

Version 7.0

Guide de démarrage rapide

Le présent document vous explique comment installer WebSphere eXtreme Scale et exécuter une simple application.



Version en langue nationale : Pour obtenir le guide de démarrage rapide dans d'autres langues, imprimez le fichier PDF se trouvant sur le CD Guide de démarrage rapide.

Présentation du produit

IBM WebSphere eXtreme Scale est une grille de données en mémoire flexible et évolutive qui offre un magasin de valeurs ou de graphiques adressables par clé. eXtreme Scale prend en charge un magasin d'états d'unité de traitement pour les applications écrites en Java. Vous pouvez répliquer les données stockées dans la grille en fonction des exigences de disponibilité et effectuer une intégration prête à l'emploi de la base de données.

Vous pouvez intégrer WebSphere eXtreme Scale aux installations WebSphere Application Server et WebSphere Network Deployment existantes ou installer le produit séparément, pour prendre en charge les environnements d'application Java Platform, Standard Edition et Java Platform, Enterprise Edition.

1 Étape 1 : Accédez au logiciel



Si vous téléchargez le produit à partir de Passport Advantage, suivez les instructions du document à télécharger à l'adresse : <http://www.ibm.com/support/docview.wss?rs=3023&uid=swg27015533>

Les supports du produit contiennent :

- Le **Guide de démarrage rapide**
- IBM WebSphere eXtreme Scale version 7.0 pour 32 bits ou 64 bits

2 Étape 2 : Évaluez la configuration matérielle et logicielle



Consultez le document détaillé sur les configurations requises :

<http://www.ibm.com/support/docview.wss?rs=3023&uid=swg27007281>

3 Étape 3 : Accédez à la documentation

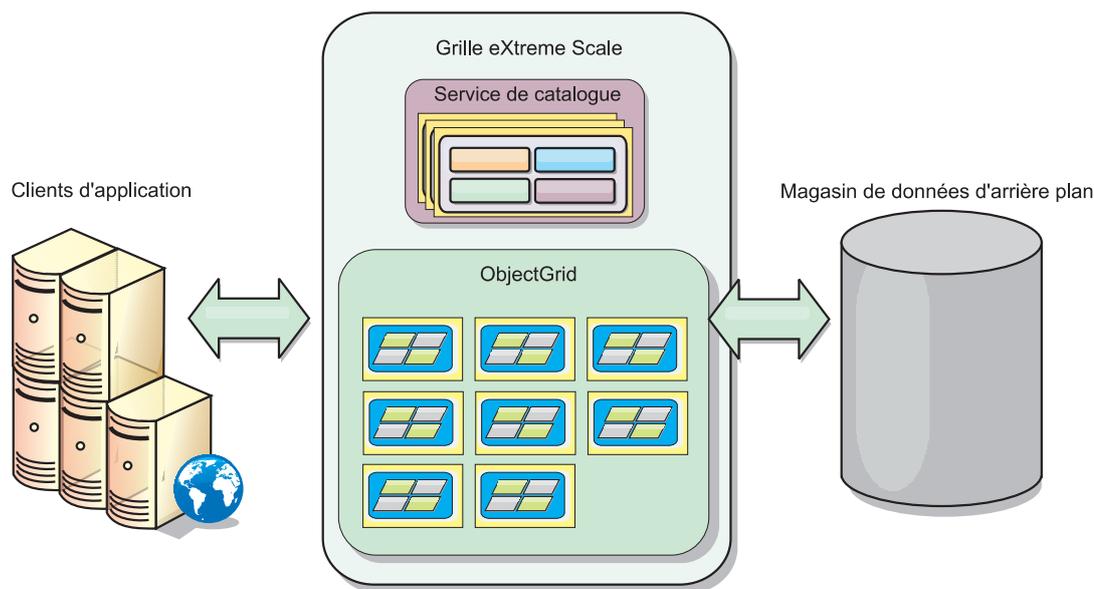


Pour consulter toute la documentation, y compris les instructions d'installation, reportez-vous à la documentation du produit WebSphere eXtreme Scale :

<http://www.ibm.com/software/webservers/appserv/extend/library/index.html>

4 Étape 4 : Passez en revue l'architecture d'eXtreme Scale

- Le diagramme ci-après illustre un environnement de mémoire cache cohérent et distribué de WebSphere eXtreme Scale. Des diagrammes de topologie supplémentaires sont disponibles dans le centre de documentation.



5 Étape 5 : Installez le produit

- Vous pouvez installer et déployer le produit dans les environnements Java Platform, Enterprise Edition ou Java Platform, Standard Edition.
- Installez WebSphere eXtreme Scale version 7.0 comme produit autonome dans un environnement qui ne contient pas WebSphere Application Server ou WebSphere Application Server Network Deployment. Si vous choisissez une installation autonome, vous définissez un nouvel emplacement d'installation dans lequel le serveur eXtreme Scale sera installé.
 - Intégrez eXtreme Scale à une installation existante de WebSphere Application Server ou WebSphere Application Server Network Deployment. Vous pouvez installer le client et le serveur eXtreme Scale ou uniquement le client.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique d'installation et de déploiement de WebSphere eXtreme Scale, dans le centre de documentation.

6 Étape 6 : Exécutez un exemple d'application client

1. Editez la variable `JAVA_HOME` dans le fichier `racine_installation/gettingstarted/env.sh|bat` pour référencer un répertoire d'installation valide de Java Development Kit (JDK) ou Java Runtime Environment (JRE) version 1.5 ou ultérieure.
2. Exécutez `runcat.sh|bat` pour démarrer le processus d'un service de catalogue.
3. Exécutez `runcontainer.sh|bat server0` pour démarrer un processus de conteneur.
4. Exécutez les commandes client suivantes :
 - Pour ajouter des données à la grille, exécutez `runclient.sh|bat i key1 helloworld`.
 - Pour rechercher la valeur `key1`, exécutez `runclient.sh|bat g key1`.
 - Pour mettre à jour la valeur `key1`, exécutez `runclient.sh|bat u key1 goodbyeWorld`.
 - Pour supprimer la valeur `key1`, exécutez `runclient.sh d key1`.

Informations complémentaires

- Pour toute information technique complémentaire, reportez-vous à la documentation d'installation de WebSphere eXtreme Scale, ainsi qu'au fichier Readme se trouvant sur le CD.

