

**IBM WebSphere Business Integration  
Adapters**



## **Adapter for ESRI Spatial Database ユーザーズ・ガイド**

*Adapter* バージョン 1.0.x



**IBM WebSphere Business Integration  
Adapters**



## **Adapter for ESRI Spatial Database ユーザーズ・ガイド**

*Adapter* バージョン 1.0.x

お願い

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、71 ページの『特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、IBM WebSphere Business Integration Adapter for ESRI Spatial Database バージョン 1.0.x、および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

本マニュアルに関するご意見やご感想は、次の URL からお送りください。今後の参考にさせていただきます。

<http://www.ibm.com/jp/manuals/main/mail.html>

なお、日本 IBM 発行のマニュアルはインターネット経由でもご購入いただけます。詳しくは

<http://www.ibm.com/jp/manuals/> の「ご注文について」をご覧ください。

(URL は、変更になる場合があります)

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原 典： IBM WebSphere Business Integration Adapters  
Adapter for ESRI Spatial Database User Guide  
Adapter Version 1.0.x

発 行： 日本アイ・ピー・エム株式会社

担 当： ナショナル・ランゲージ・サポート

第1刷 2004.1

この文書では、平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、および平成角ゴシック体™W7を使用しています。この(書体\*)は、(財)日本規格協会と使用契約を締結し使用しているものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

注\* 平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、  
平成角ゴシック体™W5、平成角ゴシック体™W7

© Copyright International Business Machines Corporation 2003. All rights reserved.

© Copyright IBM Japan 2004

---

# 目次

|  |            |
|--|------------|
| 本書について                                 | v          |
| 対象読者                                   | v          |
| 関連資料                                   | v          |
| 表記上の規則                                 | vi         |
| <b>機能</b>                              | <b>vii</b> |
| <b>第 1 章 アダプターの概要</b>                  | <b>1</b>   |
| アダプターとは                                | 1          |
| アダプターのアーキテクチャー                         | 2          |
| アダプターの動作方法                             | 4          |
| <b>第 2 章 アダプターのインストールと構成</b>           | <b>7</b>   |
| 互換性                                    | 7          |
| 関連ソフトウェアのインストール                        | 8          |
| インストール・プロセスの概要                         | 8          |
| アダプターのインストール                           | 9          |
| ライブラリーおよびコネクタのインポート                    | 10         |
| 新規ユーザー・プロジェクトの作成                       | 11         |
| アダプターの構成                               | 12         |
| ユーザー・プロジェクトの更新                         | 14         |
| サーバーへのプロジェクトの配置                        | 15         |
| ESRIConnector の MQ の構成                 | 16         |
| 構成および国際化対応                             | 16         |
| System Monitor の始動                     | 17         |
| コネクタの始動                                | 18         |
| Latin 1 および Unicode 言語以外のメッセージ・ファイルの変換 | 18         |
| <b>第 3 章 ビジネス・オブジェクトについて</b>           | <b>19</b>  |
| ビジネス・オブジェクト                            | 19         |
| ビジネス・オブジェクト構造の概要                       | 20         |
| ESRI ArcSDE ビジネス・オブジェクト・マッピング          | 21         |
| <b>第 4 章 トラブルシューティングとエラー処理</b>         | <b>25</b>  |
| プロファイルからアダプターを組み立てるときの問題               | 25         |
| トレース・メッセージ                             | 26         |
| トラブルシューティングのヒント                        | 27         |
| エラー・ログを使用した問題の分離                       | 27         |
| <b>第 5 章 アダプターの拡張およびカスタマイズ</b>         | <b>29</b>  |
| XML 文法                                 | 29         |
| <b>付録 A. コネクタの標準構成プロパティー</b>           | <b>31</b>  |
| 新規プロパティーと削除されたプロパティー                   | 31         |
| 標準コネクタ・プロパティーの構成                       | 31         |
| 標準プロパティーの要約                            | 33         |
| 標準構成プロパティー                             | 36         |
| <b>付録 B. Connector Configurator</b>    | <b>49</b>  |
| Connector Configurator の概要             | 49         |

|   |           |
|---|-----------|
| Connector Configurator の始動 . . . . .              | 50        |
| System Manager からの Configurator の実行 . . . . .     | 51        |
| コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成 . . . . .                  | 51        |
| 新規構成ファイルの作成 . . . . .                             | 54        |
| 既存ファイルの使用 . . . . .                               | 55        |
| 構成ファイルの完成 . . . . .                               | 56        |
| 構成ファイル・プロパティの設定 . . . . .                         | 57        |
| 構成ファイルの保管 . . . . .                               | 64        |
| 構成ファイルの変更 . . . . .                               | 65        |
| 構成の完了 . . . . .                                   | 66        |
| グローバル化環境における Connector Configurator の使用 . . . . . | 66        |
| <b>付録 C. コネクタ構成の階層 . . . . .</b>                  | <b>69</b> |
| <b>特記事項 . . . . .</b>                             | <b>71</b> |
| プログラミング・インターフェース情報 . . . . .                      | 72        |
| 商標 . . . . .                                      | 73        |
| <b>索引 . . . . .</b>                               | <b>75</b> |

---

## 本書について

IBM(R) WebSphere(R) Business Integration Adapter ポートフォリオは、主要な e-business テクノロジー、エンタープライズ・アプリケーション、レガシー、およびメインフレーム・システムに統合コネクティビティを提供します。製品セットには、ビジネス・プロセスの統合に向けてコンポーネントをカスタマイズ、作成、および管理するためのツールとテンプレートが含まれています。

本書では、IBM® WebSphere® Business Integration Adapter for ESRI Spatial Database のインストール、構成、トラブルシューティング、およびビジネス・オブジェクト開発について説明します。

---

## 対象読者

本書は、お客様のサイトでアダプターを使用するコンサルタント、開発者、およびシステム管理者を対象としています。

---

## 関連資料

この製品に付属する資料の完全セットで、すべての WebSphere Business Integration Adapters のインストールに共通な機能とコンポーネントについて説明します。また、特定のコンポーネントに関する参考資料も含まれています。

以下のサイトから資料をインストールするか、オンラインで直接閲覧することができます。

- 一般的なアダプター情報が必要な場合、アダプターを WebSphere Message Broker (WebSphere MQ Integrator, WebSphere MQ Integrator Broker, WebSphere Business Integration Message Broker) とともに使用する場合は、およびアダプターを WebSphere Application Server とともに使用する場合は、以下のサイトを参照してください。

<http://www.ibm.com/websphere/integration/wbiadapters/infocenter>

- アダプターを InterChange Server とともに使用する場合は、以下のサイトを参照してください。

<http://www.ibm.com/websphere/integration/wicserver/infocenter>

<http://www.ibm.com/websphere/integration/wbicollaborations/infocenter>

- Message Broker (WebSphere MQ Integrator Broker, WebSphere MQ Integrator, および WebSphere Business Integration Message Broker) の詳細については、以下のサイトを参照してください。

<http://www.ibm.com/software/integration/mqfamily/library/manualsa/>

- WebSphere Application Server の詳細については、以下を参照してください。

<http://www.ibm.com/software/webservers/appserv/library.html>

上記のサイトには資料のダウンロード、インストール、および表示に関する簡単な説明が記載されています。

## 表記上の規則

このセクションは、すべてのアダプターのユーザーズ・ガイドで標準です。フォントの違いが失われてしまうため、イタリックにはなっていません。

本書は下記の規則に従って編集されています。

---

|                   |  |
|-------------------|--|
| Courier フォント      | コマンド名、ファイル名、入力情報、システムが画面に出力した情報などのリテラル値を示します。  |
| イタリック             | 初出語、変数名、または相互参照を示します。  |
| 青のアウトライン          | 青のアウトラインは、マニュアルをオンラインで表示するときのみ見られるもので、相互参照用のハイパーリンクを示します。アウトラインの内側をクリックすることにより、参照先オブジェクトにジャンプできます。   |
| { }               | 構文の記述行の場合、中括弧 {} で囲まれた部分は、選択対象のオプションです。1 つのオプションのみを選択する必要があります。  |
|                   | 構文の記述行の場合、パイプで区切られた部分は、選択対象のオプションです。1 つのオプションだけを選択する必要があります。   |
| [ ]               | 構文の記述行の場合、大括弧 [] で囲まれた部分は、オプションのパラメーターです。  |
| ...               | 構文の記述行の場合、省略符号 ... は直前のパラメーターが繰り返されることを示します。例えば、option[,...] は複数のオプションをコマンドで区切って入力できることを意味します。   |
| < >               | 不等号括弧は、名前の個々の要素を囲み、各要素を区別します (例: <server_name><connector_name>tmp.log)。  |
| /、¥               | 本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX® システムの場合には、円記号 (¥) はスラッシュ (/) に置き換えてください。すべての製品パス名は、システム上の、ESRI Spatial Database 用のコネクタがインストールされているディレクトリーを基準とした相対パス名です。 |
| %text% および \$text | % 記号内にあるテキストは、Windows® の text システム変数またはユーザー変数の値を示します。UNIX 環境での同等の表記は \$text です。これは、UNIX 環境変数 text の値を示します。   |
| ProductDir        | 製品のインストール先ディレクトリーを表します。  |

---

---

## 機能

WebSphere Business Integration (WBI) Adapter for ESRI Spatial Database には、以下の機能があります。

- IBM DB2<sup>®</sup>、Oracle、および Informix<sup>®</sup> など、さまざまなリレーショナル・データベース管理システム (DBMS) に対して行われる ESRI ArcSDE 8.2 のコンテキスト内のトランザクションを容易にします。
- 地理情報システム (GIS) と DBMS の統合により、業界固有のビジネス・オブジェクトを保持できます。
- ArcSDE 空間照会用の XML インターフェースを提供します。



---

## 第 1 章 アダプターの概要

この章では、IBM WebSphere Business Integration Adapter for ESRI Spatial Database および関連システム・アーキテクチャーについて説明します。

ESRI ArcSDE 業界をリードする数多くのリレーショナル・データベース管理システム (DBMS) への地理情報システム (GIS) ゲートウェイです。ESRI ArcSDE 8.2 製品を使用することにより、統合ブローカーやアプリケーションは、一連の高水準アプリケーション・プログラム・インターフェース (API) を介して DBMS の管理下にある空間データを直接処理できます。トランザクションを容易にするには、XML 形式のビジネス・オブジェクトを使用して、アダプターとゲートウェイの通信を行います。

本章の内容は、次のとおりです。

- 『アダプターとは』
- 2 ページの『アダプターのアーキテクチャー』
- 4 ページの『アダプターの動作方法』

---

### アダプターとは

アダプター (本書ではコネクタとも呼ぶ) は、アプリケーション固有のコンポーネントとコネクタ・フレームワークで構成されます。アプリケーション固有のコンポーネントには、特定のアプリケーションに合わせて作成されたコードが含まれます。コネクタ・フレームワークは、統合ブローカーとアプリケーション固有のコンポーネントの間の仲介役として機能し、そのコードはすべてのコネクタに共通です。

コネクタには、WBI システムの変換サービスがあります。これによりデータは、コラボレーションと次のいずれかの間で転送されます。

- アプリケーション
- プログラマチック・エンティティ (例: リモート Web サーバー)。WBI コネクタによって処理される XML などのテクノロジー標準に対応します。コネクタには 2 つの特殊な終端があります。

コネクタ・コントローラーは、コラボレーションと直接対話します。コネクタ・エージェントは、アプリケーションまたはその他のプログラマチック・エンティティと直接対話します。

コネクタ・フレームワークは、統合ブローカーとアプリケーション固有のコンポーネントの間で、以下のサービスを提供します。

- アプリケーション・イベントによって起動されたときに、ビジネス・オブジェクト (事前指定された情報パケット) を送信
- 始動メッセージおよび管理メッセージの交換の管理

コネクタはアプリケーションのインターフェースに従ってアプリケーションと通信するので、各コネクタは固有です。アプリケーション・プログラミング・イン

ターフェース (API) がある場合、コネクタはそれを使用できます。ただし、API がないアプリケーションのコネクタは、アプリケーションが提供するどのようなメソッドでも使用できます (ユーザー出口または E メール・メッセージなど)。

コラボレーションに関するアプリケーション・イベントを検出するため、コネクタは、アプリケーションをポーリングするか、あるいはアプリケーションのイベント・コールバック通知メカニズムがある場合はそれを使用できます。またコネクタは、コラボレーションのコマンドに従ってアプリケーションと対話したり、前の要求の結果を検証するためにアプリケーションと対話したりすることができます。

本書では、アプリケーション固有のコンポーネントおよびコネクタ・フレームワークについて説明します。ここでは、これらの両方のコンポーネントを「コネクタ」と呼んでいます。

## アダプターのアーキテクチャー

Adapter for ESRI Spatial Database は、WebSphere Business Integration Adapter (WBIA) Framework と WBIX アダプター・フレームワーク拡張機能で構成されています。WebSphere Business Integration 拡張機能 (WBIX) は、WBIA Framework の上に構築された一連のモジュラー・コンポーネントで、実行時に構成され、インスタンス化されます。アダプターは、メッセージ処理には XSLT 論理モジュールを、統合ブローカーとの通信には WBI トランスポート受信側および WBI トランスポート送信側を、ESRI ゲートウェイとの通信には ArcSDE トランスポートを使用します。アダプターの WBIX XML データ・ハンドラーを汎用ビジネス・オブジェクトとその XML 表現の間の変換に使用して、XSLT 論理モジュールによる処理を可能にします。すべてのイベント通知は、WBI トランスポートおよびキュー・ベースのトランスポートによって処理されます。

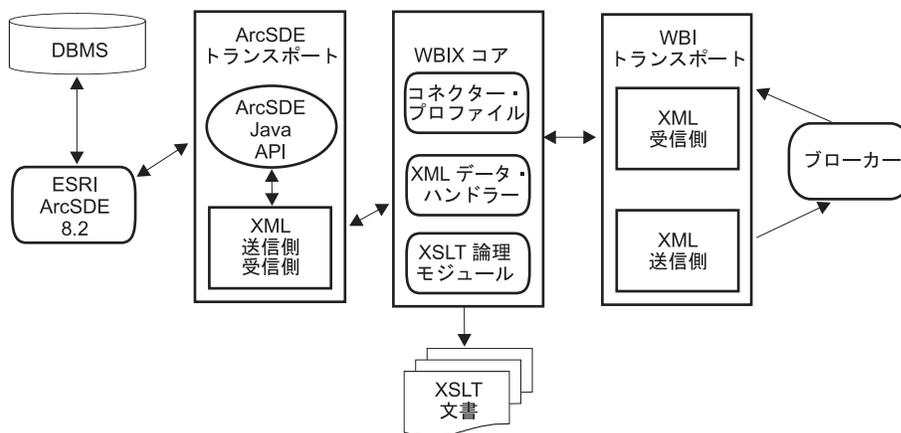


図1. Adapter for ESRI Spatial Database のアーキテクチャーの詳細

次に、アダプター・コンポーネントについて説明します。

## アダプター・コンポーネント

アダプターのコンポーネントは以下のとおりです。

### アダプター・コア

アダプター・コアは、アダプター内のデータおよび論理フローを制御します。

### コネクター・プロファイル

コネクター・プロファイルは、コネクター構成とそのプロパティを記述したものです。Connector Configurator は、グラフィカル・ユーザー・インターフェイスを備えたツールです。これを使用して構成およびプロパティを定義できます。

### WBIX XML データ・ハンドラー

WBIX XML データ・ハンドラーは、XSLT 論理モジュールが処理できるようにするため、汎用ビジネス・オブジェクトとその XML 表現の間の変換を行います。

### 論理モジュール

論理モジュールは、インバウンド・トランスポート受信側からアウトバウンド・トランスポート送信側に至る途中のデータを処理します。これらのモジュールには、アプリケーションと統合ブローカーの間でデータ・フォーマットを変換する機能があります。例えば、インバウンド・フォーマットとアウトバウンド・フォーマットの両方が XML フォーマットの場合は、XSLT 論理モジュールが使用されます。

カスタム論理モジュールを作成すると、ユーザーの要件に応じた処理を行うことができます。例えば、独自の XSL ファイルを作成して、独自の文法変換を定義することができます。また、論理モジュールは、必要に応じて相互にチェーニングすることができます。

本書で解説するアダプターの論理モジュールは、`com.ibm.wbix.adapter.logicmodules.XsltLogicModule` です。

### トランスポート

トランスポートは、特定のアプリケーションに対するインターフェイスを提供します。XMLSenderReceiver を使用すると、統合ブローカーと ArcSDE 間で同期メッセージングが可能になります。

アプリケーションには、インターフェイスの統合によってさまざまなプロトコルが混在している場合があります (例えば、あるデータには SQL データベース・インターフェイスを使用し、別のデータには MQ メッセージング・インターフェイスを使用するなど)。したがって、単一のアダプターで複数のトランスポートをロードして、単一のアダプターで異なる複数のプロトコル間の通信が可能になります。さらに、各トランスポートには複数の着信 (受信側) エンドポイントと発信 (送信側) エンドポイントを含めることができます (例えば、アプリケーションのメッセージング・キューごとに 1 つの受信側または送信側を設定することができます)。トランスポートは、一部の共通インターフェイスに対して提供されます。トランスポート・コンポーネントの詳細は、4 ページの『トランスポート・モジュール』を参照してください。

## トランスポート・モジュール

統合ブローカーとの通信には、WebSphere Business Integration の標準のトランスポート・モジュール (送信側用と受信側用の両方) が使用されます。メッセージの本文は、アダプター (具体的には WBI トランスポート) で認識可能な XML 形式を備えている必要があります。このメッセージ本文は、WebSphere Business Integration のビジネス・オブジェクトに変換され、統合ブローカーに送信されて処理されます。トランスポート・コンポーネントには、統合ブローカーと通信するモジュール、およびアプリケーションと通信するモジュールが含まれます。

### ブローカー・トランスポート

本書で解説するアダプターの WebSphere Business Integration トランスポートは、以下のコンポーネントで構成されています。

#### **com.ibm.wbix.datahandlers.XMLDataHandler**

データ・ハンドラーは、WebSphere ビジネス・オブジェクトを WebSphere XML に、またはその逆に変換します。

#### **com.ibm.wbix.adapter.transports.wbi.WBISender**

このモジュールは、統合ブローカーにメッセージを送信します。

#### **com.ibm.wbix.adapter.transports.wbi.WBIReceiver**

このモジュールは、統合ブローカーからメッセージを受信します。

### アプリケーション・トランスポート

このアダプターのアプリケーション・トランスポートは、`com.ibm.wbix.adapter.transports.arcsde.xml.XMLSenderReceiver` です。

---

## アダプターの動作方法

Adapter for ESRI Spatial Database は単一方向に機能します。統合ブローカーからアプリケーションに送信された要求のみを処理できます。この処理について、以降のセクションで説明します。

### イベントの処理

Adapter for ESRI Spatial Database は、統合ブローカーからビジネス・オブジェクトの形式で受信した要求を処理します。ビジネス・オブジェクトは、WBIReceiver トランスポートによって統合ブローカーから受信され、データ・ハンドラーによって XML 表現に変換されます。さらに XSLT 処理を実行して、XML ビジネス・オブジェクト表現を ESRI ArcSDE 要求に変換します。その後、要求は ArcSDE Java API トランスポート・コンポーネントによって ArcsSDE アプリケーションへ配信されます。必要な場合は、応答コードおよびビジネス・オブジェクトが WBIReceiver コンポーネントにデリバリーされ、応答オブジェクトが取り込まれます。

アダプター・フレームワークとともに提供されるトランスポートによって、同期イベント検索が処理されます。ユーザー指定のタイムアウト (`replyTimeout` パラメーター) は、同期応答が受信側キューに到達するまで送信側が待機する時間を示します。この時間が経過すると、エラー発生を表します。エラーを検出すると、送信側は、該当するメッセージをログに記録して、アプリケーション応答タイムアウトの

エラー・コードをブローカーに戻します。要求の送信中および応答の受信中に例外が発生した場合、トランスポートはすべてのエラー情報をログに記録し、ブローカーにも通知します。



---

## 第 2 章 アダプターのインストールと構成

この章では、IBM WebSphere Business Integration Adapter for ESRI Spatial Database のインストール方法と構成方法、およびアプリケーションをアダプターと連動させるための構成方法について説明します。本章の内容は、次のとおりです。

- 『互換性』
- 8 ページの『関連ソフトウェアのインストール』
- 8 ページの『インストール・プロセスの概要』
- 9 ページの『アダプターのインストール』
- 10 ページの『ライブラリーおよびコネクターのインポート』
- 11 ページの『新規ユーザー・プロジェクトの作成』
- 12 ページの『アダプターの構成』
- 14 ページの『ユーザー・プロジェクトの更新』
- 15 ページの『サーバーへのプロジェクトの配置』
- 16 ページの『ESRConnector の MQ の構成』
- 16 ページの『構成および国際化対応』
- 17 ページの『System Monitor の始動』
- 18 ページの『コネクターの始動』
- 18 ページの『Latin 1 および Unicode 言語以外のメッセージ・ファイルの変換』

---

### 互換性

アダプターが使用するアダプター・フレームワークは、アダプターと通信する統合ブローカーのバージョンとの互換性を備えている必要があります。ESRI Spatial Database のアダプターのバージョンは、以下のアダプター・フレームワークと統合ブローカーでサポートされています。

- **アダプター・フレームワーク:** WebSphere Business Integration Adapter Framework バージョン 2.4
- **統合ブローカー:**
  - WebSphere InterChange Server バージョン 4.2.1 および 4.2.2
  - WebSphere MQ Integrator Broker バージョン 2.1 (CSD05 を適用済み)
  - WebSphere Application Server Enterprise バージョン 5.0.2 (WebSphere Studio Application Developer Integration Edition バージョン 5.0.1 と併用)
  - WebSphere Business Integration Message Broker バージョン 5.0 (CSD02 を適用済み)

例外については、『リリース情報』を参照してください。

**注:** 統合ブローカーおよびその前提条件のインストールに関する説明については、以下のガイドを参照してください。

- WebSphere InterChange Server (ICS)については、「*IBM WebSphere InterChange Server システム・インストール・ガイド (UNIX 版)*」または「*IBM WebSphere InterChange Server システム・インストール・ガイド (Windows 版)*」を参照してください。
- WebSphere MQ Integrator Broker については、「*MQ Integrator Broker 用インプリメンテーション・ガイド*」を参照してください。
- WebSphere Application Server については、「*アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)*」を参照してください。

---

## 関連ソフトウェアのインストール

アダプターをインストールする前に、システムに以下のソフトウェアをインストールして構成しておく必要があります。

以下のアプリケーション・プラットフォームのいずれか:

- Windows 2000 (Service Pack 4 を適用済み)
- AIX 5.1 (保守レベル 4 を適用済み)
- AIX 5.2 (保守レベル 1 を適用済み)
- HP-UX 11.11
- Sun Solaris 7.0 または Solaris 8.0

以下のサポート・ソフトウェア:

- ESRI ArcSDE 8.2 製品

本書では、Adapter for ESRI Spatial Database が ESRI ArcSDE 8.2 製品とともにインストールされていると想定しています。このアダプターは、Adapter for ESRI Spatial Database をインターフェースとして使用することで、DBMS での空間照会を実行できます。

これらの必須製品のインストールについては、製品資料を参照してください。

Adapter for ESRI Spatial Database の設計では、既に ArcSDE 8.2 ゲートウェイがカスタマーのサイトに配置され、かつ ArcSDE Java API 8.2 と互換性があると想定しています。

---

## インストール・プロセスの概要

Adapter for ESRI Spatial Database をインストールするには、以下のステップを実行します。

1. 統合ブローカーのインストール。
2. ESRI ArcSDE 8.2 製品のインストール。
3. Adapter for ESRI Spatial Database のインストール。
4. Adapter for ESRI Spatial Database の構成および初期化。

ここでは、ステップ 1 および 2 は完了していることを前提とします。本書のインストールの説明では、ステップ 3 および 4 を対象としています。

---

## アダプターのインストール

アダプター・インストール・ソフトウェアは、CD 上で、または Web から ESD (electronic software delivery) をダウンロードして使用できます。パスポート・アドバンテージを使用して、IBM WebSphere Business Integration Adapter for ESRI Spatial Database のセットアップ・ファイルをシステムにダウンロードしてください。製品部品番号も、ESD イメージを参照します。Adapter for ESRI Spatial Database のインストール手順については、「*WebSphere Business Integration Adapters* インストール・ガイド」で詳しく説明しています。この資料は、「リリース情報」と共に、InfoCenter (以下のアドレス) から入手できます。

<http://www.ibm.com.websphere/integration/wbiadapters/infocenter>

### システムでのアダプターのインストール

ESD イメージからインストールする場合は、ファイル・ダウンロード・ユーティリティーによって、一連のインストール・ファイルを含む実行可能ファイルがマシンにコピーされます。アダプターをインストールするには、以下の手順を実行します。

1. セットアップ・ディレクトリーまたは CD から、使用プラットフォームのセットアップ・ファイル `setupwin32.exe` を実行します。InstallShield が表示されます。
2. 言語を選択して、「OK」をクリックします。
3. 「次へ」をクリックして、画面をステップスルーします。

注: ファイルの場所を選択するよう求められます。

- ICS を実行している場合、ファイルは必ず ICS のインストール先と同じ製品ディレクトリー (例: `C:\¥IBM¥WebSphereICS`) にインストールしてください。このステップでは、ICS ディレクトリー名を `ICSdir` としています。
- WebSphere MQ Integrator Broker または WebSphere Business Integration Message Broker を実行している場合、WebSphere Business Integration Adapter パッケージのインストール先と同じ製品ディレクトリーにファイルをインストールしてください。デフォルトは `C:\¥IBM¥WebSphereAdapters` です。

「参照」ボタンを使用して、正しいディレクトリーを探し、それを選択してください。

### UNIX システムでのアダプターのインストール

アダプターを UNIX プラットフォームにインストールする場合は、以下の手順を実行してください。

1. ご使用のシステムに適したセットアップ・ファイルを実行します。
  - AIX の場合は、`setupAIX.bin` を実行します。
  - HP-UX の場合は、`setupHP.bin` を実行します。
  - Solaris の場合は、`setupsolarisSparc.bin` を実行します。
2. ファイルのディレクトリーを指定します。

- a. ICS を実行している場合、ファイルは必ず ICS のインストール先と同じ製品ディレクトリーにインストールしてください。デフォルトは /opt/IBM/WebSphereICS です。
- b. WebSphere MQ Integrator Broker または WebSphere Business Integration Message Broker を実行している場合、WebSphere Business Integration Adapter パッケージのインストール先と同じ製品ディレクトリーにファイルをインストールしてください。デフォルトは /opt/IBM/WebSphereAdapters です。

## インストール済みファイルの構造

表 1 に、アダプターで使用されるファイル構造、およびシステムにインストールされるファイルを示します。

注:

1. 本書では、ディレクトリー・パスとして円記号 (¥) を使用しています。UNIX システムの場合には、円記号 (¥) はスラッシュ (/) に置き換えてください。
2. すべての製品パス名は、システム上の、製品のインストール先ディレクトリーを基準とした相対パス名です。

表 1. システムにインストールされたアダプターのファイル

| %ESRI% の<br>サブディレクトリー | 説明   |
|-----------------------|--|
|                       | 内容: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CustDataHandler.jar - WBIX 固有の XML データ・ハンドラーが含まれる .jar ファイル。</li> <li>• ESRI.jar - アプリケーション固有のアダプター・クラスが含まれる .jar ファイル。</li> <li>• start_ESRI.bat および start_ESRI.sh - アダプターの始動スクリプト。</li> <li>• WBIX.jar: WBIX フレームワークのアダプター・クラスが含まれる .jar ファイル。</li> <li>• esriicl.zip: (System Manager で) カスタマー・ユーザー・プロジェクトにインポートする ICL .zip ファイル。</li> </ul> |
| translations          | オブジェクト・マッピング変換用ディレクトリー。変換マネージャー構成ファイル schemaTypes.xml が含まれます。  |
| translations¥xslt     | 実際の変換マッピング・ファイル (XSL スタイルシート) が含まれるディレクトリー。  |
| lib                   | アダプターの Java ライブラリー・クラスが含まれるディレクトリー。  |

## ライブラリーおよびコネクターのインポート

アダプターのライブラリーをインポートする必要があります。以下のステップでは、統合コンポーネント・ライブラリー (ICL) 名を *wbieuicl* としています。この名前は、ユーザー独自のライブラリー名に置き換えることができます。

ライブラリーをインポートするには、以下のステップを実行します。

1. WebSphere Business Integration System Manager を始動します。「スタート」 → 「プログラム」 → 「IBM WebSphere InterChange Server」 → 「IBM WebSphere Integration Toolset」 → 「管理」 → 「System Manager」を選択します。

注: この手順を初めて実行するときは、「ウィンドウ」 → 「パースペクティブを開く」 → 「その他」 → 「System Manager」を選択し、「OK」を選択してください。

「プロジェクト」ウィンドウには、以下の項目が表示されます。

ユーザー・プロジェクト

統合コンポーネント・ライブラリー

2. 「統合コンポーネント・ライブラリー」を右マウス・ボタンでクリックします。
3. 「新規統合コンポーネント・ライブラリー」を選択します。
4. 「プロジェクト名 (Project name)」フィールドに、ライブラリー名 *wbieuicl* を入力します。これにより、*wbieuicl* という名前のフォルダーが作成されます。
5. 「完了」をクリックします。
6. 「ファイル」 → 「インポート」をクリックして、「インポート」ウィンドウを開きます。
7. 「ZIP ファイル」を選択します。
8. 「次へ」をクリックします。
9. 「ZIP ファイル」フィールドで、ブラウズ機能を使って **esriicl.zip** を選択します。ICS が稼働する場合、このファイルは *ICSdir/connectors/ESRI* にあります。
10. 「フォルダー (Folder)」フィールドで、*wbieuicl* 用に作成したフォルダーをブラウズ機能を使って選択します。
11. 「完了」をクリックします。これにより、すべてのファイルがこのフォルダーにインポートされます。
12. 「*wbieuicl*」フォルダーを右マウス・ボタンでクリックします。
13. 「最新表示」を選択してください。インポートされたすべてのビジネス・オブジェクトが表示されます。

---

## 新規ユーザー・プロジェクトの作成

以下のステップでは、プロジェクト名を **ESRI** としています。プロジェクト名には任意の名前を指定できますが、インストールおよび構成ステップ全体を通して同じ名前を使用してください。

System Manager を使用して、以下のステップを実行します。

1. ご使用のシステムに ICS がインストールされている場合は、「ユーザー・プロジェクト」を右マウス・ボタンでクリックし、「新規 ICS プロジェクト (New ICS project)」を選択して、ステップ 4 に進みます。
2. 「ユーザー・プロジェクト」を右マウス・ボタンでクリックし、「新規ユーザー・プロジェクト」を選択します。
3. 「新規 WAS プロジェクト (New WAS project)」または「新規 Message Broker プロジェクト (New Message broker project)」を選択します。
4. プロジェクト名 **ESRI** を指定します。

5. 下部のウィンドウで、*wbieuicl* ライブラリー・フォルダー名の横にあるチェック・ボックスを選択します。10 ページの『ライブラリーおよびコネクターのインポート』のステップ 4 (11 ページ) で別のライブラリー名を指定した場合は、そのライブラリー名をここで使用してください。
6. 「完了」をクリックします。これにより、すべてのビジネス・オブジェクトが入ったフォルダー **ESRI** が作成されます。

---

## アダプターの構成

アダプターのコネクタ・コンポーネントには、2 種類の構成プロパティがあります。1 つは標準の構成プロパティで、ほとんどのアダプターに適用されます。もう 1 つはコネクタ固有の構成プロパティで、使用アダプターにのみ適用されます。コネクタ固有の構成プロパティを使用すれば、コネクタ内の静的情報またはロジックを、コード化およびビルドし直すことなく変更できます。コネクタは、始動時に構成値を取得します。コネクタを実行する前に、これらのプロパティの値を設定する必要があります。

コネクタ構成プロパティを構成するには、Connector Configurator ツールを使用します。詳細は、49 ページの『付録 B. Connector Configurator』に記載されています。このツールはコネクタ構成用のグラフィカル・ユーザー・インターフェースを提供します。

コネクタの構成プロパティへの値の指定が終了すると、Connector Configurator は値をアダプター・リポジトリに保管する (ICS の場合) か、構成ファイルを生成してアダプターのローカル・リポジトリに配置 (WebSphere MQ Integrator Broker または WebSphere Application Server の場合) します。

## プロパティの指定

ここでは、プロパティを指定するときに実行する必要がある手順について説明します。以下の手順で使用するフォルダーのプロジェクト名は *ESRI* です。

プロパティを指定するには、WebSphere Business Integration System Manager を始動して、以下のステップを実行します。

1. 「ユーザー・プロジェクト」フォルダーを展開します。
2. 「InterChange Server プロジェクト」を展開します。
3. 「ESRI」フォルダーを展開します。
4. 「コネクタ」フォルダーを展開します。
5. 「ESRIConnector::*wbieuicl*」をダブルクリックします。
6. 「標準のプロパティ」タブをクリックして、構成プロパティを追加または変更します。
7. アダプターの AgentTraceLevel を指定します。値 **5** を選択すると、詳細レベルのトレースが生成されます。ゼロ (**0**) を選択すると、トレース情報は生成されません。
8. ご使用のアプリケーションによっては、DeliveryTransport プロパティに以下のどのトランスポートを指定するかを選択するように求められることがあります。本書の例では、**MQ** を前提としています。

MQ (デフォルトのトランスポート・メソッド)

IDL  
JMS

標準のプロパティの残りの構成については、デフォルトを受け入れます。

次のステップでは、トランスポートに関するコネクタ固有のプロパティを定義します。

9. 「コネクタ固有プロパティ」タブをクリックします。
10. 「wbiadapter」をクリックして、展開します。
11. 「transports」をクリックして、展開します。
12. 「ESRI」を展開します。
13. 「senders」を展開します。
14. 「Sender」を展開します。
15. 「parameters」を展開します。
16. 表 2 にリストされているプロパティに適切な値を指定します。

表 2. ESRI Spatial Database トランスポートに対するコネクタ固有の構成プロパティ

| プロパティ/パラメーター | 説明   | サンプル値     | デフォルト値 |
|--------------|--|-----------|--------|
| hostname     | ArcSDE を実行しているホストの名前。  | localhost | 使用不可   |
| port         | 接続先となる ArcSDE のインスタンス。   | 5151      | 使用不可   |
| database     | 情報の抽出元となるデータベース。   | SDE       | 使用不可   |
| username     | ログオン時に使用するユーザー名。   | SDE       | 使用不可   |
| password     | ログオン時に使用するパスワード。   | SDE       | 使用不可   |
| minXExtent   | SeLayer に対応する SeExtent に対して重複する minX 座標 - この値については、ESRI 製品資料を参照してください。 | 0.0       | 使用不可   |
| minYExtent   | SeLayer に対応する SeExtent に対して重複する minY 座標 - この値については、ESRI 製品資料を参照してください。 | 0.0       | 使用不可   |
| maxXExtent   | SeLayer に対応する SeExtent に対して重複する maxX 座標 - この値については、ESRI 製品資料を参照してください。 | 10000.0   | 使用不可   |
| maxYExtent   | SeLayer に対応する SeExtent に対して重複する maxY 座標 - この値については、ESRI 製品資料を参照してください。 | 10000.0   | 使用不可   |
| coordFalseX  | SeCoordinateReference に対して重複する X 値 - この値については、ESRI 製品資料を参照してください。      | 0.0       | 使用不可   |
| coordFalseY  | SeCoordinateReference に対して重複する Y 値 - この値については、ESRI 製品資料を参照してください。      | 0.0       | 使用不可   |
| coordXYUnits | SeCoordinateReference に対して重複する単位値 - この値については、ESRI 製品資料を参照してください。       | 1000.0    | 使用不可   |

17. 「logicmodules」を展開します。

18. 「**TranslationManager**」を展開します。
19. 「**parameters**」を展開します。

アダプターは、アダプターの XML メッセージと WBI XML 間の変換の基本変換機構として XSLT 論理モジュールを使用します。XML フォーマット間の変換は直接であり、チェーニングは行われません。デフォルト以外のプロパティを使用して論理モジュールを構成するには、表 3 にリストされたプロパティの値を指定します。

表 3. ESRI Spatial Database 論理モジュールに関するコネクタ固有の構成プロパティ

| プロパティ/パラメータ  |  |   |                                  |
|--------------|--|---|----------------------------------|
| ー            | 説明   | 値   | デフォルト値                           |
| schemaConfig | アプリケーションのデータ形式と統合ブローカーのデータ形式を相互に変換できるようにします。                     | <code>repository_dir¥schemaTypes.xml</code> | translations<br>¥schemaTypes.xml |
| repository   | xslt サブディレクトリーは、トップレベルの変換ディレクトリーに対して、リポジトリー内のネーム解決のルートとして指定されます。 | <code>repository_dir¥xslt</code>            | translations¥xslt                |
| ESRI         | ルーティング・パスを構成するために使用します。  |   | CW                               |
| CW           | ルーティング・パスを構成するために使用します。  | この値は、ルーティング・パスに一致していなければなりません。              | ESRI                             |

20. ステップ 8 (12 ページ) でデリバリー・トランスポートとして MQ を選択した場合は、キュー・マネージャー名を指定してください。
  - a. 「メッセージング」タブをクリックします。
  - b. 「キュー・マネージャー」フィールドにキュー・マネージャー名を指定します。デフォルトは **server.queue.manager** です。
21. 変更を加えた後、「ファイル」→「保管」→「プロジェクトに」をクリックします。
22. Connector Configurator を終了します。

## ユーザー・プロジェクトの更新

ユーザー・プロジェクトを更新するには、以下の手順を実行します。

1. 「ユーザー・プロジェクト」の下の「ESRI」フォルダーを右マウス・ボタンでクリックします。
2. 「プロジェクトを更新」を選択します。
3. 「wbieuc1」フォルダーを展開します。
4. 「コネクタ」フォルダーを展開します。
5. 「ESRIConnector」にチェックマークを付けます。
6. 「完了」をクリックします。
7. 「上書きの確認」プロンプトで「はい」をクリックします。

---

## サーバーへのプロジェクトの配置

System Manager の InterChange Server ウィンドウには、すでにローカル・サーバーのインスタンスがあります。このステップでは、サーバー・インスタンス名を **ESRIserver** としています。以下のステップを実行してください。

1. WebSphere InterChange Server が稼働していることを確認します。
2. 「InterChange Server インスタンス」フォルダーを展開します。
3. 「**ESRIserver**」を右マウス・ボタンでクリックします。

注: 「サーバー」の下にサーバー・インスタンスが表示されない場合は、まずサーバーを登録してください。

- a. 「InterChange Server インスタンス」を右マウス・ボタンでクリックします。
- b. 「サーバーを登録」を選択します。
- c. 「サーバーを登録」ダイアログで、必要な情報を指定します。
- d. 「OK」をクリックします。
4. 「接続」を選択します。
5. 「ユーザー名」および「パスワード」情報をそれぞれのフィールドに指定します。
6. 「OK」をクリックします。  
状況が「接続しました」に変わります。
7. 「ユーザー・プロジェクト」を展開します。
8. 「InterChange Server プロジェクト」を展開します。
9. 「**ESRI**」を選択します。
10. 「**ESRI**」を右マウス・ボタンでクリックし、「ユーザー・プロジェクトの配置 (Deploy user project)」を選択して、プロジェクト・リストを開きます。
11. 「**ESRI**」にチェックマークを付けます。
12. 「スキーマを作成」および「コンパイル」を選択します。
13. 宛先サーバー「**ESRIserver**」を選択します。
14. 「次へ」をクリックします。
15. 「**ESRI**」フォルダーが表示された場合は、そのチェック・ボックスを選択します。
16. 「完了」をクリックします。このステップは完了までに数分かかります。
17. 「OK」をクリックします。
18. 以下の手順に従って、InterChange Server をシャットダウンし、再始動します。
  - a. 「**ESRIserver**」を右マウス・ボタンでクリックします。
  - b. 「シャットダウン」を選択します。
  - c. 「正常」を選択します。
  - d. 「OK」をクリックします。
  - e. 「OK」をクリックします。
  - f. InterChange Server を始動します。

---

## ESRIConnector の MQ の構成

ESRIConnector 用の WebSphere MQ を更新するには、以下の手順を実行します。

1. 「IBM WebSphere MQ」 → 「WebSphere MQ Explorer」を始動します。
2. 「キュー・マネージャー (Queue Managers)」フォルダー内で、コネクターに対応するようにキューをセットアップします。

キュー名は標準のコネクター・プロパティー定義のエントリーに対応します。手動でこれらのキューを作成するか、あるいは MQ スクリプトを使用してください。キューの名前は以下のとおりです。

```
AP/ESRICONNECTOR/your_server_name
IC/your_server_name/ESRICONNECTOR
ESRICONNECTOR/ADMININQUEUE
ESRICONNECTOR/ADMINOUTQUEUE
ESRICONNECTOR/DELIVERYQUEUE
ESRICONNECTOR/FAULTQUEUE
ESRICONNECTOR/REQUESTQUEUE
ESRICONNECTOR/RESPONSEQUEUE
ESRICONNECTOR/SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE
ESRICONNECTOR/SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE
```

3. これらのキューを保管して、ウィンドウを閉じます。

---

## 構成および国際化対応

データ・ハンドラーはアダプターから呼び出され、構成を必要とします。この構成には、数値および日付形式の変換を定義するロケール固有プロパティーが含まれます。データ・ハンドラーを使用するアダプター内には、DataHandlerMetaObjectName プロパティーを定義しておく必要があります。このプロパティーの値は、各 MIME タイプに該当するデータ・ハンドラーを定義するメタビジネス・オブジェクトの名前です。text/xml タイプに指定されるメタオブジェクトは、WBIX XML データ・ハンドラーとその構成オプションを示します。

これらのオプションを構成するには、ビジネス・オブジェクト MO\_ESRI\_XMLConfiguration を編集する必要があります。System Manager を使用すれば、Business Object Designer で以下のパラメーターに従ってプロパティーを編集できます。完了したら、このオブジェクトをサーバーに再配置してください。

オプションは以下のとおりです。

### UseDefaults

GBO にデフォルト値を取り込むかどうかを示すブール値。メタオブジェクト内にこのパラメーターが存在しない場合のデフォルト動作は、デフォルトの使用です。

### AppDateFormat

データ・ハンドラーがアプリケーションとの間でのやりとりに使用する日付形式。このアダプターのデフォルト日付形式は yyyy-MM-dd-hh.mm.ss.SSSS です。

形式設定の詳細については、17 ページの『日付の形式』を参照してください。

### EnforceRequired

要件を強制するかどうかを指定します。TRUE が指定された場合、デー

タ・ハンドラーは、必須フィールドにデータが入っていないイベントを拒否します。**FALSE** が指定された場合、データ・ハンドラーは、必須フィールドにデータが入っていても受け入れます。

#### **ClassName**

Java クラス: com.ibm.wbix.datahandlers.XMLDataHandler

#### **ICSDateFormat**

データ・ハンドラーが統合ブローカーとの間でのやりとりに使用する日付形式。このアダプターのデフォルト日付形式は yyyy-MM-dd-hh.mm.ss.SSSS です。

形式設定の詳細については、『日付の形式』を参照してください。

#### **XmlEncoding**

ICS オブジェクトから XML を生成するとき使用するエンコード方式を指定します。有効なエンコード方式は以下のとおりです。

##### **US-ASCII**

7 ビット ASCII。ISO646-US、または Unicode 文字セットの Basic Latin ブロックとも言います。

##### **ISO-8859-1**

ISO Latin Alphabet No. 1。ISO-LATIN-1 とも言います。

**UTF-8** 8 ビット Unicode 変換形式。

## 日付の形式

日付の形式は以下のとおりです。

**yyyy** 年の 4 桁表記。例: 2003。

**MM** 月の 2 桁表記。例: 10 月は 10。

**dd** 日の 2 桁表記。例: 18 日は 18。

**hh** 時間の 24 時間表記。例: 午後 11 時は 23。

**mm** 分。

**ss** 秒。

**SSSS** ミリ秒。

詳細は、Java™ 1.3.1 SimpleDateFormat の仕様を参照してください。

---

## System Monitor の始動

System Monitor を始動して、サーバーに接続します。各コネクターのビューが表示されます。ESRConnector を探してください。黄色のアイコンは、始動の準備ができていることを表します。

ESRConnector を右マウス・ボタンでクリックして、コネクターを始動します。正常に始動すると、アイコンは緑色に変わります。

---

## コネクタの始動

### Windows

```
start_ESRI.bat ESRI name_of_ICServer
```

**UNIX** /opt/IBM/WebSphereAdapters/bin/connector\_manager -start ESRI

---

## Latin 1 および Unicode 言語以外のメッセージ・ファイルの変換

WBIX アダプター・フレームワークの拡張機能には、英語のメッセージおよびプロパティ・ファイルが含まれています。これらのメッセージを Latin 1 および Unicode 以外の文字を使用する他の言語に翻訳するには、以下の手順を実行します。

1. 該当するメッセージ・ファイル、例えば `WBIXResource.properties` ファイルをターゲット言語に翻訳します。このファイルをシステム・デフォルトのエンコード方式で保管します。
2. Java Development Kit を使用して、`native2ascii` ツールを翻訳済みのプロパティ・ファイルに対して実行し、文字を Unicode でエンコードされた文字に変換します。`native2ascii` ツールとそのコマンド行構文については、Javadoc の資料を参照してください。
3. Java Development Kit を使用して、`jar` ツールを Unicode でエンコードされたプロパティ・ファイルに対して実行し、これを `WBIX.jar` ファイルに入れます。翻訳済みの Unicode でエンコードされたプロパティ・ファイルを元の WBIX プロパティ・ファイルと同じパス・ロケーションに入れます。`jar` ツールとその構文については、Javadoc の資料を参照してください。

WBIX アダプター・フレームワークの拡張機能により、ターゲット言語および Unicode 文字でメッセージが表示されるようになります。

---

## 第 3 章 ビジネス・オブジェクトについて

この章では、ビジネス・オブジェクトおよび Adapter for ESRI Spatial Database ビジネス・オブジェクトのマッピングについて説明します。ESRI ArcSDE 8.2 アプリケーションでは、21 ページの『ESRI ArcSDE ビジネス・オブジェクト・マッピング』に示すビジネス・オブジェクトがサポートされます。

- 『ビジネス・オブジェクト』
- 20 ページの『ビジネス・オブジェクト構造の概要』
- 21 ページの『ESRI ArcSDE ビジネス・オブジェクト・マッピング』

---

### ビジネス・オブジェクト

コラボレーションとコネクタは、InterChange Server を介してビジネス・オブジェクトを送受信することにより、対話を行います。

ビジネス・オブジェクトは、データ・エンティティ (動作の単位として扱うことができるデータの集合) を反映します。例えば、データ・エンティティはフォームに相当し、その中にはフォームのフィールドがすべて含まれます。このフォームは、一般にはアプリケーション内、または Web 経由で、カスタマーや従業員、あるいは送り状に関するビジネス情報を格納するために使用されます。

ビジネス・オブジェクトは、コラボレーション実行中はアクセスの高速化のためメモリーにキャッシュされます。また、ビジネス・オブジェクトは永続トランザクション状態ストアに保管されるので、障害発生後にサーバーを再始動する場合でも、コラボレーションの堅固なりカバリー、ロールバック、および再実行を提供します。

WBI システムでは、エンティティに格納される情報を反映するビジネス・オブジェクトを作成します。本書では、データ・エンティティを、その中に含まれているビジネス情報のコンテキストの種類で言及することがあります (例: 従業員エンティティまたはカスタマー・エンティティ)。

### ビジネス・オブジェクトの役割

ビジネス・オブジェクトはイベント、要求、あるいは応答として機能します。

#### イベント

ビジネス・オブジェクトは、アプリケーション・イベントの発生を報告します。イベントは、アプリケーションのデータ・エンティティに影響を及ぼした操作によって起動されます。アプリケーション・イベントとしては、データ集合の値の作成、削除、または変更があります。コネクタがアプリケーション・イベントを検出し、ビジネス・オブジェクトを関連のコラボレーションに送信するとき、ビジネス・オブジェクトにはそのイベントを表現する役割があるため、このビジネス・オブジェクトを WBI システムではイベントと呼びます。例えばコネクタは、コラボレーションに代わって、アプリケーションに新規従業員エンティティがないか

をポーリングします。アプリケーションが新規従業員エンティティを作成した場合、コネクタはコラボレーションにイベント・ビジネス・オブジェクトを送信します。

## 要求

要求は、一般に次の 2 つの方法で生成されます。

- コラボレーションは、ビジネス・オブジェクトを要求としてコネクタに送信し、アプリケーション内の一部のデータを挿入、変更、削除、または検索するようコネクタに指示することができます。
- サーバー・アクセス・インターフェースは、コラボレーションが Retrieve 動詞をトリガーとして受け入れるように設計またはカスタマイズされている場合は、ビジネス・オブジェクトを要求としてそのコラボレーションに送信できます。

## 応答

コネクタは要求の処理を終了すると、通常は応答を戻します。例えば、コネクタはアプリケーションから従業員データの検索要求を受信すると、その従業員データが入ったビジネス・オブジェクトを送信します。

---

## ビジネス・オブジェクト構造の概要

WebSphere Business Integration システムでは、ビジネス・オブジェクト定義の構成は以下のとおりです。

- タイプ名
- サポートされる動詞
- 属性

アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトは、ビジネス・オブジェクト定義の特定のインスタンスです。これは、個々のアプリケーションのデータ構造および属性プロパティを反映します。

一部の属性は、データを格納する代わりに、子ビジネス・オブジェクト、またはこれらのオブジェクトのデータを格納する子ビジネス・オブジェクト配列を指しています。キーは、親レコードと子レコードの間のデータを関連付けます。

アダプターのビジネス・オブジェクトには、フラットなものと同層構造のものがあります。フラットなビジネス・オブジェクトには、単純属性、つまりストリングなどの単一値を表す属性のみが格納されます。子ビジネス・オブジェクトを指すことはありません。階層ビジネス・オブジェクトには、単純属性と、子ビジネス・オブジェクトまたは属性値が含まれる子ビジネス・オブジェクト配列の両方が格納されます。

カーディナリティー 1 コンテナ・オブジェクト、または単一カーディナリティー関係が生じるのは、親ビジネス・オブジェクトの属性に単一の子ビジネス・オブジェクトが含まれている場合です。この場合、子ビジネス・オブジェクトは、1 つのレコードのみ格納できる集合を表します。属性タイプは、子ビジネス・オブジェクトの属性タイプと同じです。

カーディナリティー n コンテナ・オブジェクト、または複数カーディナリティー関係が生じるのは、親ビジネス・オブジェクトの属性に子ビジネス・オブジェクト

の配列が含まれている場合です。この場合、子ビジネス・オブジェクトは、複数レコードを格納できる集合を表します。属性タイプは、子ビジネス・オブジェクトの配列の属性タイプと同じです。

## ESRI ArcSDE ビジネス・オブジェクト・マッピング

Adapter for ESRI Spatial Database が変換に使用するビジネス・オブジェクトは 1 つのみです。Adapter for ESRI Spatial Database では、空間照会の作成とデータ値の検索を行うアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトを提供しています。ESRI ArcSDE アプリケーションは空間データベースをラップするため、多数のビジネス・オブジェクト形式があると考えられます。このオブジェクトは、空間データベース上に作成される照会のタイプを反映します。ESRI ビジネス・オブジェクトは空間照会の結果を表すため、ESRI ArcSDE アプリケーションの機能に直接アクセスできます。このビジネス・オブジェクトによってサポートされる動詞は次のとおりです。

表 4. ESRI ArcSDE ビジネス・オブジェクトの動詞マッピング

| 動詞 (WBI) | 動作 (ESRI ArcSDE) |
|----------|------------------|
| Retrieve | Select           |
| Create   | Insert           |
| Update   | Update           |
| Delete   | Delete           |

ESRI Spatial Database アダプターを使用するには、各フィールドが表す機能を理解することが重要です。データベースで不特定型の情報を表すことができるため、アダプターがデータベースからデータを取り出したり保管したりするための機能インターフェースを提供します。Web サービスと同じように、ビジネス・オブジェクトも ESRI ArcSDE 8.2 Java API の機能インターフェースを公開しています。

表 5 では、ESRISpatialQuery のテーブル・エレメントが提供されています。各タグに関連して、対応する ArcSDE 8.2 Java API 機能が呼び出されます。例えば、ビジネス・オブジェクトの tableName フィールドに入力すると、クエリーが ESRI ArcSDE API の SeLayer.setTable() を呼び出します。これにより、ArcSDE がクエリーを実行するテーブルを決定します。各タグに、タグの使用方法を説明する追加コメントが関連付けられます。各 API 呼び出しの処理を理解するには、ESRI ArcSDE Java API の仕様書を参照してください。表 5 に続く 23 ページの『ビジネス・オブジェクトの例』セクションでは、ビジネス・オブジェクトの使用方法を示すいくつかの例を挙げています。

表 5 にビジネス・オブジェクト・マッピングと関連する動詞を示します。

表 5. ESRI ArcSDE ビジネス・オブジェクトの動詞マッピング

| ESRISpatialQuery | ArcSDE 8.2 JDK   | コメント                 |
|------------------|--|----------------------|
| 動詞               | SeInsert(Create),<br>SeUpdate(Update),<br>SeDelete(Delete),<br>SeQuery(Retrieve) | 実行する照会のタイプを決定します。    |
| query            |  |                      |
| tableName        | SeLayer.setTableName()   | 照会する 1 つのテーブル名です。    |
| values           |  | 挿入、更新、および検索する複数の値です。 |
| columnName       | Column[] で使用します。   | テーブル列の名前です。          |
| value            |  | 値を 1 つのみ指定できます。      |

表 5. ESRI ArcSDE ビジネス・オブジェクトの動詞マッピング (続き)

|             |            |  |   |
|-------------|------------|--|---|
|             | integer    | row.setInteger();  | integer タイプがサポートされます。   |
|             | short      | row.setShort();  | short タイプがサポートされます。   |
|             | float      | row.setFloat();  | float タイプがサポートされます。   |
|             | double     | row.setDouble();   | double タイプがサポートされます。  |
|             | string     | row.setString();   | string タイプがサポートされます。  |
|             | date       | row.setDate();   | date タイプがサポートされます (挿入フォーマットは w yyyy-MM-dd-hh.mm.ss.SSSS)。   |
|             | spatial    | row.setShape();  | shape タイプがサポートされます。   |
|             | type       | SeShape.generateRectangle(),<br>SeShape.generateLine();<br>SeShape.generatePoint(),<br>SeShape.Polygon() | RECTANGLE、LINE、POINT、および POLYGON のみがサポートされます。   |
|             | shape      |  | 値を 1 つのみ指定できます。   |
|             | partOffset |  | int 配列です (ESRI の資料を参照してください)。   |
|             | offset     | shape の offset 配列です。   |   |
|             | pointArray |  | 有効な shape を作成する point 配列です (ESRI の資料を参照してください)。   |
|             | x          | point の x 座標です。  |   |
|             | y          | point の y 座標です。  |   |
| constraints |            |  | SQL WHERE 文節 (AND サポートのみ) を構成するのに使用します。   |
|             | columnName | WHERE で使用します。  | 検査する列名です。   |
|             | comparison | WHERE (または、shape が指定されている場合は Spatial Filters) を論理的に評価します。  | eq (=), ne(!=), lt(<), gt(>), lte(<=), METHOD_AI, METHOD_AI_NO_ET, METHOD_AI_OR_ET, METHOD_CBM, METHOD_COMMON, METHOD_CP, METHOD_CP_OR_LCROSS, METHOD_ENVP, METHOD_ENVP_BY_GRID, METHOD_ET_OR_AI, METHOD_ET_OR_AI, METHOD_IDENTICAL, METHOD_II, METHOD_II_NO_ET, METHOD_II_OR_ET, METHOD_LCROSS, METHOD_LCROSS_OR_CP, METHOD_PC, METHOD_PC_NO_ET, METHOD_PIP, METHOD_SC, METHOD_SC_NO_ET (SeFilters に関する ESRI の資料を参照してください) |
|             | value      |  | 値を 1 つのみ指定できます。   |
|             | integer    | WHERE columnName = integer   |   |
|             | short      | WHERE columnName = short   |   |
|             | float      | WHERE columnName = float   |   |
|             | double     | WHERE columnName = double  |   |
|             | string     | WHERE columnName = string  |   |
|             | date       | WHERE columnName = date  |   |
|             | spatial    | WHERE columnName = SeShape   |   |
|             | type       | SeShape.generateRectangle(),<br>SeShape.generateLine();<br>SeShape.generatePoint(),<br>SeShape.Polygon() | RECTANGLE、LINE、POINT、および POLYGON のみがサポートされます。   |
|             | shape      |  | 値を 1 つのみ指定できます。   |
|             | partOffset |  | int 配列です (ESRI の資料を参照してください)。   |
|             | offset     | shape の offset 配列です。   |   |
|             | pointArray |  | 有効な shape を作成する point 配列です (ESRI の資料を参照してください)。   |
|             | x          | point の x 座標です。  |   |
|             | y          | point の y 座標です。  |   |
| results     |            |  | Select (Retrieve) クエリーの結果です。  |
|             | row        |  | 全データ行です。  |
|             | column     |  | 個別の結果列です。   |
|             | columnName | SeColumnDefinition.getName()   | 値の列名です。   |
|             | value      |  | 値を 1 つのみ指定できます。   |
|             | integer    | row.getInteger();  | 列の integer の値です。  |
|             | short      | row.getShort();  | 列の short の値です。  |
|             | float      | row.getFloat();  | 列の float の値です。  |
|             | double     | row.getDouble();   | 列の double の値です。   |
|             | string     | row.getString();   | 列の string の値です。   |
|             | date       | row.getDate();   | 列の date の値です。   |
|             | spatial    | row.getShape();  | 列の shape の値です。  |
|             | type       | SeShape.getType()  | RECTANGLE、LINE、POINT、および POLYGON のみがサポートされます。   |
|             | shape      |  | 値を 1 つのみ指定できます。   |
|             | partOffset | 使用不可   | int 配列です (ESRI の資料を参照してください)。   |

表 5. ESRI ArcSDE ビジネス・オブジェクトの動詞マッピング (続き)

|            |   | offset                 |   |
|------------|---|------------------------|---|
| pointArray |   | SeShape.getAllCoords() | 有効な shape を作成する point 配列です (ESRI の資料を参照してください)。 |
|            | x | double[0][0]           |   |
|            | y | double[0][1]           |   |

## ビジネス・オブジェクトの例

このセクションでは、いくつかのビジネス・オブジェクトの使用例を示します。

### INSERT

以下のビジネス・オブジェクトは INSERT INTO sde(INT\_COL) VALUE (6) と同じです。

```
verb: CREATE
query
  tableName SDE
  values
    columnName INT_COL
    value
      integer 6
```

### UPDATE

以下のビジネス・オブジェクトは UPDATE sde SET INT\_COL = 5 WHERE INT\_COL = 6 と同じです。

```
verb: UPDATE
query
  tableName SDE
  values
    columnName INT_COL
    value
      integer 5
  constraints
    columnName INT_COL
    comparison =
      value
        integer 6
```

### DELETE

以下のビジネス・オブジェクトは DELETE FROM sde WHERE INT\_COL = 6 と同じです。

```
verb: DELETE
query
  tableName SDE
  constraints
    columnName INT_COL
    comparison =
      value
        integer 6
```

### SELECT

以下のビジネス・オブジェクトは SELECT INT\_COL, DOUBLE\_COL FROM sde WHERE INT\_COL = 6 と同じです。

```
verb: RETRIEVE
query
  tableName SDE
  values
    columnName INT_COL
    columnName DOUBLE_COL
  constraints
    columnName INT_COL
    comparison =
    value
    integer 6
```

---

## 第 4 章 トラブルシューティングとエラー処理

この章には、問題が発生した際に問題の分離に役立つ情報が含まれています。この章で説明するトピックは、以下のとおりです。

『プロファイルからアダプターを組み立てるときの問題』

26 ページの『トレース・メッセージ』

27 ページの『トラブルシューティングのヒント』

27 ページの『エラー・ログを使用した問題の分離』

---

### プロファイルからアダプターを組み立てるときの問題

#### ロードのエラー

プロファイルからアダプターを構成している間に、コアは致命的エラーと致命的でないエラーの両方を報告します。致命的エラーは、アダプターを構成できなかった場合や、プロファイルに致命的な不整合が存在した場合に発生します。

#### 致命的エラー

致命的エラーは以下のとおりです。

##### クラスをロードできませんでした (Could not load class)

クラスが見つからないか、ロードしようとしたときにエラーが発生しました。

##### クラスを構成できませんでした (Could not configure class)

ロード中にロード対象クラスが例外をスローしました。原因として、正しいパラメーターを渡していないことが考えられます。

##### クラスを開始できませんでした (Could not start class)

クラスが動作を正しく開始できませんでした。アプリケーションに接続できないことが原因であると考えられます。

##### ルーティング・パスが競合しています (Routing paths conflict)

複数のルーティング・パスに同じ起点およびオブジェクトが含まれています。

##### 指定のルーティング宛先は存在しません (Routing destination specified does not exist)

いずれかのルーティング・パスに、プロファイルの送信側にマップされていない宛先が指定されています。

##### 指定のルーティング起点は存在しません (Routing origin specified does not exist)

いずれかのルーティング・パスに、プロファイルの受信側にマップされていない起点が指定されています。

##### 指定のルーティング・ロジック・モジュールは存在しません (Routing logic module specified does not exist)

いずれかのルーティング・パスに、プロファイルに存在しない論理モジュールが指定されています。

## 致命的でないエラー

ロード中の致命的でないエラーには、正しく構成されたが不注意によるエラーを引き起こす可能性があるアダプターに関する警告が含まれます。致命的でないエラーの例を以下に示します。

### **CW コントローラー側からのサポートされないオブジェクト (Objects not supported from CW controller side)**

WBI がブローカーの場合は、ICS のコネクタ・コントローラーが、アダプターが特定のビジネス・オブジェクトをサポートすることを要求する場合があります。この警告は、ICS からアダプターにオブジェクトを送信できない場合に作成されます。

### **特定経路が汎用経路をオーバーライドしています (Specific route overrides a Generic Route)**

汎用経路をオーバーライドする特定経路がプロファイルに存在する場合は、警告が出されます。特定の受信側からのオブジェクトは特定経路をとり、汎用経路をとらないことがユーザーに警告されます。

致命的でないエラーはアダプターのパフォーマンスに影響を及ぼさないため、アダプターの動作を停止しません。しかし、ユーザーがアダプターを誤って構成した場合のために、警告メッセージが送信されます。

## ルーティングのエラー

実行時には、アダプター・コアはすべてのエラーから回復しようとします。ただし、オブジェクトでルーティングのエラーが発生した場合は、コアはトランスポート受信側エラーを報告します。各トランスポート受信側は `handleError()` 関数を実装し、失敗したルーティングからの回復を試行する必要があります。ルーティング中に発生する可能性があるエラーの一部を以下に示します。

### **オブジェクトの経路が見つかりません (Route not found for object)**

このエラーにはいくつかの理由が考えられます。まず、`MessageEvent` がルーティングを要求した受信側を正しく指定していない可能性があります。イベントをルーティングする前に、各トランスポート受信側は `MessageEvent` に名前を設定する必要があります。指定した名前の形式が誤っていた場合にもエラーが発生する場合があります。最後に、ルーティング・パスがプロファイルに存在しないため、適用する経路がコアに存在しない可能性もあります。

### **論理モジュールの処理が失敗しました (Logic Module processing failure)**

処理中に、パスにあるいずれかの論理モジュールが例外をスローしました。

---

## トレース・メッセージ

トレースは、コネクタの振る舞いを詳細にトレースするためにオンにできるオプションのデバッグ機能です。トレース・レベルは構成可能であり、動的変更が可能です。要求の詳細に応じてさまざまなレベルを設定します。トレース・メッセージは、デフォルトでは「STDOUT」(画面) に書き込まれます。また、トレースをファイルに書き込むように構成することもできます。

実動システムでトレース・レベルを低く設定したり、トレースをオフにすると、パフォーマンスが改善され、ファイル・サイズが小さくなります。

表 6 に、ESRI Spatial Database 用コネクタが各トレース・レベルで出力するトレース・メッセージのタイプの詳細を示します。すべてのトレース・メッセージがコネクタ・プロパティ TraceFileName によって指定されたファイルに表示されます。これらのメッセージは、IBM WebSphere Business Integration Adapter アーキテクチャによって出力されるトレース・メッセージに追加されます。

表 6. トレース・メッセージ

| トレース・レベル | トレース・メッセージ   |
|----------|--|
| レベル 0    | コネクタのバージョンを識別するメッセージ。このレベルでは他のトレースは行われません。このメッセージは常に表示されます。  |
| レベル 1    | pollForEvents メソッドが実行される度に配信されるメッセージ。  |
| レベル 2    | <ul style="list-style-type: none"> <li>gotApplEvent から統合ブローカーにビジネス・オブジェクトが通知される度にログに記録されるメッセージ。</li> <li>ビジネス・オブジェクト要求を受信する度に表示されるメッセージ。</li> </ul>  |
| レベル 3    | メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換、およびビジネス・オブジェクトからメッセージへの変換に関する情報を提供するメッセージ。  |
| レベル 4    | <ul style="list-style-type: none"> <li>アプリケーション固有の通知メッセージ。例えば、ビジネス・オブジェクトのアプリケーション固有の通知フィールドを構文解析する関数によって戻される値を示すメッセージ。</li> <li>コネクタが、コネクタのプロセス・フローのトレースに役立つ関数を開始または終了したかどうかを識別するメッセージ。</li> </ul>  |
| レベル 5    | <ul style="list-style-type: none"> <li>コネクタの初期化を示すメッセージ。例えば、統合ブローカーから検索された各構成プロパティの値を示すメッセージ。</li> <li>ビジネス・オブジェクト・ダンプから構成されるメッセージ。このトレース・レベルでは、コネクタは、(コネクタがコラボレーションから受信するオブジェクトを示す) オブジェクトの処理を開始する前、および (コネクタがコラボレーションに戻すオブジェクトを示す) オブジェクトの処理を終了した後に、ビジネス・オブジェクトのテキスト表現を出力します。</li> </ul> |

## トラブルシューティングのヒント

トラブルシューティングの問題が発生した場合は、以下のヒントに従ってください。

- コネクタが実行されているかどうかをチェックしてください。
- サーバーが実行されているかどうかをチェックしてください。
- ビジネス・オブジェクトの構造がオペレーションと矛盾していないことを確認してください。

## エラー・ログを使用した問題の分離

エラーが発生すると、アダプターはエラー・ログにエラー・レコードを書き込みます。エラーを調べるには、エラー・ログを検討して、特定のログ・メッセージを突き止めることにより、処理が失敗した場所と失敗時のイベント状況を判別します。

エラー・レコードの形式は以下のとおりです。

```
[timestamp][system][component][thread label][error message: error exception:
errorexception message]
```

以下のサンプルは、前の形式にマップするというエラーを示したものです。

```
[Time: 2003/06/25 15:37:05.715] [System: ConnectorAgent] [SS: ESRIConnector]
[Thread: ESRI.XMLSenderReceiver (#6276108)]
XML parsing failed: org.xml.sax.SAXParseException:
The element type "ESRISpatialQuery" must be terminated by the matching end-tag "
</ESRISpatialQuery>"
```

失敗したイベントに対する処置は、イベント・タイプおよびカスタマーの状態によって異なります。例えば、失敗したイベントを再実行依頼することも、ビジネス・オブジェクトを手動で再実行依頼することもできます。ガイダンスのフローの解決については、必要な場合、WBI 資料を参照してください。

---

## 第 5 章 アダプターの拡張およびカスタマイズ

この章では、アダプターで使用する XML 文法について説明します。

---

### XML 文法

XML 文法とは、ビジネス・オブジェクトの属性 = 値のペアが含まれる、オープンな定義です。XML 文法は、組み込みビジネス・オブジェクトおよびビジネス・オブジェクト・コンテナの概念をサポートしています。

このアダプターでは、統合ブローカーとの間でビジネス・オブジェクトを送受信するために XML フォーマットを使用します。このフォーマットは総称的に定義されるので、Business Object Designer を使用して統合ブローカー内で作成されるすべての新規ビジネス・オブジェクトがサポートされます。このセクションでは、このフォーマットの内容 (XML スキーマ)、および XML インスタンスが統合ブローカーのビジネス・オブジェクトをどのように反映するかについて説明します。このフォーマットを理解すれば、既存ビジネス・オブジェクトの修正だけでなく、アダプターでサポートされるオブジェクトを新規に追加することができます。

オブジェクト定義は `BusinessObject` タグで始まります。このタグの属性は、以下のとおりです。

#### **BusinessObject**

**class** オブジェクトのビジネス・オブジェクト・タイプ。

**type** オブジェクトのカーディナリティー。値は常に `SINGLECARDSTRING` です。

**verb** このオブジェクトに関連付けられた動詞。この属性は、最初の文書タグにのみ必要です。

各 `BusinessObject` エレメントのコンテンツは `Attribute` です。属性は以下のとおりです。

#### **Attribute**

**class** ビジネス・オブジェクトのクラス。Attribute 値がビジネス・オブジェクトであり、`BusinessObject` タグ内のそのオブジェクトのクラスを参照する場合にのみ使用されます。

**name** オブジェクト定義内の属性名。

**type** 属性値のタイプ。この属性の値には、任意のビジネス・オブジェクト単純型を使用できます (例: `String` または `Date`)。その場合、タグのコンテンツは属性値の `String` 表現です。

ビジネス・オブジェクトを属性として定義するには、`type` の値を `SINGLECARDSTRING` (単一カーディナリティー・オブジェクトの場合) または `MULTIPLECARDSTRING` ( $n$  カーディナリティー・オブジェクトの場合) にします。この場合、タグのコンテンツは、1 つの `BusinessObject` エレメントです ( $n$  カーディナリティーの場合は複数のエレメントです)。この文法では、任意の深さのビジネス・オブジェクトを表現できます。

このスキーマは、オブジェクト定義の参考として以下に示す例の中に含まれています。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:element name="BusinessObject">
    <xsd:annotation>
      <xsd:documentation> Grammar definition for WBI Business Objects
    </xsd:documentation>
  </xsd:element>
  <xsd:complexType base="BusinessObject">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element maxOccurs="unbounded" minOccurs="1" ref="Attribute"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
  <xsd:attribute name="type" type="xsd:string" use="required"/>
  <xsd:attribute name="verb" type="xsd:string" use="required"/>
  <xsd:attribute name="class" type="xsd:string" use="required"/>
  <xsd:element name="Attribute">
    <xsd:complexType mixed="true">
      <xsd:choice maxOccurs="unbounded" minOccurs="0">
        <xsd:element ref="BusinessObject"/>
      </xsd:choice>
      <xsd:attribute name="name" type="xsd:string" use="required"/>
      <xsd:attribute name="type" type="xsd:string" use="required"/>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
</xsd:schema>
```

簡単な例を以下に示します。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<BusinessObject class="EMail" type="SINGLECARDSTRING" verb="Create">
  <Attribute class="Header" name="Header" type="SINGLECARDSTRING">
    <BusinessObject class="Header" type="SINGLECARDSTRING">
      <Attribute name="sendDate" type="Date">2003-1-18</Attribute>
      <Attribute name="subject" type="String">Greetings</Attribute>
    </BusinessObject>
    <Attribute class="Name" name="Recipients" type="MULTIPLECARDSTRING">
      <BusinessObject class="Name" type="SINGLECARDSTRING">
        <Attribute name="FirstName" type="String">John</Attribute>
        <Attribute name="LastName" type="String">Doe</Attribute>
      </BusinessObject>
      <BusinessObject class="Name" type="SINGLECARDSTRING">
        <Attribute name="FirstName" type="String">Jane</Attribute>
        <Attribute name="LastName" type="String">Doe</Attribute>
      </BusinessObject>
    </Attribute>
  </BusinessObject>
  <Attribute name="body" type="String">Hello All</Attribute>
</BusinessObject>
```

---

## 付録 A. コネクターの標準構成プロパティ

この付録では、WebSphere Business Integration アダプターのコネクタ・コンポーネントの標準構成プロパティについて説明します。この付録の内容は、次の統合ブローカーで実行されるコネクタを対象としています。

- WebSphere InterChange Server (ICS)
- WebSphere Message Brokers (WebSphere MQ Integrator (WMQI)、WebSphere MQ Integrator Broker (WMQIB)、および WebSphere Business Integration Message Broker (WBIMB))
- WebSphere Application Server (WAS)

コネクタによっては、一部の標準プロパティが使用されないことがあります。Connector Configurator から統合ブローカーを選択すると、そのブローカーで実行されるアダプターについて構成する必要がある標準プロパティのリストが表示されます。

コネクタ固有のプロパティの詳細については、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

**注:** 本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX システムを使用している場合は、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。また、各オペレーティング・システムの規則に従ってください。

---

## 新規プロパティと削除されたプロパティ

本リリースには、次の標準プロパティが追加されました。

### 新規プロパティ

- XMLNamespaceFormat

### 削除されたプロパティ

- RestartCount
- RHF2MessageDomain

---

## 標準コネクタ・プロパティの構成

アダプター・コネクタには 2 つのタイプの構成プロパティがあります。

- 標準構成プロパティ
- コネクタ固有のプロパティ

このセクションでは、標準構成プロパティについて説明します。コネクタ固有の構成プロパティについては、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

## Connector Configurator の使用

Connector Configurator からコネクタ・プロパティを構成します。Connector Configurator には、System Manager からアクセスします。Connector Configurator の使用法の詳細については、付録 B『Connector Configurator』を参照してください。

**注:** Connector Configurator と System Manager は、Windows システム上でのみ動作します。コネクタを UNIX システム上で稼動している場合でも、これらのツールがインストールされた Windows マシンが必要です。UNIX 上で動作するコネクタのコネクタ・プロパティを設定する場合は、Windows マシン上で System Manager を起動し、UNIX の統合ブローカーに接続してから、コネクタ用の Connector Configurator を開く必要があります。

## プロパティ値の設定と更新

プロパティ・フィールドのデフォルトの長さは 255 文字です。

コネクタは、以下の順序に従ってプロパティの値を決定します (最も番号の大きい項目が他の項目よりも優先されます)。

1. デフォルト
2. リポジトリ (WebSphere InterChange Server が統合ブローカーである場合のみ)
3. ローカル構成ファイル
4. コマンド行

コネクタは、始動時に構成値を取得します。実行時セッション中に 1 つ以上のコネクタ・プロパティの値を変更する場合は、プロパティの**更新メソッド**によって、変更を有効にする方法が決定されます。標準コネクタ・プロパティには、以下の 4 種類の更新メソッドがあります。

### • 動的

変更を System Manager に保管すると、変更が即時に有効になります。例えば WebSphere Message Broker で稼動している場合など、コネクタがスタンドアロン・モードで (System Manager から独立して) 稼動している場合は、構成ファイルでのみプロパティを変更できます。この場合、動的更新は実行できません。

### • コンポーネント再始動

System Manager でコネクタを停止してから再始動しなければ、変更が有効になりません。アプリケーション固有コンポーネントまたは統合ブローカーを停止、再始動する必要はありません。

### • サーバー再始動

アプリケーション固有のコンポーネントおよび統合ブローカーを停止して再始動しなければ、変更が有効になりません。

### • エージェント再始動 (ICS のみ)

アプリケーション固有のコンポーネントを停止して再始動しなければ、変更が有効になりません。

特定のプロパティの更新方法を確認するには、「Connector Configurator」ウィンドウ内の「更新メソッド」列を参照するか、次に示すプロパティの要約の表の「更新メソッド」列を参照してください。

## 標準プロパティの要約

表7は、標準コネクタ構成プロパティの早見表です。コネクタによっては使用されないプロパティがあります。また、使用する統合ブローカーによってプロパティの設定が異なる可能性があります。

コネクタを実行する前に、これらのプロパティの一部の値を設定する必要があります。各プロパティの詳細については、次のセクションを参照してください。

表7. 標準構成プロパティの要約

| プロパティ名                        | 指定可能な値   | デフォルト値                      | 更新メソッド     | 注  |
|-------------------------------|--|-----------------------------|------------|--|
| AdminInQueue                  | 有効な JMS キュー名   | CONNECTORNAME /ADMININQUEUE | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は JMS   |
| AdminOutQueue                 | 有効な JMS キュー名   | CONNECTORNAME/ADMINOUTQUEUE | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は JMS   |
| AgentConnections              | 1 から 4   | 1                           | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は MQ および IDL: Repository Directory は <REMOTE> |
| AgentTraceLevel               | 0 から 5   | 0                           | 動的         |  |
| ApplicationName               | アプリケーション名  | コネクタ・アプリケーション名として指定された値     | コンポーネント再始動 |  |
| BrokerType                    | ICS、WMQI、WAS   |                             |            |  |
| CharacterEncoding             | ascii7、ascii8、SJIS、Cp949、GBK、Big5、Cp297、Cp273、Cp280、Cp284、Cp037、Cp437<br>注: これは、サポートされる値の一部です。 | ascii7                      | コンポーネント再始動 |  |
| ConcurrentEventTriggeredFlows | 1 から 32,767  | 1                           | コンポーネント再始動 | Repository Directory は <REMOTE>                                  |
| ContainerManagedEvents        | 値なしまたは JMS   | 値なし                         | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は JMS   |
| ControllerStoreAndForwardMode | true または false   | True                        | 動的         | Repository Directory は <REMOTE>                                  |
| ControllerTraceLevel          | 0 から 5   | 0                           | 動的         | Repository Directory は <REMOTE>                                  |
| DeliveryQueue                 |  | CONNECTORNAME/DELIVERYQUEUE | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ  |
| DeliveryTransport             | MQ、IDL、または JMS   | JMS                         | コンポーネント再始動 | Repository Directory がローカルの場合は、値は JMS のみ                         |

表 7. 標準構成プロパティの要約 (続き)

| プロパティ名                    | 指定可能な値   | デフォルト値                                    | 更新メソッド     | 注   |
|---------------------------|--|---|------------|---|
| DuplicateEventElimination | True または False   | False                                     | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ、Container Managed Events は <NONE> でなければならない |
| FaultQueue                |  | CONNECTORNAME/FAULTQUEUE                  | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ   |
| jms.FactoryClassName      | CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory または CxCommon.Messaging.jms.SonicMQFactory または任意の Java クラス名       | CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ   |
| jms.MessageBrokerName     | FactoryClassName が IBM の場合は crossworlds.queue.manager を使用。FactoryClassName が Sonic の場合 localhost:2506 を使用。 | crossworlds.queue.manager                 | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ   |
| jms.NumConcurrentRequests | 正整数  | 10  | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ   |
| jms.Password              | 任意の有効なパスワード  |   | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ   |
| jms.UserName              | 任意の有効な名前   |   | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ   |
| JvmMaxHeapSize            | ヒープ・サイズ (メガバイト単位)  | 128m                                      | コンポーネント再始動 | Repository Directory は <REMOTE>                           |
| JvmMaxNativeStackSize     | スタックのサイズ (キロバイト単位)   | 128k                                      | コンポーネント再始動 | Repository Directory は <REMOTE>                           |
| JvmMinHeapSize            | ヒープ・サイズ (メガバイト単位)  | 1m  | コンポーネント再始動 | Repository Directory は <REMOTE>                           |
| ListenerConcurrency       | 1 から 100   | 1   | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は MQ でなければならない                         |
| Locale                    | en_US、ja_JP、ko_KR、zh_CN、zh_TW、fr_FR、de_DE、it_IT、es_ES、pt_BR<br>注: これは、サポートされるロケールの一部です。                    | en_US                                     | コンポーネント再始動 |   |
| LogAtInterchangeEnd       | True または False   | False                                     | コンポーネント再始動 | Repository Directory は <REMOTE> でなければならない                 |

表 7. 標準構成プロパティの要約 (続き)

| プロパティ名               | 指定可能な値   | デフォルト値                     | 更新メソッド     | 注  |
|----------------------|--|----------------------------|------------|--|
| MaxEventCapacity     | 1 から 2147483647  | 2147483647                 | 動的         | Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ   |
| MessageFileName      | パスまたはファイル名   | InterchangeSystem.txt      | コンポーネント再始動 |  |
| MonitorQueue         | 任意の有効なキュー名   | CONNECTORNAME/MONITORQUEUE | コンポーネント再始動 | JMS トランスポートのみ:<br>DuplicateEvent Elimination は True でなければならぬ   |
| OADAutoRestartAgent  | True または False   | False                      | 動的         | Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ   |
| OADMaxNumRetry       | 正数   | 10000                      | 動的         | Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ   |
| OADRetryTimeInterval | 正数 (単位: 分)   | 10                         | 動的         | Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ   |
| PollEndTime          | HH:MM  | HH:MM                      | コンポーネント再始動 |  |
| PollFrequency        | 正整数 (単位: ミリ秒)<br><br>no (ポーリングを使用不可にする)<br><br>key (コネクタのコマンド・プロンプト・ウィンドウで文字 p が入力された場合にのみポーリングする) | 10000                      | 動的         |  |
| PollQuantity         | 1 から 500   | 1                          | エージェント再始動  | JMS トランスポートのみ:<br>Container Managed Events を指定   |
| PollStartTime        | HH:MM (HH は 0 から 23、MM は 0 から 59)  | HH:MM                      | コンポーネント再始動 |  |
| RepositoryDirectory  | メタデータ・リポジトリの場所   |                            | エージェント再始動  | ICS: <REMOTE> に設定する。<br>WebSphere MQ Message Brokers および WAS の場合:<br>C:\crossworlds\repository に設定する |

表 7. 標準構成プロパティの要約 (続き)

| プロパティ名                         | 指定可能な値                            | デフォルト値                                     | 更新メソッド     | 注   |
|--------------------------------|-----------------------------------|--|------------|---|
| RequestQueue                   | 有効な JMS キュー名                      | CONNECTORNAME/REQUESTQUEUE                 | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は JMS  |
| ResponseQueue                  | 有効な JMS キュー名                      | CONNECTORNAME/RESPONSEQUEUE                | コンポーネント再始動 | Delivery Transport が JMS の場合: Repository Directory が <REMOTE> の場合のみ必要                   |
| RestartRetryCount              | 0 から 99                           | 3  | 動的         |   |
| RestartRetryInterval           | 適切な正数 (単位: 分):<br>1 から 2147483547 | 1  | 動的         |   |
| SourceQueue                    | 有効な WebSphere MQ 名                | CONNECTORNAME/SOURCEQUEUE                  | エージェント再始動  | Delivery Transport が JMS であり、かつ Container Managed Events が指定されている場合のみ                   |
| SynchronousRequestQueue        |                                   | CONNECTORNAME/<br>SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE  | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は JMS  |
| SynchronousRequestTimeout      | 0 以上の任意の数値 (ミリ秒)                  | 0  | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は JMS  |
| SynchronousResponseQueue       |                                   | CONNECTORNAME/<br>SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE | コンポーネント再始動 | Delivery Transport は JMS  |
| WireFormat                     | CwXML、CwBO                        | CwXML                                      | コンポーネント再始動 | Repository Directory が <REMOTE> でない場合は CwXML: Repository Directory が <REMOTE> の場合は CwBO |
| WsifSynchronousRequest Timeout | 0 以上の任意の数値 (ミリ秒)                  | 0  | エージェント再始動  | WAS のみ  |
| XMLNamespaceFormat             | short、long                        | short                                      | エージェント再始動  | WebSphere MQ Message Brokers および WAS のみ   |

## 標準構成プロパティ

このセクションでは、各標準コネクタ構成プロパティの定義を示します。

### AdminInQueue

統合ブローカーからコネクタへ管理メッセージが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は CONNECTORNAME/ADMININQUEUE です。

## AdminOutQueue

コネクターから統合ブローカーへ管理メッセージが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/ADMINOUTQUEUE` です。

## AgentConnections

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

`AgentConnections` プロパティは、`orb.init[]` により開かれる ORB 接続の数を制御します。

デフォルトでは、このプロパティの値は 1 に設定されます。このデフォルト値を変更する必要はありません。

## AgentTraceLevel

アプリケーション固有のコンポーネントのトレース・メッセージのレベルです。デフォルトは 0 です。コネクターは、設定されたトレース・レベル以下の該当するトレース・メッセージをすべてデリバリーします。

## ApplicationName

コネクターのアプリケーションを一意的に特定する名前です。この名前は、システム管理者が WebSphere Business Integration システム環境をモニターするために使用されます。コネクターを実行する前に、このプロパティに値を指定する必要があります。

## BrokerType

使用する統合ブローカー・タイプを指定します。オプションは ICS、WebSphere Message Brokers (WMQI、WMQIB または WBIMB) または WAS です。

## CharacterEncoding

文字 (アルファベットの文字、数値表現、句読記号など) から数値へのマッピングに使用する文字コード・セットを指定します。

**注:** Java ベースのコネクターでは、このプロパティは使用しません。C++ ベースのコネクターでは、現在、このプロパティに `ascii7` という値が使用されています。

デフォルトでは、ドロップ・リストには、サポートされる文字エンコードの一部のみが表示されます。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーにある `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。詳細については、Connector Configurator に関する付録を参照してください。

## ConcurrentEventTriggeredFlows

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

コネクタがイベントのデリバリー時に並行処理できるビジネス・オブジェクトの数を決定します。この属性の値を、並行してマップおよびデリバリーできるビジネス・オブジェクトの数に設定します。例えば、この属性の値を 5 に設定すると、5 個のビジネス・オブジェクトが並行して処理されます。デフォルト値は 1 です。

このプロパティを 1 よりも大きい値に設定すると、ソース・アプリケーションのコネクタが、複数のイベント・ビジネス・オブジェクトを同時にマップして、複数のコラボレーション・インスタンスにそれらのビジネス・オブジェクトを同時にデリバリーすることができます。これにより、統合ブローカーへのビジネス・オブジェクトのデリバリーにかかる時間、特にビジネス・オブジェクトが複雑なマップを使用している場合のデリバリー時間が短縮されます。ビジネス・オブジェクトのコラボレーションに到達する速度を増大させると、システム全体のパフォーマンスを向上させることができます。

ソース・アプリケーションから宛先アプリケーションまでのフロー全体に並行処理を実装するには、次のようにする必要があります。

- **Maximum number of concurrent events** プロパティの値を増加して、コラボレーションが複数のスレッドを使用できるように構成します。
- 宛先アプリケーションのアプリケーション固有コンポーネントが複数の要求を並行して実行できることを確認します。つまり、このコンポーネントがマルチスレッド化されているか、またはコネクタ・エージェント並列処理を使用でき、複数プロセスに対応するよう構成されている必要があります。Parallel Process Degree 構成プロパティに、1 より大きい値を設定します。

ConcurrentEventTriggeredFlows プロパティは、順次に実行される単一スレッド処理であるコネクタのポーリングでは無効です。

## ContainerManagedEvents

このプロパティにより、JMS イベント・ストアを使用する JMS 対応コネクタが、保証付きイベント・デリバリーを提供できるようになります。保証付きイベント・デリバリーでは、イベントはソース・キューから除去され、単一 JMS トランザクションとして宛先キューに配置されます。

デフォルト値は No value です。

ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合には、保証付きイベント・デリバリーを使用できるように次のプロパティも構成する必要があります。

- PollQuantity = 1 から 500
- SourceQueue = CONNECTORNAME/SOURCEQUEUE

また、MimeType、DHClass、および DataHandlerConfigMOName (オプション) プロパティを設定したデータ・ハンドラーも構成する必要があります。これらのプロパティの値を設定するには、Connector Configurator の「データ・ハンドラー」タブを使用します。「データ・ハンドラー」タブの値のフィールドは、ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合にのみ表示されます。

**注:** ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合、コネクタはその pollForEvents() メソッドを呼び出さなくなるため、そのメソッドの機能は使用できなくなります。

このプロパティは、DeliveryTransport プロパティが値 JMS に設定されている場合にのみ表示されます。

## ControllerStoreAndForwardMode

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用されます。

宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であることをコネクタ・コントローラーが検出した場合に、コネクタ・コントローラーが実行する動作を設定します。

このプロパティを true に設定した場合、イベントが ICS に到達したときに宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であれば、コネクタ・コントローラーはそのアプリケーション固有のコンポーネントへの要求をブロックします。アプリケーション固有のコンポーネントが作動可能になると、コネクタ・コントローラーはアプリケーション固有のコンポーネントにその要求を転送します。

ただし、コネクタ・コントローラーが宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントにサービス呼び出し要求を転送した後でこのコンポーネントが使用不可になった場合、コネクタ・コントローラーはその要求を失敗させます。

このプロパティを false に設定した場合、コネクタ・コントローラーは、宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であることを検出すると、ただちにすべてのサービス呼び出し要求を失敗させます。

デフォルト値は true です。

## ControllerTraceLevel

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用されます。

コネクタ・コントローラーのトレース・メッセージのレベルです。デフォルト値は 0 です。

## DeliveryQueue

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用されます。

コネクタから統合ブローカーへビジネス・オブジェクトが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は CONNECTORNAME/DELIVERYQUEUE です。

## DeliveryTransport

イベントのデリバリーのためのトランスポート機構を指定します。指定可能な値は、WebSphere MQ の MQ、CORBA IIOP の IDL、Java Messaging Service の JMS です。

- ICS がブローカー・タイプの場合は、DeliveryTransport プロパティの指定可能な値は MQ、IDL、または JMS であり、デフォルトは IDL になります。

- `RepositoryDirectory` がローカル・ディレクトリーの場合は、指定可能な値は `JMS` のみです。

`DeliveryTransport` プロパティに指定されている値が、MQ または IDL である場合、コネクタは、CORBA IIOP を使用してサービス呼び出し要求と管理メッセージを送信します。

## WebSphere MQ および IDL

イベントのデリバリー・トランスポートには、IDL ではなく WebSphere MQ を使用してください (1 種類の製品だけを使用する必要がある場合を除きます)。

WebSphere MQ が IDL よりも優れている点は以下のとおりです。

- 非同期 (ASYNC) 通信:  
WebSphere MQ を使用すると、アプリケーション固有のコンポーネントは、サーバーが利用不能である場合でも、イベントをポーリングして永続的に格納することができます。
- サーバー・サイド・パフォーマンス:  
WebSphere MQ を使用すると、サーバー・サイドのパフォーマンスが向上します。最適化モードでは、WebSphere MQ はイベントへのポインターのみをリポジトリ・データベースに格納するので、実際のイベントは WebSphere MQ キュー内に残ります。これにより、サイズが大きい可能性のあるイベントをリポジトリ・データベースに書き込む必要がありません。
- エージェント・サイド・パフォーマンス:  
WebSphere MQ を使用すると、アプリケーション固有のコンポーネント側のパフォーマンスが向上します。WebSphere MQ を使用すると、コネクタのポーリング・スレッドは、イベントを選出した後、コネクタのキューにそのイベントを入れ、次のイベントを選出します。この方法は IDL よりも高速で、IDL の場合、コネクタのポーリング・スレッドは、イベントを選出した後、ネットワーク経由でサーバー・プロセスにアクセスしてそのイベントをリポジトリ・データベースに永続的に格納してから、次のイベントを選出する必要があります。

## JMS

Java Messaging Service (JMS) を使用しての、コネクタとクライアント・コネクタ・フレームワークとの間の通信を可能にします。

JMS をデリバリー・トランスポートとして選択した場合は、`jms.MessageBrokerName`、`jms.FactoryClassName`、`jms.Password`、`jms.UserName` などの追加の JMS プロパティが `Connector Configurator` 内に表示されます。このうち最初の 2 つは、このトランスポートの必須プロパティです。

**重要:** 以下の環境では、コネクタに JMS トランスポート機構を使用すると、メモリ制限が発生することもあります。

- AIX 5.0
- WebSphere MQ 5.3.0.1
- ICS が統合ブローカーの場合

この環境では、WebSphere MQ クライアント内でメモリが使用されるため、(サーバー側の) コネクタ・コントローラーと (クライアント側の) コネクタの両方を

始動するのは困難な場合があります。ご使用のシステムのプロセス・ヒープ・サイズが 768M 未満である場合には、次のように設定することをお勧めします。

- CWSHaredEnv.sh スクリプト内で LDR\_CNTRL 環境変数を設定する。

このスクリプトは、製品ディレクトリー配下の %bin ディレクトリーにあります。テキスト・エディターを使用して、CWSHaredEnv.sh スクリプトの最初の行として次の行を追加します。

```
export LDR_CNTRL=MAXDATA=0x30000000
```

この行は、ヒープ・メモリーの使用量を最大 768 MB (3 セグメント \* 256 MB) に制限します。プロセス・メモリーがこの制限値を超えると、ページ・スワッピングが発生し、システムのパフォーマンスに悪影響を与える場合があります。

- IPCCBaseAddress プロパティの値を 11 または 12 に設定する。このプロパティの詳細については、「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」を参照してください。

## DuplicateEventElimination

このプロパティを true に設定すると、JMS 対応コネクタによるデリバリー・キューへの重複イベントのデリバリーが防止されます。この機能を使用するには、コネクタに対し、アプリケーション固有のコード内でビジネス・オブジェクトの **ObjectEventId** 属性として一意のイベント ID が設定されている必要があります。これはコネクタ開発時に設定されます。

このプロパティは、false に設定することもできます。

**注:** DuplicateEventElimination を true に設定する際は、MonitorQueue プロパティを構成して保証付きイベント・デリバリーを使用可能にする必要があります。

## FaultQueue

コネクタでメッセージを処理中にエラーが発生すると、コネクタは、そのメッセージを状況表示および問題説明とともにこのプロパティに指定されているキューに移動します。

デフォルト値は CONNECTORNAME/FAULTQUEUE です。

## JvmMaxHeapSize

エージェントの最大ヒープ・サイズ (メガバイト単位)。このプロパティは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 128M です。

## JvmMaxNativeStackSize

エージェントの最大ネイティブ・スタック・サイズ (キロバイト単位)。このプロパティは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 128K です。

## JvmMinHeapSize

エージェントの最小ヒープ・サイズ (メガバイト単位)。このプロパティは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 1M です。

## jms.FactoryClassName

JMS プロバイダーのためにインスタンスを生成するクラス名を指定します。JMS をデリバリー・トランスポート機構 (DeliveryTransport) として選択する際は、このコネクター・プロパティを必ず 設定してください。

デフォルト値は CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory です。

## jms.MessageBrokerName

JMS プロバイダーのために使用するブローカー名を指定します。JMS をデリバリー・トランスポート機構 (DeliveryTransport) として選択する際は、このコネクター・プロパティを必ず 設定してください。

デフォルト値は crossworlds.queue.manager です。

## jms.NumConcurrentRequests

コネクターに対して同時に送信することができる並行サービス呼び出し要求の数 (最大値) を指定します。この最大値に達した場合、新規のサービス呼び出し要求はブロックされ、既存のいずれかの要求が完了した後で処理されます。

デフォルト値は 10 です。

## jms.Password

JMS プロバイダーのためのパスワードを指定します。このプロパティの値はオプションです。

デフォルトはありません。

## jms.UserName

JMS プロバイダーのためのユーザー名を指定します。このプロパティの値はオプションです。

デフォルトはありません。

## ListenerConcurrency

このプロパティは、統合ブローカーとして ICS を使用する場合の MQ Listener でのマルチスレッド化をサポートしています。このプロパティにより、データベースへの複数イベントの書き込み操作をバッチ処理できるので、システム・パフォーマンスが向上します。デフォルト値は 1 です。

このプロパティは、MQ トランスポートを使用するコネクターにのみ適用されます。DeliveryTransport プロパティには MQ を設定してください。

## Locale

言語コード、国または地域、および、希望する場合には、関連した文字コード・セットを指定します。このプロパティの値は、データの照合やソート順、日付と時刻の形式、通貨記号などの国/地域別情報を決定します。

ロケール名は、次の書式で指定します。

`ll_TT.codeset`

ここで、以下のように説明されます。

|                      |                                     |
|----------------------|-------------------------------------|
| <code>ll</code>      | 2 文字の言語コード (普通は小文字)                 |
| <code>TT</code>      | 2 文字の国または地域コード (普通は大文字)             |
| <code>codeset</code> | 関連文字コード・セットの名前。名前のこの部分は、通常、オプションです。 |

デフォルトでは、ドロップ・リストには、サポートされるロケールの一部のみが表示されます。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーにある `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。詳細については、Connector Configurator に関する付録を参照してください。

デフォルト値は `en_US` です。コネクタがグローバル化に対応していない場合、このプロパティの有効な値は `en_US` のみです。特定のコネクタがグローバル化に対応しているかどうかを判別するには、以下の Web サイトにあるコネクタのバージョン・リストを参照してください。

<http://www.ibm.com/software/websphere/wbiadapters/infocenter>、または  
<http://www.ibm.com/websphere/integration/wicsserver/infocenter>

## LogAtInterchangeEnd

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

統合ブローカーのログ宛先にエラーを記録するかどうかを指定します。ブローカーのログ宛先にログを記録すると、電子メール通知もオンになります。これにより、エラーまたは致命的エラーが発生すると、`InterchangeSystem.cfg` ファイルに指定された `MESSAGE_RECIPIENT` に対する電子メール・メッセージが生成されます。

例えば、`LogAtInterChangeEnd` を `true` に設定した場合にコネクタからアプリケーションへの接続が失われると、指定されたメッセージ宛先に、電子メール・メッセージが送信されます。デフォルトは `false` です。

## MaxEventCapacity

コントローラー・バッファ内のイベントの最大数。このプロパティはフロー制御が使用し、`RepositoryDirectory` プロパティの値が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

値は 1 から 2147483647 の間の正整数です。デフォルト値は 2147483647 です。

## MessageFileName

コネクタ・メッセージ・ファイルの名前です。メッセージ・ファイルの標準位置は `¥connectors¥messages` です。メッセージ・ファイルが標準位置に格納されていない場合は、メッセージ・ファイル名を絶対パスで指定します。

コネクタ・メッセージ・ファイルが存在しない場合は、コネクタは `InterchangeSystem.txt` をメッセージ・ファイルとして使用します。このファイルは、製品ディレクトリーに格納されています。

**注:** 特定のコネクタについて、コネクタ独自のメッセージ・ファイルがあるかどうかを判別するには、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

## MonitorQueue

コネクタが重複イベントをモニターするために使用する論理キューです。このプロパティは、`DeliveryTransport` プロパティ値が `JMS` であり、かつ `DuplicateEventElimination` が `TRUE` に設定されている場合のみ使用されます。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/MONITORQUEUE` です。

## OADAutoRestartAgent

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ有効です。

コネクタが自動再始動機能およびリモート再始動機能を使用するかどうかを指定します。この機能では、MQ によりトリガーされる `Object Activation Daemon (OAD)` を使用して、異常シャットダウン後にコネクタを再始動したり、`System Monitor` からリモート・コネクタを始動したりします。

自動再始動機能およびリモート再始動機能を使用可能にするには、このプロパティを `true` に設定する必要があります。MQ によりトリガーされる OAD 機能の構成方法については、「システム・インストール・ガイド (Windows 版)」または「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」を参照してください。

デフォルト値は `false` です。

## OADMaxNumRetry

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ有効です。

異常シャットダウンの後で MQ によりトリガーされる OAD がコネクタの再始動を自動的に試行する回数の最大数を指定します。このプロパティを有効にするには、`OADAutoRestartAgent` プロパティを `true` に設定する必要があります。

デフォルト値は `10000` です。

## OADRetryTimeInterval

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ有効です。

MQ によりトリガーされる OAD の再試行時間間隔の分数を指定します。コネクタ・エージェントがこの再試行時間間隔内に再始動しない場合は、コネクタ・コ

ントローラーはコネクタ・エージェントを再び再始動するように OAD に要求します。OAD はこの再試行プロセスを `OADMaxNumRetry` プロパティで指定された回数だけ繰り返します。このプロパティを有効にするには、`OADAutoRestartAgent` プロパティを `true` に設定する必要があります。

デフォルト値は 10 です。

## PollEndTime

イベント・キューのポーリングを停止する時刻です。形式は `HH:MM` です。ここで、`HH` は 0 から 23 時を表し、`MM` は 0 から 59 分を表します。

このプロパティには必ず有効な値を指定してください。デフォルト値は `HH:MM` ですが、この値は必ず変更する必要があります。

## PollFrequency

ポーリング・アクション間の時間の長さです。`PollFrequency` は以下の値のいずれかに設定します。

- ポーリング・アクション間のミリ秒数。
- ワード `key`。コネクタは、コネクタのコマンド・プロンプト・ウィンドウで文字 `p` が入力されたときにのみポーリングを実行します。このワードは小文字で入力します。
- ワード `no`。コネクタはポーリングを実行しません。このワードは小文字で入力します。

デフォルト値は 10000 です。

**重要:** 一部のコネクタでは、このプロパティの使用が制限されています。このプロパティが使用されるかどうかを特定のコネクタについて判別するには、該当するアダプター・ガイドのインストールと構成についての章を参照してください。

## PollQuantity

コネクタがアプリケーションからポーリングする項目の数を指定します。アダプターにコネクタ固有のポーリング数設定プロパティがある場合、標準プロパティの値は、このコネクタ固有のプロパティの設定値によりオーバーライドされます。

## PollStartTime

イベント・キューのポーリングを開始する時刻です。形式は `HH:MM` です。ここで、`HH` は 0 から 23 時を表し、`MM` は 0 から 59 分を表します。

このプロパティには必ず有効な値を指定してください。デフォルト値は `HH:MM` ですが、この値は必ず変更する必要があります。

## RequestQueue

統合ブローカーが、ビジネス・オブジェクトをコネクタに送信するときに使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTOR/REQUESTQUEUE` です。

## RepositoryDirectory

コネクタが XML スキーマ文書を読み取るリポジトリの場所です。この XML スキーマ文書には、ビジネス・オブジェクト定義のメタデータが含まれています。

統合ブローカーが ICS の場合はこの値を `<REMOTE>` に設定する必要があります。これは、コネクタが InterChange Server リポジトリからこの情報を取得するためです。

統合ブローカーが WebSphere Message Broker または WAS の場合には、この値を `<local directory>` に設定する必要があります。

## ResponseQueue

`DeliveryTransport` が JMS の場合のみ適用され、`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ必要です。

JMS 応答キューを指定します。JMS 応答キューは、応答メッセージをコネクタ・フレームワークから統合ブローカーへデリバリーします。統合ブローカーが ICS の場合、サーバーは要求を送信し、JMS 応答キューの応答メッセージを待ちます。

## RestartRetryCount

コネクタによるコネクタ自体の再始動の試行回数を指定します。このプロパティを並列コネクタに対して使用する場合、コネクタのマスター側のアプリケーション固有のコンポーネントがスレーブ側のアプリケーション固有のコンポーネントの再始動を試行する回数が指定されます。

デフォルト値は 3 です。

## RestartRetryInterval

コネクタによるコネクタ自体の再始動の試行間隔を分単位で指定します。このプロパティを並列コネクタに対して使用する場合、コネクタのマスター側のアプリケーション固有のコンポーネントがスレーブ側のアプリケーション固有のコンポーネントの再始動を試行する間隔が指定されます。指定可能な値の範囲は 1 から 2147483647 です。

デフォルト値は 1 です。

## SourceQueue

`DeliveryTransport` が JMS で、`ContainerManagedEvents` が指定されている場合のみ適用されます。

JMS イベント・ストアを使用する JMS 対応コネクタでの保証付きイベント・デリバリーをサポートするコネクタ・フレームワークに、JMS ソース・キューを指定します。詳細については、38 ページの『`ContainerManagedEvents`』を参照してください。

デフォルト値は `CONNECTOR/SOURCEQUEUE` です。

## SynchronousRequestQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

同期応答を要求する要求メッセージを、コネクタ・フレームワークからブローカーに配信します。このキューは、コネクタが同期実行を使用する場合にのみ必要です。同期実行の場合、コネクタ・フレームワークは、SynchronousRequestQueue にメッセージを送信し、SynchronousResponseQueue でブローカーから戻される応答を待機します。コネクタに送信される応答メッセージには、元のメッセージの ID を指定する相関 ID が含まれています。

デフォルト値は CONNECTORNAME/SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE です。

## SynchronousResponseQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

同期要求に対する応答として送信される応答メッセージを、ブローカーからコネクタ・フレームワークに配信します。このキューは、コネクタが同期実行を使用する場合にのみ必要です。

デフォルト値は CONNECTORNAME/SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE です。

## SynchronousRequestTimeout

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

コネクタが同期要求への応答を待機する時間を分単位で指定します。コネクタは、指定された時間内に応答を受信できなかった場合、元の同期要求メッセージをエラー・メッセージとともに障害キューに移動します。

デフォルト値は 0 です。

## WireFormat

トランスポートのメッセージ・フォーマットです。

- RepositoryDirectory がローカル・ディレクトリーの場合は、設定は CwXML になります。
- RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合は、設定は CwB0 になります。

## WsifSynchronousRequest Timeout

WAS 統合ブローカーでのみ使用されます。

コネクタが同期要求への応答を待機する時間を分単位で指定します。コネクタは、指定された時間内に応答を受信できなかった場合、元の同期要求メッセージをエラー・メッセージとともに障害キューに移動します。

デフォルト値は 0 です。

## XMLNameSpaceFormat

WebSphere Message Brokers と WAS 統合ブローカーでのみ使用されます。

ビジネス・オブジェクト定義の XML 形式で名前・スペースを short と long のどちらにするかをユーザーが指定できるようにするための、強力なプロパティです。更新メソッドはコンポーネント再始動です。

デフォルト値は short です。

---

## 付録 B. Connector Configurator

この付録では、Connector Configurator を使用してアダプターの構成プロパティ値を設定する方法について説明します。

Connector Configurator を使用して次の作業を行います。

- コネクタを構成するためのコネクタ固有のプロパティ・テンプレートを作成する
- 構成ファイルを作成する
- 構成ファイル内のプロパティを設定する

**注:**

本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX システムを使用している場合は、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。また、各オペレーティング・システムの規則に従ってください。

この付録では、次のトピックについて説明します。

- 『Connector Configurator の概要』
- 50 ページの『Connector Configurator の始動』
- 51 ページの『コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成』
- 54 ページの『新規構成ファイルの作成』
- 57 ページの『構成ファイル・プロパティの設定』
- 66 ページの『グローバル化環境における Connector Configurator の使用』

---

### Connector Configurator の概要

Connector Configurator では、次の統合ブローカーで使用するアダプターのコネクタ・コンポーネントを構成できます。

- WebSphere InterChange Server (ICS)
- WebSphere MQ Integrator (WMQI)、WebSphere MQ Integrator Broker (WMQIB)、および WebSphere Business Integration Message Broker (WBIMB)。これらをまとめて MQ メッセージ・ブローカーと呼びます。
- WebSphere Application Server (WAS)

Connector Configurator を使用して次の作業を行います。

- コネクタを構成するためのコネクタ固有のプロパティ・テンプレートを作成します。
- **コネクタ構成ファイル**を作成します。インストールするコネクタごとに構成ファイルを 1 つ作成する必要があります。
- 構成ファイル内のプロパティを設定します。  
場合によっては、コネクタ・テンプレートでプロパティに対して設定されているデフォルト値を変更する必要があります。また、サポートされるビジネス・オブジェクト定義と、ICS の場合はコラボレーションとともに使用するマップを

指定し、必要に応じてメッセージング、ロギング、トレース、およびデータ・ハンドラー・パラメーターを指定する必要があります。

Connector Configurator の実行モードと使用する構成ファイルのタイプは、実行する統合ブローカーによって異なります。例えば、使用している統合ブローカーが WMQI の場合、Connector Configurator を System Manager から実行するのではなく、直接実行します (『スタンドアロン・モードでの Configurator の実行』を参照)。

コネクタ構成プロパティには、標準の構成プロパティ (すべてのコネクタがもつプロパティ) と、コネクタ固有のプロパティ (特定のアプリケーションまたはテクノロジーのためにコネクタで必要なプロパティ) とが含まれます。

**標準プロパティ**はすべてのコネクタにより使用されるので、標準プロパティを新規に定義する必要はありません。ファイルを作成すると、Connector Configurator により標準プロパティがこの構成ファイルに挿入されます。ただし、Connector Configurator で各標準プロパティの値を設定する必要があります。

標準プロパティの範囲は、ブローカーと構成によって異なる可能性があります。特定のプロパティに特定の値が設定されている場合にのみ使用できるプロパティがあります。Connector Configurator の「標準のプロパティ」ウィンドウには、特定の構成で設定可能なプロパティが表示されます。

ただし**コネクタ固有プロパティ**の場合は、最初にプロパティを定義し、その値を設定する必要があります。このため、特定のアダプターのコネクタ固有プロパティのテンプレートを作成します。システム内で既にテンプレートが作成されている場合には、作成されているテンプレートを使用します。システム内でまだテンプレートが作成されていない場合には、51 ページの『新規テンプレートの作成』のステップに従い、テンプレートを新規に作成します。

**注:** Connector Configurator は、Windows 環境内でのみ実行されます。UNIX 環境でコネクタを実行する場合には、Windows で Connector Configurator を使用して構成ファイルを変更し、このファイルを UNIX 環境へコピーします。

---

## Connector Configurator の始動

以下の 2 種類のモードで Connector Configurator を開始および実行できます。

- スタンドアロン・モードで個別に実行
- System Manager から

### スタンドアロン・モードでの Configurator の実行

どのブローカーを実行している場合にも、Connector Configurator を個別に実行し、コネクタ構成ファイルを編集できます。

これを行うには、以下のステップを実行します。

- 「スタート」 > 「プログラム」から、「IBM WebSphere InterChange Server」 > 「IBM WebSphere Business Integration Toolset」 > 「開発」 > 「Connector Configurator」をクリックします。
- 「ファイル」 > 「新規」 > 「構成ファイル」を選択します。

- 「システム接続: Integration Broker」の隣のプルダウン・メニューをクリックします。使用しているブローカーに応じて、WebSphere Message Brokers または WAS のいずれかを選択します。

Connector Configurator を個別に実行して構成ファイルを生成してから、System Manager に接続してこの構成ファイルを System Manager プロジェクトに保存することもできます (56 ページの『構成ファイルの完成』を参照)。

---

## System Manager からの Configurator の実行

System Manager から Connector Configurator を実行できます。

Connector Configurator を実行するには、以下のステップを実行します。

1. System Manager を開きます。
2. 「System Manager」ウィンドウで、「統合コンポーネント・ライブラリー」アイコンを展開し、「コネクタ」を強調表示します。
3. System Manager メニュー・バーから、「ツール」>「Connector Configurator」をクリックします。「Connector Configurator」ウィンドウが開き、「新規コネクタ」ダイアログ・ボックスが表示されます。
4. 「システム接続: Integration Broker」の隣のプルダウン・メニューをクリックします。使用しているブローカーに応じて、ICS、WebSphere Message Brokers、または WAS を選択します。

既存の構成ファイルを編集するには、以下のステップを実行します。

1. 「System Manager」ウィンドウの「コネクタ」フォルダーでいずれかの構成ファイルを選択し、右クリックします。Connector Configurator が開き、この構成ファイルの統合ブローカー・タイプおよびファイル名が上部に表示されます。
2. 「標準のプロパティ」タブをクリックし、この構成ファイルに含まれているプロパティを確認します。

---

## コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成

コネクタの構成ファイルを作成するには、コネクタ固有プロパティのテンプレートとシステム提供の標準プロパティが必要です。

コネクタ固有プロパティのテンプレートを新規に作成するか、または既存のファイルをテンプレートとして使用します。

- テンプレートの新規作成については、『新規テンプレートの作成』を参照してください。
- 既存のファイルを使用する場合には、既存のテンプレートを変更し、新しい名前でのこのテンプレートを保管します。

### 新規テンプレートの作成

このセクションでは、テンプレートでプロパティを作成し、プロパティの一般特性および値を定義し、プロパティ間の依存関係を指定する方法について説明します。次にそのテンプレートを保管し、新規コネクタ構成ファイルを作成するためのベースとして使用します。

テンプレートは以下のように作成します。

1. 「ファイル」>「新規」>「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」をクリックします。
2. 以下のフィールドを含む「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。
  - 「テンプレート」、「名前」  
このテンプレートが使用されるコネクタ (またはコネクタのタイプ) を表す固有の名前を入力します。テンプレートから新規構成ファイルを作成するためのダイアログ・ボックスを開くと、この名前が再度表示されます。
  - 「旧テンプレート」、「変更する既存のテンプレートを選択してください」  
「テンプレート名」表示に、現在使用可能なすべてのテンプレートの名前が表示されます。
  - テンプレートに含まれているコネクタ固有のプロパティ定義を調べるには、「テンプレート名」表示でそのテンプレートの名前を選択します。そのテンプレートに含まれているプロパティ定義のリストが「テンプレートのプレビュー」表示に表示されます。テンプレートを作成するときには、ご使用のコネクタに必要なプロパティ定義に類似したプロパティ定義が含まれている既存のテンプレートを使用できます。
3. 「テンプレート名」表示からテンプレートを選択し、その名前を「名前の検索」フィールドに入力し (または「テンプレート名」で自分の選択項目を強調表示し)、「次へ」をクリックします。

ご使用のコネクタで使用するコネクタ固有のプロパティが表示されるテンプレートが見つからない場合は、自分で作成する必要があります。

### 一般特性の指定

「次へ」をクリックしてテンプレートを選択すると、「プロパティ: コネクタ固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。このダイアログ・ボックスには、定義済みプロパティの「一般」特性のタブと「値」の制限のタブがあります。「一般」表示には以下のフィールドがあります。

- **一般:**
  - プロパティ・タイプ
  - 更新されたメソッド
  - 説明
- **フラグ**
  - 標準フラグ
- **カスタム・フラグ**
  - フラグ

プロパティの一般特性の選択を終えたら、「値」タブをクリックします。

### 値の指定

「値」タブを使用すると、プロパティの最大長、最大複数値、デフォルト値、または値の範囲を設定できます。編集可能な値も許可されます。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 「値」タブをクリックします。「一般」のパネルに代わって「値」の表示パネルが表示されます。
2. 「プロパティを編集」表示でプロパティの名前を選択します。
3. 「最大長」および「最大複数値」のフィールドで、変更を行います。次のステップで説明するように、プロパティの「プロパティ値」ダイアログ・ボックスを開かない限り、そのプロパティの変更内容は受け入れられませんので、注意してください。
4. 値テーブルの左上の隅にあるボックスを右マウス・ボタンでクリックしてから、「追加」をクリックします。「プロパティ値」ダイアログ・ボックスが表示されます。このダイアログ・ボックスではプロパティのタイプに応じて、値だけを入力できる場合と、値と範囲の両方を入力できる場合があります。適切な値または範囲を入力し、「OK」をクリックします。
5. 「値」パネルが最新表示され、「最大長」および「最大複数値」で行った変更が表示されます。以下のような 3 つの列があるテーブルが表示されます。
 

「値」の列には、「プロパティ値」ダイアログ・ボックスで入力した値と、以前に作成した値が表示されます。

「デフォルト値」の列では、値のいずれかをデフォルトとして指定することができます。

「値の範囲」の列には、「プロパティ値」ダイアログ・ボックスで入力した範囲が表示されます。

値が作成されて、グリッドに表示されると、そのテーブルの表示内から編集できるようになります。テーブルにある既存の値の変更を行うには、その行の行番号をクリックして行全体を選択します。次に「値」フィールドを右マウス・ボタンでクリックし、「値の編集 (Edit Value)」をクリックします。

## 依存関係の設定

「一般」タブと「値」タブで変更を行ったら、「次へ」をクリックします。「依存関係: コネクター固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。

依存プロパティは、別のプロパティの値が特定の条件に合致する場合にのみ、テンプレートに組み込まれて、構成ファイルで使用されるプロパティです。例えば、テンプレートに PollQuantity が表示されるのは、トランスポート機構が JMS であり、DuplicateEventElimination が True に設定されている場合のみです。プロパティを依存プロパティとして指定し、依存する条件を設定するには、以下のステップを実行します。

1. 「使用可能なプロパティ」表示で、依存プロパティとして指定するプロパティを選択します。
2. 「プロパティを選択」フィールドで、ドロップダウン・メニューを使用して、条件値を持たせるプロパティを選択します。
3. 「条件演算子」フィールドで以下のいずれかを選択します。
  - == (等しい)
  - != (等しくない)
  - > (より大)
  - < (より小)

>= (より大か等しい)

<= (より小か等しい)

4. 「条件値」フィールドで、依存プロパティをテンプレートに組み込むために必要な値を入力します。
5. 「使用可能なプロパティ」表示で依存プロパティを強調表示させて矢印をクリックし、「依存プロパティ」表示に移動させます。
6. 「完了」をクリックします。Connector Configurator により、XML 文書として入力した情報が、Connector Configurator がインストールされている %bin ディレクトリーの %data¥app の下に保管されます。

---

## 新規構成ファイルの作成

構成ファイルを新規に作成するには、最初に統合ブローカーを選択します。選択したブローカーによって、構成ファイルに記述されるプロパティが決まります。

ブローカーを選択するには、以下のステップを実行します。

- Connector Configurator のホーム・メニューで、「ファイル」>「新規」>「コネクター構成」をクリックします。「新規コネクター」ダイアログ・ボックスが表示されます。
- 「統合ブローカー」フィールドで、ICS 接続、WebSphere Message Brokers 接続、WAS 接続のいずれかを選択します。
- この章で後述する説明に従って「新規コネクター」ウィンドウの残りのフィールドに入力します。

また、以下の作業も実行できます。

- 「System Manager」ウィンドウで「コネクター」フォルダーを右クリックし、「新規コネクターの作成」を選択します。Connector Configurator が開き、「新規コネクター」ダイアログ・ボックスが表示されます。

## コネクター固有のテンプレートからの構成ファイルの作成

コネクター固有のテンプレートを作成すると、テンプレートを使用して構成ファイルを作成できます。

1. 「ファイル」>「新規」>「コネクター構成」をクリックします。
2. 以下のフィールドを含む「新規コネクター」ダイアログ・ボックス表示されず。

- **名前**

コネクターの名前を入力します。名前では大文字と小文字が区別されます。入力する名前は、システムにインストールされているコネクターのファイル名に対応した一意の名前でなければなりません。

**重要:** Connector Configurator では、入力された名前のスペルはチェックされません。名前が正しいことを確認してください。

- **システム接続**

ICS 接続、WebSphere Message Brokers 接続、WAS のいずれかをクリックします。

- 「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」を選択します。

ご使用のコネクタ用に設計したテンプレートの名前を入力します。「テンプレート名」表示に、使用可能なテンプレートが表示されます。「テンプレート名」表示で名前を選択すると、「プロパティ・テンプレートのプレビュー」表示に、そのテンプレートで定義されているコネクタ固有のプロパティが表示されます。

使用するテンプレートを選択し、「OK」をクリックします。

3. 構成しているコネクタの構成画面が表示されます。タイトル・バーに統合ブローカーとコネクタの名前が表示されます。ここですべてのフィールドに値を入力して定義を完了するか、ファイルを保管して後でフィールドに値を入力するかを選択できます。
4. ファイルを保管するには、「ファイル」>「保管」>「ファイルに」をクリックするか、「ファイル」>「保管」>「プロジェクトに保管」をクリックします。プロジェクトに保管するには、System Manager が実行中でなければなりません。ファイルとして保管する場合は、「ファイル・コネクタを保管」ダイアログ・ボックスが表示されます。\*.cfg をファイル・タイプとして選択し、「ファイル名」フィールド内に名前が正しいスペル (大文字と小文字の区別を含む) で表示されていることを確認してから、ファイルを保管するディレクトリーにナビゲートし、「保管」をクリックします。Connector Configurator のメッセージ・パネルの状況表示に、構成ファイルが正常に作成されたことが示されます。

**重要:** ここで設定するディレクトリー・パスおよび名前は、コネクタの始動ファイルで指定するコネクタ構成ファイルのパスおよび名前に一致している必要があります。

5. この章で後述する手順に従って、「Connector Configurator」ウィンドウの各タブにあるフィールドに値を入力し、コネクタ定義を完了します。

---

## 既存ファイルの使用

使用可能な既存ファイルは、以下の 1 つまたは複数の形式になります。

- コネクタ定義ファイル。  
コネクタ定義ファイルは、特定のコネクタのプロパティと、適用可能なデフォルト値がリストされたテキスト・ファイルです。コネクタの配布パッケージの `¥repository` ディレクトリー内には、このようなファイルが格納されていることがあります (通常、このファイルの拡張子は `.txt` です。例えば、XML コネクタの場合は `CN_XML.txt` です。)
- ICS リポジトリー・ファイル。  
コネクタの以前の ICS インプリメンテーションで使用した定義は、そのコネクタの構成で使用されたりポジトリー・ファイルで使用可能になります。そのようなファイルの拡張子は、通常 `.in` または `.out` です。
- コネクタの以前の構成ファイル。  
これらのファイルの拡張子は、通常 `*.cfg` です。

これらのいずれのファイル・ソースにも、コネクタのコネクタ固有プロパティのほとんど、あるいはすべてが含まれますが、この章内の後で説明するように、コネクタ構成ファイルは、ファイルを開いて、プロパティを設定しない限り完成しません。

既存ファイルを使用してコネクタを構成するには、Connector Configurator でそのファイルを開き、構成を修正し、そのファイルを再度保管する必要があります。

以下のステップを実行して、ディレクトリーから \*.txt、\*.cfg、または \*.in ファイルを開きます。

1. Connector Configurator 内で、「ファイル」>「開く」>「ファイルから」をクリックします。
2. 「ファイル・コネクタを開く」ダイアログ・ボックス内で、以下のいずれかのファイル・タイプを選択して、使用可能なファイルを調べます。
  - 構成 (\*.cfg)
  - ICS リポジトリ (\*.in、\*.out)  
ICS 環境でのコネクタの構成にリポジトリ・ファイルが使用された場合には、このオプションを選択します。リポジトリ・ファイルに複数のコネクタ定義が含まれている場合は、ファイルを開くとすべての定義が表示されます。
  - すべてのファイル (\*.\*)  
コネクタのアダプター・パッケージに \*.txt ファイルが付属していた場合、または別の拡張子で定義ファイルが使用可能である場合は、このオプションを選択します。
3. ディレクトリー表示内で、適切なコネクタ定義ファイルへ移動し、ファイルを選択し、「開く」をクリックします。

System Manager プロジェクトからコネクタ構成を開くには、以下のステップを実行します。

1. System Manager を始動します。System Manager が開始されている場合にのみ、構成を System Manager から開いたり、System Manager に保管したりできます。
2. Connector Configurator を始動します。
3. 「ファイル」>「開く」>「プロジェクトから」をクリックします。

---

## 構成ファイルの完成

構成ファイルを開くか、プロジェクトからコネクタを開くと、「Connector Configurator」ウィンドウに構成画面が表示されます。この画面には、現在の属性と値が表示されます。

構成画面のタイトルには、ファイル内で指定された統合ブローカーとコネクタの名前が表示されます。正しいブローカーが設定されていることを確認してください。正しいブローカーが設定されていない場合、コネクタを構成する前にブローカー値を変更してください。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 「標準のプロパティ」タブで、BrokerType プロパティの値フィールドを選択します。ドロップダウン・メニューで、値 ICS、WebSphere Message Brokers、または WAS を選択します。
2. 選択したブローカーに関連付けられているプロパティが「標準のプロパティ」タブに表示されます。ここでファイルを保管するか、または 59 ページの

『サポートされるビジネス・オブジェクト定義の指定』の説明に従い残りの構成フィールドに値を入力することができます。

3. 構成が完了したら、「ファイル」>「保管」>「プロジェクトに」を選択するか、または「ファイル」>「保管」>「ファイルに」を選択します。

ファイルに保管する場合は、\*.cfg を拡張子として選択し、ファイルの正しい格納場所を選択して、「保管」をクリックします。

複数のコネクタ構成を開いている場合、構成をすべてファイルに保管するには「すべてファイルに保管」を選択し、コネクタ構成をすべて System Manager プロジェクトに保管するには「すべてプロジェクトに保管」をクリックします。

Connector Configurator では、ファイルを保管する前に、必須の標準プロパティすべてに値が設定されているかどうかを確認されます。必須の標準プロパティに値が設定されていない場合、Connector Configurator は、検証が失敗したというメッセージを表示します。構成ファイルを保管するには、そのプロパティの値を指定する必要があります。

---

## 構成ファイル・プロパティの設定

新規のコネクタ構成ファイルを作成して名前を付けるとき、または既存のコネクタ構成ファイルを開くときには、Connector Configurator によって構成画面が表示されます。構成画面には、必要な構成値のカテゴリーに対応する複数のタブがあります。

Connector Configurator では、すべてのブローカーで実行されているコネクタで、以下のカテゴリーのプロパティに値が設定されている必要があります。

- 標準のプロパティ
- コネクタ固有のプロパティ
- サポートされるビジネス・オブジェクト
- トレース/ログ・ファイルの値
- データ・ハンドラー (保証付きイベント・デリバリーで JMS メッセージングを使用するコネクタの場合該当する)

**注:** JMS メッセージングを使用するコネクタの場合は、データをビジネス・オブジェクトに変換するデータ・ハンドラーの構成に関して追加のカテゴリーが表示される場合があります。

**ICS** で実行されているコネクタの場合、以下のプロパティの値も設定されている必要があります。

- 関連マップ
- リソース
- メッセージング (該当する場合)

**重要:** Connector Configurator では、英語文字セットまたは英語以外の文字セットのいずれのプロパティ値も設定可能です。ただし、標準のプロパティおよびコネクタ固有プロパティ、およびサポートされるビジネス・オブジェクトの名前では、英語文字セットのみを使用する必要があります。

標準プロパティとコネクタ固有プロパティの違いは、以下のとおりです。

- コネクターの標準プロパティは、コネクターのアプリケーション固有のコンポーネントとブローカー・コンポーネントの両方によって共有されます。すべてのコネクターが同じ標準プロパティのセットを使用します。これらのプロパティの説明は、各アダプター・ガイドの付録 A にあります。変更できるのはこれらの値の一部のみです。
- アプリケーション固有のプロパティは、コネクターのアプリケーション固有コンポーネント (アプリケーションと直接対話するコンポーネント) のみに適用されます。各コネクターには、そのコネクターのアプリケーションだけで使用されるアプリケーション固有のプロパティがあります。これらのプロパティには、デフォルト値が用意されているものもあれば、そうでないものもあります。また、一部のデフォルト値は変更することができます。各アダプター・ガイドのインストールおよび構成の章に、アプリケーション固有のプロパティおよび推奨値が記述されています。

「標準プロパティ」と「コネクター固有プロパティ」のフィールドは、どのフィールドが構成可能であるかを示すために色分けされています。

- 背景がグレーのフィールドは、標準のプロパティを表します。値を変更することはできますが、名前の変更およびプロパティの除去はできません。
- 背景が白のフィールドは、アプリケーション固有のプロパティを表します。これらのプロパティは、アプリケーションまたはコネクターの特定のニーズによって異なります。値の変更も、これらのプロパティの除去も可能です。
- 「値」フィールドは構成できます。
- 「更新メソッド」フィールドは通知用であり、構成できません。このフィールドは、値が変更されたプロパティをアクティブにするために必要なアクションを示します。

## 標準コネクター・プロパティの設定

標準のプロパティの値を変更するには、以下の手順を実行します。

1. 値を設定するフィールド内でクリックします。
2. 値を入力するか、ドロップダウン・メニューが表示された場合にはメニューから値を選択します。
3. 標準のプロパティの値をすべて入力後、以下のいずれかを実行することができます。
  - 変更内容を破棄し、元の値を保持したままで Connector Configurator を終了するには、「ファイル」>「終了」をクリックし (またはウィンドウを閉じ)、変更内容を保管するかどうかを確認するプロンプトが出されたら「いいえ」をクリックします。
  - Connector Configurator 内の他のカテゴリーの値を入力するには、そのカテゴリーのタブを選択します。「標準のプロパティ」(またはその他のカテゴリー) で入力した値は、次のカテゴリーに移動しても保持されます。ウィンドウを閉じると、すべてのカテゴリーで入力した値を一括して保管するかまたは破棄するかを確認するプロンプトが出されます。
  - 修正した値を保管するには、「ファイル」>「終了」をクリックし (またはウィンドウを閉じ)、変更内容を保管するかどうかを確認するプロンプトが出されたら「はい」をクリックします。「ファイル」メニューまたはツールバーから「保管」>「ファイルに」をクリックする方法もあります。

## アプリケーション固有の構成プロパティの設定

アプリケーション固有の構成プロパティの場合、プロパティ名の追加または変更、値の構成、プロパティの削除、およびプロパティの暗号化が可能です。プロパティのデフォルトの長さは 255 文字です。

1. グリッドの左上端の部分で右マウス・ボタンをクリックします。ポップアップ・メニュー・バーが表示されます。プロパティを追加するときは「追加」をクリックします。
2. プロパティまたは子プロパティの値を入力します。
3. プロパティを暗号化するには、「暗号化」ボックスを選択します。
4. 58 ページの『標準コネクタ・プロパティの設定』の説明に従い、変更内容を保管するかまたは破棄するかを選択します。

各プロパティごとに表示される「更新メソッド」は、変更された値をアクティブにするためにコンポーネントまたはエージェントの再始動が必要かどうかを示します。

**重要:** 事前設定のアプリケーション固有のコネクタ・プロパティ名を変更すると、コネクタに障害が発生する可能性があります。コネクタをアプリケーションに接続したり正常に実行したりするために、特定のプロパティ名が必要である場合があります。

### コネクタ・プロパティの暗号化

「プロパティを編集」ウィンドウの「暗号化」チェック・ボックスにチェックマークを付けると、アプリケーション固有のプロパティを暗号化することができます。値の暗号化を解除するには、「暗号化」チェック・ボックスをクリックしてチェックマークを外し、「検証」ダイアログ・ボックスに正しい値を入力し、「OK」をクリックします。入力された値が正しい場合は、暗号化解除された値が表示されます。

各プロパティとそのデフォルト値のリストおよび説明は、各コネクタのアダプター・ユーザズ・ガイドにあります。

プロパティに複数の値がある場合には、プロパティの最初の値に「暗号化」チェック・ボックスが表示されます。「暗号化」を選択すると、そのプロパティのすべての値が暗号化されます。プロパティの複数の値を暗号化解除するには、そのプロパティの最初の値の「暗号化」チェック・ボックスをクリックしてチェックマークを外してから、「検証」ダイアログ・ボックスで新規の値を入力します。入力値が一致すれば、すべての複数值が暗号化解除されます。

### 更新メソッド

付録 A 『コネクタの標準構成プロパティ』の 32 ページの『プロパティ値の設定と更新』にある更新メソッドの説明を参照してください。

## サポートされるビジネス・オブジェクト定義の指定

コネクタで使用するビジネス・オブジェクトを指定するには、Connector Configurator の「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブを使用します。

汎用ビジネス・オブジェクトと、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトの両方を指定する必要があり、またそれらのビジネス・オブジェクト間のマップの関連を指定することが必要です。

サポートされているビジネス・オブジェクトを指定するには、指定するビジネス・オブジェクトとそのマップがシステム内に存在している必要があります。

- ビジネス・オブジェクト定義とマップ定義が System Manager プロジェクトに保管されている必要があります。
- 統合ブローカーとして WebSphere Message Broker を使用している場合、ビジネス・オブジェクト定義と MQ メッセージ・セット・ファイルが存在している必要があります。

**注:** コネクタによっては、アプリケーションでイベント通知や (メタオブジェクトを使用した) 追加の構成を実行するために、特定のビジネス・オブジェクトをサポートされているものとして指定することが必要な場合もあります。詳細は、「コネクタ開発ガイド (C++ 用)」または「コネクタ開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

## ご使用のブローカーが ICS の場合

ビジネス・オブジェクト定義がコネクタでサポートされることを指定する場合や、既存のビジネス・オブジェクト定義のサポート設定を変更する場合は、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブをクリックし、以下のフィールドを使用してください。

**ビジネス・オブジェクト名:** ビジネス・オブジェクト定義がコネクタによってサポートされることを指定するには、System Manager を実行し、以下の手順を実行します。

1. 「ビジネス・オブジェクト名」リストで空のフィールドをクリックします。  
System Manager プロジェクトに存在するすべてのビジネス・オブジェクト定義を示すドロップダウン・リストが表示されます。
2. 追加するビジネス・オブジェクトをクリックします。
3. ビジネス・オブジェクトの「エージェント・サポート」(以下で説明) を設定します。
4. 「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューで、「プロジェクトに保管」をクリックします。追加したビジネス・オブジェクト定義に指定されたサポートを含む、変更されたコネクタ定義が、System Manager のプロジェクトに保管されます。

サポートされるリストからビジネス・オブジェクトを削除する場合は、以下の手順を実行します。

1. ビジネス・オブジェクト・フィールドを選択するため、そのビジネス・オブジェクトの左側の番号をクリックします。
2. 「Connector Configurator」ウィンドウの「編集」メニューから、「行を削除」をクリックします。リスト表示からビジネス・オブジェクトが除去されます。
3. 「ファイル」メニューから、「プロジェクトに保管」をクリックします。

サポートされるリストからビジネス・オブジェクトを削除すると、コネクタ定義が変更され、削除されたビジネス・オブジェクトはコネクタのこのインプリメン

ーションで使用不可になります。コネクターのコードに影響したり、そのビジネス・オブジェクト定義そのものが System Manager から削除されることはありません。

**エージェント・サポート:** ビジネス・オブジェクトがエージェント・サポートを備えている場合、システムは、コネクター・エージェントを介してアプリケーションにデータを配布する際にそのビジネス・オブジェクトの使用を試みます。

一般に、コネクターのアプリケーション固有ビジネス・オブジェクトは、そのコネクターのエージェントによってサポートされますが、汎用ビジネス・オブジェクトはサポートされません。

ビジネス・オブジェクトがコネクター・エージェントによってサポートされるよう指定するには、「エージェント・サポート」ボックスにチェックマークを付けます。「Connector Configurator」ウィンドウでは「エージェント・サポート」の選択の妥当性は検査されません。

**最大トランザクション・レベル:** コネクターの最大トランザクション・レベルは、そのコネクターがサポートする最大のトランザクション・レベルです。

ほとんどのコネクターの場合、選択可能な項目は「最大限の努力」のみです。

トランザクション・レベルの変更を有効にするには、サーバーを再始動する必要があります。

### ご使用のブローカーが WebSphere Message Broker の場合

MQ メッセージ・セット・ファイル (\*.set ファイル) には、メッセージ・セット ID が記述されています。この ID は、コネクターがサポートするビジネス・オブジェクトを指定するときに、Connector Configurator で必要となります。MQ メッセージ・セット・ファイルの作成の詳細については、「*WebSphere MQ Integrator Broker* 用インプリメンテーション・ガイド」を参照してください。

ビジネス・オブジェクト定義をシステムに追加するごとに、Connector Configurator を使用して、コネクターがサポートするビジネス・オブジェクトを指定する必要があります。

サポートされるビジネス・オブジェクトを指定するには、以下の手順を実行します。

1. 「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブを選択して、System Manager が実行中の場合は、ドロップ・リストを使用してビジネス・オブジェクト名を指定します。
2. System Manager が実行中でない場合は、「ビジネス・オブジェクト名」を入力します。
3. 「メッセージ・セット ID (オプション)」を入力します。

### ご使用のブローカーが WAS の場合

使用するブローカー・タイプとして WebSphere Application Server を選択した場合、Connector Configurator にメッセージ・セット ID は必要ありません。「サポートされるビジネス・オブジェクト」タブには、サポートされるビジネス・オブジェクトの「ビジネス・オブジェクト名」列のみが表示されます。

スタンドアロン・モードで作業している (System Manager に接続していない) 場合、手動でビジネス・オブジェクト名を入力する必要があります。

System Manager を実行している場合、「サポートされるビジネス・オブジェクト」タブの「ビジネス・オブジェクト名」列の下にある空のボックスを選択できます。コンボ・ボックスが表示され、コネクタが属する統合コンポーネント・ライブラリー・プロジェクトから選択可能なビジネス・オブジェクトのリストが示されます。このリストから必要なビジネス・オブジェクトを選択します。

## 関係付けられたマップ (ICS のみ)

各コネクタは、現在 WebSphere InterChange Server でアクティブなビジネス・オブジェクト定義、およびそれらの関連付けられたマップのリストをサポートします。このリストは、「関連付けられたマップ」タブを選択すると表示されます。

ビジネス・オブジェクトのリストには、エージェントでサポートされるアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトと、コントローラーがサブスクライブ・コラボレーションに送信する、対応する汎用オブジェクトが含まれます。マップの関連によって、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトを汎用ビジネス・オブジェクトに変換したり、汎用ビジネス・オブジェクトをアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトに変換したりするときに、どのマップを使用するかが決定されます。

特定のソースおよび宛先ビジネス・オブジェクトについて一意的に定義されたマップを使用する場合、表示を開くと、マップは常にそれらの該当するビジネス・オブジェクトに関連付けられます。ユーザーがそれらを変更する必要はありません (変更できません)。

サポートされるビジネス・オブジェクトで使用可能なマップが複数ある場合は、そのビジネス・オブジェクトを、使用する必要のあるマップに明示的にバインドすることが必要になります。

「関連付けられたマップ」タブには以下のフィールドが表示されます。

- **ビジネス・オブジェクト名**

これらは、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブで指定した、このコネクタでサポートされるビジネス・オブジェクトです。「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブでビジネス・オブジェクトを追加指定した場合、その内容は、「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューから「プロジェクトに保管」を選択して、変更を保管した後に、このリストに反映されます。

- **関連付けられたマップ**

この表示には、コネクタの、サポートされるビジネス・オブジェクトでの使用のためにシステムにインストールされたすべてのマップが示されます。各マップのソース・ビジネス・オブジェクトは、「ビジネス・オブジェクト名」表示でマップ名の左側に表示されます。

- **明示的**

場合によっては、関連マップを明示的にバインドすることが必要になります。

明示的バインディングが必要なのは、特定のサポートされるビジネス・オブジェクトに複数のマップが存在する場合のみです。ICS は、ブート時、各コネクタ

でサポートされるそれぞれのビジネス・オブジェクトにマップを自動的にバインドしようとしています。複数のマップでその入力データとして同一のビジネス・オブジェクトが使用されている場合、サーバーは、他のマップのスーパーセットである 1 つのマップを見つけて、バインドしようとしています。

他のマップのスーパーセットであるマップがないと、サーバーは、ビジネス・オブジェクトを単一のマップにバインドすることができないため、バインディングを明示的に設定することが必要になります。

以下の手順を実行して、マップを明示的にバインドします。

1. 「明示的 (Explicit)」列で、バインドするマップのチェック・ボックスにチェックマークを付けます。
2. ビジネス・オブジェクトに関連付けるマップを選択します。
3. 「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューで、「プロジェクトに保管」をクリックします。
4. プロジェクトを ICS に配置します。
5. 変更を有効にするため、サーバーをリブートします。

## リソース (ICS)

「リソース」タブでは、コネクタ・エージェントが、コネクタ・エージェント並列処理を使用して同時に複数のプロセスを処理するかどうか、またどの程度処理するかを決定する値を設定できます。

すべてのコネクタがこの機能をサポートしているわけではありません。複数のプロセスを使用するよりも複数のスレッドを使用する方が通常は効率的であるため、Java でマルチスレッドとして設計されたコネクタ・エージェントを実行している場合、この機能を使用することはお勧めできません。

## メッセージング (ICS)

メッセージング・プロパティは、DeliveryTransport 標準プロパティの値として MQ を設定し、ブローカー・タイプとして ICS を設定した場合にのみ、使用可能です。これらのプロパティは、コネクタによるキューの使用方法に影響します。

## トレース/ログ・ファイル値の設定

コネクタ構成ファイルまたはコネクタ定義ファイルを開くと、Connector Configurator は、そのファイルのログおよびトレースの値をデフォルト値として使用します。Connector Configurator 内でこれらの値を変更できます。

ログとトレースの値を変更するには、以下の手順を実行します。

1. 「トレース/ログ・ファイル」タブをクリックします。
2. ログとトレースのどちらでも、以下のいずれかまたは両方へのメッセージの書き込みを選択できます。
  - コンソールに (STDOUT):  
ログ・メッセージまたはトレース・メッセージを STDOUT ディスプレイに書き込みます。

**注:** STDOUT オプションは、Windows プラットフォームで実行しているコネクタの「トレース/ログ・ファイル」タブでのみ使用できます。

- ファイルに:  
ログ・メッセージまたはトレース・メッセージを指定されたファイルに書き込みます。ファイルを指定するには、ディレクトリー・ボタン (省略符号) をクリックし、指定する格納場所へ移動し、ファイル名を指定し、「保管」をクリックします。ログ・メッセージまたはトレース・メッセージは、指定した場所の指定したファイルに書き込まれます。

**注:** ログ・ファイルとトレース・ファイルはどちらも単純なテキスト・ファイルです。任意のファイル拡張子を使用してこれらのファイル名を設定できます。ただし、トレース・ファイルの場合、拡張子として `.trc` ではなく `.trace` を使用することをお勧めします。これは、システム内に存在する可能性がある他のファイルとの混同を避けるためです。ログ・ファイルの場合、通常使用されるファイル拡張子は `.log` および `.txt` です。

## データ・ハンドラー

データ・ハンドラー・セクションの構成が使用可能となるのは、`DeliveryTransport` の値に `JMS` を、また `ContainerManagedEvents` の値に `JMS` を指定した場合のみです。すべてのアダプターでデータ・ハンドラーを使用できるわけではありません。

これらのプロパティーに使用する値については、付録 A『コネクタの標準構成プロパティー』の `ContainerManagedEvents` の下の説明を参照してください。その他の詳細は、「コネクタ開発ガイド (C++ 用)」または「コネクタ開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

---

## 構成ファイルの保管

コネクタの構成が完了したら、コネクタ構成ファイルを保管します。`Connector Configurator` では、構成中に選択したブローカー・モードで構成ファイルが保管されます。`Connector Configurator` のタイトル・バーには現在のブローカー・モード (ICS、WMQI、または WAS) が常に表示されます。

ファイルは XML 文書として保管されます。XML 文書は次の 3 通りの方法で保管できます。

### ICS の場合:

- `System Manager` から、ICS ユーザー・プロジェクトに `*.con` 拡張子付きファイルとして保管します。
- `System Manager` から、指定したディレクトリーに `*.con` 拡張子付きファイルとして保管します。
- ファイルをローカル構成ファイルとして使用する場合には、スタンドアロン・モードで、`*.cfg` 拡張子が付いたファイルとしてディレクトリー・フォルダーに保管します。

### WMQI の場合:

- スタンドアロン・モードで、ディレクトリー・フォルダーに `*.cfg` 拡張子付きファイルとして保管します。

- ファイルをローカル構成ファイルとして使用する場合には、スタンドアロン・モードで、\*.cfg 拡張子が付いたファイルとしてディレクトリー・フォルダーに保管します。
- System Manager から、指定したディレクトリーに \*.con 拡張子付きファイルとして保管します。

#### WAS の場合:

- System Manager から、WAS ユーザー・プロジェクトに \*.con 拡張子付きファイルとして保管します。
- System Manager から、指定したディレクトリーに \*.con 拡張子付きファイルとして保管します。
- スタンドアロン・モードで、ディレクトリー・フォルダーに \*.cfg 拡張子付きファイルとして保管します。

構成ファイルを作成し、そのプロパティーを設定した後に、ご使用のコネクターに対応した適切な場所にこの構成ファイルを配置する必要があります。

- 統合ブローカーとして ICS を使用している場合は、構成を System Manager プロジェクトに保管し、System Manager を使用してそのファイルを ICS に配置します。
- 統合ブローカーとして WebSphere Message Broker を使用している場合は、構成ファイルを適切な場所にコピーします。これは、ご使用のコネクターの始動ファイルに指定されている構成ファイルの場所と完全に同じ場所であればなりません。
- 統合ブローカーとして WAS を使用している場合には、ファイルを WAS ユーザー・プロジェクトに保管します。「ファイル」>「エクスポート」を選択し、.wsdl ファイルを作成します。作成された .wsdl ファイルは WSAD-IE ヘインポートできます。また、構成ファイルを .jar ファイルとして指定のディレクトリーへエクスポートできます。

System Manager でのプロジェクトの使用法、および配置の詳細については、以下のインプリメンテーション・ガイドを参照してください。

- ICS: 「*WebSphere InterChange Server* インプリメンテーション・ガイド」
- WebSphere Message Brokers: 「*WebSphere Message Brokers* 使用アダプター・インプリメンテーション・ガイド」
- WAS: 「アダプター実装ガイド (*WebSphere Application Server*)」

---

## 構成ファイルの変更

既存の構成ファイルの統合ブローカー設定を変更できます。これにより、他のブローカーで使用する構成ファイルを新規に作成するときに、このファイルをテンプレートとして使用できます。

**注:** 統合ブローカーを切り替える場合には、ブローカー・モード・プロパティーと同様に他の構成プロパティーも変更する必要があります。

既存の構成ファイルでのブローカーの選択を変更するには、以下の手順を実行します (オプション)。

- Connector Configurator で既存の構成ファイルを開きます。
- 「標準のプロパティ」タブを選択します。
- 「標準のプロパティ」タブの「**BrokerType**」フィールドで、ご使用のブローカーに合った値を選択します。  
現行値を変更すると、プロパティ画面の利用可能なタブおよびフィールド選択がただちに變更され、選択した新規ブローカーに適したタブとフィールドのみが表示されます。

---

## 構成の完了

コネクタの構成ファイルを作成し、そのファイルを変更した後で、コネクタの始動時にコネクタが構成ファイルの位置を特定できるかどうかを確認してください。

これを行うには、コネクタが使用する始動ファイルを開き、コネクタ構成ファイルに使用されている格納場所とファイル名が、ファイルに対して指定した名前およびファイルを格納したディレクトリまたはパスと正確に一致しているかどうかを検証します。

---

## グローバル化環境における Connector Configurator の使用

Connector Configurator はグローバル化され、構成ファイルと統合ブローカー間の文字変換を処理できます。Connector Configurator では、ネイティブなエンコード方式を使用しています。構成ファイルに書き込む場合は UTF-8 エンコード方式を使用します。

Connector Configurator は、以下の場所で英語以外の文字をサポートします。

- すべての値のフィールド
- ログ・ファイルおよびトレース・ファイル・パス (「**トレース/ログ・ファイル**」タブで指定)

CharacterEncoding および Locale 標準構成プロパティのドロップ・リストに表示されるのは、サポートされる値の一部のみです。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリの `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。

例えば、Locale プロパティの値のリストにロケール `en_GB` を追加するには、`stdConnProps.xml` ファイルを開き、以下に太文字で示した行を追加してください。

```
<Property name="Locale"
isRequired="true"
updateMethod="component restart">
  <ValidType>String</ValidType>
  <ValidValues>
    <Value>ja_JP</Value>
    <Value>ko_KR</Value>
    <Value>zh_CN</Value>
    <Value>zh_TW</Value>
    <Value>fr_FR</Value>
    <Value>de_DE</Value>
    <Value>it_IT</Value>
```

```
<Value>es_ES</Value>
<Value>pt_BR</Value>
<Value>en_US</Value>
<Value>en_GB</Value>
<DefaultValue>en_US</DefaultValue>
</ValidValues>
</Property>
```



---

## 付録 C. コネクタ構成の階層

以下の例は、アダプター構成の階層を示します。ここで示す内容は、Connector Configurator でコネクタ  
ー・プロパティを参照したときに表示される構造と関連しています。

|                              |  |
|------------------------------|--|
| <b>wbiadapter</b>            | Must start with <b>wbiadapter</b> tag  |
| <b>transports</b>            | Must have <b>transports</b> tag with >= two child transports                     |
| <i>Broker Transport Name</i> | Name of transport is arbitrary   |
| <b>senderclass</b>           | Transport must have <b>senderclass</b> defined                                   |
| <b>receiverclass</b>         | Transport must have <b>receiverclass</b> defined                                 |
| <b>eventstoreclass</b>       | Transport can have one eventstore defined  |
| <b>isbroker</b> <b>TRUE</b>  | WBI transport must have <b>TRUE</b> for <b>isbroker</b>                          |
| <b>receivers</b>             | If a transport has receivers, must have <b>receivers</b> tag                     |
| <i>Receiver</i>              | Name of <i>Receiver</i> is arbitrary   |
| <b>parameters</b>            | If parameters are provided, must have <b>parameters</b> tag                      |
| <i>name value</i>            | Each child is a name-value association   |
| <i>nnn nnn</i>               | Can have N number of parameters  |
| <i>nnn</i>                   | Can have N receivers, each with parameters                                       |
| <b>senders</b>               | If a transport has senders, must have <b>senders</b> tag                         |
| <i>Sender</i>                | Name of <i>Sender</i> is arbitrary   |
| <b>parameters</b>            | If parameters are provided, must have <b>parameters</b> tag                      |
| <i>name value</i>            | Each child is a name-value association   |
| <i>nnn nnn</i>               | Can have N number of parameters  |
| <i>nnn</i>                   | Can have N senders, each with parameters   |
| <b>eventstore</b>            | Can only have one eventstore per transport, and is optional                      |
| <b>parameters</b>            | If parameters are provided, must have <b>parameters</b> tag                      |
| <i>name value</i>            | Each child is a name-value association   |
| <i>nnn nnn</i>               | Can have N number of parameters  |
| <i>nnn</i>                   | Can have N number of transports  |
| <br>                         |  |
| <b>logicmodules</b>          | Must have <b>logicmodules</b> tag, but can be empty below                        |
| <i>Name of logic module</i>  | Arbitrary name for logicmodule   |
| <b>parameters</b>            | If parameters are provided, must have <b>parameters</b> tag                      |
| <i>name value</i>            | Each child is a name-value association   |
| <i>nnn nnn</i>               | Can have N number of parameters  |
| <i>nnn</i>                   | Can have N number of logicmodules  |
| <br>                         |  |
| <b>routingpaths</b>          | Must have <b>routingpaths</b> tag with at least one working route                |
| <i>routingpath1</i>          | Arbitrary name for routingpath   |
| <b>origin</b>                | Each route must have an <b>origin</b> tag  |
| <b>transport</b>             | Each origin must have <b>transport</b> tag                                       |
| <b>receiver</b>              | Each origin must have <b>receiver</b> tag, but value can be empty                |
| <b>destination</b>           | Each route must have a <b>destination</b> tag                                    |
| <b>transport</b>             | Each destination must have <b>transport</b> tag                                  |
| <b>sender</b>                | Each destination must have <b>sender</b> tag, but value can be empty             |
| <b>logicmodulerefs</b>       | Each route must have a <b>logicmodulerefs</b> tag, but cannot have child         |
| <i>one logic module</i>      | Arbitrary name (" <i>one</i> " for order reminder); value must match logicmodule |
| <i>nnn nnn</i>               | Can have N number of logicmodule references                                      |
| <b>includeobjects</b>        | Each route must have an <b>includeobjects</b> tag, but cannot have child         |
| <i>MyBusObjectQuery</i>      | List of objects  |
| <i>nnn</i>                   | Can have N number of objects supported   |
| <i>nnn</i>                   | Can have N number of routingpaths  |



---

## 特記事項

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒106-0032  
東京都港区六本木 3-2-31  
IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing

以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。

IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Burlingame Laboratory Director

IBM Burlingame Laboratory  
577 Airport Blvd., Suite 800  
Burlingame, CA 94010  
U.S.A

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができませんが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

この文書に含まれるいかなるパフォーマンス・データも、管理環境下で決定されたものです。そのため、他の操作環境で得られた結果は、異なる可能性があります。一部の測定が、開発レベルのシステムで行われた可能性がありますが、その測定値が、一般に利用可能なシステムのものと同じである保証はありません。さらに、一部の測定値が、推定値である可能性があります。実際の結果は、異なる可能性があります。お客様は、お客様の特定の環境に適したデータを確かめる必要があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

IBM の将来の方向または意向に関する記述については、予告なしに変更または撤回される場合があります、単に目標を示しているものです。

---

## プログラミング・インターフェース情報

プログラミング・インターフェース情報は、プログラムを使用してアプリケーション・ソフトウェアを作成する際に役立ちます。

一般使用プログラミング・インターフェースにより、お客様はこのプログラム・ツール・サービスを含むアプリケーション・ソフトウェアを書くことができます。

ただし、この情報には、診断、修正、および調整情報が含まれている場合があります。診断、修正、調整情報は、お客様のアプリケーション・ソフトウェアのデバッグ支援のために提供されています。

**警告:** 診断、修正、調整情報は、変更される場合がありますので、プログラミング・インターフェースとしては使用しないでください。

---

## 商標

以下は、IBM Corporation の商標です。

IBM  
IBM ロゴ  
AIX  
CrossWorlds  
DB2  
DB2 Universal Database  
Domino  
Lotus  
Lotus Notes  
MQIntegrator  
MQSeries  
Tivoli  
WebSphere

Microsoft、Windows、Windows NT および Windows ロゴは、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

MMX、Pentium および ProShare は、Intel Corporation の米国およびその他の国における商標です。

Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは、Sun Microsystems, Inc. の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

他の会社名、製品名およびサービス名等はそれぞれ各社の商標です。



---

## 索引

日本語、数字、英字、特殊文字の順に配列されています。なお、濁音と半濁音は清音と同等に扱われています。

### [ア行]

アーキテクチャー、アダプター 2  
アダプター、定義 1  
アダプターの始動 18  
アプリケーション・トランスポート 4  
イベント処理 4  
インストール  
    UNIX 9  
    Windows 9  
インストール要件 7  
インポート、ライブラリーの 10  
応答 20

### [カ行]

コア、アダプター 3  
互換性、ソフトウェア 7  
コネクタ、定義 1  
コネクタ・プロファイル 3  
コンポーネント、アダプター 2

### [サ行]

始動、System Monitor の 17  
ソフトウェア要件 7

### [タ行]

データベース、spatial (database, spatial) 2  
データ・ハンドラー、構成 16  
データ・ハンドラー、WBIX XML 3  
トラブルシューティング  
    ヒント 27  
トラブルシューティングのヒント 27  
トランスポート、アダプター 3  
トランスポート・モジュール 4

### [ハ行]

ビジネス・オブジェクト・マッピング 21  
日付形式 16, 17  
ファイルの構造、インストール済み 10  
ブローカー・トランスポート 4  
プロジェクト、ユーザーの作成 11

プロジェクトの配置 15  
プロパティ、アダプター 12  
プロパティのトランスポート、指定 13  
プロファイル、コネクタ 3

### [マ行]

マッピング、ビジネス・オブジェクト 21  
モジュール、論理 3

### [ヤ行]

ユーザー・プロジェクト、更新 14  
ユーザー・プロジェクト、作成 11  
要件、ソフトウェア 7

### [ラ行]

ライブラリーのインポート 10  
論理モジュール 3  
論理モジュールのプロパティ 14

## A

ArcSDE ゲートウェイ 1

## E

ESRI ArcSDE アプリケーション 1

## M

MQ、構成 16

## S

spatial データベース (spatial database) 2  
System Monitor の始動 17

## W

WBIRceiver 4  
WBISender 4  
WBIX XML データ・ハンドラー 3







Printed in Japan