



VisualAge Pacbase 2.5

**GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE
MANUEL DE REFERENCE**

DDPDM000251F

Remarque

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section "Remarques" de la page suivante.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir du site Web du Support Technique :

<http://www.ibm.com/software/ad/vapacbase/support.htm>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Première Edition (Décembre 1999)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 2.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante :

<http://www.ibm.com/software/ad/vapacbase/support.htm>

ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
Support VisualAge Pacbase
30, rue du Château des Rentiers
75640 PARIS Cedex 13
FRANCE

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983, 1999. Tous droits réservés.

REMARQUES

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente.

Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM.

Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property and Licensing
International Business Machines Corporation
North Castle Drive, Armonk, New-York 10504-1785
USA

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à :

IBM Paris Laboratory
Département SMC
30, rue du Château des Rentiers
75640 PARIS Cedex 13
FRANCE

De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

MARQUES

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, PACBASE, RACF, RS/6000, SQL/DS, TeamConnection et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

TABLE DES MATIERES

1. PRESENTATION DU MODULE GDP	7
2. LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	9
2.1. DEFINITION D'UN DOCUMENT	10
2.2. STRUCTURE D'UN DOCUMENT	17
2.3. CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS	18
2.3.1. INTRODUCTION	18
2.3.2. APPEL D'OCCURRENCE(S)	21
2.3.3. APPEL DE LISTE D'OCCURRENCES	25
2.3.4. APPEL GENERIQUE	27
2.3.5. APPEL PAR BORNE(S)	29
2.3.6. APPEL MULTIPLE POUR OCCURRENCE	30
2.3.7. LIMITATION DE L'APPEL -G ET DESCRIPTION RUBRIQUE	31
2.3.8. APPELS DES OCCURRENCES SPECIFIQUES METHODE	32
2.4. GENERATION AUTOMATISEE DE TITRES	35
2.5. ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION	39
2.5.1. SAUTS DE LIGNE ET SAUTS DE PAGE	40
2.5.2. SOULIGNEMENT AUTOMATIQUE DES TITRES	46
2.5.3. COMMENTAIRES SUR DESCRIPTION DU DOCUMENT	48
2.5.4. DESCRIPTION D'ANNEXES	49
2.5.5. FENETRE D'EDITION ET ALIGNEMENT (colonne MC)	50
2.5.6. POLICES DE CARACTERES	51
2.6. OPTIONS D'EDITION	52
2.6.1. OPTIONS GENERALES	53
2.6.2. OPTIONS POUR LES TITRES	54
2.6.3. OPTIONS POUR LES LISTES	55
2.6.4. OPTIONS POUR LES TEXTES	56
2.6.5. OPTIONS POUR RUBRIQUES	57
2.6.6. OPTIONS POUR ECRANS ET PROGRAMMES	58
2.6.7. OPTIONS POUR ETATS	59
2.6.8. OPTIONS POUR DESCRIPTIONS DE SEGMENTS	60
2.6.9. OPTIONS POUR PLANS TYPE D'EDITION	61
2.6.10. OPTIONS POUR INDEX	62
2.7. DESCRIPTION DE L'ENTITE DOCUMENT	63
3. MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT	69
3.1. INTRODUCTION	70
3.2. LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT	71
3.2.1. DEFINITION DE LA MAQUETTE	71
3.2.2. DESCRIPTION DE LA MAQUETTE	73
3.2.2.1. LES PRINCIPES DE DESCRIPTION	73
3.2.2.2. LES ZONES DE LA MAQUETTE	76
3.3. LES PARAMETRES	82
3.3.1. INTRODUCTION	82
3.3.2. GESTION DES TITRES DE SECTIONS	84
3.3.3. DONNEES INTERNES ET GESTION DES DATES	85
3.3.4. NUMEROTATION (PAGES ET SECTIONS)	86
3.3.5. GESTION DES TITRES GENERES	87
3.3.6. AUTRES PARAMETRES	90
3.4. EXEMPLE DE MAQUETTE COMMENTE	94
3.5. UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE	96
3.5.1. INTRODUCTION AUX COMMANDES DE TRAITEMENT DE TEXTE	96
3.5.2. COMMANDES DE JUSTIFICATION ET NON-JUSTIFICATION	97
3.5.3. INDENTATION NEGATIVE	100
3.5.4. GESTION DES CESURES	102
3.5.5. APERCU AVANT IMPRESSION	104
3.5.6. CHANGEMENT DE POLICE DE CARACTERES (\$+....)	105
3.5.7. EXEMPLE	106

4. COMPLEMENTS POUR L'EDITION	109
4.1. PRESENTATION DE LA MAQUETTE SPECIFIQUE.....	110
4.2. LES PAGES DE TITRES	111
4.3. LA TABLE DES MATIERES	114
4.4. L'INDEX.....	117
4.4.1. <i>PRINCIPES DE COMPILATION</i>	117
4.4.2. <i>SPECIFICATION DE L'INDEX</i>	120
4.4.3. <i>MAQUETTE DE L'INDEX</i>	123
4.5. TITRES AUTOMATIQUEMENT EDITES DANS UN DOCUMENT	125
4.6. POLICES DE CARACTERES	127
5. FONCTIONNALITES PAF-GDP.....	133
5.1. PREAMBULE	134
5.2. OBJECTIFS DES FONCTIONNALITES PAF-GDP	135
5.3. MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP	137
5.3.1. <i>INTRODUCTION</i>	137
5.3.2. <i>RAPPELS SUR LE PLAN TYPE D'EXTRACTION</i>	138
5.3.3. <i>LE PLAN TYPE D'EDITION</i>	141
5.3.3.1. <i>INTRODUCTION</i>	141
5.3.3.2. <i>APPEL DU PLAN TYPE D'EXTRACTION</i>	143
5.3.4. <i>APPEL DU PLAN TYPE D'EDITION DANS UN DOCUMENT</i>	148
6. MODES D'ACCES.....	151
6.1. ACCES EN TP	152
6.2. COMMANDES D'EDITION-GENERATION	153
7. ANNEXES.....	159
7.1. MESSAGES D'ERREUR	160
7.2. TABLE DES MATIERES & INDEX (MAQUETTE D'EDITION).....	168
7.3. MAQUETTE STANDARD.....	170
7.4. LISTE DES MOTS VIDES /INDEX.....	172
7.5. INDEX DES OPTIONS ET DES PARAMETRES	173

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
GESTION. DOC. PERSONNALISEE
PRESENTATION DU MODULE GDP

PAGE 7

1

1. PRESENTATION DU MODULE GDP

INTRODUCTION

Le GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE (GDP) est une extension du module DICTIONNAIRE.

GDP est un outil de documentation complet et puissant, utile pour les analystes, les concepteurs et les développeurs.

Il permet de créer une grande variété de types de documents : schéma directeur, rapport d'étude, cahier des charges, manuel utilisateur...

GDP est supporté par une entité spécifique, l'entité Document (ou Rapport dans l'interface VA Pac en mode caractères).

La description d'un Document est constituée d'appels d'occurrences de presque toutes les entités (Texte, Programme, Ecran, Segment, etc.) gérées dans la Base de Spécifications.

NOTE Une fonction de construction automatisée de Document est aussi disponible.

Pour des explications, voir le chapitre FONCTIONNALITES PAF-GDP.

Tous les éléments de présentation des occurrences d'entités appelées peuvent être personnalisés : la maquette, les marges, les sauts de page, les numéros de page, génération automatique de titres, la table des matières, l'index, etc.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Le module GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE repose sur les principes suivants :

La structure d'un Document permet jusqu'à neuf niveaux hiérarchiques imbriqués, automatiquement reportés dans la table des matières en tant que neuf sous-entrées.

Le contenu d'une section est constitué d'appel d'occurrences d'entités (au moins) définies dans la Base de Spécifications.

Différentes options de présentation sont possibles, elles concernent la mise en page, avec par exemple la possibilité :

- d'insérer des pages de titre,
- d'aligner le texte (à gauche ou à droite, centré, justifié...).

et la présentation des entités sélectionnées (choix du format des Rubriques dans une description de Segment par exemple).

Une maquette d'édition, description d'une occurrence dédiée de l'entité Etat, est utilisée pour définir la présentation des pages du Document, permettant ainsi la personnalisation de la mise en page du Document.

Une autre maquette (facultative), permet de personnaliser les titres du Document, la table des matières, les pages de titre et l'index.

Des paramètres et des options d'édition permettent de réaliser la mise en page.

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE	PAGE	9
GESTION. DOC. PERSONNALISEE		
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2

2. LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT

2.1. DEFINITION D'UN DOCUMENT

DEFINITION D'UN DOCUMENT

Pour accéder à la Définition d'un Document, saisissez dans la zone CHOIX :

CH: Vaaaaaa

où aaaaaa est le code du Document.

Un Document est défini par un code de six caractères et par un nom.

Seule la saisie de ces deux zones est obligatoire, mais la Définition permet également de préciser les informations suivantes :

-- LE TYPE DE DOCUMENT

Manuel Méthode, Cahier des Charges, Manuel Technique, Manuel Utilisateur, Documentation Ecran, Dossier d'Exploitation ou Plan Type d'Edition (GDP+).

Ce type est purement documentaire, sauf pour le Plan Type d'Edition.

-- LES CARACTERISTIQUES DE L'EDITION

- Pages de titre (par niveau),
- Table des Matières (niveau et emplacement),
- Table d'index,
- Code de la maquette d'édition,
- Code de la maquette spécifique,
- Code de la maquette des polices de caractères,
- Mode de découpage.

il est également possible d'associer des mots-clés aux Documents.

```
-----  
!          DOCUMENTATION UTILISATEUR          *DOC.PBDO.DOF.110!  
!  
!          DEFINITION RAPPORT ROBOT    1      !  
!  
! NOM.....: GESTION DES ROBOTS  2      !  
!  
! TYPE (M,C,T,U,E,X,P).....: U  3      MANUEL UTILISATEUR      !  
!  
! CARACTERISTIQUES DE L'EDITION      !  
!  
! -PAGE DE TITRE (0 A 9).....: 2    4    NIVEAU 0, 1, 2      !  
!  
! -TABLE DES MATIERES      !  
!   .NIVEAU (1 A 9).....: 6    5    NIVEAU 1, 2, 3, 4, 5, 6      !  
!   .EMPLACEMENT (0,1).....: 0    6    DEBUT DE RAPPORT      !  
!  
! -TABLE D'INDEX CODE.....: XROBO  7    INDEX RAPPORT ROBOT      !  
!  
! -MAQUETTE D'EDITION CODE.....: XM1  8    MAQUETTE RAPPORT ROBOT      !  
!  
! -MAQUETTE SPECIFIQUE CODE.....: XM2  9    MAQUETTE SPECIFIQUE ROBOT      !  
!  
! -POLICES CARACTERES CODE.....: XM9 10    MAQUETTE POLICES ROBOT      !  
!  
! -MODE DE DECOUPAGE DESCRIPTION.: 1    11  PAR LES TITRES DU RAPPORT      !  
!  
!  
! MOTS CLES ASSOCIES.: 12  DOCUMENTATION      !  
!  
! NO DE SESSION.....: 1035      BIBLIOTHEQUE : VAL      BLOCAGE :      !  
!  
!  
! O: C1 CH: VROBOT          ACTION:      !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE DU DOCUMENT (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce code doit comporter au moins un caractère non blanc Il est recommandé de n'utiliser que des lettres ou des chiffres.</p> <p>Ce code peut figurer dans le contenu du Document s'il est appelé dans la Maquette d'Edition via le paramètre SCMA.</p>
2	36		<p>NOM DU DOCUMENT (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce nom doit être le plus explicite possible, car il est utilisé pour la constitution automatique de mots-clés. Se reporter au chapitre "Mots-Clés" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE pour de plus amples informations à ce sujet.</p> <p>Ce nom figure dans le contenu du Document s'il est appelé dans la Maquette d'Edition via le paramètre SNMA.</p>
3	1		<p>TYPE DE DOCUMENT (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce type est purement documentaire (sauf le Type 'P'). Le libellé correspondant au Type choisi est automatiquement affiché.</p> <p>M Manuel Méthode. C Cahier des charges. T Manuel technique. U Manuel utilisateur (valeur par défaut). E Documentation écran. X Dossier d'exploitation. P Plan Type d'Edition (Fonctionnalité GDP+).</p>
CARACTERISTIQUES DE L'EDITION			
4	1		<p>PAGE DE TITRE</p> <p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée pour un Plan-Type d'Edition (Type de Document = P).</p> <p>Permet de commander l'insertion automatique de pages de titre.</p> <p>Les pages de titre sont toujours des pages impaires. Une page blanche peut donc être générée (page paire) pour que que toutes les pages de titre soient impaires. NOTE : le paramètre \$BP permet de modifier cette gestion des pages de titre.</p> <p>BLANC Pas de page de titre (par défaut).</p> <p>0 Génération uniquement de la page de titre du Document.</p> <p>1 Insertion d'une page de titre au début du Document et avant toutes les sections de niveau 1 (y compris la Table des Matières, l'Index et l'Annexe).</p> <p>2 à 9 Insertion d'une page de titre au début du Document et avant toutes les sections de niveau 1 à n. Exemple : La valeur '2' permet d'obtenir une page de titre en tête du Document et des sections de niveaux 1 et 2.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>NOTE : Si vous choisissez un niveau de page de titre supérieur ou égal à 3, le paramètre SGT doit avoir une valeur de '0' ou '1'.</p> <p>NOTE : Si vous utilisez aussi la génération automatique des titres, la valeur indiquée ici doit prendre en compte un niveau supplémentaire. >>> Pour des détails, voir le sous-chapitre "Génération Automatisée de Titres".</p> <p>Pour des informations sur le maquetage des pages de titre, voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L'ÉDITION", sous-chapitre "Pages de Titre".</p>
			TABLE DES MATIERES
5	1		<p>NIVEAU</p> <p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée pour un Plan-Type d'Édition (Type de Document = P).</p> <p>POUR LES DOCUMENTS AVEC UN PARAMETRE SGT=0 ou SGT=1 :</p> <p>Les entrées de la Table des Matières (Tdm) sont automatiquement constituées à partir des titres de sections (lignes Tn dans la Description du Document).</p> <p>BLANC 1 à 9</p> <p>Pas de Table des Matières (par défaut).</p> <p>Impression dans la Table des Matières des titres de sections de niveau 1 à n (n=1 à 9).</p> <p>EXEMPLE :</p> <p>Si cette zone est valorisée à '3', la Table des Matières sera constituée des titres de niveaux 1, 2 et 3.</p> <p>NOTE : Si vous utilisez aussi la génération automatisée des titres, et/ou l'option de titre de texte généré, la valeur indiquée dans cette zone doit prendre en compte un niveau supplémentaire. >>> Pour des détails, voir le sous-chapitre "Génération Automatisée de Titres".</p> <p>Pour des informations sur le maquetage de la Tdm, voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L'ÉDITION", sous-chapitre "Table des Matières".</p>
			EMPLACEMENT
			<p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée pour un Plan-Type d'Édition (Type de Document = P).</p> <p>0 1</p> <p>Table des Matières en tête du Document.</p> <p>Table des Matières en fin du Document.</p> <p>NOTE : Vous devez saisir une valeur dans cette zone</p>
		BLANC	<p>POUR LES DOCUMENTS SANS PARAMETRE SGT :</p> <p>Pas de table des matières (par défaut).</p> <p>1 2</p> <p>Impression dans la Tdm des titres de sections de niveau 1.</p> <p>Impression dans la Tdm des titres de sections de niveaux 1 et 2, ainsi que des titres générés et des lignes de titre de Texte, si elles appartiennent à des appels dans des sections de niveau 2.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
7	6		<p>pour pouvoir générer une Table des Matières (valeur 1 à 9 dans la zone TABLE DES MATIERES / NIVEAU).</p> <p>TABLE D'INDEX CODE</p> <p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée pour un Plan-Type d'Edition (Type du Document = P).</p> <p>Cette zone contient le code de l'occurrence de Texte contenant les entrées, les références et les commentaires de l'index.</p> <ul style="list-style-type: none"> . Cette zone doit être renseignée pour que l'index du Document soit généré. . Si le paramètre SSIT est égal à 0, la création de l'index est inhibée, même si cette zone est renseignée. <p>Pour plus de détails concernant la constitution de l'index, se reporter au chapitre "COMPLEMENTS POUR L'EDITION", sous-chapitre "Index".</p>
8	3	BLANC	<p>MAQUETTE D'EDITION CODE</p> <p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée pour un Plan-Type d'Edition (Type de Document = P).</p> <p>La maquette d'un Document est créée dans la Description de la Maquette d'une occurrence dédiée de l'entité Etat.</p> <p>Il faut indiquer dans cette zone le code de l'Etat qui sert de support à la Maquette d'Edition. Pour la création de cet Etat, se reporter au chapitre "PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Maquettage d'un Document".</p> <p>NOTE : Les occurrences de Texte remontées de la Station de Travail VA Pac sont éditées selon les formats définis au niveau de la Station. Toutefois, l'option d'édition -TW permet d'appliquer la Maquette d'Edition du Document sur ces occurrences.</p> <p>Maquette standard. Voir le chapitre "ANNEXES", sous-chapitre "Maquette standard".</p> <p>Le code de l'Etat correspondant à la Maquette d'Edition peut aussi être indiqué dans la commande d'édition-génération PCV, via le paramètre SSLAY. Ceci écrasera la valeur indiquée dans cette zone.</p>
9	3	BLANC	<p>MAQUETTE SPECIFIQUE CODE</p> <p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée pour un Plan-Type d'Edition (type de Document = P).</p> <p>La Maquette Spécifique permet à l'utilisateur de décrire la table des matières, les pages de titre, l'index et les titres générés. Pour sa mise en oeuvre, il faut indiquer dans cette zone le code de l'Etat qui sert de support à la Maquette Spécifique. Pour des détails, voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L'EDITION".</p> <p>Le code de l'Etat saisi dans la zone MAQUETTE D'EDITION CODE est pris en compte. Voir le chapitre "ANNEXES", sous-chapitre "Table des Matières et Index".</p> <p>Le code de l'Etat correspondant à la Maquette</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel d'Exploitation, Vol. II : Guide de l'Administrateur, chapitre "GESTION DE LA BASE", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, chapitre "MOTS-CLES", sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus?".</p>

2.2. STRUCTURE D'UN DOCUMENT

REMARQUE PRELIMINAIRE :

Tous les domaines abordés dans ce sous-chapitre se réfèrent à la Description du Document. Pour une description zone par zone, voir le dernier sous-chapitre.

DECOUPAGE EN NIVEAUX HIERARCHIQUES

La structure d'un Document peut contenir jusqu'à 9 niveaux hiérarchiques imbriqués.

Exemple de structure d'un Document :

```
1 NIVEAU 1
  1.1 NIVEAU 2
  1.2 NIVEAU 2
2 NIVEAU 1
  2.1 NIVEAU 2
    2.1.1 NIVEAU 3
    2.1.2 NIVEAU 3
  2.2 NIVEAU 2
    2.2.1 NIVEAU 3
      2.2.1.1 NIVEAU 4
      2.2.1.2 NIVEAU 4
```

Les différents niveaux n'étant pas différenciés, il est fortement recommandé de donner un titre à chacun d'entre eux car la table des matières sera automatiquement générée à partir de ceux-ci.

Le niveau des sections composant le Document est précisé dans la colonne TY des écrans de description, à l'aide de la valeur Tn, n pouvant prendre toutes les valeurs de 0 à 9. Le titre de la section correspondant à chacun des niveaux utilisés devra être saisi sur la ligne portant l'indication du niveau.

REMARQUE : Il est possible d'affecter un libellé à chaque niveau (par exemple Partie, Chapitre, Sous-chapitre, Paragraphe...) via le paramètre \$Ln.

Voir le chapitre "MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Les paramètres".

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	PAGE	18
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		2
INTRODUCTION		3
		1

2.3. CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS

2.3.1. INTRODUCTION

REMARQUE PRELIMINAIRE :

Tous les domaines abordés dans ce sous-chapitre se réfèrent à la Description du Document. Pour une description zone par zone, voir le dernier sous-chapitre.

Le contenu d'un Document est décrit par l'appel d'occurrences et/ou de listes d'occurrences définies (et décrites) dans la Base.

Un Document peut appeler des éléments du dossier des occurrences de presque toutes les entités -- Définition, Commentaires (-G), Descriptions, Textes Ventilés (-AT) -- et des listes d'occurrences des entités spécifiées.

- Texte,
- Ecran,
- Etat,
- Structure de Données,
- Segment,
- Rubrique,
- Programme,
- Entité Utilisateur,
- Occurrence d'Entité Utilisateur,
- Méthode (C. I. F., Objet, Propriété, Relation).

Les occurrences de ces entités sont appelées sur des lignes de type S dans la Description du Document.

OCCURRENCES SPECIFIQUES A UNE METHODE DE CONCEPTION

Des occurrences d'entités propres à une Méthode installée sur la Station VisualAge Pacbase peuvent aussi être appelées et éditées dans un Document (si elles ont été remontées).

REMARQUE IMPORTANTE :

Toutes ces entités ont une fenêtre de Description Libre conçue pour la saisie de texte. Quand ce type de Description est appelé dans un Document (numéro de Description = 8), elle est traitée comme les Descriptions d'occurrences de Texte.

Ainsi, dans ce Manuel, toute référence à une Description de Texte s'applique implicitement aux textes des Descriptions D8.

>>>> Les Descriptions Libres sont appelées Descriptions Textuelles dans la Méthode IFW et Descriptions Détaillées dans la Méthode OMI.

	PAGE	19
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	2	
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS	3	
INTRODUCTION	1	

Les occurrences des entités suivantes ont des possibilités d'appel restreintes :

- . Bloc Base de Données :
 - Listes par Code, par Type et par Mot-Clé.
- . Format Guide :
 - Listes par Code et par Mot-Clé.
- . Document :
 - Définition, Commentaires, Textes Ventilés, Listes, Plans Type d' Edition.
- . Relation Utilisateur (Q) :
 - Définition, Commentaires, Textes Ventilés, Listes par Code et par Mot-Clé.
- . Bibliothèque :
 - Liste par code.
- . Manuel Utilisateur (entité U non maintenue) et Mot-Clé :
 - Aucun appel possible.

	PAGE	20
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		3
INTRODUCTION		1

LES DIFFERENTS TYPES D'APPEL

Il existe deux types d'appel :

1. Appels d'occurrences, pour l'édition de la Définition, des Descriptions, des Commentaires (-G) et des Textes Ventilés (-AT).
2. Appels de listes, pour l'édition d'au moins du code et du nom des occurrences.

Ces deux types d'appel peuvent être utilisés selon deux modes : sélection par code ou sélection par mot-clé.

REMARQUE : Les appels de listes ont un mode supplémentaire : la sélection par (sous-)type d'entité.

Les deux types d'appel peuvent être qualifiés selon les critères suivants, qui peuvent être combinés :

- . Appel générique,
- . Appel par bornes.

De plus, les appels d'occurrences se subdivisent en deux catégories :

- . Appel multiple,
- . Appel limité aux lignes de Commentaires (-G) et de Description des Rubriques (E.....D).

Les appels d'occurrences des entités spécifiques à une Méthode (par exemple Merise, YSM) ont un format spécial mais bénéficient des mêmes possibilités.

REMARQUE : Si vous utilisez seulement la Station Visual Age Pacbase, vous pouvez ne pas différencier les entités standard VA Pac et les entités spécifiques à votre Méthode. Dans ce cas, vous pouvez saisir tous les appels selon ce format spécial.

Regardez d'abord dans la section ci-après les types d'appel disponibles pour chaque entité VA Pac et saisissez les formats d'appel décrits dans la section "Appels des occurrences spécifiques Méthode".

Tous les sujets abordés dans cette page sont détaillés ci-après dans ce sous-chapitre.

	PAGE	21
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		3
APPEL D'OCCURRENCE(S)		2

2.3.2. APPEL D'OCCURRENCE(S)

Les appels d'occurrences existent dans deux modes : un mode utilisant le code occurrence comme critère et un mode utilisant un mot-clé comme critère.

Pour chaque type d'entité pouvant être appelé dans un Document, les appels suivants (par Code ou Mot-Clé) sont possibles :

- . DEFINITION : les informations figurant sur la Définition de l'occurrence sont éditées.
- . COMMENTAIRES (-G) : (Voir aussi l'option EG).
- . TEXTES VENTILES (-AT).

APPELS D'OCCURRENCES PAR CODE

Ce type d'appel doit respecter le format suivant :

```
S tcodocxxx

t      = type d'entité           (obligatoire)
codocc = code occurrence         (obligatoire)
xxx    = identifiant Description (voir détails 2 pages
                                     suivantes)
```

EXEMPLES: S PPROG00G
 S OSCR001CE
 S SSG00CE
 S TTEXT1 DBB

REMARQUE : Si la longueur d'un code occurrence est inférieure à la longueur maximum (généralement 6 caractères), il faut saisir au moins un blanc entre le code occurrence et l'identifiant de la Description.

APPELS PAR CODE -- POUR CHAQUE ENTITE D' ENTITE

TYPE D'ENTITE	APPELS
Texte	T.....Dnn T.....D**
Ecran (1)	O.....CE O.....L ou O.....M
Etat (1)	R...CE R...L
Segment	S...CE
Rubrique	E.....D
Programme	P.....9 P.....XP pour commentaires uniquement
Entité Utilisateur (1) (2)	F.....CE
Occurrence d'E.U.	\$nn.....D1 à \$nn.....D9
C.I.F.	M.....CM
Objet Méthode	M.....CE
Propriété Méthode	E.....D
Relation Méthode	M.....CE M.....CM

- (1) Les Maquettes sont éditées sans cadre de page ni pied de page.
 (2) Sur l'édition de la Définition et des Descriptions des Entités Utilisateur, la maquette précède les Rubriques appelées.

APPELS D'OCCURRENCES PAR MOT-CLE

Une sélection par Mot-Clé doit respecter le format suivant :

S Ktmotcle.....des

t = type d'entité
motcle.....= mot-clé - obligatoire, 13 caractères max.
des = Identifiant de la Description

APPELS PAR MOT-CLE -- POUR CHAQUE ENTITE

TYPE D'ENTITE	APPELS
Texte	KT.....Dnn KT.....D**
Ecran	KO.....CE KO.....L ou KO.....M
Etat	KR.....CE KR.....L
Segment	KS.....CE
Rubrique	KE.....D
Programme	KP.....9 KP.....XP Commentaires uniquement
Méta-Entité	KF.....CE
Entité Utilisateur	K\$nn.....D1 à K\$nn.....D9
C.I.F. Méthode	KM.....CM
Objet Méthode	KM.....CE
Propriété Méthode	KE.....D
Relation Méthode	KM.....CE KM.....CM

	PAGE	24
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	2	
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS	3	
APPEL D'OCCURRENCE(S)	2	

Si vous appelez directement des Descriptions d'occurrences dont un mot-clé a une longueur inférieure à 13 caractères, vous devez saisir au moins un blanc entre ce mot-clé et l'identifiant de la Description.

Exemple: KSmotcle CE

Si vous appelez d'abord la Définition d'une occurrence (voir la section "Appel Multiple"), vous n'avez pas à saisir de blanc.

Exemple: KSmotcle, -CE

REMARQUE : Pour les sélections par mot-clé, vous pouvez indiquer une option spécifique :

WA: tous les mots-clés (par défaut),
 WL: mots-clés implicites,
 WM: mots-clés explicites.

 Vous pouvez saisir, dans tous les appels d'occurrences, le caractère '*' pour élargir le champ de la sélection. Ces appels -- appels génériques -- font l'objet d'une section spéciale dans la suite du manuel.

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	PAGE	25
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		2
APPEL DE LISTE D'OCCURRENCES		3
		3

2.3.3. APPEL DE LISTE D'OCCURRENCES

APPELS DE LISTES D'OCCURRENCES

Vous pouvez éditer des listes d'occurrences dans un Document. Le code et le nom, au moins, de chaque occurrence de la liste est édité.

Trois types de listes existent : listes triées par code, par type ou par mot-clé :

```

-----
TYPE D'ENTITE  !LISTE/CODE!LISTE/TYPE t!LISTE/MOTS-CLE (*)
-----
Rubrique      ! LCE      !           ! LKE.....
Segment       ! LCS      ! LTSt     ! LKS.....
Struct. Données! LCD      ! LTDT     ! LKD.....
Bloc Base     !          !          !
  de Données! LCB      ! LTBtt    ! LKB.....
Ecran         ! LCO      ! LTOtt    ! LKO.....
Etat          ! LCR      ! LTRt     ! LKR.....
Programme     ! LCP      ! LTPt     ! LKP.....
Texte         ! LCT      ! LTTtt    ! LKT.....
Format Guide  ! LCI      !          ! LKI.....
Méta-Entité   ! LCF      !          ! LKF.....
Relation Uti. ! LCQ      !          ! LKQ.....
Entité Util.  ! LC$xx    !          ! LK$xx...
Document      ! LCV      ! LTVt     ! LKV.....
Bibliothèque  ! LC*      !          !
C.I.F.        ! LMC      !          ! LKMC....
Objet         ! LMO      !          ! LKMO....
Propriété     ! LMP      !          ! LKMP....
Relation      ! LMR      !          ! LKMR....
-----

```

(*) La saisie d'un mot-clé est obligatoire, sa longueur maximum est de 13 caractères.

REMARQUE : Sur les sélections par mot-clé, vous pouvez indiquer une option d'édition spécifique :

WA: tous les mots-clés (par défaut),
 WL: mots-clés implicites,
 WM: mots-clés explicites.

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	PAGE	26
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		2
APPEL DE LISTE D'OCCURENCES		3
		3

* VARIANTES D' APPEL POUR LES LISTES PAR CODE :

- . Pour faire débiter une Liste par Code par un code donné, saisissez

Liste par Code: LCt.....

t = type d'entité

.....= code occurrence du début de la liste

- . Une Liste par Code est exhaustive, sauf si vous indiquez un code incluant au moins un caractère '*'.

Dans ce cas, seules les occurrences de code correspondant sont listées. Ces appels -- appels génériques -- sont détaillés dans la section suivante.

* VARIANTE D' APPEL POUR LES LISTES PAR MOT-CLE :

Vous pouvez inclure le caractère '*' pour élargir le champ de la liste. Ces appels -- appels génériques -- sont détaillés dans la section suivante.

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	PAGE	27
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		2
APPEL GENERIQUE		3
		4

2.3.4. APPEL GENERIQUE

APPELS GENERIQUES

Un appel générique inclut au moins un astérisque (*).

Vous pouvez utiliser un appel générique dans tous les types d'appel.

1. APPEL D'OCCURRENCE

REMARQUE : Vous pouvez combiner des appels génériques avec des appels multiples (voir la section correspondante).

1.1 Sélection par Code

Plusieurs occurrences de la même entité peuvent être sélectionnées en saisissant un astérisque (*) n'importe où dans le code de l'occurrence :

EXEMPLES:

O**0020L : maquette de tous les Ecrans finissant par 0020
R***L : maquette de tous les Etats

1.2 Sélection par Mot-Clé

Plusieurs occurrences de la même entité peuvent être sélectionnées en saisissant un astérisque (*) n'importe où dans le mot-clé :

EXEMPLE:

KSAPPL2*****CE

Les Appels de Rubriques de tous les Segments dont un mot-clé commencera par 'APPL2' seront édités.

REMARQUE : Une mot-clé générique a une longueur totale de 13 caractères ; s'il est plus court, complétez par autant de caractères '*' pour parvenir à cette longueur si vous voulez que la recherche porte sur tous les mots-clés. Si la longueur totale (* inclus) est par exemple de 10 caractères, la recherche ne portera pas sur les mots-clés de plus de 10 caractères.

Des occurrences peuvent être éditées plusieurs fois si plusieurs de leurs mots-clés correspondent au critère de sélection.

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	PAGE	28
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		2
APPEL GENERIQUE		3
		4

2. APPEL DE LISTE :

2.1 Sélection par code

Vous pouvez utiliser un appel générique dans une Liste par Code pour limiter la liste aux occurrences dont le code correspond à celui indiqué.

```

EXEMPLE :
LCVSPEC**
V      = entité Document
SPEC**= code occurrence utilisé comme critère. Tous les
        Documents dont le code débute par les lettres
        SPEC seront listés.

```

2.2 Sélection par mot-clé

Vous pouvez utiliser un appel générique dans une Liste par Mot-Clé pour limiter la liste aux occurrences dont le mot-clé correspond à celui indiqué.

```

EXEMPLE :
LKOSTOCK*****
O      = entité Ecran
STOCK***** = mot-clé utilisé comme critère.
            Tous les Ecrans portant un mot-clé
            débutant par 'STOCK' seront listés.

```

REMARQUE : Un mot-clé générique a une longueur totale de 13 caractères ; s'il est plus court, complétez par autant de caractères '*' pour parvenir à cette longueur si vous voulez que la recherche porte sur tous les mots-clés. Si la longueur totale (* inclus) est par exemple 10 caractères, la recherche ne portera pas sur les mots-clés de plus de 10 caractères.

Certaines occurrences peuvent être éditées plusieurs fois si plusieurs de leurs mots-clés correspondent au critère de sélection.

	PAGE	29
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		3
APPEL PAR BORNE(S)		5

2.3.5. APPEL PAR BORNE(S)

Les appels limités par des bornes servent à préciser le domaine de sélection.

Ils peuvent être utilisés avec tous les types d'appels génériques. Ils peuvent AUSSI être utilisés avec des appels non génériques de listes par code ou par type.

Saisissez une des bornes suivantes après l'appel :

- . borne inférieure (sélection à partir de) (,B=),
- . borne supérieure (sélection jusqu'à) (,E=),
- . intervalle (,B= et ,E=).

REMARQUE . Si l'appel inclut un critère de sélection et si ce critère est en conflit avec la borne inférieure ('B='), la borne inférieure est prise en compte.
 . Les limites sont inclusives.

. EXEMPLES D'APPELS D'OCCURRENCES PAR BORNES :

E***COD,-D,B=CLA,E=CLU

Définition et Description de toutes les occurrences de Rubriques dont le code se termine par 'COD', débute par 'CL' suivi d'une lettre comprise entre A et U (inclus).

KSMAN*****CE,E=MANAGEMENT

Description de toutes les occurrences de Segment dont les mots-clés commencent par "MAN", jusqu'au mot-clé "MANAGEMENT". Ainsi, si des occurrences comportent le mot-clé "MANAGER", elles ne seront pas listées.

. EXEMPLES D'APPELS DE LISTES PAR BORNES :

LCE*****E,B=CLICO,E=CLIRE

Liste des occurrences de Rubriques dont le code se termine par 'E', débute par 'CLI' et est compris entre 'CLICO' et 'CLIRE'.

LTT,B=SP

Liste des occurrences de Texte à partir des occurrences de type 'SP'.

LKO***** , B=NOMBRE,E=NUMERIQUE

Liste des Ecrans comportant des mots-clés de "NOMBRE" à "NUMERIQUE".

Le caractère '*' est interdit dans les bornes de début et de fin ('B=' et 'E=').

Cependant, il peut être utilisé dans un code pour effectuer un appel générique :

LCO****10,E=MV,B=MW9999

Liste des occurrences d'Ecrans des Dialogues MV et MW, dont le code se termine par '10'.

RAPPEL Les sélections par mot-clé peuvent être affinées par une option d'édition spécifique :

- WA: tous les mots-clés (option par défaut),
- WL: mots-clés implicites,
- WM: mots-clés explicites.

	PAGE	30
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		3
APPEL MULTIPLE POUR OCCURRENCE		6

2.3.6. APPEL MULTIPLE POUR OCCURRENCE

APPELS MULTIPLES

Quand plusieurs éléments (Définition, Descriptions, Commentaires, etc.) d'une occurrence donnée doivent être édités dans un document, ils peuvent être appelés sur une seule ligne de type 'S', à condition d'être précédés par des tirets et séparés par des virgules.

Les appels multiples ne peuvent être utilisés que dans des appels d'occurrences, avec sélection par code ou par mot-clé. Les appels multiples peuvent se combiner avec des appels génériques et des appels par bornes.

EXEMPLES : Sélection de toutes les informations appartenant à l'occurrence de Rubrique CODRUB :

ECODRUB, -D, -G, -AT
La Définition est appelée en premier.

Pour appeler la Définition à une autre position, indiquez un tiret suivi d'un blanc :
ECODRUBD, - , -G, -AT

Sélection de la Définition, des Commentaires, des Appels de Rubriques et Textes Ventilés des Segments comportant le mot-clé PACBENCH :
KSPACBENCH, -G, -CE, -AT

Deux lignes blanches sont générées entre les appels indiqués sur une ligne de type 'S'.

EXCEPTION: Si un appel de maquette d'Ecran, d'Etat ou d'Entité Utilisateur est saisi avant un autre appel sur une ligne d'appel multiple, un saut de page est automatiquement généré avant et après la maquette.

Voir le paragraphe "Sauts de ligne et sauts de page" du sous-chapitre "Elements complémentaires de description" pour plus de détails.

REMARQUE : LES APPELS MULTIPLES SONT INTERDITS POUR LES DESCRIPTIONS D'OCCURRENCES DE TEXTES.

Vous devez indiquer chaque appel de section sur une ligne 'S' séparée.

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	PAGE	31
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		2
LIMITATION DE L'APPEL -G ET DESCRIPTION RUBRIQUE		3
		7

2.3.7. LIMITATION DE L'APPEL -G ET DESCRIPTION RUBRIQUE

APPELS PARTIELS DES :

- LIGNES DE DESCRIPTION DE RUBRIQUE (E.....D)
- LIGNES DE COMMENTAIRES (-G)

Vous pouvez spécifier que les lignes de description des occurrences de Rubriques et les Commentaires (-G) ne soient pas éditées dans le(s) document(s) :

Sur la Description ou les Commentaires des Rubriques, créez une ligne sur laquelle vous saisissez '\$OFF', justifié à gauche, dans la zone SIGNIFICATION-DESCRIPTION ou COMMENTAIRE, respectivement.

Les lignes suivantes ne seront pas éditées dans le Document, jusqu'à ce qu'une ligne '\$ON' soit trouvée (son format de saisie est identique à celui de '\$OFF').

- . Si vous voulez utiliser cette fonction sur des lignes de Description de Rubriques appelées implicitement dans le '-CE' d'une entité, vous DEVEZ indiquer l'option E0.

Si vous laissez l'option -E0 (par défaut), les lignes comprises entre les lignes \$OFF et \$ON seront éditées.

- . Si vous voulez utiliser cette fonction sur des lignes de Description de Rubriques appelées explicitement dans les écrans E.....D ou KE.....D, vous DEVEZ indiquer l'option EF.

Si vous laissez l'option -EF (par défaut), les lignes comprises entre les lignes \$OFF et \$ON seront éditées.

- . Si vous voulez utiliser cette fonction sur des lignes -G, vous n'avez rien à préciser si vous avez laissé l'option -EG (par défaut).

Pour éditer TOUTES les lignes -G, vous devez indiquer l'option inverse EG.

REMARQUE : Les lignes comprises entre \$OFF et \$ON apparaissent toujours dans l'aide en ligne Dialogue.

Les lignes \$OFF et \$ON n'apparaissent JAMAIS et ne sont JAMAIS éditées dans l'aide en ligne Dialogue.

	PAGE	32
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		3
APPELS DES OCCURRENCES SPECIFIQUES METHODE		8

2.3.8. APPELS DES OCCURRENCES SPECIFIQUES METHODE

APPELS DES OCCURRENCES SPECIFIQUES A UNE METHODE

Les occurrences spécifiques à une Méthode -- installée sur la Station VisualAge Pacbase -- peuvent être appelées et éditées dans un Document, si elles ont été remontées.

>>>> Consulter l'aide en ligne de la Station VisualAge Pacbase pour les listes des appels possibles ; pour chaque entité, voir le point "Codification des appels dans un Document".

De plus, la liste des appels peut être éditée via la commande GPRT PCM. Voir le "Tableau de Correspondance" à la fin du document obtenu.

Bien que le format d'appel de ces occurrences diffère légèrement de celui des occurrences standard VA Pac, ils offrent les mêmes variantes et options d'appel, qui ne sont pas systématiquement répétées dans cette section.

C'est pourquoi il est RECOMMANDE de se référer aux sections précédentes pour plus de détails.

REMARQUE : Certaines entités VA Pac ont des descriptions supplémentaires -- spécifiques à une Méthode donnée -- qui peuvent être appelées dans un Document en respectant les formats d'appel décrits dans cette section (voir aussi l'EXEMPLE 2 ci-dessous).

APPELS D' OCCURRENCES PAR CODE :

```
//m _ _ lty codocc des

//m _ _ = code méthode suivi par deux blancs
lty     = code local de l'entité (spécifique à la méthode
        utilisée)
codocc  = code occurrence sur 6 caractères
        Si moins de 6 car, complétez avec des blancs.
des     = identifiant de la description
```

EXEMPLE 1 : SSADM
//A DFD***COD,-D1,B=CLA,E=CLU
Définition et Description Graphique de toutes les occurrences de Diagramme à Flots de Données (DFD) dont les codes se terminent par 'COD', débutent par 'CL', la troisième lettre étant comprise entre A et U.

EXEMPLE 2 : MERISE
//M ECRcodoccDE
"Appel de Tâches" de l'occurrence d'Ecran (ECR) codocc.

APPELS DES OCCURRENCES PAR MOT-CLE :

La commande utilisée pour appeler des occurrences selon leur mot-clé est 'DK' et non 'K':

```
//mDKlty motclé.....des

m       = code méthode,
lty     = code local de l'entité,
motclé..... = mot-clé utilisé comme critère (obligatoire),
des     = identifiant de la Description
```

REMARQUE : Si vous sélectionnez une Description et si la longueur du mot-clé est inférieure à 13 caractères (longueur obligatoire), vous devez compléter par autant de caractères blancs.

	PAGE	33
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS		3
APPELS DES OCCURRENCES SPECIFIQUES METHODE		8

Si vous voulez un appel générique exhaustif, vous devez aussi compléter par autant d'astérisques (*).

EXEMPLE :

```
//mDKltyclé*****des
Si la longueur du mot-clé est par exemple 10 caractères, les
occurrences dont les mots-clés débutent par clé mais dont la
longueur est supérieure à 10 caractères ne seront pas édités.
```

APPEL DE LISTE PAR CODE / PAR MOT-CLE / PAR TYPE :

Les possibilités d'appel sont les mêmes que pour les entités standard VA Pac.

REMARQUE : Tous les appels de liste doivent commencer par le préfixe '//m' (m = code de la méthode).

EXEMPLES :

```
//MLKMCDCLI*****
Liste des occurrences de Modèle Conceptuel de Données (MCD) comportant un
mot-clé débutant par le lettres 'CLI' (MERISE).
```

```
//DLCACT*****E,B=CLICO,E=CLIRE
Liste des occurrences d'Activité (ACT) dont les codes se terminent par la
lettre 'E' en 6ème position et sont compris entre 'CLICO ' et 'CLIRE '
(YSM).
```

```
//OLTDBDQY
Liste des occurrences de Blocs Base de Données (DBD) de type QY (SYBASE)
(OMI).
```

APPEL GÉNÉRIQUE DE DIVISIONS DE TEXTE

Si une occurrence de Texte est éditée via la Station de Travail VisualAge Pacbase et remontée, vous pouvez appeler toutes ses divisions et les imprimer dans l'ordre où elles ont été placées dans la fenêtre Sommaire.

Pour cela, vous devez saisir l'appel suivant :

```
//m _ _ TXT codtex D1 _ _ _ **
```

REMARQUE : Si l'appel est standard :

```
S TEXT01D**
les divisions seront imprimées par ordre alphabétique.
```

	PAGE	34
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	2	
CONTENU DU DOCUMENT : CODIFICATION DES APPELS	3	
APPELS DES OCCURRENCES SPECIFIQUES METHODE	8	

IMPRESSION DES DESCRIPTIONS GRAPHIQUES

Les Descriptions Graphiques peuvent être imprimées directement dans le Document qui les appelle. Pour cela, vous devez utiliser la fonction d'Impression Locale des Documents, disponible via la Station de Travail Visual Age Pacbase.

Pour des détails, voir le Manuel de Référence de la Station de Travail, chapitre "Fenêtre Gestionnaire de la Station de Travail", sous-chapitre "Impression locale d'un document".

DESCRIPTIONS GRAPHIQUES DANS UN DOCUMENT SERVEUR :

- . Pour chaque appel d'une Description Graphique, une page blanche est générée dans le Document, comprenant un en-tête et un pied de page, et indiquant le code local de l'entité et le code de l'occurrence.

Les Descriptions Graphiques -- qui s'impriment localement -- peuvent ensuite être insérées manuellement dans le Document.

- . Une autre solution consiste à rassembler les Descriptions Graphiques à imprimer à la fin du Document, dans une Annexe (ligne de type A dans l'écran de Description du Document).

Les Descriptions Graphiques seront référencées en tant que telles dans le Document à l'endroit où elles sont appelées (le message "Voir Annexe n°" est automatiquement imprimé de même que les pages correspondantes de l'Annexe).

Les Descriptions Graphiques peuvent ensuite être insérées manuellement dans l'Annexe.

2.4. GENERATION AUTOMATISEE DE TITRES

REMARQUE PRELIMINAIRE :

Tous les sujets abordés dans ce sous-chapitre font référence à la Description d'un Document. Pour une description zone par zone, voir le sous-chapitre "Description d'un Document".

GENERATION AUTOMATISEE DES TITRES (\$GT=1 + OPTION)

Les noms des occurrences (à l'exception des entités de type Texte) et les libellés des listes appelées dans le Document peuvent être :

- transformés en entrées de la Table des Matières,
- imprimés sur des pages de titres automatiquement générées,
- automatiquement imprimés dans le corps du Document, juste avant le contenu de l'appel.

Exemple de description d'un Document :

```
TY
-----
O          GT
T1         SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES
S          LCE
S          OSCR001
S          OSCR001CE
S          TTEXT01DBB
T2         Spécifications Externes
```

Il en résultera la Table des Matières suivante :

```
1 SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES
  1 Liste des Rubriques par code
  2 Réservations Passagers
  3 Spécifications Externes
```

. Le libellé correspondant à l'appel LCE, c'est-à-dire "LISTE DES RUBRIQUES PAR CODE", sera généré comme étant une entrée de niveau 2 bien que figurant au niveau 1 dans la description.

>>> En effet, les noms des occurrences et les libellés des listes appelées à un niveau Tn seront imprimés à un niveau Tn+1 dans la Table des Matières.

. Le nom de l'écran SCR001 (Réservations Passagers) est généré en tant qu'entrée dans la Table des Matières.

. Le nom de l'occurrence de Texte TEXT01 ne s'imprime pas car l'entité Texte est exclue de la génération automatisée des titres. Cependant, les lignes de titre du Texte peuvent apparaître dans la Table des Matières ; voir le paragraphe "Titres de Texte générés".

MISE EN OEUVRE

Pour mettre en oeuvre la génération automatisée des titres, le paramètre SGT doit être valorisé à "1" et une option d'édition doit être indiquée, pour préciser l'impact du paramètre SGT.

Le tableau suivant récapitule les résultats de la combinaison du paramètre SGT et des options d'édition.

! Valeurs du paramètre SGT !	! Options !	! 1ère page de l'appel et pages de titre !	! Table des Matières !
! SGT=1	! GT	! non	! oui !
! SGT=1	! GV	! oui	! non !
! SGT=1	! GA	! oui	! oui !
! SGT=1	! -GA *	! non	! non !
! SGT=0	! Pas de titre généré, quelle que soit l'option d'édition retenue. !		

* : Valeur par défaut

Si l'option GV ou GA est indiquée, le nom des occurrences et les libellés des listes s'imprimeront sur :

1. Une page de titre si :

* le niveau de génération de la page de titre est inférieur ou égal au niveau indiqué dans la zone PAGE DE TITRE sur la définition du Document.

EXEMPLE :

Un Document a des titres T1 à T5 :

. Si vous indiquez la valeur "6" dans la zone PAGE DE TITRE, ces pages de titre sont générées pour tous les appels, même ceux appartenant aux sections de niveau 5.

. Si vous indiquez la valeur "5" dans la zone PAGE DE TITRE, ces pages de titre sont générées pour les appels appartenant aux sections de niveaux 1 à 4.

* la ligne de libellé 25 est définie dans la Maquette Spécifique du Document, puisque cette ligne supporte les titres des pages de titre.

2. La première page d'un appel si :

* son niveau+1 est compris entre les valeurs du paramètre '\$VT=nm'.

EXEMPLE : Si le Document a des titres T1 à T3, \$VT=14.

* la ligne de libellé 7n appropriée est définie dans la Maquette Spécifique du Document, puisque les lignes de libellé 7n supportent les titres imprimés avant le contenu des appels.

EXEMPLE Si le Document a des titres T1 à T3, définissez aussi une ligne de libellé 74 ; un titre généré sera imprimé avant le contenu de chaque appel.

Si l'option GT ou GA est indiquée, le nom des occurrences ou les libellés des listes constituent des entrées dans la Table des Matières si :

- . le niveau supplémentaire de la Table des Matières -- en relation avec les lignes de description Tn du Document -- a été pris en compte dans la zone TABLE DES MATIERES/NIVEAU, sur la Définition du Document.

EXEMPLE Si le Document a des titres T1 à T3, la zone TABLE DES MATIERES/NIVEAU doit contenir la valeur "4".

- . la ligne de libellé 4n appropriée est définie dans la Maquette Spécifique du Document, puisque les lignes de libellé 4n supportent les entrées de la TdM de niveau n.

EXEMPLE Si le Document a des titres T1 à T4, vous devez définir aussi la ligne de libellé 45.

REMARQUE : Pour des détails sur l'utilisation des paramètres, voir le chapitre "MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Paramètres".

Pour plus de détails sur les options d'édition, voir le sous-chapitre "Options d'édition", section "Options pour les titres".

Les titres générés sont imprimés en respectant le maquetage indiqué dans la Maquette Spécifique du Document.

Pour plus de détails, voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L'EDITION".

DOCUMENTS SANS PARAMETRE SGT :

Si la zone TABLE DES MATIERES/NIVEAU (sur la Définition du Document) contient la valeur "2", les titres générés sont automatiquement imprimés dans la Table des Matières.

La ligne de libellé 83 de la Maquette d' Edition doit être définie.

REMARQUE : Ceci n'est possible que pour les appels effectués dans les sections de niveau 2.

TITRES DE TEXTE GENERES (OPTION TT)

Les lignes de titre de Texte (valeur du type de ligne = "K", "-", "_", "+", ou "=") peuvent aussi être générées dans la Table des Matières via l'option TT.

L'option TT crée un niveau supplémentaire dans la Table des Matières -- en relation avec les lignes de description Tn du Document -- qui doit être pris en compte dans :

- . la demande de niveau de la TdM (zone TABLE DES MATIERES/NIVEAU dans la Définition du Document).
- . la ligne de libellé 4n correspondante dans la Maquette Spécifique.

REMARQUE : Le numéro de section dans le niveau (paramètre \$n n'est PAS imprimé dans les entrées de la TdM générées via l'option TT.

DOCUMENTS SANS PARAMETRE SGT

Si la zone TABLE DES MATIERES/NIVEAU (sur la Définition du Document) contient la valeur "2", les titres générés sont automatiquement imprimés dans la Table des Matières.

La ligne de libellé 83 de la Maquette d' Edition doit être définie.

REMARQUE : Ceci n'est possible que pour les appels effectués dans les sections de niveau 2.

2.5. ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION

REMARQUE PRELIMINAIRE :

Tous les domaines abordés dans ce sous-chapitre se réfèrent à la Description du Document. Pour une description zone par zone, voir le dernier sous-chapitre.

ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION

Un certain nombre d'éléments de mise en page d'un Document peuvent être indiqués sur sa Description.

Les éléments suivants sont décrits dans le sous-chapitre ci-après :

- . Sauts de ligne et sauts de page,
- . Soulignement automatique des titres,
- . Commentaires,
- . Annexes,
- . Fenêtres d'édition (lignes de type A, G, H et S) et options d'alignement pour les lignes de commentaires (lignes de type C),
- . Choix de polices de caractères.

Tous ces sujets sont abordés dans ce sous-chapitre.

	PAGE	40
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION		5
SAUTS DE LIGNE ET SAUTS DE PAGE		1

2.5.1. SAUTS DE LIGNE ET SAUTS DE PAGE

SAUTS DE LIGNES ET DE PAGES

Les sauts de lignes et de pages peuvent être définis à quatre niveaux différents :

- Sauts de lignes et de pages définis par défaut pour chacun des 9 niveaux de titre, indiqués via le paramètre \$ST sur la ligne de libellé 01 de la Maquette d' Edition.
- Lignes de titre (Tn) et d' appel (S), via la zone S dans la Description du Document.
- Fenêtres d'édition -- pour les occurrences de Texte -- définies dans la Maquette d' Edition (lignes de libellé 71 à 79).
- au niveau de certaines entités : Description de Texte et de Rubrique, Description de la Maquette.

Aussi valable pour certains types d'entités propres à la Station de Travail : Description Libre et Dessin Textuel.

REMARQUE : La Maquette d'un Ecran, d'un Etat ou d'une Entité Utilisateur est toujours imprimée après un saut de page généré automatiquement.

Les maquettes étant imprimées sans cadre de page ni pied de page, si la ligne d'appel de la Maquette est suivie directement par une autre ligne d'appel, le contenu de cet autre appel peut s'imprimer sur la même page, c'est à dire sans cadre ni pied de page.

Pour éviter cela, saisissez un saut de page sur la ligne d'appel après la ligne d'appel de la Maquette ("*" dans la zone S, dans la Description du Document).
Cependant, si un appel de Maquette d'un Ecran, d'un Etat ou d'une Entité Utilisateur précède un autre appel sur une ligne d'appel multiple, un saut de page automatique -- après la Maquette -- est aussi généré.

SAUTS DE LIGNES ET DE PAGES SUR LES TITRES GENERES :

Les sauts de lignes et de pages appliqués aux titres générés (\$GT=1, avec l'option GV ou GA) sont contrôlés par le paramètre \$ST (voir page suivante).

Le saut appliqué à un appel suivant un titre généré est documenté au paragraphe 2. b.

Pour des détails sur les titres générés, voir le sous-chapitre "GENERATION AUTOMATISEE DES TITRES".

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	PAGE	41
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION		2
SAUTS DE LIGNE ET SAUTS DE PAGE		5
		1

1. LE PARAMETRE \$ST

Le paramètre \$ST sert à définir les valeurs par défaut des sauts de lignes et de pages pour chacun des neuf niveaux du Document. Il peut donc comporter jusqu'à neuf valeurs, la première s'appliquant au niveau 1, la seconde au 2... etc. Les valeurs autorisées sont les suivantes :

```

-----
! VALEUR ! RESULTAT !
-----
! *      ! Saut de page !
-----
! 1      ! Nouvelle ligne !
-----
! 2      ! Une ligne blanche + une nouvelle ligne !
-----
! 3 à 9  ! De deux à huit lignes blanches + une nouvelle !
!        ! ligne !
-----
! BLANC  ! Deux lignes blanches + une nouvelle ligne !
!        ! (cette valeur n'est pas autorisée pour le !
!        ! niveau 1) !
-----

```

La valeur par défaut du paramètre \$ST est :

```
$ST>**3332211
```

Ceci signifie qu'un saut de page est généré pour les niveaux 1 à 2, que deux lignes blanches sont générées pour les niveaux 3 à 5, qu'une ligne blanche est générée pour les niveaux 6 et 7, et que les niveaux 8 et 9 commencent sur une nouvelle ligne.

La valeur BLANC ne peut pas être attribuée au niveau 1.

Si cette valeur est attribuée à d'autres niveaux ou qu'une valeur erronée est indiquée, elles seront automatiquement remplacées par la valeur 3.

REMARQUE : Si les pages de titre sont générées jusqu'au niveau n inclus (précisé sur la Définition du Document dans la zone PAGE DE TITRE), les valeurs attribuées au paramètre \$ST pour les niveaux 1 à n seront inhibées car la présence d'une page de titre implique un saut de page.

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	PAGE	42
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION		2
SAUTS DE LIGNE ET SAUTS DE PAGE		5
		1

UTILISATION CONJOINTE DES PARAMETRES \$ST ET \$VT

Le paramètre \$VT=nm est utilisé pour demander l'impression automatique des titres sur la première page de toutes les sections de niveau n à m.

1. Si \$VT=00 (option par défaut), le saut de ligne/page spécifié via le paramètre \$ST s'applique à chaque appel effectué dans la section.
2. Si \$VT=nm, le saut de ligne/page spécifié via le paramètre \$ST s'applique au titre imprimé et à la ligne suivante (c'est-à-dire le premier appel effectué dans la section).

Lorsque deux titres de section sont entrés sur deux lignes consécutives, c'est-à-dire sans appel intermédiaire :

```
Tn   Titre n
Tn+1 Titre n+1
S   .....
```

'Titre n+1' est toujours imprimé sur la même page que 'Titre n', même si une page de titre a été demandée pour le niveau n+1 (ce qui normalement impliquerait un saut de page avant 'Titre n+1').

'Titre n+1' sera imprimé avec la valeur \$ST correspondante. Si cette valeur est le saut de page, le saut appliqué est défini selon la règle suivante :

```
3 si n=1
2 si n=2
1 si n>2
```

REMARQUE La même règle s'applique lorsque trois titres de section ou plus sont entrés sur des lignes consécutives, sans appel intermédiaire.

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION	
SAUTS DE LIGNE ET SAUTS DE PAGE	

2
5
1

2. SAUT DE LIGNE/PAGE DANS LA DESCRIPTION DU DOCUMENT

Dans la Description du Document, la colonne S permet d'indiquer des sauts de ligne ou de page au niveau des sections ou des appels, c'est-à-dire d'inhiber les valeurs précisées à l'aide du paramètre \$ST.

Cette zone peut être saisie pour les types de lignes suivants :

Tn : titre de section

S : appel (dans la section d'un Document)

A : appel (dans une Annexe)

C : ligne de commentaire

Les valeurs possibles pour la colonne Saut sont les suivantes :

VALEUR	RESULTAT
*	Saut de page
1	Nouvelle ligne
2	Une ligne blanche + une nouvelle ligne
3 à 9	De deux à huit lignes blanches + une nouvelle ligne
BLANC	Le saut est indiqué par le paramètre \$ST

	PAGE	44
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION		5
SAUTS DE LIGNE ET SAUTS DE PAGE		1

MODE DE FONCTIONNEMENT

a) Sur les lignes Titre de section (lignes de type Tn) :

* Si \$VT=00, c'est-à-dire si les titres des sections ne sont pas imprimés, un saut de ligne/page indiqué sur la ligne de titre n'a pas de sens.

* Si \$VT=nm, un tel saut est effectif.

- Si au moins deux titres de section sont saisis sur deux lignes consécutives :

```
Tn   Titre n
Tn+1 Titre n+1
S     ....
```

Titre n+1 est toujours imprimé sur la même page que Titre n avec le saut de ligne précisé dans la colonne S ou si cette zone est vide, en fonction de la valeur donnée au paramètre \$ST pour le niveau n+1.

Dans les deux cas, si la valeur indiquée correspond à un saut de page (*), la règle décrite dans le paragraphe ci-dessus "Utilisation conjointe des paramètres \$ST et \$VT" s'applique.

- Les titres des sections de niveaux 1 et 2 peuvent comporter jusqu'à trois lignes qui seront toujours imprimées sur la même page. En conséquence, si la valeur * est indiquée, les lignes "suite" seront automatiquement imprimées sur les lignes suivantes.

b) Sur les lignes d'appel de la section (type S) :

* Première ligne d'appel :

- Si \$VT=00, le saut indiqué dans la colonne S ne sera pas traité car le saut appliqué au premier appel de la section est celui spécifié via le paramètre \$ST.

- Si \$VT=nm, le saut peut être précisé soit dans la colonne S, ou, si cette zone est vide, en fonction du paramètre \$ST.

Dans les deux cas, si un saut de page a été demandé, le saut appliqué au premier appel de la section sera de 3. En conséquence, le premier appel de la section sera imprimé sur la même page que son titre.

	PAGE	45
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	2	
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION	5	
SAUTS DE LIGNE ET SAUTS DE PAGE	1	

* Appels suivants :

Le saut peut être précisé via la colonne S ou, si cette zone est vide, via :

- . le paramètre SST
- . un saut de ligne ou de page interne pour les entités qui le permettent (voir le paragraphe 4.).

c) Sur les lignes de renvoi en Annexe (type A) :

Dans la description du Document, les lignes de type A permettent de sélectionner des occurrences/listes qui apparaîtront à la fin du Document, automatiquement rassemblées dans un chapitre intitulé "ANNEXES".

* Ces appels seront insérés dans le corps du Document avec le libellé "VOIR ANNEXE No".

Les sauts de pages/lignes appliqués dans ce cas suivent les mêmes règles que celles définies au paragraphe b.

* Dans l'annexe, un saut de page sera automatiquement généré pour chaque appel.

d) Sur les lignes de Commentaires (type C) :

Les sauts de lignes et de pages sont gérés uniquement par la deuxième colonne S. Si la valeur de cette zone est laissée à blanc :

- * le saut appliqué est de 3 sur la première ligne de commentaires,
- * sur les autres lignes, le saut est de 1.

3. SAUT DE LIGNE/PAGE INDIQUE DANS LA MAQUETTE D'EDITION :

Voir le chapitre "MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Le maquetage du Document", section "Description de la Maquette".

4. SAUT DE LIGNE/PAGE INTERNE :

Voir les Manuels de Référence spécifiques aux types d'entités, lesquelles possèdent leur propre gestion de saut de ligne/page.

Texte	: Manuel Dictionnaire
Rubrique (Description)	: Manuel Dictionnaire
Etat (Maquette)	: Manuel Langage batch
Description graphique (ent. libre)	: Manuel Réf. Station
Description Libre	: Manuel Réf. Station

	PAGE	46
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION		5
SOULIGNEMENT AUTOMATIQUE DES TITRES		2

2.5.2. SOULIGNEMENT AUTOMATIQUE DES TITRES

SOULIGNEMENT AUTOMATIQUE DES TITRES

Les titres suivants peuvent être soulignés automatiquement :

- . Les titres de section imprimés sur les pages de titre,
- . Les titres de section demandés dans la zone PAGE DE TITRE de la Description du Document,
- . Les titres de section générés (\$VT=nm),
- . Les titres générés (\$GT=1).

Le soulignement des titres peut être précisé à deux niveaux :

- . Au niveau de la section, en utilisant la seconde colonne S (souligné du titre) dans l'écran de Description du Document,
- . Au niveau du Document, en utilisant les paramètres SUT et SUP

1. SOULIGNEMENT INDIQUE DANS LA DESCRIPTION DU DOCUMENT :

La seconde colonne S dans l'écran de Description du Document permet de :

- . Spécifier le caractère de soulignement pour chaque titre de section quand il est imprimé sur sa page de titre,
- . Définir des options par défaut pour les titres générés de section imprimés sur la première page de la section.

REMARQUE : Il est possible d'affecter un caractère de soulignement aux lignes de commentaires (type C) à partir de cette zone.

Tout caractère saisi dans cette zone sera utilisé comme caractère de soulignement.

REMARQUE : Afin d'obtenir le soulignement des titres générés ou pas (\$GT=1) lorsqu'ils sont imprimés sur une page de titre, le paramètre \$FTT doit être utilisé. Son action est de fixer les polices de caractères pour tous les titres imprimés sur toutes les pages de titre. Dans ce cas, les polices choisies doivent contenir un caractère de soulignement.

Les polices sont déclarées sur les lignes de la Maquette de l'Etat associé aux Types de polices.

Pour plus de détails sur les pages de titre (et la spécification des types de polices), voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L'EDITION", sous-chapitre "Pages de titres".

2. LES PARAMETRES SUT ET SUP

Le paramètre SUT est utilisé pour :

- . Définir ou modifier l'option de soulignement pour les titres de section générés lorsqu'ils sont imprimés sur la première page de la section,
- . Définir le caractère de soulignement pour les titres générés (\$GT=1, avec l'option d'édition GV ou GA, lorsqu'ils sont imprimés sur la première page de l'appel.

Le paramètre SUT est spécifié pour chacun des neuf niveaux du Document ; la première valeur s'applique au niveau 1, la deuxième au niveau 2, etc. Le tableau suivant récapitule les valeurs autorisées :

LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	2
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION	5
SOULIGNEMENT AUTOMATIQUE DES TITRES	2

```

-----
! V ! RESULTAT                                     !
-----
! x ! La valeur 'x' (c'est-à-dire tout caractère autre que !
!   ! 'I' et 'D') sera utilisée comme caractère de souli- !
!   ! gnement, même si un autre caractère a été spécifié !
!   ! dans la deuxième colonne S du -D du Document.      !
-----
! I ! Pas de soulignement : le caractère spécifié dans la !
!   ! deuxième colonne S est ignoré.                      !
-----
! D ! Le caractère spécifié dans la deuxième colonne S est !
!   ! pris en compte (valeur par défaut pour tous les    !
!   ! niveaux : $UT=DDDDDDDD).                            !
-----

```

Le paramètre \$UP recouvre les mêmes domaines que le paramètre \$UT.

Il est utilisé pour qualifier le soulignement lorsque le numéro de section est imprimé (\$LN=nnnnnnnnn) avant le titre.

Le paramètre \$UP comprend neuf valeurs, la première s'applique au niveau 1, la seconde au niveau 2, etc. Les valeurs autorisées sont répertoriées dans le tableau suivant :

```

-----
! V ! RESULTAT                                     !
-----
! A ! Le titre et son numéro qui précède sont soulignés   !
-----
! T ! Seul le titre est souligné (valeur par défaut pour  !
!   ! tous les niveaux : $UP=TTTTTTTTT)                  !
-----

```

REMARQUE : Le soulignement indiqué à l'aide de la deuxième colonne S ou à l'aide du paramètre \$UP (et \$UT) est inhibé quand une police de caractères a été précisée. Cependant, il est possible d'obtenir un soulignement si la police choisie comprend un caractère de soulignement.

Les paramètres \$UT et \$UP n'ont aucune influence sur les pages de titre.

	PAGE	48
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION		5
COMMENTAIRES SUR DESCRIPTION DU DOCUMENT		3

2.5.3. COMMENTAIRES SUR DESCRIPTION DU DOCUMENT

LIGNES DE COMMENTAIRES (types C et R)

Les lignes de types C et R permettent d'ajouter des commentaires à un Document, une section ou un appel d'occurrence en fonction de leur emplacement dans la Description du Document.

Les lignes de type R ne sont pas imprimées, elles apparaissent seulement dans la Description du Document.

Les lignes de type C sont imprimées dans le Document.

Les sauts de lignes et de pages de ces lignes sont décrits ci-dessus, dans la section "Sauts de lignes et sauts de pages", paragraphe 2.d.

Par ailleurs, une option d'alignement peut être affectée aux lignes de type C (voir la section "Fenêtre d'édition et alignement (colonne MC)").

	PAGE	49
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION		5
DESCRIPTION D'ANNEXES		4

2.5.4. DESCRIPTION D'ANNEXES

ANNEXES : LIGNES DE TYPE A

Il est possible de spécifier une édition en fin de Document, c'est-à-dire dans une Annexe, via des appels d'occurrences effectués sur des lignes de type A sur la Description du Document.

Lors de l'édition, des libellés "VOIR ANNEXE N°" seront automatiquement insérés dans le corps du Document.

Dans l'Annexe, des sauts de pages seront automatiquement générés pour chaque nouvel appel.

L'Annexe correspond à une entrée de niveau 1 dans la Table des Matières.

	PAGE	50
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT		2
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION		5
FENETRE D'EDITION ET ALIGNEMENT (colonne MC)		5

2.5.5. FENETRE D'EDITION ET ALIGNEMENT (colonne MC)

FENETRE D'EDITION ET ALIGNEMENT (colonne MC)

FENETRE D'EDITION :

Une fenêtre d'édition peut être indiquée dans la colonne M de la Description du Document, sur des lignes A, G, H ou S.

La fenêtre d'édition indiquée dans cette colonne écrase celle établie par le paramètre SDL, uniquement pour la ligne en question.

La fenêtre d'édition 0 s'appliquera lorsque :

- . La fenêtre d'édition spécifiée n'a pas été définie dans la Maquette d'Édition,
- . Aucune fenêtre d'édition n'a été spécifiée.

REMARQUE : si la Maquette d'Édition standard est utilisée, sa fenêtre d'édition 0 s'applique automatiquement.

Pour la description de la Maquette d'Édition, voir le chapitre "MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Le maquetage d'un Document", section "Description de la Maquette".

ALIGNEMENT :

L'alignement s'applique aux lignes de commentaire uniquement (lignes C).

Il est spécifié dans la colonne "C" de la zone MC. Ses valeurs possibles sont :

```

-----
! VALEUR ! RESULTAT !
-----
! BLANC ! ligne éditée telle quelle, sans remise en forme !
! L      ! alignée à gauche !
! C      ! centrée !
! R      ! alignée à droite !
-----

```

REMARQUE : Si des blancs ont été saisis avant le premier mot, ils ne seront pas pris en compte pour les alignements L, C et R.

	PAGE	51
LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT	2	
ELEMENTS COMPLEMENTAIRES DE DESCRIPTION	5	
POLICES DE CARACTERES	6	

2.5.6. POLICES DE CARACTERES

POLICES DE CARACTERES : LIGNES DE TYPE F

Les lignes de type F dans la Description du Document permettent de spécifier une police de caractères qui sera valable pour tous les appels d'occurrences suivants jusqu'à la présence d'une autre ligne F.

Le code de la police de caractères doit être saisi cadré à gauche dans la zone TITRE, OPTION, Cette zone ne doit contenir aucune autre information.

Les codes des polices de caractères doivent avoir été listés dans la maquette d'une occurrence d'Etat dédiée dont le code doit être spécifié dans la Définition du Document ou sur la ligne PCV (commande d'édition-génération) via le paramètre SFT.

REMARQUE : L'un des principaux intérêts de l'utilisation de ce type de ligne est la possibilité de passer d'un mode d'impression en portrait à une impression en format paysage par l'intermédiaire d'une rotation des maquettes d'états.

Pour plus de détails sur la gestion des types de polices, se référer au Chapitre COMPLEMENTS POUR L'ÉDITION", sous-chapitre "Polices de caractères".

2.6. OPTIONS D'EDITION

REMARQUE PRELIMINAIRE :

Tous les sujets abordés dans ce sous-chapitre se réfèrent à la Description d'un Document. Pour une description zone par zone, voir le dernier sous-chapitre.

OPTIONS D'EDITION

Ces options permettent de choisir les variantes d'édition pour un Document.

Elles sont indiquées dans la Description du Document, sur des lignes de type 0. Une option d'édition peut être spécifiée du niveau le plus haut au niveau le plus fin, c'est-à-dire du niveau 0 jusqu'au niveau 9.

Une option d'édition spécifiée pour une section de niveau n est également valable pour tous les niveaux imbriqués (niveaux inférieurs à n : n+1, n+2...), à moins qu'une option opposée n'inhibe l'option sélectionnée.

En résumé : une option d'édition spécifiée pour une section de niveau n reste valide jusqu'à la fin de ce niveau, en s'appliquant aux sections incluses s'il y en a.

REMARQUE : Une option d'édition peut être saisie à n'importe quel niveau d'une section, suivant l'endroit où elle doit être active au sein de cette section.

Par exemple, une option peut être demandée pour un unique appel d'occurrence, à condition qu'elle soit inhibée après la ligne d'appel en question dans la Description du Document.

Plusieurs options d'édition peuvent être saisies sur une même ligne de type 0. Il suffit que la première soit cadrée à gauche dans la zone TITRE, OPTION, ... et qu'elles soient séparées par un caractère délimiteur (espace, virgule, etc. Le tiret est interdit).

Les options d'édition sont répertoriées dans les tableaux ci-après. Les valeurs par défaut y sont signalées par un *.

>>>> Toutes les options sont aussi repertoriées alphabétiquement dans le premier index situé à la fin de ce manuel.

2.6.1. OPTIONS GENERALES

OPTIONS GENERALES

```
-----  
!           !  
!           ! Edition de l'en-tête pour maquettes Etat, !  
!           ! Ecran et E.U. !  
!   EM      ! Oui !  
!  -EM *    ! Non  !  
!           !  
-----  
!           !  
!           ! Type de police de caractères aussi appliquée !  
!           ! à l'en-tête pour les maquettes Etat, Ecran et !  
!           ! E.U. : !  
!           ! !  
!   EE      ! Oui !  
!           ! NOTE : l'option EM doit aussi être indiquée. !  
!           ! !  
!  -EE *    ! Non (en-tête imprimé avec la police standard). !  
!           ! !  
-----  
!           !  
!           ! Edition sélective des lignes -G !  
!           ! !  
!   EG      ! Toutes les lignes -G sont imprimées !  
!  -EG *    ! Les lignes comprises entre $OFF et $ON ne !  
!           ! sont pas imprimées !  
!           ! !  
!           ! NOTE : les lignes -G doivent être appelées !  
!           ! explicitement dans la Description du !  
!           ! Document (sauf les lignes -CEnnnG qui !  
!           ! sont automatiquement imprimées par !  
!           ! défaut avec tous les appels -CE). !  
!           ! !  
-----
```

OPTIONS SUR LES SELECTIONS PAR MOTS-CLES

```
-----  
!           !  
!   WA *    ! Tous les mots-clés !  
!   WL      ! Mots-clés implicites (à partir du nom occ.) !  
!   WM      ! Mots-clés explicites !  
!           !  
-----
```

2.6.2. OPTIONS POUR LES TITRES

OPTIONS POUR LES TITRES

```
-----  
!           !  
!           ! Option à utiliser avec la génération automa- !  
!           ! sée des titres ($GT=1). Les noms des occur- !  
!           ! rences et les libellés de listes sont édités !  
!           ! dans : !  
!           ! !  
! GA       ! la Table des matières, les pages de titre et !  
!           ! la première page de l'appel !  
! -GA *    ! Titres ignorés !  
! GT       ! la Table des matières seulement !  
! GV       ! les pages de titre et la première page d'appel !  
!           !  
-----  
!           !  
!           ! Lignes de titre dans la Table des Matières !  
!           ! (K, -, _, +, =) : !  
!           ! !  
! TT       ! Oui !  
! -TT *    ! Non !  
!           !  
-----
```

>>>> Pour des détails, voir le sous-chapitre "Génération automatisée des titres".

2.6.3. OPTIONS POUR LES LISTES

OPTIONS POUR LES LISTES

```
-----  
!           !  
!  LI      ! Liste éditée avec le code opération I1 :      !  
!           ! le réseau complet de Bibliothèques est pris   !  
!           ! en compte.                                           !  
!           !  
!  LU      ! Liste éditée avec le code opération U1 :      !  
!           ! seule la Bibliothèque sélectionnée est prise  !  
!           ! en compte.                                           !  
!           !  
!  LR *    ! La valeur du CODE OPERATION indiquée dans la !  
!           ! commande PCV est prise en compte.                 !  
!           ! L'option LR est utilisée si l'option LI ou LU !  
!           ! a été indiquée sur une précédente ligne de    !  
!           ! description du Document dans la section con- !  
!           ! cernée (niveau 0 à 9) pour rendre à nouveau  !  
!           ! active la valeur du CODE OPERATION indiquée  !  
!           ! sur la commande PCV.                               !  
!           !  
-----
```

>>>> Pour des détails, voir le chapitre "MODE D'ACCES", sous-chapitre "Commandes d'edition-génération", paragraphe "Vue du réseau et options d'édit ion".

2.6.4. OPTIONS POUR LES TEXTES

OPTIONS DE TRAITEMENT DE TEXTE

>>>> Le traitement de texte est décrit en détail dans le chapitre
"MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre
"Utilisation du traitement de texte".

```
-----  
!           ! Justification du texte           !  
!   TA *   ! Oui                               !  
!  -TA     ! Non                               !  
-----  
!           ! Valable sur les lignes de texte JUSTIFIEES. !  
!           ! Calcul des espaces sur les lignes de texte : !  
!   TB     ! Les blancs spécifiés sur les lignes de texte !  
!           ! (y compris les blancs placés au début de la !  
!           ! ligne) sont conservés.                       !  
!           ! Cette option est l'option par défaut dans :   !  
!           ! . la simulation,                               !  
!           ! . l'aide en ligne du module Dialogue,        !  
!           ! . les Descriptions libres (remontées de la !  
!           ! Station de Travail VA Pac).                 !  
!  -TB *   ! Seuls les blancs placés au début de la ligne !  
!           ! sont conservés.                             !  
-----  
!           ! Valable sur les lignes de Texte NON JUSTIFIEES! !  
!           ! utilisées dans une fenêtre d'édition de plus ! !  
!           ! de 60 car. (longueur des lignes de saisie de ! !  
!           ! Description de Texte de l'interface VA Pac ! !  
!           ! en mode caractère).                           ! !  
!           ! Cette option permet d'éditer des tableaux ! !  
!           ! dont les lignes ont plus de 60 caractères.   ! !  
!   TS     ! Cette option permet une pseudo justification ! !  
!           ! à l'intérieur d'une large fenêtre d'édition. ! !  
!           ! Avec un blanc souligné '_'saisi à la fin de la ! !  
!           ! ligne, le contenu de la ligne inclura, à ! !  
!           ! l'impression, au moins le début de la ligne ! !  
!           ! suivante, selon la longueur de la fenêtre ! !  
!           ! d'édition et le contenu exact des deux lignes. ! !  
!           ! NOTE : Les blancs soulignés de fin ne sont PAS ! !  
!           ! imprimés.                                     ! !  
!  -TS *   ! Option d'inhibition de l'option TS.           ! !  
!           ! Identique à l'option -TA de non justification. ! !  
!           ! Les lignes ne sont pas justifiées et sont ! !  
!           ! éditées telles qu'elles ont été saisies, ! !  
!           ! sur des lignes de 60 car. maximum.           ! !  
-----  
!           ! Choix des fenêtres d'édition pour les occur- ! !  
!           ! rences de Texte remontées de la Station de ! !  
!           ! Travail VA Pac :                                 ! !  
!           !                                           ! !  
!   TW *   ! Fenêtres définies dans la Station de Travail ! !  
!  -TW     ! Fenêtres définies dans la Maquette d'Edition ! !  
!           !                                           ! !  
-----  
!           ! Lignes titre de Texte dans la Table des ! !  
!           ! Matières (K, -, _, +, =):                     ! !  
!           !                                           ! !  
!   TT     ! Oui                                           ! !  
!  -TT *   ! Non                                           ! !  
!           !                                           ! !  
-----
```


2.6.5. OPTIONS POUR RUBRIQUES

OPTIONS POUR LES RUBRIQUES

```
-----  
!           ! Lignes -CEnnnG                               !  
!   EC *   ! Oui                                           !  
!  -EC     ! Non                                           !  
-----  
!           ! Lignes S....CE, O.....CE, M.....CE,       !  
!           ! F.....CE                                       !  
!   ED *   ! Edition des descriptions de Rubriques         !  
!  -ED     ! Pas d'édition des descriptions de Rubriques  !  
-----  
!           !Exclusion des lignes de description de Rubri-  !  
!           !ques appelées via :                               !  
!           !. E.....D ou KE.....D :                       !  
!   EF     ! Lignes entre $OFF et $ON pas éditées         !  
!  -EF *   ! Lignes entre $OFF et $ON aussi éditées       !  
!           !. S....CE, O.....CE, M.....CE, F.....CE :   !  
!   EO     ! Lignes entre $OFF et $ON pas éditées         !  
!  -EO *   ! Lignes entre $OFF et $ON aussi éditées       !  
!           !Dans les 2 cas, l'option ED doit être active. !  
-----  
!           ! Si l'occurrence de Rubrique est une Rubrique !  
!           ! fille :                                         !  
!   EP *   ! Les ligne de description de la Rubrique mère !  
!           ! sont aussi éditées.                             !  
!           ! NOTE :                                         !  
!           ! Les options (-)EF et (-)EO s'appliquent aussi !  
!           ! aux lignes de description de la Rubrique mère. !  
!  -EP     ! Les lignes de description de la Rubrique     !  
!           ! fille uniquement sont éditées.                 !  
!           !                                               !  
!           ! NOTE :                                         !  
!           ! Si les lignes de description de la Rubrique !  
!           ! fille sont appelées via S....CE, O.....CE   !  
!           ! ou F.....CE, l'option ED (par défaut) doit !  
!           ! être active.                                     !  
-----  
!           ! Code de la Rubrique (S....CE, M.....CE,     !  
!           ! O.....CE, F.....CE) :                       !  
!   SH     ! Oui                                           !  
!  -SH *   ! Non                                           !  
-----
```

2.6.6. OPTIONS POUR ECRANS ET PROGRAMMES

OPTIONS POUR LES ECRANS

```
-----  
!           ! Edition des repères lignes et colonnes      !  
!           ! O.....L ou O.....M :                      !  
!   OC      ! Oui                                          !  
! -OC *    ! Non, mais si l'appel de -CE est fait sur la   !  
!           ! même ligne, les repères lignes et colonnes  !  
!           ! sont édités.                                  !  
-----
```

```
!           ! Sélection des Rubriques selon leur nature    !  
!           ! O.....CE :                                    !  
!   OE      ! Rubrique de nature V, F et P                !  
!   OF      ! Rubrique de nature V et F                  !  
!   OP      ! Rubrique de nature V et P                  !  
!   OV *    ! Rubrique de nature V                      !  
-----
```

```
!           ! Intégration des valeurs de présentation      !  
!           ! O.....L ou O.....M                          !  
!   OI *    ! Oui                                          !  
! -OI      ! Non                                          !  
-----
```

```
!           ! Format des Rubriques appelées (O.....CE) :   !  
!           ! O.....L ou O.....M                          !  
!   OI *    ! Oui                                          !  
! -OI      ! Non                                          !  
-----
```

OPTIONS POUR LES PROGRAMMES

```
-----  
!           ! Edition de la numérotation des lignes -9     !  
!           ! d'un Programme                               !  
!   PN *    ! Oui                                          !  
! -PN      ! Non                                          !  
-----
```

2.6.7. OPTIONS POUR ETATS

OPTIONS POUR LES ETATS

```
-----  
!           ! Edition de la position de la Rubrique sur la !  
!           ! ligne (R...CE)                               !  
!   RB *   ! Oui                                           !  
!  -RB     ! Non                                           !  
-----  
!           ! Edition des repères lignes et colonnes       !  
!           ! (R.....L)                                   !  
!   RC     ! Oui                                           !  
! -RC *   ! Non, mais si l'appel de -CE est fait sur la !  
!           ! même ligne les repères lignes et colonnes !  
!           ! sont edités.                                 !  
-----  
!           ! Edition du code de la Rubrique (R...CE)     !  
!   RE     ! Oui                                           !  
! -RE *   ! Non                                           !  
-----  
!           ! Edition du format de la Rubrique (R...CE)   !  
!   RF *   ! Oui                                           !  
! -RF     ! Non                                           !  
-----  
!           ! Edition de la longueur de la Rubrique (R...CE)!  
!   RL *   ! Oui                                           !  
! -RL     ! Non                                           !  
-----  
!           ! Edition du numéro de la structure (R...CE)  !  
!   RS *   ! Oui                                           !  
! -RS     ! Non                                           !  
-----
```

2.6.8. OPTIONS POUR DESCRIPTIONS DE SEGMENTS

OPTIONS POUR LES SEGMENTS (S....CE)

```
-----  
!           ! Format utilisé pour le calcul de la longueur !  
!           ! de la Rubrique                               !  
!   SA *   ! Entrée                                         !  
!   SB     ! Interne                                         !  
!   SC     ! Edition                                         !  
-----  
!   SE *   ! Rang de la Rubrique dans le Segment          !  
!   SF     ! Pas de position de la Rubrique                !  
!   SG *   ! Oui                                             !  
!   SL     ! Rang de la Rubrique dans le Segment sauf     !  
!           ! Rubriques groupe                               !  
!   SK     ! Adresse de la Rubrique dans la Structure de   !  
!           ! Données                                       !  
!   SO     ! Adresse de la Rubrique dans le Segment        !  
-----  
!           ! Format interne de la Rubrique                 !  
!   ST *   ! Oui                                             !  
!   -ST    ! Non                                             !  
-----  
!           ! Format d'entrée de la Rubrique                !  
!   SU *   ! Oui                                             !  
!   -SU    ! Non                                             !  
-----  
!           ! Format d'édition de la Rubrique               !  
!   SV *   ! Oui                                             !  
!   -SV    ! Non                                             !  
-----  
!           ! Longueur de la Rubrique                       !  
!   SG *   ! Oui                                             !  
!   -SG    ! Non                                             !  
-----  
!           ! Code de la Rubrique (S....CE, M.....CE,    !  
!           ! O.....CE, F.....CE) :                     !  
!   SH     ! Oui                                             !  
!   -SH *  ! Non                                             !  
-----  
!           ! Présence de la Rubrique                       !  
!   SI     ! Oui                                             !  
!   -SI *  ! Non                                             !  
-----  
!           ! Indication de clé unique ou multiple         !  
!   SJ     ! Oui                                             !  
!   -SJ *  ! Non                                             !  
-----  
!           ! Edition des FILLERS dans la description      !  
!   SD     ! Oui                                             !  
!   -SD *  ! Non                                             !  
-----  
!           ! Edition des Segments appelés                  !  
!   SS     ! Oui                                             !  
!   -SD *  ! Non                                             !  
-----
```

2.6.9. OPTIONS POUR PLANS TYPE D'EDITION

OPTIONS POUR LE PLAN TYPE D'EDITION

>>>> Pour des explications sur le Plan Type d' Edition (PTEd), voir le chapitre "FONCTIONNALITES PAF-GDP".

REMARQUE : Si vous devez utiliser une ou plusieurs des options suivantes, vous devez les saisir juste AVANT la ligne d' appel du Plan Type d' Edition auquel elles s' appliquent.

```
-----  
!           !  
!   VE      ! Les Descriptions du Plan Type d' Edition et      !  
!           ! de son Document appelant sont incluses dans le!  
!           ! compte-rendu d'execution de la procedure GPRT.!  
!           ! La Description du Plan Type d' Edition etendu      !  
!           ! (incluant les codes des occurrences extraites)!  
!           ! aide à la finalisation correcte de son          !  
!           ! écriture.                                         !  
! -VE *     ! Seule la Description du Document appelant est !  
!           ! incluse dans le compte-rendu d'execution de la!  
!           ! procedure GPRT.                                     !  
-----  
!           !  
!           ! Positionnement du Plan Type d' Edition:          !  
!           !  
!   VR *     ! Positionnement relatif :                               !  
!           ! EXEMPLE: Pour un titre de niveau N dans un Plan!  
!           ! Type d' Edition appelé dans un Document après !  
!           ! un titre de niveau n, le niveau de titre du   !  
!           ! PTEd sera (N+n) dans le Document appelant.  !  
!           ! NOTE : Si N + n = 0 alors niveau titre sera 1 !  
!           !           Si N + n > 9 alors niveau titre sera 9 !  
!           !  
!           ! Cette option permet aussi de mettre un PTEd   !  
!           ! dans un autre PTEd, permettant ainsi de     !  
!           ! personnaliser par la suite l'edition finale !  
!           ! du PTEd.                                       !  
!           !  
! -VR       ! Positionnement absolu :                             !  
!           ! NOTE : le niveau 0 dans le PTEd devient un  !  
!           !           niveau 1 dans le Document appelant !  
!           !  
-----  
!           !  
! -VT *     ! Les titres définis dans le PTEd dont le con-   !  
!           ! tenu est vide NE sont PAS édités.             !  
!           !  
!   VT      ! Tous les titres définis dans le PTEd sont      !  
!           ! édités même ceux dont le contenu est vide.  !  
-----
```

2.6.10. OPTIONS POUR INDEX

OPTIONS POUR LES INDEX

```
-----  
!      !      !  
!  IN * ! Index compilé à partir des Descriptions      !  
!      ! d'occurrences de Texte et des noms des      !  
!      ! occurrences dont la Définition est appelée     !  
!      !      !  
! -IN   ! Index compilé à partir des Descriptions      !  
!      ! d'occurrences de Texte uniquement             !  
!      !      !  
-----  
!      !      !  
!  ID   ! Index également compilé à partir des lignes   !  
!      ! de Commentaires et de Description des Rubri-   !  
!      ! ques                                             !  
!      !      !  
! -ID * ! les types de lignes sus-mentionnées ne sont !  
!      ! pas pris en compte par la compilation de     !  
!      ! l'Index                                         !  
!      !      !  
-----
```

>>>> Pour des informations sur les index, voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L'EDITION", sous-chapitre "Index".

2.7. DESCRIPTION DE L'ENTITE DOCUMENT

INTRODUCTION A LA DESCRIPTION DU DOCUMENT

Le but de ce chapitre est de présenter la Description du Document zone par zone.

L'option C2 peut être utilisée dans la zone CODE OPERATION pour afficher les numéros de session et les Bibliothèques des lignes de Description.

```
-----  
!          DOCUMENTATION UTILISATEUR          *DOC.PBDO.DOF.110!  
! DESCRIPTION  RAPPORT  ROBOT  GESTION DES ROBOTS 1  
! 2 3 4 5      67 8 91011<-----12----->      13 !  
! A N1N2 NLG : TY S S MC TITRE, OPTION, POLICE, COMMENTAIRES, SELECTION REF. !  
!           100 : T0      *****      LES ROBOTS      *****      !  
!           120 : O          SI          !  
! BB 120 : T1      *****          !  
! BB 140 : T1      * HISTORIQUE *          !  
! BB 160 : T1      *****          !  
! BB 200 : S      TROBOT D**          !  
! BB 260 : S      RMR2L          !  
! CC 100 : T1      *****          !  
! CC 120 : T1      * FABRICATION *          !  
! CC 140 : T1      *****          !  
! CCAA 200 : T2 - IDENTIFICATION DU ROBOT          !  
! CCAA 220 : T2 INTRODUCTION          !  
! CCAA 240 : S TINTRO DGG          !  
! CCAA 260 : S TROBO2 DCC          !  
! CCAA 280 : S ORO0001L,-CE,-G          !  
! CCAA 300 : S EIDRO ,-D          !  
! CCAA 305 : A TROBO2 DBB          !  
! CCAA 310 : O -EC          !  
!  
! O: C1 CH: -D          !  
-----
```


NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE DU DOCUMENT</p> <p>Ce code doit comporter au moins un caractère non blanc Il est recommandé de n'utiliser que des lettres ou des chiffres.</p> <p>Ce code peut figurer dans le contenu du Document s'il est appelé dans la Maquette d'Edition via le paramètre SCMA.</p>
2	1		<p>CODE ACTION</p> <p>REGROUPEMENT NIVEAUX 1 ET 2</p>
3	2		<p>CODE NIVEAU 1</p> <p>1. Si le MODE DE DECOUPAGE = 1 Bien que cette zone ne soit pas obligatoire, il est recommandé de saisir ici un code sur 2 caractères qui identifie la section courante de niveau 1 sur toutes les lignes correspondantes : . Plus de 999 lignes de Description peuvent être saisies. . Son code permettra d'accéder directement à une section de niveau 1, et évitera d'avoir à mémoriser le numéro de ligne correspondant.</p> <p>2. Si le MODE DE DECOUPAGE = 0 Ce code sur 2 caractères identifie un chapitre. ATTENTION : A un code de chapitre doit correspondre seulement un titre de chapitre (3 lignes T1 maximum consécutives).</p> <p>NOTE : Cette zone n'a pas d'impact sur le découpage d'un Plan Type d'Edition.</p>
4	2		<p>CODE NIVEAU 2</p> <p>1. Si le MODE DE DECOUPAGE = 1 Bien que cette zone ne soit pas obligatoire, il est recommandé de saisir ici un code sur 2 caractères qui identifie la section courante de niveau 2 sur toutes les lignes correspondantes : . Plus de 999 lignes de Description peuvent être saisies. . Son code permettra d'accéder directement à une section de niveau 2, et évitera d'avoir à mémoriser le numéro de ligne correspondant.</p> <p>2. Si le MODE DE DECOUPAGE = 0 Ce code sur 2 caractères identifie un sous-chapitre. ATTENTION : A un code de sous-chapitre doit correspondre seulement un titre de sous-chapitre (3 lignes T2 maximum consécutives).</p> <p>NOTE : Cette zone n'a pas d'impact sur le découpage d'un Plan Type d'Edition.</p>
5	3		<p>NUMERO DE LIGNE (OBLIGATOIRE)</p> <p>NUMERIQUE</p> <p>Cette zone est utilisée pour identifier les lignes de description.</p> <p>Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.</p> <p>NOTE : Cette zone n'a aucun impact sur le découpage d'un Plan Type d'Edition.</p>
6	1		<p>TYPE DE LIGNE & NIVEAU DE LA SECTION</p> <p>TYPE DE LIGNE DE DESCRIPTION (OBLIGATOIRE)</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Cette zone précise la fonction de la ligne de Description du Document.
		A	Appel d'une occurrence d'entité ou d'une liste d'entités qui figureront en ANNEXE. Se référer au sous-chapitre "Eléments complémentaires de description", section "Description d'annexes".
		C	Ligne de commentaires, éditée dans le Document.
		R	Ligne de commentaires, non éditée dans le Document. Se référer au sous-chapitre "Eléments complémentaires de description", section "Commentaires sur Description du Document".
		F	Spécification d'une police de caractères. Se référer au sous-chapitre "Eléments complémentaires de description", section "Polices de caractères".
		O	Options d'édition. Se référer au sous-chapitre "Options d'édition".
		S	Appel d'une occurrence ou d'une liste. Se référer au sous-chapitre "Contenu du Document : Codification des appels".
		TO	Titre du Document.
		Tn	Titre d'une section de niveau n. Se référer au sous-chapitre "Structure d'un Document".
		P	Appel d'un Plan Type d'Edition. Ce type ne peut être utilisé que pour un Document différent de P. Voir le chapitre "FONCTIONNALITES PAF-GDP", sous-chapitre "Mode opératoire de PAF-GDP", section "Appel du Plan-Type d'Edition dans un Document".
			TYPES DE LIGNE DE DESCRIPTION D'UN PLAN-TYPE D'EDITION
			Les types de lignes suivants sont autorisés uniquement pour les Documents de type P qui appellent un Plan Type d'Extraction.
			Pour plus de détails sur chacun de ces types de lignes, voir le chapitre "FONCTIONNALITES PAF-GDP", sous-chapitre "Mode opératoire", section "Le Plan-Type d'Edition".
		M	Appel d'un Plan-Type d'Extraction
			Ce type de ligne doit être la première ligne de la Description du Document. Il ne peut y avoir qu'une seule ligne de ce type par Description.
		Ln	Début d'une boucle.
		En	Fin d'une boucle.
		H	En-tête page interne Vous pouvez définir jusqu'à 3 lignes H ; chaque ligne peut avoir une ou deux lignes suite.
		G	Informations d'édition extraites via le Plan-Type d'Extraction.
7	1		NIVEAU DE LA SECTION
			Cette zone ne concerne que les lignes de type Tn, Ln et En. Une ligne Tn accepte les valeurs suivantes :

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		0	Titre du Document (sur trois lignes au plus). Cette ligne, si elle existe, doit précéder TOUTES les autres lignes de Description.
		1 à 2	Titres des sections de niveaux 1 et 2 (sur trois lignes au plus).
		3 à 9	Titres des sections de niveaux 3 à 9. NOTE : Pour ces valeurs, paramètre \$GT=0 ou \$GT=1 obligatoire.
			Les valeurs suivantes ne concernent que les Documents de type P : Plan-Type d' Edition appelant un Plan-Type d' Extraction.
		1 à 9	Une ligne Ln accepte les valeurs suivantes : Ces valeurs indiquent le début d'une boucle (niveau 1 à 9). La première valeur doit être 1 (N1). Elle ne peut être utilisée qu'une fois dans une Description.
		1 à 9	Une ligne En accepte les valeurs suivantes : Ces valeurs indiquent la fin d'une boucle (niveau 1 à 9).
8	1	*	SAUT DE PAGE - SAUT DE LIGNE
		1	Saut de page,
		2	Nouvelle ligne,
		3 à 9	Ligne blanche + nouvelle ligne,
		blanc	Deux à huit lignes blanches + nouvelle ligne, Saut contrôlé par le paramètre \$ST
		S	Se référer au sous-chapitre "Eléments complémentaires de Description", section "Sauts de lignes et de pages". Suite d'un en-tête de page dans un Plan-Type d' Edition (ligne de type H).
9	1		SOULIGNE DU TITRE
			Utilisé pour les lignes de types Tn, C et H pour spécifier le caractère choisi pour le soulignement. La gestion du soulignement est également assurée par le paramètre \$UT. Se référer au sous-chapitre "Eléments complémentaires de Description", paragraphe "Soulignement automatique des titres".
			FENETRE D' EDITION ET ALIGNEMENT
10	1		FENETRE D' EDITION/LIGNES A G H S
		0 à 9	Cette zone concerne uniquement les lignes de type A, G, H et S. Elle permet d'indiquer le numéro de la fenêtre d' édition dans laquelle on souhaite éditer ces lignes. Numéro de la fenêtre d' édition par défaut, telle que définie sur la ligne de libellé 7n correspondante. NOTE : La fenêtre d' édition indiquée dans cette zone écrasera la fenêtre d' édition indiquée via le paramètre \$DL -- s' il est défini -- pour la ligne concernée uniquement.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>La fenêtre d'édition 0 est la valeur par défaut de la colonne M et du paramètre \$DL, c'est à dire s'ils ne sont pas indiqués ou si la fenêtre d'édition spécifiée n'est pas définie dans la Maquette d'Édition du Document. De plus, si la Maquette d'Édition standard est utilisée, sa fenêtre d'édition 0 s'applique automatiquement.</p>
11	1	L C R BLANC	<p>ALIGNEMENT/COMMENTAIRES</p> <p>Cette zone concerne uniquement des lignes de type C. Elle permet d'indiquer le mode d'alignement des lignes de commentaires.</p> <p>L alignée à gauche, C centrée, R alignée à droite, BLANC pas d'alignement.</p> <p>REMARQUE : si des espaces ont été saisis avant le premier mot du commentaire, ils ne seront pas conservés lorsque l'option lorsque l'alignement choisi est L, C ou R.</p> <p>Voir la section "Commentaires sur la Description du Document" dans le sous-chapitre "Éléments complémentaires de Description".</p>
12	50		<p>TITRE/OPT. /POLICE/COMMENT. /SELECTION (OBLIGATOIRE)</p> <p>Le contenu de cette zone dépend du type de ligne de Description.</p> <p>>>>> Voir la zone TYPE DE LIGNE DE DESCRIPTION pour plus de détails.</p>
13	4		<p>CURSEUR DE REFERENCE</p> <p>Cette zone concerne uniquement les Plans Type d'Édition (type de Document = P).</p> <p>Ce curseur est obligatoire sur toutes les lignes de type L pour préciser le chemin de la boucle.</p> <p>Cette zone permet l'accès aux informations obtenues via le Plan Type d'Extraction.</p> <p>Les valeurs de cette zone sont indiquées dans la colonne REF. de la Description du Plan-Type d'Extraction.</p> <p>>>> Voir le Manuel de Référence PACBASE ACCESS FACILITY, chapitre "PTEx : DEFINITION/DESCRIPTION"</p> <p>Si cette zone est vide, le dernier curseur rencontré dans la même boucle est utilisé dans le Document qui appelle ce Plan-Type d'Édition.</p> <p>>>> Pour des détails sur la description du Plan-Type d'Édition, voir le chapitre "Fonctionnalités PAF-GDP", sous-chapitre "Mode opératoire", section "Le Plan-Type d'Édition".</p>

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
GESTION. DOC. PERSONNALISEE
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT

PAGE 69

3

3. MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D' UN DOCUMENT

3.1. INTRODUCTION

Ce chapitre présente le maquetage et la personnalisation d'un Document en abordant successivement :

- . la Maquette d' Edition,
- . les Paramètres,
- . le Traitement de texte.

INTRODUCTION A LA MAQUETTE D' EDITION

La Maquette d' Edition décrit la présentation de la page, c' est à dire son en-tête, ses lignes itératives (ou contenu de la page) et son pied de page.

De plus, la Maquette d' Edition supporte les paramètres qui permettent de personnaliser le Document. Voir à ce sujet les sous-chapitres "Les paramètres".

La Maquette d' Edition est décrite via une occurrence de l' entité Etat.

NOTE : Le maquetage des titres de section générés (\$VT=nm), des pages de titre, de la Table des Matières et de l' Index est spécifié dans une autre occurrence de l' entité Etat. Voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L' EDITION".

Le code de cette occurrence d' Etat doit être indiqué sur la Définition du Document ou sur la ligne de commande d' Edition-Génération PCV via le paramètre \$LAY.

Si aucun code occurrence d' Etat n' est indiqué comme Maquette d' Edition, une maquette standard est alors utilisée. Voir le chapitre "ANNEXES", sous-chapitre "Maquette standard".

Quand il faut modifier une Maquette, il est utile de savoir quels Documents l' utilisent. Pour le savoir, saisissez le CHOIX suivant :

CH: R...XV

3.2. LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT

3.2.1. DEFINITION DE LA MAQUETTE

DEFINITION D'UN ETAT

Pour accéder à la Définition d'un Etat, saisissez dans la zone CHOIX :

CH: Rdde
où dd est le code Structure de Données (2 caractères) et e un code
identifiant (1 caractère).

L'occurrence d'Etat servant de support à une Maquette d'Edition doit
appartenir à une Structure de Données de type J.

La Structure de Données doit avoir été définie préalablement. Chaque
Structure de Données de type J permet de définir jusqu'à 36 occurrences
d'Etats.

REMARQUE : Il est recommandé de réserver une occurrence de Structure de
Données pour les Maquettes d'Edition.

Pour définir une occurrence d'Etat, il suffit de saisir son code et son
nom.

La longueur du libellé sur la définition de l'Etat peut varier de 1 à 264
(par défaut, 132).

REMARQUE : Si la Maquette d'Edition a plus de 132 caractères de large, vous
devez imprimer le fichier séquentiel PAC7GN au lieu du fichier
d'impression PAC7IN pour obtenir une édition complète.

MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT
LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT
DEFINITION DE LA MAQUETTE

3
2
1

```
-----  
!  
!          DOCUMENTATION UTILISATEUR          *DOC.PBDO.DOF.110!  
! FICHE DE L'ETAT          XML          !  
!  
! NOM.....: MAQUETTE DU RAPPORT ROBOT !  
!  
! COMMENTAIRE.....: !  
!  
! NATURE.....: E ETAT !  
! TYPE DE L'ETAT.....: L !  
!  
! LONGUEUR DU LIBELLE...: 132 !  
! FORMAT TOTALISATION : PARTIE ENTIERE : 11 !  
!                   : PARTIE DECIMALE: 07 !  
!  
!  
!  
!  
! MOTS CLES ASSOCIES.: !  
!  
!  
!  
! NO DE SESSION.....: 099          BIBLIOTHEQUE : DOF          BLOCAGE : !  
!  
! O: C1 CH: Rxml          ACTION: !  
!  
-----
```


	PAGE	73
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT		3
LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT		2
DESCRIPTION DE LA MAQUETTE		2

3.2.2. DESCRIPTION DE LA MAQUETTE

3.2.2.1. LES PRINCIPES DE DESCRIPTION

Principes de description de la Maquette d' Edition

EN-TETE ET PIED DE PAGE

Les en-têtes et les pieds de page sont définis sur des lignes de libellé 10.

Voir l'exemple de maquette dans le sous-chapitre "Exemple de Maquette commenté".

NB : Une maquette commence toujours en colonne 1.

LIGNES ITERATIVES

Les lignes itératives décrivent la partie de la Maquette dans laquelle figurera le contenu du Document, à l'exclusion des en-têtes et pieds de pages.

Ces lignes sont éditées à l'intérieur de fenêtres d'édition. Il est possible de décrire jusqu'à dix fenêtres d'édition par Maquette d' Edition, de façon à obtenir des marges de largeurs différentes.

On appelle fenêtre d'édition une zone, de largeur et d'emplacement variables, délimitée par les caractères \$.

Toutes les fenêtres d'édition doivent être définies à l'aide des lignes 70 à 79 (correspondant par la suite aux fenêtres 0 à 9). Chaque fenêtre doit avoir une largeur minimale de 30 caractères.

En ce qui concerne les textes :

Les sauts de ligne ou de page précisés sur les lignes descriptives des fenêtres (zone SAUT de la ligne de description d'une maquette) sont pris en compte lors de l'édition, à chaque changement de paragraphe, sauf si un saut est indiqué dans la description du Texte (qui est donc prioritaire).

REMARQUE : Il est impossible de positionner des paramètres dans les fenêtres d'édition des lignes itératives (entre les caractères '\$').

REMARQUE POUR LES TEXTES REMONTES DE LA STATION DE TRAVAIL

Les fenêtres d'édition créées dans la Maquette d' Edition sont ignorées pour les Textes remontées de la Station de Travail, sauf si l'option -TW est explicitement indiquée.

	PAGE	74
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT	3	
LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT	2	
DESCRIPTION DE LA MAQUETTE	2	

RETRAIT DE PRESENTATION

Chaque début de paragraphe peut être édité avec un retrait de présentation. Pour cela, il suffit d'indiquer un point (.) dans chaque fenêtre d'édition concernée, à l'endroit où doit débiter la première ligne du paragraphe. Cette fonctionnalité est utilisée conjointement avec le paramètre \$ALI.

Si \$ALI=0 (par défaut), les paragraphes (débutant par une commande de traitement de texte) et les sous-paragraphes (incluant seulement un saut de ligne, sans commande de traitement de texte) sont édités avec un retrait de présentation.

Si \$ALI=1, les sous-paragraphes (incluant seulement un saut de ligne) sont édités SANS retrait de présentation.

REMARQUE : Les retraits de présentation sont incompatibles avec les commandes de traitement de texte '\$\$' et les commandes L, \$-C, \$-R incluant une chaîne de caractères utilisée pour une indentation négative.

Voir le sous-chapitre "Utilisation du traitement de texte" pour la description de toutes les commandes de traitement de texte disponibles.

CADRE DE LA PAGE

Il est possible de saisir des caractères à l'extérieur des fenêtres d'édition (avant le premier '\$' et/ou après le deuxième '\$'). Ces caractères seront imprimés sur chaque ligne utilisant cette fenêtre d'édition. Ainsi, il est possible de créer un cadre pour la page en indiquant le même caractère sur chaque fenêtre d'édition. Tous les exemples donnés dans ce manuel incluent un cadre de page.

	PAGE	75
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT	3	
LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT	2	
DESCRIPTION DE LA MAQUETTE	2	

FENETRE 0 (Ligne de libellé 70)

La fenêtre définie par le libellé numéro 70 est obligatoire et s'applique par défaut. Elle est utilisée en relation avec les lignes de Description de type A, G, H, et S.

Par exemple, si un paragraphe/une section de Texte n'indique aucune fenêtre d'édition, ou si la fenêtre d'édition n'est pas définie dans la Maquette d'Édition, la fenêtre d'édition par défaut est utilisée.

REMARQUE : Vous pouvez sélectionner une autre fenêtre d'édition par défaut via le paramètre SDL et/ou au niveau de la ligne de description du Document (colonne M).

Les fenêtres d'édition indiquées dans les Textes sont prioritaires sur ces fenêtres par défaut.

Puisque la fenêtre d'édition par défaut s'applique à toutes les sélections (lignes de description de type S), il est recommandé de prévoir une marge à droite assez étroite pour éviter que les lignes soient tronquées lors de l'édition, et/ou de prévoir une largeur d'au moins 78 caractères pour cette fenêtre d'édition.

Que la fenêtre d'édition 0 soit la fenêtre par défaut ou non, le nombre de lignes itératives éditées sur une page doit être indiqué à l'intérieur de la fenêtre 0. Si aucun nombre n'est précisé, la valeur par défaut est de 48 lignes.

Les paramètres \$M, \$SPAC, \$CPAC et \$RUBT doivent être saisis en dehors de la fenêtre 0. Dans le Document, leur valeur correspondante est imprimée à l'endroit où ces paramètres sont positionnés dans la page d'édition.

Il est recommandé de saisir le paramètre \$M à droite du \$ marquant la fin de la fenêtre 0 pour éviter l'écrasement des descriptions qui ne sont pas du texte.

REMARQUE : Si ces paramètres sont indiqués sur des lignes autres que la ligne 70, ils sont ignorés.

 La Table des Matières et l'Index peuvent être décrits sur la Maquette d'Édition. A ce sujet consulter l'Annexe à la fin du présent manuel.

	PAGE	76
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT		3
LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT		2
DESCRIPTION DE LA MAQUETTE		2

3.2.2.2. LES ZONES DE LA MAQUETTE

Description de la Maquette d' Edition

La Description de la Maquette (R...L) permet de mettre au point la mise en page générale du Document.

Pour cela, la Maquette contient les zones suivantes :

- . Une ligne identifiante comportant le code occurrence de l'Etat, son nom et la largeur maximum des lignes,
- . La zone CODE ACTION,
- . Le numéro de ligne,
- . Le libellé de la ligne (2 caractères numériques),
- . Le saut de ligne,
- . La ligne en elle-même, surmontée d'une règle.

REMARQUE : La Maquette ne doit pas contenir le délimiteur alphanumérique en vigueur sur le matériel utilisé.

Une Maquette comporte au maximum 264 colonnes. Pour vous déplacer vers le haut, le bas, à droite ou à gauche dans la Maquette, vous devez saisir dans la zone CHOIX :

CH: RddeLl1Cccc

où dde est le code de l'Etat, ll le numéro de ligne et cc le numéro de colonne.

Pour vous déplacer à droite ou à gauche, saisissez dans la zone CHOIX :

CH: >nnn ou CH: <nnn

L'affichage sera décalé vers la droite ou la gauche de nn colonnes.

Autres possibilités :

CH: > ou CH: <

L'affichage sera décalé vers la droite ou la gauche de 66 colonnes.

CH: =n

L'affichage débutera à partir de la colonne n. Si cette colonne est vide, l'affichage débutera à la colonne 001.

CH: =

L'affichage débutera à partir de la colonne 001.

MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT
LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT
DESCRIPTION DE LA MAQUETTE

3
2
2

```

-----
!                DOCUMENTATION UTILISATEUR                *DOC.PBDO.DOF.110!
! DESCRIPTION DE L'ETAT 1 XM1 MAQUETTE DU RAPPORT ROBOT        LONGUEUR= 132!
! 2  3  4  5                6                !
! A NL LI S                1  1  2  2  3  3  4  4  5  5  6  !
! 1...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...!
! 01 10                $VT=19,$GT=1,$NT=1,$ST=**22222222,$LN=111111111,$BP=2, !
! 01 15                $L1=PARTIE,$L2=CHAPITRE,$P0=SUIVI DES ROBOTS,$M=*, !
! 10 10 *                -----!
! 12 10                ! $NMA                $N                $NM                !
! 14 10                ! $L1                $TN1                !
! 16 10                ! $L2                $TN2                !
! 18 10                -----!
! 70 70 3                ! $ 48                $ $M !
! 71 71                ! $                $                !
! 72 72 2                ! $                $                !
! 73 73                ! $                $                !
! 74 74                !                $                $                !
! 75 75                !                $                $                !
! 76 76                !                $                $                !
! 77 77                !                $                $                !
! 78 78                !                $                $                !
! 79 79                !                $                $                !
!                !                $                $                !
! O: C1 CH: -L                !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		CODE COMPLET DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
2	1		CODE ACTION
3	2		NUMERO DE LIGNE (OBLIGATOIRE) ZONE NUMERIQUE PURE Il est recommandé de laisser des trous dans la séquence pour insérer de nouvelles lignes.
4	2		NUMERO DE LIBELLE (OBLIGATOIRE) ZONE NUMERIQUE PURE Les libellés utiles pour l'édition sont sélectionnés parmi ceux décrits au moyen des lignes de description des libellés. Le numéro de libellé s'indique sur la première partie de la ligne, la répercussion se fait automatiquement dans les parties suivantes. La séquence des numéros de libellés n'est pas forcément dans le même ordre que les numéros de lignes. MODULE LANGAGE BATCH ----- La sélection se fait en numérotant les libellés utiles en séquence croissante et continue à partir de 01. Si un libellé qui n'est pas le dernier devient inutile on ne peut le supprimer sans provoquer une erreur dans les programmes d'édition. Un numéro de libellé ne peut être mentionné que sur une seule ligne de la maquette. EXTENSION GDP ----- Chaque numéro de libellé permet de définir un composant de la Maquette. La séquence n'est donc pas continue et un numéro peut être indiqué plusieurs fois. NOTE : TOUTES les fenêtres d'édition doivent avoir une largeur minimale de 30 caractères. Voir le Manuel GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE pour plus d'informations. 1. MAQUETTE D'EDITION : >> Pour des informations détaillées, voir le paragraphe "Principes de description de la Maquette d' Edition". 1 Lignes contenant les valeurs des paramètres. 10 Lignes destinées à la description des en-têtes et des pieds de page. 70 Ligne correspondant à la fenêtre 0 (obligatoire). Fenêtre d'édition par défaut utilisée en relation avec les lignes de description de types A, G, H et S. NOTE : Cette valeur par défaut peut être modifiée via le paramètre \$DL et au niveau de la ligne de Description, dans la zone M. Les fenêtres d'édition indiquées dans les Textes écrasent toujours ces valeurs par défaut.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Indiquez le nombre de lignes itératives par page entre les deux '\$' (valeur par défaut = 48). Il est recommandé de prévoir une largeur d'au moins 78 caractères pour la fenêtre 0. Les options de cadres de page pour la fenêtre 0 s'appliquent aux : <ul style="list-style-type: none"> . titres de section générés avec SVT=nm et imprimés dans la page de titre de la section, . lignes de titre générées avec SGT=1 avec l'option GV ou GA, et imprimées dans la première page de l'occurrence appelée.
		71 à 79	Lignes destinées aux fenêtres 1 à 9. NOTE : Les libellés de ligne ne sont pas nécessairement saisis dans l'ordre croissant. Une ligne de libellé 10, qui décrit un pied de page, doit être saisie après les lignes de libellé 7n.
			2. MAQUETTE SPECIFIQUE Les libellés doivent être saisis en ordre croissant. >> Pour des informations détaillées, voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L'EDITION". *** MAQUETTAGE DU TITRE
		20	En-tête des pages de titre.
		25	- Pour les titres imprimés sur les pages de titre : <ul style="list-style-type: none"> . Fenêtre d'édition, . Options de cadre de page. - Pour la Table des Matières et les titres d'Index imprimés sur leur page de titre : <ul style="list-style-type: none"> . Fenêtre d'édition seulement Les options de cadre de page sont celles spécifiées sur la ligne 35 pour la Table des Matières et sur la ligne 55 pour l'Index. - Cette ligne comprend également le nombre de lignes dans une page de titre (lignes d'en-tête et de pied de page exclues), suivi du numéro de ligne où est imprimé le titre. Par défaut, le nombre spécifié sur la ligne 70 de la Maquette d'Edition du Document sera pris en compte. - Egalement utilisé pour les lignes blanches en page de titre pour spécifier les options de cadre de page.
		29	Pied de page des pages de titre.
			*** MAQUETTAGE DE LA TABLE DES MATIERES
		30	En-tête de la Table des Matières.
		35	Nombre de lignes par page de la Table des Matières (à l'exclusion des en-têtes et pieds de pages). Aussi utilisé pour spécifier les options de cadre de page pour les lignes blanches de la Table des Matières

MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT
 LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT
 DESCRIPTION DE LA MAQUETTE

3
 2
 2

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			et pour la ligne de titre de la Table des Matières quand elle apparaît sur sa page de titre (voir aussi la ligne de libellé 25). Cette ligne est obligatoire.
		39	Pied de page de la Table des Matières.
		40	Titre de la Table des Matières.
		41 à 49	Fenêtres d'édition pour les (sous-)entrées de la Table des Matières selon le niveau.
			*** MAQUETTAGE DE L'INDEX
		50	En-tête de l'Index.
		55	Nombre de lignes de l'Index, à l'exclusion des en-têtes et pieds de page. Aussi utilisé pour spécifier les options de cadre de page pour les lignes blanches de l'Index et pour la ligne de titre de l'Index quand elle apparaît sur sa page de titre (voir aussi la ligne de libellé 25). Cette ligne est obligatoire.
		59	Pied de page de l'Index.
		60	Titre de l'Index.
		61	Fenêtre d'édition et options de cadre de page pour les entrées de l'Index.
		62	Fenêtre d'édition et options de cadre de page pour les commentaires de l'Index.
		63	Fenêtre d'édition et options de cadre de page pour les références de l'Index, c'est-à-dire les lignes portant les numéros de pages.
			*** MAQUETTAGE DES TITRES GENERES
		71 à 79	Fenêtres d'édition des niveaux 1 à 9 : - Titres de sections générés imprimés sur les premières pages des sections (SVT=nm), - Titres générés imprimés sur les premières pages des appels (SGT=1 avec l'option GV= ou GA).
5	1		SAUT DE LIGNE/PAGE MODULE LANGAGE BATCH ----- La valeur saisie dans cette zone est utilisée pour indiquer la valeur des sauts de lignes/pages, lors l'édition de la maquette, c'est-à-dire lors de l'utilisation de la commande d'édition-génération DCR ou lors d'un appel de la forme R...L dans la description du Document. Les sauts pour les impressions de Document sont indiqués dans la colonne S de leur description (-D). * Saut de page. Attention, un saut de page est automatiquement généré sur la première ligne de la maquette. 1 à 9 Passage à la ligne (valeur 1) ou saut de lignes (valeur 9 pour saut de 8 lignes). 0 Surimpression. Cette valeur doit être réservée aux

MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT
 LE MAQUETTAGE DU DOCUMENT
 DESCRIPTION DE LA MAQUETTE

3
 2
 2

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>maquettes de type 3800. Elle sera interprétée comme un saut de 1 dans le descriptif de la maquette avec mise en page.</p> <p>EXTENSION GDP -----</p> <p>Saut de page ou de ligne associé à la fenêtre d'édition, sauf si valeur d'écrasement dans la Description du Texte appelé.</p> <p>* Saut de page.</p> <p>1 à 9 Passage à la ligne (valeur 1) ou saut de lignes (valeur 9 pour un saut de 8 lignes). 1 est la valeur par défaut.</p>
6	264		<p>LIBELLE D' EDITION/MAQUETTE D' EDITION</p> <p>Remarque : la simple ou double quote est remplacée, dans cette zone, par un blanc si la même quote a été indiquée comme délimiteur sur la Définition de la Bibliothèque. Ce remplacement est effectué afin d'éviter des erreurs de compilation COBOL provoquées par la présence de ce délimiteur dans les 'values'.</p>

3.3. LES PARAMETRES

3.3.1. INTRODUCTION

LES PARAMETRES

Les paramètres permettent de demander l'impression d'informations variables dans le Document et de positionner des options de personnalisation.

Il existe deux types de paramètres :

1. les paramètres dont la valeur est calculée automatiquement,
2. les paramètres définis par l'utilisateur.

Tous les paramètres sont présentés dans les sections suivantes, avec leur valeur par défaut (si elle existe).

>>>> De plus, les paramètres sont triés alphabétiquement dans le premier index à la fin de ce Manuel.

1. PARAMETRES AUTOMATIQUES

La valeur des paramètres automatiques est calculée automatiquement.

. Certains paramètres gèrent les titres de niveau n (\$TNn), les numéros de page (\$NM), la date (\$DATE)...etc imprimés dans les pages du Document.

Ces paramètres sont saisis sur des lignes de libellé 10 de la Maquette d' Edition.

REMARQUE les paramètres \$CPAC, \$SPAC et \$RUBT sont saisis sur des lignes de libellé 70.

. D'autres paramètres peuvent aussi être placés dans la Maquette Spécifique pour la mise en page des pages de titre, de la Table des Matières, de l'Index et des titres.

Voir le chapitre "COMPLEMENTS D' EDITION" pour de plus amples informations à ce sujet.

L'impression de la valeur d'un paramètre débute à la position du '\$' du nom du paramètre sur la ligne de la Maquette, jusqu'à la fin de la ligne ou jusqu'au '\$' suivant, auquel cas vous devez vous assurer que la longueur de la valeur n'excède pas la limite définie.

2. PARAMETRES DEFINIS PAR LES UTILISATEURS

Ces paramètres permettent de définir des options de génération et d'édition.

VALORISATION DES PARAMETRES UTILISATEUR :

Il existe deux façons de valoriser ces paramètres :

-- Sur les lignes de la Maquette d' Edition :

Toutes les valeurs des paramètres utilisateur sont saisis sur des lignes de libellé 1 dans la Maquette d' Edition.

EXEMPLE :

```
NL LI  
05 1 $L1=LIVRE,$L2=SECTION,$GT=1
```

Quand la valeur du paramètre est imprimée dans le Document (par exemple \$Pn, \$Ln, etc. -- contrairement aux paramètres indiquant une option de génération (\$VT, \$BP, etc.) --), le paramètre doit aussi être indiqué sur une ligne de libellé 10, de façon à spécifier la position où la valeur du paramètre doit être imprimée. La position du caractère '\$' indique exactement le début de la valeur.

REMARQUE Le paramètre \$M doit être saisi sur une ligne de libelle 70 dans la Maquette d' Edition.

DEUX EXCEPTIONS : \$TT et \$IT

Le titre de la TdM et le titre de l'Index sont saisis dans la Maquette Spécifique sur des lignes de libellé 40 et 60, respectivement. Ces titres s'impriment dans les en-têtes et pieds de page de la TdM ou de l'Index via les paramètres \$TT et \$IT, respectivement, aussi saisis dans la Maquette Spécifique.

-- sur la commande d'édition-génération PCV :

Voir le chapitre "MODES D' ACCES", sous-chapitre "Edition-Génération".

La valeur des paramètres saisie sur la commande PCV est prioritaire par rapport à celle saisie dans la Maquette.

3.3.2. GESTION DES TITRES DE SECTIONS

NOMS DES BIBLIOTHEQUES ET DOCUMENTS - TITRES

```

-----
! Code ! Signification !Longueur!
! ! !maximum !
-----
! $NAP ! Nom de la Bibliothèque de génération du ! 36 car.!
! ! Document ! !
! ! ! !
! $NMA ! Nom du Document, saisi sur la Définition! 36 car.!
! ! ! !
! $TMA ! Titre du Document, ligne 1. ! 50 car.!
! ! (saisie sur une ligne de Description T0)! !
! ! (aussi équivalent à $TMA1) ! !
! $TMA n ! Titre du Document, ligne n. ! !
! ! avec n = 1, 2 ou 3 ! !
! ! ! !
! $TN1 ! Titre de niveau 1, ligne 1. ! 50 car.!
! ! (aussi équivalent à $TN11) ! !
! $TN1 n ! Titre de niveau 1, ligne n, ! !
! ! avec n = 1, 2 ou 3. ! !
! ! ! !
! $TN2 ! Titre de niveau 2, ligne 1. ! !
! ! (aussi équivalent à $TN21) ! 50 car.!
! $TN2 n ! Titre de niveau 2, ligne n, ! !
! ! avec n = 1, 2 ou 3. ! !
! ! ! !
! $TNn ! Titre de niveau n, avec n=3 à 9 ! 50 car.!
! ! ! !
! ! ! !
! $TNC ! Titre de la section courante, ligne 1 ! 50 car.!
! ! (aussi équivalent à $TNC1) ! !
! $TNC n ! Titre de la section courante, ligne n. ! !
! ! avec n = 1, 2 ou 3. ! !
! ! ($TNC2 et $TNC3 inappropriés si niveau ! !
! ! de la section courante > 2) ! !
! ! ! !
-----

```

NOTE : Les titres de Texte générés avec l'option TT et les titres générés (\$GT=1) sont pris en compte par les paramètres \$TN1n, \$TN2n, \$TNn et \$TNCn.

3.3.3. DONNEES INTERNES ET GESTION DES DATES

ELEMENTS DE LA BASE. FORMATS DATE

! Code	! Signification	!Longueur!
!	!	!Maximum !
! \$CMA	! Code du Document.	! 6 car.!
! \$CA	! Code de la Bibliothèque.	! 3 car.!
! \$CUTL	! Code de l'utilisateur.	! 6 car.!
! \$CBA	! Code de la Base.	! 4 car.!
! \$DACE	! Date par défaut.	! 10 car.!
!	! Equivalent à \$DACA ou \$DACF, selon	!
!	! l'option de langue de la Base.	!
! \$DACA	! Date au format américain : MM/JJ/SSAA	!
! \$DACF	! Date au format européen : JJ/MM/SSAA	!
!	!	!
! \$DATE	! Equivalent à \$DATA ou \$DATF, selon	! 8 car.!
!	! l'option de langue de la Base.	!
! \$DATA	! Date au format américain : MM/JJ/AA.	!
! \$DATF	! Date au format européen : JJ/MM/AA	!
!	!	!
! \$SESS	! Numéro de session de génération du	! 5 car.!
!	! Document.	!
!	!	!
! \$CPAC	! Code de la ligne éditée.	! 24 car.!
!	!	!
! \$SPAC	! Numéro de session de la ligne éditée.	! 5 car.!
!	!	!
! \$RUBT	! Sur des lignes de description de Texte :	! 6 car.!
!	! code de la Rubrique chaînée à la ligne	!
!	! de Texte (zone RUBRI.) ou dans la zone	!
!	! DESCRIPTION, précédée par ' si le	!
!	! texte est issu de la Station de Travail.!	!
!	!	!

Les 3 derniers paramètres ne peuvent être positionnés que sur une ligne de libellé 70, à l'extérieur de la fenêtre de référence définie sur cette ligne. Pour plus de détails, voir le sous-chapitre "Le maquetage du Document", section "Description de la Maquette".

A propos de \$RUBT : Dans les textes justifiés, plusieurs lignes peuvent être concaténées en une seule à l'édition du Document. Dans ce cas, seule la Rubrique référencée sur la première ligne sera éditée avec le paramètre \$RUBT.

3.3.4. NUMEROTATION (PAGES ET SECTIONS)

NUMEROS DE PAGE - TITRES DANS LA TABLE DES MATIERES ET PAGES DE TITRE

```
-----  
! Code ! Signification !Longueur!  
! ! !Maximum !  
-----  
n = 1 à 9  
-----  
! $GT ! ATTENTION : Si le Document comprend des ! !  
! ! titres de niveau 3 ou plus, ! !  
! ! $GT est OBLIGATOIRE. ! !  
! ! ! !  
! ! $GT=1 : les noms des occurrences et les ! !  
! ! libellés de listes sont automatiquement ! !  
! ! imprimés en tant que titres dans la TdM. ! !  
! ! NOTE : L'option GT ou GA doit être ! !  
! ! sélectionnée. ! !  
! ! $GT=0 : pas de titre généré. ! !  
! ! ! !  
! $n ! Numéro de section dans le niveau ! 3 car. !  
! ! courant. ! !  
! ! ! !  
! $Nn ! Numéro de page dans la section de ! 4 car. !  
! ! niveau n. ! !  
! ! ! !  
! $N ! Numéro imbriqué de la section courante. ! 35 car. !  
! ! Ex : 6.3.4 ! !  
! ! 4ème section de niveau 3 dans la ! !  
! ! 3ème section de niveau 2 de la ! !  
! ! 6ème section de niveau 1. ! !  
! ! ! !  
! $nN ! Numéro imbriqué de section courante + ! 8 à !  
! ! Numéro de page dans la section niveau n ! 40 car. !  
! ! ! !  
! $NM ! Numéro de page dans le Document. ! 5 car. !  
-----
```

- . Les numéros sont justifiés à gauche et les zéros de gauche ne sont pas imprimés.
- . La Table des Matières, l'Index et les Annexes ont leur propre séquence de numérotation.
- . La séquence de numérotation du corps du Document débute toujours à 1.

3.3.5. GESTION DES TITRES GENERES

TITRES DANS LE CORPS DU DOCUMENT

```
-----  
! Code ! Signification !Longueur!  
! ! !Maximum !  
-----  
! $VT ! $VT=nm ! 2 car. !  
! ! Demande d'impression automatique des ! !  
! ! titres de sections de niveau n à m au ! !  
! ! début de leur première page. ! !  
! ! Valeur par défaut : $VT=00 ! !  
! ! ! !  
! $GT ! ATTENTION : Si le Document comprend des ! !  
! ! titres de niveaux 3 ou plus, ! !  
! ! $GT est OBLIGATOIRE. ! !  
! ! ! !  
! ! Ce paramètre contrôle la génération ! 1 car. !  
! ! automatique des titres. ! !  
! ! $GT=1 : les noms des occurrences et les ! !  
! ! libellés de listes sont automatiquement ! !  
! ! imprimés en tant que titres dans la pre- ! !  
! ! mière page des appels correspondants et ! !  
! ! pages de titre des sections. ! !  
! ! NOTE : L'option GV ou GA doit être sé- ! !  
! ! lectionnée et la valeur du para- ! !  
! ! mètre $VT doit être compatible. ! !  
! ! $GT=0 : pas de titre généré. ! !  
! ! ! !  
*****  
* Les paramètres suivants (jusqu'à $ST inclus) s'appliquent*  
* aux titres imprimés sur la première page des sections (et*  
* des appels). Ils sont définis pour chaque niveau. *  
*****  
! ! ! !  
! $LN ! Impression des numéros (imbriqués) de ! 9 car. !  
! ! la section courante devant les titres. ! !  
! ! $LN=nnnnnnnnn ! !  
! ! - si n=0, les sections du niveau consi- ! !  
! ! déré ne sont pas numérotées. ! !  
! ! - si n=niveau courant, ! !  
! ! les sections de niveau n sont ! !  
! ! numérotées. ! !  
! ! - si n<niveau courant, ! !  
! ! Numéro imbriqué des sections ! !  
! ! du niveau considéré, commen- ! !  
! ! çant au niveau n. ! !
```

! Code	! Signification	!Longueur!
!	!	!Maximum !
!	! Exemple : pour la	!
!	! 2ème section de niveau 4 dans la	!
!	! 4ème section de niveau 3 dans la	!
!	! 3ème section de niveau 2 de la	!
!	! 6ème section de niveau 1.	!
!	! si \$LN=1110 : pas d'impression de numé-	!
!	! rotation.	!
!	! si \$LN=1114 : 2	!
!	! si \$LN=1113 : 4.2	!
!	! si \$LN=1112 : 3.4.2	!
!	! si \$LN=1111 : 6.3.4.2	!
!	! NB : si \$LN=111111111, les numéros im-	!
!	! briqués complets sont imprimés.	!
!	! Dans ce cas, le paramètre \$LN est équi-	!
!	! valent à \$N, qui est utilisé pour les	!
!	! en-têtes, pieds de page et pages de	!
!	! titre.	!
!	! Valeur par défaut : \$LN=000000000	!
!	!	!
! \$PL	! Format des numéros pour \$LN : impression!	9 car.!
!	! du numéro (imbriqué) de la section	!
!	! courante avant le titre.	!
!	!	!
!	! \$PL=nnnnnnnnn	!
!	! .si n=0 : chiffres arabes	!
!	! .si n=1 : chiffres romains majuscules	!
!	! .si n=2 : chiffres romains minuscules	!
!	! .si n=3 : lettres majuscules	!
!	! .si n=4 : lettres minuscules	!
!	! Valeur par défaut : \$PL=000000000	!
!	!	!
!	! Exemple de la section numérotée à l'aide!	!
!	! du paramètre \$LN précédemment :	!
!	! \$PL=103200000, VI.3.D.ii	!
!	!	!
! \$TC	! Caractère imprimé entre le numéro	9 car.!
!	! (imbriqué) de la section courante (\$LN)	!
!	! et le titre.	!
!	! (par ex. 3.2.1. - Titre).	!
!	! Valeur par défaut : pas de caractère	!
!	!	!


```

-----
! Code ! Signification !Longueur!
! ! !Maximum !
-----
! $UT ! Caractère utilisé pour le soulignement ! 9 car.!
! ! du titre. ! !
! ! Valeur par défaut : $UT=DDDDDDDD ! !
! ! D : caractère précisé dans la Descrip- ! !
! ! tion du Document. ! !
! ! I : pas de soulignement. ! !
! ! X : caractère utilisé pour le souligne- ! !
! ! ment, même si un autre caractère a ! !
! ! été indiqué dans la Description du ! !
! ! Document. ! !
! ! ! !
! $UP ! Option de soulignement des titres quand ! 9 car.!
! ! le numéro de section est imprimé ($LN) : ! !
! ! ! !
! ! A : soulignement du titre et du numéro ! !
! ! de section. ! !
! ! T : soulignement du titre seul. ! !
! ! Valeur par défaut : $UP=TTTTTTTT ! !
! ! ! !
! $AT ! Alignement des titres dans la fenêtre ! 9 car.!
! ! d'édition indiquée dans les lignes de ! !
! ! libellé 71 à 79 de la Maquette ! !
! ! Spécifique. ! !
! ! L : aligné à gauche. C : centré. ! !
! ! R : aligné à droite. ! !
! ! Valeur par défaut : $AT=LLLLLLLLLL ! !
! ! ! !
! $ST ! Indique un saut de page ou de ligne ! 9 car.!
! ! pour chaque niveau : ! !
! ! Valeur par défaut : $ST=**3332211 ! !
! ! ! !
! $FTn ! Code de la police de caractères utilisée! 5 car.!
! ! pour les titres de section générés de ! !
! ! niveau n ($VT=nm) (incluant les titres ! !
! ! générés si $GT=1) imprimés sur la pre- ! !
! ! mière page de la section (et de l'appel)! !
! ! ! !
-----

```

3.3.6. AUTRES PARAMETRES

! Code	! Signification	!Longueur!
!	!	!maximum !
! \$P0	! Paramètres gérés par l'utilisateur.	! 50 car.!
! à \$P9	! Leur valeur est imprimée à l'endroit où!	!
!	! le paramètre est positionné, sur une	!
!	! ligne de libellé 10.	!
!	!	!
! \$M	! Marqueur des lignes modifiées à une	! 1 car.!
!	! session strictement supérieure à la	!
!	! session de référence.	!
!	! valeur par défaut : blanc.	!
!	!	!
! \$SSRF	! Numéro de la session de référence ;	! 4 car.!
!	! (préciser les zéros à gauche).	!
!	!	!
! \$Ln	! Libellé imprimé pour le niveau n	! 20 car.!
!	! \$L1 par défaut : CHAPITRE	!
!	! \$L2 par défaut : SOUS-CHAPITRE	!
!	! NOTE : \$L3 et \$L9 n'ont pas de valeur	!
!	! par défaut.	!
!	!	!
! \$PAGE	! Impression du mot PAGE (valeur par	! 20 car.!
!	! défaut) devant le numéro de page.	!
!	!	!
! \$NT	! Pagination de la Table des Matières.	! 1 car.!
!	! Trois valeurs possibles :	!
!	! 0 : chiffres arabes (par défaut),	!
!	! 1 : chiffres romains en majuscules,	!
!	! 2 : chiffres romains en minuscules.	!
!	!	!
! \$HF	! Précise le caractère utilisé pour les	! 1 car.!
!	! traits horizontaux (par exemple, lors	!
!	! de l'édition de la liste des Rubriques	!
!	! d'un Ecran ou d'un Segment).	!
!	! Valeur par défaut : blanc.	!
!	!	!
! \$VF	! Précise le caractère utilisé pour les	! 1 car.!
!	! traits verticaux.	!
!	! Valeur par défaut : blanc.	!
!	!	!

! Code	! Signification	!Longueur!
! \$BP	! Gestion des belles pages :	! 1 car.!
!	! 0 : pas de génération de belles pages, !	!
!	! 1 : page de titre impaire, éventuelle- !	!
!	! ment précédée et toujours suivie !	!
!	! d'une page sans cadre (par défaut).!	!
!	! 2 : page de titre impaire, éventuelle- !	!
!	! ment précédée et toujours suivie !	!
!	! d'une page avec cadre. !	!
!	! 3 : page de titre impaire, éventuelle- !	!
!	! ment précédée d'une page sans cadre! !	!
!	! 4 : page de titre impaire, éventuelle- !	!
!	! ment précédée d'une page avec cadre! !	!
!	! valeur par défaut : 1. !	!
!	!	!
! \$ALI	! 1 : Retrait de présentation pour les !	! 1 car.!
!	! paragraphes débutant par une com- !	!
!	! mande de traitement de texte !	!
!	! associée à une fenêtre d'édition. !	!
!	! 0 : Valeur par défaut. !	!
!	! Identique à \$ALI et en plus, tous !	!
!	! les sous-paragraphes ont un retrait! !	!
!	! de présentation (un sous-paragraphe! !	!
!	! est indiqué par un saut de ligne). !	!
!	!	!
! \$! Caractère délimiteur utilisé pour !	!
!	! établir les marges (droite et gauche) !	!
!	! d'une fenêtre d'édition. !	!
!	!	!
! \$BNI	! Indentation négative : gestion du !	! 2 car.!
!	! nombre de blancs devant séparer la !	!
!	! chaîne de caractères placée en retrait !	!
!	! du reste du texte : valeur par défaut 1! !	!
!	!	!
! \$DL	! Fenêtre d'impression par défaut pour !	! 1 car.!
!	! les lignes de type A, G, H et S. !	!
!	! Défaut : Fenêtre d'édition 0. !	!
!	! 1 à 9 : Fenêtre d'édition 1 à 9. !	!
!	! NOTE : Vous pouvez choisir une autre !	!
!	! fenêtre d'édition dans la Des- !	!
!	! cription du Document. Dans ce !	!
!	! cas, le paramètre \$DL ne sera !	!
!	! pas pris en compte. !	!
!	!	!
! \$PID	! Pour IMS seulement, identie l'utilisa- !	! 25 car.!
!	! teur PAF+. !	!
!	!	!

```
-----  
! Code      ! Signification                                !Longueur!  
!           !                                         !maximum !  
-----  
!           !           Table des Matières                !  
-----  
! $TP      ! Positionnement des numéros de page de      ! 5 car. !  
!           ! la Table des Matières dans l'en-tête ou !  
!           ! le pied de page.                          !  
!           !                                         !  
! $TT      ! Positionnement du libellé de la Table      ! 50 car. !  
!           ! des Matières dans l'en-tête ou le pied !  
!           ! de page.                                    !  
-----  
!           !           Index                            !  
-----  
! $IP      ! Positionnement des numeros de page de      ! 5 car. !  
!           ! l'Index.                                    !  
!           !                                         !  
! $IT      ! Positionnement du titre de l'Index.        ! 50 car. !  
!           !                                         !  
! $PIT     ! Variante d'impression de l'Index :        ! 1 car. !  
!           ! $PIT=0 toute entrée (& commentaires)      !  
!           ! (valeur par défaut)                       !  
!           ! $PIT=1 entrées avec commentaires et/ou    !  
!           ! au moins une référence                    !  
!           ! $PIT=2 entrées avec au moins une         !  
!           ! référence                                  !  
!           !                                         !  
! $SIT     ! $SIT=0 pas d'impression de l'Index.        ! 1 car. !  
!           ! $SIT=1 Impression de l'Index.            !  
!           ! Le code Texte/Index doit être           !  
!           ! spécifié (Définition du                  !  
!           ! Document) et décrit.                     !  
!           !                                         !  
-----
```

```

-----
! Code      ! Signification                               !Longueur!
!           !                                               !Maximum !
-----
!                               Polices de Caractères                               !
-----
!           !                                               !           !
! $FTS     ! Code de la police de caractères par         ! 5 car.!
!           ! défaut.                                     !       !
!           !                                               !           !
! $FTT     ! Code police pour les titres sur les         ! 5 car.!
!           ! pages de titre.                            !       !
!           !                                               !           !
! $FTO     ! Code police pour le titre du Document      ! 5 car.!
!           ! sur la page de titre du Document.         !       !
!           !                                               !           !
! $FTn     ! Code de la police utilisée pour les        ! 5 car.!
!           ! titres de section générés de niveau n     !       !
!           ! ($VT=nm) (incluant les titres générés    !       !
!           ! si $GT=1) imprimés dans la première      !       !
!           ! page de la section (et de l'appel).      !       !
!           !                                               !           !
-----
!                               Choix des Maquettes                               !
-----
! $FT      ! Code de l'Etat contenant les polices.     ! 3 car.!
!           !                                               !       !
! $LAY     ! Code de l'Etat contenant la Maquette      ! 3 car.!
!           ! d'Edition.                                 !       !
!           !                                               !       !
! $SLAY    ! Code de l'Etat contenant la maquette      ! 3 car.!
!           ! spécifique.                               !       !
-----

```

3.4. EXEMPLE DE MAQUETTE COMMENTE

```
LI S      1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 7
          1...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0
01 $VT=19,$GT=1,$LN=111111111,
01 $L1=PARTIE,$L2=CHAPITRE,$P0=SUIVI DES ROBOTS,$M=*, $NT=1
10 * -----
10 ! $NMA                                     $ !
10 ! $L1          $C      $T1                 $ !
10 ! $L2          $S      $T2                 $ !
10 -----
10
10 -----
10 !
70 3 !      $ 48                               $ $M !
71 !      $                                     $ !
72 !          $                                 $ !
73 !          $                               $ !
74 !          $                               $ !
75 !          $                               $ !
76 !          $                               $ !
77 !          $                               $ !
10 !          - $NM -                          !
10 -----
10 $P0                                           $DATE
```

EXEMPLE DE MAQUETTE COMMENTE

1. VALORISATION DES PARAMETRES

Les lignes de libellé 01 servent à valoriser les paramètres.

Dans l'exemple, la valeur du paramètre SVT est 19; ceci signifie que les titres des sections de niveau 1 à 9 seront imprimés sur les premières pages de chacune de ces sections.

Le paramètre \$GT=1 indique que les noms des occurrences ou les libellés des listes sont imprimés sur la première page de l'appel correspondant et sur la page de titre et/ou dans la Table des Matières (en fonction de l'option d'édition choisie).

Le paramètre \$LN=111111111 provoque l'impression du numéro complet des sections imbriquées devant les titres de sections automatiquement générés sur les premières pages.

Avec \$BP=2, les pages de titre sont éventuellement précédées et toujours suivies d'une page blanche comportant un cadre.

Avec le paramètre \$L1, PARTIE remplace la valeur par défaut CHAPITRE, et avec le paramètre \$L2, CHAPITRE remplace la valeur par défaut SOUS-CHAPITRE.

Le paramètre utilisateur \$PO prend la valeur "SUIVI DES ROBOTS" et \$M prend la valeur * (les lignes modifiées après la session de référence seront marquées par un astérisque (*)), le paramètre servant à demander cette session de référence \$SSRF étant placé sur la commande PCV de l'écran GP.

La Table des Matières sera numérotée avec des chiffres romains majuscules (\$NT=1).

2. EN-TETE ET PIED DE PAGE

Les en-têtes et pieds de page sont saisis sur des lignes de libellé 10.

La composition de l'en-tête est la suivante : nom du Document (\$NMA), numéro imbriqué de la section courante (\$N), les libellés PARTIE et CHAPITRE (\$L1, \$L2) suivis du numéro de la section (\$1, \$2) et des titres de PARTIE et CHAPITRE (\$TN1, \$TN2).

La composition du pied de page est la suivante : numéro de page du Document (\$NM), le libellé SUIVI DES ROBOTS (\$PO) et la date de génération du Document (\$DATE).

3. LIGNES ITERATIVES

Les lignes itératives sont décrites avec les fenêtres d'édition 70 à 77.

Le nombre 48, indiqué dans la fenêtre d'édition 0, précise le nombre maximum de lignes itératives pouvant être éditées sur une page de documentation.

A l'extérieur de cette même fenêtre, le paramètre \$M repère les lignes modifiées après la session de référence, quelle que soit la fenêtre utilisée pour l'édition de ces lignes.

Les fenêtres d'édition 0 et 1 ont la même largeur mais le contenu de la fenêtre d'édition 0 est imprimé après deux lignes blanches.

MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT	PAGE	96
UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE		3
INTRODUCTION AUX COMMANDES DE TRAITEMENT DE TEXTE		5
		1

3.5. UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE

3.5.1. INTRODUCTION AUX COMMANDES DE TRAITEMENT DE TEXTE

REMARQUES PRELIMINAIRES

- . Ce sous-chapitre est destiné uniquement aux utilisateurs de l'interface VA Pac en mode caractère.
- . Pour une documentation complète, voir aussi le chapitre "ENTITE TEXTE" dans le Manuel de Référence "DICTIONNAIRE" et le chapitre "L'EDITEUR DE TEXTE" dans le "GUIDE DE L'INTERFACE UTILISATEUR".

COMMANDES DE TRAITEMENT DE TEXTE

- . Alignement du texte en fonction des marges spécifiées, c'est à dire en fonction des fenêtres d'édition définies dans la Maquette d'Edition,
- . Justification (par redistribution des espaces entre les mots),
- . Edition du texte tel qu'il a été saisi.

SAISIE DES COMMANDES DE TRAITEMENT DE TEXTE

Une commande de traitement de texte commence par au moins un dollar (deux dollars indiquent une commande de non justification), éventuellement suivi par une option d'alignement (-J pour justifié, -C pour centré, -R pour alignement à droite et -L pour alignement à gauche), et par le numéro de la fenêtre d'édition à l'intérieur de laquelle le paragraphe sera simulé ou édité.

Quand ce numéro n'est pas précisé dans la commande de traitement de texte, la commande set à indiquer un nouveau paragraphe qui utilise la fenêtre d'édition spécifiée par la commande précédente.

Chaque commande est saisie dans la zone DESCRIPTION, à partir de la colonne 1, et doit être suivie par au moins un blanc.

Une commande de traitement de texte s'applique à toutes les lignes de texte jusqu'à la fin du paragraphe/de la section ou jusqu'à la commande de traitement de texte suivante.

Les commandes de traitement de texte ne s'affichent pas sur la simulation du Texte et ne s'impriment pas dans le Document.

Si une ligne ne contient qu'une commande de traitement de texte, le saut de ligne indiqué s'applique à la ligne suivante, sauf si cette ligne contient déjà un saut de ligne.

Dans les textes justifiés, la longueur d'un mot est limitée à 30 caractères (les autres caractères sont tronqués).

3.5.2. COMMANDES DE JUSTIFICATION ET NON-JUSTIFICATION

1. COMMANDES DE JUSTIFICATION

\$n Le texte est justifié à l'intérieur de la fenêtre n.

\$-Jn Le texte est justifié à l'intérieur de la fenêtre n

(\$-Jn = \$n).

\$-Ln Le texte est cadré à gauche à l'intérieur de la fenêtre n. Dans le cas d'un paragraphe, si possible, les mots sont remontés sur la ligne précédente, les espaces restants ne sont pas insérés entre les mots mais sont insérés en fin de ligne.

\$-Cn Le texte est centré et justifié à l'intérieur de la fenêtre n. Dans le cas d'un paragraphe, si possible, les mots sont remontés sur la ligne précédente, les espaces restants sont répartis de façon égale en début et en fin de ligne.

\$-Rn Le texte est cadré à droite et justifié à l'intérieur de la fenêtre n. Dans le cas d'un paragraphe, si possible, les mots sont remontés sur la ligne précédente, les espaces restants sont insérés en début de ligne.

2. COMMANDES DE NON JUSTIFICATION

\$\$n Le texte est édité à l'intérieur de la fenêtre n, tel qu'il a été saisi dans la zone DESCRIPTION. Dans le Document imprimé, la commande \$\$ est remplacée par des blancs.

\$\$-Jn Le texte est édité à l'intérieur de la fenêtre n, il n'est pas justifié mais aligné sur la marge gauche. La commande \$\$-Jn et tous les espaces placés entre le début de la ligne et le premier mot ne sont pas conservés lors de la simulation ou l'impression.

\$\$-Ln Commande équivalente à la précédente.

\$\$-Cn Le texte est édité et centré à l'intérieur de fenêtre n, il n'est pas justifié.

\$\$-Rn Le texte est édité dans la fenêtre n, il est aligné sur la marge droite et il n'est pas justifié. La commande \$\$-Rn et tous les espaces placés entre la fin de la ligne et le dernier mot ne sont pas conservés lors de la simulation ou l'impression.

. Toutes les commandes de traitement de texte (\$ et \$\$) peuvent inclure une indentation négative. Voir la section suivante, intitulée "Indentation négative".

. Le texte saisi dans un paragraphe non justifié (\$\$) peut être tronqué si la fenêtre d'édition contient moins de 60 caractères (longueur de la zone DESCRIPTION).

MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT	3
UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE	5
COMMANDES DE JUSTIFICATION ET NON-JUSTIFICATION	2

IMPACT DE L'OPTION -TA

L'option '-TA' inhibe la justification pour les commandes \$(n), \$-L(n), \$-J(n), \$-C(n), et \$-R(n) saisies sur les lignes de Description de Texte.

Ainsi, le texte s'imprime à l'intérieur de la fenêtre d'édition associée, aligné à gauche avec et centré avec \$-Cn, aligné à droite avec \$-R(n), non aligné avec \$(n), mais n'est PAS justifié : à une ligne saisie correspond une ligne imprimée. Les blancs ne sont pas supprimés et un blanc souligné à la fin d'une ligne s'imprime comme un ... blanc souligné.

L'option -TA a un impact plus fort sur la non-justification que les commandes \$\$-Xn.

Les autres options de (non-)justification sont utilisables par d'autres options. Voir la page suivante.

!	!	Justification du texte	!
!	TA *	Oui	!
!	-TA	Non	!
!	!	Valable sur les lignes de texte JUSTIFIEES.	!
!	!	Calcul des espaces sur les lignes de texte :	!
!	TB	Les blancs spécifiés sur les lignes de texte	!
!	!	(y compris les blancs placés au début de la	!
!	!	ligne) sont conservés.	!
!	!	Cette option est l'option par défaut dans :	!
!	!	. la simulation,	!
!	!	. l'aide en ligne du module Dialogue,	!
!	!	. les Descriptions libres (remontées de la	!
!	!	Station de Travail VA Pac).	!
!	-TB *	Seuls les blancs placés au début de la ligne	!
!	!	sont conservés.	!
!	!	Valable sur les lignes de Texte NON JUSTIFIEES!	!
!	!	utilisées dans une fenêtre d'édition de plus	!
!	!	de 60 car. (longueur des lignes de saisie de	!
!	!	Description de Texte de l'interface VA Pac	!
!	!	en mode caractère).	!
!	!	Cette option permet d'éditer des tableaux	!
!	!	dont les lignes ont plus de 60 caractères.	!
!	TS	Cette option permet une pseudo justification	!
!	!	à l'intérieur d'une large fenêtre d'édition.	!
!	!	Avec un blanc souligné '_' saisi à la fin de la	!
!	!	ligne, le contenu de la ligne inclura, à	!
!	!	l'impression, au moins le début de la ligne	!
!	!	suivante, selon la longueur de la fenêtre	!
!	!	d'édition et le contenu exact des deux lignes.	!
!	!	NOTE : Les blancs soulignés de fin ne sont PAS	!
!	!	imprimés.	!
!	-TS *	Option d'inhibition de l'option TS.	!
!	!	Identique à l'option -TA de non justification.	!
!	!	Les lignes ne sont pas justifiées et sont	!
!	!	éditées telles qu'elles ont été saisies,	!
!	!	sur des lignes de 60 car. maximum.	!

	PAGE	100
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT	3	
UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE	5	
INDENTATION NEGATIVE	3	

3.5.3. INDENTATION NEGATIVE

INDENTATION NEGATIVE

Une indentation négative est une chaîne de caractères affichée ou imprimée dans la marge de gauche d'une fenêtre d'édition. Cette chaîne de caractères doit être saisie à la suite de la commande de traitement de texte, sans espace séparateur.

EXEMPLE 1: Numérotation d'une liste dont les numéros ont une indentation négative dans la fenêtre d'édition 5.

```
A NLG : T DESCRIPTION
100 : $51. Description du premier élément de la liste.
120 : Suite de la description du premier élément.
150 : $52. Description du deuxième élément de la liste.
154 : Suite de la description du deuxième élément.
```

RESULTAT :

1. Description du premier élément de la liste. Suite de la description du premier élément.
2. Description du second élément de la liste. Suite de la description du second élément.

<-----FENETRE 5----->

EXEMPLE 2: Edition d'une note avec le mot "REMARQUE" dans la marge de gauche et le texte dans la fenêtre d'édition 6.

```
A NLG : T DESCRIPTION
250 : $6REMARQUE&: Enoncé de la remarque, elle est
260 : longue et se poursuit sur les lignes sui_
270 : vantes.
```

RESULTAT :

REMARQUE : Enoncé de la remarque, elle est longue et se poursuit sur les lignes suivantes.

<-----FENETRE 6----->

	PAGE	101
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT	3	
UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE	5	
INDENTATION NEGATIVE	3	

A l'affichage ou à l'impression, un seul blanc sépare la chaîne de caractères indentée du premier mot du paragraphe (option par défaut). Il est cependant possible de modifier ce nombre de blancs en :

- . Utilisant le paramètre '\$BNI', qui indique le nombre de blancs par défaut après une chaîne indentée.

Pour plus de détails sur ce paramètre, voir le chapitre "MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Paramètres", section "Autres paramètres".

- . Insérant un é commercial ('&') à la place de chaque blanc nécessaire (par exemple REMARQUE&:). En effet, les é commerciaux ('&') sont remplacés par des blancs.

En outre, pour indenter négativement une chaîne de caractères contenant au moins deux mots séparés par des blancs, remplacez ces blancs par des é commerciaux.

Par exemple, pour indenter négativement toute la chaîne de caractères "NOTE A VALIDER", saisissez "NOTE&A&VALIDER".

AUTRES INFORMATIONS SUR L'INDENTATION NEGATIVE :

- . Assurez-vous que la chaîne de caractères à indenter puisse contenir dans la marge de gauche ; si ce n'est pas le cas, elle sera tronquée.
 - . L'indentation négative ne peut pas être utilisée avec une fenêtre d'édition débutant avant la colonne 5 (dans la Maquette d'Edition).
 - . Une chaîne de caractères indentée ne peut pas excéder 15 caractères.
 - . La fenêtre d'édition doit toujours être identifiée. Il faut donc saisir une commande de traitement de texte.
- nt est erroné, alors que ent est correct.
- . Il est possible de souligner une chaîne de caractères indentée en indiquant un caractère de soulignement dans la zone TYPE DE LIGNE.

EXEMPLE :

A NLG : T DESCRIPTION

600 : - \$6REMARQUE&& Contenu du texte du premier paragra_

620 : ple.

RESULTAT :

REMARQUE Contenu du texte du premier paragraphe.

	PAGE	102
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT		3
UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE		5
GESTION DES CESURES		4

3. 5. 4. GESTION DES CESURES

CESURE DES MOTS

Un mot qui ne tient pas en entier à la fin d'une ligne est habituellement coupé par un tiret. Avec l'extension GDP, vous pouvez reconstruire un mot saisi sur deux lignes en saisissant un blanc souligné (et non un tiret) et une commande de justification (par exemple '\$-Jn').

Dans ce cas, en fonction de la largeur de la fenêtre d'édition, le mot sera :

- . imprimé en entier sur la première ligne,
 - . ou imprimé en entier sur la ligne suivante,
 - . ou imprimé sur les deux lignes et coupé à l'endroit du blanc souligné.
- Le blanc souligné est alors remplacé par un tiret.

Le blanc souligné ne doit donc pas être saisi au hasard dans le mot, mais entre deux syllabes. De plus, il est aussi possible d'anticiper la césure pour un mot long en insérant un blanc souligné suivi d'un espace entre deux syllabes.

Exemple

- . Lignes de Texte :

\$-J1 La commande est inscrite dans le fichier des com_ mandes au fur et à mesure.

- . Après traitement de texte :

La commande est inscrite dans le fichier des commandes au fur et à mesure.

ou

La commande est inscrite dans le fichier des commandes au fur et à mesure.

ou

La commande est inscrite dans le fichier des commandes au fur et à mesure.

en fonction de la largeur de la fenêtre d'édition.

ATTENTION :

. Lignes de Texte :

\$-J1 La commande est inscrite dans le fichier des commandes au fur et à mesure.

. Après traitement de texte :

La commande est inscrite dans le fichier des commandes au fur et à mesure.

Il est aussi possible de prévoir une césure des mots longs en les coupant par un blanc souligné suivi d'un blanc, jusqu'à concurrence de 30 caractères.

Exemple

. Lignes de Texte :

\$-J1 La commande est inscrite dans le fichier des commandes au fur et à mesure.

. Après traitement de texte :

La commande est inscrite dans le fichier des commandes au fur et à mesure.

ou

La commande est inscrite dans le fichier des commandes au fur et à mesure.

REMARQUE :

Lorsque le texte est édité sans justification (pas de commande \$n dans les textes ou option d'édition -TA dans la description du Document), les mots ne sont pas reconstruits et les blancs soulignés ne sont pas transformés en tirets.

3.5.5. APERCU AVANT IMPRESSION

APERCU AVANT IMPRESSION

Le choix TaaaaaaSIMrrrDbb permet de simuler l'édition à partir du paragraphe bb du texte de code aaaaaa, avec la présentation de la maquette de code rrr.

Dans ce choix, Dbb est facultatif. S'il est omis, le système simulera l'ensemble du texte de code aaaaaa.

Le code rrr peut être remplacé par &&& pour une simulation du texte avec la maquette standard. Attention, cette option ne fonctionne pas pour les Textes issus de la Station de Travail.

Si un autre paragraphe ou une autre section suit le texte à simuler, il est possible d'obtenir sa simulation sans avoir à la demander à partir de la première demande effectuée et ce, jusqu'à la fin des différents paragraphes composant cette occurrence.

Ceci signifie qu'il est possible de voir un ou plusieurs paragraphes composant le même texte sur le même écran de simulation. Ces paragraphes sont affichés selon leur ordre alphabétique.

Exemple : TTEXTE DGG suivi de TTEXTE DHH, TTEXTE DII... etc.

REMARQUE : L'aperçu avant impression ne prend pas en compte les paramètres saisis sur la ligne de libellé 01 de la Maquette d'Édition. C'est pour cela, par exemple, que l'impact du paramètre \$ALI n'est pas visible.

Si la fenêtre d'édition est trop grande pour être entièrement affichée sur l'écran de simulation, il est possible d'indiquer la colonne à partir de laquelle on souhaite effectuer la simulation dans la zone COLONNE de l'écran -SIM.

APERCU AVANT IMPRESSION DES TEXTES ISSUS DE LA STATION DE TRAVAIL

Pour ces textes, le choix -SIM simule le texte en fonction des fenêtres d'édition (c'est à dire formats de paragraphe) définis dans la Station de Travail.

L'option TB est automatiquement prise en compte lors de l'aperçu avant impression des textes issus de la Station de Travail.

Pour obtenir la simulation d'une section donnée, il faut entrer une commande de la forme suivante :

CH: TaaaaaaSIM&&&Dbb

Dans ce cas, la simulation se fait à partir de la maquette définie sur la Station de Travail et non pas à partir de la maquette standard.

	PAGE	105
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT		3
UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE		5
CHANGEMENT DE POLICE DE CARACTERES (\$+.....)		6

3.5.6. CHANGEMENT DE POLICE DE CARACTERES (\$+.....)

CHANGEMENT DE POLICE DE CARACTERES : COMMANDE '\$+'

Cette commande est utilisée pour préciser une nouvelle police de caractères. Les guillemets ne sont pas à prendre en compte, ils permettent d'éviter que 't interprété comme une commande et que la mise en page du texte présent soit affectée.

Cette commande peut être saisie à n'importe quel endroit à l'intérieur d'un texte, elle reste effective jusqu'à la rencontre d'une nouvelle commande '\$+'.

Pour plus de détails sur la gestion des polices de caractères, voir le chapitre "COMPLEMENT POUR L'EDITION", sous-chapitre "Police de caractères".

3.5.7. EXEMPLE

```
-----  
!  
!          DOCUMENTATION UTILISATEUR          *DOC.DFLU.TES.2023 !  
! TRAITEMENT      ROBO1 Historique de la robotique      TACHE      BB      !  
!  
! A NLG : T DESCRIPTION          RUBRI. !  
! 000 : * $+ROM12          !  
! 010 : - $-J1 INTRODUCTION          !  
! 020 : 2      "Pour établir la différence entre un robot, même le plus          !  
! 040 :      intelligent, et un être humain, il n'est pas néces_          !  
! 060 :      saire de se creuser la tête ni de se livrer à des déduc_          !  
! 080 :      tions compliquées et hasardeuses, sur les actes ou les          !  
! 100 :      paroles de ce robot. Il suffit, par exemple, d'essayer          !  
! 120 :      de le piquer avec une épingle."          !  
! 140 : 1 $$-C1 Isaac Asimov,          $.R5B          !  
! 150 : 1 "Les Cavernes d'acier", 1953.          !  
! 160 : 2 $-J1 Toujours d'après Isaac Asimov, dans "Les robots" -          !  
! 180 :      manuel de la robotique, 58ème édition, 2058 après J.-C.,          !  
! 200 :      1950 :          !  
! 220 : 2 $41) Un robot ne peut porter atteinte à un être humain          !  
! 240 :      ni, restant passif laisser cet être humain exposé au          !  
! 260 :      danger.          !  
! 280 : 2 $42) Un robot doit obéir aux ordres donnés par les êtres          !  
! 300 :      humains sauf si de tels ordres sont en contra_          !  
!  
! O: C1 CH: Trobol dbb          !  
!  
-----
```

	PAGE	107
MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT		3
UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE		5
EXEMPLE		7

EXEMPLE COMMENTE

La commande '\$+' permet d'utiliser la police de caractère ROM12, définie dans la Maquette de types de polices associé au Document.

Les commandes de traitement de texte '\$-J1' et '\$\$-C1' sont utilisées pour agencer automatiquement le texte dans la documentation, dans la fenêtre définie par le libellé 71.

Les commandes \$41) et \$42) fournissent un exemple d'indentation négative. Le texte est édité dans la fenêtre 4 (libellé 74) et les numéros 1) et 2) sont présentés en retrait.

Le titre de la division (ligne de Texte 010) sera souligné avec le caractère '-'. Il est à noter que lorsqu'une ligne de titre soulignée est éditée, l'impression de cette ligne n'aura lieu sur le bas de page que s'il y reste suffisamment de place pour imprimer la ligne de soulignement. Si ce n'est pas le cas, une ligne blanche sera générée et les deux lignes seront reportées à la page suivante. Attention cependant : cette possibilité n'est valable que pour la première ligne d'un titre souligné.

Le texte sera justifié (\$-J1). Les commandes et les blancs à gauche des lignes n'apparaîtront pas dans la simulation et ne pas seront édités.

Les mots un peu longs (lignes 40 et 80) sont coupés par un blanc souligné, lequel est suivi d'un blanc car les deux parties de chacun de ces mots se trouvent sur une même ligne. Lors de l'édition, ils pourront de ce fait être coupés s'ils se trouvent en fin d'une ligne et si cela s'avère nécessaire ; dans le cas contraire ils seront reconstruits.

Le critère symbolique '\$.R5B' de la ligne 140 ne sera pas édité dans la documentation (voir le chapitre suivant).

La page suivante montre la simulation du paragraphe BB du Texte ROB01 via la Maquette 'XMI'.

```
-----  
! EDITION DU TEXTE ROBO1 Historique de la robotique MAQUETTE XML !  
! PREMIERE LIGNE DE TEXTE : ROBO1 BB 010 NIVEAU DE MISE EN PAGE : 1 !  
! ! INTRODUCTION ! !  
! ! ----- ! RUBRI. !  
! ! "Pour établir la différence entre un robot, même le plus ! !  
! ! intelligent, et un être humain, il n'est pas nécessaire de ! !  
! ! se creuser la tête ni de se livrer à des déductions compli- ! !  
! ! quées et hasardeuses, sur les actes ou les paroles de ce ! !  
! ! robot. Il suffit, par exemple, d'essayer de le piquer avec ! !  
! ! une épingle." ! !  
! ! Isaac Asimov, ! !  
! ! "Les Cavernes d'acier", 1953. ! !  
! ! ! !  
! ! Toujours d'après Isaac Asimov, dans "Les robots" - manuel ! !  
! ! de la robotique, 58ème édition, 2058 après J.-C., 1950 : ! !  
! ! ! !  
! ! 1) Un robot ne peut porter atteinte à un être humain ! !  
! ! ni, restant passif laisser cet être humain exposé ! !  
! ! au danger. ! !  
! ! ! !  
! ! 2) Un robot doit obéir aux ordres donnés par les êtres ! !  
! ! ! !  
! O: C1 CH: -sim xml FENETRE : LIGNE 001 COLONNE 001 !  
! !  
-----
```

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
GESTION. DOC. PERSONNALISEE
COMPLEMENTS POUR L'EDITION

PAGE 109

4

4. COMPLEMENTS POUR L'EDITION

4.1. PRESENTATION DE LA MAQUETTE SPECIFIQUE

PRESENTATION DE LA MAQUETTE SPECIFIQUE

Le module GDP vous permet de personnaliser la présentation des:

- . pages de titre
- . Tables des Matières
- . Index
- . titres générés dans le corps du Document.

Ces quatre éléments sont décrits via une occurrence dédiée de l'entité Etat, dans la Description de la Maquette (CH: R...L).

Une description ligne à ligne de la Description de la Maquette de l'Etat est donnée au chapitre "MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Le maquetage du Document", section "Description de la Maquette", paragraphe "Les zones de la Maquette". Plus particulièrement, vous trouverez dans la zone NUMERO DE LIBELLE, la liste de tous les numéros de lignes de libellé nécessaires pour décrire ces quatre éléments.

REMARQUE : Toutes les fenêtres d'édition décrites dans la Maquette Spécifique doivent avoir une largeur minimale de 30 caractères.

Le code de cette occurrence d'Etat doit être précisé dans la Définition du Document (zone CODE DE LA MAQUETTE SPECIFIQUE) ou sur la ligne de commande PCV d'édition-génération via la paramètre SLAY.

Lorsqu'une Maquette Spécifique doit être modifiée, il peut être utile de savoir dans quels autres Documents est utilisé cette occurrence d'Etat. La liste de ces Documents peut être obtenue par la commande suivante.

CH: R...XV

Les lignes d'une Maquette Spécifique doivent être entrées de manière séquentielle, c'est-à-dire dans l'ordre croissant des numéros des lignes de libellés.

REMARQUE : Dans les versions précédentes, la Table des Matières et l'Index étaient décrits au niveau de la Maquette d'Édition du Document. Pour plus de détails, voir l'Annexe, à la fin du manuel.

4.2. LES PAGES DE TITRES

Les lignes d'une Maquette Spécifique doivent être entrées
de manière séquentielle, c'est-à-dire dans l'ordre croissant
des numéros des lignes de libellé.

LES PAGES DE TITRES

Une page de titre est une page éditée avant une section, portant le titre de cette section, avec, si nécessaire, un en-tête et un pied de page spécifiques.

Les pages de titre sont générées automatiquement suivant le niveau spécifié dans la zone PAGE DE TITRE de la Définition du Document. Si la valeur n est entrée dans cette zone, les sections de niveau 0 à n seront précédées d'une page de titre.

REMARQUE : Les titres générés (obtenus par \$GT=1 et les options GV ou GA) seront également édités sur les pages de titres n+1, n étant le niveau de titre sous lequel les appels correspondants sont faits dans la Description du Document.

En conséquence, assurez-vous que la Définition du Document contient le bon niveau des entrées de la TdM.

UTILISATION DE LA LIGNE DE LIBELLE 25 :

- . Cette ligne définit la fenêtre d'édition pour tous les titres, quel que soit le niveau de section, y compris les titres de la Table des Matières et de l'Index. L'option d'alignement pour les titres sur les pages de titre est toujours "centré".

Cette ligne est également utilisée pour spécifier des options de cadre de page pour les lignes de titre, sauf la ligne de titre de la Table des Matières (voir la ligne 35 au chapitre suivant) et la ligne de titre de l'Index (voir la ligne 55 au sous-chapitre "Index", section "La Maquette de l'Index").

- . Les lignes blanches dans les pages de titres sont 'éditées' suivant la ligne 25 sur laquelle peuvent être entrées des options de cadre de page.
- . Le nombre de lignes par page de titre (sauf les lignes d'en-tête et de pied de page) est également spécifié sur la ligne 25, entre les deux caractères \$, avec au moins un blanc de chaque côté. Par défaut, le nombre spécifié sur la ligne 70 de la Maquette d'Edition sera pris en compte.

. Le nombre de lignes doit être suivi par le numéro de la ligne sur laquelle le titre (première ligne) va être édité. Par défaut, il sera édité sur la 30e ligne.

Les retraits de présentation ne sont pas appropriés et ne sont donc pas appliqués si spécifiés sur la ligne 25.

EN-TETE ET PIED DE PAGE DE LA PAGE DE TITRE

Les en-têtes et pieds de page sont définis respectivement sur les lignes de libellés 20 et 29.

L'en-tête et le pied de page d'une page de titre d'un Document (niveau 0) sont toujours vides, seules les options de cadre de page sont éditées.
PARAMETRES DE LA PAGE DE TITRE

REMARQUE : Le tableau ci-après donne la liste des paramètres des pages de titre qui sont spécifiquement déclarés sur la ligne de libellé 01 de la Maquette d'Edition du Document. Voir le chapitre "MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Paramètres", pour la liste exhaustive des paramètres.

! PARAMETRE !	! RESULTAT !	! LONG. !
!	!	! MAX. !
! \$BP	! 0 : pas de génération pages de titre	! 1 car.!
!	! 1 : page de titre impaire, éventuel-	!
!	! lement précédée et toujours sui-	!
!	! vie d'une page sans cadre (valeur!	!
!	! par défaut)	!
!	! 2 : page de titre impaire, éventuel-	!
!	! lement précédée et toujours sui-	!
!	! vie d'une page avec cadre.	!
!	! 3 : page de titre impaire, éventuel-	!
!	! précédée d'une page sans cadre.	!
!	! 4 : page de titre impaire, éventuel-	!
!	! précédée d'une page avec cadre.	!
!	! La valeur par défaut est 1.	!
!	!	!
!	!	!
! \$FTT	! polices utilisées pour les titres	!
!	! sur TOUTES les pages de titre.	!
! \$FT0	! police utilisée pour le titre du	!
!	! Document sur la page de titre du Doc.!	!
! \$FTS	! retour à la police standard.	!

4.3. LA TABLE DES MATIERES

Les lignes d'une Maquette Spécifique doivent être entrées
de manière séquentielle, c'est-à-dire dans l'ordre croissant
des numéros des lignes de libellé.

LA TABLE DES MATIERES:

. ENTREES DE LA TABLE DES MATIERES:

Les entrées et sous-entrées d'une Table des Matières sont automatiquement créées à partir des lignes Tn de Description d'un Document, en fonction du niveau indiqué dans la zone TABLE DES MATIERES/NIVEAU de la Définition du Document.

EXEMPLE: Si la valeur '3' est entrée dans cette zone, les titres T1, T2, et T3 apparaitront dans la TdM.

Les (sous-)entrées de Table sont formatées sur les lignes de libellés 41 à 49. Si n est le niveau qui a été spécifié dans la zone TABLE DES MATIERES/NIVEAU, les lignes de libellés 41 à 4n devront être définies.

REMARQUE : Les paramètres \$CPAC (identifiant de la ligne) et \$SPAC (numéro de session de la ligne) peuvent être définis sur les lignes de libellés 41 à 49, en dehors des marges définies par ces fenêtres d'édition.

Vous pouvez définir une ligne de libellé 4[n+1], afin que le plus fin niveau de titre inclut les entrées supplémentaires suivantes dans la TdM:

* les titres générés (obtenus par \$GT=1, et l'option GT ou GA).

* les lignes de type Titre dans la Description du Texte (K, -, _, +, =), obtenues avec l'option TT.

REMARQUE : Le numéro de la section dans le niveau courant (paramètre \$n) n'est pas édité dans ces entrées de TdM.

>>>> Pour plus de détails sur ces titres, voir le chapitre "LA STRUCTURE ET LE CONTENU D'UN DOCUMENT" sous-chapitre "Génération automatisée des titres".

. NOMBRE DE LIGNES DANS UNE PAGE DE TdM:

Le nombre de lignes dans une page de TdM (en-tête et pied de page non inclus, voir ci-dessous) est défini sur la ligne de libellé 35, entre deux caractères \$, avec au moins un blanc de part et d'autre.
Le nombre indiqué sur la ligne de libellé 70 de la Maquette d' Edition du Document sera pris comme valeur par défaut.
Néanmoins, une ligne de libellé 35 est obligatoire; elle doit être définie dans la Maquette Spécifique, même si elle est vide.

. EN-TETE ET PIED DE PAGE DANS UNE TdM:

Les en-têtes et pieds de page dans une TdM sont décrits respectivement sur les lignes de libellés 30 et 39 de la Maquette Spécifique.
Par défaut: en-tête et pied de page définis pour le Document, les lignes de libellés 10 de la Maquette d' Edition du Document.

Utiliser le paramètre \$TP pour positionner le numéro de page dans l'en-tête ou le pied de page de la TdM. La séquence de numéro de page est spécifique à la TdM, c'est-à-dire que la numérotation après la dernière page de la TdM recommence à 1.

REMARQUE : Le paramètre \$NT déclaré sur une ligne de libellé 01 de la Maquette d' Edition du Document contrôle le format de la pagination; chiffres arabes (0) ou romains, majuscules (1) ou minuscules (2) pour les derniers.

. TITRE DE LA TdM

Si vous souhaitez donner un titre à votre TdM, ce titre peut être édité dans l'en-tête ou le pied de page de la TdM, et/ou sur la page de titre de la TdM.
Le titre de la TdM est entré sur la ligne de libellé 40.

Le paramètre utilisé pour le positionner dans l'en-tête ou le pied de page est \$TT.

Ce titre est édité sur la page de titre de la TdM avec une valeur de '1' à '9' dans la zone PAGE DE TITRE de la Définition du Document.
Il est édité -- justifié -- dans la fenêtre d'édition définie sur la ligne de libellé 25. Si cette ligne n'a pas été définie, la ligne de libellé 70 de la Maquette d' Edition sera prise en compte.

. OPTIONS DE CADRE DE PAGE POUR LE TITRE DE LA TdM ET LES LIGNES BLANCHES

Les options de cadre de page pour le titre de la TdM sont celles définies sur la ligne de libellé 35 et non celles entrées sur la ligne 25. C'est ce pourquoi, il est recommandé d'utiliser les mêmes options de cadre de page pour l'ensemble des éléments constitutifs de la Table des Matières et des pages de titre (voire même le corps du Document).

Les options de cadre de page pour les lignes blanches d'une TdM dépendent également de la ligne de libellé 35.

	PAGE	117
COMPLEMENTS POUR L'EDITION		4
L'INDEX		4
PRINCIPES DE COMPILATION		1

4.4. L'INDEX

4.4.1. PRINCIPES DE COMPILATION

INDEX

PRINCIPES DE COMPILATION

GDP inclut la compilation automatique d'une Table d'Index dans laquelle les entrées sont listées par ordre alphabétique et référencées par des numéros de page.

L'Index GDP repose sur les principes suivants:

Les entrées d'Index sont définies par l'utilisateur. Elles sont composées d'un mot ou d'une suite de mots et sont automatiquement éditées dans l'Index, accompagnées des références correspondantes, c-à-d, des numéros de pages.

Des critères explicites et/ou symboliques -- des chaînes de caractères que l'on recherche dans le Document par la procédure de compilation -- sont attribués à chaque entrée.

Chaque fois qu'une chaîne de caractères est trouvée, une référence est créée sous l'entrée associée.

Les critères SYMBOLIQUES permettent de renvoyer à des notions qui ne sont pas éditées dans le corps du Texte. Aussi, il est possible de les utiliser pour éliminer toute ambiguïté.

EXEMPLE: Considérons le mot ferme dont le sens est différent selon qu'il est utilisé comme adjectif ou comme nom. Dans un cas pareil, l'utilisation d'un critère symbolique -- au lieu d'un critère explicite -- permet de pointer sur la notion recherchée quel que soit l'endroit où elle est mentionnée dans le corps du Document.

Les critères symboliques doivent également être entrés dans le corps du Document -- quand nécessaire -- précédés du caractère \$. Ils ne sont pas édités lorsqu'ils ont été entrés sur les lignes de Description du Texte.

Les critères explicites ne sont spécifiés qu'une seule fois puisqu'ils sont supposés déjà présents dans le corps du Document.

Un commentaire peut être associé à une entrée. Il sera édité dans l'Index sous l'entrée à laquelle il est associé.

Les éléments d'Indexation, c-à-d les entrées, les critères symboliques et explicites ainsi que les commentaires sont entrés sur les lignes de Description d'une occurrence dédiée de Texte, décrite plus loin dans ce sous-chapitre, dans la section " Spécification de l'Index".

OPTIONS POUR LES INDEX

```
-----  
!      !  
!  IN * ! Index compilé à partir des Descriptions      !  
!      ! d'occurrences de Texte et des noms des      !  
!      ! occurrences dont la Définition est appelée    !  
!      !  
! -IN   ! Index compilé à partir des Descriptions      !  
!      ! d'occurrences de Texte uniquement            !  
!      !  
-----  
!      !  
!  ID   ! Index également compilé à partir des lignes   !  
!      ! de Commentaires et de Description des Rubri-  !  
!      ! ques                                           !  
!      !  
! -ID * ! les types de lignes sus-mentionnées ne sont !  
!      ! pas pris en compte par la compilation de    !  
!      ! l'Index                                       !  
!      !  
-----
```

REGLES DE COMPILATION DE L'INDEX

- . Les caractères spéciaux ne sont pas pris en compte (les caractères accentués n'en font pas partie).
- . Les minuscules sont transformées en majuscules (à l'exception des caractères accentués qui doivent être pris en compte lors de la définition des critères explicites et symboliques).
- . Les mots vides et à 1 caractère ne sont pas pris en compte.

La liste des mots vides, spécifique à l'extension GDP, est fournie à la fin de ce manuel, dans l'Annexe.

PARAMETRES DE L'INDEX

```
-----  
! PARAMETRE ! RESULTAT ! LONG. !  
! ! ! MAXI. !  
-----  
! $IP ! Position du numéro de page ! 5 car. !  
! $IT ! Position du titre de l'index ! 50 car. !  
! $PIT ! Variantes d'impression de l'index : ! 1 car. !  
! ! 0 : Toutes les entrées (et commen- ! !  
! ! taires, valeur par défaut). ! !  
! ! 1 : Entrées avec les commentaires et ! !  
! ! /ou au moins une référence. ! !  
! ! 2 : Entrées avec au moins une référé- ! !  
! ! rence. ! !  
! $$IT ! 0 : Pas d'impression de l'index même ! 1 car. !  
! ! 1 : Impression de l'index (valeur ! !  
! ! par défaut). Le Code Table ! !  
! ! d'Index doit être indiqué ! !  
! ! (Définition du Document) et ! !  
! ! décrit. ! !  
-----
```

REMARQUE : Les paramètres \$IP et \$IT doivent être entrés dans la Maquette Spécifique du Document (sur les lignes de libellés 50 et 59). Voir la section "Maquette de l'index" pour plus de détails.

Les paramètres \$PIT et \$\$IT doivent être entrés dans la Maquette Spécifique du Document (sur une ligne de libellé 01).

	PAGE	120
COMPLEMENTS POUR L'EDITION		4
L'INDEX		4
SPECIFICATION DE L'INDEX		2

4.4.2. SPECIFICATION DE L'INDEX

SPECIFICATION DE L'INDEX

Les éléments d'indexation, c-à-d, les entrées, les critères explicites et symboliques, et les commentaires doivent être entrés sur les lignes de Description d'une occurrence dédiée de Texte.
 Le code de cette occurrence de Texte doit être spécifié dans la Définition du Document, dans la zone CODE TABLE D'INDEX.
 Cette occurrence est dédiée dans la mesure où elle est spécifique au Document disponible et doit être utilisée à des fins d'indexation. Un seul paragraphe doit être décrit; elle est automatiquement traitée par la procédure de compilation de l'Index.

1. ENTREE:

SEN=UN MOT OU UN GROUPE DE MOTS....

Une entrée doit être précédée par le caractère 'SEN=', elle doit être cadrée à gauche dans la zone DESCRIPTION de la Description de Texte. Cela peut être un mot ou un groupe de mots. Sa longueur ne peut excéder 56 caractères.
 La chaîne de caractères entrée après 'SEN=' est imprimée dans l'Index, d'où son nom.

2. CRITERES EXPLICITES

SSE=MOT.....

Un critère explicite doit être spécifié sur une ligne suivant une entrée, c'est ainsi qu'il est associé à cette entrée.
 Un critère explicite doit être précédé des caractères 'SSE=', et cadré à gauche dans la zone DESCRIPTION. Il s'agit d'un seul mot dont la longueur ne doit pas excéder 30 caractères.

Si des chaînes de caractères utilisées comme critères explicites sont trouvées dans le corps du Document, directement précédées ou suivies (ou même incluant) d'une virgule, d'un point, d'un blanc souligné, de deux points, d'un point-virgule, d'un signe égal, d'une parenthèse ouverte à droite ou à gauche, de guillemets simples ou doubles, des références seront créées sous ces entrées.
 Le nombre de critères explicites associés à une entrée n'est pas limité.

3. CRITERES SYMBOLIQUES

SSE=\$. SYMBCRIT

Un critère symbolique doit être spécifié sur une ligne suivant une entrée, c'est ainsi qu'il est associé à cette entrée.

Un critère symbolique doit être précédé des caractères characters '\$SE\$', et cadré à gauche dans la zone DESCRIPTION. Il s'agit d'une chaîne de caractères uniquement dont la longueur ne peut excéder 8 caractères.

Le nombre de critères symboliques associés à une entrée n'est pas limité.

Les critères symboliques doivent AUSSI être entrés dans le corps du Document, à l'endroit nécessaire, (sur les lignes de Description de Texte, les noms d'occurrences, les lignes de Description de Rubriques, les lignes de Commentaires '-G'), précédés par les caractères '\$.'.

REMARQUE : Les critères symboliques ne sont pas édités dans le corps du Document lorsqu'ils ont été entrés sur les lignes de Description de Texte.

CHAINAGES AVEC LES RUBRIQUES DANS LES OCCURENCES DE TEXTE REMONTEES SUR LA STATION DE TRAVAIL:

Les références à des occurrences de Rubriques présentes dans des occurrences de Texte issues de la Station de Travail ont une présentation spécifique: les codes des Rubriques chaînées ne s'affichent pas dans la zone RUBRI mais dans la zone DESCRIPTION, précédés des caractères '\$.E\$'.

Les références complètes ne sont pas éditées lorsqu'elles sont appelées dans un Document et ne s'affichent pas non plus lors d'une Simulation de Texte.

La zone RUBRI. peut toujours être utilisée, sachant qu'après une descente et a fortiori après une remontée sur la Station de Travail, sa valeur sera transférée dans la zone DESCRIPTION précédée des caractères '\$.E\$'.

REMARQUE : Evitez de définir des critères symboliques qui commencent par les caractères 'E=' car ils seraient alors traités comme des références d'occurrences de Rubrique.

4. COMMENTAIRES:

\$CO=CECI EST UNE LIGNE DE COMMENTAIRE

Les commentaires doivent être spécifiés sur une ligne suivant une entrée. C'est ainsi qu'ils sont rattachés à une entrée.

Les commentaires doivent être précédés des caractères '\$CO=', et cadrés à gauche dans la zone DESCRIPTION.

Un maximum de 8 lignes de commentaire peut être associé à une entrée.

Les commentaires sont édités dans l'Index sous l'entrée à laquelle ils sont associés.

COMPLEMENTS POUR L'EDITION
L'INDEX
SPECIFICATION DE L'INDEX

4
4
2

```

-----
!                                     DOCUMENTATION UTILISATEUR          *DOC.PBDO.DOF.110!
! TEXTE                               XROBO   Exemple                    PARAGRAPHE   EN !
!                                     :                                     :               !
! A NLG : T DESCRIPTION                                     RUBRI.      !
!   000 : L                                               !
!   100 : $EN=LOGICIEL                                     !
!   110 : $CO=PROGRAMME POUR PC                           !
!   120 : $CO=RECHERCHE                                    !
!   130 : $CO=DEVELOPPEMENT                               !
!   140 : $SE=LOGICIEL                                     !
!   150 : $SE=PROGRAMME                                    !
!   160 : $SE=PROGICIEL                                    !
!   170 : $SE=$.CLE                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
! O: C1 CH: Txindex Den                                     !
-----

```

```

-----
!                                     DOCUMENTATION UTILISATEUR          *DOC.DFLU.TES.2023 !
! TRAITEMENT                          CONETE Consignes d'été          TACHE        BB !
!                                     :                                     :               !
! A NLG : T DESCRIPTION                                     RUBRI.      !
!   010 : - $1 CONSIGNES D'ETE $.E06 (1 juillet au 31 août) !
!   050 : 3 La prise de commande a lieu en temps réel à partir : !
!   100 : 2 $2.      du menu,                                     !
!   120 : 2 $2.      de la recherche client,                   !
!   140 : 2 $2.      de la consultation client.               !
!   160 : 2 $1 La commande est inscrite dans le fichier 'COMMANDES' !
!   180 : au fur et à mesure de sa saisie. Elle se trouve dans !
!   200 : l'état 'COMMANDE A LIVRER'.                          !
!   220 : 2 Au retour du bordereau de livraison, la commande a été !
!   240 : corrigée pour tenir compte d'une éventuelle distorsion !
!   260 : entre le stock réel et le stock ordinateur.        !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
!   :                                                       !
! O: C1 CH: Tconete DBB                                     !
-----

```

	PAGE	123
COMPLEMENTS POUR L'EDITION		4
L'INDEX		4
MAQUETTE DE L'INDEX		3

4.4.3. MAQUETTE DE L'INDEX

 Les lignes d'une Maquette Spécifique doivent être entrées de manière séquentielle, c'est-à-dire dans l'ordre croissant des numéros des lignes de libellé.

Maquette de l'Index

La ligne de libellé 61 permet de spécifier la fenêtre d'édition et les options de cadre de page des entrées de l'Index.

La ligne de libellé 62 permet de spécifier la fenêtre d'édition et les options de cadre de page des commentaires associés aux entrées d'Index.

REMARQUE : Les paramètres \$CPAC et \$SPAC doivent être saisis sur les lignes de libellés 61 et 62, à l'extérieur des marges définies par ces fenêtres d'édition.

La ligne de libellé 63 permet d'indiquer la fenêtre d'édition et les options de cadre de page des numéros de pages où apparaissent les critères explicites et symboliques.
 Le paramètre du numéro de page (\$NM, \$nN) doit être saisi à l'intérieur de cette fenêtre.

Les lignes blanches de l'Index sont imprimées en fonction de la ligne de libellé 55 qui permet d'indiquer le nombre de lignes par page (en-tête et pied de page non inclus). Ce nombre doit être saisi entre deux \$, avec au moins un blanc de part et d'autre.
 Par défaut, le nombre de lignes précisé sur la ligne 70 de la Maquette d'Édition sera appliqué. Néanmoins, la ligne de libellé 55 est obligatoire; elle doit toujours être définie dans la Maquette Spécifique, même si elle est vide.

EN-TETES ET PIEDS DE PAGE DE L'INDEX

Les en-têtes et pieds de pages sont respectivement décrits sur les lignes de libellés 50 et 59 de la Maquette Spécifique. Le paramètre \$IP permet de positionner les numéros de page propres à l'index en en-tête ou en pied de page.

Le paramètre \$IT sert à positionner le titre de l'index en en-tête ou en pied de page.

TITRE DE L'INDEX

La ligne de libellé 60 contient le titre de l'Index, obligatoire si le paramètre \$IT a été utilisé et/ou si une page de titre a été demandée.

Le titre sera édité sur la page de titre de l'Index si cela a été demandé, c-à-d, si la valeur minimale '1' a été saisie dans la zone PAGE DE TITRE de la Définition du Document. Le titre sera édité -- centré-- à l'intérieur de la fenêtre d'édition définie sur la ligne de libellé 25. Si cette ligne n'a pas été définie, la ligne 70 de la Maquette d'Édition sera prise en compte.

REMARQUE : Les options de cadre de page pour ce titre sont celles définies sur la ligne de libellé 55 et non celles de la ligne 25. C'est pourquoi il est recommandé d'utiliser les mêmes options de cadre de page pour les éléments constitutifs de l'Index et des pages de titre (voire du corps du Document).

COMPLEMENTS POUR L'EDITION
L'INDEX
MAQUETTE DE L'INDEX

4
4
3

```

-----
!                DOCUMENTATION UTILISATEUR                *DOC.PBDO.DOF.110!
! DESCRIPTION DE L'ETAT  XM2 MAQUETTE SPECIFIQUE ROBOT      LONGUEUR= 132!
!
! A N L L I S          1   1   2   2   3   3   4   4   5   5   6   !
! 1...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...!
!-----!
! 50 50                ! $NMA                                !
! 51 50                ! $IT                                                         !
! 52 50                !                                                                !
! 53 50                !                                                                !
! 54 50                !-----!
! 55 55                ! $           49                                           $!
! 56 59                !-----!
! 58 59                !                               $IP                       !
! 59 59 2              !-----!
! 60 60                INDEX                                !
! 61 61                ! $                                                         $!
! 62 62                !           $                                               $!
! 63 63                !           $   $NM                                         $!
!
!
!
!
! O: C1 CH: -L50
-----

```

4.5. TITRES AUTOMATIQUEMENT EDITES DANS UN DOCUMENT

TITRES AUTOMATIQUEMENT EDITES DANS LE CORPS DU DOCUMENT

Ces titres sont:

- . Les titres générés des sections, édités sur les premières pages des sections (\$VT=nm),
- . Les titres générés, édités dans les premières pages des appels (\$GT=1, options GV et GA). Pour plus de détails sur les titres générés, voir le chapitre "LA STRUCTURE ET LE CONTENU D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Génération automatisée des titres".

Ces titres sont édités à l'intérieur des fenêtres d'édition définies sur les lignes 71 à 79 de la Maquette Spécifique. Les titres des sections de niveau n seront par exemple édités dans la fenêtre d'édition définie sur la ligne de libellé 7n.

Le caractère '\$' marque les limites de la fenêtre d'édition qui doit au moins avoir une largeur de 30 caractères.

REMARQUE : Les options de cadre de page s'appliquant à toutes les lignes de libellé 7n sont celles définies sur la ligne de libellé 70 de la Maquette d'Édition.

Si aucune fenêtre n'a été définie pour un niveau donné, les titres de niveau n seront édités dans la fenêtre numéro n, décrite dans la Maquette d'Édition.

Si cette fenêtre n'existe pas, les titres de niveau n seront alors édités dans la fenêtre numéro 0.

REMARQUE : Attention, les sauts de page/ligne ne doivent pas être indiqués sur ces lignes. Utilisez le paramètre \$ST.

Pour plus de détails sur la gestion des sauts de page/ligne, voir la section correspondante au chapitre "LA STRUCTURE ET LE CONTENU D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Éléments complémentaires de description".

4.6. POLICES DE CARACTERES

INTRODUCTION

Le module GDP permet d'utiliser différentes polices de caractères.

Cette caractéristique s'avère particulièrement utile quand un Document appelle des Descriptions de Maquettes importantes, en utilisant une police qui produit un format paysage.

A chaque police de caractères est associée une commande d'édition spécifique à l'imprimante utilisée.

Ces codes et leurs commandes correspondantes sont catalogués dans une occurrence dédiée de l'entité Etat, dans sa maquette (CH: R...L).

Le code de cette occurrence d'Etat doit être spécifié dans la Définition du Document (la zone CODE POLICE CARACTERES) ou sur la ligne de commande PCV d'édition-génération via le paramètre \$FT.

REMARQUE : Il peut être intéressant de savoir quels sont les Documents qui utilisent cette occurrence d'Etat. Pour cela, entrez la commande suivante dans la zone CHOIX:

CH: R...XV

DEFINITION DES POLICES DE CARACTERE

Les polices de caractère et les commandes associées sont entrées sur les lignes de libellé 01 dans la Description de la Maquette de l'occurrence d'État dédiée.

Chaque police de caractères est déclarée sur une ligne séparée, de la manière suivante:

- . Les colonnes de 1 à 5 contiennent le code de la police, formaté de la manière suivante, de préférence:

Colonne 1: Identifiant type de police
Colonne 2: Identifiant taille de la police
Colonne 3: 1 pour gras, 0 pour non gras,
Colonne 4: 1 pour italique, 0 pour non italique,
Colonne 5: 1 pour souligné, 0 pour non souligné.

Voir la section "REMARQUES IMPORTANTES", paragraphe "COMMENT IMPLEMENTER DES POLICES DE CARACTERES AVEC DES OCCURRENCES DE TEXTE REMONTEES DE LA STATION DE TRAVAIL LORSQUE CES OCCURRENCES SONT IMPRIMEES DANS UN DOCUMENT".

- La colonne 6 doit contenir le signe "=",
- Les colonnes suivantes contiennent les commandes pour l'imprimante.

COMMENT DEFINIR UNE POLICE DE CARACTERES

Les codes des polices de caractères peuvent être indiqués :

- . soit sur des lignes de type F, dans la Description du Document (voir le chapitre "LA STRUCTURE ET LE CONTENU D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Elements complémentaires de Description", section "Les Polices de caractères")
- . soit dans la zone DESCRIPTION des lignes de Description des occurrences de Textes appelées, précédées par les caractères '\$+', cadrés à gauche.

Les commandes saisies sur la Description du Texte sont prioritaires par rapport à celles saisies sur la Description du Document.
Pour plus de détails, voir le chapitre "MAQUETTE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Utilisation du traitement de texte", section "Changement de police de caractères".

Les paramètres suivants sont propres à la gestion des polices de caractères. Ils sont entrés soit sur la ligne de libellé 01 de la Maquette d'Édition, soit sur la ligne de commande PCV d'édition-génération.

PARAMETRE	RESULTAT	LONGUEUR MAXIMALE
SFTS	Code de la police par défaut	5 car.
SFTT	Code de la police utilisée pour les titres dans TOUTES les pages de titre	5 car.
SFT0	Code de la police utilisée pour le titre du Document dans la page de titre du Document.	5 car.
SFTn	Code de la police utilisée pour les titres de sections générés de niveau n (\$VT=nm), (incluant les titres générés si \$GT=1), imprimés sur les premières pages de la section (ou de l'appel)	5 car.

REMARQUES IMPORTANTES

Dans le cadre d'une édition avec des polices de caractères différentes de la police standard, des problèmes de mise en forme du texte peuvent survenir. En effet, étant donné que la largeur de chaque caractère dépend de la police utilisée, mais que cette largeur est INCONNUE du programme gérant la justification, un texte justifié risque fort de ne plus l'être à l'impression.

Pour un résultat optimal, il est conseillé d'utiliser une police non-proportionnelle, de taille 10 ou 12. Par ailleurs, il est fortement déconseillé de créer des documents avec un cadre.

Les caractéristiques des polices utilisées n'étant pas connues de GDP, la simulation ne rend pas compte de l'aspect final du texte.

COMMENT IMPLEMENTER DES POLICES DE CARACTERES AVEC DES OCCURRENCES DE TEXTE REMONTEES DE LA STATION DE TRAVAIL POUR IMPRESSION DANS UN DOCUMENT:

Les Textes remontés de la Station de Travail incluent des polices propres à celle-ci, automatiquement positionnées sur des lignes de type '\$ + ...' lors de la remontée.

Lorsque ces occurrences de Texte sont appelées par et imprimés dans un Document, ces codes doivent trouver leurs équivalents en commandes d'impression dans la Description de la Maquette de l'Etat associé pour les polices de caractères.

Les listes ci-après récapitulent les types et les tailles de polices de caractères avec leurs codes qui sont disponibles à partir de la Station de Travail.

REMARQUE IMPORTANTE: Il est recommandé d'utiliser ces codes même lorsque vous travaillez en mode émulation ou à partir d'un terminal passif car ces polices seront reconnues par la Station en cas de descente de ces Textes en local et implémentées dans la fenêtre de Description de Texte.

Les polices disponibles sont les suivantes :

- . Courier
- . Helvetica (Arial avec Windows 3.1)
- . Modern
- . System
- . Roman
- . Times_Roman (Times New Roman avec Windows 3.1)
- . Script

Les deux premiers caractères dépendent à la fois de la police et de la taille à utiliser, à savoir :

Courier	taille 10 :	05
	taille 12 :	0:
	taille 13 :	0?
	taille 15 :	0D
	taille 16 :	0I
	taille 20 :	0N

Helvetica ou Arial	taille 10 :	15
	taille 12 :	1:
	taille 13 :	1?
	taille 15 :	1D
	taille 16 :	1I
	taille 18 :	1N
	taille 20 :	1S
	taille 22 :	1X
	taille 24 :	1
	taille 28 :	1b
	taille 29 :	1g
taille 37 :	1I	
Modern	taille 12 :	2D
	taille 14 :	2I
	taille 18 :	2N
	taille 24 :	2S
	taille 30 :	2X
taille 36 :		
Roman	taille 12 :	3D
	taille 14 :	3I
	taille 18 :	3N
	taille 24 :	3S
	taille 30 :	3X
taille 36 :	3	
Script	taille 14 :	4I
	taille 18 :	4N
	taille 24 :	4S
	taille 30 :	4X
	taille 36 :	4
System	taille 10 :	5:
	taille 15 :	5?
Times_Roman ou Times New_Roman	taille 10 :	65
	taille 12 :	6:
	taille 13 :	6?
	taille 16 :	6D
	taille 19 :	6I
	taille 20 :	6N
	taille 21 :	6S
	taille 26 :	6X
	taille 27 :	6
taille 35 :	6B	

Les autres caractères sont définis de la façon suivante : le troisième désigne le gras s'il est positionné à 1, l'absence de gras s'il est positionné à 0. Le quatrième fonctionne de la même façon et correspond à l'italique, le cinquième correspondant au soulignement.

EXEMPLE: La police correspondant au Roman, en taille 12 et en gras italique se nommera 3D110.

```
-----  
!          DOCUMENTATION UTILISATEUR          *DOC.PBDO.DOF.110 !  
! DESCRIPTION DE L'ETAT  XM9 MAQUETTE POLICES ROBOT          LONGUEUR= 132 !  
!          !  
! A N L L I S          1    1    2    2    3    3    4    4    5    5    6    !  
!          1...5....0....5....0....5....0....5....0....5....0....5....0.... !  
!   10 01          15110=%9          !  
!   12 01          2D010=%1          !  
!   14 01          3D110=%3          !  
!   16 01          3N000=%6          !  
!   18 01          4I001=%7          !  
!   20 01          4S100=%2          !  
!   22 01          5?110=%4          !  
!   24 01          65000=%5          !  
!   26 01          6:101=%8          !  
!          !  
!          !  
!          !  
!          !  
!          !  
!          !  
!          !  
!          !  
!          !  
!          !  
! O: C1 CH: -L          !  
-----
```

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
GESTION. DOC. PERSONNALISEE
FONCTIONNALITES PAF-GDP

PAGE 133

5

5. FONCTI ONNALI TES PAF- GDP

5.1. PREAMBULE

PREAMBULE

Le module PAF et l'Extension GDP supportent des fonctionnalités utilisables conjointement. Elles ne se substituent pas aux fonctionnalités existantes de PAF et de GDP, elles les enrichissent et permettent de les faire coopérer. Nous les appellerons Fonctionnalités PAF-GDP.

REMARQUE : Les Fonctionnalités PAF-GDP peuvent également être utilisées indépendamment l'une de l'autre.

Ces Fonctionnalités se décomposent donc en PAF+ et GDP+.

La fonctionnalité PAF+ est documentée dans le Manuel de référence PAF. La Fonctionnalité GDP+ est documentée dans le Manuel de référence du Gestionnaire de Documentation Personnalisée.

Le lecteur trouvera à la page suivante la liste de tous les manuels et documents qui peuvent être nécessaires à l'utilisation des Fonctionnalités PAF-GDP.

L'utilisation des fonctionnalités PAF-GDP requiert une connaissance approfondie du métamodèle VisualAge Pacbase et (s'ils sont installés) des métamodèles propres aux modules PacDesign ou PacBench de la Station de Travail (liés à la méthode de conception utilisée).

DOCUMENTATION

Le lecteur trouvera ci-dessous la liste exhaustive des manuels et documents qui peuvent être nécessaires à l'utilisation des Fonctionnalités PAF-GDP :

1. Manuel de Référence PAF, suivi en annexe d'un exemple de deux Plans Type d'Extraction, avec comptes rendus de validation édités par la procédure XPAF (Ref : DD PAF).
2. Tables PAF pour les entités gérées en central (Ref : DD PAG).
3. Tables PAF décrivant les entités et les Descriptions spécifiques à une méthode. Ces tables sont obtenues via la commande 'PCM' de GPRT.
4. Le Manuel de Référence du Gestionnaire de Documentation Personnalisée (Ref : DD PDM).
5. Les Manuels d'Exploitation VisualAge Pacbase.

5.2. OBJECTIFS DES FONCTIONNALITES PAF-GDP

STRUCTURATION AUTOMATISEE ET MAINTENANCE DOCUMENTAIRE

La raison première de l'existence des Fonctionnalités PAF-GDP est l'apport de fonctionnalités supplémentaires par rapport à l'Extension GDP. Ces fonctionnalités ont été conçues essentiellement pour exploiter les relations existant entre les différentes entités du métamodèle utilisé.

EXEMPLE:

Vous voulez générer la documentation d'un Ecran, par exemple, la documentation entrée dans:

- . les lignes de Commentaires (-G) de l'Ecran,
- . les lignes de Commentaires (-G) de ses Segments,
- . la Description (-D) des Rubriques appelées par ces Segments.

Avec GDP, vous devez appeler explicitement chaque Segment dans la Description (- D) du Document.

Lorsqu'un nouveau Segment est appelé dans l'Ecran (-CS), il doit être également ajouté dans la Description du Document.

Avec PAF-GDP, vous spécifiez l'information qui doit être éditée dans le Document en définissant -- une seule fois -- un chemin d'extraction, également appelé Plan Type d'Extraction (PTEx).

Dans l'exemple précédent, le chemin d' extraction va commencer par l'entité Ecran, trouver les Segments appelés dans cet Ecran pour aller jusqu'aux Rubriques , son parcours étant guidé par le Métamodèle VA Pac.

PAF-GDP est donc non seulement un outil de constitution automatique de documentation d'applications, mais aussi un outil de maintenance automatisée de cette documentation. Lorsque la composition de l'application documentée évolue, il suffit de re-générer les Documents appropriés sans modifier leur Description.

NORMALISATION DE LA DOCUMENTATION

GDP+ vous permet d'écrire des Plans Type d' Edition (PTEd), c'est-à-dire des squelettes que vous pouvez utiliser dans plusieurs cas :

- . Avec GDP, les options d'édition d'un Document ne sont valables qu'au niveau de ce Document, ce qui implique qu'elles doivent être spécifiées dans chaque Document. Ceci ne facilite pas la normalisation d'un ensemble documentaire.

Avec GDP+, vous pouvez indiquer toutes les options d'édition désirées dans un seul Plan Type d' Edition. Il vous suffit ensuite d'appeler le PTEd dans tous les Documents que vous voulez éditer.

- . Avec GDP+, vous pouvez aussi codifier des appels normalisés. Par exemple, suite à l'appel dans un PTEd de

TGEN D

toutes les occurrences de Texte dont le code débute par les lettres 'GEN' seront éditées dans TOUS les Documents faisant appel à ce PTEd.

- . En outre, et cela est le plus important, vous pouvez utiliser conjointement GDP+ et PAF+ pour normaliser la structure même de la documentation.

C'est dans cette utilisation que l'expression Plan Type d' Extraction prend tout son sens, puisque le PTEd devient un squelette de structuration. Différents Documents documentant une ou plusieurs applications peuvent être générés à partir du même Plan Type d' Edition (PTEd) qui gère les données extraites par un seul Plan Type d' Extraction (PTEx).

REMARQUE : Un Document peut utiliser plusieurs Plans Type d' Edition.

CONCLUSION

Avec PAF-GDP, automatisation et normalisation ne sont pas pour autant synonymes de rigidité, puisque vous définissez vous-même les paramètres d'extraction et d'édition. Cependant, cette définition doit émaner d'une seule instance, faute de quoi il n'y aurait pas de normalisation.

	PAGE	137
FONCTIONNALITES PAF-GDP		5
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP		3
INTRODUCTION		1

5.3. MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP

5.3.1. INTRODUCTION

MODE OPERATOIRE DES FONCTIONNALITES PAF-GDP

Les Fonctions PAF+/Extraction et GDP+/Edition peuvent être utilisées séparément l'une de l'autre ou conjointement (PAF-GDP). PAF+ permet l'écriture du Plan Type d'Extraction et son exploitation quand le PTEX est un Extracteur Utilisateur. GDP+ permet l'écriture et l'exploitation du Plan Type d'Edition. Les fonctionnalités PAF-GDP sont mises en oeuvre quand le Plan Type d'Edition fait appel à un Plan Type d'Extraction de type Macro-Commande.

- . Lorsque la Fonction PAF+/Extraction est utilisée seule, elle permet de générer un programme Extracteur Utilisateur avec possibilité de mise en forme des données extraites.
- . Lorsque la Fonction GDP+/Edition est utilisée seule, elle permet de créer des squelettes de normalisation pour l'édition des documents (options d'édition standard, textes systématiquement appelés, codification des appels normalisée).
- . Lorsque les deux fonctions sont utilisées conjointement, PAF+ extrait des données de la Base qui seront ensuite exploitées par GDP+, pour être finalement éditées dans un Document.

	PAGE	138
FONCTIONNALITES PAF-GDP	5	
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP	3	
RAPPELS SUR LE PLAN TYPE D'EXTRACTION	2	

5.3.2. RAPPELS SUR LE PLAN TYPE D'EXTRACTION

REMARQUE : Le Plan Type d'Extraction -- comme expliqué précédemment -- peut être utilisé conjointement avec GDP. Cependant, il se rapporte à PAF+.

C'est pourquoi, les pages qui suivent ne présentent que brièvement le Plan Type d'Extraction.
 Pour une documentation complète du module PAF+, voir le manuel de référence PAF qui inclut un chapitre consacré à l'écriture d'un Plan Type d'Extraction.

PAF+ : LE PLAN TYPE D'EXTRACTION

La Fonction PAF+ vous permet d'écrire un Plan-Type d'Extraction (PTE_x), c'est-à-dire un chemin d'exploration de la Base de Spécifications à partir duquel est généré un "moteur" d'extraction. Ce moteur extrait automatiquement les informations désirées.

Pour écrire un Plan Type d'Extraction, vous devez définir et décrire une occurrence de l'Entité Utilisateur prédéfinie de code .PPTE_x, dont le code d'appel est 7E. Le choix d'accès à la Définition d'une telle occurrence, par exemple de code MONPTX, sera donc \$7EMONPTX. Dans sa Description (-D), vous spécifierez le chemin d'extraction.

Il existe deux types de PTE_x, donc deux types d'occurrences de l'Entité Utilisateur .PPTE_x :

- . Le type E vous permet de générer un Programme Extracteur exécutable de façon autonome.
- . Le type M vous permet de générer une Macro-Commande (sous-programme) qui doit être appelée dans un Plan Type d'Edition (Voir les fonctionnalités GDP+).

La saisie d'une occurrence de l'Entité Utilisateur Plan Type d'Extraction est documentée dans le Manuel de Référence PAF, Chapitre "PTE_x : Ecrans et Zones de Définition et Description".

	PAGE	139
FONCTIONNALITES PAF-GDP	5	
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP	3	
RAPPELS SUR LE PLAN TYPE D'EXTRACTION	2	

VALIDATION

Vous devez ensuite valider le Plan Type d'Extraction par la procédure batch XPAF, qui génère soit le programme Extracteur Utilisateur, soit le sous-programme de la Macro-Commande.

>>>> La procédure XPAF est documentée dans le Manuel d'Exploitation, Vol. III: Procédures Batch - Guide de l'Utilisateur, chapitre "EXTRACTION PERSONNALISEE ET DOCUMENTATION AUTOMATISEE", sous-chapitre "XPAF : PLAN TYPE D'EXTRACTION".

La Validation du PTE_x, dans le cas où aucune erreur n'a été signalée, produit un source COBOL que vous devez compiler puis linker afin de le rendre exécutable.

EXPLOITATION

. Execution d'un Extracteur Utilisateur (PTE_x de type E):

Une fois validé, compilé et linké, un programme Extracteur-Utilisateur est prêt à être exécuté.

Les Entrées Utilisateur sont décrites dans le Manuel de Référence PAF, au Chapitre "EXECUTION D'UN EXTRACTEUR UTILISATEUR - PTE_x Type E".

Pour les informations techniques concernant cette exécution, voir le Manuel d'Exploitation - Partie I : Environnement et Installation, Chapitre "INSTALLATION", Sous-Chapitre "Exécution d'un Extracteur Utilisateur PAF+".

. Exécution d'une Macro-Commande (PTE_x de type M) :

Une fois validée, compilée et linkée, une Macro-Commande n'est pas prête à être exécutée. Elle doit être appelée dans un Plan Type d'Edition.

Voir le Manuel de Référence Gestionnaire de Documentation Personnalisée pour une documentation complète de cette fonctionnalité.

REMARQUE : Un PTE_x est indépendant de la Base où il est défini et décrit, tant que le radical est le même.

PAF+ : LE PLAN TYPE D' EXTRACTION - SCHEMA D' UTILISATION

DEFINITION		
! ...	!	!
! Définition : monptx	!	!
! ...	!	!
! Type d'Extracteur : E ou M	!	!
! ...	!	Manuel de
!	!	Référence
! CH : \$7Emonptx	!	PAF
-----		!
!	!	!
V		Manuels des
		Tables PAF
DESCRIPTION		!
! ...	!	!
! ...	!	!
! ...	!	!
!	!	!
!	!	!
! CH : \$7Emonptx D	!	!
-----		!
!	!	!
!	!	!
-----V-----		
PROCEDURE DE VALIDATION XPAF		Manuel d'Exploitation
-----		Partie III
!	!	!
-----V-----		
PROGRAMME	SOUS PROGRAMME	!
EXTRACTEUR UTILISATEUR	MACRO-COMMANDE	!
si Type d'Extracteur E	si Type d'Extracteur M	Manuel de
!	!	Référence
-----		PAF
!		!
COMPILATION - LINK EDIT		!
!	!	!
-----V-----		
EXECUTION	!	Manuel d'Exploitation
!	!	Partie I
-----V-----		
DONNEES	Une macro-commande ne peut être utilisée	
EXTRAITES	seule, elle doit être appelée dans un PTEd	
	Voir la Fonctionnalité GDP+.	

	PAGE	141
FONCTIONNALITES PAF-GDP	5	
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP	3	
LE PLAN TYPE D'EDITION	3	

5.3.3. LE PLAN TYPE D'EDITION

5.3.3.1. INTRODUCTION

GDP+ : LE PLAN TYPE D'EDITION

La Fonction GDP+ permet l'écriture de Plans Type d' Edition supportés par des occurrences de l'entité Document de type P.

Un PTEd organise l'édition de données extraites par PAF+ quand sa Description appelle un Plan Type d'Extraction (sur une ligne de type M).

Les Plans Type d' Edition peuvent être réutilisés puisqu'ils peuvent être appelés dans différents Documents dans lesquels ils peuvent être personnalisés.

 Une fois défini et décrit, un Plan Type d' Edition doit être validé par la procédure batch XPDM

>>>> La procédure XPDM est documentée dans le Manuel d'Exploitation, Vol. III: Procédures Batch - Guide de l'Utilisateur, Chapter "EXTRACTION PERSONNALISEE ET DOCUMENTATION AUTOMATISEE", sous-chapitre "XPDM: Plan Type D' Edition".

 REMARQUE : Un Plan Type d' Edition ne peut être édité en soi. Il doit être appelé dans un Document, qui, lorsqu'il est édité, inclut le PTEd.

Cependant, il est possible d'éditer la Description du PTEd (procédure GPRT, commande DCV).
 >>> Pour plus de détails, voir le chapitre "COMMANDES D' ACCES", sous-chapitre "Commandes d' édition-génération".

Vous pouvez aussi utiliser la procédure PRGS qui édite le fichier utilisé pour sauvegarder les Plans Type d'Extraction et leurs Plans Type d' Edition
 >>> La procédure PRGS est documentée dans le Manuel d'Exploitation, Vol. III: Procédures Batch - Guide de l'Utilisateur, chapitre "EXTRACTION PERSONNALISEE ET DOCUMENTATION AUTOMATISEE", sous-chapitre "PRGS: PRGS : Edition des Plans Type d'Extraction/Édition".

Un PTEd est indépendant de la Base où il est défini et décrit, tant que le radical est le même. Si un PTEd est modifié et donc re-validé (XPAF), tous les PTEd faisant appel à ce PTEd doivent être éventuellement modifiés et toujours re-validés (XPDM).

	PAGE	143
FONCTIONNALITES PAF-GDP		5
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP		3
LE PLAN TYPE D'EDITION		3

5.3.3.2. APPEL DU PLAN TYPE D'EXTRACTION

REMARQUE PRELIMINAIRE :

Tous les domaines abordés dans ce sous-chapitre font référence à la Description du Document (CH: V.....D). Pour une description Rubrique par Rubrique de cet Ecran, voir le chapitre "LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT", sous- chapitre "Description de l'entité Document".

APPEL DU PLAN TYPE D'EXTRACTION (PTE_x)

* D'abord, définissez une occurrence de Document et entrez la valeur "P" dans la zone TYPE.

Ce type de Document est un Plan Type d' Edition capable d'appeler un Plan Type d'Extraction.

* Dans la description du Document, créez:

- Une ligne de type M (cette ligne obligatoire appelle le Plan Type d'Extraction).
- Des lignes Tn (ces lignes génèrent des titres),
- Des lignes de type S (ces lignes appellent des occurrences extraites via le PTE_x),
- Des lignes de type Ln (ces lignes indiquent le début d'une boucle),
- Des lignes de type En (ces lignes indiquent la fin d'une boucle),
- Des lignes de type H (ces lignes permettent de définir les en-têtes de page),
- Des lignes de type G (ces lignes spécifient la présentation des informations obtenues via le PTE_x).

Pour plus de détails sur ces lignes, voir les pages suivantes.

LIGNE DE TYPE M: LIGNE D'APPEL DU PTE_x

Le but de ce type de ligne est d'appeler le Plan Type d'Extraction.

Il ne peut y avoir qu'une ligne de type M par Description de Document et elle doit obligatoirement être placée sur la première ligne de la Description.

Cette ligne doit être entrée de la manière suivante:

\$7Eaaaaaa

où aaaaaa est le code du Plan Type d'Extraction.

LIGNES DE TYPE Tn

Le but de ce type de ligne est d'attribuer des titres au Document et à ses sections.

Pour ce type de ligne, les paramètres suivants doivent être entrés dans l'écran de Description du Document:

- Dans la zone REF., entrez le curseur approprié,
- Dans la zone TITRE, OPTION, POLICE, COMMENTAIRES OU SELECTION, saisir le titre voulu.

Si vous souhaitez éditer les codes et les noms des occurrences -- quel que soit le niveau de l'extraction -- utilisez les mots réservés à cet effet: \$CODE (8 caractères) et \$NAME (36 caractères). Notez que la longueur de tels titres ne peut excéder 50 caractères. Les caractères en trop ne seront pas édités.

La position de ces codes et noms peut être calculée de deux manières:

Relative : Entrer \$CODE=nnn et \$NAME=nnn, où nnn est le numéro de la colonne relatif au début de la fenêtre d'édition définie sur la ligne de libellé 70 (Maquette d'Édition du Document).

Exemple : Si vous entrez \$CODE=010 et si la fenêtre d'édition commence en colonne 8, les codes seront imprimés en colonne 18.

Absolue : Entrer \$CODE et \$NAME.

La position est calculée à partir de la position exacte des caractères '\$' dans la zone TITRE, OPTION...

REMARQUE : Voir également l'option VR.

LIGNES DE TYPE S

Le but de ce type de ligne est de sélectionner les Descriptions des Occurrences extraites via le PTEX.

- Entrer votre sélection dans la zone TITRE, OPTION, ..., de la même manière que dans les exemples ci-dessous :

R__L

S____, -G, -AT

S____CE

//M SDS_____, -DI, -X1TXT, -D8

- Entrer le curseur approprié dans la zone REF.

LIGNES DE TYPE Ln

Le but de ce type de ligne est d'indiquer le début d'une boucle.

Une boucle de niveau Ln est un chemin d'accès à toutes les occurrences d'entité existant sur un même niveau Ln.

Les boucles sont utilisées dans un PTEd pour éditer tous les niveaux des données extraites.

Par exemple, L1 est utilisé pour spécifier une boucle sur les occurrences DOM (l'entité du plus haut niveau) et L2 est utilisé pour spécifier une boucle sur les occurrences MCD (l'entité de niveau immédiatement inférieur). Si seules les boucles L1 et L2 sont spécifiées, les entités contenues dans un MCD (REL, OBJ, etc.) ne seront pas éditées par le PTEd.

LIGNES DE TYPE En

Le but de ce type de ligne est d'indiquer la fin d'une boucle.

Ce type de ligne n'est pas obligatoire pour toutes les boucles dans la mesure où la fin d'une boucle est implicite entre deux paragraphes du même niveau.

Par exemple, entre deux boucles de niveau L2, il n'est pas nécessaire de créer une ligne de type E2.

	PAGE	146
FONCTIONNALITES PAF-GDP		5
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP		3
LE PLAN TYPE D'EDITION		3

LIGNES DE TYPE H

Le but de ce type de ligne est de définir les en-têtes internes, c'est-à-dire édités dans le corps du Document, sur chaque nouvelle page.

Un en-tête peut être édité sur trois lignes maximum.

En conséquence, dans la Description du PTEd, vous pouvez entrer trois lignes de type H, sachant que chacune de ces trois lignes peut avoir une ou deux lignes suite: créez la ou les deux lignes de type H supplémentaires avec un "S" dans la colonne S (zone SAUT DE PAGE - SAUT DE LIGNE).

Il peut donc y avoir jusqu'à neuf lignes de type H pour définir un en-tête imprimé sur 3 lignes maximum.

REMARQUE : Une ligne de type H doit être suivie d'une ligne de type G sur laquelle sont entrées les caractéristiques de présentation. Si cette ligne G est absente, la ligne H ne sera pas éditée, même avec l'option VT.

Contenu de la ligne de type H:

- Dans la zone REF., entrez le curseur approprié,
- Dans la zone TITRE, OPTION,... entrez l'en-tête de page désiré. Pour éditer les codes et les noms des occurrences -- quel que soit leur niveau d'extraction -- utilisez les mots réservés à cet effet: \$CODE (8 caractères) et \$NAME (36 caractères).

La position de ces codes et noms peut être calculée de deux manières :

Relative : Entrer \$CODE=nnn et \$NAME=nnn, où nnn est le numéro de la colonne relatif au début de la fenêtre d'édition définie sur la ligne de libellé 70 (Maquette d'Édition du Document).

Exemple : Si vous entrez \$CODE=010 et si la fenêtre d'édition commence en colonne 8, les codes seront édités en colonne 18.

Absolute : Entrer \$CODE et \$NAME. La position est calculée à partir de la position exacte des caractères '\$' dans la zone TITRE, OPTION...

	PAGE	147
FONCTIONNALITES PAF-GDP		5
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP		3
LE PLAN TYPE D'EDITION		3

LIGNES DE TYPE G

Le but de ce type de ligne est de personnaliser la présentation des données extraites, initialement définie dans le Plan Type d'Extraction.

- Dans la zone REF., entrez le curseur approprié,
- Dans la zone TITRE, OPTION, etc., entrez le curseur de présentation désiré, parmi ceux définis dans le Plan Type d'Extraction (lignes de type P) pour les données correspondantes.

Le curseur de présentation doit être précédé du caractère '\$' dans cette zone.

Si vous souhaitez utiliser plusieurs paramètres de présentation, vous devez créer une ligne de type G par paramètre.

```

EXEMPLE:
A L1L2 LIN : TY S S MC TITRE, OPTION, ...
              G      $PRE2
              G      $PRE1

```

Si vous souhaitez imprimer les codes et les noms des occurrences -- quel que soit le niveau de l'extraction -- utilisez: \$CODE (8 caractères) et \$NAME (36 caractères). La position de ces codes et noms peut être calculée de deux manières :

Relative : Entrer \$CODE=nnn et \$NAME=nnn, où nnn est le numéro de la colonne relatif au début de la fenêtre d'édition définie sur la ligne de libellé 70 (Maquette d'Édition du Document).
Exemple : Si vous entrez \$CODE=010 et si la fenêtre d'édition commence en colonne 8, les codes seront édités en colonne 18.

Absolute : Entrer \$CODE et \$NAME. La position est calculée à partir de la position exacte des caractères '\$' dans la zone TITRE, OPTION...

REMARQUE : Vous pouvez aussi choisir de conserver la mise en forme telle que définie initialement dans le PTEX.

Pour cela, la zone "TITRE, OPTION,..." doit être laissée à blanc. Les curseurs de présentation s'appliqueront alors dans l'ordre dans lequel ils ont été définis dans le Plan Type d'Extraction pour les données correspondantes.
Pour plus de détails, voir le manuel de Référence PACBASE ACCESS FACILITY, Chapitre "PTEX: LE PLAN TYPE D'EXTRACTION", Sous-chapitre "Mise en forme (ligne 'P')".

	PAGE	148
FONCTIONNALITES PAF-GDP		5
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP		3
APPEL DU PLAN TYPE D'EDITION DANS UN DOCUMENT		4

5.3.4. APPEL DU PLAN TYPE D'EDITION DANS UN DOCUMENT

REMARQUE PRELIMINAIRE :

Tous les domaines abordés dans ce sous-chapitre font référence à l'écran de Description du Document. Pour une description Rubrique par Rubrique de cet Ecran, voir le chapitre "LA STRUCTURE ET LE CONTENU DU DOCUMENT", sous-chapitre "Description de l'entité Document".

APPEL DU PLAN-TYPE D'EDITION (PTEd)

Un PTEd (un Document où le type de Document = P) ne peut être généré ou édité. Il doit être appelé dans un autre Document:

- . Dans l'écran de Définition du Document appelant le PTEd, attribuez un type différent de P au type de Document.
- . Dans l'écran de Description du Document, créez une ligne de type P (ligne appelant le PTEd) pour chaque PTEd appelé.

Pour chaque ligne de type p, dans la zone TITRE, ,OPTION, POLICE, COMMENTAIRES OU SELECTION, saisir les valeurs suivantes: Vaaaaaa, T=bbbb, C=ccccccc, B=ddddddd, E=eeeeeee, D=1

où aaaaaa = code occurrence du Plan Type (obligatoire).

T, C, B, et E sont des paramètres facultatifs, nécessaires uniquement lorsque le Plan Type d'Extraction est appelé dans le Plan Type d'Edition.

T = curseur de Référence (identifie le type de l'entité à partir de laquelle l'extraction commence. Par exemple, si le Plan Type d'Extraction commence par le type d'entité DOM, le paramètre T peut être soit blanc (l'extraction commence au plus haut niveau, c'est-à-dire au niveau de DOM) soit spécifié en tant que MCD (le niveau d'extraction commence au niveau MCD).

C = Code de l'occurrence extraite: Le paramètre C permet de spécifier un code d'occurrence donnée, limitant ainsi le champ de l'extraction. Le type d'entité de cette occurrence est celui spécifié par le paramètre T. Ce paramètre peut inclure un (ou plusieurs) caractère(s) générique(s) '*'.

B = Code de la première occurrence à extraire.

D = 1 : PARAMETRE SPECIAL DEBUG (FACULTATIF)

Un compte rendu Debug est inclus dans le compte rendu d'édition-génération du Document.

Le paramètre C est incompatible avec les paramètres B et E s'il n'inclut pas au moins un caractère générique '*'.

REMARQUE : Les paramètres T, C, B et E peuvent être déclarés sur une ligne PCV auquel cas ils écrasent les valeurs correspondantes éventuellement déclarées sur une ligne de type P.

REMARQUE : Si vous devez utiliser une ou plusieurs des options suivantes, vous devez les saisir juste AVANT la ligne d'appel du Plan Type d'Edition auquel elles s'appliquent.

```
-----  
!           !  
!   VE      ! Les Descriptions du Plan Type d'Edition et      !  
!           ! de son Document appelant sont incluses dans le!  
!           ! compte-rendu d'exécution de la procédure GPRT.!  
!           ! La Description du Plan Type d'Edition étendu      !  
!           ! (incluant les codes des occurrences extraites)!  
!           ! aide à la finalisation correcte de son          !  
!           ! écriture.                                           !  
! -VE *    ! Seule la Description du Document appelant est !  
!           ! incluse dans le compte-rendu d'exécution de la!  
!           ! procédure GPRT.                                     !  
-----  
!           !  
!           ! Positionnement du Plan Type d'Edition:          !  
!           !  
!   VR *    ! Positionnement relatif :                          !  
!           ! EXEMPLE:Pour un titre de niveau N dans un Plan!  
!           ! Type d'Edition appelé dans un Document après  !  
!           ! un titre de niveau n, le niveau de titre du   !  
!           ! PTEd sera (N+n) dans le Document appelant.    !  
!           ! NOTE : Si N + n = 0 alors niveau titre sera 1 !  
!           !           Si N + n > 9 alors niveau titre sera 9 !  
!           !  
!           ! Cette option permet aussi de mettre un PTEd    !  
!           ! dans un autre PTEd, permettant ainsi de      !  
!           ! personnaliser par la suite l'édition finale  !  
!           ! du PTEd.                                         !  
!           !  
! -VR      ! Positionnement absolu :                            !  
!           ! NOTE : le niveau 0 dans le PTEd devient un    !  
!           !           niveau 1 dans le Document appelant  !  
!           !  
-----  
!           !  
! -VT *    ! Les titres définis dans le PTEd dont le con-   !  
!           ! tenu est vide NE sont PAS édités.              !  
!           !  
!   VT     ! Tous les titres définis dans le PTEd sont          !  
!           ! édités même ceux dont le contenu est vide.   !  
-----
```

FONCTIONNALITES PAF-GDP	PAGE	150
MODE OPERATOIRE DE PAF-GDP		5
APPEL DU PLAN TYPE D'EDITION DANS UN DOCUMENT		3
		4

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
GESTION. DOC. PERSONNALISEE
MODES D'ACCES

PAGE 151

6

6. MODES D' ACCES

6.1. ACCES EN TP

CHOIX : DOCUMENTS

LISTE DES DOCUMENTS

CHOIX -----	ECRAN -----	UPD ---
LCVaaaaaa	Liste des Documents par code (à partir du Document 'aaaaaa').	NO
LTVtVaaaaaa	Liste des Documents par type (à partir du type t et du Document 'aaaaaa').	NO

DESCRIPTION DU DOCUMENT 'aaaaaa'

CHOIX -----	ECRAN -----	UPD ---
Vaaaaaa	Définition du Document 'aaaaaa'.	YES
VaaaaaaGbbb	Documentation du Document 'aaaaaa' (à partir de la ligne commentaires numéro 'bbb').	YES
VaaaaaaATbbbbbb	Textes ventilés sur le Document 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').	NO
VaaaaaaX	Utilisations du Document 'aaaaaa'.	NO
VaaaaaaXVbbbbbb	Liste des Documents appelant le le Document 'aaaaaa' (à partir du Document 'bbbbbb').	NO
VaaaaaaXQbbbbbb	Liste des entités reliées au Document 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.	NO
VaaaaaaDbccnnn	Description du Document 'aaaaaa'. (à partir du chapitre "bb", sous-chapitre "cc" et numéro de ligne nnn).	YES

REMARQUE : Vaaaaaa peut être remplacé par '-' après la première transaction de type Vaaaaaa.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

Mi se en forme d'un Texte

TaaaaaaSIMbbbDcc	Simulation d'édition du Texte 'aaaaaa' (à partir de la division 'cc'), en utilisant la Description de la Maquette 'bbb'. 'bbb' peut être remplacé par '&&&' pour obtenir une simulation présentée par la Maquette Standard.	NO
------------------	---	----

REMARQUE : 'Taaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Taaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

6.2. COMMANDES D'EDITION-GENERATION

COMMANDES D'EDITION ET/OU GENERATION

Les commandes d'édition-génération d'un Document peuvent s'effectuer en mode batch (code ligne Z) ou en TP (écran GP).

Les commandes possibles sont les suivantes :

LCV : liste des occurrences de l'entité Document, triées par code.

LKV : liste des occurrences de l'entité Document, triées par mot-clé.

DCV : Définition(s) d'un Document, mots-clés associés, Commentaires et Description(s).

Le résultat de DCV est trié par code lorsqu'aucun code de Document n'est spécifié.

PCV : Contenus du (des) Document(s), triés par code lorsqu'aucun code de Document n'est spécifié. Un compte-rendu d'erreur est également édité.

>>>> Pour plus d'informations sur la commande GPRT, voir le Manuel d'Exploitation VA Pac - Vol. III: Procédures Batch, Guide de l'Utilisateur.

CARACTERISTIQUES DE LA COMMANDE PCV

1. Vue du réseau et options d'édition.
2. Impression sélective.
3. Valorisation/Modification des paramètres utilisateur.

VUE DU RESEAU ET OPTIONS D'EDITION

La demande de variantes d'édition portant sur la vue du réseau utilisée par la procédure d'édition-génération d'un Document peut être faite à partir de la commande PCV.

Pour plus de détails concernant les différentes vues du réseau de bibliothèques, voir le Guide Interface de l'Utilisateur - Manuel de Référence, chapitre "LANGAGE D'ACCES EN TP", sous-chapitre "La zone Opération".

Il est possible d'utiliser la zone CODE OPERATION sur l'écran GP ou les colonnes 15 et 16 sur le code ligne Z.

Le tableau suivant récapitule les différentes vues prises en compte en fonction de la vue spécifiée avec la commande PCV :

```

-----
!COM. !!DEFINITION &      !TOUS LES APPELS SAUF !APPELS TYPE !
!PCV  !!DESCRIPTION DOC.!APPELS TYPE LIST  !LIST         !
-----
!C1 * !!      C1      !   C1          !   C1        !
!U1  !!      U1      !   U1          !   U1        !
!I1  !!      C1      !   C1          !   I1        !
-----

```

Trois options d'édition sont disponibles pour les appels de listes, en fonction du type de vue demandé :

```

-----
! Options! Résultat                                     !
-----
! LI      ! Impression de la liste avec le CODE OPERATION I1!
!         ! c-à-d la branche complète des bibliothèques est !
!         ! prise en compte.                               !
! LU      ! Impression de la liste avec le CODE OPERATION U1!
!         ! c-à-d la bibliothèque sélectionnée seule est  !
!         ! prise en compte.                               !
! LR*     ! Utiliser l'option d'édition LR pour désactiver !
!         ! l'option LI ou LU pour que le CODE OPERATION !
!         ! indiqué sur la commande PCV soit effectif à !
!         ! nouveau.                                    !
-----

```

(*) valeur par défaut.

EDITION PARTIELLE

a) Lorsque la valeur du MODE DE DECOUPAGE du Document est 1, il est possible de demander l'édition d'une section de niveau 1 ou de niveau 2 de la façon suivante :

* Sur le code ligne Z :

- . en colonne 23 : 1 pour l'édition d'un niveau 1 , ou 2 pour l'édition d'un niveau 2.
- . en colonnes 24 et 25 : le numéro de la section de niveau 1 (donné par le paramètre \$n), cette information est obligatoire pour l'édition d'une section de niveau 1 ou de niveau 2.
- . en colonnes 26 et 27 : le numéro de la section de niveau 2, pour éditer cette section uniquement.

* Sur l'écran GP, après avoir entré la commande PCV dans la colonne COM, on obtient l'affichage de la ligne suivante :

EDITION DU G.D.P. (PAR CHAP. OU SS-CHAP.: _ _ _)

Mode de saisie :

- . "1" pour éditer une section de niveau 1 ou
- . "2" pour éditer une section de niveau 2 (premier '_'),
- . Le numéro de la section de niveau 1 (donné par le paramètre \$n) doit être saisi sur le premier groupe '___', cette valeur est obligatoire soit pour l'édition d'une section de niveau 1 ou de niveau 2.
- . Le numéro de la section de niveau 2 doit être saisi sur le dernier groupe '___'.

EXEMPLE: EDITION DU G.D.P. (PAR CHAP. OU SS-CHAP.: 1 02).
La deuxième section de niveau 1 est générée et éditée.

EDITION DU G.D.P. (PAR CHAP. OU SS-CHAP.: 2 03 04)
La quatrième section de niveau 2 dans la troisième section de niveau 1 est générée et éditée.

b) Pour demander l'édition d'un chapitre ou sous-chapitre, si la valeur du MODE DE DECOUPAGE est égale à 0, il faut indiquer :

* Sur le code ligne Z,

. "C" en colonne 23 pour l'édition d'un chapitre,

. "S" en colonne 23 pour l'édition d'un sous-chapitre,
. le code chapitre en colonnes 24 et 25 (dans tous les cas),
. le code sous-chapitre en colonnes 26 et 27 (pour n'éditer qu'un seul sous-chapitre).

* Sur l'écran GP (option C1), tapez PCV dans la colonne COM et validez.
Le libellé suivant s'affiche :

EDITION DU GDP (PAR CHAP. OU SS-CHAP. : _ _ _)

Indiquez :

. "C" pour l'édition d'un chapitre ou "S" pour l'édition d'un sous-chapitre,
. puis le code du chapitre (premier groupe '--'),
. enfin, le code du sous-chapitre (second groupe '--'), facultatif.

AFFECTATION ET MODIFICATION DES VALEURS DES PARAMETRES

Il est possible d'affecter ou de modifier les valeurs des paramètres Utilisateur lors d'une demande d'édition-génération, c'est à dire sur la ligne de commande PCV.

Ces valeurs sont PRIORITAIRES par rapport à celles qui figurent sur la Maquette d'Edition du Document.

* Sur le code ligne Z

. Saisissez les valeurs à partir de la colonne 31 :

Exemple : \$SSRF=1715

* Sur l'écran GP

. créez une ligne "suite" ('*' dans la colonne C) et validez.

Les paramètres suivants peuvent également être entrés sur la commande PCV; ils modifient la saisie faite sur la Définition du Document.

! PARAMETRE !	! RESULTAT	! Longueur !
!	!	! Maximale !
! \$FT	! Code de l'occurrence d'Etat pour	! 3 car. !
!	! les codes polices de caractères	! !
! \$LAY	! Code de l'occurrence d'Etat pour	! 3 car. !
!	! la Maquette d'Edition du Document	! !
! \$SLAY	! Code de l'occurrence d'Etat pour	! 3 car. !
!	! la Maquette Spécifique.	! !

TRANSCODIFICATION DES MINUSCULES

Pour les imprimantes qui n'acceptent pas les minuscules, la commande UPC permet la transformation automatique des minuscules en majuscules lors de l'édition du Document.

Cette commande peut être saisie en batch, sur le code ligne Z ou en TP, sur l'écran GP:

* Sur le code ligne Z

. Saisissez '1' en colonne 19 de la carte UPC pour la transcodification des minuscules dans les Documents.

* Sur l'écran GP (option C1)

. Créez (et validez) la commande UPC.

La ligne suivante s'affiche:

MISE EN MAJUSCULE MANUEL: _ DOC: _ LIB. ERREUR: _

. Indiquez 1 dans la zone MANUEL pour la transcodification des minuscules dans les Guides Utilisateur et les Documents et validation de la ligne de commande.

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
GESTION. DOC. PERSONNALISEE
ANNEXES

PAGE 159

7

7. ANNEXES

7.1. MESSAGES D'ERREUR

ERREURS SUR LIGNES DE DESCRIPTION DU DOCUMENT

D01 : TEXTE CONTENANT PLUS DE 100 DIVISIONS.

Les textes remontés sur la Station ne peuvent contenir plus de 100 sections.

D02 : SELECTION INVALIDE - AUCUN TRAITEMENT

Syntaxe erronée de l'appel ou identifiant de la Description non valide.

D03 : FENETRE D'EDITION INEXISTANTE - FENETRE D'EDITION 0 PRISE PAR DEFAUT

Une fenêtre d'édition déclarée sur une ligne de Texte n'est pas définie dans la Maquette d'Édition du Document. La fenêtre 0 est prise par défaut.

D04 : TITRE TROP LONG POUR CE NIVEAU DE SECTION - LIGNES EN TROP IGNOREES

Trop de lignes pour ce titre. Les lignes en trop sont ignorées.
Rappel : trois lignes pour les niveaux 0, 1 et 2. Une ligne pour les niveaux 3 à 9.

D05 : ENTITE INEXISTANTE

L'entité n'existe pas dans la base.

D06 : PROBLEME POUR MISE EN FORME MAQUETTE SIMULATION ECRAN

La mise en forme de la maquette de simulation de l'écran sélectionné n'est pas possible. En général, le choix TP : 0-SIM n'aboutit pas.

D07 : SELECTION PARTIELLE NON TROUVEE

Le niveau demandé dans la sélection partielle n'existe pas.

D08 : ENVIRONNEMENT ERRONE - OPERATION TRAITEMENT DU TEXTE TERMINEE

La ligne d'identification (*) est erronée.

D09 : OPTION D'EDITION ERRONEE

L'option référencée dans l'identifiant est inconnue.

D10 : OPTION GA, GV OU GT INCOMPATIBLE AVEC \$GT

Du fait de l'absence du paramètre \$GT, les options citées sont inhibées.

D11 : OPTION GA OU GT NE DEVRAIENT PAS ETRE UTILISEES SANS TdM

La Table des Matières n'étant pas demandée, ces options sont inhibées.

D12 : OPTION GA OU GV INCOMPATIBLE AVEC SVT

Du fait de l'absence du paramètre SVT (ou de sa valeur nulle, SVT=00), les options citées sont inhibées.

D13 : UN DOCUMENT APPELANT UN PLAN TYPE D' EDITION DOIT AVOIR UNE DESCRIPTION AVEC UN MODE DE DECOUPAGE = 1

D14 : LIGNE TITRE DOCUMENT MAL PLACEE - IGNOREE

Les lignes de titre du Document (T0) sont hors séquence. Ces lignes doivent être les premières de la Description du Document, les unes derrière les autres. Leur nombre est limité à trois.

D15 : NIVEAU DE TITRE INCOMPATIBLE AVEC MODE DE DECOUPAGE =0 - IGNORE.

Le mode de découpage = 0 limite la structure du Document à des niveaux de chapitre et sous-chapitre uniquement.

A un code (sous-) de chapitre doit correspondre un titre de (sous-) chapitre (avec un maximum de trois lignes adjacentes de type T1 ou T2, respectivement).

Aucune ligne Tn autre qu'une ligne T0 ne doit être entrée avant la ligne de Description du premier chapitre.

Les lignes Tn doivent être les premières lignes à saisir pour la section donnée n.

ERREURS LIGNES DU TEXTE SPECIFIQUE A LA TABLE DES INDEX

I01 : INDEX VIDE - DOCUMENT EDITE SANS INDEX

La Tble d'Index est vide ou erronée.

I02 : NOMBRE DE LIGNES DE COMMENTAIRES LIMITE A 8

Pour une entrée de la table des Index, le nombre de lignes commentaires (\$CO=) est limité à 8. Les lignes en trop sont ignorées.

I03 : ENTREE NON SPECIFIEE

Une ou plusieurs lignes de type \$CO= ou \$SE= ne sont pas précédées d'une ligne spécifiant l'entrée (\$EN=) dont elles dépendent.

ERREURS SUR LES LIGNES DES MAQUETTES D'EDITION

M01 : FENETRE D'EDITION PAR DEFAUT ERRONEE - EDITION AVEC MAQUETTE STANDARD

La Fenêtre d'Édition par défaut 0 dans la Maquette d'Édition du Document est manquante ou erronée (trop étroite, ou '\$' de fin ou de début absent). La Maquette d'Édition Spécifique est ignorée et l'édition est faite avec la maquette standard.

M02 : PROBLEME SUR ENTREES TdM DOCUMENT EDITE SANS TdM

Les lignes de la maquette définissant les entrées de la Tables des Matières sont manquantes ou incorrectes. Si la Table des Matières demandée dans la Définition du Document = n, alors les lignes de libellés x1 à 4n doivent être définies dans la Maquette Spécifique. Une ligne de libellé xn+1 doit aussi être définie si le Document utilise la génération automatisée des titres (avec T=1 et l'option GT ou GA) et/ou l'option TT.

M03 : LIGNES MAQUETTE INDEX ABSENTES OU ERRONEES. EDITION DOCUMENT SANS INDEX

Les lignes définissant la maquette de l'Index sont manquantes ou erronées.

M04 : NOMBRE DE LIGNES ITERATIVES NON SPECIFIE - 48 PRIS PAR DEFAUT

La fenêtre d'édition 0 (ligne de libellé 70 dans la Maquette d'Édition du Document) n'inclut pas le nombre de lignes itératives éditées par page.

M05 : FENETRE EDITION TROP ETROITE

Les fenêtres d'Édition doivent avoir une largeur supérieure à 30 caractères.

M06 : LIGNE LIBELLE MAQUETTE ERRONEE

La ligne de libellé de la Maquette est inexistante ou mal placée.

M07 : TROP DE POLICES DE CARACTERES

Trop de polices de caractères sont déclarées dans l'Etat des types de polices de caractères.

M08 : NUMERO LIGNE DE TITRE ABSENT SUR LIGNE LIBELLE 25 - DEFAUT 30

La ligne de libellé 25 (Maquette Spécifique) n'inclut pas le numéro de la ligne sur laquelle les titres doivent être édités.

M09 : LIGNE 25 MAQUETTE ABSENTE OU ERRONEE. EDITION DOCUMENT SANS PAGE DE TITRE

La fenêtre de libellé 25 (Maquette Spécifique) est absente ou erronée (soit trop étroite, soit '\$' de début ou de fin absent). L'édition est effectuée sans page de titre.

M10 : LIGNE 35 MAQUETTE ABSENTE OU ERRONEE. EDITION DOCUMENT SANS TABLE DES MATIERES

La fenêtre de libellé 35 (Maquette Spécifique) est absente ou erronée (soit trop étroite, soit '\$' de début ou de fin absent). L'édition est effectuée sans Table des Matières.

M11 : LIGNE 55 MAQUETTE ABSENTE OU ERRONEE. EDITION DOCUMENT SANS TABLE INDEX

La fenêtre de libellé 55 (Maquette Spécifique), est absente ou erronée (soit trop étroite, soit '\$' de début ou de fin absent). L'édition est effectuée sans Table des Index.

M12 : NBRE DE LIGNES ITERATIVES PAR PAGE DE TITRE ABSENT. NBRE PAR DEFAUT DE LIGNES ITERATIVES PAR PAGE DE TITRE

La ligne 25 (Maquette Spécifique) n'inclut pas le le nombre de lignes itératives par page de titre. En l'absence de cette information, le nombre de lignes itératives par page entré sur la ligne 70 de la Maquette d' Edition du Document est pris par défaut.

M13 : PARAMETRE INTERDIT SUR CETTE LIGNE. IGNORE

Un paramètre ne peut être défini que sur certaines lignes. Voir le chapitre "MAQUETTAGE ET PERSONNALISATION D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Paramètres".

NOTE: Le positionnement de ce paramètre sur la ligne de commande PCV d'édition-génération est assimilé à un positionnement sur la ligne de libellé 01 de la Maquette d' Edition.

M14 : DIMENSION TABLE TROP PETITE POUR DONNEES MAQUETTE

Contactez le Support Technique.

ERREURS SUR LES PARAMETRES

P01 : VALEUR PARAMETRE ERRONEE

Ce paramètre a une valeur interne fixe (donc non modifiable) ou la valeur qui lui est assignée est erronée.

P02 : PARAMETRE INCONNU

Le paramètre cité n'est pas un paramètre connu du système.

P03 : VALEUR PARAMETRE \$BNI ERRONEE -- 1 PAR DEFAULT

La valeur du paramètre \$BNI est erronée (valeurs 0 à 9 permises). La valeur 1 est prise par défaut.

P04 : MAQUETTE EDITION INEXISTANTE -- MAQUETTE STANDARD PRISE PAR DEFAULT

Le code de la Maquette donné par le paramètre \$LAY n'existe pas dans la base. La Maquette standard est prise par défaut.

P05 : CODE MAQUETTE SPECIFIQUE ERRONE - MAQUETTE D'EDITION PRISE PAR DEFAULT

Le code de la Maquette Spécifique donné par le paramètre \$\$LAY n'existe pas dans la base ou correspond au code de la maquette principale. La Maquette d'Edition du Document est prise par défaut.

P06 : CODE MAQUETTE POLICES CARACTERES ERRONE - POLICES DE CARACTERES IGNOREES

Le code de la maquette donné par le paramètre \$\$FT n'existe pas dans la base ou correspond soit au code de la Maquette d'Edition, soit au code de la Maquette Spécifique.

P07 : MAQUETTE STANDARD. MAQUETTE SPECIFIQUE IGNOREE

Le code de la Maquette Spécifique ne peut pas être pris en compte lorsque la Maquette d'Edition standard est utilisée.

P08 : VALEUR PARAMETRE \$GT ERRONEE. VALEUR PAR DEFAULT : 0

La valeur spécifiée par le paramètre \$GT est erronée. Seules les valeurs 0 ou 1 sont permises. La valeur 0 est assumée.

P09 : LA TdM DOIT ETRE DEMANDEE SI LES TITRES GENERES DOIVENT ETRE EDITES DANS LA TABLE DES MATIERES

Dans la Définition du Document, entrez la demande pour une Table des Matières; les titres générés seront alors édités dans la TdM.

P10 : VALEUR PARAMETRE \$VT ERRONEE. VALEUR PAR DEFAULT : 00

Les valeurs 1 à 9 sont permises dans chacune des deux positions. Cependant, la valeur 00 est assumée par défaut.

P11 : VALEUR PARAMETRE \$LN ERRONEE. VALEUR PAR DEFAULT : 00000000

Une des valeurs spécifiée par le paramètre \$LN pour un ou plusieurs niveaux est erronée. Les valeurs 0 à n sont permises. La valeur 0 est assumée pour le niveau dont la valeur est erronée.

P12 : VALEUR PARAMETRE \$PL ERRONEE. DEFAULT : 0

Une des valeurs spécifiée par le paramètre \$PL pour un ou plusieurs niveaux est erronée. Les valeurs 0 à 4 sont permises. La valeur 0 est assumée pour le niveau dont la valeur est erronée.

P13 : VALEUR PARAMETRE \$ST ERRONEE.

Une des valeurs spécifiée par le paramètre \$ST pour un ou plusieurs niveaux est erronée. Les valeurs permises sont de 1 à 9 ou * par niveau. Si une page de titre est demandée, un saut de page s'appliquera ("*"). Sinon, un saut de 2 lignes s'appliquera ("valeur 3").

P14 : VALEUR PARAMETRE \$UP ERRONEE. VALEUR PAR DEFAULT : TTTTTTTT

La valeur spécifiée par le paramètre \$UP pour plusieurs niveaux est erronée. Les valeurs permises sont T ou A par niveau. La valeur T est assumée pour le niveau dont la valeur est erronée.

P15 : TITRES GENERES AUTOMATIQUEMENT EDITES SUR LA PREMIERE PAGE DES APPELS - VALEUR \$VT DIFFERENTE DE "00"

Une valeur appropriée pour le paramètre \$VT doit être saisie pour que les titres générés soient édités sur la première page des appels. Si \$VT=00, les titres de section standard ne sont pas édités sur la première page de la section.

P16 : PARAMETRE \$NT ERRONE. VALEUR PAR DEFAULT : 0

La valeur spécifiée par le paramètre \$NT est erronée. Les valeurs permises sont 0, 1 ou 2. La valeur 0 est assumée.

P17 : \$GT ABSENT - TABLE DES MATIERES LIMITEE AUX NIVEAUX 1 ET 2.

Le paramètre \$GT permet d'assumer l'édition des niveaux fins en table des matières. Pour éditer des titres de section de niveaux plus fins dans la Table des Matières, codifier le paramètre \$GT à 0 ou à 1.

P18 : ERREUR SUR PARAMETRE SPECIFIE SUR COMMANDE PCV

Le paramètre saisi sur la commande PCV est inconnu ou a une valeur interne fixe non modifiable.

P19 : PARAMETRE \$DL ERRONE - VALEUR PAR DEFAULT : N

Les valeurs autorisées sont N ou de 0 à 9.

ERREURS LORS DE L'APPEL DU PLAN TYPE D'EDITION

T01 : COMMANDE INVALIDE

Erreur interne possible. Contactez le Support Technique.

T02 : ENVIRONNEMENT NON DEFINI - LIGNE * ABSENTE

La ligne d'identification (*) est absente. Contactez le Support Technique.

T03 : PLAN TYPE D'EDITION INEXISTANT

Le Plan Type d'Edition devrait être validé et stocké dans le fichier PAC7GS. Voir le Manuel d'Exploitation VA Pac, Volume III.

T04 : DESCRIPTION PLAN TYPE D'EDITION VIDE

Le Plan Type d'Edition cité n'a pas de lignes de description.

T05 : PLAN TYPE D'EXTRACTION INEXISTANT

Le Plan Type d'Extraction appelé doit être validé et stocké dans le fichier PAC7GS. Voir le Manuel d'Exploitation VA Pac, Volume III.

T06 : REVALIDATION DU PLAN TYPE D'EDITION

Le Plan Type d'Extraction a été modifié et revalidé. Les Plans Type d'Edition appelant doivent à leur tour être revalidés.

T07 : AUCUNE DONNEE EXTRAITE PAR LE PLAN TYPE D'EXTRACTION

7.2. TABLE DES MATIERES & INDEX (Maquette d'Edition)

INTRODUCTION

Il est possible de décrire la Table des Matières à l'aide de la Maquette d'Edition du Document. Dans ce cas, seuls les titres de niveaux 1 et 2 serviront d'entrées. Ceci implique également que la zone CODE DE LA MAQUETTE SPECIFIQUE dans la Définition du Document est laissée à blanc et que le paramètre \$LAY n'est pas utilisé. Les entrées de la Table des Matières sont créées automatiquement à partir des lignes T1 (et T2), c'est-à-dire des titres de sections entrés sur les lignes de Description du Document, si la valeur placée dans la zone TABLE DES MATIERES/NIVEAU est 1 (ou 2).

LIGNES DE DESCRIPTION DE LA TABLE DES MATIERES

La Table des Matières est décrite sur les lignes de libellés 80 à 83 de la Maquette d'Edition du Document.

1. Ligne de libellé 80 (facultative) :

Cette ligne contient le titre de la Table des Matières édité sur la page de titre de la TdM, s'il a été demandé en indiquant au moins la valeur 1 dans la zone PAGE DE TITRE de la Définition du Document. Il sera édité, centré au milieu de la page de titre de la Table des Matières

2. Ligne de libellé 81 (obligatoire) :

La fenêtre d'édition et les options de cadre de page des entrées de niveau 1 de la Table des Matières sont précisées sur cette ligne (Lignes de type T1). Il est également possible de positionner un numéro de page à l'aide des paramètres \$NM, \$N1 et \$1N.

3. Ligne de libellé 82 :

La fenêtre d'édition et les options de cadre de page des entrées de niveau 2 de la Table des Matières sont précisées sur cette ligne (Lignes de type T2 sur la Description du Document). Il est également possible de positionner un numéro de page à l'aide des paramètres \$NM, \$N2 et \$2N.

4. Ligne de libellé 83 :

La fenêtre d'édition et les options de cadre de page des entrées de la TdM automatiquement générées sont précisées sur cette ligne:

- . les libellés de liste et les noms d'occurrences dont la Définition est appelée,
- . les lignes de titre de texte si l'option d'édition TT est sélectionnée.

REMARQUE PRELIMINAIRE

Il est possible de décrire l'Index à l'aide de la Maquette d'Edition du Document. Ceci implique que la zone CODE DE LA MAQUETTE est laissée à blanc (ou que le paramètre \$SLAY n'est pas utilisé).

LIGNES DE DESCRIPTION DE L'INDEX

L'Index est décrit sur les lignes 90 à 93 de la Maquette d'Edition.

1. Ligne de libellé 90 (facultative) :

Cette ligne contient le titre de l'Index édité sur la page de titre de l'Index, s'il a été demandé (en indiquant au moins la valeur 1 dans la zone PAGE DE TITRE dans la Définition du Document). Il sera édité, centré au milieu de la page de titre de l'Index.

2. Ligne de libellé 91 :

Les entrées d'Index seront éditées à l'intérieur de la fenêtre d'édition définie sur cette ligne.

3. Ligne de libellé 92 :

Les commentaires de l'Index seront édités à l'intérieur de la fenêtre d'édition définie sur cette ligne.

4. Ligne de libellé 93 :

Les numéros de pages où se trouvent les critères explicites ou symboliques sont édités à l'intérieur de la fenêtre décrite sur cette ligne qui contient également le paramètre permettant de positionner le numéro de page (\$NM, \$1N, \$2N).

REMARQUE : L'Index est édité si la zone CODE TABLE D'INDEX (dans la Définition du Document) contient le code de l'occurrence de Texte utilisée à des fins d'indexation.

Pour une information complète sur l'indexation, voir le chapitre "COMPLEMENTS POUR L'EDITION", sous-chapitre "Index".

7.3. MAQUETTE STANDARD

MAQUETTE STANDARD

Si aucune maquette n'est appelée dans la définition du Document, le Système utilise une maquette standard par défaut.
Dans ce cas, seuls les titres des sections de niveau 1 et 2 sont pris comme entrées de la Table des Matières.

La maquette standard -- présentée ci-après -- est éditée sur 132 colonnes et un maximum de 48 lignes itératives.

Cette maquette standard ne peut pas être modifiée.

REMARQUE : Les lignes de Commentaires des Rubriques appelées dans les Descriptions de Segments, d'Ecrans... sont tronquées à 56 caractères.

SAUTS DE LIGNE

Les dix fenêtres d'édition utilisées pour les lignes itératives ont un saut de ligne égal à 1.

Les trois fenêtres d'édition utilisées pour l'édition de la Table des Matières ont un saut de ligne égal à 1.

La ligne de libellé 91, utilisée pour les entrées d'Index, a un saut de ligne égal à 2.

La ligne de libellé 92, utilisée pour les commentaires de l'Index, a un saut de ligne égal à 1.

La ligne de libellé 93, utilisée pour les numéros de pages, a un saut de ligne égal à 2.

7.4. LISTE DES MOTS VIDES /INDEX

LISTE DES MOTS VIDES DE SENS

Les mots de la liste ci-dessous ne sont pas pris en considération par le Système lors de la création de l'Index. Cette liste est spécifique à GDP, elle ne peut pas être modifiée.

AU	MOI
AUX	MON
AVEZ	NE
CAR	NEUF
CE	NI
CENT	NOS
CES	NOUS
CET	ONT
CINQ	ONZE
DANS	OR
DE	OU
DES	PAR
DEUX	PAS
DIX	PLUS
DONC	POUR
DONT	QUE
DU	QUI
ELLE	SA
EN	SE
ES	SEPT
EST	SES
ET	SI
ETC	SIX
ETE	SON
ETRE	SONT
EU	SUIS
EUX	SUR
FAIT	TA
HUIT	TES
IL	TOI
ILS	TON
JE	TOUS
LA	TOUT
LE	TROP
LES	TU
LEUR	UN
LUI	UNE
MA	VOS
MAIS	VOUS
MES	

REMARQUE : Il est possible de contourner la notion de mot vide en spécifiant des critères symboliques.

EXEMPLE : Si une ligne SSE=\$.OFF est associée à une entrée, et si '\$.OFF' est entré sur une ligne de Description de Texte (sans les guillemets simples), le mot OFF sera référencé dans l'Index.

7.5. INDEX DES OPTIONS ET DES PARAMETRES

Les pages suivantes contiennent l'index des paramètres et des options d'édition.

\$	83, 91	\$SSRF	90
\$ALI	74, 91, 104	\$ST	40, 41, 42, 89
\$AT	89	\$TC	88
\$BNI	91, 101, 165	\$TMA	84
\$BP	12, 91, 95, 112	\$TMA _n	84
\$CA	85	\$TN1	84
\$CBA	85	\$TN1 _n	84
\$CHAP	Equivalent à \$L1 (voir paramètre \$Ln)	\$TN2	84
\$CMA	12, 65, 85	\$TN2 _n	84
\$CPAC	82, 85, 114, 123	\$TNC	84
\$CUTL	85	\$TNC _n	84
\$DACA	85	\$TN _n	84
\$DACE	85	\$TP	92, 115
\$DACF	85	\$TT	92, 115
\$DATA	85	\$UP	46, 47, 89
\$DATE	85	\$UT	46, 47, 89
\$DATF	85	\$VF	90
\$DL	91	\$VT	42, 44, 87
\$FT	15, 51, 93, 127	EC	57
\$FT0	93, 112, 129	ED	57
\$FT _n	89, 93, 129	EE	53
\$FTS	93, 112, 129	EF	31, 57
\$FTT	93, 112, 129	EG	21, 31, 53
\$GT	35, 86, 95	EM	53
\$HF	90	EO	31, 57
\$IP	92, 119, 123	EP	57
\$IT	92, 119, 123	GA	37, 54
\$LAY	93	GT	37, 54
\$Ln	90	GV	54
\$LN	87, 95	ID	62, 118
\$M	90	IN	62, 118
\$n	86	LI	55, 154
\$N	86	LR	55, 154
\$NAP	84	LU	55, 154
\$NM	86, 168	OC	58
\$NMA	12, 84	OE	58
\$nN	86	OF	58
\$N _n	86	OI	58
\$NT	90, 95, 115	OP	58
\$PAGE	90	OV	58
\$PID	91	PN	58
\$PIT	92, 119	RB	59
\$PL	88	RC	59
\$P _n	90	RE	59
\$RUBT	82, 85	RF	59
\$SCHAP	Equivalent à \$L2 (voir paramètre \$Ln)	RL	59
\$SESS	85	RS	59
\$SIT	92, 119	SA	60
\$SLAY	14, 15, 93	SB	60
\$SPAC	82, 85, 114, 123	SC	60

ANNEXES
INDEX DES OPTIONS ET DES PARAMETRES

PAGE

174

7
5

SD.....	60
SE.....	60
SF.....	60
SG.....	60
SH.....	57, 60
SI60, 64	
SJ.....	60
SK.....	60
SL.....	60
SO.....	60
SS.....	60
ST.....	60
SU.....	60

SV.....	60
TA.....	56, 98
TB.....	56, 98 , 104
TS.....	56, 98
TT.....	38
TW.....	56
VE.....	61, 149
VR.....	61, 144, 149
VT.....	61, 146, 149
WA.....	24, 53
WL.....	24, 53
WM.....	24, 53