



VisualAge Pacbase 2.5

**GUIDE INTERFACE UTILISATEUR  
MANUEL DE REFERENCE**

DDUSE000251F

**Remarque**

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section "Remarques" de la page suivante.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir du site Web du Support Technique :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

**Première Edition (Juin 1998)**

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 2.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory  
Support VisualAge Pacbase  
30, rue du Château des Rentiers  
75640 PARIS Cedex 13  
FRANCE

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983, 1999. Tous droits réservés.

## REMARQUES

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente.

Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM.

Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property and Licensing  
International Business Machines Corporation  
North Castle Drive, Armonk, New-York 10504-1785  
USA

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à :

IBM Paris Laboratory  
Département SMC  
30, rue du Château des Rentiers  
75640 PARIS Cedex 13  
FRANCE

De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

## MARQUES

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, PACBASE, RACF, RS/6000, SQL/DS, TeamConnection et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.



## TABLE DES MATIERES

<b>1. INTRODUCTION .....</b>	<b>7</b>
1.1. VISUALAGE PACBASE .....	8
1.2. OBJET DU MANUEL .....	11
1.3. PRINCIPES DE DESCRIPTION .....	12
<b>2. CONNEXION EN TP.....</b>	<b>13</b>
2.1. UTILISATION EN CONVERSATIONNEL .....	14
2.2. NOTION DE SOUS-RESEAU.....	15
2.3. MIRE D'ACCUEIL .....	17
2.4. INITIALISATION D'UNE BIBLIOTHEQUE.....	23
<b>3. OPTIONS GENERALES.....</b>	<b>35</b>
3.1. PRESENTATION GENERALE.....	36
3.2. TRAITEMENT DES ZONES NUMERIQUES .....	37
3.3. TRAITEMENT DES MINUSCULES .....	39
<b>4. LANGAGE D'ACCES EN TP .....</b>	<b>40</b>
4.1. INTRODUCTION .....	41
4.2. LA ZONE OPERATION (O:).....	42
4.3. LA ZONE CHOIX (CH:).....	45
4.4. MENUS HIERARCHISES.....	49
4.5. MISE A JOUR DANS UN ECRAN.....	51
4.6. BLOCAGE DE MISE A JOUR.....	58
4.7. ACCES A LA DOCUMENTATION .....	66
4.8. RECHERCHE PAR MOTS-CLES.....	68
4.9. CONSULTATION DU JOURNAL.....	73
4.10. CONSULTATION DES DIFFERENCES ENTRE SESSIONS.....	76
<b>5. L'EDITEUR DE TEXTE .....</b>	<b>78</b>
5.1. INTRODUCTION .....	79
5.2. MODIFICATION A PARTIR DE LA ZONE CHOIX .....	80
5.3. MODIFICATION A PARTIR DU CODE ACTION .....	89
<b>6. CHOIX : REPERTOIRE D'ACCES.....</b>	<b>95</b>
6.1. INTRODUCTION .....	96
6.2. BIBLIOTHEQUE (*) .....	97
6.3. MOT-CLE (K).....	98
6.4. RUBRIQUE (E).....	99
6.5. TEXTE (T).....	104
6.6. STRUCTURE DE DONNEES (D).....	106
6.7. SEGMENT (S).....	109
6.8. FORMAT GUIDE (I) .....	113
6.9. MANUEL UTILISATEUR (U).....	116
6.10. RAPPORT (G.D.P.) (V) .....	117
6.11. ENTITE UTILISATEUR (F).....	119
6.12. RELATION UTILISATEUR (Q).....	121
6.13. OCCURRENCE D'ENTITE UTILISATEUR (\$) .....	123
6.14. METHODE (M).....	125
6.15. PROGRAMME (P) .....	127
6.16. ETAT (R).....	131
6.17. ECRAN (O) .....	133
6.18. DESCRIPTION DE BASE DE DONNEES (B).....	137
6.19. CHOIX PARTICULIERS.....	144
6.20. CHOIX SPECIFIQUES VERSION I.M.S.....	147
<b>7. COMPLEMENTS AU LANGAGE TP.....</b>	<b>153</b>

7.1. AVERTISSEMENT .....	154
7.2. DEBRANCHEMENT SUR UNE ENTITE.....	155
7.3. DEBRANCHEMENT SUR LES COMMENTAIRES .....	156
7.4. DEBRANCHEMENTS DIVERS .....	157
7.5. TOUCHES FONCTION STANDARD .....	158
<b>8. EDITION ET GENERATION .....</b>	<b>160</b>
8.1. GENERALITES .....	161
8.2. FORMULATION DES DEMANDES EN TP.....	163
8.3. STRUCTURATION DES DEMANDES .....	166
8.4. CARTES DE CONTROLES OPTIONNELLES .....	169
8.5. COMMANDES D'EDITION/GENERATION .....	171
<b>9. GESTION DES PARAMETRES UTILISATEUR .....</b>	<b>189</b>
9.1. PRESENTATION .....	190
9.2. MISE A JOUR DES CARTES DE CONTROLE OPTIONNELLES .....	194
9.3. IDENTIFICATION DES PROGRAMMES .....	205
9.4. MISE A JOUR DES TYPES DE TEXTES .....	207
9.5. MISE A JOUR DES LIBELLES D'ERREUR.....	210
9.6. MISE A JOUR DES UTILISATEURS .....	213
9.7. MISE A JOUR DES CLES D'ACCES .....	226
9.8. MISE A JOUR DES CARACTERES SPECIAUX .....	230
9.9. MISE A JOUR DES CHOIX METHODE .....	233
9.10. ASSOCIER BASE PACBASE A BASE DSMS .....	239

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
MANUEL D'UTILISATION TP  
INTRODUCTION

PAGE 7

1

# 1. INTRODUCTION

INTRODUCTION	PAGE	8
VISUALAGE PACBASE		1
		1

## *1.1. VISUALAGE PACBASE*

### L'OFFRE VisualAge Pacbase

VisualAge Pacbase est un AGL fonctionnant sous des serveurs mainframe, OS/2, UNIX ou Windows NT. VisualAge Pacbase a pour but d'assurer la gestion complète d'applications informatiques.

La cohérence de l'ensemble est assurée, car toutes les informations sont regroupées dans une Base de Spécifications unique et sont gérées de manière unique.

### Les Produits de l'offre VisualAge Pacbase

L'offre VisualAge Pacbase est une offre modulaire qui s'articule autour de deux produits principaux - Pacdesign pour la Conception d'applications et Pacbench pour le Développement.

Pacdesign et Pacbench permettent d'alimenter la Base de Spécifications et de couvrir le cycle de vie des applications; un certain nombre de modules sont disponibles pour chacun de ces deux produits.

### Modules de base

Dictionnaire  
Langage Structuré  
Gestionnaire de Documentation Personnalisée (GDP-GDP+)

### Générateurs

Dialogue  
Pacbench Client/Serveur  
Langage Batch  
COB / Generator

### Support Bases de Données

DBD  
DBD-SQL

### Habillage d'applications

Pacbench Automatic Windowing (PAW) (versions antérieures à VisualAge Pacbase 2.0)  
Pacbase Web Connection

### Contrôle qualité

Pacbench Quality Control (PQC)  
Extension : Quality Control Extensibility

Gestionnaire de Tables

Pactables

Mise en production et suivi

Environnement de production (PEI)

PacTransfer

Development Support Management System (DSMS)

Module micro : DSMS habillé (pour les versions antérieures à VisualAge

Pacbase 2.0)

Services complémentaires

Pac/Impact

Personnalisation (Extension du Dictionnaire)

Pacbase Access Facility (PAF-PAF+)

DSMS Access Facility (DAF)

Méthodes (Merise, YSM, etc.)

Gestionnaire de Bases d'Informations Réparties (GBIR)

Normalisation d'Entités (RMEN)

Analyse d'Activité (ACTI)

Interface Sécurité RACF/TOPSECRET

ENDEVOR

Pont VisualAge Smalltalk-VisualAge Pacbase

Pont Team Connection-VisualAge Pacbase

INTRODUCTION	PAGE	11
OBJET DU MANUEL		1
		2

## *1.2. OBJET DU MANUEL*

### OBJET DU MANUEL

Ce manuel décrit les manipulations communes à l'ensemble de toutes les options et modules du Système.

Il décrit en particulier le langage de commande servant à accéder aux différents Ecrans.

### CONNAISSANCES PREALABLES

Pour tirer profit de la lecture de ce manuel, l'utilisateur doit avoir suivi une session de formation au module DICTIONNAIRE.

### *1.3. PRINCIPES DE DESCRIPTION*

#### PRINCIPES DE DESCRIPTION

La description des entités et des lignes gérées par VisualAge Pacbase est en général composée de deux parties :

- . Une introduction expliquant le but et les caractéristiques générales de l'entité ou de la ligne.
- . Une description exhaustive, pour chaque ligne, des zones d'entrée dans les écrans.

Dans la mesure où les écrans contiennent les mêmes zones, leur description est commune.

Dans la description, chaque zone est repérée par un numéro d'ordre correspondant le plus souvent à la saisie sur écran.

Les numéros d'ordre sont repris dans les maquettes d'écrans présentées dans les différents manuels de référence.

>>>> Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase, l'interface graphique des fenêtres correspondantes est documentée dans le Manuel de Référence de la Station de Travail.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
MANUEL D'UTILISATION TP  
CONNEXION EN TP

PAGE 13

2

## **2. CONNEXION EN TP**

## 2.1. UTILISATION EN CONVERSATIONNEL

### UTILISATION EN CONVERSATIONNEL

Plusieurs types d'écrans sont disponibles en mode conversationnel :

- . Une mire d'accueil, permettant d'initialiser le contexte de travail.
- . Un ensemble d'écrans MENUS hiérarchisés donnant accès aux différents Ecrans.
- . Les écrans de travail permettant de consulter et de mettre à jour le contenu de la Base. Certains peuvent comporter plusieurs options de présentation, obtenues par l'intermédiaire de la zone Opération.

Les écrans de consultation sont les listes d'entités et les références croisées entre entités. Les écrans de définition et description d'entités permettent la consultation et la mise à jour des entités.

- . Des écrans de documentation, dits "souffleurs", associés aux écrans de mise à jour des entités.
- . Un écran permettant de demander l'édition ou la génération d'entités de la Base.
- . Un écran permettant d'effectuer des recherches par mots-clés.
- . Un écran permettant une consultation sélective du journal des mouvements de mise à jour de la Base.

La navigation entre ces différents écrans est assurée par la zone Choix.

## 2.2. NOTION DE SOUS-RESEAU

### NOTION DE SOUS-RESEAU

Les informations de la Base sont rangées dans des bibliothèques hiérarchisées. Un sous-ensemble de bibliothèques hiérarchisées est appelé en sous-réseau.

Tout travail dans la Base s'effectue dans une bibliothèque donnée. Les informations des autres bibliothèques du sous-réseau sont visualisées ou non (selon la valeur de la zone Opération), mais seule la bibliothèque sélectionnée peut être mise à jour.

La sélection de la bibliothèque de travail est faite :

- . soit sur la mire d'accueil,
- . soit en cours de travail, par le Choix: N\*bbb, où bbb est le code de la nouvelle bibliothèque.

Les informations des bibliothèques ascendantes dans le sous-réseau peuvent être utilisées mais ne peuvent pas être modifiées dans la bibliothèque de travail.

Dans des cas précis d'adaptation ou de conversion d'application, une bibliothèque descendante peut être autorisée à modifier les éléments de sa bibliothèque "mère" (grâce aux options de protection et modification des éléments extraits au niveau de la bibliothèque).

ATTENTION : une bibliothèque "déprotégée", l'est définitivement.

Tous les écrans affichés après sélection de la Bibliothèque porteront en en-tête :

. Le nom de la Bibliothèque,

suivi des :

. Numéro d'amélioration DSMS, si la Base est sous le contrôle de DSMS,  
\$.DSMS

. Code de l'utilisateur, précédé d'un astérisque (\*) ou d'un plus (+) indiquant ses  
niveaux d'autorisation :

\* : Consultation et mise à jour autorisées (niveau 2 ou 3 sur la session courante,  
3 sur une session de test),

+ : Gestionnaire de la Base (niveau 4),

. Code transaction,

. Code de la Bibliothèque choisie,

. Numéro de session, suivi de H pour une session historisée et de T pour une  
session historisée de test.

## 2.3. MIRE D'ACCUEIL

### MIRE D'ACCUEIL

Cet écran permet d'initialiser le contexte de travail. Il s'obtient par le code transaction.

#### IDENTIFICATION DE L'UTILISATEUR

Chaque utilisateur doit s'identifier en indiquant son code personnel et son mot de passe.

Ce mot de passe peut être changé à tout moment en utilisant les deux zones situées en bas de l'écran à droite de la zone choix; attention, l'utilisation du caractère blanc à l'intérieur du mot de passe est interdite par le système.

Si l'utilisateur a quitté VisualAge Pacbase par la touche 'Abandon et Sauvegarde conversation', lorsqu'il souhaite revenir sur la transaction, son code utilisateur s'affiche ainsi que le message 'POUR RECUPERATION SAUVEGARDE TAPEZ VOTRE MOT DE PASSE'. Il lui suffit de rentrer son mot de passe en cours de validité et l'écran sauvegardé est affiché dans son contexte.

#### SELECTION D'UNE BIBLIOTHEQUE

La sélection de la bibliothèque de travail est obligatoire. Cette sélection permet la consultation de toutes les bibliothèques du sous-réseau associé à la bibliothèque. Par contre seule la bibliothèque sélectionnée peut être mise à jour.

Le code \*\*\* (inter-bibliothèque) permet de consulter l'ensemble des bibliothèques de la Base. Aucune mise à jour d'entité n'est possible; seul le gestionnaire de la Base peut y mettre à jour le thésaurus de mots-clés (cf. Manuel de Référence DICTIONNAIRE).

Le choix N\*bbb permet de changer de bibliothèque en cours de travail.

#### SELECTION D'UNE SESSION HISTORISEE OU DE TEST

La sélection d'une session historisée se fait en indiquant le numéro de la session sur la mire d'accueil, suivi de T si on veut la session de test.

Si le numéro de session n'est pas saisi, la session courante est sélectionnée par défaut. Le choix NHssss ou NHssssT permet de changer de session historisée ou test en cours de travail. Le choix NH9999 permet de revenir à la session courante.

#### SELECTION D'UNE MODIFICATION DSMS

Cette sélection n'est obligatoire que si la bibliothèque de connexion est sous contrôle DSMS. Si tel est le cas, vous devez saisir un code produit suivi d'un numéro de modification.

Pour changer de modification DSMS en cours de travail, saisissez :

NCpppmmmmmm, avec

ppp=code produit et mmmmmm=numéro de modification.

(si votre code produit a une longueur de un ou deux caractères, saisissez à la suite, respectivement, deux ou un '&').



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	8		<p>CODE UTILISATEUR (OBLIGATOIRE)</p> <p>Tout utilisateur désirant accéder à une base doit avoir été préalablement répertorié sous un code, qui lui est propre et auquel est associé un mot de passe.</p> <p>Pour chaque code utilisateur, le répertoire définit quelles sont les bibliothèques accessibles et quelles opérations sont possibles sur celles-ci (consultation, mise à jour de la session courante, mise à jour de toutes les sessions).</p> <p>Le code utilisateur est mémorisé sur les mouvements de mise à jour journalisés.</p> <p>La gestion des codes utilisateurs et des autorisations d'accès est à la charge du gestionnaire de la base. Il faut consulter ce dernier pour savoir quels sont les accès permis.</p>
2	8		<p>MOT DE PASSE UTILISATEUR</p> <p>Le mot de passe est associé au code utilisateur.</p> <p>L'utilisation du caractère blanc entre deux autres caractères est interdite.</p> <p>Note : sur les sites utilisant l'Interface Systèmes de Sécurité (RACF ou TOPSECRET), le mot de passe est géré par le système de sécurité et n'est pas renseigné dans la gestion des codes utilisateurs.</p>
3	3	<p>bbb</p> <p>***</p> <p>\$E</p> <p>\$P</p>	<p>CODE BIBLIOTHEQUE (OBLIGATOIRE)</p> <p>C'est le code qui identifie la bibliothèque dans la Base. Il est choisi lors de sa création et n'est pas modifiable.</p> <p>Il est recommandé de choisir une valeur composée uniquement de chiffres ou de lettres.</p> <p>La valeur '***' est interdite pour définir une bibliothèque : elle permet de sélectionner le réseau complet en consultation de la base.</p> <p><b>GESTION DE L'ENVIRONNEMENT DE PRODUCTION (MODULE PEI)</b> ----- Un code bibliothèque particulier permet de définir l'accès au Module PEI : Gestion de l'environnement de production. Cette bibliothèque n'est pas accessible lors d'une connexion normale à la Base.</p> <p>Accès aux paramètres utilisateur ----- Cette bibliothèque n'est pas accessible lors d'une</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			connexion normale à la Base.
			SESSION
4	4	NUMER.	<p>NUMERO DE SESSION</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Le numéro de session représente l'échelle de temps de la Base.</p> <p>Sa valeur à la création de la base est 0001.</p> <p>Il est incrémenté :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Chaque jour, lors de la première connexion d'un utilisateur sur la Base, que ce soit en batch ou en TP, que ce soit dans le but de consulter mettre à jour la base ou générer des programmes.</li> <li>. Lors de l'exécution d'un utilitaire, lorsque celui-ci a besoin de créer un point de reprise dans la Base. Voir pour chaque utilitaire s'il est dans ce cas.</li> </ul>
5	1	BLANC  T	<p>VERSION DANS LA SESSION</p> <p>Elle peut prendre deux valeurs :</p> <p>Version initiale. C'est la version dans l'état où elle était lors de son archivage initial. Elle peut être uniquement consultée.</p> <p>Version test. C'est la seule version sur laquelle les mises à jour sont possibles.</p> <p>Les modifications apportées à une session historisée ne s'appliquent qu'à cette session et n'ont aucune incidence sur les autres.</p>
6	3		<p>CODE PRODUIT/DSMS</p> <p>Cette zone doit être renseignée quand la bibliothèque de connexion est sous le contrôle du module DSMS.</p> <p>Elle contient le code d'un produit dont le développement et le suivi sont gérés par DSMS.</p> <p>Pour plus de détails, cf. le Manuel de Référence DSMS.</p>
7	6	NUMER.	<p>NUMERO DE MODIFICATION</p> <p>Cette zone doit être renseignée quand la Base est sous le contrôle du module DSMS.</p> <p>Elle contient un numéro d'amélioration du produit indiqué dans la zone précédente.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Pour plus de détails, cf. le Manuel de Référence DSMS.
8	1		MODIFICATION DU MOT DE PASSE
		M	Indique une demande de modification du mot de passe.
9	8		NOUVEAU MOT DE PASSE  Lorsque vous saisissez le nouveau mot de passe, celui- n'est pas visible. Après avoir validé, vous devez saisir à nouveau votre nouveau mot de passe pour qu'il soit pris en compte.  Sur les sites dotés d'un système de sécurité RACF, la modification du mot de passe en TP n'est pas possible.  Remarque : une fois changé, un mot de passe est vali- de jusqu'à sa prochaine modification.

## 2.4. INITIALISATION D'UNE BIBLIOTHEQUE

### INITIALISATION D'UNE BIBLIOTHEQUE

La création d'une nouvelle Bibliothèque dans la Base est effectuée par le gestionnaire de la Base (niveau d'autorisation 4).

Elle a lieu en deux temps :

- . Le gestionnaire de la Base doit d'abord définir la Bibliothèque en indiquant seulement son code et ses liens avec les Bibliothèques existantes. Cette opération est réalisée à l'aide de la procédure batch MLIB.
- . Il doit ensuite initialiser la Bibliothèque avec l'écran obtenu par le choix \*.

On ne peut faire de mise à jour que dans une bibliothèque initialisée.

### CARACTERISTIQUES GENERALES

L'écran d'initialisation d'une Bibliothèque comprend :

- . Le nom de la Bibliothèque.
- . Des options générales de présentation de la documentation éditée.
- . Des options d'adaptation des éléments de la base au système d'exploitation utilisé. Ceci inclut l'utilisation des doubles ou simples quotes, la conversion des usages des Rubriques, la variante de COBOL généré, etc...; elles sont donc très importantes pour la bonne utilisation du Système sur le site.
- . Des options permettant de "déprotéger" une bibliothèque pour que ses bibliothèques filles puissent modifier ses éléments; une fois choisies, ces options sont irréversibles.

### MODIFICATION ET ANNULATION

Seul le gestionnaire de la Base peut modifier la fiche de définition d'une bibliothèque ou supprimer une bibliothèque par la procédure MLIB.

REMARQUES :

Après la création en batch, l'écran obtenu par le choix \* contient dans la zone NOM DE LA BIBLIOTHEQUE la valeur :

---> NON INITIALISEE <---

L'entité Bibliothèque dispose d'un écran de documentation généralisée. Pour plus d'informations, se reporter au chapitre correspondant du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.

Contrairement à toutes les autres entités, il n'est pas possible de bloquer l'entité Bibliothèque (cf. le sous-chapitre "Blocage de mise à jour" du chapitre "Langage d'Accès en TP" du Manuel d'UTILISATION).

```
-----  
!                                     !  
!          DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE   P0*DOC.LILI.DOF.1867 !  
! CARACTERISTIQUES DE LA BIBLIOTHEQUE AAA          !  
!                                     !  
! NOM DE LA BIBLIOTHEQUE.....: 1 BIBLIOTHEQUE EXEMPLE          !  
! LANGAGE GENERE.....: 2 C          !  
! VARIANTE DU LANGAGE A GENERER.....: 3 N          !  
! VARIANTE DE MONITEUR T.P.....: 4 N          !  
! TYPE DE PROGRAMMATION.....: 5 P          !  
! OPTION CARTES EN TETE DE FLOT.....: 6          EN QUEUE DE FLOT.....: 7          !  
! OPTION CARTES AVANT PROGRAMME.....: 8          APRES PROGRAMME.....: 9          !  
! OPTION FORMATTEUR DE COBOL.....: 10          !  
! DELIMITEUR LITTERAL ALPHANUMERIQUE..: 11 '          !  
! OPTION INSERTION COMMENTAIRES.....: 12 O          !  
! OPTION SUPPRESSION SAUTS DE PAGE....: 13 O          !  
! NOMBRE DE LIGNES D' EDITION PAR PAGE: 14 61          !  
! CARACTERE VERTICAL DU CADRE DE DOC..: 15 *          !  
! CARACTERE HORIZONTAL DU CADRE DE DOC: 16 *          !  
! MODIFICATION DES ELEMENTS EXTRAITS..: 17 A          !  
! PROTECTION A L'EXTRACTION.....: 18 N          !  
! POSITION MOIS/JOUR DANS LA DATE.....: 19 N          !  
! FORMAT DE LA DATE.....: 20 F          !  
! CARACTERE DE SEPARATION DECIMAL.....: 21 ,          !  
!                                     !  
! *** FIN ***          !  
! O: C1 CH: *aaa          ACTION:          !  
!                                     !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	36		NOM EN CLAIR DE LA BIBLIOTHEQUE
2	1		LANGAGE GENERE  Cette option indique le langage dans lequel sont générés les Programmes.  C Génération des programmes en COBOL. (Option par défaut à la création de la Bibliothèque).  D Génération des programmes en COBOL II, 85 ou 370.
3	1		VARIANTE DU LANGAGE A GENERER  Cette zone permet l'adaptation automatique des éléments extraits des Bibliothèques de niveaux supérieurs à la variante du langage demandée. Cette adaptation concerne l'usage interne des Rubriques, les délimiteurs des littéraux, les programmes et appels de Structures de Données, les éditions d'états en option WRITE AFTER (si la variante de langage préconise le WRITE BEFORE).  N Pas d'adaptation à une variante de langage (option par défaut à la création). Empêche toute génération.  0 Adaptation au COBOL ANS IBM MVS  1 Adaptation au COBOL ANS IBM VSE  2 Adaptation au COBOL IBM 36  3 Adaptation au COBOL PC/MICROFOCUS  4 Adaptation au COBOL DPS7  5 Adaptation au COBOL ANS 74 DPS8 Adaptation au COBOL TP8 pour écrans Dialogue  6 Adaptation au COBOL BCD DPS8  8 Au niveau de la Bibliothèque, cette variante est indispensable pour pouvoir travailler avec des définitions de données en paqué sur 1/2 octet, sur les matériels UNISYS Série A et DPS8 (variantes de Programmes 5, 6 et 8).  La variante de génération doit être précisée au niveau des Programmes.  Attention : si cette variante 8 est indiquée sur la Bibliothèque a posteriori, il est nécessaire de reprendre tout le dictionnaire des Rubriques (y compris les '-CE', FILLER, ...) pour que les nouvelles longueurs soient intégrées.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			IBM 36 (écran monochrome) 2
			PC/MICROFOCUS MS/DOS 3
			QUESTAR 4, 5, 6
			DEC/VAX I
			UNISYS 2200 (programme et map FLDP) U
			UNISYS-A Format SDF 8
			IBM 38 Y
			AS 400 O
			DPS6-DTF-DFC-Vision M
			VPLUS 7
1			IMS (IBM) (programme et format MFS) 0, X
			IBM 36 (écran couleur) 2
			PC/MICROFOCUS OS2 3
			VIP 4, 5, 6
2			CICS (IBM), map BMS couleurs
			MICROFOCUS UNIX 3
3			Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs
4			Moniteur IMS (IBM)
5			Moniteur CICS (IBM)
C			Multi-écrans 4, 5, 6, U
			CICS multi-écrans 0, 1, X
			ICL K
			UNISYS-A ECRAN LOGIQUE 8
F			TDS FORMS (DPS7) 4
			DM6 TP FORMS M
			Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON' R
R			Programme 'REQUESTER' F ou 'CLIENT' R
S			Programme 'SERVER' F ou 'SERVICE' R
			MODULE CLIENT/SERVEUR :
N			Pas de génération.
0			Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client) 0, X
			Programme MICROFOCUS MS/DOS 3
			Programme TUXEDO R
			Programme VPLUS 7
			Programme UNISYS-2200 U
1			Programme IMS (Programme et map MFS pour le client) 0, X

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Programme MICROFOCUS OS/2 3
		C	Programme CICS multi-écrans 0, 1 client seulement X Programme DPS7 multi-écrans 4 Programme DPS8 multi-écrans 5 Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2) R
		2	Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur) 0, X Programme MICROFOCUS UNIX 3
		3	Programme IMS (Programme et map MFS couleur) 0, X Programme WINDOWS/NT 3
		4	Programme IBM VISUAL SET 3
5	1		TYPE DE PROGRAMMATION  LANGAGE STRUCTURE -----  P  Programmation en Langage Structuré par ligne de type '-P'. (Valeur par défaut lors de la création d'une Bibliothèque).  -----  GENERATEUR COBOL -----  (en liaison avec REVERSE ENGINEERING).  S  Procédure composée de lignes de Langage Source '-SC' et de Traitements Structurés ('-P').  La NATURE DU PROGRAMME doit également être 'S'.  -----  8  Programmation par ligne de type '-8': réservé exclusi- vement à la maintenance d'applications écrites à l'ai- de de versions antérieures à la version 6 de PACBASE.  La valeur mentionnée sur la ligne de définition de la Bibliothèque est reportée par défaut sur la ligne de définition d'un Programme lors de sa création.  Au niveau d'un Programme, le type de programmation ne peut être modifié.  La combinaison de lignes '-P' et de lignes '-8' dans un même Programme, soit directement, soit par l'inter- médiaire de Macro-Structures appelées, est refusée.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
6	1		<p>OPTION CARTES EN TETE DE FLOT</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer en tête du flot de programmes générés.</p> <p>Au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les options par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.</p>
7	1		<p>OPTION CARTES EN QUEUE DE FLOT</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer en queue du flot de programmes générés.</p> <p>Au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les options par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.</p>
8	1		<p>OPTION CARTES AVANT PROGRAMME</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque Programme généré.</p> <p>Au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les valeurs par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.</p>
9	1		<p>OPTION CARTES APRES PROGRAMME</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque Programme généré.</p> <p>Au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les valeurs par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.</p>
10	1	Y	<p>FORMATAGE DU COBOL GERE</p> <p>Cette option permet de spécifier si les programmes générés à partir de la Bibliothèque (batch ou TP) seront formatés ou non.</p> <p>Pas de formatage du COBOL généré (option par défaut).</p> <p>Formatage du COBOL généré.</p> <p>Dans ce cas, les programmes générés ont les caractéristiques suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Indentation des zones de DATA DIVISION en fonction de leur nombre niveau,</li> <li>. Génération d'une seule instruction par ligne en PROCEDURE DIVISION,</li> <li>. Indentation des IF à l'intérieur des fonctions ou sous-fonctions.</li> </ul> <p>REMARQUE</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE -----
			<p>Pour le module BATCH, cette option ne peut pas être modifiée au niveau des Programmes : tous les programmes batch générés à partir de la Bibliothèque ont le même type de formatage.</p> <p>Pour le module DIALOGUE, il est possible de modifier cette option pour un Dialogue donné (cf. Manuel de Référence DIALOGUE, chapitre "Description d'une Transaction", sous-chapitre "Compléments d'un Dialogue").</p> <p>ATTENTION : Cette fonction ne suivra pas l'évolution des programmes générés.</p>
11	1		<p>DELIMITEUR LITTERAL ALPHANUMERIQUE</p> <p>Caractère utilisé pour délimiter les littéraux alphanumériques dans les programmes COBOL générés.</p> <p>La valeur par défaut adoptée par le Système dépend de la valeur de la zone VARIANTE DU LANGAGE A GENERER :</p> <p>' : Option par défaut pour les variantes de type IBM.</p> <p>" : Option par défaut pour les autres variantes.</p> <p>Remarque : si vous laissez ces options par défaut, tous les ' et les " inclus dans les libellés des Rubriques apparaîtront sous forme de blancs dans le -CE des Ecrans.</p>
12	1	O N  S	<p>OPTION INSERTION DES COMMENTAIRES</p> <p>Permet d'insérer dans le programme généré les commentaires indiqués dans les traitements spécifiques.</p> <p>O Insertion des commentaires.</p> <p>N Suppression des commentaires (Option par défaut à la création de la Bibliothèque).</p> <p>La suppression des commentaires entraîne également la suppression des titres et cadres des (sous-) fonctions dans les programmes générés et donc des étiquettes Nxx ou Nxxxx qui sont associées aux commentaires.</p> <p>S Les commentaires introduits par l'utilisateur sont ignorés à la génération.</p>
13	1		<p>OPTION SUPPRESSION DES SAUTS DE PAGE</p> <p>Cette option a pour but de supprimer les sauts de pages entre les sous-états (groupes de lignes d'un même type), dans la documentation.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		N O	<p>Notamment pour les descriptifs d'Etats, Structures de Données, Programmes, les sauts de pages ne se font que par dépassement de capacité ou changement de Structure de Données, Etat, Programme.</p> <p>Saut de page pour chaque sous-état.</p> <p>Suppression des sauts de page par sous-état. (Option par défaut à la création de la Bibliothèque).</p>
14	2		<p>NOMBRE DE LIGNES PAR PAGE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Définit le nombre de lignes éditées sur une page pour l'ensemble de la documentation et pour les Manuels Utilisateur (entité U).</p> <p>Par défaut : 60 à la création de la Bibliothèque.</p>
15	1	*	<p>CARACTERE VERTICAL DU CADRE DE DOC</p> <p>Permet de modifier les caractères composant le cadre de la documentation fournie par le système.</p> <p>Astérisque pour les traits verticaux. (Option par défaut à la création de la Bibliothèque).</p> <p>Si cette valeur ne convient pas, l'utilisateur peut saisir n'importe quel caractère pour les traits verticaux.</p>
16	1	*	<p>CARACTERE HORIZONTAL DU CADRE DE DOC</p> <p>Permet de modifier les caractères composant le cadre de la documentation fournie par le système.</p> <p>Astérisque pour les traits horizontaux. (Option par défaut à la création de la Bibliothèque).</p> <p>L'utilisateur peut saisir n'importe quel caractère pour les traits horizontaux.</p>
17	1	N	<p>MODIFICATION DES ENTITES EXTRAITES</p> <p>Un des principes fondamentaux du Système est que dans une Bibliothèque, il est interdit de créer des lignes définissant ou appartenant à une entité définie dans une Bibliothèque de niveau supérieur.</p> <p>Toutefois, dans le cas d'applications converties ou adaptées, on peut être amené à modifier des entités extraites.</p> <p>Modification des entités extraites interdite. (option par défaut).</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		A	<p>Modification autorisée.</p> <p>Dans ce cas la modification ne sera possible que pour les entités définies dans des Bibliothèques non protégées (cf. la zone PROTECTION DES ENTITES EXTRAITES).</p> <p>Il est possible de créer de nouvelles lignes, de modifier des lignes extraites, mais pas de les annuler.</p> <p>La valeur A est affectée de façon irréversible.</p>
18	1	N  A	<p>PROTECTION DES ENTITES EXTRAITES</p> <p>Quelle que soit l'option de modification des Bibliothèques de niveau inférieur, les lignes de définition et de description provenant de cette Bibliothèque ne pourront être modifiées.</p> <p>Les lignes pourront être modifiées dans les Bibliothèques de niveaux inférieurs ayant l'option de modification.</p> <p>Le passage de la valeur A à la valeur N n'est pas autorisé.</p>
19	1	N  I	<p>INVERSION JOUR ET MOIS DANS LA DATE</p> <p>Pour le matériel IBM :</p> <p>Cette option permet d'indiquer la position du jour et du mois dans la date machine. Elle est utilisée pour les opérations sur les dates dans le module "LANGAGE STRUCTURE".</p> <p>Date machine obtenue sous la forme jour-mois-an.</p> <p>Date machine obtenue sous la forme mois-jour-an. (Option par défaut à la création de la bibliothèque).</p> <p>Pour les autres matériels :</p> <p>Cette option est inutilisable, l'obtention de la date s'effectuant sous une forme unique.</p> <p>REMARQUE : cette zone n'est pas utilisée pour indiquer la position du jour et du mois dans la date pour l'édition de la documentation. Celle-ci s'obtient par un paramètre de la procédure de restauration de la base (REST).</p>
20	1	E  F	<p>PRESENTATION DE LA DATE</p> <p>Précise le format réel associé aux formats symboliques des rubriques dates et utilisé dans les programmes DIALOGUE.</p> <p>Format MM/JJ/AA</p> <p>Format JJ/MM/AA</p>
21	1		CARACTERE DE SEPARATION DECIMAL

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		.	Pour le module DIALOGUE, précise le caractère qui sert de séparateur décimal.  Point
		,	Virgule

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
MANUEL D'UTILISATION TP  
OPTIONS GENERALES

PAGE 35

3

### **3. OPTIONS GENERALES**

### *3.1. PRESENTATION GENERALE*

#### PRESENTATION GENERALE

Ces options concernent principalement :

- . Le traitement des zones numériques,
- . Le traitement des majuscules et des minuscules.

## 3.2. TRAITEMENT DES ZONES NUMERIQUES

### TRAITEMENT DES ZONES NUMERIQUES

#### DEFINITIONS

On distingue trois types de zones numériques :

- . Des zones numériques PURES, qui ne peuvent contenir que des chiffres (exemples : nombre d'occurrences d'un Segment, nombre de répétitions d'une Rubrique, numéro de ligne de commentaire d'une entité, etc.),
- . Des zones numériques PARAMETRABLES, pouvant contenir le caractère '\$', et qui deviendront numériques PURES après résolution des paramètres,
- . Des zones PSEUDO-numériques, utilisées principalement en tant que zones numériques, mais dans lesquelles des caractères quelconques sont tolérés.

#### PRINCIPES DE TRAITEMENT

Pour l'ensemble de ces 3 types de zones, les traitements assurés par le Système sont les suivants :

- . Zone numérique pure : cadrage de la zone en utilisant les règles d'écriture usuelles (cadrage à droite, élimination des zéros non significatifs).
- . Zone numérique paramétrable :
  - Si la zone ne contient pas de '\$', le traitement est identique à celui des zones numériques pures.
  - Si la zone contient des '\$', il y a vérification de la cohérence des paramètres, mais aucun recadrage n'est effectué.
- . Zone PSEUDO-NUMERIQUE :
  - Si elle exprime un nombre, elle se comporte comme une zone numérique pure,
  - Si elle contient le caractère '\$', elle se comporte comme une zone numérique paramétrable,
  - Dans les autres cas, ni contrôle ni recadrage ne sont effectués.

La catégorie de chaque zone est indiquée sur les bordereaux batch de la façon suivante :

OPTIONS GENERALES  
TRAITEMENT DES ZONES NUMERIQUES

PAGE

38

3  
2

- . N pour les zones numériques pures,
- . P pour les zones numériques paramétrables,
- . PN pour les zones pseudo-numériques.

### 3.3. *TRAITEMENT DES MINUSCULES*

#### TRAITEMENT DES MINUSCULES

Le système possède sa propre gestion des caractères en entrée :

- . Tous les codes introduits en minuscules sont automatiquement transformés en majuscules.
- . Tous les noms en clair des entités ainsi que les textes sont laissés dans l'état initial. Les mots-clés implicites, sont affectés automatiquement à partir des noms en clair d'entités, ils sont transformés en majuscules, sauf les caractères accentués.

#### REMARQUE IMPORTANTE

Cette gestion des caractères minuscules-majuscules est subordonnée au fait que le système d'exploitation utilisé tolère l'introduction de minuscules et n'effectue pas déjà lui-même de transposition minuscules-majuscules.

En mise à jour batch, le principe de transformation est le même.

#### EDITIONS

Il existe également une gestion des minuscules-majuscules pour les états issus du Système. Se reporter au chapitre "Edition et Génération" de ce manuel.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
MANUEL D'UTILISATION TP  
LANGAGE D'ACCES EN TP

PAGE 40

4

## **4. LANGAGE D'ACCES EN TP**

## 4.1. INTRODUCTION

### INTRODUCTION

Le langage d'accès aux Ecrans est exprimé par deux zones :

- . L'opération (O: ..) permet de sélectionner la partie du sous-réseau visualisé en consultation, ou d'afficher un écran de travail avec différentes présentations.
- . Le choix (CH: ..... ) permet de sélectionner l'entité ou la liste d'entités sur lesquelles l'utilisateur désire travailler.

Ces zones se trouvent toujours en bas de l'écran. La liste des codifications possibles de la zone opération est donnée dans le sous-chapitre suivant, celle de la zone choix dans le chapitre "Choix : Répertoire d'Accès".

## 4.2. LA ZONE OPERATION (O:)

### LA ZONE OPERATION (O:)

#### OPERATIONS DE CONSULTATION DE LA BASE

Ce sont les codes opérations permettant d'agir sur l'affichage des écrans.

Le code opération comprend deux caractères :

- . Le premier permet de sélectionner la partie à visualiser du sous-réseau auquel appartient la bibliothèque de travail.
- . Le deuxième indique l'option de présentation de l'écran demandé. La signification de cette option est donnée au niveau de la description de chaque entité. Il peut exister jusqu'à 4 options numérotées de 1 à 4, correspondant à 4 présentations différentes d'un même écran.

Le tableau ci-dessous présente la liste exhaustive des valeurs du premier caractère.

On fait l'hypothèse que le deuxième vaut 1.

REMARQUE :

Pour l'emploi des touches fonctions ou des choix équivalents, se reporter au chapitre "Compléments au langage TP".

! OPER	! SIGNIFICATION	!
!	!	!
! C1	! Affichage du contenu de la Bibliothèque sélectionnée et des Bibliothèques supérieures.	!
!	! Si une ligne existe à plusieurs niveaux (cas des conversions), seule la ligne de plus bas niveau est affichée.	!
!	! C'est la valeur par défaut et la plus utilisée.	!
!	!	!
! I1	! Affichage du contenu de toutes les Bibliothèques du sous-réseau.	!
!	! (Ex : obtenir l'utilisation d'une entité dans les bibliothèques inférieures).	!
!	!	!
! U1	! Affichage des lignes de la Bibliothèque sélectionnée uniquement.	!
!	! (Ex : listes des entités créées dans la bibliothèque de travail).	!
!	!	!
! A1	! Identique à C1, mais les lignes en doubles sont toutes affichées.	!
!	! (Ex : cas des bibliothèques de conversion, autorisées à modifier les entités de la bibliothèque supérieure).	!
!	!	!
! >1	! Affichage des lignes des Bibliothèques de niveau strictement supérieur.	!
!	!	!
! <1	! Affichage des lignes des Bibliothèques de niveau strictement inférieur.	!
!	!	!
! Z1	! Affichage des lignes de la Bibliothèque sélectionnée et de celles de niveau inférieur.	!
!	!	!

### OPERATIONS DE MEMORISATION D'ECRAN

Il est possible de mémoriser jusqu'à neuf écrans de travail, afin d'y revenir par la suite. La mémorisation est effective jusqu'à la fin du travail ou jusqu'à une nouvelle commande de même type.

L'opération peut être faite en même temps qu'un choix.

Le contenu de l'écran rappelé peut avoir changé si une modification affectant ce contenu a eu lieu entre temps.

```
-----  
! OPER ! SIGNIFICATION !  
!-----!  
! ! !  
! Mx ! Mémorisation de l'écran sur lequel on effectue la !  
! ! demande (x = 1 à 9). !  
! ! !  
! Rx ! Rappel de l'écran mémorisé en Mx, l'écran rappelé !  
! ! restant mémorisé. !  
! ! L'utilisation de touches fonctions ou choix !  
! ! équivalents est possible pour R1 à R3. !  
! ! Si un choix est spécifié en même temps qu'un !  
! ! rappel d'écran, il est ignoré. !  
! ! Si aucun écran n'a été mémorisé, le message : !  
! ! MEMOIRE D'ECRAN VIDE !  
! ! apparaît et l'opération n'est pas prise en compte. !  
! ! !  
-----
```

### AUTRES OPERATIONS

```
-----  
! ! !  
! FT ! Abandon définitif de la transaction et retour à !  
! ! la mire d'accueil. !  
! ! Dans ce cas (ou si on efface l'écran), la conver- !  
! ! sation en cours n'est pas sauvegardée. !  
! ! Elle peut l'être avec une touche fonction ou un !  
! ! choix équivalent. !  
! ! Le message : CONVERSATION EN COURS SAUVEGARDEE !  
! ! est alors affiché. !  
! ! Il suffit d'entrer le code de la transaction pour !  
! ! reprendre la conversation à son point d'interrup- !  
! ! tion. !  
! ! !  
-----
```

### 4.3. LA ZONE CHOIX (CH:)

#### LA ZONE CHOIX (CH:)

La zone choix permet d'obtenir l'écran de travail souhaité.

La majorité des choix permettent d'atteindre les écrans de travail d'une entité. La demande peut être plus ou moins précise, par exemple : type d'entité, code entité seulement ou type d'entité, code d'entité, description, numéro de ligne.

Les divers composants du code choix sont analysés les uns par rapport aux autres. Par exemple, si le type d'entité est S (Segment), le code doit avoir 4 caractères, etc...

Au moins un blanc est caractère séparateur des divers composants du code choix. Il est indispensable si, par exemple, le code de l'entité n'atteint pas le nombre maximum de caractères (code Rubrique à 5 caractères..).

Si un blanc figure à l'intérieur d'un code entité (possible en cas de reprise de vieilles versions), on peut y accéder en remplaçant le blanc par un '&'.

D'autres choix permettent l'accès à des écrans particuliers (journal, édition-génération..), des retours à des écrans précédents, ou des commandes d'édition de texte (recherche de caractères, substitution..).

Si une mise à jour et un choix sont spécifiés en même temps, la mise à jour est effectuée, puis le choix (si la mise à jour s'est bien passée).

## TRAVAIL SUR LES ENTITES

### LISTE D'ENTITES

Une liste d'entités s'obtient par :

- . Un L dans le premier caractère du code choix
- . Un caractère précisant le type de liste à obtenir (par code, par type, par nom, ...)
- . Le type de l'entité à lister

Exemples : LCD = Liste (par code) des Structures de Données.  
LTT = Liste (par type) des Textes.

La liste par code (LCx) est disponible pour toutes les entités, la liste par type (LTx) pour toute entité possédant un type.

### SELECTION D'UNE ENTITE

La ligne de définition d'une entité s'obtient par le choix :

- . type de l'entité,
- . code de l'entité.

Exemple : Pprogr1 permet d'accéder au Programme (entité P) de code progr1.

### AUTRES ECRANS DE L'ENTITE

A partir de la fiche de définition, une simple transmission permet de dérouler les autres écrans de l'entité (s'ils ne sont pas vides).

De toutes façons, on peut accéder à l'écran par : (type d'entité, code entité et choix spécifique) ou (- choix spécifique).

Le retour à la fiche de définition s'effectue par le choix '-'.

Par exemple, les traitements du programme progr1 s'obtiennent par Pprogr1p ou -P si on a déjà accédé à progr1.

Les choix les plus fréquents sont expliqués ci-dessous. On fait l'hypothèse qu'on a déjà accédé à l'entité.

### DESCRIPTION D'UNE ENTITE

La description d'une Entité peut être faite de deux façons :

. Appel d'une autre entité :

Le choix est -Cx où x est le type d'entité appelée.

Exemple : Sbb00CE ou -CE (lorsqu'on a déjà accédé au Segment) permet d'obtenir la liste des Rubriques du Segment bb00.

. Description spécifique à l'entité :

Le choix est un choix spécifique.

Exemple : Pprogr1W ou -W permet d'accéder aux zones de travail (WORKING) du Programme 'progr1',

Ecorub D ou -D à la description de la Rubrique Corub.

#### REFERENCES CROISEES D'UNE ENTITE

Elles s'obtiennent par le choix -Xx où x est le type de l'entité chaînée.

Exemple : E corub XP (ou -XP) donne les utilisations de la Rubrique corub dans les Programmes.

Un 'X' non suivi du type d'entité donne la référence croisée de la première entité chaînée à l'entité initiale.

#### DOCUMENTATION GENERALISEE D'UNE ENTITE

Elle s'obtient par le choix -G.

Exemple : Ttexte1G ou -G permet d'accéder à la documentation généralisée du texte texte1.

#### TEXTES ASSIGNES A UNE ENTITE

Une entité peut aussi être documentée par des textes qui lui sont associés. Le choix -AT permet de visualiser ces textes.

Exemple : Sbb00AT ou -AT permet de voir les textes associés au Segment bb00.

#### CHOIX PARTICULIERS

Ils ont un code de 1 à 4 caractères, souvent mnémonique. Ce code est soit indépendant d'une entité, soit lié à une entité sélectionnée.

Exemples :

JO permet la consultation sélective du fichier journal.

Sbb00ACT permet d'accéder au calcul d'activité sur le Segment bb00.

JP permet de revenir à l'écran précédemment affiché.

.S permet d'effectuer une recherche sur une chaîne de caractères.

La liste exhaustive de tous les codes choix est donnée dans le chapitre "Répertoire d'Accès".

En mode conversationnel, les choix sont répertoriés dans les menus (voir chapitre "Menus Hiérarchisés").

#### 4.4. MENUS HIERARCHISES

##### MENUS HIERARCHISES

L'accès aux Ecrans se fait par l'intermédiaire de la zone choix.

Celle-ci peut être utilisée directement en mode expert, mais l'accès peut aussi être guidé par l'utilisation des menus hiérarchisés.

On dispose de deux niveaux de menus :

```
-----  
! MENU GENERAL ! Choix 'H'  
-----  
!  
-----  
!                               !  
!                               !  
-----  
! MENU ENTITE x !               ! MENU CHOIX SPECIAUX !  
-----  
Choix 'Hx', x = type d'entité    Choix 'HSC'  
!  
!  
Ecrans de travail  
de l'entité
```

REMARQUE :

Il existe parfois un troisième niveau de sous-menu, qui fonctionne de la même façon. On peut ainsi trouver des sous-menus listes.

### MENU GENERAL

Il est obtenu :

- . après la mire d'accueil, si le choix n'a pas été renseigné sur celle-ci,
- . par le choix H,
- . par une touche fonction ou un choix équivalent (en standard PF5 ou .5).

Il donne la liste des entités gérées sur le site, ainsi que le choix correspondant au sous-menu pour chaque entité.

Les deux derniers sous-menus donnent respectivement la liste des choix particuliers et la liste des touches fonctions ou choix équivalents utilisables sur le site.

Le débranchement au sous-menu s'effectue par positionnement du curseur, n'importe où sur la ligne désirée, et transmission. Si le matériel ne reconnaît pas la position du curseur, saisir un '/' dans la zone saisissable de la ligne voulue et transmettre. Un code entité peut être ajouté sur la ligne; il sera affiché sur le sous-menu.

### SOUS-MENUS

Ils peuvent être obtenus de deux façons :

- . Soit par le choix Hx, x étant le type d'entité voulu (exemple : HT donne le sous-menu associé aux Textes),
- . Soit à partir du menu général et positionnement du curseur (ou saisie d'un '/') sur la ligne voulue.

Pour chaque entité, le sous-menu liste les écrans de travail dont on dispose, ainsi que les codes choix correspondants.

Le débranchement à l'écran souhaité s'obtient par positionnement du curseur (ou saisie d'un '/') sur la ligne correspondante, après y avoir indiqué les identifiants (code entité s'il n'y figure pas déjà, numéro de ligne, etc.).

Il est aussi possible d'accéder à l'écran par l'intermédiaire du choix correspondant.

## 4.5. MISE A JOUR DANS UN ECRAN

### MISE A JOUR DANS UN ECRAN

La mise à jour d'une entité s'effectue dans la bibliothèque où elle est définie, ou dans une bibliothèque de conversion.

Elle se répercute sur toutes les utilisations de l'entité : par exemple, si le format d'une Rubrique est modifié, cela affecte automatiquement la description des Segments auxquels appartient cette Rubrique.

Elle n'est permise qu'aux utilisateurs ayant accès à la bibliothèque en mise à jour (autorisation 2 ou 3), et sur certaines présentations d'écran (généralement en opération C1).

La mise à jour d'un écran de travail se fait en pleine page.

Deux grands types d'écrans de travail existent :

- . Ecran Fiche (définition d'une entité)
- . Ecran Liste, qui affiche plusieurs occurrences d'une même ligne.

### ACTION DE MISE A JOUR

Le type d'action est indiqué par le code action. Il y a un code action pour un écran Fiche, un par ligne pour un écran Liste.

Néanmoins, la mise à jour peut être implicite.

### INHIBITION DE MISE A JOUR SUR UN ECRAN

Quel que soit le mode de mise à jour (implicite ou explicite), il est possible d'ignorer tous les mouvements présents sur l'écran affiché, en indiquant le choix :

CH: .NT

### RESULTAT DE MISE A JOUR

Le nombre de mises à jour effectuées est affiché sur l'écran réaffiché, même si celui-ci correspond à un nouveau choix. Par exemple :           C 1   M 2   A 1

signifie qu'on a eu une création, deux modifications et une annulation.

### MISE A JOUR IMPLICITE

Par défaut, l'utilisateur travaille en mise à jour implicite. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire de renseigner le code action ;toutefois, le Système en tiendra compte s'il est renseigné.

En fonction de l'existence ou non de la ligne dans la Base, l'action sera soit une création, soit une modification. La mise à jour sera faite par comparaison entre l'écran affiché initialement et l'écran retransmis au système.

On peut inhiber la mise à jour implicite pour ne tenir compte que des codes actions explicites sur un écran; on utilise une touche fonction ou le choix équivalent au lieu d'une simple transmission (en standard PF7 ou .7). Un exemple d'utilisation est la copie partielle des lignes d'un écran.

Le code action E ou '-' inhibe également la mise à jour implicite de la ligne.

### MISE A JOUR EXPLICITE

Elle a pu être choisie comme option par défaut (Cf Procédure de restauration de la Base : REST).

Dans ce cas, le code action doit être renseigné (voir paragraphe "Valeurs du code action").

Sinon, elle peut être demandée par le choix  
.NU (No Update)

Cette option n'est valable que pour le terminal sur lequel elle a été introduite.

Elle reste valable tant que le terminal reste connecté au Système (sortie autre que par effacement d'écran).

Le retour à la mise à jour implicite s'obtient par le choix  
.U (Update)

Pour ne prendre en compte que la mise à jour explicite sur un écran, on peut utiliser une touche de fonction ou un choix équivalent (en standard PF7 ou .7) au lieu d'une transmission.

### VALEURS DU CODE ACTION

C = Création de la ligne

M = Modification de la ligne

A = Annulation de la ligne

T = Transfert de la ligne

B = Annulation d'un groupe de lignes

G = Transfert d'un groupe de lignes

L = Fin d'annulation ou de transfert d'un groupe de lignes  
(voir le paragraphe "Annulation multiple" ci-dessous et le  
Chapitre "L'Editeur de Texte")

? = Demande de documentation (Souffleur)  
(voir le sous-chapitre "Accès à la documentation")

E ou - = Inhibition de mise à jour implicite  
pour la ligne

X = Mise à jour sans transformation des minuscules  
en majuscules (sur certaines lignes uniquement).

Il existe également des codes action qui correspondent aux facilités d'édition de texte offertes par le progiciel, ils sont décrits dans le chapitre "L'Editeur de Texte".

### ANNULATION MULTIPLE

Sur tous les écrans de type liste, le code action B permet l'annulation de plusieurs lignes.

Cette annulation débute à la ligne portant le code action B et s'arrête à la ligne portant le code action L ou à la dernière ligne affichée sur l'écran.

Cette annulation multiple est effectuée quel que soit le mode de mise à jour (implicite ou explicite). Elle permet de conserver certaines lignes entre les deux lignes repérées, en leur affectant un code action explicite E. De même, une création ou une modification peut être spécifiée entre le B et le L avec un code action explicite C ou M.

### CODES ACTION

Des codes action peuvent être automatiquement affectés à certaines lignes de description d'entité :

- . Commentaires de la Rubrique "mère" pour les "filles", appel de Macro-Structures, ... : Code action '\*'.
- . Lignes provenant d'une Bibliothèque de niveau supérieur : Code action '!'.  
.
- . Appel de description d'entité (Segment dans un Segment, Ecran dans un Ecran) : Code action numérique donnant le niveau d'appel (1, 2 ou 3).

Ces lignes n'appartenant pas à l'entité, elles ne sont pas modifiables (sauf pour une bibliothèque de conversion); dans ce cas, pour prendre en compte la mise à jour, on doit changer le code action (ou le remettre à blanc en mise à jour implicite).

### IDENTIFIANTS

Chaque ligne est identifiée par une clé logique. La structure de cette clé varie suivant les écrans : c'est le code entité sur une fiche de définition, le code entité et un numéro de ligne sur les écrans de documentation et de description, par exemple.

Il est donc nécessaire d'indiquer ces clés pour une mise à jour.

### COPIE A PARTIR D'UNE ENTITE

La clé d'un écran est saisissable. En changeant cette clé sur un écran on peut donc recopier les caractéristiques de l'entité affichée sur une autre entité de même type.

On peut ainsi mettre à jour des informations ne figurant pas sur l'écran affiché. Après la mise à jour, on reste sur l'écran de départ (sauf si un choix a été spécifié).

La copie s'effectue seulement à partir des lignes affichées. Il faut renouveler l'opération si on souhaite recopier plus d'une page d'écran.

La seule possibilité de copie entre entités de types différents est la copie des traitements (-P) d'un programme batch (entité P) vers un programme TP (entité O), ou réciproquement.

### CONTROLES EFFECTUES ET MESSAGES D'ERREURS AFFICHES

Deux types de contrôles sont effectués. Des contrôles dits "intrinsèques", qui vérifient la validité du contenu de la ligne, et des contrôles de correspondance qui vérifient que la création ou la suppression de la ligne n'entrent pas en conflit avec l'existence ou l'absence de certaines autres lignes.

En particulier, le système contrôle la présence d'une entité dans le sous-réseau, ou signale son existence dans un sous-réseau parallèle à celui de la bibliothèque de travail.

Les règles de contrôle sont détaillées au niveau de la description de chacun des écrans.

Les contrôles et mises à jour sont faits ligne par ligne et s'arrêtent à la première ligne erronée. Un message d'erreur et la valeur E (ou W) s'affichent alors dans le code action de la ligne erronée si l'écran est de type liste.

Les mises à jour des lignes précédant la ligne erronée ont été prises en compte, leur code action a donc été remis à blanc s'il était renseigné. Le code action E affiché par le Système se comporte, après la réception de l'écran, comme un code action d'inhibition de la ligne concernée : aucune mise à jour ne sera effectuée à partir de cette ligne.

Les lignes suivantes ne sont traitées qu'après une nouvelle transmission : elles peuvent donc être modifiées. La ligne erronée peut être corrigée : dans ce cas, le code action E doit être effacé ou remplacé par un code action explicite.

### MESSAGE D'ERREUR DE TYPE "WARNING"    \$.WARN

A l'affichage d'un message de type "WARNING", le caractère W apparaît dans la colonne Code Action. Il est possible d'outrepasser le message en transmettant une nouvelle fois.

Le type W peut apparaître sur la liste des Rubriques pour mise à jour (Dictionnaire) ou sur les écrans de traitement spécifique (Langage Structuré). Pour plus de détails, se reporter au manuel correspondant.

### PRIORITES ACCORDEES

Durant la manipulation des différents écrans de mise à jour, l'utilisateur a toujours plusieurs possibilités d'action : mise à jour, demande de documentation, fin de travail, etc.

Un système de priorités permet de traiter l'ensemble de ces possibilités. Par ordre décroissant, la hiérarchie est la suivante ((FIN) indique que le traitement s'arrête après cette commande) :

- . Sorties du Système (effacement total de l'écran, fin de travail) (FIN)
- . Mise à jour (explicite ou implicite)
- . Commandes d'édition de texte (duplication ou insertion de lignes) (FIN)
- . Demande de documentation (FIN)
- . Traitement des rappels d'écran (R1 à R9) (FIN)
- . Choix explicite (par touche fonction ou saisie de la zone choix).

EXEMPLE : dans un écran de type liste, si on effectue à la fois des modifications de lignes, une demande de documentation et de duplication de ligne, la séquence obtenue est :

- . mise à jour des zones modifiées,
- . retour de l'écran avec prise en compte de la demande de duplication de lignes, les autres demandes restent affichées,
- . l'utilisateur fait (ou non) usage des lignes dupliquées et transmet,
- . mise à jour des zones modifiées (le cas échéant) et affichage de la documentation demandée,
- . après consultation de celle-ci, l'utilisateur revient à l'écran initial par le biais du choix FIN,
- . si l'utilisateur a modifié auparavant la ligne dans laquelle il a effectué sa demande de documentation, la modification est perdue.

#### 4.6. BLOCAGE DE MISE A JOUR

##### BLOCAGE DE MISE A JOUR

En règle générale, tout utilisateur peut mettre à jour une occurrence d'entité, les modifications apportées se répercutant automatiquement sur toutes les utilisations de l'entité.

Il est parfois souhaitable que seul un utilisateur ait la possibilité de modifier certaines occurrences, par exemple :

- . Modèle de données en cours d'élaboration,
- . Rubrique en attente de validation par le gestionnaire de la base,
- . Programme en cours de maintenance, etc.

VisualAge Pacbase permet alors de bloquer ses occurrences, c'est-à-dire d'interdire aux autres utilisateurs de les mettre à jour (et d'annuler le blocage).

Une occurrence bloquée ne pourra être mise à jour que par :

- . l'utilisateur qui a bloqué l'occurrence,
- . ou un utilisateur sur lequel a été transféré le blocage (cf description de la zone "Code Utilisateur à affecter),
- . et le gestionnaire de la base (autorisation 4). Le gestionnaire peut en outre supprimer le blocage ou le transférer à un autre utilisateur.

Les autres utilisateurs ne pourront donc que consulter les occurrences bloquées.

S'ils tentent de modifier l'occurrence, le message suivant s'affichera :

ENTITE VERROUILLEE PAR uuuuuu DANS bbb

où uuuuuuuu = code utilisateur et bbb = bibliothèque

Sur la Définition de l'occurrence bloquée, la zone "blocage" en bas à droite de l'écran indique le type de blocage (cf. paragraphe "Type de blocage"), le code utilisateur de l'auteur du blocage et le code de la Bibliothèque dans laquelle est bloquée l'occurrence.

Le blocage des occurrences s'effectue via l'écran LL intitulé "Liste des entités bloquées". Cet écran affiche la liste des occurrences d'entités bloquées par un utilisateur seulement. Il est appelé par le choix :

CH: LLuuuuuuuuLttt  
où uuuuuuuu = code utilisateur et ttt = type de l'entité

Ces deux codes sont facultatifs. Si l'utilisateur ne les saisit pas, l'écran LL affichera toutes les occurrences d'entités qu'il a lui-même bloquées. L'utilisateur ne peut mettre à jour que l'écran LL correspondant à son propre code utilisateur, sauf s'il est gestionnaire de la base (autorisation 4). Le code utilisateur de l'écran LL consulté s'affiche en haut à droite de l'écran dans la zone "utilisateur".

Remarque :

Dans le cas des Bibliothèques inférieures, une occurrence d'entité définie dans la Bibliothèque "mère" et bloquée est également bloquée dans toutes les Bibliothèques inférieures, même si elle y a été redéfinie.

### Informations relatives à la Station de Travail

L'écran LL possède trois zones non saisissables qui fournissent des informations liées à l'utilisation en local de VisualAge Pacbase via la Station de Travail. En effet, si un utilisateur descend une description en mise à jour, cette description doit être interdite en mise à jour pour les autres utilisateurs sous peine d'incohérence. Ainsi, dès qu'une description est descendue en mise à jour, elle est automatiquement bloquée, sans que l'utilisateur ait à le spécifier. Il s'agit du verrou technique.

Les trois zones liées à l'utilisation de la Station de Travail sont, dans l'ordre d'affichage à l'écran, les colonnes ST, SE et X.

La colonne ST (pour "Sous-Type") ne concerne que les occurrences des entités gérées par la Station. Cette colonne identifie la description descendue en local (par ex. la description D1).

La colonne SE (pour "Sous-Entité") ne concerne que les Ecrans (Ecran C/S, Ecran, Composant Applicatif) et les Programmes. Une "\*" dans cette colonne indique la descente en local d'un écran de traitement spécifique (-P, -W, -8, -9, -SC).

La colonne X informe, par la valeur 'Y', que l'occurrence a été bloquée au niveau local, contrairement à la colonne B où la valeur 'Y' indique un blocage au niveau serveur.

Il existe donc différents types de blocage liés à l'utilisation en local ou en central de VisualAge Pacbase.

### Types de blocage

Les types de blocage apparaissent sur la Définition de chaque occurrence bloquée à laquelle accède un utilisateur non autorisé.

Il existe trois types de blocage :

- . Si l'occurrence a été bloquée en central, le blocage sera toujours Y, même si l'occurrence est aussi bloquée en local.

Pour les Textes, si le seul blocage est un blocage en local d'une description, le blocage sera de type Y. De même, si le seul blocage d'une occurrence d'Ecran est le blocage en local de la description d'Appel de Rubriques (-CE) ou la Maquette (-M), le blocage sera de type Y.

- . Pour les Ecrans (Ecran C/S, Ecran, Composant Applicatif) et les Programmes, si le seul blocage est un blocage en local d'une description de traitement spécifique (-P, -W, -8, -9, -SC), le blocage sera de type \*.

- . Pour les entités gérées spécifiquement par la Station de Travail, si le seul blocage est un blocage en local d'une description, le blocage sera de type >.

Les différents types de blocage sont présentés ci-dessous, tout d'abord tels qu'ils sont saisis (pour les blocages en central) ou affichés (pour les blocages en local) sur l'écran LL, puis le caractère qui les représente sur la Définition de l'occurrence bloquée.

Remarque :

Il est à noter que l'écran LL affiche deux lignes distinctes pour la même occurrence d'Ecran/Programme ou d'entité Station si cette occurrence est bloquée en central et en local. La première ligne affiche le blocage central et la deuxième le blocage local.

```
          Ecran LL          ==> Type de blocage sur la Déf.
+-----+                  de l'occurrence bloquée
! TY  CODE   ST SE B X !
+-----+
! O   ECRAN1      Y  ! ==>   Y
! O   ECRAN1      Y  ! ==>   Y
! O   ECRAN1      *  Y  ! ==>   *
! P   PROG1      *  Y  ! ==>   *
! T   TEXT1      Y  ! ==>   Y
! T   TEXT2      Y  ! ==>   Y
! T   TEXT3      Y Y ! ==>   Y
! $1A UEO1      Y  ! ==>   Y
! $1A UEO2  D1   Y  ! ==>   >
+-----+
```



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
2	3		TYPE D'ENTITE  Type d'entité bloquée.  B Bloc bases de données. D Structure de données. E Rubrique. F Entité utilisateur. I Format guide. M Méthode. O Ecran. P Programme. Q Relation utilisateur. R Etat. S Segment. T Texte. U Manuel Utilisateur. V Rapport. \$tt Occurrence d'entité utilisateur.
3	6		CODE ENTITE  Code de l'entité bloquée.
4	36		LIBELLE DU BLOCAGE  Valeur par défaut : Nom en clair de l'entité.  Cette zone permet d'indiquer la raison du blocage.
5	1		BLOCAGE D'ENTITE/NIVEAU SERVEUR  Permet de bloquer la mise à jour d'une entité.  Y Entité bloquée. Dans ce cas, la mise à jour n'est possible que par l'utilisateur qui l'a bloquée, ainsi que par les utilisateurs ayant un niveau d'autorisation 4 dans la Bibliothèque où l'entité est bloquée.  BLANC Déblocage de l'entité: la remise à blanc de la zone équivaut à une annulation de la ligne.
6	8		CODE UTILISATEUR A AFFECTER

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Cette zone permet au gestionnaire de la Base (autorisation 4) ou au propriétaire de transférer le blocage à un autre utilisateur.</p> <p>La ligne correspondante disparaît donc de l'écran LL du propriétaire pour s'afficher dans celui du nouveau propriétaire.</p>

## 4.7. ACCES A LA DOCUMENTATION

### ACCES A LA DOCUMENTATION

#### LA FONCTION SOUFFLEUR

Cette fonction permet de faciliter l'utilisation du système en mode conversationnel.

Pour chaque écran de travail, deux niveaux de documentation sont disponibles :

- . Documentation générale décrivant l'écran (objet, caractéristiques générales, utilisations,...)
- . Documentation de chaque zone de saisie de l'écran (règles de codification, valeurs possibles, messages d'erreur possibles).

#### A. DOCUMENTATION GENERALE SUR L'ECRAN :

Vous pouvez y accéder de deux façons :

1. Saisissez '?' dans n'importe quel CODE ACTION de l'écran,
  - . Appuyez sur la touche ENTREE.
2. Appuyez sur la touche fonction PF4.

(Voir le Chapitre "Compléments au langage TP", Sous-chapitre "Touches fonction standard" pour des informations sur l'utilisation des touches fonction.)

#### B. DOCUMENTATION SUR UNE ZONE DE SAISIE :

Vous pouvez accéder à cette documentation de deux façons :

1. Saisissez '?' dans le CODE ACTION de la ligne contenant la zone de saisie,
  - . Saisissez '?' en première position de la zone de saisie,
  - . Effacez la fin de la zone,
  - . Appuyez sur la touche ENTREE.
2. Saisissez '?' en première position de la zone de saisie,
  - . Effacez la fin de la zone,
  - . Appuyez sur la touche de fonction PF4.

#### REMARQUES :

Si vous saisissez un '?' dans le CODE ACTION d'une ligne, vous ne pourrez pas mettre cette ligne à jour.

Pour accéder à la documentation d'une zone de saisie située sur la même ligne qu'une autre zone de saisie qui contient déjà un '?', vous devez d'abord effacer ce '?'. Puisque la mise à jour sur une telle ligne est inhibée, cette action n'affectera pas la Base de Données.

#### DEROULEMENT DE LA DOCUMENTATION

Le texte documentaire est présenté comme sur les manuels avec justification, saut de ligne... \$.AFFH

La pagination des écrans de documentation est effectuée par transmission.

Sur la dernière page, le mot FIN est affiché dans la zone choix; une transmission ramène alors à l'écran initial.

La zone CHOIX permet de :

- . revenir au début de la documentation : CHOIX '-'
- . revenir à l'écran initial : CHOIX FIN ou JP (si vous n'avez consulté qu'un seul écran de documentation).
- . revenir à la Définition de l'entité traitée : CHOIX '\_'

Il est également possible d'obtenir n'importe quel autre écran, en saisissant son code d'accès dans la zone CHOIX.

## 4.8. RECHERCHE PAR MOTS-CLES

### RECHERCHE PAR MOT-CLE

L'écran de recherche par mots-clés (WS) permet de rechercher le code d'une entité à partir des mots composant son nom en clair (mots-clés implicites), des mots-clés explicites et de leurs synonymes.

La recherche par mot-clé est faite sur toutes les entités du sous-réseau sélectionné par le code opération (O:), mais il est possible de la limiter à un type d'entité donné, par exemple sur les Rubriques.

Pour cela, on indique le type d'entité voulu dans la zone TYPE D'ENTITE (ENT:), par exemple E pour Rubrique.

On peut aussi limiter la recherche aux mots-clés implicites ou explicites seuls, en utilisant la zone SELECTION (SEL:) : L pour les mots-clés implicites (Libellés), M pour les mots-clés explicites.

- . La recherche peut être faite sur plusieurs mots-clés (opérateur ET représenté par un blanc).

Par exemple : 'AGENCE PROVINCE' permet de lister les entités ayant pour mots-clés AGENCE ET PROVINCE;

- . La recherche peut être faite sur plusieurs critères équivalents (opérateur OU représenté par '=').

Par exemple : 'AGENCE=FILIALE=SUCCURSALE' permet de lister les entités ayant pour mot-clé AGENCE OU FILIALE OU SUCCURSALE;

- . Lors de combinaisons de 'ET' et de 'OU', les mots-clés reliés par des 'OU' sont regroupés;

Par exemple, la saisie de 'PROVINCE AGENCE=FILIALE' permet de lister les entités ayant pour mots-clés PROVINCE et AGENCE ou PROVINCE et FILIALE.

- . Aucune recherche n'est faite sur les mots vides de sens;

- . La recherche est aussi faite sur les synonymes des mots-clés;

- . Le caractère \* à la fin d'une chaîne permet d'effectuer la recherche sur tous les mots commençant par la chaîne :

'CLIEN\*' permet d'effectuer une recherche sur tous les mots commençant par CLIEN, par exemple CLIENT, CLIENTS, CLIENTELE.

- . Aucun autre caractère que ' ' et '=' ne peut être saisi entre deux mots-clés.

LIMITE

Si une Rubrique fille n'a pas de nom en clair (ce nom étant indiqué sur la Rubrique mère), une recherche sur ce nom en clair ne montre que la Rubrique mère.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		<p>TYPE D'ENTITE</p> <p>La recherche sur mots-clés peut être effectuée par type de famille. (Les 2 derniers caractères sont pris en compte uniquement pour une recherche sur les O.E.U.)</p> <p>BLANC Recherche sur toutes les entités.</p> <p>B Bloc bases de données.</p> <p>D Structure de données.</p> <p>E Rubrique.</p> <p>F Entité utilisateur.</p> <p>I Format guide.</p> <p>M Méthode.</p> <p>O Ecran.</p> <p>P Programme.</p> <p>Q Relation utilisateur.</p> <p>R Etat.</p> <p>S Segment.</p> <p>T Texte.</p> <p>U Manuel Utilisateur.</p> <p>V Rapport.</p> <p>\$ Occurrence d'entité utilisateur.</p> <p>\$tt Occurrence d'entité utilisateur de type tt.</p>
2	1		<p>SELECTION SUR NOM OU MOTS CLES</p> <p>BLANC La recherche est effectuée en analysant les libellés et les mots-clés explicites.</p> <p>L La recherche est effectuée en analysant les libellés seuls.</p> <p>M La recherche est effectuée en analysant les mots-clés explicites seuls.</p>
3	79		<p>MOTS CLES A RECHERCHER</p> <p>Cette zone permet d'indiquer le ou les mots sur lesquels une recherche doit être effectuée.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Un blanc entre deux mots indique que la recherche doit être effectuée sur le premier mot ET sur le second.</p> <p>Le caractère '=' renseigné entre deux mots indique que la recherche doit être effectuée sur le premier mot OU sur le second.</p> <p>Le caractère '*' permet de ne donner que le début d'un mot. Par exemple pour effectuer une recherche sur les mots commençant par AT, il suffit de renseigner AT* dans cette zone.</p> <p>Remarque : il est également possible de combiner les opérateurs logiques ET (BLANC) et OU ('=').</p>

## 4.9. CONSULTATION DU JOURNAL

### CONSULTATION DU JOURNAL

Une option, lors de la création de la Base (cf. procédure de restauration REST), permet de mémoriser toutes les mises à jour dans un JOURNAL.

Il est possible de consulter ce journal en conversationnel par l'intermédiaire du choix JO. Ce choix donne accès à un écran donnant pour chaque mouvement :

- . Son rang (numéro d'ordre),
- . Le code utilisateur,
- . Le numéro de session (avec la version)
- . Le code Bibliothèque,
- . Le code Produit (module DSMS),
- . Le numéro d'Amélioration (module DSMS),
- . La colonne S permet de faire une recherche à partir de ou jusqu'à l'heure spécifiée dans la zone HEURE en utilisant les signes < ou > ,
- . L'heure de mise à jour, sous la forme hhmms (heure, minutes, secondes), \$.HEUR
- . Le code action,
- . Le code ligne (= No de bordereau batch),
- . L'indicatif.

De plus, le premier mouvement affiché à l'écran apparaît en totalité sur la dernière ligne de l'écran.

### SELECTION DE MOUVEMENTS

L'écran affiché est commun à l'ensemble des utilisateurs et des Bibliothèques sur lesquelles ils travaillent. Il est possible de ne visualiser que certains mouvements, correspondant aux critères figurant dans la zone de saisie en tête de l'écran : il suffit d'introduire le ou les critère(s) de sélection désiré(s) à partir du numéro d'ordre mentionné.

Toutes les informations figurant ci-dessus sont saisissables à l'exception de la dernière. Il est donc possible d'introduire plusieurs critères de sélection en même temps.

Attention : si vous spécifiez des critères de sélection après le code produit et qu'ensuite vous sortez du journal puis y retournez (par le choix JP ou par rappel d'Ecran), ces critères ne sont plus pris en compte.

**REMARQUE :**

Le nombre de mouvements enregistrés dans le journal et pouvant être lus lors d'une sélection en TP est limité par la valeur donnée sur la carte, en entrée de la procédure de restauration REST.

Après lecture de cette série de mouvements, un message demande à l'utilisateur de transmettre pour continuer les recherches.

Compte-tenu des possibilités de sélection offertes dans la consultation du journal, les choix -Fnnnn, -Bnnnn, -Annnn, qui étaient opérationnels en version 7.0, ne sont plus disponibles dans les versions ultérieures.

```
-----  
!                                     !  
!           DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE   P0*DOC.LILI.DOF.1867 !  
!                                     !  
! AFFICHAGE DU JOURNAL :                                     !  
!                                     !  
! RANG UTILIS. SESSI BIB PDT MODIF. S HEURE A CC :   I N D I C A T I F !  
! 4096 MP      1864 DEF      M T : OSSIPE GG      560      !  
! 4090 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      555      !  
! 4089 MP      1864 DEF      A T : OSSIPE GG      580      !  
! 4087 MP      1864 DEF      M T : OSSIPE GG      540      !  
! 4086 MP      1864 DEF      M T : OSSIPE GG      530      !  
! 4080 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      700      !  
! 4075 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      695      !  
! 4074 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      690      !  
! 4073 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      680      !  
! 4072 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      670      !  
! 4071 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      660      !  
! 4070 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      650      !  
! 4069 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      640      !  
! 4068 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      630      !  
! 4067 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      620      !  
! 4066 MP      1864 DEF      C T : OSSIPE GG      610      !  
! 2.Fichiers en entree :                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH: jo                                           !  
!                                     !  
-----
```

#### 4.10. CONSULTATION DES DIFFERENCES ENTRE SESSIONS

##### CONSULTATION DES DIFFERENCES ENTRE SESSIONS

Un mode de consultation particulier permet d'afficher les différences entre deux sessions d'une Base, pour une entité donnée.

Ce mode de consultation permet de comparer les lignes de la session de travail avec une autre session, et après comparaison, de mettre à niveau si nécessaire, la session de travail en fonction des différences détectées dans la session de référence.

##### MISE EN OEUVRE

L'utilisateur travaille dans une session donnée, qui est sa session de travail. Elle est spécifiée sur l'écran initial ou modifiée en cours de transaction (CH : NHnnnnv).

A partir d'un écran de la session de travail, le choix :

CH: .D nnnv

demande une simple comparaison avec la session de référence numéro nnnn, version v,

alors que le choix :

CH: .M nnnv

autorise de plus la mise à niveau de la session de travail par rapport à la session de référence.

## RESULTATS

Après transmission, l'écran affiché contient les lignes créées, modifiées, ou annulées dans la session de référence (en l'absence de différence, un écran vierge s'affiche).

Chaque ligne affichée porte le code action correspondant C, M ou A, prête pour la mise à jour dans la session de travail.

L'affichage est identique pour les 2 choix possibles, '.M' ou '.D', mais les mises à jour sont ignorées dans le cas du choix '.D'.

La comparaison est effectuée sur les lignes correspondant au choix secondaire sur l'entité. Par exemple, les lignes -W et -P d'un Programme sont traitées séparément.

La zone opération est forcée à la valeur U1, sauf pour l'écran de description des libellés d'un Ecran (O.....L) en option C2, où sa valeur est forcée à U2.

A la fin des différences, le système affiche :  
FIN DES DIFFERENCES SUR CE CRITERE...

Après transmission, on obtient l'affichage de la Définition.

## REMARQUES IMPORTANTES

Les choix .M et .D sont opérationnels sur les écrans pleines pages correspondant aux choix suivants :

Programme	: P.....B, -CP, -CD, -SC, -W, -P, -8, -9
Ecran	: O.....B, -CP, -CS, -CE, -W, -P
Rubrique	: E.....D
Segment	: S....SS, -CE
Bloc DBD	: B.....DH, -DC, -DR, -DT
Texte	: T.....D
	Les lignes de type 'Y' sont ignorées
Manuel Utilisateur	: U..D
Rapport	: V.....D
Etat	: R.....D, -L, -CE
Format Guide	: I.....D
Toutes les lignes	'-G'

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
MANUEL D'UTILISATION TP  
L'EDITEUR DE TEXTE

PAGE 78

5

## **5. L'EDITEUR DE TEXTE**

## 5.1. INTRODUCTION

### INTRODUCTION A L'EDITION DE TEXTE

Lors de la mise à jour de certains écrans, l'utilisateur peut rencontrer les problèmes suivants :

- . La maintenance d'un programme nécessite l'insertion massive de lignes de langage structuré à un endroit précis du Programme,
- . La numérotation des lignes initialement adoptée empêche l'adjonction de nouvelles données,
- . Le code d'une Rubrique initialement choisi peut avoir été modifié, il est donc nécessaire de substituer le nouveau code à l'ancien,
- . Un mot peut avoir été oublié lors de la saisie d'un Texte, et il est nécessaire de l'ajouter après coup dans la base, etc.

Ces problèmes peuvent être résolus par une suite d'actions élémentaires, généralement fastidieuses.

Les fonctions d'EDITION DE TEXTE, qui effectuent des mises à jour globales en temps réel, permettent d'éviter ces actions répétitives par :

- . Traitement des chaînes de caractères : recherche, substitutions globale ou partielle,
- . Renumérotation automatique de la description d'une entité (globale ou partielle),
- . Saisie en mode "insertion de caractères".

Ces fonctions sont assurées par l'intermédiaire du code CHOIX.

- . Insertion de lignes à partir d'un indicatif donné, par duplication, césure ou ajout de lignes vides préformatées,
- . Transfert de lignes, c'est-à-dire copie de lignes et annulation des lignes d'origine.

Ces fonctions sont assurées par l'intermédiaire du code ACTION.

## 5.2. MODIFICATION A PARTIR DE LA ZONE CHOIX

### MODIFICATION A PARTIR DE LA ZONE CHOIX

Les commandes correspondant à :

- . La recherche d'une chaîne de caractères,
- . La substitution d'une chaîne de caractères,
- . La renumérotation d'une description d'entité,
- . La saisie en mode "insertion de caractères".

sont indiquées dans la zone CHOIX.

Les 3 premières commandes peuvent être utilisées sur les écrans de description des Textes (T.....D), les écrans de langage structuré (-P), de zones de travail et de liens (-W) , de traitement COBOL pur (-9), de traitement à régénérer (-SC) des Ecrans et des Programmes.

La renumérotation s'applique aussi aux listes de Rubriques (-CE) d'un Ecran ou d'un Segment.

La saisie en mode insertion de caractères est opérationnelle sur les écrans de description des Textes.

### RECHERCHE D'UNE CHAÎNE DE CARACTÈRES

La recherche d'une chaîne de caractères est indiquée par le choix suivant :

CH: .Sdxxxxxd, avec :

.S : Commande de recherche (Search),

d : caractère indiquant le délimiteur choisi (ce caractère ne doit pas figurer dans la chaîne ; il peut être un blanc),

xxxxx : chaîne à rechercher.

Après transmission, la chaîne de caractères recherchée apparaît en tête de l'écran, si elle a été trouvée. Dans ce cas, la zone choix n'est pas effacée, il suffit de transmettre à nouveau pour continuer la recherche.

Si la chaîne de caractères n'est pas trouvée, le message :

#### CHAÎNE DE CARACTÈRES NON TROUVÉE

est émis, l'écran initial reste affiché et la zone choix est remise à blanc.

L'utilisateur peut mettre à jour l'écran obtenu (voir le paragraphe "Priorités accordées" du sous-chapitre "Mise à jour d'un écran").

Sauf indication de bornes de recherche, la recherche débute à la ligne suivant la ligne courante et est effectuée :

- . pour les Textes, sur toutes les lignes de description,
- . pour les Ecrans et les Programmes :
- . Sur l'ensemble des lignes de working (-W), et l'ensemble des lignes de traitement (-P) et (-SC).
- . Sur l'ensemble des lignes COBOL pur (-9).

Il est possible d'effectuer une recherche à partir d'un indicatif donné et/ou jusqu'à un indicatif donné. Pour plus de détails, voir le paragraphe "Utilisation des bornes".

### SUBSTITUTION D'UNE CHAINE DE CARACTERES

Deux types de substitution sont possibles :

- . Une substitution "pas à pas",
- . Une substitution globale.

### SUBSTITUTION PAS A PAS

Elle est obtenue par le choix :

CH: .C1daaaadbbbd, avec :

.C1 : commande de substitution,

d : délimiteur (ce caractère ne doit apparaître dans aucune des deux chaînes ; il peut être un blanc),

aaaa : chaîne de caractères à remplacer,

bbb : nouvelle chaîne de caractères.

Après transmission, un écran s'affiche, sa première ligne de la liste contient la chaîne de caractères à remplacer, et sa dernière ligne contient :

- . Un code action '>', assimilé à un code action implicite permettant de repérer la ligne modifiée,
- . Une proposition de substitution qui peut être conservée intacte, modifiée ou abandonnée (utilisation du code mouvement d'inhibition E ou d'une touche fonction (en standard : PF7 ou CH: .7)).

Après une nouvelle transmission, la ligne située en bas de l'écran remplace la ligne initiale (sauf en cas d'abandon), et l'opération est renouvelée.

La ligne mise à jour n'est pas visualisée, puisque l'écran affiché correspond à la substitution suivante.

Si la chaîne n'est pas trouvée, le message :

CHAINE DE CARACTERES NON TROUVEE

est affiché et la zone choix est remise à blanc.

Sauf indication de bornes, la substitution pas à pas débute à la ligne suivant la ligne courante et s'effectue :

- . pour les Textes, sur toutes les lignes de description,
- . pour les Ecrans et les Programmes : sur les lignes -W (descriptif des zones de travail), -P (traitements), -9 (traitement COBOL pur), -B (modification début de programme) et -CP (appels de macro-structures).

Sur l'écran -W, la commande n'est effective que sur le texte situé dans la partie droite DESCRIPTION.

Il est possible d'effectuer une substitution à partir d'un indicatif donné et/ou jusqu'à un indicatif donné. Pour plus de détails, voir le paragraphe "Utilisation des Bornes".

REMARQUE :

La substitution n'est pas effectuée sur les lignes de Textes de type I et J.

### SUBSTITUTION GLOBALE

Elle est obtenue par le choix :

CH: .C2daaaadbbbd, avec :

.C2 : commande de substitution,

d : délimiteur (ce caractère ne doit apparaître dans aucune des deux chaînes ; il peut être un blanc),

aaaa : chaîne à remplacer,

bbb : nouvelle chaîne.

Après transmission, les mises à jour sont effectuées et un message contenant le nombre de substitutions et de lignes modifiées est envoyé :

n SUBSTITUTIONS SUR p LIGNES

Sauf indication de bornes, la substitution globale commence à la ligne courante et est effectuée :

. Pour les Textes, sur toutes les lignes de la division visualisée.

NOTE : La substitution n'est pas effectuée sur les lignes de Textes de types I et J.

. Pour les Ecrans et les Programmes:

. Dans les Zones de Travail (-W), par groupe de lignes ayant le même code emplacement (Attention: la substitution ne peut s'effectuer que sur le texte situé dans la partie droite DESCRIPTION).

. Dans les lignes de traitement structuré (-P) dans la sous-fonction à laquelle appartient la ligne courante.

. Dans les lignes de modification de début de Programme/Ecran (-B) et dans les appels de macro-structures (-CP).

. Pour l'entité Programme seulement, dans les lignes de traitement -9 et -SC, la substitution est effectuée sur toutes les lignes.

NOTE : Le choix .C3 permet une substitution globale sur toutes les lignes -W, -P, -B, -CP, -9 et -SC.

### SUBSTITUTION DE CHAINES INEGALES

Si la nouvelle chaîne de caractères est plus longue que la chaîne de caractères initiale et si la substitution ne peut être effectuée sans troncature de la ligne, le message suivant est affiché :

ATTENTION : LIGNE TRONQUEE §

S'il s'agit d'une substitution globale (.C2), elle est interrompue à la première ligne susceptible d'être tronquée, l'ordre de substitution globale se transforme en ordre de substitution pas à pas, et le message suivant est affiché :

ATTENTION : LIGNE TRONQUEE § 0 SUB. SUR 0 LIG.

### UTILISATION DES BORNES

Il est possible d'effectuer une recherche ou une substitution à partir d'un indicatif donné (appelé borne), ou jusqu'à un indicatif donné.

Une borne de début de recherche se codifie par un B (Beginning) et une borne de fin par un E (End), suivi par l'indicatif voulu.

EXEMPLE : Si on désire effectuer une recherche sur la chaîne de caractères ESSAI dans les lignes -P d'un Programme à partir de la fonction 05 et jusqu'à la sous-fonction 40DD, il faut se positionner sur l'écran -P du programme, puis rentrer le choix :

.S ESSAI BP05 EP40DD

### RENUMEROTATION AUTOMATIQUE

Elle est possible dans la description des entités suivantes :

- . Textes (-D)
- . Programmes (traitements spécifiques -P, lines working -W, traitements COBOL -SC et -9)
- . Segments (-CE)
- . Ecrans (description -CE, traitements -W, working -P)

Elle s'obtient par le choix '.R'. La structure de la zone choix est alors la suivante :

- .R en début de la zone choix,
- Un pas de renumérotation (facultatif, valeur par défaut : 020)

La renumérotation est effectuée à partir de la ligne courante (première ligne itérative de l'écran), et ce jusqu'à :

- . la fin de la sous-fonction sur l'écran -P (traitements),
- . la fin des lignes -W (working) ayant le même début de numéro,
- . la fin de la division du texte,
- . la fin des lignes -9,
- . la fin de la liste des rubriques (-CE) d'un Segment ou d'un Ecran.

La renumérotation peut être limitée par des bornes : indicatif de départ, indicatif de fin.

La structure de la zone choix est alors la suivante :

- .'.R' en début de la zone choix,
- . Un 'blanc' servant de délimiteur,
- . Une borne inférieure (facultative),
- . Un 'blanc' servant de délimiteur,
- . Une borne supérieure (facultative),
- . Un pas de renumérotation (facultatif).

Les bornes inférieure et supérieure doivent correspondre aux indicatifs avant renumérotation.

Une fois la renumérotation effectuée, le message suivant s'affiche :

#### n LIGNES MODIFIEES LORS DE LA RENUMEROTATION

Si la renumérotation entraîne un dépassement du nombre de lignes maximum, ou à un chevauchement avec des lignes provenant de Macro-Structures ou d'une autre Bibliothèque, aucune mise à jour n'est effectuée et le message suivant est affiché :

#### RENUMEROTATION IMPOSSIBLE : TROP GRAND PAS

La renumérotation est effectuée sur 100 lignes au maximum.

#### EXEMPLE : Renumérotation d'un Texte

```
.R      =====> Renumérotation de l'ensemble de la division  
                    visualisée avec un pas (par défaut) de 20.  
  
.R 5    =====> Renumérotation de l'ensemble de la division  
                    visualisée avec un pas de 5.  
  
.R BdGG100 EdGG200 10 =====> Renumérotation des lignes 100  
                    à 200 de la division 'GG' avec un pas de 10.
```

#### RENUMEROTATION DES ECRANS 'O.....CE' ET 'S....CE'

Pour les Ecrans (O.....CE) et les Segments (S....CE), la structure des bornes inférieure et supérieure ne tient pas compte de l'appel des Rubriques, mais uniquement du numéro de ligne.

#### EXEMPLE

```
.R B100 E200
```

entraîne la renumérotation des lignes 100 à 200 (avec un pas standard de 20) pour les Rubriques de l'Ecran ou du Segment.

#### REMARQUE :

La renumérotation des lignes d'appel de Rubriques dans un Segment entraîne la renumérotation correspondante des commentaires (-CEnnnG), ceux-ci étant appelés avec un numéro de ligne et non pas avec le code Rubrique correspondant.

#### SAISIE EN MODE "INSERTION DE CARACTERES"

La possibilité de travailler directement en mode "insertion de caractères" est effective après la saisie du choix :

```
CH: .NY
```

Le retour au mode de saisie "écrasement" habituel s'obtient par le choix :

CH: .NN

REMARQUE :

Avec le choix .NY, tous les blancs significatifs doivent être saisis.

La saisie en mode insertion est réservée aux lignes descriptives des entités  
Textes.

### 5.3. MODIFICATION A PARTIR DU CODE ACTION

#### MODIFICATION A PARTIR DU CODE ACTION

Les commandes qui s'indiquent dans la zone code action s'appliquent à tous les écrans de mise à jour de type liste.

On dispose de plusieurs types de commandes :

- . L'insertion de lignes à partir d'un indicatif donné,
- . La duplication d'une ligne,
- . Le partage ("split") de ligne,
- . Le transfert de lignes.

Les trois premiers types provoquent le réaffichage de l'écran avec des lignes pré-formatées. La mise à jour n'est effectuée qu'après l'intervention de l'utilisateur.

Seul le transfert provoque la mise à jour directe des lignes dans la base.

La mise à jour des autres lignes (non concernées par la commande) est effectuée normalement.

(Cf paragraphe "Priorités accordées", sous-chapitre "Mise à jour dans un écran", chapitre "Langage d'accès en TP").

### INSERTION DE LIGNES

L'insertion de lignes s'effectue de la façon suivante :

- . I dans le code action de la ligne à partir de laquelle on désire l'insertion.
- . Nombre de lignes à insérer dans le numéro de ligne. Pour les lignes sans numéro de ligne le nombre de lignes à insérer s'indique dans la première zone qui suit le code action.

Les lignes insérées sont affichées, vides. Leurs indicatifs sont calculés pour s'insérer entre la ligne portant le code action I et la suivante. Le pas maximum est de 20. La valeur du pas peut être modifiée (Cf. paragraphe "Modification du pas").

S'il n'y a pas suffisamment d'espace pour insérer le nombre de lignes demandées, seules les lignes correspondant aux intervalles disponibles seront créées.

Les lignes insérées portent un code action '>', assimilé à une création implicite.

Les lignes remplies par l'utilisateur (au moins un caractère) sont créées, après une seconde transmission. Les autres disparaissent.

### REPETITION DE LIGNES

La répétition de lignes consiste à obtenir plusieurs copies d'une ligne, créées derrière la ligne initiale.

Elle s'obtient de la façon suivante :

- . R dans le code action,
- . Nombre de répétitions dans le numéro de ligne. Pour les lignes sans numéro de ligne dans l'indicatif le nombre de répétitions s'indique dans la première rubrique qui suit le code action.

Les lignes répétées portent un code action '>', assimilé à une création implicite.

L'indicatif des lignes répétées est calculé pour s'insérer entre la ligne portant le code action R et la suivante. Le pas maximum est de 20. Le pas peut être choisi (Cf. paragraphe "Modification du pas").

Si l'intervalle disponible est insuffisant, les lignes répétées portent toutes le même numéro de ligne que la ligne portant le code action R. L'utilisateur doit donc intervenir manuellement pour les corriger.

Comme pour l'insertion de lignes, cette opération ne provoque aucune mise à jour directe : seules les lignes dont le contenu a été modifié sont créées, après nouvelle transmission.

### PARTAGE DE LIGNE

Le partage de ligne permet de couper une ligne en fonction de la position du curseur.

Il n'est opérationnel que sur les matériels sur lesquels il est possible de connaître la position du curseur.

Il s'obtient de la façon suivante :

- . S dans le code action,
- . Positionnement du curseur à l'endroit désiré de la ligne.

Après transmission, un écran apparaît, dans lequel la ligne initiale est tronquée, sauf à partir de la position du curseur; une ligne nouvelle, dont le numéro s'insère entre la ligne tronquée et la suivante, avec un pas maximum 20 (éventuellement modifiable), contient la deuxième partie de la ligne initiale.

Les lignes modifiées par le partage seront considérées, après nouvelle transmission, comme des mises à jour de la base, création ou modification (sauf utilisation du code action E).

S'il n'est pas possible de créer un nouvel indicatif, la nouvelle ligne s'affiche avec le même numéro que la ligne initiale. L'utilisateur doit donc intervenir manuellement pour effectuer les modifications nécessaires.

### MODIFICATION DU PAS

Elle concerne les codes action R, I et S.

Ces codes action entraînent la numérotation automatique de lignes pour mise à jour de la base. Le "pas" choisi a pour option par défaut 20 (au maximum). Il est possible de modifier cette option en :

- . Indiquant un code action J sur n'importe quelle ligne de l'écran (autre que la ligne concernée),
- . Saisissant le pas dans le numéro de ligne associé.

### TRANSFERT DE LIGNES

Sur les écrans de mise à jour pleine page, la fonction TRANSFERT assure, en une seule commande, les fonctions de COPIE et d'ANNULATION de lignes.

On distingue deux types de transfert :

. Transfert d'une ligne :

code action T, et nouvel indicatif

. Transfert d'un groupe de lignes :

code action G et nouvel indicatif sur la première ligne du groupe,

nouvel indicatif sur les lignes intermédiaires,

code action L et nouvel indicatif sur la dernière ligne du groupe. Par défaut, le transfert s'arrête à la dernière ligne de l'écran affiché.

Si on n'indique pas le nouvel indicatif, les lignes sont annulées.

### REMARQUES :

Les codes action G et B ne peuvent pas être utilisés sur la première ligne de titre d'un texte.

L'identifiant complet est pris en compte. Par exemple, des lignes -P de la fonction FF, sous-fonction SS peuvent être transférées en fonction GG, sous-fonction TT.

Un code action B (début d'annulation d'un groupe de lignes) met également fin à l'opération de transfert; il provoque l'annulation des lignes de l'écran jusqu'au code action L suivant ou la fin de l'écran. Il est donc préférable de dissocier les deux actions G et B.

La mise à jour induite par la fonction TRANSFERT suit les règles de la mise à jour implicite, modification ou création selon l'existence ou non d'une ligne ayant le nouvel identifiant.

On peut inhiber le transfert de lignes intermédiaires en mettant leur code action à E.

REMARQUES :

Le mode de mise à jour explicite (.NU) n'inhibe pas la fonction TRANSFERT. Les lignes sont effectivement transférées bien que leur CODE ACTION soit à blanc.

Seule la partie affichée à l'écran des lignes de description d'un état (R...L) est transférée. Par contre, les lignes initiales sont entièrement annulées.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
MANUEL D'UTILISATION TP  
CHOIX : REPERTOIRE D'ACCES

PAGE 95

6

## **6. CHOIX : REPERTOIRE D'ACCES**

## 6.1. INTRODUCTION

### INTRODUCTION

La liste suivante donne les différentes codifications de la zone choix permettant d'accéder à tous les Ecrans, pour tous les modules fonctionnant sur le site central.

Les utilisateurs qui ne possèdent pas l'ensemble des modules ne peuvent accéder qu'à un sous-ensemble de ce répertoire.

Dans les manuels de référence associés à chaque module, ce répertoire est repris entité par entité.

Si le choix n'est pas renseigné, la suite de la liste ou la suite de la description de l'entité s'affiche, sauf si l'écran a été modifié (par l'option d'affichage ou par mise à jour de la Base).

Les différents écrans constituant la description de l'entité pour lesquels des occurrences de lignes existent sont alors affichés dans l'ordre du répertoire.

Sur le dernier écran de la liste ou de la description d'une entité dans la bibliothèque de travail, s'affiche le message '\*\*\* FIN \*\*\*'.

## 6.2. BIBLIOTHEQUE

(\*)

### CHOIX : BIBLIOTHEQUES

#### LISTE DES BIBLIOTHEQUES

LC\*aaa

Liste des Bibliothèques (à partir de la Bibliothèque 'aaa').

#### CARACTERISTIQUES DE LA BIBLIOTHEQUE 'aaa'

\*aaa (MAJ)

Définition de la Bibliothèque 'aaa'.

\*aaaGbbb (MAJ)

Documentation sur la Bibliothèque 'aaa' (à partir de la ligne 'bbb').

\*aaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à la Bibliothèque 'aaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

6.3. MOT-CLE

(K)

CHOIX : MOTS-CLES

LCKaaaaaaaaaaaa

Liste des Mots-Clés (à partir du Mot-Clé 'aaaaaaaaaaaa').

Kaaaaaaaaaaaa (MAJ)

Paramètres du thésaurus (à partir du Mot-Clé 'aaaaaaaaaaaa').

WS

Recherche par Mots-Clés.

#### 6.4. RUBRIQUE

(E)

### CHOIX : RUBRIQUES

#### LISTE DES RUBRIQUES

LCEaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par code (à partir de la Rubrique/Propriété 'aaaaaa').

LNEaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom en clair (à partir du nom 'aaaaaaaaaaaa').

Le tri s'effectue sur les éléments suivants :

- les vingt premiers caractères du nom en clair,
- le code de la Rubrique.

Remarque :

Les Rubriques filles ne comportant pas de nom en clair n'apparaissent pas dans la liste.

LFEaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés NON introduites par une ligne de définition (à partir du code aaaaaa).

LACEaaaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom COBOL (à partir de la Rubrique/Propriété 'aaaaaa').

Ce sont les rubriques issues de REVERSE ENGINEERING.

LALEaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom en clair (à partir du nom 'aaaaaaaaaaaa'). Equivalent de 'LNE'.

LAREaaaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques classées par nom relationnel (à partir du nom relationnel 'aaaaaaaaaaaaaa').

LUEaaaaaa (MAJ)

Liste des Rubriques/Propriétés classée par code avec possibilité de mise à jour (à partir de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa').

DESCRIPTION DE LA RUBRIQUE 'aaaaaa'

Eaaaaaa (MAJ)

Définition de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa'.

EaaaaaaDbbb (MAJ)

Description et codifications des Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation généralisée sur les Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaATbbbbbb

Documentation ventilée <Textes> sur la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

EaaaaaaX

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les autres entités.

EaaaaaaXTbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Textes (à partir du Texte 'bbbbbb').

EaaaaaaXMbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les entités METHODE (à partir de l'entité 'bbbbbb').

EaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à la Rubrique/Propriété 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

EaaaaaaXBbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs (à partir du Bloc 'bbbbbb').

EaaaaaaXBbbbbbbDCxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type CODASYL.

EaaaaaaXBbbbbbbDHxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type Hiérarchique.

EaaaaaaXBbbbbbbDRxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type Relationnel.

EaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

EaaaaaaXObbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

EaaaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'Ecran 'bbbbbb', à partir des zones de working <lignes 'W'> (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

EaaaaaaXObbbbbbbBccddee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de la modification du début de programme généré par l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

EaaaaaaXObbbbbbbCPcccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'appel de Macro-Structures dans l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la Macro-Structure 'cccccc').

EaaaaaaXObbbbbbPccddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'Ecran 'bbbbbb', à partir des descriptifs de traitements <lignes 'P'> (fonction 'cc', sous-fonction 'dd', numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXKbbbb

Utilisation de la Rubrique dans les clés SQL (à partir du Segment 'bbbb').

EaaaaaaXSbbbb

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Segments, (à partir du Segment 'bbbb').

EaaaaaaXRbbb

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Etats, (à partir de l'Etat 'bbb').

EaaaaaaXRbbbCE

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Etats, à partir de l'Etat 'bbb', et à partir des descriptifs de structure.

EaaaaaaXPbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

EaaaaaaXPbbbbbbBccddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de la modification du début du programme 'bbbbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'appel de la Macro-Structure 'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

EaaaaaaXPbbbbbbSCcddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir du langage source du programme 'bbbbbb' (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et de la ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

EaaaaaaXPbbbbbbPccdeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes 'P'> du Programme 'bbbbbb', (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et du numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbb8ccdeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes '8'> du Programme 'bbbbbb', (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et du numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbb9ccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes '9'> du Programme 'bbbbbb' (à partir du numéro de ligne 'ccccc').

EaaaaaaXFbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Entités Utilisateurs (à partir de l'EU 'bbbbbb').

NB : 'Eaaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Eaaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.5. *TEXTE*

( T )

CHOIX : TEXTES

LISTE DES TEXTES

LCTaaaaaa

Liste des Textes classés par code (à partir du Texte 'aaaaaa').

LTTaaTbbbbbb

Liste des Textes classés par type (à partir du type 'aa' et du Texte 'bbbbbb').

DESCRIPTION DU TEXTE 'aaaaaa'

Taaaaaa (MAJ)

Définition du Texte 'aaaaaa'.

TaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Texte 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

TaaaaaaATbbbbbbcc

Documentation ventilée <Textes> (à partir du Texte 'bbbbbb' et de la division 'cc'). \$.-X

TaaaaaaX

Utilisations du texte.

TaaaaaaXGbbb

Utilisation du Texte 'aaaaaa' dans les lignes de Documentation (à partir de la ligne 'bbb').

TaaaaaaXUbb ou TaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Texte 'aaaaaa' dans les Manuels Utilisateurs (à partir du Manuel 'bb') et dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

TaaaaaaXTbbbbbbcc

Texte(s) faisant référence au Texte 'aaaaaa' (à partir du du Texte 'bbbbbb' et du paragraphe 'cc').

TaaaaaaLTbb

Liste des titres de divisions du Texte 'aaaaaa' (à partir de la division 'bb').

TaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Texte 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

TaaaaaaDbbcc (MAJ)

Lignes de description du Texte (à partir de la division 'bb' et du numéro de ligne 'ccc').

#### Mise en forme d'un Texte

TaaaaaaSIMbbbdcc

Simulation d'édition du Texte 'aaaaaa' (à partir de la division 'cc'), avec la présentation de la maquette 'bbb'; 'bbb' peut être remplacé par '&&&' pour obtenir une simulation présentée avec la maquette standard.

NB : 'Taaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Taaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

## 6.6. STRUCTURE DE DONNEES (D)

### CHOIX : STRUCTURES DE DONNEES

#### LISTE DES STRUCTURES DE DONNEES

LCDaa

Liste par code des Structures de Données (à partir de la Structure de Données 'aa').

LTDtDaa

Liste par type des Structures de Données (à partir du type 't' et de la Structure de Données 'aa').

LPDaaaaaa

Liste par nom externe des Structures de Données (à partir du nom externe 'aaaaaa').

#### DESCRIPTION DE LA STRUCTURE DE DONNEES 'aa'

Daa (MAJ)

Définition de la Structure de Données 'aa'.

DaaGbbb (MAJ)

Documentation sur la Structure de Données 'aa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

DaaATbbbbbb

Textes affectés à la Structure de Données 'aa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

DaaX

Utilisations de la Structure de Données 'aa'.

DaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à la Structure de Données 'aa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

DaaXVbbbbbb

Utilisations de la Structure de Données 'aa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

DaaXPbbbbbb

Utilisation de la Structure de Données 'aa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

DaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisation de la Structure de Données 'aa' à partir de l'appel de la Macro-Structure 'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

DaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisation de la Structure de Données 'aa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

DaaXObbbbbbb

Utilisation de la Structure de Données 'aa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

DaaXObbbbbbbCPccccc

Utilisation de la Structure de Données 'aa' à partir de l'appel de la Macro-Structures 'ccccc' dans l'Ecran 'bbbbbb'.

DaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisation de la Structure de Données 'aa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> de l'Ecran 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

DaaLSbb

Liste des Segments de la Structure de Données 'aa', (à partir du Segment 'bb').

C1: valeur par défaut.

C2: seuls sont affichés les codes des Segments de la S.D, et les valeurs du code mouvement.

DaaLRb

Liste des Etats de la Structure de Données 'aa', (à partir de l'Etat 'b').

C1: seul code opération autorisé.

CHOIX : REPERTOIRE D'ACCES  
STRUCTURE DE DONNEES

(D)

PAGE

108

6  
6

NB : 'Daa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Daa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.7. *SEGMENT*

(S)

CHOIX : SEGMENTS

LISTE DES SEGMENTS

LCSaaaa

Liste des Segments à partir du Segment 'aaaa'.

DESCRIPTION DU SEGMENT 'aaaa'

Saaaa (MAJ)

Définition du Segment 'aaaa'.

SaaaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaATbbbbbb

Textes affectés au Segment 'aaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

SaaaaLSPbbbb

Liste des Segments parents (à partir du segment 'bbbb').

SaaaaLSCbbbb

Liste des Segments enfants (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaX

Utilisations du Segment.

SaaaaXSbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Segments (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaXBbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Blocs Bases de Données  
(à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Segment 'aaaa' par la Relation  
Utilisateur 'bbbbbb'.

SaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à  
partir du Rapport 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Programmes (à partir du  
Programme 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbbCPcccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro- Structure  
'cccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

SaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail  
<lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et  
numéro de ligne 'nnn').

SaaaaXObbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Ecrans (à partir de  
l'Ecran 'bbbbbb').

SaaaaXObbbbbbbCPcccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro-Structure  
'cccccc' dans l'Ecran 'bbbbbb'.

SaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail  
<lignes 'W'> de l'Ecran 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro  
de ligne 'nnn').

SaaaaSSbn (MAJ)

Définition des sous-schémas ou des sous-systèmes du Segment  
'aaaa' dans le module TABLES, (à partir du sous-schéma ou du  
sous-système 'n', b = s pour un schéma et b = y pour un sous-

CHOIX : REPERTOIRE D'ACCES  
SEGMENT

(S)

PAGE

6  
7

111

système).

SaaaaCEbbb (MAJ)

Liste des Rubriques/Propriétés contenues dans le Segment 'aaaa'  
(à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaCEbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' de la documentation).

SaaaaSEbbb (MAJ)

Complément de description SOCRATE de l'entité 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDBEbbb (MAJ)

Complément de description SQL de la vue 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaLALbbb

Contenu du Segment aaaa : niveau, adresse et longueur (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDEDbbb

Contenu du Segment aaaa : affichage complet des Rubriques (à partir du numéro de ligne 'bbb').

Si ce choix est utilisé en Option C2, le libellé relationnel remplacera celui de la Rubrique.

SaaaaCNbbbbbb

Liste des contraintes d'intégrité du Segment 'aaaa' (à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaSTA

Statistiques sur le Segment 'aaaa'.

SaaaaACT

Calcul de l'activité ventilée sur le Segment 'aaaa'.

NB : 'Saaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Saaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.8. *FORMAT GUIDE*

( I )

CHOIX : FORMATS-GUIDES

LISTE DES FORMATS GUIDES

LCIaaaaaa

Liste des Formats Guides triée par codes (à partir du Format Guide 'aaaaaa').

EXPLOITATION DES CLES DE CHAINAGE

LXIaaaaaa

Liste des clés de chaînage avec les Formats Guides où elles sont définies (à partir de la clé 'aaaaaa').

XIaaaaaa

Liste des entités avec la valeur référencée par la clé de chaînage 'aaaaaa', triée par Formats Guides.

XIaaaaaIbbbbbb

idem XIaaaaaa (à partir du Format Guide 'bbbbbb').

DESCRIPTION DU FORMAT GUIDE 'aaaaaa'

Iaaaaaa (MAJ)

Définition du Format Guide 'aaaaaa'.

IaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Format Guide 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

IaaaaaaATbbbbbb

Textes ventilés sur le Format Guide (à partir du Texte 'bbbbbb').

IaaaaaaX

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa'.

IaaaaaaX\*bbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Bibliothèques (à partir de la Bibliothèque 'bbb').

IaaaaaaXDbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Structures de Données (à partir de la Structure de Données 'bb').

IaaaaaaXRbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Etats (à partir de l'Etat 'bbb').

IaaaaaaXObbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

IaaaaaaXMbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les entités Méthode (à partir de l'entité 'bbbbbb').

IaaaaaaXBbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Blocs Bases de Données (à partir du Bloc 'bbbbbb').

IaaaaaaXTbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Textes (à partir du Texte 'bbbbbb').

IaaaaaaXEbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Rubriques (à partir de la Rubrique 'bbbbbb').

IaaaaaaXUbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Manuels (à partir du Manuel 'bb').

IaaaaaXIbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Formats Guides  
(à partir du Format Guide 'bbbbbb').

IaaaaaXPbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Programmes (à  
partir du Programme 'bbbbbb').

IaaaaaXSbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Segments (à  
partir du Segment 'bbbb').

IaaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Rapports  
(G.D.P.) (à partir du Rapport 'bbbbbb').

IaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Format Guide 'aaaaaa' par la Relation  
Utilisateur 'bbbbbb'.

IaaaaaXFbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Entités  
Utilisateur (à partir de l'E.U. 'bbbbbb').

IaaaaaX\$bbccccc

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Occurrences  
d'Entités Utilisateur (à partir de l'OEU de type 'bb' et de code  
'ccccc').

IaaaaaDbbb (MAJ)

Descriptif du Format Guide 'aaaaaa' (à partir du numéro de  
ligne 'bbb').

NB : 'Iaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type  
'Iaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

## 6.9. MANUEL UTILISATEUR (U)

### CHOIX : MANUELS UTILISATEURS

#### LISTE DES MANUELS UTILISATEURS

LCUaa

Liste des Manuels Utilisateur (à partir du Manuel 'aa').

#### DESCRIPTION DU MANUEL 'aa'

Uaa (MAJ)

Définition du Manuel Utilisateur 'aa'.

UaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Manuel 'aa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

UaaDbbcc (MAJ)

Description du Manuel 'aa' (chapitre 'bb', sous-chapitre 'cc').

UaaXQbbbbb

Liste des entités reliées au Manuel 'aa' par la Relation Utilisateur 'bbbbb'.

NB : 'Uaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Uaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.10. RAPPORT (G.D.P.) (V)

CHOIX : RAPPORT

LISTE DES RAPPORTS

LCVaaaaaa

Liste des Rapports (à partir du Rapport de code aaaaaa).

LTVtVaaaaaa

Liste des Rapports (à partir du Type t et du Rapport de code 'aaaaaa').

DESCRIPTION DU RAPPORT 'aaaaaa'

Vaaaaaa (MAJ)

Définition du Rapport aaaaaa.

VaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation du Rapport aaaaaa (à partir de la ligne numéro bbb).

VaaaaaaATbbbbbb

Textes ventilés sur le Rapport aaaaaa (à partir du Texte bbbbbb).

VaaaaaaX

Utilisations du Rapport 'aaaaaa'.

VaaaaaaXVbbbbbb

Liste des Rapports appelant le Rapport aaaaaa (à partir du Rapport bbbbbb).

VaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Rapport aaaaaa par la Relation Utilisateur bbbbbb.

VaaaaaaDbbccnnn (MAJ)

Description du Rapport aaaaaa (à partir du chapitre bb, sous-  
chapitre cc et numéro de ligne nnn).

NB : Vaaaaaa peut être remplacé par '-' après la première transaction de type  
Vaaaaaa.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.11. ENTITE UTILISATEUR (F)

CHOIX : ENTITES UTILISATEURS

LISTE DES ENTITES UTILISATEURS (E.U.)

LCFaaaaaa

Liste des E.U. (à partir de l'E.U. 'aaaaaa').

DESCRIPTION DE L'E.U. 'aaaaaa'

Faaaaaa (MAJ)

Définition de l'E.U. 'aaaaaa'.

FaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation de l'E.U. 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

FaaaaaaATbbbbbb

Textes affectés à l'E.U. 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

FaaaaaaX

Utilisations de l'E.U. 'aaaaaa'.

FaaaaaaXVvvvvvv

Utilisations de l'E.U. 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'vvvvvv'). \$.FXV

FaaaaaaXQrrrrrr

Utilisations de l'E.U. 'aaaaaa' dans les Relations (à partir de la Relation 'rrrrrr').

FaaaaaaCEDnnn (MAJ)

Description de l'E.U. 'aaaaaa' (à partir du type de description 'd' et du numéro de ligne 'nnn').

FaaaaaaL\$oooooo

Liste des Occurrences de l'E.U. 'aaaaaa' (à partir de l'O.E.U.  
'oooooo').

NB : 'Faaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type  
'Faaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

## 6.12. RELATION UTILISATEUR (Q)

### CHOIX : RELATIONS UTILISATEURS

#### LISTE DES RELATIONS UTILISATEURS (R.U.)

LCQrrrrr

Liste des R.U. (à partir de la R.U. 'rrrrr'). partir de la R.U. 'sssss').

#### DESCRIPTION DE LA R.U. 'rrrrr'

Qrrrrr (MAJ)

Définition de la R.U. 'rrrrr'

QrrrrrGbbb (MAJ)

Documentation de la R.U. 'rrrrr' (à partir du numéro de ligne 'bbb')

QrrrrrATbbbbbb

Textes affectés à la R.U. 'rrrrr' (à partir du Texte 'bbbbbb')

QrrrrrX

Utilisations de la R.U. 'rrrrr'

QrrrrrX\*

Utilisations de la R.U. 'rrrrr' dans les Entités.

QrrrrrXVvvvvvv \$.QXV

Utilisations de la R.U. 'rrrrr' dans les Rapports (à partir du Rapport 'vvvvvv').

QrrrrrXQsssss

Utilisations de la R.U. 'rrrrr' dans les Relations (à partir de la R.U. 'sssss').

QrrrrrXFaaaaaa

Utilisations de la R.U. 'rrrrr' dans les E.U. (à partir de l'E.U.  
'aaaaa').

NB : 'Qrrrrr' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type  
'Qrrrrr'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

### 6.13. OCCURRENCE D'ENTITE UTILISATEUR (\$)

#### CHOIX : OCCURRENCES D'ENTITES UTILISATEURS

##### LISTE DES OCCURRENCES D'ENTITES UTILISATEURS (OEU)

LC\$tt000000

Liste des OEU (à partir du code d'appel de l'entité utilisateur 'tt'  
et du code OEU '000000')

##### DESCRIPTION DE L'OEU DE CODE EU 'tt' ET DE CODE OEU '000000'

\$tt000000 (MAJ)

Définition de l'OEU 'tt000000'

\$tt000000Gbbb (MAJ)

Documentation de l'OEU 'tt000000' (à partir du numéro de ligne  
'bbb').

\$tt000000ATbbbbbb

Textes affectés à l'OEU 'tt000000' (à partir du Texte 'bbbbbb').

\$tt000000X

Utilisations de l'OEU 'tt000000'.

\$tt000000XVvvvvvv

\$.XV

Utilisations de l'OEU 'tt000000' dans les Rapports (à partir du  
Rapport 'vvvvvv').

\$tt000000XQrrrrrr

Utilisations de l'OEU 'tt000000' dans les R.U. (à partir de la  
R.U. 'rrrrrr').

\$tt000000Ddnnn (MAJ)

Description de l'OEU 'tt000000' (à partir de la description 'd' et  
du numéro de ligne 'nnn'). \$.D9

CHOIX : REPERTOIRE D'ACCES  
OCCURRENCE D'ENTITE UTILISATEUR (\$)

PAGE

124

6  
13

NB : '\$ttoo0000' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type '\$ttoo0000'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.14. METHODE

(M)

CHOIX : METHODE

LISTE DES ENTITES METHODE

LMPaaaaaa

Liste des Propriétés (à partir de la Propriété 'aaaaaa').

LMOaaaaaa

Liste des Objets (à partir de l'Objet 'aaaaaa').

LMCaaaaaa

Liste des C.I.F. (à partir de la C.I.F. 'aaaaaa').

LMRaaaaaa

Liste des Relations (à partir de la Relation 'aaaaaa').

DESCRIPTION DE L'ENTITE METHODE 'aaaaaa'

Maaaaaa (MAJ)

Définition de l'entité 'aaaaaa' <Objet, relation ou C.I.F.>.

MaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation de l'entité 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

MaaaaaaATbbbbbb

Texte associé à l'entité 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

MaaaaaaX Utilisations de l'entité 'aaaaaa'.

MaaaaaaXMbbbbbb

Utilisation de l'entité 'aaaaaa' dans les entités Méthode (à partir de l'entité 'bbbbbb').

MaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à l'entité Méthode 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

MaaaaaaXSbbbb

Utilisation de l'entité 'aaaaaa' dans les Segments (à partir du Segment 'bbbb').

MaaaaaaXBbbbbbb

Utilisation de l'entité 'aaaaaa' dans les Blocs Bases de Données (à partir du Bloc 'bbbbbb').

MaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations de l'entité 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

MaaaaaaCMbbb (MAJ)

Appel d'Objets dans l'entité 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb'), seulement si 'aaaaaa' est une Relation.

MaaaaaaCMbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne d'appel d'Objet 'bbb' dans l'entité 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'ccc').

MaaaaaaCEbbb (MAJ)

Appel de Propriétés dans l'entité 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

MaaaaaaCEbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne d'appel de Propriété 'bbb' dans l'entité 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'ccc').

NB : 'Maaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Maaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.15. PROGRAMME

(P)

CHOIX : PROGRAMMES

LISTE DES PROGRAMMES

LCPaaaaaa

Liste des Programmes par code (à partir du Programme 'aaaaaa').

LEPaaaaaaaa

Liste des Programmes par nom externe (à partir du nom externe 'aaaaaaaa').

LTPtPaaaaaa

Liste des Programmes par type (à partir du type 't' et du Programme 'aaaaaa').

DESCRIPTION DU PROGRAMME 'aaaaaa'

Paaaaaa (MAJ)

Définition du Programme 'aaaaaa'.

PaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation du Programme 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

PaaaaaaATbbbbbb

Textes associés au Programme 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

PaaaaaaX

Utilisations du Programme 'aaaaaa'.

PaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à partir du Rapport 'bbbbbb').

PaaaaaaXPbbbbbb (MAJ)

Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

PaaaaaaXObbbbbbb

Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

PaaaaaaXQbbbbbb

Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Relations Utilisateur (à partir de la R.U. 'bbbbbb').

PaaaaaaCDbb (MAJ)

Appels de Structures de Données dans le Programme 'aaaaaa' (à partir de la Structure de Données 'bb').

PaaaaaaHCDbb (MAJ)

"Zoom" sur l'appel de la Structure de Données 'bb' dans le Programme 'aaaaaa'.

PaaaaaaCPbbbbbb (MAJ)

Appels de Macro-Structures dans le Programme 'aaaaaa' (à partir de la Macro-Structure 'bbbbbb').

PaaaaaaBbbccddd (MAJ)

Modification du début du Programme 'aaaaaa' (à partir de la section 'bb' paragraphe 'cc', ligne 'ddd').

PaaaaaaWbbccc (MAJ)

Descriptif des zones de travail du Programme 'aaaaaa' (à partir de l'emplacement 'bb' et du numéro de ligne 'ccc').

PaaaaaaPbbccddd (MAJ)

Descriptif de traitement structuré du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' numéro de ligne 'ddd').

PaaaaaaPGbbccddd (MAJ)

Descriptif de traitement structuré du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' numéro de ligne 'ddd') et affichage des titres des traitements générés.

Paaaaaa9bbbbbb (MAJ)

Descriptif de traitement <COBOL pur> du Programme 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbbbbb').

Paaaaaa8bbccnnn (MAJ)

Descriptif des traitements du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' et numéro de ligne 'nnn'), réservé à la maintenance de Programmes (versions antérieures à la version 6 du Système.

PaaaaaaTCbbcc (MAJ)

Descriptif des titres et conditions des traitements automatiques et spécifiques (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

PaaaaaaTCbbcc<nn ou Paaaaaa<nnTCbbcc (MAJ)

Descriptif des titres et conditions des traitements automatiques et spécifiques jusqu'au niveau 'nn' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

PaaaaaaTObbcc

Descriptif des titres des traitements automatiques et spécifiques (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc') avec indentation des niveaux.

PaaaaaaTObbcc<nn ou Paaaaaa<nnTObbcc

Descriptif des titres des traitements automatiques et spécifiques jusqu'au niveau 'nn' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

PaaaaaaSCffssnnn (MAJ)

Langage Source du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'ff', de la sous-fonction 'ss' et de la ligne 'nnn').

PaaaaaaSTRffss

Structure du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'ff' et de la sous-fonction 'ss').

CHOIX : REPERTOIRE D'ACCES  
PROGRAMME

(P)

PAGE

130

6  
15

NB : 'Paaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type  
'Paaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.16. ETAT (R)

CHOIX : ETATS

LISTE DES ETATS

LCRaaa

Liste des Etats (à partir de l'Etat 'aaa').

LTRtRaaa

Liste des Etats par type (à partir du type 't' et de l'Etat 'aaa').

DESCRIPTION DE L'ETAT 'aaa'

Raaa (MAJ)

Définition de l'Etat 'aaa'.

RaaaGbbb (MAJ)

Documentation de l'Etat 'aaa' (à partir de la ligne 'bbb').

RaaaATbbbbbb

Texte associé à l'Etat 'aaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

RaaaX

Utilisations de l'Etat 'aaa'.

RaaaXVbbbbbb

Utilisation de l'Etat 'aaa' dans les Rapports (G.D.P) (à partir du Rapport 'bbbbbb')

RaaaXPbbbbbb

Utilisation de l'Etat 'aaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb')

RaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à l'Etat 'aaa' par la Relation Utilisateur  
'bbbbbb'.

RaaaLbbCccc (MAJ)

Description des libellés de l'Etat 'aaa' (à partir de la ligne 'bb',  
colonne 'ccc').

RaaaDbbccc (MAJ)

Composition de l'Etat 'aaa' (à partir de la catégorie 'bb', ligne  
'ccc').

RaaaCEbbccc (MAJ)

Appel de Rubriques dans l'Etat 'aaa' (à partir de la structure 'bb',  
position 'ccc').

NB : 'Raaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Raaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.17. ECRAN

(O)

CHOIX : ECRANS

LISTE DES ECRANS

-----

LCOaabbbb

Liste des Ecrans par code (à partir de l'Ecran 'aabbbb').

LPOaaaaaaaa

Liste des Ecrans par code programme généré (à partir du code 'aaaaaaaa').

LSOaaaaaaaa

Liste des Ecrans par code map (à partir du code 'aaaaaaaa').

LTOaaaaaaaa

Liste des Ecrans par code transaction (à partir du code 'aaaaaaaa').

LNOttOeeeeee

Liste des Ecrans par type (tt est le type et eeeeeee est le code Ecran où démarre la liste).

DESCRIPTION DE L'ECRAN 'aabbbb'

Oaabbbb (MAJ)

Définition de l'Ecran 'aabbbb'.

OaabbbbGccc (MAJ)

Documentation de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').

OaabbbbATcccccc

Texte associé à l'Ecran 'aabbbb' (à partir du Texte 'cccccc').

OaabbbbX

Utilisations de l'Ecran 'aabbbb'.

OaabbbbXO

Utilisations de l'Ecran 'aabbbb' dans les autres Ecrans.

OaabbbbXQrrrrr

Liste des entités reliées à l'Ecran 'aabbbb' par la Relation Utilisateur 'rrrrr'.

OaabbbbXVccccc

Utilisation de l'Ecran 'aabbbb' dans les Rapports (à partir du Rapport 'ccccc').

OaabbbbCEccc (MAJ)

Rubriques de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').

OaabbbbCSdddd (MAJ)

Appel de Segments dans l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la catégorie c et du Segment dddd.)

Note : "c" est égal à & pour la catégorie en-tête.

OaabbbbCPccccc (MAJ)

Appel de Macro-Structures dans l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la Macro-Structure 'ccccc').

OaabbbbBccdeee (MAJ)

Modification du début de programme généré de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

OaabbbbWccnnn (MAJ)

Descriptif des zones de travail de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

OaabbbbPccddee (MAJ)

Descriptif de traitement structuré de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la fonction 'cc', sous-fonction 'dd', numéro de ligne 'eee').

OaabbbbPGccddee (MAJ)

Descriptif de traitement structuré de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la fonction 'cc', sous-fonction 'dd', numéro de ligne 'eee') et affichage des titres des traitements générés.

OaabbbbLddCeee (MAJ)

Maquette de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'dd', colonne 'eee').

OaabbbbMddCeee (MAJ)

Maquette dynamique de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'dd', colonne 'eee').

OaabbbbO (MAJ)

Complément à la fiche Dialogue 'aa' (obtenu également sans préciser 'bbbb').

OaabbbbADRlICnnn

Rubriques de l'Ecran 'aabbbb' avec leur positionnement, (à partir de la ligne ll, colonne nnn).

OaabbbbSIMnn

Simulation de dialogue à partir de l'Ecran 'aabbbb' (nn : touche sortie).

OaabbbbTCffss<nn (MAJ)

Descriptif des titres et conditions des traitements automatiques et spécifiques (jusqu'au niveau 'nn', à partir de la fonction 'ff', sous-fonction 'ss').

OaabbbbTOffss<nn

Descriptif des titres des traitements automatiques et spécifiques  
(jusqu'au niveau 'nn', à partir de la fonction 'ff', sous-fonction  
'ss'), avec indentation des niveaux.

Oaabbbb<nn (MAJ)

Descriptif des titres et conditions des traitements automatiques  
et spécifiques (jusqu'au niveau 'nn').

## 6.18. DESCRIPTION DE BASE DE DONNEES (B)

### CHOIX : BLOCS BASES DE DONNEES

#### LISTE DES BLOCS BASES DE DONNEES

LCBaaaaaa

Liste des Blocs B.D. par code (à partir du Bloc 'aaaaaa').

LTBaabbbbb

Liste des Blocs B.D. par type (à partir du type 'aa' et du Bloc 'bbbbbb').

LEBaaccccccc

Liste des Blocs B.D. par nom externe (à partir du type 'aa' et du nom externe 'ccccccc').

#### DESCRIPTION DU BLOC 'aaaaaa'

Baaaaaa (MAJ)

Définition du Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaATbbbbbb

Texte associé au Bloc 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

BaaaaaaX

Utilisations du Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaXBbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les PSB (à partir du PSB 'bbbbbb').

BaaaaaaXObbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

BaaaaaaXObbbbbbCSdddd

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans à partir de l'Appel de Segments dans l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la catégorie 'c' et du segment 'dddd'). Note : "c" est égal à & pour la catégorie tête.

BaaaaaaXObbbbbbWccnnn

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans à partir du descriptif des zones de travail de l'écran 'bbbbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

BaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Bloc 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

BaaaaaaXVbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

BaaaaaaXPbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

BaaaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Programmes à partir du descriptif des zones de travail du programme 'bbbbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

DESCRIPTION DU BLOC CODASYL 'aaaaaa'

BaaaaaaDCbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' de type CODASYL (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDCbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

LCAaaaaaa

Liste des areas définies dans les Blocs CODASYL, avec chaînage (à partir de l'area 'aaaaaa').

LCCaaaaaa

Liste des sets définis dans les Blocs CODASYL, avec chaînage (à partir du set 'aaaaaa').

CaaaaaaACT

Calcul d'activité sur le set 'aaaaaa'

DESCRIPTION DU BLOC DB2 'aaaaaa'

BaaaaaaDCbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' de type CODASYL ou DB2 (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDCbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

BaaaaaaSQL (MAJ)

Consultation et mise à niveau du catalogue DB2 pour le DBD 'aaaaaa'.

DESCRIPTION DU BLOC HIERARCHIQUE 'aaaaaa'

BaaaaaaDHbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' de type hiérarchique (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDHbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc hiérarchique 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

DESCRIPTION DU BLOC TURBO-IMAGE 'aaaaaa'

BaaaaaaDTbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDTbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

LISTES DES OBJETS RELATIONNELS-SQL

LTStddss

Liste des Objets Relationnels par type et par code (à partir du type 't' et du code 'ddss').

LESteeeeeeeeeeee

Liste des Objets Relationnels par type et par nom externe (à partir du type 't' et du nom 'eeeeeeeeeeee').

Note :

Si le nom externe est indiqué sur la définition du segment, il n'apparaît pas dans la liste.

DESCRIPTION DU BLOC RELATIONNEL-SQL 'aaaaaa'

BaaaaaaDRbbb (MAJ) \$.-DR

Description du Bloc 'aaaaaa' de type relationnel (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDRbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc relationnel 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

BaaaaaaDRbbbK (MAJ)

Constitution de la clé du Bloc 'aaaaaa' sur la ligne numéro 'bbb'.

BaaaaaaGEN (MAJ)

Génération des ordres SQL pour le Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaGENnnn (MAJ)

Génération des ordres SQL pour la ligne 'nnn' de description du bloc 'aaaaaa'.

DESCRIPTION DU BLOC TANDEM 'aaaaaa'

BaaaaaaDCbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDCbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

NB : 'Baaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Baaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

## 6.19. CHOIX PARTICULIERS

### CHOIX SPECIAUX (MENU ACCESSIBLE PAR CH: HSC):

! CHOIX	! SIGNIFICATION	!
! LHaaaa	! Liste des sessions historisées	!
!	! (à partir de la session 'aaaa')	!
!	!	!
! JO	! Journal de la Base	!
!	!	!
! GP	! Appel de l'écran de Commandes d'Edition	!
!	! et de Génération	!
!	!	!
! N*aaa	! Changement de Bibliothèque, la nouvelle	!
!	! Bibliothèque ayant pour code 'aaa'. Ce	!
!	! choix peut être saisi en même temps que	!
!	! le suivant, et/ou peut être suivi d'un	!
!	! choix quelconque	!
! NHaaaaab	! Changement de Session : Session 'aaaa'	!
!	! et Version 'b'. Ce choix peut être sai-	!
!	! si en même temps que le précédent	!
! NH9999	! Retour à la Session Courante (ce choix	!
!	! doit être séparé du choix suivant par	!
!	! un blanc)	!
! NCppppnnnnn	! Changement de Produit/Amélioration	!
!	! ATTENTION : Le code Produit doit être	!
!	! cadré à gauche avec un ou deux "&" s'il	!
!	! a moins de trois caractères. Le N° de	!
!	! l'Amélioration est aussi obligatoire,	!
!	! cadré à gauche mais sans nécessité de	!
!	! compléter à six caractères par des "0".	!
!	! EXEMPLE : Si le code Produit est P, et	!
!	! si le N° de l'Amélioration est 1008, la	!
!	! zone Choix doit contenir :	!
!	! CH: NCP&&1008	!
!	! Toutefois, le Choix NC sans code Produit	!
!	! ni N° d'Amélioration permet de passer	!
!	! à un environnement Bibliothèque et/ou	!
!	! Session qui n'est pas sous contrôle	!
!	! DSMS. Ainsi les mouvements seront enre-	!
!	! gistrés dans le Journal sans références	!
!	! DSMS.	!
! REMARQUE :	! Les changements de Bibliothèque/Session/	!
!	! Produit/Amélioration sont conditionnés	!
!	! par les autorisations d'accès de l'uti-	!
!	! lisateur qui les demande.	!

SUITE DES CHOIX SPECIAUX (MENU HSC):

```
-----  
! JP          ! Rappel de l'écran affiché précédemment !  
! JF          ! Appel de l'écran suivant                !  
! JI          ! Même écran                             !  
!            !                                     !  
! LLuuuuuuuuLttt ! Liste des entités bloquées par l'utili- !  
!            ! sateur 'uuuuuuu', à partir du type ttt !  
-----
```

AUTRES CHOIX:

```
-----  
! CHOIX      ! SIGNIFICATION                            !  
-----  
! H          ! Appel du Menu Général (option par dé-  !  
!            ! faut sur la grille d'accueil)         !  
! Ha        ! Appel du sous-menu correspondant au ty- !  
!            ! pe d'entité a                          !  
!            !                                     !  
! .NU       ! Empêche la prise en compte des codes  !  
!            ! actions implicites dans tous les écrans !  
!            ! de saisie. Seules les mises à jour par !  
!            ! code action explicite seront prises en !  
!            ! compte                                  !  
! .U        ! Choix inverse du précédent : permet la !  
!            ! reprise en compte des codes actions im- !  
!            ! plicites                                !  
! .NT       ! Sur l'écran affiché, inhibe la prise en !  
!            ! compte de tous les codes action (impli- !  
!            ! cites et explicites)                  !  
!            !                                     !  
! .NY       ! Saisie en mode insertion de caractères !  
! .NN       ! Choix inverse du précédent : retour au !  
!            ! mode de saisie écrasement de caractères !  
!            !                                     !  
! .Dnnnrv   ! Consultation des différences avec la   !  
!            ! session de référence nnnn, version v   !  
! .Mnnnrv   ! Mise à niveau par rapport à la session !  
!            ! de référence nnnn, version v         !  
!            !                                     !  
! -         ! Appel de la Définition de l'occurrence !  
!            ! ou rappel du premier écran de l'Aide   !  
! FIN       ! Retour sur l'écran pour lequel l'Aide  !  
!            ! en ligne a été demandée              !  
-----
```

REMARQUES : Il existe des choix spécifiques pour les facilités d'édition de texte. Ils sont détaillés dans le Chapitre "L'Editeur de Texte".

La version IMS du Système permet l'utilisation de choix supplémentaires, qui sont détaillés dans le sous-chapitre suivant.

Après utilisation du choix .D, la mise à jour est inhibée jusqu'à la codification d'un nouveau choix valide ou jusqu'à l'affichage de l'écran suivant le message : "fin des différences sur ce critère".

Dans la Liste des Entités Bloquées, les occurrences d'Entité Utilisateur verrouillées au niveau Description sont affichées après la liste des occurrences verrouillées au niveau Définition.

## 6.20. CHOIX SPECIFIQUES VERSION I.M.S.

### CHOIX SPECIFIQUES VERSION IMS

La version IMS du Système autorise l'utilisation de 2 choix supplémentaires :

LJOB : Liste des jobs.

JOBnnpp : Compte-rendu du job nnpp.

#### LISTE DES JOBS (LJOB)

Le choix LJOB permet pour un utilisateur donné, de visualiser l'ensemble des jobs GPRT soumis en TP et des sous-jobs éventuels de compilation/link-edit soumis à partir des jobs GPRT, en précisant leurs statuts :

- WAITING FOR EXECUTION : en attente d'exécution,
- EXECUTING : en exécution,
- ENDED : terminé.

#### REMARQUE :

Un numéro est automatiquement affecté à tout job soumis par le système.

#### COMPTE-RENDU D'UN JOB ou SOUS-JOB (JOBnnpp)

(nn numéro séquentiel affecté par le système et incrémenté à chaque soumission d'un job GPRT en TP).

(pp suffixe du numéro affecté ayant pour valeur 00 pour un job de type GPRT, et incrémenté pour chacun des sous-jobs en résultant).

Ce choix permet de visualiser le compte-rendu d'un job.

Compte-rendu d'un job GPRT :

- Affichage d'une ligne en fin d'exécution de chaque étape (STEP) de la procédure (génération de programmes, de DBD, etc...) contenant :
  - . l'heure de fin d'exécution,
  - . le nom de l'étape (STEP),
  - . le code retour.

Compte-rendu d'un sous-job de compilation/link-edit :

- Affichage d'une ligne pour chaque programme sur lequel a été détectée une erreur, comprenant :

- . le code Programme Bibliothèque,
- . le code programme généré (PROGRAM-ID),
- . le nom en clair du Programme.

- Affichage des erreurs dans l'ordre :

- . IDENTIFICATION DIVISION,
- . ENVIRONMENT DIVISION,
- . DATA DIVISION,
- . PROCEDURE DIVISION.

Pour chaque ligne erronée on affiche :

- . le code fonction/sous-fonction,
- . la première ligne COBOL concernée,
- . toutes les erreurs affectant cette ligne, précédées du code de l'erreur (W, C, ou E).

REMARQUE :

Il est possible d'afficher cet écran à partir de la liste des jobs (voir premier choix). Pour cela, il suffit de positionner le curseur sur la ligne du job à sélectionner, et d'utiliser la touche fonction FP10.

#### PAGINATION

En ce qui concerne le second choix, il est possible de consulter le compte-rendu à partir d'un numéro de ligne saisi dans la zone prévue à cet effet.

D'autre part, il est possible de reculer ou d'avancer de n pages. Pour cela, il suffit de saisir (dans la même zone) le signe '+' ou '-' suivi d'un nombre de pages. La pagination ainsi définie est ignorée pour le premier choix. (Cet écran se comporte de la même façon que les autres écrans).

### SUPPRESSION (PURGE)

Les jobs exécutés ou en attente d'exécution peuvent être supprimés par l'utilisateur en saisissant le numéro du job concerné dans la zone prévue à cet effet. Un message est alors affiché qui indique le nombre de mouvements annulés.

#### REMARQUE :

Il est possible de purger un groupe de sous-jobs soumis par un GPRT. Pour cela, il suffit de saisir le préfixe nn du job GPRT suivi des caractères \*\* (ou \*\*\*).

EXEMPLE :

```
GPRT  0800
DIALG 0801
BATCH 0802
```

```
PURGE (NUMERO) : 08**
ou  PURGE (NUMERO) : 8***
```

Dans cet exemple le job GPRT et les deux sous-jobs DIALG et BATCH seront purgés en même temps.

La suppression d'un job de la Base (PURGE) ne signifie pas la suppression de celui-ci dans la file d'attente en sortie du système d'exploitation (SPOOL).

### MESSAGES CONCERNANT LES JOBS

Un message s'affiche dans la zone choix, prévenant l'utilisateur de la situation du dernier job exécuté ou en cours d'exécution (STARTED ou ENDED). Si plusieurs jobs ont été lancés par un utilisateur et que celui-ci n'effectue aucune transmission (ENTER) au moment où le système envoie les messages, ceux-ci apparaissent au fur et à mesure, le dernier écrasant le précédent.

REMARQUE :

Le caractère '&' apparaît en tête de message, de manière à éviter le débranchement involontaire sur le résultat du job lors d'une transmission (ENTER) par l'utilisateur.

Ex: CH: &JOB9999 JOBNAME STARTED  
CH: &JOB9999 JOBNAME ENDED

Si l'utilisateur désire enchaîner sur le résultat du job, il lui suffit de supprimer le caractère '&' et de transmettre. Dans le cas contraire, il lui suffit d'introduire le choix désiré.



```
-----  
!                                     !  
!           S.P.C. : IMS DB-DC IMS VARIANT           P0+PAC.LILI.IMS.1867 !  
!   REPORT JOB5701                                     LINE : 00001   !  
!   *****                                           !  
!   * 11:47:39      START OF JOB5701      PCVMARC      *           !  
!   *****                                           !  
!   *                                     *           !  
!   * 11:49:12      PROGRAM COMPILATION    JIE020      RET CODE: 0012 * !  
!   *                                     *           !  
!   *****                                           !  
!   * 11:51:08      END OF JOB5701        PCVMARC      *           !  
!   *****                                           !  
!                                     !  
!   *****                                           !  
!   *   JIE020 JIE020      P.C. FILE FOLLOW UP      *           !  
!   *****                                           !  
!                                     !  
!   ---- IDENTIFICATION DIVISION                       !  
!   !  
!   E- SUPMAP SPECIFIED AND E-LEVEL DIAGNOSTIC HAS OCCURRED. PMAP CLIST LOAD !  
!   DECK IGNORE                                         !  
!   !  
!   !  
!   *** END ***                                         !  
!   O: C1 CH: JOB5701                                     PURGE (NUMBER) : !  
!   !  
-----
```

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
MANUEL D'UTILISATION TP  
COMPLEMENTS AU LANGAGE TP

PAGE 153

7

## **7. COMPLEMENTS AU LANGAGE TP**

## 7.1. AVERTISSEMENT

### AVERTISSEMENT

Certaines fonctions du langage de commande sont aussi réalisées par l'emploi de touches de fonction ou le repérage de la position du curseur.

Des valeurs standard de touches de fonction sont affectées à la création de la Base; elles peuvent être modifiées par le gestionnaire de la base (cf. sous-chapitre "Touches Fonction Standard").

Leur utilisation est subordonnée au fait que les matériels sur lesquels le Système est installé supporte ces fonctions.

Bien entendu, dans tous les cas, l'utilisation du langage de commande reste valable.

### MATERIELS NE SUPPORTANT PAS CES FONCTIONS

Certains matériels ne permettent pas l'utilisation des touches de fonction.

Dans ce cas, les touches de fonction 'PFnn' sont simulées par les choix équivalents .nn.

EXEMPLE : PF7 devient '.7'

Si c'est la position du curseur qui n'est pas récupérable, on peut repérer la ligne voulue par la saisie du caractère '/' dans la première zone de saisie de la ligne.

Ceci ne peut bien sûr se faire que lorsqu'il y a au moins une zone saisissable sur la ligne et qu'il n'y a aucune ambiguïté sur l'utilisation du caractère '/'.

De ce fait, il est impossible de se débrancher sur l'entité pointée depuis les écrans de type liste (aucune zone accessible) et d'utiliser le split de ligne (le '/' pouvant être saisi dans un texte).

REMARQUE :

Chaque fois que la position du curseur peut être simulée par un '/', la touche fonction par défaut est '.10' (pour se débrancher sur une fiche entité, il suffit d'un '/' dans la zone CODE ACTION).

## 7.2. DEBRANCHEMENT SUR UNE ENTITE

### DEBRANCHEMENT SUR UNE ENTITE

Il est possible à partir d'écrans de plusieurs types :

- . Les listes (y compris le résultat de la recherche par Mots-Clés),
- . Les descriptions par appel d'entités (-Cx),
- . Les références croisées associées à une entité (-Xx).

Il s'effectue par :

- . Positionnement du curseur sur la ligne désirée,
- . Utilisation d'une touche fonction (standard : PF10).

On obtient alors l'écran de définition ('fiche') de l'entité considérée dans les deux premiers cas, l'écran de création de la référence dans le dernier cas.

### 7.3. DEBRANCHEMENT SUR LES COMMENTAIRES

#### DEBRANCHEMENT SUR LES COMMENTAIRES

Certaines descriptions d'entités font appel à d'autres entités, dont les lignes d'appel peuvent être commentées. C'est le cas en particulier des descriptions :

- . De Segments (-CE),
- . De Blocs Bases de Données (-DH, -DC, -DR, -DT),
- . D'Objets ou de Relations (-CM, -CE).

Si ces lignes sont commentées, un \* est positionné automatiquement dans la zone DOC de la ligne concernée.

Le débranchement sur l'écran de commentaires correspondant peut se faire soit par la saisie du choix approprié (Exemple : SFF36CE200G donne le branchement aux commentaires de la ligne 200 de la description du segment FF36), soit de la façon suivante :

- . Positionnement du curseur sur la ligne concernée,
- . Utilisation d'une touche fonction (standard : PF11).

De plus, sur les écrans de type liste simple, tels que liste des Rubriques ou liste des Programmes, la même commande permet le débranchement aux commentaires de l'entité pointée par le curseur.

**EXEMPLE :** A partir de la liste des Programmes obtenue par le choix LCP et positionnement du curseur sur la ligne associée au Programme PGM050, l'écran obtenu après utilisation de la touche fonction correspond à celui obtenu par le choix P PGM050 G.

## 7.4. DEBRANCHEMENTS DIVERS

### DEBRANCHEMENTS DIVERS

#### APPELS DE STRUCTURES DE DONNEES D'UN PROGRAMME

Pour décrire un programme batch, on établit la liste des Structures de Données (S.D.) qu'il utilise (Choix -CD).

Il est possible d'afficher un zoom sur une S.D. particulière (choix : -HCDff); la touche fonction de débranchement sur les lignes de commentaire donne accès dans ce cas à l'écran général du zoom de la S.D. sur laquelle le curseur est positionné.

#### PROGRAMMES ET ECRANS : PROCEDURE

La touche fonction PF9 (en standard) permet le débranchement de l'écran -TC (liste des titres avec condition) à l'écran -PG (liste des traitements spécifiques générés) et réciproquement.

Si le site sur lequel le système est installé est équipé du moniteur CICS, la touche fonction PF8 (en standard) permet, sur la liste des titres des fonctions avec conditions (-TC), de réafficher cette même liste à partir de la position du curseur.

## 7.5. TOUCHES FONCTION STANDARD

### TOUCHES FONCTION STANDARD

Lors de la création de la Base sur le site, des valeurs standard de touches de fonction sont attribuées aux fonctionnalités du Système concernées.

Ces valeurs peuvent être modifiées par le gestionnaire de la base lors d'une restauration de la base (procédure REST).

Les valeurs en vigueur pour la base peuvent être visualisées par le menu HPF.

L'attribution standard des touches fonction est la suivante :

! NUMERO !	SIGNIFICATION STANDARD	!
! PF1 !	Rappel de l'écran mémorisé en M1	!
!	(= code opération R1)	!
! PF2 !	Rappel de l'écran mémorisé en M2	!
!	(= code opération R2)	!
! PF3 !	Rappel de l'écran mémorisé en M3	!
!	(= code opération R3)	!
! PF4 !	Appel de l'écran de documentation	!
!	(= code action '?') (*)	!
! PF5 !	Retour au menu général	!
!	(= choix 'H')	!
! PF6 !	Retour à la grille d'accueil	!
!	(= code opération 'FT')	!
! PF7 !	Inhibition de la mise à jour impli-	!
!	cite sur l'écran affiché	!
! PF8 !	CICS : réaffichage du -TC à partir	!
!	de la position du curseur	!
! PF9 !	Branchement au -TC à partir du -PG	!
!	et réciproquement	!
!	ou Zoom sur la description de la clé,	!
!	à partir de B.....DR	!
! PF10 !	Branchement automatique sur l'écran	!
!	de définition de l'entité	!
! PF11 !	Branchement sur commentaires ('-G')	!
! PF12 !	Fin de travail avec sauvegarde de	!
!	la conversation	!

(\*) Pour obtenir la documentation d'une zone de saisie particulière, il faut aussi saisir un '?' dans la zone avant d'utiliser la touche de fonction (PF4 en standard).

ATTENTION, il est impossible d'appeler la fonction d'Aide sur les écrans non saisissables.

## 8. EDITION ET GENERATION

## 8.1. GENERALITES

### GENERALITES

L'EDITION permet d'obtenir sur papier des listes ou des descriptifs de toutes les entités de la Base.

La GENERATION permet d'obtenir l'édition d'une entité et la traduction de ses informations en un langage source :

- . Programmes TP en COBOL,
- . Blocs Bases de Données dans le langage de description du SGBD considéré,
- . Structures de Données en clauses COPY COBOL.

Ces sources seront ensuite compilés et linkés par les compilateurs et éditeurs de liens, comme s'ils avaient été directement écrits en langage source.

On parle également de génération pour la création d'un fichier qui servira à initialiser le fichier ou la base des libellés d'erreur d'une application.

Ces deux fonctions sont assurées par une procédure batch unique d'édition-génération (GPRT). L'utilisateur passe des commandes d'édition-génération pour indiquer quelles entités il souhaite.

L'exécution de la procédure GPRT est toujours batch, mais elle peut être lancée en TP : les commandes et le lancement s'effectuent directement à partir de l'écran d'édition- génération, obtenu par le choix GP (si le matériel permet le lancement d'une procédure batch en TP).

Les commandes sont propres à un utilisateur et passées sur une bibliothèque donnée.

REMARQUES :

Contrôle des Demandes

Le système ne vérifie pas la cohérence des demandes d'édition-génération.

L'utilisateur peut par exemple demander la description de toutes les Structures de Données par une commande et la description d'une Structure de Données particulière par une autre commande. La description de la Structure de Données correspondante sera éditée deux fois.

L'utilisateur doit donc veiller à la cohérence des demandes qu'il formule.

Les demandes doivent concerner des entités accessibles dans la bibliothèque de travail, soit définies dans celle-ci ou dans une bibliothèque ascendante. La génération d'une entité doit s'effectuer dans la bibliothèque de définition.

Gestion des Minuscules

Pour les imprimantes qui n'acceptent pas les minuscules, une commande (UPC) permet la transformation automatique des minuscules en majuscules lors de l'édition des états issus du Système (cf. le sous-chapitre "Commandes d'édition/génération").

## 8.2. FORMULATION DES DEMANDES EN TP

### FORMULATION DES DEMANDES EN TP

#### DEMARCHE

L'écran de demande d'édition et de génération s'obtient par le choix : GP.

. STOCKAGE DES COMMANDES :

Il s'effectue en code opération C1.

Les demandes peuvent être conservées, seules les demandes validées avant une exécution sont prises en compte (voir le point "Validation", ci-dessous).

REMARQUE :

Pour vous positionner sur une ligne particulière de l'écran GP-C1, saisissez :

GPaaabbbbcccccc, avec  
aa = critère d'ordre d'édition,  
bbbb = commande d'édition,  
cccccc = code de l'entité.

Si vous ne renseignez pas de critère d'ordre d'édition ou si la commande d'édition contient moins de quatre caractères, vous devez remplacer les caractères manquants par autant de & (ex : GP&&DCP&AAAA).

. JCL DE LANCEMENT :

Il s'écrit en code opération C4.

C'est un JCL propre à chaque utilisateur, écrit une fois pour toutes, et accessible dans n'importe quelle bibliothèque. Il permet de provoquer le lancement de la procédure GPRT, en lui passant les commandes validées.

Sa structure est la suivante :

- code commande JCL,
- numéro de ligne. Les lignes dont le numéro est inférieur à 600000 viennent avant les commandes validées, les autres après les commandes validées,
- texte de la ligne de JCL.

REMARQUE :

Pour vous positionner sur une ligne particulière de l'écran GP-C4, saisissez :  
GPnnnnnn, avec  
nnnnnn = numéro de ligne.

. VALIDATION :

Les commandes voulues sont validées avant le lancement, sur l'écran GP-C1. Elles sont dévalidées automatiquement après le lancement. La validation est faite en mettant un V dans la zone Validation (voir le sous-chapitre "Commandes d'édition-génération").

Seules les lignes de JCL validées à l'aide de la valeur V sont prises en compte lors de l'exécution; attention, elles resteront validées. La saisie d'une valeur autre que V entraîne la remise à blanc de la zone de validation, le lancement du job n'est pas effectué.

L'écran GP-C3 permet de visualiser toutes les commandes pour un utilisateur, toutes bibliothèques et sessions confondues (pas de mise à jour possible).

L'écran GP-C2 permet de visualiser toutes les lignes validées (commandes et JCL), toutes bibliothèques et sessions confondues pour un utilisateur, soit le contenu du passage de la procédure qui va être effectué.

REMARQUE :

Pour vous positionner sur une ligne particulière de l'écran GP-C3 ou GP-C2, saisissez :  
GPaabbbbcccc, avec  
aa = critère d'ordre d'édition,  
bbbb = commande d'édition,  
cccc = code de l'entité.  
Si vous ne renseignez pas de critère d'ordre d'édition ou si la commande d'édition contient moins de quatre caractères, vous devez remplacer les caractères manquants par autant de & (ex : GP&&DCP&AAA).

L'écran GP-C4 affiche les lignes de JCL permettant de lancer la procédure GPRT.

. LANCEMENT :

Il s'effectue en indiquant JOB ou SUB dans la zone JOB située sur la dernière ligne de l'écran GP (en C1, C2, C3 ou C4). Les deux sont équivalents sauf pour IMS où JOB permet un suivi, et non SUB (cf. chapitre "Choix : répertoire d'accès", sous-chapitre "Choix spécifiques version IMS").

RECOPIE DE COMMANDES OU JCL EXISTANT

Cette fonction n'est accessible qu'au gestionnaire de la base (autorisation 4).

Le gestionnaire a la possibilité de saisir un autre code utilisateur à la place du sien, en haut de l'écran.

Ceci provoque la recopie des lignes de l'écran affiché pour l'autre utilisateur.

REMARQUE :

L'écran C4-GP est réservé au JCL de lancement de la procédure GPRT. Il n'est pas destiné à gérer d'autres JCL.

### 8.3. *STRUCTURATION DES DEMANDES*

#### STRUCTURATION DES DEMANDES

Les demandes sont structurées en trois parties :

- . La commande proprement dite, codifiée de façon voisine du Choix en TP,
- . Une option de présentation des états, codifiée de façon voisine du code opération,
- . Le code entité concernée, s'il y a lieu.

Des paramètres sont parfois nécessaires. Ils peuvent être introduits à deux endroits :

- . dans des zones préformatées, à la saisie du code commande,
- . dans une zone suite, obtenue par un caractère \* dans la zone Suite de la commande (Suite du libellé d'édition sur le bordereau batch Z).

Les options de présentation et les paramètres possibles sont indiqués pour chaque commande dans le sous-chapitre Commandes d'édition-génération et aussi pour chaque entité dans le manuel de référence concerné.

### STRUCTURE DE LA COMMANDE

La commande d'édition-génération d'une entité est décomposée en trois parties.

La première indique la nature de l'édition ou génération :

- . L : Liste d'entités.
- . D : Description d'entité(s).
- . G : Génération (de Programmes, d'Ecrans, de Blocs Bases de Données, de libellés d'erreurs..).
- . P : Edition (Manuels Utilisateurs ou Rapports).

La seconde précise le critère d'édition : par exemple pour les listes, le critère de classement (par code, par nom, par type...).

La troisième donne le type de l'entité.

Pour une entité METHODE, le type (M) est complété pour préciser s'il s'agit de Propriétés (P), d'Objets (O), de Relations (R) ou de Contraintes d'Intégrité Fonctionnelle (C).

### COMMANDES PARTICULIERES

- . FLx (x = type d'entité) cartes à insérer en tête du flot de compilations suivant la génération.
- . JCL permet de codifier des lignes de JCL de lancement de la procédure GPRT en TP (voir sous-chapitre "Formulation des demandes en TP").
- . UPC transformation des minuscules en majuscules pour une imprimante ne supportant pas les minuscules.

La liste exhaustive des commandes et leur signification se trouvent dans le sous-chapitre "Commandes d'édition-génération".

### EDITION PAR MOT-CLE

Elle s'obtient en codant K dans le second caractère de la commande. Dans ce cas, après la création de la ligne, une ligne suite s'affiche automatiquement. L'utilisateur peut y saisir le ou les mots-clés pour lesquels il désire une édition.

De plus, le libellé d'édition contient une zone de sélection où l'utilisateur peut préciser si la sélection est faite :

- . Sur l'ensemble des mots-clés (BLANC),
- . Sur les mots-clés constitués automatiquement à partir du libellé (L),
- . Sur les mots-clés explicites (M).

## 8.4. CARTES DE CONTROLES OPTIONNELLES

### LANCEMENT DES FLOTS GENERES

Sur la plupart des matériels, il est possible que la procédure GPRT lance elle-même les procédures de compilation et link-edit des entités générées dans le passage.

Pour qu'elle puisse le faire, il faut lui fournir les cartes de JCL de compilation et de link-edit.

Généralement ces cartes de JCL sont standard sur le site.  
Elles seront rentrées dans un fichier paramètre par le gestionnaire de la base (voir le manuel d'exploitation - Partie II "Procédures batch: Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM :Mise à jour des paramètres utilisateur").  
Chaque jeu de JCL est identifié par un code option qui est rappelé au moment de la génération.

On distingue deux catégories :

- . Le JCL s'insérant avant les lignes source générées ou Cartes Avant,
- . Le JCL s'insérant après les lignes source générées ou Cartes Après.

Ces codes JCL peuvent être indiqués à trois niveaux :

- . Sur la fiche bibliothèque (les cartes avant/après flot s'appliquent à tous les types d'entités de la bibliothèque, les cartes avant/après programme seulement aux Programmes, entité P);
- . Sur la fiche de définition de l'entité;
- . Sur la commande de génération (zone préformatées).

La commande est prioritaire, puis la fiche, puis la fiche bibliothèque.

L'un au moins des niveaux doit être renseigné pour que le lancement puisse s'effectuer.

Rappelons que les entités pouvant être générées sont :

- . Les Ecrans et Programmes,
- . Les Grilles d'Ecrans (sur certains matériels),
- . Les Blocs bases de données,
- . Les Structures de données (causes COPY).

### Paramétrage des cartes avant ou cartes après

Certains paramètres peuvent être passés dans les cartes avant ou après (neuf maximum).

Ils sont entrés sur la ligne Suite de la commande, sous la forme :

1=xxxx, 2=yyy, etc..

Leur signification doit avoir été indiquée aux équipes de développement par le gestionnaire de la base.

La longueur maximum d'un paramètre ne peut excéder 36 caractères.

Des exemples d'utilisation de ces paramètres sont : la classe d'impression, le temps limite d'exécution, la bibliothèque d'objets concernée...

### cartes Flot

On appelle flot l'ensemble des sources générés de même nature obtenus par un utilisateur à partir d'une bibliothèque et d'une session. Certaines options de JCL communes à tout le flot peuvent être codifiées dans des cartes avant et cartes après flot.

Les codes de ces JCL sont indiqués sur des commandes d'édition-génération FLx où x est le type d'entité générée.

### Cas des grilles d'écran

La même entité Ecran sert à générer à la fois le programme et la grille. Si on veut n'en générer qu'un, on code '\$' dans le code option du JCL de l'élément à ne pas générer.

### 8.5. COMMANDES D'EDITION/GENERATION

```
-----  
!                                     !  
!          DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE   P0*DOC.LILI.DOF.1867 !  
! COMMANDES D'EDITION ET DE GENERATION           UTILISATEUR: 21 DOC !  
! 1 2 3 4 56 7 8 <----- 9 et 10 -----> !  
! A CL COM ENTITE : OP V S LIBELLE 17! !  
! LCK : C1 LISTE DU THESAURUS DES MOTS CLES SEL:_ !  
! LXE : C1 LISTE DES RUBRIQUES ET PROPORietES NON UTILISEES !  
! LKP : C1 * LISTE DES PROGRAMMES / MOTS CLES SEL:_ !  
! : INEXC !  
! DCS MV : C1 DESCRIPTIF DES SEGMENTS SELEC. FORMAT:S !  
! DCT PR1*** : U1 DESCRIPTIF DES TEXTES PAR CODE !  
! LCU : A1 LISTE DE TOUS LES MANUELS 13 14 15 !  
! UPC : C1 V MISE EN MAJUSCULE MANUEL:1 DOC:_ LIB.ERREUR:_ !  
! : 13 15 !  
! 90 FLP : C1 CONTROLES DU FLOT: PROGRAMMES ENV: E (CAV:E CAP:K) !  
! 90 GCP CL02ED : C1 V GENERATION DU PROGRAMME SELECTIONNE (CAV:_ CAP:_) !  
! : 13-14 15-16 !  
! 91 GCO CL0004 : C1 V GENERATION DE L'ECRAN SELECTIONNE (CAV:___ CAP:___) !  
! 93 PCU BV : C1 * EDITION DU MANUEL SELECTIONNE !  
! : DDEETT !  
! : 18 19 20 !  
! 96 PCV RESERT : C1 V * EDITION DU G.D.P. (PAR CHAP. OU SS-CHAP.: S GG EI) !  
! : $P0=2EME_EDITION !  
! : !  
! *** FIN *** !  
! O: C1 CH: GP JOB: 11 MOT DE PASSE: !  
! -----
```

```
-----  
!                                     !  
!           DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE   P0*DOC.LILI.DOF.1867 !  
! COMMANDES D'EDITION ET GENERATION VALIDEES           UTILISATEUR: DOC !  
!                                     !  
! A CL COM ENTITE : OP   S LIBELLE                               : BIB SESSI !  
! JCL 001000 : //PTLTGPRT JOB (634), 'LILI', CLASS=P, MS : !  
! JCL 001010 : // NOTIFY=PTLT : !  
! JCL 002000 : //***** : !  
! JCL 003000 : //* EDITION ET GENERATION LILI PAC : !  
! JCL 004000 : //***** : !  
! JCL 005000 : // EXEC RE73GPRT, ROOT=LI, OUT=X, OUTL= : !  
! JCL 006000 : // INDSV='PST', INDSN='PST', INDU : !  
! JCL 007000 : // UTI=LT, STEPLIB='PST.PAC73.MB : !  
! JCL 009000 : // SPAGN='(TRK, (100, 20))', COPIE : !  
! JCL 010000 : // LOADTP='PST.CICS.LINKLIB', : !  
! JCL 011000 : // SOURCE='PST.BATCH.LINKLIB', : !  
! JCL 012000 : // LOADBA='PST.BATCH.LINKLIB', : !  
! JCL 013000 : // LOADDBD='PST.BATCH.LINKLIB', : !  
! JCL 014000 : // LOADPSB='PST.BATCH.LINKLIB', : !  
! JCL 015000 : // DSECT='PDV.DSR7' : !  
! JCL 700000 : //PAC.PAC7SG DD DSN=PST.LILISG, DISP=SH : !  
! JCL 701000 : //PAC.PAC7SC DD DSN=PST.LILISC, DISP=SH : !  
! : !  
! TYPE D'AFFICHAGE INTERDISANT LA MISE A JOUR !  
! O: C2 CH: gp JOB: MOT DE PASSE: !  
! !  
-----
```

```
-----  
!                                     !  
!           DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE   P0*DOC.LILI.DOF.1867 !  
! COMMANDES D'EDITION ET DE GENERATION           UTILISATEUR: DOC      !  
!                                     !  
! A CL COM ENTITE : OP V S LIBELLE                               : BIB SESSI !  
! JCL 001000 : V //PTLTGPRT JOB (634), 'LILI', CLASS=P, MS :      !  
! JCL 001010 : V // NOTIFY=PTLT :                                  !  
! JCL 002000 : V //***** :                                       !  
! JCL 003000 : V //* EDITION ET GENERATION LILI PAC :             !  
! JCL 004000 : V //***** :                                       !  
! JCL 005000 : V // EXEC RE73GPRT, ROOT=LI, OUT=X, OUTL= :        !  
! JCL 006000 : V // INDSV='PST', INDSN='PST', INDU :              !  
! JCL 007000 : V // UTI=LT, STEPLIB='PST.PAC73.MB :               !  
! JCL 008000 : V // LNG='E', :                                       !  
! JCL 009000 : V // SPAGN='(TRK, (100, 20))', COPIE :             !  
! JCL 010000 : V // LOADTP='PST.CICS.LINKLIB', :                   !  
! JCL 011000 : V // SOURCE='PST.BATCH.LINKLIB', :                  !  
! JCL 012000 : V // LOADBA='PST.BATCH.LINKLIB', :                  !  
! JCL 013000 : V // LOADDBD='PST.BATCH.LINKLIB', :                 !  
! JCL 014000 : V // LOADPSB='PST.BATCH.LINKLIB', :                 !  
! JCL 015000 : V // DSECT='PDV.DSR7' :                               !  
! JCL 700000 : V //PAC.PAC7SG DD DSN=PST.LILISG, DISP=SH :        !  
! : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : !  
! TYPE D'AFFICHAGE INTERDISANT LA MISE A JOUR : : : : : : : : : : !  
! O: C3 CH: gp JOB: MOT DE PASSE: : : : : : : : : : : : : : : : !  
! : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : : !  
-----
```

```
-----  
!                                     !  
!          DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE   P0*DOC.LILI.DOF.1867 !  
! LIGNES DE JCL POUR LES COMMANDES VALIDEES          UTILISATEUR: DOC   !  
!                                     !  
! A   COM  LIGNE  :   V S  LIBELLE                                     !  
!     JCL 001000 :   V //PTLTGPRT JOB (634), 'LILI', CLASS=P, MSGCLASS=X, !  
!     JCL 001010 :   V //          NOTIFY=PTLT                          !  
!     JCL 002000 :   V //*****                                       !  
!     JCL 003000 :   V //*   EDITION ET GENERATION  LILI  PACBASE 7.3   * !  
!     JCL 004000 :   V //*****                                       !  
!     JCL 005000 :   V //   EXEC  RE73GPRT, ROOT=LI, OUT=X, OUTL=X, FILE=LI, !  
!     JCL 006000 :   V //          INDSV='PST', INDSN='PST', INDUV='PST', !  
!     JCL 007000 :   V //          UTI=LT, STEPLIB='PST.PAC73.MBR7', !  
!     JCL 008000 :   V //          LNG='E', !  
!     JCL 009000 :   V //          SPAGN='(TRK,(100,20))', COPIES=1, !  
!     JCL 010000 :   V //          LOADTP='PST.CICS.LINKLIB', !  
!     JCL 011000 :   V //          SOURCE='PST.BATCH.LINKLIB', !  
!     JCL 012000 :   V //          LOADBA='PST.BATCH.LINKLIB', !  
!     JCL 013000 :   V //          LOADDBD='PST.BATCH.LINKLIB', !  
!     JCL 014000 :   V //          LOADPSB='PST.BATCH.LINKLIB', !  
!     JCL 015000 :   V //          DSECT='PDV.DSR7' !  
!     JCL 700000 :   V //PAC.PAC7SG DD DSN=PST.LILISG, DISP=SHR !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C4 CH: gp                               JOB:          MOT DE PASSE: !  
!-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
2	2		<p>CRITERE MAJEUR D'ORDRE D'EDITION</p> <p>Permet de choisir l'ordre de listage des sous-états qui seront sélectionnés par un utilisateur donné.</p> <p>Si cette zone n'est pas renseignée, les sous-états seront édités suivant l'ordre d'apparition des demandes à l'écran.</p> <p>Si elle est renseignée par une valeur alphanumérique quelconque, les sous-états seront édités triés sur sur cette valeur.</p> <p>En cas de demande de génération, ce critère est forcé automatiquement par le système de façon à regrouper les générations par type :</p> <p>90 Programmes</p> <p>91 Ecrans</p> <p>92 Blocs Bases de Données</p> <p>93 Manuels Utilisateurs</p> <p>94 Libellés d'erreurs et interface PACBASE-GIP</p> <p>95 Structures de Données</p> <p>96 Rapports (module GDP)</p> <p>Le critère des demandes de modification de la gestion du flot est également forcé en fonction de l'entité à générer.</p> <p>Les critères de classement attribués automatiquement ne sont pas modifiables par l'utilisateur. Si ce dernier tente de les modifier, le système reprendra automatiquement les valeurs précisées ci-dessus sans envoyer de message d'erreur.</p>
3	4		<p>COMMANDE D'EDITION GENERATION</p> <p>REMARQUES PREALABLES</p> <p>-----</p> <p>A la suite de la valeur de la commande d'édition, on peut parfois trouver un code entre parenthèses. La signification de chaque code est la suivante :</p> <p>(S) : Une sélection est possible si la zone CODE ENTITE est renseignée.</p> <p>(A) : La modification des cartes avant et après est possible dans le libellé d'édition.</p> <p>(T) : La sélection du type s'effectue dans le libellé d'édition.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>(K) : Sélection par Mot-Clé (commande LK_). Elle doit obligatoirement comporter, dans la ligne suite qui s'affiche automatiquement, un ou plusieurs Mot(s)-Clé(s), critère(s) de la sélection. Il existe trois types de sélection dans la ligne suite:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La saisie d'un seul Mot-Clé, pour lister toutes les occurrences possédant au moins ce Mot-Clé,</li> <li>- La saisie de plusieurs Mots-Clés espacés d'un blanc, pour lister les occurrences possédant tous les Mots-Clés saisis,</li> <li>- La saisie de plusieurs Mots-Clés reliés par le signe =, pour lister les occurrences possédant au moins un des Mots-Clés saisis.</li> </ul> <p>De plus, la zone SEL: permet de spécifier le type de Mot-Clé :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- L : Mot-Clé implicite,</li> <li>- M : Mot-Clé explicite,</li> <li>- Blanc : Mot-Clé implicite et explicite.</li> </ul>
			<p>THESAURUS -----</p>
		LCK	Liste des mots-clés du thésaurus.
		DCK	Description des paramètres du thésaurus. NOTE : Ces paramètres étant définis en Inter-Bibliothèque, cette commande est incompatible avec l'option U1, utiliser l'option C1 ou I1 qui donnent les mêmes résultats.
			<p>RUBRIQUES ET PROPRIETES -----</p>
		LCE (S)	Liste des Rubriques et Propriétés par code.
		LKE (K)	Liste des Rubriques et Propriétés par Mot-Clé.
		LNE	Liste des Rubriques et Propriétés par nom.
		LACE	Liste des Rubriques et Propriétés par nom Cobol.
		LXE	Liste des Rubriques et Propriétés définies dans le Dictionnaire qui ne sont pas utilisées.
		DCE (S)	Descriptif des Rubriques.
		DFE (S)	Descriptif des Rubriques non définies dans le Dictionnaire.
			<p>METHODE -----</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		LCMP	Liste des Propriétés.
		LCMO	Liste des Objets.
		LCMR	Liste des Relations (avec leurs C.I.F.).
		LCMC	Liste des C.I.F.
		LKM (K)	Liste des entités méthode par Mot-Clé.
		DCM (S)	Descriptif de l'entité méthode sélectionnée.
		DCMO	Descriptif des Objets.
		DCMR	Descriptif des Relations.
		DCMC	Descriptif des C.I.F.
		PCM	Descriptif des entités utilisateur d'une méthode
			<b>STRUCTURES DE DONNEES</b> -----
		LCD	Liste des Structures de Données par code.
		LKD (K)	Liste des Structures de Données par Mot-Clé.
		LPD	Liste des Structures de Données par nom externe.
		LTD	Liste des Structures de Données par type.
		DCD (S)	Descriptif des Structures de Données.
		GCD (S)	Génération de DATA pour la S.D. sélectionnée.  Pour plus de détails concernant la génération, se reporter au chapitre correspondant du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.
			<b>SEGMENTS</b> -----
		LCS	Liste des Segments par code.
		LKS (K)	Liste des Segments par mot-clé.
		DCS (S)	Descriptif des Segments dans un format donné.  Sélection du format dans le libellé d'édition en TP.  Le format R permet d'obtenir le nom relationnel des Rubriques appelées au lieu de leur libellé.  Dans ce cas, la Structure de Données est indiquée dans

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			le code entité, la sélection des Segments se fait dans la ligne suite du libellé d'édition.
			ETATS -----
		LCR	Liste des Etats par code.
		LKR (K)	Liste des Etats par Mot-Clé.
		LTR	Liste des Etats par type.
		DCR	Descriptif des Etats.
		DCR (S)	Dans ce cas, la Structure de Données est indiquée dans le code entité, la sélection des Etats se fait dans la ligne suite du libellé d'édition.
			BLOCS BASE DE DONNEES -----
		LCB	Liste des Blocs Base de Données par code.
		LKB (K)	Liste des Blocs B.D. par Mot-Clé.
		LEB	Liste des Blocs B.D. par nom externe.
		LTB (T)	Liste des Blocs Base de Données par type.
		LTS	Liste des objets SQL par code.
		LES	Liste des objets SQL par nom externe.
		DTB (T,S)	Descriptif des Blocs B.D. par type.
		GCB (A)	Génération du Bloc Base de Données.
		GSQ (A)	Génération du Bloc Base de Données Relationnel/SQL.
			MANUELS UTILISATEURS -----
		LCU	Liste des Manuels Utilisateur par code.
		LKU (K)	Liste des Manuels Utilisateur par Mot-Clé.
		DCU (S)	Descriptif des Manuels.
		PCU (S)	Edition des Manuels ou des chapitres de Manuels.
			En cas d'édition de chapitres, le Manuel est indiqué

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>dans le code entité, les chapitres à sélectionner étant saisis dans la ligne suite du libellé d'édition, sans séparation (possible à condition d'avoir une numérotation par chapitre).</p> <p>RAPPORTS (GDP) -----</p>
		LCV	Liste des Rapports triés par code.
		LKV (K)	Liste sélective des Rapports suivant le ou les Mot(s)-Clé(s) renseigné(s) sur la ligne suite.
		DCV (S)	Impression du descriptif du Rapport dont le code est spécifié dans la zone Entité. Lorsque le code n'est pas renseigné, les descriptifs de tous les Rapports sont imprimés, triés par code.
		PCV (S)	<p>Impression du Rapport dont le code est spécifié dans la zone Entité. Lorsque le code n'est pas renseigné, tous les Rapports sont imprimés, triés par code.</p> <p>REMARQUES :</p> <p>L'impression locale en format RTF s'obtient en générant le Rapport en option C2.</p> <p>L'impression partielle est documentée dans le Manuel de Référence GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE, Chapitre "MODE D'ACCES", Sous-chapitre "EDITION-GENERATION".</p>
		PCM	<p>Edition des entités méthode et correspondance entre choix méthode et Pacbase.</p> <p>PROGRAMMES -----</p>
		LCP	Liste des Programmes par code (nombre de bibliothèques pour un passage GPRT avec le même code utilisateur limité à 98).
		LKP (K)	Liste des Programmes par Mot-Clé.
		LEP	Liste des Programmes par nom externe.
		LTP	Liste des Programmes par type.
		DCP (S)	Descriptif des Programmes.
		GCP (A)	Génération du Programme sélectionné.
		GSP (A)	Génération du Programme sélectionné issu de REVERSE ENGINEERING (comportant des lignes -SC).
		DSP (S)	Descriptif du Programme sélectionné issu de REVERSE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE ENGINEERING.
			FORMAT-GUIDES -----
		LCI	Liste des Formats Guides par code.
		LKI (K)	Liste des Formats Guides par Mot-Clé.
		LXI	Liste des clés de chaînage.
		DCI (S)	Descriptif des Formats Guides.
			TEXTES -----
		LCT	Liste des Textes par code.
		LKT (K)	Liste des Textes par Mot-Clé.
		LTT (T)	Liste des Textes par type.
		L*T	Liste des titres des Textes et des paragraphes.
		DCT (S)	Descriptif des Textes par code. NB : pour obtenir la description complète des Textes, il faut remplacer le code Texte par un astérisque (*).
		DTT (T)	Descriptif des Textes par type.
			ECRANS -----
		LCO	Liste des Ecrans par code.
		LKO (K)	Liste des Ecrans par Mot-Clé.
		LNO	Liste des Ecrans par type.
		LPO	Liste des Ecrans par code programme généré.
		LSO	Liste des Ecrans par code map générée.
		LTO	Liste des Ecrans par code transaction.
		DCO (S)	Descriptif des Ecrans sélectionnés.
		GCO (A)	Génération des Ecrans sélectionnés.
		DGC	Descriptif d'un Ecran C/S.
		DGS	Descriptif d'un composant applicatif.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		GGC	Génération d'un Ecran C/S.
		GGs	Génération d'un composant applicatif.
		GVC	Génération de Proxy
			<b>LIBELLES D'ERREUR</b> -----
		LEC	Liste des libellés d'erreur par Dialogue Client et pour chaque Ecran C/S. Cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.
		LED	Liste des libellés d'erreur par Structure de Données et pour chaque Segment. Cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.
		LEO	Liste des libellés d'erreur par Dialogue et pour chaque Ecran. Cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.
		GEC	Module C/S : C1 : Génération des libellés d'erreur au niveau du Dialogue Client ou Serveur et de chaque composant. C2 : Génération obtenue par l'option 1 plus Documentation Souffleur. C3 : Génération des libellés d'erreur uniquement au niveau du Dialogue Client.
		GED	C1 : Libellés d'erreur générés au niveau Structure de Données et pour chaque Segment. C2 : Libellés d'erreur générés par l'option 1 plus Documentation Souffleur.
		GEO	Module Dialogue : C1 : Génération des libellés d'erreur au niveau Dialogue et pour chaque Ecran du Dialogue. C2 : Génération obtenue par l'option 1 plus Documentation Souffleur. C3 : Génération des libellés d'erreur uniquement au niveau du Dialogue. C4 : Création du fichier contenant les informations nécessaires à "l'habillage" des Ecrans avec Pacbase Web Connection. Cette commande est utilisable sur un Dialogue Client.
			<b>REMARQUE :</b> Si un suffixe de Segment/d'Ecran est renseigné sur la ligne suite d'une des 4 commandes précédentes,

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			les libellés d'erreur sont générés/imprimés pour ce Segment/cet Ecran seulement.
		GE6	Génération des libellés d'erreur par fichier (Version 6 - Système PAC).
		GIP	Génération de l'Interface VisualAge Pacbase-GIP.
			ENTITES UTILISATEUR -----
		LCF	Liste des Entités Utilisateur par code.
		LKF (K)	Liste des Entités Utilisateur par Mot-Clé.
		DCF (S)	Descriptif des Entités Utilisateur.
		LCQ	Liste des Relations Utilisateur par code.
		LC\$	Liste des Occurrences d'Entités Utilisateur par type et code. Attention, cette commande doit OBLIGATOIREMENT être de la forme LC\$xx, avec xx correspondant au type d'appel d'entité.
		LK\$	Liste des Occurrences d'Entité Utilisateur par mots-clés.
		LKQ (K)	Liste des Relations Utilisateur par Mot-Clé.  Le descriptif d'une Entité Utilisateur comporte la liste des Occurrences de l'Entité Utilisateur.
		DCQ (S)	Descriptif des Relations Utilisateur.
		DC\$ (S)	Descriptif des Occurrences d'Entités Utilisateur. Attention, cette commande doit OBLIGATOIREMENT être de la forme DC\$xx, avec xx correspondant au type d'appel d'entité.
			TRANSCODIFICATION DES MINUSCULES -----
		UPC	Transcodification automatique des minuscules en majuscules. Les lettres et les lettres accentuées courantes seront transformées au moment de l'édition.  Cette transcodification porte sur les éditions de toute documentation utilisateur (MANUEL:), du dossier de toute entité (DOC:), des libellés d'erreur (LIB ERR:). La commande UPC affiche le libellé :  MISE EN MAJUSCULE MANUEL:_ DOC:_ LIB.ERR:_

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Indiquer '1' pour l'entité à transcoder.
			CARTES FLOT -----
		FGC (A)	Contrôle du flot : Ecran C/S.
		FGS (A)	Contrôle du flot : Composant Applicatif.
		FLB (A)	Contrôle du flot : Blocs Bases de Données.
		FLS (A)	Contrôle du flot : Blocs Bases de Données Relationnelles SQL.
		FLD (A)	Contrôle du flot : Structures de Données.
		FLO (A)	Contrôle du flot : Ecrans.
		FLP (A)	Contrôle du flot : Programmes.
		FLV (A)	Contrôle du flot : Rapport.
		FSP (A)	Contrôle du flot : Programmes issus de REVERSE ENGINEERING.
		FLE (A)	Contrôle du flot : Libellés d'erreur
			INTRODUCTION DE JCL. -----
		JCL	Introduction de JCL dans le libellé d'édition. (réservé à l'écran 'C4-GP').
4	6		CODE ENTITE VISUALAGE PACBASE  Suivant la nature de la demande d'édition de la documentation, permet de préciser le code de l'entité VisualAge Pacbase à éditer.  Cette zone peut prendre toutes les valeurs de type d'entités contenues dans la Base VisualAge Pacbase.  Dans le cas d'introduction de JCL, cette zone contient un numéro de ligne permettant de classer les lignes introduites :  < 600000 Lignes de JCL en tête de flot > 599999 Lignes de JCL en fin de flot
			FONCTION DE TRAITEMENT
5	1		CODE DE SELECTION DE BIBLIOTHEQUE  Permet de sélectionner les Bibliothèques à partir des-

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>quelles l'édition doit s'effectuer. Ce code a la même signification que le premier caractère du code opération de tous les écrans VisualAge Pacbase.</p> <p>C Bibliothèques de niveau supérieur ou égal, avec sélection de la ligne de plus bas niveau en cas de double (option par défaut). VALEUR OBLIGATOIRE EN GENERATION</p> <p>I Toutes les Bibliothèques du sous-réseau.</p> <p>U Bibliothèque sélectionnée uniquement.</p> <p>A Bibliothèques de niveau supérieur ou égal, avec édition des lignes de même indicatif en cas de doubles.</p> <p>&gt; Bibliothèques de niveau strictement supérieur.</p> <p>&lt; Bibliothèques de niveau strictement inférieur.</p> <p>Z Bibliothèques de niveau inférieur ou égal.</p>
6	1		<p>OPTION A EDITER</p> <p>Permet d'indiquer l'option d'édition du sous-état demandé. Il peut exister jusqu'à quatre options numérotées de 1 à 4 (option par défaut : 1).</p> <p>Chaque option correspond généralement à des variantes de présentation des lignes à éditer, dans le cas où l'utilisateur désire obtenir des informations supplémentaires pour un sous-état (édition avec ou sans Mot Clé, Programmes avec ou sans documentation ventilée, etc...)</p> <p>Le détail de chacune des options d'édition est donné pour chaque entité dans les manuels de référence correspondants.</p>
7	1	V  BLANC	<p>TOP DE VALIDATION</p> <p>V Indique que la demande d'édition de la documentation doit être prise en compte lors de la procédure Batch d'édition ou de génération.</p> <p>BLANC La demande d'édition ne doit pas être prise en compte.</p> <p>Lorsqu'une édition effective aura été demandée, cette zone sera automatiquement remise à blanc. Pour obtenir une nouvelle édition de la même entité lors d'un autre passage, il faudra revalider la demande.</p>
8	1	*  BLANC	<p>CODE SUITE LIBELLE D'EDITION</p> <p>* Le libellé d'édition possède une ligne 'suite'.</p> <p>BLANC Le libellé d'édition n'a pas de ligne 'suite'.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Pour certaines demandes d'édition particulières, cette zone est automatiquement renseignée par VisualAge Pacbase (cas des demandes par Mots Clés en particulier). L'utilisateur doit alors obligatoirement renseigner la suite du libellé d'édition.</p> <p>ATTENTION : seules quatre lignes après la ligne de commande sont autorisées sur la commande édition-génération.</p>
9	50		<p><b>LIBELLE DE LA COMMANDE D'EDITION</b></p> <p>C'est le nom en clair de la demande d'édition de la documentation.</p> <p><b>REMARQUE</b> -----</p> <p>Dans certains cas, cette zone peut comporter des données à saisir pour compléter la demande (type de sélection par Mot Clé, cartes avant ou après Programme).</p> <p>Cette zone peut également contenir du JCL, au cas où la commande d'édition le demande.</p> <p>Au cas où une ligne 'suite' est utilisée, elle peut contenir des Mots Clés ou des valeurs de paramètres à passer aux différents générateurs (cf. paragraphe correspondant).</p>
10	50		<p><b>LIGNE SUITE</b></p> <p>Cette ligne est utilisée pour préciser certaines commandes d'édition-génération. Par exemple, lors d'une interrogation à partir de Mots-Clés, ceux-ci sont à spécifier dans cette ligne. Autre exemple : lorsque l'on veut générer des libellés d'erreur pour UN Ecran, le code du Dialogue est renseigné dans la zone code-entité et le suffixe de l'Ecran dans la zone ligne-suite.</p>
11	3		<p><b>COMMANDE DE LANCEMENT DE PROCEDURE</b></p> <p>Permet de lancer automatiquement, à partir de l'écran, la procédure Batch dont le JCL validé a été introduit dans l'écran de demande (dans le cas où le système d'exploitation et le moniteur de temps réel utilisés l'autorisent).</p> <p>Le Job sera alors constitué de toutes les commandes validées (JCL et autres) de l'utilisateur, toutes Bibliothèques et sessions confondues.</p>
		BLANC	Pas de lancement de la procédure.
		JOB	Lancement de la procédure.

NUM	LON	CLASSE VALEUR SUB	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Lancement de la procédure (identique à JOB)
			ZONES PARTICULIERES AU BATCH  Les zones qui suivent sont spécifiques des demandes batch. Elles correspondent aux possibilités de saisie d'informations de la zone 'LIBELLE DE LA COMMANDE D'EDITION' de l'écran.
12	2	BLANC OU C  R  E  I  S	TYPE A SELECTIONNER  Permet de préciser le type à sélectionner en cas de demande de listes ou de descriptions par type (LTR, LTT, DTT).  Pour les fichiers : Cette zone permet d'indiquer le type de format sélectionné.  Contrôle - mise à jour (valeur par défaut).  Contrôle - mise à jour, libellé relationnel.  Format d'entrée.  Format interne.  Format de sortie.
13	1	1          0	CARTES AVANT PGM/TRANSCO MINUSCULES  GENERATION DE PROGRAMMES -----  Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque programme généré.  EDITION DOCUMENTATION UTILISATEUR (entités U et V) -----  Transcodification automatique des minuscules en majuscules dans l'édition de la documentation utilisateur (commande 'UPC').  Pas de transcodification (valeur par défaut).
14	1	\$	CARTES AVANT GRILLE/TRANSCO MINUSCUL  GENERATION DES ECRANS -----  Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque grille d'écran générée.  Pas de génération de grille d'écran.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE EDITION DE DOSSIERS D'ENTITES -----
		1	Transcodification automatique des minuscules en majuscules des descriptions et documentation des entités éditées (commande 'UPC').
		0	Pas de transcodification (valeur par défaut).
15	1		CARTES APRES PGM/TRANSCO MINUSCULES  GENERATION DE PROGRAMMES ----- Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque programme généré.  EDITION DES LIBELLES D'ERREUR ----- 1 Transcodification automatique des minuscules en majuscules dans l'édition des libellés d'erreur (commande 'UPC'). 0 Pas de transcodification (valeur par défaut).
16	1		OPTION CARTES APRES GRILLE  Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque grille d'Ecran générée.  \$ Pas de génération de grille d'Ecran.
17	1	BLANC L M	TYPE DE SELECTION PAR MOT CLE  Sélection sur libellé et Mots Clés explicites  Sélection sur libellé uniquement.  Sélection sur Mots Clés explicites uniquement.
18	1	C S	SELECTION DU RAPPORT  Edition d'un chapitre.  Edition d'un sous-chapitre.  (voir les deux zones suivantes).
19	2		CODE DU CHAPITRE A EDITER  L'utilisateur doit renseigner dans cette zone le code du chapitre à éditer, ou le code du chapitre contenant le sous-chapitre à éditer.
20	2		CODE DU SOUS-CHAPITRE A IMPRIMER  L'utilisateur doit renseigner dans cette zone le code du sous-chapitre à éditer.
21	8		CODE UTILISATEUR

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Cette zone est réservée au TP.</p> <p>Elle permet d'initialiser le JCL d'un nouvel utilisateur en lui affectant les commandes de JCL d'un autre utilisateur :</p> <p>pour cela, il suffit, en visualisant les lignes d'un utilisateur, de remplacer son code par celui du nouvel utilisateur et de transmettre.</p> <p>Ceci est réservé au gestionnaire de la base (niveau d'autorisation 4).</p>

## **9. GESTION DES PARAMETRES UTILISATEUR**

## 9.1. PRESENTATION

### GESTION DES PARAMETRES UTILISATEUR (PARM)

Le fichier des paramètres utilisateur permet de gérer certaines données externes au Système, mais nécessaires à son fonctionnement. Ce sont :

- . Les clés d'accès,
- . Les codes utilisateur et les autorisations d'accès, sauf si le site est doté d'un système de sécurité,
- . Les types de Texte et leur nom en clair,
- . Les parties fixes des libellés d'erreurs standard,
- . Les cartes de contrôle nécessaires au lancement des compilations/links des entités source générées,
- . Les caractères accentués,
- . Les choix des méthodes,
- . Le système de sécurité,
- . L'association d'une base PACBASE à une base DSMS.

Vous pouvez mettre à jour ce fichier en effectuant une procédure batch (PARM) (se référer au Manuel d'EXPLOITATION) ou en accédant en TP aux écrans de gestion des paramètres utilisateur.

Pour accéder en TP aux écrans de gestion des Paramètres Utilisateur, saisissez le code transaction :

xxEF, xx étant le radical de la Base.

Par exemple, la transaction de mise à jour de la Base est PB00; le paramétrage s'obtient donc par la transaction PBEF.

Ce code transaction entraîne l'affichage d'une mire d'accueil sur lequel le gestionnaire indique :

- . Son code utilisateur,
- . Son mot de passe associé,
- . Le radical de la Base sur laquelle il désire travailler,
- . Une zone choix.

Le code utilisateur et le mot de passe peuvent être différents de ceux utilisés pour la transaction de mise à jour de la Base.

Le radical de la Base est utilisé pour reconstruire le nom externe du fichier des paramètres utilisateurs.

Des menus permettent de choisir entre les différentes actions possibles; l'accès à un écran de travail s'effectue à l'aide de la zone choix (les premiers choix sont donnés par les menus).

La mise à jour est conditionnée par une autorisation de niveau 2, 3 ou 4.

#### CODES ACTION

Les codes action possibles sur les écrans de saisie sont :

BLANC = Création ou modification implicite,

C = Création explicite d'une ligne,

M = Modification explicite d'une ligne,

A = Annulation d'une ligne.

B = Annulation multiple sur les cartes de contrôle et les utilisateurs.

### UTILISATION DES TOUCHES FONCTION

Pour les matériels qui supportent l'utilisation des touches fonction, on peut accéder aux écrans de travail à l'aide des touches de fonction ou choix équivalents. L'attribution standard des touches fonction ne peut être modifiée.

L'attribution des touches fonction figure dans le tableau ci-après.

```
+-----+
! PF KEY ! Signification !
!-----!
! PF01 ! Non utilisée (pas de mémorisation) !
! PF02 ! Non utilisée (pas de mémorisation) !
! PF03 ! Non utilisée (pas de mémorisation) !
! PF04 ! Appel de documentation écran !
! PF05 ! Retour au menu général !
! ! (équivalent au choix 'H') !
! PF06 ! Retour à la grille initiale !
! PF07 ! Inhibition des codes action !
! ! implicites !
! PF08 ! Appel de documentation Rubrique !
! PF09 ! Non utilisée !
! PF10 ! Appel entité pointée par curseur !
! ! (sur écrans "LCPC" et "LCPU") !
! ! Appel des listes correspondantes !
! ! (sur écrans "PC" et "PU") !
! PF11 ! Non utilisée !
! PF12 ! Abandon de la conversation !
+-----+
```

```
-----  
! MISE A JOUR DES PARAMETRES UTILISATEUR PDGEN.D7 !  
!                                     !  
! *** MENU *** CHOIX ASSOCIE !  
!                                     !  
! LISTE DES CARTES DE COMMANDE.....: LCPC.. TYPE ET OPTION !  
! LISTE DES CODES UTILISATEURS.....: LCPU..... UTILISATEUR !  
! LISTE DES METHODES.....: LCPM.. E/F ET METHODE !  
!                                     !  
! DATE GENERATION PROGRAMME PACBASE.: PD !  
! MISE A JOUR DES CARTES DE COMMANDE: PC.... TYPE OPT. LIGNE !  
! MISE A JOUR DES LIBELLES DE TEXTES: PT. F OU E !  
! MISE A JOUR DES LIBELLES D'ERREURS: PE. F OU E !  
! MISE A JOUR DES CODES UTILISATEURS: PU..... UTILISATEUR !  
! MISE A JOUR DES CLEFS D'ACCES.....: PK !  
! MISE A JOUR DES CARACTERES SPECIAUX: PW. CARACTERE !  
! MISE A JOUR DES CHOIX METHODE.....: PM..... A/F METH. CHOIX !  
! ASSOCIER BASE PACBASE A BASE DSMS.: PB.... CODE BASE !  
!                                     !  
! MENU DES PARAMETRES UTILISATEURS..: HP !  
! APPEL DU MENU PRINCIPAL.....: H !  
! FIN DE TRAVAIL.....: FT !  
!                                     !  
!                                     !  
! CH: HP !  
-----
```

## 9.2. MISE A JOUR DES CARTES DE CONTROLE OPTIONNELLES

### MISE A JOUR DES CARTES DE CONTROLE OPTIONNELLES

Sur de nombreux matériels, la procédure d'édition-génération (GPRT) peut lancer automatiquement les traitements des sources qu'elle génère (assemblage, compilation, link-edit...); il lui faut donc connaître les JCL accomplissant ces différentes fonctions.

REMARQUE : on appelle FLOT l'ensemble des sources d'un type donné (programmes batch, programmes TP, descriptions de base de données...), générés par le Système pour un utilisateur à partir d'une Bibliothèque pour une session donnée.

Les quatre types de jeux de JCL sont :

- . En tête du flot généré.
- . En tête de Programme, Ecran ou description de Base.
- . En fin de Programme, Ecran ou description de Base.
- . En fin du flot généré.

Les JCL sont souvent différents suivant les environnements de travail (développement, validation, production...), ou la nature de l'entité générée (programme batch, écran, base de données...).

Chaque jeu de cartes de contrôle est identifié par

- . son type (un caractère),
- . un code (option) à un caractère.

Chaque "carte" représente une ligne du langage de contrôle (JCL); sur chaque ligne, on peut indiquer des paramètres qui prennent leur valeur réelle au moment de la génération.

La mise à jour des JCL est faite par la procédure PARM, sur un écran obtenu par le choix :

CH: PCtc

t étant le type de JCL,  
c étant le code option.

La saisie de "tc" est facultative. On obtient alors le premier JCL; la pagination est faite par transmission. \$.PAG

De plus, l'écran obtenu par le choix LCPC affiche la liste des jeux de JCL disponibles, triés par type.

On peut sélectionner un JCL sur l'écran LCPC par positionnement de curseur et touche de fonction PF10.

### APPEL DES CARTES CONTROLES

Lorsqu'un utilisateur demande la génération d'une entité, il doit appeler les jeux de cartes contrôle nécessaires au traitement du flot, identifiés par leur code option.

Ils peuvent être indiqués :

- . Au niveau de la fiche Bibliothèque (avant et après flot, avant et après programme);
- . Au niveau de la fiche de l'entité à générer;
- . Au niveau de la commande de génération.

La priorité au cours d'un passage est : commande de génération, puis fiche de l'entité, puis bibliothèque.

Les cartes Flot font l'objet d'une commande spéciale FLx où x est le type d'entité générée.

### PARAMETRAGE DES CARTES DE CONTROLE

Les cartes de contrôle s'écrivent directement dans la syntaxe du JCL utilisé sur le site.

Néanmoins, certains termes peuvent être remplacés par des valeurs symboliques de paramètres.

La valeur réelle de ces paramètres sera substituée à la valeur symbolique lors de la génération.

Il existe deux catégories de paramètres :

- . Ceux qui représentent des valeurs connues du Système (par exemple, le code du programme généré, le nom de la Bibliothèque)
- . Ceux qui représentent des valeurs inconnues pour le Système,

Dans ce cas, il faudra indiquer les valeurs réelles sur la ligne Suite de la commande de génération (par exemple, classe d'impression, temps limite...).

On dispose de cinq paramètres possibles pour une ligne.

Ils sont repérés sur la ligne par un caractère spécial. Ce caractère, le CARACTERE DE REPERE D'INSERTION, est choisi librement et indiqué dans le dernier caractère de la ligne.

Les cinq positions précédant le caractère de repère contiennent les valeurs symboliques des paramètres.

Les valeurs connues du Système sont représentées par des lettres (la liste en est donnée ci-après, dans la description de l'écran).

Les valeurs inconnues du Système sont représentées par des caractères numériques.

### Suppression des lignes se rapportant aux cartes de contrôle

En TP comme en batch, il suffit d'indiquer la valeur B dans le code action de l'écran PC pour supprimer toutes les lignes se rapportant aux cartes de contrôle d'un type donné.

### EXEMPLE

On veut obtenir la carte de contrôle suivante, à insérer devant tous les programmes générés :

```
**COMPIL DATE:JJ/MM/AA,PROG:pppppp,DUREE:d,CLASSE:c;
```

Soit '-' le caractère de repère d'insertion choisi.

Il est possible de représenter la carte de façon abrégée :

```
**COMPIL DATE:-,PROG:-,DUREE:-,CLASSE:-;
```

Les paramètres à introduire seront dans l'ordre DP12 où :

- . 'D' est la date déterminée par le système,
- . 'P' est le code programme généré,
- . '1' est le paramètre numéro 1 introduit par l'utilisateur dans l'écran de demande d'édition et de génération sous la forme 1=d, soit au niveau du flot programme (FLP) si c'est l'option par défaut, soit au niveau programme (GP) sinon,
- . '2' est le paramètre de remplissage numéro 2 introduit de la même façon que le précédent (2=c).

La représentation complète de la ligne sur l'écran est donc :

```
**COMPIL DATE:-,PROG:-,DUREE:-,CLASSE:-; DP12 -
```



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		TYPE D'OPTION (OBL. EN CREATION)
		A	En-tête du flot des programmes générés.
		D	Avant le programme généré.
		F	Après le programme généré.
		Z	En queue du flot des programmes générés.
2	1		CODE OPTION (OBL. EN CREATION)
			Identifie un jeu de lignes de contrôle optionnelles.  A mentionner pour les options en-tête et en queue de flot sur la fiche bibliothèque, pour les options avant et après programme sur la fiche bibliothèque ou sur la fiche programme, pour les options avant et après écran/transaction sur la fiche écran, pour les options avant et après bloc sur la fiche bloc.
3	1		CODE ACTION
4	73		TITRE (OBLIGATOIRE)
			Toutes les cartes de même code option et de même type d'option sont regroupées sous un même titre.  Pour les lignes existant déjà dans une version antérieure, PACBASE génère le titre suivant :  "--> NON INITIALISEE"
5	1		CODE ACTION
6	2	NUMER.	NUMERO DE LIGNE (OBL. EN CREATION)
		BLANC	Ligne de titre de l'option :  Titre dans la zone "Image de la carte optionnelle" (Minuscules acceptées).
		NUMERIQUE	Carte de contrôle optionnelle
		E	Il est conseillé de laisser des trous dans la séquence des numéros de ligne, pour faciliter les insertions ultérieures.
7	67		IMAGE DE LA CARTE OPTIONNELLE
			L'image de la ligne désirée est écrite sous forme compacte : les informations paramétrées sont représentées par un seul caractère, le caractère de repère d'insertion.  Le dernier caractère (67ème), s'il n'est pas à blanc, est repris en colonne 72 de la ligne optionnelle.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Remarque : l'utilisation de minuscules est possible dans cette zone.
			PARAMETRES DE REMPLISSAGE  Chacun des paramètres sert à sélectionner une Rubrique de la bibliothèque source ou interne au système, selon les valeurs suivantes :
		A	Code bibliothèque (entité '*', 1 à 3 caractères).
		B	Nom de la bibliothèque source (entité '*', 1 à 36 caractères).
		C	Date du jour incluant le siècle (10 caractères).
		D	Date du jour (déterminée par le système) sous la forme où elle se présente sur la documentation (8 caractères).
		G	Numéro de session du réseau (5 caractères).
		I	Numéro de l'amélioration DSMS
		J	Nom du job lancé par le Système (spécifique IMS).
		K	Numéro du job lancé par le Système (spécifique IMS).
		L	Paramètre pour le fonctionnement de l'Interface VA Pac-Endevor. Il peut cependant être utilisé librement en fonction des besoins de l'utilisateur. Il permet de sélectionner les informations des Constantes-VisualAge Pacbase sous la forme : EEntitéNomexterBaseBibSessTjj/mm/aahh:mm:ssCodeutil Signification : E (1) = Type d'entité (O, M pour la Map, P, B) Entité (6) = Code entité VisualAge Pacbase Nomexter (8) = Nom externe Base (4) = Code de la base Bib (3) = Code bibliothèque Sess (4) = Numéro de session de la génération T (1) = Etat de la session (' ' ou 'T') jj/mm/aa (8) = Date de génération ou mm/jj/aa suivant la forme où elle se présente sur la documentation hh:mm:ss (8) = Heure de génération Codeutil (8) = Code utilisateur de la génération
		N	Numéro d'ordre du programme dans le flot des programmes générés (2 caractères)
		P	Nom externe du programme ou écran ou bloc généré
		Q	Code classement du programme généré (si générateur du langage Batch). Code dialogue (si générateur dialogue ou dialogue c/s)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		R	Nom en clair du programme, écran ou bloc généré (défini sur leur 'fiche').
		S	Code du programme ou écran ou bloc généré
		U	Code de l'utilisateur.
		V	Numéro du flot (2 caractères) affecté automatiquement par le système, en fonction de l'ordre de passage.
		1 à 9	Les valeurs numériques des paramètres seront décodées en fonction des indications portées dans l'écran de demande d'édition et de génération.  Remarque : l'utilisation des minuscules est possible dans cette zone.
8	1		PARAMETRE DE REMPLISSAGE NO 1  Peut prendre n'importe laquelle des valeurs ci-dessus ainsi que des valeurs numériques.
9	1		PARAMETRE DE REMPLISSAGE NO 2  Peut prendre n'importe laquelle des valeurs ci-dessus ainsi que des valeurs numériques.
10	1		PARAMETRE DE REMPLISSAGE NO 3  Peut prendre n'importe laquelle des valeurs ci-dessus ainsi que des valeurs numériques.
11	1		PARAMETRE DE REMPLISSAGE NO 4  Peut prendre n'importe laquelle des valeurs ci-dessus ainsi que des valeurs numériques.
12	1		PARAMETRE DE REMPLISSAGE NO 5  Peut prendre n'importe laquelle des valeurs ci-dessus ainsi que des valeurs numériques.
13	1		CARACTERE DE REPERE D'INSERTION  C'est un caractère quelconque qui sera remplacé dans la carte de contrôle générée par les significations successives des paramètres de remplissage rencontrés précédemment.  La première occurrence du repère d'insertion est remplacée par la Rubrique sélectionnée par le premier paramètre de remplissage non blanc. Seuls les premiers caractères non blancs de la Rubrique sont pris en compte. Si le premier caractère de la Rubrique est blanc, le repère d'insertion est supprimé, sauf pour les paramètres B et R.  La deuxième occurrence du repère d'insertion est remplacée par la Rubrique sélectionnée par le deuxième paramètre de remplissage non blanc, et ainsi de suite

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>jusqu'à la fin de l'image de la ligne optionnelle ou jusqu'à ce que le texte résultant atteigne 71 caractères dans la carte 'générée'.</p> <p>Les occurrences du repère d'insertion rencontrées après épuisement des paramètres de remplissage ainsi que celles correspondant à un paramètre de remplissage de valeur erronée sont conservées.</p>

LISTE DES CARTES DE CONTROLE OPTIONNELLES

Cette liste est appelée par le CHOIX :

CH: LCPCtc

A partir de cette liste, on peut appeler l'écran de mise à jour de la Carte de Contrôle Optionnelle ('PCtc') en positionnant le curseur sur la ligne de la carte 'TC' et en appuyant sur la Touche Fonction PF10.

```
-----  
! MISE A JOUR DES PARAMETRES UTILISATEUR PDSG.NDOC !  
! LISTE DE CARTES DE COMMANDES !  
! !  
! T O TITRE !  
! A A AVANT FLOT PGM (A NE PAS MODIFIER SVP) !  
! A D IDENTIFICATION DU FLOT !  
! A M BEFORE PGM (DO NOT MODIFY) !  
! D B AVANT PGM BATCH !  
! D C PROGRAMME CICS DEMO !  
! D G AVANT MAP IMS !  
! D H AVANT PGM IMS !  
! D K MAP BMS (GENEREES PAR DIALOGUE) !  
! D N AVANT DBD OU PSB !  
! D X PROGRAMME CICS DE DEMO !  
! F B APRES PGM BATCH !  
! F C PROGRAMME CICS !  
! F G APRES MAP !  
! F H APRES PGM !  
! F K MAP BMS (GENEREES PAR DIALOGUE) !  
! F N APRES DBD OU PSB !  
! Z A APRES FLOT !  
! Z Z TITRE Z Z !  
! *** FIN *** !  
! CH: LCPC !  
-----
```

### 9.3. IDENTIFICATION DES PROGRAMMES

#### IDENTIFICATION DES PROGRAMMES

Cet écran permet au Gestionnaire de la Base d'obtenir les références d'un programme du Système. Ces informations peuvent faciliter le travail des équipes VisualAge Pacbase en cas de problème.

Il suffit de donner le nom externe du programme, sur l'écran obtenu par le choix :

CH: PD

Le code du programme, sa date de génération, le numéro de session correspondant et le nom de la Bibliothèque, le code utilisateur et son heure de génération apparaissent alors.

REMARQUE :

La Bibliothèque des Programmes Batch doit être renseignée dans le JCL du CICS de la transaction gérant l'Environnement (DFHRPL).

```
-----  
!           MISE A JOUR DES PARAMETRES UTILISATEUR           PDSG.NDOC !  
! IDENTIFICATION PROGRAMMES                                     !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!           NOM EXTERNE.....:                               !  
!           NOM PACBASE.....:                               !  
!           DATE DE GENERATION.....:                       !  
!           NUMERO DE SESSION.....:                        !  
!           CODE BIBLIOTHEQUE.....:                        !  
!           CODE UTILISATEUR.....:                         !  
!           HEURE DE GENERATION.....:                      !  
!                                                               !  
! CH: PD                                                       !  
-----
```

#### 9.4. MISE A JOUR DES TYPES DE TEXTES

##### MISE A JOUR DES TYPES DE TEXTES

Une entité Texte définie dans la base est caractérisée par un type de Texte (cf. Manuel de Référence DICTIONNAIRE).

Les types de textes et leurs libellés associés sont stockés dans le fichier des paramètres utilisateurs.

Ils sont mis à jour sur un écran obtenu par le choix :

CH: PT

La mise à jour peut être une création, une modification (implicite ou explicite) ou une annulation.

REMARQUE :

Si on annule un type de texte utilisé dans la base, son libellé associé devient : TYPE INCONNU.

```
-----  
!                                     !  
!           MISE A JOUR DES PARAMETRES UTILISATEUR           PDSG.NDOC !  
! MISE A JOUR TYPES DE TEXTE EN FRANCAIS                    !  
! 1      2      3                                     !  
! A    TYPE    LIBELLE                                !  
!                                     !  
!     AL     ALINEA                                  !  
!     CH     CHAPITRE                                !  
!     CM     COMMENTAIRE                             !  
!     CP     CHAMP D'ETUDE                            !  
!     CT     CONTRAINTES                              !  
!     DD     DONNEE                                   !  
!     DG     DIALOGUE                                 !  
!     EC     ECRAN                                    !  
!     ER     EVENEMENT/RESULTAT                       !  
!     ET     ENTREE                                   !  
!     EV     EVENEMENT                                 !  
!     GE     GENERALITES                              !  
!     MC     MOD. CONCEPTUEL                        !  
!     ML     MODELE LOGIQUE                           !  
!     NR     NORMES REALISEES                         !  
!     NX     NORMES EXPLOITATION                     !  
!     OB     OBJECTIFS                                !  
!                                     !  
! CH: PT                                             !  
!                                     !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
2	2		<p>TYPE DE TEXTE (OBL. EN CREATION)</p> <p>Le type a une valeur documentaire uniquement. Il permet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. d'obtenir la liste des textes classés par type (code Choix: LTT)</li> <li>. de présenter, sur les écrans et les états concernant les textes, des titres clairs comprenant les libellés correspondant aux types choisis.</li> </ul> <p>La codification des types et libellés dépend d'un paramétrage externe au système VisualAge Pacbase. Il est à la charge du gestionnaire de la base.</p> <p>T Traitement (Valeur par défaut).</p>
3	15		<p>NOM EN CLAIR DU TYPE DE TEXTE (OBL. EN CREATION)</p> <p>Libellé associé au type de texte, apparaissant dans la définition et la description des textes ainsi que dans les listes.</p>

## 9.5. MISE A JOUR DES LIBELLES D'ERREUR

### MISE A JOUR DES LIBELLES D'ERREUR STANDARD

Les générateurs Batch, Dialogue et Dialogue C/S génèrent des libellés standard pour les erreurs standard. Ces libellés sont composés de deux parties :

- . Une partie fixe mais modifiable qui indique la nature de l'erreur,
- . Le nom en clair de l'occurrence sur laquelle porte l'erreur.

Si vous voulez modifier la partie fixe d'un libellé, accédez à l'écran de Mise à Jour des Libellés Standard par le choix :

CH: PE

Les cinq premiers libellés affichés sont générés dans les applications Batch, Dialogue et Dialogues C/S. Les libellés 8F, 9F et 9G sont spécifiques au module Dialogue, les quatre derniers libellés sont spécifiques à Dialogue C/S.

Les libellés sont générés en standard en majuscules mais vous pouvez les modifier ou simplement les resaisir en minuscules.

Au cas où votre standard de codification des noms d'occurrences implique l'utilisation de minuscules, vous assurez ainsi la cohérence graphique du libellé (partie fixe et nom en clair de l'occurrence).

Si vous souhaitez réactiver la génération d'un libellé standard, vous devez annuler la ligne correspondante; la simple mise à blanc de la zone LIBELLE n'a aucun effet.

RAPPEL :

Ces modifications sont appliquées dans les applications générées par PACBASE, les libellés d'erreur PACBASE ne sont pas modifiables.

```
-----  
!                                     MISE A JOUR DES PARAMETRES UTILISATEUR                                     PDSG.NDOC !  
! MISE A JOUR DES ERREURS STANDARDS EN FRANCAIS                                                                                                     !  
! 1 <----- 2 ----->                                                                                                                                           !  
! A ER  LIBELLE                                                                                                     LIBELLE STANDARD                                                                                                     !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! 2  Absence à tort de la rubrique  ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE                                                                                       !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                PRESENCE A TORT DE LA RUBRIQUE                                                                                       !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! 4A                                                                                                                                                                                                                                                                                               CLASSE NON ALPHABET. RUBRIQUE                                                                                       !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! 4Z  Rubrique non numérique          CLASSE NON NUMERIQUE RUBRIQUE                                                                                       !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                VALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE                                                                                       !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! 8F                                                                                                                                                                                                                                                                                               CREATION A TORT ENREG.                                                                                             !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! 8G                                                                                                                                                                                                                                                                                               ANNUL./MODIF. A TORT ENREG.                                                                                         !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! 9G  *** FIN ***                                                                                                     FIN DE LISTE                                                                                                       !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
! *** FIN ***                                                                                                                                           !  
! CH: PE                                                                                                                                           !  
!                                                                                                                                                                                                                                                                                                !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
2	30		PREMIERE PARTIE DU LIBELLE D'ERREUR (OBL. EN CREATION)  C'est le libellé qui apparaîtra dans la première partie des messages d'erreurs standard générés par le système. Il est stocké dans le fichier des paramètres utilisateurs.

## 9.6. MISE A JOUR DES UTILISATEURS

### MISE A JOUR DES UTILISATEURS

Chaque utilisateur dispose d'un code, d'un mot de passe et d'autorisations d'accès aux bibliothèques de la Base et éventuellement, aux écrans de paramétrage.

La consultation et la mise à jour des paramètres d'un utilisateur 'uuuuuuuu' se fait sur un écran spécifique obtenu par le choix suivant :

CH: PUuuuuuuuu

REMARQUE : Sur les sites dotés d'un système de sécurité il n'est pas possible de gérer les utilisateurs avec la procédure PARM ou les écrans TP de mise à jour des utilisateurs si les ressources (bibliothèques) sont contrôlées par le système de sécurité.

La liste des codes utilisateur peut être appelée à partir de l'écran 'PUuuuuuuuu' en appuyant sur la touche fonction PF10. La liste affichée débutera à partir de l'utilisateur 'uuuuuuuu'.

Attention, quand le site est doté du système de sécurité RACF, le choix LCPU est interdit si les ressources (bibliothèques) sont contrôlées par le système de sécurité.

De plus, la procédure PARM interdit la création d'un utilisateur si celui-ci n'a pas d'autorisation d'accès (le nombre total d'utilisateurs doit être égal au nombre total d'utilisateurs autorisés).

### CODE UTILISATEUR ET MOT DE PASSE

RAPPEL : Le code utilisateur et le mot de passe doivent être rappelés lors de tout accès (batch ou conversationnel) à la Base.

Le mot de passe n'est pas modifiable sur l'écran 'PUuuuuuuuu'. Il ne peut y être que créé ou annulé.

Les mots de passe ne peuvent être visualisés que par le gestionnaire (Niveau d'autorisation 4 sur la Gestion des Paramètres Utilisateurs).

Un mot de passe ne peut être modifié que par son propriétaire sur la mire d'accueil (sauf sur les sites équipés d'un Système de Sécurité).

Il est impossible d'utiliser le caractère blanc dans un mot de passe, le système effectue un contrôle de présence.

Les écrans PU permettent de passer directement d'un utilisateur à un autre, sans repasser par la liste.

### AUTORISATIONS D'ACCES

Les autorisations sur les Bibliothèques sont indiquées comme suit :

- 0 : Accès interdit,
- 1 : Consultation seulement,
- 2 : Mise à jour de la session courante
- 3 : Mise à jour de la session courante et, pour toute session historisée, de sa session de travail ('T'),
- 4 : Gestion de la base, c'est-à-dire :

- . Autorisation 3
- . Possibilité d'ignorer les options de protection des bibliothèques (Concrètement, le gestionnaire peut créer un double sur une entité dans une bibliothèque qui n'est pas "de conversion"),
- . Déblocage et mise à jour des entités bloquées,
- . Initialisation des Bibliothèques,
- . Mise à jour des commentaires des sessions historisées.

Les autorisations d'accès peuvent être introduites de deux façons :

- . Par une autorisation globale sur toutes les Biblio- thèques.
- . Par une autorisation particulière à des Bibliothèques données.

Par exemple, on veut créer un utilisateur et lui donner une autorisation maximale sur toutes les Bibliothèques, sauf sur la Bibliothèque 'AP1' qu'il peut uniquement consulter :

- . '3' dans la zone d'autorisation générale,
- . '1' dans l'autorisation particulière à la Bibliothèque 'AP1'.

L'autorisation générale signifie donc qu'il y a une autorisation sur TOUTES les Bibliothèques SAUF sur celles mentionnées explicitement.

Si aucune autorisation générale n'est renseignée, l'utilisateur ne disposera que des autorisations partielles sur les Bibliothèques mentionnées.

L'Inter-Bibliothèque, correspondant au code '\*\*\*', peut être indiquée dans les autorisations d'accès.

### REMARQUE :

Il est conseillé de donner l'autorisation générale la plus basse car il est plus simple et plus sûr de codifier les Bibliothèques autorisées plutôt que celles interdites.

### AUTORISATIONS SPECIALES

#### 1) Autorisation de gérer les paramètres utilisateurs

Une zone particulière de l'écran PU permet au gestionnaire d'habilitier des utilisateurs à gérer les paramètres.

Plusieurs niveaux d'autorisation sont possibles :

- 0 : Accès interdit,
- 1 : Consultation uniquement,
- 2 ou 3 : Mise à jour autorisée,
- 4 : Mise à jour & visualisation des mots de passe.

#### 2) Autorisation de gérer l'environnement de production

Il existe trois niveaux d'autorisation sur l'Environnement de production (module PEI) :

- 0 : Accès interdit,
- 1 : Consultation uniquement,
- 2 : Mise à jour autorisée.

Une autorisation sur PEI se renseigne sur un code Bibliothèque réservé, '\$E', dans une zone d'autorisation spécifique à une Bibliothèque.

### 3) Autorisations d'utilisation des procédures :

#### Autorisation globale :

- 0 - 1 : Aucune autorisation.
- 2 : Autorisation d'utiliser les procédures EXPJ, EMLD et EMUP.
- 3 : Autorisation d'utiliser les procédures CPSN et ACTI.
- 4 : Autorisation d'utiliser les procédures de gestion de de la Base : MLIB, REST, SAVE, REOR, QREO, STOP, SASN, MESN, INPE, SVPE, RSPE, GRPE, ARCH, REAG et SVAG.

Le contrôle des autorisations est effectué si le "Contrôle Autorisation sur Procédures Batch" dans l'écran PK est activé (cf Sous-chapitre "Mise à jour des clés d'accès" dans le présent Chapitre) ou si vous l'avez explicitement demandé sur l'enregistrement '++SOS' (enregistrement particulier du fichier AE) en positionnant le TOP à 1. Ce TOP est positionné par la carte NS de la procédure PARM. (Cf. Manuel D'EXPLOITATION pour plus de détails à ce sujet).

Autorisation d'utilisation des procédures par Base (possible seulement sur les sites supportant une gestion multi-bases; cf. Manuel d'EXPLOITATION) :

- 0 - 1 : Aucune autorisation.
- 2 : Autorisation d'utiliser les procédures EXLI, EXTR, EXUE, TRDQ, PQCE, PQCA, GETA, GETD, RVDE, RVKE, ECSP, PRPE, XPAF et XPDM.
- 3 : Autorisation d'utiliser les procédures EXPU, RMEN, EXSN, EMSN et SIPE.
- 4 : Autorisation d'utiliser la procédure EXPJ.

Pour les plates-formes ne permettant pas d'autorisation par base, ne tenez pas compte des deux types de droit.

Pour les plates-formes permettant l'autorisation par base, si ce niveau est absent, le système effectue le contrôle sur le niveau d'autorisation générale.

### MISE A JOUR DES AUTORISATIONS PAR BIBLIOTHEQUE

La mise à jour d'un couple (bibliothèque/autorisation) s'effectue sur le couple lui-même.

Pour supprimer l'autorisation d'accès à une Bibliothèque, il suffit de mettre son niveau particulier à zéro.

Pour l'attribution des autorisations spécifiques, chaque ligne numérotée est en fait constituée de deux lignes-écran où quinze autorisations peuvent être renseignées.

On peut saisir autant de lignes que l'on veut; le nombre d'autorisations spécifiques n'est donc pas limité.

Il est possible de limiter les autorisations spécifiques à une seule Base. Autrement dit, des autorisations différentes peuvent être données sur des Bibliothèques ayant des codes identiques dans le cas de sites multi-bases. La zone CODE DE LA BASE doit être renseignée à cet effet. A chaque Base correspond une ligne numérotée, ou plus, si nécessaire.

NOTE : Cette limitation n'est possible que sur les sites supportant une gestion multi-base (cf Manuel d'EXPLOITATION).

#### REMARQUES :

Aucun contrôle de contenu du code Bibliothèque n'est fait par le Système. Si une même Bibliothèque figure dans plusieurs postes avec des niveaux différents, c'est le premier qui est pris en compte.

Aucun contrôle de cohérence n'est effectué entre le niveau d'autorisation globale et les niveaux d'autorisation particuliers (pour un niveau d'autorisation globale donné, on peut affecter un niveau particulier identique).

### ANNULATION D'UN UTILISATEUR

Pour annuler un utilisateur, il faut annuler ses lignes d'autorisations spécifiques, puis la ligne d'autorisation générale (qui inclut son code et son mot de passe).

Pour supprimer des lignes se rapportant à un utilisateur il suffit, en TP comme en batch, d'indiquer le code action B dans l'en-tête de l'écran PU.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
2	8		<p>CODE UTILISATEUR (OBLIGATOIRE)</p> <p>Tout utilisateur désirant accéder à une base doit avoir été préalablement répertorié sous un code, qui lui est propre et auquel est associé un mot de passe.</p> <p>Pour chaque code utilisateur, le répertoire définit quelles sont les bibliothèques accessibles et quelles opérations sont possibles sur celles-ci (consultation, mise à jour de la session courante, mise à jour de toutes les sessions).</p> <p>Le code utilisateur est mémorisé sur les mouvements de mise à jour journalisés.</p> <p>La gestion des codes utilisateurs et des autorisations d'accès est à la charge du gestionnaire de la base. Il faut consulter ce dernier pour savoir quels sont les accès permis.</p>
3	8		<p>MOT DE PASSE UTILISATEUR</p> <p>Le mot de passe est associé au code utilisateur.</p> <p>L'utilisation du caractère blanc entre deux autres caractères est interdite.</p> <p>Note : sur les sites utilisant l'Interface Systèmes de Sécurité (RACF ou TOPSECRET), le mot de passe est géré par le système de sécurité et n'est pas renseigné dans la gestion des codes utilisateurs.</p>
4	30		<p>NOM DE L'UTILISATEUR</p> <p>Minuscules acceptées.</p>
5	15		<p>COMMENTAIRE SUR L'UTILISATEUR</p> <p>Minuscules acceptées.</p>
6	1	<p>BLANC</p> <p>0</p> <p>1</p> <p>2</p> <p>3</p> <p>4</p>	<p>NIVEAU D'AUTORISATION GLOBALE</p> <p>Ce niveau concerne l'autorisation globale pour les bibliothèques du réseau.</p> <p>Pas d'autorisation d'accès globale.</p> <p>Pas d'autorisation d'accès globale.</p> <p>Consultation possible de toute bibliothèque.</p> <p>Mise à jour possible de la session courante.</p> <p>Mise à jour possible de toute session.</p> <p>Mise à jour possible de toute session sans prise en compte des contraintes de protection d'extraction et</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			de modification des éléments extraits. De plus, l'administrateur peut initialiser une bibliothèque, déverrouiller des entités bloquées, mettre à jour les libellés des sessions historisées.
7	1	NUMER.  BLANC  0  1  2 ou 3  4	AUTORISATION MAJ PARAMETRES UTIL.  Ce niveau concerne les autorisations pour l'accès à la gestion des paramètres utilisateur.  Accès interdit  Accès interdit  Consultation  Consultation et mise à jour  Administrateur
8	1	BLANC  0  2  3  4	AUTORISATION GENERALE AUX PROCEDURES  Pas d'autorisation aux procédures batch.  Pas d'autorisation aux procédures batch (Option par défaut en création).  AUTORISATION EXTRACTIONS STANDARD  Niveau permettant l'accès aux extracteurs courants.  AUTORISATION EXTRACTIONS SPECIALES  Niveau permettant l'accès à des procédures spéciales. (Niveau "chef de projet").  AUTORISATION MAXIMUM  Niveau "Responsable Système" : accès aux procédures de gestion de la base, des commandes d'édition-génération (et des fichiers du Module PEI).  (Ce niveau '4' ne peut être attribué que dans l'autorisation générale).
9	1		CODE ACTION
10	3	NUMER.	NUMERO DE LIGNE
11	4		CODE DE LA BASE  Code logique de la base.  Ce code est affiché dans l'identifiant apparaissant en haut et à droite de tous les écrans.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Il est utilisé pour établir la relation entre une base VA Pacbase et une base DSMS.  Aucun contrôle de validité n'est effectué sur cette rubrique.
12	1	BLANC  0  1  2  3  4	NIVEAU D'AUTORISATION SUR BASE  Pas d'autorisation sur la base  Pas d'autorisation sur la base  Consultation de la session courante, Consultation des sessions archivées.  Consultation et mise à jour de la session courante, Consultation des sessions archivées.  Consultation et mise à jour de la session courante, Consultation et mise à jour des sessions archivées.  Toutes autorisations.
13	1	BLANC  0  2  3	NIVEAU AUTORISATION PROCEDURES BATCH  Pas d'autorisation aux procédures batch  Pas d'autorisation aux procédures batch  AUTORISATION EXTRACTIONS STANDARDS sur la base.  AUTORISATION EXTRACTIONS SPECIALES sur la base.
			TABLE DES ACCES  Deux types d'accès peuvent être renseignés :  - accès par bibliothèque,  - accès à l'environnement de production (Module PEI).
14	3	bbb        ***       \$E	CODE BIBLIOTHEQUE  C'est le code qui identifie la bibliothèque dans la Base. Il est choisi lors de sa création et n'est pas modifiable.  Il est recommandé de choisir une valeur composée uniquement de chiffres ou de lettres.  La valeur '***' est interdite pour définir une bibliothèque : elle permet de sélectionner le réseau complet en consultation de la base.  GESTION DE L'ENVIRONNEMENT DE PRODUCTION (MODULE PEI) ----- Un code bibliothèque particulier permet de définir

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		\$P	<p>l'accès au Module PEI : Gestion de l'environnement de production. Cette bibliothèque n'est pas accessible lors d'une connexion normale à la Base.</p> <p>Accès aux paramètres utilisateur ----- Cette bibliothèque n'est pas accessible lors d'une connexion normale à la Base.</p>
15	1	NUMER.	<p>NIVEAU D'AUTORISATION PARTICULIER</p> <p>Accès par bibliothèque : -----</p> <p>0 Aucun accès possible à la bibliothèque.</p> <p>1 Consultation de toute session.</p> <p>2 Consultation de toute session et mise à jour de la session courante.</p> <p>3 Consultation et mise à jour de toute session.</p> <p>4 Consultation et mise à jour de toute session, sans prise en compte des contraintes de protection d'extraction et de modification des éléments extraits.</p> <p>Accès au Module Environnement de production (\$E) : -----</p> <p>1 Consultation,</p> <p>2, 3, 4 Consultation et mise à jour.</p>

LISTE DES CODES UTILISATEUR

Cette liste est appelée par le CHOIX :

CH: LCPUuuuuuuuu

uuuuuuu est le code utilisateur à partir duquel la liste sera affichée (saisie optionnelle).

Cet écran donne la liste des codes des utilisateurs du Système et indique leur niveau d'autorisation générale.

De plus, la zone libellée AUT. PARAMETRES précise si l'utilisateur est habilité à gérer les paramètres des utilisateurs. Si la zone est à blanc, aucun accès n'est permis.

A partir de cette liste, on peut appeler l'écran de mise à jour des paramètres d'un utilisateur (PUuuuuuuuu), en positionnant le curseur sur la ligne de l'utilisateur uuuuuuu et en appuyant sur la touche fonction PF10.

```
-----  
!           MISE A JOUR DES PARAMETRES UTILISATEUR           PDSG.NDOC !  
! LISTE DES CODES UTILISATEURS                               !  
! !                                                         !  
!   CODE      AUT.   AUT.   AUT.   NOM                       !  
! UTILISATEUR GEN.   PARM   PROC                               !  
! !                                                         !  
!   ASTRAKAN    3     3     2                               !  
!   B52         3     3     2                               !  
!   FTY        4     4     4                               !  
!   KGB        3     2     2                               !  
!   LMB        3     1     2                               !  
!   MP         4     1     2                               !  
!   NFL        4     3     2                               !  
!   OLM        3     1     2                               !  
!   RATP       3     1     2                               !  
!   SNCF       3     4     4                               !  
!   UFO        3     1     2                               !  
!   ULM        4     4     4                               !  
!   U2         4     4     4                               !  
!   ZZTOP     3     1     2                               !  
! !                                                         !  
! *** FIN ***                                             !  
! CH: LCPU                                               !  
-----
```

## 9.7. MISE A JOUR DES CLES D'ACCES

### MISE A JOUR DES CLES D'ACCES

Pour permettre la mise en oeuvre du système, le gestionnaire doit indiquer la clé d'accès, lors de son installation.

La clé d'accès est déterminée à la livraison, en fonction des modules acquis et du numéro de CPU du site.

Elle est communiquée à l'interlocuteur sur le site par l'intermédiaire d'un courrier.

L'introduction et la mise à jour de la clé se font sur un écran spécifique, obtenu à partir du choix :

CH: PK

Les utilisateurs de niveau 1, 2 ou 3 peuvent consulter les clés d'accès mais seuls les utilisateurs de niveau 4 peuvent les mettre à jour.

Dans le cas de plusieurs machines interconnectées, le Système permet d'introduire plusieurs clés d'accès différentes. De toutes façons, il y a au moins une clé pour le TP et une clé pour le batch.

```
-----  
!                               MISE A JOUR DES PARAMETRES UTILISATEUR          PDGEN.D7  !  
!                               !                                               !  
! MISE A JOUR DES CLES D'ACCES          !  
! 1 2                               3                               4                               !  
! A NLG  PREMIERE CLE D'ACCES POUR TP, LES AUTRES CLES D'ACCES BATCH          !  
! !  
! 0  OYNSG4JZWCUC6GFVGVKMSPGTOMGUIXN  MXJPBWRUBQ3B7N8UKMSPGTOMGUGIX  !  
! 1  OYNSG4JZWCUC6GFVGVKMSPGTOMGUGIX  MXJPBWRUBQ3B7N8UKMSPGTOMGUGIX  !  
! 2  MYJXJBV2ZFX9L3YGU4MS9GTOMEUXI3  PAS MODULE BATCH          !  
! 5  OYJXJ8V2ZFX9L3YGU4MS9GTOMEUXI2  CLE TOUT PERMIS          !  
! 10 HHHKHHHZWCUC6GGPGUKMSPGTOMGUGSC  MXJPBWRUBQ3B8H8UKMSPGTOMGUGSC  !  
! 11 JDJSFKQJFJFQDKJFKQJF          CLE FAUSSE          !  
! !  
! !  
! !  
! SYSTEME DE SECURITE.....:  TYPE.....: 5  CLASSE.....: 6  !  
!          CONTROLE :  RESSOURCES...: 7  UTILISATEUR : 8  !  
! !  
! AUTORISATION DES MOTS DE PASSE A BLANC.....:  NON 9  !  
! CONTROLE AUTORISATION SUR PROCEDURES BATCH :  OUI 10  !  
! BASE SOUS CONTROLE DSMS.....:  NON 11  !  
! !  
! !  
! CH: PK  !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
2	3		NUMERO DE LIGNE
3	15		CLE D'ACCES EN TP  Vous devez obligatoirement renseigner cette zone. La clé TP est la première zone de la première ligne.
4	30		CLE D'ACCES BATCH POUR CPU NUMERO 1
5	1	BLANC  R  S	SYSTEME DE SECURITE - TYPE  Pas de système de sécurité  RACF  TOPSECRET
6	4		SYSTEME DE SECURITE - CLASSE  Cette classe est la classe à laquelle appartiennent les ressources VisualAge Pacbase. Le code que vous saisissez ici doit correspondre au code indiqué au niveau du système de sécurité.
7	1	P BLANC	SYSTEME DE SECURITE - RESSOURCES  Définition des ressources dans VisualAge Pacbase Définition des ressources dans les tables RACF ou TOPSECRET
8	1	BLANC  N	SYSTEME DE SECURITE - UTILISATEUR  Possibilité d'entrer un autre utilisateur/mot de passe sur l'écran initial et les lignes *. Pas de possibilité d'entrer un autre utilis- ateur/mot de passe.
9	3	OUI NON	AUTORISATION MOTS DE PASSE A BLANC  Les mots de passe peuvent être à blanc. Les mots de passe ne peuvent pas être à blanc.
10	3	OUI NON	CONTROLE AUTORISATION PROC. BATCH  Les niveaux d'autorisation sur les procédures déterminent les procédures que chaque utilisateur peut effectuer.  Pour plus d'informations, voir le paragraphe "Autorisations spéciales" du Sous-chapitre "Mise à jour des Utilisateurs", dans le présent Chapitre.  Activation du contrôle sur les autorisations Pas de contrôle sur les autorisations
11	3		BASE SOUS CONTROLE DSMS  Cette ligne n'est visible que sur les plates-formes PACLAN, PACLAN/X, DPS8, UNISYS et DEC VMS.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		OUI	Activation du contrôle du module DSMS
		NON	Aucun contrôle du module DSMS

## 9.8. MISE A JOUR DES CARACTERES SPECIAUX

### CARACTERES SPECIAUX ET ACCENTUES DANS LES MOTS-CLES

Est considéré comme caractère spécial ou accentué tout caractère différent de a->z, A->Z ou 0->9. (Une minuscule est toujours équivalente à sa majuscule, et inversement.)

La gestion des caractères spéciaux et accentués est effectuée dans le fichier des libellés d'erreur AE afin de la rendre indépendante du système d'exploitation et de limiter les risques d'erreur lors de la recherche par mot-clé.

L'écran PW de la transaction PARM permet d'affecter à chaque caractère accentué ou spécial une valeur interne par laquelle le système le remplacera pour pouvoir le traiter lors de la mémorisation et de la demande de recherche par mot-clé. Cet écran vous permet aussi, pour les caractères accentués, d'indiquer leur valeur correspondante en majuscule. Ainsi, les mots-clés contenant des caractères accentués ou leur valeur en majuscule sont strictement équivalents.

#### EXEMPLE:

Prenons le cas du mot-clé "évaluation", enregistré sous la forme "éVALUATION" ou "EVALUATION". Si le "é" a été déclaré équivalent au "E" dans l'écran PW, vous pourrez faire une recherche dans l'écran WS, indifféremment sur "éVALUATION" ou "EVALUATION". Toutes les occurrences d'Entité portant le mot-clé "évaluation", écrit avec la lettre accentuée ou sa majuscule, seront sélectionnées.

Cet écran se présente sous la forme de trois listes qui permettent d'indiquer la valeur initiale du caractère, sa valeur interne pour le système et sa valeur en majuscules.

Attention, les caractères \* et = ne peuvent pas être saisis.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC	CODE ACTION  Création Modification Annulation Création ou Modification implicite
2	1		VALEUR DU CARACTERE SPECIAL (OBL. EN CREATION)  Valeur "externe" du caractère. Elle doit être différente de 0-->9, a-->z et A-->Z (Minuscules et majuscules sont toujours équivalentes).
3	1		VALEUR INTERNE DU CARACTERE SPECIAL  Valeur du caractère traitée par le Système lors d'une recherche par mot-clé.
4	1		MAJUSCULE  Equivalent en majuscule du caractère accentué. Qu'ils contiennent des caractères accentués ou leurs leurs majuscules correspondantes, les mots-clés sont strictement équivalents.

## 9.9. MISE A JOUR DES CHOIX METHODE

### MISE A JOUR DES CHOIX METHODE

Vous pouvez visualiser cet écran mais il est réservé à un usage interne IBM, pour résoudre d'éventuels problèmes techniques.

Il donne la correspondance entre les choix locaux de la Station de Travail et les choix serveur. Ces correspondances sont établies par la IBM et ne doivent pas être modifiées. Si vous voulez une liste de ces correspondances, reportez-vous plutôt à la fin du manuel "Description des Entités Utilisateur dédiées à la Station de Travail".

Vous pouvez le consulter en saisissant :

CH : PMabccc,

abcc étant une saisie optionnelle, avec :

a = code langue (F pour français, A pour anglais),

b = code méthode (ex : M pour Merise, D pour YSM...),

ccc = code local de l'entité à partir duquel l'écran s'affichera.

Pour les méthodes standard, les informations de cet écran sont incluses dans le fichier AE, et pour les méthodes non-standard, IBM fournit un fichier à part.

```
-----  
! ATTENTION : vous ne devez pas modifier les informations !  
! de cet écran, sauf sur demande expresse d'IBM pour      !  
! corriger d'éventuels problèmes techniques.              !  
-----
```



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		INDICATEUR DE LANGUE
		F	Français.
		E	Anglais.
2	1		CODE METHODE
3	1		CODE ACTION
		C	Création
		M	Modification
		A	Annulation
4	60		LIBELLE DE LA METHODE
5	1		CODE ACTION
		C	Création
		M	Modification
		A	Annulation
		BLANC	Création ou Modification implicite
6	3		CODE LOCAL DE L'ENTITE
7	2		TYPE DE CHOIX
			2ème partie du choix Station qui indique s'il s'agit d'une définition, description ou référence croisée.
		Blanc	Définition
		Dn	Description, avec n de 1 à 9
		Xn	Référence croisée, avec n de 1 à 9
8	3		SOUS-ENTITE
			Renseigné uniquement si la zone précédente indique une référence croisée. Précise le code local de l'entité cible du chaînage.
9	2		CODE D'APPEL DE L'ENTITE UTILISATEUR
			C'est un code alphanumérique caractérisant de façon unique l'EU dans tous ses appels.  Le code d'appel est saisi à la création d'une EU. Deux EU différentes ne peuvent pas avoir le même code d'appel.  Il n'est pas modifiable une fois l'EU créée.  Lorsqu'il est utilisé pour définir ou pour décrire une OEU, il est précédé du caractère '\$'.  Exemple : si le code d'appel de l'EU 'JOB' est 'JO', les OEU sont référencées par '\$JO.....'
10	2		2EME PARTIE DU CHOIX SERVEUR

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Correspond au code d'appel de la description ou du chaînage de l'Entité Utilisateur sur le serveur.
11	5		RELATION UTILISATEUR  Correspond au code de la relation utilisateur décri- vant le chaînage, pour les lignes dont le 'TYPE DE CHOIX' est 'Xn' et la '2EME PARTIE DU CHOIX SERVEUR' (zone 10) est 'XQ'.
		NUMER.	HACHAGE - DEBUT DE POSITION  Zone réservée VisualAge Pacbase.
12	2	NUMER.	HACHAGE - LONGUEUR  Zone réservée VisualAge Pacbase.
13	3	NUMER.	HACHAGE - DEBUT DE POSITION  Zone réservée VisualAge Pacbase.
14	2	NUMER.	HACHAGE - LONGUEUR  Zone réservée VisualAge Pacbase.
15	1	L G O R J I M F D P T	IDENTIFIANT E.U. IMAGE  Zone réservée VisualAge Pacbase, liée à l'utilisation de PAF-GDP. Correspond au type de description : Description libre Graphe Objet Relation Image sans chaînage Image avec chaînage Mère Description formatée Graphe libre Propriété Description textuelle
16	2		CODE CARTE  Zone liée à l'utilisation de PAF-GDP. Indique sur quelle Table PAF il faut pointer.

LISTE DES METHODES

Cette liste est appelée par le CHOIX :

CH: LCPM

Cet écran donne la liste des codes des méthodes installées sur le site, leur version linguistique (A pour anglais et F pour français) et leur libellé complet.

GESTION DES PARAMETRES UTILISATEUR  
MISE A JOUR DES CHOIX METHODE

9  
9

```
-----  
!                               MISE A JOUR DES PARAMETRES UTILISATEUR          PDGEN.D7  !  
! LISTE DES METHODES                                                    !  
!                                                                           !  
!   A/F METHODE  LIBELLE DE LA METHODE                                     !  
!   A      A      SSADM                                                    !  
!   A      D      YSM                                                       !  
!   A      F      FAA                                                       !  
!   A      I      IAA                                                       !  
!   A      M      MERISE                                                    !  
!   A      N      NSS                                                       !  
!   A      Y      YOURDON                                                  !  
!   F      D      YSM                                                       !  
!   F      G      AGOSI-GICAB                                              !  
!   F      M      MERISE                                                    !  
!   F      Y      YOURDON                                                  !  
!                                                                           !  
!                                                                           !  
!                                                                           !  
!                                                                           !  
!                                                                           !  
!                                                                           !  
!                                                                           !  
!                                                                           !  
! CH: LCPM                                                                !  
-----
```

## 9.10. ASSOCIER BASE PACBASE A BASE DSMS

### ASSOCIATION D'UN CODE BASE PACBASE A UN CODE BASE DSMS

Cet écran vous permet de mettre une base Pacbase sous contrôle d'une base DSMS.

Vous pouvez le visualiser en saisissant dans la zone CHOIX :

CH: PB

Vous ne pouvez pas utiliser cet écran sur les plates-formes où le contrôle de la base par DSMS s'indique par un 'OUI' sur l'écran PK (plates-formes PACLAN(/X), DPS7, DPS8, IMS, UNISYS et DEC VMS). En revanche, vous pouvez utiliser cet écran sur la plate-forme CICS/OS/MVS.

Les utilisateurs de niveau 1, 2 ou 3 peuvent consulter cet écran, mais seuls les utilisateurs de niveau 4 peuvent le mettre à jour.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC	CODE ACTION  Création Modification Annulation Création ou Modification implicite
2	4		CODE DE LA TRANSACTION
3	4		CODE LOGIQUE DE LA BASE