

**IBM WebSphere Business Integration
Adapters**



Adapter for SWIFT ユーザーズ・ガイド

バージョン 1.9.x

**IBM WebSphere Business Integration
Adapters**



Adapter for SWIFT ユーザーズ・ガイド

バージョン 1.9.x

お願い

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、125 ページの『付録 D. 特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、IBM WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT (5724-H08) バージョン 1.9.x に適用されます。
本マニュアルに関するご意見やご感想は、次の URL からお送りください。今後の参考にさせていただきます。
<http://www.ibm.com/jp/manuals/main/mail.html>

なお、日本 IBM 発行のマニュアルはインターネット経由でもご購入いただけます。詳しくは
<http://www.ibm.com/jp/manuals/> の「ご注文について」をご覧ください。

(URL は、変更になる場合があります)

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原 典： IBM WebSphere Business Integration Adapters
Adapter for SWIFT User Guide
Version 1.9.x

発 行： 日本アイ・ピー・エム株式会社

担 当： ナショナル・ランゲージ・サポート

第1刷 2004.7

この文書では、平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、および平成角ゴシック体™W7を使用しています。この(書体*)は、(財)日本規格協会と使用契約を締結し使用しているものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

注* 平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、
平成角ゴシック体™W5、平成角ゴシック体™W7

© Copyright International Business Machines Corporation 2002, 2004. All rights reserved.

© Copyright IBM Japan 2004

目次

本書について	v
対象読者	v
本書の前提条件	v
関連資料	v
表記上の規則	vi
本リリースの新機能	ix
リリース 1.9.x の新機能	ix
リリース 1.8.x の新機能	ix
リリース 1.7.x の新機能	ix
リリース 1.6.x の新機能	x
リリース 1.5.x の新機能	x
リリース 1.4.x の新機能	xii
リリース 1.3.x の新機能	xii
リリース 1.2.x の新機能	xii
リリース 1.1.x の新機能	xii
第 1 章 概要	1
アダプター環境	2
コネクタ・アーキテクチャー	4
アプリケーションとコネクタの通信方式	6
イベント処理	8
保証付きイベント・デリバリー	12
ビジネス・オブジェクト要求	13
メッセージ処理	13
エラー処理	18
トレース	19
第 2 章 コネクタのインストールと構成	21
インストール作業の概要	21
インストール済みファイルの構造	22
コネクタの構成	23
キューの Uniform Resource Identifiers (URI)	30
メタオブジェクト属性構成	31
始動ファイルの構成	42
複数のコネクタ・インスタンスの作成	43
コネクタの始動	44
コネクタの停止	46
第 3 章 ビジネス・オブジェクト	47
コネクタ・ビジネス・オブジェクトの要件	47
SWIFT メッセージ構造の概要	52
SWIFT 用ビジネス・オブジェクトの概要	53
SWIFT メッセージとビジネス・オブジェクトのデータ・マッピング	54
第 4 章 SWIFT データ・ハンドラー	73
SWIFT データ・ハンドラーの構成	73
ビジネス・オブジェクトの要件	74
SWIFT メッセージへのビジネス・オブジェクトの変換	74
ビジネス・オブジェクトへの SWIFT メッセージの変換	75

第 5 章	トラブルシューティング	77
	始動時の問題	77
	イベント処理	77
付録 A	コネクターの標準構成プロパティ	79
	新規プロパティと削除されたプロパティ	79
	標準コネクター・プロパティの構成	79
	標準プロパティの要約	81
	標準構成プロパティ	85
付録 B	Connector Configurator	99
	Connector Configurator の概要	99
	Connector Configurator の始動	100
	System Manager からの Configurator の実行	101
	コネクター固有のプロパティ・テンプレートの作成	101
	新規構成ファイルの作成	104
	既存ファイルの使用	105
	構成ファイルの完成	107
	構成ファイル・プロパティの設定	107
	構成ファイルの保管	114
	構成ファイルの変更	115
	構成の完了	115
	グローバル化環境における Connector Configurator の使用	116
付録 C	SWIFT メッセージ構造	117
	SWIFT メッセージ・タイプ	117
	SWIFT フィールド構造	118
	SWIFT メッセージのブロック構造	119
付録 D	特記事項	125
	プログラミング・インターフェース情報	126
	商標	127

本書について

IBM^(R) WebSphere^(R) Business Integration Adapter ポートフォリオは、主要な e-business テクノロジー、エンタープライズ・アプリケーション、レガシー、およびメインフレーム・システムに統合コネクティビティを提供します。製品セットには、ビジネス・プロセスの統合に向けてコンポーネントをカスタマイズ、作成、および管理するためのツールとテンプレートが含まれています。

本書では、IBM WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT のインストール、構成、ビジネス・オブジェクト開発、およびトラブルシューティングについて説明します。

対象読者

本書は、WebSphere Business Integration システムをお客様のサイトでサポートおよび管理する、コンサルタント、開発者、およびシステム管理者を対象としています。

本書の前提条件

本書の読者には以下に関する知識が必要です。

- WebSphere Business Integration システム (InterChange Server を統合ブローカーとしてご使用の場合)
- WebSphere MQ Integrator Broker (WebSphere MQ Integrator Broker を統合ブローカーとしてご使用の場合)
- ビジネス・オブジェクト開発
- WebSphere MQ アプリケーション
- SWIFT 製品スイートとプロトコル

関連資料

この製品に付属する資料の完全セットで、すべての IBM WebSphere Business Integration Adapters のインストールに共通な機能とコンポーネントについて説明します。また、特定のコンポーネントに関する参考資料も含まれています。

以下のサイトから、関連資料をインストールすることができます。

- 一般的なアダプター情報が必要な場合、アダプターを WebSphere Message Broker (WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、WebSphere Business Integration Message Broker) とともに使用する場合は、およびアダプターを WebSphere Application Server とともに使用する場合は、以下のサイトを参照してください。
 - <http://www.ibm.com/websphere/integration/wbiadapters/infocenter>
- アダプターを InterChange Server とともに使用する場合は、以下のサイトを参照してください。

- <http://www.ibm.com/websphere/integration/wicserver/infocenter>
- <http://www.ibm.com/websphere/integration/wbicollaborations/infocenter>
- Message Broker (WebSphere MQ Integrator Broker, WebSphere MQ Integrator、および WebSphere Business Integration Message Broker) の詳細については、以下のサイトを参照してください。
 - <http://www.ibm.com/software/integration/mqfamily/library/manualsa/>
- WebSphere Application Server の詳細については、以下のサイトを参照してください。
 - <http://www.ibm.com/software/webservers/appserv/library.html>

上記のサイトには資料のダウンロード、インストール、および表示に関する簡単な説明が記載されています。

注: 本書の発行後に公開されたテクニカル・サポートの技術情報や速報に、本書の対象製品に関する重要な情報が記載されている場合があります。これらの情報は、WebSphere Business Integration Support Web サイト (<http://www.ibm.com/software/integration/websphere/support/>) にあります。関心のあるコンポーネント・エリアを選択し、「Technotes」セクションと「Flashes」セクションを参照してください。また、IBM Redbooks (<http://www.redbooks.ibm.com/>) にもその他の有効な情報があることがあります。

表記上の規則

本書では、以下のような規則を使用しています。

Courier フォント	コマンド名、ファイル名、入力情報、システムが画面に出力した情報など、記述されたとおりの値を示します。
太字	初出語を示します。
イタリック、イタリック	変数名または相互参照を示します。
青のアウトライン	オンラインで表示したときのみ見られる青のアウトラインは、相互参照用のハイパーリンクです。アウトラインの内側をクリックすると、参照先オブジェクトにジャンプします。
<i>ProductDir</i>	製品のインストール先ディレクトリーを表します。
{ }	構文の記述行の場合、中括弧 {} で囲まれた部分は、選択対象のオプションです。1 つのオプションのみを選択する必要があります。
[]	構文の記述行の場合、大括弧 [] で囲まれた部分は、オプションのパラメーターです。
...	構文の記述行の場合、省略符号 ... は直前のパラメーターが繰り返されることを示します。例えば、option[,...] は、複数のオプションをコンマで区切って指定できることを意味します。
< >	命名規則では、不等号括弧は名前の個々の要素を囲み、各要素を区別します。(例: <server_name><connector_name>tmp.log)
/, ¥	本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX システムの場合には、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。すべての製品のパス名は、使用システムで製品がインストールされたディレクトリーを基準とした相対パス名です。

`%text%` および `$text`

% 記号で囲まれたテキストは、Windows^(TM) の `text` システム変数またはユーザー変数の値を示します。UNIX 環境での同等の表記は `$text` です。これは、UNIX 環境変数 `text` の値を示します。

本リリースの新機能

リリース 1.9.x の新機能

Adapter for SWIFT は、「SWIFT Standards Release Guide 2003 (SRG2003)」に準拠するように更新されました。アダプターは現在、ユーザー間のメッセージ (MT カテゴリ 1 から 9) SWIFT FIN SRG2003 をサポートします。それに応じて、SWIFT メッセージのビジネス・オブジェクト ISO 7775-15022 マッピングに関連する内部マッピング・エンジンは、アダプターのコンポーネントではなくなりました。

SWIFT アプリケーション・ヘッダーのビジネス・オブジェクト定義が拡張されました。

EnableMessageProducerCache および SessionPoolSizeForRequests の 2 つのコネクター固有プロパティが追加されました。詳細については、24 ページの『コネクター固有のプロパティ』を参照してください。

同期要求への応答メッセージを処理するときに、コネクターは、フィードバック・コード MQFB_NONE (「none」を設定した場合のデフォルトのフィードバック・コード) を VALCHANGE と解釈します。詳細については、13 ページの『同期確認通知』を参照してください。

バージョン 1.9.x から、アダプターは Solaris 7 でサポートされなくなりました。そのため、このプラットフォーム・バージョンに関する記述は本書から削除されました。

リリース 1.8.x の新機能

バージョン 1.8.x 以降の Adapter for SWIFT は Microsoft Windows NT ではサポートされなくなりました。

アダプターのインストール情報は、本書から移動しました。この情報の新たな入手先については、21 ページの『第 2 章 コネクターのインストールと構成』を参照してください。

リリース 1.7.x の新機能

コネクターのビジネス・オブジェクト定義は、SWIFT Standards Release Guide 2002 に準拠するように更新されました。また、次のメッセージ・タイプのビジネス・オブジェクト定義が追加されました。

- MT92
- MT95
- MT96
- MT121
- MT574

このコネクタは、次のプラットフォームで動作します。

- Microsoft Windows NT 4.0 Service Pack 6A または Windows 2000
- Solaris 7, 8 または AIX 5.1, 5.2 または HP UX 11.i

アダプターは、WebSphere Application Server を統合ブローカーとして使用できるようになりました。詳細については、2 ページの『ブローカーの互換性』を参照してください。

リリース 1.6.x の新機能

2003 年 3 月更新。「CrossWorlds」という名前を使用してシステム全体を示したりコンポーネントまたはツールの名前を変更したりすることはなくなりましたが、その他の点では以前とほとんど同じです。例えば、「CrossWorlds System Manager」は現在は「System Manager」で、「CrossWorlds InterChange Server」は現在は「WebSphere InterChange Server」です。

保証付きイベント・デリバリー機能が拡張されました。詳細については、「コネクタ開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

データ・ハンドラーを入力キューと関連付けることができるようになりました。詳細については、34 ページの『InputQueue へのデータ・ハンドラーのマッピング』を参照してください。

コネクタは SWIFTAlliance Access 5.0 をサポートしていますが、それは、WebSphere MQ 5.2 に MQSA バージョン 2.2 を配置し、次のオペレーティング・システムのいずれかでコネクタを実行している場合だけです。

- AIX 5.1
- SunOS 5.8 または Solaris 8
- Windows 2000 SP2

リリース 1.5.x の新機能

2003 年 3 月更新。「CrossWorlds」という名前を使用してシステム全体を示したりコンポーネントまたはツールの名前を変更したりすることはなくなりましたが、その他の点では以前とほとんど同じです。例えば、「CrossWorlds System Manager」は現在は「System Manager」で、「CrossWorlds InterChange Server」は現在は「WebSphere InterChange Server」です。

このリリースは、次のメッセージ・タイプでのサブフィールド構文解析に対するサポートを拡張しました。

- **カテゴリ 1** MT100, MT101, MT102, MT103, MT104, MT105, MT106, MT107, MT110, MT111, MT112, MT190, MT191, MT198, MT199
- **カテゴリ 2** MT200, MT201, MT202, MT203, MT204, MT205, MT206, MT207, MT210, MT256, MT290, MT291, MT293, MT298, MT299
- **カテゴリ 3** MT300, MT303, MT304, MT305, MT306, MT320, MT330, MT340, MT341, MT350, MT360, MT361, MT362, MT364, MT365, MT390, MT391, MT398, MT399

- **カテゴリー 4** MT400、MT405、MT410、MT412、MT416、MT420、MT422、MT430、MT450、MT455、MT456、MT490、MT491、MT498、MT499
- **カテゴリー 5** MT502、MT503、MT504、MT505、MT506、MT507、MT508、MT509、MT512、MT513、MT514、MT515、MT516、MT517、MT518、MT520、MT521、MT522、MT523、MT524、MT526、MT527、MT528、MT529、MT530、MT531、MT532、MT533、MT534、MT535、MT536、MT537、MT538、MT539、MT540、MT541、MT542、MT543、MT544、MT545、MT546、MT547、MT548、MT549、MT550、MT551、MT552、MT553、MT554、MT555、MT556、MT557、MT558、MT559、MT560、MT561、MT562、MT563、MT564、MT565、MT566、MT567、MT568、MT569、MT570、MT571、MT572、MT573、MT575、MT576、MT577、MT578、MT579、MT580、MT581、MT582、MT583、MT584、MT586、MT587、MT588、MT589、MT590、MT591、MT598、MT599
- **カテゴリー 6** MT600、MT601、MT604、MT605、MT606、MT607、MT608、MT609、MT643、MT644、MT645、MT646、MT649、MT690、MT691、MT698、MT699
- **カテゴリー 7** MT700、MT701、MT705、MT707、MT710、MT711、MT720、MT721、MT730、MT732、MT734、MT740、MT742、MT747、MT750、MT752、MT754、MT756、MT760、MT767、MT768、MT769、MT790、MT791、MT798、MT799
- **カテゴリー 8** MT800、MT801、MT802、MT810、MT812、MT813、MT820、MT821、MT822、MT823、MT824、MT890、MT891、MT898、MT899
- **カテゴリー 9** MT900、MT910、MT920、MT935、MT940、MT941、MT942、MT950、MT960、MT961、MT962、MT963、MT964、MT965、MT966、MT967、MT970、MT971、MT972、MT973、MT985、MT986、MT990、MT991、MT998、MT999

InProgress キューが不要となり、使用不可になりました。詳細については、29 ページの『InProgressQueue』を参照してください。

コネクタは、MQSeries 5.1、5.2、および 5.3 を介したアプリケーションとのインターオペラビリティをサポートします。詳細については、3 ページの『アダプターの依存関係』を参照してください。

コネクタに、ビジネス・オブジェクト処理のための UseDefaults プロパティが追加されました。詳細については、29 ページの『UseDefaults』を参照してください。

データ・ハンドラーが明示的にビジネス・オブジェクトに対して動詞を割り当てていない場合、コネクタがデフォルトの動詞を適用できるようになりました。詳細については、26 ページの『DefaultVerb』を参照してください。

ReplyToQueue を、ReplyToQueue コネクタ・プロパティではなく、動的子メタオブジェクトで指定できるようになりました。詳細については、36 ページの『JMS ヘッダー、SWIFT メッセージ・プロパティ、および動的子メタオブジェクト属性』を参照してください。

メッセージ・セレクターを使用して、要求に対する応答メッセージの識別、フィルター操作、およびアダプターでの識別方法を制御できます。この JMS 機能は、同期要求処理のみに適用されます。詳細については、13 ページの『同期確認通知』を参照してください。

リリース 1.4.x の新機能

保証付きイベント・デリバリー機能を使用し、ICS を統合ブローカーとして使用している場合は、ICS のリリース 4.1.1.2 をインストールする必要があります。

リリース 1.3.x の新機能

IBM WebSphere Business Adapter for SWIFT は、ISO 7775 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトと、対応する ISO 15022 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトとの間で動的な相互変換を行います。アダプターは、SWIFT カテゴリ 5、Securities Markets 用の、ビジネス・オブジェクト ISO 7775 から 15022 へのマッピングをサポートしていますが、これは、本書で説明するこのリリースで使用可能な拡張ビジネス・オブジェクト定義と、Solaris プラットフォームを使用した場合だけです。

リリース 1.2.x の新機能

IBM WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT は Connector for SWIFT を含みます。このアダプターは、InterChange Server (ICS) および WebSphere MQ Integrator 統合ブローカーとともに動作します。統合ブローカーとは、異種のアプリケーション・セット間の統合を実行するアプリケーションです。統合ブローカーは、データ・ルーティングなどのサービスを提供します。アダプターには、以下の要素が含まれます。

- SWIFT に固有のアプリケーション・コンポーネント
- ビジネス・オブジェクトのサンプル
- IBM WebSphere Adapter フレームワーク。コンポーネントは以下のとおりです。
 - コネクタ・フレームワーク
 - 開発ツール (Business Object Designer と Connector Configurator を含む)
 - API (CDK を含む)

本書では、このアダプターを ICS と WebSphere MQ Integrator の両方の統合ブローカーと共に使用するための情報を提供します。

重要: コネクタは国際化に対応していないため、ISO Latin-1 データのみが処理されることが確実である場合を除いて、コネクタと ICS バージョン 4.1.1 を併用しないでください。

リリース 1.1.x の新機能

本書では、次の新機能について説明します。

- Connector for SWIFT は現在、AIX 4.3.3 Patch Level 9 をサポートしています。

第 1 章 概要

- 2 ページの『アダプター環境』
- 4 ページの『コネクター・アーキテクチャー』
- 6 ページの『アプリケーションとコネクターの通信方式』
- 8 ページの『イベント処理』
- 12 ページの『保証付きイベント・デリバリー』
- 13 ページの『ビジネス・オブジェクト要求』
- 13 ページの『メッセージ処理』
- 18 ページの『エラー処理』
- 19 ページの『トレース』

Connector for SWIFT は、WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT のランタイム・コンポーネントです。このコネクターを使用すると、WebSphere 統合ブローカーと、SWIFT 対応のビジネス・プロセスとの間で、ビジネス・オブジェクトを交換できます。

注: 特に明記しない限り、本書全体を通じて、SWIFT メッセージは SWIFT FIN メッセージを意味します。

コネクターは、アプリケーション固有のコンポーネントとコネクター・フレームワークから成り立っています。アプリケーション固有のコンポーネントには、特定のアプリケーションに応じて調整されたコードが含まれます。コネクター・フレームワークは統合ブローカーとアプリケーション固有のコンポーネントの間の仲介役として機能し、そのコードはどのコネクターにも共通です。コネクター・フレームワークは、統合ブローカーとアプリケーション固有のコンポーネントとの間で以下のようなサービスを提供します。

- ビジネス・オブジェクトの受信と送信
- 始動メッセージや管理メッセージの交換の管理

本書では、アプリケーション固有のコンポーネントおよびコネクター・フレームワークについて説明します。本書では、この 2 つのコンポーネントをまとめてコネクターと呼びます。

統合ブローカーとコネクターの関係の詳細については、「*IBM WebSphere InterChange Server システム管理ガイド*」、「*WebSphere MQ Integrator Broker 用インプリメンテーション・ガイド*」、または「*アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)*」を参照してください。

WebSphere Business Integration Adapter は、いずれも統合ブローカーとともに動作します。Connector for SWIFT は、WebSphere InterChange Server (ICS) 統合ブローカー、WebSphere MQ Integrator Broker 統合ブローカー、および WebSphere Application Server (WAS) 統合ブローカーのいずれでも動作します。

Connector for SWIFT を使用すると、ICS または WebSphere MQ Integrator Broker は、SWIFT メッセージの形式でデータを送受信するアプリケーションとビジネス・オブジェクトを交換できます。

アダプター環境

アダプターをインストール、構成、使用する前に、環境要件を理解しておく必要があります。

- 『ブローカーの互換性』
- 3 ページの『アダプターの規格』
- 3 ページの『アダプターのプラットフォーム』
- 3 ページの『アダプターの依存関係』

ブローカーの互換性

アダプターが使用するアダプター・フレームワークは、アダプターと通信する統合ブローカーのバージョンとの互換性を備えている必要があります。Adapter for SWIFT バージョン 1.9.X は、以下のアダプター・フレームワークと統合ブローカーでサポートされています。

- アダプター・フレームワーク:
 - WebSphere Business Integration Adapter Framework、バージョン 2.1.0、2.2.0、2.3.0、2.3.1、2.4.0
- 統合ブローカー:
 - WebSphere InterChange Server、バージョン 4.1.1、4.2.0、4.2.1、4.2.2
 - WebSphere MQ Integrator、バージョン 2.1.0
 - WebSphere MQ Integrator Broker、バージョン 2.1.0
 - WebSphere Business Integration Message Broker、バージョン 5.0
 - WebSphere Application Server Enterprise、バージョン 5.0.2 (WebSphere Studio Application Developer Integration Edition、バージョン 5.0.1 と併用)

例外については、「リリース情報」を参照してください。

注: 統合ブローカーのインストール手順およびその前提条件については、次の資料を参照してください。

- WebSphere InterChange Server (ICS) については、「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」または「システム・インストール・ガイド (Windows 版)」を参照してください。
- Message Brokers (WebSphere MQ Integrator Broker、WebSphere MQ Integrator、および WebSphere Business Integration Message Broker) の場合は、「WebSphere Message Brokers 使用アダプター・インプリメンテーション・ガイド」およびそれぞれの Message Brokers のインストールに関する資料を参照してください。一部は次の Web サイトで入手可能です。
<http://www.ibm.com/software/integration/mqfamily/library/manualsa/>
- WebSphere Application Server については、「アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)」および次の場所にある資料を参照してください。
<http://www.ibm.com/software/webservers/appserv/library.html>

アダプターの規格

アダプターは次の規格をサポートしています。

SWIFTAlliance Access

SWIFTAlliance Access Gateway は、IP または WebSphere MQ を介してリモートの金融アプリケーションとの間で SWIFT メッセージを送受信する窓口となります。コネクタは SWIFTAlliance Access 5.0 をサポートしています。

アダプターのプラットフォーム

このアダプターは、次のプラットフォームで動作します。

- Windows 2000
- Solaris 8
- HP-UX 11i
- AIX^(R) 5.1、5.2

アダプターの依存関係

Connector for SWIFT をインストールし構成する前に、以下のソフトウェアをインストールしておく必要があります。

- コネクタは、WebSphere MQ、WebSphere MQ 5.1、5.2¹、および 5.3 を介してアプリケーションとのインターオペラビリティをサポートします。そのため、次のいずれかのソフトウェア・リリースをインストールしている必要があります。

注: アダプターは、WebSphere MQ 5.3 の Secure Socket Layers (SSL) をサポートしていません。アダプター・フレームワーク統合ブローカー通信に適した WebSphere MQ ソフトウェア・バージョンについては、ご使用のプラットフォーム (Windows または Unix) の「インストール・ガイド」を参照してください。

- IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリー (WebSphere MQ 5.3 に同梱)

注: 最新の MA88 ライブラリーを IBM からダウンロードすることをお勧めします。

- MQSA WebSphere MQ Interface for SWIFTAlliance 1.3

注: SWIFTAlliance Access Gateway は、IP または WebSphere MQ を介してリモートの金融アプリケーションとの間で SWIFT メッセージを送受信する窓口となります。コネクタは SWIFTAlliance Access 5.0 をサポートしています。

1. ご使用の環境で、文字セットの変換に取得時変換方式がインプリメントされている場合は、IBM から最新の MA88 (JMS クラス) をダウンロードする必要があります。パッチ・レベルは、5.2.2 以上 (MQ Series バージョン 5.2 の場合) とします。これにより、エンコードがサポートされていないことによるエラーを回避できる場合があります。

コネクタ・アーキテクチャ

コネクタを使用すると、WebSphere ビジネス・プロセスは、データが変更された場合に SWIFT メッセージを発行または受信するアプリケーションとの間でビジネス・オブジェクトを非同期で交換できます (コネクタは、同期確認通知もサポートしています)。

SWIFT は、Society for Worldwide Interbank Financial Telecommunications の略語です。これは、金融メッセージング規格の作成と保守を目的とする、国連に認可された国際標準化機構 (ISO) です。

図 1 に示されているように、コネクタはいくつかのコンポーネント (WebSphere コンポーネントは太字で示されています) と対話します。これらのコンポーネントは、WebSphere ビジネス・オブジェクトの世界と SWIFT メッセージの世界の橋渡しをします。

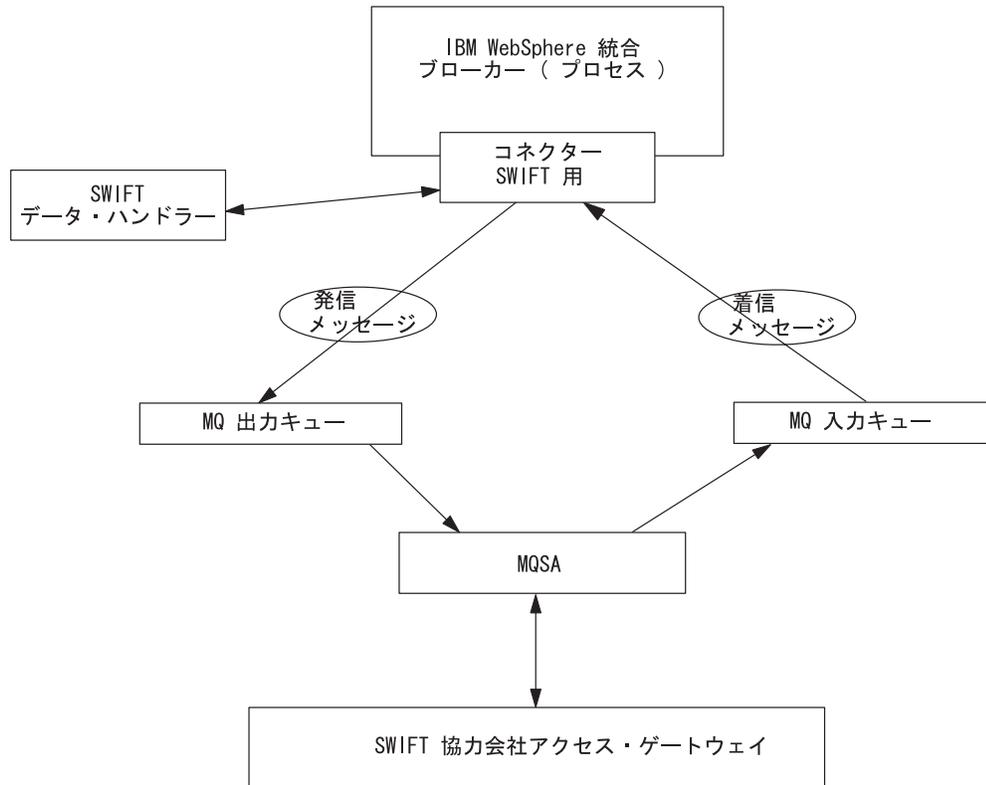


図 1. SWIFT アーキテクチャのコネクタ

SWIFT 環境を構成するさまざまなコンポーネントについて以下に説明します。

Connector for SWIFT

Connector for SWIFT はメタデータ主導型です。メッセージ・ルーティングおよびフォーマット変換は、イベント・ポーリング手法によって開始されます。コネクタはキューから WebSphere MQ メッセージを検索し、SWIFT データ・ハンドラー

を呼び出してメッセージを対応するビジネス・オブジェクトに変換し、そのオブジェクトを対応するビジネス・プロセスにデリバリーします。反対方向の場合、コネクタは統合ブローカーからビジネス・オブジェクトを受け取り、同じデータ・ハンドラーを使用して SWIFT メッセージに変換し、WebSphere MQ キューにデリバリーします。

メッセージの処理に使用されるビジネス・オブジェクトのタイプと動詞は、WebSphere MQ メッセージのヘッダーに含まれる Format フィールドのメタデータによって決定されます。ビジネス・オブジェクト名と動詞を格納するメタオブジェクトを構築し、WebSphere MQ メッセージ・ヘッダーの Format フィールドのテキストに関連付けます。

オプションで、コネクタに渡されるビジネス・オブジェクトに子として追加される動的なメタオブジェクトを構成することもできます。子メタオブジェクトの値は、コネクタ全体を対象として指定されている静的なメタオブジェクトに指定されている値をオーバーライドします。子メタオブジェクトが定義されていない場合や、必要な変換プロパティが定義されていない場合は、コネクタはデフォルトで、その値に対する静的なメタオブジェクトを調べます。単一の静的なコネクタ・メタオブジェクトの代わりに、またはそれを補足するために、1 つ以上の動的な子メタオブジェクトを指定することができます。

コネクタは複数の入力キューのポーリングが可能で、各キューをラウンドロビン方式でポーリングして、各キューから構成可能な数のメッセージを検索します。ポーリング中に検索するメッセージごとに、コネクタは動的な子メタオブジェクト(ビジネス・オブジェクトに指定されている場合)を追加します。子メタオブジェクトの値はコネクタに対し、メッセージ・フォーマットとメッセージが検索された入力キューの名前を、属性に取り込むよう指示できます。

入力キューからメッセージを検索する場合、コネクタは、FORMAT テキスト・フィールドに対応するビジネス・オブジェクト名を探します。次に、ビジネス・オブジェクトの名前とともに、メッセージがデータ・ハンドラーに渡されます。ビジネス・オブジェクトにメッセージの内容が正常に取り込まれると、コネクタはコラボレーションがそのビジネス・オブジェクトにサブスクライブしているかどうかをチェックしてから、`gotAppEvents()` メソッドを使用して統合ブローカーにデリバリーします。

SWIFT データ・ハンドラーとマッピング・エンジン

コネクタは SWIFT データ・ハンドラーを呼び出して、ビジネス・オブジェクトを SWIFT メッセージに (あるいは SWIFT メッセージをビジネス・オブジェクトに) 変換します。SWIFT データ・ハンドラーの詳細については、73 ページの『第 4 章 SWIFT データ・ハンドラー』を参照してください。

WebSphere MQ

Connector for SWIFT は、エンタープライズ・メッセージング・システムにアクセスするための API である Java™ Message Service (JMS) の MQ インプリメンテーションを使用します。これによって、着信および発信 WebSphere MQ イベント・キューとの対話が可能になります。

MQSA

WebSphere MQ イベント・キューは、WebSphere MQ Interface for SWIFTAlliance (MQSA) との間でメッセージを交換します。MQSA ソフトウェアは WebSphere MQ メッセージング機能と SWIFT メッセージ・タイプを統合し、デリバリー、確認通知、キュー管理、タイム・スタンプ、およびその他の機能を実行します。

SWIFTAlliance Access

SWIFTAlliance Access Gateway は、IP または WebSphere MQ を介してリモートの金融アプリケーションとの間で SWIFT メッセージを送受信する窓口となります。コネクタは SWIFTAlliance Access 5.0 をサポートしています。

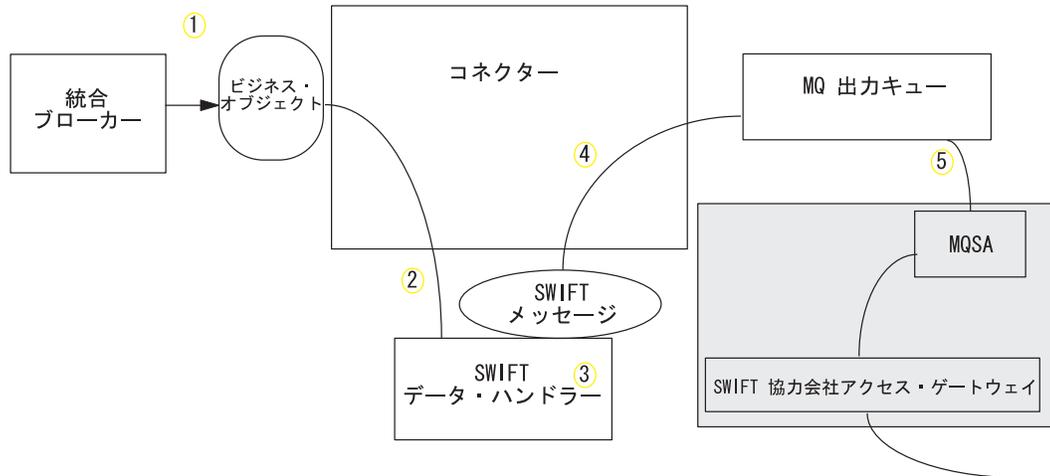
アプリケーションとコネクタの通信方式

コネクタは、IBM WebSphere MQ にインプリメントされている Java Message Service (JMS) を使用します。JMS は、エンタープライズ・メッセージング・システムにアクセスするためのオープン・スタンダード API です。これは、ビジネス・アプリケーションがビジネス・データとイベントを非同期で送受信できるように設計されています。

メッセージ要求

図 2 に、メッセージ要求通信を示します。

1. コネクタ・フレームワークは SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトを統合ブローカーから受け取ります。
2. コネクタはそのビジネス・オブジェクトをデータ・ハンドラーに渡します。
3. データ・ハンドラーはビジネス・オブジェクトを SWIFT メッセージに変換します。
4. コネクタは SWIFT に準拠したメッセージを WebSphere MQ 出力キューにディスパッチします。
5. JMS レイヤーは、適切な呼び出しによってキュー・セッションを開き、メッセージを MQSA に発送し、MQSA は SWIFT Alliance Gateway にメッセージを発行します。



グレーのボックスは
WebSphere 以外の
コンポーネントを示します。

図2. アプリケーションとコネクターの通信方式: メッセージ要求

イベント・デリバリー

図3 に、メッセージ返送の通信を示します。

1. ポーリング・メソッドは、該当する次の SWIFT メッセージを WebSphere MQ キューから検索します。
2. メッセージは、進行中キューにステージされ、処理が完了するまでそこにとどまります。
3. コネクターはその SWIFT メッセージをデータ・ハンドラーに渡します。
4. データ・ハンドラーはメッセージをビジネス・オブジェクトに変換します。
5. コネクターは、ビジネス・オブジェクトが統合ブローカーによってサブスクライブされているかどうかを判別します。サブスクライブされている場合、コネクター・フレームワークがビジネス・オブジェクトを統合ブローカーにデリバリーし、進行中のキューからメッセージが削除されます。

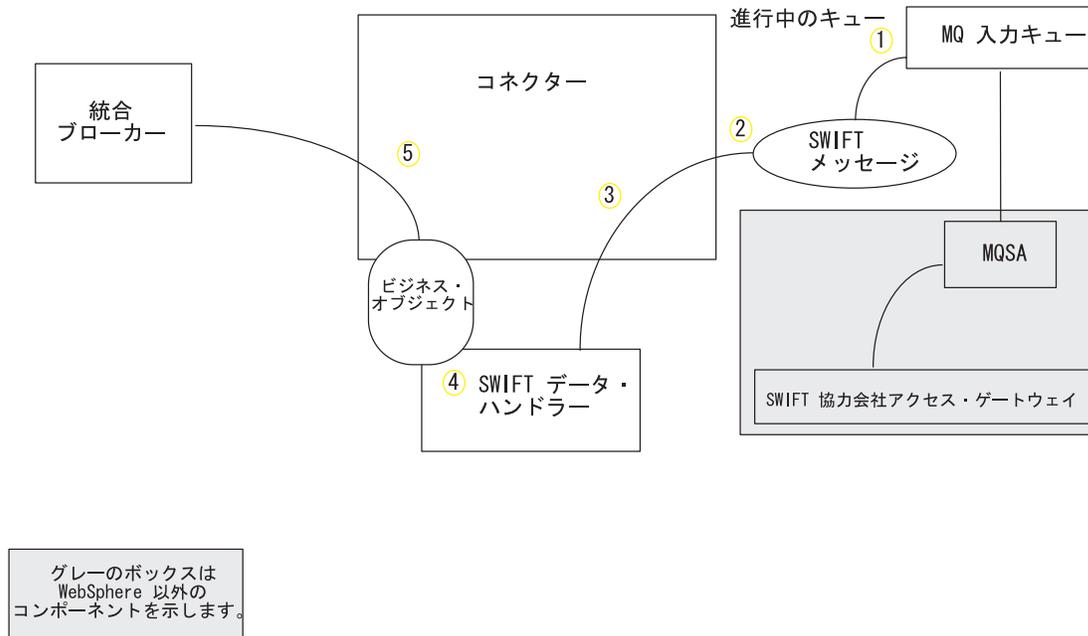


図3. アプリケーションとコネクターの通信方式: イベント・デリバリー

イベント処理

イベント通知のため、コネクターは、データベース・トリガーではなくアプリケーションによってキューに書き込まれたイベントを検出します。イベントは、SWIFTAlliance が SWIFT メッセージを生成し、それを WebSphere MQ キューに保管したときに発生します。

検索

コネクターはポーリング・メソッドを使用して WebSphere MQ 入力キューからメッセージを定期的にポーリングします。メッセージが見つかった場合、コネクターはメッセージを WebSphere MQ 入力キューから取り出して検討し、そのフォーマットを判断します。フォーマットがコネクターの静的メタオブジェクトまたは子メタオブジェクトで定義されている場合、コネクターはデータ・ハンドラーを使用して動詞を持つ適切なビジネス・オブジェクトを生成します。

進行中のキュー

コネクターがメッセージを処理するときには、最初に WebSphere MQ キューへのトランザクション・セッションが開始されます。このトランザクションのアプローチによって、ビジネス・オブジェクトがビジネス・プロセスに 2 回デリバリーされる可能性があります。これは、コネクターがビジネス・オブジェクトのサブミットには成功するが、キュー内のトランザクションのコミットに失敗することが原因です。この問題を回避するために、コネクターは、すべてのメッセージを進行中キューに移動します。進行中キューでは、メッセージは処理が完了するまで保持されま

す。処理中にコネクターの予期しないシャットダウンが発生した場合、進行中キュー内のメッセージは、元の WebSphere MQ キューに復元されずにそのまま保持されます。

注: JMS サービス・プロバイダーとのトランザクション・セッションでは、キュー内の要求されたアクションがすべて実行され、キューからイベントが除去される前にコミットされる必要があります。そのため、コネクターはキューからメッセージを取り出すと、1) メッセージがビジネス・オブジェクトに変換されるか、2) ビジネス・オブジェクトが統合ブローカーに送信されるか、3) 戻り値が受信されるまで、検索にコミットしません。

同期確認通知

Connector for SWIFT は、発行した要求に関するフィードバックを必要とするアプリケーションをサポートするために、レポート・メッセージをアプリケーションに返送します。このレポート・メッセージには、アプリケーションからの要求の処理が完了した時点での結果が詳細に記述されます。

この処理を実現するために、コネクターはこのような要求のビジネス・データを統合ブローカーに同期的に通知します。ビジネス・オブジェクトを正常に処理した場合、コネクターは統合ブローカーからの戻りコードとビジネス・オブジェクトのすべての変更を含むレポートを、要求を発行したアプリケーションに返送します。コネクターまたは統合ブローカーがビジネス・オブジェクトの処理に失敗した場合、コネクターは、該当するエラー・コードとエラー・メッセージを含むレポートを返送します。

いずれの場合も、Connector for SWIFT に要求を送信するアプリケーションは、要求の結果について通知されます。

Connector for SWIFT が肯定確認通知レポートまたは否定確認通知レポート (PAN または NAN) を要求するメッセージを受け取った場合、コネクターはそのメッセージの内容を統合ブローカーに同期的に通知し、レポート・メッセージに戻りコードと変更されたビジネス・データを組み込んで、要求を発行したアプリケーションに返送します。

表 1 に、コネクターに送信されたメッセージが同期的に処理されるために必要な構造を示します。

表 1. 同期 WebSphere MQ メッセージに必要な構造

MQMD フィールド (メッセージ記述子)	説明	サポートされる値 (複数の値がある場合は OR として扱います)
MessageType	メッセージ・タイプ	DATAGRAM

表 1. 同期 WebSphere MQ メッセージに必要な構造 (続き)

MQMD フィールド (メッセージ記述子)	説明	サポートされる値 (複数の値がある場合は OR として扱います)
Report	必要なレポート・メ ッセージのオプション	次のいずれか一方、または両方を指定でき ます。 <ul style="list-style-type: none"> MQRO_PAN コネクターは、ビジネス・オブ ジェクトが正常に処理された場合にレ ポート・メッセージを送信します。 MQRO_NAN コネクターは、ビジネス・オブ ジェクトの処理中にエラーが発生した 場合にレポート・メッセージを送信しま す。 <p>次のいずれかの値を指定すると、レポー ト・メッセージの相関 ID の設定方法を制 御できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID コネク ターは、要求メッセージのメッセージ ID をレポートの相関 ID にコピーしま す。これはデフォルトのアクションで す。 MQRO_PASS_CORREL_IDコネクターは、要 求メッセージの相関 ID をレポートの相 関 ID にコピーします。
ReplyToQueue	応答キューの名前	レポート・メッセージの送信先となるキュー の名前。
ReplyToQueueManager	キュー・マネージャ の名前	レポート・メッセージの送信先となるキュー ・マネージャの名前。
メッセージ本文		コネクターに構成されているデータ・ハンド ラーと互換性のあるフォーマットで直列 化されたビジネス・オブジェクト。

表 1 で説明したメッセージを受け取ると、コネクターは以下の処理を行います。

1. 構成されているデータ・ハンドラーを使用して、メッセージの本文に含まれるビ
ジネス・オブジェクトを再構成します。
2. ビジネス・オブジェクトに指定されたビジネス・プロセスおよび静的メタデー
タ・オブジェクトの動詞を検索します。
3. 指定されたプロセスに、ビジネス・オブジェクトを同期的に通知します。
4. 処理の結果とビジネス・オブジェクトのすべての変更またはエラー・メッセージ
をカプセル化したレポートを生成します。
5. 要求の replyToQueue および replyToQueueManager フィールド内で指定された
キューに、レポートを送信します。

表 2 に、コネクターから要求を発行したアプリケーションに送信されるレポートの
構造を示します。

表 2. 要求を発行したアプリケーションに返送されるレポートの構造

MQMD フィールド	説明	サポートされる値 (複数の値がある場合は OR として扱います)
MessageType feedback	メッセージ・タイプ レポートのタイプ	REPORT 次のいずれかです。 <ul style="list-style-type: none"> MQRO_PAN ビジネス・オブジェクトが正常に処理された場合に、レポートが返送されます。 MQRO_NAN要求の処理中にコネクタまたは統合ブローカーがエラーを検出した場合に、レポートが返送されます。
メッセージ本文		ビジネス・オブジェクトが正常に処理された場合、コネクタはメッセージの本文に統合ブローカーから戻されたビジネス・オブジェクトを取り込みます。このデフォルトの動作は、静的メタデータ・オブジェクトの DoNotReportBusObj プロパティを true に設定することによりオーバーライドできます。 要求を処理できなかった場合、コネクタはメッセージの本文にコネクタまたは統合ブローカーによって生成されたエラー・メッセージを取り込みます。

リカバリー

コネクタの初期化時には、コネクタのシャットダウンなどが原因で完全に処理されなかったメッセージが進行中キュー内にあるかどうかを検査されます。コネクタ構成プロパティ `InDoubtEvents` を使用すると、このようなメッセージのリカバリー処理のための 4 つのオプション (`fail on startup`、`reprocess`、`ignore`、または `log error`) のうちの 1 つを指定できます。

Fail on startup

`Fail on Startup` オプションを使用すると、コネクタの初期化時に進行中キュー内のメッセージが検出された場合、エラー・ログは記録されますが、コネクタは即時にシャットダウンします。メッセージを調べて適切な処置を行う (これらのメッセージを完全に削除するか、または別のキューに移動する) のは、ユーザーまたはシステム管理者の役割です。

Reprocess

`Reprocess` オプションを使用すると、コネクタの初期化時に進行中キュー内のメッセージが検出された場合、以降のポーリング中にこれらのメッセージが最初に処理されます。コネクタは、進行中キュー内のメッセージをすべて処理した後で、入力キューからのメッセージの処理を開始します。

Ignore

Ignore オプションを使用すると、コネクターの初期化時に進行中キュー内のメッセージが検出された場合、これらのメッセージは無視されますが、コネクターはシャットダウンしません。

Log error

Log Error オプションを使用すると、コネクターの初期化時に進行中キュー内のメッセージが検出された場合、エラー・ログが記録されますが、コネクターはシャットダウンしません。

アーカイブ

コネクター・プロパティ `ArchiveQueue` が指定されて有効なキューを示す場合、コネクターは正常に処理されたすべてのメッセージのコピーをアーカイブ・キューに入れます。`ArchiveQueue` が定義されていない場合は、メッセージは処理後に廃棄されます。

保証付きイベント・デリバリー

保証付きイベント・デリバリー機能により、コネクター・フレームワークは、イベントが逸失したり、コネクターのイベント・ストア、JMS イベント・ストア、および宛先の JMS キューの間でイベントが 2 度送信されたりするのを防ぐことができます。JMS を有効にするには、コネクターの `DeliveryTransport` 標準プロパティを JMS に設定する必要があります。この構成により、コネクターは JMS トランスポートを使用することになり、コネクターと統合ブローカーの間の後続の通信はすべて、このトランスポートを介して行われます。JMS トランスポートでは、最終的にメッセージが宛先に移送されることが保証されます。JMS トランスポートの役割は、トランザクションのキュー・セッションの開始後、コミットが発行されるまでメッセージが確実にキャッシュされるようにすることです。障害が起こったとき、あるいはロールバックが発行されたときには、メッセージは廃棄されます。

注: 保証付きイベント・デリバリー機能を使用しない場合、コネクターがイベントをパブリッシュする時間 (コネクターが `gotAppEvent()` メソッドを自身の `pollForEvents()` メソッド内部で呼び出す時間) と、コネクターがイベント・レコードを削除することによってイベント・ストアを更新する (または「イベント送付済み」状況を使用して更新する) 時間との間のわずかな期間に障害が発生する可能性があります。この期間に障害が発生すると、イベントは送信されますが、イベント・レコードは「進行中」状況でイベント・ストア内に残ります。コネクターは再始動時にイベント・ストア内に残ったイベント・レコードを検出して送信するため、結果的にイベントが 2 回送信されることとなります。

保証付きイベント・デリバリー機能は、JMS イベント・ストアを持つ JMS 対応コネクター用、あるいは JMS イベント・ストアを持たない JMS 対応コネクター用に構成できます。保証付きイベント・デリバリー用にコネクターを構成する方法については、「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

コネクター・フレームワークがビジネス・オブジェクトを ICS 統合ブローカーに送信できない場合、オブジェクトは `UnsubscribedQueue` や `ErrorQueue` ではなく

FaultQueue に置かれ、状況表示と問題の説明が生成されます。FaultQueue メッセージは MQRFH2 フォーマットで書き込まれます。

ビジネス・オブジェクト要求

統合ブローカーがビジネス・オブジェクトを発行すると、ビジネス・オブジェクト要求が処理されます。SWIFT データ・ハンドラーを使用すると、コネクタはビジネス・オブジェクトをSWIFT メッセージに変換できます。

メッセージ処理

コネクタは、各ビジネス・オブジェクトの動詞に基づいた統合ブローカーによって、渡されるビジネス・オブジェクトを処理します。サポートするビジネス・オブジェクトを処理するために、コネクタはビジネス・オブジェクト・ハンドラーを使用します。ビジネス・オブジェクト・ハンドラーには、アプリケーションと対話し、ビジネス・オブジェクト要求をアプリケーション操作に変換するメソッドがあります。

コネクタは以下のビジネス・オブジェクトの動詞をサポートします。

- Create
- Retrieve

Create

Create を含むビジネス・オブジェクトの処理は、オブジェクトが非同期または同期のどちらの方式で発行されているかによって異なります。

非同期デリバリー

Create の動詞を含むビジネス・オブジェクトに関しては、これがデフォルトのデリバリー・モードです。メッセージは、データ・ハンドラーを使用してビジネス・オブジェクトから作成され、出力キューに書き込まれます。メッセージが配信されると、コネクタは BON_SUCCESS、さもなければ BON_FAIL を戻します。

注: コネクタには、メッセージが受信されたかどうか、あるいはアクションが実行されたかどうかを確認する手段はありません。

同期確認通知

コネクタ・プロパティに replyToQueue が定義されていて、ビジネス・オブジェクトの変換プロパティに responseTimeout が存在する場合、コネクタは同期モードで要求を発行します。コネクタはその後で応答を待機して、受信アプリケーションによって適切なアクションが実行されることを確認します。

WebSphere MQ の場合、コネクタは最初に、表 3 に示すヘッダーを持つメッセージを発行します。

表 3. 要求メッセージ記述子ヘッダー (MQMD)

フィールド	説明	値
Format	フォーマット名	変換プロパティで定義された出力フォーマット。IBM 要件に合わせて 8 文字までに切り捨てられます (例: MQSTR)。

表 3. 要求メッセージ記述子ヘッダー (MQMD) (続き)

フィールド	説明	値
MessageType Report	メッセージ・タイプ 必要なレポート・メッセージのオプション。	MQMT_DATAGRAM ^a 応答メッセージが期待される場合、このフィールドには次のように値が取り込まれます。 処理が成功した場合の肯定処理レポートが必要なことを示す、MQRO_PAN ^a 。 処理が失敗した場合の否定処理レポートが必要なことを示す、MQRO_NAN ^a 。 生成されるレポートの関連 ID が始めに発行された要求のメッセージ ID と等しくなければならないことを示す、MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID ^a 。 応答メッセージが期待される場合は、このフィールドにはコネクター・プロパティ ReplyToQueue の値が取り込まれます。
ReplyToQueue	応答キューの名前	
Persistence	メッセージのパーシスタンス (永続性)	MQPER_PERSISTENT ^a
Expiry	メッセージの存続時間	MQEI_UNLIMITED ^a

^a は、IBM によって定義されている定数を示します。

表 3 に示したメッセージ・ヘッダーの後ろに、メッセージ本文が続きます。メッセージ本文は、データ・ハンドラーを使用して直列化されたビジネス・オブジェクトです。

Report フィールドは、受信側アプリケーションからの肯定処理レポートと否定処理レポートの両方の返送が期待されていることを示すよう、設定されます。メッセージを発行したスレッドは、受信アプリケーションが要求を処理できるかどうかを示す応答メッセージを待機します。

アプリケーションは、コネクターから同期要求を受信すると、ビジネス・オブジェクトを処理して、表 4、表 5、および表 6 に示すレポート・メッセージを発行します。

表 4. 応答メッセージ記述子ヘッダー (MQMD)

フィールド	説明	値
Format	フォーマット名	変換プロパティに定義された busObj の入力フォーマット。
MessageType	メッセージ・タイプ	MQMT_REPORT ^a

^a は、IBM によって定義されている定数を示します。

表 5. 応答メッセージに含まれるデータ

動詞	フィードバック・フィールド	メッセージ本文
Create	SUCCESS VALCHANGE VALDUPES FAIL	(オプション) 変更を反映する直列化されたビジネス・オブジェクト (オプション) エラー・メッセージ

表 6. フィードバック・コードおよび応答値

WebSphere MQ フィードバック・コード	同等な WebSphere Business Integration システムの応答 ^a
MQFB_NONE(これは、フィードバック・コードが指定されなかった場合のデフォルトです)	VALCHANGE
MQFB_PANまたは MQFB_APPL_FIRST	SUCCESS
MQFB_NANまたは MQFB_APPL_FIRST + 1	FAIL
MQFB_APPL_FIRST + 2	VALCHANGE
MQFB_APPL_FIRST + 3	VALDUPES
MQFB_APPL_FIRST + 4	MULTIPLE_HITS
MQFB_APPL_FIRST + 5	適用されない
MQFB_APPL_FIRST + 6	適用されない
MQFB_APPL_FIRST + 7	UNABLE_TO_LOGIN
MQFB_APPL_FIRST + 8	APP_RESPONSE_TIMEOUT (コネクタが即時終了します)
MQFB_NONE	応答メッセージにフィードバック・コードが指定されていない場合にコネクタが受け取る情報

^a 詳細については、「コネクタ開発ガイド」を参照してください。

ビジネス・オブジェクトが処理できた場合、アプリケーションはフィードバック・フィールドを MQFB_PAN (または特定の WebSphere Business Integration システムの値) に設定して、レポート・メッセージを作成します。オプションで、アプリケーションはメッセージ本文に変更箇所を含むビジネス・オブジェクトを直列化して取り込むことができます。ビジネス・オブジェクトが処理されなかった場合、アプリケーションはフィードバック・フィールドを MQFB_NAN (または特定の WebSphere Business Integration システムの値) に設定して、レポート・メッセージを作成します。その後、オプションでメッセージ本文にエラー・メッセージを組み込みます。どちらの場合でも、アプリケーションはメッセージの correlationID フィールドをコネクタ・メッセージの messageID に設定し、ReplyTo フィールドで指定されたキューにメッセージを発行します。

コネクタは、デフォルトでは、応答メッセージを検索する際に応答メッセージの correlationID と要求メッセージの messageID とを付き合わせます。次に、コネクタは要求を発行したスレッドを通知します。応答のフィードバック・フィールドによって、コネクタはメッセージ本文に、ビジネス・オブジェクトかエラー・メッセージのいずれかが含まれていることを、予測します。フィードバック・コードが MQFB_NONE の場合 (フィードバック・コードが指定されなかった場合のデフォルト値)、コネクタはデフォルトで、戻りコードを VALCHANGE とみなします。ビジネス・オブジェクトが要求され、メッセージ本文に値が含まれていない場合、コネクタは単に、Request 操作で最初に統合ブローカーによって発行されたものと同じビジネス・オブジェクトを戻します。エラー・メッセージが要求され、メッセージ本文に値が含まれていない場合、汎用エラー・メッセージが応答コードとともに統合ブローカーに戻されます。ただし、メッセージ・セレクターを使用して、要求に対する応答メッセージの識別、フィルター操作、およびアダプターでの識別方法を制御することもできます。このメッセージ・セレクターの機能は JMS の機能です。これは、同期要求処理のみに適用されます (下記参照)。

メッセージ・セレクターを使用した応答メッセージのフィルター操作: コネクタは、同期要求処理の対象となるビジネス・オブジェクトを受信するときに、動詞のアプリケーション固有情報に response_selector スtringが存在するかどうかを

検査します。response_selector が定義されていない場合は、コネクターは、上記の相関 ID を使用して応答メッセージを識別します。

response_selector が定義されている場合は、名前と値の組が以下の構文で格納されている必要があります。

```
response_selector=JMSCorrelationID LIKE 'selectorstring'
```

メッセージ・セレクター・ストリングは応答を一意的に識別しなければならず、値は以下のように単一引用符で囲まれていなければなりません。

```
response_selector=JMSCorrelationID LIKE 'Oshkosh'
```

上記の例では、要求メッセージを発行した後、アダプターは correlationID が「Oshkosh」に等しい応答メッセージがあるかどうか ReplyToQueue をモニターします。アダプターはこのメッセージ・セレクターに一致する最初のメッセージを検索し、応答としてディスパッチします。

オプションで、アダプターは実行時置換を行い、要求ごとに固有のメッセージ・セレクターを生成できるようにします。メッセージ・セレクターの代わりに、整数を中括弧で囲んだ形式 (例: '{1}') でプレースホルダーを指定します。この後にコロンを置き、置換に使用する属性をコンマで区切ってリストします。プレースホルダーの整数は、置換に使用する属性に対する指標として機能します。例えば、以下のメッセージ・セレクターでは、

```
response_selector=JMSCorrelationID LIKE '{1}': MyDynamicMO.CorrelationID
```

{1} をセレクターの最初の属性 (この例では子オブジェクト MyDynamicMO の属性 CorrelationId) の値で置換するようにアダプターに指示します。属性 CorrelationID の値が 123ABC の場合は、アダプターは以下の基準で作成されたメッセージ・セレクターを生成し、使用して

```
JMSCorrelation LIKE '123ABC'
```

応答メッセージを識別します。

以下のように複数の置換を指定することもできます。

```
response_selector=PrimaryId LIKE '{1}' AND AddressId LIKE '{2}' :  
PrimaryId, Address[4].AddressId
```

この例では、アダプターは {1} をトップレベルのビジネス・オブジェクトの属性 PrimaryId の値で置換し、{2} を子コンテナ・オブジェクト Address の 5 番目の AddressId の値で置換します。この方法では、応答メッセージ・セレクターでビジネス・オブジェクトおよびメタオブジェクトの任意の属性を参照できます。Address[4].AddressId を使用した深い検索の方法については、JCDK API のマニュアル (getAttribute メソッド) を参照してください。

以下の場合、実行時にエラーが報告されます。

- {} 記号の間に整数以外の値を指定した場合
- 属性が定義されていない指標を指定した場合

- 指定された属性がビジネス・オブジェクトまたはメタオブジェクトに存在しない場合
- 属性パスの構文が誤っている場合

例えば、リテラル値「{」または「}」をメッセージ・セレクターに含める場合は、それぞれ「{{」または「}}」を使用してください。また、これらの文字を属性値に入れることもできますが、この場合は最初の「{」は不要です。エスケープ文字の使用例を以下に示します。`response_selector=JMSCorrelation LIKE '{1}' and CompanyName='A{P': MyDynamicMO.CorrelationID`

コネクタは、このメッセージ・セレクターを以下のように解決します。

```
JMSCorrelationID LIKE '123ABC' and CompanyName='A{P'
```

コネクタは、属性値で「{」、'}」、':」、';」などの特殊文字を検出した場合は、それらの文字を照会ストリングに直接挿入します。これにより、アプリケーション固有情報の区切り文字としても機能する特殊文字を照会ストリングに含めることができます。

属性値からリテラル・ストリング置換を抽出する方法を次の例に示します。

```
response_selector=JMSCorrelation LIKE '{1}' and CompanyName='A{{P':  
MyDynamicMO.CorrelationID
```

`MyDynamicMO.CorrelationID` に値 `{A:B}C;D` が含まれている場合は、コネクタは、このメッセージ・セレクターを `JMSCorrelationID LIKE '{A:B}C;D' and CompanyName='A{P'` と解決します。

応答セレクター・コードの詳細については、JMS 1.0.1 仕様を参照してください。

カスタム・フィードバック・コードの作成: コネクタ・プロパティ `FeedbackCodeMappingMO` を指定することにより、WebSphere MQ フィードバック・コードを拡張して表 6 に示されたデフォルトの解釈をオーバーライドすることができます。このプロパティを使用すると、WebSphere Business Integration システム固有の戻り状況値が WebSphere MQ のフィードバック・コードにマップされるメタオブジェクトを作成できます。(メタオブジェクトを使用して) フィードバック・コードに割り当てられた戻り状況は、統合ブローカーに渡されます。詳細については、27 ページの『FeedbackCodeMappingMO』を参照してください。

Retrieve

Retrieve 動詞を持つビジネス・オブジェクトは、同期デリバリーのみをサポートします。コネクタはこの動詞を含むビジネス・オブジェクトを、Create 用に定義された同期デリバリーの場合と同様に処理します。ただし、Retrieve 動詞を使用している場合、`responseTimeout` と `replyToQueue` が必要になります。さらに、トランザクションを完了するには、メッセージ本文に直列化ビジネス・オブジェクトが取り込まれる必要があります。

表 7 に、これらの動詞に対応する応答メッセージを示します。

表7. 応答メッセージに含まれるデータ

動詞	フィードバック・フィールド	メッセージ本文
Retrieve	FAIL FAIL_RETRIEVE_BY_CONTENT MULTIPLE_HITS SUCCESS	(オプション) エラー・メッセージ 直列化ビジネス・オブジェクト

エラー処理

コネクタが生成するエラー・メッセージはすべて、`SWIFTConnector.txt`という名前のメッセージ・ファイルに保管されます (ファイル名は、`LogFileName` 標準コネクタ構成プロパティによって決定されます)。各エラーには、エラー番号とそれに続くエラー・メッセージが含まれます。

Message number

Message text

コネクタは、以下の各セクションで説明するような特定のエラーを処理します。

アプリケーション・タイムアウト

以下の場合に、エラー・メッセージ「`ABON_APPRESPONSE_TIMEOUT`」が戻されません。

- メッセージの検索中は、コネクタは JMS サービス・プロバイダーへの接続を確立できません。
- コネクタはビジネス・オブジェクトをメッセージに正常に変換したが、接続切断が原因でメッセージを出力キューにデリバリーできない場合。
- コネクタはメッセージを発行したが、変換プロパティ `TimeoutFatal` が `True` であるビジネス・オブジェクトからの応答の待機中にタイムアウトが発生した場合。
- コネクタは、`APP_RESPONSE_TIMEOUT` または `UNABLE_TO_LOGIN` に等しい戻りコードを持つ応答メッセージを受け取りました。

アンサブスクライブされたビジネス・オブジェクト

コネクタは、以下の場合に `UnsubscribedQueue` プロパティで指定されたキューにメッセージをデリバリーします。

- コネクタは、アンサブスクライブされたビジネス・オブジェクトに関連するメッセージを検索します。
- コネクタはメッセージを検索したが、`Format` フィールドのテキストをビジネス・オブジェクト名に関連付けることができない場合。

注: `UnsubscribedQueue` が定義されていない場合は、アンサブスクライブされたメッセージは廃棄されます。

データ・ハンドラーによる変換

データ・ハンドラーがメッセージをビジネス・オブジェクトに変換できなかった場合や (JMS プロバイダーではなく) ビジネス・オブジェクトに固有の処理エラーが

発生した場合、メッセージは、ErrorQueue で指定されたキューに送信されます。ErrorQueue が定義されていない場合、エラーが原因で処理できないメッセージは廃棄されます。

データ・ハンドラーがビジネス・オブジェクトをメッセージに変換できない場合は、BON_FAIL が戻されます。

トレース

トレースはオプションのデバッグ機能であり、この機能をオンにするとコネクターの動作を密着して追跡できます。トレース・メッセージは、デフォルトではSTDOUT に書き込まれます。トレース・メッセージの構成の詳細については、21ページの『第2章 コネクターのインストールと構成』に記載されている『コネクタ構成プロパティ』を参照してください。トレースの有効化および設定の方法など、詳細については、「コネクタ開発ガイド」を参照してください。

次に、コネクタ・トレース・メッセージに推奨する内容を示します。

- レベル 0 このレベルは、コネクターのバージョンを示すトレース・メッセージに使用されます。
- レベル 1 このレベルは、処理された各ビジネス・オブジェクトについて主要な情報を提供するトレース・メッセージや、ポーリング・スレッドが入力キュー内で新規メッセージを検出したときにそれを記録するトレース・メッセージに使用されます。
- レベル 2 このレベルは、ビジネス・オブジェクトが `gotApplEvent()` または `executeCollaboration()` のいずれかから統合ブローカーに通知されるたびにログを記録するトレース・メッセージに使用されます。
- レベル 3 このレベルは、メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換およびビジネス・オブジェクトからメッセージへの変換に関する情報を提供するトレース・メッセージや、出力キューへのメッセージの送達に関する情報を提供するトレース・メッセージに使用されません。
- レベル 4 このレベルは、コネクタがある関数を入力または出力する場合を示すトレース・メッセージに使用します。
- レベル 5 このレベルは、コネクタの初期化を示すトレース・メッセージ、アプリケーション内で実行されるステートメントを示すトレース・メッセージ、メッセージがキューから取り出されたりキューに入れられたりしたときにそれを記録するトレース・メッセージ、ビジネス・オブジェクトのダンプを記録するトレース・メッセージなどに使用されます。

第 2 章 コネクタのインストールと構成

- 『インストール作業の概要』
- 22 ページの『インストール済みファイルの構造』
- 23 ページの『コネクタの構成』
- 30 ページの『キューの Uniform Resource Identifiers (URI)』
- 31 ページの『メタオブジェクト属性構成』
- 42 ページの『始動ファイルの構成』
- 43 ページの『複数のコネクタ・インスタンスの作成』
- 44 ページの『コネクタの始動』
- 46 ページの『コネクタの停止』

この章では、コネクタをインストールおよび構成する方法と、コネクタと連動するようにメッセージ・キューを構成する方法について説明します。

インストール作業の概要

Connector for SWIFT をインストールするには、次の作業を実行する必要があります。

アダプターの前提条件の確認

アダプターをインストールする前に、アダプターをインストールおよび実行するための環境の前提条件がご使用のシステムですべて満たされていることを確認してください。詳細については、2 ページの『アダプター環境』を参照してください。

統合ブローカーのインストール

統合ブローカーのインストールでは、WebSphere Business Integration システムのインストールとブローカーの始動を実行します。この作業については、ご使用のブローカーの資料を参照してください。Connector for SWIFT がサポートするブローカーの詳細については、2 ページの『ブローカーの互換性』を参照してください。

ブローカーのインストールについての詳細は、ご使用のブローカーの実装に関する資料を参照してください。

Adapter for SWIFT と関連ファイルのインストール

WebSphere Business Integration アダプター製品のインストールについては、次のサイトで WebSphere Business Integration Adapters Infocenter にある「*WebSphere Business Integration Adapters* インストール・ガイド」を参照してください。

<http://www.ibm.com/websphere/integration/wbiadapters/infocenter>

インストール済みファイルの構造

次のサブセクションでは、UNIX システムおよび Windows システムにインストールされたファイル構造について説明します。

インストール済み UNIX ファイル

表 8 に、コネクターが使用する UNIX ファイル構造の説明を示します。

表 8. コネクター用としてインストールされた UNIX ファイル構造

ProductDir のサブディレクトリー	説明
connectors/SWIFT/BIA_SWIFTConnector.jar connectors/SWIFT/start_SWIFT.sh	コネクター jar ファイル コネクターの始動スクリプト。このスクリプトは、汎用のコネクター・マネージャー・スクリプトから呼び出されます。 「Connector Configurator からインストール (Install from Connector Configurator)」(WebSphere MQ Integrator Broker を統合ブローカーとして使用する場合)、または System Manager の「コネクター・コンフィグレーション (Connector Configuration)」画面 (ICS を統合ブローカーとして使用する場合) をクリックすると、インストーラーがこのコネクター管理スクリプト用にカスタマイズされたラッパーを作成します。コネクターが ICS と連動する場合、このカスタマイズされたラッパーはコネクターの始動と停止にのみ使用します。コネクターが WebSphere MQ Integrator Broker と連動する場合は、コネクターの始動のみに、このカスタマイズされたラッパーを使用してください。停止する場合は mqsiremotestopadapter を使用してください。
connectors/messages/BIA_SWIFTConnector.txt bin/Data/App/SWIFT/BIA_SWIFTConnectorTemplate connectors/SWIFT/BIA_SWIFTDataHandler.jar connectors/SWIFT/samples/BIA_SWIFT_MO_Sample.zip	コネクター・メッセージ・ファイル コネクター定義 SWIFT データ・ハンドラー jar SWIFT データ・ハンドラーのメタオブジェクト (repository/DataHandlers/MO_DataHandler_SWIFT.xsd) およびサンプル構成メタオブジェクト (connectors/SWIFT/samples/Sample_SWIFT_MO_Config.xsd) を含む ZIP ファイル。
connectors/SWIFT/samples/BO_Definitions/ BIA_SWIFT_objects.zip	サポートされるすべての SWIFT メッセージの、xsd 形式のビジネス・オブジェクト定義 (connectors/SWIFT/samples/BO_Definitions/SWIFT_objects.xsd) を含む ZIP ファイル。

コネクター・コンポーネントのインストールの詳細については、ご使用の統合ブローカーに応じて、以下のいずれかのガイドを参照してください。

- ・ 「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」(統合ブローカーとして ICS を使用している場合)
- ・ 「WebSphere MQ Integrator Broker 用インプリメンテーション・ガイド」(統合ブローカーとして MQ Integrator Broker を使用している場合)

Windows ファイルのインストール

表 9 に、コネクターが使用する Windows ファイル構造の説明を示します。

注: このコネクターの Web リリースをインストールする場合は、リリース情報にあるインストール手順を参照してください。

表9. コネクター用としてインストールされた Windows ファイル構造

ProductDir のサブディレクトリー	説明
connectors¥SWIFT¥BIA_SWIFTConnector.jar	コネクター jar ファイル
connectors¥SWIFT¥start_SWIFT.bat	コネクターの始動ファイル
connectors¥messages¥BIA_SWIFTConnector.txt	コネクター・メッセージ・ファイル
bin¥Data¥App¥BIA_SWIFTConnectorTemplate	コネクター定義
connectors¥SWIFT¥BIA_SWIFTDataHandler.jar	SWIFT データ・ハンドラー jar ファイル
connectors¥SWIFT¥samples¥BIA_SWIFT_MO_Sample.zip	SWIFT データ・ハンドラーのメタオブジェクト (repository¥DataHandlers¥MO_DataHandler_SWIFT.xsd) およびサンプル構成メタオブジェクト (connectors¥SWIFT¥samples¥Sample_SWIFT_MO_Config.xsd) を含む ZIP ファイル。
connectors¥SWIFT¥samples¥BO_Definitions¥BIA_SWIFT_objects.zip	サポートされるすべての SWIFT メッセージの、xsd 形式のビジネス・オブジェクト定義 (connectors/SWIFT/samples/BO_Definitions/SWIFT_objects.xsd) を含む ZIP ファイル。

コネクター・コンポーネントのインストールの詳細については、ご使用の統合ブローカーに応じて、以下のいずれかのガイドを参照してください。

- ・「*IBM WebSphere InterChange Server* システム・インストール・ガイド (Windows版)」(統合ブローカーとして ICS を使用している場合)
- ・「*IBM WebSphere Business Integration Adapters WebSphere MQ Integrator Broker* 用インプリメンテーション・ガイド」(統合ブローカーとして MQ Integrator Broker を使用している場合)

コネクターの構成

コネクターの構成プロパティーには、標準構成プロパティーとアダプター固有の構成プロパティーという 2 つのタイプがあります。アダプターを実行する前に、必ずこれらのプロパティーの値を設定してください。

Connector Configurator を使用して、コネクター・プロパティーを設定することができます。

- ・ Connector Configurator の詳細および操作手順については、99 ページの『付録 B. Connector Configurator』を参照してください。
- ・ 標準コネクター・プロパティーについては、24 ページの『標準コネクター・プロパティー』および 79 ページの『付録 A. コネクターの標準構成プロパティー』を参照してください。
- ・ コネクター固有プロパティーについては、24 ページの『コネクター固有のプロパティー』を参照してください。

コネクターは、始動時に構成値を取得します。実行時のセッション中に、1 つ以上のコネクター・プロパティーの値を変更できます。AgentTraceLevel など一部のコネクター構成プロパティーへの変更は、即時に有効になります。その他のコネクター・プロパティーへの変更を有効にするには、変更後にコンポーネントまたはシステムを再始動する必要があります。あるプロパティーが動的 (即時に有効になる) か

静的 (コネクタ・コンポーネントまたはシステムを再始動する必要がある) かを判別するには、Connector Configurator の「コネクタ・プロパティ」ウィンドウ内の「更新メソッド」列を参照してください。

標準コネクタ・プロパティ

標準構成プロパティにより、すべてのコネクタによって使用される情報が提供されます。標準構成プロパティの資料については、79 ページの『付録 A. コネクタの標準構成プロパティ』を参照してください。

注: Connector Configurator で構成プロパティを設定するときは、BrokerType プロパティで使用するブローカーを指定します。このプロパティの値を設定すると、使用するブローカーに関連するプロパティが「Connector Configurator」ウィンドウに表示されます。

コネクタ固有のプロパティ

コネクタ固有の構成プロパティは、コネクタが実行時に必要とする情報を提供します。また、コネクタ固有のプロパティを使用すれば、エージェントを再コーディングまたは再ビルドせずに、コネクタ内の静的情報やロジックを変更できます。

注: WebSphere MQ が提供する値が誤っていたり、不明である可能性があるため、必ずこれらの値をチェックしてください。供給された値が不適切であれば、その値を明示的に指定してください。

表 10 に、Connector for SWIFT のコネクタ固有の構成プロパティを示します。プロパティの説明については、以下の各セクションを参照してください。

表 10. コネクタ固有のプロパティ

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
25 ページの『ApplicationPassword』	ログイン・パスワード		なし
25 ページの『ApplicationUserID』	ログイン・ユーザー ID		なし
26 ページの『ArchiveQueue』	正常に処理されたメッセージのキューが送信されるキュー	queue://CrossWorlds.Queue.Manager/MQCONN.ARCHIVE	なし
26 ページの『Channel』	MQ サーバー・コネクタ・チャネル		はい
26 ページの『ConfigurationMetaObject』	構成メタオブジェクトの名前		はい
26 ページの『DataHandlerClassName』	データ・ハンドラー・クラス名	com.crossworlds.DataHandlers.swift.SwiftDataHandler	なし
26 ページの『DataHandlerConfigMO』	データ・ハンドラー・メタオブジェクト	MO_DataHandler_Default	はい
26 ページの『DataHandlerMimeType』	ファイルの MIME タイプ	swift	なし
26 ページの『DefaultVerb』	コネクタによってサポートされる動詞	Create	

表 10. コネクタ固有のプロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
26 ページの『EnableMessageProducerCache』	true または false	true	なし
27 ページの『ErrorQueue』	未処理のメッセージのキュー	queue://crossworlds. Queue.manager/ MQCONN.ERROR	なし
27 ページの『FeedbackCodeMappingMO』	フィードバック・コード・メタオブジェクト		なし
27 ページの『HostName』	WebSphere MQ サーバー		なし
28 ページの『InDoubtEvents』	FailOnStartup Reprocess Ignore LogError	Reprocess	なし
28 ページの『InputQueue』	ポーリング・キュー	queue://CrossWorlds. Queue.Manager/MQCONN.IN	はい
29 ページの『InProgressQueue』	進行中イベント・キュー	queue://CrossWorlds. Queue.Manager/ MQCONN.IN_PROGRESS	なし
29 ページの『PollQuantity』	InputQueue プロパティで指定された各キューから検索するメッセージの数	1	なし
29 ページの『Port』	WebSphere MQ リスナーのために確立するポート		なし
29 ページの『ReplyToQueue』	コネクタからの要求発行時に応答メッセージが配信されるキュー	queue://CrossWorlds. Queue.Manager/MQCONN.REPLYTO	なし
29 ページの『SessionPoolSizeForRequests』	要求処理中に使用されるセッションのキャッシングの最大プール・サイズ	10	なし
29 ページの『UnsubscribedQueue』	アンサブスクライブされたメッセージが送信されるキュー	queue://CrossWorlds. QueueManager/MQCONN. UNSUBSCRIBE	なし
29 ページの『UseDefaults』	true または false	false	

ApplicationPassword

WebSphere MQ へのログイン時に ApplicationUserID とともに使用されるパスワード。

デフォルト = なし。

ApplicationPassword がブランクの場合または除去された場合、コネクタは、WebSphere MQ が提供するデフォルトのパスワードを使用します。

ApplicationUserID

WebSphere MQ へのログイン時に ApplicationPassword とともに使用されるユーザー ID。

デフォルト = なし。

ApplicationUserIDがブランクの場合または除去された場合、コネクタは、WebSphere MQ が提供するデフォルトのユーザー ID を使用します。

ArchiveQueue

正常に処理されたメッセージのコピーが送信されるキューです。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.ARCHIVE`

Channel

コネクタが WebSphere MQ と通信するために経由する MQ サーバー・コネクタ・チャンネルです。

デフォルト = なし。

Channel の値が空白のままか、あるいはこのプロパティが除去された場合、コネクタは WebSphere MQ から提供されるデフォルト・サーバー・チャンネルを使用します。

ConfigurationMetaObject

コネクタの構成情報を含む静的なメタオブジェクトの名前です。

デフォルト = なし。

DataHandlerClassName

ビジネス・オブジェクトとの間でのメッセージ変換に使用するデータ・ハンドラー・クラスです。

デフォルト = `com.crossworlds.DataHandlers.swift.SwiftDataHandler`

DataHandlerConfigMO

構成情報を提供するためにデータ・ハンドラーに渡されるメタオブジェクトです。

デフォルト = `MO_DataHandler_Default`

DataHandlerMimeType

使用すると、特定の MIME タイプに基づいたデータ・ハンドラーを要求できます。

デフォルト = `swift`

DefaultVerb

ポーリング中にデータ・ハンドラーが動詞を設定しなかった場合に、着信ビジネス・オブジェクト内に設定される動詞を指定します。

デフォルト = `Create`

EnableMessageProducerCache

アダプターが要求メッセージの送信に、メッセージ・プロデューサー・キャッシュを使用可能にすることを指定する `boolean` プロパティ。

デフォルト = `true`

ErrorQueue

処理されなかったメッセージが送信されるキューです。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.ERROR`

FeedbackCodeMappingMO

メッセージの受信を統合ブローカーに同期的に知らせるのに使用される、デフォルトのフィードバック・コードをオーバーライドして再割り当てすることができます。このプロパティを使用すると、それぞれの属性名がフィードバック・コードを表すと解釈されるメタオブジェクトを指定できます。フィードバック・コードに対応する値は、統合ブローカーに渡される戻り状況値です。デフォルトのフィードバック・コードのリストについては、9 ページの『同期確認通知』を参照してください。コネクタは、WebSphere MQ 固有のフィードバック・コードを表す、次の属性値を受け入れます。

- MQFB_APPL_FIRST
- MQFB_APPL_FIRST_OFFSET_N、N は整数 (MQFB_APPL_FIRST + N) の値として解釈される)

コネクタは、次の WebSphere Business Integration システム固有の状況コードを、メタオブジェクトの属性値として受け入れます。

- SUCCESS
- FAIL
- APP_RESPONSE_TIMEOUT
- MULTIPLE_HITS
- UNABLE_TO_LOGIN
- VALCHANGE
- VALDUPES

表 11 に、メタオブジェクトのサンプルを示します。

表 11. フィードバック・コードのメタオブジェクト属性の例

属性名	デフォルト値
MQFB_APPL_FIRST	SUCCESS
MQFB_APPL_FIRST + 1	FAIL
MQFB_APPL_FIRST + 2	UNABLE_TO_LOGIN

デフォルト = なし。

HostName

WebSphere MQ のホストであるサーバーの名前です。

デフォルト = なし。

HostName が空白のままか、あるいは除去された場合、コネクタは WebSphere MQ にホストを決定させます。

InDoubtEvents

コネクターの予期しないシャットダウンのために、処理が完了していない進行中イベントの処理方法を指定します。初期化中に進行中キューにイベントが見つかった場合に実行するアクションを、以下の 4 つから選択してください。

- FailOnStartup。 エラー・ログを記録して即時にシャットダウンします。
- Reprocess。 残りのイベントを先に処理してから、入力キューのメッセージを処理します。
- Ignore。 進行中キューのすべてのメッセージを無視します。
- LogError。 エラー・ログを記録しますが、シャットダウンはしません。

デフォルト = Reprocess。

InputQueue

コネクターが新規メッセージをポーリングするメッセージ・キューを指定します。SWIFTAlliance Gateway へのルーティング用に WebSphere MQ キューを設定する方法については、MQSA の資料を参照してください。

コネクターは、セミコロンで区切られた複数のキュー名を受け入れます。例えば、キュー MyQueueA、MyQueueB、および MyQueueC をポーリングするには、コネクター構成プロパティ InputQueue の値を MyQueueA;MyQueueB;MyQueueC とします。

コネクターは、ラウンドロビン方式でキューをポーリングして、各キューから最大 pollQuantity 個のメッセージを検索します。例えば、pollQuantity が 2 であり、MyQueueA に 2 件のメッセージがあり、MyQueueB に 1 件のメッセージがあり、MyQueueC に 5 件のメッセージがある場合は、コネクターは以下のようにメッセージを取得します。

pollQuantity が 2 に設定されていると、コネクターは、pollForEvents を呼び出すごとに各キューから最大で 2 つのメッセージを検索します。最初のサイクル (2 回のうちの 1 回目) では、コネクターは、MyQueueA、MyQueueB、および MyQueueC の各キューの 1 番目のメッセージを検索します。これで最初のポーリング巡回は完了です。コネクターは 2 回目のポーリング巡回 (2/2 回目) を開始し、MyQueueA および MyQueueC からメッセージを 1 つずつ検索します。MyQueueB は空になっているので、このキューはスキップされます。すべてのキューを 2 回ポーリングしたら、メソッド pollForEvents への呼び出しは完了します。このメッセージ検索の順序は以下のとおりです。

1. MyQueueA から 1 件のメッセージ
2. MyQueueB から 1 件のメッセージ
3. MyQueueC から 1 件のメッセージ
4. MyQueueA から 1 件のメッセージ
5. 空になったため、MyQueueB をスキップ
6. MyQueueC から 1 件のメッセージ

デフォルト = queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.IN

InProgressQueue

処理中にメッセージを保持するメッセージ・キュー。System Manager を使用してコネクタ固有のプロパティからデフォルトの InProgressQueue 名を削除することによって、このキューなしで動作するようコネクタを構成できます。そのように設定すると、イベントの保留中にコネクタがシャットダウンされたときにイベント・デリバリーが影響を受ける場合があるという警告のプロンプトが、始動時に出されます。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.IN_PROGRESS`

PollQuantity

pollForEvents スキャン中に InputQueue プロパティで指定された各キューから検索するメッセージの数。

デフォルト = 1

Port

WebSphere MQ リスナーのために確立するポート。

デフォルト = なし。

Port の値が空白のままか、あるいはこのプロパティが除去された場合、コネクタは WebSphere MQ に適切なポートを決定させます。

ReplyToQueue

コネクタからの要求発行時に応答メッセージが配信されるキューです。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.REPLYTO`

SessionPoolSizeForRequests

要求処理中に使用されるセッションのキャッシングの最大プール・サイズ。

デフォルト = 10

UnsubscribedQueue

サブスクライブされていないビジネス・オブジェクトについてのメッセージが送信されるキューです。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.UNSUBSCRIBED`

UseDefaults

Create 操作では、UseDefaults を true に設定した場合に、各 isRequired ビジネス・オブジェクト属性に対して有効な値またはデフォルト値が指定されているかどうかをコネクタがチェックします。値が指定されている場合、Create 操作は成功します。このパラメーターを false に設定すると、コネクタは有効値の有無だけをチェックし、有効値が指定されていない場合、Create 操作は失敗します。デフォルト値は false です。

キューの Uniform Resource Identifiers (URI)

URI はキューを一意的に識別します。キューの URI は、シーケンス `queue://` で始まり、それに以下の項目が続きます。

- キューが存在しているキュー・マネージャーの名前
- スラッシュ (/)
- キューの名前
- 残りのキュー・プロパティを設定する、名前と値のペアのリスト (オプション)

例えば、次の URI を指定すると、キュー・マネージャー `crossworlds.queue.manager` に存在するキュー `IN` に接続し、すべてのメッセージが優先順位 5 の SWIFT メッセージとして送信されます。

```
queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.IN?targetClient=1&priority=5
```

表 12 に、キュー URI のプロパティ名を示します。

表 12. キューの URI に対する SWIFT 固有のコネクター・プロパティ名

プロパティ名	説明	値
<code>expiry</code>	ミリ秒で表した、メッセージの存続時間	0 = 無制限。
<code>priority</code>	メッセージの優先順位。	正整数 = タイムアウト (ミリ秒)。 0 から 9。1 が最高の優先順位。値 -1 は、このプロパティがキューの構成によって決定されることを意味します。値 -2 は、コネクターが自分のデフォルト値を使用できることを意味します。
<code>persistence</code>	メッセージを永続メモリーに保存するかどうか。	1 = 非永続 2 = 永続
<code>CCSID</code> ^{1 (31 ページ)}	宛先の文字セット。	値 -1 は、このプロパティがキューの構成によって決定されることを意味します。値 -2 は、コネクターが自分のデフォルト値を使用することを意味します。 整数 - 有効値は、WebSphere MQ の基本資料にリストされています。
<code>targetClient</code>	受信アプリケーションが JMS 準拠であるかどうか。	1 = MQ (MQMD ヘッダーのみ) この値は、SWIFTAlliance を表す 1 に設定する必要があります。
<code>encoding</code>	数値フィールドの表示方法。	WebSphere MQ の基本資料に記載されている整数値。

表 12. キューの URI に対する SWIFT 固有のコネクター・プロパティ名 (続き)

プロパティ名	説明	値
注:		
1.	コネクターは、MQMessages 内のデータの文字セット (CCSID) やエンコード属性を制御しません。コネクターを適切に動作させるには、WebSphere MQ キューで ASCII 文字集合を使用し、MQSA で適切に構成する必要があります。データ変換は、データがメッセージ・バッファーから検索されるか、あるいはメッセージ・バッファーに送達される時に行われるため、コネクターはデータ変換を、IBM WebSphere MQ にインプリメントされている JMS に依存します (IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーの資料を参照してください)。したがって、これらの変換は、ネイティブの WebSphere MQ API がオプション MQGMO_CONVERT を使用して実行する変換と、双方向で等しくなければなりません。コネクターは、変換プロセスにおける差異または失敗を制御できません。これは、追加の変更 (MQSA によって課される変更など) なしに、任意の CCSID や WebSphere MQ によってサポートされるエンコードのメッセージ・データを検索できます。特定の CCSID またはエンコードのメッセージを送達するには、出力キューが完全修飾の URI で、CCSID と encoding の値を指定している必要があります。コネクターはこの情報を WebSphere MQ に渡し、WebSphere MQ は MQMessage を送達するためにデータをエンコードするときに、この情報を使用します (JMS API を介して)。CCSID およびエンコードがサポートされていない場合は、IBM の Web サイトから最新バージョンの IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーをダウンロードすると、多くの場合、サポートされるようになります。MQSA 要件の詳細については、MQSA の資料を参照してください。CCSID およびエンコードに固有の問題がそれでも解決されない場合は、IBM ソフトウェア・サポートに連絡を取り、別の Java 仮想マシンを使用してコネクターを実行する可能性を検討してください。	

メタオブジェクト属性構成

Connector for SWIFT は、2 種類のメタオブジェクトを認識および読み取ることができます。

- 静的なコネクター・メタオブジェクト
- 動的な子メタオブジェクト

動的な子メタオブジェクトの属性値は、静的なメタオブジェクトの属性値と重複し、それらをオーバーライドします。

静的メタオブジェクト

静的メタオブジェクトは、ビジネス・オブジェクトごとに定義された変換プロパティ名のリストで構成されています。ビジネス・オブジェクトの変換プロパティを定義するには、ストリング属性を作成し、構文 busObj_verb を使用してそれを命名します。例えば、動詞 Create を含む Customer オブジェクトの変換プロパティを定義するには、Swift_MT502_Create という名前の属性を作成します。属性のアプリケーション固有テキストには、実際の変換プロパティを指定します。

さらに、Default という名前の予約済み属性名を、メタオブジェクトに定義することもできます。この属性があると、そのプロパティはすべてのビジネス・オブジェクトの変換プロパティのデフォルト値として使用されます。

注: 静的メタオブジェクトが指定されないと、コネクターは、ポーリング時に所与のメッセージ・フォーマットを特定のビジネス・オブジェクト・タイプにマップできません。この場合、コネクターはビジネス・オブジェクトを指定せずに、メッセージ・テキストを構成済みのデータ・ハンドラーに渡します。デー

タ・ハンドラーがテキストのみに基づいたビジネス・オブジェクトを作成できない場合、コネクタはこのメッセージ・フォーマットが認識されていないことを表すエラーを報告します。

表 13 に、メタオブジェクトのプロパティを示します。

表 13. 静的メタオブジェクト・プロパティ

プロパティ名	説明
CollaborationName	<p>コラボレーション名は、ビジネス・オブジェクトと動詞の組み合わせに対する属性の、アプリケーション固有テキスト内で指定される必要があります。例えば、Create 動詞付きのビジネス・オブジェクト Customer の同期イベントを処理するようにしたい場合は、静的メタデータ・オブジェクト内に Swift_MTnnn_Verb という名前の属性を設定します。ここで、nnn は SWIFT メッセージ・タイプを表します (例、Swift_MT502_Create)。Swift_MT502_Create 属性には、名前と値のペアを含む、アプリケーション固有テキストが入っていないければなりません。例えば、CollaborationName=MyCustomerProcessingCollab です。構文の詳細については、33 ページの『アプリケーション固有の情報』の節を参照してください。この条件が満たされていない場合は、コネクタが Customer ビジネス・オブジェクトに関する要求を同期処理しようとする、ランタイム・エラーが発生します。</p> <p>注: このプロパティは同期要求にのみ使用可能です。</p>
DoNotReportBusObj	<p>オプションで、DoNotReportBusObj プロパティを含めることができます。このプロパティを true に設定すると、発行されるすべての PAN レポート・メッセージのメッセージ本文がブランクになります。このプロパティは、要求が正常処理されたことは確認したいが、ビジネス・オブジェクト変更の通知は必要ない場合に使用することをお勧めします。このプロパティは、NAN レポートには影響しません。静的メタオブジェクトにこのプロパティがない場合、コネクタはデフォルトの false をとり、ビジネス・オブジェクトをメッセージ・レポートに取り込みます。</p> <p>注: このプロパティは同期要求にのみ使用可能です。</p>
InputFormat	<p>入力フォーマットは、特定のビジネス・オブジェクトと関連付けるメッセージ・フォーマットです。検索されたメッセージがこのフォーマットである場合、メッセージは可能であれば特定のビジネス・オブジェクトに変換されます。ビジネス・オブジェクトにこのフォーマットが指定されていない場合、コネクタは特定のビジネス・オブジェクトのサブスクリプション・デリバリーを処理しません。</p> <p>静的メタオブジェクト内の InputQueue プロパティは、アダプターでメッセージが特定のビジネス・オブジェクトにマップされる際に、InputFormat プロパティとともに基準の役割を果たします。この機能は、Adapter for SWIFT Protocol では使用されません。</p>

表 13. 静的メタオブジェクト・プロパティ (続き)

プロパティ名	説明
OutputFormat	出力フォーマットは、指定されたビジネス・オブジェクトから作成されたメッセージで設定されます。OutputFormat プロパティの値が指定されていない場合、使用可能であれば入力フォーマットが使用されます。動的な子メタオブジェクトに定義された OutputFormat プロパティは、静的なメタオブジェクトに定義された値をオーバーライドします。
InputQueue	コネクタが、新しいメッセージを検出するためにポーリングする入力キュー。コネクタ固有のプロパティとしての InputQueue プロパティは、アダプターのポーリング先キューを定義します。これは、アダプターがポーリングするキューを決定するのに使用する唯一のプロパティです。 静的メタオブジェクト内の InputQueue プロパティは、アダプターでメッセージが特定のビジネス・オブジェクトにマップされる際に、InputFormat プロパティとともに基準の役割を果たします。この機能は、Adapter for SWIFT Protocol では使用されません。
OutputQueue	出力キューは、特定のビジネス・オブジェクトから派生したメッセージが配信されるキューです。動的な子メタオブジェクトに定義された OutputQueue プロパティは、静的なメタオブジェクトに定義された値をオーバーライドします。
ResponseTimeout	タイムアウトまでの応答の待ち時間 (ミリ秒)。このプロパティが未定義、または負の値の場合、コネクタは応答を待たずに即時に SUCCESS を戻します。動的子メタオブジェクトに定義された ResponseTimeout プロパティの値は、静的メタオブジェクトに定義された値をオーバーライドします。
TimeoutFatal	このプロパティが定義されていて、値 true を含む場合、ResponseTimeout に指定された時間内に応答を受信しなければ、コネクタは APP_RESPONSE_TIMEOUT を戻します。応答メッセージを待機中のその他すべてのスレッドは、統合ブローカーにすぐに APP_RESPONSE_TIMEOUT を戻します。これにより、統合ブローカーはコネクタへの接続を終了します。動的な子メタオブジェクトに定義された TimeoutFatal プロパティは、静的なメタオブジェクトに定義された値をオーバーライドします。

注: コネクタ固有のプロパティとしての InputQueue プロパティは、アダプターのポーリング先キューを定義します。これは、アダプターがポーリングするキューを決定するのに使用する唯一のプロパティです。静的メタオブジェクト内の InputQueue プロパティは、アダプターでメッセージが特定のビジネス・オブジェクトにマップされる際に、InputFormat プロパティとともに基準の役割を果たします。Adapter for SWIFT に対しては、この機能を使用しないでください。

アプリケーション固有の情報

アプリケーション固有の情報は、名前と値のペアで構成され、それらはセミコロンで区切られています。例えば、次のようになります。

InputFormat=ORDER_IN;OutputFormat=ORDER_OUT

アプリケーション固有の情報を使用すれば、データ・ハンドラーを入力キューにマップできます。

InputQueue へのデータ・ハンドラーのマッピング

静的メタオブジェクトのアプリケーション固有情報で InputQueue プロパティを使用することにより、データ・ハンドラーと入力キューを関連付けることができます。この機能は、異なる書式や変換要件を持つ複数の取引先と取り引きする場合に役立ちます。それには、以下の作業を行う必要があります。

1. コネクタ固有プロパティ（28 ページの『InputQueue』を参照）を使用して、1 つ以上の入力キューを構成する。
2. それぞれの入力キューごとに、キュー・マネージャーおよび入力キュー名を指定し、またアプリケーション固有情報にデータ・ハンドラーのクラス名および MIME タイプを指定する。

例えば、次に示す静的メタオブジェクトの属性は、データ・ハンドラーと、CompReceipts という名前の InputQueue を関連付けています。

```
[Attribute]
Name = Swift_MT502_Create
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = InputQueue=//queue.manager/CompReceipts;
  DataHandlerClassName=com.crossworlds.
DataHandlers.swift.disposition_notification;
  DataHandlerMimeType=message/
  disposition_notification
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

入力フォーマットの多重定義

コネクタは通常、メッセージ検索時に入力フォーマットを特定のビジネス・オブジェクトと動詞の組み合わせと付き合わせます。次に、コネクタはそのビジネス・オブジェクト名とメッセージの内容をデータ・ハンドラーに渡します。これにより、データ・ハンドラーは、メッセージの内容がユーザーの要求するビジネス・オブジェクトと対応しているかどうかを確認できます。

ただし、2 つ以上のビジネス・オブジェクトに同一の入力フォーマットが定義されている場合は、コネクタはデータ・ハンドラーにデータを渡す前にそのデータが表すビジネス・オブジェクトを判別することはできません。このような場合、コネクタはメッセージ内容のみをデータ・ハンドラーに渡してから、生成されるビジネス・オブジェクトに基づいた変換プロパティを検索します。したがって、データ・ハンドラーはメッセージ内容のみに基づいてビジネス・オブジェクトを判別する必要があります。

生成されるビジネス・オブジェクトの動詞が設定されていない場合、コネクタはなんらかの動詞を含む同じビジネス・オブジェクトに定義されている変換プロパティを検索します。変換プロパティのセットが 1 つだけ検出された場合、コネク

ターは特定の動詞を割り当てます。複数の変換プロパティが検出された場合、コネクタは動詞を区別できないため、メッセージは失敗します。

動的な子メタオブジェクト

静的なメタオブジェクトに必要なメタデータを指定することが困難または実行不可能な場合、コネクタは、ビジネス・オブジェクト・インスタンスごとに実行時に指定されたメタデータをオプションで受け入れることができます。

コネクタは、コネクタに渡されるトップレベル・ビジネス・オブジェクトに子として追加される動的なメタオブジェクトから、変換プロパティを認識し、読み取ります。この動的な子メタオブジェクトの属性値は、コネクタの構成に使用される静的なメタオブジェクトに指定可能であった変換プロパティと重複します。

動的な子メタオブジェクトのプロパティは静的なメタオブジェクトから検出されるプロパティをオーバーライドするため、動的な子メタオブジェクトを指定する場合は、静的なメタオブジェクトを指定するコネクタ・プロパティを組み込む必要はありません。つまり、動的子メタオブジェクトと静的メタオブジェクトのいずれを使用することも、両方を使用することもできます。

表 14 に、ビジネス・オブジェクト `Swift_MT502_Create` の静的メタオブジェクト・プロパティの例を示します。アプリケーション固有のテキストは、セミコロンで区切られた名前と値のペアで構成されます。

表 14. `Swift_MT502_Create` の静的メタオブジェクト構造

属性名	アプリケーション固有のテキスト
<code>Swift_MT502_Create</code>	<code>InputFormat=ORDER_IN;</code> <code>OutputFormat=ORDER_OUT;</code> <code>OutputQueue=QueueA;</code> <code>ResponseTimeout=10000;</code> <code>TimeoutFatal=False</code>

表 15 に、ビジネス・オブジェクト `Swift_MT_Create` の動的子メタオブジェクトの例を示します。

表 15. `Swift_MT502_Create` の動的子メタオブジェクト構造

プロパティ名	値
<code>OutputFormat</code>	<code>ORDER_OUT</code>
<code>OutputQueue</code>	<code>QueueA</code>
<code>ResponseTimeout</code>	<code>10000</code>
<code>TimeoutFatal</code>	<code>False</code>

コネクタは、受信したトップレベルのビジネス・オブジェクトのアプリケーション固有テキストをチェックし、タグ `cw_mo_conn` に子メタオブジェクトが指定されているかを判別します。子メタオブジェクトが指定されている場合、動的な子メタオブジェクトの値が静的なメタオブジェクトに指定された値をオーバーライドします。

ポーリング中の動的な子メタオブジェクトの含まれるデータ

ポーリング中に検索されたメッセージについてさらに詳しい情報を統合ブローカーに提供するため、コネクタは、作成されたビジネス・オブジェクトに動的なメタオブジェクトが定義済みである場合、その特定の属性に値を取り込みます。

表 16 に、動的な子メタオブジェクトがポーリング用に構造化される方法を示します。

表 16. ポーリング用の JMS 動的子メタオブジェクト構造

プロパティ名	サンプル値
InputFormat	ORDER_IN
InputQueue	MYInputQueue
OutputFormat	CxIgnore
OutputQueue	CxIgnore
ResponseTimeout	CxIgnore
TimeoutFatal	CxIgnore

表 16 に示すように、動的子メタオブジェクトで追加のプロパティ `InputQueue` を定義できます。このプロパティには特定のメッセージが検索されるキューの名前が含まれます。子メタオブジェクト内にこのプロパティが定義されていない場合、これらには値が取り込まれません。

シナリオ例:

- コネクタは、WebSphere MQ キューからフォーマット `ORDER_IN` でメッセージを取得します。
- コネクタは、このメッセージを注文ビジネス・オブジェクトに変換し、アプリケーション固有のテキストをチェックして、メタオブジェクトが定義されているかを判別します。
- メタオブジェクトが定義されている場合、コネクタはこのメタオブジェクトのインスタンスを作成し、`InputQueue` および `InputFormat` プロパティを適宜取り込んで、そのビジネス・オブジェクトを有効なプロセスにバブリッシュします。

JMS ヘッダー、SWIFT メッセージ・プロパティ、および動的子メタオブジェクト属性

動的メタオブジェクトに属性を追加すると、メッセージ・トランスポートの詳細情報を取得したりメッセージ・トランスポートを詳細に制御したりすることができます。このような属性を追加すると、JMS プロパティを変更し、(アダプター・プロパティで指定されたデフォルト `ReplyToQueue` を使用せずに) 要求ごとに `ReplyToQueue` を制御したり、メッセージの `CorrelationID` を再ターゲットしたりすることができます。このセクションでは、これらの属性、および同期モードと非同期モードの両方におけるイベント通知と要求処理に対する影響について説明します。

以下の属性は JMS および SWIFT ヘッダー・プロパティを反映しており、動的メタオブジェクトで認識されます。

表 17. 動的メタオブジェクト・ヘッダー属性

ヘッダー属性名	モード	対応する JMS ヘッダー
CorrelationID	読み取り/書き込み	JMSCorrelationID
ReplyToQueue	読み取り/書き込み	JMSReplyTo
DeliveryMode	読み取り/書き込み	JMSDeliveryMode
Priority	読み取り/書き込み	JMSPriority
Destination	読み取り	JMSDestination
Expiration	読み取り	JMSExpiration
MessageID	読み取り	JMSMessageID
Redelivered	読み取り	JMSRedelivered
TimeStamp	読み取り	JMSTimeStamp
Type	読み取り	JMSType
UserID	読み取り	JMSXUserID
AppID	読み取り	JMSXAppID
DeliveryCount	読み取り	JMSXDeliveryCount
GroupID	読み取り	JMSXGroupID
GroupSeq	読み取り	JMSXGroupSeq
JMSProperties	読み取り/書き込み	

読み取り専用属性は、イベント通知中にメッセージ・ヘッダーから読み取られ、動的メタオブジェクトに書き込まれます。これらのプロパティは、要求処理中に応答メッセージが発行されたときに動的メタオブジェクトも設定します。読み取り/書き込み属性は、要求処理中に作成されるメッセージ・ヘッダーで設定されます。イベント通知中は、読み取り/書き込み属性はメッセージ・ヘッダーから読み取られ、動的メタオブジェクトを設定します。

以下のセクションでは、これらの属性の解釈および使用について説明します。

注: 上記の属性はいずれも必須ではありません。ビジネス・プロセスに関連する動的メタオブジェクトには任意の属性を追加できます。

JMS プロパティ: 動的メタオブジェクトの他の属性と異なり、JMSProperties は単一カーディナリティー子オブジェクトを定義する必要があります。この子オブジェクトの各属性は、以下のように JMS メッセージ・ヘッダーの可変部分で読み取り/書き込みを行う単一プロパティを定義する必要があります。

1. 属性の名前はセマンティック値を持ちません。
2. 属性のタイプは、JMS プロパティ・タイプに無関係に必ず String でなければなりません。
3. 属性のアプリケーション固有情報は、属性をマップする JMS メッセージ・プロパティの名前と形式を定義する 2 つの名前と値の組を含まなければなりません。

以下の表に、JMSProperties オブジェクトの属性に対して定義する必要があるアプリケーション固有情報プロパティを示します。

表 18. JMS プロパティ属性のアプリケーション固有情報

名前	指定可能な値	コメント
名前	任意の有効な JMS プロパティ名	これは JMS プロパティの名前です。ベンダーによっては、拡張機能を提供するために特定のプロパティを予約している場合があります。一般に、ユーザーはベンダー固有の機能にアクセスする場合以外は、JMS で開始するカスタム・プロパティを定義してはなりません。
タイプ	String、Int、Boolean、Float、Double、Long、Short	これは JMS プロパティのタイプです。JMS API は、JMS メッセージに値を設定するための多くのメソッドを提供します (例: <code>setIntProperty</code> 、 <code>setLongProperty</code> 、 <code>setStringProperty</code>)。ここで指定される JMS プロパティのタイプによって、これらのどのメソッドを使用してメッセージのプロパティ値を設定するかが決まります。

以下の図に、動的メタオブジェクトの属性 `JMSProperties` および JMS メッセージ・ヘッダーの 4 つのプロパティ (`ID`、`GID`、`RESPONSE`、および `RESPONSE_PERSIST`) の定義を示します。属性のアプリケーション固有情報はそれぞれの名前およびタイプを定義します。例えば、属性 `ID` はタイプ `String` の JMS プロパティ `ID` にマップされます。

MO_MQSeries_DynConfig							
General		Attributes					
	Pos	Name	Type	Key	Reqd	Card	App Spec Info
1	1	JMSProperties	TeamCenter_JMS_Properties	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
1.1	1.1	ID	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		name=ID,type=String
1.2	1.2	GID	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		name=GID,type=String
1.3	1.3	RESPONSE	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		name=RESPONSE,type=Boolean
1.4	1.4	RESP_PERSIST	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		name=RESPONSE_PERSIST,type=Boolean
1.5	1.5	ObjectEventId	String				
2	2	OutoutFormat	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

図 4. 動的メタオブジェクトの JMS プロパティ属性

非同期イベント通知: ヘッダー属性を持つ動的メタオブジェクトがイベント・ビジネス・オブジェクトに存在する場合は、コネクタは、(メタオブジェクトにトランスポート関連のデータを設定するほかに) 以下のステップを実行します。

1. メタオブジェクトの `CorrelationId` 属性に、メッセージの `JMSCorrelationID` ヘッダー・フィールドで指定された値を設定します。
2. メタオブジェクトの `ReplyToQueue` 属性に、メッセージの `JMSReplyTo` ヘッダー・フィールドで指定されたキューを設定します。このヘッダー・フィールド

はメッセージの Java オブジェクトによって表されるため、この属性にはキューの名前 (多くの場合は URI) が設定されます。

3. メタオブジェクトの `DeliveryMode` 属性に、メッセージの `JMSDeliveryMode` ヘッダー・フィールドで指定された値を設定します。
4. メタオブジェクトの `Priority` 属性に、メッセージの `JMSPriority` ヘッダー・フィールドを設定します。
5. メタオブジェクトの `Destination` 属性に、メッセージの `JMSDestination` ヘッダー・フィールドの名前を設定します。Destination はオブジェクトによって表されるため、この属性には Destination オブジェクトの名前が設定されま
6. メタオブジェクトの `Expiration` 属性に、メッセージの `JMSExpiration` ヘッダー・フィールドの値を設定します。
7. メタオブジェクトの `MessageID` 属性に、メッセージの `JMSMessageID` ヘッダー・フィールドの値を設定します。
8. メタオブジェクトの `Redelivered` 属性に、メッセージの `JMSRedelivered` ヘッダー・フィールドの値を設定します。
9. メタオブジェクトの `TimeStamp` 属性に、メッセージの `JMSTimeStamp` ヘッダー・フィールドの値を設定します。
10. メタオブジェクトの `Type` 属性に、メッセージの `JMSType` ヘッダー・フィールドの値を設定します。
11. メタオブジェクトの `UserID` 属性に、メッセージの `JMSXUserID` プロパティ
12. メタオブジェクトの `AppID` 属性に、メッセージの `JMSXAppID` プロパティ
13. メタオブジェクトの `DeliveryCount` 属性に、メッセージの `JMSXDeliveryCount` プロパティ
14. メタオブジェクトの `GroupID` 属性に、メッセージの `JMSXGroupID` プロパティ
15. メタオブジェクトの `GroupSeq` 属性に、メッセージの `JMSXGroupSeq` プロパティ
16. メタオブジェクトの `JMSProperties` 属性に定義されたオブジェクトを検証します。アダプターは、メッセージの対応するプロパティの値をこのオブジェクトの各属性に設定します。特定のプロパティがメッセージで定義されていない場合は、アダプターはその属性の値を `CxBlank` に設定します。

同期イベント通知: 同期イベント処理の場合は、アダプターはイベントを通知し、統合ブローカーからの応答を待った後、アプリケーションに回答メッセージを送信します。ビジネス・データに対する変更は、戻される応答メッセージに反映されます。イベントを通知する前に、アダプターは、非同期イベント通知の場合と同様に動的メタオブジェクトを設定します。動的メタオブジェクトに設定される値は、以下のように応答発行ヘッダーに反映されます (動的メタオブジェクトの他の読み取り専用属性は無視されます)。

- **CorrelationID** 動的メタオブジェクトが属性 `CorrelationId` を含む場合は、発信元アプリケーションが必要とする値に設定する必要があります。アプリケーションは、`CorrelationID` を使用してコネクターから戻されたメッセージと元の要求

を突き合わせます。CorrelationID が予期しない値または無効値の場合は、問題が発生します。これは、この属性を使用する前にアプリケーションが関連する要求および応答メッセージを処理する方法を判別するのに役立ちます。同期要求で CorrelationID を設定するには 4 つの方法があります。

1. 値を変更しない。応答メッセージの CorrelationID は、要求メッセージの CorrelationID と同じになります。これは、WebSphere MQ オプション MQRO_PASS_CORREL_ID と同等です。
2. 値を CxIgnore に変更する。コネクタは、デフォルトで要求のメッセージ ID を応答の CorrelationID にコピーします。これは、WebSphere MQ オプション MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID と同等です。
3. 値を CxBlank に変更する。コネクタは応答メッセージの CorrelationID を設定しません。
4. 値をカスタム値に変更する。これを行うには、応答を処理するアプリケーションでカスタム値を認識する必要があります。

メタオブジェクトで属性 CorrelationID を定義しない場合は、コネクタは自動的に CorrelationID を処理します。

- **ReplyToQueue** 属性 ReplyToQueue に別のキューを指定することによって動的メタオブジェクトを更新する場合は、コネクタは、応答メッセージを指定のキューに送信します。これはお勧めしません。コネクタに対して応答メッセージを別のキューに送信させると、応答メッセージで特定の応答キューを設定するアプリケーションはそのキューで応答を待つと想定されるため、通信に干渉する場合があります。
- **JMS プロパティ** 更新されたビジネス・オブジェクトがコネクタに戻される時に動的メタオブジェクトの JMS プロパティ属性に設定された値が応答メッセージに設定されます。

非同期要求処理: コネクタは、動的メタオブジェクト (存在する場合) を使用して要求メッセージを設定してから発行します。コネクタは、以下のステップを実行してから要求メッセージを送信します。

1. 属性 CorrelationID が動的メタオブジェクトに存在する場合は、コネクタは、アウトバウンド要求メッセージの CorrelationID をこの値に設定します。
2. 属性 ReplyToQueue が動的メタオブジェクトで指定されている場合は、コネクタは、応答メッセージでこのキューを渡し、このキューで応答を待ちます。これにより、コネクタ構成プロパティで指定されている ReplyToQueue 値をオーバーライドできます。さらに負の ResponseTimeout (コネクタが応答を待たないことを示す) を指定した場合は、コネクタは実際には応答を待ちませんが、応答メッセージで ReplyToQueue が設定されます。
3. 属性 DeliveryMode を 2 に設定すると、メッセージは永続的に送信されます。DeliveryMode を 1 に設定すると、メッセージは永続的に送信されません。その他の値を設定すると、コネクタに障害が発生します。MO に DeliveryMode を指定しないと、JMS プロバイダーが永続設定を確立します。
4. 属性 Priority を指定すると、コネクタが発信要求に値を設定します。Priority 属性には 0 から 9 までの値を設定できます。その他の値を指定すると、コネクタが終了します。

- 動的メタオブジェクトで属性 `JMSProperties` を指定した場合は、コネクターによって送信されるアウトバウンド・メッセージに、子動的メタオブジェクトで指定された対応する `JMS` プロパティが設定されます。

注: 動的メタオブジェクトのヘッダー属性が定義されていない場合または `CxIgnore` を指定した場合は、コネクターはデフォルト設定に従います。

同期要求処理: コネクターは、動的メタオブジェクト (存在する場合) を使用して要求メッセージを設定してから発行します。動的メタオブジェクトがヘッダー属性を含む場合は、コネクターは、応答メッセージで検出された対応する新しい値をそのヘッダー属性に設定します。コネクターは、応答メッセージを受信した後、(メタオブジェクトにトランスポート関連のデータを設定するほかに) 以下のステップを実行します。

- 属性 `CorrelationID` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、応答メッセージで指定された `JMSCorrelationID` でこの属性を更新します。
- 属性 `ReplyToQueue` が動的メタオブジェクトで定義されている場合は、アダプターは、応答メッセージで指定された `JMSReplyTo` の名前でのこの属性を更新します。
- 属性 `DeliveryMode` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSDeliveryMode` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
- 属性 `Priority` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSPriority` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
- 属性 `Destination` が動的メタオブジェクトで定義されている場合は、アダプターは、応答メッセージで指定された `JMSDestination` の名前でのこの属性を更新します。
- 属性 `Expiration` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSExpiration` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
- 属性 `MessageID` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSMessageID` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
- 属性 `Redelivered` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSRedelivered` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
- 属性 `TimeStamp` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSTimeStamp` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
- 属性 `Type` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSType` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
- 属性 `UserID` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSXUserID` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
- 属性 `AppID` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSXAppID` プロパティ・フィールドの値でこの属性を更新します。

13. 属性 `DeliveryCount` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSXDeliveryCount` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
14. 属性 `GroupID` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSXGroupID` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
15. 属性 `GroupSeq` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSXGroupSeq` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
16. 属性 `JMSProperties` が動的メタオブジェクトで定義されている場合は、アダプターは、子オブジェクトで定義されているすべてのプロパティを、応答メッセージで検出された値で更新します。子オブジェクトで定義されているプロパティがメッセージに存在しない場合は、値は `CxBlank` に設定されます。

注: 動的メタオブジェクトを使用して要求メッセージで設定された `CorrelationID` を変更しても、アダプターが応答メッセージを識別する方法には影響しません。アダプターは、デフォルトですべての応答メッセージの `CorrelationID` がアダプターによって送信された要求のメッセージ ID に等しいことを要求します。

エラー処理: JMS プロパティをメッセージから読み取れない場合、またはメッセージに書き込めない場合は、コネクターはエラーをログに記録し、要求またはイベントは失敗します。ユーザー指定の `ReplyToQueue` が存在しないかアクセスできない場合は、コネクターはエラーをログに記録し、要求は失敗します。`CorrelationID` が無効であるか設定できない場合は、コネクターはエラーをログに記録し、要求は失敗します。いずれの場合も、ログに記録されたメッセージはコネクターのメッセージ・ファイルからのものです。

始動ファイルの構成

Connector for SWIFT を始動する前に、始動ファイルを構成する必要があります。以下の各セクションでは、Windows システムと UNIX システムに対してこれを実行する方法を説明します。

Windows

Windows プラットフォームのコネクターの構成を完了するには、`start_SWIFT.bat` ファイルを修正する必要があります。

1. `start_SWIFT.bat` ファイルを開きます。
2. 「Set the directory containing your WebSphere MQ Java client libraries,」で始まるセクションまでスクロールし、WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーの場所を指定します。

UNIX

UNIX プラットフォームのコネクターの構成を完了するには、`start_SWIFT.sh` ファイルを修正する必要があります。

1. `start_SWIFT.sh` ファイルを開きます。

2. 「Set the directory containing your WebSphere MQ Java client libraries,」で始まるセクションまでスクロールし、WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーの場所を指定します。

複数のコネクター・インスタンスの作成

コネクターの複数のインスタンスを作成する作業は、いろいろな意味で、カスタム・コネクターの作成と同じです。以下に示すステップを実行することによって、コネクターの複数のインスタンスを作成して実行するように、ご使用のシステムを設定することができます。次のようにする必要があります。

- コネクター・インスタンス用に新規ディレクトリーを作成します。
- 必要なビジネス・オブジェクト定義が設定されていることを確認します。
- 新規コネクター定義ファイルを作成します。
- 新規始動スクリプトを作成します。

新規ディレクトリーの作成

それぞれのコネクター・インスタンスごとにコネクター・ディレクトリーを作成する必要があります。このコネクター・ディレクトリーには、次の名前を付けなければなりません。

```
ProductDir¥connectors¥connectorInstance
```

ここで connectorInstance は、コネクター・インスタンスを一意的に示します。

コネクターに、コネクター固有のメタオブジェクトがある場合、コネクター・インスタンス用のメタオブジェクトを作成する必要があります。メタオブジェクトをファイルとして保管する場合は、次のディレクトリーを作成して、ファイルをそこに格納します。

```
ProductDir¥repository¥connectorInstance
```

ビジネス・オブジェクト定義の作成

各コネクター・インスタンスのビジネス・オブジェクト定義がプロジェクト内にまだ存在しない場合は、それらを作成する必要があります。

1. 初期コネクターに関連付けられているビジネス・オブジェクト定義を変更する必要がある場合は、適切なファイルをコピーし、Business Object Designer を使用してそれらのファイルをインポートします。初期コネクターの任意のファイルをコピーできます。変更を加えた場合は、名前を変更してください。
2. 初期コネクターのファイルは、次のディレクトリーに入っていなければなりません。

```
ProductDir¥repository¥initialConnectorInstance
```

作成した追加ファイルは、ProductDir¥repository の適切な connectorInstance サブディレクトリー内に存在している必要があります。

コネクター定義の作成

Connector Configurator 内で、コネクター・インスタンスの構成ファイル (コネクター定義) を作成します。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 初期コネクターの構成ファイル (コネクター定義) をコピーし、名前変更します。
2. 各コネクター・インスタンスが、サポートされるビジネス・オブジェクト (および関連メタオブジェクト) を正しくリストしていることを確認します。
3. 必要に応じて、コネクター・プロパティをカスタマイズします。

始動スクリプトの作成

始動スクリプトは以下のように作成します。

1. 初期コネクターの始動スクリプトをコピーし、コネクター・ディレクトリーの名前を含む名前を付けます。

`dirname`

2. この始動スクリプトを、43 ページの『新規ディレクトリーの作成』で作成したコネクター・ディレクトリーに格納します。
3. 始動スクリプトのショートカットを作成します (Windows のみ)。
4. 初期コネクターのショートカット・テキストをコピーし、新規コネクター・インスタンスの名前に一致するように (コマンド行で) 初期コネクターの名前を変更します。

これで、ご使用の統合サーバー上でコネクターの両方のインスタンスを同時に実行することができます。

カスタム・コネクター作成の詳細については、「コネクター開発ガイド (C++ 用)」または「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

コネクターの始動

コネクターは、**コネクター始動スクリプト**を使用して明示的に始動する必要があります。始動スクリプトは、次に示すようなコネクターのランタイム・ディレクトリーに存在していなければなりません。

`ProductDir%connectors%connName`

ここで、`connName` はコネクターを示します。始動スクリプトの名前は、表 19 に示すように、オペレーティング・システム・プラットフォームによって異なります。

表 19. コネクターの始動スクリプト

オペレーティング・システム	始動スクリプト
UNIX ベースのシステム	<code>connector_manager_connName</code>
Windows	<code>start_connName.bat</code>

コネクター始動スクリプトは、以下に示すいずれかの方法で起動することができます。

- Windows システムで「スタート」メニューから。

「プログラム」>「IBM WebSphere Business Integration Adapters」>「アダプター」>「コネクター」を選択します。デフォルトでは、プログラム名は「IBM WebSphere Business Integration Adapters」となっています。ただし、これ

はカスタマイズすることができます。あるいは、ご使用のコネクターへのデスクトップ・ショートカットを作成することもできます。

- コマンド行から。

- Windows システム:

```
start_connName connName brokerName [-cconfigFile ]
```

- UNIX ベースのシステム:

```
connector_manager_connName -start
```

ここで、*connName* はコネクターの名前であり、*brokerName* は以下のようにご使用の統合ブローカーを表します。

- WebSphere InterChange Server の場合は、*brokerName* に ICS インスタンスの名前を指定します。
- WebSphere Message Brokers (WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、または WebSphere Business Integration Message Broker) または WebSphere Application Server の場合は、*brokerName* にブローカーを示すストリングを指定します。

注: Windows システム上の WebSphere Message Broker または WebSphere Application Server の場合は、*-c* オプションに続いてコネクター構成ファイルの名前を指定しなければなりません。ICS の場合は、*-c* はオプションです。

- Adapter Monitor から (WebSphere Business Integration Adapters 製品のみ)。Adapter Monitor は System Manager 始動時に起動されます。

このツールを使用して、コネクターのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。

- System Monitor から (WebSphere InterChange Server 製品のみ)。

このツールを使用して、コネクターのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。

- Windows システムでは、Windows サービスとして始動するようにコネクターを構成することができます。この場合、Windows システムがブートしたとき (自動サービスの場合)、または Windows サービス・ウィンドウを通じてサービスを始動したとき (手動サービスの場合) に、コネクターが始動します。

コマンド行の始動オプションなどのコネクターの始動方法の詳細については、以下の資料のいずれかを参照してください。

- WebSphere InterChange Server については、「システム管理ガイド」を参照してください。
- WebSphere Message Brokers については、「WebSphere Message Brokers 使用アダプター・インプリメンテーション・ガイド」を参照してください。
- WebSphere Application Server については、「アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)」を参照してください。

コネクターの停止

コネクターを停止する方法は、以下に示すように、コネクターが始動された方法によって異なります。

- コマンド行からコネクターを始動した場合は、コネクター始動スクリプトを用いて、以下の操作を実行します。
 - Windows システムでは、始動スクリプトを起動すると、そのコネクター用の別個の「コンソール」ウィンドウが作成されます。このウィンドウで、「Q」と入力して Enter キーを押すと、コネクターが停止します。
 - UNIX ベースのシステムでは、コネクターはバックグラウンドで実行されるため、別ウィンドウはありません。代わりに、次のコマンドを実行してコネクターを停止します。

```
connector_manager_connName -stop
```

ここで、*connName* はコネクターの名前です。

- Adapter Monitor から (WebSphere Business Integration Adapters 製品のみ)。
Adapter Monitor は System Manager 始動時に起動されます。

このツールを使用して、コネクターのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。

- System Monitor から (WebSphere InterChange Server 製品のみ)

このツールを使用して、コネクターのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。

- Windows システムでは、Windows サービスとして始動するようにコネクターを構成することができます。この場合、Windows システムのシャットダウン時に、コネクターは停止します。

第 3 章 ビジネス・オブジェクト

- 『コネクター・ビジネス・オブジェクトの要件』
- 52 ページの『SWIFT メッセージ構造の概要』
- 53 ページの『SWIFT 用ビジネス・オブジェクトの概要』
- 54 ページの『SWIFT メッセージとビジネス・オブジェクトのデータ・マッピング』

Connector for SWIFT はメタデータ主導型です。WebSphere ビジネス・オブジェクトでは、メタデータとはアプリケーションのデータに関するデータのことです。このデータはビジネス・オブジェクト定義に格納されており、コネクターとアプリケーションとの対話に役立ちます。メタデータ主導型コネクターは、サポートする各ビジネス・オブジェクトを処理する際に、コネクター内にハードコーディングされた命令ではなく、ビジネス・オブジェクト定義にエンコードされたメタデータに基づいて処理を行います。

ビジネス・オブジェクトのメタデータには、ビジネス・オブジェクトの構造、属性プロパティの設定、およびアプリケーション固有テキストの内容が含まれています。コネクターは、メタデータ主導型であるため、コネクターのコードを修正せずに、新規または変更済みのビジネス・オブジェクトを処理できます。ただし、コネクターの構成済みデータ・ハンドラーでは、サポートされるビジネス・オブジェクトの構造、オブジェクト・カーディナリティー、アプリケーション固有のテキストの形式、およびビジネス・オブジェクトのデータベース表記に関する前提事項が想定されます。したがって、SWIFT 向けビジネス・オブジェクトを作成または変更する場合は、コネクターがそれに従うように設計されている規則に準拠して変更を行う必要があります。そうしないと、コネクターは新規のまたは変更されたビジネス・オブジェクトを適切に処理できません。

この章では、コネクターによるビジネス・オブジェクトの処理方法と、コネクターの前提事項について説明します。この情報は、新規のビジネス・オブジェクトをインプリメントするためのガイドとして使用できます。

コネクター・ビジネス・オブジェクトの要件

コネクターに対するビジネス・オブジェクト要件には、SWIFT データ・ハンドラーが、SWIFT メッセージと WebSphere ビジネス・オブジェクトを相互に変換する方法が反映されています。

以下のセクションでは、WebSphere ビジネス・オブジェクトの要件と SWIFT メッセージ構造について説明します。SWIFT データ・ハンドラーが WebSphere ビジネス・オブジェクトおよび SWIFT メッセージとどのように対話するかの詳細については、73 ページの『第 4 章 SWIFT データ・ハンドラー』を参照してください。

以下の WebSphere 資料も参照してください。

- 「テクニカル入門 (IBM WebSphere InterChange Server)」(ICS が統合ブローカーである場合)

- 「*IBM WebSphere Business Integration Adapters WebSphere MQ Integrator Broker* 用インプリメンテーション・ガイド」(MQ Integrator Broker が統合ブローカーである場合)
- 「ビジネス・オブジェクト開発ガイド」

ビジネス・オブジェクト階層

WebSphere のビジネス・オブジェクトには、フラットなものと同階層構造のものがあります。フラット・ビジネス・オブジェクトの属性はいずれも**単純**であり、各属性によって単一の値 (例えば String、Integer、Date など) が表されます。

単純属性に加えて、**階層**ビジネス・オブジェクトには、1 つの子ビジネス・オブジェクト、子ビジネス・オブジェクトの配列、またはその両方の組み合わせを表す属性があります。そして、子ビジネス・オブジェクトも、それぞれ自身の子ビジネス・オブジェクトまたはビジネス・オブジェクトの配列を持つことができます。この関係は階層の下に向かって続きます。

重要: ビジネス・オブジェクトの配列には、タイプがビジネス・オブジェクトであるデータを入れることができます。String や Integer などのほかのタイプのデータを入れることはできません。

親ビジネス・オブジェクトと子ビジネス・オブジェクト間の関係は 2 種類あります。

- **単一カーディナリティー** — 親ビジネス・オブジェクト内の属性が単一の子ビジネス・オブジェクトを表す場合。属性のタイプは子ビジネス・オブジェクトのタイプと同じです。
- **複数カーディナリティー** — 親ビジネス・オブジェクト内の属性が子ビジネス・オブジェクトの配列を表す場合。属性は、子ビジネス・オブジェクトと同じタイプの配列になります。

WebSphere では、ビジネス・オブジェクトに言及する場合に以下の用語を使用します。

- **階層型:** トップレベル・ビジネス・オブジェクトとすべてのレベルの子ビジネス・オブジェクトを含めた完全なビジネス・オブジェクトを指します。
- **親:** 少なくとも 1 つの子ビジネス・オブジェクトを含むビジネス・オブジェクトを指します。トップレベル・ビジネス・オブジェクトも親です。
- **個別:** 互いに包含関係にあると考えられるビジネス・オブジェクトのいずれの子ビジネス・オブジェクトからも独立した単一のビジネス・オブジェクトを指します。
- **トップレベル:** 階層のトップレベルにあって、それ自体は親ビジネス・オブジェクトを持たない個別ビジネス・オブジェクトを指します。
- **ラッパー:** 子ビジネス・オブジェクトの処理に使用する情報を含むトップレベル・ビジネス・オブジェクトを指します。例えば、XML コネクタの場合、ラッパー・ビジネス・オブジェクトは、子データ・ビジネス・オブジェクトのフォーマットを決定し、その子への経路を指定する情報を格納している必要があります。

ビジネス・オブジェクト属性のプロパティ

ビジネス・オブジェクト・アーキテクチャーで、属性に適用するさまざまなプロパティを定義します。このセクションでは、コネクタがこれらのプロパティのいくつかを解釈する方法を解説します。これらのプロパティの詳細については、「ビジネス・オブジェクト開発ガイド」の第 2 章『ビジネス・オブジェクトの属性および属性プロパティ』を参照してください。

Name プロパティ

ビジネス・オブジェクトの内部にある各ビジネス・オブジェクト属性は、一意の名前を持つ必要があります。この名前はその属性が格納するデータを示すものにしてください。

アプリケーション固有ビジネス・オブジェクトの場合は、特定の命名要件についてコネクタまたはデータ・ハンドラーの資料を確認してください。

名前は、80 文字までの英数字および下線にすることができます。スペース、句読点、特殊文字を入れることはできません。

Type プロパティ

Type プロパティは属性のデータ型を定義します。

- 単純属性の場合、サポートされている型は、Boolean、Integer、Float、Double、String、Date、および LongText です。
- 属性が子ビジネス・オブジェクトを表す場合は、子ビジネス・オブジェクト定義の名前としてタイプを指定します (例えば、Type = MT502A としてカーディナリティーに 1 を指定します)。
- 属性が子ビジネス・オブジェクトの配列を表している場合、その子ビジネス・オブジェクト定義の名前を型として指定し、カーディナリティーには n を指定してください。

注: また、子ビジネス・オブジェクトを表すすべての属性は、

ContainedObjectVersion プロパティ (子のバージョン番号を指定する)、および Relationship プロパティ (値 Containment を指定する) も持ちます。

Cardinality プロパティ

各単純属性のカーディナリティーは 1 です。子ビジネス・オブジェクトまたは子ビジネス・オブジェクトの配列を表す各ビジネス・オブジェクト属性のカーディナリティーはそれぞれ 1 または n です。

注: 必須属性に指定する場合は、カーディナリティー 1 は子ビジネス・オブジェクトが存在する必要があることを示し、カーディナリティー n は 0 個以上の任意の数の子ビジネス・オブジェクトのインスタンスを示します。

Key プロパティ

各ビジネス・オブジェクトの少なくとも 1 つの属性をそのオブジェクトのキーとして指定する必要があります。属性をキーとして定義するには、このプロパティを true に設定します。

子ビジネス・オブジェクトを表す属性をキーとして指定する場合は、そのキーは子ビジネス・オブジェクトのキーを連結したものです。子ビジネス・オブジェクトの配列を表す属性をキーとして指定する場合は、そのキーは配列の位置 0 にある子ビジネス・オブジェクトのキーを連結したものです。

注: キー情報は、コラボレーション・マッピング処理では使用できません (ICS が統合ブローカーの場合にのみ関係します)。

Foreign key プロパティ

Foreign Key プロパティは、一般的には、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトにおいて、ある属性の値が別のビジネス・オブジェクトの基本キーを保持することを指定するために使用します。この属性は、これら 2 つのビジネス・オブジェクトをリンクする手段として機能します。別のビジネス・オブジェクトの基本キーを保持する属性のことを、**foreign key** と呼びます。Foreign Key プロパティは、外部キーを表す各属性に対して **true** に設定してください。

Foreign Key プロパティは、他の処理命令にも使用することができます。例えば、このプロパティは、コネクタが実行する外部キー検索の種類を指定する目的でも使用できます。この場合、Foreign Key を **true** に設定すれば、コネクタは、データベース内に該当のエントリが存在するかどうかを調べ、そのエントリのレコードが存在している場合に限り関係を作成します。

Required プロパティ

Required プロパティは、属性に対する値の指定が必要かどうかを指定します。作成しているビジネス・オブジェクトの特定の属性に値が必要な場合は、その属性の Required プロパティを **true** に設定します。

属性に対する Required プロパティの強制については、「*Connector Reference: C++ Class Library*」および「*Connector Reference: Java Class Library*」の『`initAndValidateAttributes()`』のセクションを参照してください。

AppSpecificInfo

AppSpecificInfo プロパティは、主にアプリケーション固有ビジネス・オブジェクトに指定する 255 文字以下の String です。

注: アプリケーション固有テキストは、コラボレーション・マッピング処理では使用できません (ICS が統合ブローカーの場合にのみ関係します)。

Max length プロパティ

Max Length プロパティには、String 型の属性に格納できるバイト数を設定します。この値を WebSphere システムが強制することはありませんが、特定のコネクタまたはデータ・ハンドラーがこの値を使用する場合があります。許可されている最小長および最大長については、ビジネス・オブジェクトを処理するコネクタまたはデータ・ハンドラーの資料を参照してください。

注: Max Length プロパティは、固定幅のデータ・ハンドラーを使用する場合にきわめて重要です。属性長は、コラボレーション・マッピング処理では使用できません (ICS が統合ブローカーの場合にのみ関係します)。

Default value プロパティ

Default Value プロパティは、属性に対してデフォルト値を指定するために使用します。

アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトに対してこのプロパティが指定されている場合、UseDefaults コネクタ構成プロパティが true に設定されている場合、コネクタは、実行時に値が指定されていない属性に値を設定するために、ビジネス・オブジェクト定義に指定されたデフォルト値を使用できます。

Default Value プロパティの使用方法については、「*Connector Reference: C++ Class Library*」および「*Connector Reference: Java Class Library*」で『initAndValidateAttributes()』のセクションを参照してください。

Comments プロパティ

Comments プロパティによって、人間にとって読みやすいコメントを属性に指定できます。AppSpecificInfo プロパティがビジネス・オブジェクトの処理に使用されるのに対し、Comments プロパティは、文書情報のみを備えています。

特殊な属性値

ビジネス・オブジェクトの単純属性は特殊値 CxIgnore を持つことがあります。コネクタは統合ブローカーからビジネス・オブジェクトを受け取ると、CxIgnore という値を持つすべての属性を無視します。まるでコネクタにはそれらの属性が見えないかのように処理されます。

値が不要な場合、コネクタはデフォルトでその属性の値を CxIgnore に設定します。

属性レベルのアプリケーション固有テキスト

注: コネクタは、ビジネス・オブジェクト・レベルのアプリケーション固有テキストを使用しません。

ビジネス・オブジェクト属性の場合、アプリケーション固有テキストのフォーマットは名前と値のパラメータからなります。名前と値のパラメータにはそれぞれパラメータ名とその値が含まれています。属性アプリケーション固有テキストのフォーマットは次のとおりです。

```
name=value[:name_n=value_n][...]
```

各パラメータ・セットは、次のパラメータ・セットとコロンの(:) 区切り文字によって区切られます。

表 20 で、属性アプリケーション固有テキストの名前と値のパラメータについて説明します。

表 20. 属性の `AppSpecificText` 内の名前と値のパラメーター

パラメーター	必須	説明
<code>block</code>	トップレベル・オブジェクトの場合のみ必須	SWIFT メッセージ内のブロックの数。0 から 5 までの値の範囲。SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、52 ページの『SWIFT メッセージ構造の概要』を参照してください。
<code>parse</code>	トップレベル・オブジェクトの属性の場合のみ必須	SWIFT メッセージ・ブロックを解析するかどうかと、その方法を説明します。値は、 <code>fixlen</code> (固定長として解析)、 <code>delim</code> (区切られたテキストとして解析)、 <code>field</code> (ブロック 4 のみ)、 <code>no</code> (解析せず単一のストリングとして処理) です。
<code>tag</code>	タイプ <code>Tag</code> ビジネス・オブジェクトの属性の場合は必須	フィールドのタグ番号。SWIFT メッセージ・タグの詳細については、117 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』を参照してください。Sequence ビジネス・オブジェクトおよび Field ビジネス・オブジェクトの詳細については、60 ページの『ブロック 4 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
<code>letter=a</code>	Tag ビジネス・オブジェクトを指す各属性の場合は必須	SWIFT メッセージ・フォーマットでタグに付加される 1 つ以上のサポートされた文字。例えば、20A または [A B NULL] (A または B またはヌル)。NULL は、文字が使用される可能性のないタグや、文字オプションがまったくないタグに対して指定する必要があります。例えば、タグ 59 です。
<code>content</code>	なし	SWIFT メッセージ・フォーマットの修飾子。例えば、SWIFT メッセージ MT502、tag20C では、修飾子は SEME。

SWIFT メッセージ構造の概要

SWIFT メッセージは、5 つのデータ・ブロックからなります。さらに、MQSA コンポーネントは、キュー管理に使用するブロックを 2 つ追加します。SWIFT メッセージの上位構造は次のとおりです。

MQSA UUID

SWIFT 1: ベーシック・ヘッダー・ブロック

SWIFT 2: アプリケーション・ヘッダー・ブロック

SWIFT 3: ユーザー・ヘッダー・ブロック

SWIFT 4: テキスト・ブロック化

SWIFT 5: トレーラー

MQSA S ブロック

注: MQSA コンポーネントは、UUID (User Unique Message Identifier) および S ブロックを追加します。どちらも SWIFT データ・ハンドラーによって解析されません。S ブロックの構造は SWIFT ブロック 5 と同じですが、フィールド・タグが 3 つの char ストリングから構成される点だけが異なります。例えば、`{S:{COP:P}}`。

SWIFT メッセージ構造の詳細については、117 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』、および「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。

SWIFT 用ビジネス・オブジェクトの概要

図 5 に示されているように、SWIFT には 5 種類のビジネス・オブジェクトがあります。

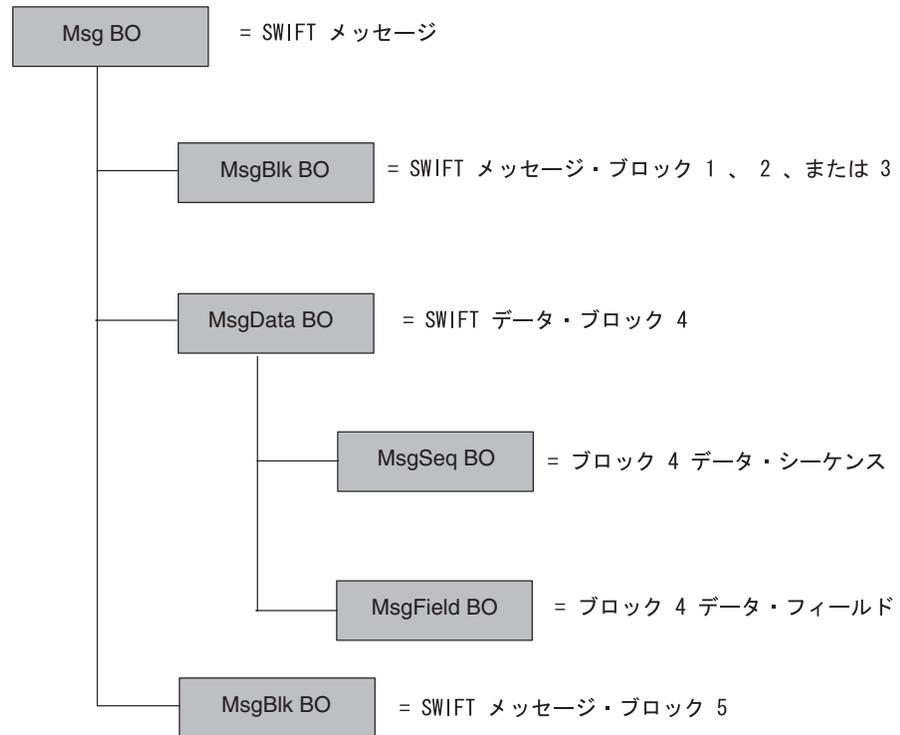


図 5. SWIFT メッセージ・コンポーネントへのビジネス・オブジェクト・マップ

- **Message** ビジネス・オブジェクト (**Msg BO**) これは、属性が SWIFT メッセージ内のブロックに対応しているトップレベルのビジネス・オブジェクトです。詳細については、54 ページの『トップレベル・ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
- **Message block** ビジネス・オブジェクト (**MsgBlk BO**) SWIFT メッセージ内でブロック 1、2、3、または 5 を表すことができる Msg BO の子オブジェクト。詳細については、56 ページの『ブロック 1 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
- **Message data** ビジネス・オブジェクト (**MsgData BO**) SWIFT メッセージのブロック 4 を表す Msg BO の子オブジェクト。詳細については、60 ページの『ブロック 4 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
- **Message sequence** ビジネス・オブジェクト (**MsgSeq BO**) MsgData BO または別の MsgSeq BO の子オブジェクト。MsgSeq BO は、SWIFT メッセージのブロック 4 で発生するフィールドのシーケンスを表します。詳細については、66 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。

- **Message field ビジネス・オブジェクト (MsgField BO)** フィールドの内容を含む MsgData BO または MsgSeq BO の子オブジェクト。フィールドは SWIFT メッセージ内のタグに対応しています。詳細については、67 ページの『Field ビジネス・オブジェクト定義』を参照してください。

これらのビジネス・オブジェクトはそれぞれ次のものから構成されます。

- **Name** ビジネス・オブジェクトの名前は、SWIFT メッセージ名、SWIFT メッセージ・シーケンス名、または SWIFT フィールド名から構成されます。より詳細な命名規則がある場合は、以下にリストされた各種ビジネス・オブジェクトの各セクションでそれについて説明しています。例えば、次のようになります。
 - Swift_MT502 は Msg BO の名前です。詳細については、54 ページの『トップレベル・ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
 - Swift_ApplicationHeader は MsgBlk BO の名前です。詳細については、56 ページの『ブロック 1 ビジネス・オブジェクトの構造』、57 ページの『ブロック 2 ビジネス・オブジェクトの構造』、および59 ページの『ブロック 3 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
 - Swift_MT502Data は MsgData BO の名前です。詳細については、60 ページの『ブロック 4 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
 - Swift_MT502_B1 は MsgSeq BO の名前です。詳細については、66 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
 - Swift_Tag_22 は MsgField BO の名前です。詳細については、67 ページの『Field ビジネス・オブジェクト定義』を参照してください。
- **Version** ビジネス・オブジェクトのバージョンは 1.1.0 に設定されています。例えば、次のようになります。


```
Version = 1.1.0
```
- **Attributes** 各ビジネス・オブジェクトには 1 つ以上の属性があります。詳細については、49 ページの『ビジネス・オブジェクト属性のプロパティ』および各種ビジネス・オブジェクトに関する以下の各セクションを参照してください。
- **Verbs** 各ビジネス・オブジェクトは、次の標準動詞をサポートしています。
 - Create
 - Retrieve

SWIFT メッセージとビジネス・オブジェクトのデータ・マッピング

IBM WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT は、次の 1 種類のマッピングをサポートしています。

- **SWIFT メッセージから WebSphere ビジネス・オブジェクトへ** 以下の各セクションで、SWIFT メッセージと WebSphere ビジネス・オブジェクトとの間で行われるデータ・マッピングについて説明します。

トップレベル・ビジネス・オブジェクトの構造

SWIFT メッセージのトップレベル・ビジネス・オブジェクト、Msg BO の構造は、SWIFT メッセージの構造を反映します。WebSphere では、各 SWIFT ブロックにビ

ビジネス・オブジェクトが必要です。表 21 に示されているように、トップレベル・ビジネス・オブジェクトには、少なくとも各 SWIFT ブロックごとに 1 つずつ、合わせて 5 つの属性が必要です。

注: 表 21 には、結果の属性プロパティだけが示されています。

表 21. トップレベル・ビジネス・オブジェクトの構造

名前	タイプ	キー	必須	アプリケーション固有情報
UUID (MQSA が前に付加された)	String	はい	なし	block=0;parse=no
Swift_01Header	Swift_BasicHeader	なし	はい	block=1; parse=fixlen
Swift_02Header	Swift_Application Header	なし	なし	block=2; parse=fixlen
Swift_03Header	Swift_UserHeader	なし	なし	block=3; parse=delim
Swift_Data	Swift_Text	なし	なし	block=4;parse=field
Swift_05Trailer	String	なし	なし	block=5;parse=no
Swift_BlockS (MQSA が付加された)	String	なし	なし	block=6;parse=no

次の規則は、トップレベル・ビジネス・オブジェクトに適用されます。

- トップレベル・オブジェクトの名前は、次のように構成する必要があります。

BOPrefix_MTMessageType

ここで、以下のように説明されます。

BOPrefix = メタオブジェクト (MO) の属性。メタオブジェクトの詳細については、31 ページの『静的メタオブジェクト』を参照してください。

_MT = 定数ストリング。

MessageType = SWIFT メッセージのブロック 2 の属性。詳細については、「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。

トップレベル・ビジネス・オブジェクト名は、例えば、Swift_MT502 のようになります。

- MQSA によってメッセージの前に付加される UUID は、String 属性で表されません。
- 1 から 4 までのブロックは、単一カーディナリティー・コンテナで表されません。
- ブロック 5 は、ストリング属性であり、SWIFT データ・ハンドラーによってメッセージから抽出されることはありません。

注: ブロック 3 をテンプレートとして使用して、ブロック 5 およびブロック S のビジネス・オブジェクトを作成することもできます。

属性アプリケーション固有の情報については、表 20 を参照してください。

図 6 に、SWIFT メッセージのトップレベル・ビジネス・オブジェクトのビジネス・オブジェクト定義を示します。この Msg BO 定義は、WebSphere 開発環境で作成されました。

アプリケーション固有の情報には、各属性のブロック番号と構文解析パラメーターが含まれています。属性アプリケーション固有テキストの詳細については、表 20 を参照してください。Swift_ 属性は、次の各セクションで説明する子ビジネス・オブジェクトに対応しています。データ・ブロック属性 Swift_MT502Data のタイプに特に注意してください。これは、SWIFT メッセージ・タイプ 502 で、購買または販売のオーダーを示しています。この属性は、SWIFT メッセージのブロック 4 を表すトップレベル Msg BO の子オブジェクトに対応しています。子オブジェクトは、メッセージ・データ・ビジネス・オブジェクト (MsgData BO) です。

SWIFT トップレベル・ビジネス・オブジェクト定義はすべて、図 6 に示されている定義と同じですが、Swift_MT502Data として示されているブロック 4 が特定の SWIFT メッセージの実際のデータ定義を反映する点だけは異なります。

Name	Type	Key	Required	Application-Specifi...
UUID	String	Yes	No	block=0;parse=no
Swift_01Header	Swift_BasicHeader	No	Yes	block=1;parse=fixlen
Swift_02Header	Swift_ApplicationHeader	No	No	block=2;parse=fixlen
Swift_03Header	Swift_UserHeader	No	No	block=3;parse=delim
Swift_MT502Data	Swift_MT502Data	No	No	block=4;parse=field
Swift_05Trailer	String	No	No	block=5;parse=no
Swift_BlockS	String	No	No	block=6;parse=no
ObjectEventId	String	No	No	

図 6. SWIFT メッセージのトップレベル・ビジネス・オブジェクトの定義

注: SWIFT メッセージのトップレベル・ビジネス・オブジェクト定義を作成するには、Business Object Designer を起動し、まずすべての子オブジェクトを作成する必要があります。

ブロック 1 ビジネス・オブジェクトの構造

MsgBlck BO、Swift_BasicHeader のフォーマットと属性が、表 22 に示されています。SWIFT データ・ハンドラーは、このブロック内の SWIFT フィールドをそれぞれ Swift_BasicHeader ビジネス・オブジェクト内の属性に変換します。このビジネス・オブジェクトには、属性アプリケーション固有の情報はありません。

注: 表 22 には、結果の属性プロパティだけが示されています。

表 22. ブロック 1 ビジネス・オブジェクトの構造

名前	タイプ	キー	外部キー	必須	カーディナリティー	デフォルト	最大長
BlockIdentifier	String	はい	なし	はい	1	1: ^a	2
ApplicationIdentifier	String	なし	なし	はい	1		1
ServiceIdentifier	String	なし	なし	はい	1		2
LTIIdentifier	String	なし	なし	はい	1		12
SessionNumber	String	なし	なし	はい	1		4
SequenceNumber	String	なし	なし	なし	1		4

^a BlockIdentifier 属性には、「1:」のように、区切り文字「:」が含まれています。

属性アプリケーション固有の情報については、表 20 を参照してください。

図 7 に、WebSphere 開発環境で手動で作成されたブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義を示します。各属性名 (ApplicationIdentifier、ServiceIdentifier など) は、この SWIFT メッセージ・ブロック内のフィールドに対応しています。この SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、117 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』および「All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook」を参照してください。名前付きの属性ごとにタイプ String を指定します。このビジネス・オブジェクトのコンポーネントには、属性アプリケーション固有の情報はありません。

注: この固定長ブロック・ビジネス定義では、属性名に必ず正しい MaxLength 値を指定してください。

	Pos	Name	Type	Key	Reqd	Card	Max L	App Spec Info	Comments
2	2	Swift_01Header	Swift_BasicHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=1;parse=fixle	
2.1	2.1	BlockIdentifier	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		2		
2.2	2.2	ApplicationIdentifier	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1		
2.3	2.3	ServiceIdentifier	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		2		
2.4	2.4	LTIdentifier	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		12		
2.5	2.5	SessionNumber	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		4		
2.6	2.6	SequenceNumber	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		6		
2.7	2.7	ObjectEventId	String						

図 7. ブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義

注: SWIFT メッセージに対してブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義を作成するには、Business Object Designer を起動し、56 ページの表 22 および図 7 に示された属性の値を入力します。

ブロック 2 ビジネス・オブジェクトの構造

ブロック 2 MsgBlk BO、Swift_ApplicationHeader のフォーマットと属性が表 23 に示されています。このアプリケーション・ヘッダーは 2 つの子オブジェクトを持つビジネス・オブジェクト Swift_ApplicationHeader にマップされます。一方の子ビジネス・オブジェクトは入力フィールドのグループを表し、もう一方の子オブジェクトは出力フィールドのグループを表します。これらのビジネス・オブジェクトには、属性アプリケーション固有の情報はありません。

注: 表 23 には、結果の属性プロパティだけが示されています。

表 23. ブロック 2 ビジネス・オブジェクトの構造

名前	タイプ	キー	必須	カーディナ		
				リティー	デフォルト	最大長
Swift_02Header_IO						
Block Identifier	String	はい	はい	1	2: ^a	2
IOIdentifier	String	なし	はい	1	0	1
MessageType	String	なし	はい	1		3

表 23. ブロック 2 ビジネス・オブジェクトの構造 (続き)

名前	タイプ	キー	必須	カーディナ リティー	デフォルト	最大長
Swift_02Header_Output				1		
InputTime	String	はい	はい			4
MessageInputReference	String	なし	はい			28
OutputDate	String	なし	はい			6
OutputTime	String	なし	はい			4
OutputMessagePriority	String	なし	はい			1
Swift_02Header_Input				1		
ReceiverAddress	String	はい	はい			12
MessagePriority	String	なし	はい			1
DeliveryMonitoring	String	なし	なし			1
ObsolescencePeriod	String	なし	なし			3

^a BlockIdentifier 属性には、「2:」のように、区切り文字「:」が含まれています。

Swift_02Header_Input の属性は、SWIFT からビジネス・オブジェクトへの変換時に取り込まれます。Swift_02Header_Output の属性は、ビジネス・オブジェクトから SWIFT への変換時に取り込まれます。CxIgnore プロパティは、ビジネス・オブジェクトから SWIFT への変換に対して設定する必要があります。

属性アプリケーション固有の情報については、表 20 を参照してください。

図 8 に、WebSphere 開発環境で手動で作成されたブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義を示します。各属性名は、この SWIFT メッセージ・ブロックのフィールドに対応します。この SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、117 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』および「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。名前の付いている属性ごとに、String を指定します。このビジネス・オブジェクトのコンポーネントには、属性アプリケーション固有の情報はありません。

注: この固定長ブロック・ビジネス定義では、属性名に必ず正しい MaxLength 値を指定してください。

Pos	Name	Type	Key	Foreign Key	Required	Cardinality	Maximum Length	Default Value	Application Specific Information
1	UUID	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		block=0,parse=no
2	田 Swift_01Header	Swift_BasicHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			block=1,parse=fixlen
3	田 Swift_02Header	Swift_ApplicationHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			block=2,parse=fixlen
3.1	BlockIdentifier	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		2	2	
3.2	Identifier	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1	0	
3.3	MessageType	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		3		
3.4	田 Swift_02Header_IO	Swift_ApplicationHeader_IO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			
3.4.1	田 Swift_02Header_Output	Swift_ApplicationHeader_Output	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			
3.4.1.	InputTime	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		4		
3.4.1.	MessageInputReference	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		28		
3.4.1.	OutputDate	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		6		
3.4.1.	OutputTime	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		4		
3.4.1.	OutputMessagePriority	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1		
3.4.1.	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
3.4.2	田 Swift_02Header_Input	Swift_ApplicationHeader_Input	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			
3.4.2.	ReceiverAddress	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		12		
3.4.2.	MessagePriority	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1		
3.4.2.	DeliveryMonitoring	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1		
3.4.2.	ObsolescencePeriod	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		3		
3.4.2.	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
3.4.3	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
3.5	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
4	田 Swift_03Header	Swift_UserHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			block=3,parse=delim
5	田 Swift_MT540Data	Swift_MT540Data	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1			block=4,parse=field
6	Swift_05Trailer	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1		block=5,parse=no
7	Swift_BlockS	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1		block=6,parse=no
8	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

図 8. ブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義

注: SWIFT メッセージに対してブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義を作成するには、Business Object Designer を起動し、57 ページの表 23 および図 8 に示された属性の値を入力します。

ブロック 3 ビジネス・オブジェクトの構造

ブロック 3 MsgBlk BO、Swift_UserHeader のフォーマットと属性が表 24 に示されています。このビジネス・オブジェクトには、属性アプリケーション固有の情報、Tag パラメーターがあります。Tag パラメーターについては、表 20 を参照してください。

注: 表 24 には、結果の属性プロパティーだけが示されています。

表 24. ブロック 3 ビジネス・オブジェクトの構造

名前	タイプ	キー	外部	必須	カーディナリティー	アプリケーション	
						固有情報	最大長
Tag103	String	はい	なし	なし	1	Tag=103	6
Tag113	String	なし	なし	なし	1	Tag=113	6
Tag108	String	なし	なし	なし	1	Tag=108	6
Tag119	String	なし	なし	なし	1	Tag=119	6
Tag115	String	なし	なし	なし	1	Tag=115	6

図 9 に、WebSphere 開発環境で手動で作成されたブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義を示します。各属性名 (Tag103、Tag113 など) は、この SWIFT メッセージ・ブロック内のフィールドに対応しています。この SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、117 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』および「All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook」を参照してください。名前付きの属性ご

とにタイプ String を指定します。このビジネス・オブジェクトのコンポーネントの属性アプリケーション固有の情報は、

	Pos	Name	Type	Key	Reqd	Card	Max L	App Spec Info
1	1	UUID	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	
2	2	田 Swift_01Header	Swift_BasicHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=1;parse=fixle
3	3	田 Swift_02Header	Swift_ApplicationHe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=2;parse=fixle
4	4	田 Swift_03Header	Swift_UserHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=3;parse=deli
4.1	4.1	Tag103	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=103
4.2	4.2	Tag113	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=113
4.3	4.3	Tag108	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=108
4.4	4.4	Tag119	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=119
4.5	4.5	Tag115	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=115
4.6	4.6	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

図9. ブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義

注: SWIFT メッセージに対してブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義を作成するには、Business Object Designer を起動し、59 ページの表 24 および図 9 に示された属性の値を入力します。

ブロック 4 ビジネス・オブジェクトの構造

SWIFT ブロック 4 には、SWIFT メッセージの本文が含まれています。ブロック 4 は、一方ではメッセージ・タグとその内容のフィールドから構成され、もう一方ではメッセージ・タグのシーケンスから構成されます。このデータ内容は、ブロック 1、2、および 3 の構造とは異なる、ブロック 4 ビジネス・オブジェクト構造を作成します。ブロック 4 ビジネス・オブジェクトは、Message data ビジネス・オブジェクト (MsgData BO) です。

SWIFT メッセージ内のすべてのタグとシーケンスが、MsgData BO の子ビジネス・オブジェクトとしてモデル化されます。したがって、MsgData BO は、Field ビジネス・オブジェクト (MsgField BO) と Sequence ビジネス・オブジェクト (MsgSeq BO) の 2 種類の子オブジェクトを持ちます。これらのビジネス・オブジェクトは、SWIFT データがブロック 4 でフォーマットされる方法を反映します。具体的には、これらのビジネス・オブジェクト内の属性は、SWIFT メッセージ・フォーマット仕様で指定された内容 (メッセージ・タグとその内容) と順序 (シーケンス) をモデル化します。メッセージ・タグのシーケンスは、ビジネス・オブジェクト定義が SWIFT メッセージを忠実に表す場合に重要です。MsgField BO および MsgSeq BO の詳細については、65 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクトと Field ビジネス・オブジェクト』を参照してください。

例として、「SWIFT Standards Release Guide」から MT502 (購買または販売のオーダー) のフォーマット仕様を見てみましょう。後述の図 10 に、MT502 に対応するビジネス・オブジェクト定義の一部が示されています。ビジネス・オブジェクト定義は、SWIFT メッセージ内のメッセージ・タグとシーケンスの構造を反映していません。

- SWIFT メッセージ内の Status (M (必須) または O (オプション)) フィールドは、ビジネス・オブジェクト定義の Required プロパティにマップされます。例えば、SWIFT Tag 98a (図 10 に示されています) の状況は、O (オプション) です。図 10 に、対応するビジネス・オブジェクト属性、Preparation_DateTime (タイプ Swift_Tag_98) を示します。これについては、Required プロパティにチェックマークは付けられません。
- SWIFT メッセージの「タグ」、「修飾子」、および「内容/オプション (Content/Options)」フィールドは、ビジネス・オブジェクト定義内の属性アプリケーション固有テキストとしてマップされます。例えば、図 10 に示されている SWIFT メッセージでは、Start of Block は、Content が GENL である Tag16R です。図 10 に示されている対応する記入項目は、Tag、Tag の文字、Content (Tag=16;Letter=R;Content=GENL) を示すアプリケーション固有の情報プロパティ・パラメーターを持つタイプ Swift_Tag_16 の属性 Start_Of_Block です。
- データ・フォーマットは、多くの場合、SWIFT メッセージの「内容/オプション (Content/Options)」フィールドに示されます。例えば、図 10 は、「Mandatory Sequence A General Information」に対する送信者の参照をデータ・フォーマット指示からなる SEME 修飾子と Content (:4!c[/4!c]) を持つ Tag20C として示しています。図 10 に、対応する属性アプリケーション固有テキストが示されています。「AppSpecInfo」フィールドには、Tag と Letter だけが示されています (Tag=20;Letter=C)。SWIFT データ・ハンドラーは、フィールドのデータ内容も解析します。フォーマット情報 (:4!c[/4!c]) は、ビジネス・オブジェクト定義に組み込まれています。
- SWIFT メッセージ内でのシーケンスの繰り返しは、図 10 に示されているように、SWIFT フォーマット仕様で「---->」によって示されます。繰り返されないシーケンスには、「----|」のマークが付けられます。ビジネス・オブジェクト定義では、シーケンスの繰り返しにカーディナリティー n が割り当てられます。例えば、図 10 に示されているシーケンス Tag22F の繰り返しは、カーディナリティー・プロパティ n でタイプ Swift_Tag_22 の属性 Indicator にマップされます。

	Pos	Name	Type	Key	Req'd	Card	Max L	App Spec Info	Cor
5	5	Swift_MT502Data	Swift_MT502Data	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=4;parse=field	
5.1	5.1	Swift_MT502_A_General_Information	Swift_MT502_A_General_Information	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1			
5.1.1	5.1.1	Start_Of_Block	Swift_Tag_16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=R;Content=GENL	
5.1.2	5.1.2	Senders_Reference	Swift_Tag_20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=20;Letter=C	
5.1.2.1	5.1.2.1	Letter	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
5.1.2.2	5.1.2.2	Qualifier	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
5.1.2.3	5.1.2.3	IC	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
5.1.2.4	5.1.2.4	Data	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
5.1.2.5	5.1.2.5	ObjectEventId	String						
5.1.3	5.1.3	Function_Of_The_Message	Swift_Tag_23	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=23;Letter=P	
5.1.4	5.1.4	Preparation_DateTime	Swift_Tag_98	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		Tag=98;Letter=A C	
5.1.5	5.1.5	Indicator	Swift_Tag_22	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	n		Tag=22;Letter=F	
5.1.6	5.1.6	Swift_MT502_A1_Linkages	Swift_MT502_A1_Linkages	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	n			
5.1.7	5.1.7	End_Of_Block	Swift_Tag_16	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=S;Content=GENL	
5.1.8	5.1.8	ObjectEventId	String						
5.2	5.2	Swift_MT502_B_Order_Details	Swift_MT502_B_Order_Details	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	n			

図 10. ブロック 4 ビジネス・オブジェクト定義の一部

MsgData BO フォーマット

MsgData BO のフォーマットの要約を以下の各セクションで示します。

MsgData BO 名: SWIFT メッセージのブロック 4 を表す MsgData BO の命名規則は次のとおりです。

Swift_MT<message_type>Data

例えば、次のようになります。

Name = Swift_MT502Data

MsgData BO 属性名: MsgData BO の各属性は、次のいずれかを表します。

- MsgSeq BO
- MsgField BO

したがって、属性名は MsgSeq BO および MsgField BO の属性名と同じになります。MsgField BO 属性の命名規則は次のとおりです。

Swift_<tag_number>_<position_in_the_SWIFT_message>

例えば、次のようになります。

Name = Swift_94_1

MsgSeq BO 属性の命名規則は次のとおりです。

Swift_MT<message_type>_<SWIFT_sequence_name>

例えば、次のようになります。

Name = Swift_MT502_B

詳細については、66 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクトの構造』および 67 ページの『Field ビジネス・オブジェクト定義』を参照してください。

MsgData BO 属性のタイプ: MsgData 属性のタイプは次のとおりです。

MsgField BO 属性:

Swift_Tag_<tag_number>

例えば、次のようになります。

Type = Swift_Tag_94

MsgSeq BO 属性:

Swift_MT<message_type>_<SWIFT_sequence_name>

例えば、次のようになります。

Type = Swift_MT502_B

MsgData BO 属性の ContainedObjectVersion: MsgData BO およびその MsgSeq BO 属性に対して組み込まれたオブジェクト・バージョンは 1.1.0 です。例えば、次のようになります。

[Attribute]

Name = Swift_MT502_B

Type = Swift_MT502_B

...

ContainedObjectVersion = 1.1.0

...

[End]

注: MsgField BO 属性は単純な属性であり、ContainedObjectVersion を持ちません。

MsgData BO 属性の関係: MsgData BO およびその MsgSeq BO 属性の関係属性プロパティは、Containment です。例えば、次のようになります。

[Attribute]

Name = Swift_MT502Data

Type = Swift_MT502Data

...

Relationship = Containment

...

[End]

MsgData BO 属性のカーディナリティー: MsgData BO およびその MsgSeq BO 属性のカーディナリティー・プロパティは n です。フィールドの繰り返しを表す MsgField BO 属性のカーディナリティーも n です。その他の属性のカーディナリティーはすべて 1 です。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_16_1
Type = Swift_Tag_16
```

...

```
Cardinality = n
```

...

```
[End]
```

MsgData BO 属性の IsKey: 各 MsgData BO 定義に、キー属性として定義された属性が少なくとも 1 つ含まれている必要があります (`IsKey = true`)。規則では、各 BO 定義内の最初の単一カーディナリティー属性をキー属性として定義する必要があります。

例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_16.1
Type = Swift_Tag_16
```

...

```
Cardinality = 1
```

```
IsKey = true
```

```
[End]
```

MsgData BO 属性の AppSpecificInfo: MsgData BO 定義では、MsgField BO 属性だけがアプリケーション固有の情報を持ちます。MsgSeq BO 属性では、このプロパティーは常にヌルです。MsgField BO 属性の場合、アプリケーション固有の情報の規則は次のとおりです。

```
Tag=nn;Letter=xx;Content=string
```

ここで、`nn` はフィールドの SWIFT タグ番号、`xx` はタグに対してサポートされる 1 つ以上の文字オプション、`string` は 52 ページの表 20 で説明されている非汎用フィールドの修飾子の値です。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_16_22
Type = Swift_Tag_16
```

...

```
AppSpecificInfo = Tag=16;Letter=S;Content=OTHRPTY
```

...

```
[End]
```

MsgField BO 属性が MsgSeq BO に表示され、アプリケーション固有の情報に次のものが示されている場合は、

```
...;Union=True
```

DataField 属性の代わりに MsgField 子オブジェクト (TagUnion ビジネス・オブジェクトとその子オブジェクトである TagLetterOption オブジェクト) に値が取り込まれ

ます。TagUnion ビジネス・オブジェクトの詳細については、67 ページの『Field ビジネス・オブジェクト定義』を参照してください。

Sequence ビジネス・オブジェクトと Field ビジネス・オブジェクト

前述のように、コネクタは SWIFT メッセージ内のシーケンスとタグをそれぞれ Sequence ビジネス・オブジェクト (MsgSeq BO) および Field ビジネス・オブジェクト (MsgField BO) としてモデル化します。図 11 に、これらのビジネス・オブジェクトの階層関係を示します。

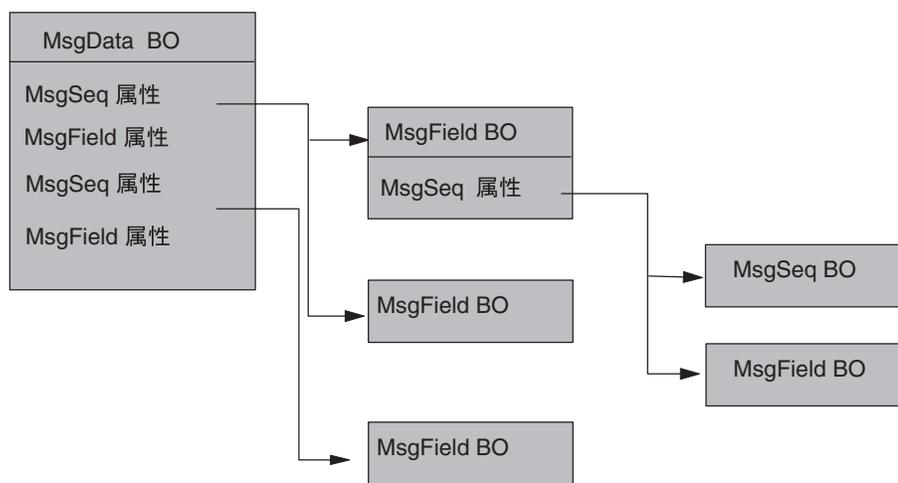


図 11. (ブロック 4) MsgData BO 内の Field ビジネス・オブジェクトと Sequence ビジネス・オブジェクト

図 12 に、フィールド属性とシーケンス属性を含むシーケンスを示す SWIFT メッセージ (MT502) の定義の一部を示します。シーケンス属性 Swift_MT02_B_Order_Details には、タイプ Tag のいくつかの属性 (例えば、Swift_Tag_16、Swift_Tag_94) だけでなく、サブシーケンス Swift_MT502_B1_Price も含まれています。このサブシーケンスはオプションのシーケンスの繰り返しであり、そのプロパティはこれを反映します (Required= no; Cardinality=n)。サブシーケンスにはアプリケーション固有の情報は含まれていません。

Swift_MT502A									
General		Attributes							
	Pos	Name	Type	Key	Reqd	Card	Max L	App Spec Info	
5.1.	5.1.7	田 End_Of_Block	Swift_Tag_16	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=S;Co	
5.1.	5.1.8	ObjectEventId	String						
5.2.	5.2.	田 Swift_MT502_B_Order_Details	Swift_MT502_B_Order_Details	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	n			
5.2.	5.2.1	田 Start_Of_Block	Swift_Tag_16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=R;Co	
5.2.	5.2.2	田 Place_Of_Trade	Swift_Tag_94	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		Tag=94;Letter=B	
5.2.	5.2.3	田 Swift_MT502_B1_Price	Swift_MT502_B1_Price	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	n			
5.2.	5.2.3.	田 Start_Of_Block	Swift_Tag_16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=R;Co	
5.2.	5.2.3.	田 Price	Swift_Tag_90	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=90;Letter=A B	
5.2.	5.2.3.	田 Type_Of_Price	Swift_Tag_22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		Tag=22;Letter=F	
5.2.	5.2.3.	田 End_Of_Block	Swift_Tag_16	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=S;Co	

図 12. タグ属性とサブシーケンス属性を含むシーケンス

Sequence ビジネス・オブジェクトの構造

図 13 に示されているように、各 Sequence ビジネス・オブジェクト (MsgSeq BO) 属性は、次のいずれかのもを示します。

- 別の MsgSeq BO またはサブシーケンス
- MsgField BO

MsgSeq BO がネストできるサブシーケンスの数に制限はありません。

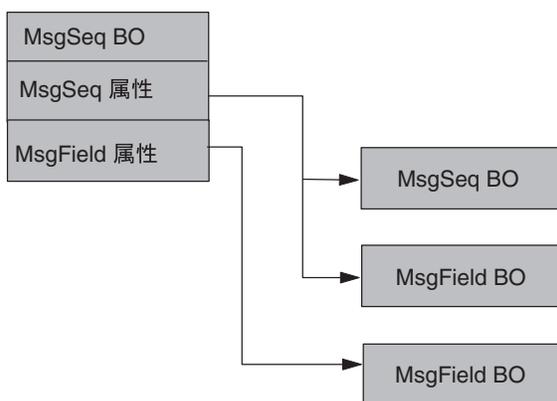


図 13. MsgSeq BO 内の Field ビジネス・オブジェクトと Subsequence ビジネス・オブジェクト

図 14 に、MsgSeq BO の別の抜粋を示します。この抜粋では、Swift_Tag_属性が MsgField BO を示しています。Swift_MT502_A1_Linkages 属性は、サブシーケンス MsgSeq BO の子オブジェクトに対して使用されています。

Swift_MT502_A_General_Information - Business Object Definitions									
General Attributes									
Name	Type	Key	F...	Req...	C...	Default...	Application-Spe...	Max ...	
Start_Of_Block	Swift_Tag_16	Yes	No	Yes	1		16~R~~GENL~	1	
R	String	Yes	No	No				255	
S	String	No	No	No				255	
ObjectEventId	String	No	No	No				255	
Senders_Reference	Swift_Tag_20	No	No	Yes	1		20~C~SEME~~	1	
C	String	Yes	No	Yes				255	
ObjectEventId	String	No	No	No				255	
Function_Of_The_Message	Swift_Tag_23	No	No	Yes	1		23~G~~~	1	
Preparation_DateTime	Swift_Tag_98	No	No	No	1		98~A C~PREP~~	1	
A	String	Yes	No	Yes				255	
B	String	No	No	No				255	
C	String	No	No	No				255	
ObjectEventId	String	No	No	No				255	
Indicator	Swift_Tag_22	No	No	Yes	n		22~F~~~	1	
Swift_MT502_A1_Linkages	Swift_MT502_A1_Linkages	No	No	No	n			1	
End_Of_Block	Swift_Tag_16	No	No	Yes	1		16~S~~GENL~	1	
ObjectEventId	String	No	No	No				255	

図 14. Sequence ビジネス・オブジェクト (MsgSeq BO) からの抜粋

Sequence ビジネス・オブジェクトには次の規則が適用されます。

- Subsequence ビジネス・オブジェクトは、特定の Sequence ビジネス・オブジェクト・タイプの属性です。
- 複数のフィールドの繰り返しの集合は、サブシーケンスとして扱われます。
- シーケンス属性のアプリケーション固有の情報は常に NULL です。

MsgSeq BO フォーマット

MsgData BO と同様に、MsgSeq BO は、MsgSeq BO または MsgField BO のいずれかの属性から構成されます。これらの属性のフォーマットについては、62 ページの『MsgData BO フォーマット』を参照してください。

Field ビジネス・オブジェクト定義

WebSphere は、すべての SWIFT タグを Field ビジネス・オブジェクト (MsgField BO) として表します。各 MsgField BO は、フィールドが非汎用であっても、SWIFT 汎用フィールド構造を使用してモデル化されます。WebSphere は 2 つの追加のビジネス・オブジェクト・モデルを使用して、SWIFT メッセージ・コンポーネントの表示と結合に使用される文字とオプションの組み合わせをビジネス・オブジェクト内のサブフィールドとして表します。

- **Tag union ビジネス・オブジェクト (TagUnion BO)** これは、MsgField BO の子オブジェクトです。TagUnion BO には、特定のタグに使用できるすべての文字オプションが含まれています。これは、特定のメッセージ・タイプに固有のものではありません。
- **Tag letter option ビジネス・オブジェクト (TagLetterOption BO)** これは、サブフィールドの内容および区切り文字を含むフォーマットを定義する TagUnion BO の文字オプション子オブジェクトです。

MsgField BO フォーマット

図 15 に示されているように、各 MsgField BO には 5 つの属性があります。このうち、TagUnion BO が 1 つだけ含まれており、そのデータ型は以下で括弧 () 内に示されています。

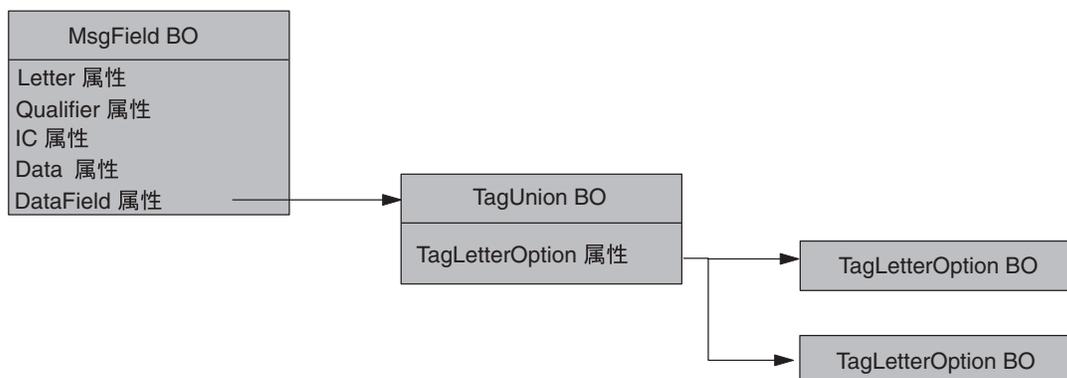


図 15. MsgField BO の属性とビジネス・オブジェクト

SWIFT Qualifier および Issuer Code (IC) 以外のすべてのサブフィールドの内容と順序が、DataField の子オブジェクトに取り込まれます。これは、TagUnion BO およびその子オブジェクト TagLetterOption BO です。図 15 に示されている属性およびビジネス・オブジェクトについては、以下で説明します。

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO の名前: MsgField BO の命名規則は次のとおりです。

```
Swift_Tag_<N>
```

ここで、N はメッセージ番号を表します。例えば、次のようになります。

```
Name = Swift_Tag_22
```

TagUnion BO の命名規則は次のとおりです。

```
Swift_Tag_Union_<tag_number>
```

ここで、tag_number はタグ番号の数値表現です。例えば、次のようになります。

```
Name = Swift_Tag_Union_20
```

TagLetterOption BO の命名規則は次のとおりです。

```
Swift_Tag_Union_<tag_number>_Opt_ [<letter_option>]
```

ここで、tag_number はタグ番号の数値表現、 [<letter_option>] はタグが文字に関連付けられている場合の文字オプションです。タグに文字が関連付けられていない場合、名前は Opt で終わります。例えば、次のようになります。

```
Name = Swift_Tag_Union_20_Opt_C
```

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetter BO Attribute の名前:

MsgField BO 内の 5 つの属性の名前は次のとおりです。

- Letter
- Qualifier

- IC
- Data
- DataField

TagUnion BO 内の属性の名前は次のとおりです。

```
Swift_<tag_number>_ [<letter_option>]
```

ここで、tag_number はタグ番号の数値表現、大括弧は、文字がタグに関連付けられている場合のみ付加されることを示します。例えば、次のようになります。

```
Swift_20_C
```

TagLetterOption BO 内の属性の名前は、SWIFT フォーマット仕様テーブルに示されているサブフィールド名のワードを連結したものです。SWIFT フォーマット仕様でのワードのスペルに関わりなく、連結されたストリング内の各ワードの先頭文字は常に大文字であり、後続の文字は小文字です。スペースおよび英字記号以外の記号は連結名から除外されます。フィールドにサブフィールドがない場合は、Subfield が属性名として使用されます。例えば、95R 内のサブフィールド「Proprietary」の場合、TagLetterOption BO Swift_Tag_Union_95_Opt_R の定義内の対応する属性名は次のようになります。

```
Name = ProprietaryCode
```

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO 属性タイプ:

MsgField 属性のタイプは次のとおりです。

- Letter (String)
- Qualifier (String)
- Issuer Code (String)
- Data (String)
- DataField (TagUnion_BO)

例えば、MsgField BO 定義では、Swift_Tag_20 属性のタイプは次のように示されません。

```
[Attribute]
Name = DataField
Type = Swift_Tag_Union_20
```

TagUnion BO 内の属性のタイプは、TagLetterOption BO 子オブジェクトの名前になります。例えば、Swift_Tag_Union_20 の TagUnion BO 定義では、TagLetterOption 属性のタイプは次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_20_C
Type = Swift_Tag_Union_20_Opt_C
```

TagLetterOption BO 内の属性のタイプは常に String です。

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO

ContainedObjectVersion: MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO に対して組み込まれているオブジェクト・バージョンは 1.1.0 です。例えば、次のようになります。

また、MsgSeq BO 属性の場合も 1.1.0 です。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_20_C
Type = Swift_Tag_Union_20_Opt_C
```

...

```
ContainedObjectVersion = 1.1.0
```

...

```
[End]
```

注: MsgField BO 属性は単純な属性であり、ContainedObjectVersion を持ちません。

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO 属性のカーディナリティー: TagUnion BO および TagLetterOption BO 内の属性のカーディナリティーは、常に 1 に設定されます。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_20_C
Type = Swift_Tag_Union_20_Opt_C
```

...

```
Cardinality = 1
```

...

```
[End]
```

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO 属性の IsKey: 各 MsgField BO で、属性 Letter をキー属性として定義する必要があります。

例えば、次のようになります。

```
[Attribute]

Name = Letter
Type = String
IsKey = true
```

...

```
[End]
```

TagUnionBO の最初の属性がキーとして定義されます。

TagLetterOption BO の最初の属性がキーとして定義されます。

TagLetterOption BO 属性の AppSpecificInfo: TagLetterOption BO の AppSpecificInfo 属性の定義は、ビジネス・オブジェクト・サブフィールドに重要な SWIFT メッセージ・フォーマット情報を提供します。AppSpecificInfo 属性には、次の情報が含まれている必要があります。

```
Format=***;Delim=$$$
```

ここで、以下のように説明されます。

*** は、区切り文字情報を除外した SWIFT サブフィールド・フォーマット仕様を表します。

\$\$\$ は、現在のサブフィールドと次のサブフィールドの間の区切り文字を構成する 1 つ以上の文字を表します。

区切り文字が `CrLf` である場合は、シンボル・ストリング `CrLf` が、復帰文字のすぐ後に改行文字が続くことを指定します。

例えば、`TagLetterOption BO`、`Swift_Tag_Union_95_Opt_C` の `AppSpecificInfo` 属性は次のように表示されます。

[Attribute]

Name = CountryCode
Type = String

...

AppSpecificInfo = Format=2!a;Delim=/
...

[End]

第 4 章 SWIFT データ・ハンドラー

- 『SWIFT データ・ハンドラーの構成』
- 74 ページの『データ・ハンドラー子メタオブジェクトの構成』
- 74 ページの『SWIFT メッセージへのビジネス・オブジェクトの変換』
- 75 ページの『ビジネス・オブジェクトへの SWIFT メッセージの変換』

SWIFT データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトから SWIFT メッセージへ、および SWIFT メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換を主な役割とするデータ変換モジュールです。デフォルトのトップレベル・データ・ハンドラー・メタオブジェクトのコネクターとサーバーは、ともに、swift MIME タイプをサポートし、したがって、SWIFT データ・ハンドラーの使用もサポートします。

この章では、SWIFT データ・ハンドラーが SWIFT メッセージをどのように処理するかについて説明します。また、SWIFT データ・ハンドラーの構成方法についても説明します。

SWIFT データ・ハンドラーの構成

コネクターと使用するために SWIFT データ・ハンドラーを設定するには、以下の手順を実行する必要があります。

- SWIFT データ・ハンドラーのクラス名がコネクター・プロパティーで指定されていることを確認してください。
- SWIFT データ・ハンドラー子メタオブジェクトの属性に対して、該当する値を入力します。

注: SWIFT データ・ハンドラーが正常に機能するには、ビジネス・オブジェクト定義を、データ・ハンドラーをサポートするように作成または変更する必要があります。詳細については、118 ページの『SWIFT フィールド構造』を参照してください。

コネクター・メタオブジェクトの構成

SWIFT データ・ハンドラーと連携動作するようにコネクターを構成するには、コネクター固有プロパティー `DataHandlerClassName` の値が、`com.crossworlds.DataHandlers.swift.SwiftDataHandler` であることを確認します。

コネクターを実行する前に、このプロパティーの値を設定する必要があります。それによって、SWIFT メッセージとビジネス・オブジェクトの間で相互変換を行う際にコネクターが SWIFT データ・ハンドラーにアクセスできるようになります。詳細については、24 ページの『コネクター固有のプロパティー』を参照してください。

データ・ハンドラー子メタオブジェクトの構成

WebSphere には、SWIFT データ・ハンドラー用のデフォルト・メタオブジェクトの `MO_DataHandler_Default` が添付されています。このメタオブジェクトでは、タイプ `MO_DataHandler_Swift` の子属性が指定されています。表 25 に、子メタオブジェクト `MO_DataHandler_SWIFT` 内の属性を説明します。

表 25. SWIFT データ・ハンドラーの子メタオブジェクト属性

属性名	説明	添付されているデフォルト値
<code>BOPrefix</code>	ビジネス・オブジェクト名を作成するためにデフォルトの <code>NameHandler</code> クラスによって使用される接頭部。デフォルト値は、ビジネス・オブジェクトのタイプに合わせて変更する必要があります。属性値は大文字小文字を区別します。	Swift
<code>DefaultVerb</code>	ビジネス・オブジェクト作成時に使用される動詞。	Create
<code>ClassName</code>	指定された MIME タイプで使用するためにロードするデータ・ハンドラー・クラスの名前。トップレベルのデータ・ハンドラー・メタオブジェクトの属性は、その名前が指定された MIME タイプと一致し、そのタイプが SWIFT 子メタオブジェクトとなります。	com.crossworlds. DataHandlers.swift. SwiftDataHandler
<code>DummyKey</code>	キー属性; データ・ハンドラーによっては使用されませんが、統合ブローカーに必要です。	1

表 25 の添付されているデフォルト値の列に、関連するメタオブジェクト属性のデフォルト値に対して WebSphere が提供する値が示されています。この子メタオブジェクトのすべての属性が、実際のシステムと SWIFT メッセージ・タイプに適切なデフォルト値を持っていることを確認する必要があります。また、少なくとも、`ClassName` 属性と `BOPrefix` 属性がデフォルト値を持っていることを確認してください。

注: このメタオブジェクト内の属性にデフォルト値を割り当てるには、`Business Object Designer` を使用します。

ビジネス・オブジェクトの要件

SWIFT データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトまたは SWIFT メッセージを変換するときにビジネス・オブジェクト定義を使用します。変換は、ビジネス・オブジェクトの構造とそのアプリケーション固有テキストを使用して実行されます。SWIFT データ・ハンドラーの要件に、ビジネス・オブジェクト定義を準拠させるには、47 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクト』に説明されている指針に従います。

SWIFT メッセージへのビジネス・オブジェクトの変換

ビジネス・オブジェクトを SWIFT メッセージに変換するため、SWIFT データ・ハンドラーは、トップレベルのビジネス・オブジェクト内の属性を順番に巡っていきます。これは、属性がビジネス・オブジェクトとその子に現れる順序に基づいて、取り込まれた SWIFT メッセージのブロックを循環的に生成します。

ブロック番号のない属性、すなわちパーサー・プロパティによって認識されない値を持つ属性は、無視されます。また、MQSA によって追加される UUID ヘッダーであるブロック 0 も無視されます。

`parse=value` アプリケーション固有の情報プロパティは、ストリングのフォーマット方法を決定するために使用されます。このプロパティは、次のようにビジネス・オブジェクトを解析します。

- `parse=no`; 属性はタイプ `String` である必要があります。これは、`{block number:attribute value}` としてフォーマットされます。`block number` は、`block=block value` アプリケーション固有テキスト・プロパティの値です。
- `parse=fixlen`; この属性は、単一のカーディナリティー・コンテナである必要があります。これは、`{block number:attr0 value attr1 value...attrn value}`としてフォーマットされます。ここで、`attrn value` は、`n` 番目の属性の属性値です。`CxIgnore` 属性と `CxBlank` 属性はすべて無視されます。
- `parse=delim`; この属性は、単一のカーディナリティー・コンテナである必要があります。これは、`{block number:[Tag:attr1 data]...[Tag:attr1 data]}`としてフォーマットされます。ここで、`Tag` は属性アプリケーション固有テキストの `Tag` プロパティの値で、`attrn data` は属性の値です。`CxIgnore` 属性と `CxBlank` 属性はすべて無視されます。
- `parse=field`; この設定は、ブロック 4 のメッセージでのみ使用できます。フィールドは、ビジネス・オブジェクトの `CxIgnore` と `CxBlank` 以外の属性によってループで印刷されます。
 - `appText == NULL` で、属性がコンテナである場合は、`printB0(childB0)` を呼び出します。必要に応じて複数のカーディナリティーを処理します。
 - `appText != NULL` である場合は、`printFieldObj()` を呼び出します。これは、複数のカーディナリティーを処理し、タグを書き出すために `printFieldB0()` を呼び出します。
- すべてのフィールドが汎用フィールドまたは非汎用フィールドとしてフォーマットされます。タグ番号は、`Tag` ビジネス・オブジェクト属性の値として判別されます。`Tag` ビジネス・オブジェクトの非 `CxIgnore` 属性はすべて印刷されます。汎用フィールドまたは非汎用フィールドの詳細については、117 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』を参照してください。

ビジネス・オブジェクトへの SWIFT メッセージの変換

すべての SWIFT メッセージと、SWIFT フォーマットおよび構文との整合性が、SWIFT データ・ハンドラーによる処理の前に SWIFT によって検証されます。SWIFT データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトの構造と整合性だけを検証します。

SWIFT データ・ハンドラーは、次のように SWIFT メッセージからデータを抽出し、ビジネス・オブジェクト内の対応する属性を設定します。

1. SWIFT パーサーが呼び出され、最初の 4 ブロック (UUID およびブロック 1 から 3) が抽出されます。ブロック 2 の SWIFT アプリケーション・ヘッダーでは、入力属性だけが抽出されます。
2. SWIFT データ・ハンドラーが呼び出され、SWIFT メッセージのブロック 2 からビジネス・オブジェクトの名前が抽出されます。

3. SWIFT データ・ハンドラーは、トップレベル・オブジェクトのインスタンスを作成します。
4. データ・ハンドラーは、アプリケーション固有の情報パラメーターに基づいて、SWIFT メッセージ・ブロックを処理します。ブロックは、4 つの異なる方法のいずれかで解析されます。
 - `parse=no`; ブロック・データはタイプ `String` として扱われ、解析されません。
 - `parse=fixlen`; ブロック・データは、`Block` ビジネス・オブジェクトの最大長属性の値に基づき、固定長構造として解析されます。
 - `parse=delim`; ブロック・データは `{n:data}` という区切られたフォーマットとして解析されます。
 - `parse=field`; この設定は、ブロック 4 のデータでのみ使用されます。フィールドは、汎用または非汎用として解析されます。
5. ブロック 4 のデータ (`parse=field`;) の場合、データ・ハンドラーは、パーサーから `Tag` ビジネス・オブジェクト属性に戻された属性フィールドを突き合わせるか、あるいはフィールドが属す `Sequence` ビジネス・オブジェクトを検出します。
 - a. 属性のアプリケーション固有情報が `NULL` である場合、子ビジネス・オブジェクトはシーケンスです。データ・ハンドラーは、最初に必要な子ビジネス・オブジェクトの属性がフィールドと一致するかどうかを調べます。
 - 一致する場合、データ・ハンドラーは属性に複数のカーディナリティーを割り当て、子ビジネス・オブジェクト用のシーケンスにデータを取り込みます。
 - 一致しない場合、データ・ハンドラーは、親ビジネス・オブジェクトの次の属性にスキップします。
 - b. アプリケーション固有の情報が `NULL` ではない場合、その子は `Tag` ビジネス・オブジェクトです。アプリケーション固有の情報に一致する場合、フィールドは、複数のカーディナリティーで処理され、抽出されます。この場合、データ・ハンドラーは `Tag` ビジネス・オブジェクトの文字属性およびデータ属性を設定します。
6. 非 `NULL` フィールドが戻された場合、そのフィールドはログに書き込まれ、例外がスローされます。
7. データ・ハンドラーは SWIFT メッセージのブロック 5 を解析します。このブロックのアプリケーション固有情報は常に `block=5; parse=no` であり、タイプは `String` です。ブロック 5 は単一のストリングとして扱われます。

第 5 章 トラブルシューティング

この章では、コネクターの始動または稼働時に発生する可能性のある問題について説明します。

始動時の問題

問題	考えられる解決策と説明
初期化中にコネクターが予期せずシャットダウンし、メッセージ「Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: javax/jms/JMSException...」が報告される。	コネクターが IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーからファイル <code>jms.jar</code> を検出できません。 <code>start_connector.bat</code> の変数 <code>MQSERIES_JAVA_LIB</code> が IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリー・フォルダーを指していることを確認してください。
初期化中にコネクターが予期せずシャットダウンし、メッセージ「Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: com/ibm/mq/jms/MQConnectionFactory...」が報告される。	コネクターは、IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーからファイル <code>com.ibm.mqjms.jar</code> を検出できません。 <code>start_connector.bat</code> の変数 <code>MQSERIES_JAVA_LIB</code> が IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリー・フォルダーを指していることを確認してください。
初期化中にコネクターが予期せずシャットダウンし、メッセージ「Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: javax/naming/Referenceable...」が報告される。	コネクターが IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーからファイル <code>jndi.jar</code> を検出できません。 <code>start_connector.bat</code> の変数 <code>MQSERIES_JAVA_LIB</code> が IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリー・フォルダーを指していることを確認してください。
コネクターが「MQJMS2005: failed to create MQQueueManager for ':」を報告する。	プロパティー <code>HostName</code> 、 <code>Channel</code> 、および <code>Port</code> の値を明示的に設定します。

イベント処理

問題	考えられる解決策と説明
コネクターが、MQRFH2 ヘッダーの付いたすべてのメッセージを送達する。	MQMD WebSphere MQ ヘッダーの付いたメッセージのみを送達するには、 <code>?targetClient=1</code> を出力キュー URI の名前に追加します。例えば、メッセージをキュー <code>queue://my.queue.manager/OUT</code> に出力するには、URI を <code>queue://my.queue.manager/OUT?targetClient=1</code> に変更します。詳細については、21 ページの『第 2 章 コネクターのインストールと構成』を参照してください。
コネクターが、コネクター・メタオブジェクトでのフォーマットの定義に関係なく、すべてのメッセージ・フォーマットを送達時に 8 文字に切り捨てる。	これは、コネクターではなく、WebSphere MQ MQMD メッセージ・ヘッダーの制約です。

付録 A. コネクターの標準構成プロパティ

この付録では、WebSphere Business Integration Adapter のコネクター・コンポーネントの標準構成プロパティについて説明します。この付録の内容は、以下の統合ブローカーで実行されるコネクターを対象としています。

- WebSphere InterChange Server (ICS)
- WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、および WebSphere Business Integration Message Broker (WebSphere Message Brokers (WMQI) と総称)
- WebSphere Application Server (WAS)

コネクターによっては、一部の標準プロパティが使用されないことがあります。Connector Configurator から統合ブローカーを選択するときには、そのブローカーで実行されるアダプターについて構成する必要のある標準プロパティのリストが表示されます。

コネクター固有のプロパティの詳細については、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

注: 本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX システムを使用している場合は、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。また、各オペレーティング・システムの規則に従ってください。

新規プロパティと削除されたプロパティ

以下の標準プロパティは、本リリースで追加されました。

新規プロパティ

- XMLNamespaceFormat

削除されたプロパティ

- RestartCount

標準コネクター・プロパティの構成

Adapter コネクターには 2 つのタイプの構成プロパティがあります。

- 標準構成プロパティ
- コネクター固有のプロパティ

このセクションでは、標準構成プロパティについて説明します。コネクター固有の構成プロパティについては、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

Connector Configurator の使用

Connector Configurator からコネクタ・プロパティを構成します。Connector Configurator には、System Manager からアクセスします。Connector Configurator の使用法の詳細については、付録の『Connector Configurator』を参照してください。

注: Connector Configurator と System Manager は、Windows システム上でのみ動作します。コネクタを UNIX システム上で稼働している場合でも、これらのツールがインストールされた Windows マシンが必要です。UNIX 上で動作するコネクタのコネクタ・プロパティを設定する場合は、Windows マシン上で System Manager を起動し、UNIX の統合ブローカーに接続してから、コネクタ一用の Connector Configurator を開く必要があります。

プロパティ値の設定と更新

プロパティ・フィールドのデフォルトの長さは 255 文字です。

コネクタは、以下の順序に従ってプロパティの値を決定します (最も番号の大きい項目が他の項目よりも優先されます)。

1. デフォルト
2. リポジトリ (WebSphere InterChange Server が統合ブローカーである場合のみ)
3. ローカル構成ファイル
4. コマンド行

コネクタは、始動時に構成値を取得します。実行時セッション中に 1 つ以上のコネクタ・プロパティの値を変更する場合は、プロパティの**更新メソッド**によって、変更を有効にする方法が決定されます。標準コネクタ・プロパティには、以下の 4 種類の更新メソッドがあります。

• 動的

変更を System Manager に保管すると、変更が即時に有効になります。コネクタが System Manager から独立してスタンドアロン・モードで稼働している場合 (例えば、いずれかの WebSphere Message Brokers と連携している場合) は、構成ファイルでのみプロパティを変更できます。この場合、動的更新は実行できません。

• エージェント再始動 (ICS のみ)

アプリケーション固有のコンポーネントを停止して再始動しなければ、変更が有効になりません。

• コンポーネント再始動

System Manager でコネクタを停止してから再始動しなければ、変更が有効になりません。アプリケーション固有コンポーネントまたは統合ブローカーを停止、再始動する必要はありません。

• サーバー再始動

アプリケーション固有のコンポーネントおよび統合ブローカーを停止して再始動しなければ、変更が有効になりません。

特定のプロパティの更新方法を確認するには、「Connector Configurator」ウィンドウ内の「更新メソッド」列を参照するか、次に示す 81 ページの表 26 の「更新メソッド」列を参照してください。

標準プロパティの要約

表 26 は、標準コネクタ構成プロパティの早見表です。標準プロパティの依存関係は RepositoryDirectory に基づいているため、コネクタによっては使用されないプロパティがあり、使用する統合ブローカーによってプロパティの設定が異なる可能性があります。

コネクタを実行する前に、これらのプロパティの一部の値を設定する必要があります。各プロパティの詳細については、次のセクションを参照してください。

注: 表 26 の「注」列にある「Repository Directory は REMOTE」という句は、ブローカーが InterChange Server であることを示します。ブローカーが WMQI または WAS の場合には、リポジトリ・ディレクトリは LOCAL に設定されます。

表 26. 標準構成プロパティの要約

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
AdminInQueue	有効な JMS キュー名	CONNECTORNAME/ADMININQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
AdminOutQueue	有効な JMS キュー名	CONNECTORNAME/ADMINOUTQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
AgentConnections	1 から 4	1	コンポーネント再始動	Delivery Transport は MQ および IDL: Repository Directory は <REMOTE> (ブローカーは ICS)
AgentTraceLevel	0 から 5	0	動的	
ApplicationName	アプリケーション名	コネクタ・アプリケーション名として指定された値	コンポーネント再始動	
BrokerType	ICS、WMQI、WAS		コンポーネント再始動	
CharacterEncoding	ascii7、ascii8、SJIS、Cp949、GBK、Big5、Cp297、Cp273、Cp280、Cp284、Cp037、Cp437 注: これは、サポートされる値の一部です。	ascii7	コンポーネント再始動	
ConcurrentEventTriggeredFlows	1 から 32,767	1	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE> (ブローカーは ICS)
ContainerManagedEvents	値なしまたは JMS	値なし	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
ControllerStoreAndForwardMode	true または false	true	動的	Repository Directory は <REMOTE> (ブローカーは ICS)

表 26. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
ControllerTraceLevel	0 から 5	0	動的	Repository Directory は <REMOTE> (ブローカーは ICS)
DeliveryQueue		CONNECTORNAME/DELIVERYQUEUE	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
DeliveryTransport	MQ、IDL、または JMS	JMS	コンポーネント再始動	Repository Directory がローカルの場合は、値は JMS のみ
DuplicateEventElimination	true または false	false	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ: Container Managed Events は <NONE> でなければならぬ
FaultQueue		CONNECTORNAME/FAULTQUEUE	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.FactoryClassName	CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory または CxCommon.Messaging.jms.SonicMQFactory または任意の Java クラス名	CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.MessageBrokerName	FactoryClassName が IBM の場合は crossworlds.queue.manager を使用。FactoryClassName が Sonic の場合 localhost:2506 を使用。	crossworlds.queue.manager	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.NumConcurrentRequests	正整数	10	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.Password	任意の有効なパスワード		コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.UserName	任意の有効な名前		コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
JvmMaxHeapSize	ヒープ・サイズ (メガバイト単位)	128m	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE> (ブローカーは ICS)
JvmMaxNativeStackSize	スタックのサイズ (キロバイト単位)	128k	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE> (ブローカーは ICS)
JvmMinHeapSize	ヒープ・サイズ (メガバイト単位)	1m	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE> (ブローカーは ICS)

表 26. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
ListenerConcurrency	1 から 100	1	コンポーネント再始動	Delivery Transport は MQ でなければならぬ
Locale	en_US、ja_JP、ko_KR、zh_CN、zh_TW、fr_FR、de_DEit_IT、es_ES、pt_BR 注: これは、サポートされるロケールの一部です。	en_US	コンポーネント再始動	
LogAtInterchangeEnd	true または false	false	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ (ブローカーは ICS)
MaxEventCapacity	1 から 2147483647	2147483647	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ (ブローカーは ICS)
MessageFileName	パスまたはファイル名	CONNECTORNAMEConnector.txt	コンポーネント再始動	
MonitorQueue	任意の有効なキュー名	CONNECTORNAME/MONITORQUEUE	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ: DuplicateEvent Elimination は true でなければならぬ
OADAutoRestartAgent	true または false	false	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ (ブローカーは ICS)
OADMaxNumRetry	正数	1000	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ (ブローカーは ICS)
OADRetryTimeInterval	正数 (単位: 分)	10	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ (ブローカーは ICS)
PollEndTime	HH:MM	HH:MM	コンポーネント再始動	

表 26. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
PollFrequency	正整数 (単位: ミリ秒) no (ポーリングを使用不可にする) key (コネクタのコマンド・プロンプト・ウィンドウで文字pが入力された場合にのみポーリングする)	10000	動的	
PollQuantity	1 から 500	1	エージェント再始動	JMS トランスポートのみ: Container Managed Events を指定
PollStartTime	HH:MM (HH は 0 から 23、MM は 0 から 59)	HH:MM	コンポーネント再始動	
RepositoryDirectory	メタデータ・リポジトリの場所		エージェント再始動	ICS の場合は <REMOTE> に設定する。 WebSphere MQ Message Brokers および WAS の場合: C:¥crossworlds¥ repository に設定する
RequestQueue	有効な JMS キュー名	CONNECTORNAME/REQUESTQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
ResponseQueue	有効な JMS キュー名	CONNECTORNAME/RESPONSEQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport が JMS の場合: Repository Directory が <REMOTE> の場合のみ必要
RestartRetryCount	0 から 99	3	動的	
RestartRetryInterval	適切な正数 (単位: 分): 1 から 2147483547	1	動的	
RHF2MessageDomain	mrm、xml	mrm	コンポーネント再始動	Delivery Transport が JMS であり、かつ WireFormat が CwXML である。
SourceQueue	有効な WebSphere MQ 名	CONNECTORNAME/SOURCEQUEUE	エージェント再始動	Delivery Transport が JMS であり、かつ Container Managed Events が指定されている場合のみ
SynchronousRequestQueue		CONNECTORNAME/ SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS

表 26. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
SynchronousRequestTimeout	0 以上の任意の数値 (ミリ秒)	0	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
SynchronousResponseQueue		CONNECTORNAME/ SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
WireFormat	CwXML、CwBO	CwXML	エージェント再始動	Repository Directory が <REMOTE> でない場合は CwXML: Repository Directory が <REMOTE> の場合は CwBO
WsifSynchronousRequestTimeout	0 以上の任意の数値 (ミリ秒)	0	コンポーネント再始動	WAS のみ
XMLNameSpaceFormat	short、long	short	エージェント再始動	WebSphere MQ Message Brokers および WAS のみ

標準構成プロパティ

このセクションでは、各標準コネクタ構成プロパティの定義を示します。

AdminInQueue

統合ブローカーからコネクタへ管理メッセージが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は CONNECTORNAME/ADMININQUEUE です。

AdminOutQueue

コネクタから統合ブローカーへ管理メッセージが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は CONNECTORNAME/ADMINOUTQUEUE です。

AgentConnections

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用されます。

AgentConnections プロパティは、orb.init[] により開かれる ORB (オブジェクト・リクエスト・ブローカー) 接続の数を制御します。

このプロパティのデフォルト値は 1 に設定されます。必要に応じてこの値を変更できます。

AgentTraceLevel

アプリケーション固有のコンポーネントのトレース・メッセージのレベルです。デフォルト値は 0 です。コネクタは、設定されたトレース・レベル以下の該当するトレース・メッセージをすべてデリバリーします。

ApplicationName

コネクタのアプリケーションを一意的に特定する名前です。この名前は、システム管理者が WebSphere Business Integration システム環境をモニターするために使用されます。コネクタを実行する前に、このプロパティに値を指定する必要があります。

BrokerType

使用する統合ブローカー・タイプを指定します。オプションは ICS、WebSphere Message Brokers (WMQI、WMQIB または WBIMB) または WAS です。

CharacterEncoding

文字 (アルファベットの文字、数値表現、句読記号など) から数値へのマッピングに使用する文字コード・セットを指定します。

注: Java ベースのコネクタでは、このプロパティは使用しません。C++ ベースのコネクタでは、現在、このプロパティに `ascii7` という値が使用されています。

デフォルトでは、ドロップダウン・リストには、サポートされる文字エンコードの一部のみが表示されます。ドロップダウン・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーにある `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。詳細については、Connector Configurator に関する付録を参照してください。

ConcurrentEventTriggeredFlows

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

コネクタがイベントのデリバリー時に並行処理できるビジネス・オブジェクトの数を決定します。この属性の値を、並行してマップおよびデリバリーできるビジネス・オブジェクトの数に設定します。例えば、この属性の値を 5 に設定すると、5 個のビジネス・オブジェクトが並行して処理されます。デフォルト値は 1 です。

このプロパティを 1 よりも大きい値に設定すると、ソース・アプリケーションのコネクタが、複数のイベント・ビジネス・オブジェクトを同時にマップして、複数のコラボレーション・インスタンスにそれらのビジネス・オブジェクトを同時にデリバリーすることができます。これにより、統合ブローカーへのビジネス・オブジェクトのデリバリーにかかる時間、特にビジネス・オブジェクトが複雑なマップを使用している場合のデリバリー時間が短縮されます。ビジネス・オブジェクトのコラボレーションに到達する速度を増大させると、システム全体のパフォーマンスを向上させることができます。

ソース・アプリケーションから宛先アプリケーションまでのフロー全体に並行処理を実装するには、次のようにする必要があります。

- `Maximum number of concurrent events` プロパティの値を増加して、コラボレーションが複数のスレッドを使用できるように構成します。
- 宛先アプリケーションのアプリケーション固有コンポーネントが複数の要求を並行して実行できることを確認します。つまり、このコンポーネントがマルチスレッド化されているか、またはコネクタ・エージェント並列処理を使用でき、複数プロセスに対応するよう構成されている必要があります。`Parallel Process Degree` 構成プロパティに、1 より大きい値を設定します。

`ConcurrentEventTriggeredFlows` プロパティは、順次に実行される単一スレッド処理であるコネクタのポーリングでは無効です。

ContainerManagedEvents

このプロパティにより、JMS イベント・ストアを使用する JMS 対応コネクタが、保証付きイベント・デリバリーを提供できるようになります。保証付きイベント・デリバリーでは、イベントはソース・キューから除去され、単一 JMS トランザクションとして宛先キューに配置されます。

デフォルト値はありません。

`ContainerManagedEvents` を JMS に設定した場合には、保証付きイベント・デリバリーを使用できるように次のプロパティも構成する必要があります。

- `PollQuantity` = 1 から 500
- `SourceQueue` = /SOURCEQUEUE

また、`MimeType`、`DHClass` (データ・ハンドラー・クラス)、および `DataHandlerConfigMOName` (オプションのメタオブジェクト名) プロパティを設定したデータ・ハンドラーも構成する必要があります。これらのプロパティの値を設定するには、`Connector Configurator` の「データ・ハンドラー」タブを使用します。

これらのプロパティはアダプター固有ですが、例の値は次のようになります。

- `MimeType` = `text/xml`
- `DHClass` = `com.crossworlds.DataHandlers.text.xml`
- `DataHandlerConfigMOName` = `MO_DataHandler_Default`

「データ・ハンドラー」タブのこれらの値のフィールドは、`ContainerManagedEvents` を JMS に設定した場合にのみ表示されます。

注: `ContainerManagedEvents` を JMS に設定した場合、コネクタはその `pollForEvents()` メソッドを呼び出さなくなるため、そのメソッドの機能は使用できなくなります。

このプロパティは、`DeliveryTransport` プロパティが値 JMS に設定されている場合にのみ表示されます。

ControllerStoreAndForwardMode

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であることをコネクタ・コントローラーが検出した場合に、コネクタ・コントローラーが実行する動作を設定します。

このプロパティを `true` に設定した場合、イベントが ICS に到達したときに宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であれば、コネクタ・コントローラーはそのアプリケーション固有のコンポーネントへの要求をブロックします。アプリケーション固有のコンポーネントが作動可能になると、コネクタ・コントローラーはアプリケーション固有のコンポーネントにその要求を転送します。

ただし、コネクタ・コントローラーが宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントにサービス呼び出し要求を転送した後でこのコンポーネントが使用不可になった場合、コネクタ・コントローラーはその要求を失敗させます。

このプロパティを `false` に設定した場合、コネクタ・コントローラーは、宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であることを検出すると、ただちにすべてのサービス呼び出し要求を失敗させます。

デフォルト値は `true` です。

ControllerTraceLevel

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

コネクタ・コントローラーのトレース・メッセージのレベルです。デフォルト値は `0` です。

DeliveryQueue

`DeliveryTransport` が `JMS` の場合のみ適用されます。

コネクタから統合ブローカーへビジネス・オブジェクトが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/DELIVERYQUEUE` です。

DeliveryTransport

イベントのデリバリーのためのトランスポート機構を指定します。指定可能な値は、WebSphere MQ の `MQ`、CORBA IIOP の `IDL`、Java Messaging Service の `JMS` です。

- `RepositoryDirectory` がリモートの場合は、`DeliveryTransport` プロパティの指定可能な値は `MQ`、`IDL`、または `JMS` であり、デフォルトは `IDL` になります。
- `RepositoryDirectory` がローカル・ディレクトリーの場合は、指定可能な値は `JMS` のみです。

`DeliveryTransport` プロパティに指定されている値が、`MQ` または `IDL` である場合、コネクタは、`CORBA IIOP` を使用してサービス呼び出し要求と管理メッセージを送信します。

WebSphere MQ and IDL

イベントのデリバリー・トランスポートには、IDL ではなく WebSphere MQ を使用してください (1 種類の製品だけを使用する必要がある場合を除きます)。

WebSphere MQ が IDL よりも優れている点は以下のとおりです。

- 非同期 (ASYNC) 通信:
WebSphere MQ を使用すると、アプリケーション固有のコンポーネントは、サーバーが利用不能である場合でも、イベントをポーリングして永続的に格納することができます。
- サーバー・サイド・パフォーマンス:
WebSphere MQ を使用すると、サーバー・サイドのパフォーマンスが向上します。最適化モードでは、WebSphere MQ はイベントへのポインターのみをリポジトリ・データベースに格納するので、実際のイベントは WebSphere MQ キュー内に残ります。これにより、サイズが大きい可能性のあるイベントをリポジトリ・データベースに書き込む必要がありません。
- エージェント・サイド・パフォーマンス:
WebSphere MQ を使用すると、アプリケーション固有のコンポーネント側のパフォーマンスが向上します。WebSphere MQ を使用すると、コネクタのポーリング・スレッドは、イベントを選出した後、コネクタのキューにそのイベントを入れ、次のイベントを選出します。この方法は IDL よりも高速で、IDL の場合、コネクタのポーリング・スレッドは、イベントを選出した後、ネットワーク経由でサーバー・プロセスにアクセスしてそのイベントをリポジトリ・データベースに永続的に格納してから、次のイベントを選出する必要があります。

JMS

Java Messaging Service (JMS) を使用しての、コネクタとクライアント・コネクタ・フレームワークとの間の通信を可能にします。

JMS をデリバリー・トランスポートとして選択した場合は、

`jms.MessageBrokerName`、`jms.FactoryClassName`、`jms.Password`、`jms.UserName` などの追加の JMS プロパティが Connector Configurator 内に表示されます。このうち最初の 2 つは、このトランスポートの必須プロパティです。

重要: 以下の環境では、コネクタに JMS トランスポート機構を使用すると、メモリ制限が発生することもあります。

- AIX 5.0
- WebSphere MQ 5.3.0.1
- ICS が統合ブローカーの場合

この環境では、WebSphere MQ クライアント内でメモリが使用されるため、(サーバー側の) コネクタ・コントローラーと (クライアント側の) コネクタの両方を始動するのは困難な場合があります。ご使用のシステムのプロセス・ヒープ・サイズが 768M 未満である場合には、次のように設定することをお勧めします。

- `CWSharedEnv.sh` スクリプト内で `LDR_CNTRL` 環境変数を設定する。

このスクリプトは、製品ディレクトリー配下の `¥bin` ディレクトリーにあります。テキスト・エディターを使用して、`CWSharedEnv.sh` スクリプトの最初の行として次の行を追加します。

```
export LDR_CNTRL=MAXDATA=0x30000000
```

この行は、ヒープ・メモリーの使用量を最大 768 MB (3 セグメント * 256 MB) に制限します。プロセス・メモリーがこの制限値を超えると、ページ・スワッピングが発生し、システムのパフォーマンスに悪影響を与える場合があります。

- `IPCCBaseAddress` プロパティの値を 11 または 12 に設定する。このプロパティの詳細については、「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」を参照してください。

DuplicateEventElimination

このプロパティを `true` に設定すると、JMS 対応コネクタによるデリバリー・キューへの重複イベントのデリバリーが防止されます。この機能を使用するには、コネクタに対し、アプリケーション固有のコード内でビジネス・オブジェクトの `ObjectEventId` 属性として一意のイベント ID が設定されている必要があります。これはコネクタ開発時に設定されます。

このプロパティは、`false` に設定することもできます。

注: `DuplicateEventElimination` を `true` に設定する際は、`MonitorQueue` プロパティを構成して保証付きイベント・デリバリーを使用可能にする必要があります。

FaultQueue

コネクタでメッセージを処理中にエラーが発生すると、コネクタは、そのメッセージを状況表示および問題説明とともにこのプロパティに指定されているキューに移動します。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/FAULTQUEUE` です。

JvmMaxHeapSize

エージェントの最大ヒープ・サイズ (メガバイト単位)。このプロパティは、`RepositoryDirectory` の値が `<REMOTE>` の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は `128M` です。

JvmMaxNativeStackSize

エージェントの最大ネイティブ・スタック・サイズ (キロバイト単位)。このプロパティは、`RepositoryDirectory` の値が `<REMOTE>` の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は `128K` です。

JvmMinHeapSize

エージェントの最小ヒープ・サイズ (メガバイト単位)。このプロパティは、`RepositoryDirectory` の値が `<REMOTE>` の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は `1M` です。

jms.FactoryClassName

JMS プロバイダーのためにインスタンスを生成するクラス名を指定します。JMS をデリバリー・トランスポート機構 (DeliveryTransport) として選択する際は、このコネクタ・プロパティを必ず 設定してください。

デフォルト値は `CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory` です。

jms.MessageBrokerName

JMS プロバイダーのために使用するブローカー名を指定します。JMS をデリバリー・トランスポート機構 (DeliveryTransport) として選択する際は、このコネクタ・プロパティを必ず 設定してください。

デフォルト値は `crossworlds.queue.manager` です。ローカル・メッセージ・ブローカーに接続する場合は、デフォルト値を使用します。

リモート・メッセージ・ブローカーに接続すると、このプロパティは次の (必須) 値をとります。

`QueueMgrName:<Channel>:<HostName>:<PortNumber>`

各変数の意味は以下のとおりです。

QueueMgrName: キュー・マネージャー名です。

Channel: クライアントが使用するチャンネルです。

HostName: キュー・マネージャーの配置先のマシン名です。

PortNumber: キュー・マネージャーが `listen` に使用するポートの番号です。

例えば、次のようになります。

```
jms.MessageBrokerName = WBIMB.Queue.Manager:CHANNEL1:RemoteMachine:1456
```

jms.NumConcurrentRequests

コネクタに対して同時に送信することができる並行サービス呼び出し要求の数 (最大値) を指定します。この最大値に達した場合、新規のサービス呼び出し要求はブロックされ、既存のいずれかの要求が完了した後で処理されます。

デフォルト値は 10 です。

jms.Password

JMS プロバイダーのためのパスワードを指定します。このプロパティの値はオプションです。

デフォルトはありません。

jms.UserName

JMS プロバイダーのためのユーザー名を指定します。このプロパティの値はオプションです。

デフォルトはありません。

ListenerConcurrency

このプロパティは、統合ブローカーとして ICS を使用する場合の MQ Listener でのマルチスレッド化をサポートしています。このプロパティにより、データベースへの複数イベントの書き込み操作をバッチ処理できるので、システム・パフォーマンスが向上します。デフォルト値は 1 です。

このプロパティは、MQ トランSPORTを使用するコネクタにのみ適用されます。DeliveryTransport プロパティには MQ を設定してください。

Locale

言語コード、国または地域、および、希望する場合には、関連した文字コード・セットを指定します。このプロパティの値は、データの照合やソート順、日付と時刻の形式、通貨記号などの国/地域別情報を決定します。

ロケール名は、次の書式で指定します。

`ll_TT.codeset`

ここで、以下のように説明されます。

<code>ll</code>	2 文字の言語コード (普通は小文字)
<code>TT</code>	2 文字の国または地域コード (普通は大文字)
<code>codeset</code>	関連文字コード・セットの名前。名前のこの部分は、通常、オプションです。

デフォルトでは、ドロップダウン・リストには、サポートされるロケールの一部のみが表示されます。ドロップダウン・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーにある `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。詳細については、Connector Configurator に関する付録を参照してください。

デフォルト値は `en_US` です。コネクタがグローバル化に対応していない場合、このプロパティの有効な値は `en_US` のみです。特定のコネクタがグローバル化に対応しているかどうかを判別するには、以下の Web サイトにあるコネクタのバージョン・リストを参照してください。

<http://www.ibm.com/software/websphere/wbiadapters/infocenter>、または
<http://www.ibm.com/websphere/integration/wicsserver/infocenter>

LogAtInterchangeEnd

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用されます。

統合ブローカーのログ宛先にエラーを記録するかどうかを指定します。ブローカーのログ宛先にログを記録すると、電子メール通知もオンになります。これにより、エラーまたは致命的エラーが発生すると、InterchangeSystem.cfg ファイルに指定された MESSAGE_RECIPIENT に対する電子メール・メッセージが生成されます。

例えば、LogAtInterChangeEnd を true に設定した場合にコネクタからアプリケーションへの接続が失われると、指定されたメッセージ宛先に、電子メール・メッセージが送信されます。デフォルト値は false です。

MaxEventCapacity

コントローラー・バッファー内のイベントの最大数。このプロパティはフロー制御が使用し、RepositoryDirectory プロパティの値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

値は 1 から 2147483647 の間の正整数です。デフォルト値は 2147483647 です。

MessageFileName

コネクタ・メッセージ・ファイルの名前です。メッセージ・ファイルの標準位置は、製品ディレクトリーの %connectors%messages です。メッセージ・ファイルが標準位置に格納されていない場合は、メッセージ・ファイル名を絶対パスで指定します。

コネクタ・メッセージ・ファイルが存在しない場合は、コネクタは InterchangeSystem.txt をメッセージ・ファイルとして使用します。このファイルは、製品ディレクトリーに格納されています。

注: 特定のコネクタについて、コネクタ独自のメッセージ・ファイルがあるかどうかを判別するには、該当するアダプターのユーザズ・ガイドを参照してください。

MonitorQueue

コネクタが重複イベントをモニターするために使用する論理キューです。このプロパティは、DeliveryTransport プロパティ値が JMS であり、かつ DuplicateEventElimination が TRUE に設定されている場合にのみ使用されます。

デフォルト値は CONNECTORNAME/MONITORQUEUE です。

OADAutoRestartAgent

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ有効です。

コネクタが自動再始動機能およびリモート再始動機能を使用するかどうかを指定します。この機能では、MQ により起動される Object Activation Daemon (OAD) を使用して、異常シャットダウン後にコネクタを再始動したり、System Monitor からリモート・コネクタを始動したりします。

自動再始動機能およびリモート再始動機能を使用可能にするには、このプロパティを true に設定する必要があります。MQ により起動される OAD 機能の構成方法については、「システム・インストール・ガイド (Windows 版)」または「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」を参照してください。

デフォルト値は false です。

OADMaxNumRetry

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ有効です。

異常シャットダウンの後で MQ により起動される OAD がコネクタの再始動を自動的に試行する回数の最大数を指定します。このプロパティを有効にするには、OADAutoRestartAgent プロパティを true に設定する必要があります。

デフォルト値は 1000 です。

OADRetryTimeInterval

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ有効です。

MQ により起動される OAD の再試行時間間隔の分数を指定します。コネクタ・エージェントがこの再試行時間間隔内に再始動しない場合は、コネクタ・コントローラーはコネクタ・エージェントを再始動するように OAD に要求します。OAD はこの再試行プロセスを OADMaxNumRetry プロパティで指定された回数だけ繰り返します。このプロパティを有効にするには、OADAutoRestartAgent プロパティを true に設定する必要があります。

デフォルト値は 10 です。

PollEndTime

イベント・キューのポーリングを停止する時刻です。形式は HH:MM です。ここで、HH は 0 から 23 時を表し、MM は 0 から 59 分を表します。

このプロパティには必ず有効な値を指定してください。デフォルト値は HH:MM ですが、この値は必ず変更する必要があります。

PollFrequency

これは、前回のポーリングの終了から次のポーリングの開始までの間の間隔です。PollFrequency は、あるポーリング・アクションの終了から次のポーリング・アクションの開始までの時間をミリ秒単位で指定します。これはポーリング・アクション間の間隔ではありません。この論理を次に説明します。

- ポーリングし、PollQuantity の値により指定される数のオブジェクトを取得します。
- これらのオブジェクトを処理します。一部のアダプターでは、これは個別のスレッドで部分的に実行されます。これにより、次のポーリング・アクションまで処理が非同期に実行されます。
- PollFrequency で指定された間隔にわたって遅延します。
- このサイクルを繰り返します。

PollFrequency は以下の値のいずれかに設定します。

- ポーリング・アクション間のミリ秒数 (整数)。
- ワード key。コネクタは、コネクタのコマンド・プロンプト・ウィンドウで文字 p が入力されたときにのみポーリングを実行します。このワードは小文字で入力します。
- ワード no。コネクタはポーリングを実行しません。このワードは小文字で入力します。

デフォルト値は 10000 です。

重要: 一部のコネクタでは、このプロパティの使用が制限されています。このようなコネクタが存在する場合には、アダプターのインストールと構成に関する章で制約事項が説明されています。

PollQuantity

コネクタがアプリケーションからポーリングする項目の数を指定します。アダプターにコネクタ固有のポーリング数設定プロパティがある場合、標準プロパティの値は、このコネクタ固有のプロパティの設定値によりオーバーライドされます。

電子メール・メッセージもイベントと見なされます。コネクタは、電子メールに関するポーリングを受けたときには次のように動作します。

コネクタは、1 回目のポーリングを受けると、メッセージの本文を選出します。これは、本文が添付とも見なされるからです。本文の MIME タイプにはデータ・ハンドラーが指定されていないので、コネクタは本文を無視します。

コネクタは PO の最初の添付を処理します。この添付の MIME タイプには対応する DH があるので、コネクタはビジネス・オブジェクトを Visual Test Connector に送信します。

2 回目のポーリングを受けると、コネクタは PO の 2 番目の添付を処理します。この添付の MIME タイプには対応する DH があるので、コネクタはビジネス・オブジェクトを Visual Test Connector に送信します。これが受け入れられると、PO の 3 番目の添付が届きます。

PollStartTime

イベント・キューのポーリングを開始する時刻です。形式は HH:MM です。ここで、HH は 0 から 23 時を表し、MM は 0 から 59 分を表します。

このプロパティには必ず有効な値を指定してください。デフォルト値は HH:MM ですが、この値は必ず変更する必要があります。

RequestQueue

統合ブローカーが、ビジネス・オブジェクトをコネクタに送信するときに使用されるキューです。

デフォルト値は CONNECTOR/REQUESTQUEUE です。

RepositoryDirectory

コネクタが XML スキーマ文書を読み取るリポジトリの場所です。この XML スキーマ文書には、ビジネス・オブジェクト定義のメタデータが含まれています。

統合ブローカーが ICS の場合はこの値を <REMOTE> に設定する必要があります。これは、コネクタが InterChange Server リポジトリからこの情報を取得するためです。

統合ブローカーが WebSphere Message Broker または WAS の場合には、この値を <local directory> に設定する必要があります。

ResponseQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用され、RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ必要です。

JMS 応答キューを指定します。JMS 応答キューは、応答メッセージをコネクタ・フレームワークから統合ブローカーへデリバリーします。統合ブローカーが ICS の場合、サーバーは要求を送信し、JMS 応答キューの応答メッセージを待ちます。

RestartRetryCount

コネクタによるコネクタ自体の再始動の試行回数を指定します。このプロパティを並列コネクタに対して使用する場合、コネクタのマスター側のアプリケーション固有のコンポーネントがスレーブ側のアプリケーション固有のコンポーネントの再始動を試行する回数が指定されます。

デフォルト値は 3 です。

RestartRetryInterval

コネクタによるコネクタ自体の再始動の試行間隔を分単位で指定します。このプロパティを並列コネクタに対して使用する場合、コネクタのマスター側のアプリケーション固有のコンポーネントがスレーブ側のアプリケーション固有のコンポーネントの再始動を試行する間隔が指定されます。指定可能な値の範囲は 1 から 2147483647 です。

デフォルト値は 1 です。

RHF2MessageDomain

WebSphere Message Brokers および WAS でのみ使用されます。

このプロパティにより、JMS ヘッダーのドメイン名フィールドの値を構成できます。JMS トランスポートを介してデータを WMQI に送信するときに、アダプター・フレームワークにより JMS ヘッダー情報、ドメイン名、および固定値 mrm が書き込まれます。この構成可能なドメイン名により、ユーザーは WMQI ブローカーによるメッセージ・データの処理方法を追跡できます。

サンプル・ヘッダーを以下に示します。

```
<mcd><Msd>mrm</Msd><Set>3</Set><Type>
Retek_POPhyDesc</Type><Fmt>CwXML</Fmt></mcd>
```

デフォルト値は mrm ですが、このプロパティには xml も設定できます。このプロパティは、DeliveryTransport が JMS に設定されており、かつ WireFormat が CwXML に設定されている場合にのみ表示されます。

SourceQueue

DeliveryTransport が JMS で、ContainerManagedEvents が指定されている場合のみ適用されます。

JMS イベント・ストアを使用する JMS 対応コネクタでの保証付きイベント・デリバリーをサポートするコネクタ・フレームワークに、JMS ソース・キューを指定します。詳細については、87 ページの『ContainerManagedEvents』を参照してください。

デフォルト値は `CONNECTOR/SOURCEQUEUE` です。

SynchronousRequestQueue

`DeliveryTransport` が JMS の場合のみ適用されます。

同期応答を要求する要求メッセージを、コネクタ・フレームワークからブローカーに配信します。このキューは、コネクタが同期実行を使用する場合にのみ必要です。同期実行の場合、コネクタ・フレームワークは、`SynchronousRequestQueue` にメッセージを送信し、`SynchronousResponseQueue` でブローカーから戻される応答を待機します。コネクタに送信される応答メッセージには、元のメッセージの ID を指定する相関 ID が含まれています。

デフォルトは `CONNECTORNAME/SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE` です。

SynchronousResponseQueue

`DeliveryTransport` が JMS の場合のみ適用されます。

同期要求に対する応答として送信される応答メッセージを、ブローカーからコネクタ・フレームワークに配信します。このキューは、コネクタが同期実行を使用する場合にのみ必要です。

デフォルトは `CONNECTORNAME/SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE` です。

SynchronousRequestTimeout

`DeliveryTransport` が JMS の場合のみ適用されます。

コネクタが同期要求への応答を待機する時間を分単位で指定します。コネクタは、指定された時間内に応答を受信できなかった場合、元の同期要求メッセージをエラー・メッセージとともに障害キューに移動します。

デフォルト値は 0 です。

WireFormat

トランスポートのメッセージ・フォーマットです。

- `RepositoryDirectory` がローカル・ディレクトリーの場合は、設定は `CwXML` になります。
- `RepositoryDirectory` の値が `<REMOTE>` の場合は、設定は `CwBO` になります。

WsifSynchronousRequestTimeout

WAS 統合ブローカーでのみ使用されます。

コネクタが同期要求への応答を待機する時間を分単位で指定します。コネクタは、指定された時間内に応答を受信できなかった場合、元の同期要求メッセージをエラー・メッセージとともに障害キューに移動します。

デフォルト値は 0 です。

XMLNameSpaceFormat

WebSphere Message Brokers および WAS 統合ブローカーでのみ使用されます。

ビジネス・オブジェクト定義の XML 形式でネーム・スペースを short と long のどちらにするかをユーザーが指定できるようにするための、強力なプロパティです。

デフォルト値は short です。

付録 B. Connector Configurator

この付録では、Connector Configurator を使用してアダプターの構成プロパティ値を設定する方法について説明します。

Connector Configurator を使用して次の作業を行います。

- コネクタを構成するためのコネクタ固有のプロパティ・テンプレートを作成する
- 構成ファイルを作成する
- 構成ファイル内のプロパティを設定する

注:

本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX システムを使用している場合は、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。また、各オペレーティング・システムの規則に従ってください。

この付録では、次のトピックについて説明します。

- 『Connector Configurator の概要』
- 100 ページの 『Connector Configurator の始動』
- 101 ページの 『コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成』
- 104 ページの 『新規構成ファイルの作成』
- 107 ページの 『構成ファイル・プロパティの設定』
- 116 ページの 『グローバル化環境における Connector Configurator の使用』

Connector Configurator の概要

Connector Configurator では、次の統合ブローカーで使用するアダプターのコネクタ・コンポーネントを構成できます。

- WebSphere InterChange Server (ICS)
- WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、および WebSphere Business Integration Message Broker (WebSphere Message Brokers (WMQI) と総称)
- WebSphere Application Server (WAS)

Connector Configurator を使用して次の作業を行います。

- コネクタを構成するためのコネクタ固有のプロパティ・テンプレートを作成する。
- **コネクタ構成ファイル**を作成します。インストールするコネクタごとに構成ファイルを 1 つ作成する必要があります。
- 構成ファイル内のプロパティを設定する。
場合によっては、コネクタ・テンプレートでプロパティに対して設定されているデフォルト値を変更する必要があります。また、サポートされるビジネス・オブジェクト定義と、ICS の場合はコラボレーションとともに使用するマップを

指定し、必要に応じてメッセージング、ロギング、トレース、およびデータ・ハンドラー・パラメーターを指定する必要があります。

Connector Configurator の実行モードと使用する構成ファイルのタイプは、実行する統合ブローカーによって異なります。例えば、使用している統合ブローカーが WMQI の場合、Connector Configurator を System Manager から実行するのではなく、直接実行します (『スタンドアロン・モードでの Configurator の実行』を参照)。

コネクタ構成プロパティには、標準の構成プロパティ (すべてのコネクタにもつプロパティ) と、コネクタ固有のプロパティ (特定のアプリケーションまたはテクノロジーのためにコネクタで必要なプロパティ) とが含まれます。

標準プロパティはすべてのコネクタにより使用されるので、標準プロパティを新規に定義する必要はありません。ファイルを作成すると、Connector Configurator により標準プロパティがこの構成ファイルに挿入されます。ただし、Connector Configurator で各標準プロパティの値を設定する必要があります。

標準プロパティの範囲は、ブローカーと構成によって異なる可能性があります。特定のプロパティに特定の値が設定されている場合にのみ使用できるプロパティがあります。Connector Configurator の「標準のプロパティ」ウィンドウには、特定の構成で設定可能なプロパティが表示されます。

ただし**コネクタ固有プロパティ**の場合は、最初にプロパティを定義し、その値を設定する必要があります。このため、特定のアダプターのコネクタ固有プロパティのテンプレートを作成します。システム内で既にテンプレートが作成されている場合には、作成されているテンプレートを使用します。システム内でまだテンプレートが作成されていない場合には、102 ページの『新規テンプレートの作成』のステップに従い、テンプレートを新規に作成します。

注: Connector Configurator は、Windows 環境内でのみ実行されます。UNIX 環境でコネクタを実行する場合には、Windows で Connector Configurator を使用して構成ファイルを変更し、このファイルを UNIX 環境へコピーします。

Connector Configurator の始動

以下の 2 種類のモードで Connector Configurator を開始および実行できます。

- スタンドアロン・モードで個別に実行
- System Manager から

スタンドアロン・モードでの Configurator の実行

どのブローカーを実行している場合にも、Connector Configurator を個別に実行し、コネクタ構成ファイルを編集できます。

これを行うには、以下のステップを実行します。

- 「スタート」>「プログラム」から、「IBM WebSphere InterChange Server」>「IBM WebSphere Business Integration Tools」>「Connector Configurator」をクリックします。
- 「ファイル」>「新規」>「コネクタ構成」を選択します。

- 「システム接続: Integration Broker」の隣のプルダウン・メニューをクリックします。使用しているブローカーに応じて、ICS、WebSphere Message Brokers、または WAS を選択します。

Connector Configurator を個別に実行して構成ファイルを生成してから、System Manager に接続してこの構成ファイルを System Manager プロジェクトに保存することもできます (107 ページの『構成ファイルの完成』を参照)。

System Manager からの Configurator の実行

System Manager から Connector Configurator を実行できます。

Connector Configurator を実行するには、以下のステップを実行します。

1. System Manager を開きます。
2. 「System Manager」ウィンドウで、「統合コンポーネント・ライブラリー」アイコンを展開し、「コネクタ」を強調表示します。
3. System Manager メニュー・バーから、「ツール」>「Connector Configurator」をクリックします。「Connector Configurator」ウィンドウが開き、「新規コネクタ」ダイアログ・ボックスが表示されます。
4. 「システム接続: Integration Broker」の隣のプルダウン・メニューをクリックします。使用しているブローカーに応じて、ICS、WebSphere Message Brokers、または WAS を選択します。

既存の構成ファイルを編集するには、以下のステップを実行します。

- 「System Manager」ウィンドウの「コネクタ」フォルダーでいずれかの構成ファイルを選択し、右クリックします。Connector Configurator が開き、この構成ファイルの統合ブローカー・タイプおよびファイル名が上部に表示されます。
- Connector Configurator で「ファイル」>「開く」を選択します。プロジェクトまたはプロジェクトが保管されているディレクトリーからコネクタ構成ファイルを選択します。
- 「標準のプロパティ」タブをクリックし、この構成ファイルに含まれているプロパティを確認します。

コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成

コネクタの構成ファイルを作成するには、コネクタ固有プロパティのテンプレートとシステム提供の標準プロパティが必要です。

コネクタ固有プロパティのテンプレートを新規に作成するか、または既存のコネクタ定義をテンプレートとして使用します。

- テンプレートの新規作成については、102 ページの『新規テンプレートの作成』を参照してください。
- 既存のファイルを使用する場合には、既存のテンプレートを変更し、新しい名前でのこのテンプレートを保管します。既存のテンプレートは `¥WebSphereAdapters¥bin¥Data¥App` ディレクトリーにあります。

新規テンプレートの作成

このセクションでは、テンプレートでプロパティを作成し、プロパティの一般特性および値を定義し、プロパティ間の依存関係を指定する方法について説明します。次にそのテンプレートを保管し、新規コネクタ構成ファイルを作成するためのベースとして使用します。

Connector Configurator でテンプレートを作成するには、以下のステップを実行します。

1. 「ファイル」>「新規」>「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」をクリックします。
2. 「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。
 - 「新規テンプレート名を入力してください」の下の「名前」フィールドに、新規テンプレートの名前を入力します。テンプレートから新規構成ファイルを作成するためのダイアログ・ボックスを開くと、この名前が再度表示されます。
 - テンプレートに含まれているコネクタ固有のプロパティ定義を調べるには、「テンプレート名」表示でそのテンプレートの名前を選択します。そのテンプレートに含まれているプロパティ定義のリストが「テンプレートのプレビュー」表示に表示されます。
3. テンプレートを作成するときには、ご使用のコネクタに必要なプロパティ定義に類似したプロパティ定義が含まれている既存のテンプレートを使用できます。ご使用のコネクタで使用するコネクタ固有のプロパティが表示されるテンプレートが見つからない場合は、自分で作成する必要があります。
 - 既存のテンプレートを変更する場合には、「変更する既存のテンプレートを選択してください: 検索テンプレート」の下の「テンプレート名」テーブルのリストから、テンプレート名を選択します。
 - このテーブルには、現在使用可能なすべてのテンプレートの名前が表示されます。テンプレートを検索することもできます。

一般特性の指定

「次へ」をクリックしてテンプレートを選択すると、「プロパティ: コネクタ固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。このダイアログ・ボックスには、定義済みプロパティの「一般」特性のタブと「値」の制限のタブがあります。「一般」表示には以下のフィールドがあります。

- **一般:**
 - プロパティ・タイプ
 - 更新されたメソッド
 - 説明
- **フラグ**
 - 標準フラグ
- **カスタム・フラグ**
 - フラグ

プロパティの一般特性の選択を終えたら、「値」タブをクリックします。

値の指定

「値」タブを使用すると、プロパティの最大長、最大複数値、デフォルト値、または値の範囲を設定できます。編集可能な値も許可されます。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 「値」タブをクリックします。「一般」のパネルに代わって「値」の表示パネルが表示されます。
2. 「プロパティを編集」表示でプロパティの名前を選択します。
3. 「最大長」および「最大複数値」のフィールドに値を入力します。

新規プロパティ値を作成するには、以下のステップを実行します。

1. 「プロパティを編集」リストでプロパティを選択し、右マウス・ボタンでクリックします。
2. ダイアログ・ボックスから「追加」を選択します。
3. 新規プロパティ値の名前を入力し、「OK」をクリックします。右側の「値」パネルに値が表示されます。

「値」パネルには、3つの列からなるテーブルが表示されます。

「値」の列には、「プロパティ値」ダイアログ・ボックスで入力した値と、以前に作成した値が表示されます。

「デフォルト値」の列では、値のいずれかをデフォルトとして指定することができます。

「値の範囲」の列には、「プロパティ値」ダイアログ・ボックスで入力した範囲が表示されます。

値が作成されて、グリッドに表示されると、そのテーブルの表示内から編集できるようになります。

テーブルにある既存の値の変更を行うには、その行の行番号をクリックして行全体を選択します。次に「値」フィールドを右マウス・ボタンでクリックし、「値の編集 (Edit Value)」をクリックします。

依存関係の設定

「一般」タブと「値」タブで変更を行ったら、「次へ」をクリックします。「依存関係: コネクター固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。

依存プロパティは、別のプロパティの値が特定の条件に合致する場合にのみ、テンプレートに組み込まれて、構成ファイルで使用されるプロパティです。例えば、テンプレートに `PollQuantity` が表示されるのは、トランスポート機構が `JMS` であり、`DuplicateEventElimination` が `True` に設定されている場合のみです。プロパティを依存プロパティとして指定し、依存する条件を設定するには、以下のステップを実行します。

1. 「使用可能なプロパティ」表示で、依存プロパティとして指定するプロパティを選択します。

2. 「プロパティを選択」フィールドで、ドロップダウン・メニューを使用して、条件値を持たせるプロパティを選択します。
3. 「条件演算子」フィールドで以下のいずれかを選択します。
 - == (等しい)
 - != (等しくない)
 - > (より大)
 - < (より小)
 - >= (より大か等しい)
 - <= (より小か等しい)
4. 「条件値」フィールドで、依存プロパティをテンプレートに組み込むために必要な値を入力します。
5. 「使用可能なプロパティ」表示で依存プロパティを強調表示させて矢印をクリックし、「依存プロパティ」表示に移動させます。
6. 「完了」をクリックします。Connector Configurator により、XML 文書として入力した情報が、Connector Configurator がインストールされている %bin ディレクトリーの %data¥app の下に保管されます。

新規構成ファイルの作成

構成ファイルを新規に作成するには、構成ファイルの名前を指定し、統合ブローカーを選択する必要があります。

- 「System Manager」ウィンドウで「コネクタ」フォルダーを右クリックし、「新規コネクタの作成」を選択します。Connector Configurator が開き、「新規コネクタ」ダイアログ・ボックスが表示されます。
- スタンドアロン・モードの場合は、Connector Configurator で「ファイル」>「新規」>「コネクタ構成」を選択します。「新規コネクタ」ウィンドウで、新規コネクタの名前を入力します。

また、統合ブローカーも選択する必要があります。選択したブローカーによって、構成ファイルに記述されるプロパティが決まります。ブローカーを選択するには、以下のステップを実行します。

- 「Integration Broker」フィールドで、ICS 接続、WebSphere Message Brokers 接続、WAS 接続のいずれかを選択します。
- この章で後述する説明に従って「新規コネクタ」ウィンドウの残りのフィールドに入力します。

コネクタ固有のテンプレートからの構成ファイルの作成

コネクタ固有のテンプレートを作成すると、テンプレートを使用して構成ファイルを作成できます。

1. 「ファイル」>「新規」>「コネクタ構成」をクリックします。
2. 以下のフィールドを含む「新規コネクタ」ダイアログ・ボックスが表示されず。

- **名前**

コネクタの名前を入力します。名前では大文字と小文字が区別されます。入力する名前は、システムにインストールされているコネクタのファイル名に対応した一意の名前でなければなりません。

重要: Connector Configurator では、入力された名前のスペルはチェックされません。名前が正しいことを確認してください。

- **システム接続**

ICS 接続、WebSphere Message Brokers 接続、WAS のいずれかをクリックします。

- 「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」を選択します。

ご使用のコネクタ用に設計したテンプレートの名前を入力します。「**テンプレート名**」表示に、使用可能なテンプレートが表示されます。「**テンプレート名**」表示で名前を選択すると、「**プロパティ・テンプレートのプレビュー**」表示に、そのテンプレートで定義されているコネクタ固有のプロパティが表示されます。

使用するテンプレートを選択し、「**OK**」をクリックします。

3. 構成しているコネクタの構成画面が表示されます。タイトル・バーに統合ブローカーとコネクタの名前が表示されます。ここですべてのフィールドに値を入力して定義を完了するか、ファイルを保管して後でフィールドに値を入力するかを選択できます。
4. ファイルを保管するには、「**ファイル**」>「**保管**」>「**ファイルに**」をクリックするか、「**ファイル**」>「**保管**」>「**プロジェクトに**」をクリックします。プロジェクトに保管するには、System Manager が実行中でなければなりません。ファイルとして保管する場合は、「**ファイル・コネクタを保管**」ダイアログ・ボックスが表示されます。`*.cfg` をファイル・タイプとして選択し、「**ファイル名**」フィールド内に名前が正しいスペル (大文字と小文字の区別を含む) で表示されていることを確認してから、ファイルを保管するディレクトリーにナビゲートし、「**保管**」をクリックします。Connector Configurator のメッセージ・パネルの状況表示に、構成ファイルが正常に作成されたことが示されます。

重要: ここで設定するディレクトリー・パスおよび名前は、コネクタの始動ファイルで指定するコネクタ構成ファイルのパスおよび名前に一致している必要があります。

5. この章で後述する手順に従って、「Connector Configurator」ウィンドウの各タブにあるフィールドに値を入力し、コネクタ定義を完了します。

既存ファイルの使用

使用可能な既存ファイルは、以下の 1 つまたは複数の形式になります。

- **コネクタ定義ファイル。**

コネクタ定義ファイルは、特定のコネクタのプロパティと、適用可能なデフォルト値がリストされたテキスト・ファイルです。コネクタの配布パッケージ

ジの `¥repository` ディレクトリー内には、このようなファイルが格納されていることがあります (通常、このファイルの拡張子は `.txt` です。例えば、XML コネクタの場合は `CN_XML.txt` です)。

- ICS リポジトリー・ファイル。
コネクタの以前の ICS インプリメンテーションで使用した定義は、そのコネクタの構成で使用されたリポジトリー・ファイルで使用可能になります。そのようなファイルの拡張子は、通常 `.in` または `.out` です。
- コネクタの以前の構成ファイル。
これらのファイルの拡張子は、通常 `*.cfg` です。

これらのいずれのファイル・ソースにも、コネクタのコネクタ固有プロパティのほとんど、あるいはすべてが含まれますが、この章内の後で説明するように、コネクタ構成ファイルは、ファイルを開いて、プロパティを設定しない限り完成しません。

既存ファイルを使用してコネクタを構成するには、Connector Configurator でそのファイルを開き、構成を修正し、そのファイルを再度保管する必要があります。

以下のステップを実行して、ディレクトリーから `*.txt`、`*.cfg`、または `*.in` ファイルを開きます。

1. Connector Configurator 内で、「ファイル」>「開く」>「ファイルから」をクリックします。
2. 「ファイル・コネクタを開く」ダイアログ・ボックス内で、以下のいずれかのファイル・タイプを選択して、使用可能なファイルを調べます。
 - 構成 (`*.cfg`)
 - ICS リポジトリー (`*.in`、`*.out`)

ICS 環境でのコネクタの構成にリポジトリー・ファイルが使用された場合には、このオプションを選択します。リポジトリー・ファイルに複数のコネクタ定義が含まれている場合は、ファイルを開くとすべての定義が表示されません。

- すべてのファイル (`*.*`)

コネクタのアダプター・パッケージに `*.txt` ファイルが付属していた場合、または別の拡張子で定義ファイルが使用可能である場合は、このオプションを選択します。

3. ディレクトリー表示内で、適切なコネクタ定義ファイルへ移動し、ファイルを選択し、「開く」をクリックします。

System Manager プロジェクトからコネクタ構成を開くには、以下のステップを実行します。

1. System Manager を始動します。System Manager が開始されている場合にのみ、構成を System Manager から開いたり、System Manager に保管したりできます。
2. Connector Configurator を始動します。
3. 「ファイル」>「開く」>「プロジェクトから」をクリックします。

構成ファイルの完成

構成ファイルを開くか、プロジェクトからコネクターを開くと、「Connector Configurator」ウィンドウに構成画面が表示されます。この画面には、現在の属性と値が表示されます。

構成画面のタイトルには、ファイル内で指定された統合ブローカーとコネクターの名前が表示されます。正しいブローカーが設定されていることを確認してください。正しいブローカーが設定されていない場合、コネクターを構成する前にブローカー値を変更してください。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 「標準のプロパティ」タブで、BrokerType プロパティの値フィールドを選択します。ドロップダウン・メニューで、値 ICS、WMQI、または WAS を選択します。
2. 選択したブローカーに関連付けられているプロパティが「標準のプロパティ」タブに表示されます。ここでファイルを保管するか、または 110 ページの『サポートされるビジネス・オブジェクト定義の指定』の説明に従い残りの構成フィールドに値を入力することができます。
3. 構成が完了したら、「ファイル」>「保管」>「プロジェクトに」を選択するか、または「ファイル」>「保管」>「ファイルに」を選択します。

ファイルに保管する場合は、*.cfg を拡張子として選択し、ファイルの正しい格納場所を選択して、「保管」をクリックします。

複数のコネクター構成を開いている場合、構成をすべてファイルに保管するには「すべてファイルに保管」を選択し、コネクター構成をすべて System Manager プロジェクトに保管するには「すべてプロジェクトに保管」をクリックします。

Connector Configurator では、ファイルを保管する前に、必須の標準プロパティすべてに値が設定されているかどうかを確認されます。必須の標準プロパティに値が設定されていない場合、Connector Configurator は、検証が失敗したというメッセージを表示します。構成ファイルを保管するには、そのプロパティの値を指定する必要があります。

構成ファイル・プロパティの設定

新規のコネクター構成ファイルを作成して名前を付けるとき、または既存のコネクター構成ファイルを開くときには、Connector Configurator によって構成画面が表示されます。構成画面には、必要な構成値のカテゴリーに対応する複数のタブがあります。

Connector Configurator では、すべてのブローカーで実行されているコネクターで、以下のカテゴリーのプロパティに値が設定されている必要があります。

- 標準のプロパティ
- コネクター固有のプロパティ
- サポートされるビジネス・オブジェクト
- トレース/ログ・ファイルの値
- データ・ハンドラー (保証付きイベント・デリバリーで JMS メッセージングを使用するコネクターの場合に該当する)

注: JMS メッセージングを使用するコネクタの場合は、データをビジネス・オブジェクトに変換するデータ・ハンドラーの構成に関して追加のカテゴリーが表示される場合があります。

ICS で実行されているコネクタの場合、以下のプロパティの値も設定されている必要があります。

- 関連付けられたマップ
- リソース
- メッセージング (該当する場合)

重要: Connector Configurator では、英語文字セットまたは英語以外の文字セットのいずれのプロパティ値も設定可能です。ただし、標準のプロパティおよびコネクタ固有プロパティ、およびサポートされるビジネス・オブジェクトの名前では、英語文字セットのみを使用する必要があります。

標準プロパティとコネクタ固有プロパティの違いは、以下のとおりです。

- コネクタの標準プロパティは、コネクタのアプリケーション固有のコンポーネントとブローカー・コンポーネントの両方によって共有されます。すべてのコネクタが同じ標準プロパティのセットを使用します。これらのプロパティの説明は、各アダプター・ガイドの付録 A にあります。変更できるのはこれらの値の一部のみです。
- アプリケーション固有のプロパティは、コネクタのアプリケーション固有コンポーネント (アプリケーションと直接対話するコンポーネント) のみに適用されます。各コネクタには、そのコネクタのアプリケーションだけで使用されるアプリケーション固有のプロパティがあります。これらのプロパティには、デフォルト値が用意されているものもあれば、そうでないものもあります。また、一部のデフォルト値は変更することができます。各アダプター・ガイドのインストールおよび構成の章に、アプリケーション固有のプロパティおよび推奨値が記述されています。

「標準プロパティ」と「コネクタ固有プロパティ」のフィールドは、どのフィールドが構成可能であるかを示すために色分けされています。

- 背景がグレーのフィールドは、標準のプロパティを表します。値を変更することはできますが、名前の変更およびプロパティの除去はできません。
- 背景が白のフィールドは、アプリケーション固有のプロパティを表します。これらのプロパティは、アプリケーションまたはコネクタの特定のニーズによって異なります。値の変更も、これらのプロパティの除去も可能です。
- 「値」フィールドは構成できます。
- プロパティごとに「更新メソッド」フィールドが表示されます。これは、変更された値をアクティブにするためにコンポーネントまたはエージェントの再始動が必要かどうかを示します。この設定を構成することはできません。

標準コネクタ・プロパティの設定

標準のプロパティの値を変更するには、以下のステップを実行します。

1. 値を設定するフィールド内でクリックします。

2. 値を入力するか、ドロップダウン・メニューが表示された場合にはメニューから値を選択します。
3. 標準のプロパティの値をすべて入力後、以下のいずれかを実行することができます。
 - 変更内容を破棄し、元の値を保持したままで Connector Configurator を終了するには、「ファイル」>「終了」をクリックし (またはウィンドウを閉じ)、変更内容を保管するかどうかを確認するプロンプトが出されたら「いいえ」をクリックします。
 - Connector Configurator 内の他のカテゴリーの値を入力するには、そのカテゴリーのタブを選択します。「標準のプロパティ」(またはその他のカテゴリー) で入力した値は、次のカテゴリーに移動しても保持されます。ウィンドウを閉じると、すべてのカテゴリーで入力した値を一括して保管するかまたは破棄するかを確認するプロンプトが出されます。
 - 修正した値を保管するには、「ファイル」>「終了」をクリックし (またはウィンドウを閉じ)、変更内容を保管するかどうかを確認するプロンプトが出されたら「はい」をクリックします。「ファイル」メニューまたはツールバーから「保管」>「ファイルに」をクリックする方法もあります。

アプリケーション固有の構成プロパティの設定

アプリケーション固有の構成プロパティの場合、プロパティ名の追加または変更、値の構成、プロパティの削除、およびプロパティの暗号化が可能です。プロパティのデフォルトの長さは 255 文字です。

1. グリッドの左上端の部分で右マウス・ボタンをクリックします。ポップアップ・メニュー・バーが表示されます。プロパティを追加するときは「追加」をクリックします。子プロパティを追加するには、親の行番号で右マウス・ボタンをクリックし、「子を追加」をクリックします。
2. プロパティまたは子プロパティの値を入力します。
3. プロパティを暗号化するには、「暗号化」ボックスを選択します。
4. 108 ページの『標準コネクタ・プロパティの設定』の説明に従い、変更内容を保管するかまたは破棄するかを選択します。

各プロパティごとに表示される「更新メソッド」は、変更された値をアクティブにするためにコンポーネントまたはエージェントの再始動が必要かどうかを示します。

重要: 事前設定のアプリケーション固有のコネクタ・プロパティ名を変更すると、コネクタに障害が発生する可能性があります。コネクタをアプリケーションに接続したり正常に実行したりするために、特定のプロパティ名が必要である場合があります。

コネクタ・プロパティの暗号化

「コネクタ固有プロパティ」ウィンドウの「暗号化」チェック・ボックスにチェックマークを付けると、アプリケーション固有のプロパティを暗号化することができます。値の暗号化を解除するには、「暗号化」チェック・ボックスをクリックしてチェックマークを外し、「検証」ダイアログ・ボックスに正しい値を入力し、「OK」をクリックします。入力された値が正しい場合は、暗号化解除された値が表示されます。

各プロパティとそのデフォルト値のリストおよび説明は、各コネクターのアダプター・ユーザーズ・ガイドにあります。

プロパティに複数の値がある場合には、プロパティの最初の値に「暗号化」チェック・ボックスが表示されます。「暗号化」を選択すると、そのプロパティのすべての値が暗号化されます。プロパティの複数の値を暗号化解除するには、そのプロパティの最初の値の「暗号化」チェック・ボックスをクリックしてチェックマークを外してから、「検証」ダイアログ・ボックスで新規の値を入力します。入力値が一致すれば、すべての複数值が暗号化解除されます。

更新メソッド

付録 A『コネクターの標準構成プロパティ』の 80 ページの『プロパティ値の設定と更新』にある更新メソッドの説明を参照してください。

サポートされるビジネス・オブジェクト定義の指定

コネクターで使用するビジネス・オブジェクトを指定するには、Connector Configurator の「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブを使用します。汎用ビジネス・オブジェクトと、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトの両方を指定する必要があり、またそれらのビジネス・オブジェクト間のマップの関連を指定することが必要です。

注: コネクターによっては、アプリケーションでイベント通知や (メタオブジェクトを使用した) 追加の構成を実行するために、特定のビジネス・オブジェクトをサポートされているものとして指定することが必要な場合もあります。詳細は、「コネクター開発ガイド (C++ 用)」または「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

ご使用のブローカーが ICS の場合

ビジネス・オブジェクト定義がコネクターでサポートされることを指定する場合や、既存のビジネス・オブジェクト定義のサポート設定を変更する場合は、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブをクリックし、以下のフィールドを使用してください。

ビジネス・オブジェクト名: ビジネス・オブジェクト定義がコネクターによってサポートされることを指定するには、System Manager を実行し、以下のステップを実行します。

1. 「ビジネス・オブジェクト名」リストで空のフィールドをクリックします。
System Manager プロジェクトに存在するすべてのビジネス・オブジェクト定義を示すドロップダウン・リストが表示されます。
2. 追加するビジネス・オブジェクトをクリックします。
3. ビジネス・オブジェクトの「エージェント・サポート」(以下で説明) を設定します。
4. 「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューで、「プロジェクトに保管」をクリックします。追加したビジネス・オブジェクト定義に指定されたサポートを含む、変更されたコネクター定義が、System Manager の ICL (Integration Component Library) プロジェクトに保管されます。

サポートされるリストからビジネス・オブジェクトを削除する場合は、以下のステップを実行します。

1. ビジネス・オブジェクト・フィールドを選択するため、そのビジネス・オブジェクトの左側の番号をクリックします。
2. 「Connector Configurator」ウィンドウの「編集」メニューから、「行を削除」をクリックします。リスト表示からビジネス・オブジェクトが除去されます。
3. 「ファイル」メニューから、「プロジェクトの保管」をクリックします。

サポートされるリストからビジネス・オブジェクトを削除すると、コネクタ定義が変更され、削除されたビジネス・オブジェクトはコネクタのこのインプリメンテーションで使用不可になります。コネクタのコードに影響したり、そのビジネス・オブジェクト定義そのものが System Manager から削除されることはありません。

エージェント・サポート: ビジネス・オブジェクトがエージェント・サポートを備えている場合、システムは、コネクタ・エージェントを介してアプリケーションにデータを配布する際にそのビジネス・オブジェクトの使用を試みます。

一般に、コネクタのアプリケーション固有ビジネス・オブジェクトは、そのコネクタのエージェントによってサポートされますが、汎用ビジネス・オブジェクトはサポートされません。

ビジネス・オブジェクトがコネクタ・エージェントによってサポートされるよう指定するには、「エージェント・サポート」ボックスにチェックマークを付けます。「Connector Configurator」ウィンドウでは「エージェント・サポート」の選択の妥当性は検査されません。

最大トランザクション・レベル: コネクタの最大トランザクション・レベルは、そのコネクタがサポートする最大のトランザクション・レベルです。

ほとんどのコネクタの場合、選択可能な項目は「最大限の努力」のみです。

トランザクション・レベルの変更を有効にするには、サーバーを再始動する必要があります。

ご使用のブローカーが WebSphere Message Broker の場合

スタンドアロン・モードで作業している (System Manager に接続していない) 場合、手動でビジネス・オブジェクト名を入力する必要があります。

System Manager を実行している場合、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブの「ビジネス・オブジェクト名」列の下にある空のボックスを選択できます。コンボ・ボックスが表示され、コネクタが属する統合コンポーネント・ライブラリー・プロジェクトから選択可能なビジネス・オブジェクトのリストが示されます。リストから必要なビジネス・オブジェクトを選択します。

「メッセージ・セット ID」は、WebSphere Business Integration Message Broker 5.0 のオプションのフィールドです。この ID が提供される場合、一意である必要はありません。ただし、WebSphere MQ Integrator および Integrator Broker 2.1 の場合は、一意の ID を提供する必要があります。

ご使用のブローカーが WAS の場合

使用するブローカー・タイプとして WebSphere Application Server を選択した場合、Connector Configurator にメッセージ・セット ID は必要ありません。「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブには、サポートされるビジネス・オブジェクトの「ビジネス・オブジェクト名」列のみが表示されます。

スタンドアロン・モードで作業している (System Manager に接続していない) 場合、手動でビジネス・オブジェクト名を入力する必要があります。

System Manager を実行している場合、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブの「ビジネス・オブジェクト名」列の下にある空のボックスを選択できます。コンボ・ボックスが表示され、コネクターが属する統合コンポーネント・ライブラリー・プロジェクトから選択可能なビジネス・オブジェクトのリストが示されます。このリストから必要なビジネス・オブジェクトを選択します。

関連付けられているマップ (ICS のみ)

各コネクターは、現在 WebSphere InterChange Server でアクティブなビジネス・オブジェクト定義、およびそれらの関連付けられたマップのリストをサポートします。このリストは、「関連付けられたマップ」タブを選択すると表示されます。

ビジネス・オブジェクトのリストには、エージェントでサポートされるアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトと、コントローラーがサブスクライブ・コラボレーションに送信する、対応する汎用オブジェクトが含まれます。マップの関連によって、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトを汎用ビジネス・オブジェクトに変換したり、汎用ビジネス・オブジェクトをアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトに変換したりするときに、どのマップを使用するかが決定されます。

特定のソースおよび宛先ビジネス・オブジェクトについて一意的に定義されたマップを使用する場合、表示を開くと、マップは常にそれらの該当するビジネス・オブジェクトに関連付けられます。ユーザーがそれらを変更する必要はありません (変更できません)。

サポートされるビジネス・オブジェクトで使用可能なマップが複数ある場合は、そのビジネス・オブジェクトを、使用する必要のあるマップに明示的にバインドすることが必要になります。

「関連付けられたマップ」タブには以下のフィールドが表示されます。

- **ビジネス・オブジェクト名**

これらは、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブで指定した、このコネクターでサポートされるビジネス・オブジェクトです。「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブでビジネス・オブジェクトを追加指定した場合、その内容は、「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューから「プロジェクトに保管」を選択して、変更を保管した後に、このリストに反映されます。

- **関連付けられたマップ**

この表示には、コネクターの、サポートされるビジネス・オブジェクトでの使用のためにシステムにインストールされたすべてのマップが示されます。各マップのソース・ビジネス・オブジェクトは、「**ビジネス・オブジェクト名**」表示でマップ名の左側に表示されます。

- **明示的**

場合によっては、関連付けられたマップを明示的にバインドすることが必要になります。

明示的バインディングが必要なのは、特定のサポートされるビジネス・オブジェクトに複数のマップが存在する場合のみです。ICS は、ブート時、各コネクターでサポートされるそれぞれのビジネス・オブジェクトにマップを自動的にバインドしようとします。複数のマップでその入力データとして同一のビジネス・オブジェクトが使用されている場合、サーバーは、他のマップのスーパーセットである 1 つのマップを見つけて、バインドしようとします。

他のマップのスーパーセットであるマップがないと、サーバーは、ビジネス・オブジェクトを単一のマップにバインドすることができないため、バインディングを明示的に設定することが必要になります。

以下のステップを実行して、マップを明示的にバインドします。

1. 「**明示的 (Explicit)**」列で、バインドするマップのチェック・ボックスにチェックマークを付けます。
2. ビジネス・オブジェクトに関連付けるマップを選択します。
3. 「Connector Configurator」ウィンドウの「**ファイル**」メニューで、「**プロジェクトに保管**」をクリックします。
4. プロジェクトを ICS に配置します。
5. 変更を有効にするため、サーバーをリブートします。

リソース (ICS)

「リソース」タブでは、コネクター・エージェントが、コネクター・エージェント並列処理を使用して同時に複数のプロセスを処理するかどうか、またどの程度処理するかを決定する値を設定できます。

すべてのコネクターがこの機能をサポートしているわけではありません。複数のプロセスを使用するよりも複数のスレッドを使用する方が通常は効率的であるため、Java でマルチスレッドとして設計されたコネクター・エージェントを実行している場合、この機能を使用することはお勧めできません。

メッセージング (ICS)

メッセージング・プロパティは、DeliveryTransport 標準プロパティの値として MQ を設定し、ブローカー・タイプとして ICS を設定した場合にのみ、使用可能です。これらのプロパティは、コネクターによるキューの使用方法に影響します。

トレース/ログ・ファイル値の設定

コネクタ構成ファイルまたはコネクタ定義ファイルを開くと、Connector Configurator は、そのファイルのログおよびトレースの値をデフォルト値として使用します。Connector Configurator 内でこれらの値を変更できます。

ログとトレースの値を変更するには、以下のステップを実行します。

1. 「トレース/ログ・ファイル」タブをクリックします。
2. ログとトレースのどちらでも、以下のいずれかまたは両方へのメッセージの書き込みを選択できます。

- コンソールに (STDOUT):

ログ・メッセージまたはトレース・メッセージを STDOUT ディスプレイに書き込みます。

注: STDOUT オプションは、Windows プラットフォームで実行しているコネクタの「トレース/ログ・ファイル」タブでのみ使用できます。

- ファイルに:

ログ・メッセージまたはトレース・メッセージを指定されたファイルに書き込みます。ファイルを指定するには、ディレクトリー・ボタン (省略符号) をクリックし、指定する格納場所へ移動し、ファイル名を指定し、「保管」をクリックします。ログ・メッセージまたはトレース・メッセージは、指定した場所の指定したファイルに書き込まれます。

注: ログ・ファイルとトレース・ファイルはどちらも単純なテキスト・ファイルです。任意のファイル拡張子を使用してこれらのファイル名を設定できます。ただし、トレース・ファイルの場合、拡張子として .trc ではなく .trace を使用することをお勧めします。これは、システム内に存在する可能性がある他のファイルとの混同を避けるためです。ログ・ファイルの場合、通常使用されるファイル拡張子は .log および .txt です。

データ・ハンドラー

データ・ハンドラー・セクションの構成が使用可能となるのは、DeliveryTransport の値に JMS を、また ContainerManagedEvents の値に JMS を指定した場合のみです。すべてのアダプターでデータ・ハンドラーを使用できるわけではありません。

これらのプロパティに使用する値については、付録 A 『コネクタの標準構成プロパティ』の ContainerManagedEvents の下の説明を参照してください。その他の詳細は、「コネクタ開発ガイド (C++ 用)」または「コネクタ開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

構成ファイルの保管

コネクタの構成が完了したら、コネクタ構成ファイルを保管します。Connector Configurator では、構成中に選択したブローカー・モードで構成ファイルを保管します。Connector Configurator のタイトル・バーには現在のブローカー・モード (ICS、WMQI、または WAS) が常に表示されます。

ファイルは XML 文書として保管されます。XML 文書は次の 3 通りの方法で保管できます。

- System Manager から、統合コンポーネント・ライブラリーに *.con 拡張子付きファイルとして保管します。
- 指定したディレクトリーに保管します。
- スタンドアロン・モードで、ディレクトリー・フォルダーに *.cfg 拡張子付きファイルとして保管します。デフォルトでは、このファイルは %WebSphereAdapters%bin%Data%App に保管されます。
- WebSphere Application Server プロジェクトをセットアップしている場合には、このファイルを WebSphere Application Server プロジェクトに保管することもできます。

System Manager でのプロジェクトの使用法、および配置の詳細については、以下のインプリメンテーション・ガイドを参照してください。

- ICS: 「*WebSphere InterChange Server* システム・インプリメンテーション・ガイド」
- WebSphere Message Brokers: 「*WebSphere Message Brokers* 使用アダプター・インプリメンテーション・ガイド」
- WAS: 「アダプター実装ガイド (*WebSphere Application Server*)」

構成ファイルの変更

既存の構成ファイルの統合ブローカー設定を変更できます。これにより、他のブローカーで使用する構成ファイルを新規に作成するときに、このファイルをテンプレートとして使用できます。

注: 統合ブローカーを切り替える場合には、ブローカー・モード・プロパティーと同様に他の構成プロパティーも変更する必要があります。

既存の構成ファイルでのブローカーの選択を変更するには、以下のステップを実行します (オプション)。

- Connector Configurator で既存の構成ファイルを開きます。
- 「標準のプロパティー」タブを選択します。
- 「標準のプロパティー」タブの「**BrokerType**」フィールドで、ご使用のブローカーに合った値を選択します。
現行値を変更すると、プロパティー画面の利用可能なタブおよびフィールド選択がただちに變更され、選択した新規ブローカーに適したタブとフィールドのみが表示されます。

構成の完了

コネクターの構成ファイルを作成し、そのファイルを変更した後で、コネクターの始動時にコネクターが構成ファイルの位置を特定できるかどうかを確認してください。

これを行うには、コネクターが使用する始動ファイルを開き、コネクター構成ファイルに使用されている格納場所とファイル名が、ファイルに対して指定した名前およびファイルを格納したディレクトリーまたはパスと正確に一致しているかどうかを検証します。

グローバル化環境における Connector Configurator の使用

Connector Configurator はグローバル化され、構成ファイルと統合ブローカー間の文字変換を処理できます。Connector Configurator では、ネイティブなエンコード方式を使用しています。構成ファイルに書き込む場合は UTF-8 エンコード方式を使用します。

Connector Configurator は、以下の場所で英語以外の文字をサポートします。

- すべての値のフィールド
- ログ・ファイルおよびトレース・ファイル・パス (「トレース/ログ・ファイル」タブで指定)

CharacterEncoding および Locale 標準構成プロパティのドロップ・リストに表示されるのは、サポートされる値の一部のみです。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーの ¥Data¥Std¥stdConnProps.xml ファイルを手動で変更する必要があります。

例えば、Locale プロパティの値のリストにロケール en_GB を追加するには、stdConnProps.xml ファイルを開き、以下に太文字で示した行を追加してください。

```
<Property name="Locale"
isRequired="true"
updateMethod="component restart">
  <ValidType>String</ValidType>
  <ValidValues>
    <Value>ja_JP</Value>
    <Value>ko_KR</Value>
    <Value>zh_CN</Value>
    <Value>zh_TW</Value>
    <Value>fr_FR</Value>
    <Value>de_DE</Value>
    <Value>it_IT</Value>
    <Value>es_ES</Value>
    <Value>pt_BR</Value>
    <Value>en_US</Value>
    <Value>en_GB</Value>
    <DefaultValue>en_US</DefaultValue>
  </ValidValues>
</Property>
```

付録 C. SWIFT メッセージ構造

- 『SWIFT メッセージ・タイプ』
- 118 ページの『SWIFT フィールド構造』
- 119 ページの『SWIFT メッセージのブロック構造』

この付録では、SWIFT メッセージ構造について説明します。

SWIFT メッセージ・タイプ

SWIFT メッセージは、3 つのヘッダー、メッセージの内容、トレーラーを含む、5 つのデータ・ブロックからなります。メッセージ・タイプは、内容を識別する上で重要です。

すべての SWIFT メッセージにリテラル「MT」(メッセージ・タイプ) が含まれています。これに、メッセージのタイプ、カテゴリ、グループを示す 3 桁の数値が続きます。次の例は、サード・パーティーを介した購買または販売のオーダーです。

MT502 最初の桁 (5) はカテゴリを表します。カテゴリは、Precious Metals、Syndications、または Travelers Checks など、特定の金融証書やサービスに関連するメッセージを示します。5 で表されるカテゴリは、Securities Markets です。

2 番目の桁 (0) は、トランザクションのライフ・サイクル内の関連パーツのグループを表します。0 で示されるグループは、Financial Institution Transfer です。

3 番目の桁 (2) は、特定のメッセージを表すタイプです。カテゴリ全体で数百のメッセージ・タイプがあります。2 で表されるタイプは Third-Party Transfer です。

各メッセージに、固有 ID が割り当てられます。ユーザーがログインするたびに 4 桁のセッション番号が割り当てられます。次に、各メッセージに 6 桁のシーケンス番号が割り当てられます。これらが結合されて、ユーザーのコンピューターから SWIFT への ISN (Input Sequence Number)、または SWIFT からユーザーのコンピューターへの OSN (Output Sequence Number) になります。用語は常に、ユーザーではなく SWIFT の視点からのものであることに注意してください。

Logical Terminal Address (12 文字 BIC)、Day、Session および Sequence numbers が結合され、それぞれ MIR (Message Input Reference) および MOR (Message Output Reference) になります。

SWIFT メッセージ・タイプの完全なリストは、「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。

SWIFT フィールド構造

このセクションでは、SWIFT フィールド構造について説明します。フィールドはメッセージ・ブロック A の論理サブディビジョンです。これは、開始フィールド・タグと区切り文字を持つコンポーネントのシーケンスからなります。

フィールドの前には常に、2 桁のフィールド・タグが付きます。このタグの後には、オプションで英字が続きます。英字は、オプションと見なされます。例えば、16R は、ブロックの開始を示すオプション (R) を持つタグ (16) です。16S は、ブロックの終わりを示すオプション (S) を持つタグ (16) です。フィールドは常にフィールド区切り文字で終了します。区切り文字は、メッセージ・ブロックで 사용되는フィールドのタイプによって変わります。

SWIFT メッセージで使用されるフィールドには、汎用と非汎用の 2 つのタイプがあります。SWIFT メッセージ・ブロックで使用されるフィールドのタイプは、メッセージ・タイプによって決まります。次に、これらの SWIFT フィールド構造について説明します。汎用フィールドと非汎用フィールドの詳細およびそれらを区別する方法については、「*SWIFT User Handbook*」のパート III の第 3 章を参照してください。

注: 以下に示されている記号 CRLF は制御文字であり、復帰文字/改行文字を表します (ASCII 16 進数では 0D0A、EBCDIC 16 進数では 0D25)。

非汎用フィールド

SWIFT メッセージ・ブロック内の非汎用フィールドの構造は、次のようになります。

`:2!n[1a]: data content<CRLF>`

ここで、以下のように説明されます。

`:` = 必須コロン

`2!n=` 数字、固定長

`[1a]` = オプションの英字、文字オプション

`:` = 必須コロン

`data content` = タグごとに個別に定義されるデータ内容

`<CRLF>` = フィールド区切り文字

次に、非汎用フィールドの例を示します。

`:20:1234<CRLF> :32A:...<CRLF>`

注: 場合によっては (タグ 15A...n がある場合など)、データ内容はオプションです。

汎用フィールド

SWIFT メッセージ内の汎用フィールドの構造は、次のようになります。

```
:2!n1a::4!c'/'[8c] '/'data content
```

ここで、以下のように説明されます。

:2!n1a: = 1a が必須であることを除き、非汎用フィールドと同じフォーマット

:= 2 番目の必須コロン (すべての汎用フィールドに必要)

4!c = 修飾子

'/' = 最初の区切り文字

[8c] = 発行者コードまたは Data Source Scheme (DSS)

'/' = 2 番目の区切り文字

data content = フォーマット定義については、「*SWIFT User Handbook*」のパート III の第 3 章を参照してください。

注: 非汎用フィールドと汎用フィールドが同じフィールド・タグ文字オプション文字を共有することはできません。これらを容易に区別できるように、コロンが列 Component Sequence の最初の文字として定義されています。汎用フィールドは、非汎用フィールドと同じセクションで定義されます（「*SWIFT User Handbook*」のパート III の第 3 章）。

汎用フィールドのデータ内容には次の文字制限が適用されます。

- データ内容の 2 行目以降は、区切り文字 CRLF で開始する必要があります。
- データ内容の 2 行目以降をコロン (;) またはハイフン (-) で開始することはできません。
- データ内容は、区切り文字 CRLF で終了する必要があります。

SWIFT メッセージのブロック構造

コネクターは、SWIFT Financial Application (FIN) メッセージをサポートしています。これらの構造は次のとおりです。

```
{1: Basic Header Block} {2: Application Header Block} {3: User Header Block} {4: Text Block or body} {5: Trailer Block}
```

これら 5 つの SWIFT メッセージ・ブロックには、ヘッダー情報、メッセージの本文、およびトレーラーが含まれています。どのブロックも基本フォーマットは同じです。

```
{n:...}
```

中括弧 ({}) はブロックの開始と終了を示します。n はブロック ID です。この場合は、1 から 5 までの単一の整数です。各ブロック ID は、メッセージの特定の部分と関連付けられています。ブロック間に復帰文字や改行文字 (CRLF) はありません。

ブロック 3、4、および 5 には、フィールド・タグで区切られたサブブロックまたはフィールドが含まれる場合があります。ブロック 3 はオプションです。ただし、多くのアプリケーションは、SWIFT が確認通知を戻したときに調整に使用できるよう、ブロック 3 に参照番号を組み込んでいます。

注: SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、「*SWIFT User Handbook FIN System Messages Document*」の第 2 章を参照してください。

{1: Basic Header Block}

基本ヘッダー・ブロックは固定長であり、フィールド区切り文字なしで連続します。これは、次のような形式になります。

```
{1:  F  01  BANKBEBB  2222  123456}
(a) (b) (c)      (d)      (e)      (f)
```

- a) 1: = ブロック ID (常に 1)
- b) アプリケーション ID は以下のとおりです。
 - F = FIN (金融アプリケーション)
 - A = GPA (汎用アプリケーション)
 - L = GPA (ログインなどに使用します)
- c) サービス ID は以下のとおりです。
 - 01 = FIN/GPA
 - 21 = ACK/NAK
- d) BANKBEBB = 論理端末 (LT) アドレス。これは 12 文字に固定されており、位置 9 に X を指定することはできません。
- e) 2222 = セッション番号。これはユーザーのコンピューターによって生成され、ゼロが埋め込まれます。
- f) 123456 = ユーザーのコンピューターによって生成されるシーケンス番号。これには、ゼロが埋め込まれます。

{2: Application Header Block}

アプリケーション・ヘッダーには、入力と出力の 2 つのタイプがあります。どちらも固定長であり、フィールド区切り文字なしで連続します。

入力 (SWIFT への) 構造は次のとおりです。

```
{2:  I  100  BANKDEFFXXX  U  3  003}
(a) (b) (c)      (d)      (e)  (f)  (g)
```

- a) 2: = ブロック ID (常に 2)
- b) I = 入力
- c) 100 = メッセージ・タイプ
- d) BANKDEFFXXX = 位置 9 に X を持つ受信側のアドレス。枝が必要ない場合は、X が埋め込まれます。
- e) U = 次のようなメッセージ優先順位
 - S = システム
 - N = 標準

- U = 緊急
- f) 3 = デリバリー・モニター・フィールドは次のとおりです。
- 1 = デリバリー警告なし (MT010)
 - 2 = デリバリー通知 (MT011)
 - 3 = どちらも有効 = U1 または U3、N2 または N
- g) 003 = 陳腐化期間。これは、次のように、ノンデリバリー通知をいつ生成するかを指定します。
- U に有効 = 003 (15 分)
 - N に有効 = 020 (100 分)

出力 (SWIFT からの) 構造は次のとおりです。

```
{2: 0      100 1200 970103BANKBEBBAXXX2222123456 970103 1201 N}
(a) (b)    (c)  (d)          (e)                (f)  (g)  (h)
```

- a) 2: = ブロック ID (常に 2)
- b) 0 = 出力
- c) 100 = メッセージ・タイプ
- d) 1200 = 送信側の入力時間
- e) 入力日付や送信側のアドレスを含む Message Input Reference (MIR)
- f) 970103 = 受信側の出力日付
- g) 1201 = 受信側の出力時間
- h) N = 次のようなメッセージ優先順位
- S = システム
 - N = 標準
 - U = 緊急

{3: User Header Block}

これはオプションのブロックであり、構造は次のとおりです。

```
{3: {113:xxxx} {108:abcdefgh12345678} }
(a)      (b)          (c)
```

- a) 3: = ブロック ID (常に 3)
- b) 113:xxxx = オプションの銀行用優先順位コード
- c) これは、アクセス・ポイントが ACK の調整に使用する Message User Reference (MUR) です。

注: このブロックには、その他のタグもあります。これには、ISITC (Industry Standardization for Institutional Trade Communication) によって定められた、メッセージの本文を検証するための追加のコード・ワードとフォーマット規則を必要とするタグ (119 など。これには、MT521 にコード ISITC が含まれている場合もあります) も含まれます。詳細については、「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。

{4: Text Block or body}

このブロックでは実際のメッセージ内容が指定されます。このブロックは、ほとんどのユーザーに示されます。通常、その他のブロックは表示前に除去されます。次のように、フォーマットは可変長で、フィールド区切り文字として CRLF を必要とします。

```
{4:CRLF
:20:PAYREFTB54302 CRLF
:32A:970103BEF1000000,CRLF
:50:CUSTOMER NAME CRLF
AND ADDRESS CRLF
:59:/123-456-789 CRLF
BENEFICIARY NAME CRLF
AND ADDRESS CRLF
-}
```

ブロック 4 では、記号 CRLF は必須の区切り文字です。

上記の例は、必須フィールドだけが入力されたタイプ MT100 (Customer Transfer) です。これは、ISO 7775 メッセージ構造のフォーマットの例です。ブロック 4 フィールドは、「*SWIFT User Handbook*」の該当するボリュームでメッセージ・タイプに対して指定された順序である必要があります。

テキスト・ブロック化の内容は、フィールドの集合です。SWIFT フィールドの詳細については、118 ページの『SWIFT フィールド構造』を参照してください。フィールドが論理的にシーケンスにグループ化される場合もあります。シーケンスは、必須またはオプションであり、繰り返しが可能です。シーケンスをサブシーケンスに分割することもできます。さらに、単一のフィールドおよび連続するフィールドのグループを繰り返すこともできます。例えば、SWIFT Tag 16R および 16S 内のシーケンスなどは、開始フィールドと終了フィールドを持つ場合があります。Tag 15 など、その他のシーケンスは、開始フィールドだけを持ちます。さらにその他のメッセージ・タイプでは、フィールド・シーケンスの開始や終了を示す特定のタグはありません。

ブロック 4 フィールドのタグのフォーマットは次のとおりです。

:nna:

nm = 番号

a = オプションの文字 (選択されたタグで表示される場合があります)

例えば、次のようになります。

:20: = トランザクション参照番号

:58A: = 受益者の銀行

フィールドの長さは次のとおりです。

nm = 最大長

nm! = 固定長

nm-nm = 最小長と最大長

$nm * nm$ = 最大行数と行の最大長を掛けた数値

データのフォーマットは次のとおりです。

n = 桁

d = 10 進数のコンマを持つ桁

h = 大文字の16 進数

a = 大文字

c = 大文字の英数字

e = スペース

x = SWIFT 文字セット

y = 大文字レベル A ISO 9735 文字

z = SWIFT 拡張文字セット

オプションとして定義されているフィールドもあります。メッセージでフィールドをブランクにすることはできないので、特定のメッセージでオプションのフィールドが必要ない場合は、それらを組み込まないでください。

$/,word$ = 「そのままの」文字

$[...]$ = 大括弧はオプションのエレメントを示します。

例えば、次のようになります。

$4!c[/30x]$ これは、固定された 4 つの大文字の英数字であり、オプションでスラッシュと最大 30 の SWIFT 文字が続きます。

$ISIN!e12!c$ これは、コード・ワードであり、スペースと 12 の固定された大文字の英数字が後に続きます。

注: メッセージ・タイプによっては、特定のフィールドが条件付きとして定義されています。例えば、特定のフィールドが存在する場合に、別のフィールドがオプションから必須または禁止に変わることがあります。特定のフィールドにサブフィールドが含まれている場合もあります。その場合、サブフィールド間に CRLF はありません。検証はサポートされていません。

選択されたオプションに応じて異なるフォーマットを持つフィールドもあります。オプションは、次のように、タグ番号の後の文字によって指定されます。

$:32A:000718GBP1000000,00$ バリュー・デート、ISO 通貨、および数量

$:32B:GBP1000000,00$ ISO 通貨および数量

注: 数量のフォーマットに関する SWIFT 規格は、次のとおりです。3 桁ごとの区切りは使用できません (10,000 は使用できませんが、10000 は使用できます)。小数点には実際的小数点ではなくコンマを使用します (1000,45 = 千と百分の四十五)。

:58A:NWBKGB2L	受益者の SWIFT アドレス
:58D:NatWest Bank	受益者の氏名と住所
Head Office	
London	

{5: Trailer Block}

メッセージは常に次の形式のトレーラーで終了します。

```
{5: {MAC:12345678}{CHK:123456789ABC}}
```

このブロックは SWIFT システムで使用するためのものであり、次のようなキーワードで示されるいくつかのフィールドを含みます。

- MAC** 宛先との間で交換されるキーと秘密のアルゴリズムを使用して、メッセージの内容全体に基づいて計算されるメッセージ確認コード。メッセージ・カテゴリー 1、2、4、5、7、8、ほとんどの 6s および 304 で検出されます。
- CHK** すべてのメッセージ・タイプに対して計算されるチェックサム。
- PDE** 同じメッセージが以前に送信されたとユーザーが考えた場合に追加される重複送信の可能性。
- DLM** 緊急メッセージ (U) が 15 分以内に配信されなかった場合や、標準メッセージ (N) が 100 分以内にデリバリーされなかった場合に SWIFT によって追加されます。

付録 D. 特記事項

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒106-0032
東京都港区六本木 3-2-31
IBM World Trade Asia Corporation
Licensing

以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。

IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Burlingame Laboratory Director

IBM Burlingame Laboratory
577 Airport Blvd., Suite 800
Burlingame, CA 94010
U.S.A

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができませんが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

この文書に含まれるいかなるパフォーマンス・データも、管理環境下で決定されたものです。そのため、他の操作環境で得られた結果は、異なる可能性があります。一部の測定が、開発レベルのシステムで行われた可能性がありますが、その測定値が、一般に利用可能なシステムのものと同じである保証はありません。さらに、一部の測定値が、推定値である可能性があります。実際の結果は、異なる可能性があります。お客様は、お客様の特定の環境に適したデータを確かめる必要があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

IBM の将来の方向または意向に関する記述については、予告なしに変更または撤回される場合があります、単に目標を示しているものです。

著作権使用許諾

本書には、様々なオペレーティング・プラットフォームでのプログラミング手法を例示するサンプル・アプリケーション・プログラムがソース言語で掲載されています。お客様は、サンプル・プログラムが書かれているオペレーティング・プラットフォームのアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。このサンプル・プログラムは、あらゆる条件下における完全なテストを経ていません。従って IBM は、これらのサンプル・プログラムについて信頼性、利便性もしくは機能性があることをほのめかしたり、保証することはできません。

プログラミング・インターフェース情報

プログラミング・インターフェース情報は、プログラムを使用してアプリケーション・ソフトウェアを作成する際に役立ちます。

一般使用プログラミング・インターフェースにより、お客様はこのプログラム・ツール・サービスを含むアプリケーション・ソフトウェアを書くことができます。

ただし、この情報には、診断、修正、および調整情報が含まれている場合があります。診断、修正、調整情報は、お客様のアプリケーション・ソフトウェアのデバッグ支援のために提供されています。

警告: 診断、修正、調整情報は、変更される場合がありますので、プログラミング・インターフェースとしては使用しないでください。

商標

以下は、IBM Corporation の商標です。

IBM
IBM ロゴ
AIX
CrossWorlds
DB2
DB2 Universal Database
Lotus
Lotus Domino
Lotus Notes
MQIntegrator
MQSeries
Tivoli
WebSphere

Microsoft、Windows、Windows NT および Windows ロゴは、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

MMX、Pentium および ProShare は、Intel Corporation の米国およびその他の国における商標です。

Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは、Sun Microsystems, Inc. の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

他の会社名、製品名およびサービス名等はそれぞれ各社の商標です。



WebSphere Business Integration Adapter Framework V2.4.0



Printed in Japan