



VisualAge Pacbase 2.5

**MODULE DICTIONNAIRE  
MANUEL DE REFERENCE**

DDSP E000251F

**Remarque**

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section "Remarques" de la page suivante.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir du site Web du Support Technique :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

**Première Edition (Mai 1998)**

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 2.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory  
Support VisualAge Pacbase  
30, rue du Château des Rentiers  
75640 PARIS Cedex 13  
FRANCE

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983, 1999. Tous droits réservés.

## REMARQUES

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente.

Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM.

Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property and Licensing  
International Business Machines Corporation  
North Castle Drive, Armonk, New-York 10504-1785  
USA

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à :

IBM Paris Laboratory  
Département SMC  
30, rue du Château des Rentiers  
75640 PARIS Cedex 13  
FRANCE

De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

## MARQUES

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, PACBASE, RACF, RS/6000, SQL/DS, TeamConnection et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.



## TABLE DES MATIERES

<b>1. INTRODUCTION .....</b>	<b>7</b>
1.1. MODULES DE L'OFFRE VISUALAGE PACBASE .....	8
1.2. OBJET DU MANUEL .....	11
1.3. PRESENTATION GENERALE.....	12
1.4. ENTITES GEREES .....	15
1.5. PRINCIPES DE DESCRIPTION .....	18
<b>2. RUBRIQUES .....</b>	<b>19</b>
2.1. RUBRIQUES : PRESENTATION .....	20
2.2. RUBRIQUES : DEFINITION .....	21
2.3. SAISIE DES RUBRIQUES PAR LISTE .....	36
2.4. RUBRIQUES : DESCRIPTION.....	38
2.5. RUBRIQUES : MODE D'ACCES EN TP.....	49
2.6. RUBRIQUES : MODE D'ACCES EN BATCH.....	59
2.7. RUBRIQUES : COMMANDES D'EDITION .....	61
<b>3. STRUCTURES DE DONNEES.....</b>	<b>62</b>
3.1. S.D.: PRESENTATION .....	63
3.2. S.D.: DEFINITION .....	65
3.3. S.D.: MODE D'ACCES EN TP .....	70
3.4. S.D.: MODE D'ACCES EN BATCH .....	76
3.5. S.D.: COMMANDES D'EDITION GENERATION .....	77
<b>4. SEGMENTS.....</b>	<b>79</b>
4.1. SEGMENTS : PRESENTATION .....	80
4.2. SEGMENTS : DEFINITION .....	82
4.3. SEGMENTS : DEFINITION EN TP .....	85
4.4. SEGMENTS : DEFINITION EN BATCH.....	91
4.5. SEGMENTS : DESCRIPTION .....	95
4.6. SEGMENTS : MODE D'ACCES EN TP .....	109
4.7. SEGMENTS : MODE D'ACCES EN BATCH .....	117
4.8. SEGMENTS : COMMANDES D'EDITION.....	118
<b>5. BLOCS BASE DE DONNEES.....</b>	<b>120</b>
5.1. BLOCS B.D.: PRESENTATION .....	121
5.2. BLOCS B.D.: DEFINITION .....	123
5.3. DESCRIPTION D'UN BLOC HIERARCHIQUE.....	130
5.4. DESCRIPTION D'UN BLOC RELATIONNEL SQL.....	135
5.5. DESCRIPTION D'UN BLOC EN RESEAU, DB2, TANDEM .....	140
5.6. BLOCS B.D.: MODE D'ACCES EN TP.....	147
5.7. BLOCS B.D.: MODE D'ACCES EN BATCH.....	155
5.8. BLOCS B.D.: COMMANDES D'EDITION GENERATION.....	157
<b>6. TEXTES .....</b>	<b>158</b>
6.1. TEXTES : PRESENTATION .....	159
6.2. TEXTES : DEFINITION .....	160
6.3. TEXTES : DESCRIPTION .....	164
6.4. TEXTES : MODE D'ACCES EN TP .....	173
6.5. TEXTES: MODE D'ACCES EN BATCH .....	178
6.6. TEXTES: COMMANDES D'EDITION.....	180
<b>7. FORMATS GUIDES.....</b>	<b>181</b>
7.1. FORMATS GUIDES : PRESENTATION .....	182
7.2. FORMATS GUIDES : DEFINITION .....	184
7.3. FORMATS GUIDES : DESCRIPTION .....	188

7.4. FORMATS GUIDES : MODE D'ACCES EN TP .....	194
7.5. FORMATS GUIDES : MODE D'ACCES EN BATCH .....	199
7.6. FORMATS GUIDES : COMMANDES D'EDITION .....	201
<b>8. DOCUMENTATION GENERALISEE .....</b>	<b>202</b>
8.1. ECRANS DE DOCUMENTATION GENERALISEE (-G) .....	203
8.2. DOC. GENERALISEE : MODE D'ACCES .....	213
<b>9. MANUEL UTILISATEUR .....</b>	<b>214</b>
9.1. MANUEL : PRESENTATION .....	215
9.2. MANUEL : DEFINITION .....	217
9.3. MANUEL : DESCRIPTION .....	221
9.4. MANUEL : MODE D'ACCES EN TP .....	228
9.5. MANUEL : MODE D'ACCES EN BATCH .....	230
9.6. MANUEL : COMMANDES D'EDITION GENERATION .....	231
<b>10. MOTS-CLES .....</b>	<b>232</b>
10.1. COMMENT CONSTITUER LE THESAURUS .....	233
10.2. CONSTITUTION DU THESAURUS EN BATCH .....	235
10.3. ENRICHISSEMENT DU THESAURUS .....	238
10.4. RECHERCHE PAR MOTS-CLES .....	241
10.5. MOTS-CLES : MODE D'ACCES EN TP .....	246
10.6. MOTS-CLES : MODE D'ACCES EN BATCH .....	248
10.7. MOTS-CLES : COMMANDES D'EDITION .....	249
<b>11. GENERATION DE DATA .....</b>	<b>250</b>
11.1. GENERATION DE DATA : PRINCIPES .....	251
11.2. DESCRIPTION DU FORMAT GUIDE 'DATA' .....	252
11.3. COMMANDE DE GENERATION DE DATA .....	256
11.4. EXEMPLE DE 'DATA' GENERE EN FILE SECTION .....	257
11.5. EXEMPLE DE 'DATA' GENERE EN WORKING STORAGE SECT. ....	258

# 1. INTRODUCTION

INTRODUCTION	PAGE	8
MODULES DE L'OFFRE VISUALAGE PACBASE		1
		1

## *1.1. MODULES DE L'OFFRE VisualAge Pacbase*

### L'OFFRE VisualAge Pacbase

VisualAge Pacbase est un AGL fonctionnant sous des serveurs mainframe, OS/2, UNIX ou Windows NT. VisualAge Pacbase a pour but d'assurer la gestion complète d'applications informatiques.

La cohérence de l'ensemble est assurée, car toutes les informations sont regroupées dans une Base de Spécifications unique et sont gérées de manière unique.



### Les Produits de l'offre VisualAge Pacbase

L'offre VisualAge Pacbase est une offre modulaire qui s'articule autour de deux produits principaux - Pacdesign pour la Conception d'applications et Pacbench pour le Développement.

Pacdesign et Pacbench permettent d'alimenter la Base de Spécifications et de couvrir le cycle de vie des applications; un certain nombre de modules sont disponibles pour chacun de ces deux produits.

### Modules de base

Dictionnaire  
Langage Structuré  
Gestionnaire de Documentation Personnalisée (GDP-GDP+)

### Générateurs

Dialogue  
Pacbench Client/Serveur  
Langage Batch  
COB / Generator

### Support Bases de Données

DBD  
DBD-SQL

### Habillage d'applications

Pacbench Automatic Windowing (PAW) (versions antérieures à VisualAge Pacbase 2.0)  
Pacbase Web Connection

### Contrôle qualité

Pacbench Quality Control (PQC)  
Extension : Quality Control Extensibility

INTRODUCTION	PAGE	10
MODULES DE L'OFFRE VISUALAGE PACBASE		1
		1

Gestionnaire de Tables

Pactables

Mise en production et suivi

Environnement de production (PEI)

PacTransfer

Development Support Management System (DSMS)

Module micro : DSMS habillé (pour les versions antérieures à VisualAge  
Pacbase 2.0)

Services complémentaires

Pac/Impact

Personnalisation (Extension du Dictionnaire)

Pacbase Access Facility (PAF-PAF+)

DSMS Access Facility (DAF)

Méthodes (Merise, YSM, etc.)

Gestionnaire de Bases d'Informations Réparties (GBIR)

Normalisation d'Entités (RMEN)

Analyse d'Activité (ACTI)

Interface Sécurité RACF/TOPSECRET

ENDEVOR

Pont VisualAge Smalltalk-VisualAge Pacbase

Pont Team Connection-VisualAge Pacbase

INTRODUCTION	PAGE	11
OBJET DU MANUEL		1
		2

## *1.2. OBJET DU MANUEL*

### OBJET DU MANUEL

L'objet de ce manuel de référence est de décrire l'ensemble des entités gérées par le module DICTIONNAIRE.

Ce manuel ne constitue pas un support de cours, mais un document à consulter pour obtenir une information complète sur les entités gérées.

### CONNAISSANCES PREALABLES

L'utilisateur doit avoir suivi une session de formation au module DICTIONNAIRE.

Pour connaître l'ensemble des possibilités du Système, et en particulier celles du langage de commande permettant d'accéder aux différents écrans consulter le MANUEL D'UTILISATION.

### *1.3. PRESENTATION GENERALE*

#### PRESENTATION GENERALE

Le module DICTIONNAIRE est le module de base du Système.

Il peut être utilisé seul ou en association avec d'autres modules du Système dont il constitue le noyau central.

Il assure les quatre fonctions majeures du système :

- . La fonction base de spécifications,
- . La fonction documentaire,
- . La fonction bibliothécaire,
- . La fonction générateur.

#### BASE DE SPECIFICATIONS

Elle permet de définir et de décrire complètement :

- . les informations élémentaires, ou Rubriques, matérialisant le vocabulaire informatique de l'entreprise,
- . tous les agrégats de données des enregistrements de fichier classiques, des Segments ou records de bases de données, des zones de travail ou de communication utilisées dans les programmes, etc.,
- . les liens entre Segments.

Cette description est purement logique, c'est-à-dire qu'un même ensemble de Rubriques, décrit une seule fois, pourra être utilisé comme enregistrement d'un fichier classique ou comme zone de mémorisation dans un programme.

### FONCTION DOCUMENTAIRE

Elle permet de documenter l'ensemble des informations contenues dans la Base :

- . Par la formulation, en clair, de tous les traitements fonctionnels associés aux applications,
- . Par l'affectation de lignes de documentation aux entités que l'on désire commenter plus complètement,
- . Par la définition de normes de documentation choisies par l'utilisateur sous forme de grilles de saisie préformatées, les formats guides, qui assurent l'homogénéité de la documentation des entités décrites,
- . Par la restructuration des informations contenues dans la base, permettant l'édition de documents à destination des utilisateurs finals des applications de gestion; les manuels utilisateurs ainsi édités ont une présentation classique, et contiennent uniquement les informations exploitables par les utilisateurs,
- . Par l'affectation automatique de mots-clés (mots-clés implicites) à chaque entité de la base, facilitant ainsi toute recherche d'information ; l'affectation de mots- clés complémentaires (mots-clés explicites) est possible et est gérée dans un thésaurus.

### FONCTION BIBLIOTHECAIRE

Elle assure la gestion de l'ensemble des informations contenues dans le source, en permettant :

- . la mise à jour en mode conversationnel ou batch de toute entité du réseau,
- . l'établissement automatique de chaînages entre les informations, ce qui facilite les recherches lors des opérations de maintenance,
- . la sécurité d'accès aux informations, en affectant à tous les utilisateurs du système des autorisations de consultation et de mise à jour par bibliothèque,
- . la conservation des historiques, ce qui permet à tout moment d'intervenir sur une session antérieure, afin d'effectuer, par exemple, la reconstitution d'une structure de données ayant subi des modifications,
- . la hiérarchisation logique des informations permettant de définir chaque entité à un niveau adapté à son degré d'intérêt, et de l'utiliser à tout niveau égal ou inférieur.

### FONCTION GENERATEUR

Le module assure la génération des descriptions de données utilisables dans des programmes COBOL.

INTRODUCTION	PAGE	14
PRESENTATION GENERALE		1
		3

Une description complète de cette fonction est donnée à la fin de ce manuel.

## 1.4. ENTITES GEREEES

### ENTITES GEREEES

Les informations gérées par le Système sont regroupées en familles homogènes appelées ENTITES.

Une entité est composée d'une ou plusieurs LIGNES. Il existe trois types de lignes :

- . ligne de DEFINITION,
- . ligne de DESCRIPTION,
- . ligne de DOCUMENTATION.

Une ligne se compose de plusieurs zones, certaines permettent d'identifier de façon unique une ligne : ces zones servent d'IDENTIFIANT.

Les entités gérées par le module DICTIONNAIRE sont les suivantes :

- . les Rubriques,
- . les Structures de Données,
- . les Segments,
- . les Blocs Bases de Données,
- . les Textes,
- . les Formats Guides,
- . les Manuels Utilisateur.
  
- . les Mots-Clés.

Un écran de Documentation Généralisée permet de commenter chacune de ces entités à l'exception des mots-clés.

### RUBRIQUES

Les Rubriques (entité E) permettent de constituer un Dictionnaire des informations élémentaires. Ces entités sont composées d'une ligne de définition, d'une ou plusieurs lignes de description et peuvent être documentées par des lignes de Documentation Généralisée.

### STRUCTURES DE DONNEES

Les Structures de Données (entité D) ont pour objet de grouper logiquement les

Segments ou les Etats. Ces entités sont composées d'une ligne de définition qui peut être documentée.

### SEGMENTS

Les Segments (entité S) représentent une liste ordonnée et structurée de Rubriques. Ils sont composés d'une ligne de définition pouvant être documentée, et d'une ou plusieurs lignes de description (appel de Rubriques), pouvant également être documentées.

La description d'un Segment peut être complétée par des informations variant suivant l'utilisation future du Segment (enregistrement de fichier, Segment de base de données, poste de table...).

### BLOCS BASE DE DONNEES

Les Blocs Base de Données (entité B), décrivent la structure logique des bases de données.

Ces entités sont composées d'une ligne de définition pouvant être documentée, et d'une ou plusieurs lignes de description.

Cette description varie en fonction du type de structure de la base, hiérarchique, en réseau, ou relationnelle. Il existe donc trois descriptions possibles pour l'entité Bloc Base de Données.

### TEXTES

Les Textes (entité T) sont rédigés en langage naturel afin de décrire et de documenter le contenu d'une application tout au long de son cycle de vie.

Ces entités sont composées d'une ligne de définition, pouvant être documentée, et d'une ou plusieurs lignes de description.

### DOCUMENTATION GENERALISEE

La Documentation Généralisée permet d'associer des compléments d'information à toutes les entités. Elle est composée exclusivement d'une ou plusieurs lignes de documentation, saisies sur l'écran G de chaque entité.

REMARQUE : il est aussi possible de documenter une entité en lui associant des textes. Les textes associés sont visualisés sur l'écran AT de l'entité.



### FORMATS GUIDES

Le travail de documentation des diverses entités peut être simplifié et standardisé en utilisant les Formats Guides (entité I). Ces entités sont composées d'une ligne de définition pouvant être documentée et de lignes de description.

Une fois décrit, le Format Guide peut être appelé comme guide de saisie dans la Documentation Généralisée de toute entité.

### DOCUMENTATION UTILISATEUR FINAL

La documentation utilisateur final permet de rassembler dans un document les informations contenues dans la Base en les présentant sous la forme exigée par la méthode employée, les normes de l'entreprise et le profil du lecteur.

Deux entités, le Manuel Utilisateur (entité U) et le Rapport (entité V) coexistent. L'entité Rapport est gérée par l'extension Gestionnaire de Documentation Personnalisée; elle est décrite dans le Manuel de Référence GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE. Ces entités sont composées d'une ligne de définition pouvant être documentée et d'une ou plusieurs lignes de description.

### MOTS-CLES

Les Mots-Clés (entité K), rassemblés dans un thésaurus, ils permettent de gérer de façon cohérente les entités de la Base en facilitant leur recherche.

L'attribution de Mots-Clés se fait automatiquement à partir du nom en clair de l'entité, ou explicitement sur la définition de l'entité.

## *1.5. PRINCIPES DE DESCRIPTION*

### PRINCIPES DE DESCRIPTION

La description des entités et des lignes gérées par VisualAge Pacbase est en général composée de deux parties :

- . Une introduction expliquant le but et les caractéristiques générales de l'entité ou de la ligne.
- . Une description exhaustive, pour chaque ligne, des zones d'entrée dans les écrans ou dans les bordereaux de saisie batch.

Dans la mesure où les écrans et les bordereaux de saisie contiennent les mêmes zones, leur description est commune.

Dans la description, chaque zone est repérée par un numéro d'ordre correspondant le plus souvent à la saisie sur écran.

Les numéros d'ordre sont repris dans les maquettes d'écrans présentées dans les différents manuels de référence ainsi que sur les bordereaux de saisie batch correspondants.

Pour certaines descriptions, il est possible de trouver de légères différences entre les zones à saisir à l'écran et celles figurant sur les bordereaux batch. Elles s'expliquent par le manque de souplesse du batch par rapport au TP, qui entraîne souvent la saisie de zones supplémentaires en batch (par exemple certains indicatifs qui figurent déjà sur l'écran correspondant).

D'autre part, l'ordre des zones peut être différent pour les écrans et les bordereaux batch. Dans ce cas, les numéros repérant les zones ne sont pas en séquence croissante (soit sur la maquette de l'écran, soit sur le bordereau batch).

>>>> Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase, l'interface graphique des fenêtres correspondantes est documentée dans le Manuel de Référence de la Station de Travail.

## 2. RUBRIQUES

## 2.1. RUBRIQUES : PRESENTATION

### RUBRIQUES

L'entité RUBRIQUE a pour objet le recensement et la description des informations manipulées dans une application ou un ensemble d'applications.

Les informations concernées sont toutes les données qui peuvent être considérées comme élémentaires au cours d'au moins une des étapes du déroulement du projet. Par exemple, en phase d'étude on peut recenser l'information "date de mariage", qui pourra être décomposée en phase de réalisation en année, mois et jour de mariage.

Ces quatre informations sont à définir comme Rubriques.

### CARACTERISTIQUES GENERALES

L'entité Rubrique comporte :

- . une définition, obligatoire, donnant ses caractéristiques générales (nom en clair, format, mots-clés, etc.),
- . des lignes de description donnant les différentes valeurs possibles, ainsi que les libellés pouvant être utilisés par le module DIALOGUE , le module TABLES et le module DBD,
- . des lignes de Documentation Généralisée permettant de commenter la Rubrique.

### RESULTATS

Les Rubriques ainsi définies apparaîtront :

- . dans des listes triées soit par code, soit par nom,
- . dans les références croisées de leurs utilisations par d'autres entités (Segment, Programme, Etat..),
- . dans la documentation finale des applications, où la description de la Rubrique sera adaptée au profil du lecteur (informaticien ou non).

## 2.2. RUBRIQUES : DEFINITION

### RUBRIQUES : DEFINITION

Une Rubrique est définie par un code, un nom en clair et trois formats (format de saisie, format interne et format d'édition, exprimés en COBOL). Elle prend obligatoirement l'un de ces trois formats lorsqu'elle est utilisée.

Remarque :

Si vous créez une Rubrique par duplication (saisie par écrasement du nouveau code) alors qu'une Rubrique de même code existe dans une Bibliothèque parallèle, un 'W' s'affiche la zone CODE ACTION, inhibant la mise à jour immédiate. Pour provoquer la création, appuyez à nouveau sur ENTREE.

### RUBRIQUE MERE

Il est possible de définir des variantes d'une Rubrique, permettant d'en modifier les caractéristiques (définition et description) pour une utilisation particulière.

Chaque variante est définie comme une Rubrique 'fille' ayant pour 'mère' la Rubrique concernée. Les caractéristiques issues de la 'mère' sont alors modifiables. Toutes les Rubriques d'une même 'famille' sont ainsi logiquement reliées dans la base.

Une Rubrique fille, étant une variante d'un concept supérieur, ne peut pas être 'mère' à son tour.

REMARQUES :

Dans une consultation de liste autre que celle de la bibliothèque sélectionnée et des bibliothèques de niveaux supérieurs (code opération différent de 'C1'), les informations concernant les Rubriques filles n'apparaissent que si elles ont été modifiées. Si elles sont identiques à celles de la Rubrique mère, elles sont remplacées par des '\*'.

Sur la définition d'une Rubrique fille, les informations modifiées par rapport à celles de la mère apparaissent précédées du caractère '\*'. Sur sa description, les informations issues de la mère sont précédées d'un '\*' (visualisées en opération O: C2).

Sur la définition d'une Rubrique mère, les 40 premières filles sont affichées. Si elle a plus de 40 filles, la 40ème zone contient la valeur '\*SUITE'. Il n'est alors possible de visualiser l'ensemble des Rubriques filles que sur l'écran Liste des Rubriques.

### TRAITEMENT DES DATES

Des Rubriques de format spécifique sont gérées par le Système pour le traitement et le formatage des dates. Ces Rubriques peuvent avoir les formats suivants :

.'D' : Format type DISPLAY (entrée) :

X(6) (JJMMAA ou MMJJAA suivant le 'FORMAT DATE' précisé au niveau de la bibliothèque).

.'T' : Format type interne :

X(6) (AAMMJJ)

.'E' : Format d'édition (étendu) :

X(8) (JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA suivant le 'FORMAT DATE' précisé au niveau de la bibliothèque).

.'S' : Format type interne :

X(8) (SSAAMMJJ)

.'C' : Format type DISPLAY (entrée) :

X(8) (MMJJSSAA ou JJMMSSAA suivant le 'FORMAT DATE' précisé au niveau de la bibliothèque).

.'M' : Format d'édition (étendu) :

X(10) (MM/JJ/SSAA ou JJ/MM/SSAA suivant le 'FORMAT DATE' précisé au niveau de la bibliothèque).

.'G' : Format grégorien :

X(10) (SSAA-MM-JJ).

Dans un programme TP (module DIALOGUE), le contrôle de validité de la date est alors assuré automatiquement.

### TRAITEMENT DES ZONES NUMERIQUES

Dans la majorité des cas, le format de type numérique d'une Rubrique est entré tel quel. Toutefois, s'il excède 10 caractères, il ne peut tenir dans les zones réservées au format interne et au format d'entrée. Il est alors possible de supprimer le '9' après la virgule.

Par exemple, le format S9(10)V9(3) qui occupe 11 caractères sera entré sous la forme S9(10)V(3) qui n'occupe que 10 caractères, mais il sera généré sous la forme S9(10)V9(3).

Cette codification est utilisable uniquement lorsque la longueur du format dépasse 10 caractères.

Lorsque le '9' est omis dans un format numérique inférieur à 10 caractères, le message "FORMAT D'ENTREE ERRONE" est affiché.

### CONVERSION AUTOMATIQUE DE L'USAGE INTERNE

La clause USAGE d'une variable numérique en COBOL vous permet de préciser la représentation interne de sa valeur. Les USAGES disponibles diffèrent selon les variantes de COBOL adaptées aux différents matériels.

La caractéristique USAGE INTERNE d'une Rubrique correspond à la clause USAGE du COBOL. Vous choisissez l'USAGE INTERNE d'une Rubrique en fonction de la variante de génération associée à la bibliothèque dans laquelle vous la définissez, et de la représentation interne que vous désirez.

Par exemple, si vous générez pour IBM, l'USAGE INTERNE C génère la clause USAGE COMP et F la clause USAGE COMP-1. Pour UNISYS 1100, l'USAGE INTERNE H génère la clause USAGE COMP.

Vous pouvez utiliser cette Rubrique dans une bibliothèque de niveau hiérarchique inférieur et dont la variante de génération est différente de celle de la bibliothèque supérieure.

Par exemple, vous avez défini la Rubrique CORUB dans la bibliothèque SUP avec C comme USAGE INTERNE et vous l'utilisez dans une bibliothèque INF qui a une variante de génération pour UNISYS 1100.

Lorsque ce cas se produit, le Système remplace automatiquement l'USAGE INTERNE de la Rubrique par un équivalent compatible avec la variante de génération.

Ainsi, lorsque vous visualisez CORUB dans INF, l'USAGE INTERNE qui s'affiche automatiquement est H. Cette valeur sera utilisée pour la génération.

Il est possible qu'il n'existe pas d'équivalent, ou que celui proposé ne vous

RUBRIQUES	PAGE	24
RUBRIQUES : DEFINITION		2
		2

convienne pas. Vous pouvez alors modifier l'USAGE INTERNE de la Rubrique dans la bibliothèque inférieure pour obtenir le résultat que vous souhaitez.



RUBRIQUES	PAGE	25
RUBRIQUES : DEFINITION		2
		2

### RUBRIQUES NON DEFINIES

Il est possible dans des cas limités d'utiliser des codes Rubriques non définis dans le Dictionnaire; par exemple, des zones groupes techniques sans réelle signification fonctionnelle.

Ces codes font néanmoins l'objet de références croisées et de listes permettant de contrôler leur utilisation et leur non-prolifération.

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Description complémentaire.

Documentation généralisée.

```
-----  
!                                     !  
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.399 !  
!                                     !  
! FICHE DE LA RUBRIQUE 1 BURDI                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! NOM.....: 2 LIBELLE DU BUREAU DISTRIBUTEUR !  
! TYPE.....: 3 R                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! FORMAT D'ENTREE....: 5 X(25)           LONGUEUR : 25 !  
! FORMAT INTERNE....: 6 X(25)           USAGE : 7 D   LONGUEUR : 25 !  
! FORMAT D'EDITION...: 8 X(25)           O: 9       LONGUEUR : 25 !  
!                                     !  
! MOTS CLES ASSOCIES.: 10               !  
!                                     !  
! RUBRIQUE MERE.....: 11               !  
!                                     !  
!                                     !  
! NO DE SESSION.....: 0312           BIBLIOTHEQUE : JIA           BLOCAGE : !  
!                                     !  
! O: C1 CH: Eburdi           ACTION: !  
!                                     !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE RUBRIQUE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Code alphanumérique qui repère la Rubrique indépendamment de toute appartenance à une Structure de Données, à un Etat ou à un Ecran.</p> <p>Il est donc inutile d'inclure un code Segment, Etat ou Ecran dans le code Rubrique : ce code sera automatiquement ajouté lors de la génération.</p> <p>Pour les dossiers GIP, le code Rubrique est obligatoirement à 6 positions.</p> <p>Certains codes Rubriques ont un emploi réservé dans les Structures de Données, les Etats ou les Ecrans. Leur définition dans le Dictionnaire est donc interdite :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. ENPR, GRPR, ERUT, FILLER, SUITE pour les Structures de Données,</li> <li>. LIGNE pour les Etats,</li> <li>. SAUT pour la Structure '00' d'un Etat. Se reporter à la colonne STRUCTURE de l'écran Structures de l'Etat (-CE),</li> <li>. LSKP est l'équivalent du code rubrique SAUT et est utilisé dans la version anglaise du Système.</li> </ul> <p>Options du module Dialogue :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. LIERR pour les messages d'erreurs,</li> <li>. ERMSG est l'équivalent du code Rubrique LIERR et est utilisé dans la version anglaise du Système,</li> <li>. PFKEY est utilisé dans les Ecrans pour représenter les touches fonction programmables.</li> <li>. *PASWD (IMS seulement) est utilisé pour les mots de passe d'un écran.</li> </ul> <p>Le code des Rubriques fournies par avec le produit commence par un point ".". N'utilisez donc pas de codes qui commencent par un point pour définir vos Rubriques.</p> <p>Pour de plus amples informations, voir la zone CODE RUBRIQUE OU CODE DE L'ECRAN A APPELER de l'écran Description d'un Ecran (O.....CE).</p>
2	36		<p>NOM EN CLAIR DE LA RUBRIQUE (OBL. EN CREATION)</p> <p>Ce nom doit être aussi explicite que possible.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Il apparaît dans la documentation lors de chaque utilisation de la Rubrique et en particulier dans la Documentation Utilisateur.</p> <p>Il permet aussi la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du Manuel de Référence "DICTIONNAIRE".</p> <p>Il convient également de penser à la possibilité d'obtenir la liste des Rubriques classées par nom.</p> <p>NB : pour IMS, utiliser des majuscules.</p>
3	1	P  R  A	<p>TYPE (PROPRIETE, RUBRIQUE OU ALIAS)</p> <p>Propriété : information élémentaire définie au niveau conceptuel.</p> <p>Remarque : le format est facultatif.</p> <p>Rubrique : information élémentaire définie au niveau du Dictionnaire (valeur par défaut).</p> <p>Module DBD : caractéristique SOCRATE/CLIO, donnée élémentaire CODASYL, colonne Relationnelle.</p> <p>Rubrique de type ALIAS : ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage "Reprise de l'Existant".</p>
4	1	E  I  S	<p>TYPE DE FORMAT</p> <p>(Batch uniquement)</p> <p>Une seule zone de description est disponible en batch pour décrire le format. Il faut donc décrire le format dans une zone unique en précisant son type :</p> <p>Format d'entrée.</p> <p>Format interne (valeur par défaut).</p> <p>Format d'édition.</p> <p>Seuls les 10 premiers caractères sont pris en compte pour les formats d'entrée et interne.</p>
5	10		<p>FORMAT D'ENTREE</p> <p>(Valeur par défaut : format interne étendu).</p> <p>C'est le format utilisé lorsque la Rubrique appartient à un fichier mouvement, la conversion en format interne se faisant au niveau du transfert dans les fichiers principaux.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Il appartient à l'utilisateur d'assurer la compatibilité entre formats d'entrée et interne.</p> <p>Le format peut être automatiquement reporté dans la description des Segments de données.  Le choix définitif du format est fait lors de l'appel des descriptions de Segments dans les Programmes.</p> <p>Il doit être codé comme une picture COBOL, sans caractère d'édition. L'usage associé sera toujours DISPLAY.</p> <p>Formats symboliques pour les DATES :</p> <p>D Format type Display (entrée) (JJMMAA ou MMJJAA)</p> <p>I Format type interne (AAMMJJ)</p> <p>E Format d'édition (étendu) (JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA)</p> <p>S Format type interne avec siècle (SSAAMMJJ)</p> <p>C Format type display (entrée) avec siècle (JJMMSSAA ou MMJJSSAA)</p> <p>M Format d'édition (étendu) avec siècle (JJ/MM/SSAA ou MM/JJ/SSAA)</p> <p>G Format grégorien (SSAA-MM-JJ)</p> <p>T Format TIME (HH:MM:SS)</p> <p>TS Format TIMESTAMP</p> <p>Module METHODE: ce format peut être omis pour une Propriété.</p> <p>Pour l'utilisation des formats avec les différents types de Blocs Bases de Données, se reporter aux tableaux récapitulatifs du chapitre "Colonnes : Rubriques" dans le Manuel de Référence DBD RELATIONNELLES SQL.</p>
6	10		<p>FORMAT INTERNE</p> <p>C'est le format normalement utilisé pour les fichiers de l'application (fichiers permanents, base de données, fichiers temporaires) et pour les zones de saisie des Ecrans.</p> <p>Le format est automatiquement reporté dans la description des Segments de données.  Le choix définitif est fait lors de l'appel des Seg-</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE ments dans les Programmes.
			<p>Pour les programmes batch, l'utilisateur peut sélectionner le type du format sur l'écran Structures de Données du Programme (-CD).</p> <p>Il est également reporté, avec transformation, dans la description des Ecrans (zones de saisie) (Voir le Manuel de Référence DIALOGUE).</p> <p>Il doit être codé comme une picture COBOL, sans caractères d'édition. La zone USAGE INTERNE concerne ce format seul.</p> <p>Formats symboliques pour les DATES :</p> <p>D Date sans siècle (JJMMAA ou MMJJAA).</p> <p>I Date sans siècle (AAMMJJ).</p> <p>E Date sans siècle (JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA).</p> <p>S Date avec siècle (SSAAMMJJ).</p> <p>C Date avec siècle (JJMMSSAA ou MMJJSSAA).</p> <p>M Date avec siècle (JJ/MM/SSAA ou MM/JJ/SSAA).</p> <p>G Format grégorien (SSAA-MM-JJ).</p> <p>T Format TIME (HH:MM:SS).</p> <p>TS Format TIMESTAMP.</p> <p>Module METHODE : ce format peut être omis pour une Propriété.</p> <p>Pour l'utilisation des formats avec les différents types de Blocs Bases de Données, se reporter aux tableaux récapitulatifs du chapitre "Colonnes : Rubriques" dans le Manuel de Référence DBD RELATIONNELLES SQL.</p>
7	1	D	<p>USAGE INTERNE</p> <p>Correspond à la clause USAGE du COBOL.</p> <p>DISPLAY (option par défaut), tout matériel.</p> <p>L'usage DISPLAY est l'option obligatoire pour les Rubriques représentant des dates, ainsi que pour les Rubriques servant à générer des caractéristiques SOCRATE/CLIO de type numérique entier borné.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		C	COMPUTATIONAL type IBM ou équivalent; COMPUTATIONAL-4 IBM 38; COMPUTATIONAL-4 IBM 3-15D, COMPUTATIONAL-6 ICL 2900. L'usage C est l'option obligatoire pour les Rubriques servant à générer des caractéristiques SOCRATE/CLIO de type numérique entier borné binaire.
		R	COMPUTATIONAL SYNCHRONIZED RIGHT, type IBM ou équivalents. Cet usage est recommandé, de préférence au précédent, lorsque les données binaires sont cadrées sur des adresses paires, car les instructions COBOL les concernant sont plus performantes.
		B	COMPUTATIONAL-1 ICL 1900. BINARY-1 UNISYS 1100 associé au format 1(n).
		S	COMPUTATIONAL SYNCHRONIZED RIGHT ICL 1900.
		N	COMPUTATIONAL UNISYS-A. COMP-4 cadré sur un demi-octet. En cas de longueur impaire, le complément n'est pas généré; l'utilisateur doit donc l'ajouter.
		P	COMPUTATIONAL-1 BULL 66, 6000 et DPS8.
		L	COMPUTATIONAL-1 SYNCHRONIZED RIGHT ICL 1900.
		Q	COMPUTATIONAL BULL 66, 6000 et DPS8.
		F	COMPUTATIONAL-1 type IBM. COMPUTATIONAL-9 BULL DPS7. COMPUTATIONAL-11 BULL 66 et DPS8. DBD Relationnelles : virgule flottante simple précision.
		T	COMPUTATIONAL-3 PACKED SYNC BULL 66 et DPS8.
		X	DISPLAY SIGN IS TRAILING SEPARATE CHARACTER.
		G	COMPUTATIONAL SYNCHRONIZED RIGHT ICL 2900 AND COMPUTATIONAL-5 MICROFOCUS.
		7	COMPUTATIONAL-5 ICL 2900.
		K	COMPUTATIONAL CDC. COMPUTATIONAL UNISYS 1100 (COBOL 85)
		M	COMPUTATIONAL-1 CDC.
		N	COMPUTATIONAL UNISYS-A
		O	COMPUTATIONAL-4 UNISYS 1100
		U	COMPUTATIONAL-1 UNISYS 1100.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		W	COMPUTATIONAL-2 UNISYS 1100. COMPUTATIONAL-12 BULL 66 et DPS8. DBD Relationnelles : virgule flottante double précision.
		H	COMPUTATIONAL UNISYS 1100. BINARY UNISYS 1100 (COBOL 85)
		8	COMPUTATIONAL BULL 66 COBOL 74 et DPS8.
		9	COMPUTATIONAL-3 BULL 66 COBOL 74 DPS7 et DPS8.
		J	COMPUTATIONAL-6 BULL 66 COBOL 74 DPS7 et DPS8. REAL UNISYS-A.
		Y	DB-KEY BULL 66 DM4 et DPS8. POINTER IBM.
		I	DISPLAY-1 UNISYS 1100.
		5	COMPUTATIONAL-1 BULL 64 66 MINI-6 COBOL 74 DPS7 DPS8.
		6	COMPUTATIONAL-2 BULL 64 66 MINI-6 COBOL 74 DPS7 DPS8.
		3	COMPUTATIONAL-3 type IBM ou équivalent. COMPUTATIONAL BULL 64 MINI-6 DPS7 PACKED-DECIMAL UNISYS 1100 (COBOL 85)  DBD SOCRATE/CLIO : Pour une Rubrique servant à générer une caractéristique SOCRATE/CLIO de type numérique entier définie sous la forme décimale Nv0, l'usage doit obligatoirement être 3.
		0	COMPUTATIONAL-7 BULL 66 et DPS8.
		1	DISPLAY-1 NCR (décimal étendu signé sur l'octet). DISPLAY SIGN LEADING SEPARATE - DPS8, IBM, UNISYS 1100, TANDEM, DPS7.
		4	DISPLAY-2 NCR (décimal condensé non signé).
		2	DISPLAY-2 BULL = DISPLAY, la comparaison de zones de ce type se fait suivant la "commercial collating sequence" et non suivant la séquence standard BULL.
		Z	Option réservée au batch : permet de faire générer une clause 'BLANK WHEN ZERO', cette option n'étant utilisable qu'avec un format d'édition.  Module METHODE : ce format peut être omis pour une



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
8	27		<p>Propriété.</p> <p>FORMAT D'EDITION</p> <p>(Valeur par défaut : format interne étendu).</p> <p>C'est le format que prend la Rubrique lorsqu'elle appartient à un Etat ou un Ecran (en affichage). Il est automatiquement reporté dans la description des Etats, des Ecrans et des Segments.</p> <p>Il doit être codé comme une picture COBOL. l'usage est toujours DISPLAY.</p> <p>La clause BLANK WHEN ZERO est indiquée dans cette zone pour les reprises d'anciennes versions. En création ou mise à jour, utiliser la zone GENERATION CLAUSE BLANK WHEN ZERO.</p> <p>Formats symboliques pour les DATES :</p> <p>D Format type Display (entrée) (JJMMAA ou MMJJAA)</p> <p>I Format type interne (AAMMJJ)</p> <p>E Format d'édition (étendu) (JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA)</p> <p>S Format type interne avec siècle (SSAAMMJJ)</p> <p>C Format type display (entrée) avec siècle (JJMMSSAA ou MMJJSSAA)</p> <p>M Format d'édition (étendu) avec siècle (JJ/MM/SSAA ou MM/JJ/SSAA)</p> <p>G Format grégorien (SSAA-MM-JJ)</p> <p>T Format TIME (HH:MM:SS)</p> <p>TS Format TIMESTAMP</p> <p>Module METHODE: ce format peut être omis pour une Propriété.</p> <p>Pour l'utilisation des formats avec les différents types de Blocs Bases de Données, se reporter aux tableaux récapitulatifs du chapitre "Colonnes : Rubriques" du Manuel de Référence DBD RELATIONNELLES SQL.</p>
9	1		<p>CLAUSE BLANK WHEN ZERO</p> <p>En batch, cette zone n'existe pas; il faut utiliser la zone USAGE.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Z	<p>Complète le FORMAT D'EDITION.</p> <p>Module langage batch:</p> <p>Permet de faire générer une clause 'BLANK WHEN ZERO'.</p> <p>(Pour la génération de cette clause pour le module Dialogue, voir l'écran de description des Rubriques).</p>
10	55		<p><b>MOTS CLES ASSOCIES</b></p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>
11	6		<p><b>CODE RUBRIQUE MERE</b></p> <p>Permet de définir des ensembles de Rubriques ayant des codes différents, mais des caractéristiques identiques.</p> <p>Si une Rubrique mère est indiquée, la Rubrique définie prend par défaut les caractéristiques de la mère, qui peuvent être modifiées au niveau de la Rubrique fille.</p> <p>La Rubrique mère doit avoir été préalablement définie.</p>

RUBRIQUES  
RUBRIQUES : DEFINITION

PAGE

35

2  
2

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Module METHODE :  Cette notion n'a pas de sens dans la définition d'une Propriété.

### *2.3. SAISIE DES RUBRIQUES PAR LISTE*

#### SAISIE DES RUBRIQUES PAR LISTE

Les Rubriques sont souvent créées par lots dans la Base, par exemple lors de la validation d'un schéma de base de données.

A cet effet, on dispose d'un écran qui permet de mettre à jour une liste de Rubriques.

#### MISE EN OEUVRE

L'écran de saisie des Rubriques par liste s'obtient par le choix LUE. Il permet de spécifier :

- . En C1, les caractéristiques générales des Rubriques (Mère, nom en clair, format et usage internes),
- . En C2, les formats d'entrée et de sortie.

Ce sont les informations équivalentes à celles figurant sur l'écran de définition; elles font l'objet des mêmes contrôles.

Chaque Rubrique créée sur la liste est également accessible individuellement.

#### REMARQUE :

La saisie des Rubriques par liste ne permet pas l'introduction de mots-clés explicites, ils doivent être ajoutés dans l'écran de définition de chaque Rubrique.

```
-----  
!                                     !  
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.399 !  
!                                     !  
! DICTIONNAIRE DES RUBRIQUES CLASSE PAR CODE POUR SAISIE PLEINE PAGE !  
!                                     !  
! A CODE   : MERE   TYPE NOM DE LA RUBRIQUE           US FOR. INT  BIBL !  
! ADSID   :         P   IDENTIFIANT DECISION ADS           0109 !  
! ADSNA   :         P   TYPE DECISION ADS                 D  X      0109 !  
! ADSOD   :         P   IDENTIFIANT DECISION TEST         D  I      0385 !  
! AFFCO   :         P   CODE DE L'AFFECTION              0109 !  
! AFFNA   :         P   NATURE DE L'AFFECTION              0109 !  
! AMENAG  :         P   AMENAGEMENT PREVU                 0109 !  
! ARRAA   :         R   ANNEE DE L'ARRETE                 D  XX     0115 !  
! ARRTD   :         P   DATE DE L'ARRETE                  D  D      0361 !  
! ARRTD8  :         P   DATE DE L'ARRETE                  D  X(8)   0116 !  
! ARRD2   :         P   DATE DE L'ARRETE                  D  X(6)   0361 !  
! ARRJJ   :         R   JOUR DE L'ARRETE                  D  XX     0115 !  
! ARMM    :         R   MOIS DE L'ARRETE                  D  XX     0115 !  
! ARRNA   :         P   NATURE DE L'ARRETE                D  X      0109 !  
! AVADS   :         P   NATURE DECISION ADS               0109 !  
! AVCON   :         P   AVIS DE SERVICE CONSULTE         D  X      0112 !  
! AVDAA   :         R   ANNEE AVIS DU DDE                 D  XX     0115 !  
! AVDDT   :         P   DATE D'AVIS DU DDE                D  D      0361 !  
! AVDDT8  :         P   DATE D'AVIS DU DDE                D  X(8)   0116 !  
!                                     !  
! O: C1 CH: LUE                                     !  
!                                     !  
-----
```

## 2.4. RUBRIQUES : DESCRIPTION

### DESCRIPTION D'UNE RUBRIQUE

Cet écran permet de décrire complètement une Rubrique en lui affectant un texte explicatif, des valeurs ou plages de valeurs possibles avec leur signification, et des libellés spécifiques à des utilisations particulières (écran, colonne relationnelle...).

### CARACTERISTIQUES GENERALES

La description complémentaire est écrite en langage naturel.

Les valeurs ou plages de valeurs sont décrites par un code et un libellé en clair, lequel est utilisé dans la documentation utilisateur.

Elles peuvent être intégrées automatiquement dans les traitements de contrôle générés, suivant l'option choisie au niveau de l'entité à générer.

La description complémentaire d'une Rubrique mère est attribuée automatiquement à ses Rubriques filles. Elle ne peut être modifiée ou annulée, elle peut seulement être complétée. Ses lignes sont matérialisées par un code action '\*'. Elles sont suivies des lignes de description de la Rubrique fille.

Il est inutile de prévoir des lignes blanches, la zone TYPE D'ACTION permettant d'effectuer des sauts de ligne lors de l'édition des lignes de description dans la Documentation utilisateur.

### CARACTERISTIQUES PARTICULIERES AU MODULE DIALOGUE

Pour l'utilisation de la Rubrique dans les Ecrans on définit à ce niveau, si nécessaire, le libellé court, le libellé en-tête de colonne, un exemple de valeur et éventuellement un format conversationnel.

Le format conversationnel est prioritaire sur les autres. Pour les dates, on peut utiliser les formats symboliques pour définir le format conversationnel.

La valeur des délimiteurs des libellés peut être paramétrée, si la valeur par défaut du délimiteur est contenue dans le libellé à définir.

Un délimiteur est obligatoire pour le libellé colonne. Il est facultatif pour le libellé court.

Si la Rubrique est un code action ou opération, ses valeurs et les valeurs internes correspondantes peuvent être indiquées à ce niveau (sinon elles sont indiquées au niveau de la description de l'entité Ecran).

### DESCRIPTIONS PREREQUISES

La Rubrique doit avoir été définie.

### CODE OPERATION

C1: valeur par défaut.

C2: affichage de la source.

RUBRIQUES

2

RUBRIQUES : DESCRIPTION

4

```

-----
!
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.399 !
!
! DOCUMENTATION DE LA RUBRIQUE 1 NUCLI  NUMERO INTERNE DU CLIENT !
!
!  2 3      4 5 6      7 !
! A NLG : T S VALEUR  DESCRIPTION COMPLEMENTAIRE !
! 100 :                IL DOIT ETRE CONTROLE PAR RAPPORT A LA TABLE !
! 110 :                DES CLIENTS. !
! 200 : L              NUMERO CLIENT          *** LIBELLE LIGNE *** !
! 250 : C              NUMERO/CLIENT          *** LIBELLE COLONNE *** !
! 300 : P              11111 !
! 400 :      (00000    CLIENTS REGION PARISIENNE !
! 420 :      + 10000( !
! 440 :      (10000    CLIENTS PROVINCE !
! 450 :      + 20000( !
! 500 :      (20000    CLIENTS ETRANGER !
! 520 :      + 30000( !
! : !
! : !
! : !
! : !
! : !
! : !
! : !
! : !
! O: C1 CH: Enucli D !
!
-----

```



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE RUBRIQUE (OBLIGATOIRE)
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
3	3		NUMERO DE LIGNE  ZONE NUMERIQUE PURE  Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
4	1	BLANC  D  G  P  L  C	TYPE DE LIGNE  Ligne de description complémentaire. Les lignes de ce type permettent de saisir un texte décrivant la Rubrique ainsi que ses valeurs possibles avec leurs significations.  Valeur par défaut de la Rubrique. L'une des valeurs indiquées peut être repérée comme étant la valeur par défaut. Elle peut alors être attribuée comme valeur initiale dans les descriptifs de Segments.  MODULE PACBENCH C/S - pour client graphique Smalltalk  Cette valeur permet de définir la représentation graphique de la Rubrique lorsqu'elle sera affichée dans un client graphique Smalltalk. Le type de représentation graphique est saisi dans la zone SIGNIFICATION. Il s'agit ici d'une option par défaut, modifiable par le développeur du client graphique.  TYPES SPECIAUX (MODULES DIALOGUES ET TABLE UNIQUEMENT)  Exemple de valeur de la Rubrique.  La valeur est saisie dans la zone SIGNIFICATION. Elle est utilisée lors de la simulation d'un écran.  Libellé court de la Rubrique (18 caractères maximum). Il est saisi dans la zone SIGNIFICATION. le délimiteur peut être paramétré.  Le délimiteur est saisi dans le premier caractère de la zone VALEUR DE LA RUBRIQUE. Si aucun délimiteur n'est saisi, le caractère £ est pris par défaut.  Libellé en-tête de colonne. Il est saisi dans la zone SIGNIFICATION.  Il est défini sur une seule ligne mais peut en occuper

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>de une à trois lors de son utilisation. Un délimiteur indique un changement de ligne. Au moins un délimiteur est obligatoire.</p> <p>Le délimiteur est saisi dans le premier caractère de la zone VALEUR DE LA RUBRIQUE. Si aucun délimiteur n'est saisi, le caractère / est pris par défaut.</p> <p>La longueur effective du libellé lors de son utilisation est celle de la plus longue des lignes. Il doit être obligatoirement borné par au moins un délimiteur (18 caractères maximum y compris les délimiteurs).</p>
		F	<p>Définition du format conversationnel de la Rubrique.</p> <p>Si aucun format conversationnel n'est défini, le Système prend par défaut le format interne étendu ou le format d'édition selon la nature de la Rubrique dans l'Ecran.</p> <p>En cas de définition de format conversationnel pour une Rubrique de type date, celui-ci doit être précisé dans la zone VALEUR, le Système affichant son décodage dans la zone SIGNIFICATION.</p> <p>Dans les autres cas, on précise le format dans la zone SIGNIFICATION. Ce format est saisi sous la forme d'un format d'édition, le format interne correspondant est calculé par le Système.</p> <p>Pour les Rubriques numériques, la clause BLANK WHEN ZERO s'obtient en entrant un Z après le format. Par exemple : 9(4) Z</p> <p>TRAITEMENTS AUTOMATIQUES (MODULE DIALOGUE)</p> <p>(Voir aussi le Manuel de Référence DIALOGUE.) Il est possible de déclarer les valeurs prises par le code Opération et le code Mouvement en fonction de la valeur d'une Rubrique sur la description de la Rubrique, sur des lignes de type O ou I. La valeur de la Rubrique est indiquée dans la zone VALEUR DE LA RUBRIQUE, la valeur du code Opération ou Mouvement dans la zone TYPE D'ACTION.</p> <p>NOTE : Il est également possible de déclarer ces valeurs directement sur la description de l'Ecran.</p>
		O	Déclaration des valeurs de CODE OPERATION.
		I	Déclaration des valeurs de CODE MOUVEMENT.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE BASES DE DONNEES RELATIONNELLES
		R	<p>Valeur permettant de faire générer le libellé relationnel de la Rubrique sur 18 caractères, indiqué dans la zone SIGNIFICATION.</p> <p>Le libellé relationnel défini au niveau d'une rubrique mère n'est pas repris pour les rubriques filles lors de la génération.</p> <p>Dans le cas de TurboImage, cette zone permet de générer un nom d'item différent du code rubrique.</p> <p>Dans ce cas, seuls les 16 premiers caractères sont reconnus.</p>
		E	<p>Valeur permettant de saisir des formats date non-standard dans la zone SIGNIFICATION.</p> <p>Le format date peut être constitué de un ou plusieurs des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. YY : année (YYYY avec le siècle)</li> <li>. MM : mois</li> <li>. MON : trois premiers caractères du mois</li> <li>. DD : jour</li> <li>. HH : heure</li> <li>. MI : minute</li> <li>. SS : seconde</li> <li>. FF : fraction de seconde (millième de seconde)</li> <li>. AM et PM</li> <li>. les délimiteurs / . : - blanc</li> </ul> <p>Sur la fiche de définition de la Rubrique, le format doit être de X(n) avec n &lt; 28 (ou n &lt; 15 pour une base de données ORACLE pour la gestion automatique des dates dans Dialogue et Module C/S).</p> <p>Ce format est pris en compte :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. dans la génération SQL pour générer le type de données DATE pour ORACLE, SYBASE et SQL SERVER, et DATETIME pour INFORMIX, NONSTOP SQL.</li> <li>. dans la génération Dialogue et Module C/S pour les accès SQL (par exemple en générant les fonctions TOCHAR et TODATE pour ORACLE).</li> </ul> <p>Aucun contrôle de date non standard n'est effectué dans les programmes générés. Seules les dates standard (types C,D,E,G,I,M,S) sont contrôlées. L'opérateur de date (AD) ne peut pas non plus s'appliquer à ce format non-standard.</p> <p>Un contrôle syntaxique est effectué à la saisie mais uniquement sur les éléments eux-mêmes du format et non sur leur assemblage (ex : MD sera rejeté mais MMMMM et YY-DD/MM seront acceptés).</p>
			RUBRIQUE ISSUE DE REVERSE ENGINEERING

NUM	LON	CLASSE VALEUR S	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Qualifie une rubrique issue de REVERSE ENGINEERING. Le(s) nom(s) COBOL de la donnée REVERSE associée figurent dans la zone SIGNIFICATION.
		A	REPRISE DE L'EXISTANT  Rubrique de type ALIAS. Ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage "reprise de l'existant".
		T	LISTE DES CLASSES TURBOIMAGE  Valeurs de la liste des classes T.Image.
5	1	blanc ou 1 2 3 à 9 *  +	TYPE D'ACTION, SAUT, SUITE  Cette rubrique offre plusieurs possibilités:  Saut de ligne ou de page, suite de plage de valeur, type de code action.  SAUT ----  Le saut est pris en compte uniquement pour l'édition de documentation utilisateur.  Nouvelle ligne.  1 ligne blanche + 1 nouvelle ligne.  de 2 à 8 lignes blanches + 1 nouvelle ligne.  Edition des Manuels (entité 'U'): Saut de page.  SUITE -----  Repère la suite d'une plage de valeurs au cas où elle ne peut être indiquée sur une seule ligne.  ACTION (module DIALOGUE uniquement) -----  Associé à la zone TYPE DE LIGNE.  Trois catégories de valeurs suivant le type de ligne sélectionné :  Valeurs associées au type de ligne 'T':

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		C	Création.
		M	Modification.
		A	Suppression.
		X	Type de mouvement '4' (mise à jour implicite).
			Valeurs associées au type de ligne 'O':
		A	Affichage
		P	Même page
		M	Mise à jour
		E	Abandon de la conversation
		S	Suite
		O	Appel d'un autre écran
6	10		<p>VALEUR DE LA RUBRIQUE</p> <p>Permet de décrire les valeurs possibles du contenu de la Rubrique.  Elles peuvent faire l'objet d'un contrôle de validité automatique, dans les programmes ou les écrans.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Elles doivent être décrites sous forme de littéraux numériques ou alphanumériques (entre quotes pour ces derniers);</li> <li>. Un intervalle se décrit par deux valeurs situées entre parenthèses et séparées par au moins un espace. Une parenthèse inversée (fermante à gauche ou ouvrante à droite) indique que la valeur ne fait pas partie de l'intervalle.</li> </ul> <p>EXEMPLES :</p> <p>( 'E' 'Z' ) de E inclus à Z inclus  )0 100( de 0 exclu à 100 exclu</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Si la signification associée à une valeur comporte plusieurs lignes, la valeur ne doit figurer que sur la première,</li> <li>. Les valeurs attribuées à une Rubrique mère sont reprises pour chacune de ses Rubriques filles.</li> </ul> <p>MODULE DIALOGUE</p> <p>- Génération des contrôles de numéricité sur des Ru-</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>briques de format ALPHANUMERIQUE :</p> <p>*9            Contrôle de numéricité de type COBOL (IF NOT NUMERIC).</p> <p>*B            Contrôle de numéricité de type COBOL, après remplace- ment des blancs à gauche par des zéros.</p> <p>*Z            Contrôle de numéricité de type COBOL, après remplace- ment de tous les blancs par des zéros.</p> <p>*A            Contrôle de classe alphabétique.</p> <p>*L            Contrôle de classe alphabétique qui n'accepte que les minuscules.</p> <p>*U            Contrôle de classe alphabétique qui n'accepte que les majuscules.</p> <p>Dans tous les cas, le Système affiche la désignation du contrôle dans la zone SIGNIFICATION.</p> <p>- Pour un libellé en-tête de colonne (zone TYPE DE LIGNE égale à C), un caractère quelconque saisi dans cette zone et cadré à gauche représente le délimiteur des lignes du libellé. Si aucun caractère n'a été saisi, la valeur par défaut du délimiteur est /.</p> <p>- Pour le libellé court de la Rubrique (zone TYPE DE LIGNE égale à L), un caractère quelconque saisi dans cette zone et cadré à gauche représente le dé- limiteur du libellé. Si aucun caractère n'a été sai- si, la valeur par défaut du délimiteur est £.</p> <p>- Format conversationnel des Rubriques DATE (zone TYPE DE LIGNE égale à F) :</p> <p>I            Date sans siècle (picture x(6)) en AAMMJJ.</p> <p>S            Date avec siècle (picture x(8)) en SSAAMMJJ.</p> <p>D            Date sans siècle (picture x(6)) en MMJJAA ou JJMMAA selon le format date indiqué pour la Bibliothèque.</p> <p>C            Date avec siècle (picture x(8)) en MMJJSSAA ou JJMMSSAA selon le format date indiqué pour la Bibliothèque.</p> <p>G            Date avec siècle (picture x(10)) en SSAA-MM-JJ, format grégorien.</p> <p>E            Date sans siècle (picture x(8)) en MM/JJ/AA ou JJ/MM/AA.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		M	Date avec siècle (picture x(10)) en MM/JJ/SSAA ou JJ/MM/SSAA.
		T	TIME.
		TS	TIMESTAMP.
			<p>Pour l'utilisation des formats avec les différents types de Blocs Bases de Données se reporter aux tableaux récapitulatifs du chapitre "Colonnes : Rubriques" du Manuel de Référence DBD RELATIONNELLES SQL.</p> <p>- Pour le code Mouvement ou le code Opération (zone TYPE DE LIGNE égale I ou O) :  Valeur de saisie possible, associée à la valeur interne indiquée dans TYPE D'ACTION.</p>
7	54		<p>SIGNIFICATION</p> <p>Le contenu de cette zone dépend du TYPE DE LIGNE :</p> <p>Pour les valeurs BLANC, D, O ou I :  Saisie d'un commentaire (facultatif).</p> <p>Pour les valeurs L, C ou P :  Saisie d'un libellé (avec ses bornes) ou d'une valeur de présentation.</p> <p>Pour la valeur A :  Saisie du code du Segment dans lequel la Rubrique mère est appelée.</p> <p>Pour la valeur G :  La représentation graphique peut être de type :  . HORIZRADIOBUT : bouton-radio horizontal  . VERTRADIOBUT : bouton-radio vertical  . MULTILINE : multi-line edit box (ou boîte multi-lignes éditable)  . SPINEDIT : bouton tournant  . LIST : liste  . MULTILIST : multi-liste  . DROPDOWN : liste déroulante  . COMBOBOX : boîte combo  . SCALE : échelle  . SLIDER : curseur</p> <p>Pour la valeur R :  Saisie du nom de la colonne relationnelle.</p> <p>Pour la valeur E :  Saisie d'un format date non-standard.  Pour NONSTOP SQL : saisie du champ de départ et du champ de fin.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Pour la valeur F (pour les Rubriques qui ne sont pas des dates) :  Saisie du format d'édition (utilisant la syntaxe COBOL standard).  NOTE : pour générer une clause BLANK WHEN ZERO avec des Rubriques numériques, le format doit être suivi par un blanc puis un 'Z'.  EXEMPLE : 9(4) Z</p> <p>Pour la valeur T :  Saisie de la liste des classes TurboImage selon la terminologie TurboImage.</p>
		BLANC	<p>A condition d'employer l'option d'édition EO, la commande \$OFF cadrée à gauche permet d'exclure des lignes lors de l'édition du descriptif de la Rubrique.  Pour mettre fin à cette exclusion, il suffit de créer une ligne comportant la commande \$ON cadrée à gauche, après la dernière ligne à exclure.  Pour plus d'informations sur les commandes \$OFF et \$ON, se référer au manuel "Gestionnaire de Documentation Personnalisée", Chapitre "L'Entité Rapport", Sous-Chapitre "Contenu de Rapport : Appels d'entités".</p>
		-NC-	<p>DBD SOCRATE/CLIO  -----</p> <p>Caractéristique non codée.</p> <p>Nombre maximum de valeurs contenues dans une caractéristique de type liste de valeurs.</p> <p>Pour préciser explicitement les bornes d'une caractéristique de type numérique entier borné ainsi que l'écart maximum.</p> <p>EXEMPLE :  BORNE = DE 01 A 99 (100)</p>



## 2.5. RUBRIQUES : MODE D'ACCES EN TP

### CHOIX : RUBRIQUES

#### LISTE DES RUBRIQUES

LCEaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par code (à partir de la Rubrique/Propriété 'aaaaaa').

LNEaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom en clair (à partir du nom 'aaaaaaaaaaaa').

Le tri s'effectue sur les éléments suivants :

- les vingt premiers caractères du nom en clair,
- le code de la Rubrique.

Remarque :

Les Rubriques filles ne comportant pas de nom en clair n'apparaissent pas dans la liste.

LFEaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés NON introduites par une ligne de définition (à partir du code aaaaaa).

LACEaaaaaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom COBOL (à partir de la Rubrique/Propriété 'aaaaaa').

Ce sont les rubriques issues de REVERSE ENGINEERING.

LALÉaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom en clair (à partir du nom 'aaaaaaaaaaaa'). Equivalent de 'LNE'.

LAREaaaaaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques classées par nom relationnel (à partir du nom relationnel 'aaaaaaaaaaaaaaaa').

LUEaaaaaa (MAJ)

Liste des Rubriques/Propriétés classée par code avec possibilité de mise à jour (à partir de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa').

DESCRIPTION DE LA RUBRIQUE 'aaaaaa'

Eaaaaaa (MAJ)

Définition de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa'.

EaaaaaaDbbb (MAJ)

Description et codifications des Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation généralisée sur les Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaATbbbbbb

Documentation ventilée <Textes> sur la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

EaaaaaaX

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les autres entités.

EaaaaaaXTbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Textes (à partir du Texte 'bbbbbb').

EaaaaaaXMbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les entités METHODE (à partir de l'entité 'bbbbbb').

EaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à la Rubrique/Propriété 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

EaaaaaaXBbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs (à partir du Bloc 'bbbbbb').

EaaaaaaXBbbbbbbDCxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type CODASYL.

EaaaaaaXBbbbbbbDHxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type Hiérarchique.

EaaaaaaXBbbbbbbDRxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type Relationnel.

EaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

EaaaaaaXObbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

EaaaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'Ecran 'bbbbbb', à partir des zones de working <lignes 'W'> (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

EaaaaaaXObbbbbbbBccddee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de la modification du début de programme généré par l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne'eee').

EaaaaaaXObbbbbbbCPcccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'appel de Macro-Structures dans l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la Macro-Structure 'cccccc').

EaaaaaaXObbbbbbPccdeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'Ecran 'bbbbbb', à partir des descriptifs de traitements <lignes 'P'> (fonction 'cc', sous-fonction 'dd', numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXKbbbb

Utilisation de la Rubrique dans les clés SQL (à partir du Segment 'bbbb').

EaaaaaaXSbbbb

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Segments, (à partir du Segment 'bbbb').

EaaaaaaXRbbb

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Etats, (à partir de l'Etat 'bbb').

EaaaaaaXRbbbCE

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Etats, à partir de l'Etat 'bbb', et à partir des descriptifs de structure.

EaaaaaaXPbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

EaaaaaaXPbbbbbbBccdeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de la modification du début du programme 'bbbbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir de l'appel de la Macro-Structure 'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

EaaaaaaXPbbbbbbSCcddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir du langage source du programme 'bbbbbb' (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et de la ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

EaaaaaaXPbbbbbbPccdeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes 'P'> du Programme 'bbbbbb', (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et du numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbb8ccddee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes '8'> du Programme 'bbbbbb', (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et du numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbb9ccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes '9'> du Programme 'bbbbbb' (à partir du numéro de ligne 'ccccc').

EaaaaaaXFbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Entités Utilisateurs (à partir de l'EU 'bbbbbb').

NB : 'Eaaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Eaaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

## RUBRIQUES

2

RUBRIQUES : MODE D'ACCES EN TP

5

```

-----
!
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.399 !
!
! DICTIONNAIRE DES RUBRIQUES CLASSE PAR CODE !
!
! CODE MERE TYPE NOM DE LA RUBRIQUE           FORMAT INTERNE  US  BIBL !
! ADSID      P IDENTIFIANT DECISION ADS           0109 !
! ADSNA      P TYPE DECISION ADS                 X             D 0109 !
! ADSOD      P IDENTIFIANT DECISION TEST         I             D 0385 !
! AFFCO      P CODE DE L'AFFECTION              0109 !
! AFFNA      P NATURE DE L'AFFECTION             0109 !
! AMENAG     P AMENAGEMENT PREVU                0109 !
! ARRAA      R ANNEE DE L'ARRETE                 XX            D 0115 !
! ARRD      P DATE DE L'ARRETE                   D             D 0361 !
! ARRD8      P DATE DE L'ARRETE                 X(8)          D 0116 !
! ARRD2      P DATE DE L'ARRETE                 X(6)          D 0361 !
! ARRJJ      R JOUR DE L'ARRETE                  XX            D 0115 !
! ARMM      R MOIS DE L'ARRETE                   XX            D 0115 !
! ARRNA      P NATURE DE L'ARRETE                X             D 0109 !
! AVADS      P NATURE DECISION ADS               0109 !
! AVCON      P AVIS DE SERVICE CONSULTE         X             D 0112 !
! AVDAA      R ANNEE AVIS DU DDE                  XX            D 0115 !
! AVDDT      P DATE D'AVIS DU DDE                 D             D 0361 !
! AVDDT8     P DATE D'AVIS DU DDE                 X(8)          D 0116 !
!
! O: C1 CH: LCE !
-----

```

```

-----
!
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.399 !
!
! DICTIONNAIRE DES RUBRIQUES CLASSE PAR LIBELLE !
!
! CODE MERE T NOM DE LA RUBRIQUE           FORMAT INTERNE  US  BIBL !
! CONDAA     P ANNEE DEMANDE DE CONSULTATION     XX            D 0183 !
! RECHAA     R ANNEE DEPOT POUR RECHERCHE P.C.   XX            D 0171 !
! RECHA1 RECHAA R ANNEE DEPOT POUR RECHERCHE P.C. XX            D 0171 !
! CONRAA     P ANNEE RETOUR DE CONSULTATION     XX            D 0183 !
! XAPPLI     R APPLICATION CODE                  XXX           D *CEN !
! XMOIS      R AUTHORIZED MONTH DATE             X(9)          D *CEN !
! AVCON      P AVIS DE SERVICE CONSULTE         X             D 0112 !
! AVDNA      P AVIS DU DDE                       X             D 0109 !
! AVMNA      P AVIS DU MAIRE                     X             D 0109 !
! TTERCO     P CARACT. JURIDIQUE FILIATION TERRAIN 0110 !
! XARCHI XCHOIX R CHOIX ARCHIVAGE                X             D 0171 !
! TRANCO     R CHOIX DE LA TRANSACTION           X             D 0123 !
! XABCOD     R CICS ABEND CODE                   X(4)          D *CEN !
! XCLECO     R CLE CONCATENEE                     DL1          X(70)       D *CEN !
! CLE        R CLE D'ACCES                       X(19)         D 0133 !
! COMCO      P CODE COMMUNE                       X(5)          D 0109 !
! COMCOR     P CODE COMMUNE DANS LE DEPARTEMENT X(3)          D 0109 !
! AFFCO      P CODE DE L'AFFECTION              0109 !
!
! O: C1 CH: LNE !
-----

```

RUBRIQUES  
RUBRIQUES : MODE D'ACCES EN TP

PAGE

55

2  
5

-----  
!  
! SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.LURE.JIA.399 !  
!  
! LISTE DES RUBRIQUES NON INTRODUITES PAR FICHE !  
!  
! RUBRIQUE !  
! \$200 !  
! \$5X !  
! BAS !  
! CF !  
! CF\$4 !  
! CF1 !  
! CPTENR !  
! EG !  
! EI !  
! ER !  
! EZONE !  
! EXEC !  
! FI !  
! FN !  
! FONCT !  
! FT !  
! MEMOIR !  
! TAMPON !  
!  
! O: C1 CH: LFE !  
!  
-----

-----  
!  
! SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.LURE.JIA.399 !  
! LIGNES DE TEXTE AYANT FAIT REFERENCE A LA RUBRIQUE SERVI !  
! TEXTE PA NLG T DESCRIPTION BIBL !  
! BBB FF 050 SERVICES CET INDIVIDU PERMETTRA DE REALISER LE SUIVI 0138 !  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
! O: C1 CH: Eservi XT  
!  
-----

-----  
!  
! SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.LURE.JIA.399 !  
! CHAINAGE DES ENTITES MERISE AVEC LA PROPRIETE SERVI !  
! CODE NLG NOM DE L'ENTITE T GR IDT BIBL !  
! SERCON 100 SERVICES CONSULTES R 0183 !  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
! O: C1 CH: Eservi XM  
!  
-----



RUBRIQUES

2

RUBRIQUES : MODE D'ACCES EN TP

5

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.399 !  
! CHAINAGE DES ECRANS AVEC LA RUBRIQUE  SERVI !  
!                                     !  
! --- ECRAN JIE050----- BIBL !  
! H2 06  ALIMENTATION DE LA CLE: E050-SERVI      CLE D'ACCES: SERVI      0181 !  
! I 100  NATURE: V      PRESENTATION: F          0180 !  
! P 25BB110 GF          I-E050-SERVI = SPACES    0181 !  
! P 30AJ110 M  I-E050-SERVI SC03-SER2 (ICATR)  I-E050-SERVI NOT = SPACES 0398 !  
! P 30AJ190 M  SPACES  SC03-SER2 (ICATR)          0398 !  
! P 65CC110 M  PA00-SER2 (ICATR) O-E050-SERVI  PA00-SERVI (ICATR) NOT = 0396 !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH: Eservi XO !  
!                                     !  
-----
```

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.399 !  
! CHAINAGE DES SEGMENTS AVEC LA RUBRIQUE SERVI !  
!                                     !  
! SD  EN  NLG  NOM DU SEGMENT          GR  I          BIBL !  
! SC  00  110  SERVICE CONSULTE          A          0183 !  
! TT  10  100  CODIFICATION DES SERVICES    U          0290 !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! *** FIN *** !  
! O: C1 CH: Eservi XS !  
!                                     !  
-----
```



## 2.6. RUBRIQUES : MODE D'ACCES EN BATCH

### ACCES EN BATCH

#### LIGNE DE DEFINITION

Bordereau batch permettant la définition d'une Rubrique : C.

#### CODES ACTION

- C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.
- M : Modification de la ligne.
- BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.
- X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.
- A : Annulation de la ligne.
- B : Annulation de la Rubrique (ligne C et toutes les lignes de description, commentaires et appels dans les Ecrans, Etats ou Segments).

#### REMARQUES CONCERNANT L'ANNULATION

En batch comme en TP l'annulation d'une Rubrique est possible uniquement si elle n'est utilisée dans aucun Ecran, Etat ou Segment et n'a pas de Rubrique fille.

Par contre, il est possible en batch d'annuler (code annulation multiple 'B') globalement une Rubrique et ses utilisations dans les Ecrans, Etats ou Segments.

Dans le cas d'annulation multiple d'une Rubrique mère, toutes les Rubriques filles seront annulées, ainsi que toutes les utilisations de la Rubrique mère et des Rubriques filles.

LIGNE DE DESCRIPTION

Le Bordereau batch qui permet la description d'une Rubrique est le 'E'.

CODES ACTION

C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.

M : Modification de la ligne.

BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.

X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A : Annulation de la ligne.

B : Annulation de plusieurs lignes de description à partir du numéro de ligne indiqué inclus.

R : Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne.

## 2.7. RUBRIQUES : COMMANDES D'EDITION

### RUBRIQUES : COMMANDES D'EDITION

#### Listes :

LCE : Liste des Rubriques classées par code :

option 1 : sans mots-clés explicites;

option 2 : avec mots-clés explicites.

LKE : Liste des Rubriques par mots-clés.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots-clés implicites (L) ou explicites (M). Sinon on obtient les deux. Les mots-clés sont précisés dans la zone suite (Batch : colonnes 31 à 80).

LNE : Liste des Rubriques classées par nom en clair (triés sur les 20 premiers caractères puis par code Rubrique).

LXE : Liste des Rubriques définies, qui ont des lignes de description (-D), des commentaires (-G) ou des mots-clés mais qui ne sont pas utilisées.

LACE: Liste des Rubriques issues de REVERSE ENGINEERING, classées par nom COBOL.

#### Descriptions :

DCE : Définition, description et documentation généralisée de la Rubrique dont le code est indiqué dans la zone CODE ENTITE, et description de la Rubrique mère ou des filles; définition, description et documentation de toutes les Rubriques si le code entité n'est pas renseigné.

option 1 : sans les chaînages;

option 2 : avec les chaînages.

DFE : Description et chaînage des Rubriques non définies dans le Dictionnaire.

### **3. STRUCTURES DE DONNEES**

### 3.1. S.D. : PRESENTATION

#### STRUCTURES DE DONNEES

Tous les ensembles d'informations traités par les applications sont décrits dans le Système sous forme de Structures de Données.

Une Structure de Données est une enveloppe logique regroupant des Segments qui peuvent représenter :

- . des enregistrements de fichiers,
- . des Segments de bases de données,
- . des zones de travail des programmes,
- . des zones de communication inter-écrans,
- . des postes de table Pactables...

Une Structure de Données peut aussi regrouper des états.

La description d'une Structure de Données est faite indépendamment de toute notion physique. Ainsi une même Structure de Données peut apparaître dans la description d'une base de données et dans les programmes accédant à la base.

C'est lors de son utilisation dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes que les informations de nature physique sont indiquées (organisation, blocage, type de description...).  
(Voir les modules correspondants : BASES DE DONNEES, LANGAGE STRUCTURE.)

#### FICHIERS MOUVEMENTS

Certains fichiers en entrée de chaîne sont destinés à subir des contrôles et à mettre à jour des fichiers permanents ou des bases de données. Ce sont des fichiers mouvements. Les traitements de contrôle et de mise à jour sont décrits dans le manuel LANGAGE BATCH.

#### ETATS ET TABLES

Les Structures de Données correspondant aux Etats et aux Tables sont décrites respectivement dans les manuels de Référence LANGAGE BATCH et Pactables.

### CARACTERISTIQUES GENERALES

L'entité STRUCTURE DE DONNEES comporte :

- . une définition, obligatoire, donnant les caractéristiques générales de la Structure de Données (nom en clair, nature, mots-clés, etc.),
- . des lignes de Documentation Généralisée qui permettent de donner des renseignements techniques (références d'exploitation, fréquences de sauvegarde, etc.).

L'utilisateur dispose, pour ces entités :

- . de listes,
- . de références croisées donnant leurs utilisations dans les Programmes ou les Ecrans.



### *3.2. S.D. : DEFINITION*

#### DEFINITION D'UNE STRUCTURE DE DONNEES

Une Structure de Données est définie par son code, son nom et son type.

Le type est documentaire, sauf pour les tables Pactables où il doit être G ou T.

#### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Documentation (-G).

Ces lignes permettent à l'utilisateur d'insérer un texte explicatif.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		<p>CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)</p> <p>Code alphanumérique.</p> <p>Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.</p>
2	30		<p>NOM DE LA STRUCTURE DE DONNEES (OBL. EN CREATION)</p> <p>Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots clés dans les conditions détaillées au chapitre "MOTS CLES" du manuel DICTIONNAIRE.</p>
3	44		<p>COMMENTAIRE NOM STRUCTURE DE DONNEES</p> <p>Cette partie est codée de façon particulière dans deux cas :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Pour la génération automatique de libellés d'erreurs sur les fichiers mouvement. (se reporter au manuel LANGAGE BATCH).</li> <li>. Pour les dossiers GIP, (Structures de Données de nature 'Y'), elle contient les paramètres généraux.</li> </ul>
4	1		<p>TYPE DE STRUCTURE DE DONNEES</p> <p>Ce code est essentiellement documentaire (Sauf les types associés à Pactables et le type Vue Logique). Il permet de préciser la fonction de la Structure de Données.</p> <p>Les Structures de Données "Support d'Etats" (type J) apparaissent dans la liste des Etats.</p> <p>Les Structures de Données des autres types apparaissent dans la liste des Segments.</p> <p>B Base de données (Cf. module DESCRIPTION DE BASE DE DONNEES).</p> <p>Z Structure de Données (Valeur par défaut)</p> <p>O Entrées (Fichier en entrée de chaîne)</p> <p>F Fichiers</p> <p>J Support d'Etats</p> <p>G Table avec historique (Cf. Pactables)</p> <p>T Table sans historique (Cf. Pactables)</p> <p>Une Structure de Données de type 'G' ou 'T' ne peut</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>pas être transformée en une Structure de Données d'un autre type. De même, une Structure de Données de type différent de 'T' ou 'G' ne peut pas être transformée en une Structure de Données de type 'T' ou 'G'.</p>
		M	Table avec historique, avec gestion de siècle.
		N	Table sans historique, avec gestion de siècle.
		L	Table n'appartenant pas à Pactables
		W	Zone de travail
		Y	Dossier GIP (Cf. Manuel Interface PACBASE-GIP)
		K	Critères GIP
		C	Codifications
		X	Agrégat de données quelconque
		R	Records
		V	<p>Vue logique (Cf. Module Client/Serveur) Une Structure de Données de type 'V' ne peut pas être transformée en une Structure de Données d'un autre type. De même, une Structure de Données de tout type autre que V ne peut pas être transformée en une Structure de Données de type 'V'.</p>
5	55		<p><b>MOTS CLES ASSOCIES</b></p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>

### 3.3. S.D. : MODE D'ACCES EN TP

#### CHOIX : STRUCTURES DE DONNEES

##### LISTE DES STRUCTURES DE DONNEES

LCDaa

Liste par code des Structures de Données (à partir de la Structure de Données 'aa').

LTDtDaa

Liste par type des Structures de Données (à partir du type 't' et de la Structure de Données 'aa').

LPDaaaaaa

Liste par nom externe des Structures de Données (à partir du nom externe 'aaaaaa').

##### DESCRIPTION DE LA STRUCTURE DE DONNEES 'aa'

Daa (MAJ)

Définition de la Structure de Données 'aa'.

DaaGbbb (MAJ)

Documentation sur la Structure de Données 'aa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

DaaATbbbbbb

Textes affectés à la Structure de Données 'aa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

DaaX

Utilisations de la Structure de Données 'aa'.

DaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à la Structure de Données 'aa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

DaaXVbbbbbb

Utilisations de la Structure de Données 'aa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

DaaXPbbbbbb

Utilisation de la Structure de Données 'aa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

DaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisation de la Structure de Données 'aa' à partir de l'appel de la Macro-Structure 'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

DaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisation de la Structure de Données 'aa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

DaaXObbbbbbb

Utilisation de la Structure de Données 'aa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

DaaXObbbbbbbCPccccc

Utilisation de la Structure de Données 'aa' à partir de l'appel de la Macro-Structures 'ccccc' dans l'Ecran 'bbbbbb'.

DaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisation de la Structure de Données 'aa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> de l'Ecran 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

DaaLSbb

Liste des Segments de la Structure de Données 'aa', (à partir du Segment 'bb').

C1: valeur par défaut.

C2: seuls sont affichés les codes des Segments de la S.D, et les valeurs du code mouvement.

DaaLRb

Liste des Etats de la Structure de Données 'aa', (à partir de l'Etat 'b').

C1: seul code opération autorisé.

NB : 'Daa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Daa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.









### 3.4. S.D. : MODE D'ACCES EN BATCH

#### STRUCTURES DE DONNEES : BORDEREAU BATCH

##### LIGNE DE DEFINITION

Le Bordereau batch qui permet de définir une Structure de Données est le A.

##### Codes Action

- C = Création de la ligne dans la bibliothèque.
- M = Modification de la ligne.
- BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.
- X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère &.
- A = Annulation de la Structure de Données si aucune ligne de quelque type que ce soit n'y est attachée.
- B = Annulation de la Structure de Données et de ses utilisations dans les Etats, Segments, Programmes, Ecrans et Blocs bases de données.

### 3.5. S.D.: COMMANDES D'EDITION GENERATION

#### COMMANDES D'EDITION

##### Listes :

LCD : Liste des Structures de Données classées par code:

option 1 : sans mots-clés explicites;

option 2 : avec mots-clés explicites.

LKD : Liste des Structures de Données par mots-clés.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots clés implicites (L) ou explicites (M). Sinon on obtient les deux. Les mots-clés sont précisés dans la zone suite (Batch : colonnes 31 à 80).

LPD : Liste des Structures de données par nom externe.

LTD : Liste des Structures de Données par type.

LED : Liste des libellés d'erreurs par Structure de Données/Segment.

##### Descriptions :

DCD : Définition, documentation généralisée, mots-clés, chaînages et liste des Etats et Segments de la Structure de Données dont le code est indiqué dans la zone CODE ENTITE, ou de toutes les Structures de Données si cette zone est laissée à blanc :

option 1 : sans la documentation ventilée;

option 2 : avec la documentation ventilée.

## GENERATION

Le module Dictionnaire permet d'obtenir une description COBOL à partir de la description d'une Structure de Données. Une fois insérée dans une bibliothèque source, cette description peut être réutilisée par COPY dans les programmes.

Cette fonction est détaillée dans le chapitre "Génération de Data" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.

GCD : Génération et Description de la Structure de Données dont le nom est indiqué dans la zone CODE ENTITE :

option 1 : sans la documentation ventilée;

option 2 : avec la documentation ventilée.

FLD : Contrôle du flot. Permet l'appel de cartes de contrôle générales à plusieurs générations; les paramètres éventuels sont indiquées sur une ligne suite (colonnes 31 à 80 en batch).

## 4. SEGMENTS

## 4.1. SEGMENTS : PRESENTATION

### SEGMENTS

L'entité SEGMENT est une liste ordonnée et structurée de Rubriques (élémentaires et groupes). Le Segment doit appartenir à une Structure de Données.

Sa description pourra être utilisée, par simple appel, dans toute entité utilisant des Segments (Segments, Programmes, Ecrans, Blocs Bases de Données).

Beaucoup d'informations peuvent figurer dans la définition et la description d'un Segment ; elles seront utilisées en fonction de l'utilisation qui sera faite du Segment par les autres modules (Pactables, programme BATCH, Description de Base de données, Ecrans...).

Les Segments de type vue logique sont détaillés dans le Manuel de Référence MODULE CLIENT/SERVEUR, Services Applicatifs & Clients TUI, Chapitre "Vue Logique".

### CARACTERISTIQUES GENERALES

L'entité Segment comporte :

- . Une définition, obligatoire, donnant les caractéristiques générales du Segment.

Des informations complémentaires peuvent y figurer si le Segment est destiné à être utilisé dans un Programme batch de contrôle.

- . Des lignes de description, donnant la liste des Rubriques/Propriétés qui constituent le Segment.

Ces lignes peuvent aussi être complétées par des contrôles et des mises à jour utilisés dans les Programmes batch, ou par des informations utiles à la description de Segments de bases de données ou de postes de table. Ces compléments dépendent de l'utilisation future du Segment.

- . Des lignes de Documentation Généralisée permettant de donner certains renseignements techniques. Il est également possible de documenter chaque ligne de description du Segment.

L'utilisateur peut obtenir :

- . des références croisées donnant l'utilisation des Segments dans les Ecrans, les Programmes et les Blocs Bases de Données et Segments,
- . s'il travaille avec le module MERISE, un calcul d'activité permettant d'optimiser le modèle logique brut issu du Modèle Conceptuel des Données.



SEGMENTS  
SEGMENTS : PRESENTATION

PAGE

81

4  
1

## 4.2. SEGMENTS : DEFINITION

### DEFINITION D'UN SEGMENT

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

Un Segment est défini par son code et son nom en clair. Le code Segment est constitué par le code de la Structure de Données et d'un numéro.

Les autres informations dépendent des utilisations futures du Segment :

- le nombre d'occurrences (pour le calcul d'activité),
- le nombre maximum de postes (si le Segment est destiné à être un poste de table).

#### FICHIERS MULTI-ENREGISTREMENTS

Un fichier peut comporter plusieurs types d'enregistrements, chacun ayant une description différente.

Néanmoins, les clés d'accès ou de tri doivent se répéter sur chaque enregistrement.

Cette partie commune est obligatoirement décrite (une seule fois) dans le Segment numéro 00.

Chaque partie spécifique fait l'objet d'un Segment nn.

Chaque enregistrement physique est alors décrit dans le programme comme la concaténation du Segment 00 et d'un Segment spécifique.

La partie commune doit obligatoirement comporter une Rubrique dont la valeur permet d'identifier le type d'enregistrement traité, le CODE STRUCTURE.

Le code de cette Rubrique est indiqué sur la fiche de définition du Segment 00. La valeur associée à une partie spécifique est indiquée sur la définition du Segment spécifique.

Un fichier contenant un seul type d'enregistrement est décrit sous la forme d'un Segment 00.

### FICHIERS MOUVEMENTS (MODULE LANGAGE BATCH)

Un fichier Mouvements est composé d'enregistrements destinés à mettre à jour un fichier permanent.

Le type de mise à jour (Création, Modification, Suppression ou autres) est indiqué par une Rubrique de la partie commune, le CODE MOUVEMENT. Le code et les différentes valeurs du code mouvement sont indiqués sur la définition du Segment 00.

Si le fichier est multi-enregistrements, on indique sur la définition du Segment spécifique nn s'il doit être ou non présent pour chaque type de mise à jour (par exemple le segment 20 est obligatoire en création et facultatif en modification).

### DESCRIPTIONS PREREQUISES

La Structure de Données doit avoir été définie.

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Documentation Généralisée (-G).

Ces lignes permettent de personnaliser les accès SQL.

Voir le Manuel de Référence "Description de Bases de Données Relationnelles", Chapitre "Accès SQL", Sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".

### REMARQUE

Deux descriptions de l'entité SEGMENT sont faites :

La première concerne l'écran TP ; la seconde décrit le bordereau 2 permettant la saisie batch d'un Segment.

Le bordereau 2 est structuré de deux façons différentes :

- . une pour saisir le nom en clair,
- . une pour saisir tout complément (Batch, table, DBD).

## SEGMENTS

4

## SEGMENTS : DEFINITION

2

```
-----  
!  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.399 !  
!              1 2                               !  
! FICHE DU SEGMENT          PC00                !  
! !                                               !  
! NOM DU SEGMENT.....: 3 PERMIS DE CONSTRUIRE !  
! !                                               !  
! NOMBRE DE POSTES.....: 4                     !  
! OCCURENCES DU SEGMENT....: 5                 !  
! !                                               !  
! !                                               !  
! NOM DU CODE STRUCTURE.....: 6 COSEG          !  
! NOM DU CODE MOUVEMENT.....: 7               !  
! VALEURS DU CODE MOUVEMENT :   CR:  8      MO:  9      AN: 10      !  
!                               M4: 11      M5: 12      M6: 13      !  
! !                                               !  
! !                                               !  
! MOTS CLES ASSOCIES.....: 14                 !  
! !                                               !  
! !                                               !  
! NO DE SESSION.....: 0117          BIBLIOTHEQUE : JIA      BLOCAGE : !  
! !                                               !  
! O: C1 CH: Spc00                      ACTION:           !  
! !                                               !  
-----
```

4.3. SEGMENTS : DEFINITION EN TP

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)  Code alphanumérique.  Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2	00          01-99	CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE)  Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.  Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut).  Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune.  Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune.  Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'.  Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée.  Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	36		NOM EN CLAIR DU SEGMENT (OBL. EN CREATION)  Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du Manuel DICTIONNAIRE.
4	4		NOMBRE MAXIMUM D'ENREGISTREMENTS

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			ZONE NUMERIQUE PURE LANGAGE BATCH :  C'est le nombre de postes réservés lorsque le Segment est stocké en mémoire (utilisation T ou X ou bien type de description 3 ou 4). Pour les fichiers en utilisation T ou X, la valeur par défaut au moment de la génération sera 100.  Pactables : Cette valeur est documentaire.  PACBENCH CLIENT/SERVEUR :  La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique. Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions. La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.  NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste. Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone. De plus, la valeur saisie doit être suffisamment grande pour limiter les échanges entre client et serveur.
		999	Valeur maximum autorisée.
5	9		NOMBRE D'OCCURRENCES DU SEGMENT  ZONE NUMERIQUE PURE  Module LANGAGE BATCH : Nombre moyen estimé d'occurrences du Segment dans une base de données ou un fichier classique.  Module METHODE : Cette zone est utilisée pour le calcul d'activité sur le record ou le set utilisant le Segment (TP uniquement).  Module DBD : Cette zone est utilisée pour indiquer le nombre d'applications d'une entité dans un Bloc SOCRATE/CLIO.
6	10		NOM/VALEUR CODE STRUC. - NUM. TABLE  LANGAGE BATCH -----  NOM DU CODE STRUCTURE pour le Segment OO : Vous indiquez le code de la Rubrique code structure

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE cadré à gauche.  VALEUR DU CODE STRUCTURE pour les autres Segments : Vous indiquez la valeur que prend le code structure sous forme de littéral COBOL.  Cette information est indispensable dans le cas de l'utilisation d'un fichier variable dans un Segment.  Pactables -----  NUMERO DE TABLE : Vous indiquez le numéro de la table sur 6 caractères.  DL/1, SQL -----  Vous indiquez le nom externe du Segment ou de l'objet SQL (de 1 à 8 caractères, entre 'quotes').
7	6		<p>CODE MOUVEMENT - SENS DU TRANSFERT</p> <p>LANGAGE BATCH :</p> <p>Code de la Rubrique indiquant la nature du mouvement. A ce code sont associées six valeurs pour lesquelles les contrôles et les mises à jour sont automatiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. mouvement 1 création,</li> <li>. mouvement 2 modification,</li> <li>. mouvement 3 suppression,</li> <li>. mouvement 4 modification,</li> <li>. mouvement 5 modification,</li> <li>. mouvement 6 modification.</li> </ul> <p>Si ce code est absent, toutes les mises à jour sont considérées comme des modifications (les contrôles de présence des Segments doivent être indiqués dans la zone PRESENCE MOUVEMENT 4).</p> <p>Le code mouvement et ses valeurs doivent figurer sur un des Segments de la Structure de Données, de pré- férence sur la partie commune 00.</p>
8	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: CREATION</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 1 en création</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)  O Segment obligatoire en création  I Segment interdit en création  F Pas de contrôle (valeur par défaut)
9	5		CODE MVT / PRESENCE: MODIFICATION  (Module Langage Batch)  VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)  Contient la valeur du code mouvement 2 en modification  CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)  O Segment obligatoire en modification  I Segment interdit en modification  F Pas de contrôle (valeur par défaut)
10	5		CODE MVT / PRESENCE: SUPPRESSION  (Module Langage Batch)  VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)  Contient la valeur du code mouvement 3 en suppression.  CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)  O Segment obligatoire en suppression  I Segment interdit en suppression  F Pas de contrôle (valeur par défaut)
11	5		CODE MVT / PRESENCE: MODIFICATION 4  (Module Langage Batch)  VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)  Contient la valeur du code mouvement 4 en modification 4.  CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		O	Segment obligatoire en modification 4
		I	Segment interdit en modification 4
		F	Pas de contrôle (valeur par défaut)
12	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: MODIFICATION 5</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 5 en modification 5.</p> <p>CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)</p> <p>O Segment obligatoire en modification 5</p> <p>I Segment interdit en modification 5</p> <p>F Pas de contrôle (valeur par défaut)</p>
13	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: MODIFICATION 6</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 6 en modification 6.</p> <p>CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)</p> <p>O Segment obligatoire en modification 6</p> <p>I Segment interdit en modification 6</p> <p>F Pas de contrôle (valeur par défaut)</p>
14	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères.</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	<b>SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE</b> Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.  Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).  NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés. Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploi- tation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".  Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.  Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".
---------	------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### 4.4. SEGMENTS : DEFINITION EN BATCH

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		<p>CODE ACTION</p> <p>Les différentes valeurs possibles du code action sont répertoriées dans le sous-chapitre "Mode d'accès en batch".</p>
2	2		<p>CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)</p> <p>Code alphanumérique.</p> <p>Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.</p>
3	2	<p>00</p> <p>01-99</p>	<p>CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE)</p> <p>Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.</p> <p>Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut).</p> <p>Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune.</p> <p>Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune.</p> <p>Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'.</p> <p>Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée.</p> <p>Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique.</p> <p>Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).</p>
4	1		<p>TYPE DE LIGNE DEFINITION DE SEGMENT</p> <p>En batch, les informations sont réparties sur deux types de bordereaux, différenciés par cette zone type de ligne.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		L  BLANC	Définition du Segment (code structure, nom en clair).  Suite de la définition (module Langage Batch : code mouvement et ses valeurs).
5	10		<p>NOM/VALEUR CODE STRUC. - NUM. TABLE</p> <p>LANGAGE BATCH -----</p> <p>NOM DU CODE STRUCTURE pour le Segment OO : Vous indiquez le code de la Rubrique code structure cadré à gauche.</p> <p>VALEUR DU CODE STRUCTURE pour les autres Segments : Vous indiquez la valeur que prend le code structure sous forme de littéral COBOL.</p> <p>Cette information est indispensable dans le cas de l'utilisation d'un fichier variable dans un Segment.</p> <p>Pactables -----</p> <p>NUMERO DE TABLE : Vous indiquez le numéro de la table sur 6 caractères.</p> <p>DL/1, SQL -----</p> <p>Vous indiquez le nom externe du Segment ou de l'objet SQL (de 1 à 8 caractères, entre 'quotes').</p>
6	36		<p>NOM EN CLAIR DU SEGMENT (OBL. EN CREATION)</p> <p>Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du Manuel DICTIONNAIRE.</p>
7	6		<p>CODE MOUVEMENT - SENS DU TRANSFERT</p> <p>LANGAGE BATCH :</p> <p>Code de la Rubrique indiquant la nature du mouvement. A ce code sont associées six valeurs pour lesquelles les contrôles et les mises à jour sont automatiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. mouvement 1 création,</li> <li>. mouvement 2 modification,</li> <li>. mouvement 3 suppression,</li> <li>. mouvement 4 modification,</li> <li>. mouvement 5 modification,</li> <li>. mouvement 6 modification.</li> </ul>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Si ce code est absent, toutes les mises à jour sont considérées comme des modifications (les contrôles de présence des Segments doivent être indiqués dans la zone PRESENCE MOUVEMENT 4).  Le code mouvement et ses valeurs doivent figurer sur un des Segments de la Structure de Données, de préférence sur la partie commune 00.
8	5		CODE MVT: VALEUR EN CREATION
9	5		CODE MVT: VALEUR EN MODIFICATION
10	5		CODE MVT: VALEUR EN SUPPRESSION
11	5		CODE MVT: VALEUR EN MODIFICATION 4
12	5		CODE MVT: VALEUR EN MODIFICATION 5
13	5		CODE MVT: VALEUR EN MODIFICATION 6
14	1		PRESENCE MOUVEMENT 1 CREATION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
15	1		PRESENCE MOUVEMENT 2 MODIFICATION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
16	1		PRESENCE MOUVEMENT 3 SUPPRESSION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
17	1		PRESENCE MOUVEMENT 4 MODIFICATION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
18	1		PRESENCE MOUVEMENT 5 MODIFICATION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
19	1		PRESENCE MOUVEMENT 6 MODIFICATION
		O	Obligatoire.

NUM	LON	CLASSE VALEUR F	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
20	4		<p>NOMBRE MAXIMUM D'ENREGISTREMENTS</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE LANGAGE BATCH :</p> <p>C'est le nombre de postes réservés lorsque le Segment est stocké en mémoire (utilisation T ou X ou bien type de description 3 ou 4).            Pour les fichiers en utilisation T ou X, la valeur par défaut au moment de la génération sera 100.</p> <p>Pactables :            Cette valeur est documentaire.</p> <p>PACBENCH CLIENT/SERVEUR :</p> <p>La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique.            Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions.            La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.</p> <p>NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste.            Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone. De plus, la valeur saisie doit être suffisamment grande pour limiter les échanges entre client et serveur.</p>
		999	Valeur maximum autorisée.
21	9		<p>NOMBRE D'OCCURRENCES DU SEGMENT</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Module LANGAGE BATCH :            Nombre moyen estimé d'occurrences du Segment dans une base de données ou un fichier classique.</p> <p>Module METHODE :            Cette zone est utilisée pour le calcul d'activité sur le record ou le set utilisant le Segment (TP uniquement).</p> <p>Module DBD :            Cette zone est utilisée pour indiquer le nombre d'applications d'une entité dans un Bloc SOCRATE/CLIO.</p>

#### 4.5. SEGMENTS : DESCRIPTION

##### DESCRIPTION D'UN SEGMENT

L'écran -CE permet d'obtenir la liste des Rubriques qui composent un Segment donné.

Des compléments peuvent être apportés suivant l'utilisation future du Segment (contrôles et mises à jour pour des fichiers mouvement, clés pour des Segments de bases de données, informations pour tables...).

##### CODE OPERATION

- C1 : valeur par défaut (Mise à jour).
- C2 : affichage du format interne de chaque Rubrique appelée dans le Segment,  
  
affichage des Rubriques contenues dans un 'agrégat de données' (voir plus loin) appelé,  
affichage des noms en clair des Rubriques définies au niveau du Segment.
- C3 : affichage du format d'entrée de chaque Rubrique appelée dans le Segment.

##### CARACTERISTIQUES GENERALES

Tout Segment est défini comme une suite ordonnée de Rubriques. Il est possible de définir des groupes, des répétitions de Rubriques élémentaires ou de groupes, ainsi que des redéfinitions.

Pour les fichiers et bases de données, on repère les clés d'accès et les indicatifs de tri.

Il est possible de définir des valeurs initiales pour les zones de travail.

Les descriptions de Segments utilisent les Rubriques définies dans le Dictionnaire. La récupération du nom, des trois formats et de la clause USAGE est automatique.

Les caractéristiques d'une Rubrique ne peuvent être modifiées au niveau du Segment.

Il est possible d'utiliser des Rubriques non définies pour les groupes sans signification fonctionnelle, ou pour définir des Rubriques technologiques particulières (FILLER, vecteurs erreurs, ...). Dans ce cas, l'indication du libellé et/ou du format est obligatoire.

Il est également possible, pour décrire un Segment, d'utiliser des agrégats de données déjà décrits : autres Segments, entités du module MERISE (Objets ou Relations). La description de ces entités appelées ne peut pas être modifiée au niveau du Segment.

Un agrégat de données appelé peut en contenir un autre; au maximum trois niveaux d'imbrication sont autorisés.

L'emploi d'un même code Rubrique à plusieurs endroits du Segment provoque la génération de noms de données identiques.

#### DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le Segment doit avoir été défini.

Les Rubriques doivent avoir été définies (sauf certaines Rubriques technologiques qui peuvent être définies au niveau du Segment).

#### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Une ligne de Documentation peut être associée à chaque ligne de description (ligne de description -CEnnn, documentation -CEnnnG).

Les lignes de ce type permettent :

- d'apporter des compléments de description nécessaires à la génération de Blocs Bases de Données (Module DBD),
- de codifier ou de documenter les libellés d'erreur des programmes batch (module LANGAGE BATCH).



### RUBRIQUES GROUPES

Une Rubrique groupe est identifiée par le nombre de Rubriques élémentaires qu'elle contient. La liste des Rubriques qui la composent apparaît juste après le groupe.

Un groupe peut contenir d'autres groupes. Toutes les Rubriques élémentaires rentrent alors dans le calcul du groupe.

Lorsque la Rubrique groupe appartient au Dictionnaire, son format est recalculé automatiquement (somme des longueurs élémentaires); on ne tient pas compte du format du Dictionnaire.

### REDEFINITION

Les redéfinitions sont possibles à l'intérieur d'un Segment (clause 'REDEFINES' du COBOL).

Il suffit de coder dans la zone MAJ/TABLE :  
. 'R\*' dans les deux premiers caractères,  
. Blanc dans les caractères suivants.

La Rubrique sur laquelle figure cette option redéfinit alors la Rubrique de même niveau (COBOL) qui la précède dans la description du Segment.

En cas d'appartenance à un groupe, la Rubrique redéfinissant la précédente est considérée comme une Rubrique élémentaire, c'est-à-dire qu'elle doit être comptée dans le calcul du nombre de Rubriques élémentaires du groupe (sauf pour les Segments de bases de données DL1).

### REMARQUE :

En cas de redéfinition, le Système ne tient pas compte des longueurs respectives des Rubriques. Ce contrôle est laissé à la charge de l'utilisateur.

Dans le calcul d'adresse longueur (obtenu par le choix -LAL), la longueur prise en compte pour le calcul du positionnement est celle de la Rubrique redéfinie.

### PARTICULARITES POUR LES BASES DE DONNEES

. Segments DL/1 existants

On peut vouloir gérer des Segments créés avant l'emploi du Système.  
Les données existantes peuvent avoir un code atteignant 8 caractères, ce qui est incompatible avec la codification du Système.

On peut néanmoins définir leurs homologues dans le Dictionnaire, afin d'en assurer la gestion future dans le Système, et créer une relation avec l'ancienne appellation, afin d'assurer la compatibilité avec l'existant.

. nom colonne SQL

Le code des données SQL est manipulé par l'utilisateur; il doit être suffisamment parlant. On peut donc être amené à affecter à une donnée un code autre que le code Système.

Dans tous les cas, la description du Segment est faite de la manière suivante :

- . Saisir le code Système de la Rubrique dans la zone CODE RUBRIQUE,
- . Saisir 'A\*' dans les deux premiers caractères de la zone complémentaire,
- . Saisir l'autre code (jusqu'à 8 positions) immédiatement après.

Pour DL/1, l'ancien code sera repris non seulement dans la description du Bloc Base de Données (module DBD), mais aussi dans les SSAs générés dans les programmes batch ou dialogue.

SEGMENTS  
SEGMENTS : DESCRIPTION

4  
5

```

-----
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE                                P0*DOC.LURE.JIA.399 !
!          1 2                                                             !
! DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE                   !
!          3 4 5 7 8 9 10 11 -----12----- 13                     !
! A NLG : CORUB FORM.INT. U OCC GR I CMS456 CRNS VALEUR/FCT MAJ/TABLE DOC BI !
! 100 : CODENT              4                                         01 !
! 120 : TYPENT              2      OOOO                                   01 !
! 140 : MNEENT              OO I      P 95RR      WW00MNEENT            01 !
! 160 : DEPENT              9                                         01 !
! 180 : FILLER X           D                                           01 !
! 200 : RESENT              > 100                                       01 !
! 222 :                   < 250                                       01 !
! 220 : COMMEN                                               01 !
! :                                                             !
! :                                                             !
! :                                                             !
! :                                                             !
! :                                                             !
! :                                                             !
! :                                                             !
! :                                                             !
! : LIBELLE : 6                                               !
! *** FIN ***                                                 !
! O: C1 CH: Spc30CE                                           !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)  Code alphanumérique.  Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2	00	CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE)  Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.  Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut).  Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune.  Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune.  Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'.  Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée.
		01-99	Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
4	3		NUMERO DE LIGNE  ZONE NUMERIQUE PURE  Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
5	6		CODE RUBRIQUE  RUBRIQUE ELEMENTAIRE DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE -----

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Elle prend obligatoirement les caractéristiques définies au niveau du DICTIONNAIRE.            Si elle est utilisée comme groupe son format dépend de son contenu. Si le groupe sert d'indicatif son contenu doit être compatible avec le format du DICTIONNAIRE.</p> <p>RUBRIQUE NON DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE            -----</p> <p>Les caractéristiques sont alors obligatoirement indiquées au niveau du Segment.</p> <p>CODES RESERVES OU INTERDITS            -----</p> <p>Le code Rubrique 'SUITE' est interdit, il est utilisé par le Système lors de la génération des Programmes.</p>
		FILLER	<p>Rubrique qu'on n'envisage pas d'utiliser (zones de cadrage).</p>
			<p>OPTIONS DU MODULE LANGAGE BATCH            -----</p>
		ENPR	<p>Permet de stocker dans un fichier mouvement le vecteur des erreurs sur les Rubriques. Sa longueur doit être égale à 1 + n , n étant le nombre de Rubriques élémentaires du fichier ou du Segment suivant l'option de vecteur erreurs choisie.</p>
		GRPR	<p>Permet de stocker le vecteur des erreurs sur les enregistrements. Sa longueur doit être égale au nombre d'enregistrements plus un.</p>
		ERUT	<p>Permet de stocker le vecteur des erreurs utilisateurs.</p> <p>Ces trois dernières Rubriques sont utilisées comme vecteurs erreurs dans les fichiers mouvements uniquement. Plus généralement elles peuvent être utilisées comme zones groupes facultatives, car elles apparaissent seulement sur option dans les programmes générés.</p>
			<p>APPEL D'AGREGATS DE DONNEES            -----</p> <p>On peut indiquer un code Segment, un code Objet ou un code Relation (les Objets et les Relations sont décrits à l'aide du Module METHODE).</p> <p>La zone GROUPE a dans ce cas une codification particulière pour indiquer un appel.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>La structure appelée est insérée dans la description du Segment à l'endroit de l'appel, il n'est possible ni de la modifier ni de la compléter. Toutes les informations appartenant à la structure appelée sont prises en compte. L'appel peut être fait à l'intérieur d'un groupe éventuellement répété.</p> <p>A l'affichage, en O: C2, le code Action indique le niveau d'imbrication (affichage indiqué jusqu'à 4 niveaux d'imbrication).</p> <p>Le nombre de niveaux d'imbrication autorisé diffère suivant les générateurs.</p> <p>Dans les cas de génération de data et d'utilisation PAF, le nombre de niveaux d'imbrication est limité à 4.</p> <p><b>LIGNES SUITE</b>        -----</p> <p>Il est possible de créer des lignes suite, notamment si plusieurs contrôles doivent être effectués sur une Rubrique. Dans ce cas, ne pas renseigner le code Rubrique. Il suffit que le numéro de ligne suive celui comportant le code Rubrique.</p>
6	18		<p><b>NOM EN CLAIR DE LA RUBRIQUE</b></p> <p>Il est inutile de le renseigner pour une Rubrique définie dans le DICTIONNAIRE car il prend obligatoirement la valeur indiquée dans celui-ci.</p> <p>Il est facultatif pour une Rubrique FILLER ou un appel d'agrégat de données.</p> <p>Remarques concernant la saisie en TP de Rubriques non déclarées dans le DICTIONNAIRE :</p> <p>Cette zone ne peut pas être utilisée lors de la saisie pour plus d'une Rubrique à la fois.        En effet, une seule zone est disponible sur cet Ecran, que ce soit à la saisie ou à l'affichage.</p> <p>En création ou en modification, il faut donc indiquer le numéro de ligne à deux endroits :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. sur la ligne courante de saisie, servant à indiquer les diverses caractéristiques de la Rubrique, notamment son code et son format,</li> <li>. sur la ligne de saisie du nom (18 car. max.), située sur la partie inférieure de l'Ecran, pour relier cette information au reste de la Rubrique.</li> </ul> <p>Pour visualiser format et libellé, il faut utiliser</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE l'option O: C2.  Si plusieurs Rubriques non déclarées dans le DICTIONNAIRE ont été saisies, seul le nom de la première Rubrique apparaîtra à l'affichage, si le choix renseigné est 'S....CE'.  Pour voir apparaître le nom de la Rubrique CORUB, numéro de ligne 130, par exemple, il faut utiliser le choix 'SsssCE130', ce qui a pour effet d'afficher les Rubriques du Segment '....' à partir de la Rubrique appelée sur la ligne 130.
7 10		<b>FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE</b>  Ce format est obligatoire seulement dans les cas suivants :  - Rubrique élémentaire non définie dans le DICTIONNAIRE, créée au niveau du Segment (format COBOL),  - Rubrique groupe clé ou appartenant à une clé ; sa longueur doit être égale à la somme des longueurs des Rubriques élémentaires qui la composent.  - Rubrique FILLER.  C'est le format interne, défini de la même façon que sur la fiche de définition d'une Rubrique. Les formats d'entrée et d'édition seront identiques, mais en usage DISPLAY.
8 1		<b>USAGE INTERNE</b>  Il doit être renseigné pour une Rubrique non définie dans le DICTIONNAIRE comportant un format. Valeur par défaut : 'D' pour DISPLAY.  Pour les valeurs possibles, voir la zone USAGE INTERNE de la définition d'une Rubrique.
9 3		<b>NOMBRE DE REPETITIONS</b>  <b>ZONE NUMERIQUE PURE</b>  Clause OCCURS, au niveau d'une Rubrique élémentaire ou d'un groupe (3 niveaux au maximum).  Peut être transformée en clause OCCURS DEPENDING ON en mettant dans la zone complémentaire '***' suivis des codes enregistrement et rubrique du compteur.  <b>SOCRATE/CLIO</b> -----  Avec le Module DBD SOCRATE/CLIO, cette zone indique le nombre de lignes maximum d'une caractéristique





NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>de tri doit être repérée par un caractère (chiffre ou lettre). Un même caractère ne peut être utilisé qu'une seule fois dans la description du segment. Il est recommandé d'utiliser des suites (1, 2, 3,...).</p> <p>L'ordre réel de tri du fichier sera indiqué au niveau du programme, en listant les caractères 'repères' dans l'ordre souhaité.</p> <p>Rappel :            S'il s'agit d'un groupe, son format doit être indiqué explicitement au niveau du dictionnaire ou du Segment.</p> <p>Table Pactables            -----            (voir le Manuel de Référence Pactables)</p>
		U	Clé d'accès de la table. Cette valeur doit être indiquée sur la rubrique groupe si la clé est sous-définie.
		S	Rubrique définissant l'appartenance à un sous-système.
			<p>Bases de Données DL/1            -----            (voir le Manuel de Référence DBD DL/1)</p>
		U M 1 à 9 Autre	Clé unique. Clé multiple. Index secondaire. Champ de recherche.
			<p>D.B.D. fichier physique AS400            -----            (voir le Manuel de Référence DBD correspondant)</p>
		0 à 9	clé fichier physique AS400.
			<p>Bases de Données Relationnelles            -----            (voir le Manuel de Référence DBD correspondant)</p>
		Blanc	Colonne de format fixe.
		V	Colonne de format variable.
		W	Pour DB2 SQL, SQL/DS et ORACLE, génération d'une VARCHAR, quelle que soit sa longueur.
		L	Pour DB2 SQL, SQL/DS et ORACLE, génération d'une LONG

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE VARCHAR:  REMARQUE : les indicatifs sont interdits pour une rubrique qui redéfinit une autre rubrique. (voir ZONES POUR CONTROLES ET MISE A JOUR, ci-après.)
12 30		<p>ZONES POUR CONTROLES ET MISE A JOUR</p> <p>Cette zone se décompose en 4 parties sur l'écran :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 'CMS456' zone réservée aux contrôles de présence</li> <li>- 'CRNS' zone d'opérateurs de contrôles de valeurs</li> <li>- 'VALEUR/FCT' utilisée en liaison avec la précédente</li> <li>- 'MAJ/TABLE' réservée aux mises à jour batch</li> </ul> <p>Ces zones concernent principalement les fichiers mouvements utilisés dans les programmes batch. Leur utilisation précise est donc détaillée dans le manuel 'LANGAGE BATCH'.</p> <p>Toutefois, elles peuvent aussi avoir d'autres utilisations.</p> <p>DEFINITION DE VALEURS INITIALES</p> <p>-----</p> <p>. zone 'S' de 'CRNS'</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 'V' valeur initiale; la valeur est indiquée dans la zone 'VALEUR/FCT', sous forme de littéral, ou sur la description de la rubrique (ligne 'D') (10 caractères).</li> <li>- 'W' équivalent à 'V', mais la valeur peut continuer dans la zone 'MAJ/TABLE' (10 caractères de plus).</li> </ul> <p>. la valeur sera prise en compte (clause VALUE) dans la description du segment dans les programmes et dans la génération de clauses COPY, sur option.</p> <p>REDEFINITION</p> <p>-----</p> <p>. zone 'MAJ/TABLE' : R*, cadré à gauche et suivi par des blancs, indique que la rubrique redéfinit la rubrique de même niveau qui la précède.</p> <p>DBD SOCRATE/CLIO</p> <p>-----</p> <p>Les zones CRNS et VALEUR/FCT servent à indiquer l'appartenance d'une caractéristique à un ou plusieurs sous-schémas.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE						
		S	<p>La zone MAJ/TABLE sert à indiquer que la Rubrique en redéfinit une autre. Ceci est particulièrement utile lors de l'appel dans un formal.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au sous-chapitre "Description d'une entité" du chapitre "ENTITES SOCRATE" du Manuel de Référence SOCRATE/CLIO.</p> <p>Pactables -----</p> <p>. Zone 'S' DE 'CRNS'</p> <p>Un 'S' dans cette zone indique l'appartenance de la rubrique à un ou plusieurs Sous-schémas.</p> <p>. Zone VALEUR/FCT :</p> <p>Dans cette zone, on indique à quels Sous-schémas appartient la Rubrique. Pour indiquer qu'une Rubrique appartient au Sous-schéma n, on codera 'O' dans la nième colonne de la zone VALEUR/FCT.</p> <p>Exemple :</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td>CRNS</td> <td>VALEUR/FCT</td> </tr> <tr> <td>RUBRI1</td> <td>S</td> <td>O O O O</td> </tr> </table> <p>Dans cet exemple, la donnée élémentaire 'RUBRI1' appartient aux Sous-schémas 1, 3, 4 et 5.</p> <p>DBD RELATIONNELLES SQL -----</p> <p>. Zone 'C' DE 'CMS456'</p> <p>Cette zone est utilisée pour qualifier la présence d'une Colonne dans une Table.</p> <p>. Zone 'S' DE 'CRNS'</p> <p>Un 'S' dans cette zone indique l'appartenance de la rubrique à un ou plusieurs Sous-schémas.</p> <p>. Zone VALEUR/FCT :</p> <p>Dans cette zone, on indique à quels Sous-schémas appartient la Rubrique.</p> <p>. Zone MISE A JOUR TABLE</p> <p>Le libellé relationnel d'une Colonne peut être</p>		CRNS	VALEUR/FCT	RUBRI1	S	O O O O
	CRNS	VALEUR/FCT							
RUBRI1	S	O O O O							
		S	<p>Un 'S' dans cette zone indique l'appartenance de la rubrique à un ou plusieurs Sous-schémas.</p> <p>. Zone VALEUR/FCT :</p> <p>Dans cette zone, on indique à quels Sous-schémas appartient la Rubrique.</p> <p>. Zone MISE A JOUR TABLE</p> <p>Le libellé relationnel d'une Colonne peut être</p>						

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE renseigné dans cette zone.  Pour plus de détails, se référer au sous-chapitre "Description d'une Table / Vue" du Manuel de Référence DBD RELATIONNELLES SQL.
13 1		<p>PRESENCE DE DOCUMENTATION</p> <p>Cette zone existe en TP uniquement. Elle n'est pas saisissable.</p> <p>Le caractère '*' indique que cette ligne fait l'objet de documentation (saisie à l'aide de lignes de Documentation Généralisée) :</p> <p>Accès à la ligne nnn : -CEnnn            Accès à la documentation de la ligne nnn : -CEnnnG</p> <p>Pour plus de détails, voir le chapitre consacré à la Documentation Généralisée dans le manuel Dictionnaire.</p>

#### 4.6. SEGMENTS : MODE D'ACCES EN TP

##### CHOIX : SEGMENTS

##### LISTE DES SEGMENTS

LCSaaaa

Liste des Segments à partir du Segment 'aaaa'.

##### DESCRIPTION DU SEGMENT 'aaaa'

Saaaa (MAJ)

Définition du Segment 'aaaa'.

SaaaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaATbbbbbb

Textes affectés au Segment 'aaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

SaaaaLSPbbbb

Liste des Segments parents (à partir du segment 'bbbb').

SaaaaLSCbbbb

Liste des Segments enfants (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaX

Utilisations du Segment.

SaaaaXSbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Segments (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaXBbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Blocs Bases de Données (à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Segment 'aaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

SaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à partir du Rapport 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro- Structure 'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

SaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

SaaaaXObbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

SaaaaXObbbbbbbCPccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro-Structure 'ccccc' dans l'Ecran 'bbbbbb'.

SaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> de l'Ecran 'bbbbbb', (emplacement 'cc'et numéro de ligne 'nnn').

SaaaaSSbn (MAJ)

Définition des sous-schémas ou des sous-systèmes du Segment 'aaaa' dans le module TABLES, (à partir du sous-schéma ou du sous-système 'n', b = s pour un schéma et b = y pour un sous-système).

SaaaaCEbbb (MAJ)

SEGMENTS

SEGMENTS : MODE D'ACCES EN TP

PAGE

4

6

111

Liste des Rubriques/Propriétés contenues dans le Segment 'aaaa'  
(à partir du numéro de ligne 'bbb').

## SaaaaCEbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' de la documentation).

## SaaaaSEbbb (MAJ)

Complément de description SOCRATE de l'entité 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

## SaaaaDBEbbb (MAJ)

Complément de description SQL de la vue 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

## SaaaaLALbbb

Contenu du Segment aaaa : niveau, adresse et longueur (à partir du numéro de ligne 'bbb').

## SaaaaDEDbbb

Contenu du Segment aaaa : affichage complet des Rubriques (à partir du numéro de ligne 'bbb').

Si ce choix est utilisé en Option C2, le libellé relationnel remplacera celui de la Rubrique.

## SaaaaCNbbbbbb

Liste des contraintes d'intégrité du Segment 'aaaa' (à partir du Bloc 'bbbbbb').

## SaaaaSTA

Statistiques sur le Segment 'aaaa'.

## SaaaaACT

Calcul de l'activité ventilée sur le Segment 'aaaa'.

NB : 'Saaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Saaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.



## SEGMENTS

4

SEGMENTS : MODE D'ACCES EN TP

6

```

-----
!
!                SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE                P0*DOC.LURE.JIA.399 !
! LISTE DES SEGMENTS                                     !
!
! CODE   NOM DU SEGMENT OU DE LA S.D.           TYPE DE LA S.D.           BIBL !
! CO     COMMUNES                               Z STR. DE DONNEES        0136 !
! CO00   RENSEIGNEMENTS SUR LES COMMUNES        !                          0136 !
! CP     CARTES PARAMETRES                       Z STR. DE DONNEES        0179 !
! CP10   PARAMETRES EDITIONS ED1 ED2            !                          0179 !
! DN     DERNIER NO DOSSIER ATTRIBUE            Z STR. DE DONNEES        0136 !
! DN00   DERNIER NO ATTRIBUE = TOTAL ANNEE      !                          0136 !
! ET     ETIQUETTES POSTALES                    Z STR. DE DONNEES        0136 !
! ET00   DEMANDE D'ETIQUETTES                  !                          0169 !
! JF     validation 15/02/84                     Z STR. DE DONNEES        0328 !
! JF00   partie commune                          !                          0328 !
! JF10   partie specifique                       !                          0328 !
! PC     PERMIS DE CONSTRUIRE                    Z STR. DE DONNEES        0110 !
! PC00   PERMIS DE CONSTRUIRE                    !                          0117 !
! PC10   P.C. : AVIS MAIRIE ET DDE              !                          0169 !
! PC20   P.C.(TERRAIN,SERVICES,ADR.DEMANDEUR)   !                          0112 !
! PC30   P.C. : ENTREPRISE                       !                          !
! PT     ACCES SUIVI P.C ET EDITIONS            Z STR. DE DONNEES        0136 !
! PT00   ACCES POUR IMAGES 2,2BIS ET EDITIONS   !                          0136 !
!
! O: C1 CH: LCS
!
-----

```

```

-----
!
!                SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE                P0*DOC.LURE.JIA.399 !
! COMMENTAIRES DU SEGMENT PC00 PERMIS DE CONSTRUIRE      !
!
! A NLG : T COMMENTAIRE                                     BIBLI !
!   100 : Ce segment ne doit pas être appelé dans        !
!   110 : la documentation de l'application.              !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
!   :                                                     !
! O: C1 CH: S pc00 G
!
-----

```

SEGMENTS
SEGMENTS : MODE D'ACCES EN TP

4
6

!
! S.P.C. : VARIANTE IMS DB-DC P0\*DOC.LURE.IMS.390 !
! LISTE DES FILS DE CO00 !
!
! FILS BLOC NLG SET MERISE OCC. NOM DU LIEN/COMMENTAIRE BIBL !
! PC10 SPCH01 100 H01001 DEPCOM 0 DEPARTEMENT/COMMUNE \*JIA !
!
!
!
!
!
!
!
!
!
! O: C1 CH: Sco00LSC !
!

!
! SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.LURE.JIA.399 !
! LISTE DES BLOCS B.D. UTILISANT LE RECORD CO00 !
!
! BLOC NOM DU BLOC NLG TY AR/SET PERE FILS OCC. BIBL !
! SPCH01 SCHEMA LOGIQUE DOSSIER P.C. 100 SE H01001 CO00 PC10 0 0171 !
! SPCH01 SCHEMA LOGIQUE DOSSIER P.C. 110 SE H01002 PT00 CO00 0 0171 !
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
! O: C1 CH: Sco00XB !
!

## SEGMENTS

4

SEGMENTS : MODE D'ACCES EN TP

6

```
-----
!
!                SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE                P0*DOC.LURE.JIA.399 !
! DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE          !
!
! N NLG NIVEAU      RUBRI. OCC   F. INTERNE U LONG   POS   F. ENTREE LONG   POS !
!  100 10          CODENT                1                1 !
!  110 11          TYPENT   2   XX           D   2       1   XX           2   1 !
!  120 11          MNEENT                X(6)          D   6       5   X(6)          6   5 !
!  120 11          DEPENT                99            D   2       11  99           2  11 !
!  130 11          FILLER                 X              D   1       13  X            1  13 !
!  140 10          RESENT                9(3)           D   3       14  9(3)         3  14 !
!  150 10          COMMEN                X(30)          D  30       17  X(30)        2  17 !
!
!
!
!
! O: C1 CH: Spc30LAL
!
-----
```

```
-----
!
!                SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE                P0*DOC.LURE.JIA.399 !
! DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE          !
!
! N RUBRI. LIBELLE DE LA RUBRIQUE      F. ENTREE F. INTERNE U OCC GR I BIBL !
! CODENT CODE ENTREPRISE                4          0110 !
! TYPENT TYPE ENTREPRISE                XX         XX          D   2          0130 !
! MNEENT MNEMO ENTREPRISE               X(6)       X(6)         D              0110 !
! DEPENT DEPARTEMENT ENTREPRISE         99         99          D              0130 !
! FILLER                                  X           X            D              0110 !
! RESENT RESPONSABLE ENTREPRISE         9(3)       9(3)         D              0110 !
! COMMEN COMMENTAIRE                    X(30)      X(30)        D              0110 !
!
!
!
!
! O: C1 CH: Spc30 DED
!
-----
```

SEGMENTS

4

SEGMENTS : MODE D'ACCES EN TP

6

-----

```
!
! SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.399 !
! DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE      !
!
!          PC00          PC30          TOTAL          !
!
! NOMBRE DE RUBRIQUES.....:         5          7          12   !
! NOMBRE RUBR. ELEMENTAIRES....:         5          5          10   !
!
! LONGUEUR ENTREE.....:         9          46          54   !
! LONGUEUR INTERNE.....:         9          46          54   !
!
!
!
!
!
!
!
!
!
!
! *** FIN ***
! O: C1 CH: spc30 STA
!
```

-----

#### 4.7. SEGMENTS : MODE D'ACCES EN BATCH

##### SEGMENTS : BORDEREAUX BATCH

###### LIGNE DE DEFINITION

Le bordereau batch permettant de définir un Segment est le '2'.

###### CODES ACTION

- C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.
- M : Modification de la ligne.
- BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.
- X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.
- A : Annulation du Segment s'il n'a aucune ligne de description.
- B : Annulation du Segment, de toutes ses lignes de description et de toutes ses utilisations.

###### LIGNE DE DESCRIPTION

Le bordereau batch permettant de décrire un Segment est le '3'.

###### CODES ACTION

- C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.
- M : Modification de la ligne.
- BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.
- X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.
- A : Annulation de la ligne.
- B : Annulation des lignes d'appel de la Rubrique à partir du numéro de ligne indiqué inclus.
- Attention : le code mouvement B ne permet pas d'annuler l'appel de plusieurs Rubriques.
- R : Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne.

## 4.8. SEGMENTS : COMMANDES D'EDITION

### COMMANDES D'EDITION

#### Listes

LCS : Liste des Segments classés par code.

option 1 : sans mots-clés explicites;

option 2 : avec mots-clés explicites.

LKS : Liste des Segments par mots-clés.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots-clés implicites (L) ou explicites (M). Sinon on obtient les deux. Les mots-clés sont précisés dans la zone suite (Batch : colonnes 31 à 80).

#### Descriptions

DCS : Le code de la Structure de Données est indiqué dans la zone ENTITE (Batch : colonnes 9-10). Les Segments sont sélectionnés en entrant leur 2 derniers caractères sur une ligne Suite (Batch : colonnes 31-80).

Il est possible de sélectionner le format de description dans la zone FORMAT (Batch : colonne 17) en indiquant :

'I' pour le format interne,

'E' pour le format en entrée,

'S' pour le format en sortie.

'R' : idem format interne, mais si le libellé relationnel existe, il remplace le libellé de la Rubrique.

On obtient :

Définition, documentation généralisée, mots-clés et chaînages de la Structure de Données;

Pour chaque segment sélectionné : définition, description, mots-clés, documentation et références croisées avec les autres entités (plus la liste des sous-schémas et sous-systèmes Pactables, le cas échéant), ainsi que des comptages (nombre total de Rubriques, longueurs...).

option 1 : sans les textes associés à la S.D. et au Segment,

SEGMENTS  
SEGMENTS : COMMANDES D'EDITION

PAGE

119

4  
8

option 2 : avec les textes associés à la S.D. et au Segment.

## **5. BLOCS BASE DE DONNEES**



## 5.1. BLOCS B.D.: PRESENTATION

### BLOCS BASES DE DONNEES

L'entité BLOC BASE DE DONNEES a pour objet de :

- . décrire au niveau logique les bases de données hiérarchiques, relationnelles ou en réseau,
- . décrire au niveau physique les bases de données hiérarchiques, relationnelles ou en réseau, en tenant compte de la syntaxe de description des différents SGBD.

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

La définition et la description des segments logiques ou physiques est assurée par l'entité Segment.

La définition et la description des liens logiques ou physiques entre Segments est assurée par l'entité Bloc Bases de Données.

L'entité Bloc Base de Données comporte :

- . un écran de définition (obligatoire), sur lequel figurent les caractéristiques générales (nom en clair, type, nom externe, mots-clés, etc.),
- . un ou plusieurs écrans de description,
- . des écrans de documentation utilisés pour des compléments de description physique, et pour donner des informations générales.

#### REMARQUES

- . Le module DICTIONNAIRE n'assure que la description des Blocs Bases de Données.
- . C'est le Module DESCRIPTION DE BASES DE DONNEES (DBD) qui permet de générer dans le langage du SGBD considéré la description de la base de données, à partir de la description du Dictionnaire.
- . L'entité Bloc Base de Données permet d'assurer la liaison avec les informations décrites à l'aide du Module MERISE.

BLOCS BASE DE DONNEES  
BLOCS B.D.: PRESENTATION

PAGE

122

5  
1

## 5.2. BLOCS B.D.: DEFINITION

### DEFINITION D'UN BLOC BASE DE DONNEES

Un Bloc est défini par un code, un nom en clair et un type.

Il existe trois catégories de Blocs :

- . les Blocs hiérarchiques qui décrivent les arborescences dans les bases de données hiérarchiques (par exemple DL1); cette catégorie de Blocs permet également la description de bases de données SOCRATE/CLIO.
- . les Blocs en réseau qui décrivent les liens dans les bases de données organisées en réseau (par exemple suivant la norme CODASYL); cette catégorie de Blocs permet également la description de bases de données TANDEM et DB2.
- . les Blocs relationnels qui décrivent les liens dans les DBD relationnels en langage SQL.

A chacune de ces catégories correspond une description spécifique.

Le Bloc Base de Données se classe dans une de ces catégories lors de sa création en fonction du type qui lui est affecté. La modification du type n'est ensuite autorisée que si elle ne contrarie pas ce classement et la description éventuellement faite.

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Documentation.

La définition et la description d'un Bloc Base de Données portent les informations de niveau logique.

Les compléments physiques nécessaires à la génération sont saisis sur les lignes de documentation (-G) rattachées à la définition ou à chaque ligne de description du Bloc.

Les structures de ces informations complémentaires étant standard (pour un Bloc ou un Segment), il est conseillé de les représenter dans des Formats Guides, qui facilitent ainsi la saisie des lignes de documentation.

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.399 !  
!                                     !  
! FICHE DU BLOC BASE DE DONNEES 1 SER23      !  
!                                     !  
! NOM.....: 2 DESCRIPTION SERVEUR          !  
! TYPE DE BLOC.....: 3 D1 SCHEMA (DDL)      !  
! VERSION.....: 4                          !  
!                                     !  
! NOM EXTERNE.....: 5                      !  
! NOM EXTERNE DU SCHEMA : 6                !  
!                                     !  
! CARTES DE CONTROLES... AVANT: 7  APRES: 8  !  
!                                     !  
!                                     !  
! MOTS CLES ASSOCIES...: 9                !  
!                                     !  
! NO DE SESSION.....: 0373          BIBLIOTHEQUE : JIA      BLOCAGE : !  
!                                     !  
!                                     !  
! *** FIN ***                            !  
! O: C1 CH: Bser23                      ACTION:          !  
!                                     !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE BLOC BASE DE DONNEE (OBLIGATOIRE)  1 à 6 caractères alphanumériques.
2	36		NOM DU BLOC (OBL. EN CREATION)  Ce nom permet la constitution automatique de mots-clés et doit donc être aussi explicite que possible.
3	2		TYPE DU BLOC (OBL. EN CREATION)  Pour les bases de données HIERARCHIQUES ou CODASYL, il n'est pas nécessaire, dès la création du Bloc, de préciser le type définitif. Le classement en réseau ou hiérarchique est suffisant à ce niveau. Ce n'est qu'au moment de la génération éventuelle du DDL qu'un type ayant une signification physique est requis.
		SE	Ensemble de sets (Bloc en réseau).
		AR	Arborescence (Bloc hiérarchique).
			BASE DE DONNEES HIERARCHIQUE - IMS/DL1 -----
		DP	DBD physique.
		DR	DBD physique réduit (seulement les indicatifs).
		DL	DBD logique.
		PC	PCB.
		IP	Index primaire.
		IS	Index secondaire.
		PS	PSB (à affecter à la création et non modifiable par la suite).
			BASES DE DONNEES RELATIONNELLES -----
		Q2	DB2 SQL
		Q3	SQL SERVER
		Q4	DB2/400
		QA	ALLBASE/SQL
		QB	DB2/2, DB2/6000

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		QC	DATACOM/DB
		QG	INGRES/SQL
		QI	INFORMIX-ESQL
		QN	NONSTOP SQL
		QO	ORACLE (versions antérieures à la V6)
		QP	ORACLE (à partir de la Version 6)
		QR	RDMS 1100
		QS	SQL/DS
		QT	INTEREL RDBC
		QU	INTEREL RFM
		QV	VAX SQL
		QY	SYBASE
		DB	DB2 (utiliser de préférence le type Q2).
			 BASES DE DONNEES RESEAU (CODASYL) -----
			.DM4 (CII-HB H66 ou DPS8) : -----
		M1	Schéma (DDL) génération des champs élémentaires,
		M4	Schéma (DDL) génération des champs de premier niveau uniquement,
		M2	Schéma (DMCL),
		M3	Sous-schéma.
			.IDS2 (CII-HB H64 ou DPS7) : -----
		I1	Schéma (DDL),
		I2	Schéma (DMCL),
		I3	Sous-schéma (SDDL).
			.IDMS : ----

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		D0	Schéma (DDL) (Release 10.0),
		D1	Schéma (DDL),
		D2	Schéma (DMCL),
		D3	Sous-schéma,
		D4	Sous-schéma (Release 5.7).
			.DMS (UNISYS 1100) : -----
		S1	Schéma (DDL),
		S3	Sous-schéma.
			BASE DE DONNEES SOCRATE/CLIO -----
		SO	Structure SOCRATE/CLIO
		SS	Sous-structure SOCRATE/CLIO
		SA	Ajout de structure ou de format
			DDL TANDEM -----
		TD	TANDEM.
			FICHER PHYSIQUE AS400 -----
		PF	Fichier physique AS400 (IBM 38).
		LF	Logical File AS400 (IBM 38).
			DDL TurboImage -----
		TI	Base TurboImage.
			Base de données DMSII -----
		20	Base DMSII (DASDL)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
4	4		<p>NUMERO DE VERSION</p> <p>Numéro de version du système de base de données.</p> <p>2000 DB2/400 version 2.</p> <p>3000 Nonstop SQL version C30.</p> <p>4000 VAX SQL version 4.0.</p> <p>5000 RDMS 1100 version 5RA4</p> <p>7000 ORACLE version V7</p> <p>blanc Autres systèmes, toutes versions.</p>
5	8		<p>NOM EXTERNE DU BLOC</p> <p>Nécessaire au moment de la génération.</p> <p>C'est le nom physique du module de langage de description de données généré par le Système.</p> <p>Un choix spécifique (LEB) permet d'obtenir la liste des Blocs triés par nom externe.</p> <p>Dans le cas de TurboImage, seuls les 6 premiers caractères sont pris en compte.</p>
6	8		<p>NOM EXTERNE DU SCHEMA</p> <p>Cette zone n'est utilisée que pour les Blocs de type SE (Ensemble de sets) et pour les Blocs CODASYL. Dans les autres cas elle n'est pas affichée.</p> <p>Ce nom est nécessaire lors de la génération si le Bloc est un sous-schéma ou un DMCL.</p> <p>Il n'est pas nécessaire dans le cas d'un schéma.</p> <p>C'est le nom physique du schéma auquel se rattache le Bloc considéré.</p>
7	1		<p>OPTION LIGNES AVANT BLOC</p> <p>Nécessaire au moment de la génération.</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant le Bloc généré.</p>
8	1		<p>OPTION LIGNES APRES BLOC</p> <p>Nécessaire au moment de la génération.</p> <p>Code Option du jeu de lignes de contrôle à insérer après le Bloc généré.</p>
9	55		MOTS CLES ASSOCIES



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>

### 5.3. DESCRIPTION D'UN BLOC HIERARCHIQUE

#### DESCRIPTION D'UN BLOC HIERARCHIQUE

Cet écran permet de décrire les liens entre Segments dans une base de données hiérarchique (par exemple DL/1).

Il permet également de décrire une base SOCRATE/CLIO.

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

Chaque ligne désigne un Segment et son père (sauf la ligne introduisant le Segment racine). La position exacte du Segment dans l'arborescence est indiquée selon la norme DL1, c'est-à-dire de haut en bas et de gauche à droite.

#### DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le Bloc Base de Données doit avoir été défini ainsi que toutes les entités appelées.

#### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Documentation.

(Voir le sous-chapitre "Blocs B.D. : Définition", Chapitre "Blocs Bases de Données" du Manuel DICTIONNAIRE.

#### CODE OPERATION

C1: valeur par défaut.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE BLOC BASE DE DONNEE (OBLIGATOIRE)  1 à 6 caractères alphanumériques.
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
3	3		NUMERO DE LIGNE  ZONE NUMERIQUE PURE  Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
4	4		SEGMENT (CODE,UTILISATION) (OBL. EN CREATION)  C'est le code du Segment tel qu'il est défini dans le dictionnaire.  SOCRATE/CLIO -----  Code du Segment servant à générer l'entité, le formal ou le segment SOCRATE/CLIO.
5	4		CODE DU SEGMENT PERE  C'est le code du Segment dont le Segment précédent est hiérarchiquement dépendant.  SOCRATE/CLIO -----  C'est le code de l'entité SOCRATE/CLIO sur laquelle est défini le Segment.  Dans le cas d'un formal défini comme 'Idem' d'un Segment SOCRATE/CLIO, c'est le code de ce segment.
6	6		CODE RELATION CORRESPONDANT AU LIEN  Permet éventuellement d'indiquer le code de la Relation Merise représentant la dépendance. PACBASE crée une référence croisée sur la Relation qui permet de connaître tous les liens déduits d'une Relation.  NB : Les Relations sont décrites à l'aide du Module MERISE.  SOCRATE/CLIO -----  Permet d'indiquer après quelle caractéristique du Segment père doit venir s'insérer la description du Segment fils.  Dans le cas où la caractéristique est un filler, on

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE indique le numéro de ligne de ce filler dans le Segment.  Pour un Segment SOCRATE/CLIO, cette zone permet d'indiquer la caractéristique de début du Segment.
7	1		<p>INDICATIF OU CLE</p> <p>Sert à référencer symboliquement la Rubrique clé pour le Segment concerné dans le D.B.D. considéré.</p> <p>L' indicatif doit avoir été porté sur la ligne de la Rubrique, dans la description du Segment (-CE). Il doit être reporté à ce niveau.</p> <p>U Clé unique.</p> <p>M Clé multiple.</p> <p>1 à 9 Index secondaire DL1.</p> <p>\$ Dans un PCB ou un DBD physique ou logique (Blocs de types PC, DB ou DL), sert à la génération de SSA non qualifiées pour les programmes TP (se reporter au manuel de référence DIALOGUE).</p> <p>Autre Champ de recherche.</p> <p>REMARQUE : les indicatifs sont interdits pour une rubrique qui redéfinit une autre rubrique. (voir la DESCRIPTION D'UN SEGMENT (-CE)).</p> <p>SOCRATE/CLIO -----</p> <p>Permet d'indiquer à quel type de donnée SOCRATE/CLIO correspond le segment.</p> <p>BLANC Entité SOCRATE/CLIO</p> <p>L Segment libre (liste de rubriques qui viennent s'insérer dans les segments).</p> <p>F Segment servant à générer des formals.</p> <p>S Segment SOCRATE/CLIO</p> <p>I Formal défini comme 'IDEM' d'un segment.</p>
8	1		<p>PRESENCE DE DOCUMENTATION</p> <p>Cette zone existe en TP uniquement. Elle n'est pas saisissable.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Le caractère '*' indique que cette ligne fait l'objet de documentation (saisie à l'aide de lignes de Documentation Généralisée) :</p> <p>Accès à la ligne nnn : -CEnnn                      Accès à la documentation de la ligne nnn : -CEnnnG</p> <p>Pour plus de détails, voir le chapitre consacré à la Documentation Généralisée dans le manuel DICTIONNAIRE.</p>
9	5		<p>NOMBRE D'OCCURRENCES DU LIEN</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Il s'agit du nombre moyen d'occurrences du Segment fils liées à une occurrence du Segment père.                      Ce nombre est utilisé pour les calculs d'activité.                      (voir le Module METHODE.)</p> <p>SOCRATE/CLIO                      -----</p> <p>Nombre d'occurrences d'une entité. Par défaut, l'occurrence figurant sur la fiche de définition de l'entité.</p>
10	36		<p>NOM DU LIEN OU COMMENTAIRE</p> <p>Cette zone permet de commenter le lien défini au niveau de la ligne.                      Elle permet par ailleurs d'indiquer la longueur de la clé concaténée (cc=...).</p>

#### *5.4. DESCRIPTION D'UN BLOC RELATIONNEL SQL*

##### DESCRIPTION D'UN BLOC RELATIONNEL SQL

###### CARACTERISTIQUES GENERALES

Cet écran permet de décrire le modèle physique du Bloc (es- paces tables, tables, vues de tables, index ou clé), servant à faire générer en langage SQL la description d'une base de données.

Sur chaque ligne de description, un code mouvement (indépen- dant du code action VisualAge Pacbase) permet d'indiquer le type d'action à générer pour l'objet du Bloc.

Une ligne de description commentée par de la documentation généralisée est marquée d'un \*.

###### DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le Bloc Base de Données doit avoir été défini ainsi que tou- tes les entités appelées.

###### CODE OPERATION

C1: seul code opération.





NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE BLOC BASE DE DONNEE  1 à 6 caractères alphanumériques.
2	1		CODE ACTION
3	3		NUMERO DE LIGNE  ZONE NUMERIQUE PURE  Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
4	1		TYPE DE RECORD SQL
		P	Espace (sauf pour INTEREL RDBC, INTEREL RFM, INGRES/SQL, DB2/400, VAX/SQL, NONSTOP SQL, INFORMIX, SYBASE et SQL SERVER)
		T	Table  Pour ALLBASE/SQL, dans le cas de la définition d'une Primary Key ou d'une Foreign Key dans la création de la Table (ligne T), la parenthèse fermante doit être saisie en ligne 690 de l'écran -DRnnnG.
		V	Vue
		I	Index
		A	Alter Table : mise à jour des Colonnes.
		K	RDMS 1100, ALLBASE/SQL : Primary Key  Prise en compte lors de la génération de la Table qui la précède.  DB2, DATACOM/DB, INFORMIX-ESQL, SQL/DS, ORACLE V6 V7, DB2/2, DB2/6000, SYBASE et SQL SERVER: Primary key  Prise en compte lors de la génération par un ordre ALTER TABLE.
		J	DB2, DATACOM/DB, SQL/DS, ORACLE V6 et V7, INFORMIX, SYBASE et SQL SERVER : Foreign key  Prise en compte lors de la génération par un ordre ALTER TABLE.  ALLBASE/SQL : Foreign Key.  Prise en compte lors de la génération de la Table qui la précède.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		C	Package (uniquement ORACLE V7)
		E	Fonction (uniquement ORACLE V7)
		Q	Procédure (ORACLE V7, INGRES, SYBASE, SQL SERVER et INFORMIX)
		R	ORACLE V7, SYBASE et SQL SERVER : Trigger INGRES/SQL : Rule
5	27		<p>NOM EXTERNE DE L'OBJET</p> <p>C'est le nom manipulé par l'utilisateur.</p> <p>Il est obligatoire pour un Espace Table (type P).</p> <p>Il est interdit pour une Primary Key (type K, DB2, DB2/2, DB2/6000 ou DATACOM/DB).</p> <p>Pour tous les autres types, le nom externe peut être défini à plusieurs niveaux.</p> <p>A la génération, le nom externe est généré par priorité dans l'ordre suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nom indiqué à ce niveau (-DR),</li> <li>- sinon on prend le nom indiqué dans le code structure du Segment définissant l'objet concerné,</li> <li>- sinon on prend le code du Segment définissant l'objet concerné.</li> </ul> <p>Pour une Foreign Key (type J) il faut deux codes séparés, le nom de la contrainte (8 caractères maxi.) et le code Segment de la Table référencée.</p>
6	4		<p>CODE TABLE, VUE</p> <p>Sur une ligne de TYPE T, V ou A : code du Segment représentant l'ensemble des colonnes de la Table ou de la Vue.</p> <p>Sur une ligne de TYPE I, K ou J : code du Segment supportant la clé.</p> <p>Sur une ligne de type P : cette zone ne doit pas être renseignée.</p>
7	1	U 0-9	<p>TYPE DE CLE</p> <p>Sur une ligne de type I : génère l'ordre UNIQUE.</p> <p>Sur une ligne de type V : Vue constituée de la sélection des Rubriques de ce sous-schéma dans le Segment. La valeur 0 correspond au sous-schéma 10.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR *	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Toutes les Rubriques du Segment sont incluses dans la Vue.</p> <p>Sur une ligne de type J :</p> <p>R Restrict (valeur par défaut pour les bases de type DB2 uniquement).</p> <p>C Cascade (DB2, SQL/DS, DB2/2, DB2/6000 et ORACLE V7 uniquement).</p> <p>S Set null (DB2, SQL/DS, DB2/2 et DB2/6000 uniquement)</p> <p>Sur une ligne de type C (ORACLE V7) :</p> <p>indique le type de package. B Package BODY. BLANC Package normal.</p> <p>Sur une ligne de type R :</p> <p>indique le déclenchement du trigger ou de la rule : A : Après (After). B : Avant (Before).</p>
8	1		<p>TYPE DE MOUVEMENT GENERE</p> <p>Cette zone permet de générer les ordres CREATE, ALTER et DROP.</p> <p>C Création : Valeur attribuée par défaut à la création de la ligne; génère un ordre CREATE. Seule valeur possible pour un Alter Table (ligne de type A).</p> <p>M Modification (sauf pour SQL/400 et INGRES SQL) : Génère un ordre ALTER. Pris en compte uniquement pour la génération en TP (-GEN). Interdit sur un type de ligne K et J, sauf pour DATACOM, pour la ligne de type K : génération d'un ordre ALTER TABLE ADD PRIMARY KEY.</p> <p>A Annulation : Génère un ordre DROP. Pour un type de ligne J (Foreign Key) et K (Primary Key), génère un DROP PRIMARY KEY et un DROP FOREIGN KEY dans un ordre ALTER TABLE.</p> <p>BLANC Pas de génération (-GEN); pas de génération par la procédure GPRT en option C2.</p>

## 5.5. DESCRIPTION D'UN BLOC EN RESEAU, DB2, TANDEM

### DESCRIPTION D'UN BLOC EN RESEAU, DB2, TANDEM

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

##### Blocs CODASYL :

A l'aide de cet écran, on effectue la description logique du Bloc, c'est-à-dire :

On déclare les areas,

On appelle les records, qui sont répartis dans les areas,

On déclare et on décrit les sets reliant ces records (code set, nom du set, record père, record fils).

Par défaut un record est mono-area. S'il est multi-area, il faut le déclarer dans la Documentation Généralisée (-DCnnnG, où nnn est le numéro de ligne de description du record). Les lignes commentées sont marquées par un '\*'.

##### Blocs DB2 et TANDEM :

Le type de Bloc Q2 permet de générer les descriptions de bases de données relationnelles. Le type DB correspond à la première version du module DBD/DB2 et n'est conservé que pour assurer la compatibilité avec l'existant.

La description de ces Blocs comprend :

- des appels d'espaces tables,
- des appels de tables et/ou de vues.

Les Blocs de type Q2 sont décrits dans le sous-chapitre précédent "Description d'un Bloc Relationnel".

#### DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le Bloc Base de Données doit avoir été défini ainsi que toutes les entités appelées.

#### CODE OPERATION

C1: valeur par défaut.

C2: affichage de la bibliothèque source



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE BLOC BASE DE DONNEE (OBLIGATOIRE)  1 à 6 caractères alphanumériques.
2	1		CODE ACTION
3	3		NUMERO DE LIGNE  ZONE NUMERIQUE PURE  Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
4	1	S  *  R  A	TYPE DE LIGNE (OBLIGATOIRE)  Set.  Suite d'un set. Pour un set multi-membres, le premier segment 'MEMBER' est indiqué sur la ligne de type 'S', les autres sont indiqués sur des lignes de type '*'.  Record.  Area.
5	6		CODE DU SET OU DE L'AREA (OBLIGATOIRE)  CODASYL :  Il s'agit de renseigner dans cette zone le code correspondant au type de ligne de description sélectionné :  Type S : Code du set sur 6 caractères,  Type A : Code de l'area sur 6 caractères,  Type R : Code de l'area à laquelle appartient le record.
6	4		CODE DU SEGMENT PERE  N'est pas renseigné si le type de ligne de description est A.  Si la ligne de description est de type R : nom du record.  Si la ligne de description est de type S : nom du Segment père (OWNER).
7	4		CODE DU SEGMENT FILS  Uniquement sur une ligne de type 'S' :  Nom du segment fils (MEMBER).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
8	6		<p>CODE RELATION CORRESPONDANT AU LIEN</p> <p>SCHEMA -----</p> <p>uniquement sur une ligne de type 'S' :</p> <p>Permet éventuellement d'indiquer le code de la Relation d'où le set a été déduit. VA Pac établit une référence croisée sur la Relation, ce qui permet de connaître tous les liens déduits d'une Relation.</p> <p>NB: Les relations sont décrites à l'aide du Module METHODE.</p> <p>SOUS-SCHEMA -----</p> <p>Uniquement dans le cas d'un sous-schéma IDMS (type 'D3' ou 'D4'), DM4 (type 'M3'), ou DMS (type 'S3').</p> <p>Sur une ligne de type 'R': permet de changer la description du record appelé.</p> <p>On y indique le code du segment 'redéfinissant' le le segment appelé, sous la forme : '=FFnn'.</p> <p>EXEMPLE :</p> <p>A NLG : T AREA RECORD SOURCE OCC NOM DE L'AREA SET PERE FILS METHOD SET NOM DU SET</p> <p>340 R AREA1 FF10 =FF20</p> <p>Dans cet exemple, le record FF10 sera généré avec les Rubriques du Segment FF20.</p> <p>Remarque : le Segment FF20 doit avoir été défini et décrit au préalable.</p>
9	5	NUMER.	<p>NOMBRE D'OCCURRENCES DU LIEN</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Uniquement sur une ligne de type 'S' :</p> <p>Il s'agit du nombre moyen d'occurrences du Segment fils liées à une occurrence du Segment père.</p> <p>Ce nombre est utilisé pour les calculs d'activité. (voir le Module MERISE.)</p>
10	36		NOM DU SET, DE L'AREA OU COMMENT.

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>Ce contenu dépend du type de ligne :</p> <p>.type 'S' : nom du set</p> <p>.type 'A' : nom de l'area</p> <p>.type 'R' : commentaire, en général</p> <p>Sous-schéma IDMS (D4) ou DMS (S3)</p> <p>-----</p> <p>Quatre possibilités pour sélectionner un sous-ensemble d'un record :</p> <p>EXEMPLE :</p> <p>A NLG : T AREA RECORD SOURCE OCC NOM DE L'AREA                      SET PERE FILS MERISE SET NOM DU SET</p> <p>001 R AREA1 FF10                      002 R AREA1 FF10 =FF20                      003 R AREA1 FF10 SS=n                      004 R AREA1 FF10 =FF20 SS=n</p> <p>ligne 001 : la totalité des rubriques du segment FF10 compose le record FF10 du sous-schéma</p> <p>ligne 002 : la totalité des rubriques du segment FF20 compose le record FF10 du sous-schéma</p> <p>ligne 003 : les rubriques appartenant au sous-schéma n du segment FF10 (ref.ligne de description d'un record), composent le record FF10</p> <p>ligne 004 : les rubriques appartenant au sous-schéma n du segment FF20 (ref.ligne de description d'un record), composent le record FF10</p> <p>Sous-schéma IDS2 (I3)</p> <p>-----</p> <p>Possibilité d'appeler un objet (area, record, set) sans le redécrire en mettant : INCLUSION.</p>





NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE BLOC BASE DE DONNEE (OBLIGATOIRE)  1 à 6 caractères alphanumériques.
2	1		CODE ACTION
3	3		NUMERO DE LIGNE  ZONE NUMERIQUE PURE  Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
4	1	R	TYPE DE LIGNE DE DESCRIPTION (OBLIGATOIRE)  Appel d'un Record.
5	4		VUE TABLE OU TABLE (OBLIGATOIRE)  C'est le code du segment qui correspond au record appelé.  Lors de la génération du bloc, ce nom figure derrière la clause 'RECORD'.
6	36		NOM DU FICHIER PHYSIQUE TANDEM (OBLIGATOIRE)  Contient le nom du fichier physique qui supporte les données.  Lors de la génération du bloc, ce nom figure derrière la clause 'FILE IS'.

## 5.6. BLOCS B.D.: MODE D'ACCES EN TP.

### CHOIX : BLOCS BASES DE DONNEES

#### LISTE DES BLOCS BASES DE DONNEES

LCBaaaaaa

Liste des Blocs B.D. par code (à partir du Bloc 'aaaaaa').

LTBaabbbbb

Liste des Blocs B.D. par type (à partir du type 'aa' et du Bloc 'bbbbbb').

LEBaaccccccc

Liste des Blocs B.D. par nom externe (à partir du type 'aa' et du nom externe 'ccccccc').

#### DESCRIPTION DU BLOC 'aaaaaa'

Baaaaaa (MAJ)

Définition du Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaATbbbbbb

Texte associé au Bloc 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

BaaaaaaX

Utilisations du Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaXBbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les PSB (à partir du PSB 'bbbbbb').

BaaaaaaXObbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

BaaaaaaXObbbbbbCSdddd

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans à partir de l'Appel de Segments dans l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la catégorie 'c' et du segment 'dddd'). Note : "c" est égal à & pour la catégorie en-tête.

BaaaaaaXObbbbbbWccnnn

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans à partir du descriptif des zones de travail de l'écran 'bbbbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

BaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Bloc 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

BaaaaaaXVbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

BaaaaaaXPbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

BaaaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Programmes à partir du descriptif des zones de travail du programme 'bbbbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

#### DESCRIPTION DU BLOC CODASYL 'aaaaaa'

BaaaaaaDCbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' de type CODASYL (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDCbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

LCAaaaaaa

Liste des areas définies dans les Blocs CODASYL, avec chaînage (à partir de l'area 'aaaaaa').

LCCaaaaaa

Liste des sets définis dans les Blocs CODASYL, avec chaînage (à partir du set 'aaaaaa').

CaaaaaaACT

Calcul d'activité sur le set 'aaaaaa'

DESCRIPTION DU BLOC DB2 'aaaaaa'

BaaaaaaDCbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' de type CODASYL ou DB2 (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDCbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

BaaaaaaSQL (MAJ)

Consultation et mise à niveau du catalogue DB2 pour le DBD 'aaaaaa'.

DESCRIPTION DU BLOC TANDEM 'aaaaaa'

BaaaaaaDCbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDCbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

DESCRIPTION DU BLOC HIERARCHIQUE 'aaaaaa'

BaaaaaaDHbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' de type hiérarchique (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDHbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc hiérarchique 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

LISTES DES OBJETS RELATIONNELS-SQL

LSTdddss

Liste des Objets Relationnels par type et par code (à partir du type 't' et du code 'dddss').

LESteeeeeeeeeeee

Liste des Objets Relationnels par type et par nom externe (à partir du type 't' et du nom 'eeeeeeeeeeee').

Note :

Si le nom externe est indiqué sur la définition du segment, il n'apparaît pas dans la liste.

DESCRIPTION DU BLOC RELATIONNEL-SQL 'aaaaaa'

BaaaaaaDRbbb (MAJ) \$.-DR

Description du Bloc 'aaaaaa' de type relationnel (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDRbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne 'bbb' du Bloc relationnel 'aaaaaa' (à partir de la ligne de documentation 'ccc').

BaaaaaaDRbbbK (MAJ)

Constitution de la clé du Bloc 'aaaaaa' sur la ligne numéro 'bbb'.

BaaaaaaGEN (MAJ)

Génération des ordres SQL pour le Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaGENnnn (MAJ)

Génération des ordres SQL pour la ligne 'nnn' de description du bloc 'aaaaaa'.

NB : 'Baaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Baaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.









## 5.7. BLOCS B.D.: MODE D'ACCES EN BATCH

### ACCES EN BATCH

#### LIGNE DE DEFINITION

Bordereau batch permettant la définition d'un Bloc Base de Données : L1.

#### CODES ACTION

- C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.
- M : Modification de la ligne.
- BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.
- X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère &.
- A : Annulation de la ligne.
- B : Annulation du Bloc Base de Données et de ses dépendants (lignes L2, L3, L4 et V3).

#### LIGNE DE DESCRIPTION (BLOC HIERARCHIQUE, STRUCTURE SOCRATE/CLIO)

Bordereau batch permettant la description d'un Bloc hiérarchique : L2.

#### Sous-structures SOCRATE/CLIO

Le même bordereau est utilisé, mais seuls sont remplis le code du Bloc, le code action, le numéro de ligne et, dans la colonne réservée au code Relation Merise, le code de la structure à laquelle appartient la sous-structure.

LIGNE DE DESCRIPTION (BLOC RELATIONNEL)

Le Bordereau Batch qui permet de décrire un Bloc relationnel est le bordereau 'L4'.

LIGNE DE DESCRIPTION (BLOC CODASYL, DB2, TANDEM)

Bordereau batch permettant de décrire un Bloc CODASYL, DB2, TANDEM : 'L3'.

CODES ACTION

- C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.
- M : Modification de la ligne.
- BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.
- X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère &.
- A : Annulation de la ligne.
- B : Annulation du Bloc à partir du numéro de ligne indiqué inclus (y compris les lignes de documentation associées).
- R : Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne. Si aucune ligne de code R ne suit une ligne de code B, l'annulation se poursuit jusqu'à la dernière ligne du Bloc.

## 5.8. BLOCS B.D.: COMMANDES D'EDITION GENERATION

### COMMANDES D'EDITION-GENERATION

#### Listes :

LCB : Liste des Blocs Bases de Données classés par code :

Option C1 : sans mots-clés imprimés,  
Option C2 : avec mots-clés imprimés.

LEB : Liste des Blocs Bases de Données classés par nom externe, sans mots-clés imprimés.

LTB : Liste des Blocs Bases de Données classés par type :

Options C1 : sans mots-clés imprimés,  
Options C2 : avec mots-clés imprimés.

LKB : Liste des Blocs Bases de Données par mot-clé.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots-clés implicites ('L') ou explicites ('M'). Sinon on obtient les deux. Les mots-clés sont précisés dans la zone suite (Batch : colonnes 31 à 80).

LTS : Liste des objets SQL classés par code.

LES : Liste des objets SQL classés par nom externe.

#### Descriptions :

DTB : Définition, description, documentation, mots-clés et chaînages du Bloc dont le code est indiqué dans la zone CODE ENTITE. Si cette zone n'est pas renseignée, description de tous les blocs du type indiqué dans la zone TYPE (Batch : colonnes 17-18), ou tous les blocs si on n'indique aucun type.

. Option C1 : sans la documentation ventilée;

. Option C2 : avec la documentation ventilée.

#### Génération

Le Module DESCRIPTION DE BASES DE DONNEES permet de générer du langage source du SGBD spécifique à partir des descriptions de Blocs.

## **6. TEXTES**

## 6.1. TEXTES : PRESENTATION

### TEXTES

L'entité TEXTE permet de documenter les applications, à chaque étape de leur cycle de vie. La rédaction s'effectue en langage naturel, mais de façon structurée.

Par exemple, si on emploie le vocabulaire MERISE :

- . Durant les étapes de conception (étude préalable, détaillée), les textes servent à élaborer les différents rapports d'étude, en décrivant les composants (Processus, procédure, opération...),
- . Pendant l'étude technique et la réalisation, des textes peuvent aussi être utilisés pour documenter les écrans, programmes... De plus ils peuvent être associés à ces entités ; le Système gère alors un lien entre l'entité et le texte, ce qui en facilite la maintenance simultanée.

Les textes peuvent être assemblés dans des manuels ou des rapports ; on peut aussi s'en servir pour créer une documentation en ligne pour des applications TP.

Il est permis de référencer un code Rubrique sur chaque ligne de texte, ce qui crée un lien entre les deux. La Rubrique n'existe pas forcément dans le Dictionnaire, ce qui permet, par exemple, de référencer au cours d'une étude des propriétés à créer ultérieurement.

L'entité Texte comporte :

- . une définition, obligatoire, donnant les caractéristiques générales de l'entité (nom en clair, mots-clés, etc.),
- . des lignes de description, regroupées en divisions, qui constituent les textes proprement dits et dans lesquelles il est possible d'établir divers chaînages avec d'autres entités,
- . des lignes de Documentation Généralisée permettant la saisie d'informations internes (par exemple : nom du rédacteur, interlocuteurs rencontrés, etc.).

## 6.2. TEXTES : DEFINITION

### DEFINITION D'UN TEXTE

Un Texte est défini par un code et un nom. Il est composé de divisions.

Il possède un type, qui précise sa nature : par exemple TR pour traitement, PR pour processus, ...

Cela permet de documenter les écrans et les états concernant l'entité Texte.

Ce type est documentaire ; on peut obtenir la liste des textes d'un type donné (choix LTTxx, où xx est le type voulu).

De la même façon, un type est affecté aux divisions d'un Texte pour en préciser la nature. Un processus, par exemple, pourra être décomposé en opérations (type de paragraphe : 'OP' par exemple).

#### REMARQUE :

Les types de Texte et de divisions (et leur libellés) sont gérés par le gestionnaire de la Base.

Les divisions d'un texte sont créées dans un certain ordre. Elles peuvent être assemblées dans un ordre différent dans des manuels ou rapports ; de même, cet ordre est indépendant de la séquence définitive des traitements décrits.

#### REMARQUE :

La notion de "division" citée ci-dessus recouvre l'ancienne notion de "paragraphe" d'un Texte. Cette modification du vocabulaire permet de distinguer clairement les paragraphes "VA Pac" de l'entité Texte des paragraphes au sens classique des traitements de textes.



TEXTES

6

TEXTES : DEFINITION

2

```
-----  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.401 !  
!          !          !          !          !          !          !  
! PROCESSUS 1      BBAACC          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! 2 NOM.....: SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE          !  
! 3 TYPE.....: PC          !          !          !          !  
! 4 TYPE DE PARAGRAPHE.: PR PROCEDURE          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! 5 MOTS CLES ASSOCIES.: DOSSIER          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! NO DE SESSION.....: 0169          BIBLIOTHEQUE : JIA          BLOCAGE :          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! O: C1 CH: Tbaacc          ACTION:          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE TEXTE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Il doit comporter au moins un caractère non blanc.</p> <p>Il est recommandé de n'utiliser que des lettres ou des chiffres.</p>
2	36		<p>NOM DU TEXTE (OBL. EN CREATION)</p> <p>Ce nom en clair doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots clés dans les conditions détaillées au chapitre "Constitution du Thésaurus".</p>
3	2		<p>TYPE DE TEXTE</p> <p>Le type a une valeur documentaire uniquement. Il permet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. d'obtenir la liste des textes classés par type (code Choix: LTT)</li> <li>. de présenter, sur les écrans et les états concernant les textes, des titres clairs comprenant les libellés correspondant aux types choisis.</li> </ul> <p>La codification des types et libellés dépend d'un paramétrage externe au système VisualAge Pacbase. Il est à la charge du gestionnaire de la base.</p> <p>T                      Traitement (Valeur par défaut).</p>
4	2		<p>TYPE DE DIVISION</p> <p>Valeur documentaire uniquement : permet de présenter, sur les écrans et les états de l'entité Texte, un libellé clair correspondant au type choisi.</p> <p>Les types et leur libellés sont gérés par le gestionnaire de la Base.                      (Se reporter au manuel d'UTILISATION)</p> <p>U                      Tâche (Valeur par défaut).</p>
5	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères.</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.  Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).  NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés. Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploi- tation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".  Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.  Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".
---------	------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 6.3. TEXTES : DESCRIPTION

#### DESCRIPTION D'UN TEXTE

L'écran de description (-D) d'un Texte permet de saisir le contenu du texte, structuré en divisions, et aussi :

- d'affecter le Texte à d'autres entités pour les documenter,
- d'effectuer le calcul d'activité MERISE (Voir le Manuel de Référence MERISE),
- d'établir des références croisées avec des Rubriques,
- d'établir des références croisées avec d'autres textes,
- de décrire les entrées et les critères de sélection nécessaires à la constitution d'un index dans un Rapport (voir le Manuel de Référence GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE).

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

Un Texte est composé de divisions repérées par un code à deux positions. Les lignes de Texte sont numérotées par division. Chaque division doit obligatoirement comporter au moins une ligne de titre. Le choix '-LT' permet d'obtenir la liste des titres d'un Texte.

Les sauts de page et de lignes sont indiqués par le TYPE DE LIGNE. Ils sont pris en compte lors de l'édition du texte dans un Manuel ou un Rapport, ou lors de la simulation du Texte pour un Rapport.

### VENTILATION DES TEXTES

Une division ou une partie de division peut être affectée à d'autres entités. Les lignes sont délimitées par des lignes de type 'T' et 'J', sur lesquelles on indique aussi le type et le code des entités à documenter (8 maximum).

Un Texte peut ainsi documenter plusieurs entités de types différents.

La ventilation commence au début de la division où est insérée la ligne 'T'; si aucune ligne de type 'J' n'est indiquée à la fin de la sélection, la ventilation est effectuée jusqu'à la fin du Texte.

Les textes ventilés sont visualisés par le choix '-AT' pour chaque entité (l'option C1 affiche les Rubriques chaînées, l'option C2 permet de visualiser la source).

### APPEL DE TEXTE

Un texte ou une division particulière peuvent être appelés dans la Documentation Généralisée (-G) des entités Ecran et Structure de Données. Le but est d'obtenir une fonction "Souffleur".

### RUBRIQUES REFERENCEES

Un texte décrivant une application fait souvent référence à des Rubriques particulières. Une Rubrique peut être référencée sur une ligne de texte en indiquant son code dans la zone RUBRI.

NOTE: Il n'est pas possible de référencer une Rubrique sur des lignes de type D, F, I, J et Y.

Aucun contrôle d'existence n'étant effectué sur le contenu de la zone RUBRI, il est possible d'entrer des Rubriques non définies au Dictionnaire. Ces Rubriques non définies peuvent être visualisées dans la liste LFE.

### RUBRIQUES REFERENCEES DANS DES TEXTES ISSUS DE LA STATION

Les références à des Rubriques dans des textes issus de la Station ont une présentation spécifique : leurs codes ne sont pas indiqués dans la zone RUBRI. mais dans la zone DESCRIPTION, précédées par les caractères '\$.E='.

Les références complètes (\$.E=occcod) ne sont ni imprimées dans le Rapport ni affichées à l'écran en simulation.

La zone RUBRI. peut malgré tout être utilisée, sachant qu'après une descente sur la Station et une remontée en central, les valeurs référencées dans cette zone seront transférées dans la zone DESCRIPTION, précédées par '\$.E='.

### DEFINITIONS PRELIMINAIRES

La définition du texte doit être créée.

Une ligne titre de division doit être créée avant toute autre ligne de la division.

### LA ZONE OPERATION

L'écran de description d'un Texte peut être affiché avec 3 codes opération :

- C1: Affichage par défaut. Toutes les zones de l'écran sont accessibles et la zone 'RUBRI.' à droite de chaque ligne permet de chaîner une Rubrique à la ligne de Texte.
- C2: La zone 'RUBRI.' est remplacée par la zone 'BIBLI', qui affiche la session de dernière modification de chaque ligne ou le code de la Bibliothèque où elle a été définie. Cette zone n'est pas saisissable.
- C3: L'affichage est identique à C2, mais après une demande d'insertion, de répétition ou de split de lignes (codes action 'I', 'R' ou 'S'), seule la zone 'DESCRIPTION' est saisissable (pour les lignes affichées avec le code action '>').

Dans ce cas, faire attention aux lignes qui porteraient les mêmes numéros : seule la dernière ligne sera conservée.

TEXTES

6

TEXTES : DESCRIPTION

3

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.401 !
! PROCESSUS1  BBAACC SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE  PROCEDURE2  FF !
!
! 3 4      5 6                                     7      !
! A NLG : T DESCRIPTION                                RUBR !
! 090 : *
! 100 : I OJIE030EADSOD BSPCH01$RDGEST1Z      VGEREF2.      !
! 105 : K          ** OBJECTIF DE GESTION **
! 110 : 3      Il s'agit :
! 120 : 2 - DE CONNAITRE L'EVOLUTION DES FILES D'ATTENTE DES DOSSIERS
! 130 :      A CHAQUE ETAPE OU POSTE DE TRAVAIL ET DE SIGNALER AU
! 140 :      GESTIONNAIRE LES DOSSIERS QU'IL CONVIENT D'INSTRUIRE EN
! 150 :      PRIORITE AFIN DE SATISFAIRE AUX CONTRAINTES DE DELAIS
! 160 :      REGLEMENTAIRES.
! 165 : Y JIEECR DD
! 170 : 2 - DE BIEN DEFINIR LE CONTENU DE CHACUN DES POSTES DE TRA-
! 180 :      VAIL (LE FAMEUX "QUI FAIT QUOI ET COMMENT") ET D'OPTI-
! 190 :      MISER LA PRODUCTIVITE DE L'ENSEMBLE.
! 191 : J MSERVICOJIE030.
! 195 : Y JIEGEN
! 200 : 2 - DE CONNAITRE A TOUT MOMENT L'ETAT D'AVANCEMENT DE      DOSE !
! 210 :      L'INSTRUCTION DE CHACUN DES DOSSIERS ET POUVOIR LE
!
! O: C1 CH: Tbbaacc Dff
!
-----

```



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE TEXTE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Il doit comporter au moins un caractère non blanc.</p> <p>Il est recommandé de n'utiliser que des lettres ou des chiffres.</p>
2	2		<p>CODE DIVISION</p> <p>Il est recommandé de n'utiliser que des lettres ou des chiffres.</p>
3	1		<p>CODE ACTION (OBLIGATOIRE)</p>
4	3		<p>NUMERO DE LIGNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.</p>
5	1		<p>TYPE DE LIGNE DE TEXTE</p> <p>TITRE DE DIVISION :</p> <p>Chaque division doit contenir au moins une ligne titre. En batch, elle doit être obligatoirement en tête. Le Choix TtttttLT permet de consulter la liste des titres.</p> <p>L Titre. Cette ligne ne sera pas éditée dans la documentation utilisateur (Manuels Utilisateur et Rapports).</p> <p>K Titre. Cette ligne sera éditée dans la documentation utilisateur.</p> <p>- Titre. Cette ligne sera soulignée par des '-' lors de l'édition dans un Rapport.</p> <p>_ Titre. Cette ligne sera soulignée par des '_' lors de l'édition dans un Rapport.</p> <p>+ Titre. Cette ligne sera soulignée par des '+' lors de l'édition dans un Rapport.</p> <p>= Titre. Cette ligne sera soulignée par des '=' lors de l'édition dans un Rapport.</p> <p>LIGNE DE TEXTE :</p> <p>BLANC (Valeur par défaut) Ligne de texte.</p> <p>SAUT DE LIGNE :</p> <p>Les lignes sur lesquelles est précisé un saut sont également des lignes de texte.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		(1 9)	<p>Nombre de lignes à sauter avant l'impression de la ligne dans la Documentation utilisateur. La valeur '1' provoque un retour à la ligne, la valeur '2' crée une ligne blanche, la valeur 3 deux lignes blanches, etc.</p>
		*	<p>Saut de page.</p> <p>VENTILATION :</p> <p>La ventilation permet d'affecter un Texte à d'autres entités appelées dans la zone LIGNE DE TEXTE.</p> <p>Il est possible de ventiler les Textes sur les entités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.B' : Bloc base de données</li> <li>.D' : Structure de données</li> <li>.E' : Rubrique</li> <li>.F' : Entité utilisateur</li> <li>.T' : Format guide</li> <li>.M' : Méthode</li> <li>.O' : Ecran</li> <li>.P' : Programme</li> <li>.Q' : Relation utilisateur</li> <li>.R' : Etat</li> <li>.S' : Segment</li> <li>.T' : Texte</li> <li>.V' : Rapport</li> <li>.\$' : Occurrence d'Entité Utilisateur</li> </ul> <p>La ventilation commence à la première ligne de la division contenant la ligne de type 'T' et s'arrête à la fin du Texte ou après une ligne de type 'J'.</p> <p>On peut arrêter la ventilation pour une entité, toutes les entités d'un type donné, ou toutes les entités.</p> <p>Le choix '-AT' permet de visualiser les Textes ventilés sur l'entité.</p>
		I	<p>Début de ventilation. La ventilation commence au début de la division où la ligne est insérée.</p>
		J	<p>Arrêt de ventilation.</p>
		Y	<p>Référence à un autre Texte ou à une division de Texte; le code du texte référencé et de la division sont indiqués dans la zone 'LIGNE DE TEXTE'.</p> <p>Pour le texte référencé, on dispose des informations suivantes :</p> <p>Le choix 'TtttttXT' donne la liste des Textes</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	<p>F</p> <p>D</p>	<p>faisant référence au Texte 'ttttt' complet.</p> <p>Sur le sommaire du texte référencé, les titres de ses divisions sont suivis par les titres des divisions y faisant référence (-LT).</p> <p>Ligne en-tête permettant le calcul d'activité (Module METHODE).</p> <p>Ligne détail permettant le calcul d'activité (Module METHODE).</p> <p>NOTE : Les lignes de type 'L', 'T', 'J', 'Y', 'F' et 'D' ne sont pas éditées dans la documentation utilisateur.</p>
<p>6 60</p>		<p>LIGNE DE TEXTE</p> <p>Le contenu de cette zone dépend du type choisi.</p> <p>Les lignes ayant un type non codifié ou codifié avec les valeurs 1 à 9 ou * sont des lignes de texte.</p> <p>Les lignes ayant un type codifié à l'aide des valeurs L, K, -, _, = et + sont des titres de divisions.</p> <p>UTILISATION DANS LA DOCUMENTATION PERSONNALISEE</p> <p>Voir le Manuel de Référence GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE.</p> <p>VENTILATION</p> <p>Sur les lignes de type I et J, cette zone contient jusqu'à 8 occurrences du couple :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Type d'entité (1 caractère),</li> <li>- Code entité (6 caractères, 8 caractères pour un appel d'Occurrence d'Entité Utilisateur).</li> </ul> <p>Afin de faciliter la saisie, les zones types d'entités sont repérées en TP par des points, et sont indiquées sur la dernière ligne du bordereau batch T.</p> <p>Lignes de type J : si cette zone est laissée à blanc la ventilation s'arrête pour toutes les entités. Si seul le type est renseigné, la ventilation est interrompue pour toutes les entités du type indiqué.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Sur les lignes de type Y cette zone contient le code du Texte cadré à gauche, suivi du code division en position 7 et 8 si une seule division est référencée (pour appeler la division ' ', coder '&&' et pour appeler toutes les divisions, coder '**').
7	6		<b>CODE RUBRIQUE REFERENCEE</b>  Permet d'établir des liens entre des lignes de Texte et des Rubriques. Il est possible d'indiquer une Rubrique par ligne. La définition préalable des Rubriques n'est pas obligatoire.  En retour, VisualAge Pacbase fournit :  . La liste des Rubriques utilisées (définies ou non dans le Dictionnaire).  . La liste des utilisations d'une Rubrique dans les Textes.

## 6.4. TEXTES : MODE D'ACCES EN TP

### CHOIX : TEXTES

#### LISTE DES TEXTES

LCTaaaaaa

Liste des Textes classés par code (à partir du Texte 'aaaaaa').

LTTaaTbbbbbb

Liste des Textes classés par type (à partir du type 'aa' et du Texte 'bbbbbb').

#### DESCRIPTION DU TEXTE 'aaaaaa'

Taaaaaa (MAJ)

Définition du Texte 'aaaaaa'.

TaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Texte 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

TaaaaaaATbbbbbbcc

Documentation ventilée <Textes> (à partir du Texte 'bbbbbb' et de la division 'cc'). \$.-X

TaaaaaaX

Utilisations du texte.

TaaaaaaXGbbb

Utilisation du Texte 'aaaaaa' dans les lignes de Documentation (à partir de la ligne 'bbb').

TaaaaaaXUbb ou TaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Texte 'aaaaaa' dans les Manuels Utilisateurs (à partir du Manuel 'bb') et dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

TaaaaaaXTbbbbbbcc

Texte(s) faisant référence au Texte 'aaaaaa' (à partir du du Texte 'bbbbbb' et du paragraphe 'cc').

TaaaaaaLTbb

Liste des titres de divisions du Texte 'aaaaaa' (à partir de la division 'bb').

TaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Texte 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

TaaaaaaDbbcc (MAJ)

Lignes de description du Texte (à partir de la division 'bb' et du numéro de ligne 'ccc').

Mise en forme d'un Texte

TaaaaaaSIMbbbdcc

Simulation d'édition du Texte 'aaaaaa' (à partir de la division 'cc'), avec la présentation de la maquette 'bbb'; 'bbb' peut être remplacé par '&&&' pour obtenir une simulation présentée avec la maquette standard.

NB : 'Taaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Taaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.







TEXTES

6

TEXTES : MODE D'ACCES EN TP

4

```
-----  
!                                     !  
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.401 !  
! LISTE DES TEXTES PAR CODE                                     !  
!                                     !  
! CODE      NOM                                     TYPE      BIBL !  
! BBAACC    SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE        PC PROCESSUS 0162 !  
! BBBBGG    INTRO SUIVI PC                        U UTILISATION 0127 !  
! PF1A     DOC. TECHNIQUE ECRANS PF                T TRAITEMENT 0255 !  
! PF1B     DOC. ECRANS PF                          U UTILISATION 0255 !  
! PF3A     DOC. TECHNIQUE ECRANS PF SUITE         T TRAITEMENT 0255 !  
! PF3B     DOC. ECRANS PF SUITE                   U UTILISATION 0255 !  
! PG1      FONCTION G PROCESSUS P OPERATION 1     T TRAITEMENT 0257 !  
! PG2      FONCTION G PROCESSUS P OPERATION 2     T             0255 !  
! QDMTE1   MODIFICATIONS RETOUR PC                T             0384 !  
! 111111   PLAN TYPE                              T             *CEN  !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! *** FIN ***                                       !  
! O: C1 CH: LCT                                       !  
!                                     !  
-----
```

## 6.5. TEXTES: MODE D'ACCES EN BATCH

### TEXTES : MODE D'ACCES EN BATCH

#### LIGNE DE DEFINITION

Bordereau batch permettant de définir un Texte : 'S'.

#### CODES ACTION

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A = Annulation de la ligne.

B = Annulation de la ligne de définition et de toutes les lignes de description.

### LIGNE DE DESCRIPTION

Bordereau batch permettant de décrire des lignes de Texte : 'T'.

### CODES ACTION

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A = Annulation de la ligne.

B = Annulation à partir du numéro de ligne indiqué inclus.

R = Fin d'annulation multiple après la ligne indiquée.

Si aucune carte de code R ne suit une carte de code B l'annulation s'arrête :

- à la fin du Texte si le code paragraphe n'est pas indiqué,
- à la fin du paragraphe indiqué sinon.

### REMARQUES CONCERNANT L'ANNULATION

- code action 'A': Si le paragraphe n'a qu'un seul titre (type L, K, etc), on doit annuler toutes les autres lignes du paragraphe avant d'annuler la ligne titre.

Si le paragraphe a plusieurs titres, on peut annuler toutes les lignes en même temps.

- code action 'B' : permet d'annuler toutes les lignes du paragraphe simultanément.

## 6.6. TEXTES: COMMANDES D'EDITION

### TEXTES : COMMANDES D'EDITION

#### Listes :

LCT : Liste des Textes classés par code :

option 1 : sans mots-clés explicites;

option 2 : avec mots-clés explicites.

LKT : Liste des Textes par mots clés.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots clés implicites ('L') ou explicites ('M'). Sinon on obtient les deux. Les mots clés sont précisés dans la zone suite (Batch : colonnes 31 à 80).

LTT : Liste des Textes par type.

L\*T : Liste des titres de Texte, classés par code Texte.

#### Descriptions :

DCT : Définition, description et documentation du Texte, avec les chaînages, les Textes référencés et la liste des divisions.

NB : Pour obtenir la description complète de tous les Textes, il faut remplacer le code Texte par un astérisque (\*).

DTT : Cette commande permet d'éditer tous les Textes du type indiqué dans la zone TYPE (Colonnes 17-18 en batch); définition, description et documentation des Textes, avec les chaînages, les Textes référencés et la liste des divisions.

## **7. FORMATS GUIDES**

## 7.1. FORMATS GUIDES : PRESENTATION

### FORMATS GUIDES

L'entité FORMAT GUIDE est utilisée pour donner une structure aux écrans de Documentation Généralisée des entités.

Le Format Guide est défini et décrit une fois, il peut être appelé ensuite à volonté dans les écrans de Documentation.

Une ligne de description d'un Format Guide comporte :

- . une zone fixe, qui est le libellé de la zone de saisie,
- . une partie variable, qui est la zone de saisie à remplir lors de l'appel du Format Guide.

Les parties variables des lignes peuvent être renseignées par des valeurs symboliques, définies lors de la description du Format Guide ; la valeur réelle sera substituée automatiquement.

Les différents types de Formats Guides sont :

- . des Formats Guides de type "documentaire", qui permettent de standardiser la Documentation Généralisée,
- . des Formats Guides de type "générateur", qui permettent de compléter les descriptions des Blocs Bases de Données (Module DBD),
- . des Formats Guides réservés, tel 'DATA' utilisé pour la génération de clauses COPY.

Un Format Guide "générateur" peut également comprendre des lignes 'documentaires'.

### CARACTERISTIQUES GENERALES

L'entité Format Guide comprend :

- . une définition, obligatoire, donnant ses caractéristiques générales (nom en clair, type, mots-clés, etc.),

- . des lignes de description, chacune étant composée d'une partie fixe et d'une partie variable,
- . des lignes de Documentation Généralisée, permettant d'apporter divers renseignements (par exemple, l'auteur, le but du Format Guide, etc.).

#### APPEL D'UN FORMAT GUIDE

L'appel des Formats Guides s'effectue sur les lignes de Documentation Généralisée des entités (-G) ou des lignes de description des entités Segment (-CEnnnG) ou Bloc Bases de Données (-DHnnnG, -DCnnnG ou -DRnnnG).

Les Formats Guides ainsi décrits permettent :

- . d'obtenir des normes de Documentation Généralisée,
- . de générer des descriptions de bases de données complètes, pour différents systèmes de gestion de bases de données,
- . d'obtenir des références croisées donnant la liste des entités appelant le Format Guide, avec la valeur d'une partie variable particulière de ce Format Guide

(Exemple : liste des entités avec leurs auteurs).

## *7.2. FORMATS GUIDES : DEFINITION*

### DEFINITION D'UN FORMAT GUIDE

Un Format Guide est défini par un code, un nom et un type.

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Documentation.



```
-----  
!           SUIVI TECHNIQUE           P0*DOC.LURE.TES.410 !  
!                                     !  
! FICHE DU FORMAT GUIDE  1  PCA1TP   !  
!                                     !  
! NOM.....: 2 IDENTIFICATION ECRANS JF !  
!                                     !  
! TYPE.....: 3 D DOCUMENTATION       !  
!                                     !  
! MOTS CLES ASSOCIES : 4 MAQUETTE     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! NO DE SESSION.....: 0398           BIBLIOTHEQUE: TES           BLOCAGE : !  
!                                     !  
! O: C1 CH: Ipcaltp                   ACTION:                   !  
!                                     !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE DU FORMAT GUIDE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Les codes 'DATA' et 'VALORI' sont réservés.</p> <p>Le Format Guide 'DATA' est utilisé par la fonction Génération de data du module DICTIONNAIRE.</p> <p>Le Format Guide 'VALORI' est utilisé dans la fonction Calcul d'activité du module METHODE.</p> <p>Ces deux Formats Guides sont décrits dans les manuels correspondants.</p> <p>Il est également interdit d'utiliser un code de Format Guide débutant par 'PAC'.</p>
2	36		<p>NOM DU FORMAT GUIDE (OBL. EN CREATION)</p> <p>Le nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés.</p>
3	1	D C I R	<p>TYPE</p> <p>Valeur documentaire uniquement.</p> <p>D Documentation.</p> <p>C Génération CODASYL (Module DESCRIPTION DE BASES DE DONNEES).</p> <p>I Génération DL1 (Module DESCRIPTION DE BASES DE DONNEES).</p> <p>R Génération DB2/SQL (Module DESCRIPTION DE BASES DE DONNEES).</p>
4	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>

### 7.3. FORMATS GUIDES : DESCRIPTION

#### DESCRIPTION D'UN FORMAT GUIDE

Cet écran permet de décrire la composition du Format Guide.

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

Chaque ligne de description est composée de trois zones :

- . Le TYPE, qui permet d'indiquer s'il s'agit d'une ligne de description (partie fixe, partie variable), d'un commentaire, ou de la définition d'un paramètre symbolique,
- . Le LIBELLE, qui est la partie fixe,
- . La VALEUR INITIALE, qui est la partie variable dont le contenu est indiqué sur la Documentation de l'entité appelant le Format Guide.

On peut définir une valeur par défaut.

Une ligne "Commentaire" ne peut pas être modifiée sur la Documentation de l'entité appelant le Format Guide.

Chaque ligne peut rester documentaire ou être prise en compte lors d'une génération (zone TYPE A AFFECTER LORS DE LA GENERATION).

Lors de la génération les deux parties sont accolées.

#### PARAMETRAGE SYMBOLIQUE DES PARTIES VARIABLES

Des paramètres symboliques peuvent être créés pour faciliter la saisie du contenu des parties variables.

Ils sont codifiés '\$nn' cadré à gauche dans la zone LIBELLE d'une ligne de type 'T'.

La valeur réelle correspondante est indiquée dans la zone VALEUR INITIALE de la ligne.

Par exemple, si la valeur symbolique '\$H' correspond à la valeur réelle "HEBDOMADAIRE", l'utilisateur n'est pas obligé de saisir cette valeur : il lui suffit de renseigner '\$H'.

DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le Format Guide doit avoir été défini.

REMARQUE :

La longueur totale des parties variables de l'ensemble des lignes de description ne peut dépasser 450 caractères.

La longueur maximum d'une partie variable, déterminée lors de la description du Format Guide, ne peut plus être modifiée lorsque le Format Guide est appelé par des entités.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE DU FORMAT GUIDE (OBL. EN CREATION)</p> <p>Les codes 'DATA' et 'VALORI' sont réservés.</p> <p>Le Format Guide 'DATA' est utilisé par la fonction Génération de data du module DICTIONNAIRE.</p> <p>Le Format Guide 'VALORI' est utilisé dans la fonction Calcul d'activité du module METHODE.</p> <p>Ces deux Formats Guides sont décrits dans les manuels correspondants.</p> <p>Il est également interdit d'utiliser un code de Format Guide débutant par 'PAC'.</p>
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
3	3		<p>NUMERO DE LIGNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.</p>
4	1	<p>BLANC</p> <p>C</p> <p>T</p>	<p>TYPE DE LIGNE D'UN FORMAT GUIDE</p> <p>Ligne de texte affichée lors de l'appel du Format Guide : la première partie de la ligne (LIBELLE) est fixe, la deuxième partie (VALEUR) est saisissable.</p> <p>Insertion de commentaires : lors de l'appel, la partie VALEUR n'est pas saisissable.</p> <p>Définition d'une valeur symbolique : lors de l'appel du Format Guide, si l'utilisateur saisit la valeur symbolique, celle-ci sera remplacée par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE à l'affichage et à la génération.</p> <p>Une ligne de ce type contient la valeur à saisir (sur 2 ou 3 caractères, sous la forme \$nn) dans la zone LIBELLE, et la valeur transcodée dans la zone VALEUR INITIALE.</p> <p>Le nombre de lignes de type 'T' d'un Format Guide n'est pas limité.</p>
5	20		<p>LIBELLE</p> <p>Il s'agit de la partie fixe de la ligne qui apparaît lors de l'appel du Format Guide.</p> <p>Le libellé n'est pas recadré : pour être contigu à la valeur, il doit donc être cadré à droite.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Remarque : sur les lignes de type 'G', une instruction doit être cadrée à gauche; Si l'instruction comprend plusieurs lignes, la première est cadrée à gauche, les autres doivent débiter par au moins un blanc.</p>
6	29	BLANC	<p>VALEUR INITIALE</p> <p>Note : lors de l'appel du Format Guide, cette zone est contiguë à la zone LIBELLE.</p> <p>- Sur une ligne de texte (TYPE DE LIGNE à blanc) valeur par défaut affichée lors de l'appel, sinon</p> <p>Lors de l'appel, le caractère '_' matérialise la longueur du paramètre.</p> <p>- Sur une ligne de commentaire (TYPE DE LIGNE 'C') Suite du commentaire.</p> <p>- Sur une ligne de définition d'une valeur symbolique (TYPE DE LIGNE 'T')                      Valeur réelle associée à la valeur symbolique; la valeur réelle sera substituée à la valeur symbolique lorsque celle-ci sera saisie.</p>
7	3	000	<p>LONGUEUR DU PARAMETRE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>C'est la longueur maximum de la partie variable. Celle-ci est matérialisée lors de l'appel par ce nombre de caractères '_', si aucune valeur initiale n'a été indiquée.                      En cas de dépassement la valeur saisie est tronquée à cette longueur.</p> <p>La longueur du paramètre est limitée à 40 caractères.</p> <p>La longueur totale des paramètres d'un Format Guide est limitée à 450 caractères.</p> <p>Option par défaut : il n'y a pas de partie variable sur cette ligne.</p>
8	1	BLANC  G O	<p>TYPE A AFFECTER LORS DE L'APPEL</p> <p>Ligne de documentation.</p> <p>Elle n'est pas prise en compte lors de la génération de l'occurrence appelant le Format Guide.</p> <p>Ligne prise en compte lors de la génération d'un Bloc Base de Données, d'un Ecran ou d'un Ecran C/S.</p> <p>Ligne pour options (modules DBD et Pacbench C/S).</p>



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE						
9	6		<p>CLE DE CHAINAGE</p> <p>Permet d'affecter une référence, ou 'clé de chaînage', à une partie variable. On peut ainsi obtenir la liste des entités appelant le Format Guide, avec le contenu de la zone référencée (par le choix XIcccccc, où ccccc = clé de chaînage).</p> <p>Une clé de chaînage peut être commune à plusieurs Formats Guides.</p> <p>Exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'auteur est référencé par la clé 'AUTEUR'</li> <li>- XIAUTEUR donne la liste des entités avec leurs auteurs, soit par exemple :</li> </ul> <table style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>E RUBRI1</td> <td>Dupont</td> </tr> <tr> <td>E RUBRI2</td> <td>Dupont</td> </tr> <tr> <td>E RUBRI3</td> <td>Durand</td> </tr> </table>	E RUBRI1	Dupont	E RUBRI2	Dupont	E RUBRI3	Durand
E RUBRI1	Dupont								
E RUBRI2	Dupont								
E RUBRI3	Durand								

#### 7.4. FORMATS GUIDES : MODE D'ACCES EN TP

##### CHOIX : FORMATS-GUIDES

##### LISTE DES FORMATS GUIDES

LCIaaaaaa

Liste des Formats Guides triée par codes (à partir du Format Guide 'aaaaaa').

##### EXPLOITATION DES CLES DE CHAINAGE

LXIaaaaaa

Liste des clés de chaînage avec les Formats Guides où elles sont définies (à partir de la clé 'aaaaaa').

XIaaaaaa

Liste des entités avec la valeur référencée par la clé de chaînage 'aaaaaa', triée par Formats Guides.

XIaaaaaaIbbbbbb

idem XIaaaaaa (à partir du Format Guide 'bbbbbb').

##### DESCRIPTION DU FORMAT GUIDE 'aaaaaa'

Iaaaaaa (MAJ)

Définition du Format Guide 'aaaaaa'.

IaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Format Guide 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

IaaaaaaATbbbbbb

Textes ventilés sur le Format Guide (à partir du Texte 'bbbbbb').

IaaaaaaX

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa'.

IaaaaaaX\*bbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Bibliothèques (à partir de la Bibliothèque 'bbb').

IaaaaaaXDbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Structures de Données (à partir de la Structure de Données 'bb').

IaaaaaaXRbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Etats (à partir de l'Etat 'bbb').

IaaaaaaXObbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

IaaaaaaXMbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les entités Méthode (à partir de l'entité 'bbbbbb').

IaaaaaaXBbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Blocs Bases de Données (à partir du Bloc 'bbbbbb').

IaaaaaaXTbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Textes (à partir du Texte 'bbbbbb').

IaaaaaaXEbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Rubriques (à partir de la Rubrique 'bbbbbb').

IaaaaaaXUbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Manuels (à partir du Manuel 'bb').

IaaaaaXIbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Formats Guides  
(à partir du Format Guide 'bbbbbb').

IaaaaaXPbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Programmes (à  
partir du Programme 'bbbbbb').

IaaaaaXSbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Segments (à  
partir du Segment 'bbbb').

IaaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Rapports  
(G.D.P.) (à partir du Rapport 'bbbbbb').

IaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Format Guide 'aaaaaa' par la Relation  
Utilisateur 'bbbbbb'.

IaaaaaXFbbbbbb

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Entités Utilisateur  
(à partir de l'E.U. 'bbbbbb').

IaaaaaX\$bbcccccc

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa' dans les Occurrences  
d'Entités Utilisateur (à partir de l'OEU de type 'bb' et de code  
'cccccc').

IaaaaaDbbb (MAJ)

Descriptif du Format Guide 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne  
'bbb').

NB : 'Iaaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type  
'Iaaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

## FORMATS GUIDES

7

FORMATS GUIDES : MODE D'ACCES EN TP

4

```

-----
!
!                SUIVI TECHNIQUE                P0*DOC.LURE.TES.410 !
! LISTE DES FORMATS GUIDES                        !
!
! CODE      NOM                                T TYPE      BIBL !
! HDAM      DECLARATION BASE DL1 HDAM          I IMS        *CEN !
! HDAMSE    COMPLEMENT SEGMENT BASE HDAM      I IMS        *CEN !
! HIDAM     DECLARATION BASE DL1 HIDAM        I IMS        *CEN !
! HIDAMS    COMPLEMENT SEGMENT BASE HIDAM     I IMS        *CEN !
! HISAM     DECLARATION BASE DL1 HISAM        I IMS        *CEN !
! HISAMS    COMPLEMENT SEGMENT BASE HISAM     I IMS        *CEN !
! HSAM      DECLARATION BASE DL1 HSAM         I IMS        *CEN !
! HSAMSE    COMPLEMENT SEGMENT BASE HSAM      I IMS        *CEN !
! INDEX     DECLARATION BASE DL1 INDEX        I IMS        *CEN !
! INDEXS    COMPLEMENT SEGMENT BASE INDEX     I IMS        *CEN !
! JFLP      PARAMETRES MACROS JFxx : DOC.      0392 !
! LCHILD    MACRO DL1 LOGICAL CHILD           I IMS        *CEN !
! PCAITP    IDENTIFICATION ECRANS JF          0406 !
! XDFLD     MACRO DL1 XDFLD                   I IMS        *CEN !
!
!
!
! *** FIN ***
! O: C1 CH: LCI
!
-----

```

```

-----
!
!                SUIVI TECHNIQUE                P0*DOC.LURE.TES.410 !
! LISTE DES CLES DE CHAINAGE                      !
!
! CLE       FORMAT GUIDE                       NLG         BIBL !
! ACCESS    HDAM      DECLARATION BASE DL1 HDAM 100        *CEN !
!           HIDAM     DECLARATION BASE DL1 HIDAM 100        *CEN !
!           HISAM     DECLARATION BASE DL1 HISAM 100        *CEN !
!           HSAM      DECLARATION BASE DL1 HSAM  100        *CEN !
!           INDEX     DECLARATION BASE DL1 INDEX 100        *CEN !
! DDNAME    HDAM      DECLARATION BASE DL1 HDAM 160        *CEN !
!           HIDAM     DECLARATION BASE DL1 HIDAM 160        *CEN !
!           HISAM     DECLARATION BASE DL1 HISAM 140        *CEN !
!           HSAM      DECLARATION BASE DL1 HSAM  140        *CEN !
!           HSAM      DECLARATION BASE DL1 HSAM  180        *CEN !
!           INDEX     DECLARATION BASE DL1 INDEX 140        *CEN !
! PASSWD    HDAM      DECLARATION BASE DL1 HDAM 140        *CEN !
!           HIDAM     DECLARATION BASE DL1 HIDAM 140        *CEN !
! PTR       HDAMSE    COMPLEMENT SEGMENT BASE HDAM 100        *CEN !
!           HIDAMS    COMPLEMENT SEGMENT BASE HIDAM 100        *CEN !
! RMNAME    HDAM      DECLARATION BASE DL1 HDAM 120        *CEN !
! RULES     HDAMSE    COMPLEMENT SEGMENT BASE HDAM 120        *CEN !
!           HIDAMS    COMPLEMENT SEGMENT BASE HIDAM 120        *CEN !
!
!
! O: C1 CH: LXI
!
-----

```



## 7.5. FORMATS GUIDES : MODE D'ACCES EN BATCH

### FORMAT GUIDE : BORDEREAUX BATCH

#### LIGNE DE DEFINITION

Le Bordereau Batch permet de définir un Format Guide : 'V1'.

#### CODES ACTION

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A = Annulation de la ligne.

B = Annulation d'un Format Guide ainsi que ses utilisations dans les lignes 'V2' et 'V3'.

### LIGNE DE DESCRIPTION

Le Bordereau Batch permet de décrire un Format Guide : 'V2'.

### CODES ACTION

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A = Annulation de la ligne.

B = Annulation de plusieurs lignes de Format Guide à partir du numéro de ligne indiqué inclus.

R = Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne.

### APPEL DE FORMAT GUIDE

Bordereau batch d'appel de Format Guide : 'V3'

Bordereau batch donnant le contenu des parties variables : 'VZ' (les parties variables sont les unes derrière les autres, en comptant la longueur maximale de chaque partie variable).



## 7.6. FORMATS GUIDES : COMMANDES D'EDITION

### COMMANDES D'EDITION

#### Listes :

LCI : Liste des Formats Guides classés par code :

option C1 : sans les mots-clés explicites,  
option C2 : avec les mots-clés explicites.

LKI : Liste des Formats Guides par mots-clés.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots-clés implicites ('L') ou explicites ('M'). Sinon on obtient les deux. Les mots-clés sont précisés dans la zone suite (Batch : colonnes 31 à 80).

LXI : Liste des clés de chaînage, avec les Formats Guides où elles sont définies.

#### Descriptions :

DCI : Définition, description et documentation du Format Guide avec ses utilisations. Si la zone ENTITE n'est pas renseignée, description de tous les Formats Guides.

## **8. DOCUMENTATION GENERALISEE**

## 8.1. ECRANS DE DOCUMENTATION GENERALISEE (-G)

### LIGNE DE DOCUMENTATION GENERALISEE

La Documentation Généralisée permet :

- . d'associer de la documentation à toutes les entités (sauf Mot-Clé).
- . d'apporter des compléments de description nécessaires à la génération des entités Blocs Bases de Données.

Voir les manuels de description des Blocs Bases de Données.

- . de décrire les messages d'erreurs et la fonction souffleur pour les Ecrans et les Structures de Données.

Voir les Manuels de Référence "Module Dialogue" et "Module Client/Serveur", Chapitre "Libellés d'erreur - Fonction souffleur", et le Manuel de Référence "Langage Bach", Chapitre "Aide à l'édition des erreurs".

- . de spécifier des Relations Utilisateurs.

Voir le Manuel de Référence "Personnalisation", Chapitre "La Relation Utilisateur".

- . de personnaliser les accès SQL.

Voir le Manuel de Référence "Description de Base de Données relationnelles", Chapitre "Accès SQL", Sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".

Les lignes de descriptions des Segments et des Blocs Bases de Données ont aussi leur documentation généralisée.

L'utilisation de Formats Guides permet de préformater cet écran; cela se révèle très utile pour les compléments DBD (voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, chapitre "Formats Guides").

### CARACTERISTIQUES GENERALES

Chaque ligne de documentation se compose d'une ligne de texte de 60 caractères et d'un type de ligne (appel de Formats Guides, ligne de génération DBD, déclaration d'un message d'erreur Batch ou TP...).

### APPEL DE FORMATS GUIDES

Un Format Guide est un ensemble paramétrable de lignes de documentation ; chaque ligne comporte un libellé fixe et une partie variable qui sera remplie dans la Documentation de l'entité appelante. L'option 'O: C2' permet de tabuler sur la partie variable.

L'appel se fait en deux temps :

- . L'appel lui-même, en spécifiant le code du Format Guide sur une ligne de type 'T',
- . La saisie des paramètres sur l'écran formaté.

On ne peut pas insérer de lignes entre les lignes appelées.

### DESCRIPTIONS PREREQUISES

La ligne à documenter et les Formats Guides appelés doivent avoir été définis.

### REMARQUE :

On peut recopier la Documentation généralisée d'une entité sur une entité de même type (en remplaçant le code entité en haut de l'écran, comme sur tous les écrans).

Si la Documentation Généralisée initiale contient des appels de Formats Guides, les appels seront dupliqués, mais pas le contenu des paramètres.

```
-----  
!  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.399 !  
! COMMENTAIRES DU BLOC B.D.          DBDLOG TEST DBD LOGIQUE      !  
! 1 2      3 4          5                                     !  
! A NLG : T COMMENTAIRE                                     BIBLI !  
! * 100 : G DBD          NAME=(NOM EXTERNE)                *VIRT !  
! * 120 : G          ACCESS=LOGICAL                        *VIRT !  
! * 300 : G DATASET     LOGICAL                            *VIRT !  
! * 400 :          ---> POINT D'INSERTION DU D.B.D. <---    *VIRT !  
! * 500 : G DBDGEN                                           *VIRT !  
! * 580 : G END                                              *VIRT !  
!   800 : Utilisation:          DOCUMENTATION              $DO  UTIDB !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! :                                                                !  
! *** FIN ***                                              !  
! O: C1 CH: BdbdlogG                                       !  
!-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
2	3		<p>NUMERO DE LIGNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.</p>
3	1		<p>TYPE DE LIGNE</p> <p>BLANC Ligne de documentation normale.</p> <p>G Ligne traitée lors de la génération si l'entité documentée peut donner lieu à génération.</p> <p>I Appel d'un Format Guide (en T.P. uniquement)</p> <p>Les lignes de documentation provenant d'un format guidé appelé sont de type BLANC ou G selon le TYPE A AFFECTER défini dans le Format Guide.</p> <p>La ligne d'appel est remplacée par le Format Guide appelé.</p> <p>T Appel d'une division de texte.</p> <p>LANGAGE BATCH : (Voir aussi le chapitre "Aide à l'Édition des Erreurs" du Manuel de Référence LANGAGE BATCH).</p> <p>Sur les lignes de Documentation Généralisée d'une Rubrique :</p> <p>D Déclaration d'un libellé documentaire.</p> <p>S Remplacement d'un libellé d'erreur automatique.</p> <p>DIALOGUE : (Voir aussi le chapitre "Libelles d'Erreurs" dans le Manuel de Référence DIALOGUE).</p> <p>C Déclaration d'un commentaire.</p> <p>F Déclaration d'une Rubrique.</p> <p>S Déclaration d'un Segment.</p> <p>U Déclaration d'un libellé d'erreur.</p> <p>PERSONNALISATION :</p> <p>R Appel de Relation Utilisateur (RU). Dans ce cas, après transmission, le Système renvoie une ligne de saisie</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	<p>A</p> <p>V</p> <p>P</p> <p>Z</p> <p>V</p>	<p>formatée permettant d'indiquer :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Le code de la RU,</li> <li>. Le type d'entité à chaîner,</li> <li>. Le code de l'entité à chaîner.</li> </ul> <p>REPRISE DE L'EXISTANT :</p> <p>Rubrique de type ALIAS. Ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage "Reprise de l'existant".</p> <p>BASE DE DONNEES SOCRATE :                      Voir le Manuel de Référence Base de Données Socrate, Chapitre Complément de description.</p> <p>Ligne prise en compte à la génération</p> <p>Ligne prise en compte à la génération</p> <p>Ligne prise en compte à la génération.</p> <p>PERSONALISATION DES ACCES SQL SUR UN SEGMENT                      Voir le Manuel de Référence Module Client/Serveur, chapitre Personalisation des accès SQL.</p> <p>Ligne prise en compte à la génération, aucun délimiteur n'est généré à la fin de la ligne.</p>
	<p>BLANC</p>	<p>COMMENTAIRE</p> <p>Si aucun Format Guide n'est appelé, on utilise la zone complète.</p> <p>Pour sélectionner uniquement certaines lignes de la documentation généralisée d'une entité il faut utiliser l'option d'édition -EG et de faire précéder les lignes à exclure de la commande \$OFF cadrée à gauche. Pour mettre fin à cette exclusion, il suffit de créer une ligne comportant la commande \$ON cadrée à gauche après la dernière ligne à exclure.</p> <p>Module LANGAGE BATCH :                      (Voir aussi le Manuel de Référence LANGAGE BATCH, Chapitre "Aide à l'édition des erreurs".)</p> <p>- Déclaration d'un libellé documentaire (ligne de type D) :</p> <p>position 1 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>0 : commentaires placés avant la description de la Rubrique.</li> <li>1 : commentaires placés après la description de la Rubrique.</li> </ul>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>2 à 5 : commentaires placés après le libellé d'erreur de type 2,..5.</p> <p>position 2 : reste à blanc.</p> <p>position 3 :</p> <p>blanc : commentaire indiqué sur la ligne.</p> <p>T : Appel d'un Texte.</p> <p>position 5 à fin : commentaires, ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) sur ligne de type T.</p> <p>- Remplacement d'un libellé d'erreur automatique (ligne de type S) :</p> <p>position 1 : Type d'erreur (2,3,4 ou 5): ce libellé remplace celui généré pour ce type d'erreur.</p> <p>position 2 : reste à blanc.</p> <p>position 3 : gravité de l'erreur (E, C ou W). d'erreur de type 2,..5.</p> <p>position 4 : reste à blanc.</p> <p>position 5 à fin : libellé.</p> <p>Module DIALOGUE : (Voir aussi le Manuel de Référence DIALOGUE, Chapitre "Libellés d'erreurs et documentaires".)</p> <p>Commentaire d'un Ecran (ligne de type C ou T) :</p> <p>positions 1 à 5 : restent à blanc.</p> <p>position 6 à fin : commentaires (ligne de type C) ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) (ligne de type T).</p> <p>REPLACEMENT DES LIBELLES D'ERREUR AUTOMATIQUES :</p> <p>Remplacement d'un libellé d'erreur automatique, déclaration d'un libellé d'erreur explicite sur Rubrique (ligne de type F) :</p>



NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE positions 1 à 6 : code Rubrique.  Remplacement d'un libellé d'erreur automatique sur un Segment (type S) :  positions 1 à 4 : code Segment.  position 5 : reste à blanc.  position 6 : catégorie concernée (si le Segment appartient à plusieurs catégories) 'A' : en-tête, 'R' : répétitive, 'Z' : bas d'écran.  position 7 : rang du Segment dans la catégorie s'il est utilisé plusieurs fois dans la catégorie).  Déclaration d'un libellé d'erreur sur Rubrique et Seg- ment (type U, après après ligne F ou S) :  position 1 : sur Segment:  'F' Segment utilisé en réception, 'G' Segment utilisé en affichage,  sur Rubrique : reste à blanc.  positions 2 à 3 : restent à blanc.  position 4 : Type de l'erreur :  sur Segment : '8' Création à tort, '9' Enregistrement non trouvé.  sur Rubrique : Remplacement de libellé: '2' à '5' : type de l'erreur dont le libellé doit être remplacé; Libellé d'erreur manuelle : Code de l'erreur.  position 5 : reste à blanc.  position 6 à fin : libellé.  Déclaration d'une erreur manuelle (sauf sur Rubrique) (type U) :  positions 1 à 4 : code de l'erreur
---------	------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>position 5 : reste à blanc.</p> <p>position 6 à fin : libellé de l'erreur.</p> <p>Documentation sur un libellé d'erreur (après une ligne de type C, U ,T) :</p> <p>Libellé d'erreur manuelle (sauf sur Rubrique) :</p> <p>positions 1 à 4 : code de l'erreur</p> <p>position 5 : reste à blanc.</p> <p>position 6 à fin : commentaires, ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) sur ligne de type T.</p> <p>Libellé d'erreur manuelle Rubrique, Libellé automatique :</p> <p>positions 1 à 3 : reste à blanc.</p> <p>position 4 : Type du libellé à documenter (2,3,...)</p> <p>position 5 : reste à blanc.</p> <p>position 6 à fin : commentaires, ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) sur ligne de type T.</p> <p>Documentation sur une Rubrique (ligne de type C ou T après une ligne de type F)</p> <p>position 1 à 3 : restent à blanc.</p> <p>position 4 : 'O'</p> <p>position 5 : reste à blanc.</p> <p>position 6 à fin : commentaires, ou code du Texte et de la division appelée (** pour toutes les divisions) sur ligne de type T.</p>
4	20		<p><b>LIBELLE</b></p> <p>Il s'agit de la partie fixe de la ligne qui apparaît lors de l'appel du Format Guide.</p> <p>Le libellé n'est pas recadré : pour être contigu à la valeur, il doit donc être cadré à droite.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Remarque : sur les lignes de type 'G', une instruction doit être cadrée à gauche; Si l'instruction comprend plusieurs lignes, la première est cadrée à gauche, les autres doivent débiter par au moins un blanc.
5	40		<p>VALEUR DU PARAMETRE</p> <p>En TP uniquement, pour un appel de Format Guide :</p> <p>L'option C2 permet la tabulation automatique sur cette zone.</p> <p>En création la zone est initialisée par des '_' ou par la valeur par défaut définie. Si des paramètres symboliques, définis lors de la description du Format Guide, sont utilisés, ils sont remplacés par leur valeur transcodée.</p> <p>Lors de la saisie, BLANC et '_' (Blanc souligné) sont équivalents.</p>
			<p>ENTITE COMMENTEE</p> <p>Les zones suivantes n'existent que sur le bordereau batch.</p>
6	2		<p>TYPE DE L'ENTITE COMMENTEE</p> <p>X Bibliothèque.</p> <p>L1 Bloc base de données : Définition.</p> <p>L2 Bloc base de données : Description (type hiérarchique)</p> <p>L3 Bloc base de données : Description (type CODASYL).</p> <p>L4 Bloc base de données : Description (type relationnel).</p> <p>H Ecran.</p> <p>K1 Entité Merise.</p> <p>B Etat.</p> <p>V1 Format Guide.</p> <p>U Manuel utilisateur.</p> <p>K3 Merise : Appel d'objets.</p> <p>0 Programme.</p> <p>W1 Rapport.</p> <p>K2 Relation Merise : Définition.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		C	Rubrique.
		2	Segment.
		3	Segment : appel de Rubriques (-CE)
		A	Structure de Données.
		S	Texte.
		Y1	Entite Utilisateur.
		Y3	Occurrence d'Entite Utilisateur.
		Y5	Relation Utilisateur.
7	6		<p>ENTITE COMMENTEE</p> <p>Code de l'entité à documenter.</p> <p>Cette zone peut prendre toutes les valeurs des indicatifs des entités contenues dans la base.</p> <p>Seuls les deux premiers caractères sont pris en compte pour les Structure de Données, les trois premiers pour les Etats, les quatre premiers pour les Segments.</p>
8	3		<p>NUMERO DE LIGNE COMMENTEE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>A renseigner uniquement si le commentaire porte sur une ligne de description de l'entité (-CEnnnG pour un segment, par exemple).</p>

## 8.2. DOC. GENERALISEE : MODE D'ACCES

### MODES D'ACCES EN TP.

La Documentation Généralisée est un des écrans d'une entité. On y accède par : type d'entité, code de l'entité, 'G' (ou -G si on a déjà accédé à un autre écran de l'entité).

Le choix peut être complété par un numéro de ligne (à partir de la ligne nnn).

Par exemple, pour accéder à la documentation du texte ttttt on utilise le choix T ttttt G.

Les lignes de description de Segments et de Blocs Base de Données ont elles aussi leur documentation (-CEnnnG, -DHnnnG, -DCnnnG ou -DRnnnG, où nnn est le numéro de ligne commentée).

Les différentes valeurs du code action en TP sont répertoriées dans le Manuel d'UTILISATION.

#### REMARQUE :

En option d'affichage '1' (C1, U1 ...) la partie fixe du Format Guide et la valeur du paramètre sont affichées dans une même zone, alors qu'en option d'affichage '2' elles le sont dans deux zones distinctes. Afin de faciliter la manipulation, les zones fixes sont verrouillées.

### MODES D'ACCES EN BATCH

Bordereau batch permettant la saisie de lignes de Documentation Généralisée : 'V3'.

Pour affecter de la documentation à une entité, il est nécessaire de saisir le type, le code de l'entité et le numéro de ligne sur le bordereau.

Pour l'appel des Formats Guides, se reporter au chapitre "Formats Guides".

#### Codes action (batch) :

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A = Annulation de la ligne.

## 9. MANUEL UTILISATEUR

## 9.1. MANUEL : PRESENTATION

### MANUEL UTILISATEUR : PRESENTATION

La documentation est nécessaire à tous les stades du cycle de vie d'une application, par exemple :

- . L'analyse donne lieu à un cahier des charges,
- . Pendant la réalisation, il faut rédiger les notes d'instructions aux utilisateurs,
- . En phase de maintenance, il faut pouvoir rééditer la documentation mise à jour.

Les informations de la Base peuvent être assemblées suivant le plan exigé par la méthode employée ou les normes internes à l'entreprise :

- . La forme finale de la documentation est un Manuel, ou Rapport, qu'il est possible de structurer selon les besoins ou les normes retenues.
- . On peut appeler les entités de son choix (et pour un Texte, les divisions de son choix). Ceci permet de moduler le contenu en fonction du destinataire du manuel (programmeur, valideur, utilisateur final..).

Deux entités permettent d'éditer la Documentation Utilisateur :

- . Le Manuel Utilisateur (U), décrit dans ce chapitre,
- . Le Rapport (V), géré par le module GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE (Se reporter au manuel correspondant).

REMARQUE : L'entité Rapport offre une plus grande souplesse d'utilisation (maquette d'édition, paramétrage...).

### CARACTERISTIQUES GENERALES

Les Manuels Utilisateur sont constitués par la liste des entités appelées, structurée en différents niveaux hiérarchiques.

Lors de l'édition, la pagination est calculée automatiquement; une table des matières regroupe les titres des différents niveaux et leurs numéros de pages.

Il est possible d'appeler les entités suivantes :

- Textes,
- Structures de données,
- Segments,
- Etats (voir le Module LANGAGE BATCH),
- Ecrans (voir le module DIALOGUE),
- Programmes (voir le module LANGAGE STRUCTURE),
- Messages d'erreurs (reprise de versions antérieures).



## 9.2. MANUEL : DEFINITION

### DEFINITION D'UN MANUEL UTILISATEUR

Un Manuel est défini par un code et un nom en clair. Ce nom en clair sera édité en tête de chaque page lors de l'édition.

La zone Cadre permet de modifier l'emplacement du bas du cadre de chaque page.

La zone Pagination permet d'obtenir une pagination par chapitre: le numéro de page est alors constitué du numéro de chapitre suivi du numéro de page dans le chapitre. Dans ce cas, il est possible d'éditer les chapitres indépendamment (Voir "Commandes d'édition-génération" dans ce chapitre).

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Documentation.

```
-----  
!                               !  
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.401 !  
!                               !  
! FICHE DU MANUEL           1 BB                               !  
!                               !  
! 2 NOM.....: 2 SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE           !  
!                               !  
! CADRE.....: 3 B                                           !  
! PAGINATION.....: 4                                         !  
!                               !  
!                               !  
! MOTS CLES ASSOCIES.: 5 PC                                   !  
!                               !  
!                               !  
! NO DE SESSION.....: 0177           BIBLIOTHEQUE : JIA           BLOCAGE :           !  
!                               !  
!                               !  
!                               !  
! *** FIN ***                                               !  
! O: C1 CH: Ubb                                           ACTION:           !  
!                               !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2	ALPHA.	<p>CODE MANUEL UTILISATEUR (OBLIGATOIRE)</p> <p>La valeur 'ZZ' est interdite.</p>
2	35		<p>TITRE DU MANUEL UTILISATEUR (OBL. EN CREATION)</p> <p>Chaque page du Manuel Utilisateur comportera en tête le titre du Manuel, le titre du chapitre, le titre du sous-chapitre.</p> <p>Ce titre doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots clés.</p>
3	1	BLANC  B	<p>OPTION FIN DE CADRE</p> <p>Fin de cadre à la dernière ligne écrite. (Valeur par défaut).</p> <p>Fin de cadre systématiquement en bas de page.</p>
4	1	BLANC  C	<p>OPTION DE PAGINATION</p> <p>Pagination sur l'ensemble du Manuel. (Valeur par défaut).</p> <p>Dans ce cas le Manuel ne pourra être édité qu'intégralement.</p> <p>Pagination par chapitre.</p> <p>Dans ce cas l'utilisateur aura la possibilité d'éditer soit tout le Manuel soit seulement les chapitres sélectionnés dans la demande d'Edition.</p>
5	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>

### 9.3. MANUEL : DESCRIPTION

#### DESCRIPTION D'UN MANUEL UTILISATEUR

Les lignes de description de Manuel permettent de structurer le Manuel en chapitres et sous-chapitres en indiquant les entités qui le composent.

Il existe trois possibilités pour une ligne :

- Définir un chapitre (code à 2 caractères et titre),
- Définir un sous-chapitre (code chapitre, code à 2 caractères et titre),
- Appeler une entité. Si plusieurs entités sont appelées dans le même (sous-) chapitre, il faut utiliser les lignes 'suite' (code à 2 caractères). L'appel d'une entité peut aussi être fait sur une ligne de définition de (sous-) chapitre.

Il est recommandé de laisser des trous dans la séquence des codes choisis afin de faciliter les insertions ultérieures.

Les chapitres et sous-chapitres sont numérotés automatiquement lors de l'édition.

Le nombre de chapitre est limité à 99, le nombre de sous- chapitres est limité à 99 par chapitre.

#### SELECTION DES ENTITES

Les entités sont appelées en indiquant leur type et leur code.

Il est possible d'effectuer une sélection générique en remplaçant tout ou partie du code par le caractère '\*':

Par exemple, le code 'CL\*\*\*Z' sur une ligne d'appel de Texte permet d'appeler tous les Textes dont le code commence par CL et finit par un Z.

Les descriptions d'entités apparaissent dans l'ordre de leur sélection, un saut de page est assuré automatiquement en début de chaque Segment, Etat, Ecran, etc.

### STRUCTURES DE DONNEES OU SEGMENTS

Lorsqu'une Structure de Données est appelée, l'adresse d'une Rubrique dans un enregistrement (partie commune + partie spécifique) est calculée automatiquement. Lorsqu'un Segment seul est appelé, l'adresse de la première Rubrique doit être spécifiée (sinon, 001 est pris par défaut).

L'option type de format permet d'obtenir une description en format d'entrée (option par défaut) ou en format interne.

La description d'un Segment de Données se compose des groupes ou Rubriques élémentaires à l'exclusion des 'FILLER' ou des éléments facultatifs (ENPR, GRPR, ERUT), avec pour chacune :

- . Une première ligne donnant :
- . L'adresse par rapport au début de l'enregistrement en utilisant le type de format choisi, sans tenir compte des éléments facultatifs mais en tenant compte des 'FILLER'.
- . La longueur du groupe ou de la Rubrique, en fonction du type de format choisi.
- . Le libellé de la Rubrique.
- . Dans une description en format d'entrée, éventuellement, la classe et la mention de la présence obligatoire de la Rubrique ('OBLIGATOIRE' si la Rubrique l'est pour les six codes mouvements, 'OBLIG.EN CREATION' si elle l'est pour le code mouvement de création).
- . Dans une description en format interne, le code de la Rubrique (sur option) et son format (binaire, décimal étendu, décimal packé, etc ...).
- . Une deuxième ligne indiquant les substitutions des blancs par des zéros pour les classes B et Z, dans une description en format d'entrée.
- . Sur une ligne supplémentaire, le nombre éventuel de répétitions.

- . Une ligne pour chaque ligne de description associée à la Rubrique donnant :
- . Les 10 premiers caractères de la valeur (les caractères de délimitation de littéral alphanumérique sont éliminés),
- . La signification.
- . L'édition des lignes de description tient compte du saut indiqué dans la zone TYPE D'ACTION.
- . Les valeurs et significations indiquées sur les Rubriques mères sont reportées automatiquement sur les Rubriques filles.

### TEXTES

Les Textes appelés dans le code entité sont édités avec prise en compte des sauts indiqués dans leur description.

La sélection des divisions s'effectue dans la zone CODE DIVISION. La sélection de toutes les divisions d'un Texte s'obtient en y codant '\*'. Si la zone est laissée à blanc, seule la division de code ' ', si elle existe, sera appelée.

### ETATS

L'appel d'un Etat permet d'éditer sa maquette. Il est possible de sélectionner tous les Etats d'une Structure de Données (code Etat (position 3 du CODE ENTITE) = '\*').

### ECRANS

L'appel d'un Ecran permet d'éditer sa maquette. Il est impossible de sélectionner tous les Ecrans d'un Dialogue ou tous les Ecrans d'une bibliothèque avec une seule entrée.

### PROGRAMMES

Seules les lignes de description de type '9' (source COBOL) apparaissent en cas de sélection de Programme.

REMARQUE : Seuls les 132 premiers caractères des maquettes sont édités.

Les lignes de documentation associées aux entités ne sont pas éditées.

MANUEL UTILISATEUR  
MANUEL : DESCRIPTION

9  
3

```

-----
!
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.LURE.JIA.401 !
! DESCRIPTION DU MANUEL BB1 SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE           !
!
!  2 3 4 5   6 7   8 9 10 11 12 13 14
! A CH SC SU : I ENTITE F R ADR E TEXTE NOM DU CHAPITRE / SOUS-CHAPITRE BIBL !
! BB          : T BBA                               BB INTRODUCTION          0173 !
! CC          : T BBA                               ZD TRAITEMENTS DE LA PROCEDURE      0173 !
! CC BB       : T BBA                               ZX SCHEMA CONCEPTUEL             0174 !
! CC CC       : T BBA                               CC AUTOMATISATION DU SUIVI         0173 !
! CC CC DD    : T BBA                               ZY                                 0173 !
! CC CC EE    : O JIE000                            0394 !
! CC CC FF    : O JIE010                            0394 !
! CC CC GG    : O JIE020                            0395 !
! CC CC HH    : O JIE030                            0394 !
! CC CC LL    : O JIE040                            0394 !
! CC CC MM    : O JIE050                            0395 !
! CC DD       : T BBA                               DD EDITIONS STATISTIQUES          0173 !
! CC DD EE    : R ED1                               0394 !
! CC DD GG    : R ED2                               0395 !
! GG          : T BBA                               ZF CATALOGUE D'INFORMATIONS       0173 !
! GG GG       : S PC00 E 001                       DEFINITION DU DOSSIER             0394 !
!           : PGM1 :15           PGM2 :16
!
! O: C1 CH: UbbD
!
-----

```



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2	ALPHA.	CODE MANUEL UTILISATEUR (OBLIGATOIRE)  La valeur 'ZZ' est interdite.
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
3	2	ALPHA.	CODE CHAPITRE  La valeur 'ZZ' est interdite.
4	2	ALPHA.	CODE SOUS-CHAPITRE
5	2	ALPHA.	SUITE  Cette zone est utilisée lorsque la composition d'un chapitre ou d'un sous-chapitre nécessite la sélection de plusieurs entités.
6	1		TYPE D'ENTITE  Permet d'éditer sur le Manuel Utilisateur la description détaillée de l'entité sélectionnée :  BLANC Aucune entité n'est sélectionnée.  D Structure de données.  S Segment.  R Etat.  P Programme.  T Texte.  O Ecran.
7	6		CODE ENTITE  Permet de préciser le code de l'entité à éditer.  Seuls les deux premiers caractères sont pris en compte pour les Structures de Données, les trois premiers pour les Etats, les quatre premiers pour les Segments.
8	1		TYPE DE FORMAT  Réservé aux sélections de Structures de Données ou de Segments.  E Format d'entrée (valeur par défaut).  I Format interne.
9	1		OPTION EDITION DU CODE RUBRIQUE  Cette option ne concerne que les lignes demandant une description de Structure de Données ou de Segment en format interne.  O Edition du code rubrique.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		BLANC	Pas d'édition du code rubrique (valeur par défaut).
10	3		<p>ADRESSE DE LA RUBRIQUE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Permet de préciser l'adresse de la première Rubrique d'une partie spécifique dans l'enregistrement; Cela n'est utile que lors de l'appel du Segment isolé. (Valeur par défaut 001).</p>
11	1		<p>TYPE D'ERREUR</p> <p>Réservé au Module Langage Batch, pour reprise des versions précédentes.</p> <p>Cette zone est utilisée en liaison avec les zones 1ER et 2EME PROGRAMME AVEC MESSAGES D'ERREUR, sur la ligne d'appel du Segment correspondant au code transaction. Elle permet de sélectionner le type de messages d'erreur à éditer.</p> <p>* . édition de tous les messages,</p> <p>2 . absence à tort</p> <p>3 . présence à tort,</p> <p>4 . classe erronée,</p> <p>5 . valeur erronée,</p> <p>Pour l'édition des messages d'erreurs non-standard, indiquer leur type.</p>
12	3		<p>CODE TEXTE</p> <p>Cette zone n'est plus utilisée dans la version actuelle.</p> <p>En cas de reprise de la version 7.0, le code Texte indiqué dans cette zone est transférée dans la zone CODE ENTITE, si celle-ci n'est pas déjà renseignée. Sinon, elle est transférée dans la zone 2EME PROGRAMME AVEC MESSAGES D'ERREUR, et est remplacée par '*P2'</p> <p>A l'édition du Manuel, le Texte associé est édité sans changement.</p>
13	2		<p>APPEL DE DIVISION</p> <p>Sélection de la division dont le code est indiqué. Si cette zone est laissée à blanc, seule la division de code ' ', si elle existe, est éditée.</p> <p>Pour appeler toutes les divisions, coder '***'.</p>
14	35		<p>NOM DU MANUEL, CHAPITRE, SOUS-CHAP. (OBL. EN CREATION)</p> <p>Cette zone contient le titre du Manuel dans la défini-</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE tion du Manuel.
			Elle contient le titre du chapitre sur la première ligne d'un chapitre, le titre du sous-chapitre sur la première ligne d'un sous-chapitre.  Ces titres sont édités dans l'en-tête de chaque page.
15	6		1ER PROGRAMME AVEC MESSAGES D'ERREUR  Réservé au Module LANGAGE BATCH, pour compatibilité avec les versions antérieures.  Code du premier programme contenant les messages d'erreurs.
16	6		2EM PROGRAMME AVEC MESSAGES D'ERREUR  Réservé au Module LANGAGE BATCH, pour compatibilité avec les versions antérieures.  Code du second programme contenant les messages d'erreurs.

#### 9.4. MANUEL : MODE D'ACCES EN TP

##### CHOIX : MANUELS UTILISATEURS

##### LISTE DES MANUELS UTILISATEURS

LCUaa

Liste des Manuels Utilisateur (à partir du Manuel 'aa').

##### DESCRIPTION DU MANUEL 'aa'

Uaa (MAJ)

Définition du Manuel Utilisateur 'aa'.

UaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Manuel 'aa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

UaaDbbcc (MAJ)

Description du Manuel 'aa' (chapitre 'bb', sous-chapitre 'cc').

UaaXQbbbbb

Liste des entités reliées au Manuel 'aa' par la Relation Utilisateur 'bbbbb'.

NB : 'Uaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Uaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.



## 9.5. MANUEL : MODE D'ACCES EN BATCH

### MANUEL UTILISATEUR : BORDEREAU BATCH

Le Bordereau batch 'U' permet de définir et de décrire les Manuels utilisateur.

Seules les zones code action, volume, titre de volume, option de fin de cadre et de pagination seront renseignées sur la ligne de définition du Manuel.

#### CODES ACTION

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A = Annulation de la ligne.

B = Annulation du Manuel, du chapitre ou du sous-chapitre, suivant le niveau indiqué.

R = Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne.

## 9.6. MANUEL : COMMANDES D'EDITION GENERATION

### COMMANDES D'EDITION

#### Listes :

LCU : Liste des Manuels Utilisateur classés par code :

option 1 : avec les mots-clés,

option 2 : sans les mots-clés.

LKU : Liste des Manuels Utilisateur par mots-clés.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots-clés implicites (L) ou explicites (M). Sinon on obtient les deux. Les mots-clés sont précisés dans la zone suite (Batch : colonnes 31 à 80).

#### Descriptions :

DCU : Définition, description, documentation généralisée, mots-clés, chaînages du Manuel Utilisateur dont le code est indiqué dans la zone CODE ENTITE.

PCU : Edition du Manuel Utilisateur dont le code est indiqué dans la zone CODE ENTITE.

Si on n'indique pas de code Manuel, tous les manuels sont édités. Si l'option de pagination du Manuel est 'C', il est possible d'éditer uniquement les chapitres désirés en indiquant leur code sur une ligne Suite (Batch : colonnes 31 à 80).

## **10. MOTS-CLES**



## 10.1. COMMENT CONSTITUER LE THESAURUS

### CONSTITUTION DU THESAURUS

Le THESAURUS a une double fonction.

Tout d'abord, il constitue une liste de MOTS-CLES à partir des noms en clair de toutes les entités. Si ces noms en clair sont précis, vous pourrez donc facilement trouver les occurrences relatives à un sujet précis.

EXEMPLE : si vous cherchez toutes les occurrences d'entités relatives aux dates, vous pouvez faire une recherche sur le mot-clé "date" et vous récupèrerez les Textes "Paramètres de la date", "Saisie de la date", la Rubrique "Date du jour", le Programme "Calcul de la date de paiement"...

D'autre part, il permet de créer des critères de gestion complémentaires choisis en fonction des besoins propres de l'entreprise : en effet des MOTS-CLES EXPLICITES peuvent être indiqués sur la définition de l'entité.

L'affectation de mots-clés explicites permet, par exemple, d'indiquer si une donnée doit être validée par le gestionnaire de la base, ou de préciser l'état d'avancement d'un programme.

EXEMPLE : une Rubrique portant le mot-clé 'VAL' est en attente de validation; un programme portant le mot-clé PROD fait partie d'un lot mis en production, etc...

### CARACTERISTIQUES GENERALES

Il existe donc deux types de mots-clés :

- les mots-clés implicites,
- les mots-clés explicites.

Les mots-clés implicites sont constitués automatiquement par le Système à partir des noms en clair des entités. Ce nom est découpé en mots-clés de la façon suivante :

- les blancs sont considérés comme des séparateurs; les caractères autres que les chiffres et les lettres sont remplacés par des blancs;

- les mots de plus de 13 caractères sont tronqués;
- seuls les dix premiers mots sont pris en compte;
- les mots d'un seul caractère sont ignorés;
- un certain nombre de mots ( LE, LA, LES, UN, UNE, DES, ET, OU, SUR, EST, DE, DU, NE, NI et EN ) dits vides de sens, sont également éliminés, ainsi que leurs équivalents anglais ( THE, AN, AND, OR OF, IS, ARE, OUT, IN, NOT, AT, BUT, IT, ON, NO et IF).

Si le gestionnaire de la base désire créer d'autres mots-clés vides de sens, il lui suffit de les déclarer synonymes du mot-clé '\*'.

Les mots-clés explicites qui sont indiqués sur la fiche de définition des entités, doivent obéir aux règles suivantes :

- les mots-clés doivent être séparés par des blancs,
- les caractères '\*' et '=' sont interdits,
- la longueur d'un mot-clé ne doit pas excéder 13 caractères,
- 10 mots-clés au maximum peuvent être saisis.

REMARQUE :

Une modification effectuée sur des mots-clés explicites (zone MOTS-CLES d'une entité) ne modifie pas le numéro de session de mise à jour de l'entité.

## *10.2. CONSTITUTION DU THESAURUS EN BATCH*

### CONSTITUTION DU THESAURUS EN BATCH

En batch, les mots-clés explicites doivent être saisis sur le bordereau spécifique 'G'. En effet, il n'existe pas de zone permettant la saisie des mots-clés explicites sur les bordereaux PACBASE des diverses entités.

Ce bordereau est décrit ci-dessous.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		<p>CODE ACTION</p> <p>Les différentes valeurs possibles du code action sont répertoriées dans le sous-chapitre "Mode d'accès en batch".</p>
2	2	G	<p>TYPE DE LIGNE</p> <p>Définition d'un mot clé.</p>
3	2		<p>TYPE D'ENTITE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Détermine le type d'entité sur laquelle un ou plusieurs mots-clés seront affectés:</p> <p>L1 Blocs base de données</p> <p>H Ecran</p> <p>K1 Entité Méthode</p> <p>Y1 Entité Utilisateur</p> <p>B Etat</p> <p>V1 Format guide</p> <p>U Manuel Utilisateur</p> <p>tt Occurrences d'entité utilisateur tt A utiliser pour la mise à jour des mots-clés des occurrences d'une entité utilisateur tt.</p> <p>0 Programme</p> <p>W1 Rapport (G.D.P.)</p> <p>Y5 Relation utilisateur</p> <p>C Rubrique</p> <p>2 Segment</p> <p>A Structure de données</p> <p>S Texte</p>
4	6		<p>CODE ENTITE</p> <p>Code de l'entité à laquelle sont affectés les mots clés.</p> <p>Cette zone peut prendre toutes les valeurs des indicatifs des entités contenues dans la base.</p> <p>Seuls les deux premiers caractères sont pris en compte</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			pour les Structure de Données, les trois premiers pour les Etats, les quatre premiers pour les Segments.
5	55		<p>MOTS CLES EXPLICITES</p> <p>Cette zone permet la saisie de mots-clés complémentaires, le Système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques à l'exception du signe '=' et du caractère '*'.</p> <p>10 mots-clés au maximum peuvent être affectés.</p>
6	1	\$	<p>TYPE APPEL</p> <p>A utiliser pour la mise à jour des mots clés des occurrences d'entité utilisateur tt.</p>

### 10.3. ENRICHISSEMENT DU THESAURUS

#### ENRICHISSEMENT DU THESAURUS

Quand vous consultez la Liste des Mots-Clés (écran LCK), deux informations sont automatiquement fournies : les mots- clés classés par ordre alphabétique et le nombre d'utilisations de chacun. Pour enrichir ces informations, VisualAge Pacbase propose l'écran K, intitulé "Paramètres du Thésaurus", dans lequel vous pouvez définir les mots-clés ou/et leur attribuer des synonymes. Cet écran est consultable dans toutes les bibliothèques mais ne peut être mis à jour qu'en inter-bibliothèque (\*\*\*) .

#### Définition de mots-clés

Définir des mots-clés permet d'explicitier des mots-clés qui n'appartiennent pas au langage courant (ex : codes, abréviations, mots spécifiques à une application...) ou de préciser l'utilisation particulière d'un mot d'acception courante. Cette définition est utile pour celui qui doit positionner un mot-clé et pour celui qui consulte l'occurrence sur laquelle le mot-clé est positionné.

Par exemple, vous pouvez définir une liste de mots-clés pour indiquer l'état de développement des occurrences de Programme. Vous pouvez ainsi définir le mot-clé "VAL" comme "A valider", "OK" comme "Validé. Prêt pour mise en production"...

#### Attribution de synonymes

Attribuer des synonymes aux mots-clés permet, lors d'une recherche sur un mot-clé, de repérer non seulement les occurrences portant ce mot-clé mais aussi toutes celles portant les synonymes de ce mot-clé.

Par exemple, vous pouvez déclarer plusieurs synonymes pour le mot-clé "VAL" : "Validation", "Valider"... Ceci permet d'assouplir les règles de codification des mots-clés.

Vous pouvez attribuer un ou plusieurs synonymes à un mot-clé à raison de neuf synonymes maximum par ligne.

Il est interdit de constituer des chaînes de synonymes. Par exemple, si vous attribuez les synonymes B et C au mot principal A, vous ne pourrez plus déclarer B ou C comme mots principaux, ni attacher B ou C à un autre mot principal.

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.401 !  
! PARAMETRES DU THESAURUS                                     !  
!                                     !  
!  1 2          3  4 5                                     !  
! A MOT CLE      S : T SYNONYMES OU DEFINITION           !  
! *              : S POUR DE) DE EN ET MON OR IN DANS   !  
! ACCES          : S ACCESS ACCEDE                      !  
! ACTIVITE       : S ACTIVITY ACTIF ACTION ACTIVATION    !  
! ADRESSE        : S RUE VILLE PAYS LIEU ADDRESS ADR     !  
! ANALYSE        : S ANAL ANALYSIS ANALYTIQUE           !  
! ANNEE          : S AN ANNEES YEAR YEARS AA            !  
! ARCHIVE        : S FREEZE FROZEN HISTORIQUE ARCHIVAGE  !  
! BIBLIOTHEQUE   : S BIBLI BIBLIO LIBRARY LIBRARIES     !  
! BLOC           : S BLOCK BLOCS BLOCKS                 !  
! DATE           : S AAMMJJ DMY DDMMYY DATE             !  
! DEBUT          : S BEGIN BEGINNING START              !  
! DEFINITION     : S DEFINITIONS                        !  
! DEMANDE        : S DEMANDEUR                          !  
! DEPARTEMENT    : S DEPARTEMENTS DEPART               !  
! DL1            : S DL/1 IMS                            !  
! FB             : S F.B. F.B BF                        !  
! INDICE         : S INDEX INDICES INDICATEUR INDICATEURS !  
!                                     !  
! O: C1 CH: K                                           !  
!                                     !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
2	13		MOT CLE
3	1		<p>SUITE</p> <p>Vous devez indiquer une ligne suite dès qu'une ligne existe déjà pour un mot-clé (même si elle est d'un type autre que celle que vous voulez saisir).</p> <p>Pour indiquer une ligne suite, indiquez le mot-clé auquel elle se rapporte, puis saisissez une lettre ou un chiffre dans cette zone. Les lignes suite sont triées sur ce code, les lettres précédant les chiffres.</p>
4	1	D S	<p>TYPE DE LIGNE DU THESAURUS</p> <p>Définition.</p> <p>Synonyme.</p>
5	55		<p>DEFINITION OU SYNONYME</p> <p>En fonction du type choisi, cette zone permet de définir un mot-clé ou de lui attribuer des synonymes (9 synonymes maximum par ligne).</p>



## 10.4. RECHERCHE PAR MOTS-CLES

### RECHERCHE PAR MOT-CLE

L'écran de recherche par mots-clés (WS) permet de rechercher le code d'une entité à partir des mots composant son nom en clair (mots-clés implicites), des mots-clés explicites et de leurs synonymes.

La recherche par mot-clé est faite sur toutes les entités du sous-réseau sélectionné par le code opération (O:), mais il est possible de la limiter à un type d'entité donné, par exemple sur les Rubriques.

Pour cela, on indique le type d'entité voulu dans la zone TYPE D'ENTITE (ENT:), par exemple E pour Rubrique.

On peut aussi limiter la recherche aux mots-clés implicites ou explicites seuls, en utilisant la zone SELECTION (SEL:) : L pour les mots-clés implicites (Libellés), M pour les mots-clés explicites.

- . La recherche peut être faite sur plusieurs mots-clés (opérateur ET représenté par un blanc).

Par exemple : 'AGENCE PROVINCE' permet de lister les entités ayant pour mots-clés AGENCE ET PROVINCE;

- . La recherche peut être faite sur plusieurs critères équivalents (opérateur OU représenté par '=').

Par exemple : 'AGENCE=FILIALE=SUCCURSALE' permet de lister les entités ayant pour mot-clé AGENCE OU FILIALE OU SUCCURSALE;

- . Lors de combinaisons de 'ET' et de 'OU', les mots-clés reliés par des 'OU' sont regroupés;

Par exemple, la saisie de 'PROVINCE AGENCE=FILIALE' permet de lister les entités ayant pour mots-clés PROVINCE et AGENCE ou PROVINCE et FILIALE.

- . Aucune recherche n'est faite sur les mots vides de sens;

- . La recherche est aussi faite sur les synonymes des mots-clés;

- . Le caractère \* à la fin d'une chaîne permet d'effectuer la recherche sur tous les mots commençant par la chaîne :

'CLIEN\*' permet d'effectuer une recherche sur tous les mots commençant par CLIEN, par exemple CLIENT, CLIENTS, CLIENTELE.

- . Aucun autre caractère que ' ' et '=' ne peut être saisi entre deux mots-clés.

LIMITE

Si une Rubrique fille n'a pas de nom en clair (ce nom étant indiqué sur la Rubrique mère), une recherche sur ce nom en clair ne montre que la Rubrique mère.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		<p>TYPE D'ENTITE</p> <p>La recherche sur mots-clés peut être effectuée par type de famille. (Les 2 derniers caractères sont pris en compte uniquement pour une recherche sur les O.E.U.)</p> <p>BLANC Recherche sur toutes les entités.</p> <p>B Bloc bases de données.</p> <p>D Structure de données.</p> <p>E Rubrique.</p> <p>F Entité utilisateur.</p> <p>I Format guide.</p> <p>M Méthode.</p> <p>O Ecran.</p> <p>P Programme.</p> <p>Q Relation utilisateur.</p> <p>R Etat.</p> <p>S Segment.</p> <p>T Texte.</p> <p>U Manuel Utilisateur.</p> <p>V Rapport.</p> <p>\$ Occurrence d'entité utilisateur.</p> <p>\$tt Occurrence d'entité utilisateur de type tt.</p>
2	1		<p>SELECTION SUR NOM OU MOTS CLES</p> <p>BLANC La recherche est effectuée en analysant les libellés et les mots-clés explicites.</p> <p>L La recherche est effectuée en analysant les libellés seuls.</p> <p>M La recherche est effectuée en analysant les mots-clés explicites seuls.</p>
3	79		<p>MOTS CLES A RECHERCHER</p> <p>Cette zone permet d'indiquer le ou les mots sur les-</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>quels une recherche doit être effectuée.</p> <p>Un blanc entre deux mots indique que la recherche doit être effectuée sur le premier mot ET sur le second.</p> <p>Le caractère '=' renseigné entre deux mots indique que la recherche doit être effectuée sur le premier mot OU sur le second.</p> <p>Le caractère '*' permet de ne donner que le début d'un mot. Par exemple pour effectuer une recherche sur les mots commençant par AT, il suffit de renseigner AT* dans cette zone.</p> <p>Remarque : il est également possible de combiner les opérateurs logiques ET (BLANC) et OU ('=').</p>

## *10.5. MOTS-CLES : MODE D'ACCES EN TP*

### CHOIX : MOTS-CLES

LCKaaaaaaaaaaaa

Liste des Mots-Clés (à partir du Mot-Clé 'aaaaaaaaaaaa').

Kaaaaaaaaaaaa (MAJ)

Paramètres du thésaurus (à partir du Mot-Clé 'aaaaaaaaaaaa').

WS

Recherche par Mots-Clés.

MOTS-CLES

10

MOTS-CLES : MODE D'ACCES EN TP

5

```
-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.401 !
! LISTE DES MOTS-CLES                               !
!
! UTI. MOT CLE          INFORMATION SUR LE MOT CLE          BIB !
! *                      *** MOT VIDE ***                    !
! 1 AA                  <-- ANNEE                            !
! 1 AACA                !                                     !
! 1 AADA10              !                                     !
! 1 AAER                !                                     !
!   AAMMJJ              <-- DATE                            !
! 1 ABEND                !                                     !
!   ACCEDER             <-- ACCES                            !
! 8 ACCES                --> ACCESS ACCEDER                  *** !
!   ACCESS              <-- ACCES                            !
! 1 ACTE                !                                     !
!   ACTIF               <-- ACTIVITE                        !
!   ACTION              <-- ACTIVITE                        !
!   ACTIVATION          <-- ACTIVITE                        !
!   ACTIVITE            --> ACTIVITY ACTIF ACTION ACTIVATION *** !
!   ACTIVITY            <-- ACTIVITE                        !
! 1 ADDRESS             <-- ADRESSE                          !
! 1 ADR                 <-- ADRESSE                          !
!
! O: C1 CH: LCK
!
-----
```

## 10.6. MOTS-CLES : MODE D'ACCES EN BATCH

### MOTS-CLES : BORDEREAUX BATCH

#### LIGNE DE DEFINITION

Bordereau batch permettant de définir un mot-clé : 'G'.

#### CODES ACTION

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A = Annulation de la ligne.

#### LIGNE DE DOCUMENTATION

Bordereau batch permettant de documenter les mots-clés: 'G1'

#### CODES ACTION

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A = Annulation de la ligne.



## 10.7. MOTS-CLES : COMMANDES D'EDITION

### MOTS-CLES : COMMANDES D'EDITION

#### COMMANDES D'EDITION

##### Listes :

LCK : Liste des mots-clés, avec pour chaque mot-clé le nombre d'utilisations. La zone SEL: (batch : colonne 30) permet de se limiter aux mots-clés implicites (valeur 'L') ou explicites ('M'). De plus, il est possible de demander cette liste uniquement pour les mots-clés indiqués sur la ligne suite (batch : cols 31-80).

NB : Le nombre de mot-clés et synonymes ainsi obtenu est limité à 500 par liste.

##### Descriptions :

DCK : Description des paramètres du Thésaurus avec pour chaque mot-clé, ses synonymes et sa définition.

## **11. GENERATION DE DATA**

## 11.1. GENERATION DE DATA : PRINCIPES

### PRINCIPES DE LA GENERATION DE DATA

Le module Dictionnaire possède une fonction générateur.

Cette fonction permet l'obtention de descriptions de Structures de Données en langage source (COBOL) à partir de celles réalisées en PACBASE.

Chaque description ainsi obtenue est mémorisée sous sa forme COBOL dans une bibliothèque de sources et peut alors être récupérée dans les programmes par utilisation de l'ordre COPY.

Une même Structure de Données peut donner lieu à la génération de plusieurs descriptions différentes, chacune étant adaptée à un besoin particulier d'utilisation dans les programmes (en FILE SECTION ou en WORKING STORAGE SECTION en tenant compte des formats internes, d'entrée...).

### UTILISATION DU FORMAT GUIDE DATA

La génération d'une description nécessite au préalable la définition et la description d'un Format Guide spécialisé de code réservé 'DATA'.

Au niveau de la Structure de Données, il sera fait appel au Format Guide DATA autant de fois que l'utilisateur désire de descriptions, avec le paramétrage approprié.

La description du Format Guide DATA, présentée ci-après, doit être scrupuleusement respectée, que ce soit le nombre et l'ordre de définition des paramètres, ou la longueur de chaque paramètre (notamment, aucune ligne de commentaire ne devra être insérée lors de la description du Format Guide).

11.2. DESCRIPTION DU FORMAT GUIDE 'DATA'

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2	A*	CODE S. D. DANS LA DESC. GENEREE (OBLIGATOIRE)  Permet d'associer ce Format Guide à une 'clause copy' de façon à pouvoir régénérer celle-ci dans sa forme initiale. Se reporter à la description de la zone TYPE avec la valeur 'A', pour les écrans de définition et de description d'une Rubrique et pour l'écran de documentation généralisée d'un Segment.
2	8		NOM EXTERNE (OBLIGATOIRE)  C'est le nom du fichier connu dans les programmes et utilisé dans l'instruction 'COPY'.
3	1	F  W  V	EMPLACEMENT DE LA DESCRIPTION  Description de type FILE SECTION. (Valeur par défaut). Les diverses structures d'enregistrement ne comporteront pas de clause REDEFINES, cette dernière étant implicite.  Description de type WORKING STORAGE SECTION ou LINKAGE SECTION. Les diverses structures d'enregistrement sont redéfinies de manière explicite.  Génération d'un fichier variable.
4	1	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	VARIANTE DU LANGAGE A GENERER (OBLIGATOIRE)  Précise à quelle variante de langage il faut adapter la description générée. Cette adaptation ne concerne pas les clause USAGE.  Adaptation au COBOL ANS IBM MVS Adaptation au COBOL ANS IBM VSE Adaptation au COBOL IBM 36 Adaptation au COBOL MICROFOCUS Adaptation au COBOL DPS7 Adaptation au COBOL ANS 74 DPS8 Adaptation au COBOL BCD DPS8 Adaptation au COBOL HP-3000 Adaptation au COBOL UNISYS Série A Adaptation au COBOL ANS UNISYS 90/30

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		A	Adaptation au COBOL 74 PRIME
		B	Adaptation au COBOL UNISYS Série B
		D	Adaptation au COBOL ANS 74 CONTROL DATA
		E	Adaptation au COBOL ANS 68 CONTROL DATA
		F	Adaptation au COBOL TANDEM
		I	Adaptation au COBOL DEC/VAX VMS
		J	Adaptation au COBOL ANS PERKIN-ELMER-7-32
		K	Adaptation au COBOL ANS ICL 2900
		M	Adaptation au COBOL DPS6
		O	Adaptation au COBOL AS 400
		R	Adaptation au COBOL IBM 34
		S	Adaptation au COBOL SFENA
		T	Adaptation au COBOL ANS SIEMENS
		U	Adaptation au COBOL ANS 74 UNISYS série 1100
		V	Adaptation au COBOL ANS UNISYS 90/60
		W	Adaptation au COBOL DPPX IBM 8100
		X	Adaptation au COBOL ANS IBM MVS VS Cobol II
		Y	Adaptation au COBOL IBM 38
5	1		TYPE DE FORMAT (OBLIGATOIRE)
		E	Description tenant compte des formats d'entrée.
		I	Description tenant compte des formats internes avec les usages associés.
		S	Description tenant compte des formats d'édition.
6	1		TYPE DE DESCRIPTION GENEREE
			Cette option permet d'obtenir plusieurs modes d'agencement des enregistrements d'une S.D. à partir d'une description unique.
		BLANC	Enregistrements redéfinis implicitement ou explicitement (option par défaut).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		1	<p>Enregistrements à la suite (partie commune suivie des différentes parties spécifiques) sans valeurs initiales ni répétition d'enregistrement.</p> <p>Si la description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, le nombre niveau doit être 2.</p>
		2	<p>Enregistrements à la suite avec prise en compte des valeurs initiales spécifiées sur les lignes d'appel des Rubriques dans les Segments, ou à défaut initialisation à blanc ou zéro selon le format. (Option réservée aux utilisations de description en WORKING STORAGE SECTION).</p>
		3	<p>Enregistrements à la suite avec prise en compte du nombre de répétitions spécifié sur les lignes de définition des segments.</p> <p>Si la description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, le nombre niveau doit être 2.</p> <p>Ce type de description ne peut être employé pour une S.D. ayant un nombre de répétitions sur la partie commune.</p>
		4	<p>Enregistrements à la suite avec prise en compte du nombre de répétitions spécifié sur les lignes de définition des Segments.</p> <p>Le nombre niveau associé doit être 3.</p> <p>Le niveau 2 permet d'accéder à la table constituée par la répétition d'un même enregistrement (FFEET). Le niveau 1 regroupe l'ensemble des informations de la S.D. (partie commune et parties spécifiques répétées ou non).</p> <p>Ce type de description ne peut être employé pour une S.D. ayant un nombre de répétitions sur la partie commune.</p>
7	1		<p><b>NOMBRE NIVEAU DE L'ENREGISTREMENT</b></p> <p>Cette option, employée en relation avec la précédente, définit le nombre niveau des descriptions de S.D., d'enregistrements ou de rubriques. Dans les descriptions ci-après on entend par niveau S.D. la zone dd00.</p>
		1	<p>Niveau 01 pour S.D. et enregistrements (option par défaut). Si la description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, les enregistrements doivent obligatoirement</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>être redéfinis.                      Si la S.D. est sans partie commune avec une description étalée, le niveau fichier n'apparaît pas.</p> <p>2 Niveau 01 pour S.D. et 02 pour enregistrements, le niveau 01 n'apparaît pas si le type de description est blanc.</p> <p>3 niveau 02 pour S.D. et 03 pour enregistrements, lorsqu'il est associé aux types de description 1, 2, ou 3, niveau 01 pour S,D. et 03 pour enregistrements, lorsqu'il est associé au type de description 4, niveau 03 pour S.D. et enregistrements lorsqu'il est associé au type de description blanc.</p>
8	2		<p>OPTIONS AVANT ET APRES DESC.                      GENEREE</p> <p>Il s'agit des deux codes des jeux de lignes de contrôle optionnelles permettant de cataloguer la description générée en bibliothèque source.</p> <p>- code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant la description générée,                      - code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque description générée.</p>
9	40		<p>SELECTION D'ENREGISTREMENTS</p> <p>En l'absence de sélection, tous les Segments rattachés à la Structure de Données seront sélectionnés.</p> <p>La sélection est la suite des différents codes enregistrements désirés. Ces codes ne sont pas obligatoirement classés; la sélection de la partie commune d'un fichier multistucture doit être explicitement précisée.</p>

### *11.3. COMMANDE DE GENERATION DE DATA*

#### COMMANDE DE GENERATION DE DATA

Pour générer une description de données, il faut :

- . Appeler le Format Guide 'DATA' dans la documentation généralisée de la structure de données concernée,
- . Renseigner les paramètres,
- . Demander la génération sur l'écran édition-génération (CH: GP) ou en batch en utilisant le bordereau 'Z'.

La commande utilisée est 'GCD', suivi du code de la structure de données.

Une carte de contrôle du flot 'FLD', permet l'appel de cartes de contrôle générales à plusieurs générations; les paramètres éventuels sont indiquées sur une ligne suite (colonnes 31 à 80 en batch).

La commande 'GCD' permet également d'obtenir la description de la Structure de Données avec les textes ventilés (O: C1), ou sans (O: C2).



### 11.4. EXEMPLE DE 'DATA' GENERE EN FILE SECTION

```
LABEL RECORD STANDARD.
01          TR00.
   05      TR00-00.
     10    TR00-CLECD.
       11  TR00-COCARA PICTURE X.
       11  TR00-NUCOM PICTURE 9(5).
       11  TR00-FOURNI PICTURE X(3).
   05      TR00-SUITE.
     15    FILLER      PICTURE X(00157).
01          TR05.
   10      FILLER      PICTURE X(00009).
   10      TR05-NUCLIE PICTURE 9(8).
   10      TR05-DATE  PICTURE X(6).
   10      TR05-RELEA PICTURE X(3).
   10      TR05-REFCLI PICTURE X(30).
   10      TR05-RUE   PICTURE X(40).
   10      TR05-COPOS PICTURE X(5).
   10      TR05-VILLE PICTURE X(20).
   10      TR05-CORRES PICTURE X(25).
   10      TR05-REMIS PICTURE S9(4)V99.
   10      TR05-MATE  PICTURE X(8).
   10      TR05-LANGU PICTURE X.
   10      TR05-FILLER PICTURE X(5).
01          TR10.
   10      FILLER      PICTURE X(00009).
   10      TR10-QTMAC  PICTURE 99.
   10      TR10-QTMAL  PICTURE 99.
   10      TR10-INFOR  PICTURE X(35).
   10      TR10-RFI    PICTURE X(100).
   10      FILLER      PICTURE X(00018).
01          TR20.
   10      FILLER      PICTURE X(00009).
   10      TR20-EDIT   PICTURE X.
   10      FILLER      PICTURE X(00156).
01          TR30.
   10      FILLER      PICTURE X(00009).
   10      TR30-NUCOM  PICTURE 9(5).
   10      TR30-LV00.
     11    TR30-NOCL.
       12  TR30-NOCL11 PICTURE X.
       12  TR30-NOCL12 PICTURE XX.
       12  TR30-NOCL2  PICTURE XX.
     11    TR30-NBLIV  PICTURE 9.
     11    TR30-QTLI  PICTURE S9(5)V99 COMPUTATIONAL-3.
     11    TR30-GROUPE OCCURS 009 DEPENDING ON
                   TR00-NBLIV.
       12  TR30-QULI  PICTURE S9(5)V99 COMPUTATIONAL-3.
       12  TR30-DALI  PICTURE X(6).
```

*11.5. EXEMPLE DE 'DATA' GENERE EN WORKING STORAGE SECT.*

```
WORKING-STORAGE SECTION.  
01      G-AT20.  
    04      G-AT20-PARAM.  
        10      G-AT20-LOZTR  PICTURE S9(4) COMPUTATIONAL VALUE  
                +025.  
        10      G-AT20-ADRCL  PICTURE S9(4) COMPUTATIONAL VALUE  
                +001.  
        10      G-AT20-LOCLE  PICTURE S9(4) COMPUTATIONAL VALUE  
                +005.  
        10      G-AT20-NUAPP  PICTURE 99 VALUE ZERO.  
        10      G-AT20-NUTAB  PICTURE X(6) VALUE 'POSTES'.  
        10      G-AT20-TABFO  PICTURE XX VALUE SPACE.  
        10      G-AT20-TABCR  PICTURE XX VALUE SPACE.  
        10      G-AT20-DAHTA  PICTURE X(6) VALUE SPACE.  
        10      G-AT20-NUSSC  PICTURE X VALUE '1'.  
        10      G-AT20-NUSSY  PICTURE X VALUE SPACE.  
        10      G-AT20-TRANID PICTURE X(4) VALUE SPACE.  
        10      G-AT20-FILSYS PICTURE X(30) VALUE SPACE.  
    04      AT20.  
        10      AT20-COPOS.  
            15      AT20-CODEPA PICTURE XX  
                    VALUE SPACE.  
            15      AT20-COCOM PICTURE X(3)  
                    VALUE SPACE.  
        10      AT20-VILLE  PICTURE X(20)  
                    VALUE SPACE.
```