、任意の種類の XML 情報の交換 (文書の交換) にも利用できます。



- **SOAP ビジネス・オブジェクト** SOAP ビジネス・オブジェクトは TLO の子であり、SOAP 要求、SOAP 応答、および SOAP 障害ビジネス・オブジェクトのいずれかになります。SOAP ビジネス・オブジェクトには、SOAP 構成 MO (SOAP ビジネス・オブジェクトの子) などの、SOAP データ・ハンドラーによる処理のために必要な情報が含まれ、また、SOAP ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクトも含まれています。
- **SOAP 構成 MO (構成メタオブジェクト)** データ・ハンドラーは、(例えば SOAP メッセージから SOAP ビジネス・オブジェクトなどへの) 単一の変換に関する構成情報を含むオブジェクトを必要とします。この情報は、SOAP ビジネス・オブジェクトの子にメタデータとして保管されます。この子オブジェクトが SOAP 構成 MO です。
- **SOAP ヘッダー子ビジネス・オブジェクト** SOAP メッセージ内の単一のヘッダー要素を表すビジネス・オブジェクト。ヘッダー要素は、SOAP メッセージの SOAP-Env:Header 要素の直接の子です。ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクトのすべての属性は、この型に属しています。これらのビジネス・オブジェクトには、actor および mustUnderstand 属性が割り当てられることがあります。これらの属性は、SOAP ヘッダー要素の actor および mustUnderstand 属性に対応しています。
- **SOAP ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクト** SOAP メッセージのヘッダーに関する情報が格納されているビジネス・オブジェクト。このビジネス・オブジェクトには 1 つ以上の子ビジネス・オブジェクトが含まれます。それぞれの子ビジネス・オブジェクトは、SOAP メッセージのヘッダー項目を表します。SOAP データ・ハンドラー・ビジネス・オブジェクトには、SOAP ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクトと同じタイプの属性が割り当てられることがあります。この属性は、SOAP ヘッダー属性とも呼ばれます。このような属性は、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』で述べるように、特別なアプリケーション固有情報を必要とします。この属性は、SOAP ビジネス・オブジェクトの直接の子でなければなりません。
- **トップレベル・ビジネス・オブジェクト** Web サービスのトップレベル・ビジネス・オブジェクトには、1 つの SOAP 要求、1 つの SOAP 応答 (オプション)、および 1 つ以上の SOAP 障害 (オプション) ビジネス・オブジェクトが含まれます。TLO は、コネクタがイベント処理および要求処理の両方で使用します。
- **Web サービス**とは、内蔵タイプの動的な分散型モジュラー・アプリケーションのことです。このアプリケーションは、ネットワークを介して記述、パブリック化、配置、呼び出しを実行することにより、製品、プロセス、サプライ・チェーンを作成できます。製品、プロセス、サプライ・チェーンの種類は、ローカル、分散、Web ベースのいずれでも構いません。Web サービスは、TCP/IP、HTTP、Java、HTML、XML などのオープン・スタンダードを基盤として作成されます。Web サービスには、メッセージングについては SOAP (Simple Object Access Protocol)、パブリック化については UDDI (Universal Description, Discovery and Integration) や WSDL (Web Service Description Language) のように、新しい標準技術が採用されています。
- **UDDI (Universal Description, Discovery and Integration)** とは、Web サービスに関する情報の公開方法や検索方法を定義する仕様のことです。UDDI 仕様では、XML ベースのインターフェース (API) を提供することにより、UDDI 登録情報に対して、方針に基づいたアクセスが可能になります。SOAP は、これらの API の基盤となる RPC 機能です。

- **WSDL (Web サービス記述言語)** とは、Web サービス向けのソフトウェア・インターフェースを定義する XML 用語のことです。WSDL では、プログラミング・レベルでの自動的な統合に必要な Web サービス技術の詳細がすべて系統化されています。また、WSDL は、IBM WebSphere コラボレーションを Web サービスとして公開するときにも使用します。WSDL と Web サービスとの関係は、IDL と CORBA オブジェクトとの関係に相当します。

WSDL について詳しくは、次の URL にアクセスしてください。

<http://www.w3.org/TR/wsdl>

## Connector for Web Services のコンポーネント

図 1 は、Connector for Web Services を例示したもので、プロトコル・ハンドラー・フレームワーク、プロトコル・リスナー・フレームワーク、および SOAP データ・ハンドラーが含まれています。

注: Web Services Adapter には、XML データ・ハンドラーの限定使用ライセンスが付いています。ただし、このアダプターは、XML データ・ハンドラーがなくても機能します。

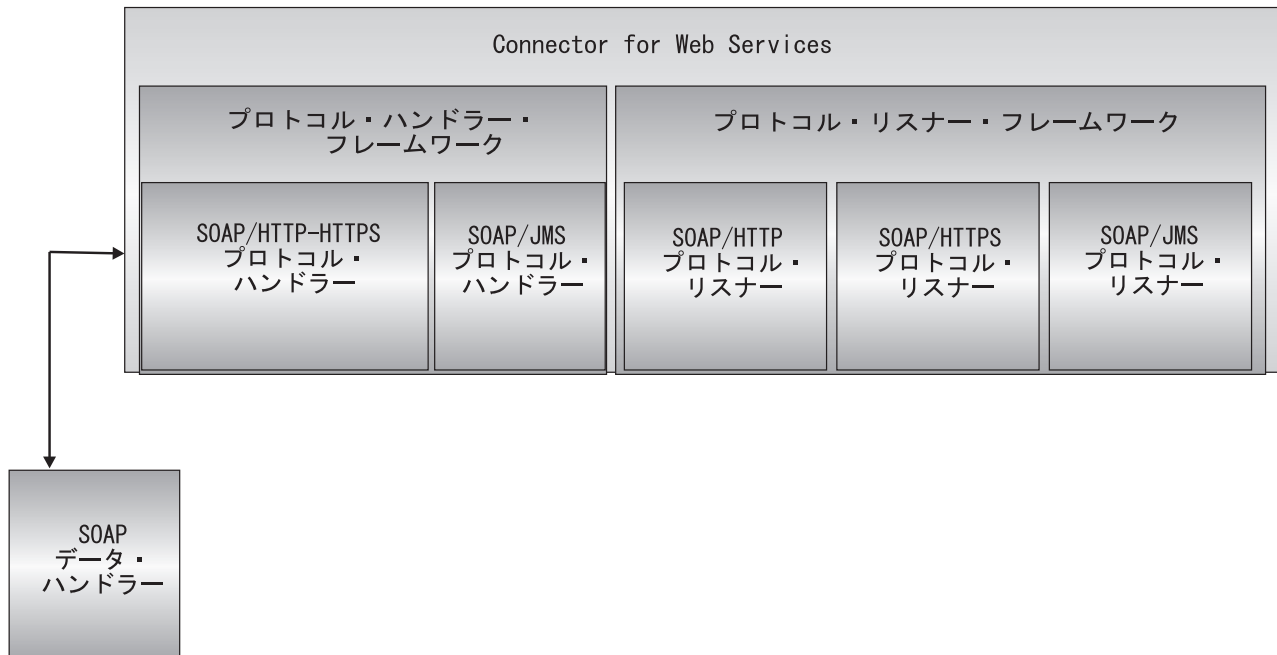


図 1. Connector for Web Services

以下のコンポーネントは、相互に作用することにより、インターネットを介したデータ交換を可能にします。

- SOAP データ・ハンドラーおよびプロトコルのリスナーとハンドラーを含む、Web サービス・コネクタ
- Web サービス対応のコラボレーション
- ビジネス・オブジェクトおよび SOAP メッセージ
- WebSphere Business Integration InterChange Server

## Web サービス・コネクタ

要求処理中に、Web サービス・コネクタは、ビジネス・オブジェクトを SOAP 要求メッセージに変換し、それらを宛先 Web サービスに転送することによって、コラボレーション・サービス呼び出しに回答します。オプションで (同期要求処理の場合)、コネクタは、SOAP 応答メッセージを SOAP 応答ビジネス・オブジェクトに変換し、これらをコラボレーションに戻します。

イベント処理中に、コネクタは、SOAP 要求メッセージを SOAP 要求ビジネス・オブジェクトに変換し、それらを処理するためにコラボレーション (Web サービスとして公開されている) に引き渡すことによって、クライアント Web サービスからの SOAP 要求メッセージを処理します。コネクタは、オプションで SOAP 応答ビジネス・オブジェクトをコラボレーションから受け取ります。これらの SOAP 応答ビジネス・オブジェクトは、SOAP 応答メッセージに変換されてから、クライアント Web サービスに戻されます。

詳しくは、65 ページの『第 4 章 Web サービス・コネクタ』を参照してください。

**注:** この資料でコネクタと言う場合、特に指定のないかぎり、Web サービス・コネクタのことを指します。

### プロトコル・リスナーおよびハンドラー

コネクタには、以下のプロトコル・リスナーおよびハンドラーが組み込まれています。

- SOAP/HTTP プロトコル・リスナー
- SOAP/HTTPS プロトコル・リスナー
- SOAP/JMS プロトコル・リスナー
- SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー
- SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー

プロトコル・リスナーは、内部または外部 Web サービス・クライアントから、SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS、または SOAP/JMS フォーマットのイベントを検出します。これらは、コネクタに対し、Web サービスとして公開されているコラボレーションによる処理が必要なイベントを通知します。その後、プロトコル・リスナーは、ビジネス・オブジェクト・レベルおよび属性レベル ASI、コネクタ・プロパティ、およびプロトコル構成オブジェクトに組み込まれた変換規則を読み取って、コラボレーション、データ・ハンドラー、処理モード (同期/非同期)、および Web サービス・トランザクションのトランスポート固有の性質を判別します。プロトコル・リスナー処理の詳細な説明については、70 ページの『プロトコル・リスナー』を参照してください。

プロトコル・ハンドラーは、コラボレーションのために、Web サービスを SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS、または SOAP/JMS フォーマットで呼び出します。プロトコル・ハンドラーは、TLO ASI およびプロトコル構成オブジェクトに組み込まれた変換規則を読み取って、データ・ハンドラーが SOAP メッセージから SOAP ビジネス・オブジェクトへの変換 (およびその逆の変換) に使用する要求の処理方法 (同期または非同期) を決定し、また、Web サービスのターゲット・アドレスを (SOAP 要求ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO の宛先属性から) 決定

します。同期トランザクションの場合、プロトコル・ハンドラーは、SOAP 応答メッセージを処理して、SOAP 応答ビジネス・オブジェクトに変換し、コラボレーションに戻します。

プロトコル・ハンドラーについて詳しくは、83 ページの『プロトコル・ハンドラー』を参照してください。

## SOAP データ・ハンドラー

SOAP データ・ハンドラーは、SOAP ビジネス・オブジェクトから SOAP への変換およびその逆の変換を行います。SOAP データ・ハンドラーについて詳しくは、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』を参照してください。

詳しくは、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』を参照してください。

## Web サービス構成ツール

Web サービスを呼び出したり、Web サービスとして公開されたりするコラボレーションを使用して、Web サービス・ソリューションを配置することができます。

要求処理のコラボレーションを使用可能にする場合は、WSDL Object Discovery Agent (ODA) を使用して Web サービス TLO を生成します。要求処理および WSDL ODA について詳しくは、161 ページの『第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化』を参照してください。

コラボレーションを Web サービスとして公開する場合は、WSDL 構成ウィザードを使用します。このウィザードは、後で、例えば、UDDI レジストリーを介して公開する、コラボレーション用の WSDL 文書の生成に役立ちます。コネクタは、この情報を公開するためのツールを備えていません。コラボレーションを Web サービスとして公開する場合の詳細は、163 ページの『第 7 章 Web サービスとしてのコラボレーションの公開』を参照してください。

## コネクタの配置

Web サービス・コネクタを配置するには、以下の 2 つの方法があります。

- ファイアウォールの内側で、ビジネス・プロセス同士が SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS、または SOAP/JMS Web サービス・フォーマットで通信しているエンタープライズ内のイントラネット・ベースのソリューション (図 2 を参照) として。

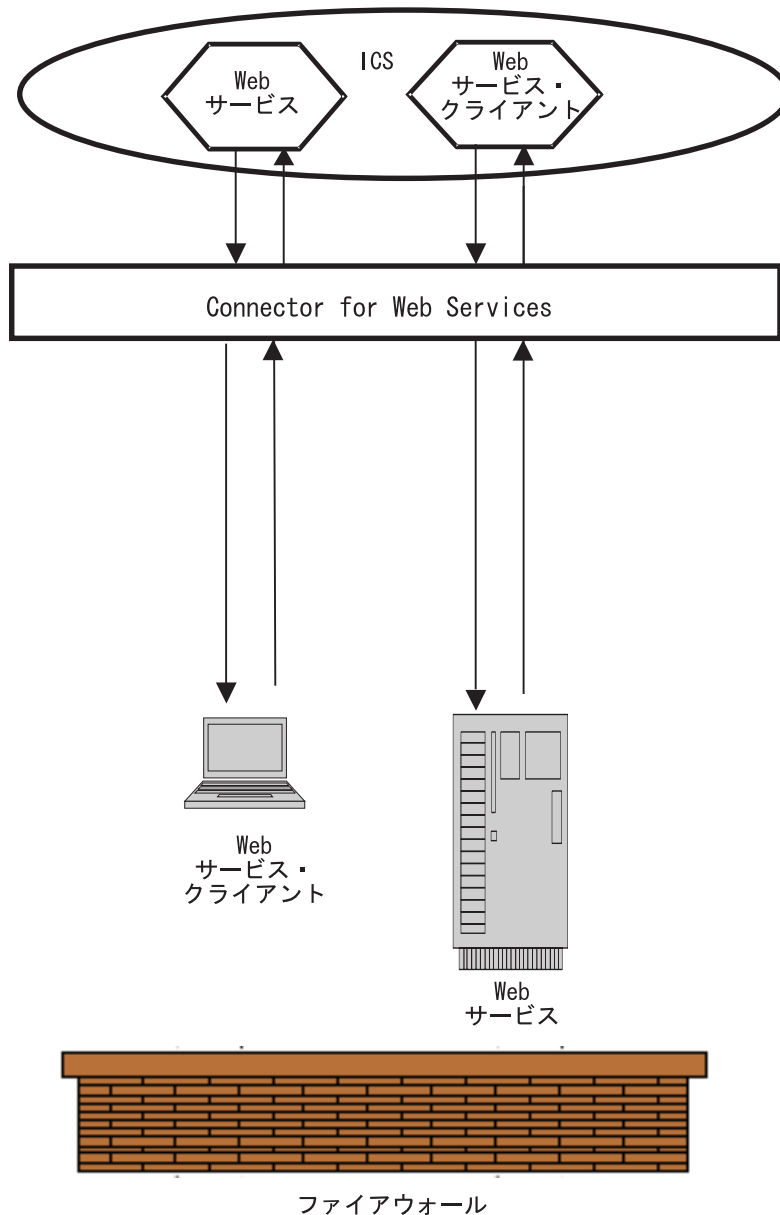


図2. イントラネット・ソリューションとしての Web サービス・アダプター

- ファイアウォールの内側で、エンタープライズにとって外部の Web サービスとの通信を、処理、フィルター操作、または管理するフロントエンドまたはゲートウェイ・サーバーと連携して。

**注:** Web サービス・コネクターには、外部 Web サービスからの着信メッセージ、または外部 Web サービスへの発信メッセージを管理するためのゲートウェイまたはフロントエンドが組み込まれていません。ユーザー独自のゲートウェイを構成および配置する必要があります。コネクターは、**DMZ** 内またはファイアウォールの外側ではなく、エンタープライズ内でのみ配置する必要があります。

## Connector for Web Services のアーキテクチャー

上位レベルのコンポーネントのアーキテクチャーを示すため、このセクションでは、2つのデータ・フローについて説明します。図3に2つのシナリオを示します。これら2つのコンポーネントについて、以下で説明します。

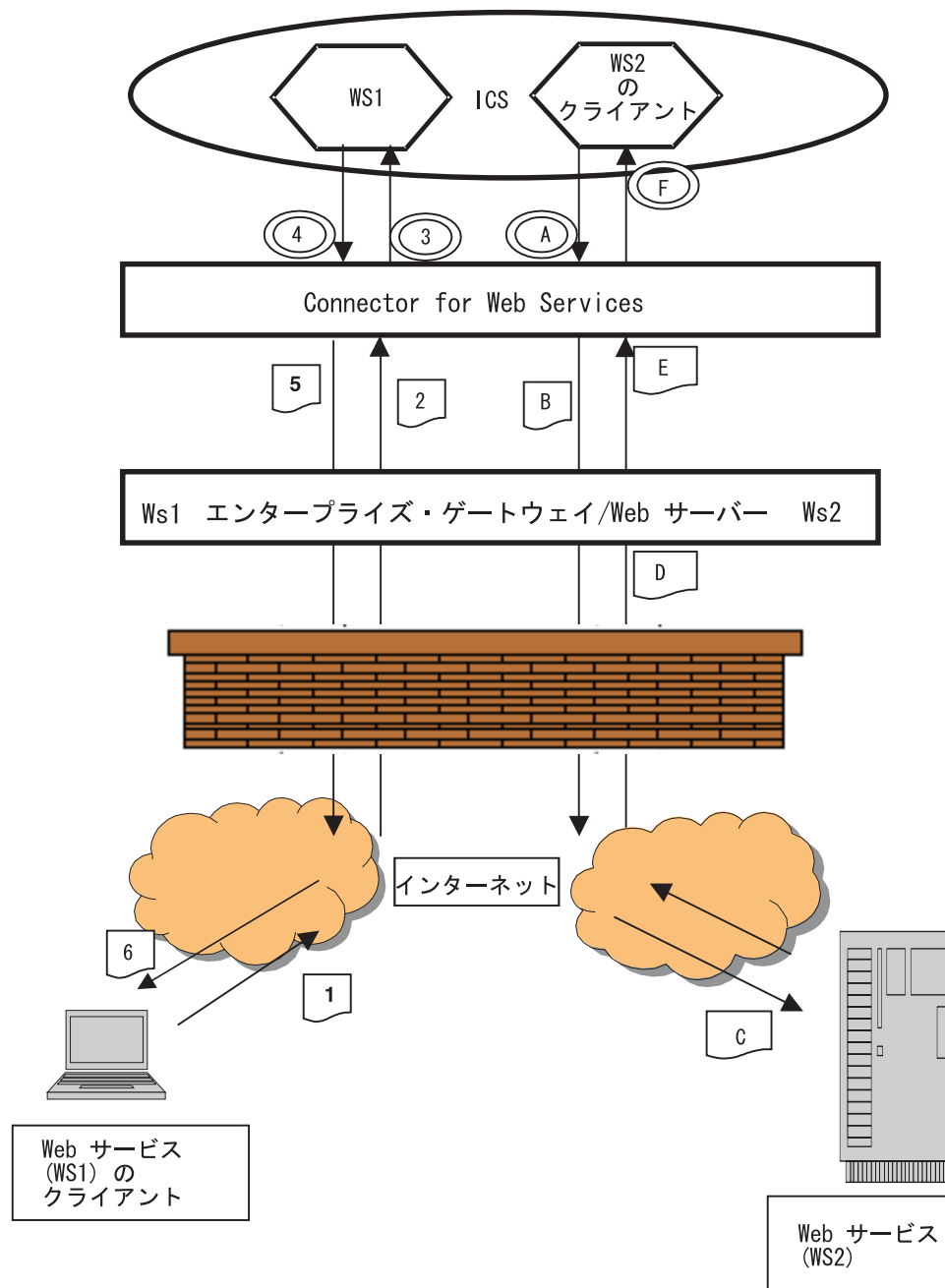


図3. Web サービス・メッセージの流れ

要求処理は、コラボレーションが Web サービスを呼び出すために、コネクタに対してサービス呼び出し要求を実行したときに発生するイベントの流れを表しています。このシナリオでは、コラボレーションの果たす役割はクライアントであり、要求をサーバーに送信しています。

- A コラボレーションはサービス呼び出し要求をコネクターに送信し、コネクターは SOAP データ・ハンドラーを呼び出してビジネス・オブジェクトを SOAP 要求メッセージに変換します。
- B コネクターは、SOAP メッセージを送信して Web サービス WS2 を呼び出します。宛先が外部 Web サービスである場合、コネクターは SOAP メッセージをゲートウェイに送信します。ゲートウェイは、宛先の Web サービスに対応するエンドポイントに SOAP メッセージを送信します。これにより、Web サービスが呼び出されます。
- C 呼び出された Web サービスは、SOAP 要求メッセージを受信して、要求された処理を実行します。
- D 呼び出された Web サービスは、SOAP 応答 (または障害) メッセージを送信します。Web サービスがエンタープライズにとって外部の場合は、ゲートウェイは SOAP 応答メッセージを受信して発送します。
- E SOAP 応答 (または障害) メッセージは、コネクターに返送されます。コネクターは、データ・ハンドラーを呼び出して、このメッセージを応答または障害ビジネス・オブジェクトに変換します。
- F コネクターは、SOAP 応答または障害ビジネス・オブジェクトをコラボレーションに戻します。

**イベント処理**は、コラボレーションが Web サービスとして呼び出されたときに発生する、イベントの流れを表しています。このシナリオでは、コラボレーション (Web サービスとして公開されています) はサーバーの役割を果たし、(外部または内部) クライアントからの要求を受け入れ、必要に応じて応答を行います。

- 1 クライアント Web サービス (WS1) は、コラボレーションに対して生成された WSDL 文書に指定されている宛先に向けて SOAP 要求メッセージを送信します。
- 2 クライアント Web サービスが外部の場合、ゲートウェイはメッセージを受信してコネクターに発送します。
- 3 コネクターは、SOAP メッセージを SOAP データ・ハンドラーに送信して、SOAP メッセージをビジネス・オブジェクトに変換します。コネクターは、Web サービスとして公開されたコラボレーションを呼び出します。
- 4 コラボレーションは、SOAP 応答 (または障害) ビジネス・オブジェクトを戻します。
- 5 コネクターは、SOAP データ・ハンドラーを呼び出して、SOAP 応答 (または障害) ビジネス・オブジェクトを SOAP 応答メッセージに変換します。コネクターは、応答をゲートウェイに戻します。
- 6 クライアント Web サービスが外部の場合、ゲートウェイは SOAP 応答メッセージをクライアント Web サービス (WS1) に発送します。

---

## インストール、構成、および設計のチェックリスト

このセクションでは、Web サービス・ソリューションをインストール、構成、および設計するときに行う必要のある作業を要約します。各セクションでは、作業を簡単に説明したうえで、その作業の実行方法や背景情報を説明する、本書中の該当セクションへのリンク（および関連資料への相互参照）を提供します。

### アダプターのインストール

何をどこにインストールする必要があるのかについては、17 ページの『第 2 章 インストールおよび始動』を参照してください。

### コネクタ・プロパティの構成

コネクタには、2 種類の構成プロパティがあります。標準の構成プロパティと、コネクタ固有の構成プロパティです。これらのプロパティの一部には、デフォルト値が設定されていて、その値を変更する必要はありません。また、コネクタを実行する前に値を設定しなければならないプロパティもあります。詳しくは、65 ページの『第 4 章 Web サービス・コネクタ』を参照してください。

#### プロトコル・ハンドラーおよびプロトコル・リスナーの構成

プロトコル・ハンドラーおよびプロトコル・リスナーの構成は、これらのコンポーネントの振る舞いを制御するコネクタ構成プロパティに値を割り当てるときに行います。詳しくは、65 ページの『第 4 章 Web サービス・コネクタ』を参照してください。

### Web サービス向けコラボレーションの使用可能化

コラボレーションを Web サービスで使用可能にするには、Web サービスを呼び出すことのできるコラボレーション、あるいは Web サービスとして公開することのできるコラボレーションを作成してください。また、ビジネス・オブジェクトの作成あるいは改造も行ってください。関連する作業の概要については、10 ページの『Web サービス構成ツール』を参照してください。

#### Web サービスとしてのコラボレーションの公開

手順の説明については、163 ページの『第 7 章 Web サービスとしてのコラボレーションの公開』を参照してください。

#### Web サービスを呼び出すコラボレーションの使用可能化

手順の説明については、161 ページの『第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化』を参照してください。

### SOAP データ・ハンドラーの構成

データ・ハンドラー・メタオブジェクト内の情報は、製品ファイルをインストールしてから始動するまでの間に構成してください。カスタム名ハンドラーを追加する場合を除き、デフォルトの SOAP データ・ハンドラー構成を使用して時間を節約することができます。ただし、それぞれのデータ・ハンドラーを変換するたびに特定のメタオブジェクト情報を構成しなければなりません。この情報は SOAP 構成 MO に収納されます。SOAP 構成 MO は、ビジネス・オブジェクトの作成時に指定します。この作業の大半は、Web サービス（要求処理）を呼び出すコラボレーションを



開発するときに自動的に行われます。SOAP メッセージ用のビジネス・オブジェクトを生成するために WSDL ODA を使用すると、SOAP 構成 MO が自動的に生成されます。

データ・ハンドラーの構成に関する詳細については、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』を参照してください。

---

## 制約事項

- WSDL ODA は自動的にビジネス・オブジェクトを生成します。自動作成されたビジネス・オブジェクトが要件に一致しない場合は、Business Object Designer を使用して手動でビジネス・オブジェクトを作成する必要があります。  
属性のスタイル、使用法、および型と要素を使用したパーツ定義のさまざまな組み合わせについては、WSDL ODA サポートの説明を参照してください。
- スタイル (rpc、document)、使用法 (リテラル、エンコード)、およびパーツの定義方法に関する XML の制約事項については、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』および 161 ページの『第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化』を参照してください。
- コネクタは、SOAP/HTTP および SOAP/JMS バインディングのみをサポートします。
- コネクタの SOAP/JMS プロトコル・リスナーは、キュー宛先のみをサポートします。トピックはサポートされません。JMS テキスト・メッセージおよびバイト・メッセージはサポートされます。
- HTTP POST 要求および応答はサポートされます。これ以外の HTTP メソッドはサポートされません。HTTP 1.1 の永続接続はサポートされません。



---

## 第 2 章 インストールおよび始動

- 『インストール作業の概要』
- 『コネクタおよび関連ファイルのインストール』
- 20 ページの『構成作業の概要』
- 21 ページの『アダプターの複数インスタンスの実行』
- 22 ページの『コネクタの始動と停止』

この章では、Connector for Web Services をインプリメントするためのコンポーネントのインストール方法について説明します。ICS システムの一般的なインストール方法については、使用プラットフォームの「システム・インストール・ガイド」を参照してください。

---

### インストール作業の概要

ブローカーの互換性、アダプター・フレームワーク、ソフトウェア前提条件、依存関係、および標準と API については、1 ページの『Adapter for Web Services の環境』を参照してください。

Connector for Web Services をインストールするには、以下の作業を実行する必要があります。

### ICS のインストール

この作業にはシステムのインストールと ICS の始動が含まれますが、これについては、「システム・インストール・ガイド」に記述されています。ICS は、バージョン 4.2 をインストールする必要があります。

リポジトリにファイルをロードするには、「*WebSphere InterChange Server* インプリメンテーション・ガイド」を参照してください。

### コネクタおよび関連ファイルのインストール

この作業の内容は、ソフトウェア・パッケージからコネクタ（および関連コンポーネント）のファイルを使用システムにインストールすることです。『コネクタおよび関連ファイルのインストール』を参照してください。

---

### コネクタおよび関連ファイルのインストール

WebSphere Business Integration Adapter 製品のインストールについては、「*WebSphere Business Integration Adapters* インストール・ガイド」を参照してください。この資料は、次の Web サイトの WebSphere Business Integration Adapters Infocenter にあります。

<http://www.ibm.com/websphere/integration/wbiadapters/infocenter>

## インストール済みファイルの構造

このセクションの表では、インストール済みファイルの構造を示します。

### Windows コネクターのファイル構造

インストーラーにより、コネクターに関連付けられている標準のファイルがシステムにコピーされます。

ユーティリティーにより、コネクターがインストールされ、コネクター・エージェントのショートカットが「スタート」メニューに追加されます。

表 1 には、コネクターが使用する Windows ファイルの構造が説明されており、インストーラーによるコネクターのインストールを選択したときに自動的にインストールされるファイルが示されています。

表 1. アダプター用のインストール済み Windows ファイルの構造

ProductDir のサブディレクトリー	説明
%lib%WBIA.jar	WebSphere Business Integration Adapter JAR ファイル
%bin%CWConnEnv.bat	汎用コネクターの始動ファイル
%bin%ODAEnv.bat	汎用 ODA 始動ファイル
connectors%WebServices%CWWebServices.jar	Web サービス・コネクター
connectors%WebServices%start_WebServices.bat	コネクターの始動ファイル
DataHandlers%CwSOAPDataHandler.jar	SOAP データ・ハンドラー
DataHandlers%CwSOAPNameHandler.jar	SOAP 名前ハンドラー
repository%DataHandlers%MO_DataHandler_SOAP.txt	SOAP データ・ハンドラーの関連ファイル
bin%Data%App%WebServicesConnectorTemplate	Web サービス・コネクターのテンプレート
ODA%WSDL%WSDLODA.jar	WSDL ODA
ODA%WSDL%start_WSDLODA.bat	WSDL ODA 始動ファイル
connectors%WebServices%dependencies%soap.jar	SOAP コネクター、SOAP データ・ハンドラー、WSDL 構成ウィザード、および WSDL ODA に必要な Apache SOAP API
connectors%WebServices%dependencies%LICENSE	Apache ライセンス・ファイル
connectors%WebServices%dependencies%mail.jar	JavaMail API
connectors%WebServices%dependencies%activation.jar	Java Activation Framework
connectors%WebServices%dependencies%ibmjse.jar	IBM 製の JSSE (Java Secure Socket Extension) API
connectors%WebServices%dependencies%jms.jar	Java Messaging Service
connectors%WebServices%dependencies%uddi4j-wsd1.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%uddi4jv2.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%IPL10.txt	WSDL ODA に必要なライセンス・ファイル
connectors%WebServices%dependencies%wsd14j.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%CPL10.txt	WSDL ODA に必要なライセンス・ファイル
connectors%WebServices%dependencies%qname.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%j2ee.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%wswb2.1.1%common.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%wswb2.1.1%ecore.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%wswb2.1.1%xercesImpl.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%wswb2.1.1%xmlParserAPIs.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%wswb2.1.1%xsd.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%wswb2.1.1%xsd.resources.jar	WSDL ODA に必要
connectors%WebServices%dependencies%IBMReadme.txt	使用権
connectors%WebServices%samples%WebSphereICS%WebServicesSample.jar	サンプル用のリポジトリ・ファイル
connectors%WebServices%samples%WebSphereICS%CLIENT_SYNC_TLO_OrderStatus.bo	Test Connector 用のサンプル (同期) ビジネス・オブジェクト
connectors%WebServices%samples%WebSphereICS%CLIENT_ASYNC_TLO_Order.bo	Test Connector 用のサンプル (非同期) ビジネス・オブジェクト
connectors%messages%WebServicesConnector.txt	コネクター・メッセージ・ファイル
ODA%messages%WSDLODAAgent.txt	WSDL ODA のメッセージ・ファイル

注: すべての製品パス名は、製品がシステムにインストールされているディレクトリーを基準にした相対パス名です。

## UNIX コネクターのファイル構造

インストーラーにより、コネクターに関連付けられている標準のファイルがシステムにコピーされます。

表 2 には、コネクターが使用する UNIX ファイルの構造が説明されており、インストーラーによるコネクターのインストールを選択したときに自動的にインストールされるファイルが示されています。

表 2. アダプター用のインストール済み UNIX ファイルの構造

ProductDir のサブディレクトリー	説明
/lib/WBIA.jar	WebSphere Business Integration Adapter JAR ファイル
/bin/CWConnEnv.bat	汎用コネクターの始動ファイル
/bin/ODAEnv.bat	汎用 ODA 始動ファイル
connectors/WebServices/CWWebServices.jar	Web サービス・コネクター
connectors/WebServices/start_WebServices.sh	コネクターの始動ファイル
DataHandlers/CwSOAPDataHandler.jar	SOAP データ・ハンドラー
DataHandlers/CwSOAPNameHandler.jar	SOAP 名前ハンドラー
repository/DataHandlers/MQ_DataHandler_SOAP.txt	SOAP データ・ハンドラーの関連ファイル
bin/Data/App/WebServicesConnectorTemplate	Web サービス・コネクターのテンプレート
ODA/WSDL/WSDLODA.jar	WSDL ODA
ODA/WSDL/start_WSDLODA.sh	WSDL ODA 始動ファイル
connectors/WebServices/dependencies/soap.jar	SOAP コネクター、SOAP データ・ハンドラー、WSDL 構成ウィザード、および WSDL ODA に必要な Apache SOAP API
connectors/WebServices/dependencies/LICENSE	Apache ライセンス・ファイル
connectors/WebServices/dependencies/mail.jar	JavaMail API
connectors/WebServices/dependencies/activation.jar	Java Activation Framework
connectors/WebServices/dependencies/ibmjse.jar	IBM 製の JSSE (Java Secure Socket Extension) API
connectors/WebServices/dependencies/jms.jar	Java Messaging Service
connectors/WebServices/dependencies/uddi4j-wsd1.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/uddi4jv2.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/IPL10.txt	WSDL ODA に必要なライセンス・ファイル
connectors/WebServices/dependencies/wsd14j.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/CPL10.txt	WSDL ODA に必要なライセンス・ファイル
connectors/WebServices/dependencies/qname.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/j2ee.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/wswb2.1.1/common.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/wswb2.1.1/ecore.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/wswb2.1.1/xercesImpl.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/wswb2.1.1/xmlParserAPIs.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/wswb2.1.1/xsd.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/wswb2.1.1/xsd.resources.jar	WSDL ODA に必要
connectors/WebServices/dependencies/IBMReadme.txt	使用権
connectors/WebServices/samples/WebSphereICS/WebServicesSample.jar	サンプル用のリポジトリ・ファイル
connectors/WebServices/samples/WebSphereICS/CLIENT_SYNC_TLO_OrderStatus.bo	Test Connector 用のサンプル (同期) ビジネス・オブジェクト
connectors/WebServices/samples/WebSphereICS/CLIENT_ASYNC_TLO_Order.bo	Test Connector 用のサンプル (非同期) ビジネス・オブジェクト
connectors/messages/WebServicesConnector.txt	コネクター・メッセージ・ファイル
ODA/messages/WSDLODAAgent.txt	WSDL ODA のメッセージ・ファイル

注: すべての製品パス名は、製品がシステムにインストールされているディレクトリーを基準にした相対パス名です。

---

## 構成作業の概要

インストールしたら、始動する前に、コンポーネントを以下のように構成する必要があります。

### コネクターの構成

この作業の内容は、コネクターのセットアップと構成です。96 ページの『コネクターの構成』を参照してください。

### ビジネス・オブジェクトの構成

ビジネス・オブジェクトの構成手順は、製品スイートのインプリメント方法をどのように選択するかによって異なります。

- **要求処理** 以下の内容に対応するビジネス・オブジェクトを作成する必要があります。

- 各 Web サービスへ送信される要求メッセージ
- 要求に対して考えられる応答 (障害の場合も含む)

詳しくは、25 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクトの要件』を検討してから、161 ページの『第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化』を参照してください。

- **イベント処理** TLO または非 TLO ビジネス・オブジェクトを使用できます。  
詳しくは、25 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクトの要件』を検討してから、163 ページの『第 7 章 Web サービスとしてのコラボレーションの公開』を参照してください。

### データ・ハンドラーの構成

インストールが終了したら、SOAP データ・ハンドラーのメタオブジェクトを構成する必要があります。さらに、それぞれの SOAP ビジネス・オブジェクトごとに、SOAP 構成 MO を構成する必要があります。データ・ハンドラーを構成するには、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』を参照してください。

### コラボレーションの構成

- **要求処理** 処理の一部として Web サービスを呼び出すコラボレーションの場合には、WSDL ODA を使用してビジネス・オブジェクトを生成してから、コラボレーション・オブジェクトのポートをそのコネクターにバインドします。ステップごとの手順などの、詳しい説明については、161 ページの『第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化』を参照してください。

- **イベント処理** Web サービスとして公開されるコラボレーションの場合には、WSDL 構成ウィザードを使用して WSDL 文書を生成し、潜在的な顧客がその文書を利用できるようにしてから、顧客がコラボレーションを呼び出せるようにコラボレーション・オブジェクトのポートを構成する必要があります。ステップごとの手順などの、詳しい説明については、163 ページの『第 7 章 Web サービスとしてのコラボレーションの公開』を参照してください。

---

## アダプターの複数インスタンスの実行

コネクターの複数のインスタンスを作成する作業は、いろいろな意味で、カスタム・コネクターの作成と同じです。以下に示すステップを実行することによって、コネクターの複数のインスタンスを作成して実行するように、ご使用のシステムを設定することができます。次のようにする必要があります。

- コネクター・インスタンス用に新規ディレクトリーを作成します。
- 必要なビジネス・オブジェクト定義が設定されていることを確認します。
- 新規コネクター定義ファイルを作成します。
- 新規始動スクリプトを作成します。

### 新規ディレクトリーの作成

それぞれのコネクター・インスタンスごとにコネクター・ディレクトリーを作成する必要があります。このコネクター・ディレクトリーには、次の名前を付けなければなりません。

```
ProductDir¥connectors¥connectorInstance
```

ここで `connectorInstance` は、コネクター・インスタンスを一意的に示します。

コネクターに、コネクター固有のメタオブジェクトがある場合、コネクター・インスタンス用のメタオブジェクトを作成する必要があります。メタオブジェクトをファイルとして保管する場合は、次のディレクトリーを作成して、ファイルをそこに格納します。

```
ProductDir¥repository¥connectorInstance
```

### ビジネス・オブジェクト定義の作成

各コネクター・インスタンスのビジネス・オブジェクト定義がプロジェクト内にまだ存在しない場合は、それらを作成する必要があります。

1. 初期コネクターに関連付けられているビジネス・オブジェクト定義を変更する必要がある場合は、適切なファイルをコピーし、**Business Object Designer** を使用してそれらのファイルをインポートします。初期コネクターの任意のファイルをコピーできます。変更を加えた場合は、名前を変更してください。
2. 初期コネクターのファイルは、次のディレクトリーに入っていなければなりません。

```
ProductDir¥repository¥initialConnectorInstance
```

作成した追加ファイルは、`ProductDir¥repository` の適切な `connectorInstance` サブディレクトリー内に存在している必要があります。

### コネクター定義の作成

**Connector Configurator** 内で、コネクター・インスタンスの構成ファイル (コネクター定義) を作成します。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 初期コネクターの構成ファイル (コネクター定義) をコピーし、名前変更します。
2. 各コネクター・インスタンスが、サポートされるビジネス・オブジェクト (および関連メタオブジェクト) を正しくリストしていることを確認します。
3. 必要に応じて、コネクター・プロパティーをカスタマイズします。

## 始動スクリプトの作成

始動スクリプトは以下のように作成します。

1. 初期コネクターの始動スクリプトをコピーし、コネクター・ディレクトリーの名前を含む名前を付けます。

`dirname`

2. この始動スクリプトを、21 ページの『新規ディレクトリーの作成』で作成したコネクター・ディレクトリーに格納します。
3. 始動スクリプトのショートカットを作成します (Windows のみ)。
4. 初期コネクターのショートカット・テキストをコピーし、新規コネクター・インスタンスの名前に一致するように (コマンド行で) 初期コネクターの名前を変更します。

これで、ご使用の統合サーバー上でコネクターの両方のインスタンスを同時に実行することができます。

カスタム・コネクター作成の詳細については、「コネクター開発ガイド (C++ 用)」または「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

---

## コネクターの始動と停止

**重要:** この章で前述したように、コネクター、ビジネス・オブジェクト、SOAP データ・ハンドラーのメタオブジェクト、およびコラボレーションは、適正な動作を保証するために、インストールしたらコネクターを始動する前に構成しておく必要があります。これらの作業の要約については、20 ページの『構成作業の概要』を参照してください。さらに、絶対にコネクターのポーリングを使用不可にしないでください (コネクター・ポーリングはデフォルトで使用可能になっています)。

コネクターは、**コネクター始動スクリプト**を使用して明示的に始動する必要があります。始動スクリプトは、次に示すようなコネクターのランタイム・ディレクトリーに存在していなければなりません。

`ProductDir¥connectors¥connName`

ここで、`connName` はコネクターを示します。始動スクリプトの名前は、表 3 に示すように、オペレーティング・システム・プラットフォームによって異なります。

表 3. コネクターの始動スクリプト

オペレーティング・システム	始動スクリプト
UNIX ベースのシステム	<code>connector_manager_connName</code>
Windows	<code>start_connName.bat</code>

コネクター始動スクリプトは、以下に示すいずれかの方法で起動することができます。

- Windows システムで「スタート」メニューから。

「プログラム」>「IBM WebSphere Business Integration Adapters」>「アダプター」>「コネクター」を選択します。デフォルトでは、プログラム名は「IBM WebSphere Business Integration Adapters」となっています。ただし、これ



はカスタマイズすることができます。あるいは、ご使用のコネクタへのデスクトップ・ショートカットを作成することもできます。

- コマンド行から。

- Windows システム:

```
start_connName connName brokerName [-cconfigFile ]
```

- UNIX ベースのシステム:

```
connector_manager_connName -start
```

ここで、*connName* はコネクタの名前であり、*brokerName* は以下のようにご使用の統合ブローカーを表します。

- WebSphere InterChange Server の場合は、*brokerName* に ICS インスタンスの名前を指定します。
- WebSphere Message Brokers (WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、または WebSphere Business Integration Message Broker) または WebSphere Application Server の場合は、*brokerName* にブローカーを示すストリングを指定します。

**注:** Windows システム上の WebSphere Message Broker または WebSphere Application Server の場合は、*-c* オプションに続いてコネクタ構成ファイルの名前を指定しなければなりません。ICS の場合は、*-c* はオプションです。

- Adapter Monitor から (WebSphere Business Integration Adapters 製品のみ)。Adapter Monitor は System Manager 始動時に起動されます。  
このツールを使用して、コネクタのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。
- System Monitor から (WebSphere InterChange Server 製品のみ)。このツールを使用して、コネクタのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。
- Windows システムでは、Windows サービスとして始動するようにコネクタを構成することができます。この場合、Windows システムがブートしたとき (自動サービスの場合)、または Windows サービス・ウィンドウを通じてサービスを始動したとき (手動サービスの場合) に、コネクタが始動します。

コマンド行の始動オプションなどのコネクタの始動方法の詳細については、以下の資料のいずれかを参照してください。

- WebSphere InterChange Server については、「システム管理ガイド」を参照してください。
- WebSphere Message Brokers については、「WebSphere Message Brokers 使用アダプター・インプリメンテーション・ガイド」を参照してください。
- WebSphere Application Server については、「アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)」を参照してください。



---

## 第 3 章 ビジネス・オブジェクトの要件

- 『ビジネス・オブジェクトのメタデータ』
- 『コネクター・ビジネス・オブジェクトの構造』
- 26 ページの『同期イベント処理 TLO』
- 42 ページの『非同期イベント処理 TLO』
- 46 ページの『イベント処理の非 TLO』
- 47 ページの『同期要求処理 TLO』
- 47 ページの『同期要求処理 TLO』
- 59 ページの『非同期要求処理 TLO』
- 64 ページの『ビジネス・オブジェクトの開発』

この章では、コネクター・ビジネス・オブジェクトの構造、要件、および属性について説明します。

---

### ビジネス・オブジェクトのメタデータ

Connector for Web Services は、メタデータ主導型のコネクターです。ビジネス・オブジェクトでは、メタデータはアプリケーションに関するデータのことです。このデータはビジネス・オブジェクト定義に格納されており、コネクターとアプリケーションとの対話に役立ちます。メタデータ主導型のコネクターは、コネクター内にハードコーディングされている命令ではなく、ビジネス・オブジェクト定義内にエンコードされているメタデータに基づいて、コネクター自身がサポートしている各ビジネス・オブジェクトを処理します。

ビジネス・オブジェクトのメタデータには、ビジネス・オブジェクトの構造、その属性プロパティの設定値、およびそのアプリケーション固有情報の内容が含まれています。コネクターは、メタデータ主導型なので、新規や変更後のビジネス・オブジェクトを処理する場合にコネクター・コードを変更する必要がありません。ただし、コネクターの構成済みデータ・ハンドラーでは、そのビジネス・オブジェクトの構造、オブジェクトの基数、アプリケーション固有のテキストのフォーマット、およびビジネス・オブジェクトのデータベース表現について前提事項が存在します。そのため、Web サービスのビジネス・オブジェクトを作成または変更する場合、その変更内容は、コネクターが従うべきルールに適合している必要があります。適合していないと、コネクターは新規または変更済みのビジネス・オブジェクトを正しく処理できません。

メタデータ、メタオブジェクト、ならびにこれらの構成およびビジネス・オブジェクトや SOAP メッセージとの相互作用については、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』を参照してください。

---

### コネクター・ビジネス・オブジェクトの構造

コネクターは、以下の 2 種類のビジネス・オブジェクトを処理します。

- **TLO** Web サービスのトップレベル・ビジネス・オブジェクト (TLO) には、要求ビジネス・オブジェクトと、オプションとして応答ビジネス・オブジェクトおよび障害ビジネス・オブジェクトが含まれます。これらの子オブジェクトには、内容データおよび SOAP 構成 MO、およびオプションでプロトコル構成 MO も含まれています。TLO、要求オブジェクト、応答オブジェクト、および障害オブジェクトのほかに、アプリケーション固有情報、属性、および要求とイベント処理に関する要件について、以下のセクションで説明および図解します。

**注:** TLO は、要求処理およびイベント処理のために使用されます。

- **非 TLO** これらは、TLO 以外の汎用ビジネス・オブジェクト (GBO) およびアプリケーション固有ビジネス・オブジェクト (ASBO) ですが、WSDL 生成時の WSDL 構成ウィザードで使用されています。コネクタは、イベント処理中に、非 TLO を処理できます。これらのオブジェクトについては、以下の 46 ページの『イベント処理の非 TLO』で説明します。詳しくは、167 ページの『WSDL 構成ウィザード』を参照してください。

**注:** 非 TLO は、イベント処理のみに使用されます。

**注:** SOAP ヘッダー・コンテナ、ならびに要求、応答、および障害の各ビジネス・オブジェクトに含まれるヘッダー・ビジネス・オブジェクトは、この章では説明しません。SOAP ヘッダー・コンテナおよびヘッダー・ビジネス・オブジェクトについての詳細は、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』を参照してください。

## 同期イベント処理 TLO

イベント処理のために、コネクタでは、同期および非同期の 2 種類の TLO を使用することが可能です。このセクションでは、同期イベント処理 TLO について説明します。

27 ページの図 4 は、同期イベント処理のためのビジネス・オブジェクト階層を示しています。要求オブジェクトおよび応答オブジェクトは必須であり、障害オブジェクトはオプションです。

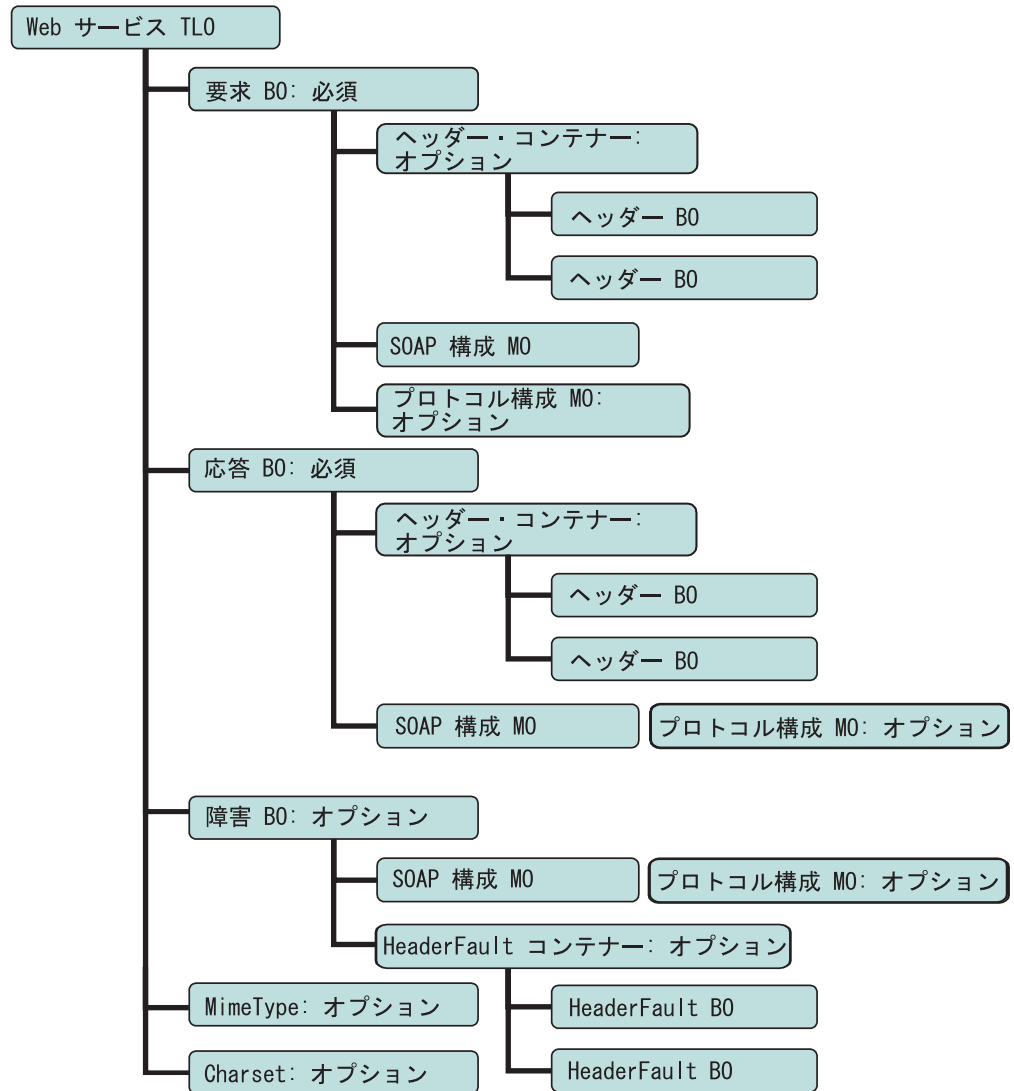


図4. 同期イベント処理のためのビジネス・オブジェクト階層

TLO には、オブジェクト・レベルの ASI のほか、属性レベルの ASI を持った属性が含まれています。両方の種類の ASI について、以下で説明します。

### 同期イベント処理 TLO のオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI は、TLO の性質、および TLO に含まれるオブジェクトについての基本的情報を提供します。図5 は、同期イベント処理のためのサンプル TLO である SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus のオブジェクト・レベルの ASI を表しています。

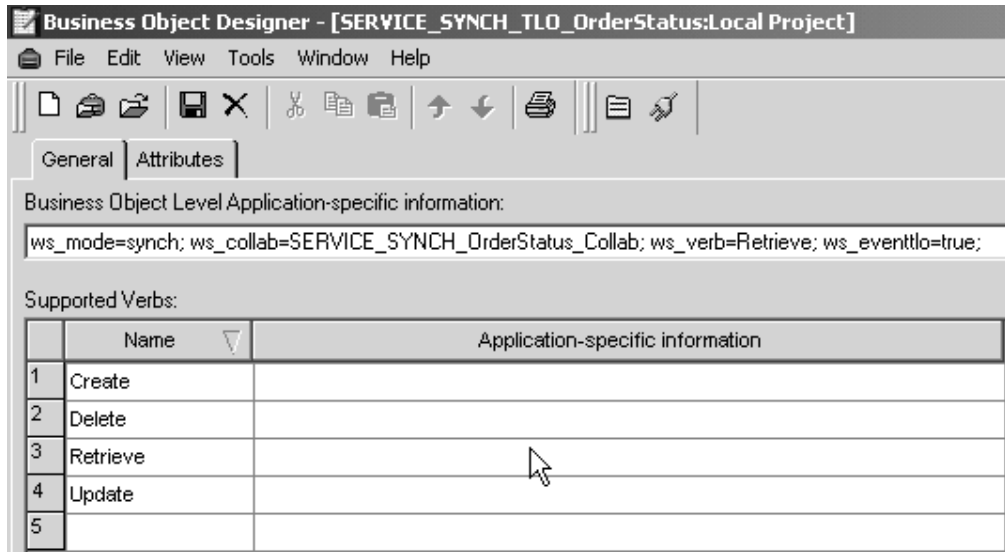


図5. 同期イベント処理のためのトップレベル・ビジネス・オブジェクト

以下の表4では、同期イベント処理 TLO のためのオブジェクト・レベルの ASI について説明します。

表4. 同期イベント処理 TLO のオブジェクト ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
<code>ws_eventtlo=true</code>	この ASI プロパティが true に設定されている場合には、コネクタはこのオブジェクトをイベント処理専用の TLO として扱います。  WSDL 構成ウィザードがこの ASI を使用して、ビジネス・オブジェクトが TLO であるかどうかを判別することに注意してください。これについての詳細は、167 ページの『WSDL 構成ウィザード』を参照してください。
<code>ws_collab=collabname</code>	この ASI は、どのコラボレーションを呼び出すかをコネクタに指示します。この値はコラボレーションの名前です。(この ASI は、WSDL の生成時にコラボレーション用の TLO を判別するためにも使用されます。詳しくは、167 ページの『WSDL 構成ウィザード』を参照してください。) 図5 に示されているサンプルでは、コラボレーション名は <code>SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Collab</code> です。
<code>ws_verb=verb</code>	コネクタは、TLO をコラボレーションに引き渡す前に、TLO で動詞を設定するためにこの ASI を使用します。図5 に示されているサンプルでは、動詞は <code>Retrieve</code> です。

表 4. 同期イベント処理 TLO のオブジェクト ASI (続き)

オブジェクト・レベルの ASI	説明
ws_mode=synch	<p>イベント通知の際に、コネクタは、この ASI プロパティを使用して、コラボレーションを同期 (synch) で呼び出すのか非同期 (asynch) で呼び出すのかを決定します。同期処理の場合は、この ASI を synch に設定する必要があります。</p> <p>デフォルトは asynch です。</p>

## 同期イベント処理 TLO の属性レベルの ASI

それぞれの同期イベント処理 TLO は、属性および属性レベルの ASI を保有しています。図 6 は、サンプル TLO である SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus の属性を表しています。また、この図には、属性レベルの ASI が「アプリケーション固有の情報 (App Spec Info)」列に表示されています。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Required	Card	App Spec Info
1	1	Request	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Request	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	ws_botype=request
2	2	Response	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Response	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	ws_botype=response
3	3	Fault	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Fault	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	ws_botype=fault
4	4	ObjectEventId	String					
5	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

図 6. 同期イベント処理のための TLO 属性

表 5 は、同期イベント処理 TLO の Request、Response、Fault、MimeType、および Charset の各属性に対する属性レベルの ASI を要約したものです。

表 5. 同期イベント処理 TLO の属性 ASI

TLO 属性	属性レベルの ASI	説明
MimeType		<p>オプションの属性: 指定されていると、その値は、同期応答のために起動するデータ・ハンドラーの MIME タイプとして使用されます。String 型で、デフォルトは xml/soap です。</p>

表 5. 同期イベント処理 TLO の属性 ASI (続き)

TLO 属性	属性レベルの ASI	説明
Charset		<p>このオプション・パラメーター (String 型) は、発信ビジネス・オブジェクトをメッセージに変換するときデータ・ハンドラーに設定される charset を示します。注: この属性に指定された charset 値は、応答メッセージの Content-Type プロトコル・ヘッダーでは伝搬されません。</p>
Request	ws_botype=request	<p>この属性は、Web サービス要求に対応します。コネクタはこの ASI を使用して、この TLO 属性のタイプが SOAP 要求 BO であるかどうかを判別します。属性名ではなく、この ASI が属性タイプを判別します。複数の要求属性がある場合は、コネクタは最初の要求属性の ASI を使用します。</p> <p>この属性は、同期イベント処理 TLO の場合には必須です。</p>
Response	ws_botype=response	<p>この属性は、Web サービスによって戻される応答に対応します。コネクタはこの ASI を使用して、この TLO 属性のタイプが SOAP 応答 BO であるかどうかを判別します。属性名ではなく、この ASI が属性タイプを判別します。複数の応答属性がある場合は、コネクタは最初の応答属性の ASI を使用します。</p> <p>この属性は、同期イベント処理 TLO の場合には必須です。</p>



表 5. 同期イベント処理 TLO の属性 ASI (続き)

TLO 属性	属性レベルの ASI	説明
Fault	ws_botype=fault ws_botype=defaultfault	この属性は、同期イベント処理の場合のオプションであり、応答を正常に取り込むことができないときにコラボレーションから戻される障害メッセージに対応します。コネクタは、属性名ではなくこの ASI を使用して、属性のタイプが SOAP 障害 BO であるかどうかを判別します。ws_botype=defaultfault である場合は、WSDL 構成ウィザードはこの障害ビジネス・オブジェクトをヘッダー処理に使用します。詳しくは、137 ページの『ヘッダー障害の処理』を参照してください。

### 同期イベント処理のための要求ビジネス・オブジェクト

要求ビジネス・オブジェクトは、TLO の子であり、同期イベント処理の場合には必須です。要求ビジネス・オブジェクトは、オブジェクト・レベルの ASI を保有しています。例えば、Business Object Designer で SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Request をオープンし、「一般」タブをクリックすると、図 7 に示すように、オブジェクト・レベルの ASI が表示されます。

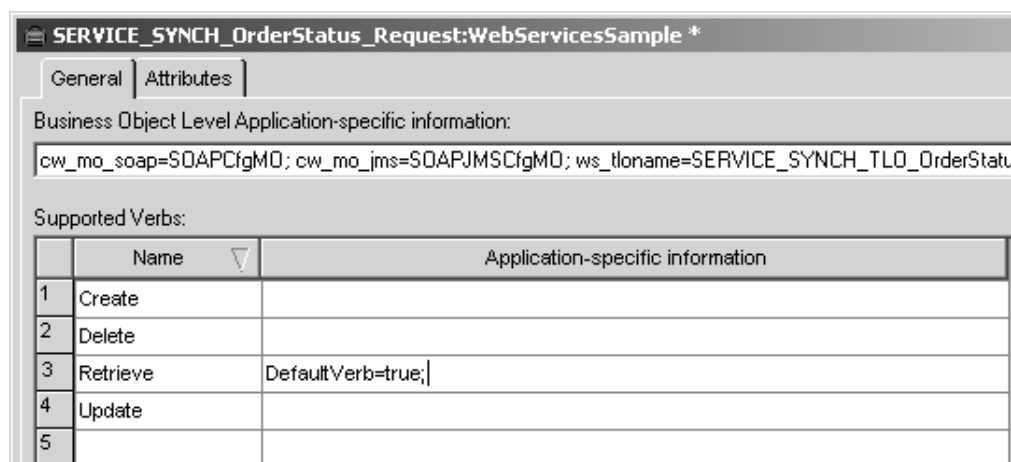


図 7. 同期イベント処理要求オブジェクトに関するオブジェクト・レベルの ASI

同期イベント処理のための要求ビジネス・オブジェクトに対するオブジェクト・レベルの ASI は、表 6 に説明されています。図 7 に示すように、要求ビジネス・オブジェクトに対して、デフォルトの動詞を指定できます。これを行うには、トップレベルの要求ビジネス・オブジェクトの「サポートされている動詞 (Supported Verbs)」リストにある動詞の ASI フィールドに、

DefaultVerb=true;

と指定します。DefaultVerb ASI が指定されず、データ・ハンドラーが動詞の設定されていないビジネス・オブジェクトを処理する場合、そのビジネス・オブジェクトは、動詞なしで戻されます。

表6. 同期イベント処理: 要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
<code>cw_mo_soap=SOAPCfgMO</code>	この ASI の値は、SOAP 構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、要求ビジネス・オブジェクトのためのデータ・ハンドラー変換を定義するメタオブジェクトです。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』を参照してください。
<code>cw_mo_jms=SOAPJMSCfgMO</code> または <code>cw_mo_http=SOAPHTTPCfgMO</code>	この ASI の値は、プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。最初の ASI は SOAP/JMS プロトコル・リスナーを示し、2 番目の ASI は SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーを示します。ASI およびプロトコル構成 MO は、両方ともオプションです。詳しくは、34 ページの『プロトコル構成 MO』を参照してください。
<code>ws_tloname=tloname</code>	この ASI は、このオブジェクトが属する Web サービス TLO の名前を指定します。イベント処理の際に、コネクタは、この ASI を使用して、データ・ハンドラーによって引き渡された要求ビジネス・オブジェクトが TLO の子であるかどうかを判別します。引き渡された要求ビジネス・オブジェクトが TLO の子である場合は、コネクタは、指定された TLO を作成し、要求ビジネス・オブジェクトをその TLO の子として設定し、TLO のオブジェクト・レベルの ASI を使用して、この要求ビジネス・オブジェクトを、サブスクライブしているコラボレーションに引き渡します。

## 同期イベント処理のための応答ビジネス・オブジェクト

応答ビジネス・オブジェクトは、TLO の子であり、同期イベント処理の場合には必須です。同期イベント処理のための応答ビジネス・オブジェクトに対するオブジェクト・レベルの ASI は、表7 に説明されています。

表7. 同期イベント処理: 応答ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
<code>cw_mo_soap=SOAPCfgMO</code>	この ASI の値は、SOAP 構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、応答ビジネス・オブジェクトに関するデータ・ハンドラー変換を定義する SOAP 構成 MO です。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』を参照してください。

注: オプションで、要求 BO にプロトコル構成 MO のオブジェクト・レベルの ASI を組み込むことができます。

### 同期イベント処理のための障害ビジネス・オブジェクト

障害ビジネス・オブジェクトは、TLO の子であり、同期イベント処理の場合にはオプションです。同期イベント処理のための障害ビジネス・オブジェクトに対するオブジェクト・レベルの ASI は、表 8 に説明されています。

表 8. 同期イベント処理: 障害ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
<code>cw_mo_soap=SOAPCfgMO</code>	この ASI の値は、SOAP 構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、障害ビジネス・オブジェクトに関するデータ・ハンドラー変換を定義する SOAP 構成 MO です。詳しくは、『SOAP 構成 MO』を参照してください。

注: オプションで、障害 BO にプロトコル構成 MO のオブジェクト・レベルの ASI を組み込むことができます。

### SOAP 構成 MO

図 8 は、Business Object Designer で展開されたサンプル SOAP 構成 MO を表しています。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Required	Card	Maximum Length	Default
1	1	OrderId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		255	
2	4	SOAPJMSCfgMO	SERVICE_SYNCH_SOAP_JMS_OrderStatus_Req	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
3	5	ObjectEventId	String						
4	2	OrderHeader	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Request_Header	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
5	3	SOAPCfgMO	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Request_CfgMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
5.1	3.6	BodyName	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	getOrderStatus
5.2	3.3	Style	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	rpc
5.3	3.4	TypeInfo	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	true
5.4	3.5	TypeCheck	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	none
5.5	3.2	BOVerb	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Retrieve
5.6	3.7	ObjectEventId	String						
5.7	3.1	BodyNS	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	<a href="http://www.mycompany.com/samples/orderstatus">http://www.mycompany.com/samples/orderstatus</a>

図8. 同期イベント処理のための SOAP 構成 MO 属性

SOAP 構成 MO は、あるデータ・ハンドラー変換 (SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換、またはビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの変換) で行われるフォーマットの振る舞いを定義します。それぞれの要求、応答、または障害属性に SOAP 構成 MO が割り当てられます。その属性である BodyName、BodyNS、Style、Use、TypeInfo、TypeCheck、および BOVerb の型は、常に String になっています。これらの属性は、SOAP メッセージ要素に対応し、それらの値は、SOAP データ・ハンドラーがメッセージおよびオブジェクトをどのように読み取り、検証するのかを決定します。SOAP 構成 MO および属性についての詳細は、125 ページの『SOAP 構成メタオブジェクト: 各 SOAP ビジネス・オブジェクトの子』を参照してください。すべての SOAP 構成 MO は、要求、応答、または障害オブジェクトのいずれの場合にも、BodyName および BodyNS のデフォルト値に関する固有の項目を含んでいなければなりません。

### プロトコル構成 MO

図9 は、属性がインバウンド SOAP メッセージ内のヘッダーに対応している JMS プロトコル構成 MO を表しています。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Required	Card
1	1	Request	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Request	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1
1.1	1.1	OrderId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
1.2	1.5	ObjectEventId	String				
1.3	1.3	SOAPCfgMO	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Request_CfgMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1
1.4	1.4	SOAPJMSCfgMO	SERVICE_SYNCH_SOAP_JMS_OrderStatus_Request_CfgMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1
1.4.1	1.4.1	MessageId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.4.2	1.4.2	Priority	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.4.3	1.4.3	Expiration	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.4.4	1.4.4	DeliveryMode	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.4.5	1.4.5	ReplyTo	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.4.6	1.4.6	ObjectEventId	String				

図9. 同期イベント処理のための JMS プロトコル構成 MO 属性

この MO は、オプションで、イベント処理の要求、応答、または障害ビジネス・オブジェクトの子として組み込まれます。通常、プロトコル・ヘッダーとカスタム・プロパティの (要求メッセージからの) 読み取りまたは (応答または障害メッセージへの) 伝搬を行う必要のある場合に指定します。前述のとおり、要求ビジネス・オブジェクトは、オプションでプロトコル構成 MO の名前をビジネス・オブジェクト・レベルの ASI として宣言します。

- `cw_mo_jms=JMSProtocolListenerConfigMOAttribute`
- `cw_mo_http=HTTPProtocolListenerConfigMOAttribute`

イベント処理中に、コネクタはプロトコル・リスナー (SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS、または SOAP/JMS) を使用してトランスポートからイベントを検索します。これらのイベントは、Web サービスとして公開されているコラボレーションからのサービスを要求する、内部または外部 Web サービス・クライアントから送られるメッセージです。それぞれのトランスポートには、固有のヘッダー要件があります。コネクタは、プロトコル構成 MO を使用して、プロトコル固有のヘッダー情報をプロトコル・リスナーからコラボレーションへと転送します。プロトコル構成 MO の属性は、インバウンド SOAP/JMS メッセージ内のヘッダーに対応します。コネクタは、インバウンド SOAP メッセージの内容を使用して、これらの属性の値をビジネス・オブジェクト内に設定します。SOAP/JMS プロトコルの場合、イベント処理と要求処理用のプロトコル構成 MO の属性は以下のとおりです。

表9. SOAP JMS プロトコル構成 MO の属性: イベント処理と要求処理

SOAP/JMS プロトコル構成 MO の属性	JMSHeaderName	説明
CorrelationID	JMSCorrelationID	インバウンド・メッセージ: この属性には JMSCorrelationID ヘッダーから の値が設定されます。 アウトバウンド・メッセージ: この属性からの値が、発信メ ッセージの JMSCorrelationID ヘッダーとして設定されま す。
MessageId	JMSMessageId	インバウンド・メッセージ: この属性には JMSMessageId ヘッダーからの値が設定され ます。 アウトバウンド・メッセージ: この属性は、アウトバウン ド・メッセージには使用され ません。
Priority	JMSPriority	インバウンド・メッセージ: この属性には JMSPriority ヘ ッダーからの値が設定されま す。アウトバウンド・メッセ ージ: この属性からの値が、 発信メッセージの JMSPriority ヘッダーに設定 されます。
Expiration	JMSExpiration	インバウンド・メッセージ: この属性には JMSExpiration ヘッダーからの値が設定され ます。アウトバウンド・メッ セージ: この属性からの値 が、発信メッセージの JMSExpiration ヘッダーに設 定されます。
DeliveryMode	JMSDeliveryMode	インバウンド・メッセージ: この属性には JMSDeliveryMode ヘッダーか らの値が設定されます。アウ トバウンド・メッセージ: こ の属性からの値が、発信メッ セージの JMSDeliveryMode ヘッダーに設定されます。

表9. SOAP JMS プロトコル構成 MO の属性: イベント処理と要求処理 (続き)

SOAP/JMS プロトコル構成 MO の属性	JMSHeaderName	説明
Destination	JMSDestination	<p>インバウンド・メッセージ: この属性には JMSDestination ヘッダーからの値が設定されます。</p> <p>アウトバウンド・メッセージ: <b>要求処理</b> この属性からの値は、宛先キュー名として使用され、取得された宛先パスへの発信メッセージの JMSDestination ヘッダーに間接的に設定されます。 <b>イベント通知での同期応答:</b> この属性は使用されません。</p>
Redelivered	JMSRedelivered	<p>インバウンド・メッセージ: この属性には JMSRedelivered ヘッダーからの値が設定されます。アウトバウンド・メッセージ: この属性からの値が、発信メッセージの JMSRedelivered ヘッダーに設定されます。</p>
ReplyTo	JMSReplyTo	<p>インバウンド・メッセージ: この属性には JMSReplyTo ヘッダーからの値が設定されます。アウトバウンド・メッセージ: この属性からの値が、発信メッセージの JMSReplyTo ヘッダーに設定されます。</p>
TimeStamp	JMSTimeStamp	<p>インバウンド・メッセージ: この属性には JMSTimeStamp ヘッダーからの値が設定されます。アウトバウンド・メッセージ: この属性からの値が、発信メッセージの JMSTimeStamp ヘッダーに設定されます。</p>
型	JMSType	<p>インバウンド・メッセージ: この属性には JMSType ヘッダーからの値が設定されます。</p> <p>アウトバウンド・メッセージ: この属性からの値が、発信メッセージの JMSType ヘッダーに設定されます。</p>

表 9. SOAP JMS プロトコル構成 MO の属性: イベント処理と要求処理 (続き)

SOAP/JMS プロトコル構成 MO の属性	JMSHeaderName	説明
UserDefinedProperties	39 ページの『イベント処理のためのユーザー定義のプロパティ』を参照してください。	このオプションの読み取り/書き込み属性は、ユーザー定義のプロトコル・プロパティのビジネス・オブジェクトを保持します。詳しくは、39 ページの『イベント処理のためのユーザー定義のプロパティ』を参照してください。

注: JMS プロトコル構成 MO で渡されたヘッダー値を、要求応答イベント環境で論理的に正しくすることは、コラボレーション側の責任となります。

SOAP/HTTP(S) プロトコルの場合、プロトコル構成 MO の属性は次のとおりです。

表 10. イベント処理用 HTTP/HTTPS プロトコル構成 MO 属性

属性	必須	型	説明
Content-Type	いいえ	String	この属性の値によって、発信メッセージの Content-Type ヘッダーが定義されます (ヘッダーには、発信メッセージのメッセージ ContentType および 0 個以上のパラメーター (charset) が組み込まれます)。構文は、HTTP プロトコルの Content-Type ヘッダーと同じです (例: text/html; charset=ISO-8859-4)。Content-Type 属性が定義されていない場合、コネクタは、応答/障害メッセージの ContentType として、要求の ContentType を使用します。
UserDefinedProperties	いいえ	ビジネス・オブジェクト	この属性は、ユーザー定義のプロトコル・プロパティのビジネス・オブジェクトを保持します。
1 つ以上の HTTP ヘッダー	いいえ	String	この属性を使用すれば、ハンドラーは、指定された HTTP ヘッダーの値の受け渡しまたは検索ができます。
Authorization_UserID	いいえ	String	この属性は HTTP 基本認証の userID に対応します。
Authorization_Password	いいえ	String	この属性は HTTP 基本認証のパスワードに対応します。

これらの属性を以下に示します。

- 39 ページの『イベント処理のためのユーザー定義のプロパティ』
- 40 ページの『イベント処理用の HTTP 証明書伝搬』



プロトコル・リスナーの詳細については、70ページの『プロトコル・リスナー』を参照してください (要求処理用のプロトコル構成 MO については、47ページの『同期要求処理 TLO』を参照してください)。

**イベント処理のためのユーザー定義のプロパティ:** オプションで、HTTP(S) プロトコル構成 MO にカスタム・プロパティを指定できます。この指定を行うには、UserDefinedProperties 属性を組み込みます。この属性は、1 つ以上の子属性とプロパティ値を持つビジネス・オブジェクトに対応します。このビジネス・オブジェクトのすべての属性は、メッセージ・ヘッダーの変数部分で読み取られる (同期応答の場合は書き込まれる) 単一プロパティを以下のように定義する必要があります。

- 属性の型は、プロトコル・プロパティ・タイプにかかわらず、常に String です。属性のアプリケーション固有情報には、属性がマップされるプロトコル・メッセージ・プロパティの名前とフォーマットを定義した、2 組の名前と値のペアを入れることができます。

表 11 は、これらの属性のアプリケーション固有の情報を要約したものです。

表 11. ユーザー定義のプロトコル・プロパティ属性のアプリケーション固有情報: 名前 = 値のペアの内容

名前	値	説明
ws_prop_name (大文字小文字を区別しない。指定されなければ、属性名がプロパティ名として使用される)	任意の有効なプロトコル・プロパティ名	これはプロトコル・プロパティの名前です。ベンダーによっては、いくつかのプロパティが拡張機能用に予約されています。一般に、このようなベンダー固有の機能にアクセスしようとする場合以外は、JMS で始まるカスタム・プロパティ (JMS プロトコルの場合) を定義しないでください。
ws_prop_type (大文字小文字を区別しない。JMS 用オプション。指定されなければ、String とみなされる。HTTP(S) の場合、String 型しか意味を成さないため、関係しない)	String、Integer、Boolean、Float、Double、Long、Short	プロトコル・プロパティのタイプ。JMS プロトコルの場合、JMS API には JMS メッセージにプロパティ値を設定するメソッドとして、setIntProperty、setLongProperty、setStringProperty などがあります。ここで指定される JMS プロパティのタイプによって、これらのどのメソッドを使用してメッセージのプロパティ値を設定するかが決まります。

指定されたカスタム・プロパティ ASI (ws\_prop\_name または ws\_prop\_type) が無効で、このヘッダーを処理する論理的な方法 (HTTP 処理でプロパティ・タイプを無視するなど) がない場合、コネクタはログに警告を記録し、このプロパティ

ーを無視します。ws\_prop\_name または ws\_prop\_type に対しての必要な検査は実行されたが、カスタム・プロパティの値を設定することも検索することもできない場合、コネクタはログにエラーを記録し、イベントは失敗します。

UserDefinedProperties 属性が指定された場合、コネクタは、UserDefinedProperties ビジネス・オブジェクトのインスタンスを作成します。次に、コネクタはメッセージからプロパティ値を抽出し、ビジネス・オブジェクトに保管します。少なくとも 1 つのプロパティ値が正常に検索されれば、コネクタは、変更された UserDefinedProperties 属性をプロトコル構成 MO に設定します。

同期イベント処理の場合、UserDefinedProperties 属性が指定されて、そのビジネス・オブジェクトのインスタンスが作成されると、コネクタは、この子ビジネス・オブジェクトの各属性を処理し、それに対応するメッセージ・プロパティ値を設定します。

**イベント処理用の HTTP 証明書伝搬:** 証明書伝搬のために、コネクタは HTTP プロトコル構成 MO の Authorization\_UserID 属性および Authorization\_Password 属性をサポートします。このサポートは、HTTP 基本認証スキームの一部としてのこれらの証明書の伝搬に限られます。

SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーが許可ヘッダーを含む SOAP/HTTP Web サービス要求を処理する場合は、リスナーはヘッダーを解析して HTTP 基本認証に従うかどうか判別します。従う場合は、リスナーはユーザー名およびパスワードを抽出し、Base64 を使用してデコードします。このデコードされた文字列は、コロンで区切られたユーザー名およびパスワードから構成されます。プロトコル・リスナーがプロトコル構成 MO で Authorization\_UserID 属性および Authorization\_Password 属性を検出した場合、リスナーは、イベント許可ヘッダーから抽出した値をこれらの属性に設定します。

## ヘッダー・コンテナ・ビジネス・オブジェクト

図 10 は、展開されたヘッダー・コンテナ属性 OrderHeader を表しています。

Business Object Designer - [SERVICE_SYNCH_TLO_OrderStatus:Local Project]							
File Edit View Tools Window Help							
General Attributes							
	Pos	Name	Type	Key	Required	Card	App Spec Info
1	1	Request	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	ws_botype=request
1.1	1.1	OrderId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.2	1.4	SOAPJMSCfgMO	SERVICE_SYNCH_SOAP_JMS_	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
1.3	1.5	ObjectEventId	String				
1.4	1.2	OrderHeader	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_ Request_Header	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	soap_location=SOAPHeader
1.4.1	1.2.1	transaction	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_ TransactionHeaderChild	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	headerFault=transactionFault;elem_ns=http://www.mycompany.com/samples/transaction;type_name=Transaction_HeaderChild
1.4.1.1	1.2.1.1	TransactionId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.4.1.1	1.2.1.1	ObjectEventId	String				
1.4.1.1	1.2.1.1	actor	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		attr_name=actor
1.4.1.1	1.2.1.1	mustUnderstand	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		attr_name=mustUnderstand
1.4.1.1	1.2.1.1	ObjectEventId	String				
1.4.1.3	1.2.2	affiliate	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_ TradingPartnerHeaderChild	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	headerFault=affiliateFault;elem_ns=http://www.mycompany.com/samples/partner;type_name=TradingPartner_HeaderChild
1.4.1.3.1	1.2.2.1	partnerId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.4.1.3.1	1.2.2.1	ObjectEventId	String				
1.4.1.3.1	1.2.2.1	routingNumber	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.5	1.3	SOAPCfgMO	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
2	2	Response	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	ws_botype=response
3	3	Fault	SERVICE_SYNCH_OrderStatus_	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	ws_botype=fault

図 10. ヘッダー・コンテナおよび子ビジネス・オブジェクト

ヘッダー・コンテナ属性は SOAP ヘッダー属性とも呼ばれ、子ビジネス・オブジェクトのみを含むビジネス・オブジェクトに対応します。それぞれの子は、SOAP メッセージのヘッダー項目を表します。図 10 に示す例では、要求ヘッダー・コンテナは OrderHeader になっています。SOAP ヘッダー属性には、SOAP データ・ハンドラーが必要とするアプリケーション固有情報 (ASI) が含まれます。例えば、ヘッダー・コンテナ・ビジネス・オブジェクトは、その ASI によって、soap\_location=SOAPHeader のように識別されます。ヘッダー処理についての詳細は、131 ページの『SOAP データ・ハンドラーの処理』を参照してください。

すべての SOAP ビジネス・オブジェクトは、要求オブジェクトであるのか、応答オブジェクトであるのか、あるいは障害オブジェクトであるのかに関係なく、ヘッダー・コンテナを 1 つだけ含んでいます。

### ヘッダー子ビジネス・オブジェクト

図 10 に示す例では、要求ヘッダー・コンテナ (OrderHeader) の 2 つの子属性は、1) SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_TransactionHeaderChild タイプのトランザクション、および 2) SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_TradingPartnerHeaderChild タイプの関連会社です。これらの属性は、ヘッダー子ビジネス・オブジェクトに対応します。それぞれの属性は、SOAP メッセージ内の単一のヘッダー要素を表します。ヘッダー要素は、SOAP メッセージの SOAP-Env:Header 要素の直接の子です。図 10 に示すように、ヘッダー子ビジネス・オブジェクトには actor および

mustUnderstand 属性が割り当てられることがあります。これらの属性は、SOAP ヘッダー要素の actor および mustUnderstand 属性に対応しています。ヘッダー処理についての詳細は、131 ページの『SOAP データ・ハンドラーの処理』を参照してください。

SOAP ヘッダー・メッセージ要素を表すために必要な、任意の数のヘッダー子オブジェクトを含めることができます。

## 非同期イベント処理 TLO

図 11 は、非同期イベント処理のためのビジネス・オブジェクト階層を示しています。要求オブジェクトのみが必須です。

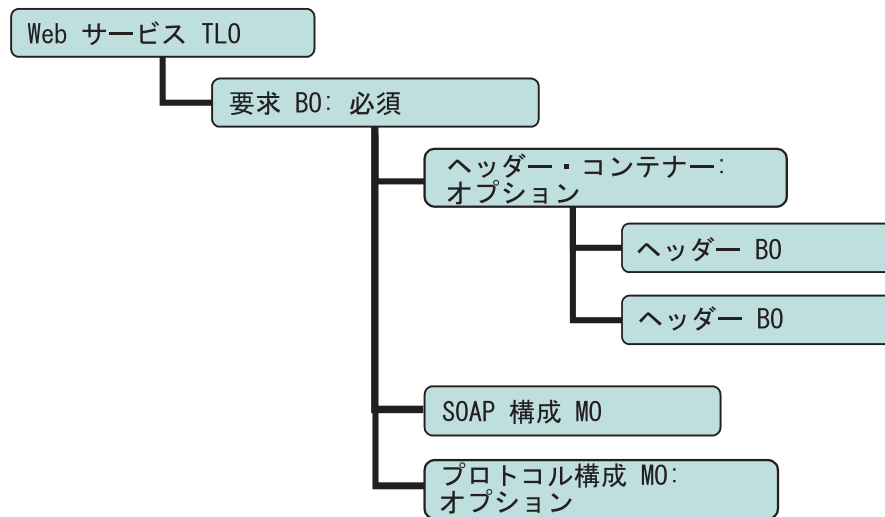


図 11. 非同期イベント処理のためのビジネス・オブジェクト階層

TLO には、オブジェクト・レベルの ASI のほか、属性レベルの ASI を持つ属性が含まれています。両方の種類の ASI について、以下で説明します。ヘッダー・コンテナーおよびヘッダー子ビジネス・オブジェクトについての詳細は、40 ページの『ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクト』を参照してください。

### 非同期イベント処理 TLO のためのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI は、TLO の性質、および TLO に含まれるオブジェクトについての基本的情報を提供します。図 12 は、非同期イベント処理のためのサンプル TLO である SERVICE\_ASYNC\_TLO\_Order のオブジェクト・レベルの ASI を表しています。

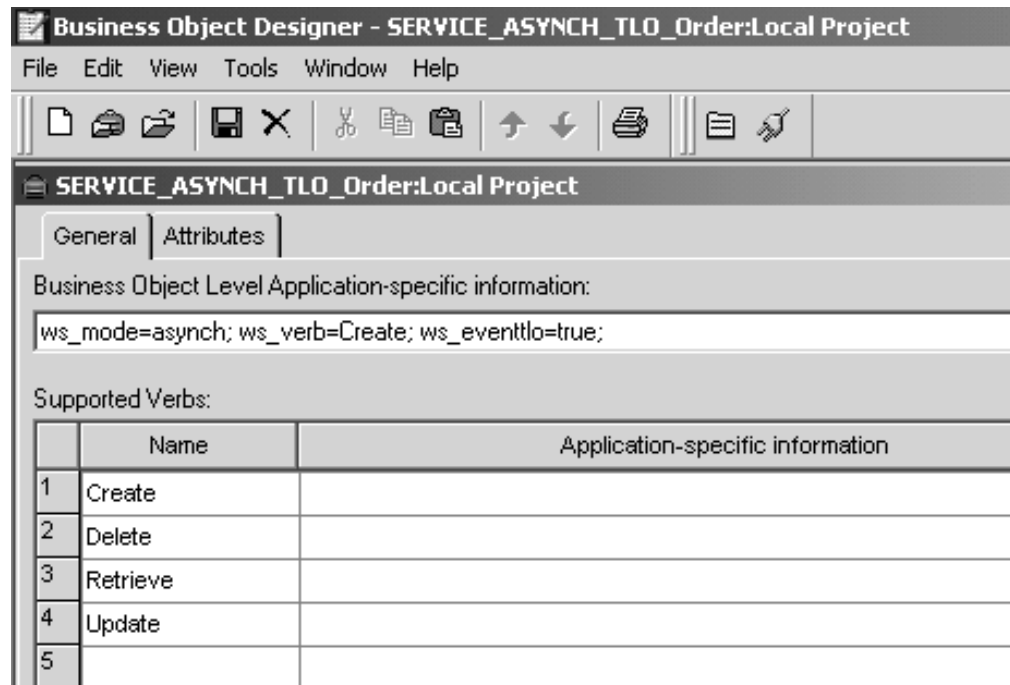


図 12. 非同期イベント処理のためのトップレベル・ビジネス・オブジェクト

以下の表 4 では、非同期イベント処理 TLO のためのオブジェクト・レベルの ASI について説明します。

表 12. 非同期イベント処理 TLO のオブジェクト ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
ws_eventtlo=true	この ASI プロパティが true に設定されている場合には、コネクタはこのオブジェクトをイベント処理用の TLO として扱います。  WSDL 構成ウィザードがこの ASI を使用して、ビジネス・オブジェクトが TLO であるかどうかを判別することに注意してください。これについての詳細は、167 ページの『WSDL 構成ウィザード』を参照してください。
ws_verb=verb	コネクタは、TLO をコラボレーションに引き渡す前に、TLO で動詞を設定するためにこの ASI を使用します。図 12 に示されているサンプルでは、動詞は Create です。
ws_mode=asynch	イベント通知の際に、コネクタは、この ASI プロパティを使用して、コラボレーションを同期 (synch) で呼び出すのか非同期 (asynch) で呼び出すのかを決定します。非同期処理の場合は、この ASI を asynch に設定する必要があります。  デフォルトは asynch です。

注: 同期イベント処理の場合とは異なり、非同期イベント処理では、TLO レベルのコラボレーション名 ASI は必要ありません。その代わりに、統合ブローカー

は、サブスクライブしているすべてのコラボレーションにアプリケーション・イベントが到達するものと想定します。

## 非同期イベント処理 TLO のための属性レベルの ASI

それぞれの非同期イベント処理 TLO には、要求ビジネス・オブジェクトに対応する単一の属性が含まれています。図 13 は、サンプル TLO の SERVICE\_ASYNC\_TLO\_Order の要求属性、および属性の ASI を表しています。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Required	Card	Maximum	App Spec Info
1	1	Request	SERVICE_ASYNC_Order	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		ws_botype=request
2	2	ObjectEventId	String						
3	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	

図 13. 非同期イベント処理のための TLO 属性

表 13 は、非同期イベント処理 TLO の要求属性に対する属性レベルの ASI を要約したものです。

表 13. 非同期イベント処理 TLO の属性 ASI

TLO 属性	属性レベルの ASI	説明
Request	ws_botype=request	この属性は、Web サービス要求に対応します。コネクタはこの ASI を使用して、この TLO 属性のタイプが SOAP 要求 BO であるかどうかを判別します。属性名ではなく、この ASI が属性タイプを判別します。複数の要求属性がある場合は、コネクタは最初の要求属性の ASI を使用します。  この属性は、同期イベント処理 TLO の場合には必須です。

## 非同期イベント処理のための要求ビジネス・オブジェクト

要求ビジネス・オブジェクトは、TLO の子であり、非同期イベント処理の場合には必須です。要求ビジネス・オブジェクトに対して、デフォルトの動詞を指定できます。これを行うには、トップレベルの要求ビジネス・オブジェクトの「サポートされている動詞 (Supported Verbs)」リストにある動詞の ASI フィールドに、

DefaultVerb=true;

と指定します。DefaultVerb ASI が指定されず、データ・ハンドラーが動詞の設定されていないビジネス・オブジェクトを処理する場合、そのビジネス・オブジェク

トは、動詞なしで戻されます。非同期イベント処理のための要求ビジネス・オブジェクトに対するオブジェクト・レベルの ASI は、表 14 に説明されています。

表 14. 非同期イベント処理: 要求ビジネス・オブジェクトのためのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
cw_mo_soap=SOAPCfgMO	この ASI の値は、SOAP 構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、要求ビジネス・オブジェクトに対するデータ・ハンドラー変換を定義する SOAP 構成 MO です。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』を参照してください。
cw_mo_jms=SOAPJMScfgMO または cw_mo_http=SOAPHTTPCfgMO	この ASI の値は、プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。最初の ASI は SOAP/JMS プロトコル・リスナーを示し、2 番目の ASI は SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーを示します。ASI およびプロトコル構成 MO は、両方ともオプションです。詳しくは、34 ページの『プロトコル構成 MO』を参照してください。
ws_tloname=tloname	この ASI は、このオブジェクトが属する Web サービス TLO の名前を指定します。イベント処理の際に、コネクタは、この ASI を使用して、データ・ハンドラーによって引き渡された要求ビジネス・オブジェクトが TLO の子であるかどうかを判別します。引き渡された要求ビジネス・オブジェクトが TLO の子である場合は、コネクタは、指定された TLO を作成し、要求ビジネス・オブジェクトをその TLO の子として設定し、TLO のオブジェクト・レベルの ASI を使用して、この要求ビジネス・オブジェクトを、サブスクライブしているコラボレーションに引き渡します。

図 14 に示すサンプルでは、要求属性には、SOAP 構成 MO、ヘッダー・コンテナ (OrderHeader) のほか、内容に関連した属性 (OrderLineItems) が含まれています。非同期イベント処理の場合の SOAP 構成 MO、プロトコル構成 MO、SOAP ヘッダー・コンテナ、およびヘッダー子ビジネス・オブジェクトの要件および特性は、同期イベント処理の場合と同じです。詳しくは、26 ページの『同期イベント処理 TLO』における該当のトピックを参照してください。

	Pos	Name	Type	Key	Required	Card	Maximum	App Spec Info
1	1	Request	SERVICE_ASYNC_Order	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		ws_botype=request
1.1	1.1	OrderId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		255	
1.2	1.2	OrderDate	Date	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
1.3	1.3	CustomerId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	
1.4	1.4	OrderLineItems	SERVICE_ASYNC_Order_LineItem	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	N		type_name=Order_LineItem
1.5	1.5	OrderHeader	SERVICE_ASYNC_Order_Header	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		soap_location=SOAPHeader
1.6	1.6	SOAPCfgMO	SERVICE_ASYNC_Order_CfgMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
1.7	1.7	SOAPJMSCfgMO	SERVICE_ASYNC_SOAP_JMS_Order_CfgMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
1.8	1.8	ObjectEventId	String					
2	2	ObjectEventId	String					
3	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	

図 14. 非同期イベント処理のための要求属性

## イベント処理の非 TLO

オブジェクト・レベルの ASI である `ws_eventtlo=true` がビジネス・オブジェクト内に存在しない場合、コネクタはそのオブジェクトが TLO ではないと判断します。イベント処理の際に、コネクタは、非 TLO、すなわち、汎用ビジネス・オブジェクトおよびアプリケーション固有ビジネス・オブジェクトを処理できます。非 TLO の場合、同じビジネス・オブジェクトが、要求ビジネス・オブジェクトと応答ビジネス・オブジェクトを表します。

非 TLO には、SOAP 構成 MO が含まれていません。コラボレーションを Web サービスとして公開すると、WSDL 構成ウィザードはコネクタの WSCollaborations プロパティを構成します。コネクタは、WSCollaborations プロパティを使用して、要求メッセージの BodyName および BodyNS を判別します。非 TLO の場合、WSCollaborations プロパティがビジネス・オブジェクトの解決のために使用されるということに注意してください。

非 TLO を使用する利点は、Web サービス・ソリューションで使用する TLO 構造のビジネス・オブジェクトを新規に開発する必要がないということです。しかし、TLO を使用すると、データ、すなわち、顧客や会社などをより正確で経済的に公開することができます。また、TLO ビジネス・オブジェクトは、非 TLO よりもカスタマイズに適しています。

非 TLO を WSDL 構成ウィザードへの入力データとして使用する場合は、164 ページの『ビジネス・オブジェクトの識別または開発』を参照してください。



## 同期要求処理 TLO

要求処理のために、コネクタでは、同期および非同期の 2 種類の TLO を使用することができます。このセクションでは、同期要求処理 TLO について説明します。

図 15 は、同期要求処理のための TLO ビジネス・オブジェクト階層を示しています。要求オブジェクトおよび応答オブジェクトは必須であり、障害オブジェクトはオプションです。イベント処理とは異なり、プロトコル構成 MO は、要求オブジェクトの場合には必須であり、応答および障害オブジェクトの場合には、オプションです。ヘッダー・コンテナおよびヘッダー子ビジネス・オブジェクトについての詳細は、40 ページの『ヘッダー・コンテナ・ビジネス・オブジェクト』を参照してください。

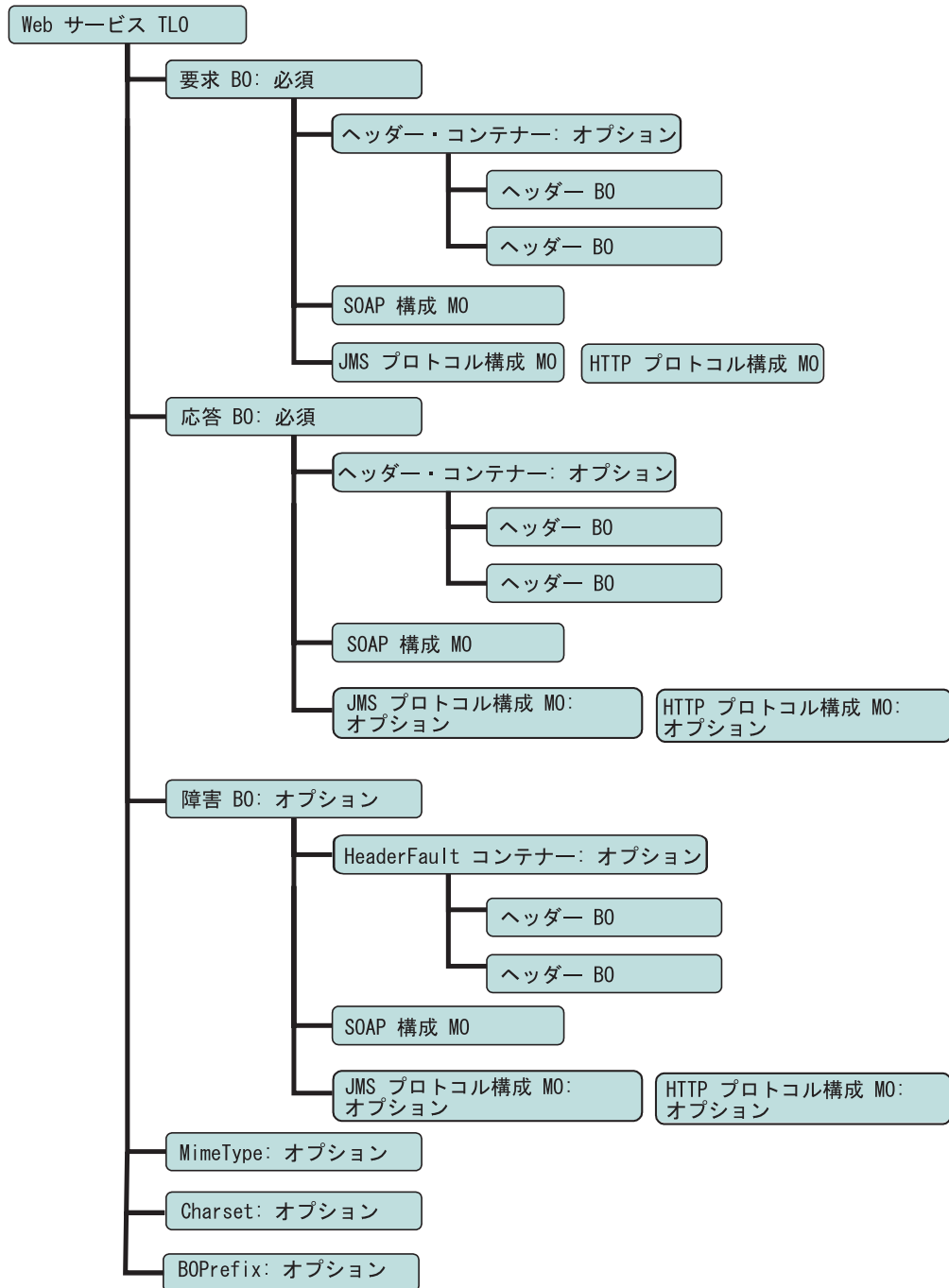


図 15. 同期要求処理のためのビジネス・オブジェクト階層

### 同期要求処理 TLO のオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI は、TLO の性質、および TLO に含まれるオブジェクトについての重要情報を提供します。図 16 は、同期要求処理のためのサンプル TLO である CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus を表しています。

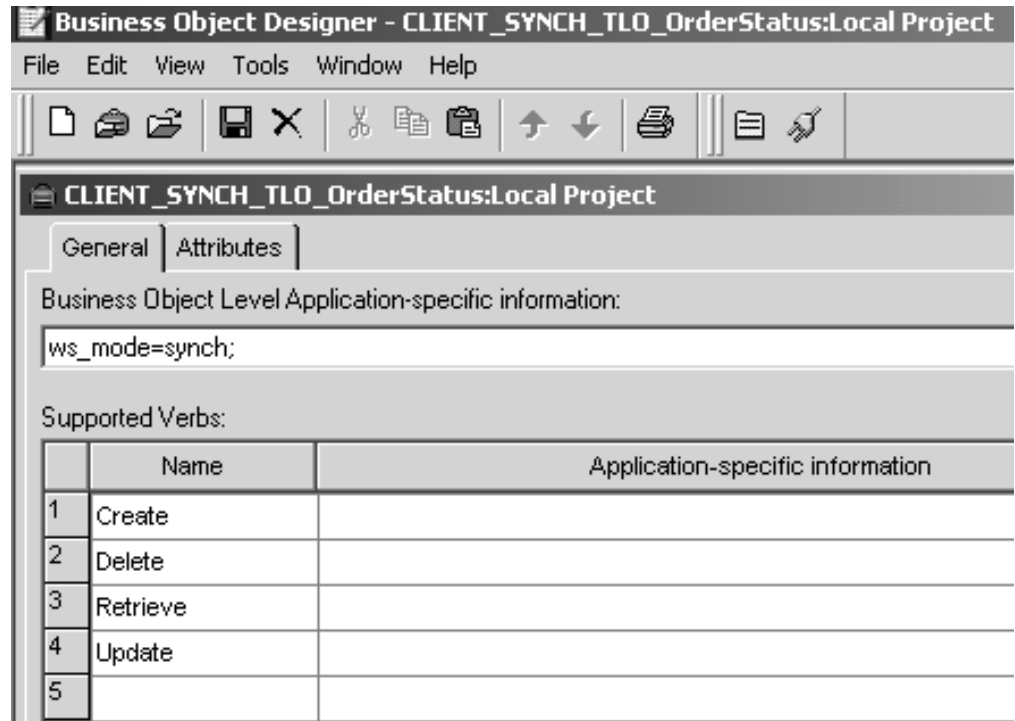


図 16. 同期要求処理のためのトップレベル・ビジネス・オブジェクト

表 15 では、同期要求処理 TLO のためのオブジェクト・レベルの ASI について説明します。同期イベント処理 TLO のための ASI とは異なり、ws\_collab、ws\_verb、または ws\_eventtlo ASI は、このレベルでの要求処理には必須ではありません。

表 15. 同期要求処理 TLO のオブジェクト ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
ws_mode=synch	<p>要求処理の際に、コネクタは、この ASI プロパティを使用して、Web サービスを同期 (synch) で呼び出すか非同期 (asynch) で呼び出すかを決定します。synch が指定された場合、コネクタは応答を予期します。したがって、TLO には、要求および応答ビジネス・オブジェクト、およびオプションとして 1 つまたは複数の障害オブジェクトを組み込む必要があります。</p> <p>デフォルトは asynch です。</p>

### 同期要求処理 TLO のための属性レベルの ASI

図 17 は、CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus TLO の属性、および属性レベルの ASI を示しています。

	Pos	Name	Type	Key	Card	Maximum Length	Default	App Spec Info
1	7	ObjectEventId	String					
2	2	MimeType	String	<input type="checkbox"/>		255	xml/soap	
3	3	BOPrefix	String	<input type="checkbox"/>		255		
4	1	Handler	String	<input type="checkbox"/>		255	soap/http	
5	6	田 Fault	CLIENT_SYNCH_OrderStatus_Fault	<input type="checkbox"/>	1			ws_botype=fault
6	4	田 Request	CLIENT_SYNCH_OrderStatus_Request	<input checked="" type="checkbox"/>	1			ws_botype=request
7	5	田 Response	CLIENT_SYNCH_OrderStatus_Response	<input type="checkbox"/>	1			ws_botype=response

図 17. 同期要求処理のための TLO 属性

図 17 に表示された属性および ASI について、表 16 で説明します。

表 16. 要求処理の TLO 属性

TLO 属性	属性レベルの ASI	説明
MimeType	なし	この属性は、要求ビジネス・オブジェクトを要求メッセージに変換するためにコネクタが起動するデータ・ハンドラーの MIME タイプを指定します。この値は、メッセージ変換規則構成に応じて、同期応答/障害メッセージをビジネス・オブジェクトに変換するために使用される場合があります。
BOPrefix	なし	型 String のこの属性は、データ・ハンドラーに渡されます。
Handler	なし	この属性は、Web サービス要求の処理に使用するプロトコル・ハンドラーを指定もので、要求処理専用です。この値は、次のいずれかになります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• soap/jms: コネクタは、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーを使用して要求を処理します。</li> <li>• soap/http: コネクタは、SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS プロトコル・ハンドラーを使用して、この Web サービス要求を処理します。</li> </ul> デフォルトは soap/http です。

表 16. 要求処理の TLO 属性 (続き)

TLO 属性	属性レベルの ASI	説明
Charset		型 String のこのオプション・パラメーターは、要求ビジネス・オブジェクトをメッセージに変換するときにデータ・ハンドラーに設定される charset を指定します。注: この属性に指定された charset 値は、要求メッセージの Content-Type プロトコル・ヘッダーでは伝搬されません。
Request	ws_botype=request	この属性は、Web サービス要求ビジネス・オブジェクトに対応します。コネクタはこの属性 ASI を使用して、この TLO 属性のタイプが SOAP 要求 BO であるかどうかを判別します。属性名ではなく、この ASI が属性タイプを判別します。複数の要求属性がある場合は、コネクタは最初に取り込まれた属性の ASI を使用します。
Response	ws_botype=response	この属性は、コラボレーションによって戻される応答に対応し、同期要求処理の場合には必須です。コネクタはこの属性 ASI を使用して、この TLO 属性のタイプが SOAP 応答 BO であるかどうかを判別します。属性名ではなく、この ASI が属性タイプを判別します。
Fault	ws_botype=fault または ws_botype=defaultfault	この属性は同期要求処理の場合のオプションであり、応答を正常に取り込むことができないときに Web サービスから戻される障害メッセージに対応するものです。  コネクタはこの ASI を使用して、TLO の属性のタイプが SOAP 障害 BO であるかどうかを判別します。属性名ではなく、この ASI が属性タイプを判別します。障害メッセージが詳細要素である場合は、defaultfault ビジネス・オブジェクトが戻されます。defaultfault は、デフォルトのビジネス・オブジェクトの解決に使用されます。詳しくは、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』を参照してください。

## 同期要求処理のための要求ビジネス・オブジェクト

要求ビジネス・オブジェクトは、TLO の子であり、同期要求処理の場合には必須です。要求ビジネス・オブジェクトは、オブジェクト・レベルの ASI を保有しています。

例えば、CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Request をオープンし、「一般」タブをクリックすると、図 18 に示すように、オブジェクト・レベルの ASI が表示されます。

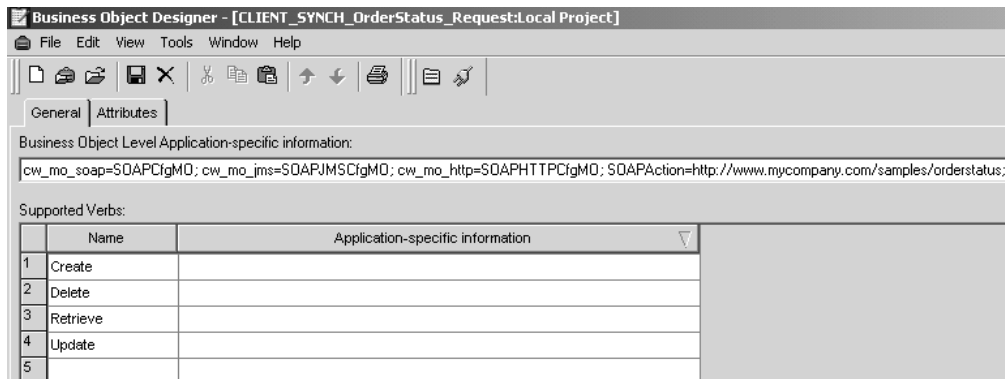


図 18. 同期要求処理のための要求オブジェクト ASI

表 17 では、同期要求処理のための要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI について説明します。

表 17. 同期要求処理: 要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
<code>cw_mo_soap=SOAPCfMO</code>	この ASI の値は、SOAP 構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、要求ビジネス・オブジェクトに対するデータ・ハンドラー変換を定義する SOAP 構成 MO です。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』を参照してください。
<code>cw_mo_jms=SOAPJMScfMO</code>	この ASI の値は、プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、JMS プロトコル・ハンドラーの宛先 Web サービスを指定するプロトコル構成 MO です。詳しくは、54 ページの『要求処理のための要求ビジネス・オブジェクトの JMS プロトコル構成 MO』を参照してください。

表 17. 同期要求処理: 要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI (続き)

オブジェクト・レベルの ASI	説明
<code>cw_mo_http=SOAPHTTPCfgMO</code>	このオプション ASI の値は、プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーの宛先を指定する、別のプロトコル構成 MO です。この ASI は、SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・ハンドラーによって使用されます。TLO 要求属性には、要求処理のための JMS または HTTP プロトコル構成 MO (使用する Web サービス・プロトコルによって異なる) がなければなりません。詳しくは、55 ページの『要求処理のための HTTP プロトコル構成 MO』を参照してください。
<code>SOAPAction=SOAPActionURI</code>	コネクターはこの ASI を使用して、要求メッセージに SOAPAction ヘッダーを設定するかどうかを判断します。この ASI は、宛先 Web サービスが SOAPAction ヘッダーを必要とする場合にのみ指定してください。この ASI は要求処理に使用されるものであり、イベント通知には使用されません。

## 同期要求処理のための応答ビジネス・オブジェクト

応答ビジネス・オブジェクトは、TLO の子であり、同期要求処理の場合には必須です。同期要求処理のための応答ビジネス・オブジェクトに対するオブジェクト・レベルの ASI は、表 18 に説明されています。

表 18. 同期要求処理: 応答ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
<code>cw_mo_soap=SOAPCfgMO</code>	この ASI の値は、SOAP プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、応答ビジネス・オブジェクトに関するデータ・ハンドラー変換を定義する SOAP 構成 MO です。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』を参照してください。
<code>cw_mo_jms=SOAPJMScfg MO</code> または <code>cw_mo_http=SOAPHTTPCfgMO</code>	この ASI の値は、プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、JMS または HTTP プロトコル・ハンドラーの応答 SOAP メッセージ内のヘッダーを指定するプロトコル構成 MO であり、応答ビジネス・オブジェクトの場合にはオプションです。詳しくは、34 ページの『プロトコル構成 MO』を参照してください。

応答ビジネス・オブジェクトに対して、デフォルトの動詞を指定できます。これを行うには、トップレベルの要求ビジネス・オブジェクトの「サポートされている動詞 (Supported Verbs)」リストにある動詞の ASI フィールドに、

```
DefaultVerb=true;
```

と指定します。DefaultVerb ASI が指定されず、データ・ハンドラーが動詞の設定されていないビジネス・オブジェクトを処理する場合、応答ビジネス・オブジェクトが、動詞なしで戻されます。

## 同期要求処理のための障害ビジネス・オブジェクト

障害ビジネス・オブジェクトは、TLO の子であり、同期要求処理の場合にはオプションです。同期要求処理のための障害ビジネス・オブジェクトに対するオブジェクト・レベルの ASI は、表 8 に説明されています。

表 19. 同期要求処理: 障害ビジネス・オブジェクトのためのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
cw_mo_soap=SOAPCfgMO	この ASI の値は、SOAP プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、障害ビジネス・オブジェクトに関するデータ・ハンドラー変換を定義する SOAP 構成 MO です。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』を参照してください。
cw_mo_jms=SOAPJMSCfg MO または cw_mo_http=SOAPHTTPCfgMO	この ASI の値は、プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、JMS プロトコル・ハンドラーの応答 SOAP メッセージ内のヘッダーを指定するプロトコル構成 MO であり、障害ビジネス・オブジェクトの場合にはオプションです。詳しくは、34 ページの『プロトコル構成 MO』を参照してください。

## SOAP 構成 MO

SOAP 構成 MO (SOAPCfgMO) の属性は、イベント処理用の SOAP 構成 MO の場合と同じです。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』および 125 ページの『SOAP 構成メタオブジェクト: 各 SOAP ビジネス・オブジェクトの子』を参照してください。

## 要求処理のための要求ビジネス・オブジェクトの JMS プロトコル構成 MO

JMS Web サービスを使用するときは、JMS プロトコル構成 MO は要求ビジネス・オブジェクトの場合には必須であり、応答オブジェクトと障害オブジェクトの場合にはオプションです。55 ページの表 20 では、要求処理の JMS プロトコル構成 MO について説明します。ここで示す Destination は、最も重要な属性であり、唯一の必須属性です。JMS プロトコル・ハンドラーはこの属性を使用して、要求された Web サービスを探し出します。このほかに、34 ページの『プロトコル構成 MO』で示した JMS 構成 MO のすべての属性は、オプションとして指定できます。



表 20. 要求処理のための JMS プロトコル構成 MO 属性

属性	必須	型	説明
Destination	はい	String	ターゲット Web サービスの宛先キュー名。JMS プロトコル・ハンドラーはこの属性を使用して、Web サービスの宛先を判別します。コネクタ固有の JNDI プロパティー LookupQueuesUsingJNDI が true に設定されている場合、JMS プロトコル・ハンドラーは JNDI を使用してこのキューを検索します。この属性が宛先キューの JNDI 名を提供することを確認してください。

### 要求処理のための HTTP プロトコル構成 MO

要求処理の際に、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、ターゲット Web サービスの宛先を判別するために、HTTP プロトコル構成 MO を使用します。このプロトコル構成 MO は、要求ビジネス・オブジェクトの場合には必須です。

SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、HTTP 1.0 POST 要求のみをサポートします。表 21 に示すように、唯一の必須属性 (Destination) はターゲット Web サービスの完全 URL です。オプションの許可属性については、以下のセクションで説明します。

表 21. 要求処理のための HTTP プロトコル構成 MO 属性

属性	必須	型	説明
Destination	はい	String	ターゲット Web サービスの宛先 URL。SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、この属性を使用して、Web サービスの宛先を判別します。
Content-Type	要求ビジネス・オブジェクトでは必須。それ以外ではオプション。	String	この属性の値は、発信メッセージの Content-Type ヘッダー (発信メッセージのメッセージ ContentType、およびオプションで charset が含まれる) を定義します。構文は、HTTP プロトコルの Content-Type ヘッダーと同じです (例: text/html; charset=ISO-8859-4)。Content-Type 属性が定義されていない場合、コネクタは、メッセージの ContentType として text/xml を使用します。
Authorization_UserID	いいえ	String	この属性は HTTP 基本認証の userID に対応します。詳しくは、59 ページの『要求処理用の HTTP 証明書伝搬』を参照してください。
Authorization_Password	いいえ	String	この属性は HTTP 基本認証のパスワードに対応します。詳しくは、59 ページの『要求処理用の HTTP 証明書伝搬』を参照してください。

表 21. 要求処理のための HTTP プロトコル構成 MO 属性 (続き)

属性	必須	型	説明
1 つ以上の HTTP ヘッダー	いいえ	String	この属性を使用すれば、ハンドラーは、指定された HTTP ヘッダーの値の受け渡しまたは検索ができます。
UserDefinedProperties	いいえ	ビジネス・オブジェクト	この属性は、ユーザー定義のプロトコル・プロパティのビジネス・オブジェクトを保持します。詳しくは、『要求処理のためのユーザー定義のプロパティ』を参照してください。
MessageTransformationMap	いいえ	単一カーディナリティー・ビジネス・オブジェクト	この属性は、0 個またはそれ以上のメッセージ変換規則を保持するビジネス・オブジェクトを指します。この変換規則には、規則に指定された着信メッセージに適用する MIME タイプおよび charset に関する情報が入っています。詳しくは、58 ページの『メッセージ変換マップ』を参照してください。

図 19 に、Business Object Designer における HTTP プロトコル構成 MO 属性の一部を示します。

General		Attributes								
	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Required	Card	Maximum	Default	App Spec Info
1	1	OrderId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		255		
2	2	OrderHeader	CLIENT_SYNCH_OrderStatus_Request_Header	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			
3	3	HTTPCfMO	CLIENT_SYNCH_OrderStatus_HTTPCfMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			
3.1	3.1	Date	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
3.2	3.2	Content-Type	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
3.3	3.3	MessageTransformationMap	HTTP_CfgMo_MsgTrnsfMap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			
3.3	3.3.1	TransformationRule	HTTP_CfgMo_MsgTrnsfRule	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	N			
3.3	3.3.1	Content-Type	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		255	**	
3.3	3.3.1	MimeType	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
3.3	3.3.1	Charset	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
3.3	3.3.1	ObjectEventId	String							
3.3	3.3.2	ObjectEventId	String							
3.4	3.4	UserDefinedProperties	HTTP_CfgMo_CustomProperties	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			
3.4	3.4.1	CustomProperty1	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
3.4	3.4.2	CustomProperty2	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		ws_prop_type=Integer
3.4	3.4.3	CustomPropertyN	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		ws_prop_type=Boolean
3.4	3.4.4	ObjectEventId	String							
3.5	3.5	ObjectEventId	String							
4	4	ObjectEventId	String							
5	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		

図 19. 要求処理のための HTTP プロトコル構成 MO 属性

HTTP プロトコル構成 MO の属性を以下に示します。

- 『要求処理のためのユーザー定義のプロパティ』
- 58 ページの『メッセージ変換マップ』
- 59 ページの『要求処理用の HTTP 証明書伝搬』

**要求処理のためのユーザー定義のプロパティ:** オプションで、HTTP プロトコル構成 MO にカスタム・プロパティを指定できます。この指定を行うには、UserDefinedProperties 属性を組み込みます。この属性は、1 つ以上の子属性とプロパティ値を持つビジネス・オブジェクトに対応します。このビジネス・オブジェクトのすべての属性は、メッセージ・ヘッダーの変数部分で読み取られる (同期応答の場合は書き込まれる) 単一プロパティを以下のように定義する必要があります。

- 属性の型は、プロトコル・プロパティ・タイプにかかわらず、常に String です。属性のアプリケーション固有情報には、属性がマップされるプロトコル・メッセージ・プロパティの名前とフォーマットを定義した、2 組の名前と値のペアを入れることができます。

表 22 は、これらの属性のアプリケーション固有の情報を要約したものです。

表 22. ユーザー定義のプロトコル・プロパティ属性のアプリケーション固有情報: 名前 = 値のペアの内容

名前	値	説明
ws_prop_name (大文字小文字を区別しない。指定されなければ、属性名がプロパティ名として使用される)	任意の有効なプロトコル・プロパティ名	これはプロトコル・プロパティの名前です。ベンダーによっては、いくつかのプロパティが拡張機能に予約されています。一般に、このようなベンダー固有の機能にアクセスしようとする場合以外は、JMS で始まるカスタム・プロパティ (JMS プロトコルの場合) を定義しないでください。
ws_prop_type (大文字小文字を区別しない。JMS 用オプション。指定されなければ、String とみなされる。HTTP(S) の場合、String 型しか意味を成さないため、関係しない)	String、Integer、Boolean、Float、Double、Long、Short	プロトコル・プロパティのタイプ。JMS プロトコルの場合、JMS API には JMS メッセージにプロパティ値を設定するメソッドとして、setIntProperty、setLongProperty、setStringProperty などがあります。ここで指定される JMS プロパティのタイプによって、これらのどのメソッドを使用してメッセージのプロパティ値を設定するかが決まります。

指定されたカスタム・プロパティ ASI (ws\_prop\_name または ws\_prop\_type) が無効で、このヘッダーを処理する論理的方法 (HTTP 処理でプロパティ・タイプを無視するなど) がない場合、コネクタはログに警告を記録し、このプロパティを無視します。ws\_prop\_name または ws\_prop\_type に対しての必要な検査は実行されたが、カスタム・プロパティの値を設定することも検索することもできない場合、コネクタはログにエラーを記録し、イベントは失敗します。

UserDefinedProperties 属性が指定され、そのビジネス・オブジェクトのインスタンスが作成されると、コネクタは、この子ビジネス・オブジェクトの各属性を処理し、それに対応するメッセージ・プロパティ値を設定します。

同期要求処理の場合は、Web サービス/URL から応答メッセージを受信したときに、UserDefinedProperties 属性が指定されていると、コネクタは UserDefinedProperties ビジネス・オブジェクトのインスタンスを作成します。次に、

メッセージからプロパティー値を抽出して、それを新規ビジネス・オブジェクトに保管します。少なくとも 1 つのプロパティー値が正常に検索されれば、コネクタは、変更された UserDefinedProperties ビジネス・オブジェクトをプロトコル構成 MO に設定します。

**メッセージ変換マップ:** メッセージ変換マップ (MTM) 機能は、要求処理 HTTP(S) プロトコル・ハンドラーでのみサポートされます。MessageTransformationMap はプロトコル構成 MO のオプションの属性で、ビジネス・オブジェクトを指します。このビジネス・オブジェクトには、規則に指定された MIME タイプおよび charset を持つメッセージを変換する規則が格納されています。属性名が

MessageTransformationMap (大文字小文字を区別する) で、この属性がビジネス・オブジェクト・オブジェクト・タイプの場合 (図 19 を参照)、コネクタは、そのオブジェクト内の規則を使用して、メッセージを変換します。

図 19 に示すように、MTM 属性には、カーディナリティー N の子ビジネス・オブジェクト属性が 1 つあり、その属性名は TransformationRule です。メッセージの TransformationRule を検索するとき、SOAP/HTTP(S) プロトコル・ハンドラーはまず、そのメッセージが、すべての TransformationRule に指定された ContentType と正確に一致するかを確認します。一致しない場合、コネクタは、複数のメッセージ・タイプに適用される規則を検索します。プロトコル・ハンドラーの処理について詳しくは、84 ページの『SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー処理』を参照してください。

TransformationRule ビジネス・オブジェクトの各インスタンスでは、表 23 に示すとおりに属性を指定する必要があります。

表 23. HTTP プロトコル構成 MO における MessageTransformationMap の TransformationRule 属性

属性名	必須	型	デフォルト値	説明
TransformationRule	いいえ	ビジネス・オブジェクト、カーディナリティー N		この属性は、メッセージ変換に関する規則を 1 つ保持します。MessageTransformationMap 属性の下にあるこの属性のインスタンスは 0 個の場合も、それ以上の場合もあります。
+ContentType	はい	String	*/*	このプロパティーの値は、この変換規則が適用されるメッセージの HTTP ContentType を示します。この属性にデフォルト値 */* が指定された場合、コネクタは、この規則を任意の ContentType に適用できます。プロトコル・ハンドラーの処理の詳細については、84 ページの『SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー処理』を参照してください。他の規則と同じ ContentType を持つ規則を複数検出した場合、プロトコル・ハンドラーはログに警告を記録し、重複する規則をすべて無視しますが、固有の規則は使用します。

表 23. HTTP プロトコル構成 MO における MessageTransformationMap の TransformationRule 属性 (続き)

属性名	必須	型	デフォルト値	説明
+MimeType	いいえ			このビジネス・オブジェクトに指定された ContentType のメッセージの処理でデータ・ハンドラーを呼び出すときに使用する MIME タイプ。
+Charset	いいえ			このビジネス・オブジェクトに指定された ContentType の要求を変換するときに使用する charset。

**要求処理用の HTTP 証明書伝搬:** 証明書伝搬のために、コネクタは HTTP プロトコル構成 MO の Authorization\_UserID 属性および Authorization\_Password 属性をサポートします。このサポートは、HTTP 基本認証スキームの一部としてのこれらの証明書の伝搬に限られます。

要求処理中に証明書を伝搬する必要がある場合は、WSDL ODA によって生成されたプロトコル構成 MO に Authorization\_UserID 属性および Authorization\_Password 属性を手動で追加する必要があります。この操作は、ビジネス・オブジェクト定義およびメタ・オブジェクト定義を生成した後に Business Object Designer で行います。(WSDL ODA の詳細については、161 ページの『第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化』を参照してください。)

コラボレーションは、プロトコル構成 MO の Authorization\_UserID 属性および Authorization\_Password 属性の値を設定します。これらの属性が null でも空でもない場合は、コネクタは、ターゲット Web サービスに送信する要求に許可ヘッダーを作成します。SOAP HTTP/HTTPS プロトコル・ハンドラーは、許可ヘッダーの作成時に *HTTP Authentication: Basic and Digest Access Authentication (RFC 2617)* に従います。

**注:** RFC2617 で規定されている HTTP 認証のダイジェスト認証方式も、オプションのチャレンジ・レスポンス機構もサポートされていません。信任状を要求するサーバーを HTTP(S) プロトコル・ハンドラーが呼び出した場合、コネクタはサーバーからのチャレンジ・レスポンスを待ちません。代わりに、信任状を連続して送信します。

## 非同期要求処理 TLO

図 20 は、非同期要求処理のためのビジネス・オブジェクト階層を示しています。必須オブジェクトは要求オブジェクトのみで、このオブジェクトには、SOAP データ・ハンドラーのための SOAP 構成 MO、および SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーと SOAP/HTTP/HTTPS プロトコル・ハンドラー用の 2 つのプロトコル構成 MO が含まれます。これらについて、以下のセクションで説明します。

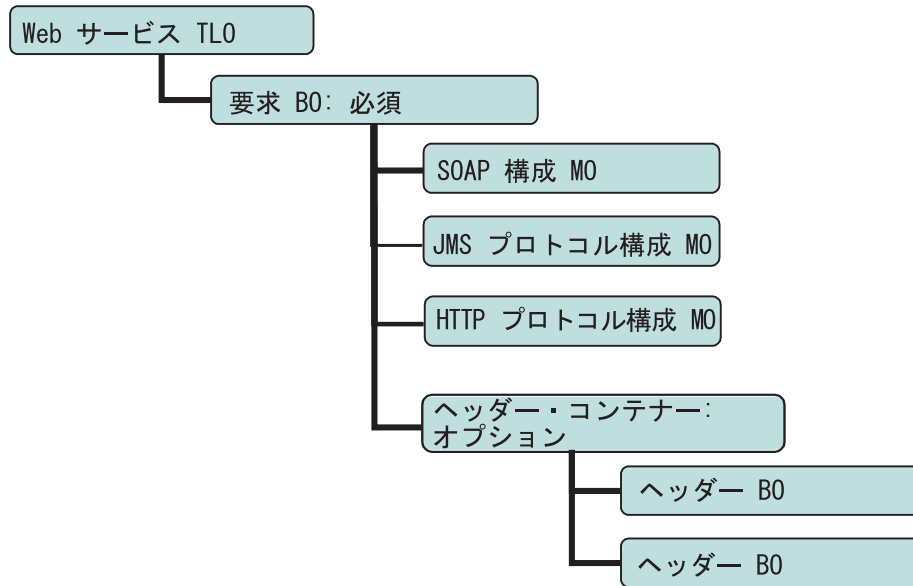


図 20. 非同期要求処理のためのビジネス・オブジェクト階層

TLO には、オブジェクト・レベルの ASI のほか、属性レベルの ASI を持った属性が含まれています。両方の種類の ASI について、以下で説明します。ヘッダー・コンテナおよびヘッダー子ビジネス・オブジェクトについての詳細は、40 ページの『ヘッダー・コンテナ・ビジネス・オブジェクト』を参照してください。

### 非同期イベント処理 TLO のオブジェクト・レベルの ASI

図 21 は、非同期要求処理のためのサンプル TLO である CLIENT\_ASYNC\_Order\_TLO を表しています。

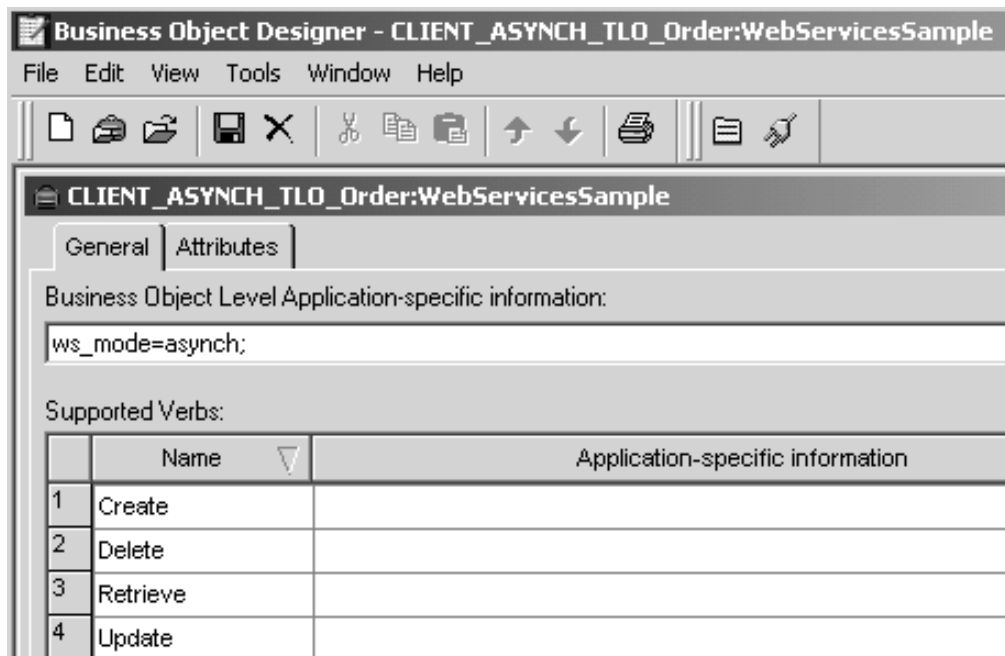


図 21. 非同期要求処理のためのトップレベル・ビジネス・オブジェクト

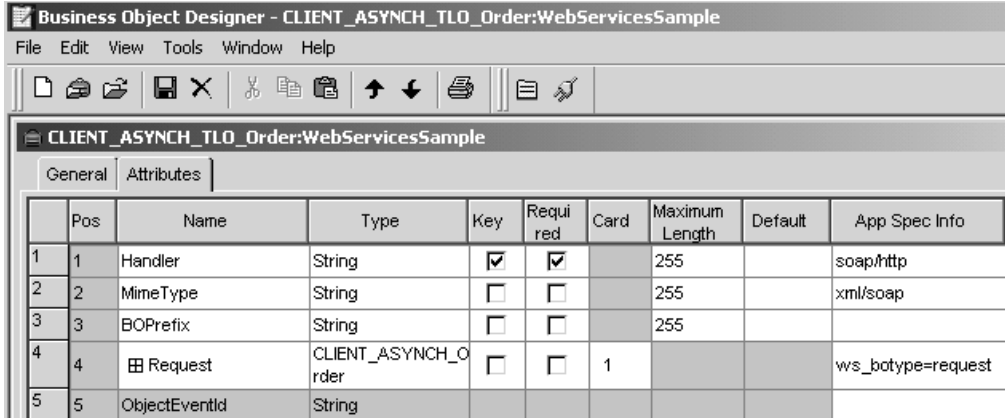
以下の表 24 では、非同期要求処理 TLO のオブジェクト・レベルの ASI について説明します。

表 24. 非同期要求処理 TLO のオブジェクト ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
ws_mode=asynch	<p>要求処理の際に、コネクタは、この ASI プロパティを使用して、コラボレーションを同期 (synch) で呼び出すのか非同期 (asynch) で呼び出すのかを決定します。非同期要求処理の場合は、この ASI を asynch に設定する必要があります。</p> <p>デフォルトは asynch です。</p>

## 非同期要求処理 TLO のための属性レベルの ASI

図 22 は、要求処理 TLO のサンプルである CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order の属性を表しています。



	Pos	Name	Type	Key	Required	Card	Maximum Length	Default	App Spec Info
1	1	Handler	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		255		soap/http
2	2	MimeType	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		xml/soap
3	3	BOPrefix	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
4	4	Request	CLIENT_ASYNC_Order	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			ws_botype=request
5	5	ObjectEventId	String						

図 22. 非同期要求処理のための TLO 属性

表 25 は、非同期要求処理 TLO の要求属性に対する属性レベルの ASI を要約したものです。

表 25. 非同期要求処理 TLO の属性

TLO 属性	属性レベルの ASI	説明
MimeType	なし	この属性は、コネクタが呼び出すデータ・ハンドラーの MIME タイプを指定します。この属性は要求処理のみに使用されます。(イベント処理の場合、プロトコル・リスナーは SOAPDHMimeType コネクタ固有構成プロパティを使用します。) デフォルトは xml/soap です。
BOPrefix	なし	String タイプのこの属性は、今後の開発のために予約されているもので、必須ではありません。

表 25. 非同期要求処理 TLO の属性 (続き)

TLO 属性	属性レベルの ASI	説明
Handler	なし	この属性は、Web サービス要求の処理に使用するプロトコル・ハンドラーを指定もので、要求処理専用です。この値は、次のいずれかになります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• soap/jms: コネクターは、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーを使用して要求を処理します。</li> <li>• soap/http: コネクターは、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーを使用して、この Web サービス要求を処理します。</li> </ul> デフォルトは soap/http です。
Request	ws_botype=request	この属性は、Web サービス要求ビジネス・オブジェクトに対応します。コネクターはこの属性 ASI を使用して、この TLO 属性のタイプが SOAP 要求 BO であるかどうかを判別します。属性名ではなく、この ASI が属性タイプを判別します。複数の要求属性がある場合は、コネクターは最初の要求属性の ASI を使用します。

## 非同期要求処理のための要求ビジネス・オブジェクト

要求ビジネス・オブジェクトは、TLO の子であり、非同期要求処理の場合には必須です。非同期要求処理のための要求ビジネス・オブジェクトに対するオブジェクト・レベルの ASI は、表 26 で説明します。

表 26. 非同期要求処理: 要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI

オブジェクト・レベルの ASI	説明
cw_mo_soap=SOAPCfgMO	この ASI の値は、SOAP 構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、要求ビジネス・オブジェクトに対するデータ・ハンドラー変換を定義する SOAP 構成 MO です。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』を参照してください。
cw_mo_jms=SOAPJMSCfgMO	この ASI の値は、プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、JMS プロトコル・ハンドラーの宛先 Web サービスを指定するプロトコル構成 MO です。詳しくは、54 ページの『要求処理のための要求ビジネス・オブジェクトの JMS プロトコル構成 MO』を参照してください。



表 26. 非同期要求処理: 要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベルの ASI (続き)

オブジェクト・レベルの ASI	説明
<code>cw_mo_http=SOAPHTTPCfgMO</code>	この ASI の値は、プロトコル構成 MO に対応する属性の名前と一致しなければなりません。これは、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーの宛先を指定する、別のプロトコル構成 MO です。この ASI は、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーによって使用されます。要求処理のためには、TLO 要求属性が JMS と HTTP の両方のプロトコル構成 MO を備えている必要があります。詳しくは、55 ページの『要求処理のための HTTP プロトコル構成 MO』を参照してください。
<code>SOAPAction=SOAPActionURI</code>	コネクタはこの ASI を使用して、要求メッセージに SOAPAction ヘッダーを設定するかどうかを判別します。この ASI は、宛先 Web サービスが SOAPAction ヘッダーを必要とする場合にのみ指定してください。この ASI は要求処理に使用されるものであり、イベント通知には使用されません。

図 14 に示すサンプルでは、要求属性には、SOAP 構成 MO、ヘッダー・コンテナ (OrderHeader) のほか、内容に関連した属性 (OrderLineItems) が含まれています。非同期要求処理の場合の SOAP 構成 MO、プロトコル構成 MO、SOAP ヘッダー・コンテナ、およびヘッダー子ビジネス・オブジェクトの要件および特性は、同期要求処理の場合と同じです。詳しくは、47 ページの『同期要求処理 TLO』における該当のトピックを参照してください。

	Pos	Name	Type	Key	Required	Card	Maximum	App Spec Info
1	1	Request	SERVICE_ASYNC_Order	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		ws_botype=request
1.1	1.1	OrderId	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		255	
1.2	1.2	OrderDate	Date	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
1.3	1.3	CustomerId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	
1.4	1.4	OrderLineItems	SERVICE_ASYNC_Order_LineItem	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	N		type_name=Order_LineItem
1.5	1.5	OrderHeader	SERVICE_ASYNC_Order_Header	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		soap_location=SOAPHeader
1.6	1.6	SOAPCfgMO	SERVICE_ASYNC_Order_CfgMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
1.7	1.7	SOAPJMSCfgMO	SERVICE_ASYNC_SOAP_JMS_Order_CfgMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
1.8	1.8	ObjectEventId	String					
2	2	ObjectEventId	String					
3	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	

図 23. 非同期イベント処理のための要求属性

## 非同期要求処理のための構成 MO

SOAP 構成 MO (SOAPCfgMO) の属性は、イベント処理用の SOAP 構成 MO の場合と同じです。詳しくは、33 ページの『SOAP 構成 MO』を参照してください。また、125 ページの『SOAP 構成メタオブジェクト: 各 SOAP ビジネス・オブジェクトの子』も参照してください。

JMS Web サービスを使用するときは、JMS プロトコル構成 MO は要求ビジネス・オブジェクトの場合には必須です。詳しくは、54 ページの『要求処理のための要求ビジネス・オブジェクトの JMS プロトコル構成 MO』を参照してください。

要求処理の際に、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、ターゲット Web サービスの宛先を判別するために、HTTP プロトコル構成 MO を使用します。このプロトコル構成 MO は、要求ビジネス・オブジェクトの場合には必須です。詳しくは、55 ページの『要求処理のための HTTP プロトコル構成 MO』を参照してください。

---

## ビジネス・オブジェクトの開発

ビジネス・オブジェクトを作成するには、Business Object Designer を使用し、ビジネス・オブジェクトをサポートするようにコネクタを構成するには、Connector Configurator を使用します。Business Object Designer ツールの詳細については、「ビジネス・オブジェクト開発ガイド」および163 ページの『第 7 章 Web サービスとしてのコラボレーションの公開』を参照してください。Connector Configurator の詳細については、207 ページの『付録 B. Connector Configurator』を参照してください。

---

## 第 4 章 Web サービス・コネクタ

- 『コネクタ処理』
- 68 ページの『SOAP/HTTP(S) Web サービス』
- 69 ページの『SOAP/JMS Web サービス』
- 70 ページの『イベント処理』
- 83 ページの『要求処理』
- 94 ページの『SSL』
- 91 ページの『コネクタおよび JMS』
- 96 ページの『コネクタの構成』
- 120 ページの『始動時のコネクタ』
- 121 ページの『ロギング』
- 121 ページの『トレース』

この章では、Web サービス・コネクタとその構成方法について説明します。

すべての WebSphere Business Integration コネクタは、統合ブローカーと連動して動作します。Web サービス・コネクタは、IBM WebSphere InterChange Server 統合ブローカーと連動します。これについては、「テクニカル入門 (IBM WebSphere InterChange Server)」で説明されています。

コネクタは、アダプターのランタイム・コンポーネントです。コネクタは、アプリケーション固有のコンポーネントとコネクタ・フレームワークからなります。アプリケーション固有のコンポーネントには、特定のアプリケーションに合わせて調整されたコードが含まれています。コネクタ・フレームワーク (このコードは、すべてのコネクタで共通です) は、統合ブローカーとアプリケーション固有のコンポーネントとの仲介役を果たします。コネクタ・フレームワークは、統合ブローカーとアプリケーション固有のコンポーネントとの間で以下のサービスを提供します。

- ビジネス・オブジェクトの送受信
- 開始メッセージおよび管理メッセージの交換の管理

本書には、アプリケーション固有のコンポーネントおよびコネクタ・フレームワークに関する情報が記載されています。本書では、これら両方のコンポーネントをコネクタと呼んでいます。

統合ブローカーとコネクタの関係に関する詳細については、「システム管理ガイド」を参照してください。

---

### コネクタ処理

コネクタには、イベント処理を行うプロトコル・リスナー・フレームワークと要求処理を行うプロトコル・ハンドラー・フレームワークがあります。コネクタ・フレームワークでは、この双方向の機能を利用して以下のことが可能になります。

- コラボレーションを Web サービスとして公開して、Web サービス・クライアントからの呼び出しを処理する
- Web サービスを呼び出すコラボレーションの要求を処理する

SOAP データ・ハンドラーについて詳しくは、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』を参照してください。

**注:** このコネクターがサポートしているのは SOAP/HTTP および SOAP/JMS バインディングのみです。

## イベント処理の概要

コネクター・イベント処理 (またはイベント通知) は、Web サービスからの要求を処理するために使用します。このイベント処理機能は、以下のコンポーネントを含む、プロトコル・リスナー・フレームワークを採用しています。これらのコンポーネントについては、この章の後半でさらに詳しく説明します。

- SOAP/HTTP プロトコル・リスナー
- SOAP/HTTPS プロトコル・リスナー
- SOAP/JMS プロトコル・リスナー

コネクターはリスナーを使用して、コラボレーションを Web サービスとして公開し、Web サービス・クライアントから公開済みコラボレーションへの呼び出しのためのトランスポートを `listen` します。

SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーは、コラボレーションを SOAP/HTTP Web サービスとして公開します。SOAP/JMS プロトコル・リスナーは、コラボレーションを SOAP/JMS Web サービスとして公開します。

Web サービス・クライアントからの要求が到着すると、リスナーは、SOAP 要求メッセージをビジネス・オブジェクトに変換し、コラボレーションを呼び出します。これが同期要求である場合、コネクターは同一タイプの応答ビジネス・オブジェクトを、要求ビジネス・オブジェクトとして受信します。リスナーは、応答ビジネス・オブジェクトを SOAP 応答メッセージに変換します。リスナーは、次に SOAP 応答メッセージを Web サービス・クライアントにトランスポートします。イベントの順序は、このコネクターの要件ではないので注意してください。つまり、コネクターはイベントをどのような順序でもデリバリーできます。

Web サービス・コネクターは、SOAP データ・ハンドラーを使用して、着信した SOAP 要求メッセージをビジネス・オブジェクトに変換します。着信した SOAP 要求メッセージをどのビジネス・オブジェクトで解決すべきか、データ・ハンドラーが判別できるように、コネクターは、サポートされているビジネス・オブジェクトに関するメタ情報をデータ・ハンドラーに提供します。コネクターはまず最初に、サポートされているビジネス・オブジェクトの中から変換の候補となるすべてのビジネス・オブジェクトのリストを作成します。このリストは、TLO と非 TLO の両方から構成される可能性があります。サポートされている TLO ビジネス・オブジェクトは、オブジェクト・レベル ASI が `ws_eventtlo=true` のビジネス・オブジェクトです。

TLO を使用する場合、プロトコル・リスナーは、以下のようにして TLO のオブジェクト・レベル ASI を読み取ります。

- `ws_collab`= これは、どのコラボレーションを呼び出すのかを決定します。
- `ws_mode`= これは、コラボレーションを呼び出す方法 (同期 (`synch`) または非同期 (`asynch`)) を決定します。

非 TLO を使用する場合、プロトコル・リスナーは、WSDL 構成ウィザードにより生成された WSCollaborations 構成プロパティ値から、コラボレーションおよび処理モードを読み取ります。

コネクターは SOAP 要求の `BodyName` と `BodyNamespace` を変換候補のビジネス・オブジェクトの名前と比較し、突き合わせます。TLO の場合、この `BodyName/BodyNamespace` のペアは、SOAP 要求ビジネス・オブジェクトの SOAP 構成 MO プロパティを使用して検出されます。非 TLO の場合、`BodyName/BodyNamespace` のペアは、WSCollaborations コネクター構成プロパティを使用して検出されます。(コネクターは、WSCollaborations プロパティにエントリーのある非 TLO の場合のみを検討しますので注意してください。) データ・ハンドラーは、この `BodyName/BodyNamespace` ペアを用いて、SOAP 要求をビジネス・オブジェクトに変換する際に使用するビジネス・オブジェクトを判別します。

コネクターは SOAP データ・ハンドラーから戻された要求ビジネス・オブジェクトを検査します。このビジネス・オブジェクトに `ws_tloname` ASI が存在する場合は、コネクターはこの TLO に要求ビジネス・オブジェクトを設定します。この TLO はコラボレーションを呼び出すために使用されます。ただし、この ASI が設定されていない場合は、コネクターは、SOAP データ・ハンドラーから戻された要求ビジネス・オブジェクトを使用して、コラボレーションを呼び出します。

コラボレーションを同期実行する場合、コネクターは SOAP データ・ハンドラーを使用して、クライアントに戻す SOAP 応答または障害メッセージを作成します。この場合、コネクターは、SOAP ビジネス・オブジェクト (TLO の子) または非 TLO のいずれかをデータ・ハンドラーに渡すだけです。SOAP データ・ハンドラーは、渡されたビジネス・オブジェクトに基づいて SOAP メッセージを戻します。

## 要求処理の概要

コネクターは、コラボレーションのために、SOAP/HTTP(S) および SOAP/JMS を介して Web サービスを呼び出すことができます。この要求処理機能は、WSDL Object Discovery Agent (ODA) およびプロトコル・ハンドラー・フレームワークによってサポートされています。WSDL ODA は、ターゲット Web サービスに関する情報を持つ SOAP ビジネス・オブジェクトを生成する際に使用する設計時ツールです。詳しくは、161 ページの『第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化』を参照してください。プロトコル・ハンドラー・フレームワークは、以下のコンポーネントから成る、構成可能なランタイム・モジュールです。これらのコンポーネントについては、この章の後半でさらに詳しく説明します。

- SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー
- SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー

プロトコル・ハンドラー・フレームワークは、コラボレーションの要求ビジネス・オブジェクト (WSDL ODA を介して常に TLO に設定されている) を受信すると、該当するプロトコル・ハンドラーをロードします。プロトコル・ハンドラーは、Web サービスの呼び出しおよび (オプションで) 応答の保護に必要なトランスポート

ト・レベルの詳細を管理し、コラボレーション要求ビジネス・オブジェクトの SOAP 要求メッセージへの変換、要求メッセージによるエンドポイント Web サービスの呼び出し、および SOAP 応答メッセージのビジネス・オブジェクトへの変換ならびにそのオブジェクトのコラボレーションへのリターン (要求/応答 (同期) モードの場合)、という 3 つの主要なタスクを実行します。コネクタは、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーを使用して SOAP/HTTP(S) Web サービスを呼び出し、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーを使用して SOAP/JMS Web サービスを呼び出します。

Web サービス・コネクタは常に TLO を使用してコラボレーションから呼び出されます。コネクタは、TLO から SOAP 要求ビジネス・オブジェクトを判別して、このビジネス・オブジェクトにより SOAP データ・ハンドラーを呼び出します。データ・ハンドラーは、コネクタにより送信された要求メッセージを Web サービスに戻します。

Web サービスを同期実行する場合、コネクタは SOAP データ・ハンドラーを使用して、SOAP 応答および障害メッセージをそれぞれ SOAP 応答ビジネス・オブジェクトおよび障害ビジネス・オブジェクトに変換します。データ・ハンドラーが、これらの SOAP 応答/障害をビジネス・オブジェクトに変換する際に、どのビジネス・オブジェクトにより解決すべきかを判別できるようにするために、コネクタは、特定のメタ情報をデータ・ハンドラーに提供します。具体的には、コネクタは、呼び出し側の TLO の子であるすべての応答および障害ビジネス・オブジェクトのリストを作成します。応答ビジネス・オブジェクトは 1 つだけ存在している必要があり、オプションで多数の障害ビジネス・オブジェクトが存在します。defaultfault ビジネス・オブジェクトが 1 つだけ存在している場合もあります。コネクタは SOAP の BodyName と BodyNamespace をすべての応答ビジネス・オブジェクトのリスト内にあるビジネス・オブジェクト名と突き合わせ、次にマップします。SOAP 応答ビジネス・オブジェクトの場合、このペアは、SOAP 応答ビジネス・オブジェクトの SOAP 構成 MO プロパティを使用して検出されます。SOAP 障害ビジネス・オブジェクトの場合、このペアは、詳細エレメントの最初の子の elem\_name および elem\_ns 属性レベル ASI プロパティを使用して検出されます。defaultfault ビジネス・オブジェクトの場合、コネクタは、データ・ハンドラーに defaultfault ビジネス・オブジェクトの名前を通知するだけです。この変換で解決する障害ビジネス・オブジェクトが他にない場合、最後の手段として、データ・ハンドラーによって defaultfault ビジネス・オブジェクトを解決する必要があります。

---

## SOAP/HTTP(S) Web サービス

Web サービスは HTTP トランスポート・プロトコルをサポートします。HTTP は、HTTP クライアントが接続を開き、要求メッセージを HTTP サーバーに送信するというクライアント/サーバー・モデルを実現します。クライアント要求メッセージは Web サービスを呼び出します。HTTP サーバーは、呼び出しを含むメッセージをディスパッチして、接続を閉じます。

コネクタの SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーは、Web サービスとして公開されているコラボレーションに対するクライアント要求を処理する際に HTTP クライアント/サーバーおよび要求/応答モデルを利用します。ただし、SOAP/HTTP リスナーは、HTTP サーバー (プロキシ、仲介、またはそれ以

外)として機能するようになっていません。SOAP/HTTP リスナーは、どちらかといえば、企業内およびファイアウォールの内側で使用するエンドポイントとして機能します。したがって、クライアント要求をリスナーに送るには、ファイアウォール内に別の Web サーバーまたはゲートウェイを配置する必要があります。詳しくは、1 ページの『第 1 章 コネクターの概要』を参照してください。

SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーは、コラボレーションを SOAP/HTTP(S) Web サービスとして公開します。コネクターは、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーを使用して SOAP/HTTP(S) Web サービスを呼び出します。

## 同期 SOAP/HTTP(S) Web サービス

コネクター処理の観点からは、同期 HTTP Web サービスは、要求/応答の流れをたどるサービスです。SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーにより HTTP 要求メッセージが正常に処理された場合、メッセージ本文には Web サービス応答および HTTP 状況コード 200 OK が記載されます。障害が戻された場合、本文には障害メッセージおよび状況コード 500 が記載されます。

## 非同期 SOAP/HTTP(S) Web サービス

コネクター処理の観点からは、非同期 HTTP Web サービスは、要求専用の流れをたどるサービスです。SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーにより、要求専用 Web サービス操作が正常に受信および処理された場合、HTTP 状況コード 202 Accepted が生成されます。HTTP 状況コード 200 OK が生成されるようにコネクターを構成することもできます。詳細については、表 40 の HTTPAsyncResponseCode プロパティを参照してください。障害が発生すると、HTTP 状況コード 500 が生成されます。応答はありませんが、障害の本文が戻されることがあります。

---

## SOAP/JMS Web サービス

JMS は、企業が、メッセージング、データ永続性、および Java ベースのアプリケーションへのアクセスを実行するために Web サービス・ソリューションと結合できる、トランスポート・レベルの API です。SOAP/JMS Web サービスは、JMS キュー・ベースのトランスポートをインプリメントする Web サービスです。

Web サービス・ソリューションは、キューまたはトピック用の JMS 宛先をインプリメントする場合があります。コネクターの SOAP/JMS プロトコル・リスナーは、キュー宛先のみをサポートし、トピックはサポートしていません。JMS テキスト・メッセージだけをサポートしています。

イベント処理時に SOAP/JMS Web サービス・クライアントは、要求メッセージを JMS メッセージでラップし、コネクターを JMS 宛先として持つキューにそれを公開します。JMS 宛先は Web サービス要求が含まれる JMS メッセージを検索し、そこから SOAP 要求メッセージを抽出します。次に SOAP 要求メッセージを処理します。

## 同期 SOAP/JMS Web サービス

同期コネクタ処理 (要求/応答) の場合、応答メッセージは JMS メッセージでラップされます (要求メッセージの場合と同様)。Web サービス応答を含んだ JMS メッセージは、次に、着信要求から JMSReplyTo キューに送信されます。応答メッセージ内の JMS ヘッダーは、以下のようにして JMS 要求メッセージ内のヘッダーの値に設定されます。

- 応答メッセージの JMSCorrelationID は、JMS 要求メッセージの JMSMessageID の値に設定する必要がある。
- 応答メッセージの JMS DeliveryMode は、要求の JMSDeliveryMode に設定する。
- 応答メッセージの JMSPriority は、要求の JMSPriority に設定する。
- 要求メッセージの JMSExpiration は、要求の JMSExpiration に設定する。

この処理の詳細については、76 ページの『SOAP/JMS プロトコル・リスナー処理』で説明しています。

## 非同期 SOAP/JMS Web サービス

コネクタ処理の観点からは、非同期 SOAP/JMS Web サービスは、要求専用の流れをたどるサービスです。SOAP/JMS プロトコル・リスナーが要求専用の Web サービス・メッセージを正常に受信および処理しても、応答を含む JMS メッセージがクライアントに戻されることはありません。ReplyToQueue が構成されている場合に JMS メッセージの受信時に障害が発生すると、障害メッセージは Web サービス・クライアントに戻ります。また、SOAP/JMS リスナーに ErrorQueue が指定されている場合、障害メッセージはリスナーにアーカイブされます。

---

## イベント処理

イベント処理機能をインプリメントする際の最初のステップとして、ビジネス・プロセス (コラボレーション) を Web サービスとして公開します。次に、この Web サービスを、例えば UDDI レジストリーにパブリッシュし、コラボレーションを呼び出す Web サービス・クライアントに回答するようにコネクタを構成します。

イベント処理中に、コネクタはプロトコル・リスナーと SOAP データ・ハンドラーを使用して、Web サービス・クライアントの SOAP 要求メッセージを、Web サービスとして公開されているコラボレーションで操作できるビジネス・オブジェクトに変換します。プロトコル・リスナーは、イベント処理において極めて重要な役割を果たしています。

## プロトコル・リスナー

Web サービス要求は、HTTP、HTTPS、および JMS などをはじめとする、さまざまなトランスポートを介して送られてきます。Web サービス・プロトコル・リスナーは、トランスポート・チャンネルにこのような要求が到着するのをモニターします。プロトコル・リスナーには次の 3 種類があり、それぞれに対応するチャンネルがあります。

- SOAP/HTTP プロトコル・リスナー
- SOAP/HTTPS プロトコル・リスナー



- SOAP/JMS プロトコル・リスナー

これらの各リスナーは、トランスポートで `listen` するスレッドで構成されます。クライアントから SOAP 要求メッセージを受け取ると、リスナーは、プロトコル・リスナー・フレームワークにそのイベントを登録します。

プロトコル・リスナー・フレームワークは、プロトコル・リスナーを管理し、リソースが使用可能になったときに要求を処理するようにスケジューリングします。コネクタ固有のプロパティに値を設定するときに、プロトコル・リスナー・フレームワークのリスナーおよび性質を構成してください。構成可能なプロトコル・リスナー・フレームワークのプロパティには、以下のものが含まれます。

- **WorkerThreadCount** プロトコル・リスナー・フレームワークが使用することのできるスレッドの合計数。これは、プロトコル・リスナー・フレームワークが同時に処理できる要求の数です。
- **RequestPoolSize** プロトコル・リスナー・フレームワークに登録できる要求の最大数。この最大数を超える要求を受け取ると、新規要求は登録されなくなります。

これら 2 種類のコネクタ固有のプロパティは、プロトコル・リスナーが際限なく Web サービス・イベントを発生させてコネクタをふさいでしまわないように、メモリ割り振りを制御します。この割り振りアルゴリズムは、「コネクタは、`WorkerThreadCount + RequestPoolSize` に等しいイベントの合計数を常に受信できる」というものです。ここでは、`WorkerThreadCount` 数の要求を並行して処理できます。

追加のプロトコル・リスナーをプロトコル・リスナー・フレームワークに付け加えることができます。詳しくは、119 ページの『複数のプロトコル・リスナーの作成』および 97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』を参照してください。

## SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナー処理

SOAP/HTTP(S) プロトコル・リスナーは、Web サービス・クライアントの HTTP(S) 要求について継続的に `listen` するスレッドから構成されています。リスナー・スレッドは、コネクタ固有の構成 (リスナー) プロパティ `Host` および `Port` で指定されているホストとポートをバインドします。別の構成プロパティ (`RequestWaitTimeout`) は、コネクタがシャットダウンされたかどうかを確認するまでリスナーが要求を待つインターバルを定義します。

図 24 は、同期操作のための SOAP/HTTP プロトコル・リスナー処理を表しています。

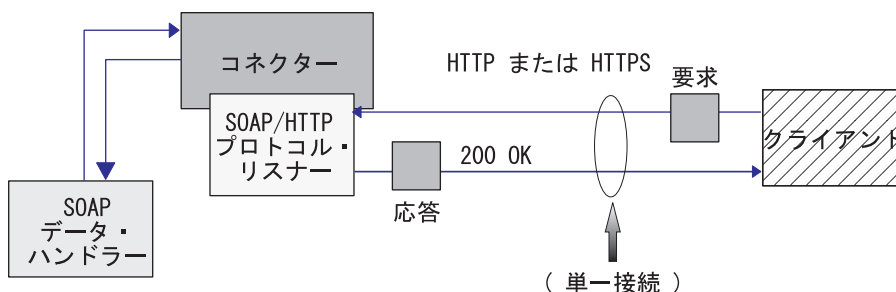


図 24. SOAP/HTTP プロトコル・リスナー: 同期イベント処理

図 25 は、非同期操作のための SOAP/HTTP プロトコル・リスナー処理を表しています。

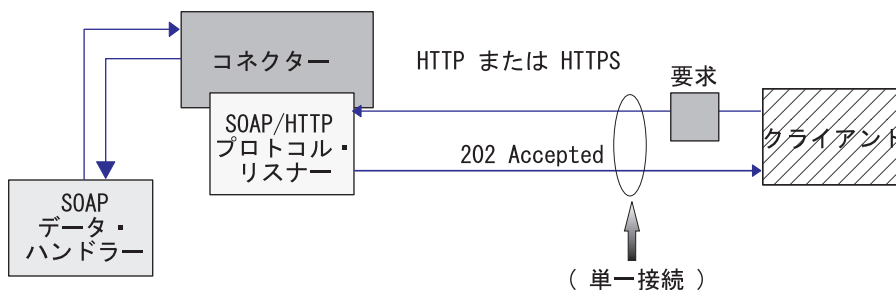


図 25. SOAP/HTTP プロトコル・リスナー: 非同期イベント処理

Web サービス・クライアントは、SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS 要求を開始するときに、SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS リスナーの URL に SOAP 要求メッセージを通知します。プロトコル・リスナー URL を呼び出すためには、クライアントは HTTP POST メソッドを使用する必要があります。

HTTP(S) 要求が到着すると、リスナーは、要求をプロトコル・リスナー・フレームワークに登録し、リソースが使用可能になったときにイベントを処理するようにスケジュールします。リスナーは、次に、要求からプロトコル・ヘッダーとペイロードを抽出します。

73 ページの表 27は、インバウンド・メッセージの Charset、MimeType、ContentType、および Content-Type ヘッダーを決定する場合にリスナーが使用する規則の優先順位を要約したものです。

表 27. インバウンド・メッセージに対する SOAP/HTTP(S) プロトコル・リスナーの処理規則

優先順位	Charset	MimeType	ContentType	Content-Type ヘッダー
1	着信 HTTP メッセージの Content-Type ヘッダー値から得られる Charset パラメーター値	このリスナーの URLsConfiguration コネクター・プロパティー値	Content-Type ヘッダー値から得られる着信 HTTP メッセージ・タイプ/サブタイプ値	着信 HTTP メッセージの Content-Type ヘッダー
2	このリスナーの URLsConfiguration プロパティー値	SOAPDHMimeType コネクター・プロパティー値		
3	要求メッセージ ContentType のタイプが、任意のサブタイプ (例えば、text/xml、text/plain など) を持つ text の場合は、ISO-8859-1 にデフォルト設定されます。それ以外の場合は、charset を使用しません。	ContentType (デフォルト)		

表 27 に示したように、以下を決定します。

- プロトコル・リスナーは、次の規則に従って、インバウンド・メッセージの Charset を決定します。
  1. プロトコル・リスナーは、HTTP メッセージ Content-Type ヘッダー値の charset パラメーターから Charset の抽出を試みます。
  2. Charset 値が、Content-Type ヘッダーから取得されない場合、プロトコル・リスナーは、そのリスナー用に URLsConfiguration プロパティー値を読み取ろうとします。
  3. Charset 値が、上記のステップで説明されている方法を使用しても取得されず、また、メッセージ ContentType のタイプが、任意のサブタイプ (例えば、text/xml、text/plain など) を持つ text の場合、リスナーは、デフォルト Charset 値の ISO-8859-1 を使用します。それ以外の場合は、Charset 値を使用しません。
- リスナーは、次の規則に従って、応答メッセージの MimeType を決定します。
  1. ユーザーが、着信要求メッセージの使用する URL に対する TransformationRules の構成を終了し、要求 ContentType が TransformationRule の ContentType に一致する場合、リスナーは、TransformationRule を使用して、要求メッセージを SOAP 要求ビジネス・オブジェクトに変換するために MimeType 抽出します。リスナーは、要求された URL に対して、URLsConfiguration プロパティーの中で、ContentType 値 (例えば、text/xml ) に基づき、正確に一致する TransformationRule を検索しようとしています。
  2. 検索が失敗すると、リスナーは、要求 URL (例えば、\*/\*) のもとで複数の ContentType に適用される TransformationRule を検索しようとしています。

3. MIMEType に一致する TransformationRule が存在しない場合、リスナーは、SOAPDHMMimeType コネクタ構成プロパティを、MimeType 値として使用します。
  4. 上記のステップがすべて失敗し、MimeType が決定できない場合は、SOAP データ・ハンドラーを起動し、要求メッセージを、SOAP 要求ビジネス・オブジェクトに変換するために、ContentType の値が MimeType として使用されます。
- リスナーは、着信 HTTP メッセージ Content-Type ヘッダーからタイプ/サブタイプを抽出して、ContentType を決定します。
  - リスナーは、着信 HTTP メッセージ Content-Type ヘッダーのそれから、Content-Type ヘッダーを決定します。

コラボレーションを非同期に呼び出す場合、リスナーは、要求ビジネス・オブジェクトを統合ブローカーにデリバリーし、HTTP 状況コード 202 Accepted で Web サービス・クライアントに応答します。これでリスナー処理が完了します。

同期呼び出しの場合は、リスナーは同期させてコラボレーションを呼び出します。コラボレーションは SOAP 応答ビジネス・オブジェクトを使用して応答します。

表 28 は、応答メッセージの Charset、MimeType、ContentType、Content-Type ヘッダーを決定する際にリスナーが使用する規則の優先順位を要約したものです。

表 28. アウトバウンド同期応答メッセージに対する SOAP/HTTP(S) プロトコル・リスナーの処理規則

優先順位	Charset	MimeType	ContentType	Content-Type ヘッダー
1	プロトコル構成 MO の Content-Type ヘッダー	TLO の MimeType プロパティ	プロトコル構成 MO の Content-Type ヘッダー	プロトコル構成 MO の Content-Type ヘッダー
2	TLO の Charset プロパティ値	要求メッセージの MimeType。ただし要求と応答の ContentType が一致する場合のみ。	要求メッセージの ContentType	ContentType および Charset を使用して、Content-Type ヘッダーを構成します。
3	要求メッセージの Charset。ただし要求と応答の ContentType が一致する場合のみ。	SOAPDHMMimeType コネクタ・プロパティ値		
4	ContentType が text/* の場合、デフォルトは ISO-8859-1 です。それ以外の場合は、charset を使用しません。	MimeType として ContentType 値を使用します。		

表 28 に示したように、以下を決定します。

- リスナーは、次の規則に従って、応答メッセージの Charset を決定します。
  1. 応答ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO に Charset が指定されている場合は、その値を使用します。
  2. 応答ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO ヘッダーに Charset 値が指定されていない場合は、要求と応答のビジネス・オブジェクトが TLO の子であれば、リスナーは、TLO に Charset が指定されているかを確認します。

3. TLO に Charset が指定されていない場合、または応答ビジネス・オブジェクトが TLO でない場合に、応答と要求の ContentType が同じであれば、要求の Charset が応答に使用されます。
  4. 上記のステップが失敗し、応答 Charset 値が決定できない場合に、メッセージ ContentType のタイプ部分が、任意のサブタイプ (例えば、text/xml、text/plain など) を持つ text であれば、リスナーは、デフォルト Charset 値の ISO-8859-1 を使用します。それ以外の場合は、Charset 値を使用しません。
- リスナーは、次の規則に従って、応答メッセージの MIMEType を決定します。
    1. TLO の MIMEType 属性を使用します。
    2. TLO MIMEType 属性が欠落し、要求と応答の ContentType が一致する場合、リスナーは、応答メッセージに要求の MIMEType を使用します。
    3. 上記のステップが失敗する場合、リスナーは、SOAPDHMMimeType コネクター・プロパティの値を使用します。
    4. 上記以外の場合、リスナーは、MIMEType として、ContentType 値を使用します。
  - リスナーは、次の規則に従って、応答メッセージの ContentType を決定します。
    1. Content-Type ヘッダーが、応答ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO に指定されている場合は、Content-Type ヘッダーのタイプ/サブタイプ部分が、ContentType として使用されます。
    2. Content-Type ヘッダーが、応答ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO に指定されていない場合、リスナーは、(Charset が応答メッセージに対して決定されている場合) 決定されている ContentType と Charset を使用して、Content-Type ヘッダーを構成します。

リスナーは HTTP プロトコル構成 MO を処理します。HTTP プロトコル構成 MO で渡されたヘッダー値を、この要求応答イベント環境に合った正しい値にすることは、コラボレーション側の責任となります。リスナーは、次の規則に従って、標準ヘッダーおよびカスタム・プロパティを取り込みます。

1. リスナーは、特殊な属性 (ObjectEventId など) を無視するため、HTTP プロトコル構成 MO の各項目を調べます。
2. 空でない各ヘッダーが、発信メッセージに書き込まれ、追加処理 (例えば、Content-Type ヘッダーに対する処理) が行われる場合があります。
3. 上記の方法では、メッセージに標準でないヘッダーが設定される可能性があるにもかかわらず、リスナーは、メッセージが論理的または意味的に正しいかをチェックしないことに注意してください。
4. HTTP プロトコル構成 MO UserDefinedProperties 属性に 1 つ以上のカスタム・プロパティがある場合、リスナーは、それらをエンティティ・ヘッダー・セクション (最後のヘッダー・セクション) に追加します。カスタム・プロパティの詳細については、39 ページの『イベント処理のためのユーザー定義のプロパティ』を参照してください。

**注:** HTTP プロトコル構成 MO のヘッダー Connection、Trailer、Transfer-Encoding、Content-Encoding、Content-Length、Content-MD5、Content-Range の中からいずれかを指定しても、ほとんどの場合、正しくない HTTP メッセージが作成されます。

リスナーは、次に、SOAP データ・ハンドラーを呼び出して、コラボレーションによって戻された応答ビジネス・オブジェクトを SOAP 応答メッセージに変換します。

リスナーは、応答メッセージを Web サービス・クライアントにデリバリーし、200 OK HTTP 状況コードを組み込みます。コラボレーションにより SOAP 障害ビジネス・オブジェクトが戻された場合は、障害メッセージに変換されます。この障害メッセージは、500 Internal Server Error HTTP コードと共に Web サービス・クライアントにデリバリーされます。

リスナーは、次に、接続を閉じ、イベントを処理したスレッドは使用可能になります。

## SOAP/HTTP プロトコル・リスナーでサポートされない処理機能

SOAP/HTTP プロトコル・リスナーでは、以下のサポートをしていません。

- キャッシュ: プロトコル・リスナーは、HTTP 仕様 (RFC2616) で規定されているキャッシュ機能を実行しません。
- プロキシ: プロトコル・リスナーは、HTTP 仕様 (RFC2616) で規定されているプロキシ機能を実行しません。
- 持続接続: プロトコル・リスナーは、HTTP 仕様 (RFC2616) で規定されている持続接続をサポートしていません。その代わりに、プロトコル・リスナーでは、各 HTTP 接続のスコープは単一のクライアント要求であると想定されています。したがって、サービス要求が完了すると、接続は閉じられます。プロトコル・リスナーは、複数のサービス呼び出しの間で接続を再利用することはありません。
- リダイレクト: プロトコル・リスナーはリダイレクトをサポートしていません。
- 大容量ファイル転送: プロトコル・リスナーは、大容量ファイルの転送には使用できません。その代わりに、参照による大容量ファイルの受け渡しは可能です。
- 状態管理: プロトコル・リスナーは、RFC2965 で示されている HTTP 状態管理機構をサポートしていません。
- Cookies: プロトコル・リスナーは Cookies をサポートしていません。

## セキュア・ソケットを使用した SOAP/HTTPS リスナー処理

SOAP/HTTPS プロトコル・リスナー処理は SOAP/HTTP プロトコル・リスナー処理のセクションで説明されているとおりですが、HTTPS ではセキュア・ソケットを使用するという点が異なります。詳しくは、94 ページの『SSL』を参照してください。

## SOAP/JMS プロトコル・リスナー処理

SOAP/JMS プロトコル・リスナーは、Web サービス・クライアントからの要求の JMS 宛先となる `InputQueue` で継続的に `listen` するスレッドから構成されています。`RequestWaitTimeout` コネクター構成プロパティは、コネクターがシャットダウンされたかどうかを確認するまでリスナーが要求を待つ時間を定義します。

図 26 は、同期操作のための SOAP/JMS プロトコル・リスナー処理を表しています。この図は JMS プロバイダー情報を示していません。

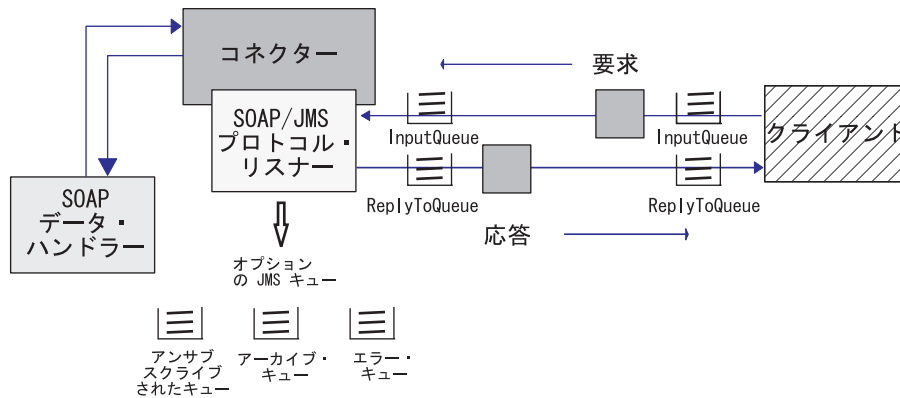


図 26. SOAP/JMS プロトコル・リスナー: 同期イベント処理

図 27 は、非同期操作のための SOAP/JMS プロトコル・リスナー処理を表しています。

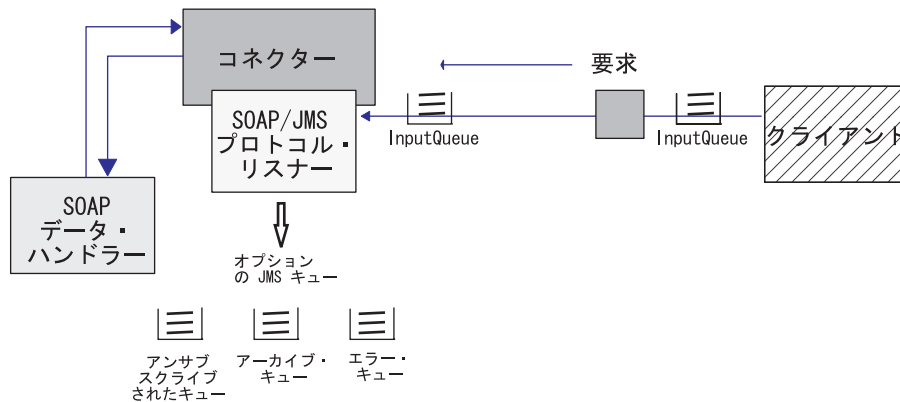


図 27. SOAP/JMS プロトコル・リスナー: 非同期イベント処理

**注:** LookupQueueUsingJNDI 構成プロパティが true に設定されている場合、SOAP/JMS プロトコル・リスナーは、JNDI を使用してキューを検索します。JNDI プロパティは、コネクター・プロパティに指定されます。詳しくは、91 ページの『コネクターおよび JMS』および 97 ページの『コネクター固有の構成プロパティ』の JNDI 関連のプロパティを参照してください。

Web サービス・クライアントは、SOAP/JMS 要求を開始するときに、SOAP/JMS リスナーが listen している InputQueue に SOAP 要求メッセージを送信します。InputQueue から SOAP 要求メッセージを受け取ると、SOAP/JMS プロトコル・リスナーは、プロトコル・リスナー・フレームワークにその要求を登録します。リソースが使用可能である限り、プロトコル・リスナー・フレームワークはその要求をスケジュールします。

**注:** コネクター構成プロパティ InDoubtEvents が Reprocess に設定されている場合、プロトコル・リスナー・フレームワークは、InProgressQueue の JMS メッセージをスケジュールしてから InputQueue のメッセージをスケジュールします。

次のリスナーは、このメッセージ (本文と必要な JMS ヘッダー (JMSCorrelationID、JMSMessageID、JMSPriority、JMSExpiration、JMSDeliveryMode、JMSReplyTo、JMSTimeStamp、JMSType)) を InProgressQueue にディスパッチします。次に、プロトコル・リスナー・フレームワークはイベントを登録します。

リスナーは、次に、InProgressQueue から JMS メッセージを読み取り、メッセージの本文および以下のヘッダーを抽出します。

- JMSDestination
- JMSRedelivered
- JMSCorrelationID
- JMSMessageID
- JMSPriority
- JMSExpiration
- JMSDeliveryMode
- JMSReplyTo
- JMSTimeStamp
- JMSType

JMSType には、TextMessage フォーマットまたは BytesMessage フォーマットがあります。TextMessage フォーマットの場合、リスナーは、ストリングとして抽出された Web サービス要求メッセージを使って、ストリング API 経由でデータ・ハンドラーを呼び出します。BytesMessage の場合、リスナーは、バイト・データ・ハンドラー API 経由で、バイト配列として抽出された Web サービス要求メッセージを使用して、データ・ハンドラーを起動します。

リスナーは、SOAPDHMimeType コネクタ構成プロパティを使用して、SOAP データ・ハンドラーを呼び出し、要求メッセージを SOAP 要求ビジネス・オブジェクトに変換します。変換中にエラーが発生し、JMSReplyTo JMS ヘッダーが指定されていると、リスナーは、SOAP 障害メッセージで応答し、faultcode は Client に設定され、faultstring は Cannot Parse に設定されます。障害メッセージには、これ以外の詳細はありません。

リスナーは、データ・ハンドラーによって戻される SOAP 要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベル cw\_mo\_jms ASI を使用して、プロトコル構成 MO を判別します。イベント処理の場合、ASI およびプロトコル構成 MO はいずれもオプションとなるので注意してください。リスナーは、プロトコル構成 MO を検出すると、事前に抽出済みの JMS メッセージ・ヘッダーをそれに取り込みます。表 42 は、プロトコル構成 MO 属性と JMS メッセージ・ヘッダー間のマッピングを示しています。

表 29. JMS ヘッダーとプロトコル構成 MO 属性のマッピング

プロトコル構成 MO 属性	JMS ヘッダー名	説明
CorrelationID	JMSCorrelationID	要求メッセージから得られる JMSCorrelationID ヘッダー
MessageId	JMSMessageId	要求メッセージから得られる JMSMessageID ヘッダー



表 29. JMS ヘッダーとプロトコル構成 MO 属性のマッピング (続き)

Priority	JMSPriority	要求メッセージから得られる JMSPriority ヘッダー
Expiration	JMSExpiration	要求メッセージから得られる JMSExpiration ヘッダー
DeliveryMode	JMSDeliveryMode	要求メッセージから得られる JMSDeliveryMode ヘッダー
ReplyTo	JMSReplyTo	要求メッセージから得られる JMSReplyTo ヘッダー。JMS API はこのヘッダーを JMSDestination として戻しますが、SOAP/JMS プ ロトコル・リスナーはキュー名を 戻します。
Timestamp	JMSTimestamp	要求メッセージから得られる JMSTimestamp ヘッダー
Redelivered	JMSRedelivered	要求メッセージから得られる JMSRedelivered ヘッダー
Type	JMSType	要求メッセージから得られる JMSType ヘッダー
Destination	JMSDestination	要求メッセージから得られる JMSDestination ヘッダー

SOAP/JMS プロトコル構成 MO UserDefinedProperties 属性に 1 つ以上のカスタム・プロパティがある場合、リスナーは、メッセージからカスタム・プロパティの値を抽出し、UserDefinedProperties ビジネス・オブジェクトにデータを設定しようとしています。カスタム・プロパティの詳細については、39 ページの『イベント処理のためのユーザー定義のプロパティ』を参照してください。

TLO (非 TLO SOAP 要求ビジネス・オブジェクトの場合) が統合ブローカーによってサブスクライブされなければ、リスナーはエラーをログに記録します。要求メッセージに JMSReplyTo ヘッダーが指定されている場合は、リスナーにより SOAP 障害メッセージが作成され、JMSReplyTo キューに配置されます。faultcode は Client に設定され、faultString は Not subscribed to this message に設定されます。障害メッセージにこれ以外の詳細はありません。また、そのように構成されている場合、リスナーは、JMS ヘッダーを含めて元の JMS 要求メッセージを UnsubscribedQueue に保管します。

コラボレーションを非同期に呼び出す場合、リスナーは、要求ビジネス・オブジェクトを統合ブローカーにデリバリーします。次に、リスナーはそのメッセージを InProgressQueue から除去します。また、そのように構成されている場合、リスナーは、JMS ヘッダーを含めて元の JMS 要求メッセージを ArchiveQueue に保管します。

非同期処理中にエラーが発生し、JMSReplyTo が指定されていると、リスナーは、障害メッセージで応答します。メッセージの faultcode は Server に設定され、faultstring は Internal Error に設定されます。また、そのように構成されている場合、リスナーは、JMS ヘッダーを含めて元の JMS 要求メッセージを ErrorQueue に保管します。

同期呼び出しの場合は、リスナーは同期させてコラボレーションを呼び出します。コラボレーションは SOAP 応答ビジネス・オブジェクトを使用して応答します。リスナーは、SOAP データ・ハンドラーを呼び出して、コラボレーションによって戻された応答ビジネス・オブジェクトを SOAP/JMS 応答メッセージに変換します。リスナーは、応答メッセージを ReplyTo キュー（これは、元の要求メッセージの JMSReplyTo ヘッダーで提供されます）にデリバリーします。リスナーは、次に、データ・ハンドラーによって戻される応答メッセージを TextMessage として設定し、表 30 に示しているヘッダーを設定します。

表 30. SOAP/JMS プロトコル・リスナーによって応答メッセージに設定されるヘッダー値

JMS ヘッダー名	値
JMSCorrelationId	要求メッセージの JMSMessageId
JMSDeliveryMode	要求メッセージの JMSDeliveryMode
JMSPriority	要求メッセージの JMSPriority
JMSExpiration	要求メッセージの JMSExpiration
JMSRedelivered	要求メッセージの JMSRedelivered
JMSReplyTo	要求メッセージの JMSReplyTo
JMSTimestamp	要求メッセージの JMSTimestamp
JMSType	要求メッセージの JMSType

リスナーは、JMS カスタム・プロパティーが応答または障害ビジネス・オブジェクトの JMSプロトコル構成 MO UserDefinedProperties 属性に存在する場合に、その JMS カスタム・プロパティーを応答メッセージに設定します。

そのように構成されている場合、リスナーは、元の JMS メッセージ (Web サービス・クライアントからの要求) をそのヘッダーも含めて、InProgressQueue から ArchiveQueue に移動します。

エラーが発生し、JMSReplyTo が指定されていると、リスナーは、障害メッセージで応答します。また、そのように構成されている場合は、元の JMS 要求メッセージを ErrorQueue に保管します。

## イベントの永続性とデリバリー

イベントの永続性は、プロトコルによって決まります。

- **SOAP/HTTP** プロトコル・リスナー 永続性がなく、デリバリーは保証されません
- **SOAP/HTTPS** プロトコル・リスナー 永続性がなく、デリバリーは保証されません
- **SOAP/JMS** プロトコル・リスナー JMS キュー・イベントには永続性があり、少なくとも 1 度のデリバリーは保証されます。JMS キューに関する詳細については、97 ページの『コネクター固有の構成プロパティー』を参照してください。

## イベントの順序付け

コネクターは、任意の順序でイベントをデリバリーすることができます。

## イベントのトリガー

イベント・トリガーのメカニズムは、プロトコル・リスナーの構成方法によって異なります。

- **SOAP/HTTP** プロトコル・リスナー HTTP 接続要求の場合、listen は ServerSocket を介して行われます。
- **SOAP/HTTPS** プロトコル・リスナー HTTPS 接続要求の場合、listen は ServerSocket 層を介して行われます。
- **SOAP/JMS** プロトコル・リスナー Web サービス要求を伝達する着信 JMS メッセージの場合、listen は入力キューを介して行われます。JMS に関する詳細については、97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』を参照してください。

注: コネクタは、Create (作成)、Update (更新)、Retrieve (検索) または Delete (削除) の区別を行いません。これらのイベントは、すべて同じ方法で扱われます。

## イベントの検出

イベントの検出は、それぞれのプロトコル・リスナーによって行われます。イベント検出のメカニズムは、トランスポート、および各リスナーごとのコネクタ固有プロパティの構成方法に、完全に依存しています。これらのプロパティの詳細については、97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』を参照してください。

## イベント状況

イベント状況はプロトコル・リスナーによって管理され、トランスポート、およびリスナーの構成方法によって異なります。

- **SOAP/HTTP** プロトコル・リスナー HTTP は本来、非永続的で同期的なものです。したがって、イベント状況は維持されません。
- **SOAP/HTTPS** プロトコル・リスナー HTTPS は本来、非永続的で同期的なものです。したがって、イベント状況は維持されません。
- **SOAP/JMS** プロトコル・リスナー JMS は永続的なトランスポートです。イベント状況はキューを使用して維持されます。JMS キューに関する詳細については、97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』を参照してください。

## イベントの検索

イベントの検索はプロトコル・リスナーによって管理され、トランスポート、およびリスナーの構成方法によって異なります。

- **SOAP/HTTP** プロトコル・リスナー・イベントの検索は、ソケットから HTTP 要求を取り出すことによって行われます。
- **SOAP/HTTPS** プロトコル・リスナー・イベントの検索は、ソケットから HTTP 要求を取り出すことによって行われます。
- **SOAP/JMS** プロトコル・リスナー・イベントの検索は、JMS API を使用して行われます。JMS プロトコル・リスナーは JMS 入力キューからイベントを検索し、それらのイベントを進行中のキューに移動します。JMS キューに関する詳細については、97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』を参照してください。

## イベントのアーカイブ

イベントのアーカイブはプロトコル・リスナーによって管理され、トランスポート、およびリスナーの構成方法によって異なります。

- **SOAP/HTTP** プロトコル・リスナー・トランスポートが非永続的であり、同期的であるため、アーカイブは行われません。
- **SOAP/HTTPS** プロトコル・リスナー・トランスポートが非永続的であり、同期的であるため、アーカイブは行われません。
- **SOAP/JMS** プロトコル・リスナー・アンサブスクライブされたイベント、正常なイベント、および失敗したイベントのキューを含む **JMS** キューにイベントをアーカイブするように、コネクタを構成することができます。**JMS** キューに関する詳細については、97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』を参照してください。

## イベントのリカバリー

イベントのリカバリーはプロトコル・リスナーによって管理され、トランスポート、およびリスナーの構成方法によって異なります。

- **SOAP/HTTP** プロトコル・リスナー・トランスポートが非永続的であるため、イベント・リカバリーは行われません。
- **SOAP/HTTPS** プロトコル・リスナー・トランスポートが非永続的であるため、イベント・リカバリーは行われません。
- **SOAP/JMS** プロトコル・リスナー **JMS** は永続的なトランスポートです。イベントの処理中にコネクタがシャットダウンされた場合でも、イベントは、引き続き **InProgressQueue** で使用可能です。コネクタは、これらのイベントを始動時に処理するように構成することができるため、イベント・リカバリーが可能になります。**InDoubtEvents** コネクタ構成プロパティは、イベント・リカバリーのメカニズムを決定します。

**注:** **SOAP/JMS** リスナーは、統合ブローカーへ少なくとも 1 度はデリバリーすることを保証します。ただし、デリバリーが必ず 1 度だけであるということは、保証できません。また、リスナーが受信したイベントは、順序を問わず統合ブローカーにデリバリーされる可能性があります。

**JMS** プロトコル・リスナーは、始動時にまず、**InProgressQueue** からイベントを検索しようとします。**InDoubtEvents** 構成プロパティに割り当てる値によって次の動作が決まります。リカバリーのシナリオを、以下の表に示します。**JMS** キューに関する詳細については、97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』を参照してください。

表 31. **SOAP/JMS** プロトコル・リスナーによって応答メッセージに設定されるヘッダー値

<b>InDoubtEvents</b> 値	イベント・リカバリー処理
FailOnStartup	イベントを <b>InProgressQueue</b> で検出すると、リスナーは、致命的エラーをログに記録し、直ちにシャットダウンします。
Reprocess	イベントを <b>InProgressQueue</b> で検出すると、リスナーはまず最初にこれらのイベントを処理します。リスナーは、 <b>InProgressQueue</b> で検出されたメッセージ数をトレースできます。

表 31. SOAP/JMS プロトコル・リスナーによって応答メッセージに設定されるヘッダー値 (続き)

Ignore	InProgressQueue 内のイベントは無視されます。リスナーは、InProgressQueue で検出されたイベントをトレース可能で、これらのイベントは無視します。
LogError	イベントを InProgressQueue で検出すると、リスナーは、エラーをログに記録し、処理を続行します。

## 要求処理

コネクターの要求処理機能を使用して、コラボレーションから Web サービスを呼び出すことができます。開発タスクでは、WSDL ODA を使用して Web サービス・トップレベル・オブジェクト (TLO) を生成し、それを配置するようにコラボレーションを構成します。詳しくは、161 ページの『第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化』を参照してください。コネクターおよびその要求処理コンポーネント (プロトコル・ハンドラー・フレームワークおよびプロトコル・ハンドラー) も構成する必要があります。

コネクターは、実行時にビジネス・オブジェクトの形でコラボレーションから要求を受け取ります。ビジネス・オブジェクト (SOAP 要求、およびオプションで SOAP 応答および SOAP 障害ビジネス・オブジェクト) は、WSDL ODA によって生成される TLO に格納され、Web サービスを使用するように構成されているコラボレーションによって発行されます。TLO およびその子ビジネス・オブジェクトには、処理モード (同期または非同期) を指定する属性および ASI、データ・ハンドラー MIME タイプ、使用するプロトコル・ハンドラーの種類、およびターゲット Web サービスのアドレスが入っています。プロトコル・ハンドラーは、この情報を使用して、SOAP データ・ハンドラーのインスタンスを呼び出し、要求ビジネス・オブジェクトを SOAP 要求メッセージに変換し、ターゲット Web サービスを呼び出します。同期モードの場合、プロトコル・ハンドラーは、データ・ハンドラーを再度呼び出し、応答メッセージを SOAP 応答ビジネス・オブジェクトに変換して、これをコラボレーションに返送します。

コネクターは、SOAP 要求メッセージに対する応答として、リモート側の取引先から次のいずれかを受け取ることができます。

- データを含んでいる SOAP 応答メッセージ
- 障害情報を含んでいる SOAP 応答メッセージ

プロトコル・ハンドラーは、要求処理において重要な役割を果たしています。

## プロトコル・ハンドラー

コラボレーションは、HTTP、HTTPS、または JMS トランSPORTを介して Web サービスを呼び出すことができます。このコネクターには次の 2 つのプロトコル・ハンドラーがあり、それぞれに対応するチャンネルがあります。

- SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS ウェブ・サービスを呼び出すための SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー
- SOAP/JMS ウェブ・サービスを呼び出すための SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー

プロトコル・ハンドラー・フレームワークはプロトコル・ハンドラーを管理し、起動時にプロトコル・ハンドラーをロードします。コネクタが要求ビジネス・オブジェクトを受け取ると、要求スレッド (それぞれのコラボレーション要求は、独自のスレッドで送られてきます) は、プロトコル・ハンドラー・フレームワークを呼び出して、要求を処理します。

プロトコル・ハンドラー・フレームワークは、TLOs Handler 属性 ASI を読み取り、使用するプロトコル・ハンドラーを決定します。一連の規則 (『SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー処理』および 89 ページの『SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー処理』を参照) を適用すると、プロトコル・ハンドラーはデータ・ハンドラーを呼び出して、要求ビジネス・オブジェクトを SOAP 要求メッセージに変換します。プロトコル・ハンドラーは、要求メッセージをトランスポート (HTTP(S) または JMS) メッセージにパッケージします。要求ビジネス・オブジェクトで SOAPAction ASI を検出すると、プロトコル・ハンドラーは、これを要求メッセージのヘッダーに追加します。

次に、プロトコル・ハンドラーは、要求ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO の Destination 属性を読み取り、ターゲット・アドレスを判別します。プロトコル・ハンドラーは、次に、要求メッセージを使用してターゲット Web サービスを呼び出します。

プロトコル・ハンドラーは、ws\_mode TLO ASI を読み取り、処理モードが同期または非同期のいずれであるかを判別します。この ASI が asynch に設定されていると、プロトコル・ハンドラー処理は完了します。このように設定されていない場合、プロトコル・ハンドラーは応答メッセージを待ちます。応答メッセージが到着すると、プロトコル・ハンドラーは、プロトコル・ヘッダーとペイロードを抽出します。次にデータ・ハンドラー (MimeType TLO 属性によって指示される) を呼び出して、メッセージを応答または障害ビジネス・オブジェクトに変換します。プロトコル・ハンドラーは、プロトコル構成 MO を再度使用して、プロトコル・ヘッダーをビジネス・オブジェクトに設定します。プロトコル・ハンドラーは、次に、応答または障害ビジネス・オブジェクトをコラボレーションに戻します。

コネクタの構成によっては、1 つまたは複数のプロトコル・ハンドラーがコネクタにプラグされている場合があります。コネクタ固有のプロパティを指定することにより、プロトコル・ハンドラーを構成することができます。

## SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー処理

SOAP/HTTP(S) プロトコル・ハンドラーは、このセクションに記載している点を除き、83 ページの『プロトコル・ハンドラー』で説明しているように動作します。図 28 は、同期操作のための SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーを表しています。

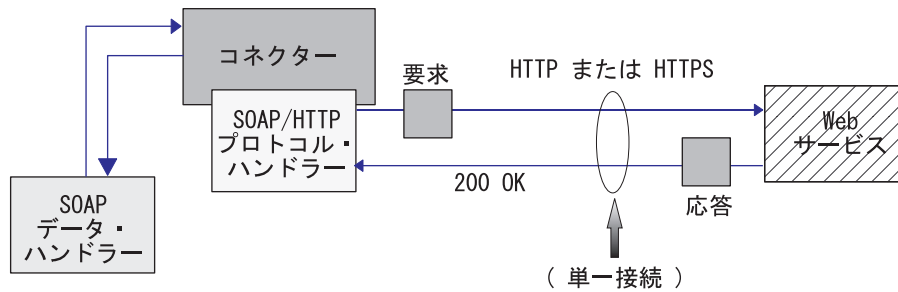


図 28. SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー: 同期要求処理

図 29 は、非同期要求処理のための SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーを表しています。

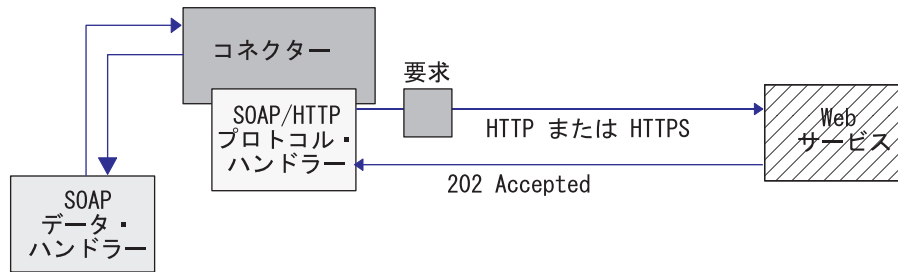


図 29. SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー: 非同期要求処理

**注:** このセクションでは、SOAP/HTTP プロトコル処理についてのみ説明します。

SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、SOAP 要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベル ASI (cw\_mo\_http) を使用して、プロトコル構成 MO を決定します。SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、HTTP プロトコル構成 MO の Destination 属性を読み取り、ターゲット Web サービスの URL を決定します。URL が欠落している、あるいは不完全であれば、プロトコル・ハンドラーはサービス呼び出しで失敗します。HTTP プロトコル構成 MO およびその属性の詳細については、55 ページの『要求処理のための HTTP プロトコル構成 MO』を参照してください。

SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、SOAP データ・ハンドラーによって戻される SOAP 要求メッセージを使用して、Web サービスを呼び出します。HTTP プロキシ・コネクタの構成プロパティが指定されている場合、SOAP/HTTP(S) プロトコル・ハンドラーは、それに応じた振る舞いをします。応答が戻されると、SOAP/HTTP(S) プロトコル・ハンドラーはそれを読み取ります。

86 ページの表 32 は、発信要求メッセージの Charset、MimeType、ContentType、および ContentType ヘッダーを決定する際に SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーが使用する規則の優先順位を要約したものです。

表 32. アウトバウンド・メッセージに対する SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーの処理規則

優先順位	Charset	MimeType	ContentType	ContentType ヘッダー
1	プロトコル構成 MO の Content-Type ヘッダー	TLO 属性の MimeType プロパティ	プロトコル構成 MO の Content-Type ヘッダー	プロトコル構成 MO の Content-Type ヘッダー
2	TLO 属性の Charset プロパティ	ContentType (デフォルト)	text/xml (デフォルト)	ContentType および Charset を使用して、Content-Type ヘッダーを構成します。
3	ContentType が text/* の場合、デフォルトは ISO-8859-1 です。それ以外の場合は、charset を使用しません。			

表 32 に示したように、以下を決定します。

- SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、次の規則に従って、応答メッセージの Charset を決定します。
  1. 要求ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO ヘッダーに Charset 値が指定されている場合は、その値を使用します。
  2. 上記のステップで Charset が決定しなかった場合、プロトコル・ハンドラーは TLO 属性から Charset を抽出しようとします。
  3. 上記のステップに示した操作が失敗した場合は、次の表を使用して Charset を決定します。

表 33. Charset のデフォルト要求処理

ContentType	デフォルトの Charset
text/*	ISO-8859-1 詳しくは、RFC2616 を参照してください。
application/*	デフォルトなし
その他	デフォルトなし

4. 上記のステップで Charset が決定した場合は、その Charset がデータ・ハンドラーに設定されます。
  5. データ・ハンドラーは、ストリームまたはバイト配列 API (要求の作成に必要なデータ構造に依存する) を使って呼び出されます。
- SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、次の規則に従って、要求の MimeType を決定します。
    1. TLO MimeType 属性を使用します。
    2. TLO の MimeType 属性がない場合、プロトコル・ハンドラーは ContentType を使用して MimeType を決定します。
  - SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、次の規則に従って、要求メッセージの ContentType を決定します。
    1. Content-Type ヘッダーが、要求ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO に指定されている場合は、Content-Type ヘッダーのタイプ/サブタイプが、ContentType として使用されます。



2. 上記以外の場合、ハンドラーはデフォルトの `ContentType` である `text/xml` を使用します。
- SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、次の規則に従って、要求メッセージの `Content-Type` ヘッダーを決定します。
    1. 要求ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO に `Content-Type` ヘッダーが指定されている場合は、その値を発信メッセージに設定します。
    2. `Content-Type` ヘッダーが、要求ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO に指定されていない場合、リスナーは、(`Charset` が要求メッセージに対して決定されている場合)、`ContentType` と `Charset` の両パラメーターを使用して、`Content-Type` ヘッダーを構成します。

表 34 は、応答メッセージの `Charset`、`MimeType`、`ContentType`、および `ContentType` ヘッダーを決定する際にハンドラーが使用する規則の優先順位を要約したものです。

表 34. インバウンド同期応答メッセージに対する SOAP/HTTP(S) プロトコル・ハンドラーの処理規則

優先順位	Charset	MimeType	ContentType	ContentType ヘッダー
1	着信 HTTP メッセージの <code>Content-Type</code> ヘッダー値から得られる <code>Charset</code> パラメーター値	要求ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO の <code>MessageTransformationMap</code> 子ビジネス・オブジェクト	<code>Content-Type</code> ヘッダー値から得られる着信 HTTP メッセージ・タイプ/サブタイプ値	着信 HTTP メッセージの <code>Content-Type</code> ヘッダー
2	要求ビジネス・オブジェクトのプロトコル構成 MO の <code>MessageTransformationMap</code> 子ビジネス・オブジェクト	要求メッセージの <code>MimeType</code> 。ただし要求と応答の <code>ContentType</code> が一致する場合のみ。		
3	要求メッセージの <code>Charset</code> 。ただし要求と応答の <code>ContentType</code> が一致する場合のみ。	TLO の <code>MimeType</code> プロパティー		
4	TLO の <code>Charset</code> プロパティー	<code>ContentType</code> (デフォルト)		
5	<code>Content-Type</code> が <code>text/*</code> の場合、デフォルトは <code>ISO-8859-1</code> です。それ以外の場合は、 <code>Charset</code> を使用しません。			

表 34 に示したように、以下を決定します。

- プロトコル・ハンドラーは、次の規則に従って、同期応答メッセージの `Charset` を決定します。
  1. `Charset` パラメーターが着信応答メッセージの `Content-Type` ヘッダーに設定されている場合、プロトコル・ハンドラーは、データ・ハンドラーに設定されている `Charset` 値を使用します。

2. 応答メッセージ・ヘッダーに Charset 値がない場合、プロトコル・ハンドラーは、TLO 要求プロトコル構成 MO の MessageTransformationMap から、コラボレーションが定義した Charset を読み取ろうとします。
  3. TLO に Charset 値が指定されていない場合、または TLO がいない場合は、応答と要求の ContentType が同じであれば、要求の Charset が応答に使用されます。
  4. 上記のステップで Charset 値を決定できない場合、プロトコル・ハンドラーは TLO の Charset 属性を読み取ろうとします。
  5. Charset 値が、上記のステップで説明されている方法を使用しても取得されず、また、メッセージ ContentType のタイプが、任意のサブタイプ (例えば、text/xml、text/plain など) を持つ text の場合は、ISO-8859-1 にデフォルト設定されます。それ以外の場合は、Charset 値を使用しません。
- プロトコル・ハンドラーは、次の規則に従って、同期応答メッセージの MIMEType を決定します。
    1. プロトコル・ハンドラーはまず、TLO 要求プロトコル構成 MO の MessageTransformationMap から MIMEType を抽出しようとしています。特に、プロトコル・ハンドラーは、MTM の中で正確に一致する ContentType を検索して、MessageTransformationRule を抽出した後、その中の MIMEType プロパティ値を使用しようとしています。検索できない場合、プロトコル・ハンドラーは、複数の ContentType に適用される MessageTransformationRule (ContentType が \*/\*) を検索します。
    2. MessageTransformationMap を使用しても MIMEType が決定しない場合は、プロトコル・ハンドラーは、要求と応答の ContentType が一致する場合に限り、要求の MIMEType を応答に使用します。
    3. 上記のステップを使用しても MIMEType を抽出できない場合、プロトコル・ハンドラーは、プロトコル・ハンドラーで使用可能な場合に、TLO の MIMEType 属性またはデフォルトの MIMEType を使用します。
    4. 上記のすべてのステップが失敗した場合、プロトコル・ハンドラーは、ContentType を使用して MIMEType を設定します。
  - ハンドラーは、着信 HTTP メッセージ Content-Type ヘッダーからタイプ/サブタイプを抽出して、ContentType を決定します。

ハンドラーは HTTP プロトコル構成 MO を処理します。HTTP プロトコル構成 MO で渡されたヘッダー値を、この要求応答イベント環境に合った正しい値にすることは、コラボレーション側の責任となります。ハンドラーは、次の規則に従って、標準ヘッダーおよびカスタム・プロパティを取り込みます。

1. ハンドラーは、特殊な属性 (ObjectEventId など) を無視するため、HTTP プロトコル構成 MO の各項目を調べます。
2. 空でない各ヘッダーが、発信メッセージに書き込まれ、追加処理 (例えば、Content-Type ヘッダーに対する処理) が行われる場合があります。
3. 上記の方法では、メッセージに標準でないヘッダーが設定される可能性があるにもかかわらず、ハンドラーは、メッセージの論理的または意味的な正しさを保証しないことに注意してください。
4. HTTP プロトコル構成 MO UserDefinedProperties 属性に 1 つ以上のカスタム・プロパティがある場合、ハンドラーは、それらをエンティティ・ヘッダー・

セクション (最後のヘッダー・セクション) に追加します。カスタム・プロパティの詳細については、56 ページの『要求処理のためのユーザー定義のプロパティ』を参照してください。

**注:** HTTP プロトコル構成 MO のヘッダー Connection、Trailer、Transfer-Encoding、Content-Encoding、Content-Length、Content-MD5、Content-Range の中からいずれを指定しても、ほとんどの場合、正しくない HTTP メッセージが作成されます。

## SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー処理

SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、このセクションに記載している点を除き、83 ページの『プロトコル・ハンドラー』で説明しているように動作します。

**注:** LookupQueueUsingJNDI 構成プロパティが true に設定されている場合、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、JNDI を使用して宛先キューを検索します。JNDI プロパティは、コネクタ・プロパティに指定されます。詳しくは、91 ページの『コネクタおよび JMS』および 97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』の JNDI 関連のプロパティを参照してください。

SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、SOAP データ・ハンドラーによって戻された Web サービス要求メッセージの本文と 表 35 に示すとおりを設定されている JMS ヘッダーを使用して、JMS トランスポート・メッセージを作成します。

表 35. SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーによって要求メッセージに設定されるヘッダー値

JMS ヘッダー名	SOAP/JMS プロトコル構成 MO に設定されていない場合のデフォルト値
JMSPriority	4
JMSExpiration	0
JMSDeliveryMode	PERSISTENT
JMSReply	
JMSCorrelationId	
JMSRedelivered	
JMSTimestamp	
JMSType	

ターゲット Web サービスが非同期に呼び出される場合、JMSReplyTo ヘッダーは設定されません。そうでない場合 (同期処理の場合)、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーにより JMSReplyTo ヘッダーが設定されます。SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、ReplyToQueue 構成プロパティを使用して、JMSDestination (ターゲット Web サービスからの応答または障害が戻される宛先) を取得し、それを JMS トランスポート・メッセージの JMSReplyTo ヘッダーに設定します。

図 30 は、同期要求操作のための SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー処理を表しています。

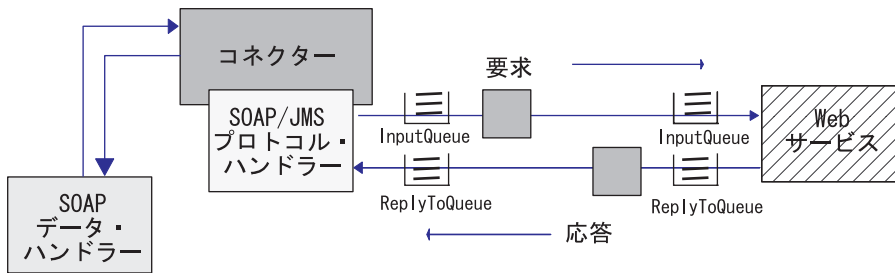


図 30. SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー: 同期要求処理

図 31 は、非同期要求操作のための SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー処理を表しています。

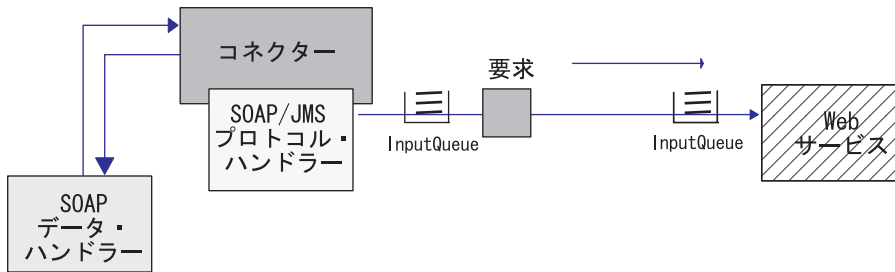


図 31. SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー: 非同期要求処理

SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、SOAP 要求ビジネス・オブジェクトのオブジェクト・レベル ASI (cw\_mo\_jms) を使用して、プロトコル構成 MO を決定します。プロトコル構成 MO の Destination 属性には、ターゲット Web サービスのキュー名を指定されます。JNDI が使用可能である場合、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、JNDI オブジェクトを検索して、SOAP 要求メッセージの JMSDestination を取得します。そうでない場合は、SOAP プロトコル構成 MO の Destination 属性を使用します。

ResponseWaitTimeout プロパティに指定されているインターバル中に応答が到着しない場合、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーはコラボレーション要求の処理に失敗します。SOAP 応答 (または障害) メッセージが到着すると、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、SOAP データ・ハンドラーにより変換するために JMS ヘッダーおよびペイロードを抽出します。次に、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、応答 (または障害) ビジネス・オブジェクトでプロトコル構成 MO を使用して JMS ヘッダーをマップし、SOAP 応答 (または障害) ビジネス・オブジェクトを TLO に設定します。表 36 にこのマッピングを示しています。

表 36. 同期要求処理における応答のプロトコル構成 MO と JMS ヘッダー属性のマッピング

プロトコル構成 MO 属性	JMS ヘッダー名	説明
Destination	JMSDestination	応答メッセージから得られる JMSDestination ヘッダー。

表 36. 同期要求処理における応答のプロトコル構成 MO と JMS ヘッダー属性のマッピング (続き)

MessageId	JMSMessageId	応答メッセージから得られる JMSMessageId ヘッダー
Priority	JMSPriority	応答メッセージから得られる JMSPriority ヘッダー
Expiration	JMSExpiration	応答メッセージから得られる JMSExpiration ヘッダー
DeliveryMode	JMSDeliveryMode	応答メッセージから得られる JMSDeliveryMode ヘッダー
ReplyTo	JMSReplyTo	応答メッセージから得られる JMSReplyTo ヘッダー。JMS API はこのヘッダーを JMSDestination として戻しますが、SOAP/JMS プロトコル・リスナーはキュー名を戻します。
CorrelationId	JMSCorrelationId	応答メッセージから得られる JMSCorrelationId ヘッダー
Redelivered	JMSRedelivered	応答メッセージから得られる JMSRedelivered ヘッダー
TimeStamp	JMSTimeStamp	応答メッセージから得られる JMSTimeStamp ヘッダー
型	JMSType	応答メッセージから得られる JMSType ヘッダー

SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、次に、TLO をコラボレーションに戻します。

## コネクタおよび JMS

**注:** このセクションでは、JMS および JNDI、特に JMS の動作について十分に理解していることを前提としています。詳しくは JMS および JNDI ソースの資料を参照してください。

コネクタは、コラボレーションを SOAP/JMS Web サービスとして公開し、コラボレーションから SOAP/JMS Web サービスを呼び出すことができますようにします。Web サービス・コネクタで SOAP/JMS を使用するための要件は以下のとおりです。

1. JMS サービス・プロバイダーをインストールおよび構成済みである。
2. JNDI をインストールおよび構成済みである。
3. JMS プロバイダーが JMS API バージョン 1.0.2 をサポートしている。
4. 必要なすべての jar ファイルがコネクタのクラスパスにある。(必要なすべての jar ファイルを判別するには JMS プロバイダーの資料を参照してください。)
5. 必要なすべてのライブラリーがコネクタのパスにある。(必要なすべてのライブラリーを判別するには JMS プロバイダーの資料を参照してください。)

## JNDI

SOAP/JMS の場合、コネクタは、JNDI を使用して JNDI コンテキストにより接続ファクトリーを検索します。コネクタは、初期化中にコネクタ固有の JNDI プロパティを読み取り JNDI に接続します。このプロパティを構成しなければ、SOAP/JMS は使用できません。以下のコネクタ固有の JNDI プロパティを指定することができます。

- JNDIProviderURL
- InitialContextFactory
- JNDIConnectionFactoryName
- CTX\_ObjectFactories
- CTX\_ObjectFactories
- CTX\_StateFactories
- CTX\_URLPackagePrefixes
- CTX\_DNS\_URL
- CTX\_Authoritative
- CTX\_Batchsize
- CTX\_Referral
- CTX\_SecurityProtocol
- CTX\_SecurityAuthentication
- CTX\_SecurityPrincipal
- CTX\_SecurityCredentials
- CTX\_Language
- LookupQueuesUsingJNDI

これらのプロパティを指定する方法については JNDI の資料を参照してください。コネクタで SOAP/JMS を使用するには、以下のコネクタ固有の JNDI プロパティが必要になります。

- **JNDIProviderURL** このプロパティは、JNDI サービス・プロバイダーの URL に設定します。このプロパティの値については、JNDI プロバイダーの資料を参照してください。
- **InitialContextFactory** このプロパティは、JNDI 初期コンテキストを作成するファクトリー・クラスの完全修飾クラス名に設定します。このプロパティの値については、JNDI プロバイダーの資料を参照してください。このクラスとその従属クラスがコネクタのクラスパスにあることを確認してください。
- **JNDIConnectionFactoryName** このプロパティは、(JNDI コンテキストを使用して) 検索する、接続ファクトリーの JNDI 名に設定します。この名前は、JNDI を使用して検索できることを確認してください。

LookupQueuesUsingJNDI を true に設定した場合、コネクタで使用されるキューはすべて JNDI を使用して検索できることを確認してください。

## SOAP/JMS Web サービスとしてのコラボレーションの公開

コラボレーションを SOAP/JMS Web サービスとして公開するには、SOAP/JMS プロトコル・リスナーを使用しなければなりません。SOAP/JMS プロトコル・リスナーを使用するには、JNDI コネクタ・プロパティを指定する必要があります。

JMS プロバイダー構成では、SOAP/JMS プロトコル・リスナーの要求を反映する必要があります。SOAP/JMS プロトコル・リスナーに必要なキューはすべて、JMS サービス・プロバイダーで定義されることを確認してください。キュー定義の作業はプロバイダーによって異なるので、JMS プロバイダーの資料で確認してください。SOAP/JMS プロトコル・リスナーには 6 つのキューを定義する必要があります。SOAP/JMS リスナー構成プロパティにキュー名を設定する必要があります、JNDI ” LookupQueuesUsingJNDI を true に設定している場合は、SOAP/JMS リスナー構成プロパティにキューの JNDI 名も指定する必要があります。

以下の SOAP/JMS リスナー構成プロパティの値としてキュー名を指定する必要があります。

- InputQueue
- InProgressQueue
- ArchiveQueue
- UnsubscribedQueue
- ErrorQueue
- ReplyToQueue

InputQueue および InProgressQueue は必要なプロパティです。これらのキューが正しく構成されていることを確認してください。

ArchiveQueue、UnsubscribedQueue および ErrorQueue はオプションのプロパティです。これらのキューは、Web サービス要求を保存する場合に使用します。これらのプロパティのいずれかを使用する場合は、対応する JMS キューが正しく構成されていることを確認してください。JMS プロバイダーでこれらのキューを定義する場合は、これらのキューの容量の指定は慎重に行う必要があります。

## SOAP/JMS Web サービスを呼び出すコラボレーション

コラボレーションで SOAP/JMS Web サービスを呼び出せるようにするには、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーを使用します。SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーを使用するには、JNDI コネクタ・プロパティを指定する必要があります。Web サービス・プロバイダーと連動させて、JMS および JNDI 要件を決定します。

SOAP/JMS Web サービスを呼び出すには、コネクタで、ターゲット Web サービスの入力キューに SOAP/JMS プロトコル構成 MO の Destination 属性の値を設定する必要があります。JNDI ” LookupQueuesUsingJNDI を true に設定している場合は、入力キューの JNDI 名を指定する必要があります。

要求/応答 Web サービスを呼び出す場合は、Web サービス・プロバイダーと連動させて、ReplyTo キューの要件を決定する必要があります。ReplyTo キューが定義されていることを確認してください。SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーの ReplyToQueue 構成プロパティに ReplyTo キューの名前を指定していることも確

認してください。JNDI ” LookupQueuesUsingJNDI が true に設定されている場合、ReplyToQueue 構成プロパティーの値には、このキューの JNDI 名を指定する必要があります。

プロトコル・ハンドラーは、プロトコル・リスナーとは異なり、Web サービス・コネクタにプラグ可能ではないので注意しておくことが大切です。そのためコネクタは、それが呼び出すすべての要求/応答 Web サービスに同じ ReplyTo キューを使用することになります。

---

## SSL

このセクションでは、コネクタの SSL 機能のインプリメント方法について説明します。背景情報については SSL の資料を参照してください。このセクションでは、SSL テクノロジーについて十分に理解していることを前提としています。

### JSSE

コネクタは、コラボレーションを SOAP/HTTPS Web サービスとして公開し、コラボレーションから SOAP/HTTPS Web サービスを呼び出すことができるようにします。コネクタは、JSSE を使用して HTTPS および SSL をサポートします。IBM JSSE はコネクタと共に出荷されます。この機能を使用可能にするには、java.security ファイルに次の項目があることを確認してください。このファイルは、コネクタと一緒にインストールされるファイルの 1 つです。

```
security.provider.5=com.ibm.jsse.IBMJSSEProvider
```

java.security は、コネクタのインストール先システムの \$ProductDir¥lib¥security ディレクトリにあります。コネクタは、JavaProtocolHandlerPackages コネクタ・プロパティーの値を使用して、システム・プロパティー java.protocol.handler.pkgs を設定します。コネクタと共に出荷された IBM JSSE の場合、このプロパティーの値は com.ibm.net.ssl.internal.www.protocol に設定する必要があることに注意してください。

JavaProtocolHandlerPackages 構成プロパティーでは、この値がデフォルトになります。

コネクタは、初期化中に、JSSE でサポートされる無名の暗号スイートをすべて使用不可にします。

### KeyStore および TrustStore

コネクタで SSL を使用するには、鍵ストアとトラストストアをセットアップする必要があります。鍵ストア、証明書、および鍵生成のセットアップ用ツールは提供されていません。これらの作業を完了するには、サード・パーティーのソフトウェア・ツールを使用する必要があります。

### SSL プロパティー

コネクタ固有の SSL プロパティーとして、以下のプロパティーを指定することができます。

- SSLVersion



- SSLDebug
- KeyStore
- KeyStoreAlias
- KeyStorePassword
- TrustStore
- TrustStorePassword

これらのプロパティは、コネクタ・インスタンスに適用されることに注目してください。コネクタにプラグインされるすべての SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーと、コネクタ・インスタンスごとの SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーにより、同じ SSL プロパティ値のセットが使用されます。HTTPS/SSL セットアップの詳細については、245 ページの『付録 E. HTTPS/SSL の構成』を参照してください。

## コラボレーションを SOAP/HTTPS Web サービスとして公開する

コラボレーションを SOAP/HTTPS Web サービスとして公開する際には、SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーを使用します。SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーを使用するには、コネクタ固有の SSL プロパティを指定する必要があります。これらのプロパティに割り当てる値は、以下の SSL 要件を満たしている必要があります。

- **SSLVersion** 使用する SSLVersion が JSSE によってサポートされていることを確認してください。
- **KeyStore** SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーは、SSL 通信のサーバーとして動作するので、鍵ストアを指定する必要があります。リスナーは、SSL ” KeyStore 構成プロパティに指定されている鍵ストアを使用します。このプロパティの値は、鍵ストア・ファイルの完全パスでなければなりません。鍵ストアにはコネクタ用の鍵のペア (秘密鍵と公開鍵) があることを確認してください。秘密鍵の別名を、SSL ” KeyStoreAlias プロパティで指定する必要があります。鍵ストアにアクセスする際に必要なパスワードは、SSL ” KeyStorePassword プロパティで指定しなければなりません。鍵ストアにアクセスする際に必要なパスワードと秘密鍵 (鍵ストアにある) が同じであることも確認してください。最後に、コネクタのデジタル証明書を Web サービス・クライアントに配布して、コネクタの認証ができるようにする必要があります。
- **TrustStore** SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーで Web サービス・クライアントの認証を行うようにする場合は、クライアント認証をアクティブしておく必要があります。このためには、SSL ” UseClientAuth プロパティを true に設定します。以下も指定する必要があります。
  - トラストストアのロケーション (SSL ” TrustStore 構成プロパティの値として)
  - トラストストアにアクセスする際に必要なパスワード (SSL ” TrustStorePassword プロパティの値として)

トラストストアには、Web サービス・クライアントのデジタル証明書が含まれていることを確認してください。Web サービス・クライアントで使用されるデジタル証明書は、自己署名するか、または CA から発行されます。トラストストアが CA のルート証明書を信頼すると、JSSE は、その CA によって発行されたすべてのデジタル証明書を認証することになるので注意してください。

HTTPS/SSL セットアップの詳細については、245 ページの『付録 E. HTTPS/SSL の構成』を参照してください。

## SOAP/HTTPS Web サービスを呼び出すコラボレーション

コラボレーションで SOAP/HTTPS Web サービスを呼び出せるようにするには、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーを使用します。SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーで SSL を使用する場合は、コネクタ固有の SSL プロパティを指定する必要があります。これらのプロパティに割り当てる値は、Web サービス・プロバイダーの以下の HTTPS/SSL 要件を満たしている必要があります。

- **SSLVersion** 使用する SSLVersion が Web サービス・プロバイダーおよび JSSE によってサポートされていることを確認してください。
- **TrustStore** SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは SSL 通信ではクライアントとして動作するため、トラストストアをセットアップする必要があります。ハンドラーは、SSL -> Truststore 構成プロパティに指定されているトラストストアを使用します。このプロパティの値は、トラストストア・ファイルの完全パスでなければなりません。トラストストアにアクセスする際に必要なパスワードは、SSL -> TrustStorePassword プロパティに指定しなければなりません。トラストストアには、Web サービス・プロバイダーのデジタル証明書が含まれていることを確認してください。Web サービス・プロバイダーで使用されるデジタル証明書は、自己署名するか、または CA から発行されます。トラストストアが CA のルート証明書を信頼すると、JSSE は、その CA によって発行されたすべてのデジタル証明書を認証することになるので注意してください。
- **KeyStore** Web サービス・プロバイダーでクライアント認証が必要な場合は、鍵ストアをセットアップする必要があります。SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、SSL ” KeyStore 構成プロパティに指定されている鍵ストアを使用します。この値は、鍵ストア・ファイルの完全パスでなければなりません。鍵ストアにはコネクタ用に構成された鍵のペア (秘密鍵と公開鍵) があることを確認してください。秘密鍵の別名を、SSL ” KeyStoreAlias プロパティに指定する必要があります。鍵ストアにアクセスする際に必要なパスワードは、SSL ” KeyStorePassword プロパティに指定しなければなりません。最後に、鍵ストアにアクセスする際に必要なパスワードと秘密鍵 (鍵ストアにある) が同じであることを確認してください。認証のためにコネクタのデジタル証明書を Web サービス・プロバイダーに配布する必要があります。

HTTPS/SSL セットアップの詳細については、245 ページの『付録 E. HTTPS/SSL の構成』を参照してください。

---

## コネクタの構成

Installer を使用してコネクタ・ファイルをシステムにインストールした後で、標準およびアプリケーション固有のコネクタ構成プロパティを設定する必要があります。

## 構成プロパティの設定

コネクタには、2種類の構成プロパティがあります。標準の構成プロパティと、コネクタ固有の構成プロパティです。コネクタを稼働させる前に、System Manager (SM) を使用して、これらのプロパティの値を設定する必要があります。

### 標準構成プロパティ

標準構成プロパティは、すべてのコネクタによって使用される情報を提供します。これらのプロパティの説明については、189ページの『付録 A. コネクタの標準構成プロパティ』を参照してください。下の表には、この付録で説明する構成プロパティに関する、このコネクタに固有の情報が示されています。

プロパティ	説明
CharacterEncoding	このコネクタはこのプロパティを使用しません。
Locale	このコネクタは国際化に対応していないため、このプロパティの値は変更できません。現在サポートされているロケールについては、コネクタのリリース情報を参照してください。

このコネクタが統合ブローカーとしてサポートするのは InterChange Server (ICS) のみであるため、関連する構成プロパティは ICS 用のプロパティのみです。

少なくとも、以下の標準コネクタ構成プロパティを設定する必要があります。

- AgentTraceLevel
- ApplicationName
- ControllerTraceLevel
- DeliveryTransport

### コネクタ固有の構成プロパティ

コネクタ固有の構成プロパティは、実行時にコネクタ・エージェントが必要とする情報を提供します。また、コネクタ固有のプロパティを使用することにより、エージェントの再コーディングおよび再ビルドを行わずに、コネクタ・エージェント内の静的な情報または論理を変更することができます。

表 37 には、コネクタ固有の構成プロパティがリストされています。プロパティの説明については、以下の各セクションを参照してください。プロパティの中には、別のプロパティを含んでいるものもあります。■ 文字は、プロパティ階層内の項目の位置を示しています。

**注:** コネクタと連動させずに、SOAP/JMS プロトコル・リスナーまたは SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーをコネクタを使用したい場合は、SOAP/JMS 関連のコネクタ固有のプロパティを必ず削除するか、ブランクのままにしておいてください。

表 37. コネクタ固有の構成プロパティ

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
ConnectorType	任意の有効なコネクタ・タイプ	WebService	はい

表 37. コネクタ固有の構成プロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
DataHandlerMetaObjectName	データ・ハンドラーのメタオブジェクト名	MO_DataHandler_Default	はい
JavaProtocolHandlerPackages	有効な Java プロトコル・ハンドラー・パッケージ	com.ibm.net.ssl. internal.www.protocol	いいえ
ProtocolHandlerFramework	これは階層プロパティであり、値はありません。	なし	いいえ
+ProtocolHandlers	これは階層プロパティであり、値はありません。		いいえ
++SOAPHTTPHTTTPSHandler	これは階層プロパティです。このプロパティのサブプロパティについては、100 ページの『SOAPHTTPHTTTPSHandler』を参照してください。		はい
++SOAPJMSHandler	これは階層プロパティです。このプロパティのサブプロパティについては、101 ページの『SOAPJMSHandler』を参照してください。		
ProtocolListenerFramework	これは階層プロパティであり、値はありません。		いいえ
+WorkerThreadCount	使用可能なリスナー・スレッド数を指定する 1 より大きい整数。	10	いいえ
+RequestPoolSize	リソース・プール・サイズを指定する WorkerThreadCount より大きい整数	20	いいえ
+ProtocolListeners	これは階層プロパティであり、値はありません。		
++Listener1	固有の名前が指定されたプロトコル・リスナー		はい
+++Protocol	soap/http、soap/https、soap/jms		はい
+++SOAPDHMimeType	SOAP データ・ハンドラーの任意の有効な MIME タイプ	xml/soap	
+++ListenerSpecific	リスナーで固有または必要なプロパティ。103 ページの『ListenerSpecific』を参照してください。		
ProxyServer	これは階層プロパティであり、値はありません。		いいえ
+HttpProxyHost	HTTP プロキシ・サーバーのホスト名		いいえ
+HttpProxyPort	HTTP プロキシ・サーバーのポート番号	80	いいえ
+HttpNonProxyHosts	直接接続が必要な HTTP ホスト		いいえ
+HttpsProxyHost	HTTPS プロキシ・サーバーのホスト名		いいえ
+HttpsProxyPort	HTTPS プロキシ・サーバーのポート番号	443	いいえ
+HttpsNonProxyHosts	直接接続が必要な HTTPS ホスト		いいえ
+SocksProxyHost	Socks プロキシ・サーバーの名前		いいえ

表 37. コネクター固有の構成プロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
+SocksProxyPort	<i>Socks</i> プロキシ・サーバーのポート		いいえ
+HttpProxyUsername	<i>HTTP</i> プロキシ・サーバー・ユーザー名		いいえ
+HttpProxyPassword	<i>HTTP</i> プロキシ・サーバー・パスワード		いいえ
+HttpsProxyUsername	<i>HTTPS</i> プロキシ・サーバー・ユーザー名		いいえ
+HttpsProxyPassword	<i>HTTPS</i> プロキシ・サーバー・パスワード		いいえ
SSL	これは階層プロパティであり、値はありません。		いいえ
+SSLVersion	SSL、SSLv2、SSLv3、TLS、TLSv1	SSL	いいえ
+SSLDebug	true、false	false	いいえ
+KeyStoreType	任意の有効な鍵ストア・タイプ	JKS	いいえ
+KeyStore	<i>KeyStore</i> ファイルへのパス		いいえ
+KeyStorePassword	<i>KeyStore</i> における秘密鍵のパスワード		いいえ
+KeyStoreAlias	<i>KeyStore</i> における鍵ペアの別名		いいえ
+TrustStore	<i>TrustStore</i> ファイルへのパス		いいえ
+TrustStorePassword	<i>TrustStore</i> のパスワード		いいえ
+UseClientAuth	true、false	false	いいえ
WSCollaborations	これは、 <i>WSDL</i> 構成ウィザードで作成する階層プロパティであり、値はありません。115 ページの『WSCollaborations』を参照してください。		
+Collaboration1	これは階層プロパティであり、値はありません。		
++CollaborationPort1	コラボレーション・ポートの名前		はい
+++WebServiceOperation1	これは階層プロパティであり、値はありません。		はい
++++BodyName	<i>Web</i> サービス・メソッドの名前であり、有効な <i>XML</i> エレメント名でなければなりません。		はい
++++BodyNS	<i>Web</i> サービス・メソッドのネーム・スペースであり、有効な <i>XML</i> ネーム・スペースでなければなりません。		はい
++++BOName	操作のための要求ビジネス・オブジェクトの名前		はい
++++Mode	synch、asynch	asynch	いいえ
JNDI	これは、 <i>JMS</i> 関連の階層プロパティであり、値はありません。		いいえ
+LookupQueuesUsingJNDI	true、false	false	いいえ
+JNDIProviderURL	有効な <i>JNDI</i> URL		いいえ
+InitialContextFactory	初期コンテキストに関するファクトリー・クラスの名前		いいえ
+JNDIConnectionFactoryName	<i>JNDI</i> コンテキストを使用して検索する接続ファクトリーの名前		いいえ

表 37. コネクタ固有の構成プロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
+CTX_ObjectFactories	JNDI コンテキストにおけるセキュ		いいえ
+CTX_プロパティ	リティーおよびオブジェクト検索に 関する追加情報を指定するプロパティ		

**ConnectorType:** このプロパティが WebService に設定されている場合、コラボレーション・ポートをバインドすると、System Manager は、そのコネクタを Web サービス・コネクタとして表示します。それ以外の場合には、そのコネクタは通常のコネクタとして表示されます。

デフォルト値は WebService です。

**DataHandlerMetaObjectName:** これは、データ・ハンドラーが構成プロパティを設定するために使用する、メタオブジェクトの名前です。

デフォルト値は MO\_DataHandler\_Default です。

**JavaProtocolHandlerPackages:** このプロパティの値は、Java プロトコル・ハンドラー・パッケージを指定します。コネクタは、このプロパティの値を使用して、システム・プロパティ java.protocol.handler.pkgs を設定します。

デフォルトは com.ibm.net.ssl.internal.www.protocol です。

**ProtocolHandlerFramework:** プロトコル・ハンドラー・フレームワークは、そのプロトコル・ハンドラーをロードおよび構成するために、このプロパティを使用します。これは階層プロパティであり、値はありません。

デフォルト値はありません。

**ProtocolHandlers:** この階層プロパティには、値がありません。この第 1 レベルの子は、別個のプロトコル・ハンドラーを表します。

デフォルト値はありません。

**SOAPHTTPHTTPSHandler:** SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーの名前。これは階層プロパティです。リスナーとは異なり、プロトコル・ハンドラーは重複しない場合もあるので、それぞれのプロトコルごとにハンドラーは 1 つだけしかないことがあります。次の、表 38 は SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーのサブプロパティを表しています。+ 文字は、プロパティ階層内の項目の位置を示しています。

表 38. SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー構成プロパティ

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
++SOAPHTTPHTTPSHandler	これは階層プロパティであり、値はありません。		はい

表 38. SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー構成プロパティー (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
+++Protocol	ハンドラーがインプリメントしようとしているプロトコルの種類。SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS の場合の値は soap/http です。 注: このプロパティーの値を指定しなければ、コネクターはプロトコル・ハンドラーを初期化しません。		はい
+++HTTPReadTimeout	リモート・ホスト (Web サービス) から読み取りを行う際のタイムアウト・インターバル (ミリ秒単位) を指定する、SOAP/HTTP 固有のプロパティー。このプロパティーが指定されていない場合、または 0 に設定されている場合、プロトコル・ハンドラーは、リモート・ホストからの読み取りを行っている間、いつまでもブロックします。	0	いいえ

図 32 は、Connector Configurator で表示されたプロパティーを表しています。

Standard Properties		Application Config Properties		Supported Business Objects		Trace	
	Property	Value	Update	Encrypt			
1	DataHandlerMetaObjectName	MO_DataHandler_Default	agent restart	<input type="checkbox"/>			
2	ConnectorType	WebService	agent restart	<input type="checkbox"/>			
3	<input checked="" type="checkbox"/> ProxyServer		agent restart	<input type="checkbox"/>			
4	<input checked="" type="checkbox"/> SSL		agent restart	<input type="checkbox"/>			
5	<input checked="" type="checkbox"/> ProtocolListenerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>			
6	<input checked="" type="checkbox"/> ProtocolHandlerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>			
7	<input checked="" type="checkbox"/> ProtocolHandlers		agent restart	<input type="checkbox"/>			
8	<input checked="" type="checkbox"/> SOAPHTTPHTTTPSHandler		agent restart	<input type="checkbox"/>			
9	Protocol	soap/http	agent restart	<input type="checkbox"/>			
10	HTTPReadTimeout	0	agent restart	<input type="checkbox"/>			
11	<input checked="" type="checkbox"/> SOAPJMSHandler		agent restart	<input type="checkbox"/>			
12	<input checked="" type="checkbox"/> JNDI		agent restart	<input type="checkbox"/>			
13	<input checked="" type="checkbox"/> WSCollaborations		agent restart	<input type="checkbox"/>			

図 32. SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラー・プロパティー

**SOAPJMSHandler:** SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーの名前。これは階層プロパティーです。リスナーとは異なり、プロトコル・ハンドラーは重複しない場合もあるので、それぞれのプロトコルごとにハンドラーは 1 つだけしかないことがあります。次の、表 39 は SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーのサブプロパティーを表しています。▪ 文字は、プロパティー階層内の項目の位置を示しています。

表 39. SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー構成プロパティー

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
++SOAPJMSHandler	これは階層プロパティーであり、値はありません。		はい

表 39. SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー構成プロパティー (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
+++Protocol	ハンドラーがインプリメントしようとしているプロトコルの種類。SOAP/JMS の場合の値は soap/jms です。 注: このプロパティーの値を指定しなければ、コネクターはプロトコル・ハンドラーを初期化しません。		はい
+++ResponseWaitTimeout	これは、JMS プロトコル・ハンドラー固有のプロパティーで、プロトコル・ハンドラーが ReplyToQueue で同期要求処理を待つ際のタイムアウト・インターバル (ミリ秒単位) を指定します。このインターバル中に応答が到着しない場合、ハンドラーはコラボレーション要求に失敗します。このプロパティーが指定されていない場合、または 0 に設定されている場合、プロトコル・ハンドラーは ReplyToQueue でいつまでも待機します。	0	いいえ
+++ReplyToQueue	これは、ReplyTo キューの名前を指定する JMS プロトコル・ハンドラー固有の必要なプロパティーです。同期要求処理の場合、ハンドラーは JMSReplyTo フィールドの値としてこの JMS 宛先を指定します。 LookupQueuesUsingJNDI が true であれば、SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは JNDI を使用してこのキューを検索します。	なし	はい

図 33 は、Connector Configurator で表示されたプロパティーを表しています。

Standard Properties		Application Config Properties		Supported Business Objects		Trace/Log Files		D...	
	Property	Value	Update Method	Encrypt	Description				
1	DataHandlerMetaObjectName	MO_DataHandler_Default	agent restart	<input type="checkbox"/>					
2	ConnectorType	WebService	agent restart	<input type="checkbox"/>					
3	<input checked="" type="checkbox"/> ProxyServer		agent restart	<input type="checkbox"/>					
4	<input checked="" type="checkbox"/> SSL		agent restart	<input type="checkbox"/>					
5	<input checked="" type="checkbox"/> ProtocolListenerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>					
6	<input type="checkbox"/> ProtocolHandlerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>					
7	<input type="checkbox"/> ProtocolHandlers		agent restart	<input type="checkbox"/>					
8	<input checked="" type="checkbox"/> SOAPHTTPHTTPSHandler		agent restart	<input type="checkbox"/>					
9	<input type="checkbox"/> SOAPJMSHandler		agent restart	<input type="checkbox"/>					
10	Protocol	soap/jms	agent restart	<input type="checkbox"/>					
11	ResponseWaitTimeout	0	agent restart	<input type="checkbox"/>					
12	ReplyToQueue		agent restart	<input type="checkbox"/>					
13	<input checked="" type="checkbox"/> JNDI		agent restart	<input type="checkbox"/>					
14	<input checked="" type="checkbox"/> WSCollaborations		agent restart	<input type="checkbox"/>					

図 33. SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー・プロパティー

**ProtocolListenerFramework:** プロトコル・リスナー・フレームワークは、このプロパティーを使用してプロトコル・リスナーをロードします。これは階層プロパティーであり、値はありません。



**WorkerThreadCount:** このプロパティ (これは、1 より大きい整数でなければなりません) は、プロトコル・リスナー・フレームワークで使用できるプロトコル・リスナー・ワーカー・スレッドの数を設定します。詳細については、70 ページの『プロトコル・リスナー』を参照してください。デフォルト値は 10 です。

**RequestPoolSize:** このプロパティ (これは、WorkerThreadCount より大きい整数でなければなりません) は、プロトコル・リスナー・フレームワークのリソース・プール・サイズを設定します。このフレームワークは、最大で、WorkerThreadCount 要求と RequestPoolSize 要求の合計数を並行して処理することができます。

デフォルト値は 20 です。

**ProtocolListeners:** これは階層プロパティであり、値はありません。このプロパティの第 1 レベルの子は、それぞれ、別のプロトコル・リスナーを表します。

**Listener1:** プロトコル・リスナーの名前。複数のプロトコル・リスナーが存在する場合があります。これは階層プロパティです。このプロパティのインスタンスを複数作成して、固有の名前を持つ、追加のリスナーを作成することができます。このようにする場合、リスナー固有のプロパティは変更できますが、プロトコル・プロパティは変更できません。複数のリスナーの名前は固有でなければなりません。指定可能な名前 (値ではありません) は、SOAPHTTPListener1、SOAPHTTPSListener1、SOAPJMSListener1 のいずれかです。

**Protocol:** このプロパティは、このリスナーがインプリメントしようとしているプロトコルを指定します。指定可能な値: soap/http、soap/https、soap/jms

注: このプロパティの値を指定しなければ、コネクタはプロトコル・リスナーを初期化しません。

**SOAPDHMimeType:** このリスナーによって受け取られた要求のために使用される、SOAP データ・ハンドラーの MIME タイプ。

デフォルト値は xml/soap です。

**ListenerSpecific:** リスナー固有のプロパティは、指定されたプロトコル・リスナーに固有の、あるいは指定されたプロトコル・リスナーにとって必須のプロパティです。例えば、HTTP リスナーにはリスナー固有のプロパティ Port が設定されますが、これは、リスナーが要求をモニターするポート番号を表します。表 40 は、HTTP/HTTPS リスナーに固有のプロパティを要約したものです。文字は、プロパティ階層内の項目の位置を示しています。

表 40. SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーに固有の構成プロパティ

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
+++SOAPHTTPListener1	HTTP プロトコル・リスナーの固有の名前。これは、ProtocolListenerFramework -> ProtocolListeners 階層プロパティの子です。リスナーは複数存在する場合があります。このプロパティおよびその階層の別のインスタンスを作成することにより、追加の HTTP リスナーを付け加えることができます。		はい

表 40. SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーに固有の構成プロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
++++Protocol	soap/http (SOAP/HTTP プロトコル・リスナーの場合) soap/https (SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーの場合) 注: このプロパティの値を指定しなければ、コネクターはプロトコル・リスナーを初期化しません。		はい
++++SOAPDHMimeType	xml/soap	xml/soap	いいえ
++++BOPrefix	このプロパティの値は、データ・ハンドラーに渡されます。		いいえ
++++Host	リスナーは、このプロパティの値によって指定された IP アドレスで要求を listen します。Host が指定されない場合、デフォルト値として localhost が使用されます。リスナーを実行しているマシンのホスト名 (DNS 名) または IP アドレスのどちらを指定しても構いません。1 台のマシンで複数の IP アドレスまたは複数の名前を持つこともできます。	localhost	いいえ
++++Port	リスナーが要求を listen するポート。ポートが指定されていない場合、ポートのデフォルトとして、SOAP/HTTP の場合は 80、SOAP/HTTPS の場合は 443 が使用されます。コネクター内でリスナーを複製した場合、Host プロパティと Port プロパティの組み合わせは固有にします。そうしないと、リスナーは、要求を受け入れるためにポートにバインドすることができなくなる可能性があります。	SOAP/HTTP リスナーの場合は 80、SOAP/HTTPS リスナーの場合は 443	いいえ
++++SocketQueueLength	着信接続要求のためのキュー (ソケット・キュー) の長さ。ホストに接続を拒否されずに、一度に保管できる着信接続の数を指定します。キューの最大長は、オペレーティング・システムに依存します。	5	いいえ
++++RequestWaitTimeout	Web サービス要求の到着を待つ際にリスナー・スレッドがホストおよびポートでブロックを行う時間間隔を、ミリ秒単位で指定します。この間隔以内に Web サービス要求を受け取った場合、リスナーはその要求を処理します。それ以外の場合、リスナー・スレッドは、コネクター・シャットダウン・フラグが設定されているかどうかを調べます。このフラグが設定されている場合、コネクターは終了します。このフラグが設定されていない場合、RequestWaitTimeout 間隔の間、ブロックが継続します。このプロパティを 0 に設定した場合、ブロックはいつまでも継続します。このプロパティを指定しないと、デフォルトとして 60000 ミリ秒が使用されます。	60000 (ms)	いいえ
++++HTTPReadTimeout	クライアントからの Web サービス要求を読み取っているときにリスナーがブロックされる時間間隔を、ミリ秒単位で指定します。このパラメーターを 0 に設定すると、リスナーは、要求メッセージ全体を受け取るまで、いつまでもブロックされます。	0	いいえ

表 40. SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーに固有の構成プロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
++++HttpAsyncResponseCode	リスナーへの非同期要求に対する HTTP 応答コード。 200 (OK) 202 (ACCEPTED)	202 (ACCEPTED)	いいえ
++++URLsConfiguration	これは階層プロパティであり、値はありません。ここには、このリスナーがサポートする URL の構成が 1 つ以上格納され、さらにオプションで、MIME タイプと charset の値が格納されます。これは、ProtocolListenerFramework->ProtocolListeners->SOAPHTTPListener1 階層プロパティの子プロパティです。このプロパティが指定されない場合、リスナーはデフォルト値を想定します。	ContextPath: / Enabled: true データ・ハンドラー MimeType: 要求の ContentType と同じ Charset: NONE。詳細については、71 ページの『SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナー処理』を参照。	いいえ
+++++URL1	これは階層プロパティであり、値はありません。この子には、このリスナーがサポートする URL の名前があります。サポートされる URL は、複数存在する場合があります。このプロパティおよびその階層を複製すれば、追加の URL を付け加えることができます。		いいえ
++++++ContextPath	リスナーが受け取る HTTP 要求の URI。この値は、URLsConfiguration プロパティの下で ContextPath 値の中で固有でなければなりません。そうでないと、コネクタはログにエラーを記録し、始動に失敗します。ContextPath の値については、大文字小文字の区別が行われます。ただし、大文字小文字が区別されないプロトコル、ホスト名およびポートを含めることができます。プロトコルを ContextPath に指定する場合は、http にする必要があります。ホストを指定する場合には、Host リスナー・プロパティの値と同じにする必要があります。ポートを指定する場合には、Port リスナー・プロパティの値と同じにする必要があります。		いいえ
++++++Enabled	このプロパティの値によって、親 URL 階層プロパティがコネクタで使用可能かどうかが決まります。	True	いいえ
++++++TransformationRules	これは階層プロパティであり、値はありません。1 つ以上の変換規則が保持されます。		
+++++++TransformationRule1	これは階層プロパティであり、値はありません。ここには変換規則が保持されます。		いいえ

表 40. SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーに固有の構成プロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
+++++++ContentType	このプロパティの値は、特殊処理 (データ・ハンドラー <i>MIME</i> タイプまたは <i>charset</i> ) が適用される着信要求の <i>ContentType</i> を示します。 <i>TransformationRuleN</i> 階層プロパティによって <i>ContentType</i> が指定されていない場合、コネクタは、ログに警告メッセージを記録して、その <i>TransformationRuleN</i> プロパティを無視します。このプロパティに特殊値 <i>*/*</i> が指定された場合、プロトコル・リスナーは、この規則を任意の <i>ContentType</i> に適用できます。同じコンテキスト・パスで、同じ <i>ContentType</i> を持つ規則が複数検出された場合、リスナーはログにエラーを記録し、初期化に失敗します。		いいえ
+++++++MimeType	指定された <i>ContentType</i> の要求を処理するためにデータ・ハンドラーを呼び出すときに使用する <i>MIME</i> タイプ。		いいえ
+++++++Charset	指定された <i>ContentType</i> の要求をビジネス・オブジェクトに変換するときに使用する <i>Charset</i> 。		いいえ

図 34 は、Connector Configurator で表示されたプロパティを表しています。

Standard Properties		Connector-Specific Properties	Supported Business Objects	
	Property ▾	Value	Encrypt	Update Method
1	ConnectorType	WebService	<input type="checkbox"/>	agent restart
2	DataHandlerMetaObjectName	MO_DataHandler_Default	<input type="checkbox"/>	agent restart
3	⊞ JNDI		<input type="checkbox"/>	agent restart
4	⊞ ProtocolHandlerFramework		<input type="checkbox"/>	agent restart
5	⊞ ProtocolListenerFramework		<input type="checkbox"/>	agent restart
6	WorkerThreadCount	10	<input type="checkbox"/>	agent restart
7	RequestPoolSize	20	<input type="checkbox"/>	agent restart
8	⊞ ProtocolListeners		<input type="checkbox"/>	agent restart
9	⊞ SOAPHTTPListener1		<input type="checkbox"/>	agent restart
10	Protocol	soap/http	<input type="checkbox"/>	agent restart
11	SOAPDHMimeType	xml/soap	<input type="checkbox"/>	agent restart
12	Host	localhost	<input type="checkbox"/>	agent restart
13	Port	8080	<input type="checkbox"/>	agent restart
14	SocketQueueLength	5	<input type="checkbox"/>	agent restart
15	HTTPReadTimeout	0	<input type="checkbox"/>	agent restart
16	RequestWaitTimeout	60000	<input type="checkbox"/>	agent restart
17	BOPrefix		<input type="checkbox"/>	agent restart
18	⊞ URLsConfiguration		<input type="checkbox"/>	agent restart
19	⊞ URL1		<input type="checkbox"/>	agent restart
20	ContextPath	/	<input type="checkbox"/>	agent restart
21	Enabled	True	<input type="checkbox"/>	agent restart
22	⊞ TransformationRules		<input type="checkbox"/>	agent restart
23	⊞ TransformationRule1		<input type="checkbox"/>	agent restart
24	ContentTypes	*/*	<input type="checkbox"/>	agent restart
25	MimeTypes	xml/soap	<input type="checkbox"/>	agent restart
26	Charsets	UTF8	<input type="checkbox"/>	agent restart
27	⊞ SOAPHTTPSListener1		<input type="checkbox"/>	agent restart
28	⊞ SOAPJMSListener1		<input type="checkbox"/>	agent restart
29	⊞ ProxyServer		<input type="checkbox"/>	agent restart
30	⊞ SSL		<input type="checkbox"/>	agent restart
31	UseDefaults	true	<input type="checkbox"/>	agent restart

図 34. SOAP/HTTP プロトコル・リスナー・プロパティ

表 41 は、SOAP/JMS プロトコル・リスナーに固有のプロパティを要約したものです。+ 文字は、プロパティ階層内の項目の位置を示しています。

表 41. SOAP/JMS プロトコル・リスナーに固有の構成プロパティ

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
+++SOAPJMSListener1	JMS プロトコル・リスナーの固有の名前。これは、 <i>ProtocolListenerFramework</i> -> <i>ProtocolListeners</i> 階層プロパティの子です。リスナーは複数存在する場合があります。このプロパティおよびその階層の別のインスタンスを作成することにより、追加の JMS リスナーを付け加えることができます。		はい
++++Protocol	soap/jms		はい
++++SOAPDHMimeType	xml/soap	xml/soap	いいえ
++++BOPrefix	このプロパティの値は、 <i>SOAPDHMimeType</i> プロパティによって指定されたデータ・ハンドラーに渡されます。		いいえ
++++RequestWaitTimeout	このプロパティは、Web サービス要求を待つ際に SOAP/JMS リスナー・スレッドが <i>InputQueue</i> をブロックする時間間隔を設定します。この間隔以内に Web サービス要求を受け取った場合、リスナーはその要求を処理します。この間隔以内に要求を受け取らなかった場合、リスナー・スレッドは最初に、コネクター・シャットダウン・フラグが設定されているかどうかを調べます。コネクター・シャットダウン・フラグが設定されている場合、コネクターは終了します。このフラグが設定されていない場合、 <i>RequestWaitTimeout</i> 間隔の間、ブロックが継続します。このプロパティを 0 に設定した場合、ブロックはいつまでも継続します。	60000 ミリ秒	いいえ
++++SessionPoolSize	任意のリスナーとそのワーカー・スレッドに割り振り可能なセッションの最大数。セッションの最小数は 2 です (これがデフォルトです)。セッション・プール・サイズを大きくすると、コネクターが必要とするメモリーも多くなります。	2	いいえ
++++InputQueue	このプロパティでは、リスナーが Web サービスからのインバウンド・メッセージをポーリングする入力キューの名前を指定します。 <i>LookupQueuesUsingJNDI</i> が true である場合、リスナーが JNDI を使用してこのキューを検索し、 <i>InputQueue</i> プロパティの値が SOAP/JMS バインディングの <i>jms:address</i> 要素の <i>jndiDestinationName</i> 属性に設定されます。 <i>jms:address</i> 要素は、WSDL 文書の <i>wsdl:port</i> セクションで指定されています。WSDL の生成中に SOAP/JMS リスナーを選択した場合、 <i>System Manager</i> は、このプロパティの値を使用して自動的に <i>jndiDestinationName</i> 属性を作成します。 <i>LookupQueueUsingJNDI</i> が false である場合、 <i>System Manager</i> は <i>jmsProviderDestinationName</i> 属性を作成します。		はい

表 41. SOAP/JMS プロトコル・リスナーに固有の構成プロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
++++InProgressQueue	このプロパティでは、進行中のキューの名前を指定します。リスナーは、 <i>InputQueue</i> から <i>InProgressQueue</i> にインバウンド・メッセージのコピーを送信します。 <i>LookupQueuesUsingJNDI = true</i> である場合、リスナーは <i>JNDI</i> を使用してこのキューを検索します。		はい
++++ArchiveQueue	このプロパティでは、アーカイブ・キューの名前を指定します。リスナーは、 <i>InProgressQueue</i> から <i>ArchiveQueue</i> に、正常に処理されたメッセージのコピーを送信します。 <i>LookupQueuesUsingJNDI</i> が <i>true</i> である場合、リスナーは <i>JNDI</i> を使用してこのキューを検索します。		いいえ
++++UnsubscribedQueue	このプロパティでは、アンサブスクライブされたキューの名前を指定します。リスナーは、 <i>InProgressQueue</i> から <i>UnsubscribedQueue</i> に、アンサブスクライブされたメッセージのコピーを送信します。 <i>LookupQueueUsingJNDI</i> が <i>true</i> である場合、リスナーは <i>JNDI</i> を使用してこのキューを検索します。		いいえ
++++ErrorQueue	このプロパティでは、エラー・キューの名前を指定します。リスナーは、失敗したメッセージのコピーを <i>ErrorQueue</i> に送信します。 <i>LookupQueueUsingJNDI</i> が <i>true</i> である場合、リスナーは <i>JNDI</i> を使用してこのキューを検索します。		いいえ
++++InDoubtEvents	このプロパティでは、予期しないコネクタ終了のために完全に処理されなかった、 <i>InProgressQueue</i> 内のメッセージの取り扱い方法を指定します。このプロパティには、次のいずれかの値を指定することができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>FailOnStartup</i>: エラーをログに記録し、ただちにシャットダウンします。</li> <li>• <i>Reprocess</i>: <i>InProgressQueue</i> 内の残りのメッセージを処理します</li> <li>• <i>Ignore</i>: 進行中キュー内のメッセージをすべて無視します</li> <li>• <i>LogError</i>: エラーをログに記録しますが、シャットダウンしません</li> </ul>	Ignore	いいえ

表 41. SOAP/JMS プロトコル・リスナーに固有の構成プロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
++++ReplyToQueue	このプロパティでは、 <i>ReplyTo</i> キューの名前を指定します。WSDL 構成ウィザードはこのプロパティを読み取り、それを WSDL 文書に書き込みます。このプロパティが指定されない場合、このユーティリティーは、WSDL 文書内の SOAP/JMS バインディングに <i>ReplyTo JMS</i> ヘッダーを作成しません。(リスナーはこのプロパティを使用しません。) JNDI プロパティが指定されていて、 <i>LookupQueueUsingJNDI</i> が <i>false</i> である場合にも、WSDL Generation Utility は WSDL 文書内に JNDI 固有の属性を作成します。これらの JNDI 固有属性が必要であるのは、JNDI がなければ SOAP/JMS バインディングが <i>ReplyTo</i> 属性を指定できないためです。JNDI による <i>InputQueue</i> の検索は必要ではありませんが、 <i>ReplyTo</i> キューを使用するためには、JNDI 固有のプロパティが必要です。JNDI 固有のプロパティが見付からなかった場合、WSDL ユーティリティーは、SOAP/JMS バインディング内で <i>ReplyTo</i> 属性を作成することができません。		
++++ JMSVendorURI	JMS インプリメンテーションを一意的に識別し、SOAP/JMS バインディングの <i>jms:address</i> 要素の <i>jmsVendorURI</i> 属性に対応するストリング。 <i>jms:address</i> 要素は、WSDL 文書の <i>wsdl:port</i> セクションで指定されています。このプロパティは、リスナーでは使用されません。		いいえ

図 35 は、Connector Configurator で表示されたプロパティを表しています。



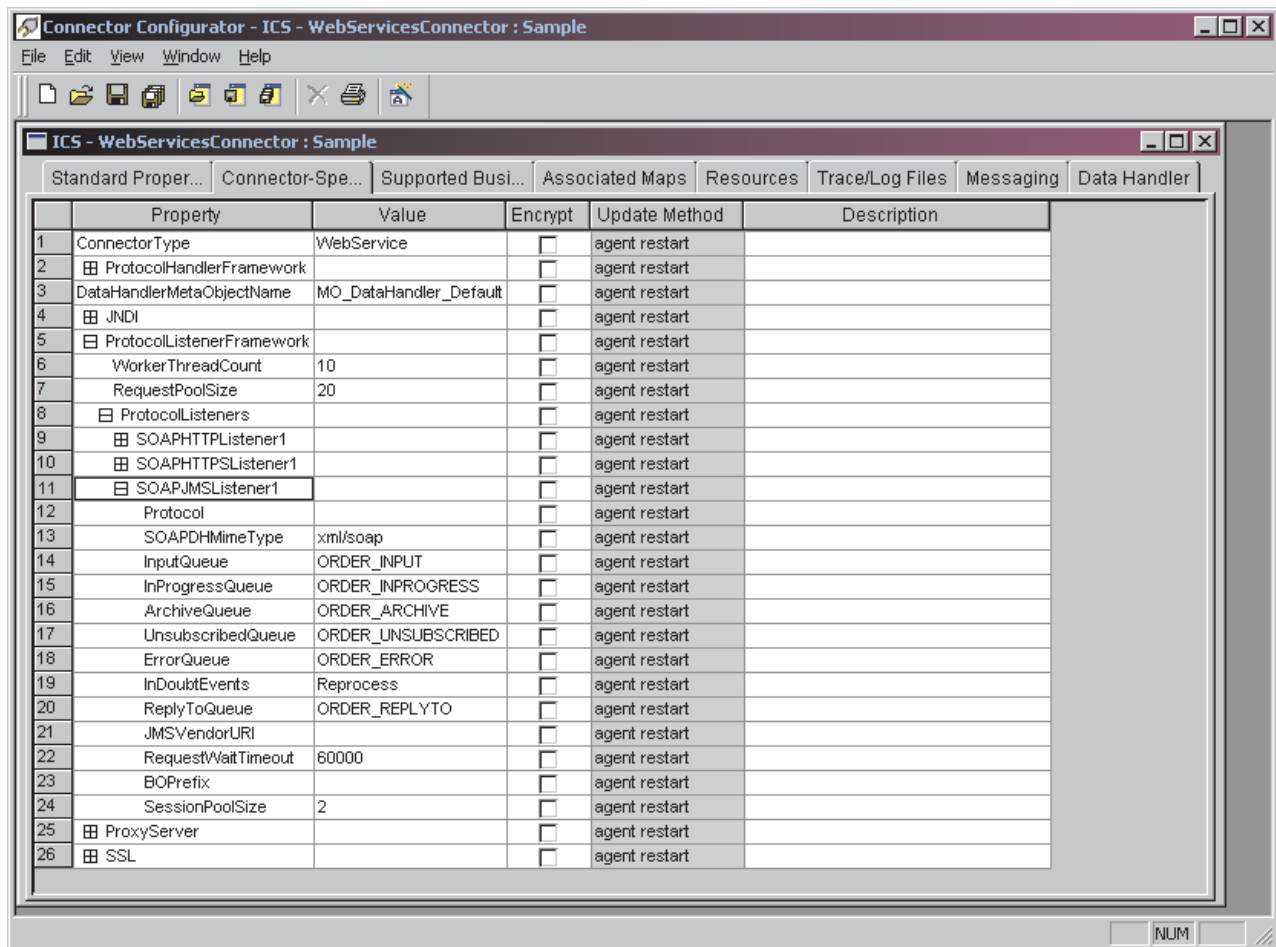


図 35. SOAP/JMS プロトコル・リスナー・プロパティ

注: 以下のプロパティに指定されたキュー名が固有であることを確認してください。

- InputQueue
- InProgressQueue
- ArchiveQueue
- UnsubscribedQueue
- ErrorQueue

**ProxyServer:** ネットワークがプロキシ・サーバーを使用する場合には、このプロパティ以下の値を構成してください。これは階層プロパティであり、値はありません。このプロパティ以下で指定された値は、SOAP/HTTP/HTTPS プロトコル・ハンドラーによって使用されます。

図 36 は、Connector Configurator で表示されたプロキシ・サーバーのプロパティを表しており、以下にその説明をしています。

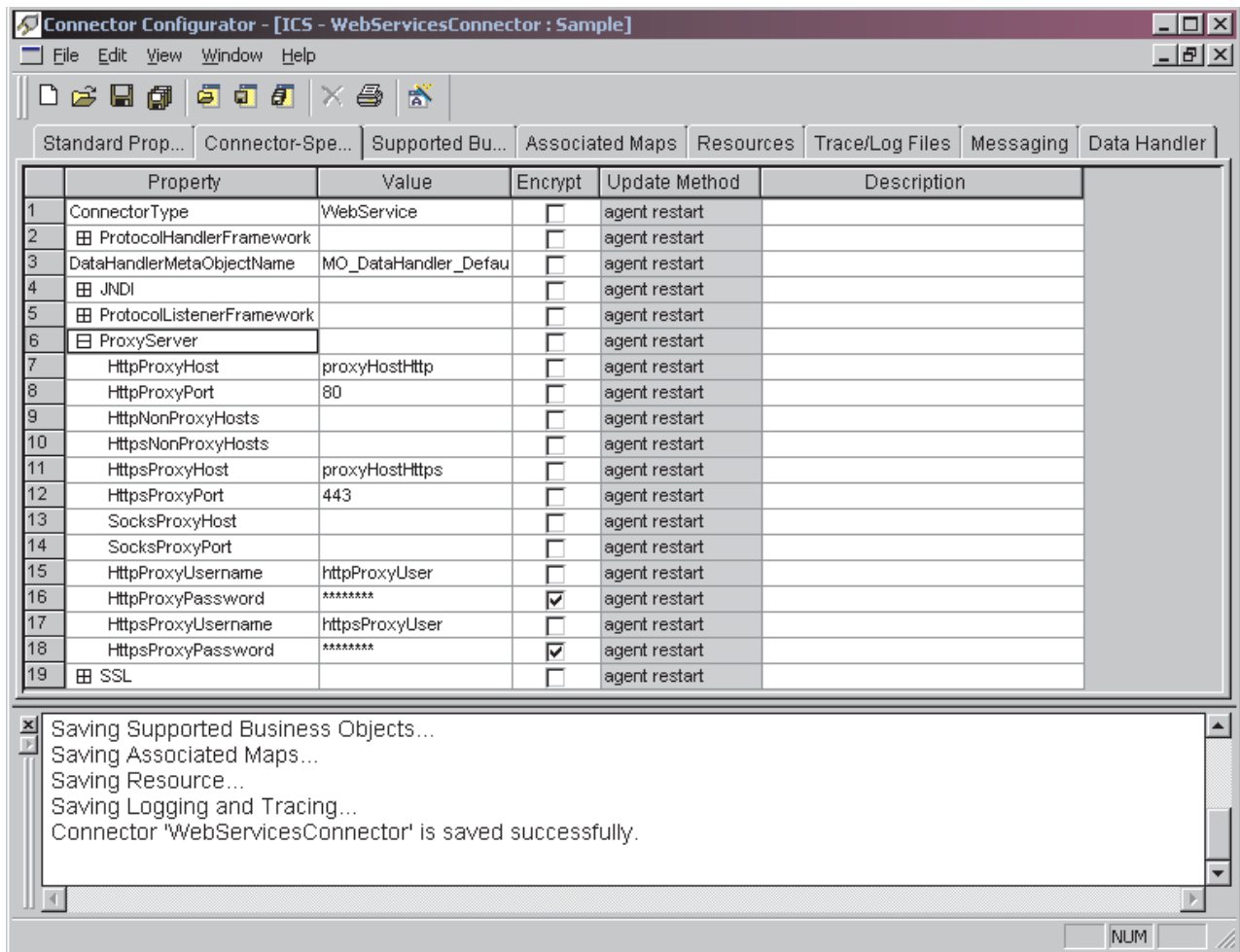


図 36. ProxyServer プロパティ

**HttpProxyHost:** HTTP プロキシ・サーバーのホスト名。ネットワークが HTTP プロトコルでプロキシ・サーバーを使用する場合には、このプロパティを指定してください。

デフォルト値はありません。

**HttpProxyPort:** HTTP プロキシ・サーバーに接続するためにコネクタが使用するポート番号。

デフォルト値は 80 です。

**HttpNonProxyHosts:** このプロパティの値は、プロキシ・サーバー経由ではなく直接接続する必要のある、1 つまたは複数のホスト (HTTP の場合) を表します。この値は、各ホストを "I" で区切った、ホストのリストの形で指定することができます。

デフォルト値はありません。

**HttpsProxyHost:** HTTPS プロキシ・サーバーの場合のホスト名。

デフォルト値はありません。

**HttpsProxyPort:** HTTPS プロキシ・サーバーに接続するためにコネクタが使用するポート番号。

デフォルト値は 443 です。

**HttpsNonProxyHosts:** このプロパティの値は、プロキシ・サーバー経由ではなく直接接続する必要のある、1 つまたは複数のホスト (HTTPS の場合) を表します。この値は、各ホストを "|" で区切った、ホストのリストの形で指定することができます。

デフォルト値はありません。

**SocksProxyHost:** Socks Proxy サーバーの場合のホスト名。ネットワークが Socks プロキシを使用する場合には、このプロパティを指定してください。

**注:** 基礎となる JDK は Socks をサポートしていなければなりません。

デフォルト値はありません。

**SocksProxyPort:** Socks Proxy サーバーに接続するためのポート番号。ネットワークが Socks プロキシを使用する場合には、このプロパティを指定してください。

デフォルト値はありません。

**HttpProxyUsername:** HTTP プロキシ・サーバーのユーザー名。Web サービス要求の宛先が HTTP URL であり、ProxyServer ->HttpProxyUsername が指定された場合、SOAP HTTP/HTTPS プロトコル・ハンドラーは、このプロキシでの認証のときに Proxy-Authorization ヘッダーを作成します。ハンドラーは、認証に CONNECT メソッドを使用します。

このプロキシ認証ヘッダーは Base64 方式でエンコードされており、以下の構造になっています。

```
Proxy-Authorization: Basic  
Base64EncodedString
```

ハンドラーは、ユーザー名とパスワードのプロパティ値を連結し、その間をコロン (:) で区切って、Base64 エンコードされたストリングを作成します。

デフォルト値はありません。

**HttpProxyPassword:** HTTP プロキシ・サーバーのパスワード。これらの値の使用に関する詳細については、『HttpProxyUsername』を参照してください。

デフォルト値はありません。

**HttpsProxyUsername:** HTTPS プロキシ・サーバーのユーザー名。Web サービス要求の宛先が HTTPS URL であり、ProxyServer ->HttpsProxyUsername が指定された場合、SOAP HTTP/HTTPS プロトコル・ハンドラーは、このプロキシでの認証に対して Proxy-Authorization ヘッダーを作成します。ハンドラーは、HttpsProxyUsername と HttpsProxyPassword 構成プロパティ値を連結し、その間をコロン (:) で区切って、Base64 エンコードされたストリングを作成します。

デフォルト値はありません。

**HttpsProxyPassword:** HTTPS プロキシ・サーバーのパスワード。これらの値の使用に関する詳細については、113 ページの『HttpsProxyUsername』を参照してください。

デフォルト値はありません。

**SSL:** コネクタのための SSL を構成するためには、このプロパティ以下の値を指定してください。これは階層プロパティであり、値はありません。

図 37 は、Connector Configurator で表示された SSL のプロパティを表しており、以下にその説明をしています。

Standard Properties		Application Config Properties		Supported Business Objects		Trace/Log Files		D:	
	Property	Value	Update Method	Encrypt	Description				
1	DataHandlerMetaObjectName	MO_DataHandler_Default	agent restart	<input type="checkbox"/>					
2	ConnectorType	WebService	agent restart	<input type="checkbox"/>					
3	ProxyServer		agent restart	<input type="checkbox"/>					
4	SSL		agent restart	<input type="checkbox"/>					
5	SSLVersion	SSL	agent restart	<input type="checkbox"/>					
6	SSLDebug	False	agent restart	<input type="checkbox"/>					
7	KeyStoreType	JKS	agent restart	<input type="checkbox"/>					
8	KeyStore		agent restart	<input type="checkbox"/>					
9	KeyStorePassword		agent restart	<input type="checkbox"/>					
10	KeyStoreAlias		agent restart	<input type="checkbox"/>					
11	TrustStore		agent restart	<input type="checkbox"/>					
12	TrustStorePassword		agent restart	<input type="checkbox"/>					
13	UseClientAuth	False	agent restart	<input type="checkbox"/>					
14	ProtocolListenerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>					
15	ProtocolHandlerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>					
16	JNDI		agent restart	<input type="checkbox"/>					
17	WSCollaborations		agent restart	<input type="checkbox"/>					

図 37. SSL プロパティ

**SSLVersion:** コネクタによって使用される SSL のバージョン。詳しくは、IBM JSSE 資料に記載された、サポートされる SSL バージョンに関する説明を参照してください。

デフォルト値は SSL です。

**SSLDebug:** このプロパティの値が true に設定されている場合、コネクタは javax.net.debug システム・プロパティの値を true に設定します。IBM JSSE はこのプロパティを使用して、トレース機能をオンにします。詳しくは IBM JSSE の資料を参照してください。

デフォルト値は false です。

**KeyStoreType:** このプロパティの値は、KeyStore および TrustStore のタイプを表します。詳しくは、IBM JSSE 資料に記載された、有効な鍵ストア・タイプに関する説明を参照してください。

デフォルト値は JKS です。

**KeyStore:** このプロパティーでは、鍵ストア・ファイルへの完全パスを指定します。KeyStore または KeyStoreAlias プロパティー、あるいはその両方が指定されていない場合には、KeyStorePassword、KeyStoreAlias、TrustStore、および TrustStorePassword の各プロパティーは無視されます。コネクタは、このプロパティーで指定されたパスを使用して鍵ストアをロードすることができない場合、始動に失敗します。このパスは、鍵ストア・ファイルの完全パスでなければなりません。

デフォルト値はありません。

**KeyStorePassword:** このプロパティーでは、Keystore 内の秘密鍵のパスワードを指定します。

デフォルト値はありません。

**KeyStoreAlias:** このプロパティーでは、KeyStore 内の鍵ペアの別名を指定します。SOAP/HTTPS リスナーは、KeyStore からこの秘密鍵を入手して使用します。また、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーは、クライアント認証を必要とする Web サービスを呼び出すときに、KeyStore からこの別名を入手して使用します。このプロパティーは、有効な JSSE 別名に設定しなければなりません。

デフォルト値はありません。

**TrustStore:** このプロパティーでは、TrustStore への完全パスを指定します。TrustStore は、コネクタに信頼される証明書を保管するために使用されます。TrustStore のタイプは KeyStore と同じでなければなりません。TrustStore ファイルの完全パスを指定しなければなりません。

デフォルト値はありません。

**TrustStorePassword:** このプロパティーは、Truststore のパスワードを指定します。

デフォルト値はありません。

**UseClientAuth:** このプロパティーでは、SSL クライアント認証を使用するかどうかを指定します。このプロパティーが true に設定されている場合、SOAP/HTTPS リスナーはクライアント認証を使用します。

デフォルト値は false です。

**WSCollaborations:** このプロパティーは、ユーザーがコラボレーション・オブジェクトを Web サービスとして公開するときに自動的に作成され、非 TLO で使用されます。これは階層プロパティーであり、値はありません。このプロパティーの第 1 レベルのそれぞれの子は、Web サービスとして公開されたコラボレーションを表します。これらのプロパティーを自動的に作成するのに使用するためのツールについては、163 ページの『第 7 章 Web サービスとしてのコラボレーションの公開』を参照してください。

**注:** System Manager でコラボレーションまたはそのポートを削除しても、コネクタはコラボレーションを表すプロパティを自動的に削除しません。これらのプロパティは、Connector Configurator を使用して削除しなければなりません。

図 38 は、Connector Configurator で表示された WSCollaborations のプロパティを表しており、以下にその説明をしています。

Standard Properties		Application Config Properties		Supported Business Objects		Trace/Log Files		D
	Property	Value	Update Method	Encrypt	Description			
1	DataHandlerMetaObjectName	MO_DataHandler_Default	agent restart	<input type="checkbox"/>				
2	ConnectorType	WebService	agent restart	<input type="checkbox"/>				
3	ProxyServer		agent restart	<input type="checkbox"/>				
4	SSL		agent restart	<input type="checkbox"/>				
5	ProtocolListenerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>				
6	ProtocolHandlerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>				
7	JNDI		agent restart	<input type="checkbox"/>				
8	WSCollaborations		agent restart	<input type="checkbox"/>				
9	Collaboration1		agent restart	<input type="checkbox"/>				
10	CollaborationPort1		agent restart	<input type="checkbox"/>				
11	WebServiceOperation1		agent restart	<input type="checkbox"/>				
12	BodyName		agent restart	<input type="checkbox"/>				
13	BodyNS		agent restart	<input type="checkbox"/>				
14	BOName		agent restart	<input type="checkbox"/>				
15	BOVerb		agent restart	<input type="checkbox"/>				
16	Synchronous		agent restart	<input type="checkbox"/>				

図 38. WSCollaborations プロパティ

**Collaboration1:** このプロパティでは、このコネクタを介して Web サービスとして公開されるコラボレーション・オブジェクトを指定します。これは階層プロパティであり、値はありません。Web サービスとして公開されるそれぞれのコラボレーション・オブジェクトごとに 1 つずつ、このようなプロパティを複数指定することができます。このプロパティの第 1 レベルのそれぞれの子は、このコラボレーション・オブジェクトのポートを表します。

**CollaborationPort1:** このプロパティでは、コラボレーション・ポートを指定します。これは階層プロパティであり、値はありません。コネクタにバインドされるこのコラボレーションのそれぞれのポートごとに 1 つずつ、このようなプロパティを複数指定することができます。このプロパティの第 1 レベルのそれぞれの子は、Web サービスの操作を表します。

**WebServiceOperation1:** このプロパティでは、コラボレーション・オブジェクトに関する Web サービス操作を表します。これは階層プロパティであり、値はありません。WSDL 文書生成時にユーザーが定義したそれぞれの Web サービス操作ごとに 1 つずつ、このようなプロパティを複数指定することができます。

**BodyName:** このプロパティでは、Web サービス方式の名前を指定します。この名前は有効な XML 要素名でなければなりません。

デフォルト値はありません。

**BodyNS:** このプロパティーでは、Web サービス方式のネーム・スペースを指定します。この名前は有効な XML 要素ネーム・スペースでなければなりません。

デフォルト値はありません。

**BOName:** このプロパティーでは、この操作に関する要求ビジネス・オブジェクトの名前を指定します。

デフォルト値はありません。

**Mode:** このプロパティーでは、操作の処理モードを指定します。このプロパティーを `synch` に設定すると、コネクタはコラボレーションを同期的に呼び出すようになります。それ以外の値を設定した場合、およびデフォルト値の場合、コネクタは、コラボレーションを要求専用操作として非同期的に呼び出すようになります。

デフォルト値は `asynch` です。

**JNDI:** コネクタは、JNDI (Java Naming and Directory Interface) への接続時に SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーおよび JMS プロトコル・リスナーによって使用される JNDI プロバイダー・プロパティーの 1 組のセットを維持します。これは階層プロパティーであり、値はありません。コネクタは、JNDI を使用して JMS 接続ファクトリー・オブジェクトを検索します。このプロパティーは、SOAP/JMS バインディングの生成時に WSDL 構成ウィザードによって使用されることに注意してください。

図 39 は、Connector Configurator で表示された JNDI のプロパティーを表しており、以下にその説明をしています。

Standard Properties   Application Config Properties   Supported Business Objects   Trace/Log Files   D:					
	Property	Value	Update	Encrypt	Description
1	DataHandlerMetaObjectName	MO_DataHandler_Default	agent restart	<input type="checkbox"/>	
2	ConnectorType	WebService	agent restart	<input type="checkbox"/>	
3	<input type="checkbox"/> ProxyServer		agent restart	<input type="checkbox"/>	
4	<input type="checkbox"/> SSL		agent restart	<input type="checkbox"/>	
5	<input type="checkbox"/> ProtocolListenerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>	
6	<input type="checkbox"/> ProtocolHandlerFramework		agent restart	<input type="checkbox"/>	
7	<input type="checkbox"/> JNDI		agent restart	<input type="checkbox"/>	
8	LookupQueuesUsingJNDI	False	agent restart	<input type="checkbox"/>	
9	InitialContextFactory		agent restart	<input type="checkbox"/>	
10	JNDIConnectionFactoryName		agent restart	<input type="checkbox"/>	
11	CTX_ObjectFactories		agent restart	<input type="checkbox"/>	
12	CTX_StateFactories		agent restart	<input type="checkbox"/>	
13	CTX_URLPackagePrefixes		agent restart	<input type="checkbox"/>	
14	CTX_DNS_URL		agent restart	<input type="checkbox"/>	
15	CTX_Authoritative		agent restart	<input type="checkbox"/>	
16	CTX_Batchsize		agent restart	<input type="checkbox"/>	
17	CTX_Referral		agent restart	<input type="checkbox"/>	
18	CTX_SecurityProtocol		agent restart	<input type="checkbox"/>	
19	CTX_SecurityAuthentication		agent restart	<input type="checkbox"/>	
20	CTX_SecurityPrincipal		agent restart	<input type="checkbox"/>	
21	CTX_SecurityCredentials		agent restart	<input type="checkbox"/>	
22	CTX_Language		agent restart	<input type="checkbox"/>	
23	<input type="checkbox"/> WSCollaborations		agent restart	<input type="checkbox"/>	

図 39. JNDI プロパティ

**LookupQueuesUsingJNDI:** このプロパティの値が true に設定されている場合、コネクタの SOAP/JMS リスナーおよび SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーは、JNDI を使用してキューを検索します。

デフォルト値は false です。

**JNDIProviderURL:** このプロパティでは、JNDI サービス・プロバイダーの URL を指定します。これは、SOAP/JMS バインディングの jms:address 要素の jndiProviderURL 属性に対応します。jms:address 要素は、wsdl:port セクションで指定されています。これは、デフォルトの JNDI プロバイダーとして使用されるものであり、有効な JNDI URL でなければなりません。詳しくは JNDI 仕様を参照してください。

デフォルト値はありません。

**InitialContextFactory:** このプロパティでは、初期コンテキストを作成するファクトリー・クラスの完全修飾クラス名 (例えば、com.ibm.NamingFactory) を指定します。これは、SOAP/JMS バインディングの jms:address 要素の initialContextFactory 属性に対応します。jms:address 要素は、wsdl:port セクションで指定されています。

デフォルト値はありません。

**JNDIConnectionFactoryName:** このプロパティでは、JNDI コンテキストを使用して検索を行う接続ファクトリーの名前を指定します。これは、SOAP/JMS バイ



ンディングの `javax.xml.ws:address` 要素の `javax.xml.ws:connectionFactoryName` 属性に対応します。  
`javax.xml.ws:address` 要素は、`wsdl:port` セクションで指定されています。

デフォルト値はありません。

**CTX\_ObjectFactories:** JNDI コンテキストにおけるセキュリティーおよびオブジェクト検索に関する追加情報を指定するプロパティー。表 42 は、これらのプロパティーを要約したものです。■ 文字は、プロパティー階層内の項目の位置を示しています。

表 42. Java Naming and Directory Interface (JNDI) プロバイダーのプロパティー

プロパティー名	説明
+CTX_StateFactories	JNDI コンテキストにおけるセキュリティーおよびオブジェクト検索に関する追加情報を指定するプロパティー。詳しくは J2EE 資料を参照してください。これらのプロパティーは、JMS 用アダプターで使用されるものを反映しています。
+CTX_URLPackagePrefixes	
+CTX_DNS_URL	
+CTX_Authoritative	
+CTX_Batchsize	
+CTX_Referral	
+CTX_SecurityProtocol	
+CTX_SecurityAuthentication	
+CTX_SecurityPrincipal	
+CTX_SecurityCredentials	
+CTX_Language	

## 複数のプロトコル・リスナーの作成

プロトコル・リスナーのインスタンスを複数作成することができます。プロトコル・リスナーは、`ProtocolListenerFramework> ProtocolListeners` コネクター・プロパティーの子プロパティーとして構成されます。(ProtocolListenerFramework -> ProtocolListeners の) それぞれの子プロパティーは、コネクターのプロトコル・リスナーを明確に識別します。したがって、ProtocolListeners プロパティーの下で、新しい子プロパティーを構成することにより、追加のプロトコル・リスナーを作成することができます。新規に作成したリスナー・プロパティーの子プロパティーをすべて指定していることを、確認してください。各リスナーの名前は固有でなければなりません。ただし、リスナーのプロトコル・プロパティー (`soap/http`、`soap/https`、`soap/jms`) は変更しません。これらは、リスナーの複数インスタンス用に同じ名前が残ります。

**注:** このプロトコル・プロパティーはスイッチの役目をしているため非常に重要です。リスナーまたはハンドラーを使用したくない場合は、このプロパティーを空のままにします。

SOAP/HTTP リスナーまたは SOAP/HTTPS リスナーの複数インスタンスを作成している場合は、それぞれのインスタンスに別々のポートおよびホスト・プロパティーを必ず指定してください。複数の SOAP/JMS リスナーを指定している場合は、それぞれのインスタンスに対して必ず別々のキューのセットを使用します。

1 つのハンドラーの複数のインスタンスは作成できません。プロトコルごとにハンドラーは 1 つしか存在できません。

---

## 始動時のコネクタ

コネクタを始動すると、`init()` メソッドは、System Manager の Connector Configurator を使用して設定された構成プロパティを読み取ります。正常に機能させるために、絶対にコネクタのポーリングを使用不可にしないでください (コネクタのポーリングはデフォルトで使用可能になっています)。この際にどのようなことが行われるのかについて、以下のセクションで説明します。

### プロキシのセットアップ

コネクタ固有の ProxyServer プロパティを指定すると、コネクタはプロキシ・システム・プロパティをセットアップします。プロキシ・サーバーは、要求処理の場合のみ、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーとともに使用されます。コネクタはまた、セットアップしたそれぞれのシステム・プロパティをトレースします。ProxyServer プロパティの詳細については、97 ページの『コネクタ固有の構成プロパティ』を参照してください。

### JNDI の初期化

コネクタ固有の JNDI プロパティでは、コネクタが使用する JNDI を指定します。コネクタは、JNDI を使用して JMS 接続ファクトリー・オブジェクトを検索します。JNDI ” LookupQueuesUsingJNDI が true に設定されている場合、コネクタは JNDI を使用して JMS キュー・オブジェクトを検索します。

SOAP/JMS (SOAP/JMS プロトコル・リスナーおよび SOAP/JMS プロトコル・ハンドラー) を使用しない場合は、JNDI プロパティを指定する必要はありません。JNDI プロパティを指定した場合に JNDI を初期化できないときには、コネクタは終了します。コネクタは、以下のコネクタ固有の JNDI プロパティがすべて指定されていないかぎり、JNDI を初期化しません。

- JNDIProviderURL
- InitialContextFactory
- JNDIConnectionFactoryName

注: JNDI インプリメンテーションは、コネクタでは提供されません。

### プロトコル・リスナー・フレームワークの初期化

コネクタは、始動時にプロトコル・リスナー・フレームワークのインスタンスを作成し、それを初期化します。このフレームワークがコネクタ固有の ProtocolListenerFramework プロパティを読み取り、さらにコネクタがコネクタ・プロパティ WorkerThreads および RequestPoolSize の値を読み取ります。ProtocolListenerFramework プロパティが指定されていないかあるいは欠落している場合、コネクタは Web サービス・クライアントから要求を受け取ることができず、警告をログに記録します。

コネクタは、次に ProtocolListenerFramework -> ProtocolListeners プロパティを読み取ります。ProtocolListeners プロパティのすべての第 1 レベル・プロパティは、プロトコル・リスナーを表します。プロトコル・リスナー・フレームワーク

は、それぞれのリスナーのロードと初期化を試み、それらをトレースします。永続的イベントに対応している場合には、リスナーはイベント・リカバリーを試みません。

## プロトコル・ハンドラー・フレームワークの初期化

コネクターは、コネクター固有の `ProtocolHandlerFramework` プロパティーを読み取り、プロトコル・ハンドラー・フレームワークのインスタンスを作成してそれを初期化します。このプロパティーが欠落しているか、あるいは正しく設定されていない場合、コネクターは要求を処理することができず、警告をログに記録します。次に、コネクターはすべての `ProtocolHandlerFramework` ” `ProtocolHandlers` プロパティー (これは、プロトコル・ハンドラーに対応します) を読み取り、それらのプロパティーのロード、初期化、およびトレースを試みます。プロトコル・ハンドラーはコネクターの初期化中にロードされ、コラボレーションがサービス要求を行うときにはインスタンス化されません。プロトコル・ハンドラーはマルチスレッドに対応しています。

---

## ロギング

コネクターは、以下の場合にログに警告を記録します。

- `ProtocolListenerFramework` プロパティーが指定されていない場合。コネクターは、イベント通知を行えないことを警告します。(Web サービスとして公開されたコラボレーションは、コネクターによって呼び出すことはできません。)
- `ProtocolHandlerFramework` プロパティーが指定されていない場合。コネクターは、(コラボレーション) 要求処理を行えないことを警告します。

---

## トレース

トレースは、コネクターの振る舞いを綿密にたどるために使用することのできる、オプションのデバッグ機能です。デフォルトでは、トレース・メッセージは `STDOUT` に書き込まれるようになっています。トレース・メッセージの構成に関する詳細については、コネクター構成プロパティーを参照してください。トレースの有効化および設定の方法など、トレースの詳細については、「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

コネクターのトレース・レベルは次のとおりです。

- |       |   |
|-------|---|
| レベル 0 | このレベルは、コネクターのバージョンを識別するトレース・メッセージに使用されます。   |
| レベル 1 | <code>pollForEvents</code> メソッドが呼び出されるたびにトレースを行います。ICS へのデリバリーのためにリスナーによって作成された TLO 名をトレースします。要求ビジネス・オブジェクト名、およびそれに対応する TLO 内の属性名をトレースします。  |
| レベル 2 | このレベルは、 <code>gotAppEvent()</code> または <code>executeCollaboration()</code> から <code>InterChange Server</code> にビジネス・オブジェクトがポストされるたびにトレース・メッセージをログに記録する場合に使用してください。また、どのプロトコル・ハンドラーが要求を処理しているのかもトレースします。 |

- レベル 3 処理中のビジネス・オブジェクトの ASI をトレースします。処理中のビジネス・オブジェクトの属性をトレースします。イベント通知中に SOAP 要求ビジネス・オブジェクトの TLO をトレースします。データ・ハンドラーによって戻されたビジネス・オブジェクトをトレースします。
- レベル 4 以下のものと関連したトランスポート・ヘッダーをトレースします。
- プロトコル・リスナーによってトランスポートから検索された SOAP 要求メッセージ
  - プロトコル・リスナーによってクライアントに送信された応答メッセージ
- スレッドの作成、処理されるすべての ASI、および重要な機能を持つすべての入り口および出口をトレースします。
- レベル 5 以下のものをトレースします。
- それぞれの重要なメソッドごとの入り口および出口
  - 構成に固有のすべてのプロパティ
  - それぞれのプロトコル・リスナーのロード
  - プロトコル・リスナーによってトランスポートから検索された要求メッセージ
  - プロトコル・リスナーによってトランスポートでクライアントに送信された応答メッセージ
  - それぞれのプロトコル・ハンドラーのロード
  - SOAP データ・ハンドラーによって戻されたメッセージ
  - コラボレーションに送られた TLO のビジネス・オブジェクト・ダンプ
  - データ・ハンドラーによって戻されたビジネス・オブジェクトのダンプ

---

## 第 5 章 SOAP データ・ハンドラー

- 『SOAP データ・ハンドラーの構成』
- 131 ページの『SOAP データ・ハンドラーの処理』
- 159 ページの『SOAP の Style および Use に関するガイドライン』
- 160 ページの『XML の制約事項』

SOAP データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへ、および SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換を主な役割とするデータ変換モジュールです。SOAP データ・ハンドラーは以下の機能を実行します。

- 要求処理
  - SOAP 要求ビジネス・オブジェクトから SOAP 要求メッセージへ
  - SOAP 応答メッセージから SOAP 応答ビジネス・オブジェクトへ
  - SOAP 障害メッセージから SOAP 障害ビジネス・オブジェクトへ
- イベント処理
  - SOAP 要求メッセージから SOAP 要求ビジネス・オブジェクトへ
  - SOAP 応答ビジネス・オブジェクトから SOAP 応答メッセージへ
  - SOAP 障害ビジネス・オブジェクトから SOAP 障害メッセージへ

この章では、SOAP データ・ハンドラーの構成方法、SOAP データ・ハンドラーによるメッセージおよびオブジェクトの処理方法、およびデータ・ハンドラーのカスタマイズ方法について説明します。

---

### SOAP データ・ハンドラーの構成

SOAP データ・ハンドラーは、Connector for Web Services の中核コンポーネントです。コネクタは、ビジネス・オブジェクトを Web サービスに対応する SOAP メッセージに変換するため、SOAP データ・ハンドラーを呼び出します。

コラボレーションが Web サービスとして公開されている場合には、コネクタも SOAP データ・ハンドラーを呼び出します。次にデータ・ハンドラーは、リモート取引先（または内部クライアント）から送信された SOAP メッセージをビジネス・オブジェクトに変換します。コネクタは、変換されたビジネス・オブジェクトを、Web サービス用に構成されたコラボレーションに渡します。

上記の変換の中で、データ・ハンドラー・メタオブジェクトに格納された情報が重要な役割を果たします。この情報の構成は、製品ファイルのインストール後、ただし始動前に実行してください。カスタム名ハンドラーを追加しないのであれば、デフォルトの SOAP データ・ハンドラー構成を使用して時間を節約することができます。ただし、それぞれのデータ・ハンドラーを変換するたびに特定のメタオブジェクト情報を構成しなければなりません。データ・ハンドラーのメタオブジェクトについて、以下のセクションで説明します。

## メタオブジェクトの要件

メタオブジェクトは、構成情報を格納しているビジネス・オブジェクトです。コネクタは、実行時にメタオブジェクトを使用してデータ・ハンドラーを構成し、そのインスタンスを作成します。SOAP データ・ハンドラーもメタオブジェクトを使用することにより、SOAP メッセージの本文を見つけ、本文に対応するビジネス・オブジェクトおよび動詞を決定し、SOAP メッセージ内のビジネス・オブジェクトをエンコードし、またこの章で説明する他のいくつかのタスクを実行します。ここでは、これらのメタオブジェクトの要件について説明します。

### メタオブジェクトの階層および用語

図 28 は、Web サービス製品用アダプターに対応するメタオブジェクト構造を示しています。メタオブジェクトは図の中で太字で示され、図の後で説明されています。

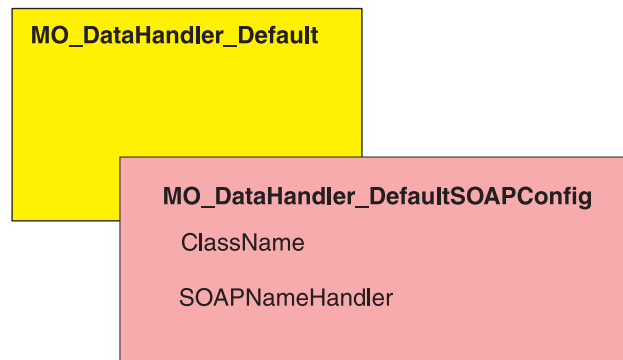


図 40. メタオブジェクトの構造

本書では、メタオブジェクトについて述べる時次の用語を使用します。

- **MO\_DataHandler\_Default**: コネクタ・エージェントが、どのデータ・ハンドラーのインスタンスを生成するかを決定するために使用するデータ・ハンドラー・メタオブジェクトです。これは、コネクタの `DataHandlerMetaObjectName` プロパティで指定されます。
- **MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig**: SOAP データ・ハンドラー固有の子データ・ハンドラー・メタオブジェクトです。
- **SOAP 構成メタオブジェクト (SOAP 構成 MO)**: それぞれの SOAP ビジネス・オブジェクトの子として指定されるメタオブジェクトであり、ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの、またその逆方向への単一の変換を行うための構成情報を含みます。

### **MO\_DataHandler\_Default**

**MO\_DataHandler\_Default** は、コネクタから呼び出されるすべてのデータ・ハンドラーに関する、トップレベル・メタオブジェクトです。これらのメタオブジェクトに設定されている MIME 型により、使用されるデータ・ハンドラーが決まります。コネクタ・エージェントは、このメタオブジェクトを使用して、SOAP データ・ハンドラーのインスタンスを作成します。したがって、**MO\_DataHandler\_Default** オブジェクトには、`xml_soap` という名前でも **MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig** という型の属性が設定されている必要があります。

MO\_DataHandler\_Default オブジェクトは、インストール後に構成できます。  
MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig タイプの xml\_soap を追加する必要があります。

## MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig

コネクタ・エージェントは、このメタオブジェクトを使用して、実行時に SOAP データ・ハンドラーを作成および構成します。MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig には、string 型の属性が 2 つあり、以下を指定します。

- SOAP データ・ハンドラーのクラス名
- SOAP 名ハンドラー

これらの属性を、表 43 に示します。

カスタム名ハンドラー (これについては、この章の後半で説明します) をインプリメントしたい場合を除き、MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig は、配布およびインストールされたままの状態で使用することができます。構成は不要です。

表 43. MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig のメタオブジェクト属性

名前	型	デフォルト値	説明
ClassName	String	com.ibm.adapters .dataHandlers.xml_soap	createHandler メソッドに渡された MIME 型に基づいて、データ・ハンドラー基本クラスがクラス名を見つけるために使用する標準属性。
SOAPName Handler	String		使用する SOAP 名ハンドラーの名前。

## SOAP 構成メタオブジェクト: 各 SOAP ビジネス・オブジェクトの子

SOAP 構成 MO は、あるデータ・ハンドラー変換 (SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換、またはビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの変換) で行われるデータ・フォーマットの振る舞いを定義します。SOAP 構成 MO は SOAP ビジネス・オブジェクトの子です。これらの子 SOAP 構成 MO は、デフォルトのビジネス・オブジェクトの解決には不可欠なものです。デフォルトのビジネス・オブジェクト解決を使用する場合、すべての子 SOAP 構成 MO は、要求、応答、または障害オブジェクトのいずれの場合にも、BodyName および BodyNS のデフォルト値に関する固有の項目を含んでいなければなりません。表 44 には、これらの属性および SOAP 構成 MO のその他の属性が示されています。

表 44. SOAP 構成 MO の属性

名前	必須	説明
BodyNS	はい	SOAP 本文に使用されるネーム・スペース。
BodyName	はい	SOAP メッセージの本文の名前。SOAP 障害に対して、デフォルト値を <code>soap:fault</code> に設定します。
BOVerb	はい	SOAP 構成 MO を含むビジネス・オブジェクトの動詞。
TypeInfo	いいえ	SOAP 要素で型情報 ( <code>xsi:type</code> ) の書き込みおよび読み取りが行われるかどうかを示す、 <code>true</code> または <code>false</code> 属性。デフォルト値は <code>false</code> です。
TypeCheck	いいえ	このプロパティは、TypeInfo が <code>true</code> に設定されている場合にのみ読み取られます。指定可能な値は <code>none</code> および <code>strict</code> です。 <code>none</code> を指定した場合、このビジネス・オブジェクトに SOAP メッセージを読み込むときに型の検証が省略されます。 <code>strict</code> を指定した場合、データ・ハンドラーは、すべての SOAP 型名およびネーム・スペースを、ビジネス・オブジェクトのアプリケーション固有情報と対比して、厳密に検証します。デフォルト値は <code>none</code> です。
Style	いいえ	このプロパティは SOAP メッセージ・スタイルを指定するものであり、BodyName や BodyNS などの他の属性と密接に関連しています。この属性として指定可能な値は、 <code>rpc</code> および <code>document</code> です。デフォルト値は <code>rpc</code> です。
Use	いいえ	このプロパティは SOAP メッセージの使用を指定するものであり、ビジネス・オブジェクトから SOAP 本文を構成する方法に影響を及ぼします。指定可能な値は <code>literal</code> および <code>encoded</code> です。デフォルト値は <code>literal</code> です。

図 41 は、SOAP ビジネス・オブジェクトと SOAP 構成 MO の関係を示しています。



## SOAP ビジネス・オブジェクト

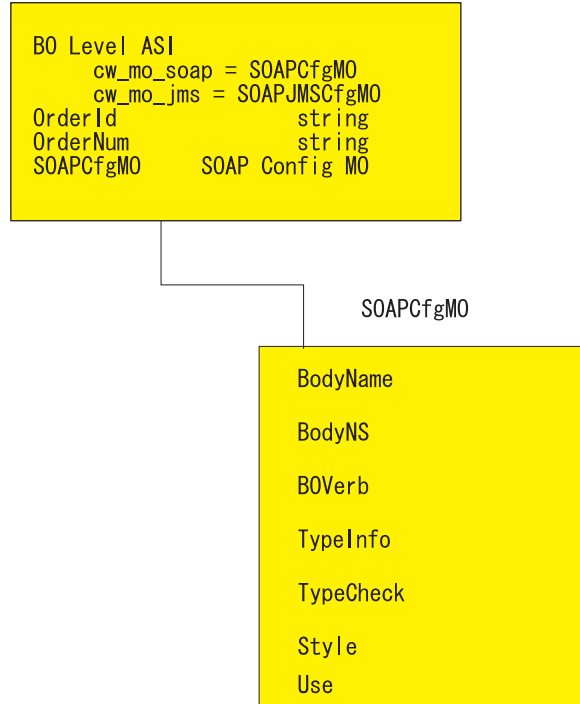


図 41. SOAP 構成のメタオブジェクト

図 41 は、SOAP 応答ビジネス・オブジェクトとその子ビジネス・オブジェクトを示したものです。子ビジネス・オブジェクト SOAPCfgMO は、ビジネス・オブジェクト応答から SOAP 応答メッセージへの変換を行う際の SOAP データ・ハンドラーの振る舞いを指定する、SOAP 構成 MO です。子 SOAP 構成 MO を指定する属性では、cw\_mo\_soap で始まる名前と値のペアを使用しなければなりません。

規約により、データ・ハンドラーは、cw\_mo\_ で始まるビジネス・オブジェクト・レベルのアプリケーション固有情報を読み取る際には、名前と値のペアで指定された子オブジェクトには変換メタオブジェクト情報が含まれているものと認識するため、変換するメッセージの本文の内容としてこの子を含みません。この例で、名前と値のペア cw\_mo\_jms と cw\_mo\_soap で指定されている子オブジェクトは、メタオブジェクトとして認識され、SOAP 応答メッセージには書き込まれません。また、SOAP データ・ハンドラーは、cw\_mo\_soap を除き、cw\_mo\_ で始まるすべてのビジネス・オブジェクト・レベルのアプリケーション固有の情報を無視します。したがって、SOAP データ・ハンドラーは、cw\_mo\_tpi のようなアプリケーション固有の情報は無視します。ただし、SOAP データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの SOAP 応答変換を実行するために、cw\_mo\_soap で指定された SOAP 構成 MO については、読み取って使用します。

すべての SOAP ビジネス・オブジェクトには子 SOAP 構成 MO が必要であり、これらの SOAP 構成 MO は、ビジネス・オブジェクト・レベルでアプリケーション固有情報として指定されていなければなりません。この作業の大半は、自動的に行われます。SOAP メッセージ用のビジネス・オブジェクトを生成するために WSDL ODA を使用すると、SOAP 構成 MO が自動的に生成されます。

## SOAP メッセージに対する Style と Use の影響

SOAP 構成 MO オプション・プロパティ Style および Use は、SOAP メッセージの作成方法に影響を及ぼします。Style に指定可能な値は rpc および document です。Use に指定可能な値は literal および encoded です。以下のセクションでは、Style および Use の組み合わせが SOAP メッセージの作成に及ぼす影響について説明します。

**rpc/literal:** Style プロパティを rpc に設定し、Use プロパティを literal に設定した場合、SOAP メッセージの Body Name および Body Namespace は、それぞれ SOAP 構成 MO の BodyName プロパティおよび BodyNS プロパティから読み取られます。

Body Name および Body Namespace がそれぞれ getOrderStatus および OrderStatusNS に解決された rpc/literal スタイル・メッセージの例を以下に示します。

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV=http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns1:getOrderStatus xmlns:ns1="http://www.ibm.com/">
      <Part1>
        <ns2:Elem1 xmlns:ns2="http://www.ibm.com/element">
          <Child1>1</Child1>
          <Child2>2</Child2>
        </ns2:Elem1>
        <ns3:Elem1 xmlns:ns3="http://www.ibm.com/element">
          <Child1>3</Child1>
          <Child2>4</Child2>
        </ns3:Elem1>
        <Elem2>10</Elem2>
      </Part1>
    </ns1:getOrderStatus>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

図 42 は、この rpc/literal メッセージに対応するビジネス・オブジェクトを示しています。

Name	Type	Key	Card	Default	App Spec Info
☐ Part1	SOAP_Part1Type	<input checked="" type="checkbox"/>	1		
☐ Elem1	SOAP_MaxType	<input checked="" type="checkbox"/>	N		maxoccurs=5;elem_ns=http://www.ibm.com/elem1
Child1	String	<input checked="" type="checkbox"/>			
Child2	String	<input type="checkbox"/>			
ObjectEventId	String				
Elem2	String	<input type="checkbox"/>			
ObjectEventId	String				
☐ SOAPConfigMO	SOAP_Req_Cfg_MO	<input type="checkbox"/>	1		
BodyName	String	<input checked="" type="checkbox"/>		getOrderStatus	
BodyNS	String	<input type="checkbox"/>		http://www.ibm.com	
BOVerb	String	<input type="checkbox"/>		Retrieve	
TypeInfo	String	<input type="checkbox"/>		false	
TypeCheck	String	<input type="checkbox"/>		none	
Style	String	<input type="checkbox"/>		rpc	
Use	String	<input type="checkbox"/>		literal	

図 42. *rpc/literal* SOAP 構成 MO

注: 対応する SOAP メッセージが作成されるように、これらのプロパティおよびビジネス・オブジェクト属性を適切に構成してください。

**rpc/encoded:** Style プロパティを *rpc* に設定し、Use プロパティを *encoded* に設定した場合、SOAP メッセージの Body Name および Body Namespace は、それぞれ子構成 MO の BodyName プロパティおよび BodyNS プロパティから読み取られます。また、SOAP-ENV:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/" 属性も Body タグに追加されます。

Body Name および Body Namespace がそれぞれ getOrderStatus および OrderStatusNS に解決された *rpc/encoded* メッセージの例を以下に示します。

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <SOAP-ENV:Body SOAP-ENV:encodingStyle=
"http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
    <ns1:getOrderStatus xmlns:ns1="http://www.ibm.com/">
      <Part1 xsi:type="ns1:SOAP_Part1Type">
        <ns2:Elem1 SOAP-ENC:arrayType="ns2:SOAP_MaxType[2]"
xsi:type="SOAP-ENC:Array" xmlns:ns2="http://www.ibm.com/elem1">
          <item>
            <Child1 xsi:type="xsd:string">1</Child1>
          <Child2 xsi:type="xsd:string">2</Child2>
        </item>
        <item>
          <Child1 xsi:type="xsd:string">3</Child1>
        </item>
      </ns2:Elem1>
    </Part1>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

```

        <Child2 xsi:type="xsd:string">4</Child2>
      </item>
    </ns2:Elem1>
    <Elem2 xsi:type="xsd:string">10</Elem2>
  </Part1>
</ns1:getOrderStatus>
</SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>

```

図 43 に、この rpc/encoded メッセージに対応するビジネス・オブジェクトを示します。

Name	Type	Key	Card	Default	App Spec Info
☐ Part1	SOAP_Part1Type	<input checked="" type="checkbox"/>	1		
☐ Elem1	SOAP_MaxType	<input checked="" type="checkbox"/>	N		elem_ns=http://www.ibm.com/elem1
Child1	String	<input checked="" type="checkbox"/>			
Child2	String	<input type="checkbox"/>			
ObjectEventId	String				
Elem2	String	<input type="checkbox"/>			
ObjectEventId	String				
☐ SOAPConfigMO	SOAP_Req_Cfg_MO	<input type="checkbox"/>	1		
BodyName	String	<input checked="" type="checkbox"/>		getOrderStatus	
BodyNS	String	<input type="checkbox"/>		http://www.ibm.com	
BOVerb	String	<input type="checkbox"/>		Retrieve	
TypeInfo	String	<input type="checkbox"/>		true	
TypeCheck	String	<input type="checkbox"/>		none	
Style	String	<input type="checkbox"/>		rpc	
Use	String	<input type="checkbox"/>		encoded	

図 43. rpc/encoded SOAP 構成 MO

**document/literal:** Style プロパティを document に設定し、Use プロパティを literal に設定した場合、Body Name タグを囲むものは一切存在しません。次に示すのは、上のビジネス・オブジェクトに基づいた、document スタイルの SOAP メッセージの例です。

```

<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV=
"http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns1:Elem1 xmlns:ns1="http://www.ibm.com/elem1">
      <Child1>1</Child1>
      <Child2>2</Child2>
    </ns1:Elem1>
    <ns2:Elem1 xmlns:ns2="http://www.ibm.com/elem1">

```

```

        <Child1>3</Child1>
        <Child2>4</Child2>
    </ns2:Elem1>
</SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>

```

図 44 に、この document/literal メッセージに対応するビジネス・オブジェクトを示します。

Name	Type	Key	Card	Default	App Spec Info
☐ Elem1	SOAP_Elem1	<input checked="" type="checkbox"/>	1		maxoccurs=3;elem_ns=http://www.ibm.com/elem1
Child1	String	<input checked="" type="checkbox"/>			
Child2	String	<input type="checkbox"/>			
ObjectEventId	String				
☐ SOAPConfigMO	SOAP_Req_Cfg_MO	<input type="checkbox"/>	1		
BodyName	String	<input checked="" type="checkbox"/>		getOrderStatus	
BodyNS	String	<input type="checkbox"/>		http://www.ibm.com	
BOVerb	String	<input type="checkbox"/>		Retrieve	
TypeInfo	String	<input type="checkbox"/>		false	
TypeCheck	String	<input type="checkbox"/>		none	
Style	String	<input type="checkbox"/>		document	
Use	String	<input type="checkbox"/>		literal	

図 44. document/literal SOAP 構成 MO

この XML コードでは encodingStyle 属性が設定されていません。

**document/encoded:** この Style/Use の組み合わせはサポートされません。データ・ハンドラーは、Style を document に設定し、Use を encoded に設定した SOAP 構成 MO を検出すると失敗します。

## SOAP データ・ハンドラーの処理

SOAP データ・ハンドラーは、SOAP メッセージとビジネス・オブジェクトの間の変換を次の方法で実行します。

- **SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトへの処理**
  - 要求メッセージから SOAP 要求ビジネス・オブジェクトへのデータ処理は、イベント処理の際に、Web サービスとして公開されているコラボレーションを Web サービス・クライアントが呼び出すときに行われます。
  - 応答メッセージから SOAP 応答ビジネス・オブジェクトへのデータ処理は、要求処理の際に、Web サービスを呼び出したコラボレーションに、Web サービスが SOAP 応答メッセージを戻すときに行われます。あるいは、この段階で障害メッセージから SOAP ビジネス・オブジェクトへのデータ処理が行われる可能性もあります。

この処理について詳しくは、このセクションで後述される『SOAP 本文メッセージからビジネス・オブジェクトへの処理』を参照してください。

#### • ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの処理

- ビジネス・オブジェクトから SOAP 応答メッセージへのデータ処理は、イベント処理の際に、Web サービスとして公開されているコラボレーションによって応答ビジネス・オブジェクトが戻されたときに行われます。あるいは、この段階で障害ビジネス・オブジェクトから SOAP 障害メッセージへのデータ処理が行われる可能性もあります。
- ビジネス・オブジェクトから SOAP 要求メッセージへのデータ処理は、要求処理の際に、ビジネス・オブジェクトを SOAP 要求メッセージに変換するために、コラボレーションがコネクタに対してサービス呼び出しを行ったときに行われます。

この処理について詳しくは、このセクションで後述される 135 ページの『ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージ本文への処理』を参照してください。

## SOAP 本文メッセージからビジネス・オブジェクトへの処理

このセクションでは、SOAP 本文メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換について、段階を追って説明します。

1. SOAP データ・ハンドラーが SOAP メッセージを受け取ります。
2. データ・ハンドラーは、Apache SOAP API を使用して、SOAP メッセージを解析します。
3. データ・ハンドラーは、SOAP メッセージのコンポーネントであるエンベロープ、ヘッダー、および本文を抽出します。
4. **ヘッダーの処理** 詳しくは、134 ページの『SOAP ヘッダー・メッセージからビジネス・オブジェクトへの処理』を参照してください。
5. **本文の処理** データ・ハンドラーは、SOAP 本文が障害に関するものか、データの通知かを確認するため、SOAP 本文の最初の要素を読み取ります。本文の内容が障害でない場合には、データ・ハンドラーは次の処理を実行します。
  - a. どのビジネス・オブジェクトが変換に使用されるのかを判別するために、ビジネス・オブジェクト解決を実行します。カスタム名前ハンドラーが構成されている場合には、下記のデフォルトのビジネス・オブジェクト解決は適用されません。プラグ可能な名前ハンドラーの指定については、158 ページの『プラグ可能な名前ハンドラーの指定』を参照してください。
  - b. データ・ハンドラーは、変換に使用される SOAP 構成 MO (データ・ハンドラーが作成している SOAP ビジネス・オブジェクトの子) も解決します。SOAP 構成 MO のインスタンスが存在しない場合、データ・ハンドラーはインスタンスを作成し、そのデフォルト値を読み取ります。データ・ハンドラーは、ConfigMO の属性値からビジネス・オブジェクトの動詞を読み取ります。データ・ハンドラーは SOAP ビジネス・オブジェクトのインスタンスを生成し、該当の動詞を設定します。このビジネス・オブジェクトは、データ・ハンドラーが SOAP メッセージの書き込みを試みる対象となります。
  - c. データ・ハンドラーは、一度に 1 要素ずつ SOAP メッセージの構文解析を続行します。rpc の場合、データ・ハンドラーは、先頭の要素を親と判断しません。

- d. データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクト (またはそのアプリケーション固有情報、詳しくは 140 ページの『ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの変換における ASI』を参照) の属性の名前が、子要素と同じであるものと想定します。その属性がビジネス・オブジェクトから見つからない場合、データ・ハンドラーは例外をスローします。子要素は、単純タイプの場合と複合タイプの場合があります。複合要素とは、子要素を持つ要素のことです。
  - e. **単純要素** 子要素が単純要素の場合、デフォルトでは、データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクト属性が単純要素のビジネス・オブジェクト属性と同じ名前 (または ASI) であることを想定します。データ・ハンドラーは単純要素の値を読み取り、ビジネス・オブジェクトにその値を設定します。
  - f. **複合要素** 子要素が複合タイプの要素である場合、データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトの属性の名前 (または ASI) および型が子ビジネス・オブジェクトのものと同じであるものと想定します。この属性は、複合 SOAP 要素が存在するか、それとも SOAP 配列が存在するかによって、単一カーディナリティーの場合と複数カーディナリティーの場合があります。次に、データ・ハンドラーは子ビジネス・オブジェクトのインスタンスを作成し (デフォルトでは、属性の型に応じて子ビジネス・オブジェクトの名前が決まります)、この複合要素のすべての子要素を読み取って、子ビジネス・オブジェクトのそれらの値を設定します。データ・ハンドラーは、親ビジネス・オブジェクト属性のカーディナリティーを検査した後で、この子ビジネス・オブジェクトを親ビジネス・オブジェクト属性に組み込みます。属性がカーディナリティー *n* の場合、データ・ハンドラーは、このビジネス・オブジェクトをコンテナに追加します。複合要素の子要素は、単純要素の場合と複合要素の場合とがあります。これらも、同じように扱われます。単純要素である場合には、データ・ハンドラーは値を子ビジネス・オブジェクトで設定し、複合要素である場合には、データ・ハンドラーは子ビジネス・オブジェクトのインスタンスを作成します。
6. **障害の処理** データ・ハンドラーは、SOAP 本文の最初の要素の名前を読み取り、SOAP 本文が障害に関するものかどうかを判別します。最初の要素の名前が `Fault` の場合、データ・ハンドラーはこれが障害メッセージであると認識します。この障害メッセージをどのビジネス・オブジェクトに変換するのかを決定するために、障害ビジネス・オブジェクトの解決が行われます。その後データ・ハンドラーは、本文の処理の場合と同じ処理を行います。データ・ハンドラーは、子ビジネス・オブジェクトで指定されたビジネス・オブジェクトが以下の属性を備えているものと想定します。
    - a. `faultcode`: 必須。String 属性
    - b. `faultstring`: 必須。String 属性
    - c. `faultactor`: 任意。String 属性
    - d. `detail`: 任意。子ビジネス・オブジェクト
  7. なんらかの理由で障害処理が失敗した場合、スローされる例外には、SOAP 障害メッセージの `faultcode`、`faultstring`、および `faultactor` 要素から得られたテキストが含まれます。

**注:** 障害メッセージに関する SOAP 仕様によると、`faultcode`、`faultstring`、および `faultactor` は単純要素であり、`detail` は複合要素 (子要素を含む要素) です。ま

た、faultcode、faultstring、faultactor、および detail は SOAP エンベロープ・ネーム・スペースに属しますが、detail 子要素はユーザー定義のネーム・スペースに属することもあります。

## SOAP ヘッダー・メッセージからビジネス・オブジェクトへの処理

ここでは、データ・ハンドラーによる SOAP メッセージのヘッダーからビジネス・オブジェクトへの変換の方法について説明します。

1. SOAP データ・ハンドラーは SOAP メッセージの本文を処理します。本文の処理により SOAP ビジネス・オブジェクトが作成されます。
2. SOAP メッセージに SOAP ヘッダー要素があると、SOAP データ・ハンドラーは、本文の処理の結果生成されたビジネス・オブジェクト内に SOAP ヘッダー属性が存在すると想定します。SOAPHeader 属性は、ビジネス・オブジェクトの子属性であり、soap\_location=SOAPHeader をそのアプリケーション固有の情報として持っています。このような属性が存在しない場合、SOAP データ・ハンドラーはエラーをスローします。SOAPHeader 属性は、SOAP ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクトの型であることが必要です。SOAP データ・ハンドラーは、ステップ 1 で取得した SOAP ビジネス・オブジェクト内に、この属性のインスタンスを作成します。
3. SOAP-Env:Header 要素の直接の子それぞれに対して、次の処理が実行されます。
  - a. データ・ハンドラーは、SOAP ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクト内に子属性が存在すると想定します。この属性の名前は、ヘッダー要素の名前と同じであること、および SOAP ヘッダー子ビジネス・オブジェクトに準拠していることが必要です。このような属性を見つけない場合、データ・ハンドラーはエラーをスローします。さらに、ネーム・スペースこの要素のネーム・スペースは、この属性の elem\_ns アプリケーション固有情報に指定されたネーム・スペースと同じです。同じでない場合、データ・ハンドラーはエラーをスローします。
  - b. データ・ハンドラーは SOAP ヘッダー子ビジネス・オブジェクトのインスタンスを作成し、ステップ 2 で作成された SOAP ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクトのインスタンスにこれを格納します。
  - c. このヘッダー要素に actor 属性がある場合、データ・ハンドラーは、actor 属性が上記で作成された子ビジネス・オブジェクト内に存在すると想定します。actor 属性が見つからない場合、データ・ハンドラーはエラーをスローします。

**注:** actor 属性を追加する必要がある場合は、144 ページの『SOAP 属性の指定』を参照してください。
  - d. このヘッダー要素に mustUnderstand 属性がある場合、データ・ハンドラーは、上記で作成された子ビジネス・オブジェクト内に mustUnderstand 属性が存在すると想定します。mustUnderstand 属性が見つからないと、データ・ハンドラーはエラーをスローします。

**注:** mustUnderstand 属性を追加する必要がある場合は、144 ページの『SOAP 属性の指定』を参照してください。



- e. このヘッダー要素の各子要素について、データ・ハンドラーは、子ビジネス・オブジェクト内に同じ名前の属性が存在すると想定します。これらの要素は、SOAP-Env:Body 要素の子要素と同じ方法で処理されます。

## ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージ本文への処理

ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージ本文への変換は、次のような手順を経て実行されます。アプリケーション固有情報が使用される特殊なケースについては、140 ページの『ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの変換における ASI』を参照してください。

1. SOAP データ・ハンドラーは、変換対象の SOAP ビジネス・オブジェクトに対応する SOAP 構成 MO を探します。
2. データ・ハンドラーは、SOAP メッセージのエンベロープとヘッダーを作成します。
3. データ・ハンドラーは SOAP 構成 MO を解決します。SOAP 構成 MO のインスタンスが存在しない場合、データ・ハンドラーはインスタンスを作成し、デフォルト値を読み取ります。デフォルトでは、データ・ハンドラーは、SOAP 構成 MO の BodyName 属性の値を読み取って、処理しているビジネス・オブジェクトが障害ビジネス・オブジェクトであるかどうかを判別します。この値が soap:fault に設定されている場合には、そのビジネス・オブジェクトは SOAP 障害ビジネス・オブジェクトであるとみなされます。それが障害ビジネス・オブジェクトでない場合、データ・ハンドラーは、下記の『本文の作成』で述べられた処理を行い、それ以外の場合には『障害メッセージの作成』で述べられた処理を行います。
4. **本文の作成** データ・ハンドラーがビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージの本文を作成するために行う処理について、以下のステップで詳しく説明します。
  - データ・ハンドラーは、SOAP 構成 MO 属性から BodyName および BodyNS を入手してから、SOAP メッセージ本文の最初の (親) 要素を作成します。デフォルトでは、最初の要素の名前は BodyName の値になります。本書では、これを本文要素とも呼びます。本文要素のネーム・スペースは、デフォルトでは BodyNS について決められた値となります。SOAP 構成 MO の Style 属性が document に設定されている場合、このステップ (最初の本文要素の作成) はスキップされます。
  - データ・ハンドラーはビジネス・オブジェクトの属性を読み取り、それら属性を型ごとに処理します。各型の属性の処理について以下で説明します。
    - **単純属性** 属性が単純型の場合、データ・ハンドラーが本文要素から子要素を作成し、名前は属性と同じになります (特別なアプリケーション固有情報で別の値が指定されている場合を除きます)。データ・ハンドラーは、この要素の値を、ビジネス・オブジェクト属性の値に設定します。
    - **カーディナリティー 1 の子ビジネス・オブジェクト属性**  
属性が単一カーディナリティーの子ビジネス・オブジェクトの場合、データ・ハンドラーは本文要素の子要素を作成します。これは、子ビジネス・オブジェクト要素と呼ばれます。作成された子要素の名前は、属性の名前と同じになります (ただし、特別な ASI プロパティーで別の名前が指定されている場合を除きます)。次にデータ・ハンドラーは、子ビジネス・オブジェクトの属性をすべて探索し、着信ビジネス・オブジェクトの属性を処

理する場合と同じ方法で、それらの属性の子要素を作成します。ただし、それらの子要素は、本文要素の子ではなく、子ビジネス・オブジェクト要素の子になります。

- **カーディナリティー n の子ビジネス・オブジェクト属性** 属性がカーディナリティー n の子ビジネス・オブジェクトである場合、データ・ハンドラーは SOAP 配列を作成します。それぞれの属性は、単一カーディナリティーの子ビジネス・オブジェクトと同じ方法で処理されます。
5. **障害メッセージの作成** 以下のセクションでは、データ・ハンドラーが障害メッセージを作成するプロセスについて、順に説明します。
- データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクト内に以下の属性が存在するものと想定します。
    - faultcode: 必須。String 属性
    - faultstring: 必須。String 属性
    - faultactor: 任意。String 属性
    - detail: 任意。子ビジネス・オブジェクト属性
- 必須属性が欠落している場合には、データ・ハンドラーはエラー終了します。
- データ・ハンドラーは faultcode の要素を作成します。そして、ビジネス・オブジェクトの faultcode 属性により指定された値を設定します。
  - データ・ハンドラーは faultstring の要素を作成します。そして、ビジネス・オブジェクトの faultstring 属性により指定された値を設定します。
  - データ・ハンドラーは faultactor を作成します。そして、ビジネス・オブジェクトの faultactor 属性により指定された値を設定します。
  - ビジネス・オブジェクトに detail 属性が存在する場合、この属性は、子ビジネス・オブジェクトと同じ型になっている必要があります。そのようになっている場合、データ・ハンドラーはエラー終了します。データ・ハンドラーは各 detail ビジネス・オブジェクトの属性を、上記の『本文の作成』で述べたように処理します。
6. **CxIgnore の処理** データ・ハンドラーは、属性の値が CxIgnore に設定されていることを検出した場合には、この属性に対応する要素を作成しません。
7. **CxBlank の処理** データ・ハンドラーは、属性の値が CxBlank に設定されていることを判別した場合には、この属性に対応する要素を作成しますが、その値を設定しません。

## ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージ・ヘッダーへの処理

このセクションでは SOAP ヘッダー属性の処理についてのみ説明します。他のすべての属性は、135 ページの『ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージ本文への処理』で説明されているとおりに処理されます。

1. **SOAP** データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトから SOAPHeader 属性を取得します。この属性には、そのアプリケーション固有情報として、soap\_location=SOAPHeader があります。SOAP データ・ハンドラーは、この属性の値がヌル以外のときに限って、SOAP-Env:Header 要素を作成します。ビジネス・オブジェクトに複数の SOAPHeader 属性が格納されている場合、最初の属性のみが処理され、残りは本文の一部として扱われます。

2. SOAP データ・ハンドラーは、SOAPHeader 属性が、SOAP Header Container ビジネス・オブジェクトを表す単一カーディナリティーの子であると想定します。データ・ハンドラーは、SOAP Header Container ビジネス・オブジェクトの属性の中で、SOAP Header Child ビジネス・オブジェクトの型の属性を処理します。
3. SOAP Header Container ビジネス・オブジェクトの各属性に対して、データ・ハンドラーは次の処理を実行します。
  - a. カーディナリティーをチェックし、この属性がカーディナリティー 1 の子オブジェクトでもカーディナリティー n の子オブジェクトでもなければ、その属性を無視します。
  - b. 値をチェックし、この属性の値が NULL であれば、その属性を無視します。
  - c. 属性がカーディナリティー 1 または n の子オブジェクトの場合、SOAP データ・ハンドラーは、ステップ 1 で作成された SOAP-Env:Header 要素の直接の子であるヘッダー要素を作成します。このヘッダー要素の名前は属性の名前と同じです。この要素のネーム・スペースは、この属性の elem\_ns アプリケーション固有情報により指定されます。
  - d. 属性が SOAP Header Child ビジネス・オブジェクトであれば、このビジネス・オブジェクトのすべての属性が処理されます。この属性は actor および mustUnderstand 属性を持つ場合があります。

注: mustUnderstand 属性または actor 属性を追加する必要がある場合は、144 ページの『SOAP 属性の指定』を参照してください。

- e. SOAP Header Child ビジネス・オブジェクトにヌル以外の actor 属性が存在する場合、データ・ハンドラーは、ステップ c で作成されたヘッダー要素内に actor 属性を作成します。
- f. SOAP Header Child ビジネス・オブジェクトにヌル以外の mustUnderstand 属性が存在する場合、データ・ハンドラーは、ステップ c で作成されたヘッダー要素内に mustUnderstand 属性を作成します。
- g. SOAP Header Child ビジネス・オブジェクトのヌル以外のその他すべての属性は、このヘッダー要素の子要素となります。これらの要素は、SOAP-Env:Body 要素の子要素と同じ方法で処理されます。

## ヘッダー障害の処理

SOAP の仕様では、ヘッダーに関するエラーはヘッダーで戻さなければならないと規定されています。このようなヘッダーは、SOAP 障害メッセージで戻します。メッセージ・ヘッダーが要求および応答のビジネス・オブジェクトの SOAPHeader 属性で指定されるように、障害ヘッダーは、障害ビジネス・オブジェクトの SOAPHeader 属性で指定されます。

要求ビジネス・オブジェクトまたは応答ビジネス・オブジェクトに付くどのヘッダーも、エラーの発生を招くことがあります。このようなエラーは、障害メッセージのヘッダーに報告されます。

WSDL 文書には SOAP バインディング・ヘッダー障害要素があり、これを使用することにより、障害ヘッダーを指定することができます。詳しくは、第 1 章に表で示した SOAP 仕様および WSDL 仕様を参照してください。

headerfault のアプリケーション固有情報により、各ヘッダーの障害を指定することができます。SOAP Header Container ビジネス・オブジェクトの各属性について、headerfault アプリケーション固有情報を指定できます。障害ビジネス・オブジェクトに対する SOAP Header Container ビジネス・オブジェクト内の属性リストは次のとおりです。

headerfault=attr1, attr2, attr3...

WSDL 構成ウィザードにより、要求または応答オブジェクトの SOAP Header Child ビジネス・オブジェクト内に headerfault アプリケーション固有情報が検出されると、このユーティリティーは、これらのヘッダーのために生成された WSDL の中に headerfault 要素を作成します。WSDL では、要求 (入力) ヘッダーおよび応答 (出力) ヘッダーのそれぞれに対して、複数のヘッダー障害を指定することができます。したがって、アプリケーション固有情報の値は、コンマ区切りの属性リストです。

## アプリケーション固有情報機能の使用

オブジェクト・レベルおよび属性レベルのアプリケーション固有情報 (ASI) を指定して、SOAP データ・ハンドラー機能を拡張および強化することができます。表 45 に、これらの属性を示します。各属性については、以下のセクションで説明します。表の項目はすべて、特に明記されていない限り、属性レベルの ASI です。

表 45. SOAP オブジェクト ASI の要約

ASI	指定可能な値	説明
soap_location	SOAPHeader	このビジネス・オブジェクト属性をヘッダー属性として指定します。
headerfault	ストリング	障害ビジネス・オブジェクト内の対応する SOAP ヘッダーのビジネス・オブジェクト属性名を指定します。
elem_name	ストリング	このビジネス・オブジェクト属性に対応する SOAP 要素の名前を指定します。
elem_ns	ストリング	このビジネス・オブジェクト属性に対応する SOAP 要素のネーム・スペースを指定します。
type_name	ストリング	このビジネス・オブジェクト属性に対応する SOAP 要素の型を指定します。
type_ns	ストリング	このビジネス・オブジェクト属性に対応する要素の型ネーム・スペースを指定します。

表 45. SOAP オブジェクト ASI の要約 (続き)

ASI	指定可能な値	説明
xsdtype	true	このビジネス・オブジェクト属性に対応する要素の型ネーム・スペースとして xsd を指定し、古いバージョンの xsd (1999、2000 など) を最新バージョンの xsd (2001 など) でオーバーライドします。
attr_name	ストリング	このビジネス・オブジェクト属性に対応する SOAP 属性の名前を指定します。
attr_ns	ストリング	このビジネス・オブジェクト属性に対応する SOAP 属性のネーム・スペースを指定します。
arrayof	ストリング	この要素の配列を作成するために使用する必要のある、n カードinalityの子ビジネス・オブジェクト属性の名前を指定します。
dh_mimetype	ストリング	この複合型の属性を変換するために使用される、データ・ハンドラーの mimeType を指定します。
cw_mo_*	ストリング	このビジネス・オブジェクト・レベルの ASI では、SOAP データ・ハンドラーによって内容ではなくメタデータとして解釈される、子構成 MO の名前を指定します。メタデータとして処理される子構成 MO を指定する値は、cw_mo_soap のみです。それ以外のすべての cw_mo_* は、別のコンポーネントを表すため、SOAP データ・ハンドラーの処理対象から除外されます。他の cw_mo* はすべて無視されます。
cw_mo_soap	ストリング	このビジネス・オブジェクト・レベルの ASI では、このビジネス・オブジェクトを変換するときに使用する必要のある、子構成 MO 属性の名前を指定します。

表 45. SOAP オブジェクト ASI の要約 (続き)

ASI	指定可能な値	説明
cw_mo_jms	ストリング	このビジネス・オブジェクト・レベルの ASI では、使用する JMS プロトコル構成 MO の名前を指定します。
cw_mo_http	ストリング	このビジネス・オブジェクト・レベルの ASI では、使用する HTTP プロトコル構成 MO の名前を指定します。
wrapper	true	このビジネス・オブジェクト内のラッパー・オブジェクトの属性名を指定します。ラッパー・オブジェクトは特定のスキーマ標識で使用され、直列化してはなりません。
maxoccurs	整数	このビジネス・オブジェクト属性について出現可能な、最大オカレンス件数を指定します。maxoccurs の値によって、ビジネス・オブジェクトにラッパーを含められる場合と、含められない場合があります。
minoccurs	整数	このビジネス・オブジェクト属性について可能な、最小オカレンス件数を指定します。minoccurs の値によって、ビジネス・オブジェクトにラッパーを含められる場合と、含められない場合があります。
all	ストリング	スキーマの all 標識を表す子属性を指定します。
choice	ストリング	スキーマの choice 標識を表す子属性を指定します。

## ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの変換における ASI

SOAP データ・ハンドラーは、SOAP メッセージの構成方法を決定するために、ビジネス・オブジェクトの ASI を使用します。別の指示が示されていないかぎり、以下のセクションで述べるすべての ASI は属性レベルの ASI を表し、ストリング・ベースでの比較はすべて、大文字小文字を区別しないで行われます。

### elem\_name および elem\_ns の処理

このセクションで示す例では、属性名が OrderId であって、SOAP 要素ネーム・スペースの接頭部が ns0 であると想定されています。

1. `elem_name` も `elem_ns` も指定されていない場合、`elem_name` のデフォルト値としては属性名が使用され、`elem_ns` のデフォルト値としては要素の親のネーム・スペースが使用されます。ASI は指定されません。

```
<OrderId>1</OrderId>
```

2. `elem_name` が指定され、`elem_ns` が指定されていない場合、`elem_name` は ASI の `elem_name` 値に設定され、`elem_ns` についてはデフォルト値として SOAP 本文のネーム・スペースが使用されます。ASI は以下のようにになります。

```
elem_name=CustOrderId  
<CustOrderId>2</CustOrderId>
```

3. `elem_ns` が指定され、`elem_name` が指定されていない場合、`elem_name` についてはデフォルト値として属性名が使用され、`elem_ns` は ASI の `elem_ns` 値に設定されます。`xmlns` 属性が明示的に書き込まれるのは、この要素のスコープ内における他のどの個所にも要素ネーム・スペースが見付からない場合のみです。要素ネーム・スペースが検出された場合には、すでに定義されているネーム・スペースの接頭部が使用されます。それ以外の場合 (要素ネーム・スペースが見付からない場合)、`elem_ns` のための固有の接頭部が生成されます。次の例では、スコープ内で接頭部がすでに定義されているものと想定しています (`ns1` は、この要素のスコープ内ですでに定義されているネーム・スペースに対応する接頭部を表します)。ASI は以下のようにになります。

```
elem_ns= http://www.w3.org/2001/XMLSchema  
<ns1:OrderId>3</ns1:OrderId>
```

次の例では、接頭部が見付からない場合が想定されています (`ns2` は固有の接頭部を表します)。ASI は以下のようにになります。

```
elem_ns=CustOrderIdNamespace  
<ns2:OrderId xmlns:ns2="CustOrderIdNamespace">3</ns2:OrderId>
```

4. `elem_name` と `elem_ns` の両方が指定されている場合、`elem_name` および `elem_ns` は、ASI の値に設定されます。すでに定義されているネーム・スペースに関しては、上記 3 の場合と同じ検査が行われます。3 の場合と同様に、ネーム・スペースがまだ定義されていない場合には、`elem_ns` のために固有の接頭部が生成されます。ASI は以下のようにになります。

```
elem_name=CustOrderId;elem_ns=CustOrderIdNamespace  
<ns2:CustOrderId xmlns:ns2="CustOrderIdNamespace">1</ns2:OrderId>
```

## 単純属性の場合の `type_name` および `type_ns` の処理

このセクションの例では、属性名は `OrderId`、SOAP 要素ネーム・スペースの接頭部は `ns0`、そして属性タイプは `String` になっています。

**注:** `type_name` および `type_ns` の処理は、構成 MO の属性 `TypeInfo` が `true` になっている場合にのみ行われます。

1. `type_name` も `type_ns` も指定されていない場合、`type_name` のデフォルト値として単純型が使用され、`type_ns` のデフォルト値として、xml スキーマで定義されたネーム・スペース (`xsd`) が使用されます。ASI は指定されません。

```
<OrderId xsi:type="xsd:string">1</OrderId>
```

2. `type_name` が指定され、`type_ns` が指定されていない場合、`type_name` は ASI の `type_name` 値に設定され、`type_ns` についてはデフォルト値として要素のネーム・スペースが使用されます。ASI は以下のようにになります。

```
type_name=CustString
<OrderId xsi:type="ns0:CustString">2</OrderId>
```

3. `type_ns` が指定され、`type_name` が指定されていない場合、`type_ns` のデフォルト値として単純型名が使用され、`type_name` は ASI の `type_ns` 値に設定されます。この接頭部は、`elem_ns` の作成に準じた方法で処理されます。要素スコープ内にその型ネーム・スペースがすでに存在している場合を除き、型ネーム・スペースのために固有の接頭部が生成されます。ASI は以下のようになります。

```
type_ns=CustStringNamespace
<OrderId xmlns:ns2="CustStringNamespace" xsi:type="
ns2:String">3</OrderId>
```

4. `type_name` と `type_ns` の両方が指定されている場合、これらは、割り当てられた ASI 値に設定されます。型ネーム・スペースのために固有の接頭部が生成されず。ASI は以下のようになります。

```
type_name=CustString;type_ns=CustStringNamespace
<OrderId xmlns:ns2="CustStringNamespace" xsi:type="
ns2:CustString">1</OrderId>
```

### 単一カーディナリティー属性の場合の `type_name` および `type_ns` の処理

このセクションの例では、属性名は `OrderStaus`、SOAP 要素ネーム・スペースの接頭部は `ns0`、そして属性タイプは `OrderStatus` になっています。

**注:** `type_name` および `type_ns` の処理は、構成 MO の属性 `TypeInfo` が `true` になっている場合にのみ行われます。

1. `type_name` も `type_ns` も指定されていない場合、`type_name` のデフォルト値としてビジネス・オブジェクト名が使用され、型ネーム・スペースのデフォルト値として要素のネーム・スペースが使用されます。ASI は指定されません。

```
<OrderStatus xsi:type="ns0:OrderStatus">1</OrderStatus>
```

2. `type_name` が指定され、`type_ns` が指定されていない場合、`type_name` は割り当てられた ASI の値に設定され、`type_ns` については、デフォルト値として要素のネーム・スペースが使用されます。ASI は以下のようになります。

```
type_name=CustOrderStatus
<OrderStatus xsi:type="ns0:CustOrderStatus">1</OrderStatus>
```

3. `type_ns` が指定され、`type_name` が指定されていない場合、`type_name` のデフォルト値としてビジネス・オブジェクト名が使用され、`type_ns` は割り当てられた `type_ns` 値に設定されます。型ネーム・スペースのために固有の接頭部が生成されます。ASI は以下のようになります。

```
type_ns=CustTypeNS
<OrderStatus xsi:type="ns2:SOAP_OrderStatusLine"
xmlns:ns2="CustTypeNS">1</OrderStatus>
```

4. `type_name` と `type_ns` の両方が指定されている場合、これらは、割り当てられた ASI 値に設定されます。型ネーム・スペースのために固有の接頭部が生成されず。ASI は以下のようになります。

```
type_name=CustOrderStatus;type_ns=CustTypeNS
<OrderStatus
xsi:type="ns2:CustOrderStatus" xmlns:ns2="CustTypeNS">1</OrderStatus>
```



## 複数カーディナリティー属性の場合の type\_name および type\_ns の処理

このセクションで示すすべての例では、属性名が MultiLines であって、SOAP 要素ネーム・スペースの接頭部が ns0 であると想定されています。属性タイプは OrderStatus であるものとします。

注: type\_name および type\_ns の処理は、構成 MO の属性 TypeInfo が true になっている場合にのみ行われます。

1. type\_name も type\_ns も指定されていない場合、type\_name のデフォルト値としてビジネス・オブジェクト名が使用され、type\_ns のデフォルト値として要素のネーム・スペースが使用されます。ASI は以下のようになります。

```
<MultiLines SOAP-ENC:arrayType="ns0:OrderStatus[2]"
xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
xsi:type="SOAP-ENC:Array">
```

2. type\_name が指定され、type\_ns が指定されていない場合、type\_name は、割り当てられた ASI の type\_name 値に設定され、type\_ns については、デフォルト値として要素のネーム・スペースが使用されます。ASI は以下のようになります。

```
type_name=CustOrderStatus
<MultiLines SOAP-ENC:arrayType="ns0:CustOrderStatus[2]"
xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
xsi:type="SOAP-ENC:Array">
```

3. type\_ns が指定され、type\_name が指定されていない場合、type\_name のデフォルト値としてビジネス・オブジェクト名が使用され、type\_ns は、割り当てられた ASI の type\_ns 値に設定されます。型ネーム・スペースのために固有の接頭部が生成されます。ASI は以下のようになります。

```
type_ns=CustTypeNS
<MultiLines SOAP-ENC:arrayType="ns2:OrderStatus[2]"
xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
xmlns:ns2="CustTypeNS" xsi:type="SOAP-ENC:Array">
```

4. type\_name と type\_ns の両方が指定されている場合、これらは、割り当てられた ASI 値に設定されます。型ネーム・スペースのために固有の接頭部が生成されず。ASI は以下のようになります。

```
type_name=CustOrderStatus;type_ns=CustTypeNS
<MultiLines SOAP-ENC:arrayType="ns2:CustOrderStatus[2]"
xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
xmlns:ns2="CustTypeNS" xsi:type="SOAP-ENC:Array">
```

注: 各 Array 要素の親を表す項目要素の型およびネーム・スペースは、arrayType と同じです。

## 単純型、単一カーディナリティー型、および複数カーディナリティー型の場合の xsdtype

単純型、単一カーディナリティー型、および複数カーディナリティー型の場合、型名が SOAP メッセージの現行 XSD に従うときには、xsdtype ASI 属性を true に設定してください。xsdtype プロパティーが読み取られるのは、type\_name と type\_ns の両方のプロパティーが設定されている場合のみです。type\_name および type\_ns が指定された場合、SOAP データ・ハンドラーは、最初に、SOAP API を使用してそれらのペアを Java 型にマップすることを試みます。データ・ハンドラー

は、その後で、SOAP メッセージのための現行 XSD を使用して、Java 型を SOAP 要素型に変換することを試みます。例えば、現行 XSD が以下のとおりであって  
`http://www.w3.org/2001/XMLSchema`

ASI が以下のとおりである場合、

```
type_name=dateTime;type_ns=http://www.w3.org/1999/XMLSchema;xsdtype=true
```

SOAP メッセージ型名は次のように書かれます。

```
<OrderDate xsi:type="xsd:dateTime">
```

これは、2001 XSD における `dateTime` が、1999 XSD における `dateTime` と同等であるためです。

## xsdtype および単純型の配列

複数カーディナリティー・オブジェクトの場合、次のような単純型の配列を作成することができます。

```
<MultiLines SOAP-ENC:arrayType="xsd:string[4]"  
xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"  
xsi:type="SOAP-ENC:Array">
```

そのためには、`type_name` プロパティを、希望する単純型 (例えば、`string`) に設定し、`type_ns` プロパティを適切な XSD 仕様に設定してください。その後で、`xsdtype` プロパティを `true` に設定して、この型が現行の XSD 型に変換されるようにしてください。最後に、`arrayOf` プロパティを、単純型値を保持すべきコンテナ内の属性の名前に設定する必要があります。ストリング配列の場合の ASI の例を次に示します。

```
arrayof=size;type_name=string;type_ns=http://www.w3.org/2001/XMLSchema;xsdtype=true
```

## 障害処理における ASI の効果

`faultcode`、`faultactor`、`faultstring`、および `detail` の各要素は、以下の規則に従います。

1. これらの属性における `elem_name`、`elem_ns`、`type_name`、および `type_ns` ASI は無視されます。
2. `detail` 要素のすべての子は、本文処理の説明で述べたとおりに書かれます。

## ヘッダー処理における ASI の効果

ヘッダーの子オブジェクトのレベルおよびそれ以下では、すべての ASI プロパティ (表 45 を参照) を使用することができます。

## SOAP 属性の指定

### 単純型の場合の attr\_name の処理

これはサポートされていません。SOAP 属性を作成するためには、ビジネス・オブジェクト属性が複合 (1 または `n` カーディナリティー) 型になっていなければなりません。

## 単一カーディナリティー型および複数カーディナリティー型の場合の attr\_name の処理

ビジネス・オブジェクト属性を SOAP 要素ではなく SOAP 属性に変換する ASI を指定することができます。データ・ハンドラーは、単一および n カーディナリティーの複合型に対してのみ SOAP 属性の追加をサポートしています。次の例について考えてみましょう。

```
<CustInfo City="4" State="5" Street="2" Zip="6">
  <Name xsi:type="xsd:string">1</Name>
  <Street2 xsi:type="xsd:string">3</Street2>
</CustInfo>
```

このビジネス・オブジェクト定義構造 (図 45 の各属性の右側に属性レベル ASI が指定されています) の場合、データ・ハンドラーは以下の処理ステップに従います。

Name	Type	App Spec Info
☐ CustInfo	CustomerInfo	
Name	String	
Street1	String	attr_name=Street
Street2	String	
City	String	attr_name=City
State	String	attr_name=State
Zip	String	attr_name=Zip

図 45. attr\_name ビジネス・オブジェクト

1. データ・ハンドラーは、複合属性全体を探索する際に、まず、この複合ビジネス・オブジェクト属性に対応するタグを生成します。この例では、CustInfo が複合ビジネス・オブジェクト属性を表します。
2. データ・ハンドラーは、複合ビジネス・オブジェクトの複数の子について繰り返し処理を行います。属性を作成する際に考慮されるのは、単純型属性のみです。ある単純型の ASI プロパティの名前が attr\_name である場合、データ・ハンドラーはこの単純型を SOAP 要素の属性として記述します。この例では、要素 (CustInfo) には Street、City、State、および Zip の 4 つの属性があります。
3. ビジネス・オブジェクトのそれ以外の属性は、標準的な BODY 処理を使用して記述されます。これはつまり、関係のあるすべての ASI が、attr\_name ASI を持たないビジネス・オブジェクト属性に対しても評価されるということです。

複数カーディナリティー型を処理する際のロジックは、単一カーディナリティー型を処理するロジックと同じです。具体的には、それぞれの <item> タグは複数カーディナリティー・オブジェクトにおける各ビジネス・オブジェクト・インスタンスに対応し、ASI を使用して処理されます。例えば、この複数カーディナリティー・ビジネス・オブジェクト定義構造に、対応する ASI があるとします。

Name	Type	Card	App Spec Info
☐ CustInfo	CustomerInfo	N	
Name	String		
Street1	String		attr_name=Street
Street2	String		
City	String		attr_name=City
State	String		attr_name=State
Zip	String		attr_name=Zip

図 46. attr\_name 複数カーディナリティー・ビジネス・オブジェクト

データ・ハンドラーに送られたイベントに、この複数カーディナリティー・オブジェクトのインスタンスが 2 つ含まれている場合、次のような SOAP メッセージが作成されます。

```
<CustInfo>
  <item City="Armonk" Street="Main Street">
    <Name>IBM</Name>
    <Street2>None</Street2>
  </item>
  <item City="Burlingame" State="Ca" Street="577 Airport Blvd" Zip="94010">
    <Name>Burlingame Labs</Name>
    <Street2>Suite 600</Street2>
  </item>
</CustInfo>
```

item タグが複合要素型として扱われることに注意してください。ビジネス・オブジェクト定義に含まれている属性は、対応する item タグの SOAP 属性になります。

### arrayof の処理

ASI プロパティー arrayOf は、SOAP 属性を (child タグで使用するのではなく) 配列要素自体に割り当てるために使用します。単一カーディナリティーの複合型の ASI に arrayOf プロパティーを追加してください。arrayof プロパティーの値は、SOAP メッセージで表される複数カーディナリティーの子の名前でなければなりません。SOAP メッセージが作成されると、複数カーディナリティーの子は、その配列の child タグを表すようになります。

arrayof 要素とそれに対応する ASI によるビジネス・オブジェクト定義が、図 47 に示されています。

Name	Type	Card	App Spec Info
Customer	Customer	1	arrayof=CustInfo
CustID	String		attr_name=ID
CustInfo	CustomerInfo	N	
Name	String		
Street1	String		attr_name=Street
Street2	String		
City	String		attr_name=City
State	String		attr_name=State
Zip	String		attr_name=Zip

図 47. arrayof ビジネス・オブジェクト

データ・ハンドラーに送られたイベントに、このカーディナリティー n オブジェクトのインスタンスが 2 つ含まれている場合、次のような SOAP メッセージが作成されます。

```
<Customer ID="12">
  <CustInfo City="4" State="5" Street="2" Zip="6">
    <Name>1</Name>
    <Street2>3</Street2>
  </CustInfo>
  <CustInfo City="10" State="11" Street="8" Zip="12">
    <Name>7</Name>
    <Street2>9</Street2>
  </CustInfo>
</Customer>
```

arrayof プロパティーを使用すると、item 以外の名前の配列項目を作成することに注目してください。この例では、item タグが CustInfo タグに置き換えられています。この要素名は、ASI プロパティー arrayof が指すビジネス・オブジェクト属性の名前から派生したものです。

### attr\_name および attr\_ns の処理

作成される SOAP 属性に対応したネーム・スペースを指定することをお勧めします。そのためには、単純型の場合には ASI プロパティー attr\_ns を指定します。データ・ハンドラーが attr\_ns プロパティーを処理するのは、同じ属性の ASI に attr\_name が存在する場合のみです。attr\_name および attr\_ns には、以下の規則が適用されます。

1. attr\_name も attr\_ns も設定されていない場合には、ビジネス・オブジェクト属性は SOAP 要素に変換されます。
2. attr\_name のみが設定されている場合には、SOAP 属性のネーム・スペースのデフォルト値として、その要素のネーム・スペースが使用されます。
3. attr\_ns のみが設定されている場合には、このプロパティーは無視され、ビジネス・オブジェクト属性は SOAP 要素に変換されます。
4. attr\_name と attr\_ns の両方が設定されている場合には、次のような SOAP 属性が作成されます。

```
<CustInfo ns2:Street="577 Airport" xmlns:ns2=
  "AttrNS"></CustomerInfo>
```

## dh\_mimetype: データ・ハンドラーの呼び出し

SOAP データ・ハンドラーを使用して別のデータ・ハンドラーを呼び出し、ビジネス・オブジェクトを、対応するデータ・ハンドラーが存在する任意の形式に書き出すことができます。これは、SOAP 子ビジネス・オブジェクトを SOAP スtringに変換するときに、エンコードされたテキストを SOAP メッセージに追加することによって行います。

SOAP 要素の値をエンコードすることのできるフォーマットの 1 つに、RNIF 文書があります。この機能を使用するためには、任意のレベルの SOAP 子ビジネス・オブジェクトに RNIF BO を追加してください。この RNIF ビジネス・オブジェクトを String に変換するときに別のデータ・ハンドラーを呼び出すように SOAP データ・ハンドラーに通知するためには、その属性の ASI に dh\_mimetype プロパティを追加します。ASI プロパティ dh\_mimetype の値は、MO\_DataHandler\_Default メタオブジェクトで指定された適切な mimeType でなければなりません。この mimeType は、ビジネス・オブジェクトを処理するために呼び出すデータ・ハンドラーを判別するために使用されます。

図 48 に示す SOAP 子ビジネス・オブジェクトでは、CustomerInfo は複合子であり、RNET\_Pip3A2PriceAndAvailabilityQuery は RNIF ビジネス・オブジェクトになっています。

Name	Type	App Spec Info
☐ CustomerInfo	CustomerInfo	
Name	String	
CustID	String	
☒ RNIFMsg	RNET_Pip3A2PriceAndAvailabilityQuery	elem_name=RNIFexample;dh_mimetype=application/x-ros ettanet_agent;type_name=base64Binary;type_ns=http://www.w3.org/2001/XMLSchema;xstype=true

図 48. dh\_mimetype を有する RNIF ビジネス・オブジェクト

このビジネス・オブジェクトから作成される SOAP メッセージは、次のようになります。

```
<CustomerInfo>
<Name>IBM Corporation</Name>
<CustID>95626</CustID>
<RNIFexample
xsi:type="xsd:base64Binary">1AWERYER238W98EYR9238728374871892787ASRJK23423
JKAWERJ234AWERIJHI423488R4HASF1AWERYER238W98EYR9238728374871892787ASRJK234
34JKAWERJ234AWERIJHI423488R4HASF1AWERYER238W98EYR9238728374871892787ASRJK2
4234JKAWERJ234AWERIJHI423488R4HASF1AWERYER238W98EYR9238728374871892787ASR
234234JKAWERJ234AWERIJHI423488R4HASFWR234
</RNIFexample>
</CustomerInfo>
```

RNIF サンプル要素には RNIF エンコード・Stringが含まれていますが、これは、その要素値としてエンコードされた base64 バイナリーだったものです。また、ASI プロパティ elem\_name、elem\_ns、type\_name、type\_ns、および xstype は、このビジネス・オブジェクト属性との関係を維持します。この例では、メッセージが作成されると、指定された elem\_name が SOAP 要素の名前になります。

**注:** 呼び出し先のデータ・ハンドラーによって戻される要素値がエンコード・テキストである場合には、`type_name` プロパティは `base64Binary` に設定されていなければならない、`type_ns` は `xsd` ネーム・スペースに対応していなければならない、また `xsdtype` は `true` に設定されていなければならない。

**`xsd:base64Binary`:** `type_name` および `type_ns` を `xsd:base64Binary` に解決されるように設定すると、SOAP データ・ハンドラーは、対応する要素の値を設定する前に、ビジネス・オブジェクトから得られた値をエンコードします。データ・ハンドラーは Apache API を使用してレジストリーに対して `base64Binary` シリアライザーの照会を行い、呼び出し先データ・ハンドラーから戻されたストリングをシリアライズし、要素の値を設定します。

## スキーマ `complexType` の標識

以下のセクションでは、スキーマ `complexType` の標識がビジネス・オブジェクトに与える影響について説明します。標識には以下のものがあります。

- `maxOccurs`
- `minOccurs`
- `all`
- `sequence`
- `choice`

**単純型の場合の `maxOccurs` および `minOccurs` 標識:** `maxOccurs` 標識は、1 つの複合型の中である要素が出現することのできる、最大回数を表します。`minOccurs` 標識は、1 つの複合型の中である要素が出現する必要がある、最小回数を表します。

次のスキーマを検討してください。

```
<xs:element name="Address" type="Address">
<xs:complexType name="Address">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="AddressLine" type="xsd:string" maxOccurs="10"/>
    <xs:element name="SuiteNumber" type="xsd:string" minOccurs="3"
      maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="City" type="xsd:string"/>
  </xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
```

上の例では、`Address` 要素内で `AddressLine` 要素が最大 10 回出現することができ、`SuiteNumber` 要素が少なくとも 3 回出現することを示しています。このスキーマに対応するビジネス・オブジェクトでは、次の ASI を備えたそれぞれの `maxOccurs/minOccurs` 標識ごとに、`N` カーディナリティーのラッパー・オブジェクトが 1 つ存在しなければなりません。

```
maxOccurs=N;wrapper=true
```

または

```
minOccurs=3;wrapper=true;
```

`wrapper=true` ASI は、このオブジェクトがラッパーであること、およびその理由から、SOAP メッセージに明示的に書き込まれないことを示しています。明示的な書き込みが行われなため、このラッパー・オブジェクトには、単純型の子が 1 つ存

在しなければなりません。実行時に SOAP からビジネス・オブジェクトへの変換を行うために、データ・ハンドラーは、ラッパーの子オブジェクトを N 個読み取り、それぞれの子オブジェクトごとに対応する要素を作成します。ビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの変換を行う際には、データ・ハンドラーは、検出されたそれぞれの要素ごとに、N カーディナリティー・ラッパー内に子オブジェクトを作成します。

これに対応する SOAP ビジネス・オブジェクトは、図 49 のようなものとなります。

Pos	Name	Type	Key	Card	App Spec Info
1	☐ Address	Address	<input checked="" type="checkbox"/>	1	
1.1	☐ AddressLine	AddressLine_wrap	<input checked="" type="checkbox"/>	N	maxoccurs=10;wrapper=true
1.1.1	AddressLine	String	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.1.2	ObjectEventId	String			
1.2	☐ SuiteNumber	SuiteNumber_wrap	<input checked="" type="checkbox"/>	N	minoccurs=3;wrapper=true
1.2.1	SuiteNumber	String	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.2.2	ObjectEventId	String			
1.3	City	String	<input type="checkbox"/>		
1.4	ObjectEventId	String			
2	ObjectEventId	String			

図 49. SOAP ビジネス・オブジェクトにおける単純型 ASI の minOccurs および maxOccurs

図 49 に示したビジネス・オブジェクトに対応する SOAP メッセージは、次のようになります。

```
<Address xsi:type="ns0:Address">
  <AddressLine xsi:type="xsd:string">Line1</AddressLine>
  <AddressLine xsi:type="xsd:string">Line2</AddressLine>
  <SuiteNumber xsi:type="xsd:string">600</SuiteNumber>
  <SuiteNumber xsi:type="xsd:string">650</SuiteNumber>
  <SuiteNumber xsi:type="xsd:string">700</SuiteNumber>
  <City xsi:type="xsd:string">San Francisco</City>
</Address>
```

**注:** SOAP データ・ハンドラーは、maxOccurs 標識を処理する場合にも minOccurs 標識を処理する場合にも、要素の最大および最小出現回数を検証しません。データ・ハンドラーは、maxOccurs および minOccurs 標識を備えた特定の要素の複数のインスタンスを保持するためのコンテナ構造を提供するだけです。この方法は、単純型および複合型に適用されます。

**複合型の場合の maxOccurs および minOccurs 標識:** <maxOccurs> 標識は、1 つの複合型の中である要素が出現することのできる、最大回数を表します。<minOccurs> 標識は、1 つの複合型の中である要素が出現する必要がある、最小回数を表します。次のスキーマにおける maxOccurs 標識について検討してください。

```
<xs:element name="Address" type="Address">
<xs:complexType name="Address">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="AddressInfo" type="AddressInfo" maxOccurs="3"/>
    <xs:element name="City" type="xsd:string"/>
  </xs:sequence>
```



```

    </xs:complexType>
  </xs:element>

  <xs:complexType name="AddressInfo">
    <xs:sequence>
      <xs:element name="StreetLine" type="xsd:string"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>

```

上の例では、Address 要素内で AddressInfo 複合型要素が最大 3 回出現することができることを示しています。このスキーマに対応するビジネス・オブジェクトには、ラッパー・オブジェクトがありません。complexType の AddressInfo 自体が N カーディナリティーの要素になりうるためです。N カーディナリティーの属性には、maxoccurs=3 という ASI が含まれます。

図 50 は、これに対応する SOAP ビジネス・オブジェクトを示しています。

Pos	Name	Type	Key	Card	App Spec Info
1	☐ Address	Address	<input checked="" type="checkbox"/>	1	
1.1	☐ AddressInfo	AddressInfo	<input checked="" type="checkbox"/>	N	maxoccurs=3
1.1.1	☐ StreetLine	String	<input checked="" type="checkbox"/>		
1.1.2	☐ ObjectEventId	String			
1.2	☐ City	String	<input type="checkbox"/>		
1.3	☐ ObjectEventId	String			
2	☐ ObjectEventId	String			

図 50. SOAP ビジネス・オブジェクトにおける複合型 ASI の minOccurs および maxOccurs

図 50 に示したビジネス・オブジェクトに対応する SOAP メッセージは、次のようになります。

```

<Address xsi:type="ns0:Address">
  <AddressInfo xsi:type="ns0:AddressInfo">
    <StreetLine xsi:type="xsd:string">100 Market St.</ StreetLine>
    <StreetLine xsi:type="xsd:string">Apt 15</ StreetLine>
  </AddressInfo>
  <City xsi:type="xsd:string">San Francisco</City>
</Address>

```

**all 標識:** all 標識は、デフォルトでは、この complexType に関する子要素を任意の順序で指定できること、およびそれぞれの子要素がゼロまたは 1 回出現しなければならないことを指定します。次のスキーマについて考えてみましょう。

```

<complexType name="Item">
  <all>
    <element name="quantity" type="xsd:int"/>
    <element name="product" type="xsd:string"/>
  </all>
</complexType>

```

上記の例は、SOAP メッセージ内で要素 quantity および product を任意の順序で表示できることを示しています。quantity 要素を最初に表示して、product 要素を 2 番目に表示することも、逆の順序で表示することもできます。

図 51 は、このスキーマに対応するビジネス・オブジェクトを表しています。

Pos	Name	Type	Card	App Spec Info
1	Item	Item	1	all=Item_wrapper
1.1	Item_wrapper	Item_wrapper	N	wrapper=true
1.1.1	quantity	String		
1.1.2	product	String		
1.1.3	ObjectEventId	String		
1.2	ObjectEventId	String		
2	ObjectEventId	String		

図 51. SOAP ビジネス・オブジェクトにおける all 標識 ASI

対応する SOAP メッセージは次のようになります。

```
<Item xsi:type="ns0:Item">
  <quantity xsi:type="xsd:string">12</quantity>
  <product xsi:type="xsd:string">2</product>
</Item>
```

**sequence 標識:** sequence 標識は、子要素が、complexType で指定されたとおりの順序で現れなければならないことを示します。

```
<complexType name="Item">
  <sequence>
    <element name="quantity" type="int"/>
    <element name="product" type="string"/>
  </sequence>
</complexType>
```

SOAP データ・ハンドラーは、この標識のための特別な ASI またはラッパー・オブジェクトを必要としません。デフォルトでは、データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトで指定されたとおりの順序で SOAP 要素の読み取りおよび書き込みを行います。

**choice 標識:** choice 標識は、complexType 内の要素のうちの 1 つだけを SOAP メッセージに含めることができることを示します。次のスキーマについて考えてみましょう。

```
<complexType name="Item">
  <choice>
    <element name="quantity" type="int"/>
    <element name="product" type="string"/>
  </choice>
</complexType>
```

SOAP データ・ハンドラーは、この標識のための特別な ASI またはラッパー・オブジェクトを必要としません。ビジネス・オブジェクトを SOAP メッセージに変換するとき、データ・ハンドラーは処理を中断し、SOAP メッセージにどの要素を含めるのかをユーザーが選択できるようにします。SOAP メッセージをビジネス・オブジェクトに変換するときには、データ・ハンドラーは既存の要素を読み取り、それに対応する属性を取り込みます。

## SOAP からビジネス・オブジェクトへの変換における ASI

SOAP データ・ハンドラーは、受け取った SOAP メッセージを読み取って検証するために、ビジネス・オブジェクトの ASI を使用します。SOAP データ・ハンドラーによる ASI の検証には、以下の規則が適用されます。

- ヘッダーの処理と本文の処理は同じ方法で行われます。
- データ・ハンドラーに下記のセクションで述べる検証を行わせるためには、SOAP 構成 MO プロパティ `TypeCheck` を `strict` に、また `TypeInfo` を `true` に設定しなければなりません。
- 型検証は一般に `type_name` プロパティと `type_ns` プロパティの両方に依存するため、これらのプロパティの検証は並行して行われます。

**注:** 別の指示が示されていないかぎり、以下のセクションで述べるすべての ASI は属性レベルの ASI です。

### elem\_name の検証

単純、カーディナリティー 1、およびカーディナリティー n の属性の検証には、以下の規則が適用されます。

1. SOAP メッセージの構文解析中に要素が検出された場合、データ・ハンドラーは最初にビジネス・オブジェクト・レベルのすべての ASI を検索し、その要素の名前と `elem_name` 値の突き合わせを行います。
2. 要素の名前と `elem_name` 値が一致しない場合、データ・ハンドラーは、要素の名前を、そのビジネス・オブジェクト・レベルのそれぞれの属性名と突き合わせます。
3. どちらの検索も成功しなかった場合、データ・ハンドラーは失敗します。

### elem\_ns の検証

単純、カーディナリティー 1、およびカーディナリティー n の属性の検証には、以下のケースが当てはまります。

1. `elem_ns` ASI も、この要素に関する SOAP メッセージから得られる `xmlns` も存在しない場合、この要素が適切に検証されます。
2. `elem_ns` ASI が存在せず、それに対応する SOAP メッセージ内の要素で `xmlns` が指定されている場合、データ・ハンドラーはデフォルトの `elem_ns` として、ビジネス・オブジェクトから最後に読み取った、スコープ内にある `elem_ns` を使用します。データ・ハンドラーはこの値を、SOAP メッセージから得られた `xmlns` と比較します。両者が一致しない場合、検証は失敗します。
3. `elem_ns` ASI が存在し、それに対応する SOAP メッセージ内の要素で `xmlns` が指定されていない場合、データ・ハンドラーは、ASI で指定されている `elem_ns` が、SOAP メッセージの現行スコープ内のいずれかのネーム・スペースと一致するかどうかを調べます。両者が一致しない場合、検証は失敗します。

### type\_name および type\_ns の検証

以下のセクションでは、`type_name` および `type_ns` の検証について説明します。

**単純属性:** `xsdType` が `true` の場合、`type_name` および `type_ns` の検証には以下の規則が適用されます。

- **type\_name と type\_ns の両方が指定されている場合** データ・ハンドラーは、`type_name` と `type_ns` のペアを使用して、対応する java Class オブジェクトを作

成します。受け取った SOAP メッセージの `typename` と `typenamespace` を使用して、別の `java Class` オブジェクトが照会されます。2 つの `java Class` オブジェクトが一致した場合には、検証が成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。

- **type\_name も type\_ns も指定されていない場合** データ・ハンドラーは、単純ビジネス・オブジェクト属性を `java Class` オブジェクトにマップします。受け取った SOAP メッセージの `typename` と `typenamespace` を使用して、別の `java Class` オブジェクトが照会されます。2 つの `java Class` オブジェクトが一致した場合には、検証が成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。
- **type\_name のみが指定されている場合** 単純型検証は失敗します。xsdType が true の場合には、`type_name` と `type_ns` がともに指定されているか、あるいはそのいずれも指定されていない必要があります。
- **type\_ns のみが指定されている場合** 単純型検証は失敗します。xsdType が true の場合には、`type_name` と `type_ns` がともに指定されているか、あるいはそのいずれも指定されていない必要があります。

xsdType が false の場合、`type_name` および `type_ns` の検証には以下の規則が適用されます。

- **type\_name と type\_ns の両方が指定されている場合** データ・ハンドラーは SOAP メッセージの `typename` および `typenamespace` のペアと、ASI で指定された `type_name` 値および `type_ns` 値のペアを直接に比較します。両方のペアが正確に一致した場合、検証は成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。
- **type\_name も type\_ns も指定されていない場合** データ・ハンドラーは、単純ビジネス・オブジェクト属性を `java Class` オブジェクトにマップします。受け取った SOAP メッセージの `typename` と `typenamespace` を使用して、別の `java Class` オブジェクトが照会されます。2 つの `java Class` オブジェクトが一致した場合には、検証が成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。
- **type\_name のみが指定されている場合** `type_ns` 値のデフォルト値として、ビジネス・オブジェクトの ASI から検出された要素ネーム・スペースが使用されます。データ・ハンドラーは、このデフォルト `type_ns` と ASI で指定された `type_name` を使用して、これらの値のペアと SOAP メッセージの `typename` および `typenamespace` のペアを、直接比較します。両方のペアが正確に一致した場合、検証は成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。
- **type\_ns のみが指定されている場合** `type_name` のデフォルト値として、ビジネス・オブジェクトの属性タイプが使用されます。データ・ハンドラーは、このデフォルト `type_name` と ASI で指定された `type_ns` を使用して、これらの値のペアと SOAP メッセージの `typename` および `typenamespace` のペアを、直接比較します。両方のペアが正確に一致した場合、検証は成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。

**複合属性 (カーディナリティ 1 および n):** xsdType が true の場合、`type_name` および `type_ns` の検証には以下の規則が適用されます。

- **type\_name と type\_ns の両方が指定されている場合** xsdType は無視されます。データ・ハンドラーは、xsdType が false である場合と同様に処理を行います。
- **type\_name も type\_ns も指定されていない場合** xsdType は無視されます。データ・ハンドラーは、xsdType が false である場合と同様に処理を行います。

- **type\_name** のみが指定されている場合 xsdType は無視されます。データ・ハンドラーは、xsdType が false である場合と同様に処理を行います。
- **type\_ns** のみが指定されている場合 xsdType は無視されます。データ・ハンドラーは、xsdType が false である場合と同様に処理を行います。

xsdType が false の場合、type\_name および type\_ns の検証には以下の規則が適用されます。

- **type\_name と type\_ns の両方が指定されている場合** データ・ハンドラーは SOAP メッセージの typename および typenamespace のペアと、ASI で指定された type\_name 値および type\_ns 値のペアを直接に比較します。両方のペアが正確に一致した場合、検証は成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。
- **type\_name も type\_ns も指定されていない場合** type\_name のデフォルト値として、ビジネス属性タイプが使用されます。type\_ns 値のデフォルト値として、ビジネス・オブジェクトの ASI から検出された要素ネーム・スペースが使用されます。データ・ハンドラーは、このデフォルトの振る舞いを使用して、これらの値のペアと SOAP メッセージの typename および typenamespace のペアを、直接比較します。両方のペアが正確に一致した場合、検証は成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。
- **type\_name のみが指定されている場合** type\_ns 値のデフォルト値として、ビジネス・オブジェクトの ASI から検出された要素ネーム・スペースが使用されます。データ・ハンドラーは、このデフォルト type\_ns と ASI で指定された type\_name を使用して、これらの値のペアと SOAP メッセージの typename および typenamespace のペアを、直接比較します。両方のペアが正確に一致した場合、検証は成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。
- **type\_ns のみが指定されている場合** type\_name のデフォルト値として、ビジネス・オブジェクトの属性タイプが使用されます。データ・ハンドラーは、このデフォルト type\_name と ASI で指定された type\_ns を使用して、これらの値のペアと SOAP メッセージの typename および typenamespace のペアを、直接比較します。両方のペアが正確に一致した場合、検証は成功します。それ以外の場合、検証は失敗します。

## attr\_name および attr\_ns の検証

SOAP メッセージをビジネス・オブジェクトに読み込む際には、SOAP 属性を探すために個々の SOAP 要素が検索されます。SOAP 属性が検出された場合は、対応するビジネス・オブジェクトから得られた attr\_name プロパティ値と比較されます。例えば、次の SOAP メッセージについて考えてみましょう。

```
<CustInfo City="4" State="5" Street="2" Zip="6">
  <Name xsi:type="xsd:string">1</Name>
  <Street2 xsi:type="xsd:string">3</Street2>
</CustInfo>
```

ここで、図 52 に示すビジネス・オブジェクト定義構造について考えてみます (各属性の右に属性レベル ASI が指定されています)。

Name	Type	App Spec Info
☐ CustInfo	CustomerInfo	
Name	String	
Street1	String	attr_name=Street
Street2	String	
City	String	attr_name=City
State	String	attr_name=State
Zip	String	attr_name=Zip

図 52. attr\_name および attr\_ns の検証

データ・ハンドラーは以下の処理ステップに従います。

1. 要素名 CustInfo を読み取ります。
2. この要素名に対応するビジネス・オブジェクト属性を解決します。
3. SOAP 要素の属性を読み取り、それらの子属性の ASI と突き合わせます。この例では、SOAP メッセージの Street とビジネス・オブジェクト属性 Street1 の突き合わせ、City とビジネス・オブジェクト属性 City の突き合わせ、さらに、以下同様の突き合わせが行われます。
4. CustInfo の子要素が、本文の残りの部分と同じ方法で読み取られ、処理されません。

注: attr\_ns の検証は行われません。

データ・ハンドラーは、所定の要素の SOAP 属性について繰り返し処理を行います。属性に出会うたびに、データ・ハンドラーは、対応する属性のためのビジネス・オブジェクトを検索します。ビジネス・オブジェクトが見付かったら、そのビジネス・オブジェクト属性に SOAP 属性の値を取り込みます。対応するビジネス・オブジェクト属性が見付からない場合、データ・ハンドラーは次の SOAP 属性に移って処理を続けます。

### SOAP データ・ハンドラー内部からのデータ・ハンドラーの呼び出し

SOAP データ・ハンドラーは、別のデータ・ハンドラーを使用して、エンコードされた要素値を、SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトに読み込むことができます。例えば、SOAP 要素の値がエンコードされるフォーマットの 1 つに、RNIF 文書があります。この機能を使用するためには、RNIF ビジネス・オブジェクトを任意のレベルの SOAP 子ビジネス・オブジェクトに追加します。この RNIF エンコード・ストリングを RNIF ビジネス・オブジェクトに変換するときには別のデータ・ハンドラーを使用しなければならないことを SOAP データ・ハンドラーに通知するためには、その属性の ASI に dh\_mimeType プロパティを追加する必要があります。dh\_mimeType ASI の値は、MO\_DataHandler\_Default ビジネス・オブジェクトで指定された適格な mimeType でなければなりません。mimeType は、ストリング上で使用するデータ・ハンドラーを判別するために使用されます。例えば、次の SOAP メッセージでは、RNIFExample が SOAP 要素で、ここには RNIF エンコード・ストリングが含まれています。

```
<CustInfo>
<Name>IBM Corporation</Name>
<CustID>95626</CustID>
<RNIFExample xsi:type="xsd:base64Binary">
```

```

1AWERYER238W98EYR9238728374871892787ASRJK234234JKAWER
J234AWERIJHI423488R4HASF1AWERYER238W98EYR923872837487
1892787ASRJK234234JKAWERJ234AWERIJHI423488R4HASF1AWER
YER238W98EYR9238728374871892787ASRJK234234JKAWERJ234A
WERIJHI423488R4HASF1AWERYER238W98EYR92387283748718927
87ASRJK234234JKAWERJ234AWERIJHI423488R4HASFWR234
</RNIFexample>
</CustomerInfo>

```

SOAP ビジネス・オブジェクトは、図 53 のようなものとなります。

Name	Type	App Spec Info
☐ CustInfo	CustomerInfo	
Name	String	
Street1	String	attr_name=Street
Street2	String	
City	String	attr_name=City
State	String	attr_name=State
Zip	String	attr_name=Zip

図 53. RNIFExample ビジネス・オブジェクト

RNIFExample 要素には、その要素値として RNIF エンコード・ストリングが含まれています。また、ASI プロパティ elem\_name、elem\_ns、type\_name、type\_ns、および xsdtype は、このビジネス・オブジェクト属性との関係を依然として維持しています。

**注:** 呼び出し先のデータ・ハンドラーによって戻される要素値がエンコード・テキストである場合には、type\_name プロパティは base64Binary に設定されていなければならない、type\_ns は xsd ネーム・スペースに対応していなければならない、また xsdtype は true に設定されていなければならない。

### デフォルトのビジネス・オブジェクト解決

SOAP からビジネス・オブジェクトへの変換では、SOAP データ・ハンドラーと Web サービス・コネクタは、情報を交換してビジネス・オブジェクト名を解決する特殊な契約に準拠しています。このコネクタは、SOAP データ・ハンドラーに、BodyName と BodyNamespace のペアにマップされるビジネス・オブジェクト名のリストを提供します。さらに、TLO に defaultfault ビジネス・オブジェクトが設定されている場合は、この情報がデータ・ハンドラーに渡されます。この情報が渡されると、SOAP データ・ハンドラーは、以下のステップに従って処理します。

1. SOAP メッセージを受け取ります。
2. そのメッセージが SOAP 要求メッセージか応答メッセージか、あるいは障害メッセージかを判断します。
  - a. SOAP 要求メッセージまたは応答メッセージである場合は、SOAP-ENV:Body 要素の最初の子要素から、BodyName および BodyNamespace を読み取ります。

- b. SOAP 障害メッセージである場合は、その障害メッセージ内の detail 要素の最初の子要素から、BodyName および BodyNamespace を読み取ります。障害メッセージに detail 要素がない場合は、この変換用の defaultfault ビジネス・オブジェクトを使用します。
3. defaultfault ビジネス・オブジェクトがまだ選択されていない場合、データ・ハンドラーは、ステップ 2 で検出した BodyName および BodyNamespace を、コネクタが提供するリストで検出されるペアと一致させようとしています。一致させられれば、ビジネス・オブジェクトの解決は成功したことになります。一致しない場合、データ・ハンドラーは失敗し、失敗を意味するエラー・メッセージが出されます。

---

## プラグ可能な名前ハンドラーの指定

デフォルトのビジネス・オブジェクト解決を使用すると、SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換で使用されるビジネス・オブジェクトを判別するために、プラグ可能な名前ハンドラーを指定することができます。これは、MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig を変更することによって行います。

MO\_DataHandler\_DefaultSOAPConfig には、string 型の属性が 2 つあり、以下を指定します。

- **ClassName** SOAP データ・ハンドラーの基本クラスのクラス名。プラグ可能な名前ハンドラーを指定する場合には、この属性値を変更しないでください。
- **SOAPNameHandler** SOAPNameHandler 属性では、どの名前ハンドラーを呼び出すのかを指定します。このプロパティの値は、クラス名でなければなりません。SOAPNameHandler クラスは、以下のシグニチャーを備えた抽象クラスです。

```
public static SOAPNameHandler createNameHandler(Object moProps)
public abstract String getBOName(Envelope msgEnv, SOAPProperty prop)
```

SOAP データ・ハンドラー用に書かれたすべての名前ハンドラーでは、getBOName メソッドをインプリメントする必要があります。createNameHandler メソッドに引き渡されたオブジェクトは、この名前ハンドラーのメタオブジェクト・プロパティを設定します。getBOName メソッドに引き渡された SOAPProperty は、コネクタ呼び出しで引き渡された SOAPProperty の値をデータ・ハンドラーに設定します。SOAP データ・ハンドラーは、以下のようにして、このメソッドを呼び出します。

```
SOAPNameHandler nh = SOAPNameHandler.createNameHandler(moProps);
String boName = nh.getBOName(msgEnv, prop);
```

SOAPNameHandler 属性に値が指定されている場合、SOAP データ・ハンドラーは、指定された名前ハンドラーを呼び出します。この値が存在しない場合、または指定された名前ハンドラーがビジネス・オブジェクト名を入手できなかった場合には、デフォルトのビジネス・オブジェクト解決を行うために、SOAP データ・ハンドラーがデフォルトで呼び出されます。デフォルトのビジネス解決で示されたプロセスに従い、コネクタは、Body Name、Body Namespace、およびビジネス・オブジェクト名などの情報を含む、コネクタによってサポートされるビジネス・オブジェクト・コンテナのリストを、データ・ハンドラーにデリバリーします。データ・ハンドラーは、この情報を使用して、SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトを作成します。名前ハンドラーが失敗した場合は、デフォルトのビジネス・オブジェクト解決が発生します。



## 制約事項

以下のセクションでは、データ・ハンドラーの制約事項について説明します。

### SOAP の Style および Use に関するガイドライン

SOAP メッセージは、Web サービスによって定義された Style および Use に基づいて作成されます。SOAP データ・ハンドラーが提供するサポートのレベルは、表 46 に示すとおりです。

表 46. Style および Use のガイドライン

Style	Use	パーツを定義するもの	データ・ハンドラーのサポート
document	literal	element	完全
document	literal	type	限定 (下記を参照)
document	encoded	element	なし
document	encoded	type	限定 (下記を参照)
rpc	literal	element	なし
rpc	literal	type	完全
rpc	encoded	element	なし
rpc	encoded	type	完全

### パーツおよびパーツ要素の順序

SOAP データ・ハンドラーが SOAP メッセージをビジネス・オブジェクトに変換する際に、SOAP メッセージが document/literal/type または document/encoded/type のフォーマットに従う場合、メッセージのパーツは、WSDL で記述されたとおりの順序になっていなければなりません。例えば、次の WSDL を検討してください。

```
<operation name="GetQuote"
  style="document" ...>
<input>
  <soap:body parts="Part1 Part2 Part3 Part4" use="literal">
</input>
</operation>

<definitions
  xmlns:stns="(SchemaTNS)"
  xmlns:wtns="(Wsd1TNS)"
  targetNamespace="(Wsd1TNS)">

<schema targetNamespace="(SchemaTNS)"
  elementFormDefault="qualified">
<element name="SimpleElement" type="xsd:int"/>
<element name="CompositElement" type="stns:ComPOSITEType"/>
<complexType name="ComPOSITEType">
<all>
  <element name='elem_a' type="xsd:int"/>
  <element name='elem_b' type="xsd:string"/>
</all>
</complexType>
</schema>

<message...>
<part name='Part1' type="stns:ComPOSITEType"/>
<part name='Part2' type="xsd:int"/>
<part name='Part3' element="stns:SimpleElement"/>
```

```
<part name='Part4' element='stns:CompositeElement' />
</message>
0
</definitions>
```

SOAP メッセージは、パーツによって定義された順序に従うなければなりません。下の SOAP 例では、Part1 要素が Part2、Part3、および Part4 要素に先行しています。正しいビジネス・オブジェクト解決を行うためには、この順序を維持しなければなりません。

```
<soapenv:body... xmlns:mns="(MessageNS)"
  xmlns:stns="(SchemaTNS)">
  <stns:elem_a>123</stns:elem_a>
  <stns:elem_b>hello</stns:elem_b>
  <soapenc:int>123</soapenc:int>123</soapenc:int>123</soapenc:int>
  <stns:SimpleElement>123</stns:SimpleElement>
  <stns:CompositeElement>
    <stns:elem_a>123</stns:elem_a>
    <stns:elem_b>hello</stns:elem_b>
  </stns:CompositeElement>
</soapenv:body>
```

SOAP メッセージが document/literal/type フォーマットまたは document/encoded/type フォーマットに従う場合、パーツ要素も定義された順序に従う必要があります。上の例の Part1 で、elem\_a タグは elem\_b タグの前になければなりません。この制約は、データ・ハンドラーのビジネス・オブジェクト解決プロセスで指示されています。document スタイルの場合のデフォルトのビジネス・オブジェクト解決には、最初の要素の本文の名前およびネーム・スペースが使用されるため、これらを、特定の要求、応答、または障害に関するすべての SOAP メッセージで同じ要素になるようにして、要求、応答、または障害のいずれの場合にも同じビジネス・オブジェクトに解決されるようにする必要があります。

**注:** SOAP メッセージが document/literal/type フォーマットまたは document/encoded/type フォーマットに従う場合、要素をオプションにすることはできません。

## XML の制約事項

以下の XML 構造、機能、および表記はサポートされません。

- 多次元配列
- 部分的に伝送される配列
- 疎配列
- 混合コンテンツ
- maxOccurs が 1 より大きいシーケンス、グループ、および選択モデル・グループ・コンポーネント

---

## 第 6 章 要求処理のためのコラボレーションの有効化

- 『要求処理コラボレーションのチェックリスト』

この章では、要求処理のためのコラボレーションを使用可能にする場合に実行する必要のある手順について説明します。コラボレーションは、コネクタを使用して Web サービスを呼び出します。

---

### 要求処理コラボレーションのチェックリスト

Business Object Designer を使用してビジネス・オブジェクトを生成することは、コラボレーション開発のプロセスの一部として行われます。コラボレーションが Web サービスを呼び出すために使用するビジネス・オブジェクトを生成するには、以下の作業を行う必要があります (これらについては、以下のセクションで説明します)。

1. URL、UDDI、ファイル・システムのいずれかから、WSDL 文書を識別する。このタスクにはサード・パーティー製のツールを使用してください。Web サービス・コネクタではこのタスクのためのツールは提供されません。
2. Business Object Designer を開いて WSDL ODA を立ち上げる。詳細については、176 ページの『WSDL ODA の始動』を参照してください。
3. ODA を構成する。
4. 選択内容を確認する。
5. Business Object Designer を使用して、要求ビジネス・オブジェクト、および (同期要求の場合に) 応答ビジネス・オブジェクトと障害ビジネス・オブジェクト、SOAP 構成 MO、プロトコル構成 MO、ヘッダー・コンテナ、およびそれぞれのオブジェクトと属性に適した子オブジェクトとアプリケーション固有情報を含む、トップレベルのビジネス・オブジェクトを生成する。このプロセスは、WSDL ODA によって自動化されます。

ビジネス・オブジェクトを生成した後で、コラボレーションがコネクタおよび SOAP データ・ハンドラーを使用して Web サービスを呼び出せるようにするために、いくつかの作業を行う必要があります。コラボレーション・テンプレートやオブジェクトの作成、そのポートのバインディングを含む、コラボレーションの開発手順については、「*IBM WebSphere InterChange Server コラボレーション開発ガイド*」を参照してください。汎用ビジネス・オブジェクトと WSDL ODA によって生成されるアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトとの間のマップを作成するための詳細については、「*IBM WebSphere InterChange Server マップ開発ガイド*」を参照してください。



---

## 第 7 章 Web サービスとしてのコラボレーションの公開

- 『手順のチェックリスト』
- 164 ページの『ビジネス・オブジェクトの識別または開発』
- 164 ページの『コラボレーション・テンプレートの選択または開発』
- 165 ページの『新規コラボレーション・オブジェクトのポートのバインディング』
- 167 ページの『WSDL 構成ウィザード』
- 169 ページの『TLO フォーマットのビジネス・オブジェクトの WSDL 構成ウィザード処理』
- 172 ページの『処理の要件および例外』

この章では、コラボレーションを Web サービスとして公開するための、設計段階における手順について説明します。これにより、Web サービス・クライアントがコラボレーションを呼び出したときにコネクタがイベントを処理できるようになります。

設計ツールが統合されているため、コラボレーションを Web サービスとして公開する作業を容易に行うことができます。Web サービス用にコラボレーションとビジネス・オブジェクトを構成した後で、WSDL 構成ウィザードを使用します。このウィザードは、コラボレーションを Web サービスとして表現する WSDL 文書および XML スキーマを作成します。WSDL 出力は、コラボレーションを記述するだけでなく、Web サービス・クライアントがコラボレーションを呼び出すための基礎を構成します。

---

### 手順のチェックリスト

コラボレーションを Web サービスとして公開するには、以下のセクションで説明する作業を行う必要があります。

1. 要求 SOAP メッセージ、およびオプションで (同期イベント処理のために) 応答および障害 SOAP メッセージとして使用されるビジネス・オブジェクトを識別するか、あるいは必要に応じて開発します。それらのオブジェクトを生成するには、以下の 2 通りの方法があります。1) Business Object Designer を使用して手動で生成する方法。2) Web サービスに対して WSDL インターフェース・ファイルが存在する場合には、WSDL ODA を使用して、要求ビジネス・オブジェクト、その他の (応答または障害) ビジネス・オブジェクトを生成する方法。上記の 2 番目の方法を使用する場合は、以下の手順を実行します。
  - a. Collaboration WSDL ODA 構成プロパティで、コラボレーションの名前を指定します。この値は、TLO の ws\_collab ASI を示します。
  - b. WSDL インターフェース・ファイルに対して、WSDL\_URL または UDDI\_InquiryAPI\_URL WSDL ODA 構成プロパティを指定します (使用しているネットワークまたはローカルに WSDL インターフェース・ファイルが常駐する場合は、そのファイルに対するディレクトリー・パスを指定することもできます)。

詳細については、176 ページの『WSDL ODA の始動』を参照してください。

2. ビジネス・オブジェクトを使用するには、コラボレーションのテンプレートを開発するか、あるいは既存のテンプレートを選択します。
3. Web サービス用のコラボレーション・オブジェクトとそのポートを作成します。

最初に、コラボレーション・オブジェクトがビジネス・オブジェクトを正しく取り込むことを確認しておく必要があります。コラボレーション・オブジェクトを作成するための詳しい情報およびステップごとの手順については、「*WebSphere InterChange Server インプリメンテーション・ガイド*」を参照してください。

**注:** コラボレーション・オブジェクトは、そのマップが適切な変換を実行できるように構成されていることが必要です。マップにより、SOAP 要求メッセージの形で受け取ったビジネス・オブジェクトは、コラボレーションが使用するビジネス・オブジェクトに変換されます。コラボレーションが返すビジネス・オブジェクトを SOAP 応答メッセージに組み込まれたビジネス・オブジェクトに変換するときにも、マップが使用されます。マッピングおよびマッピング手順について詳しくは、「*マップ開発ガイド*」を参照してください。

4. WSDL 構成ウィザードを使用して、WSDL 文書を作成します。このユーティリティーは、Web サービス・コネクタの構成も行います。

**注:** WSDL 構成ウィザードは、インプリメンテーション・ファイル、インターフェース・ファイル、および 1 つ以上のスキーマ・ファイルを作成します。本書では、これらの出力を一括して WSDL 文書として参照します。

5. 必要に応じて WSDL 文書を公開します。

**注:** コネクタは、WSDL 文書を公開するためのツールを提供しておらず、また公開のサポートもしません。

---

## ビジネス・オブジェクトの識別または開発

Business Object Designer を使用してビジネス・オブジェクトを作成し、また、Connector Configurator を使用して、ビジネス・オブジェクトをサポートするようにコネクタを構成します。

Business Object Designer の詳細については、「*Business Object Designer*」を参照してください。Web サービス・ビジネス・オブジェクトについて詳しくは、25 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクトの要件』を参照してください。

---

## コラボレーション・テンプレートの選択または開発

選択または開発するコラボレーション・テンプレートは、Web サービスとして公開するためのシナリオを 1 つまたは複数備えていなければなりません。コラボレーション・テンプレートの詳細については、「*コラボレーション開発ガイド*」を参照してください。

## 新規コラボレーション・オブジェクトのポートのバインディング

ビジネス・オブジェクト・タイプ用にコラボレーション・テンプレートのポートを構成した後で、コラボレーション・オブジェクトを作成し、そのポートを Web サービス・コネクタのインスタンスにバインドする必要があります。

新規コラボレーション・オブジェクトを作成してそのポートを Web サービス・コネクタのインスタンスにバインドするには、次のようにしてください。

1. 「コラボレーション・オブジェクト (Collaboration Objects)」フォルダーを右マウス・ボタンでクリックし、「新規コラボレーション・オブジェクトの作成 (Create New Collaboration Object)」を選択します。これによって「新規コラボレーションの作成 (Create New Collaboration)」ウィンドウが現れ、テンプレートのリストが示されます (図 54 を参照)。

Template name	Description
CLIENT_ASYNCH_Order_Collab_Template	Client Collaboration to invoke Order Web Service asynch...
CLIENT_SYNCH_OrderStatus_Collab_Template	Client Collaboration to invoke OrderStatus Web Service ...
SERVICE_ASYNCH_Order_Collab_Template	Order collaboration will be exposed as Web Service for ...
SERVICE_SYNCH_OrderStatus_Collab_Template	OrderStatus collaboration will be exposed as Web Servi...
WebServiceConnTemplate	

図 54. 「新規コラボレーションの作成 (Create New Collaboration)」ウィンドウ

- 「テンプレート名 (Template Name)」からコラボレーション・テンプレートを選択し、「コラボレーション・オブジェクト名 (Collaboration object name)」フィールドにコラボレーション・オブジェクトの名前を入力します。これにより、図 55 に示すような「ポートのバインド (Bind Ports)」ウィンドウが表示されます。

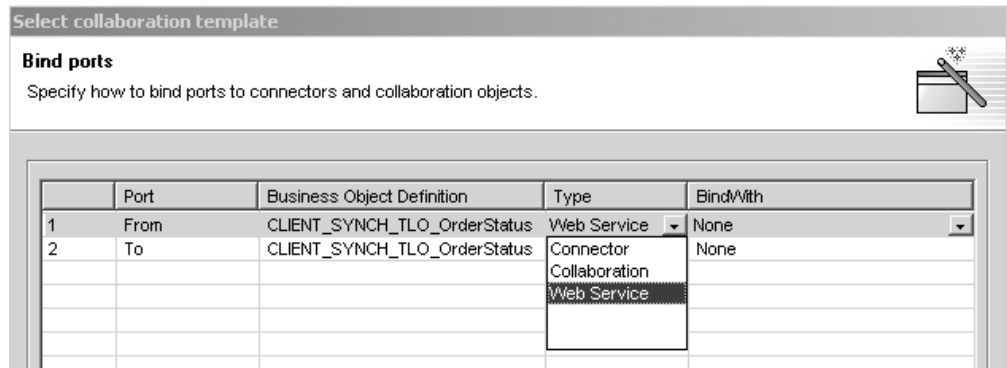


図 55. 「ポートのバインド (Bind Ports)」ウィンドウ

- ポートを選択し、「タイプ (Type)」の矢印をクリックしてポートのプルダウン・メニューを表示して、「Web サービス (WebService)」を選択します (図 55 を参照)。

Web サービス・コネクタのすべてのインスタンスは、アプリケーション固有プロパティ ConnectorType を備えています。デフォルトでは、このプロパティは WebService に設定されています。System Manager の「コラボレーション・ポートのバインド (Bind Collaborations Port)」ウィンドウでは、どのコネクタが Web サービス・コネクタかを判別するために、ConnectorType プロパティの値が使用されます。

- 「バインド先 (BindWith)」の矢印をクリックしてコネクタ・インスタンスのリストを表示します。System Manager は、ConnectorType プロパティの値が WebService に設定されているコネクタのインスタンスを表示します。Web サービス・コネクタのインスタンスを選択してください。(図 56 に例が示されています。)

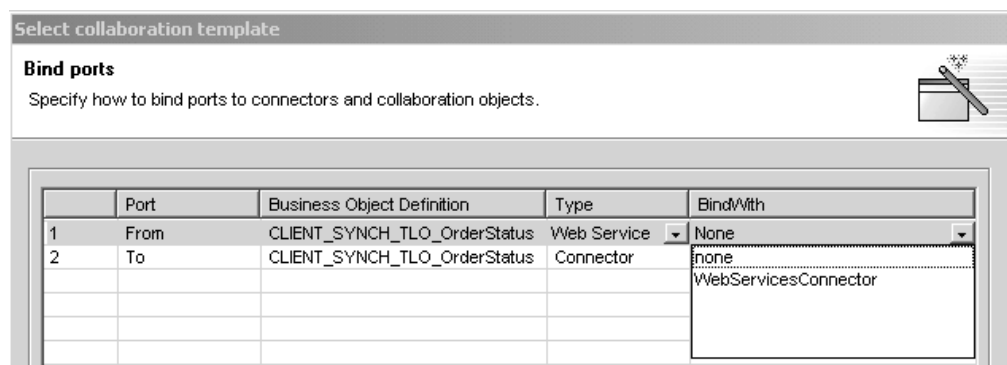


図 56. Web サービス・コネクタのインスタンスの選択

- 「完了」をクリックします。

これで、WSDL 構成ウィザードを実行する準備ができました。



---

## WSDL 構成ウィザード

コラボレーション・オブジェクトを作成して、そのトリガー・ポートを Web サービス・コネクタのインスタンスにバインドした後は、いつでも WSDL 構成ウィザードを使用することができます。このユーティリティーは、ユーザーがコラボレーション、ビジネス・オブジェクト定義、およびコネクタに関して指定した、バインディング、ポート名、操作、およびその他のデータを使用して、WSDL インプリメンテーション・ファイル (\*.impl.wsdl)、WSDL インターフェース・ファイル (\*.wsdl)、および xml スキーマ・ファイル (\*.xsd) を作成します。これらのファイルは、1 つの Web サービスとして公開されるコラボレーション複合体であり、このユーティリティーでは、これらを複数の別個のファイルとして生成するのか、1 つのファイルとして生成するのかを指定することができます。このユーティリティーは SOAP over HTTP、HTTPS、および JMS の各プロトコルをサポートします。プロトコル・リスナー・フレームワークの構成情報は、コネクタ固有プロパティ `ProtocolListenerFramework` から検索されます。このプロパティはまた、リスナーのリストを使用できるようにします。

### ウィザードの実行

WSDL 構成ウィザードを実行するには、次のようにしてください。

1. Web サービス用に構成したコラボレーション・オブジェクトを右マウス・ボタンでクリックし、ポップアップ・メニューで「Web サービスとして公開 (Expose as a web service)」を選択します。図 57 に示すような WSDL 構成ウィザードが表示されます。

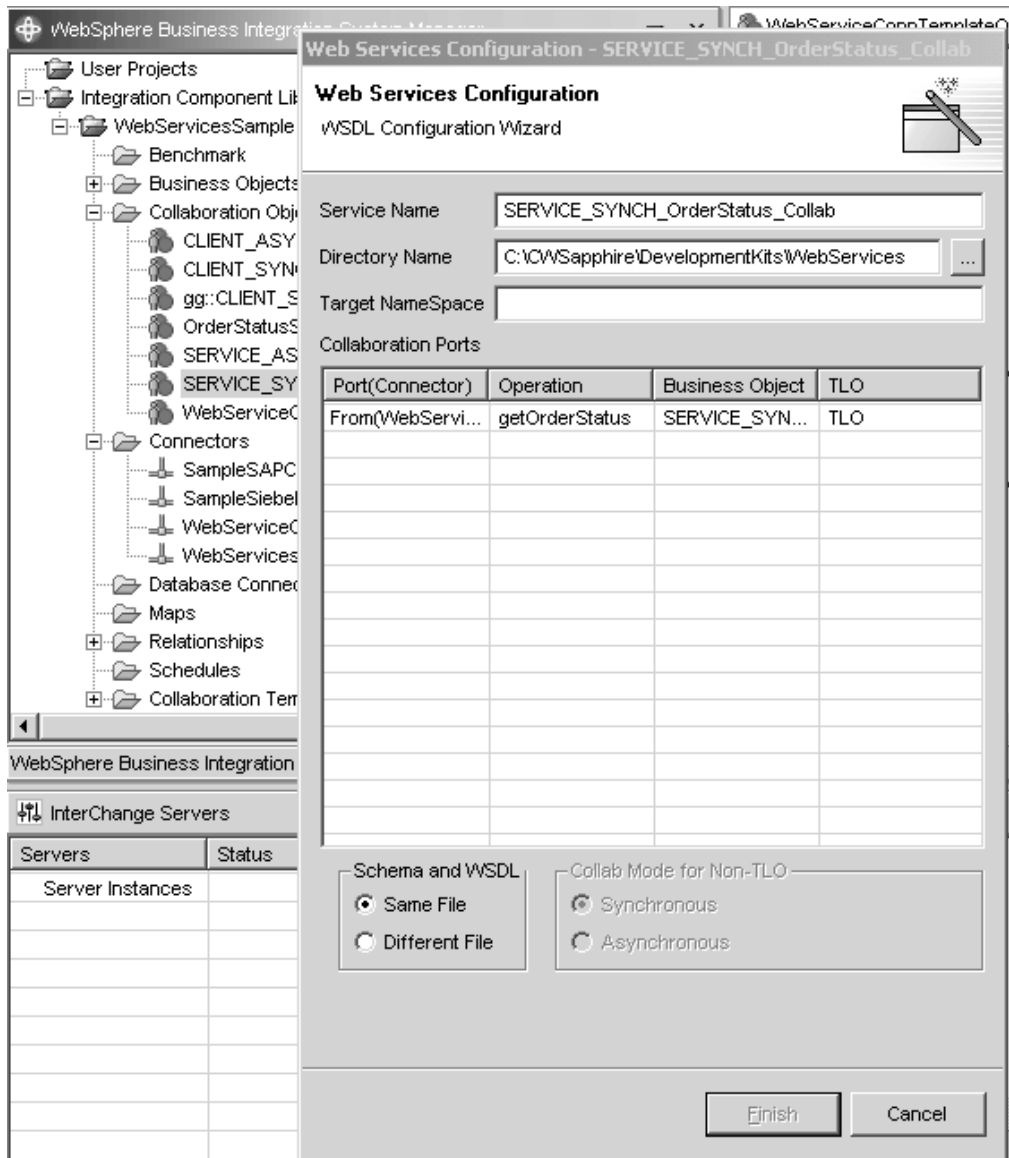


図 57. WSDL 構成ウィザード

図 57 でわかるように、各列は次のようになっています。

- **ポート (コネクター) (Port (Connector))** コラボレーション・オブジェクト上のトリガー・ポート。Web サービス・コネクターにバインドされています。ウィザードは、コラボレーション・オブジェクトからこの情報を取得します。
- **オペレーション (Operation)** ビジネス・オブジェクトが TLO である場合、ウィザードは、要求ビジネス・オブジェクトの SOAP 構成 Mo の BodyName 属性からこの情報を取得します。ビジネス・オブジェクトが TLO ではない場合は、ウィザードはそのビジネス・オブジェクトの名前とポート名を組み合わせます。
- **ビジネス・オブジェクト (Business Object)** スキーマの作成に使用されます。ウィザードは、コネクターがサポートするこのトリガー・ポート用のビジネス・オブジェクトから、この情報を取得します。

2. 必要に応じて以下の値を入力します。

- **サービス名** デフォルトでは、このコラボレーション・オブジェクトを記述するためにユーザーが使用した名前。
  - **ディレクトリー名** Web サービスのためのアダプターとコラボレーションのテンプレートおよびオブジェクトが入るディレクトリー。
  - **ターゲット・ネーム・スペース** Web サービスとして公開されるコラボレーションの URL。
  - **コラボレーション・ポート** これらのフィールド内の情報は、コラボレーション・オブジェクト構成手順の「ポートのバインド (Bind Ports)」ウィンドウで指定されます。
  - **TLO 以外の場合のコラボレーション・モード** これは、TLO を使用している場合には適用されません。あるいは、非 TLO オブジェクトを入力用に使用している場合には、synchronous または asynchronous を指定しなければなりません。
  - **スキーマおよび WSDL** これらの出力を単一ファイルに収めるのか、別個のファイルに収めるのかを指定してください。
3. 「完了」をクリックします。このユーティリティーは、ユーザーが入力した入力データおよび指定内容に基づいて出力を生成します。次のセクションに、これらすべての要約を示します。

## TLO フォーマットのビジネス・オブジェクトの WSDL 構成ウィザード処理

構成ウィザードは、Web サービス・コネクタにバインドされるコラボレーション・オブジェクトの各トリガー・ポート用に、WSDL オペレーションを作成します。このオペレーションは、このコラボレーションの呼び出しに関連付けられているビジネス・オブジェクトに基づいて作成されます。

構成ウィザードは、オブジェクト・レベル ASI の `ws_eventtlo` を読み取って、そのビジネス・オブジェクトが TLO フォーマットであるかどうかを判断します。ASI プロパティーが `true` に設定されていれば、そのビジネス・オブジェクトは TLO です。TLO によって、以下の WSDL プロパティーが検出されます。

- **Operation Name および BodyNS** ウィザードは、TLO フォーマットのビジネス・オブジェクトを検出すると、その TLO の SOAP 要求ビジネス・オブジェクト内の SOAP 構成 MO の `BodyName` プロパティーを使用して、オペレーション名を作成します。同様に、ウィザードは、同じ SOAP 構成 MO 内の `BodyNS` プロパティーをメッセージのネーム・スペースであると判断します。
- **Execution Mode** TLO のビジネス・オブジェクト・レベル ASI から `ws_mode` プロパティーをインスペクションすることにより、ウィザードは、実行モードが同期か非同期かを判断して、それぞれ `REQUEST_RESPONSE` または `ONE_WAY` WSDL を作成します。

TLO に基づいて WSDL オペレーションを作成する場合、コラボレーションの構成には、マップを使用する方法と使用しない方法の 2 つの方法があります。

**マップを使用する TLO:** コラボレーションは、一般に、汎用ビジネス・オブジェクト (GBO) 要求を受け入れるように構成されています。つまり、コラボレーション・テンプレートのトリガー・ポートは、GBO にサブスクライブしています。このような状況で TLO を使用するには、コラボレーションが Web サービス・コネク

ターにバインドされていることと、コネクタがマップを介した GBO の TLO への変換をサポートしていることが必要です。図 58 に、この例を示します。

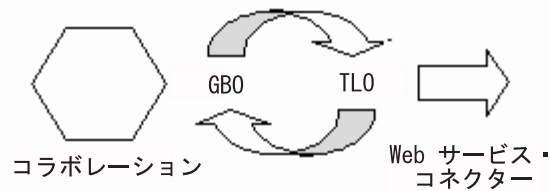


図 58. マップを使用する TLO

コラボレーションとコネクタがこの方法で構成されている場合、ウィザードは、WSDL 文書で記述されているオペレーションの作成に TLO ビジネス・オブジェクトが使用されると判断します。この判断は、コネクタでサポートしているビジネス・オブジェクトとそれに関連したマップをインスペクションすることによって行われます。Web サービス・コネクタのランタイム処理にとっては、構成されたマップが常にコラボレーションの GBO を 1 つの TLO だけに変換することが重要です。また、インバウンド・マップのソース・ビジネス・オブジェクトと宛先ビジネス・オブジェクトが、それぞれ、アウトバウンド・マップの宛先ビジネス・オブジェクトとソース・ビジネス・オブジェクトに変換されることも重要です。

**マップを使用しない TLO:** ウィザードは、マップを使用しない TLO の処理もサポートしています。この場合、コラボレーション・テンプレートのトリガー・ポートは TLO に直接サブスクライブします。Web サービス・コネクタは TLO をサポートしているため、マップは必要ありません。図 59 は、この例を示したものです。

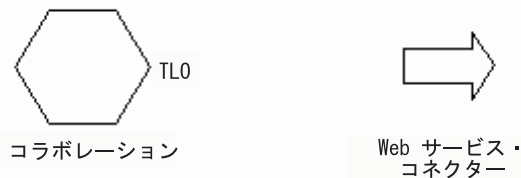


図 59. マップを使用しない TLO

コラボレーションとコネクタがこの方法で構成されている場合、ウィザードは、コラボレーションで検出される TLO ビジネス・オブジェクトを使用して、WSDL 文書で記述されているオペレーションを作成します。ウィザードは、このポート用に構成されているマップは存在しないと判断します。

### 非 TLO フォーマットのビジネス・オブジェクトの WSDL 構成ウィザード処理

非 TLO のビジネス・オブジェクトがサポートされていれば、既存のコラボレーションおよびマップを使用して Web サービスとして公開することができます。このため、ウィザードは、TLO フォーマット以外のビジネス・オブジェクトの使用による WSDL オペレーションの作成もサポートしています。

TLO プロセスと同様、ウィザードは、オブジェクト・レベル ASI の ws\_eventtlo を読み取って、そのビジネス・オブジェクトが非 TLO フォーマットであると判断します。ASI プロパティが存在しないか、存在しても true 以外の値に設定されている場合は、このビジネス・オブジェクトは非 TLO です。非 TLO は、Web サービスの TLO 構造に準拠していない任意のビジネス・オブジェクトです。ウィザードは、非 TLO を使用して以下のプロパティを検出します。

- **Operation Name および BodyNS** ウィザードは、非 TLO フォーマットのビジネス・オブジェクトを検出すると、コラボレーション名、ビジネス・オブジェクト名、およびポート名の組み合わせを使用して、オペレーション名を作成します。WSDL オペレーションの Body Namespace は、WSDL 構成ウィザードの「ターゲット・ネーム・スペース (Target Namespace)」項目を使用して構成されます。
- **WSCollaborations** ウィザードは、Web サービス・コネクタのプロパティの階層を作成します。この階層には、BO Name、SOAP Body Name、SOAP Body Namespace、および Web サービスとして公開されるコラボレーションのポートにおける各 WSDL オペレーションの Mode などのプロパティが含まれます。図 60 に、WSCollaborations プロパティのサンプルを示します。

Property	Value	Encrypt	Update Me
1 ConnectorType	WebService	<input type="checkbox"/>	agent restart
2 JNDI		<input type="checkbox"/>	agent restart
3 ProtocolListenerFramework		<input type="checkbox"/>	agent restart
4 WSCollaborations		<input type="checkbox"/>	agent restart
5 WebServicesGBONonTLOCollabObject		<input type="checkbox"/>	agent restart
6 From		<input type="checkbox"/>	agent restart
7 Operation0		<input type="checkbox"/>	agent restart
8 BOName	CUSTOMER2-GBO	<input type="checkbox"/>	agent restart
9 BodyName	WebServicesGBONonTLOCollabObjectCUSTOMER2-GBOFrom	<input type="checkbox"/>	agent restart
10 BodyNS	WebServicesGBONonTLOCollabObjectTargetNSAWebServicesGBONonTLOCollabObject	<input type="checkbox"/>	agent restart
11 Mode	synch	<input type="checkbox"/>	agent restart

図 60. WSCollaborations

- **Execution Mode** WSDL オペレーションの Execution Mode は、WSDL 構成ウィザードの非 TLO 選択ボタンの「コラボレーション・モード (Collab Mode)」を使用して構成されます。

非 TLO に基づいて WSDL オペレーションを作成する場合、コラボレーションの構成には、マップを使用する方法と使用しない方法の 2 つの方法があります。

**マップを使用する非 TLO:** コラボレーションは、一般に、汎用ビジネス・オブジェクト (GBO) 要求を受け入れるように構成されています。また、GBO をコラボレ

ーションから非 TLO ビジネス・オブジェクトに変換する既存のマップが存在する場合があります。図 61 に、この例を示します。

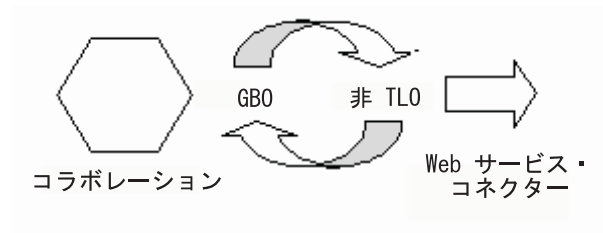


図 61. マップを使用する非 TLO

この場合、ウィザードは非 TLO のビジネス・オブジェクトを使用して、WSDL 文書に記述されている WSDL オペレーションを作成します。Web サービス・コネクタのランタイム処理にとっては、構成されたマップが常にコラボレーションの GBO を 1 つの非 TLO だけに変換することが重要です。また、インバウンド・マップのソース・ビジネス・オブジェクトと宛先ビジネス・オブジェクトが、それぞれ、アウトバウンド・マップの宛先ビジネス・オブジェクトとソース・ビジネス・オブジェクトに正確に変換されることも重要です。

**マップを使用しない非 TLO:** 高度に専門化されたケースでは、コラボレーションが、GBO 以外のビジネス・オブジェクトからの要求を受け入れるように構成されている場合があります。この場合、非 TLO はコラボレーション用の直接のビジネス・オブジェクトであり、マップは存在しません。図 62 に、この例を示します。

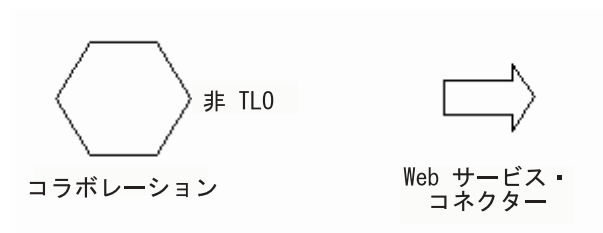


図 62. マップを使用しない非 TLO

この場合、ウィザードは、このポートではマップが構成されていないと判断し、非 TLO のビジネス・オブジェクトを使用して、WSDL 文書に記述されている WSDL オペレーションを作成します。

### 処理の要件および例外

以下のセクションで説明する WSDL 構成ウィザードの要件は、異なる指示が明記されていないかぎり、すべてのタイプのオブジェクト (TLO および非 TLO) に適用されます。Web サービス TLO に関するビジネス・オブジェクト要件の詳細については、25 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクトの要件』を参照してください。

**注:** WSDL ツールが読み取るビジネス・オブジェクト ASI のうち、国際化対応した文字を使用できるのは以下のもののみです。

- elem\_name

- elem\_ns
- attr\_name
- attr\_ns
- BodyName
- BodyNS
- type\_name
- type\_ns

**SOAP 構成 MO での Use プロパティのサポート:** WSDL 構成ウィザードは、SOAP 構成 MO の Use プロパティをサポートしますが、SOAP 要求 BO と対応する SOAP 応答 BO の Use 値が異なる場合はエラーをスローします。Use 値を literal または encoded に設定して、WSDL 文書を生成できます。Use プロパティとその値に関する詳細については、128 ページの『SOAP メッセージに対する Style と Use の影響』を参照してください。

**SOAP 構成 MO でのスタイルのサポート:** コラボレーションを Web サービスとして公開する場合は、rpc スタイルのみがサポートされます。Style を SOAP 構成 MO の文書として指定すると、ウィザードはエラーをスローします。

**障害処理:** SOAP 障害ビジネス・オブジェクト内の details 属性は、子属性を 1 つだけ備えることができます。それ以外の場合、ユーティリティーはエラーを生成します。

ユーティリティーは、障害ビジネス・オブジェクトを受け入れます。複数の障害ビジネス・オブジェクトを検出した場合、ユーティリティーは、最初の、あるいはデフォルトの障害ビジネス・オブジェクトのヘッダー・コンテナーを処理します。処理は次のように行われます。

- バインディング・セクション内の soap:fault 要素については、Namespace は指定されません。
- Fault は常に、document スタイルおよび用途 literal を使用して指定されます。
- Message 部分は、element 属性を使用して指定されます。

**ヘッダー障害の処理:** ヘッダー障害は、WSDL 文書のバインディング・セクションで、soap:header の子要素である soap:headerfault として処理されます。ヘッダー障害の処理は、次のように、ヘッダー子ビジネス・オブジェクト内で指定された headerfault ASI を使用して行われます。

- soap:headerfault 要素については、Namespace は指定されません。
- ヘッダー障害は常に、document スタイルおよび用途 literal を使用して指定されます。
- Message 部分は、type 属性ではなく element 属性を使用して指定されます。

**ヘッダーの処理:** SOAP ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクト内では、SOAP ヘッダー子ビジネス・オブジェクトとして複数のヘッダー属性が指定されます。ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクトは、その ASI によって、soap\_location=SOAPHeader のように識別されます。ユーティリティーによる処理の際に、バインディング・セクション内で、ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクト内のそれぞれの属性ごとに soap:header 要素が作成されます。この場合、以下の規則が適用されます。

- ヘッダーは常に、document スタイルおよび用途 literal を使用して指定されます。
- Message 部分は、type 属性ではなく element 属性を使用して指定されます。
- elem\_ns が指定されていない場合、ヘッダーは Body Namespace に書き込まれます。

**注:** ヘッダー・コンテナー・ビジネス・オブジェクトは、SOAP 要求、応答、または障害ビジネス・オブジェクトの子です。soap:header 要素については、namespace 属性は指定されません。

**elem\_ns ASI の処理:** このユーティリティーは、メッセージ・パーツ・レベルの elem\_ns ASI を無視します。その代わりに、elem\_ns は 2 次レベルおよび低レベルの属性で使用されます。elem\_ns が指定される場合、2 次レベルのビジネス・オブジェクト属性を別個のネーム・スペース内で定義することができます。

**JMS プロトコルの処理:** WSDL 文書のポート・セクションにおける SOAP/JMS バインディングには、jms:address 要素が含まれます。jms:address 要素の例を次に示します。("? " という接尾部が付いた属性はオプションです。)

```
<jms:address
    destinationStyle = "queue"
jmsVendorURI = "http://ibm.com/ns/mqseries"?
initialContextFactory = "com.ibm.NamingFactory"?
jndiProviderURL = "iiop://something:900/wherever"?
    jndiConnectionFactoryName = "orange"
    jndiDestinationName = "fred"

    jmsProviderDestinationName="trash" />
```

LookupQueuesUsingJNDI コネクター・プロパティーが true に設定されている場合、InputQueue プロパティーの値は、SOAP/JMS バインディングの jms:address 要素の jndiDestinationName 属性に対応します。jms:address 要素は、wsdl:port セクションで指定されています。LookupQueueUsingJNDI の値が false に設定されている場合には、jmsProviderDestinationName 属性の値は InputQueue に設定されます。InputQueue は、Listener\_JMS 階層プロパティーの下で利用できるコネクター・プロパティーです。initialContextFactory、jndiProviderURL、および jndiConnectionFactoryName の各プロパティーは、同期処理用のみ指定されます。

**HTTP プロトコルの処理:** WSDL 文書のサンプル・ポート・セクションを以下に示します。

```
<service name="StockQuoteWebService">
<port name="StockQuoteWebServicePort" binding="intf:StockQuoteBinding">
<soap:address location="http://localhost:8080/soap/servlet/messengerouter"/>
</port>
</service>
```

WSDL 構成ウィザードは、コンテキスト・パス内のホスト名とポートの値を使用します。コンテキスト・パスに含まれているのがホスト名もポートもない相対パスのみである場合は、Listener\_HTTP 構成プロパティー下にあるホスト名およびポート・プロパティーの値が、soap:address xml 要素内で location 属性を指定するのに使用されます。



---

## 第 8 章 WSDL ODA の使用

- 176 ページの『WSDL ODA の始動』
- 176 ページの『WSDL ODA の実行』
- 177 ページの『エージェントの構成』
- 179 ページの『WSDL 文書の指定』
- 181 ページの『選択内容の確認』
- 182 ページの『オブジェクトの生成』
- 183 ページの『制約事項』

**注:** Web Services Description Language (WSDL) Object Discovery Agent (ODA) は、要求処理用のビジネス・オブジェクトおよび、WSDL インターフェース・ファイルが使用可能な場合に、イベント処理用のビジネス・オブジェクトを生成するために使用されます。

コラボレーションは、コネクタを使用して Web サービスを呼び出します。あるいは、コラボレーションは、Web サービスとして公開することができます。Web サービスは WSDL (Web Services Description Language) を使用して記述されています。この章では、Web Services Description Language (WSDL) Object Discovery Agent (ODA) を使用してビジネス・オブジェクトを生成する方法について説明します。コラボレーションが Web サービスを呼び出すとき、およびコラボレーションを Web サービスとして公開するときに、コネクタおよび SOAP データ・ハンドラーは、これらのビジネス・オブジェクトを使用します。

以下の 2 つの目的のために、WSDL ODA を使用して、ビジネス・オブジェクトを生成します。

1. WSDL ODA は、WSDL インプリメンテーション・ファイルを使用して、コラボレーション用にビジネス・オブジェクトを生成して、外部 Web サービスを起動することができます。
2. WSDL ODA は、WSDL インターフェース・ファイルを使用して、Web サービスとして公開されるコラボレーション用にビジネス・オブジェクトを生成することができます。

WSDL ODA は、Business Object Designer を使用するときには立ち上げることができます。WSDL ODA は WSDL 文書を読み取り、コネクタおよび SOAP データ・ハンドラーによって必要とされるビジネス・オブジェクトを作成します。WSDL ODA を使用すると、ビジネス・オブジェクト開発の作業が簡略化されます。

**注:** WSDL ODA は、WSDL における SOAP/HTTP バインディングおよび SOAP/JMS バインディングを扱います。

---

## WSDL ODA の始動

WSDL ODA は、以下のスクリプトのいずれかを使用して始動することができます。

- Windows
  - start\_WSDLODA.bat

注: WSDL ODA は、インストーラーが Windows 環境用に自動的に作成するショートカットを使用して始動することもできます。

- UNIX
  - start\_WSDLODA.sh

WSDL ODA の選択、構成、および実行は、Business Object Designer を使用して行います。Business Object Designer は、個々の ODA を、各スクリプトまたはバッチ・ファイルの AGENTNAME 変数で指定された名前で探し出します。

---

## WSDL ODA の実行

Object Discovery Agent (ODA) は、要求処理のためにビジネス・オブジェクトを構築する作業を簡略化します。Business Object Designer は、使用可能なすべての ODA に対するグラフィカル・インターフェースを備えているため、ユーザーは、必要なエージェントを見付けやすくなります。WSDL ODA は、デフォルトでは WSDL ODA という名前になっています。WSDL Wizard で表示される名前は、start\_WSDLODA.bat または start\_WSDLODA.sh ファイル内の AGENTNAME 変数の値によって決まります。ODA およびビジネス・オブジェクト定義の詳細、および ODA を構成、開始、および使用する方法については、「*IBM WebSphere* ビジネス・オブジェクト開発ガイド」を参照してください。下記の手順を実行する際に、必要に応じてこの資料を参照することをお勧めします。

Object Discovery Agent を始動した後で、以下のステップに従って WSDL ODA を立ち上げてください。

1. Business Object Designer を開きます。
2. 「ファイル」メニューから「ODA を使用して新規作成...」サブメニューを選択します。Business Object Designer が Business Object Wizard で「エージェントの選択」ダイアログ・ボックスを表示します。図 63 はこのウィンドウを示しています。
3. 「エージェントの検索」ボタンをクリックして実行中のすべてのエージェントを表示し、WSDL ODA を選択します。



図 63. 「エージェントの選択」ウィンドウ

Business Object Designer で WSDL ODA が見付からない場合には、ODA のセットアップを見直してください。

4. 「検索されたエージェント」ペインのリストから WSDL ODA を選択し、「次へ」をクリックします。

これによって「エージェントの構成」ウィザード・ウィンドウが表示され、ユーザーが指定する必要がある構成プロパティが示されます。

---

## エージェントの構成

図 64 は、WSDL ODA Business Object Wizard の「エージェントの構成」ウィンドウを示しています。

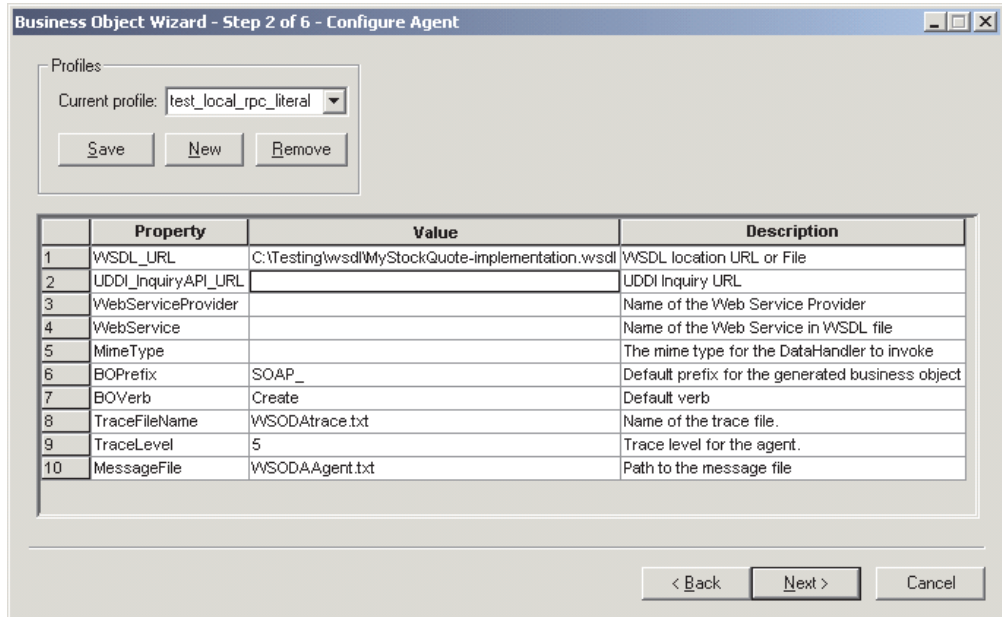


図 64. 「エージェントの構成」ウィンドウ

表 47 には、WSDL ODA のために構成する必要のあるプロパティがリストされています。

**注:** 初めて WSDL ODA を使用する場合には、それぞれの各構成プロパティごとに値を指定する必要があります。それらの値を指定した後で、「保管」ボタンをクリックして、プロパティ値をプロファイルに保管することができます。次回に WSDL ODA を使用するときには、「プロファイルを選択」ボックスから保管済みプロファイルを選択することができます。

表 47. WSDL ODA 構成プロパティ

プロパティ	型	必須	デフォルト	説明
WSDL_URL	String	UDDI を指定していないときには必須	なし	WSDL 文書の URL。この値として、ローカル WSDL ファイルへの絶対パスを指定することもできます。URL はネイティブ言語で指定することができます。
UDDI_InquiryAPI_URL	String	UDDI の場合には必須	なし	UDDI 照会 API の URL。
WebServiceProvider	String	UDDI の場合には必須	なし	ターゲット Web サービス・プロバイダーの名前。これは通常、UDDI レジストリーで公開された Business 名です。この項目では大文字小文字の区別があり、英字のみを使用することができます。

表 47. WSDL ODA 構成プロパティ (続き)

プロパティ	型	必須	デフォルト	説明
WebService	String	UDDI の場合には必須		Web サービスの名前。この項目では大文字小文字の区別があり、英字のみを使用することができます。
MimeType	String	いいえ	xml/soap	コネクタが呼び出すデータ・ハンドラーの MIME タイプ。これはビジネス・オブジェクト TLO でデフォルト値として設定される値であり、英字のみで指定しなければなりません。
BOPrefix	String	いいえ	SOAP_	これは、作成されるすべてのビジネス・オブジェクトの前に付加されます。ユーザー構成可能 (英字のみ)。8 文字以下で指定します。
BOVerb	String	はい	Create	要求ビジネス・オブジェクト (およびオプションにより応答ビジネス・オブジェクトと障害ビジネス・オブジェクト) の SOAP 構成 MO で設定される動詞。
コラボレーション	String	いいえ	なし	この値は、TLO の ws_collab ASI を示し、イベント処理用にオブジェクトを生成する場合には必須となります。

次のセクションでは、「エージェントの構成」ウィンドウで WSDL 文書を指定する方法を説明します。

## WSDL 文書の指定

Web サービス・ビジネス・オブジェクトは WSDL 文書から生成されます。このセクションでは、ODA の「エージェントの構成」ウィンドウで WSDL 文書のソースを選択および指定する方法を示します。

WSDL 文書はローカル・ファイル・システムに置かれることも、Web の URL ロケーションまたは UDDI レジストリーに置かれることもあります。ユーザーが WSDL 文書の置かれた場所を指定すると、WSDL ODA がそれを検索します。(完全な WSDL サービスは、複数の文書にわたって記述されることがあります。)

## URL ロケーションからの WSDL 文書の入手

上の図 64 に示したように、

1. 構成プロパティ WSDL\_URL で WSDL 文書の URL を指定します。

これにより、ODA が WSDL 文書から Web サービスのリストを検索し、インポートされる文書の URL を解決します。WSDL\_URL プロパティでは、URL 構文 (例えば file:///C:/test/wsdl) または絶対パス (例えば C:%test%wsdl) を使用して、ローカル・ファイル・システムにある WSDL ファイルのロケーションを指定することもできます。ODA がこの文書およびその依存関係 (インポートされるすべてのファイル) にアクセスできるようになっていなければなりません。

2. 「次へ」をクリックします。

ODA は、Web サービス・プロバイダーの URL を照会し、この URL ロケーションから WSDL で定義されるサービスのリストを取得して、図 65 に示すようなリストを表示します。

**注:** WSDL ODA は、SOAP/JMS または SOAP/HTTP バインディングを備えたポートのみを表示し、それ以外のタイプのバインディングは除外します。

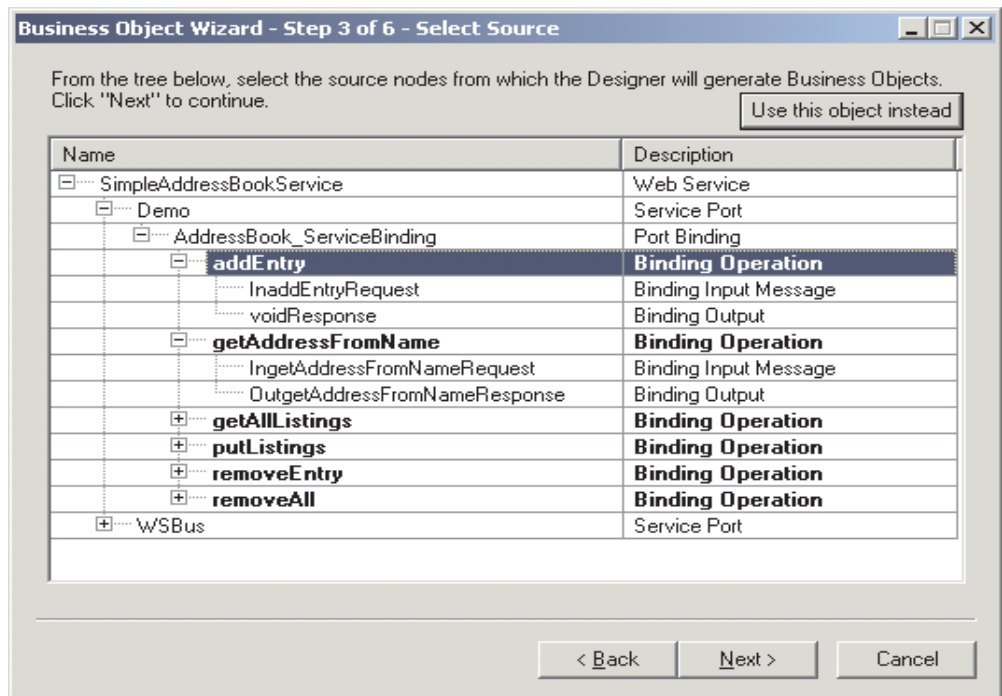


図 65. 「ソースの選択」ウィンドウ

3. ポートのリストから、1 つだけオペレーションを選択します (選択可能なオペレーションが強調表示されています)。サービスまたはポート・ノードを選択することはできません。これらは表示専用です。WSDL オペレーションのタイプとしては、ONE\_WAY、REQUEST\_RESPONSE、SOLICIT\_RESPONSE、および NOTIFICATION があります。WSDL ODA がサポートおよび表示するのは、REQUEST\_RESPONSE オペレーションと ONE\_WAY オペレーションのみです。
4. 「次へ」をクリックして 181 ページの『選択内容の確認』に進みます。

## UDDI レジストリーからの WSDL 文書の入手

ODA は、URL ロケーションからではなく、UDDI レジストリーからも WSDL 文書を検索することができます。そのためには、次のようにする必要があります。

1. 「エージェントの構成」ウィンドウで、「検索キー」として以下のプロパティを指定します。
  - UDDI\_InquiryAPI\_URL (例えば、https://uddi.ibm.com/ubr/inquiryapi)
  - WebServiceProvider (例えば、IBM Corporation)
  - WebService (例えば、StockQuoteService)
  - WSDL ODA は、UDDI レジストリー内で完全に一致する名前 (findQualifier) を照会に使用します。パラメーターの値が正しく入力されていることを確認してください。正規の UDDI ブラウザーを使用すると、サービス・プロバイダーが提供するサービスを検出できます。

WSDL ODA はこれらのプロパティ (表 47 で説明されています) を使用して UDDI レジストリーに接続します。

2. 「次へ」をクリックします。

ODA は、UDDI レジストリーに対して Web サービス・プロバイダーに関する照会を行い、ユーザーが指定した Web サービス・パラメーターに一致するサービスのリストを検索します。WSDL ODA は、Web サービス・プロバイダーによって提供されているサービスのリストを、図 65 に示すようなウィンドウに表示します。UDDI 照会が複数の一致を戻す場合、WSDL ODA は、アンダースコア ( ) とシーケンス番号を付加してそれらを表示します。例えば、StockQuoteService\_1、StockQuoteService\_2、などのようになります。

**注:** WSDL ODA は、SOAP/JMS または SOAP/HTTP バインディングを備えたポートのみを表示します。

3. ポートのリストから、1 つだけオペレーションを選択します。サービスまたはポート・ノードを選択することはできません。これらは表示専用です。WSDL オペレーションのタイプとしては、ONE\_WAY、REQUEST\_RESPONSE、SOLICIT\_RESPONSE、および NOTIFICATION があります。WSDL ODA がサポートおよび表示するのは、REQUEST\_RESPONSE オペレーションと ONE\_WAY オペレーションのみです。
4. 「次へ」をクリックして 『選択内容の確認』に進みます。

**注:** このコネクタがサポートしているのは UDDI バージョン 2 の API のみです。したがって UDDI バージョン 2 をサポートしていない UDDI レジストリーから WSDL の検索はできません。

---

### 選択内容の確認

Web サービス・オペレーションのソースを選択すると、WSDL ODA Business Object Wizard は図 66 に示すような確認画面を表示します。

1. 選択内容を確認します。
2. 「次へ」をクリックして 182 ページの 『オブジェクトの生成』に進みます。

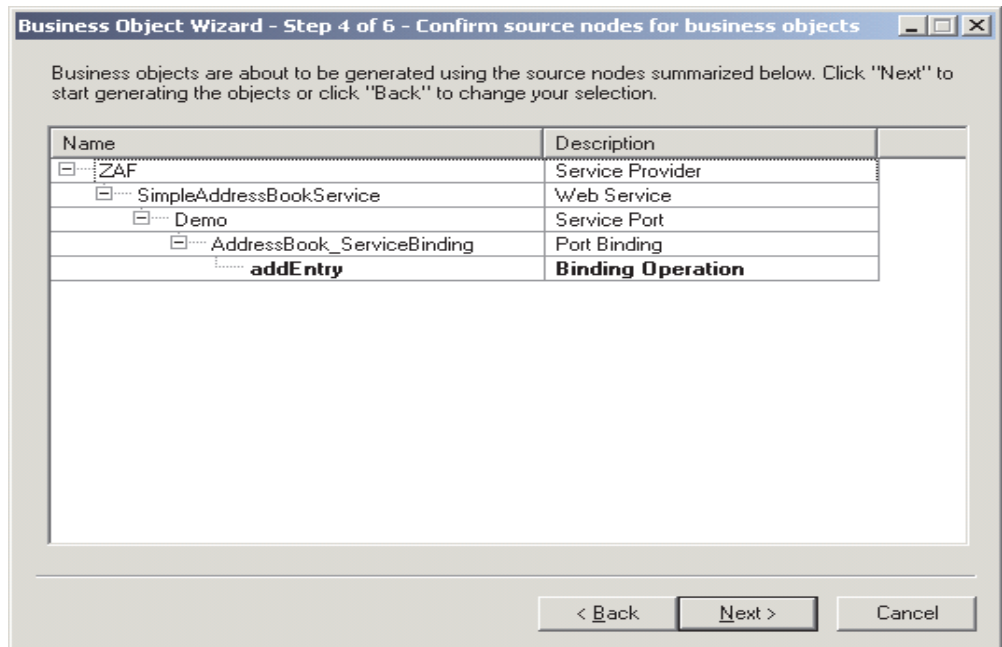


図 66. 「確認」 ウィンドウ

## オブジェクトの生成

ユーザーが、WSDL 文書ソースを確認すると、起動する必要のある Web サービスまたは Web サービスとして公開する必要のあるコラボレーション用に、ビジネス・オブジェクトとメタオブジェクトが、WSDL ODA によって生成されます。

**注:** WSDL ODA は、トップレベルのビジネス・オブジェクトのキー属性を自動的に選択することはできません。それ以外のレベルのビジネス・オブジェクトでは、WSDL ODA は最初の属性をキーに設定します。したがって、Business Object Designer で WSDL ODA が生成したオブジェクトを保管すると、トップレベルのオブジェクトにキー属性が欠落していることを知らせるエラー・メッセージが出されます。ビジネス・データとビジネス・オブジェクトの要件を満たすキー属性を割り当ててから、オブジェクトを再度保管してください。キー属性を選択する際は注意が必要です。キー属性はイベントの順序付けに使用されるので、慎重に選択しないと、パフォーマンス上の問題が発生します。

1. 「ビジネス・オブジェクトをファイルに保管」、または「別のウィンドウで新規ビジネス・オブジェクトを開く」にチェックマークを付けます。後者を選択すると、Business Object Designer が立ち上がり、そのアプリケーションでビジネス・オブジェクトが開きます。
2. 「ODA をシャットダウン」にチェックマークを付けて「終了」をクリックします。



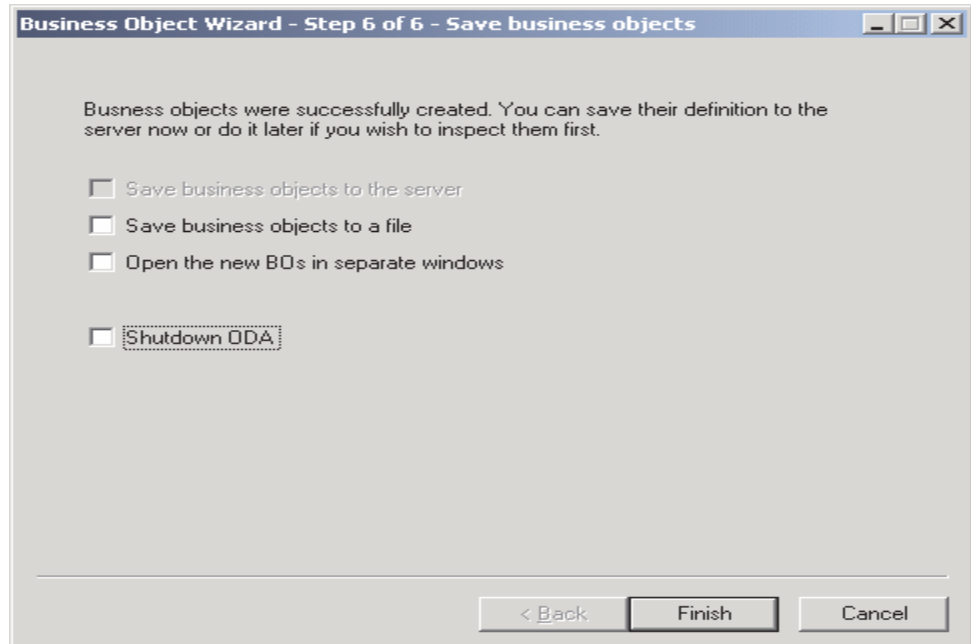


図 67. 「保管」 ウィンドウ

要求処理の場合、Web サービスに対する呼び出しには、要求を設定する必要があります。また、同期処理では、応答メッセージと障害メッセージも設定する必要があります。イベント処理の場合、公開されるコラボレーションには要求を設定する必要があります。また、同期処理では、応答メッセージと障害メッセージも設定する必要があります。WSDL ODA は、これらのそれぞれについて、各レベルのアプリケーション固有情報 (ASI)、SOAP データ・ハンドラー、およびプロトコル構成 MO を含む、ビジネス・オブジェクトを生成します。WSDL 文書における SOAP バインディングにより、SOAP メッセージの構造が決定します。ビジネス・オブジェクト構造の詳細については、25 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクトの要件』を参照してください。

## 制約事項

表 48 は、属性のスタイル、使用法、および型と要素を使用したパーツ定義をさまざまに組み合わせたものに対する、WSDL ODA のサポート状況を示しています。

表 48. WSDL ODA の制約事項

スタイル/用途/パーツ定義に使用	説明
rpc/encoded/type	サポートあり
rpc/encoded/element	サポートあり
rpc/literal/type	サポートあり
rpc/literal/element	サポートあり
doc/encoded/type	サポートなし
doc/encoded/element	サポートなし
doc/literal/type	サポートあり
doc/literal/element	サポートあり

WSDL ODA は (1 つのファイルで) 完全に自己完結した WSDL ファイルか、または、サービス要素を含むインプリメンテーション・ファイル、他のすべての WSDL 要素 (型、メッセージ、ポート・タイプ、バインディング) を含むインターフェース・ファイル、およびスキーマ用の 1 つ以上のファイルに分離された WSDL ファイルを検索できます。WSDL ODA は、複数のインターフェース・ファイル (例えば、メッセージとポート・タイプが 1 つのファイルにあり、バインディングが別のファイルにある場合など) を含む WSDL ファイルを正常に検索できません。

WSDL 文書内のスキーマは、ネーム・スペース・プレフィックスに関しては自己完結型でなければなりません。<types> 要素の子である <schema> 要素内の WSDL 文書の <definitions>/<types> 要素に定義されたネーム・スペース・プレフィックスを使用することはできません。ネーム・スペース・プレフィックスを <schema> 要素のサブエレメントで使用する場合は、<schema> 要素に対してネーム・スペース・プレフィックスを再定義する必要があります。自己完結型でないスキーマの例を以下に示します。

```
<definitions xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/" xmlns:NS="NS">
  <types>
    <schema xmlns="http://www.w3.org/1999/XMLSchema">
      <element name="NSElem" type="NS:NSType"/>
    </schema>
  </types>
</definitions>
```

ネーム・スペース・プレフィックス NS が <definitions> 要素に定義され、<schema> 要素に再定義されることなく使用されます。したがって、WSDL ODA はエラーをスローします。この制限を回避するには、ネーム・スペース・プレフィックス NS を <schema> 要素に再定義します。以下に例を示します。

```
<definitions xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/" xmlns:NS="NS">
  <types>
    <schema xmlns="http://www.w3.org/1999/XMLSchema" xmlns:NS="NS">
      <element name="NSElem" type="NS:NSType"/>
    </schema>
  </types>
</definitions>
```

---

## 第 9 章 トラブルシューティング

この章では、コネクターの始動または実行時に検出される問題について説明します。

---

### 始動時の問題

問題	可能なソリューション/説明
Algorithm Not Supported/Algorithm 'SSL' not available	<p>このエラーは、Connector Configurator で指定された SSL バージョンが JSSE プロバイダーによってサポートされない場合に発生します。ソリューション: サポートされる SSL バージョンについての JSSE プロバイダーの資料を調べます。IBM JSSE の場合は、<i>ProductDir/lib/security</i> ディレクトリー内の <i>java.security</i> ファイルに、以下の項目が含まれていることを確認します。</p> <pre>security.provider.&lt;number&gt;=com.ibm.jsse. IBMJSSEProvider</pre> <p>ここで、&lt;number&gt; は、セキュリティー・プロバイダーをロードする際の優先順位です。</p>
Error loading keystore:Keystore file path:"<path>" incorrectly specified:KeyStore not found	<p>このエラーは、鍵ストアおよび/またはトラストストア・ファイルに間違ったパスを指定した場合に発生します。ソリューション: Connector Configurator 内の「SSL」-&gt;「鍵ストア (KeyStore)」プロパティーで指定された鍵ストア・ファイル・パスを調べます。また、トラストストアを使用している場合は、Connector Configurator 内の「SSL」-&gt;「トラストストア (TrustStore)」プロパティーで指定されたトラストストア・ファイル・パスを調べます。</p>
KeyManagementError: KeyStore is tampered with, KeyManagement error	<p>このエラーは、鍵ストアおよび/またはトラストストアが改ざんされたか、あるいは破壊された場合に発生します。また、このエラーは、パスワードに間違った値を指定した場合にも発生します。ソリューション: 鍵ストアが改ざんされていないことを確認します。鍵ストアの再作成を試みます。また、正しいパスワードを「SSL」-&gt;「KeyStorePassword」および「SSL」-&gt;「TrustStorePassword」コネクター・プロパティーに入力したことを確認します。</p>
Error loading certificates from keystore	<p>このエラーは、証明書および/または鍵ストア、トラストストアが改ざんされた場合に発生します。また、このエラーは、パスワードに間違った値を指定した場合にも発生します。ソリューション: 証明書、鍵ストア、またはトラストストアが改ざんされているかどうかを調べます。また、正しいパスワードを「SSL」-&gt;「KeyStorePassword」および「SSL」-&gt;「TruststorePassword」コネクター・プロパティーに入力したことを確認します。</p>

---

**問題**

Error creating the server socket, terminating: error

KeyManagementError:UnrecoverableKeyException, Keys could not be recovered

SSL Handshake Exception: Unknown CA

ログ・ファイル内の過剰な JSSE ログに気付く。

プロトコル・リスナーを指定したが、そのリスナーが初期化されないで、以下の警告メッセージがコネクターに表示される。

```
Skipping Protocol Listener Property Set
"SOME_LISTENER_NAME" with protocol property "":
unable to determine the protocol listener
class.]
```

プロトコル・ハンドラーを指定したが、そのハンドラーが初期化されないで、以下の警告メッセージがコネクターに表示される。

```
Unable to determine the type of the
handler; skipping initializing of current
handler. Handler property details:
Name: <Handler Name>;
Value:
  Name: Protocol; Value:
  Name: ResponseWaitTimeout; Value:
  Name: ReplyToQueue; Value: .]
```

```
java.lang.NoClassDefFoundError:
Javax/jms/JMSEException...
```

---

**可能なソリューション/説明**

このエラーは、SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーが、コネクター・プロパティーで指定されたポートにバインドできない場合に発生します。ソリューション: すべての SOAP/HTTP および SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーに対して指定したポートを調べます。同一のポートが複数のリスナーに対して指定されている場合は、リスナーの 1 つだけが始動できます。さらに、そのポート上で実行中のほかのサービスがあるかどうか調べます。そのポート上で実行中のほかのサービスがある場合には、別のポートをプロトコル・リスナー用に選択することもできます。

このエラーは、鍵ストアまたはトラストストアを使用できない場合に発生します。ソリューション: 鍵ストアを新規に作成します。

これは、CA 証明書がトラストストア内にない場合に発生します。ソリューション: CA の証明書のほか、その自己署名証明書がトラストストア内に存在しているかどうかを調べます。さらに、証明書の DN にホスト名 (なるべく IP アドレス) が含まれていることを確認します。基盤となる JSSE の詳細をすべてコンソール上に表示する必要がない場合は、Connector Configurator 内の「SSL」->「SSLDebug」プロパティーの値を false に設定します。

コネクターが、プロトコル・リスナーの「プロトコル (Protocol)」プロパティーに対して有効な値を取り出せませんでした。有効な値は、soap/http、soap/https、または soap/jms です。ソリューション: これはエラー状態ではありません。しかし、コネクターにこのリスナーを使用させる場合は、有効な値を「プロトコル (Protocol)」プロパティーに指定します。

コネクターが、ハンドラーの「プロトコル (Protocol)」プロパティーに対して有効な値を取り出せませんでした。有効な値は、soap/http、soap/https、または soap/jms です。ソリューション: これはエラー状態ではありません。しかし、コネクターにこのハンドラーを使用させる場合は、有効な値を「プロトコル (Protocol)」プロパティーに指定します。

コネクターが jms.jar を検出できません。ソリューション: jms.jar がコネクターのクラスパス内にあることを確認します。

---

---

## 問題

Fail to lookup, queue: "InProgressQueue"  
for specified queue name: "<queue name>"  
queue using JNDI "<queue name>"  
javax.naming.NameNotFoundException:  
<queue name>

Error in initializing, JNDI Context is not initialized, user  
can not use JMS protocol

Error in getting initial context

## 可能なソリューション/説明

SOAP/JMS Web サービスをコネクタータともを使用して  
いる場合は、キューを作成しないと、この問題が発生しま  
す。また、このエラーは、

「JNDI」->「LookupQueuesUsingJNDI」を true に設定し  
ていて、コネクタータが JNDI を使用してキューを検索でき  
ない場合にも発生することがあります。ソリューション:  
コネクタータに必要なキューを作成します。

「JNDI」->「LookupQueuesUsingJNDI」が true に設定さ  
れている場合は、コネクタータに必要なキューを、JNDI を  
使用して検索できることを確認します。

SOAP/JMS プロトコル・リスナーまたは SOAP/JMS プロ  
トコル・ハンドラータを使用するようにコネクタータを構成し  
た場合は、JNDI プロパティータを指定する必要があります。  
ソリューション: 必要な JNDI コネクタータ固有のプロパ  
ティータを指定したことを確認します。JNDI プロバイダ  
ータの資料を参照して、JNDI プロバイダータに接続するた  
めに必要なライブラリータおよび JAR ファイルを確認しま  
す。必要な JAR ファイルがすべてコネクタータのクラスパス  
内にあることを確認します。さらに、必要なライブラリータ  
がすべてコネクタータのパス内にあることを確認します。

SOAP/JMS プロトコル・リスナーまたは SOAP/JMS プロ  
トコル・ハンドラータを使用するようにコネクタータを構成し  
た場合は、JNDI プロパティータを指定する必要があります。  
また、このエラーは、JNDI プロパティータを正しく指  
定しなかった場合にも発生します。ソリューション: JNDI  
プロパティータを調べます。JNDI が適切に構成されてい  
ることを確認します。JNDI プロバイダータの資料を参照し  
て、JNDI プロバイダータに接続するために必要なライブラ  
リータおよび JAR ファイルを確認します。必要な JAR フ  
ァイルがすべてコネクタータのクラスパス内にあることを確  
認します。さらに、必要なライブラリータがすべてコネク  
タータのパス内にあることを確認します。

---

## ランタイム・エラー

### 問題

Error parsing HTTP response:Reached end of stream  
while reading HTTP response header

Error in the url mentioned , unable to extract host  
and port details ,destination is wrong <destination  
URL>

### 可能なソリューション/説明

このエラーは、コネクタータが SOAP/HTTP Web サービス  
を呼び出すときに発生します。これは、ターゲット Web  
サービスが、間違った HTTP 応答を送信したたために発生  
します。ソリューション: ターゲット SOAP/HTTP Web  
サービスのエンドポイント・アドレスが正しいことを確認  
します。

このエラーは、コネクタータが SOAP/HTTP Web サービス  
を呼び出すときに発生します。これは、SOAP/HTTP Web  
サービスに間違ったエンドポイント・アドレスを指定した  
たために発生します。ソリューション: Web サービスに正し  
いエンドポイント・アドレスを指定したことを確認しま  
す。

---

## 問題

Failure in sending event business object <BO Name> with verb <Verb> to the broker. Received execution status "-1" and error message:

```
MapException: Unable to find the map to map
business objects <BO Name> for the connector
controller WebServicesConnector
```

Failed to transform a soap request into a request business object. Soap Fault:

Failure in generating request object - no verb could be set on the request bo

---

## 可能なソリューション/説明

このエラーが発生するのは、コネクタによるイベントの同期送信先のコラボレーションが存在していないか、あるいはビジネス・オブジェクトの動詞を受け入れないかのいずれかであるため、統合ブローカーがそのイベントの処理に失敗する場合があります。ソリューション: イベント通知のために Web サービス TLO を使用している場合は、TLO の ws\_collab オブジェクト・レベルの ASI を調べます。(TLO の名前は、エラー・メッセージに示されます。)

ws\_collab ASI の値を調べます。このコラボレーションが存在して、稼働していることを確認します。ws\_mode BO レベルの ASI が synch に設定されている場合は、ws\_collab ASI が必要です。ws\_verb オブジェクト・レベルの ASI の値を調べます。ws\_collab ASI で指定したコラボレーションを、ws\_verb ASI で指定した動詞によって起動できることを確認します。イベント通知のために非 TLO を使用している場合は、WSCollaborations コネクタ・プロパティを調べます。このビジネス・オブジェクトによって同期的に呼び出されるコラボレーションを見つけます。このコラボレーションが存在して、稼働していることを確認します。

このエラーは、コネクタが統合ブローカーに送信しようとしているビジネス・オブジェクトの動詞を判別できない場合に、イベント通知の際に発生します。ソリューション: イベント通知のために Web サービス TLO を使用している場合は、この TLO に対して ws\_verb オブジェクト・レベルの ASI を指定したことを確認します。動詞をこの ASI の値として指定します。イベント通知のために非 TLO を使用している場合は、Web サービス・クライアントによって送信された SOAP メッセージに動詞要素が含まれていなければなりません。SOAP データ・ハンドラーは、SOAP メッセージ内の動詞要素の値を使用して、ビジネス・オブジェクトの動詞を設定します。Web サービス・クライアントが SOAP メッセージ内の動詞を送信しない場合、SOAP データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクト上で動詞を設定できません。この場合、コネクタはビジネス・オブジェクトを統合ブローカーに渡すことができません。Web サービス・クライアントで SOAP メッセージ内に動詞要素が含まれていない可能性がある場合は、このビジネス・オブジェクトに対して DefaultVerb 動詞レベルの ASI を指定できます。そのようにする場合、コネクタは、この動詞をビジネス・オブジェクト上で設定してから、それを統合ブローカーに送信します。

---

---

## 付録 A. コネクターの標準構成プロパティ

この付録では、WebSphere Business Integration Adapter のコネクター・コンポーネントの標準構成プロパティについて説明します。この付録の内容は、以下の統合ブローカーで実行されるコネクターを対象としています。

- WebSphere InterChange Server (ICS)
- WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、および WebSphere Business Integration Message Broker (WebSphere Message Brokers (WMQI) と総称)
- WebSphere Application Server (WAS)

コネクターによっては、一部の標準プロパティが使用されないことがあります。Connector Configurator から統合ブローカーを選択するときには、そのブローカーで実行されるアダプターについて構成する必要のある標準プロパティのリストが表示されます。

コネクター固有のプロパティの詳細については、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

**注:** 本書では、ディレクトリー・パスの規則として円記号 (¥) を使用します。UNIX システムを使用している場合は、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。また、各オペレーティング・システムの規則に従ってください。

---

### 新規プロパティと削除されたプロパティ

以下の標準プロパティは、本リリースで追加されました。

#### 新規プロパティ

- XMLNamespaceFormat

#### 削除されたプロパティ

- RestartCount

---

### 標準コネクター・プロパティの構成

アダプター・コネクターには 2 つのタイプの構成プロパティがあります。

- 標準構成プロパティ
- コネクター固有の構成プロパティ

このセクションでは、標準構成プロパティについて説明します。コネクター固有の構成プロパティについては、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

## Connector Configurator の使用

Connector Configurator からコネクタ・プロパティを構成します。Connector Configurator には、System Manager からアクセスします。Connector Configurator の使用法の詳細については、付録の『Connector Configurator』を参照してください。

**注:** Connector Configurator と System Manager は、Windows システム上でのみ動作します。コネクタを UNIX システム上で稼働している場合でも、これらのツールがインストールされた Windows マシンが必要です。UNIX 上で動作するコネクタのコネクタ・プロパティを設定する場合は、Windows マシン上で System Manager を起動し、UNIX の統合ブローカーに接続してから、コネクタ一用の Connector Configurator を開く必要があります。

## プロパティ値の設定と更新

プロパティ・フィールドのデフォルトの長さは 255 文字です。

コネクタは、以下の順序に従ってプロパティの値を決定します (最も番号の大きい項目が他の項目よりも優先されます)。

1. デフォルト
2. リポジトリ (WebSphere InterChange Server が統合ブローカーである場合のみ)
3. ローカル構成ファイル
4. コマンド行

コネクタは、始動時に構成値を取得します。実行時セッション中に 1 つ以上のコネクタ・プロパティの値を変更する場合は、プロパティの**更新メソッド**によって、変更を有効にする方法が決定されます。標準コネクタ・プロパティには、以下の 4 種類の更新メソッドがあります。

### • 動的

変更を System Manager に保管すると、変更が即時に有効になります。コネクタが System Manager から独立してスタンドアロン・モードで稼働している場合 (例えば、いずれかの WebSphere Message Brokers と連携している場合) は、構成ファイルでのみプロパティを変更できます。この場合、動的更新は実行できません。

### • コンポーネント再始動

System Manager でコネクタを停止してから再始動しなければ、変更が有効になりません。アプリケーション固有コンポーネントまたは統合ブローカーを停止、再始動する必要はありません。

### • サーバー再始動

アプリケーション固有のコンポーネントおよび統合ブローカーを停止して再始動しなければ、変更が有効になりません。

### • エージェント再始動 (ICS のみ)

アプリケーション固有のコンポーネントを停止して再始動しなければ、変更が有効になりません。

特定のプロパティの更新方法を確認するには、「Connector Configurator」ウィンドウ内の「更新メソッド」列を参照するか、次に示すプロパティの要約の表の「更新メソッド」列を参照してください。



## 標準プロパティの要約

表 49 は、標準コネクタ構成プロパティの早見表です。標準プロパティの依存関係は `RepositoryDirectory` に基づいているため、コネクタによっては使用されないプロパティがあり、使用する統合ブローカーによってプロパティの設定が異なる可能性があります。

コネクタを実行する前に、これらのプロパティの一部の値を設定する必要があります。各プロパティの詳細については、次のセクションを参照してください。

表 49. 標準構成プロパティの要約

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
<code>AdminInQueue</code>	有効な JMS キュー名	<code>CONNECTORNAME /ADMININQUEUE</code>	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
<code>AdminOutQueue</code>	有効な JMS キュー名	<code>CONNECTORNAME/ADMINOUTQUEUE</code>	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
<code>AgentConnections</code>	1 から 4	1	コンポーネント再始動	Delivery Transport は MQ および IDL: Repository Directory は <REMOTE>
<code>AgentTraceLevel</code>	0 から 5	0	動的	
<code>ApplicationName</code>	アプリケーション名	コネクタのアプリケーション名として指定された値	コンポーネント再始動	
<code>BrokerType</code>	ICS、WMQI、WAS			
<code>CharacterEncoding</code>	ascii7、ascii8、SJIS、Cp949、GBK、Big5、Cp297、Cp273、Cp280、Cp284、Cp037、Cp437 注: これは、サポートされる値の一部です。	ascii7	コンポーネント再始動	
<code>ConcurrentEventTriggeredFlows</code>	1 から 32,767	1	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE>
<code>ContainerManagedEvents</code>	値なし、または JMS	値なし	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
<code>ControllerStoreAndForwardMode</code>	true または false	True	動的	Repository Directory は <REMOTE>
<code>ControllerTraceLevel</code>	0 から 5	0	動的	Repository Directory は <REMOTE>
<code>DeliveryQueue</code>		<code>CONNECTORNAME/DELIVERYQUEUE</code>	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
<code>DeliveryTransport</code>	MQ、IDL、または JMS	JMS	コンポーネント再始動	Repository Directory がローカルの場合は、値は JMS のみ

表 49. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
DuplicateEventElimination	True または False	False	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ、Container Managed Events は <NONE> でなければならない
FaultQueue		CONNECTORNAME/FAULTQUEUE	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.FactoryClassName	CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory または CxCommon.Messaging.jms.SonicMQFactory または任意の Java クラス名	CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.MessageBrokerName	FactoryClassName が IBM の場合は crossworlds.queue.manager を使用。FactoryClassName が Sonic の場合 localhost:2506 を使用。	crossworlds.queue.manager	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.NumConcurrentRequests	正整数	10	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.Password	任意の有効なパスワード		コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.UserName	任意の有効な名前		コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
JvmMaxHeapSize	ヒープ・サイズ (メガバイト単位)	128m	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE>
JvmMaxNativeStackSize	スタックのサイズ (キロバイト単位)	128k	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE>
JvmMinHeapSize	ヒープ・サイズ (メガバイト単位)	1m	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE>
ListenerConcurrency	1 から 100	1	コンポーネント再始動	Delivery Transport は MQ でなければならない
Locale	en_US、ja_JP、ko_KR、zh_CN、zh_TW、fr_FR、de_DE、it_IT、es_ES、pt_BR 注: これは、サポートされるロケールの一部です。	en_US	コンポーネント再始動	
LogAtInterchangeEnd	True または False	False	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE> でなければならない

表 49. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
MaxEventCapacity	1 から 2147483647	2147483647	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ
MessageFileName	パスまたはファイル名	InterchangeSystem.txt	コンポーネント再始動	
MonitorQueue	任意の有効なキュー名	CONNECTORNAME/MONITORQUEUE	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ: DuplicateEvent Elimination は True でなければならぬ
OADAutoRestartAgent	True または False	False	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ
OADMaxNumRetry	正数	1000	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ
OADRetryTimeInterval	正数 (単位: 分)	10	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ
PollEndTime	HH:MM	HH:MM	コンポーネント再始動	
PollFrequency	正整数 (単位: ミリ秒) no (ポーリングを使用不可にする) key (コネクタのコマンド・プロンプト・ウィンドウで文字 p が入力された場合にのみポーリングする)	10000	動的	
PollQuantity	1 から 500	1	エージェント再始動	JMS トランスポートのみ: Container Managed Events を指定
PollStartTime	HH:MM (HH は 0 から 23、MM は 0 から 59)	HH:MM	コンポーネント再始動	
RepositoryDirectory	メタデータ・リポジトリの場所		エージェント再始動	ICS の場合は <REMOTE> に設定する。 WebSphere MQ Message Brokers および WAS の場合: C:¥crossworlds¥repository に設定する

表 49. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
RequestQueue	有効な JMS キュー名	CONNECTORNAME/REQUESTQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
ResponseQueue	有効な JMS キュー名	CONNECTORNAME/RESPONSEQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport が JMS の場合: Repository Directory が <REMOTE> の場合のみ必要
RestartRetryCount	0 から 99	3	動的	
RestartRetryInterval	適切な正数 (単位: 分) : 1 から 2147483547	1	動的	
RHF2MessageDomain	mrm、xml	mrm	コンポーネント再始動	Delivery Transport が JMS であり、かつ WireFormat が CwXML である。
SourceQueue	有効な WebSphere MQ 名	CONNECTORNAME/SOURCEQUEUE	エージェント再始動	Delivery Transport が JMS であり、かつ Container Managed Events が指定されている場合のみ
SynchronousRequestQueue		CONNECTORNAME/ SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
SynchronousRequestTimeout	0 以上の任意の数値 (ミリ秒)	0	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
SynchronousResponseQueue		CONNECTORNAME/ SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
WireFormat	CwXML、CwBO	CwXML	エージェント再始動	Repository Directory が <REMOTE> でない場合は CwXML。Repository Directory が <REMOTE> であれば CwBO
WsifSynchronousRequestTimeout	0 以上の任意の数値 (ミリ秒)	0	コンポーネント再始動	WAS のみ
XMLNameSpaceFormat	short、long	short	エージェント再始動	WebSphere MQ Message Brokers および WAS のみ

---

## 標準構成プロパティ

このセクションでは、各標準コネクタ構成プロパティの定義を示します。

### AdminInQueue

統合ブローカーからコネクタへ管理メッセージが送信される際に使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/ADMININQUEUE` です。

### AdminOutQueue

コネクタから統合ブローカーへ管理メッセージが送信される際に使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/ADMINOUTQUEUE` です。

### AgentConnections

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用可能です。

`AgentConnections` プロパティは、`orb.init[]` により開かれる ORB 接続の数を制御します。

デフォルトでは、このプロパティの値は 1 に設定されます。このデフォルト値を変更する必要はありません。

### AgentTraceLevel

アプリケーション固有のコンポーネントのトレース・メッセージのレベルです。デフォルト値は 0 です。コネクタは、設定されたトレース・レベル以下の該当するトレース・メッセージをすべてデリバリーします。

### ApplicationName

コネクタのアプリケーションを一意的に特定する名前です。この名前は、システム管理者が WebSphere Business Integration システム環境をモニターするために使用されます。コネクタを実行する前に、このプロパティに値を指定する必要があります。

### BrokerType

使用する統合ブローカー・タイプを指定します。オプションとしては ICS、WebSphere Message Brokers (WMQI、WMQIB、または WBIMB)、または WAS があります。

### CharacterEncoding

文字 (アルファベットの文字、数値表現、句読記号など) から数値へのマッピングに使用する文字コード・セットを指定します。

**注:** Java ベースのコネクターでは、このプロパティは使用しません。C++ ベースのコネクターでは、現在、このプロパティに `ascii7` という値が使用されています。

デフォルトでは、ドロップ・リストには、サポートされる文字エンコードの一部のみが表示されます。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーにある `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。詳細については、Connector Configurator に関する付録を参照してください。

## ConcurrentEventTriggeredFlows

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用可能です。

コネクターがイベントのデリバリー時に並行処理できるビジネス・オブジェクトの数を決定します。この属性の値を、並行してマップおよびデリバリーできるビジネス・オブジェクトの数に設定します。例えば、この属性の値を 5 に設定すると、5 個のビジネス・オブジェクトが並行して処理されます。デフォルト値は 1 です。

このプロパティを 1 よりも大きい値に設定すると、ソース・アプリケーションのコネクターが、複数のイベント・ビジネス・オブジェクトを同時にマップして、複数のコラボレーション・インスタンスにそれらのビジネス・オブジェクトを同時にデリバリーすることができます。これにより、統合ブローカーへのビジネス・オブジェクトのデリバリーにかかる時間、特にビジネス・オブジェクトが複雑なマップを使用している場合のデリバリー時間が短縮されます。ビジネス・オブジェクトのコラボレーションに到達する速度を増大させると、システム全体のパフォーマンスを向上させることができます。

ソース・アプリケーションから宛先アプリケーションまでのフロー全体に並行処理を実装するには、次のようにする必要があります。

- **Maximum number of concurrent events** プロパティの値を増加して、コラボレーションが複数のスレッドを使用できるように構成します。
- 宛先アプリケーションのアプリケーション固有コンポーネントが複数の要求を並行して実行できることを確認します。つまり、このコンポーネントがマルチスレッド化されているか、またはコネクター・エージェント並列処理を使用でき、複数プロセスに対応するよう構成されている必要があります。Parallel Process Degree 構成プロパティに、1 より大きい値を設定します。

ConcurrentEventTriggeredFlows プロパティは、順次に実行される単一スレッド処理であるコネクターのポーリングでは無効です。

## ContainerManagedEvents

このプロパティにより、JMS イベント・ストアを使用する JMS 対応コネクターが、保証付きイベント・デリバリーを提供できるようになります。保証付きイベント・デリバリーでは、イベントはソース・キューから除去され、単一 JMS トランザクションとして宛先キューに配置されます。

デフォルト値は No value です。

ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合には、保証付きイベント・デリバリーを使用できるように次のプロパティも構成する必要があります。

- PollQuantity = 1 から 500
- SourceQueue = CONNECTORNAME/SOURCEQUEUE

また、MimeType、DHClass、および DataHandlerConfigMOName (オプション) プロパティを設定したデータ・ハンドラーも構成する必要があります。これらのプロパティの値を設定するには、Connector Configurator の「データ・ハンドラー」タブを使用します。「データ・ハンドラー」タブの値のフィールドは、ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合にのみ表示されます。

**注:** ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合、コネクタはその pollForEvents() メソッドを呼び出さなくなるため、そのメソッドの機能は使用できなくなります。

このプロパティは、DeliveryTransport プロパティが値 JMS に設定されている場合にのみ表示されます。

## ControllerStoreAndForwardMode

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用可能です。

宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であることをコネクタ・コントローラーが検出した場合に、コネクタ・コントローラーが実行する動作を設定します。

このプロパティを true に設定した場合、イベントが ICS に到達したときに宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であれば、コネクタ・コントローラーはそのアプリケーション固有のコンポーネントへの要求をブロックします。アプリケーション固有のコンポーネントが作動可能になると、コネクタ・コントローラーはアプリケーション固有のコンポーネントにその要求を転送します。

ただし、コネクタ・コントローラーが宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントにサービス呼び出し要求を転送した後でこのコンポーネントが使用不可になった場合、コネクタ・コントローラーはその要求を失敗させます。

このプロパティを false に設定した場合、コネクタ・コントローラーは、宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であることを検出すると、ただちにすべてのサービス呼び出し要求を失敗させます。

デフォルト値は true です。

## ControllerTraceLevel

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用可能です。

コネクタ・コントローラーのトレース・メッセージのレベルです。デフォルト値は 0 です。

## DeliveryQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

コネクタから統合ブローカーへビジネス・オブジェクトが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は CONNECTORNAME/DELIVERYQUEUE です。

## DeliveryTransport

イベントのデリバリーのためのトランスポート機構を指定します。指定可能な値は、WebSphere MQ の MQ、CORBA IIOP の IDL、Java Messaging Service の JMS です。

- ICS がブローカー・タイプの場合は、DeliveryTransport プロパティの指定可能な値は MQ、IDL、または JMS であり、デフォルトは IDL になります。
- RepositoryDirectory がローカル・ディレクトリーの場合は、指定可能な値は JMS のみです。

DeliveryTransport プロパティに指定されている値が、MQ または IDL である場合、コネクタは、CORBA IIOP を使用してサービス呼び出し要求と管理メッセージを送信します。

### WebSphere MQ および IDL

イベントのデリバリー・トランスポートには、IDL ではなく WebSphere MQ を使用してください (1 種類の製品だけを使用する必要がある場合を除きます)。

WebSphere MQ が IDL よりも優れている点は以下のとおりです。

- 非同期 (ASYNC) 通信:  
WebSphere MQ を使用すると、アプリケーション固有のコンポーネントは、サーバーが利用不能である場合でも、イベントをポーリングして永続的に格納することができます。
- サーバー・サイド・パフォーマンス:  
WebSphere MQ を使用すると、サーバー・サイドのパフォーマンスが向上します。最適化モードでは、WebSphere MQ はイベントへのポインターのみをリポジトリ・データベースに格納するので、実際のイベントは WebSphere MQ キュー内に残ります。これにより、サイズが大きい可能性のあるイベントをリポジトリ・データベースに書き込む必要がありません。
- エージェント・サイド・パフォーマンス:  
WebSphere MQ を使用すると、アプリケーション固有のコンポーネント側のパフォーマンスが向上します。WebSphere MQ を使用すると、コネクタのポーリング・スレッドは、イベントを選出した後、コネクタのキューにそのイベントを入れ、次のイベントを選出します。この方法は IDL よりも高速で、IDL の場合、コネクタのポーリング・スレッドは、イベントを選出した後、ネットワーク経由でサーバー・プロセスにアクセスしてそのイベントをリポジトリ・データベースに永続的に格納してから、次のイベントを選出する必要があります。

### JMS

Java Messaging Service (JMS) を使用しての、コネクタとクライアント・コネクタ・フレームワークとの間の通信を可能にします。



JMS をデリバリー・トランスポートとして選択した場合は、`.jms.MessageBrokerName`、`.jms.FactoryClassName`、`.jms.Password`、`.jms.UserName` などの追加の JMS プロパティが Connector Configurator 内に表示されます。このうち最初の 2 つは、このトランスポートの必須プロパティです。

**重要:** 以下の環境では、コネクタに JMS トランスポート機構を使用すると、メモリ制限が発生することもあります。

- AIX 5.0
- WebSphere MQ 5.3.0.1
- ICS が統合ブローカーの場合

この環境では、WebSphere MQ クライアント内でメモリが使用されるため、(サーバー側の) コネクタ・コントローラと (クライアント側の) コネクタの両方を始動するのは困難な場合があります。ご使用のシステムのプロセス・ヒープ・サイズが 768M 未満である場合には、次のように設定することをお勧めします。

- `CWSharedEnv.sh` スクリプト内で `LDR_CNTRL` 環境変数を設定する。

このスクリプトは、製品ディレクトリ配下の `¥bin` ディレクトリにあります。テキスト・エディターを使用して、`CWSharedEnv.sh` スクリプトの最初の行として次の行を追加します。

```
export LDR_CNTRL=MAXDATA=0x30000000
```

この行は、ヒープ・メモリの使用量を最大 768 MB (3 セグメント \* 256 MB) に制限します。プロセス・メモリがこの制限値を超えると、ページ・スワッピングが発生し、システムのパフォーマンスに悪影響を与える場合があります。

- `IPCCBaseAddress` プロパティの値を 11 または 12 に設定する。このプロパティの詳細については、「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」を参照してください。

## DuplicateEventElimination

このプロパティを `true` に設定すると、JMS 対応コネクタによるデリバリー・キューへの重複イベントのデリバリーが防止されます。この機能を使用するには、コネクタに対し、アプリケーション固有のコード内でビジネス・オブジェクトの **ObjectEventId** 属性として一意のイベント ID が設定されている必要があります。これはコネクタ開発時に設定されます。

このプロパティは、`false` に設定することもできます。

**注:** `DuplicateEventElimination` を `true` に設定する際は、`MonitorQueue` プロパティを構成して保証付きイベント・デリバリーを使用可能にする必要があります。

## FaultQueue

コネクタでメッセージを処理中にエラーが発生すると、コネクタは、そのメッセージを状況表示および問題説明とともにこのプロパティに指定されているキューに移動します。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/FAULTQUEUE` です。

## JvmMaxHeapSize

エージェントの最大ヒープ・サイズ (メガバイト単位)。このプロパティは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 128M です。

## JvmMaxNativeStackSize

エージェントの最大ネイティブ・スタック・サイズ (キロバイト単位)。このプロパティは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 128K です。

## JvmMinHeapSize

エージェントの最小ヒープ・サイズ (メガバイト単位)。このプロパティは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 1M です。

## jms.FactoryClassName

JMS プロバイダーのためにインスタンスを生成するクラス名を指定します。JMS をデリバリー・トランスポート機構 (DeliveryTransport) として選択する際は、このコネクタ・プロパティを必ず設定してください。

デフォルト値は CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory です。

## jms.MessageBrokerName

JMS プロバイダーのために使用するブローカー名を指定します。JMS をデリバリー・トランスポート機構 (DeliveryTransport) として選択する際は、このコネクタ・プロパティを必ず設定してください。

デフォルト値は crossworlds.queue.manager です。

## jms.NumConcurrentRequests

コネクタに対して同時に送信することができる並行サービス呼び出し要求の数 (最大値) を指定します。この最大値に達した場合、新規のサービス呼び出し要求はブロックされ、既存のいずれかの要求が完了した後で処理されます。

デフォルト値は 10 です。

## jms.Password

JMS プロバイダーのためのパスワードを指定します。このプロパティの値はオプションです。

デフォルトはありません。

## jms.UserName

JMS プロバイダーのためのユーザー名を指定します。このプロパティの値はオプションです。

デフォルトはありません。

## ListenerConcurrency

このプロパティは、統合ブローカーとして ICS を使用する場合の MQ Listener でのマルチスレッド化をサポートしています。このプロパティにより、データベースへの複数イベントの書き込み操作をバッチ処理できるので、システム・パフォーマンスが向上します。デフォルト値は 1 です。

このプロパティは、MQ トランSPORTを使用するコネクタにのみ適用されます。DeliveryTransport プロパティには MQ を設定してください。

## Locale

言語コード、国または地域、および、希望する場合には、関連した文字コード・セットを指定します。このプロパティの値は、データの照合やソート順、日付と時刻の形式、通貨記号などの国/地域別情報を決定します。

ロケール名は、次の書式で指定します。

`ll_TT.codeset`

ここで、以下のように説明されます。

<code>ll</code>	2 文字の言語コード (普通は小文字)
<code>TT</code>	2 文字の国または地域コード (普通は大文字)
<code>codeset</code>	関連文字コード・セットの名前。名前のこの部分は、通常、オプションです。

デフォルトでは、ドロップ・リストには、サポートされるロケールの一部のみが表示されます。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーにある `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。詳細については、Connector Configurator に関する付録を参照してください。

デフォルト値は `en_US` です。コネクタがグローバル化に対応していない場合、このプロパティの有効な値は `en_US` のみです。特定のコネクタがグローバル化に対応しているかどうかを判別するには、以下の Web サイトにあるコネクタのバージョン・リストを参照してください。

<http://www.ibm.com/software/websphere/wbiadapters/infocenter>、または  
<http://www.ibm.com/websphere/integration/wicsserver/infocenter>

## LogAtInterchangeEnd

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用可能です。

統合ブローカーのログ宛先にエラーを記録するかどうかを指定します。ブローカーのログ宛先にログを記録すると、電子メール通知もオンになります。これにより、

エラーまたは致命的エラーが発生すると、InterchangeSystem.cfg ファイルに指定された MESSAGE\_RECIPIENT に対する電子メール・メッセージが生成されます。

例えば、LogAtInterChangeEnd を true に設定した場合にコネクタからアプリケーションへの接続が失われると、指定されたメッセージ宛先に、電子メール・メッセージが送信されます。デフォルト値は false です。

## MaxEventCapacity

コントローラー・バッファ内のイベントの最大数。このプロパティはフロー制御が使用し、RepositoryDirectory プロパティの値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

値は 1 から 2147483647 の間の正整数です。デフォルト値は 2147483647 です。

## MessageFileName

コネクタ・メッセージ・ファイルの名前です。メッセージ・ファイルの標準位置は %connectors%messages です。メッセージ・ファイルが標準位置に格納されていない場合は、メッセージ・ファイル名を絶対パスで指定します。

コネクタ・メッセージ・ファイルが存在しない場合は、コネクタは InterchangeSystem.txt をメッセージ・ファイルとして使用します。このファイルは、製品ディレクトリーに格納されています。

**注:** 特定のコネクタについて、コネクタ独自のメッセージ・ファイルがあるかどうかを判別するには、該当するアダプターのユーザズ・ガイドを参照してください。

## MonitorQueue

コネクタが重複イベントをモニターするために使用する論理キューです。このプロパティは、DeliveryTransport プロパティ値が JMS であり、かつ DuplicateEventElimination が TRUE に設定されている場合にのみ使用されます。

デフォルト値は CONNECTORNAME/MONITORQUEUE です。

## OADAutoRestartAgent

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ有効です。

コネクタが自動再始動およびリモート再始動機能を使用するかどうかを指定します。この機能では、MQ により起動される Object Activation Daemon (OAD) を使用して、異常シャットダウン後にコネクタを再始動したり、System Monitor からリモート・コネクタを始動したりします。

自動再始動機能およびリモート再始動機能を使用可能にするには、このプロパティを true に設定する必要があります。MQ によりトリガーされる OAD 機能の構成方法については、「システム・インストール・ガイド (Windows 版)」または「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」を参照してください。

デフォルト値は false です。

## OADMaxNumRetry

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ有効です。

異常シャットダウンの後で MQ によりトリガーされる OAD がコネクタの再始動を自動的に試行する回数の最大数を指定します。このプロパティを有効にするためには、OADAutoRestartAgent プロパティを true に設定する必要があります。

デフォルト値は 1000 です。

## OADRetryTimeInterval

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ有効です。

MQ によりトリガーされる OAD の再試行時間間隔の分数を指定します。コネクタ・エージェントがこの再試行時間間隔内に再始動しない場合は、コネクタ・コントローラーはコネクタ・エージェントを再び再始動するように OAD に要求します。OAD はこの再試行プロセスを OADMaxNumRetry プロパティで指定された回数だけ繰り返します。このプロパティを有効にするためには、OADAutoRestartAgent プロパティを true に設定する必要があります。

デフォルト値は 10 です。

## PollEndTime

イベント・キューのポーリングを停止する時刻です。形式は HH:MM です。ここで、HH は 0 から 23 時を表し、MM は 0 から 59 分を表します。

このプロパティには必ず有効な値を指定してください。デフォルト値は HH:MM ですが、この値は必ず変更する必要があります。

## PollFrequency

ポーリング・アクション間の時間の長さです。PollFrequency は以下の値のいずれかに設定します。

- ポーリング・アクション間のミリ秒数。
- ワード key。コネクタは、コネクタのコマンド・プロンプト・ウィンドウで文字 p が入力されたときのみポーリングを実行します。このワードは小文字で入力します。
- ワード no。コネクタはポーリングを実行しません。このワードは小文字で入力します。

デフォルト値は 10000 です。

**重要:** 一部のコネクタでは、このプロパティの使用が制限されています。このプロパティが使用されるかどうかを特定のコネクタについて判断するには、該当するアダプター・ガイドのインストールと構成についての章を参照してください。

## PollQuantity

コネクタがアプリケーションからポーリングする項目の数を指定します。アダプターにコネクタ固有のポーリング数設定プロパティがある場合、標準プロパティの値は、このコネクタ固有のプロパティの設定値によりオーバーライドされます。

## PollStartTime

イベント・キューのポーリングを開始する時刻です。形式は *HH:MM* です。ここで、*HH* は 0 から 23 時を表し、*MM* は 0 から 59 分を表します。

このプロパティには必ず有効な値を指定してください。デフォルト値は *HH:MM* ですが、この値は必ず変更する必要があります。

## RequestQueue

統合ブローカーが、ビジネス・オブジェクトをコネクタに送信するときに使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTOR/REQUESTQUEUE` です。

## RepositoryDirectory

コネクタが XML スキーマ文書を読み取るリポジトリの場所です。この XML スキーマ文書には、ビジネス・オブジェクト定義のメタデータが含まれています。

統合ブローカーが ICS の場合はこの値を `<REMOTE>` に設定する必要があります。これは、コネクタが InterChange Server リポジトリからこの情報を取得するためです。

統合ブローカーが WebSphere Message Broker または WAS の場合には、この値を `<local directory>` に設定する必要があります。

## ResponseQueue

`DeliveryTransport` が JMS の場合のみ適用可能で、`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ必須です。

JMS 応答キューを指定します。JMS 応答キューは、応答メッセージをコネクタ・フレームワークから統合ブローカーへデリバリーします。統合ブローカーが ICS の場合、サーバーは要求を送信し、JMS 応答キューの応答メッセージを待ちます。

## RestartRetryCount

コネクタによるコネクタ自体の再始動の試行回数を指定します。このプロパティを並列コネクタに対して使用する場合、コネクタのマスター側のアプリケーション固有のコンポーネントがスレーブ側のアプリケーション固有のコンポーネントの再始動を試行する回数が指定されます。

デフォルト値は 3 です。

## RestartRetryInterval

コネクタによるコネクタ自体の再始動の試行間隔を分単位で指定します。このプロパティを並列コネクタに対して使用する場合、コネクタのマスター側のアプリケーション固有のコンポーネントがスレーブ側のアプリケーション固有のコンポーネントの再始動を試行する間隔が指定されます。指定可能な値の範囲は 1 から 2147483647 です。

デフォルト値は 1 です。

## RHF2MessageDomain

WebSphere Message Brokers および WAS でのみ使用されます。

このプロパティにより、JMS ヘッダーのドメイン名フィールドの値を構成できます。JMS トランスポートを介してデータを WMQI に送信するときに、アダプター・フレームワークにより JMS ヘッダー情報、ドメイン名、および固定値 mrm が書き込まれます。この構成可能なドメイン名により、ユーザーは WMQI ブローカーによるメッセージ・データの処理方法を追跡できます。

サンプル・ヘッダーを以下に示します。

```
<mcd><Msd>mrm</Msd><Set>3</Set><Type>
Retek_POPhyDesc</Type><Fmt>CwXML</Fmt></mcd>
```

デフォルト値は mrm ですが、このプロパティには xml も設定できます。このプロパティは、DeliveryTransport が JMS に設定されており、かつ WireFormat が CwXML に設定されている場合にのみ表示されます。

## SourceQueue

DeliveryTransport が JMS で、ContainerManagedEvents が指定されている場合のみ適用されます。

JMS イベント・ストアを使用する JMS 対応コネクタでの保証付きイベント・デリバリーをサポートするコネクタ・フレームワークに、JMS ソース・キューを指定します。詳細については、196 ページの『ContainerManagedEvents』を参照してください。

デフォルト値は CONNECTOR/SOURCEQUEUE です。

## SynchronousRequestQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

同期応答を要求する要求メッセージを、コネクタ・フレームワークからブローカーにデリバリーします。このキューは、コネクタが同期実行を使用する場合にのみ必要です。同期実行の場合、コネクタ・フレームワークは、SynchronousRequestQueue にメッセージを送信し、SynchronousResponseQueue でブローカーから戻される応答を待機します。コネクタに送信される応答メッセージには、元のメッセージの ID を指定する 相関 ID が含まれています。

デフォルトは CONNECTORNAME/SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE です。

## SynchronousResponseQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

同期要求に対する応答として送信される応答メッセージを、ブローカーからコネクタ・フレームワークにデリバリーします。このキューは、コネクタが同期実行を使用する場合にのみ必要です。

デフォルトは CONNECTORNAME/SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE です。

## SynchronousRequestTimeout

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

コネクタが同期要求への応答を待機する時間を分単位で指定します。コネクタは、指定された時間内に応答を受信できなかった場合、元の同期要求メッセージをエラー・メッセージとともに障害キューに移動します。

デフォルト値は 0 です。

## WireFormat

トランスポートのメッセージ・フォーマットです。

- RepositoryDirectory がローカル・ディレクトリーの場合は、設定は CwXML になります。
- RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合には、設定値は CwBO です。

## WsifSynchronousRequest Timeout

WAS 統合ブローカーでのみ使用されます。

コネクタが同期要求への応答を待機する時間を分単位で指定します。コネクタは、指定された時間内に応答を受信できなかった場合、元の同期要求メッセージをエラー・メッセージとともに障害キューに移動します。

デフォルト値は 0 です。

## XMLNameSpaceFormat

WebSphere Message Broker および WAS 統合ブローカーでのみ使用されます。

ビジネス・オブジェクト定義の XML 形式でネーム・スペースを short と long のどちらにするかをユーザーが指定できるようにするための、強力なプロパティです。

デフォルト値は short です。



---

## 付録 B. Connector Configurator

この付録では、Connector Configurator を使用してアダプターの構成プロパティ値を設定する方法について説明します。

Connector Configurator を使用して次の作業を行います。

- コネクタを構成するためのコネクタ固有のプロパティ・テンプレートを作成する
- 構成ファイルを作成する
- 構成ファイル内のプロパティを設定する

注:

本書では、ディレクトリー・パスの規則として円記号 (¥) を使用します。UNIX システムを使用している場合は、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。また、各オペレーティング・システムの規則に従ってください。

この付録では、次のトピックについて説明します。

- 『Connector Configurator の概要』
- 208 ページの『Connector Configurator の始動』
- 209 ページの『コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成』
- 212 ページの『新規構成ファイルの作成』
- 215 ページの『構成ファイル・プロパティの設定』
- 223 ページの『グローバル化環境における Connector Configurator の使用』

---

### Connector Configurator の概要

Connector Configurator では、次の統合ブローカーで使用するアダプターのコネクタ・コンポーネントを構成できます。

- WebSphere InterChange Server (ICS)
- WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、および WebSphere Business Integration Message Broker (WebSphere Message Brokers (WMQI) と総称)
- WebSphere Application Server (WAS)

Connector Configurator を使用して次の作業を行います。

- コネクタを構成するためのコネクタ固有のプロパティ・テンプレート を作成する。
- **コネクタ構成ファイル**を作成する。インストールするコネクタごとに構成ファイルを 1 つ作成する必要があります。
- 構成ファイル内のプロパティを設定する。  
場合によっては、コネクタ・テンプレートでプロパティに対して設定されているデフォルト値を変更する必要があります。また、サポートされるビジネス・オブジェクト定義と、ICS の場合はコラボレーションとともに使用するマップを

指定し、必要に応じてメッセージング、ロギング、トレース、およびデータ・ハンドラー・パラメーターを指定する必要があります。

Connector Configurator の実行モードと使用する構成ファイルのタイプは、実行する統合ブローカーによって異なります。例えば、使用している統合ブローカーが WMQI の場合、Connector Configurator を System Manager から実行するのではなく、直接実行します (『スタンドアロン・モードでの Configurator の実行』を参照)。

コネクタ構成プロパティには、標準の構成プロパティ (すべてのコネクタにもつプロパティ) と、コネクタ固有のプロパティ (特定のアプリケーションまたはテクノロジーのためにコネクタに必要なプロパティ) とが含まれます。

**標準プロパティ**はすべてのコネクタにより使用されるので、標準プロパティを新規に定義する必要はありません。ファイルを作成すると、Connector Configurator により標準プロパティがこの構成ファイルに挿入されます。ただし、Connector Configurator で各標準プロパティの値を設定する必要があります。

標準プロパティの範囲は、ブローカーと構成によって異なる可能性があります。特定のプロパティに特定の値が設定されている場合にのみ使用できるプロパティがあります。Connector Configurator の「標準のプロパティ」ウィンドウには、特定の構成で設定可能なプロパティが表示されます。

ただし**コネクタ固有プロパティ**の場合は、最初にプロパティを定義し、その値を設定する必要があります。このため、特定のアダプターのコネクタ固有プロパティのテンプレートを作成します。システム内で既にテンプレートが作成されている場合には、作成されているテンプレートを使用します。システム内でまだテンプレートが作成されていない場合には、209 ページの『新規テンプレートの作成』のステップに従い、テンプレートを新規に作成します。

**注:** Connector Configurator は、Windows 環境内でのみ実行されます。UNIX 環境でコネクタを実行する場合には、Windows で Connector Configurator を使用して構成ファイルを変更し、このファイルを UNIX 環境へコピーします。

---

## Connector Configurator の始動

以下の 2 種類のモードで Connector Configurator を開始および実行できます。

- スタンドアロン・モードで個別に実行
- System Manager から

### スタンドアロン・モードでの Configurator の実行

どのブローカーを実行している場合にも、Connector Configurator を個別に実行し、コネクタ構成ファイルを編集できます。

これを行うには、以下のステップを実行します。

- 「スタート」>「プログラム」から、「**IBM WebSphere InterChange Server**」>「**IBM WebSphere Business Integration Toolset**」>「**開発**」>「**Connector Configurator**」をクリックします。
- 「ファイル」>「新規」>「構成ファイル」を選択します。

- 「システム接続: Integration Broker」の隣のプルダウン・メニューをクリックします。使用しているブローカーに応じて、ICS、WebSphere Message Brokers、または WAS を選択します。

Connector Configurator を個別に実行して構成ファイルを生成してから、System Manager に接続してこの構成ファイルを System Manager プロジェクトに保存することもできます (214 ページの『構成ファイルの完成』を参照)。

---

## System Manager からの Configurator の実行

System Manager から Connector Configurator を実行できます。

Connector Configurator を実行するには、以下のステップを実行します。

1. System Manager を開きます。
2. 「System Manager」ウィンドウで、「統合コンポーネント・ライブラリー」アイコンを展開し、「コネクタ」を強調表示します。
3. System Manager メニュー・バーから、「ツール」>「**Connector Configurator**」をクリックします。「Connector Configurator」ウィンドウが開き、「新規コネクタ」ダイアログ・ボックスが表示されます。
4. 「システム接続: Integration Broker」の隣のプルダウン・メニューをクリックします。使用しているブローカーに応じて、ICS、WebSphere Message Brokers、または WAS を選択します。

既存の構成ファイルを編集するには、以下のステップを実行します。

1. 「System Manager」ウィンドウの「コネクタ」フォルダーでいずれかの構成ファイルを選択し、右クリックします。Connector Configurator が開き、この構成ファイルの統合ブローカー・タイプおよびファイル名が上部に表示されます。
2. 「標準のプロパティ」タブをクリックし、この構成ファイルに含まれているプロパティを確認します。

---

## コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成

コネクタの構成ファイルを作成するには、コネクタ固有プロパティのテンプレートとシステム提供の標準プロパティが必要です。

コネクタ固有プロパティのテンプレートを新規に作成するか、または既存のファイルをテンプレートとして使用します。

- テンプレートの新規作成については、『新規テンプレートの作成』を参照してください。
- 既存のファイルを使用する場合には、既存のテンプレートを変更し、新しい名前でのこのテンプレートを保管します。

### 新規テンプレートの作成

このセクションでは、テンプレートでプロパティを作成し、プロパティの一般特性および値を定義し、プロパティ間の依存関係を指定する方法について説明します。次にそのテンプレートを保管し、新規コネクタ構成ファイルを作成するためのベースとして使用します。

テンプレートは以下のように作成します。

1. 「ファイル」>「新規」>「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」をクリックします。
2. 以下のフィールドを含む「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。
  - 「テンプレート」、「名前」  
このテンプレートが使用されるコネクタ（またはコネクタのタイプ）を表す固有の名前を入力します。テンプレートから新規構成ファイルを作成するためのダイアログ・ボックスを開くと、この名前が再度表示されます。
  - 「旧テンプレート」、「変更する既存のテンプレートを選択してください」  
「テンプレート名」表示に、現在使用可能なすべてのテンプレートの名前が表示されます。
  - テンプレートに含まれているコネクタ固有のプロパティ定義を調べるには、「テンプレート名」表示でそのテンプレートの名前を選択します。そのテンプレートに含まれているプロパティ定義のリストが「テンプレートのプレビュー」表示に表示されます。テンプレートを作成するときには、ご使用のコネクタに必要なプロパティ定義に類似したプロパティ定義が含まれている既存のテンプレートを使用できます。
3. 「テンプレート名」表示からテンプレートを選択し、その名前を「名前の検索」フィールドに入力し（または「テンプレート名」で自分の選択項目を強調表示し）、「次へ」をクリックします。

ご使用のコネクタで使用するコネクタ固有のプロパティが表示されるテンプレートが見つからない場合は、自分で作成する必要があります。

### 一般特性の指定

「次へ」をクリックしてテンプレートを選択すると、「プロパティ: コネクタ固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。このダイアログ・ボックスには、定義済みプロパティの「一般」特性のタブと「値」の制限のタブがあります。「一般」表示には以下のフィールドがあります。

- **一般:**
  - プロパティ・タイプ
  - 更新されたメソッド
  - 説明
- **フラグ**
  - 標準フラグ
- **カスタム・フラグ**
  - フラグ

プロパティの一般特性の選択を終えたら、「値」タブをクリックします。

### 値の指定

「値」タブを使用すると、プロパティの最大長、最大複数値、デフォルト値、または値の範囲を設定できます。編集可能な値も許可されます。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 「値」タブをクリックします。「一般」のパネルに代わって「値」の表示パネルが表示されます。
2. 「プロパティを編集」表示でプロパティの名前を選択します。
3. 「最大長」および「最大複数値」のフィールドで、変更を行います。次のステップで説明するように、プロパティの「プロパティ値」ダイアログ・ボックスを開かない限り、そのプロパティの変更内容は受け入れられませんので、注意してください。
4. 値テーブルの左上の隅にあるボックスを右マウス・ボタンでクリックしてから、「追加」をクリックします。「プロパティ値」ダイアログ・ボックスが表示されます。このダイアログ・ボックスではプロパティのタイプに応じて、値だけを入力できる場合と、値と範囲の両方を入力できる場合があります。適切な値または範囲を入力し、「OK」をクリックします。
5. 「値」パネルが最新表示され、「最大長」および「最大複数値」で行った変更が表示されます。以下のような 3 つの列があるテーブルが表示されます。
 

「値」の列には、「プロパティ値」ダイアログ・ボックスで入力した値と、以前に作成した値が表示されます。

「デフォルト値」の列では、値のいずれかをデフォルトとして指定することができます。

「値の範囲」の列には、「プロパティ値」ダイアログ・ボックスで入力した範囲が表示されます。

値が作成されて、グリッドに表示されると、そのテーブルの表示内から編集できるようになります。テーブルにある既存の値の変更を行うには、その行の行番号をクリックして行全体を選択します。次に「値」フィールドを右マウス・ボタンでクリックし、「値の編集 (Edit Value)」をクリックします。

## 依存関係の設定

「一般」タブと「値」タブで変更を行ったら、「次へ」をクリックします。「依存関係: コネクター固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。

依存プロパティは、別のプロパティの値が特定の条件に合致する場合にのみ、テンプレートに組み込まれて、構成ファイルで使用されるプロパティです。例えば、テンプレートに PollQuantity が表示されるのは、トランスポート機構が JMS であり、DuplicateEventElimination が True に設定されている場合のみです。プロパティを依存プロパティとして指定し、依存する条件を設定するには、以下のステップを実行します。

1. 「使用可能なプロパティ」表示で、依存プロパティとして指定するプロパティを選択します。
2. 「プロパティを選択」フィールドで、ドロップダウン・メニューを使用して、条件値を持たせるプロパティを選択します。
3. 「条件演算子」フィールドで以下のいずれかを選択します。
  - == (等しい)
  - != (等しくない)
  - > (より大)
  - < (より小)

>= (より大か等しい)

<= (より小か等しい)

4. 「条件値」フィールドで、依存プロパティをテンプレートに組み込むために必要な値を入力します。
5. 「使用可能なプロパティ」表示で依存プロパティを強調表示させて矢印をクリックし、「依存プロパティ」表示に移動させます。
6. 「完了」をクリックします。Connector Configurator により、XML 文書として入力した情報が、Connector Configurator がインストールされている %bin ディレクトリーの %data%app の下に保管されます。

---

## 新規構成ファイルの作成

構成ファイルを新規に作成するには、最初に統合ブローカーを選択します。選択したブローカーによって、構成ファイルに記述されるプロパティが決まります。

ブローカーを選択するには、以下のステップを実行します。

- Connector Configurator のホーム・メニューで、「ファイル」>「新規」>「コネクター構成」をクリックします。「新規コネクター」ダイアログ・ボックスが表示されます。
- 「Integration Broker」フィールドで、ICS 接続、WebSphere Message Broker 接続、WAS 接続のいずれかを選択します。
- この章で後述する説明に従って「新規コネクター」ウィンドウの残りのフィールドに入力します。

また、以下の作業も実行できます。

- 「System Manager」ウィンドウで「コネクター」フォルダーを右クリックし、「新規コネクターの作成」を選択します。Connector Configurator が開き、「新規コネクター」ダイアログ・ボックスが表示されます。

## コネクター固有のテンプレートからの構成ファイルの作成

コネクター固有のテンプレートを作成すると、テンプレートを使用して構成ファイルを作成できます。

1. 「ファイル」>「新規」>「コネクター構成」をクリックします。
2. 以下のフィールドを含む「新規コネクター」ダイアログ・ボックス表示されず。

- **名前**

コネクターの名前を入力します。名前では大文字と小文字が区別されます。入力する名前は、システムにインストールされているコネクターのファイル名に対応した一意の名前でなければなりません。

**重要:** Connector Configurator では、入力された名前のスペルはチェックされません。名前が正しいことを確認してください。

- **システム接続**

ICS 接続、WebSphere Message Brokers 接続、WAS のいずれかをクリックします。

- 「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」を選択します。

ご使用のコネクタ用に設計したテンプレートの名前を入力します。「テンプレート名」表示に、使用可能なテンプレートが表示されます。「テンプレート名」表示で名前を選択すると、「プロパティ・テンプレートのプレビュー」表示に、そのテンプレートで定義されているコネクタ固有のプロパティが表示されます。

使用するテンプレートを選択し、「OK」をクリックします。

3. 構成しているコネクタの構成画面が表示されます。タイトル・バーに統合ブローカーとコネクタの名前が表示されます。ここですべてのフィールドに値を入力して定義を完了するか、ファイルを保管して後でフィールドに値を入力するかを選択できます。
4. ファイルを保管するには、「ファイル」>「保管」>「ファイルに」をクリックするか、「ファイル」>「保管」>「プロジェクトに」をクリックします。プロジェクトに保管するには、System Manager が実行中でなければなりません。ファイルとして保管する場合は、「ファイル・コネクタを保管」ダイアログ・ボックスが表示されます。\*.cfg をファイル・タイプとして選択し、「ファイル名」フィールド内に名前が正しいスペル (大文字と小文字の区別を含む) で表示されていることを確認してから、ファイルを保管するディレクトリーにナビゲートし、「保管」をクリックします。Connector Configurator のメッセージ・パネルの状況表示に、構成ファイルが正常に作成されたことが示されます。

**重要:** ここで設定するディレクトリー・パスおよび名前は、コネクタの始動ファイルで指定するコネクタ構成ファイルのパスおよび名前に一致している必要があります。

5. この章で後述する手順に従って、「Connector Configurator」ウィンドウの各タブにあるフィールドに値を入力し、コネクタ定義を完了します。

---

## 既存ファイルの使用

使用可能な既存ファイルは、以下の 1 つまたは複数の形式になります。

- コネクタ定義ファイル。  
コネクタ定義ファイルは、特定のコネクタのプロパティと、適用可能なデフォルト値がリストされたテキスト・ファイルです。コネクタの配布パッケージの `¥repository` ディレクトリー内には、このようなファイルが格納されていることがあります (通常、このファイルの拡張子は .txt です。例えば、XML コネクタの場合は CN\_XML.txt です)。
- ICS リポジトリー・ファイル。  
コネクタの以前の ICS インプリメンテーションで使用した定義は、そのコネクタの構成で使用されたりポジトリー・ファイルで使用可能になります。そのようなファイルの拡張子は、通常 .in または .out です。
- コネクタの以前の構成ファイル。  
これらのファイルの拡張子は、通常 \*.cfg です。

これらのいずれのファイル・ソースにも、コネクタのコネクタ固有プロパティのほとんど、あるいはすべてが含まれますが、この章内の後で説明するように、コネクタ構成ファイルは、ファイルを開いて、プロパティを設定しない限り完成しません。

既存ファイルを使用してコネクタを構成するには、Connector Configurator でそのファイルを開き、構成を修正し、そのファイルを再度保管する必要があります。

以下のステップを実行して、ディレクトリーから \*.txt、\*.cfg、または \*.in ファイルを開きます。

1. Connector Configurator 内で、「ファイル」>「開く」>「ファイルから」をクリックします。
2. 「ファイル・コネクタを開く」ダイアログ・ボックス内で、以下のいずれかのファイル・タイプを選択して、使用可能なファイルを調べます。
  - 構成 (\*.cfg)
  - ICS リポジトリ (\*.in、\*.out)  
ICS 環境でのコネクタの構成にリポジトリ・ファイルが使用された場合には、このオプションを選択します。リポジトリ・ファイルに複数のコネクタ定義が含まれている場合は、ファイルを開くとすべての定義が表示されます。
  - すべてのファイル (\*.\*)  
コネクタのアダプター・パッケージに \*.txt ファイルが付属していた場合、または別の拡張子で定義ファイルが使用可能である場合は、このオプションを選択します。
3. ディレクトリー表示内で、適切なコネクタ定義ファイルへ移動し、ファイルを選択し、「開く」をクリックします。

System Manager プロジェクトからコネクタ構成を開くには、以下のステップを実行します。

1. System Manager を始動します。System Manager が開始されている場合にのみ、構成を System Manager から開いたり、System Manager に保管したりできます。
2. Connector Configurator を始動します。
3. 「ファイル」>「開く」>「プロジェクトから」をクリックします。

---

## 構成ファイルの完成

構成ファイルを開くか、プロジェクトからコネクタを開くと、「Connector Configurator」ウィンドウに構成画面が表示されます。この画面には、現在の属性と値が表示されます。

構成画面のタイトルには、ファイル内で指定された統合ブローカーとコネクタの名前が表示されます。正しいブローカーが設定されていることを確認してください。正しいブローカーが設定されていない場合、コネクタを構成する前にブローカー値を変更してください。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 「標準のプロパティ」タブで、BrokerType プロパティの値フィールドを選択します。ドロップダウン・メニューで、値 ICS、WMQI、または WAS を選択します。
2. 選択したブローカーに関連付けられているプロパティが「標準のプロパティ」タブに表示されます。ここでファイルを保管するか、または 217 ページの



『サポートされるビジネス・オブジェクト定義の指定』の説明に従い残りの構成フィールドに値を入力することができます。

3. 構成が完了したら、「ファイル」>「保管」>「プロジェクトに」を選択するか、または「ファイル」>「保管」>「ファイルに」を選択します。

ファイルに保管する場合は、\*.cfg を拡張子として選択し、ファイルの正しい格納場所を選択して、「保管」をクリックします。

複数のコネクタ構成を開いている場合、構成をすべてファイルに保管するには「すべてファイルに保管」を選択し、コネクタ構成をすべて System Manager プロジェクトに保管するには「すべてプロジェクトに保管」をクリックします。

Connector Configurator では、ファイルを保管する前に、必須の標準プロパティすべてに値が設定されているかどうかを確認されます。必須の標準プロパティに値が設定されていない場合、Connector Configurator は、検証が失敗したというメッセージを表示します。構成ファイルを保管するには、そのプロパティの値を指定する必要があります。

---

## 構成ファイル・プロパティの設定

新規のコネクタ構成ファイルを作成して名前を付けるとき、または既存のコネクタ構成ファイルを開くときには、Connector Configurator によって構成画面が表示されます。構成画面には、必要な構成値のカテゴリーに対応する複数のタブがあります。

Connector Configurator では、すべてのブローカーで実行されているコネクタで、以下のカテゴリーのプロパティに値が設定されている必要があります。

- 標準のプロパティ
- コネクタ固有のプロパティ
- サポートされるビジネス・オブジェクト
- トレース/ログ・ファイルの値
- データ・ハンドラー (保証付きイベント・デリバリーで JMS メッセージングを使用するコネクタの場合に該当する)

**注:** JMS メッセージングを使用するコネクタの場合は、データをビジネス・オブジェクトに変換するデータ・ハンドラーの構成に関して追加のカテゴリーが表示される場合があります。

**ICS** で実行されているコネクタの場合、以下のプロパティの値も設定されている必要があります。

- 関連付けられたマップ
- リソース
- メッセージング (該当する場合)

**重要:** Connector Configurator では、英語文字セットまたは英語以外の文字セットのいずれのプロパティ値も設定可能です。ただし、標準のプロパティおよびコネクタ固有プロパティ、およびサポートされるビジネス・オブジェクトの名前では、英語文字セットのみを使用する必要があります。

標準プロパティとコネクタ固有プロパティの違いは、以下のとおりです。

- コネクターの標準プロパティは、コネクターのアプリケーション固有のコンポーネントとブローカー・コンポーネントの両方によって共有されます。すべてのコネクターが同じ標準プロパティのセットを使用します。これらのプロパティの説明は、各アダプター・ガイドの付録 A にあります。変更できるのはこれらの値の一部のみです。
- アプリケーション固有のプロパティは、コネクターのアプリケーション固有コンポーネント (アプリケーションと直接対話するコンポーネント) のみに適用されます。各コネクターには、そのコネクターのアプリケーションだけで使用されるアプリケーション固有のプロパティがあります。これらのプロパティには、デフォルト値が用意されているものもあれば、そうでないものもあります。また、一部のデフォルト値は変更することができます。各アダプター・ガイドのインストールおよび構成の章に、アプリケーション固有のプロパティおよび推奨値が記述されています。

「標準プロパティ」と「コネクター固有プロパティ」のフィールドは、どのフィールドが構成可能であるかを示すために色分けされています。

- 背景がグレーのフィールドは、標準のプロパティを表します。値を変更することはできますが、名前の変更およびプロパティの除去はできません。
- 背景が白のフィールドは、アプリケーション固有のプロパティを表します。これらのプロパティは、アプリケーションまたはコネクターの特定のニーズによって異なります。値の変更も、これらのプロパティの除去も可能です。
- 「値」フィールドは構成できます。
- 「更新メソッド」フィールドは通知用であり、構成できません。このフィールドは、値が変更されたプロパティをアクティブにするために必要なアクションを示します。

## 標準コネクター・プロパティの設定

標準のプロパティの値を変更するには、以下の手順を実行します。

1. 値を設定するフィールド内でクリックします。
2. 値を入力するか、ドロップダウン・メニューが表示された場合にはメニューから値を選択します。
3. 標準のプロパティの値をすべて入力後、以下のいずれかを実行することができます。
  - 変更内容を破棄し、元の値を保持したままで Connector Configurator を終了するには、「ファイル」>「終了」をクリックし (またはウィンドウを閉じ)、変更内容を保管するかどうかを確認するプロンプトが出されたら「いいえ」をクリックします。
  - Connector Configurator 内の他のカテゴリーの値を入力するには、そのカテゴリーのタブを選択します。「標準のプロパティ」(またはその他のカテゴリー) で入力した値は、次のカテゴリーに移動しても保持されます。ウィンドウを閉じると、すべてのカテゴリーで入力した値を一括して保管するかまたは破棄するかを確認するプロンプトが出されます。
  - 修正した値を保管するには、「ファイル」>「終了」をクリックし (またはウィンドウを閉じ)、変更内容を保管するかどうかを確認するプロンプトが出されたら「はい」をクリックします。「ファイル」メニューまたはツールバーから「保管」>「ファイルに」をクリックする方法もあります。

## アプリケーション固有の構成プロパティの設定

アプリケーション固有の構成プロパティの場合、プロパティ名の追加または変更、値の構成、プロパティの削除、およびプロパティの暗号化が可能です。プロパティのデフォルトの長さは 255 文字です。

1. グリッドの左上端の部分で右マウス・ボタンをクリックします。ポップアップ・メニュー・バーが表示されます。プロパティを追加するときは「追加」をクリックします。子プロパティを追加するには、親の行番号で右マウス・ボタンをクリックし、「子を追加」をクリックします。
2. プロパティまたは子プロパティの値を入力します。
3. プロパティを暗号化するには、「暗号化」ボックスを選択します。
4. 216 ページの『標準コネクタ・プロパティの設定』の説明に従い、変更内容を保管するかまたは破棄するかを選択します。

各プロパティごとに表示される「更新メソッド」は、変更された値をアクティブにするためにコンポーネントまたはエージェントの再始動が必要かどうかを示します。

**重要:** 事前設定のアプリケーション固有のコネクタ・プロパティ名を変更すると、コネクタに障害が発生する可能性があります。コネクタをアプリケーションに接続したり正常に実行したりするために、特定のプロパティ名が必要である場合があります。

### コネクタ・プロパティの暗号化

「プロパティを編集」ウィンドウの「暗号化」チェック・ボックスにチェックマークを付けると、アプリケーション固有のプロパティを暗号化することができます。値の暗号化を解除するには、「暗号化」チェック・ボックスをクリックしてチェックマークを外し、「検証」ダイアログ・ボックスに正しい値を入力し、「OK」をクリックします。入力された値が正しい場合は、暗号化解除された値が表示されます。

各プロパティとそのデフォルト値のリストおよび説明は、各コネクタのアダプター・ユーザーズ・ガイドにあります。

プロパティに複数の値がある場合には、プロパティの最初の値に「暗号化」チェック・ボックスが表示されます。「暗号化」を選択すると、そのプロパティのすべての値が暗号化されます。プロパティの複数の値を暗号化解除するには、そのプロパティの最初の値の「暗号化」チェック・ボックスをクリックしてチェックマークを外してから、「検証」ダイアログ・ボックスで新規の値を入力します。入力値が一致すれば、すべての複数值が暗号化解除されます。

### 更新メソッド

付録『コネクタの標準構成プロパティ』の 190 ページの『プロパティ値の設定と更新』にある更新メソッドの説明を参照してください。

## サポートされるビジネス・オブジェクト定義の指定

コネクタで使用するビジネス・オブジェクトを指定するには、Connector Configurator の「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブを使用します。

汎用ビジネス・オブジェクトと、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトの両方を指定する必要があり、またそれらのビジネス・オブジェクト間のマップの関連を指定することが必要です。

**注:** コネクタによっては、アプリケーションでイベント通知や (メタオブジェクトを使用した) 追加の構成を実行するために、特定のビジネス・オブジェクトをサポートされているものとして指定することが必要な場合もあります。詳細は、「コネクタ開発ガイド (C++ 用)」または「コネクタ開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

## ご使用のブローカーが ICS の場合

ビジネス・オブジェクト定義がコネクタでサポートされることを指定する場合や、既存のビジネス・オブジェクト定義のサポート設定を変更する場合は、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブをクリックし、以下のフィールドを使用してください。

**ビジネス・オブジェクト名:** ビジネス・オブジェクト定義がコネクタによってサポートされることを指定するには、System Manager を実行し、以下の手順を実行します。

1. 「ビジネス・オブジェクト名」リストで空のフィールドをクリックします。  
System Manager プロジェクトに存在するすべてのビジネス・オブジェクト定義を示すドロップダウン・リストが表示されます。
2. 追加するビジネス・オブジェクトをクリックします。
3. ビジネス・オブジェクトの「エージェント・サポート」(以下で説明) を設定します。
4. 「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューで、「プロジェクトに保管」をクリックします。追加したビジネス・オブジェクト定義に指定されたサポートを含む、変更されたコネクタ定義が、System Manager のプロジェクトに保管されます。

サポートされるリストからビジネス・オブジェクトを削除する場合は、以下の手順を実行します。

1. ビジネス・オブジェクト・フィールドを選択するため、そのビジネス・オブジェクトの左側の番号をクリックします。
2. 「Connector Configurator」ウィンドウの「編集」メニューから、「行を削除」をクリックします。リスト表示からビジネス・オブジェクトが除去されます。
3. 「ファイル」メニューから、「プロジェクトの保管」をクリックします。

サポートされるリストからビジネス・オブジェクトを削除すると、コネクタ定義が変更され、削除されたビジネス・オブジェクトはコネクタのこのインプリメンテーションで使用不可になります。コネクタのコードに影響したり、そのビジネス・オブジェクト定義そのものが System Manager から削除されることはありません。

**エージェント・サポート:** ビジネス・オブジェクトがエージェント・サポートを備えている場合、システムは、コネクタ・エージェントを介してアプリケーションにデータを配布する際にそのビジネス・オブジェクトの使用を試みます。

一般に、コネクターのアプリケーション固有ビジネス・オブジェクトは、そのコネクターのエージェントによってサポートされますが、汎用ビジネス・オブジェクトはサポートされません。

ビジネス・オブジェクトがコネクター・エージェントによってサポートされるよう指定するには、「エージェント・サポート」ボックスにチェックマークを付けます。「Connector Configurator」ウィンドウでは「エージェント・サポート」の選択の妥当性は検査されません。

**最大トランザクション・レベル:** コネクターの最大トランザクション・レベルは、そのコネクターがサポートする最大のトランザクション・レベルです。

ほとんどのコネクターの場合、選択可能な項目は「最大限の努力」のみです。

トランザクション・レベルの変更を有効にするには、サーバーを再始動する必要があります。

### ご使用のブローカーが WebSphere Message Broker の場合

スタンドアロン・モードで作業している (System Manager に接続していない) 場合、手動でビジネス名を入力する必要があります。

System Manager を実行している場合、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブの「ビジネス・オブジェクト名」列の下にある空のボックスを選択できます。コンボ・ボックスが表示され、コネクターが属する統合コンポーネント・ライブラリー・プロジェクトから選択可能なビジネス・オブジェクトのリストが示されます。リストから必要なビジネス・オブジェクトを選択します。

「メッセージ・セット ID」は、WebSphere Business Integration Message Broker 5.0 のオプションのフィールドです。この ID が提供される場合、一意である必要はありません。ただし、WebSphere MQ Integrator および Integrator Broker 2.1 の場合は、一意の ID を提供する必要があります。

### ご使用のブローカーが WAS の場合

使用するブローカー・タイプとして WebSphere Application Server を選択した場合、Connector Configurator にメッセージ・セット ID は必要ありません。「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブには、サポートされるビジネス・オブジェクトの「ビジネス・オブジェクト名」列のみが表示されます。

スタンドアロン・モードで作業している (System Manager に接続していない) 場合、手動でビジネス・オブジェクト名を入力する必要があります。

System Manager を実行している場合、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブの「ビジネス・オブジェクト名」列の下にある空のボックスを選択できます。コンボ・ボックスが表示され、コネクターが属する統合コンポーネント・ライブラリー・プロジェクトから選択可能なビジネス・オブジェクトのリストが示されます。このリストから必要なビジネス・オブジェクトを選択します。

## 関係付けられたマップ (ICS のみ)

各コネクタは、現在 WebSphere InterChange Server でアクティブなビジネス・オブジェクト定義、およびそれらの関連付けられたマップのリストをサポートします。このリストは、「**関連付けられたマップ**」タブを選択すると表示されます。

ビジネス・オブジェクトのリストには、エージェントでサポートされるアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトと、コントローラーがサブスクリプト・コラボレーションに送信する、対応する汎用オブジェクトが含まれます。マップの関連によって、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトを汎用ビジネス・オブジェクトに変換したり、汎用ビジネス・オブジェクトをアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトに変換したりするときに、どのマップを使用するかが決定されます。

特定のソースおよび宛先ビジネス・オブジェクトについて一意的に定義されたマップを使用する場合、表示を開くと、マップは常にそれらの該当するビジネス・オブジェクトに関連付けられます。ユーザーがそれらを変更する必要はありません (変更できません)。

サポートされるビジネス・オブジェクトで使用可能なマップが複数ある場合は、そのビジネス・オブジェクトを、使用する必要のあるマップに明示的にバインドすることが必要になります。

「**関連付けられたマップ**」タブには以下のフィールドが表示されます。

- **ビジネス・オブジェクト名**

これらは、「**サポートされているビジネス・オブジェクト**」タブで指定した、このコネクタでサポートされるビジネス・オブジェクトです。「**サポートされているビジネス・オブジェクト**」タブでビジネス・オブジェクトを追加指定した場合、その内容は、「Connector Configurator」ウィンドウの「**ファイル**」メニューから「**プロジェクトに保管**」を選択して、変更を保管した後に、このリストに反映されます。

- **関連付けられたマップ**

この表示には、コネクタの、サポートされるビジネス・オブジェクトでの使用のためにシステムにインストールされたすべてのマップが示されます。各マップのソース・ビジネス・オブジェクトは、「**ビジネス・オブジェクト名**」表示でマップ名の左側に表示されます。

- **明示的**

場合によっては、関連付けられたマップを明示的にバインドすることが必要になります。

明示的バインディングが必要なのは、特定のサポートされるビジネス・オブジェクトに複数のマップが存在する場合のみです。ICS は、ブート時、各コネクタでサポートされるそれぞれのビジネス・オブジェクトにマップを自動的にバインドしようとします。複数のマップでその入力データとして同一のビジネス・オブジェクトが使用されている場合、サーバーは、他のマップのスーパーセットである 1 つのマップを見つけて、バインドしようとします。

他のマップのスーパーセットであるマップがないと、サーバーは、ビジネス・オブジェクトを単一のマップにバインドすることができないため、バインディングを明示的に設定することが必要になります。

以下の手順を実行して、マップを明示的にバインドします。

1. 「明示的 (Explicit)」列で、バインドするマップのチェック・ボックスにチェックマークを付けます。
2. ビジネス・オブジェクトに関連付けるマップを選択します。
3. 「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューで、「プロジェクトに保管」をクリックします。
4. プロジェクトを ICS に配置します。
5. 変更を有効にするため、サーバーをリブートします。

## リソース (ICS)

「リソース」タブでは、コネクター・エージェントが、コネクター・エージェント並列処理を使用して同時に複数のプロセスを処理するかどうか、またどの程度処理するかを決定する値を設定できます。

すべてのコネクターがこの機能をサポートしているわけではありません。複数のプロセスを使用するよりも複数のスレッドを使用する方が通常は効率的であるため、Java でマルチスレッドとして設計されたコネクター・エージェントを実行している場合、この機能を使用することはお勧めできません。

## メッセージング (ICS)

メッセージング・プロパティは、DeliveryTransport 標準プロパティの値として MQ を設定し、ブローカー・タイプとして ICS を設定した場合にのみ、使用可能です。これらのプロパティは、コネクターによるキューの使用方法に影響します。

## トレース/ログ・ファイル値の設定

コネクター構成ファイルまたはコネクター定義ファイルを開くと、Connector Configurator は、そのファイルのログおよびトレースの値をデフォルト値として使用します。Connector Configurator 内でこれらの値を変更できます。

ログとトレースの値を変更するには、以下の手順を実行します。

1. 「トレース/ログ・ファイル」タブをクリックします。
2. ログとトレースのどちらでも、以下のいずれかまたは両方へのメッセージの書き込みを選択できます。
  - コンソールに (STDOUT):  
ログ・メッセージまたはトレース・メッセージを STDOUT ディスプレイに書き込みます。

**注:** STDOUT オプションは、Windows プラットフォームで実行しているコネクターの「トレース/ログ・ファイル」タブでのみ使用できます。

- ファイルに:  
ログ・メッセージまたはトレース・メッセージを指定されたファイルに書き込みます。ファイルを指定するには、ディレクトリー・ボタン (省略符号) をクリックし、指定する格納場所へ移動し、ファイル名を指定し、「保管」をクリックします。ログ・メッセージまたはトレース・メッセージは、指定した場所の指定したファイルに書き込まれます。

**注:** ログ・ファイルとトレース・ファイルはどちらも単純なテキスト・ファイルです。任意のファイル拡張子を使用してこれらのファイル名を設定できます。ただし、トレース・ファイルの場合、拡張子として `.trc` ではなく `.trace` を使用することをお勧めします。これは、システム内に存在する可能性がある他のファイルとの混同を避けるためです。ログ・ファイルの場合、通常使用されるファイル拡張子は `.log` および `.txt` です。

## データ・ハンドラー

データ・ハンドラー・セクションの構成が使用可能となるのは、`DeliveryTransport` の値に `JMS` を、また `ContainerManagedEvents` の値に `JMS` を指定した場合のみです。すべてのアダプターでデータ・ハンドラーを使用できるわけではありません。

これらのプロパティーに使用する値については、付録 A の『コネクターの標準構成プロパティー』の `ContainerManagedEvents` の下の説明を参照してください。その他の詳細は、「コネクター開発ガイド (C++ 用)」または「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

---

## 構成ファイルの保管

コネクターの構成が完了したら、コネクター構成ファイルを保管します。Connector Configurator では、構成中に選択したブローカー・モードでファイルを保管します。Connector Configurator のタイトル・バーには現在のブローカー・モード (ICS、WMQI、または WAS) が常に表示されます。

ファイルは XML 文書として保管されます。XML 文書は次の 3 通りの方法で保管できます。

- System Manager から、統合コンポーネント・ライブラリーに `*.con` 拡張子付きファイルとして保管します。
- 指定したディレクトリーに保管します。
- スタンドアロン・モードで、ディレクトリー・フォルダーに `*.cfg` 拡張子付きファイルとして保管します。

System Manager でのプロジェクトの使用法、および配置の詳細については、以下のインプリメンテーション・ガイドを参照してください。

- ICS: 「WebSphere InterChange Server インプリメンテーション・ガイド」
- WebSphere Message Brokers: 「WebSphere Message Brokers 使用アダプター・インプリメンテーション・ガイド」
- WAS: 「アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)」

---

## 構成ファイルの変更

既存の構成ファイルの統合ブローカー設定を変更できます。これにより、他のブローカーで使用する構成ファイルを新規に作成するときに、このファイルをテンプレートとして使用できます。

**注:** 統合ブローカーを切り替える場合には、ブローカー・モード・プロパティーと同様に他の構成プロパティーも変更する必要があります。



既存の構成ファイルでのブローカーの選択を変更するには、以下の手順を実行します (オプション)。

- Connector Configurator で既存の構成ファイルを開きます。
- 「標準のプロパティ」タブを選択します。
- 「標準のプロパティ」タブの「BrokerType」フィールドで、ご使用のブローカーに合った値を選択します。  
現行値を変更すると、プロパティ画面の利用可能なタブおよびフィールド選択がただちに變更され、選択した新規ブローカーに適したタブとフィールドのみが表示されます。

---

## 構成の完了

コネクターの構成ファイルを作成し、そのファイルを変更した後で、コネクターの始動時にコネクターが構成ファイルの位置を特定できるかどうかを確認してください。

これを行うには、コネクターが使用する始動ファイルを開き、コネクター構成ファイルに使用されている格納場所とファイル名が、ファイルに対して指定した名前およびファイルを格納したディレクトリーまたはパスと正確に一致しているかどうかを検証します。

---

## グローバル化環境における Connector Configurator の使用

Connector Configurator はグローバル化され、構成ファイルと統合ブローカー間の文字変換を処理できます。Connector Configurator では、ネイティブなエンコード方式を使用しています。構成ファイルに書き込む場合は UTF-8 エンコード方式を使用します。

Connector Configurator は、以下の場所で英語以外の文字をサポートします。

- すべての値のフィールド
- ログ・ファイルおよびトレース・ファイル・パス (「トレース/ログ・ファイル」タブで指定)

CharacterEncoding および Locale 標準構成プロパティのドロップ・リストに表示されるのは、サポートされる値の一部のみです。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーの %Data%Std%stdConnProps.xml ファイルを手動で変更する必要があります。

例えば、Locale プロパティの値のリストにロケール en\_GB を追加するには、stdConnProps.xml ファイルを開き、以下に太文字で示した行を追加してください。

```
<Property name="Locale"
isRequired="true"
updateMethod="component restart">
  <ValidType>String</ValidType>
  <ValidValues>
    <Value>ja_JP</Value>
    <Value>ko_KR</Value>
    <Value>zh_CN</Value>
    <Value>zh_TW</Value>
    <Value>fr_FR</Value>
    <Value>de_DE</Value>
    <Value>it_IT</Value>
```

```
<Value>es_ES</Value>
<Value>pt_BR</Value>
<Value>en_US</Value>
<Value>en_GB</Value>
  <DefaultValue>en_US</DefaultValue>
</ValidValues>
</Property>
```

---

## 付録 C. Adapter for Web Services チュートリアル

- 『チュートリアルの概要』
- 227 ページの『はじめに』
- 227 ページの『インストールと構成』
- 234 ページの『非同期シナリオの実行』
- 237 ページの『同期シナリオの実行』

この付録では、以下の手順を段階的に説明します。

- 要求処理とイベント処理の両方の場合の非同期および同期イベント伝送
- SOAP/HTTPS のサンプルに対して Web サービス・コネクタを構成する方法
- SOAP/HTTP のサンプルに対して Web サービス・コネクタを構成する方法
- SOAP/JMS のサンプルに対して Web サービス・コネクタを構成する方法

---

### チュートリアルの概要

このチュートリアルは、Adapter for Web Services の要求処理とイベント処理の両方の場合の非同期および同期イベント伝送について、サポートされる各プロトコル (SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS、および SOAP/JMS) 別に説明することを目的としています。それぞれのシナリオにおけるアダプターの役割は以下のとおりです。

- Web サービスを呼び出すコラボレーションの Web サービス・クライアント
- WebSphere ICS コラボレーションを Web サービスとして公開するプロキシ

このチュートリアルでは、以下のサンプル・シナリオを使用してアダプターの基本的な機能を示します。

- **非同期シナリオ** このシナリオでは、コネクタが処理する非同期 (要求専用) Web サービスとそのクライアントについて説明します。このシナリオには 2 つのサンプルがあります。構成を単純にするため、コラボレーションを Web サービスとして公開するときと Web サービスをクライアントとして呼び出すときに、同じ Web サービス・コネクタを使用します。
  - **Web サービスとして公開されるコラボレーション** このサンプルでは、Web サービスは単にコネクタによって Web サービスとして公開されている WebSphere ICS 内のコラボレーション SERVICE\_ASYNC\_Order\_Collab です。この Web サービスは Asynch Order Service と呼ばれます。コネクタが正しく構成されている場合は、任意の (1 つの) Web サービス・プロトコル (SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS または SOAP/JMS) を使用してこの Web サービスを呼び出すことができます。SERVICE\_ASYNC\_Order\_Collab は SERVICE\_ASYNC\_TLO\_Order を取る単純パススルー・コラボレーションです。このコラボレーションのトリガー・ポート (元) は Web サービス・コネクタにバインドされています。サービス・ポート (先) は SampleSiebelConnector にバインドされています。
  - **Web サービス・クライアントによって呼び出されるコラボレーション** このサンプルでは、Web サービス・クライアントは、Web サービス・コネクタを

使用して Web サービス Asynch Order Service を呼び出す WebSphere ICS 内のもう 1 つのコラボレーション CLIENT\_ASYNC\_Order\_Collab です。コネクタが正しく構成されている場合は、この Web サービス・クライアントは任意の (1 つの) Web サービス・プロトコル (SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS または SOAP/JMS) を使用して Web サービスを呼び出すことができます。

CLIENT\_ASYNC\_Order\_Collab は CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order を取る単純パススルー・コラボレーションです。このコラボレーションのトリガー・ポート (元) は SampleSAPConnector にバインドされています。サービス・ポート (先) は Web サービス・コネクタにバインドされています。

非同期シナリオのいずれのサンプルにも以下の 2 つのアプリケーションが含まれています。

- SampleSiebel: クライアントのためにオーダーを作成します。
- SampleSAP: オーダーを作成します。

- **同期シナリオ** このシナリオでは、コネクタが処理する同期 (要求/応答) Web サービスとそのクライアントについて説明します。このシナリオには 2 つのサンプルがあります。構成を単純にするため、コラボレーションを Web サービスとして公開するときと Web サービスをクライアントとして呼び出すときに、同じ Web サービス・コネクタを使用します。

- **Web サービスとして公開されるコラボレーション** このサンプルでは、Web サービスは単にコネクタによって Web サービスとして公開されている WebSphere ICS 内のコラボレーション SERVICE\_SYNC\_OrderStatus\_Collab です。このサンプルでは、この Web サービスは Synch OrderStatus Service と呼ばれます。コネクタが正しく構成されている場合は、任意の Web サービス・プロトコル (SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS または SOAP/JMS) を使用してこの Web サービスを呼び出すことができます。

SERVICE\_SYNC\_OrderStatus\_Collab は SERVICE\_SYNC\_TLO\_OrderStatus を取る単純パススルー・コラボレーションです。このコラボレーションのトリガー・ポート (元) は Web サービス・コネクタにバインドされています。サービス・ポート (先) は SampleSiebelConnector にバインドされています。

- **Web サービス・クライアントによって呼び出されるコラボレーション** このサンプルでは、Web サービス・クライアントは、Web サービス・コネクタを使用して Web サービス Synch OrderStatus Service を呼び出す WebSphere ICS 内のもう 1 つのコラボレーション CLIENT\_SYNC\_OrderStatus\_Collab です。コネクタが正しく構成されている場合は、この Web サービス・クライアントは任意の Web サービス・プロトコル (SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS、または SOAP/JMS) を使用して Web サービスを呼び出すことができます。

CLIENT\_SYNC\_OrderStatus\_Collab は CLIENT\_SYNC\_TLO\_OrderStatus を取る単純パススルー・コラボレーションです。このコラボレーションのトリガー・ポート (元) は SampleSAPConnector にバインドされています。サービス・ポート (先) は Web サービス・コネクタにバインドされています。

同期シナリオのいずれのサンプルにも以下の 2 つのアプリケーションが含まれています。

- SampleSiebel: クライアントのためにオーダーの状況を検索します。
- SampleSAP: オーダーの状況を要求します。

いずれのシナリオでも、2 つの Test Connector を使用して SampleSiebelConnector および SampleSAPConnector をシミュレートします。

---

## はじめに

チュートリアルを開始する前に、以下のことを確認してください。

- WebSphere ICS 4.2.x 以降がインストールされ、その運用経験を持っていること。
- WebSphere ICS ホーム・ディレクトリーに WebSphere Business Integration Adapter For Web Services をインストール済みであること。
- Web サービス・テクノロジーの運用経験があること。
- SOAP テクノロジーの運用経験があること。

---

## インストールと構成

以下のセクションでは、`WBI_folder` は現在インストールされている WebSphere ICS が格納されているフォルダーを指します。環境変数およびファイル分離文字は、すべて Windows NT/2000 フォーマットで指定します。AIX または Solaris で実行する場合は、適宜変更してください (例えば、`WBI_folder%connectors` は `WBI_folder/connectors` になります)。

### サーバーとツールの始動

1. ショートカットから WebSphere InterChange Server (ICS) を始動します。
2. WebSphere Business Integration System Manager を始動して、Component Navigator のパースペクティブを開きます。
3. サーバーをサーバー・インスタンスとして Interchange Server ビューに登録および接続します。

### サンプル・コンテンツのロード

Component Navigator のパースペクティブから以下を実行します。

1. 新規統合コンポーネント・ライブラリーの作成
2. `WBI_folder%connectors%WebServices%samples%WebSphereICS%` にある `WebServicesSample.jar` というリポジトリ・ファイルのインポート

### コラボレーション・テンプレートのコンパイル

WebSphere Business Integration System Manager を使用して以下の作業を実行します。

- リポジトリ・ファイル `WebServicesSample.jar` からインポートされたコラボレーション・テンプレートをすべてコンパイルする。

### コネクターの構成

1. コネクターをまだ構成していない場合は、このガイドの説明に従ってご使用のシステムに応じて構成してください。

2. WebSphere Business Integration System Manager を使用して、Connector Configurator の WebServicesConnector を開きます。
3. また、このサンプルで使用するプロトコルの WebServicesConnector も構成する必要があります。
  - SOAP/HTTP を使用する場合は、『SOAP/HTTP プロトコル・シナリオ用の構成』を参照して SOAP/HTTP 用にコネクタを構成してください。
  - SOAP/HTTPS を使用する場合は、229 ページの『SOAP/HTTPS プロトコル・シナリオ用の構成』を参照して SOAP/HTTPS 用にコネクタを構成してください。
  - SOAP/JMS を使用する場合は、231 ページの『SOAP/JMS プロトコル・シナリオ用の構成』を参照して SOAP/JMS 用にコネクタを構成してください。

### SOAP/HTTP プロトコル・シナリオ用の構成

このセクションでは、SOAP/HTTP サンプル・シナリオ用にコネクタを構成する方法について説明します。本書の本文に記載されているとおり、コネクタには SOAP/HTTP プロトコル・リスナーと SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーが組み込まれています。このサンプル・シナリオでは、SERVICE\_ASYNC\_Order\_Collab コラボレーションと SERVICE\_SYNC\_OrderStatus\_Collab コラボレーションを SOAP/HTTP Web サービスとして公開します。コラボレーションを SOAP/HTTP Web サービスとして公開するため、コネクタは SOAP/HTTP プロトコル・リスナーを使用します。このサンプル・シナリオには CLIENT\_ASYNC\_Order\_Collab コラボレーションと CLIENT\_SYNC\_OrderStatus\_Collab コラボレーションがあります。これらは SOAP/HTTP Web サービスの SOAP/HTTP クライアントです。SOAP/HTTP Web サービスを呼び出すため、コネクタは SOAP/HTTPHTTPS プロトコル・ハンドラーを使用します。

以下のステップと説明では、階層コネクタ構成プロパティが ” 記号で示されています。例えば、A” B は、A が階層プロパティであり、B が A の子プロパティであることを示します。

このサンプルに対して SOAP/HTTP プロトコル・リスナーを構成するには、以下の手順に従います。

1. Connector Configurator で、WebServicesConnector の「コネクタ固有プロパティ」をクリックします。
2. **ProtocolListenerFramework** プロパティを展開して、ProtocolListeners 子プロパティを表示します。
3. **ProtocolListeners** 子プロパティを展開して、**SOAPHTTPListener1** 子プロパティを表示します。
4. **SOAPHTTPListener1”Host** プロパティと **SOAPHTTPListener1”Port** プロパティの値を確認します。ホストで他のプロセスが実行中でないこと、この TCP/IP ポートで listen していないことを確認してください。オプションで、**SOAHTTPListener1”Host** の値をコネクタを実行するマシン名に設定することもできます。

このサンプルに SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーを構成する必要はありません。

## SOAP/HTTPS プロトコル・シナリオ用の構成

このセクションでは、SOAP/HTTPS サンプル・シナリオ用にコネクタを構成する方法について説明します。コネクタには SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーと SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーが組み込まれています。このサンプル・シナリオでは、SERVICE\_ASYNC\_Order\_Collab コラボレーションと SERVICE\_SYNC\_OrderStatus\_Collab コラボレーションを SOAP/HTTPS Web サービスとして公開します。コラボレーションを SOAP/HTTPS Web サービスとして公開するため、コネクタは SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーを使用します。このサンプル・シナリオには CLIENT\_ASYNC\_Order\_Collab コラボレーションと CLIENT\_SYNC\_OrderStatus\_Collab コラボレーションがあります。これらは SOAP/HTTPS Web サービスの SOAP/HTTPS クライアントです。SOAP/HTTPS Web サービスを呼び出すため、コネクタは SOAP/HTTPHTTPS プロトコル・ハンドラーを使用します。

以下のステップと説明では、階層コネクタ構成プロパティが ” 記号で示されています。例えば、A” B は、A が階層プロパティであり、B が A の子プロパティであることを示します。

**注:** 227 ページの『はじめに』にリストされたプリインストール項目の他に、鍵および証明書管理ソフトウェアを使用して、鍵ストアとトラストストアを作成およびテストしておく必要があります。

**SSL コネクタ固有プロパティの構成:** SOAP/HTTPS の場合、コネクタに SSL コネクタ固有の階層プロパティを構成する必要があります。

1. Connector Configurator で、WebServicesConnector の「コネクタ固有プロパティ」タブをクリックします。
2. **SSL** 階層プロパティを展開して、すべての子プロパティを表示します。さらに、階層 SSL コネクタ固有プロパティの以下の子プロパティを確認または変更します。
  - **SSL” KeyStore** このプロパティは、鍵ストア・ファイルへの完全パスに設定します。このファイルは鍵および証明書管理ソフトウェアを使用して作成する必要があります。
  - **SSL”KeyStorePassword** このプロパティは、KeyStore にアクセスするために必要なパスワードに設定します。
  - **SSL”KeyStoreAlias** このプロパティは、KeyStore の秘密鍵の別名に設定します。
  - **SSL”TrustStore** このプロパティは、鍵および証明書管理ソフトウェアを使用して作成したトラストストア・ファイルへの完全パスに設定します。
  - **SSL”TrustStorePassword** このプロパティは、TrustStore にアクセスするために必要なパスワードに設定します。

**注:** 必ず Connector Configurator で変更内容を保管するようにしてください。

**SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーの構成:**

1. Connector Configurator で、WebServicesConnector の「コネクタ固有プロパティ」をクリックします。
2. **ProtocolListenerFramework** プロパティを展開して、**ProtocolListeners** 子プロパティを表示します。

3. **ProtocolListeners** 子プロパティを展開して、**SOAPHTTPSListener1** 子プロパティを表示します。**SOAPHTTPSListener1”Host** プロパティと **SOAPHTTPSListener1”Port** プロパティの値を確認します。ホストで他のプロセスが実行中でないこと、この TCP/IP ポートで listen していないことを確認してください。オプションで、**SOAPHTTPSListener1”Host** の値をコネクタを実行するマシン名に設定することもできます。

このサンプルに SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーを構成する必要はありません。

**KeyStore および TrustStore のセットアップ:** サンプル・シナリオで使用できるように KeyStore と TrustStore を素早くセットアップできます。実動システムの場合は、鍵ストア、証明書、および鍵生成をセットアップおよび管理するために、サード・パーティーのソフトウェアを使用する必要があります。これらのリソースをセットアップおよび管理するためのツールは Adapter for Web Services には含まれていません。

このセクションは、Java 仮想マシンがシステムにインストール済みであること、JVM (Java 仮想マシン) に付属の鍵ツールについて十分な知識と経験があることを前提としています。鍵ツールの詳細と問題のトラブルシューティングについては、JVM に付属の資料を参照してください。

**KeyStore をセットアップするには、以下の手順に従います。**

1. 鍵ツールを使用して KeyStore を作成します。KeyStore に鍵ペアを作成する必要があります。これを実行するには、コマンド行に以下を入力します。

```
keytool -genkey -alias wsadapter -keystore c:%security%keystore
```

2. これにより、鍵ツールからパスワードを入力するようプロンプトが出ます。SSL”KeyStorePassword コネクタ・プロパティの値として入力したパスワードを指定します。

上記の例で、コマンド行に `-keystore c:%security%keystore` を指定した場合は、`c:%security%keystore` を `SSL”KeyStore` プロパティの値として入力することができます。また、コマンド行に `-alias wsadapter` を指定した場合は、`wsadapter` を `SSL”KeyStoreAlias` コネクタ・プロパティの値として入力することができます。次に、鍵ツールから、証明書の詳細についてプロンプトが出されます。以下は、各プロンプトとその入力例を示しています。ただし、以下に示すのは単なる例にすぎません。必ず鍵ツールの資料を参照してこれに従ってください。

```
What is your first and last name?
[Unknown]: HostName
What is the name of your organizational unit?
[Unknown]: myunit
What is the name of your organization?
[Unknown]: myorganization
What is the name of your City or Locality?
[Unknown]: mycity
What is the name of your State or Province?
[Unknown]: mystate
What is the two-letter country code for this unit?
[Unknown]: mycountryIs <CN=HostName, OU=myunit, O=myorganization,
L=mycity, ST=mystate, C=mycountry> correct?
[no]: yes
```



3. 「What is your first and last name?」というプロンプトが表示されたら、コネクタを実行しているマシンの名前を入力します。次に、鍵ツールから次のプロンプトが出されます。

Enter key password for <wsadapter> (RETURN if same as keystore password):

4. 同じパスワードを使用するには「Return」を選択します。自己署名証明書を使用する場合は、上記で作成済みの証明書のエクスポートが可能です。これを実行するには、コマンド行に以下を入力します。

```
C:%security>keytool -export -alias wsadapter -keystore c:%security%keystore
-file c:%security%wsadapter.cer
```

5. ここで、鍵ツールから、鍵ストア・パスワードを入力するようプロンプトがでます。上記で入力したパスワードを入力します。

**TrustStore をセットアップするには、以下の手順に従います。**

1. TrustStore にトラステッド証明書をインポートするには、次のコマンドを入力します。

```
keytool -import -alias trusted1 -keystore c:%security%truststore
-file c:%security%wsadapter.cer
```

2. ここで、鍵ツールから、鍵ストア・パスワードを入力するようプロンプトがでます。-keystore c:%security%truststore と入力した場合は、SSL”TrustStore プロパティが c:%security%truststore に設定されていることを必ず確認してください。また、SSL”TrustStorePassword プロパティの値を、上記で入力したパスワードに設定する必要があります。

## SOAP/JMS プロトコル・シナリオ用の構成

このセクションでは、SOAP/JMS サンプル・シナリオ用にコネクタを構成する方法について説明します。このサンプル・シナリオでは、

SERVICE\_ASYNC\_Order\_Collab コラボレーションと

SERVICE\_SYNC\_OrderStatus\_Collab コラボレーションを SOAP/JMS Web サービスとして公開します。コラボレーションを SOAP/JMS Web サービスとして公開するため、コネクタは SOAP/JMS プロトコル・リスナーを使用します。このサンプル・シナリオには CLIENT\_ASYNC\_Order\_Collab コラボレーションと CLIENT\_SYNC\_OrderStatus\_Collab コラボレーションがあります。これらは SOAP/JMS Web サービスの SOAP/JMS クライアントです。SOAP/JMS Web サービスを呼び出すため、コネクタは SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーを使用します。

以下のステップと説明では、階層コネクタ構成プロパティが ” 記号で示されています。例えば、A” B は、A が階層プロパティであり、B が A の子プロパティであることを示します。

**注:** 227 ページの『はじめに』にリストされたプリインストール項目の他に、JMS サービス・プロバイダーをインストールし、JNDI をインストールおよび構成しておく必要があります。

**JNDI プロパティの構成:** SOAP/JMS の場合は、以下の JNDI コネクタ構成プロパティを構成する必要があります。

1. Connector Configurator で、WebServicesConnector の「コネクタ固有プロパティ」をクリックします。

2. JNDI 階層プロパティを展開して、子プロパティを表示します。次に、子プロパティを確認または変更して、以下にリストされた値に一致するようにします。

- **JNDI”JNDIProviderURL** このプロパティは、JNDI サービス・プロバイダーの URL に設定します。詳細については、JNDI プロバイダーの資料を参照してください。
- **JNDI”InitialContextFactory** このプロパティは、JNDI 初期コンテキストを作成するファクトリー・クラスの完全修飾クラス名に設定します。詳細については、JNDI プロバイダーの資料を参照してください。
- **JNDI”JNDIConnectionFactoryName** このプロパティは、JNDI コンテキストを使用して検索する、接続ファクトリーの JNDI 名に設定します。この名前は、JNDI を使用して検索できることを確認してください。
- 以下のどのプロパティが JNDI プロバイダーに必要なかを確認するには、該当する JNDI の資料を参照してください。
  - **JNDI”CTX\_ObjectFactories**
  - **JNDI”CTX\_ObjectFactories**
  - **JNDI”CTX\_StateFactories**
  - **JNDI”CTX\_URLPackagePrefixes**
  - **JNDI”CTX\_DNS\_URL**
  - **JNDI”CTX\_Authoritative**
  - **JNDI”CTX\_Batchsize**
  - **JNDI”CTX\_Referral**
  - **JNDI”CTX\_SecurityProtocol**
  - **JNDI”CTX\_SecurityAuthentication**
  - **JNDI”CTX\_SecurityPrincipal**
  - **JNDI”CTX\_SecurityCredentials**
  - **JNDI”CTX\_Language**

3. Connector Configurator で変更内容を保管します。

**JMS キューおよび SOAP/JMS プロトコル・リスナーの構成:** このシナリオでは、JMS サービス・プロバイダーに 6 つのキューを定義する必要があります。キューを定義する前に、ご使用の JMS プロバイダーの資料を確認してください。キューの定義方法はプロバイダーによって異なります。

1. 以下のキューを定義 (または JNDI 検索によって有効化) します。

- ORDER\_INPUT
- ORDER\_INPROGRESS
- ORDER\_ERROR
- ORDER\_ARCHIVE
- ORDER\_UNSUBSCRIBED
- ORDER\_REPLYTO

2. CSM から Connector Configurator の **WebServicesConnector** を開きます。コネクタをまだ構成していない場合は、ご使用のシステムのインストール・ガイドの説明に従って構成してください。

3. Connector Configurator で「アプリケーション構成プロパティ」をクリックします。
4. **ProtocolListenerFramework** プロパティを展開して、ProtocolListeners 子プロパティを表示します。
5. **ProtocolListeners** プロパティを展開して、SOAPJMSListener1 子プロパティを表示します。
6. **SOAPJMSListener1** 子プロパティの値を確認または変更して、以下にリストされた値に一致するようにします。
  - **SOAPJMSListener1”Protocol** このプロパティは、soap/jms に設定します。
  - **SOAPJMSListener1”Protocol** このプロパティは、soap/jms に設定します。
  - **SOAPJMSListener1”InputQueue** このプロパティは、ORDER\_INPUT に設定します。
  - **SOAPJMSListener1”InProgressQueue** このプロパティは、ORDER\_INPROGRESS に設定します。
  - **SOAPJMSListener1”ArchiveQueue** このプロパティは、ORDER\_ARCHIVE に設定します。
  - **SOAPJMSListener1”UnsubscribedQueue** このプロパティは、ORDER\_UNSUBSCRIBED に設定します。
  - **SOAPJMSListener1”ErrorQueue** このプロパティは、ORDER\_ERROR に設定します。
  - **SOAPJMSListener1”ReplyToQueue** このプロパティは、ORDER\_REPLYTO に設定します。
7. Connector Configurator で変更内容を保管します。

#### **SOAP/JMS プロトコル・ハンドラーの構成:**

1. System Manager から Connector Configurator の **WebServicesConnector** を開きます。コネクタをまだ構成していない場合は、ご使用のシステムのインストール・ガイドの説明に従って構成してください。
2. Connector Configurator で「コネクタ構成プロパティ (**Connector-Config Properties**)」をクリックします。
3. **ProtocolHandlerFramework** プロパティを展開して、ProtocolHandlers 子プロパティを表示します。
4. **ProtocolHandlers** 子プロパティを展開して、SOAPJMSHandler 子プロパティを表示します。SOAPJMSHandler 子プロパティの値を確認または変更して、以下にリストされた値に一致するようにします。
  - **SOAPJMSHandler”Protocol** このプロパティは、soap/jms に設定します。
  - **SOAPJMSHandler”ReplyToQueue** このプロパティは、ORDER\_REPLYTO に設定します。
5. Connector Configurator で変更内容を保管します。

## ユーザー・プロジェクトの作成

- WebSphere Business Integration System Manager を使用して、新規ユーザー・プロジェクトを作成します。227 ページの『サンプル・コンテンツのロード』で作成した統合コンポーネント・ライブラリーから、すべてのコンポーネントを選択します。

## プロジェクトの追加と配置

1. サーバー・インスタンス・ビューから、『ユーザー・プロジェクトの作成』で作成したユーザー・プロジェクトを WebSphere ICS に追加します。
2. このユーザー・プロジェクトのすべてのコンポーネントを ICS に配置します。

## ICS のリポート

1. すべての変更内容を有効にするため、ICS をリポートします。
2. System Monitor ツールを使用して、コラボレーション・オブジェクト、コネクタ・コントローラー、およびマップがすべて正常であることを確認します。

---

## 非同期シナリオの実行

このシナリオでは、Asynch Order Service Web サービスを呼び出します。シナリオを実行する前に、シナリオに関するデータの流れを段階を追って説明します。

1. CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order.Create イベントが、Test Connector の 1 つのインスタンスで動作する SampleSAP という名前のアプリケーションで発生します。
2. イベントが SampleSAP から CLIENT\_ASYNC\_Order\_Collab という名前のコラボレーションに送信されます。
3. 続いて、イベントがコラボレーションから Web サービス・コネクタに送信されます。
4. Web サービス・コネクタが、CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order オブジェクトの子である CLIENT\_ASYNC\_Order オブジェクトを検出します。
5. 要求ビジネス・オブジェクトが、SOAP データ・ハンドラーを使用して SOAP メッセージに変換されます。
6. Web サービス・コネクタは、SOAP メッセージを Web サービス Asynch Order Service のエンドポイント (宛先) に送信します。エンドポイントは、プロトコル構成メタオブジェクト (MO) の Destination 属性によって指定されます。コネクタが使用するプロトコル構成 MO は、CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order の Handler 属性の値によって決まります。この属性の値が soap/http または soap/https に設定されている場合、CLIENT\_ASYNC\_Order\_SOAP\_HTTP\_CfgMO の Destination 属性は、エンドポイントを Web サービスの URL として指定します。また、Handler 属性が soap/jms に設定されている場合は、CLIENT\_ASYNC\_Order\_SOAP\_JMS\_CfgMO の Destination 属性はエンドポイントを宛先キュー名として指定します。
7. Asynch Order Service Web サービスが SOAP 要求を受信します。前述のように、Web サービス・コネクタはこの Web サービスのエンドポイントになります。要求の送信先であるエンドポイントで listen しているコネクタのプロトコル・リスナーが SOAP メッセージを受信します。

8. コネクタは SOAP メッセージを SERVICE\_ASYNC\_Order に変換してから、SERVICE\_TLO\_Order オブジェクトを作成します。SERVICE\_ASYNC\_Order オブジェクトが SERVICE\_TLO\_Order オブジェクトの子として設定されます。
9. 次に、Web サービス・コネクタが SERVICE\_TLO\_Order オブジェクトを ICS に非同期的に通知します。これにより、非同期 Web サービスの呼び出しが完了します。

これは非同期 Web サービス (要求専用) であるため、Web サービス・クライアントに応答は戻されません。SERVICE\_ASYNC\_Order\_Collab がこのオブジェクトを受信すると、コラボレーションがビジネス・オブジェクトを Test Connector の 2 番目のインスタンスとして実行中の SampleSiebel というアプリケーションに送信します。オブジェクトが Test Connector に表示されます。SampleSiebel アプリケーションから「正常に応答」を選択すると、イベントが SERVICE\_ASYNC\_Order\_Collab に戻されます。

非同期シナリオを実行するには、以下の手順を実行します。

1. ICS 統合ブローカーがまだ稼働していない場合は始動します。
2. Web サービス・コネクタを始動します。
3. Test Connector の 2 つのインスタンスを開始します。
4. Test Connector を使用して、SampleSAPConnector および SampleSiebelConnector のプロファイルを定義します。
5. エージェントのシミュレートを開始するため、それぞれの「Test Connector」メニューから「ファイル」”「エージェントの接続」を選択します。
6. Test Connector を使用して SampleSAPConnector をシミュレートしながら、メニューから「編集」”「ビジネス・オブジェクトのロード」を選択します。以下のファイルをロードします。

```
WBI_folder¥connectors¥WebServices¥samples¥WebSphereICS¥OrderStatus
¥CLIENT_ASYNC_TLO_Order.bo
```

Test Connector は CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order がロードされたというメッセージを表示します。

7. Web サービスのエンドポイント・アドレスを確認します。
  - **SOAP/HTTP Web サービスの場合** SOAP/HTTP を使用する場合は、以下の作業を実行します。
    - a. Web サービス・コネクタを SOAP/HTTP 用に構成済みであることを確認します。Test Connector で、CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order ビジネス・オブジェクトの Handler 属性の値が soap/http に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
    - b. CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order の Request 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_ASYNC\_Order ビジネス・オブジェクトです。
    - c. CLIENT\_ASYNC\_Order の SOAPHTTPCfgMO 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_ASYNC\_Order\_SOAP\_HTTP\_CfgMO です。
    - d. CLIENT\_ASYNC\_Order\_SOAP\_HTTP\_CfgMO の Destination 属性の値が http://localhost:8080/wbia/webservices/samples に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。

- **SOAP/HTTPS Web サービスの場合** SOAP/HTTPS を使用する場合は、以下の作業を実行します。
  - a. Web サービス・コネクタを SOAP/HTTPS 用に構成済みであることを確認します。Test Connector で、CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order ビジネス・オブジェクトの Handler 属性の値が soap/https に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
  - b. CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order の Request 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_ASYNC\_Order ビジネス・オブジェクトです。
  - c. CLIENT\_ASYNC\_Order の SOAPHTTPCfgMO 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_ASYNC\_Order\_SOAP\_HTTP\_CfgMO です。
  - d. CLIENT\_ASYNC\_Order\_SOAP\_HTTP\_CfgMO の Destination 属性の値が https://localhost:8443/wbia/webservices/samples に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
- **SOAP/JMS Web サービスの場合** SOAP/JMS を使用する場合は、以下の作業を実行します。
  - a. Web サービス・コネクタを SOAP/JMS 用に構成済みであることを確認します。Test Connector で、CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order ビジネス・オブジェクトの Handler 属性の値が soap/jms に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
  - b. CLIENT\_ASYNC\_TLO\_Order の Request 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_ASYNC\_Order ビジネス・オブジェクトです。
  - c. CLIENT\_ASYNC\_Order の SOAPJMSCfgMO 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_ASYNC\_Order\_SOAP\_JMS\_CfgMO です。
  - d. CLIENT\_ASYNC\_Order\_SOAP\_JMS\_CfgMO の Destination 属性の値が ORDER\_INPUT に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
- 8. Test Connector を使用して SampleSAPConnector をシミュレートしながら、ロードしたテスト・ビジネス・オブジェクトをクリックします。メニューから「要求」」「送信」を選択します。イベントの流れについての詳細は、このセクションで前述した段階的な説明を参照してください。
- 9. Test Connector を使用して SampleSiebelConnector をシミュレートしながら、「要求」」「要求の受付」を選択します。Test Connector の右パネルに、SERVICE\_ASYNC\_TLO\_Order.Create というラベルの付いたイベントが表示されます。
- 10. ビジネス・オブジェクトをダブルクリックします。ウィンドウ内でビジネス・オブジェクトが開きます。
- 11. ビジネス・オブジェクトの Request 属性を展開します。Request 属性のタイプは SERVICE\_ASYNC\_Order です。SERVICE\_ASYNC\_Order の OrderId、Customarily、およびその他の属性をインスペクションして、受信したオーダーを検査します。これにより、非同期シナリオの実行が完了します。
- 12. ビジネス・オブジェクトのインスペクションが完了したら、ウィンドウを閉じます。「要求」」「返信」」「成功」を選択します。

## 同期シナリオの実行

このシナリオでは、Synch OrderStatus Service Web サービスを呼び出します。シナリオを実行する前に、シナリオに関するデータの流れを段階を追って説明します。

1. CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus.Retrieve イベントが、Test Connector の 1 つのインスタンスで動作する SampleSAP という名前のアプリケーションで発生します。
2. イベントが SampleSAP から CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Collab という名前のコラボレーションに送信されます。
3. 続いて、イベントがコラボレーションから Web サービス・コネクタに送信されます。
4. Web サービス・コネクタが、CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus オブジェクトの子である CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Request オブジェクトを検出します。
5. Web サービス・コネクタが、SOAP データ・ハンドラーを呼び出して、CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Request ビジネス・オブジェクトを SOAP メッセージに変換します。
6. Web サービス・コネクタが、SOAP メッセージを Web サービス Synch OrderStatus Service のエンドポイント (宛先) に送信します。エンドポイントは、プロトコル構成メタオブジェクト (MO) の Destination 属性によって指定されます。コネクタが使用するプロトコル構成 MO は、CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus の Handler 属性の値によって決まります。この属性の値が soap/http または soap/https に設定されている場合は、CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Request\_SOAP\_HTTP\_CfgMO の Destination 属性はエンドポイントを Web サービスの URL として指定します。また、Handler 属性が soap/jms に設定されている場合は、CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Request\_SOAP\_JMS\_CfgMO の Destination 属性はエンドポイントを Web サービスの宛先キュー名として指定します。
7. Web サービス Synch OrderStatus Service が SOAP 要求を受信します。前述のように、Web サービス・コネクタは宛先エンドポイントになります。要求の送信先であるエンドポイントで listen しているコネクタのプロトコル・リスナーが SOAP メッセージを受信します。
8. コネクタが SOAP メッセージによって SOAP データ・ハンドラーを呼び出します。SOAP データ・ハンドラーによって SOAP メッセージが SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Request オブジェクトに変換されます。次に、Web サービス・コネクタが SERVICE\_TLO\_OrderStatus オブジェクトを作成します。SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Request オブジェクトは SERVICE\_TLO\_OrderStatus オブジェクトの子として設定されます。
9. 次に、Web サービス・コネクタが SERVICE\_TLO\_OrderStatus オブジェクトを WebSphere ICS で実行中の SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Collab コラボレーションに同期的に通知します。これは同期実行であるため、コラボレーションが実行されて応答が戻るまで、Web サービス・コネクタはブロックされたままになります。
10. SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Collab が SERVICE\_TLO\_OrderStatus オブジェクトを受信します。次に、コラボレーションがビジネス・オブジェクトを Test Connector の 2 番目のインスタンスとして実行中の SampleSiebel というアプリケーションに送信します。

11. SampleSiebel アプリケーションから「正常に応答」を選択すると、イベントが SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Collab コラボレーションに戻されます。
12. SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Collab が SERVICE\_TLO\_OrderStatus オブジェクトを受信します。次に、コラボレーションがビジネス・オブジェクトを Web サービス・コネクターに送信します。
13. Web サービス・コネクターが、SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_TLO の子である SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Response ビジネス・オブジェクト (あるいは、SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Fault が取り込まれている場合はこのオブジェクト) を検出します。このビジネス・オブジェクトは、SOAP データ・ハンドラーによって SOAP 応答メッセージ (または SOAP 障害メッセージ) に変換されます。
14. Web サービス・コネクターが SOAP 応答メッセージ (または SOAP 障害メッセージ) を Web サービス・クライアントに戻します。
15. Web サービス・クライアント (この場合はコネクター) が応答を受信します。コネクターが応答メッセージによって SOAP データ・ハンドラーを呼び出します。
16. SOAP データ・ハンドラーが応答メッセージを CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Response ビジネス・オブジェクトまたは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Fault ビジネス・オブジェクトに変換します。どちらのビジネス・オブジェクトに変換されるかは、Order Synch Service によって戻されるものによって決まります。Web サービス・コネクターがこのオブジェクトを CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_TLO の子として設定します。CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_TLO が CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Collab コラボレーションに戻されます。

次に、CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Collab が CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_TLO を Test Connector の 1 番目のインスタンスとして実行中の SampleSAP というアプリケーションに送信します。Test Connector がこのオブジェクトを表示します。

同期シナリオを実行するには、以下の手順を実行します。

1. ICS 統合ブローカーがまだ稼働していない場合は始動します。
2. Web サービス・コネクターを始動します。
3. Test Connector の 2 つのインスタンスを開始します。
4. Test Connector を使用して、SampleSAPConnector および SampleSiebelConnector のプロファイルを定義します。
5. エージェントのシミュレートを開始するため、それぞれの「Test Connector」メニューから「ファイル」”「エージェントの接続」を選択します。
6. Test Connector を使用して SampleSAPConnector をシミュレートしながら、メニューから「編集」”「ビジネス・オブジェクトのロード」を選択します。以下のファイルをロードします。

```
WBI_folder¥connectors¥WebServices¥samples¥WebSphereICS¥OrderStatus
¥CLIENT_SYNCH_TLO_OrderStatus.bo
```

Test Connector は CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus がロードされたというメッセージを表示します。

7. Web サービスのエンドポイント・アドレスを確認します。



- **SOAP/HTTP Web サービスの場合** SOAP/HTTP を使用する場合は、以下の作業を実行します。
    - a. Web サービス・コネクタを SOAP/HTTP 用に構成済みであることを確認します。Test Connector で、CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus ビジネス・オブジェクトの Handler 属性の値が soap/http に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
    - b. CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus の Request 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus ビジネス・オブジェクトです。
    - c. CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus の SOAPHTTPCfgMO 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_SOAP\_HTTP\_CfgMO です。
    - d. CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_SOAP\_HTTP\_CfgMO の Destination 属性の値が http://localhost:8080/wbia/webservices/samples に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
  - **SOAP/HTTPS Web サービスの場合** SOAP/HTTPS を使用する場合は、以下の作業を実行します。
    - a. Web サービス・コネクタを SOAP/HTTPS 用に構成済みであることを確認します。Test Connector で、CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus ビジネス・オブジェクトの Handler 属性の値が soap/https に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
    - b. CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus の Request 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus ビジネス・オブジェクトです。
    - c. CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus の SOAPHTTPCfgMO 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_SOAP\_HTTP\_CfgMO です。
    - d. CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_SOAP\_HTTP\_CfgMO の Destination 属性の値が https://localhost:8443/wbia/webservices/samples に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
  - **SOAP/JMS Web サービスの場合** SOAP/JMS を使用する場合は、以下の作業を実行します。
    - a. Web サービス・コネクタを SOAP/JMS 用に構成済みであることを確認します。Test Connector で、CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus ビジネス・オブジェクトの Handler 属性の値が soap/jms に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
    - b. CLIENT\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus の Request 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus ビジネス・オブジェクトです。
    - c. CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus の SOAPJMSCfgMO 属性を展開します。この属性のタイプは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_SOAP\_JMS\_CfgMO です。
    - d. CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_SOAP\_JMS\_CfgMO の Destination 属性の値が ORDER\_INPUT に設定されていることを確認します。この値に引用符を含めることはできません。
8. Test Connector を使用して SampleSAPConnector をシミュレートしながら、ロードした**テスト・ビジネス・オブジェクト**をクリックします。メニューから「**要求**」”「**送信**」を選択します。データの流れについての詳細は、このセクションで前述した段階的な説明を参照してください。

9. SampleSiebelConnector をシミュレートしている Test Connector インスタンスの右パネルに、SERVICE\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus.Retrieve というラベルの付いたイベントが表示されます。ビジネス・オブジェクトをダブルクリックしてウィンドウに表示します。
  10. ビジネス・オブジェクトの Request 属性を展開します。Request 属性のタイプは SERVICE\_SYNCH\_OrderStatus\_Request です。SERVICE\_ASYNC\_Order の属性 OrderId をインスペクションして、状況が必要なオーダーであることを確認します。
    - オーダーの状況がわかっている場合は、以下の手順を実行します。
      - a. SERVICE\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus の **Response** 属性をクリックします。Response 属性のタイプは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Response です。
      - b. **Response** 属性を右マウス・ボタンでクリックします。
      - c. 「インスタンスを追加」オプションをクリックします。CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Response ビジネス・オブジェクトの新規インスタンスが作成されます。
      - d. **OrderId**、**CustomerId** に値を入力します。さらに、このオーダーについてわかっているその他の詳細すべてに値を入力します。このオーダーの詳細をすべて入力したら、このウィンドウを閉じます。
    - オーダーの状況がわからない場合は、以下の手順を実行します。
      - a. SERVICE\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus の **Fault** 属性をクリックします。Fault 属性のタイプは CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Fault です。
      - b. **Fault** 属性を右マウス・ボタンでクリックします。
      - c. 「インスタンスを追加」オプションをクリックします。CLIENT\_SYNCH\_OrderStatus\_Fault の新規インスタンスが作成されます。
      - d. faultcode、faultstring、および SOAP 障害メッセージで送信するその他の詳細すべてに値を入力します。この障害の値をすべて入力したら、このウィンドウを閉じます。
  11. 「要求」「返信」「成功」を選択します。SampleSAPConnector をシミュレートしている Test Connector の右パネルに、SERVICE\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus.Retrieve というラベルの付いたイベントが表示されます。
  12. **SERVICE\_SYNCH\_TLO\_OrderStatus.Retrieve** ビジネス・オブジェクトをダブルクリックします。ダブルクリックすると、ビジネス・オブジェクトがウィンドウに表示されます。
    - SampleSiebelConnector によってオーダーの状況が戻された場合は、取り込まれたビジネス・オブジェクトの Response 属性が表示されます。**Response** 属性を展開してオーダーの状況を確認します。
    - SampleSiebelConnector によって障害が戻された場合は、取り込まれたビジネス・オブジェクトの Fault 属性が表示されます。**Fault** 属性を展開して障害を判別します。
  13. ビジネス・オブジェクトのインスペクションが完了したら、ウィンドウを閉じます。「要求」「返信」「成功」を選択します。
- これにより、同期シナリオの実行が完了します。

---

## 付録 D. 3.0.x へのマイグレーション

- 『後方互換性』
- 『アップグレード作業』
- 『Web サービス生成ユーティリティ』
- 242 ページの『SOAP データ・ハンドラー』
- 243 ページの『SOAP コネクタ』
- 243 ページの『Web サービス・コネクタ』

この付録では、Adapter for Web Services バージョン 3.0.x の後方互換性、および Web Services Adapter バージョン 1.x および 2.x からのマイグレーション方法について説明します。

---

### 後方互換性

Adapter for Web Services バージョン 3.0.x には、後方互換性はありません。

- どの新規コンポーネント (Web サービス・コネクタ、SOAP データ・ハンドラー、WSDL ODA) も、この製品の従来のバージョンでリリースされたコンポーネントと一緒に (共同でも、個別でも) 使用することはできません。
- この製品の従来のバージョンでリリースされたどのコンポーネント (SOAP コネクタ、SOAP データ・ハンドラー、Web サービス生成ユーティリティ) も、バージョン3.0.x と一緒に (共同でも、個別でも) 使用することはできません。
- この製品ソリューションの従来のバージョンで作成または使用された成果物は、バージョン 3.0.x では使用できません。
- この製品のバージョン 3.0.x は、バージョン 4.2 よりも前のリリースの WebSphere ICS では使用できません。

---

### アップグレード作業

以下のセクションでは、この製品のバージョン 1.x および 2.x からのコンポーネントをアップグレードする方法について説明します。

#### Web サービス生成ユーティリティ

Web サービス生成ユーティリティは利用できなくなりました。これに代えて、コラボレーションを Web サービスとして公開するためには System Manager ツールを使用します。Web サービス生成ユーティリティによって生成された成果物は、今回のリリースで使用することはできません。

- **プロキシ・クラス** Web サービス・コネクタはイベント通知をサポートするようになりました。したがって、コラボレーションを Web サービスとして公開するためには、プロキシ・クラスが不要になりました。Web サービス生成ユーティリティで生成されたプロキシ・クラスは、System Manager バージョン 4.2 のツールを使用して Web サービスとして公開されたコラボレーションを呼び出すことはできません。

- **WSDL 文書** Web サービス生成ユーティリティーを使用して ICS バージョン 4.2 のコラボレーション用に WSDL 文書を生成することはできません。これに代えて、System Manager のツールを使用して WSDL 文書を生成する必要があります。詳しくは、167 ページの『ウィザードの実行』を参照してください。コラボレーションを要求処理に使用できるようにする場合、Web サービス生成ユーティリティーを使用して生成した WSDL 文書は、3.0.x のコネクタで使用可能な WSDL ODA では使用できない可能性があります。

## SOAP データ・ハンドラー

SOAP データ・ハンドラーと一緒に使用できるのは Web サービス・コネクタのみです。このデータ・ハンドラーは、他のコネクタで使用することも、Server Access Interface で使用することもできません。以下のセクションでは、追加サポートについて説明します。

### メタオブジェクト

従来のリリースで使用されていたトップレベルの SOAP データ・ハンドラー・メタオブジェクトは、サポートされなくなりました。これに代えて、バージョン 3.0.x の SOAP データ・ハンドラーで使用する、新しいトップレベル・メタオブジェクトを作成する必要があります。このメタオブジェクトは、Classname 属性と SOAPNameHandler 属性のみを備えている必要があります。

新規メタオブジェクトでは、SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換およびビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの変換のための子メタオブジェクトは不要になりました。したがって、トップレベル・メタオブジェクトでは SOAPToBOConfigMO 属性と BOToSOAPConfigMO 属性を指定しないようにしてください。

これまで SOAP メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換とビジネス・オブジェクトから SOAP メッセージへの変換を記述していた子メタオブジェクトは、SOAP 要求、SOAP 応答、および SOAP 障害ビジネス・オブジェクトの子として追加することが必要になりました。詳しくは、123 ページの『第 5 章 SOAP データ・ハンドラー』および 25 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクトの要件』を参照してください。

### アプリケーション固有情報

新規 SOAP データ・ハンドラーの重要な特徴として、新しいアプリケーション固有情報 (ASI) の機能があります。特定の ASI を SOAP ビジネス・オブジェクトに追加することによっても、この拡張機能を利用することができますが、そのようなことを行う必要はありません。子 SOAP 構成 MO をビジネス・オブジェクトに追加するだけで、従来のリリースのコネクタで作成された SOAP ビジネス・オブジェクトを、バージョン 3.0.x で使用するために配備することができます。

### コネクタの互換性

新規 SOAP データ・ハンドラーと一緒に使用できるのは、3.0.x の Web サービス・コネクタのみです。新規 SOAP データ・ハンドラーは、以前のリリースで提供された、SOAP コネクタや Server Access Interface などのコンポーネントで使用することはできません。

古い SOAP データ・ハンドラーを 3.0.x の Web サービス・コネクタで使用する  
ことはできません。

## SOAP コネクタ

SOAP コネクタは、リリース 3.0.x ではサポートされません。Web サービスを呼  
び出すためには、これに代えて Web サービス・コネクタを使用しなければなり  
ません。

## Web サービス・コネクタ

リリース 3.0.x では、コラボレーションを Web サービスとして公開する場合に  
も、Web サービスを呼び出す場合にも、Web サービス・コネクタを使用してくだ  
さい。コラボレーションを Web サービスとして公開するためには、新規のイベン  
ト通知機能が使用されます。新規の要求処理機能が Web サービスの呼び出しに使  
用されるようになりました。以下のセクションでは、Web サービス・コネクタを  
使用するために行う必要のあるマイグレーション作業について説明します。

**注:** 以下で述べるマイグレーション作業は、網羅的なものではありません。また、  
これらの作業は、任意の順序で行うことができます。

### イベント通知

3.0.x コネクタはコラボレーションを同期的に呼び出すことも、非同期的に呼び出  
すこともできます。この場合、Web サーバーにプロキシ・クラスを作成し、配備  
する必要はありません。コネクタが、コネクタにイベントを通知するリスナ  
ー・フレームワークを備えるようになりました。リスナー・フレームワークは  
SOAP/HTTP、SOAP/HTTPS、および SOAP/JMS バインディングをサポートしま  
す。リスナーを正しく構成すると、コネクタは、Web サービスとして公開されて  
いるコラボレーションのために、Web サービス・クライアントを検出し、それに  
応答できるようになります。リスナー・フレームワークとその構成方法の詳細につ  
いては、70 ページの『プロトコル・リスナー』を参照してください。

**イベント通知用のビジネス・オブジェクト:** イベント通知のトップレベル・オブジ  
ェクト (TLO) を作成する必要があります。TLO は、SOAP 要求ビジネス・オブジ  
ェクト用、かつ (同期要求処理の場合の) オプションで SOAP 応答ビジネス・オブ  
ジェクトと SOAP 障害ビジネス・オブジェクト用のコンテナです。TLO の構造  
コンポーネントは、単一 Web サービス・オペレーションを想定しています。SOAP  
要求ビジネス・オブジェクトは SOAP 要求メッセージに対応し、SOAP 応答ビジネ  
ス・オブジェクトは SOAP 応答メッセージに対応し、SOAP 障害ビジネス・オブ  
ジェクトは SOAP 障害メッセージに対応します。詳しくは、26 ページの『同期イベ  
ント処理 TLO』を参照してください。

**イベント通知と SOAP ビジネス・オブジェクト:** 従来のリリースで Server Access  
Interface とともに使用されていた SOAP ビジネス・オブジェクトは、上記 242 ペ  
ージの『SOAP データ・ハンドラー』で述べたように変更することにより、3.0.x リ  
リースで使用することができます。イベント通知 TLO で SOAP ビジネス・オブ  
ジェクトを子として指定しなければならないことに注意してください。

### 要求処理

従来のリリースにおける SOAP コネクタと同じように、3.0.x の Web サービ  
ス・コネクタは Web サービスを呼び出すことができます。さらに、新規コネク

ターは SOAP/JMS バインディングによる Web サービスの呼び出しもサポートします。以下のセクションでは、コネクタ要求処理における変更点についてさらに説明します。

**トップレベル・オブジェクトの要求処理:** 要求処理用の TLO を作成する必要があります。TLO は、SOAP 要求ビジネス・オブジェクト用、かつ (同期要求処理の場合の) オプションで SOAP 応答ビジネス・オブジェクトと SOAP 障害ビジネス・オブジェクト用のコンテナです。TLO の構造コンポーネントは、単一 Web サービス・オペレーションを想定しています。SOAP 要求ビジネス・オブジェクトは SOAP 要求メッセージに対応し、SOAP 応答ビジネス・オブジェクトは SOAP 応答メッセージに対応し、SOAP 障害ビジネス・オブジェクトは SOAP 障害メッセージに対応します。この意味で、3.0.x の要求処理 TLO は、従来のリリースの SOAP コネクタとともに使用されていた TLO に対応します。要求処理 TLO に関する詳細については、47 ページの『同期要求処理 TLO』を参照してください。

**SOAP ビジネス・オブジェクト:** 従来のリリースで SOAP コネクタとともに使用されていた SOAP ビジネス・オブジェクトは、242 ページの『SOAP データ・ハンドラー』で述べたように変更することにより、使用することができるようになります。これらのビジネス・オブジェクトは、要求処理 TLO の子として指定する必要があります。従来のリリースでは、これらのビジネス・オブジェクトは SOAP コネクタで使用される TLO の子でした。

3.0.x の Web サービス・コネクタには、SOAP 要求ビジネス・オブジェクトに関する追加要件があります。それぞれの SOAP 要求ビジネス・オブジェクトには、プロトコル構成 MO (メタオブジェクト) タイプの属性が備わっていなければなりません。コネクタはプロトコル構成 MO を使用して、要求メッセージの宛先を判別します。それぞれのプロトコル構成 MO には、ターゲット Web サービスのアドレスを表す Destination 属性が指定されています。ターゲット Web サービスを呼び出すために SOAP/HTTP または SOAP/HTTPS を使用している場合には、Destination 属性は、従来のリリースの SOAP コネクタで使用される TLO の URL 属性に対応します。詳しくは、34 ページの『プロトコル構成 MO』を参照してください。

---

## 付録 E. HTTPS/SSL の構成

- 『鍵ストアのセットアップ』
- 246 ページの『トラストストアのセットアップ』
- 247 ページの『公開鍵証明書用の証明書署名要求 (CSR) の生成』

SSL の使用を計画している場合は、鍵ストア、証明書、および鍵生成を管理するために、サード・パーティーのソフトウェアを使用する必要があります。Web サービス・コネクタにはこれらの作業用のツールは備わっていません。ただし、IBM JRE に同梱の Keytool の使用を選択して、自己署名証明書を作成し、鍵ストアを管理することもできます。

鍵および証明書管理ユーティリティ、すなわち鍵ツールにより自己所有の公開鍵/秘密鍵の鍵ペアおよび関連証明書の管理が可能です。これらは、自己認証 (他のユーザーまたはサービスに対して自分自身を認証させる)、またはデータ保全性もしくはデジタル署名を使用する認証サービス用に使用されます。さらに鍵ツール・ユーティリティでは、通信対象者の公開鍵を証明書の形態で保管することが可能です。

この付録では、鍵ツールを使用して鍵ストアのセットアップを行う方法について説明します。この付録は、具体的な例の説明のみを意図しており、鍵ツールまたは関連製品の資料を置き換えるものではありませんので、ご注意ください。鍵ストアのセットアップでツールを使用する際は、必ずソース資料を参照してください。鍵ツールの詳細については、次の web サイトを参照してください。

- <http://java.sun.com/j2se/1.3/docs/tooldocs/tools.html#security>

---

### 鍵ストアのセットアップ

鍵ツールを使用して鍵ストアを作成するには、まず最初に鍵ストアに鍵ペアを作成する必要があります。例えば、コマンド行に次のように入力します。

```
keytool -genkey -alias wsadapter -keystore c:%security%keystore
```

これにより、鍵ツールからパスワードを入力するよう求めるプロンプトが出されます。鍵ツール・パラメーター内で選択したパスワードを入力することも可能ですが、鍵ツールで入力したパスワードは、SSL ” KeyStorePassword コネクタ・プロパティの値として指定する必要があります。詳しくは、115 ページの『KeyStorePassword』を参照してください。

このコマンド例は、c:%security%keystore ディレクトリで命名された keystore の鍵ストアを作成します。したがって、c:%security%keystore を SSL ” KeyStore コネクタ階層プロパティの値として入力することができます。また上記例のように、コマンド行から -alias wsadapter を SSL ” KeyStoreAlias コネクタ階層プロパティの値として入力することもできます。次に、鍵ツール・ユーティリティから、証明書の詳細についてプロンプトが出されます。以下は、各プロンプトとその入力例を示しています。(鍵ツール文書を参照してください。)

```
What is your first and last name?  
[Unknown]: HostName  
What is the name of your organizational unit?  
[Unknown]: wbi  
What is the name of your organization?  
[Unknown]: IBM  
What is the name of your City or Locality?  
[Unknown]: Burlingame  
What is the name of your State or Province?  
[Unknown]: CA  
What is the two-letter country code for this unit?  
[Unknown]: US  
Is <CN=HostName, OU=wbi, O=IBM, L=Burlingame,  
ST=CA, C=US> correct?  
[no]: yes
```

鍵ツールからパスワードを入力するよう求める次のプロンプトが出されます。

```
Enter key password for <wsadapter> (RETURN if same as keystore password):
```

同じパスワードを使用するには「Return」を選択します。自己署名証明書を使用する場合は、上記で作成済みの証明書のエクスポートが可能です。その場合は、コマンド行で次のように入力します。

```
keytool -export -alias wsadapter -keystore c:%security%keystore -file wsadapter.cer
```

ここで、鍵ツールから、鍵ストア・パスワードを入力するよう求めるプロンプトが出されます。上記で入力したパスワードを入力します。

---

## トラストストアのセットアップ

トラストストアを次のようにセットアップしたい場合について説明します。SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーを web サービス・クライアントに認証したい場合は、SSL ” UseClientAuth コネクターの構成プロパティを true に設定します。このケースでは、SOAP/HTTPS プロトコル・リスナーは、すべてのトラステッド web サービス・クライアントに対応した証明書を、トラストストアが収容するよう要求します。コネクターは、JSSE デフォルト・メカニズムを使用してクライアントを信頼することに注意してください。SOAP/HTTPS web サービスを呼び出す場合は、SOAP/HTTP-HTTPS プロトコル・ハンドラーはトラストストアが web サービスを信頼することを要求します。これは、トラストストアがトラステッド web サービスの証明書をすべて収容していなければならないことを意味しています。コネクターは、JSSE デフォルト・メカニズムを使用してクライアントを信頼することに注意してください。トラストストアにトラステッド証明書をインポートするには、次のようにコマンドを入力します。

```
keytool -import -alias trusted1 -keystore c:%security%truststore -file  
c:%security%trusted1.cer
```

ここで、鍵ツールから、鍵ストア・パスワードを入力するよう求めるプロンプトが出されます。-keystore c:%security%truststore と入力する場合は、SSL ” TrustStore 階層プロパティが c:%security%truststore に設定されていることを必ず確認してください。また、SSL ” TrustStorePassword 階層プロパティの値を、前に入力したパスワードに設定する必要があります。



---

## 公開鍵証明書用の証明書署名要求 (CSR) の生成

ユーザーの身元を信頼しているトラステッド・パートナーの中での SSL データ交換では、自己署名証明書は適切と考えられます。ただし、証明書が証明機関 (CA) により署名されていれば、より他者から信頼されやすくなります。

鍵ツール・ユーティリティーを使用して CA で署名された証明書を取得するには、まず最初に Certificate Signing Request (CSR) を生成し、その CSR を CA に渡します。次に、CA は証明書に署名してユーザーに戻します。

次のコマンドの入力により CSR が生成されます。

```
keytool -certreq -alias wsadapter -file wsadapter.csr  
-keystore c:%security%keystore
```

このコマンドで、`alias` は、秘密鍵用に作成した鍵ストアの別名です。鍵ツール・ユーティリティーは CA に提供する CSR ファイルを生成します。次に CA より署名済みの証明書が提供されます。この証明書を鍵ストアにインポートする必要があります。そのためには、次のコマンドを入力します。

```
keytool -import -alias wsadapter -keystore c:%security%keystore -trustcacerts  
-file casignedcertificate.cer
```

一度インポートすると、鍵ストアの自己署名証明書は CA 署名済み証明書で置き換えられます。



---

## 特記事項

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒106-0032  
東京都港区六本木 3-2-31  
IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing

以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。

IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Burlingame Laboratory Director  
IBM Burlingame Laboratory  
577 Airport Blvd., Suite 800  
Burlingame, CA 94010  
U.S.A

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができませんが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

この文書に含まれるいかなるパフォーマンス・データも、管理環境下で決定されたものです。そのため、他の操作環境で得られた結果は、異なる可能性があります。一部の測定が、開発レベルのシステムで行われた可能性があります。その測定値が、一般に利用可能なシステムのものと同じである保証はありません。さらに、一部の測定値が、推定値である可能性があります。実際の結果は、異なる可能性があります。お客様は、お客様の特定の環境に適したデータを確かめる必要があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

IBM の将来の方向または意向に関する記述については、予告なしに変更または撤回される場合があります、単に目標を示しているものです。

---

## プログラミング・インターフェース情報

プログラミング・インターフェース情報は、プログラムを使用してアプリケーション・ソフトウェアを作成する際に役立ちます。

一般使用プログラミング・インターフェースにより、お客様はこのプログラム・ツール・サービスを含むアプリケーション・ソフトウェアを書くことができます。

ただし、この情報には、診断、修正、および調整情報が含まれている場合があります。診断、修正、調整情報は、お客様のアプリケーション・ソフトウェアのデバッグ支援のために提供されています。

**警告:** 診断、修正、調整情報は、変更される場合がありますので、プログラミング・インターフェースとしては使用しないでください。

---

## 商標

以下は、IBM Corporation の商標です。

IBM  
IBM (ロゴ)  
AIX  
CrossWorlds  
DB2  
DB2 Universal Database  
Domino  
Lotus  
Lotus Notes  
MQIntegrator  
MQSeries  
Tivoli  
WebSphere

Microsoft、Windows、Windows NT および Windows ロゴは、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

MMX、Pentium および ProShare は、Intel Corporation の米国およびその他の国における商標です。

Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは、Sun Microsystems, Inc. の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

他の会社名、製品名およびサービス名等はそれぞれ各社の商標です。



IBM WebSphere Business Integration Adapter Framework V2.4.0







Printed in Japan