



VisualAge Pacbase 2.5

P a c b a s e   W e b   C o n n e c t i o n  
G u i d e   d u   d é v e l o p p e u r

DSOWB000254F

**Remarque**

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section "Remarques" de la page suivante.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir du site Web du Support Technique :

<http://www.ibm.com/software/ad/vapacbase/support.htm>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

**4ième Edition (février 2000)**

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 2.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante :

<http://www.ibm.com/software/ad/vapacbase/support.htm>

ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory  
Support VisualAge Pacbase  
30, rue du Château des Rentiers  
75640 PARIS Cedex 13  
FRANCE

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983, 2000. Tous droits réservés.

## REMARQUES

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente.

Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM.

Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property and Licensing  
International Business Machines Corporation  
North Castle Drive, Armonk, New-York 10504-1785  
USA

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à :

IBM Paris Laboratory  
Département SMC  
30, rue du Château des Rentiers  
75640 PARIS Cedex 13  
FRANCE

De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

## MARQUES

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, PACBASE, RACF, RS/6000, SQL/DS, TeamConnection et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.



## **Table des Matières**

<b>1. Préambule .....</b>	<b>7</b>
<b>2. Présentation générale .....</b>	<b>9</b>
2.1. Pacbase Web Connection .....	9
2.2. Configuration requise .....	9
2.3. Les composants .....	9
2.4. Les étapes de mise en œuvre.....	10
<b>3. Installation.....</b>	<b>11</b>
3.1. Installation de Pacbase Web Connection sous Windows .....	11
3.2. Installation du serveur de contexte comme service NT.....	12
3.3. Installation de Pacbase Web Connection sous AIX.....	12
<b>4. Mise en œuvre et Communication .....</b>	<b>13</b>
4.1. Principe de fonctionnement d'une application via le Web.....	13
4.2. Schéma de communication.....	14
4.3. Les serveurs.....	15
4.3.1. Paramétrage du serveur de contexte.....	15
4.3.1.1. Paramétrage Serveur HTTP/Serveur de contexte	15
4.3.1.2. Paramétrage Serveur de contexte/serveur applicatif	16
4.3.2. Paramétrage du serveur HTTP.....	16
4.3.3. Fonctionnement du serveur de contexte.....	16
4.3.4. Utilisation des templates de page HTML par le serveur de contexte.....	17
4.3.5. Utilisation du middleware par le serveur de contexte.....	17
4.3.5.1. Généralités	17
4.3.5.2. Variables spécifiques au middleware CPIC-XCP2	18
4.3.5.3. Variable VAPTCP utilisée avec un serveur applicatif sous MVS ou GCOS7	18
4.3.6. Lancement du serveur de contexte.....	18
4.4. Script CGICGI.pl .....	19
<b>5. Extraction et transfert de fichiers .....</b>	<b>20</b>
5.1. Extraction des Ecrans sur serveur .....	20
5.2. Transfert de fichier .....	20
<b>6. Habillage d'une application .....</b>	<b>21</b>
6.1. Interface graphique de Pacbase Web Generator.....	21
6.1.1. Options de génération.....	23
6.1.1.1. Options Middleware	24
6.1.1.2. Options Application	26
6.1.1.3. Options Contrôles	27

6.1.1.4. Options Couleurs	29
6.1.1.5. Options Format	30
6.1.1.6. Options Icônes	32
6.1.1.7. Options Commandes	33
6.1.1.8. Options Clés	34
6.2. Interface textuelle	35
6.2.1. Lancement du générateur	35
6.2.2. Modification des paramètres de génération	35
6.3. Résultat de la génération	39
<b>7. Présentation des pages générées</b>	<b>41</b>
7.1. La page d'accueil	41
7.2. Structure de la page HTML	42
7.2.1. Description de l'écran	43
7.2.1.1. Head	43
7.2.1.2. Body	44
7.3. Structure des pages d'aide	46
7.3.1. Aide contextuelle	47
7.3.2. Aide générale (sommaire)	47
7.3.3. La barre de navigation	47
<b>8. Personnalisation des pages générées</b>	<b>49</b>
8.1. Les styles	49
8.2. Modification automatique des pages HTML	50
8.3. Les fonctions Javascript	52
8.3.1. Présentation des fonctions JavaScript	52
8.3.1.1. Fonctions utilisées au niveau Général	53
8.3.1.1.1. Privée	53
8.3.1.1.2. Publique	54
8.3.1.2. Fonctions utilisées au niveau Dialogue	54
8.3.1.2.1. Privée	54
8.3.1.2.2. Publique	54
8.3.1.3. Fonction utilisées au niveau Ecran	55
8.3.1.3.1. Privée	55
8.3.1.3.2. Publique	55
8.3.2. Utilisation des fonctions JavaScript comme point d'entrée	55
8.4. Les templates	56
8.4.1. Présentation des templates	56
8.4.1.1. Page d'accueil	56
8.4.1.2. Page commune aux écrans	57
8.4.1.3. Page écran	57
8.4.1.4. Page Help	57
8.4.2. Description des templates	58
8.4.3. Modification des templates	60

# 1. Préambule

## Conventions typographiques

La police **courier New** est utilisée pour toute chaîne de caractères à saisir, affichée ou correspondant à du code généré.

La police **courier New** est utilisée pour le nom des fichiers, répertoires, fenêtres, menu ou pour le nom d'un composant.

Les titres des documentations ainsi que les titres des chapitres dans les renvois sont en italique.

Les symboles suivants sont utilisés :



note, remarque, précision importante,



renvoi à un autre emplacement dans la documentation ou à une autre documentation,



précaution à prendre (manipulation risquée ou irréversible...).

## Conventions terminologiques

Vous trouverez dans le guide du développeur, les termes *utilisateur* et *développeur*, chacun utilisé dans un contexte particulier :

- ❑ l'utilisateur est la personne qui utilise l'application Web finalisée. Il est équipé d'un micro-ordinateur sur lequel un navigateur est installé.
- ❑ le développeur est la personne chargée de mettre en place Pacbase Web Connection, de générer le paramétrage d'habillage de l'application et d'installer l'application finalisée sur les postes des utilisateurs.

Le terme *écrans* désigne les écrans de l'application générée avec le module Dialogue.

Le terme *pages* désigne les pages HTML générées par Pacbase Web Generator.

Le terme *page écran* désigne une page HTML contenant la description d'un écran de l'application.





## 2. Présentation générale

### 2.1. Pacbase Web Connection

Pacbase Web Connection permet de générer automatiquement et à un moindre coût des applications Web à partir des applications VisualAge Pacbase existantes. Ainsi il offre à la fois une ouverture sur Internet/Intranet et un plus grand confort d'utilisation (utilisation de la souris, de listes déroulantes, d'une documentation interactive...).

Autre avantage, les pages HTML générées peuvent être modifiées tant au niveau de l'interface utilisateur (ajout de boutons poussoirs, etc.) qu'au niveau des traitements (ajout de contrôles de champs par exemple) en utilisant le langage Java (Applets, Javascript ...) ou encore les éditeurs de pages HTML du marché.

### 2.2. Configuration requise

Les applications produites sont portables sur de multiples environnements.

Pacbase Web Connection nécessite :

- la version 2.5 de VisualAge Pacbase,
- Une plateforme IBM, ou Windows NT, Windows 95 ou 98, Bull, Digital, HP, Sun, Tandem, Unisys...
- Les moniteurs transactionnels : famille CICS, IMS, TDS, TP8, Tuxedo...
- Les protocoles de communication : TCP/IP, CPI-C, ECI, Sockets, XATMI...
- Un navigateur compatible avec HTML 4.0 et Javascript 1.2 (Netscape 4.0, Internet Explorer 4.0).

Le serveur de contexte fonctionne sous Windows/NT et AIX.

Le serveur d'applications fonctionne sous MVS/CICS, UNIX, Windows/NT, Tandem, GCOS7, GCOS8, et Unisys 2002.

### 2.3. Les composants

Pacbase Web Connection permet l'adjonction d'une interface Web aux applications traditionnelles en s'appuyant sur les composants suivants :

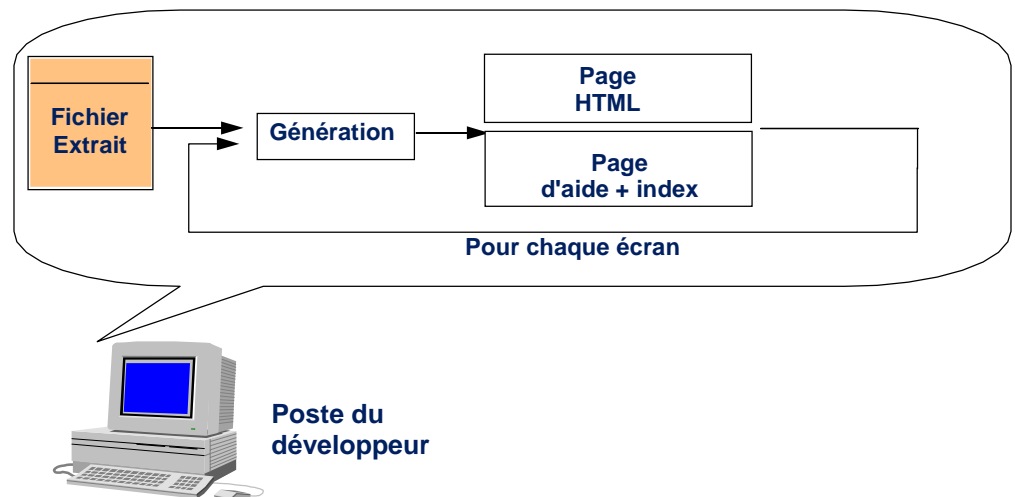
- Le générateur dialogue en activant l'option permettant la génération d'un message logique.
- Un sous-programme se chargeant de mettre en forme les messages logiques et de les transmettre aux couches de communication et, à l'inverse, de recevoir ces messages et de les décoder.
- Les couches de communications.

- ❑ Le serveur de contexte qui gère le contexte des utilisateurs, assure la fusion entre les messages provenant de l'application et les pages HTML et transmet les demandes des utilisateurs.
- ❑ Le script de communication avec le serveur de contexte : cgicgi.

## 2.4. Les étapes de mise en œuvre

La mise en œuvre consiste à :

- ❑ extraire du Référentiel VisualAge Pacbase les fichiers qui contiennent la description des écrans et à les transférer sur le poste du développeur,
- ❑ positionner un certain nombre de paramètres de communication,
- ❑ définir les options d'habillage de l'application Dialogue et lancer la génération des pages HTML, des pages d'index et d'aide.



## 3. Installation

La procédure d'installation est différente selon le système utilisé Windows/NT ou AIX.

### 3.1. Installation de Pacbase Web Connection sous Windows

L'installation de Pacbase Web Connection se fait à partir du CD Rom VisualAge Pacbase WorkStation Components.

- ❑ Lancez l'exécution en cliquant sur l'icône du fichier **setup** ou sur le fichier **setup.exe** qui se trouve dans le répertoire **windows**. Sélectionnez ensuite la langue de l'application et la langue qui sera utilisée dans la procédure d'installation puis sélectionnez **Pacbase Web Connection** dans la liste des produits proposés.
- ❑ Sur la fenêtre de l'installateur identifiant les composants, sélectionnez le serveur de contexte, le composant Pacbase Web Generator et le middleware Pacbase Web Connection (ce composant est nécessaire uniquement sur la station qui communique avec le serveur de contexte).
- ❑ Indiquez le répertoire dans lequel vous voulez que soient installés le serveur de contexte et le générateur puis le répertoire sous lequel l'interpréteur PERL est installé.

Vous pouvez installer le serveur de contexte et le générateur sur deux postes différents ou sur le même poste développeur à partir duquel seront générées les pages HTML.

La station sous laquelle s'exécute le serveur HTTP doit impérativement disposer d'un interpréteur PERL, dans le cas contraire, l'installateur crée automatiquement un répertoire sous lequel sera installé ultérieurement cet interpréteur. C'est dans ce répertoire que sera copié le script établissant la connexion entre le serveur HTTP et le serveur de contexte.

- ❑ Les icônes d'applications sont copiées par défaut dans le dossier **Pacbase Web Connection** du menu **Programmes**, vous pouvez toutefois créer un autre dossier ou choisir un dossier existant.
- ❑ Si le composant Middleware a été sélectionné, un nouveau répertoire est créé sous le répertoire choisi pour le composant serveur de contexte. Ce répertoire contient pour chaque plate-forme disponible, un installateur qui permet de prendre en compte un protocole de communication spécifique utilisé pour le composant middleware. Ce dernier sera opérationnel lorsque l'installation d'un protocole spécifique aura été effectuée.

Si le serveur HTTP et le serveur de contexte sont installés sur des machines différentes vous devez procéder à la modification de certains paramètres.



Pour plus de détails, se reporter au chapitre *Mise en œuvre et communication*, sous-chapitre *les serveurs* 4.3.

## 3.2. Installation du serveur de contexte comme service NT

Sous Windows/NT, le serveur de contexte peut être installé en tant que service NT. Dans ce cas, le lancement du serveur de contexte se fait automatiquement ou par l'intermédiaire de la boîte de dialogue commune à tous les services.

L'installation du serveur de contexte comme service se fait en entrant la commande suivante depuis le répertoire d'installation du serveur de contexte :

```
pacweb -i [<N° de socket>]
```

Le numéro de socket est optionnel. Sa valeur par défaut est **2345**.

Lors de l'installation du service, le serveur de contexte n'est pas lancé, son lancement se fait grâce au bouton **démarrer** de la boîte de dialogue des services.

Lors du redémarrage du poste, il est automatiquement lancé.

La désinstallation du service se fait par la commande suivante :

```
pacweb -d
```

Ces commandes d'installation et de désinstallation de service ne peuvent s'exécuter correctement que par la personne possédant le droit « Ouvrir une session en tant que service ».

## 3.3. Installation de Pacbase Web Connection sous AIX

Avec un système AIX, vous devez lancer le script **setup** du répertoire **PC250/Data/Aix** du CD Rom.

Lors de l'exécution de ce script, le nom du répertoire sous lequel seront installés les composants Pacbase Web Connection est demandé ainsi que le type de middleware (mode debug ou non-debug).

Tous les middleware sont installés par défaut sous le répertoire d'installation **Pacweb**.

En fin d'installation, lorsque tous les fichiers sont copiés, le répertoire d'installation de Pacbase Web Connection contient trois sous-répertoires :

- ❑ Le répertoire nommé par défaut **pacweb** : contient le serveur de contexte et les fichiers relatifs au middleware (ixo\*.o),
- ❑ Le répertoire nommé par défaut **pacwebgn** : contient les fichiers du générateur de page HTML,
- ❑ Le répertoire **cgicgi** : contient les fichiers PERL utilisés pour la connexion serveur HTTP/serveur de contexte.

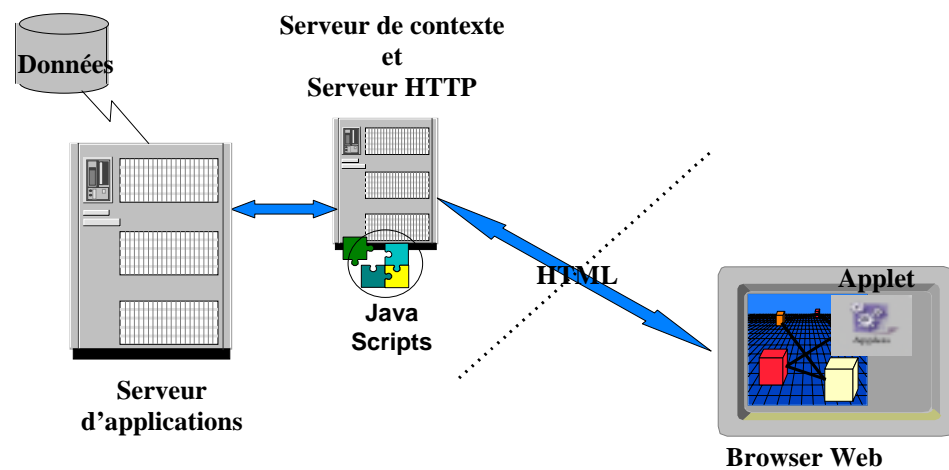
## 4. Mise en œuvre et Communication

### 4.1. Principe de fonctionnement d'une application via le Web

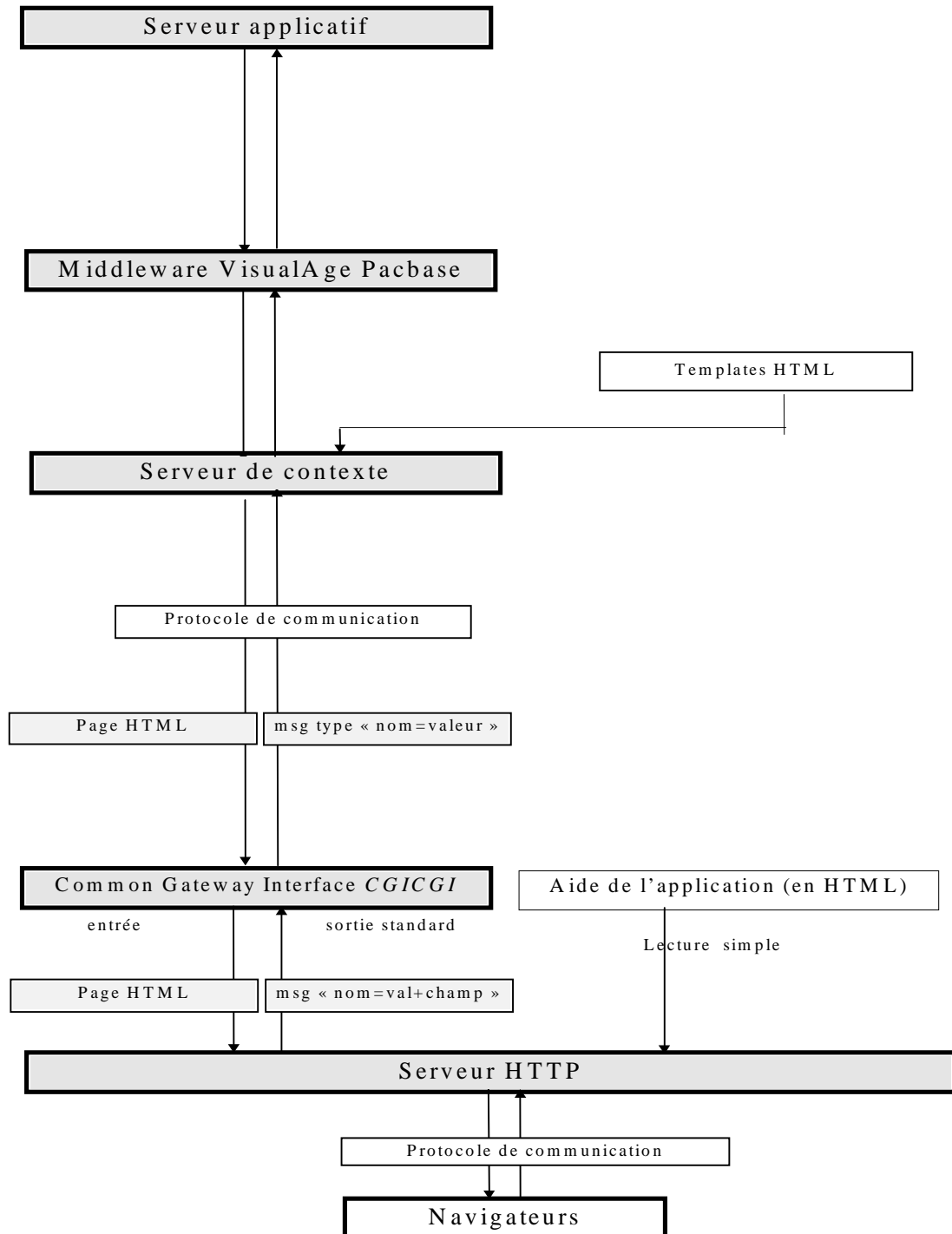
Le fonctionnement général de l'application lors de son utilisation à travers un navigateur Web est le suivant :

L'utilisateur demande l'accès à l'application par la sélection d'un lien dans une page d'accueil HTML. Ce lien active le serveur de contexte qui :

- ❑ établit un contexte pour l'utilisateur afin d'assurer la gestion de la conversation et initialise une session s'il s'agit d'une première requête ou rétablit un contexte existant dans le cas contraire.
- ❑ transmet la requête à l'application transactionnelle par l'intermédiaire des couches de communication et du moniteur transactionnel.
- ❑ L'application envoie un message logique correspondant à l'écran demandé.
- ❑ Le message logique est décodé par le serveur de contexte, puis fusionné avec la description HTML de l'écran correspondant.
- ❑ la page HTML résultant de la fusion est transmise à l'utilisateur par l'intermédiaire du serveur HTTP.



## 4.2. Schéma de communication



## 4.3. Les serveurs

### 4.3.1. Paramétrage du serveur de contexte

Le serveur de contexte dialogue d'une part avec un serveur HTTP d'autre part avec le serveur applicatif.

#### 4.3.1.1. Paramétrage Serveur HTTP/Serveur de contexte

La communication entre le serveur HTTP et le serveur de contexte se fait par socket. Par défaut, les deux serveurs sont supposés être sur le même poste et utiliser le numéro de socket 2345. Il est toutefois possible d'installer les serveurs sur des postes différents et d'utiliser un autre numéro de socket. Dans ce cas, l'appel du programme CGI qui fait la liaison serveur HTTP/serveur de contexte doit en tenir compte. Il est nécessaire d'ajouter le nom du poste sur lequel fonctionne le serveur de contexte et le numéro de socket lors de l'appel du script CGI dans les pages HTML. Pour cela, les templates `cgicgicall.tpl` et `cgicgifirstcall.tpl` doivent être modifiés avant de générer les pages HTML de l'application Dialogue.

Si le poste à partir duquel est lancé le serveur de contexte a pour nom symbolique `srvpacweb` et que le numéro de socket est `7801`, vous devez remplacer la ligne suivante :

□ dans le fichier `cgicgicall.tpl` :

```
#cgicgi%20+today.getTime()+%20#monitor%20localhost'
par
#cgicgi%20'+today.getTime()+%20#monitor%20srvpacweb%207801'
```

□ dans le fichier `cgicgifirstcall.tpl` :

```
#cgicgi%20' + today.getTime() + '%20#monitor%20' + MyUser
+ '%20' + MyPasswd + '%20localhost'
par
#cgicgi%20' + today.getTime() + '%20#monitor%20' + MyUser
+ '%20' + MyPasswd + '%20srvpacweb%207801'
```

Il est aussi possible d'utiliser directement l'adresse IP de la machine serveur de contexte, vous obtiendrez la ligne suivante :

```
#cgicgi%20'+ today.getTime()+
%20#monitor%20192.7.12.57%207801'
```

si `192.7.12.57` est l'adresse IP de la machine.

Le numéro de socket doit aussi être passé en paramètre lors du lancement du serveur de contexte par l'option `-s`.

Exemple : `pacweb -s 7801`

#### 4.3.1.2. Paramétrage Serveur de contexte/serveur applicatif

L'identification du protocole de communication et du canal utilisé entre le serveur de contexte et le serveur applicatif est donné par les valeurs du bloc [Middleware] du fichier <nom de l'application>.ini. Ces valeurs doivent être saisies par le développeur dans la fenêtre **Middleware** du générateur.



Pour plus de détails, consultez le chapitre *Habillage d'une Application*, sous-chapitre *Interface Graphique de Pacbase Web Generator*, section *Options de Génération*, paragraphe *Options Middleware 6.1.1.1*

#### 4.3.2. Paramétrage du serveur HTTP.

Le serveur HTTP doit être configuré de manière à pouvoir exécuter le script **Perl cgicgi.pl**, charger les pages d'aide et les icônes des pages générées par Pacbase Web Generator. Pour cela il est nécessaire de modifier les règles de correspondance des requêtes URL/fichier.

Les règles de correspondance d'un serveur HTTP gérant une application Dialogue sont les suivantes :

- Règle permettant d'exécuter le script Perl

**Exec /cgi/\* <répertoire contenant l'interpréteur Perl et le script cgicgi.pl>**

*Exemple :* Exec /cgi /\* c :\pacweb\Perl5\\*

- Règle donnant le répertoire racine des applications Dialogue.

Le répertoire racine est le répertoire sous lequel se trouve la page d'accueil des applications Dialogue et les répertoires relatifs aux applications Dialogue.

*Exemple :* Pass /pw /\* c :\pacweb\\*

- Règle permettant de charger les fichiers JavaScript, les icônes et pages d'aide d'une application Dialogue.

Pour une application générée et ayant pour nom **WE** par exemple (correspondant au titre court de l'application renseigné dans l'option **short application title** dans la fenêtre de génération, onglet **Application**), vous aurez :

Pass /WE/\* c :\pacweb\WE \\*



Les exemples sont donnés à titre indicatif, les règles de saisie peuvent varier en fonction du serveur.

#### 4.3.3. Fonctionnement du serveur de contexte

Le serveur de contexte gère le contexte des utilisateurs, assure la fusion entre le message provenant de l'application et les pages template HTML. Le résultat de cette fusion est envoyé au serveur HTTP qui le transmet à l'utilisateur. En sens inverse, les demandes des utilisateurs sont mises en forme par le serveur de contexte pour les rendre compatibles avec le serveur applicatif.



#### 4.3.4. Utilisation des templates de page HTML par le serveur de contexte

Le serveur de contexte utilise toujours les templates de pages HTML. Il fusionne ces templates avec les données de l'application, ainsi les étiquettes des templates sont remplacées de façon dynamique.

Le serveur de contexte doit pouvoir accéder aux templates de pages HTML utilisées pour constituer les écrans.

Dans le cas où les templates de pages HTML sont générés sur une machine autre que celle exécutant le serveur de contexte, les templates doivent être copiés sur la machine exécutant le serveur de contexte.

Ces templates sont les fichiers se trouvant sous le répertoire `<shortApplicationTitle >/app` obtenus lors de la génération.

Le répertoire sous lequel sont stockés ces fichiers template doit être indiqué au serveur de contexte. Cette information est donnée par la ligne `Instal_Dir` du fichier «.ini» relatif à l'application.

**ATTENTION** : le fichier «.ini» ayant été généré sous windows/NT doit être modifié pour tenir compte du nom du répertoire AIX sous lequel sont stockés les pages HTML.

Exemple :

Si le répertoire choisi lors de la génération est `c:\tmp` et le « `Short ApplicationTitle`» est WE, on aura dans le fichier «.ini» la ligne suivante :

```
Instal_Dir= c:\tmp\WE\App
```

Si le répertoire choisi sous AIX pour l'installation du serveur de contexte est `/home/pacweb`, et si les templates HTML ont été recopiés sous le répertoire `/home/pacweb/WEApp`, il faudra remplacer la ligne ci-dessus par :

```
Instal_Dir= /home/pacweb/WEApp
```

Aux templates de pages HTML doit être ajouté le fichier «.ini», comme modifié ci-dessus, décrivant les paramètres utilisés pour la communication.

Ce fichier «.ini» doit être transféré sous le même répertoire que l'exécutable `pacweb.exe`.

#### 4.3.5. Utilisation du middleware par le serveur de contexte

##### 4.3.5.1. Généralités

Le serveur de contexte doit avoir accès au middleware pour établir une connexion avec le serveur applicatif. Pour Windows/NT, le chemin d'accès au répertoire contenant les dll de chaque middleware doit être positionné dans la variable d'environnement `PATH`.

Pour AIX, le chemin d'accès au répertoire contenant le middleware (`ixo*.o`) doit être positionné dans la variable d'environnement `LIBPATH`. Si le middleware est installé sous le même répertoire que le serveur de contexte, on peut donc le lancer de la façon suivante :

**LIBPATH=. pacweb.exe** Si le type de middleware choisi lors de l'installation est de type « debug », le middleware peut générer des traces en positionnant :

- ✓ la variable d'environnement **IXOTRACE=1**,
- ✓ la variable d'environnement **IXOTRACE\_FILE** avec un nom de fichier dans lequel sont redirigées les traces.

#### 4.3.5.2. Variables spécifiques au middleware CPIC-XCP2

Les variables d'environnement DACSID et DACCFG doivent être positionnées conformément aux instructions données dans CPI-C/OSI Administrator's Guide.

#### 4.3.5.3. Variable VAPTCP utilisée avec un serveur applicatif sous MVS ou GCOS7

La variable d'environnement VAPTCP doit être initialisée avec le path complet du fichier contenant les tables de transcodification lors d'une utilisation avec un serveur applicatif s'exécutant sous MVS ou GCOS7. Toutefois, par défaut, le serveur de contexte utilise le fichier 819-297.nls du répertoire courant comme fichier des tables de transcodification.

#### 4.3.6. Lancement du serveur de contexte

Le serveur de contexte doit aller chercher les fichiers **<nom de l'application>.ini** des applications qu'il gère. Ces fichiers doivent se trouver sous le répertoire courant du serveur de contexte.

Pour lancer le serveur de contexte, vous pouvez :

- soit cliquer directement sur son icône **Pacweb.exe**, s'il se trouve dans le même répertoire que les fichiers **<nom de l'application>.ini**.
- soit créer un raccourci en indiquant le répertoire contenant le fichier **<nom de l'application >.ini**,
- soit le lancer directement depuis une session DOS.

Par défaut, le numéro de socket utilisé par le serveur de contexte et le serveur HTTP est **2345**.

Pour utiliser un autre numéro de socket, il faut spécifier le numéro de socket comme paramètre de lancement du serveur de contexte en positionnant l'option **-s**.

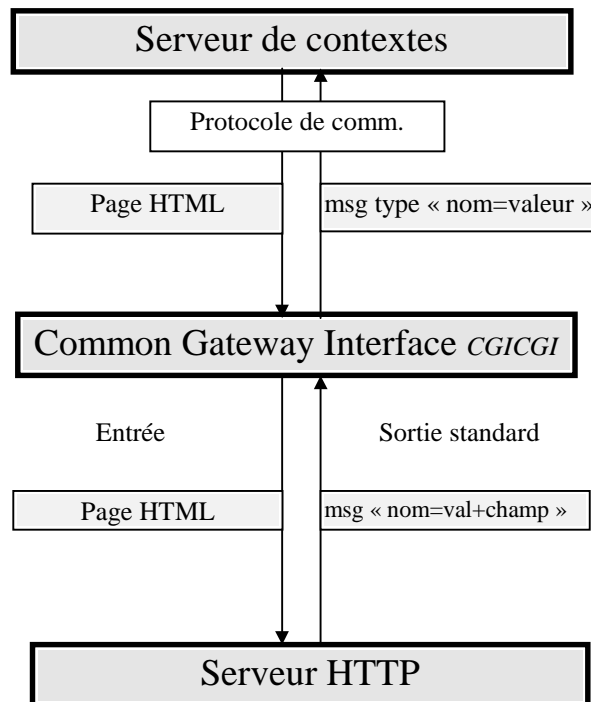
Exemple : `pacweb -s 6789`

#### 4.4. Script CGICGI.pl

Le script cgicgi.pl permet de transmettre le message provenant du serveur HTTP au serveur de contexte.

Le script est écrit en Perl. Il est interprété depuis le serveur HTTP, à chaque validation de page HTML.

**Schéma de communication :**

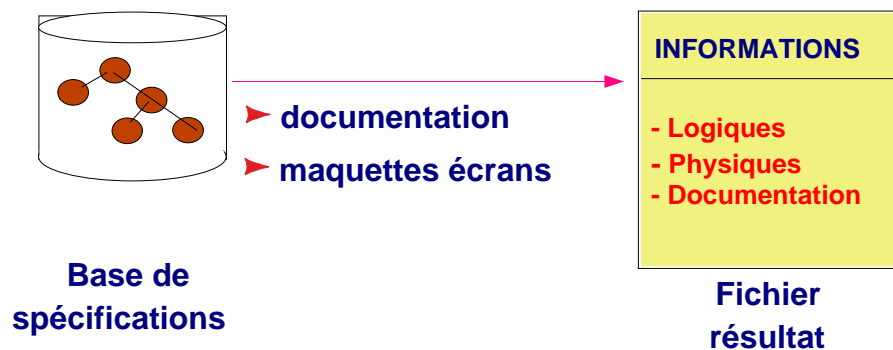


## 5. Extraction et transfert de fichiers

### 5.1. Extraction des Ecrans sur serveur

Vous devez tout d'abord extraire depuis le Référentiel VisualAge Pacbase les informations nécessaires à la production du paramétrage local.

- ❑ Au niveau du Dialogue : titre de l'application, options, documentation.
- ❑ Au niveau de l'Ecran : fiche de définition, description et documentation.
- ❑ Au niveau des Rubriques : nom, code, longueur, valeurs autorisées, documentation.
- ❑ Aide du Dialogue.



Le fichier qui contient les descriptions des écrans développés avec le module Dialogue est produit par la procédure **PACBASE GPRT (GEO option C4)** sur le serveur. En sortie de la procédure, le développeur obtient le fichier **PAC7GT** (ou **GT** pour le système GCOS8) dont chaque enregistrement contient au maximum 180 caractères.



Pour plus d'informations sur la procédure **GPRT**, consultez le manuel de référence *Guide de l'interface utilisateur*.

### 5.2. Transfert de fichier

Cette étape consiste à transférer le résultat de l'extraction sur le poste du développeur.

La descente du fichier **PAC7GT** ou **GT** sur micro-ordinateur est à la charge du développeur. L'utilitaire de transfert doit être paramétré de telle sorte que les caractères spéciaux et accentués soient bien conservés. Nous désignerons par **NOMFICH.EXT** le fichier local résultant du transfert.



Les informations concernant la modification des programmes Dialogue pour l'implémentation de Pacbase Web Connection sont documentées dans le manuel de référence *Module Dialogue*.

## 6. Habillage d'une application

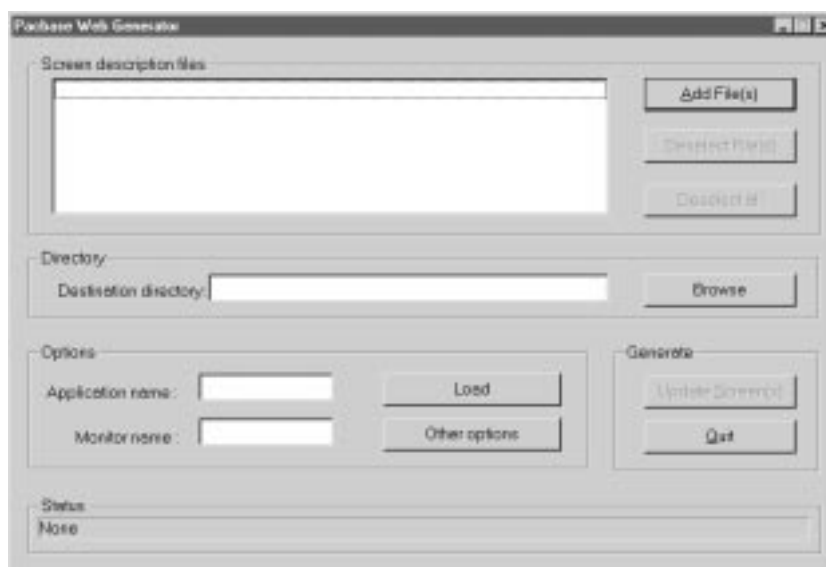
Cette étape consiste simplement à définir les options et paramètres permettant l'habillage de l'application VisualAge Pacbase. Ensuite le générateur transformera automatiquement les écrans de l'application en pages HTML et les paramètres d'habillage définis seront sauvegardés sous forme de fichiers. Le choix des paramètres d'habillage et le lancement du générateur peuvent se faire soit à partir d'une interface graphique, c'est-à-dire via la fenêtre du générateur Pacbase Web Generator, soit à partir d'un outil à interface textuelle.

### 6.1. Interface graphique de Pacbase Web Generator

La génération des fichiers de paramétrage est effectuée automatiquement par le module Pacbase Web Generator qui traite des données extraites de la base et demande le minimum d'intervention de la part du développeur.

Pour activer le générateur, il faut lancer l'exécution de **Pacwebgen.exe**, soit directement depuis le gestionnaire de fichiers, soit par l'intermédiaire d'un raccourci.

La fenêtre suivante s'ouvre.



#### Screen description files :

Vous devez sélectionner les fichiers d'extraction à partir desquels vous allez générer vos pages HTML.

Le bouton **Add File(s)** permet d'ajouter un ou plusieurs fichiers dans la liste.

Le bouton **Deselect File(s)** permet de désélectionner un ou plusieurs fichiers.

Le bouton **Deselect all** permet de désélectionner tous les fichiers.

**Destination Directory :**

Indiquez le répertoire dans lequel sera générée l'arborescence des fichiers. Par exemple, si le répertoire de destination est `c:\pacweb2` et le titre court de l'application (spécifié dans la fenêtre Application 6.1.1.2), WE par exemple, on obtiendra :

- `c:\pacweb2\WE\app` : répertoire des templates HTML de l'application.
- `c:\pacweb2\WE\help` : répertoire des pages HTML de l'aide de l'application.
- `c:\pacweb2\WE\icon` : répertoire contenant les icônes apparaissant dans les templates HTML.
- `c:\pacweb2\WE\js` : répertoire des fichiers contenant les fonctions JavaScripts.

Le bouton **browse** permet de sélectionner le répertoire de destination.

La zone **Options** :

- **Application name** : Nom du fichier `<nom de l'application>.ini` dans lequel seront sauvegardés les paramètres de génération comme par exemple les paramètres Middleware utilisés par l'application.
- **Monitor name** : Indiquez le nom du moniteur activé par le serveur applicatif.
- **Load** : Ce bouton permet de recharger le fichier `<nom de l'application>.ini` que vous venez de nommer dans la zone **Application Name** et de conserver les options de génération déjà définies.
- Le bouton **Other options** ouvre un notebook dans lequel vous pouvez sélectionner des options de génération (voir la section suivante).

La zone **Generate** :

- **Update screen(s)** : Ce bouton permet de lancer la génération du fichier extrait.
- **Quit** : Permet de quitter Pacbase Web Generator.

Les informations affichées dans la barre de Status lors de la génération sont enregistrées dans le fichier `GEOC4report.txt`.

### 6.1.1. Options de génération

Les options proposées vous permettent de personnaliser vos pages. Vous avez la possibilité de sélectionner :

- le suffixe des fichiers contenant les pages HTML (htm ou html).
- le type et les paramètres du Middleware
- les paramètres généraux: couleur du fond de la page (ou image de fond), couleur des liens, des liens déjà visités, des liens actifs.
- le format des libellés associés aux champs éditables : utilisation d'un style (.libvar) ou respect des attributs (couleur, intensité).
- le format des libellés fixes : utilisation d'un style (.libfix) ou respect des attributs (couleur, intensité).
- la gestion des erreurs : par affichage d'une boîte 'Alert' (JavaScript), ou par zone message (l'utilisation simultanée étant conseillée).
- les contrôles à générer (par fonctions JavaScript) : numérique, de date ou contrôle de présence.
- la génération des champs avec valeurs : nombre de valeurs maximum pour les boutons radio (les champs avec un nombre supérieur de valeurs possibles sont générés sous forme de liste).
- le nom des icônes des barres de menu. Ces icônes sont contenues dans le répertoire **Pacwebgn/icon**.
- les libellés associés aux codes actions et aux codes opérations, options de présentation associées.
- l'emplacement des enchaînements par touches fonction (en haut, en bas de la page ou en pied de page).
- le type des enchaînements : par liste déroulante, radio bouton ou boîte éditable.

Toutes ces options de génération sont sauvegardées dans un fichier nommé **<nom de l'application>.ini**.

En cliquant sur le bouton **Other options** de la fenêtre principale du générateur, vous accédez à une boîte de dialogue contenant les options de génération qui vous permettront de personnaliser l'habillage de votre application.

### 6.1.1.1. Options Middleware

#### Type :

Cette option permet de choisir le type de middleware utilisé entre le serveur de contexte et le serveur applicatif pour cette application. Le serveur de contexte peut gérer plusieurs applications utilisant des protocoles de communication différents ou des postes différents.

- **SOCKET** : protocole socket TCP/IP

Si la communication entre le serveur de contexte et le serveur applicatif se fait par sockets, vous devez saisir dans la zone **IP address**, l'adresse IP utilisée par le serveur applicatif et le numéro de socket dans la zone **Socket Number**.

- **CICS** : protocole CICS-ECI
- **CPIC** : protocole CICS-CPIC

Si la communication se fait en utilisant CICS-ECI ou CICS-CPIC, vous devez indiquer la table de transcodification permettant de transférer le message entre les deux systèmes avec le bon code page. Cette table est livrée sous forme d'un fichier de nom **819-297.nls**. Pour y accéder, le chemin complet à ce fichier peut être affecté à la variable d'environnement VAPTCP. Par défaut, le serveur de contexte utilise le fichier **819-297.nls** se trouvant sous son répertoire courant.



Exemple : SET VAPTCP=c:\pacweb\819-297.nls

De plus, avec CICS-ECI il est possible de donner, via le champ Transaction ID, le code de la transaction CICS activée pour la communication.

▪ **CPICXCP2 : protocole CPICXCP2**

Ce protocole est utilisé entre un serveur de contexte sous AIX et un serveur applicatif sous GCOS7 ou GCOS8. Le chemin complet vers un fichier contenant une table de transcodification doit être spécifié lors de l'utilisation sous GCOS7.

▪ **TCPMVS : protocole TCP/IP vers MVS**

Ce protocole est utilisé entre un serveur de contexte sous AIX ou Windows/NT et un serveur applicatif sous MVS qui communiquent via des sockets. Le chemin complet vers un fichier contenant une table de transcodification doit être spécifié.

▪ **TCIS : protocole TCP/IP vers Unisys 2200**

Ce protocole est utilisé entre un serveur de contexte sous AIX ou Windows/NT et un serveur applicatif sous unisys 2200 qui communiquent via des sockets.

▪ **MQSERIES : protocole MQSERIES**

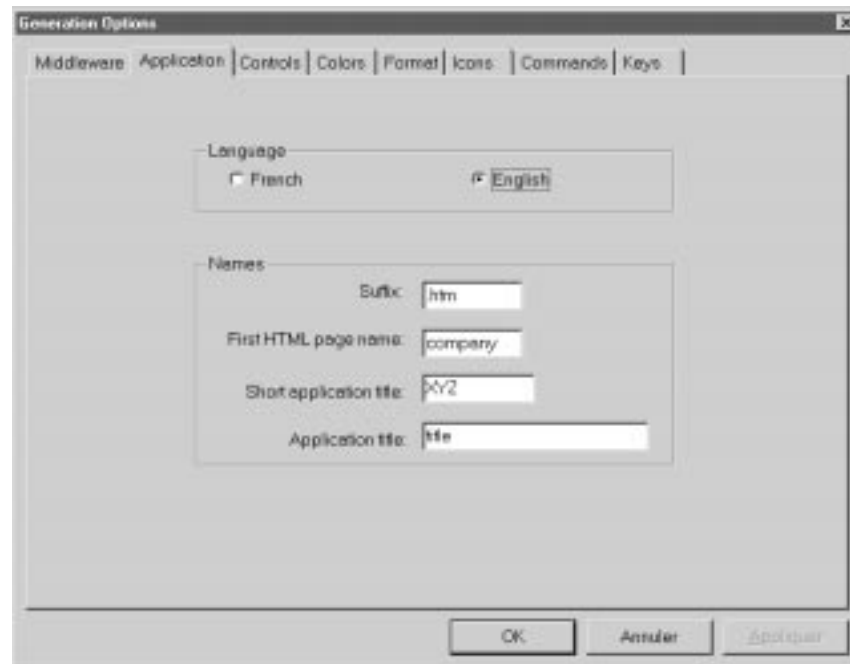
Si la communication se fait en utilisant le protocole MQSERIES, vous devez donner la table de transcodification ainsi que les paramètres spécifiques à ce type de communication : nom du gestionnaire de queues, nom des queues (report, request et reply) et délai de vie d'un message : ce délai étant exprimé en seconde.

L'ensemble des middleware utilisable entre le serveur de contexte et le serveur applicatif est présenté dans le tableau suivant :

Serveur applicatif	Serveur de contexte	
	AIX	NT
MVS/CICS	TCPMVS	ECI CPIC TCPMVS
MVS/IMS		MQSERIES
UNIX*	SOCKET	SOCKET
NT*	SOCKET	SOCKET
GCOS7	CPICXCP2	
GCOS8	CPICXCP2	
TANDEM	SOCKET	SOCKET
UNISYS 2200	TCIS	TCIS

**UNIX\*** : représente les systèmes SunOS, AIX, HP-UX et DEC-OSF

### 6.1.1.2. Options Application



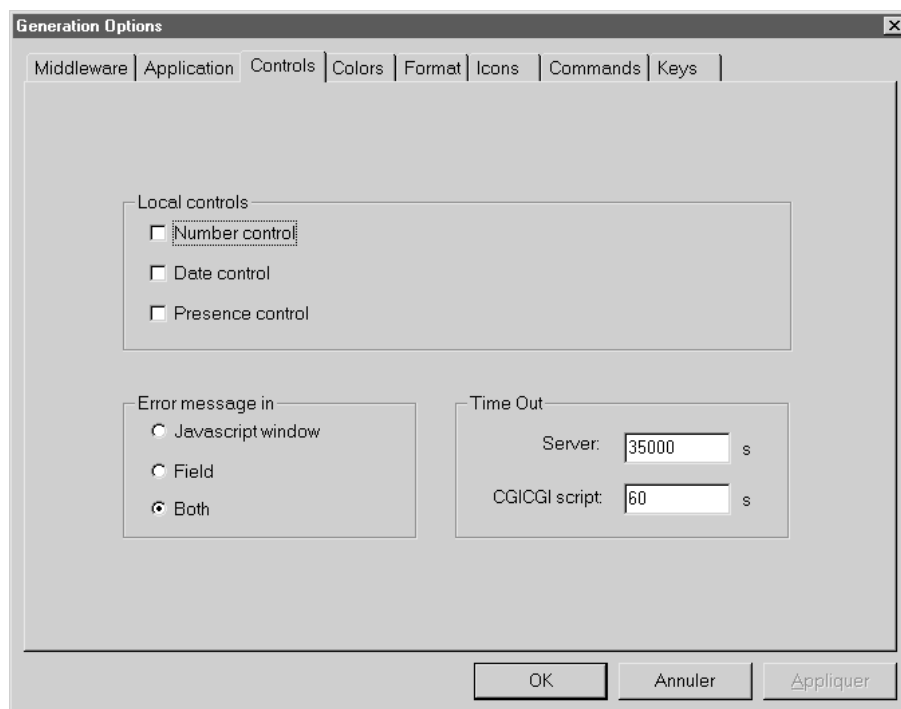
#### Language :

Cette option permet de générer la page d'accueil et les messages standards des contrôles locaux en français ou en anglais. La page d'accueil contient un titre et les boutons déclenchant les applications générées.

#### Names :

- **Suffix** donne le suffixe utilisé pour les noms de fichiers HTML (.htm ou .html)
- **First HTML page name** : nom de la page d'accueil
- **Short application title** : chaîne de caractères permettant de différencier les différentes applications générées et utilisée pour créer les différents répertoires propres à chaque application.
- **Application title** : titre qui apparaîtra dans le bouton d'activation de l'application dans la page d'accueil.

### 6.1.1.3. Options Contrôles



#### Local controls :

Cette option permet de spécifier quels contrôles locaux doivent être effectués : contrôle de numéricité, de date, de présence et de gestion du curseur.

Vous trouverez dans la description des écrans les options de contrôles sous la forme suivante :

- **ChkNum** pour le contrôle numérique.
- **Chkhere** pour le contrôle de présence.
- **ChkDate** pour le contrôle de date.

Ces fonctions sont décrites dans le fichier **public.js** du répertoire js.

**Error message in :**

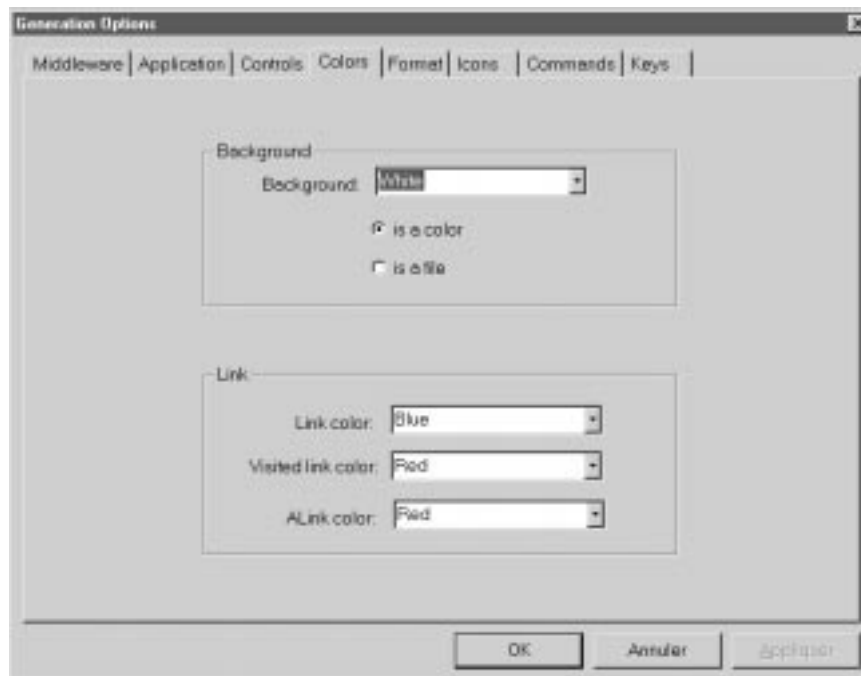
Cette option permet de paramétrer l'affichage des erreurs.

- **Javascript window** : le message d'erreur s'affiche dans une fenêtre directement dans le browser.
- **Field** : Le message s'affiche en fin de page comme indiqué dans la maquette.
- **Both** : possibilité d'avoir les deux types d'affichage simultanément.

**Time Out :**

- **Server** : indique le temps de réponse du serveur.
- **CGICGI script** : indique le temps de réponse du programme **CGICGI**. Ce programme permet de gérer la liaison entre le serveur HTTP et le serveur de contexte.

#### 6.1.1.4. Options Couleurs



#### Colors :

Ces options permettent de donner les paramètres purement graphiques pour la génération des pages.

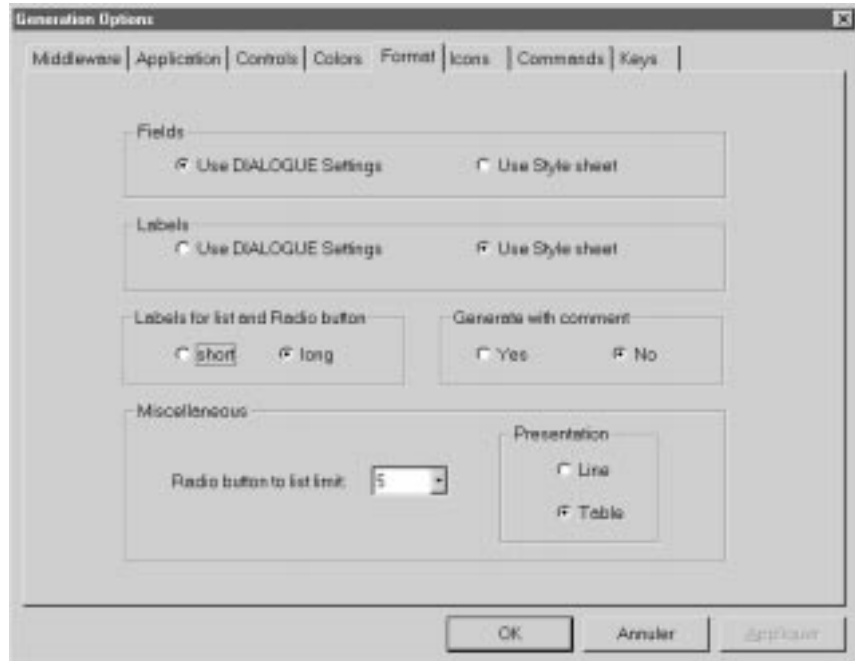
**Background** : Sélectionnez la couleur de fond de la page.

- **Is a color** choisissez une couleur dans la liste déroulante.
- **Is a file** : Choisissez une bitmap qui se trouve dans le répertoire :

`<ShortApplicationTitle>\icon, <ShortApplicationTitle>` étant le nom entré dans la zone **Short Application title** de l'onglet **Application**.

**Link** : indique la couleur des liens non visités (Link color), la couleur des liens visités (Visited Link color), et la couleur des liens activés (Alink color). Ces couleurs ne sont utilisées que pour les pages d'aide.

### 6.1.1.5. Options Format



Présentation des champs qui composent un écran.

**Fields** : partie variable de l'écran

- **Use DIALOGUE settings** : utilisation de l'affichage tel qu'il est décrit dans VisualAge Pacbase.
- **Use Style sheet** : utilisation du style .libvar défini dans le fichier style.css.

**Labels** : partie fixe de l'écran

- **Use DIALOGUE settings** : utilisation de l'affichage tel qu'il est décrit dans VisualAge Pacbase.
- **Use Style sheet** : utilisation du style .libfix défini dans le fichier style.css.

**Labels for list and radio button** :

- **Short** : Utilise le libellé court comme valeur affichée par une liste déroulante ou un bouton radio.
- **Long** : Utilise le libellé long comme valeur affichée par une liste déroulante ou un bouton radio.

**Generate with comment :**

Ajoute des commentaires dans les pages HTML permettant à un post processeur de modifier ces pages.

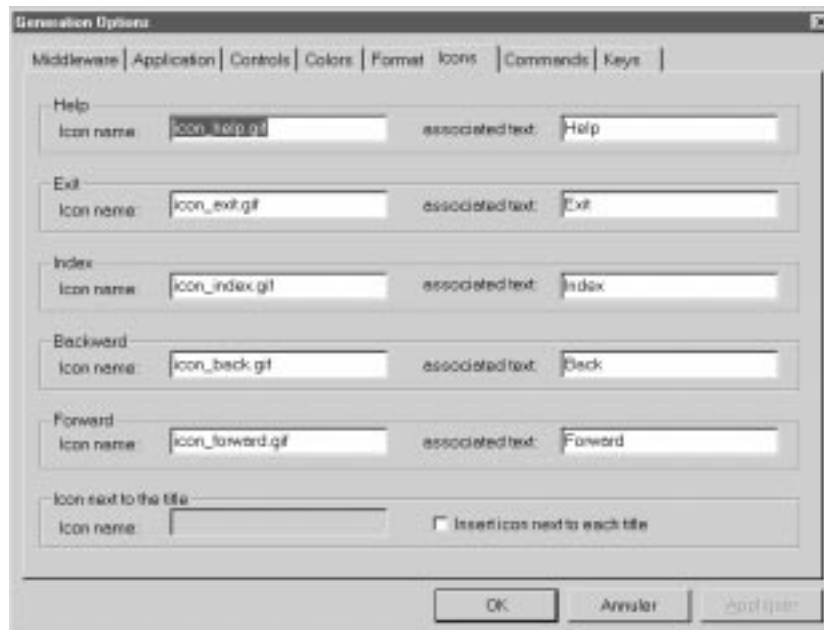
**Miscellaneous :**

- **Radio button to list limit** : Cette valeur est la limite à partir de laquelle une liste de choix est maquetée sous forme de liste déroulante plutôt que de bouton radio.

**Presentation** : permet de spécifier 2 modes de maquetage :

- **Line** : Le maquetage respecte la disposition ligne à ligne.
- **Table** : Le maquetage respecte les alignements verticaux spécifiés dans VisualAge Pacbase.

### 6.1.1.6. Options Icônes



Ces options permettent de :

- saisir le nom des fichiers contenant les icônes des différents boutons standards.
- de saisir leur libellé par défaut, c'est-à-dire le texte de l'étiquette associée à l'icône.

#### **Help :**

Permet à l'utilisateur de consulter la page d'aide, l'index de la page d'aide et l'aide concernant la page d'aide.



Pour plus de détails, consultez le chapitre *Présentation des pages générées*, section *Structure des pages d'aide* 7.3.

#### **Exit :**

Permet à l'utilisateur de quitter l'application ou l'aide.

#### **Backward :**

Permet à l'utilisateur de naviguer dans les pages d'aide qu'il a déjà consultées. En cliquant sur le bouton, la page précédente s'affichera.

#### **Forward :**

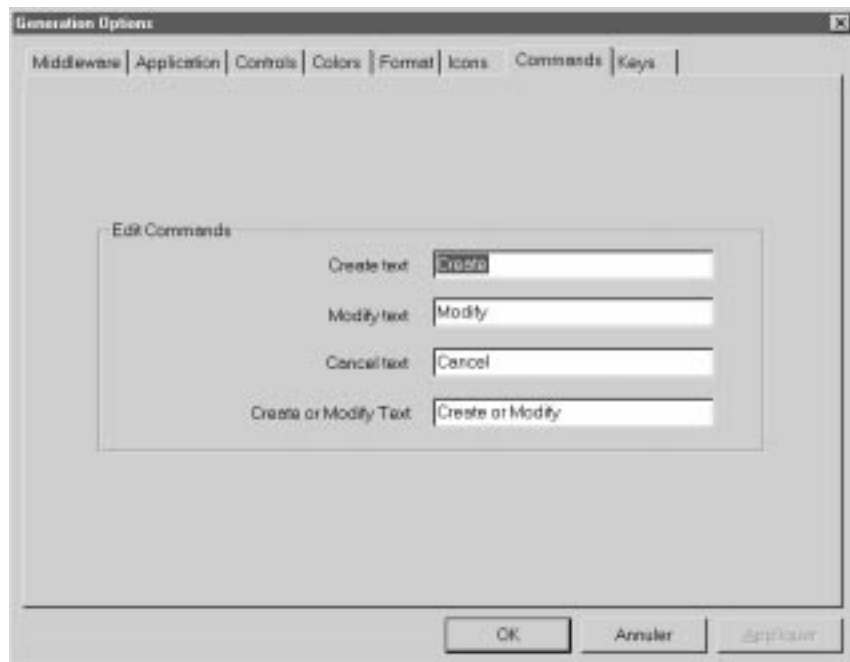
Permet à l'utilisateur de naviguer dans les pages d'aide qu'il a déjà consultées. En cliquant sur le bouton, la page suivante s'affichera.



La zone **Icon next to the title** :

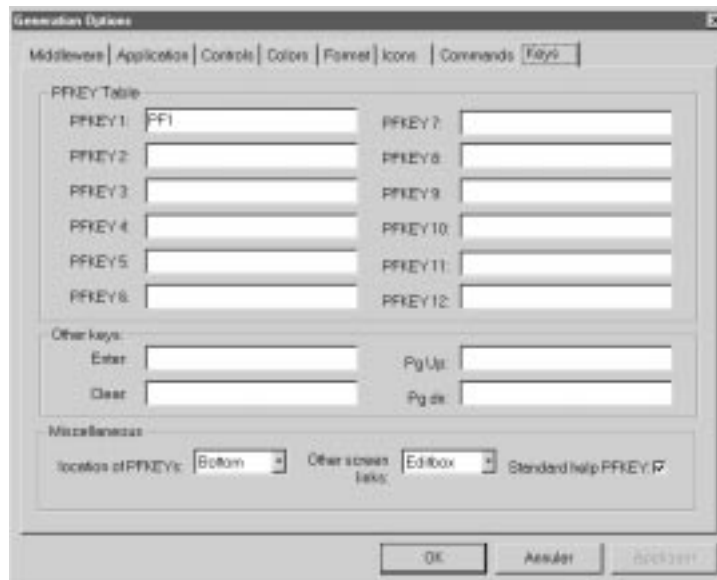
- **Insert icon next to each title** : Permet d'insérer une icône ou un logo avant le titre de l'écran.
- **Icon name** : Nom du fichier contenant l'icône à placer dans l'en-tête de chaque page si la case **Insert icon next to each title** est cochée.

#### 6.1.1.7. Options Commandes



Cet écran permet de générer une liste de choix pour les codes actions : créer, modifier, annuler, créer ou modifier.

### 6.1.1.8. Options Clés



Cet écran permet de gérer les touches fonction.

#### **PFKEY Table :**

Vous pouvez spécifier les libellés qui apparaîtront dans les boutons associés aux touches fonctions en haut ou en bas de l'écran. Vous pouvez insérer jusqu'à 12 touches.

#### **Other keys**

- **Enter** : Libellé du bouton associé à la touche **Enter**
- **Clear** : Libellé du bouton associé à la touche **Clear**
- **Pg Up** : Libellé du bouton associé à la touche **Pg Up**
- **Pg dn** : Libellé du bouton associé à la touche **Pg dn**

#### **Miscellaneaous**

- **Location of PFKEYs** : Indiquez l'emplacement des touches fonctions sur l'écran : en haut, en bas de l'écran ou dans le pied de page.
- **Other screen links** : Permet de spécifier le type de maquettage des liens entre écrans (liste déroulante, radio bouton ou boîte éditable).

- **Standard help PFKEY** : lorsque cette option est cochée, les touches fonctions utilisées pour activer l'aide standard et l'aide contextuelle standard, sont maquettées sous forme de boutons.

Les aides standards sont les aides gérées directement par le serveur applicatif par opposition à l'aide des pages HTML générées à partir du fichier extrait du Référentiel VisualAge Pacbase.

## 6.2. Interface textuelle

### 6.2.1. Lancement du générateur

Pour lancer le générateur sous une interface textuelle, vous devez taper la commande suivante :

```
✓ PWcbatch.exe [-d destination_directory] [-i parameters_file]
  geofile
```

**Destination\_directory** désigne le répertoire sous lequel l'ensemble des pages HTML est généré.

**Parameters\_file** désigne le fichier contenant les différents paramètres de génération. Par défaut le fichier **PacWebgen.ini** est utilisé.

**Geofile** désigne le fichier obtenu à l'issue de l'extraction du ou des fichiers contenant la description des écrans Pacbase (**GEOC4**).

### 6.2.2. Modification des paramètres de génération

Le fichier **Pacwebgen.ini** est utilisé par défaut pour générer une application HTML. Vous devez renseigner obligatoirement certains champs de ce fichier avant de lancer la génération.

Si vous lancez la génération sans fichier de paramètres, vous devez indiquer obligatoirement le nom de l'application, le nom du moniteur, le type de middleware ainsi que les différents paramètres propres au middleware.

Les paramètres de génération :

valeur par défaut	Autres valeurs possibles	Description
Suffix= <b>.htm</b>	<b>.html</b>	Suffixes utilisés pour nommer les pages HTML.
Error message= <b>BOTH</b>	<b>WINDOW</b> ou <b>FIELD</b>	Type d'affichage des messages erreurs : message d'erreur affiché dans une fenêtre ou en fin de page ou les deux types d'affichage simultanément.
CGICGI timeout= <b>60</b>		Timeout serveur HTTP : indique le temps de réponse du serveur
Monitor=		Nom du moniteur

valeur par défaut	Autres valeurs possibles	Description
Instal_Dir=		Nom du répertoire des pages auxquelles accède le serveur de contexte.
App_CodePage=		Code page serveur
MWARE=	SOCKET / CICS / CPICXCP2 / TCPMVS / MQSERIES	Type de middleware utilisé entre le serveur de contexte et le serveur applicatif.
MWTIMEOUT= 32200		Indique le temps de réponse du serveur
MWADDRESS=		Adresse IXO
MWCODEPAGE=	819	Code page client
MWQUEUEMANAGER=		Si la communication se fait en utilisant le protocole MQSERIES, vous devez donner les paramètres spécifiques à ce type de communication, notamment le nom du gestionnaire de queues.
MWREQUESTQUEUE= MWREPLYQUEUE= MWREPORTQUEUE=		Nom des queues (report, request et reply) et délai de vie d'un message : ce délai étant exprimé en seconde. MQSeries Request Queue MQSeries Reply Queue MQSeries Report Queue
MWREQUESTEXPIRY=		Request Expiry MQSeries : délai d'existence d'un message exprimé en secondes.
Language= ENGLISH	FRENCH	Langue de génération
First page name= company		Nom de la page d'accueil
Short application title= APPN		Chaîne de caractères utilisée pour créer les différents répertoires propres à chaque application.
Application title= title		Libellé du bouton de lancement de l'application sur la page d'accueil
Number control= NO	YES	Contrôle de numéricité
Date control= NO	YES	Contrôle date
Presence control= NO	YES	Contrôle de présence
Background= White		Couleur du fond de page
Link color= Blue		Couleur des liens hypertextes
Visited link color= Red		Couleur des liens déjà visités

valeur par défaut	Autres valeurs possibles	Description
A Link color= <b>Red</b>		Couleur des liens activés
Field format= <b>DIALOGUE</b>	<b>STYLE</b>	Format des champs DIALOGUE : utilisation de l'affichage tel qu'il est décrit dans VisualAge Pacbase STYLE : utilisation d'une feuille de style
Label format= <b>STYLE</b>	<b>DIALOGUE</b>	Format des libellés DIALOGUE : utilisation de l'affichage tel qu'il est décrit dans VisualAge Pacbase STYLE : utilisation d'une feuille de style
Comment= <b>NOCOMMENT</b>	<b>COMMENT</b>	Génération avec ajout de commentaires
Radio to list= <b>2</b>		Cette valeur est la limite à partir de laquelle une liste de choix est maquetée sous forme de liste déroulante plutôt que de bouton radio.
SLabel= <b>short</b>	<b>long</b>	Type de libellé : court ou long comme valeur affichée par une liste déroulante ou un bouton radio.
presentation= <b>table</b>	<b>Line</b>	Type de présentation : ligne à ligne (Line) ou selon l'alignement vertical spécifié dans VisualAge Pacbase.
Icon next to the title=		Nom de l'icône à placer à gauche du titre
Help icon= <b>icon_help.gif</b>		Nom de l'icône du bouton permettant d'accéder à l'aide
Help text= <b>Help</b>		Texte associé au bouton permettant d'accéder à l'aide
Exit icon= <b>icon_exit.gif</b>		Nom de l'icône utilisée pour le bouton qui permet de quitter l'application.
Exit text= <b>Exit</b>		Libellé associé au bouton permettant de quitter l'application.
Index icon= <b>icon_index.gif</b>		Nom de l'icône utilisée pour le bouton Index.
Index text= <b>Index</b>		Texte associé au bouton index
Backward icon= <b>icon_back.gif</b>		Nom de l'icône utilisée pour le bouton page précédente.
Backward text= <b>Back</b>		Texte associé au bouton page précédente
Forward icon= <b>icon_forward.gif</b>		Nom de l'icône du bouton page suivante.

valeur par défaut	Autres valeurs possibles	Description
Forward text= <b>Forward</b>		Texte associé au bouton page suivante.
C CMVT string= <b>Create</b>		Libellé du code mouvement de création
M CMVT string= <b>Modify</b>		Libellé du code mouvement de modification
A CMVT string= <b>Cancel</b>		Libellé du code mouvement d'annulation
X CMVT string= <b>Create or Modify</b>		Libellé du code mouvement de création/annulation.
Function buttons= <b>TOP</b>	<b>BOTTOM</b> ou <b>FOOTER</b>	Emplacement des touches fonctions sur l'écran : en haut (TOP), en bas (BOTTOM) ou dans le pied de page (FOOTER).
Other screens= <b>EDITBOX</b>	<b>BUTTONS</b> ou <b>LISTBOX</b>	Permet de spécifier le type de maquettage pour permettre l'enchaînement des écrans : boîte éditable (EDITBOX), radio boutons (BUTTONS) ou liste déroulante (LISTBOX).
Common Enter Key=		Libellé du bouton associé à la touche Entrée (Enter)
Common Clear Key=		Libellé du bouton associé à la touche Clear (Pause)
Common PageUp Key=		Libellé du bouton associé à la touche Pg AR(PageUp)
Common PageDown Key=		Libellé du bouton associé à la touche Pg AV (PageDown)
Common PFKEY Table= <b>PF1</b> ,,,,,,,,,,		Libellés associés aux touches fonctions.
Standard help PFKEY= <b>NO</b>	<b>YES</b>	Maquettage pour les touches d'aide standard

### 6.3. Résultat de la génération

La génération de l'interface produit plusieurs types de composants :

- sous le répertoire **Destination Directory** :
  - ✓ un fichier **<NomApplication>.ini** qui contient le paramétrage propre à l'application.  
Ce fichier est ensuite installé sur le poste où fonctionne le serveur de contexte. **<NomApplication>** correspond au nom entré dans le champ **Application Name** du générateur.
  - ✓ une page d'accueil, nécessaire à l'initialisation du dialogue dont le nom est donné par le champ **First HTML Page** :  
**<FirstHTMLPage>.htm**
- dans le sous-répertoire **app** du répertoire **Destination Directory/Short application title** :
  - ✓ une page utilitaire, contenant des fonctions utilitaires Javascript ou les descriptions en **frames** (=zones) des écrans HTML, dans un fichier dont le nom est donné par le champ **Short application title** :  
**<ShortApplicationTitle>app.htm**
  - ✓ une page par écran, stockée dans un fichier ayant pour nom :  
**<CodeEcran>** (sur 6 caractères) et pour suffixe **htm** ou **html** (option de génération) :  
**<CodeEcran>.htm**
  - ✓ les fichiers suivants:  
**editpl.htm, error.htm, fieldtpl.htm, hiddentpl.htm, menubar.htm, notfoundtpl.htm, passwdtpl.htm**
- dans le sous-répertoire **help** du répertoire **Destination Directory/Short application title** :
  - ✓ une page d'aide de nom **<ShortApplicationTitle>help.htm**
  - ✓ une page d'aide par écran dans un fichier ayant pour nom **<ShortApplicationTitle>\_help\_<CodeEcran>** (sur 6 caractères) et pour suffixe **htm**.  
**<ShortApplicationTitle>** étant le nom entré dans l'option **Short Application Title** de la fenêtre de génération, onglet **Application**.
  - ✓ une page d'index par écran dans un fichier ayant pour nom **<ShortApplicationTitle>\_index\_<CodeEcran>** (sur 6 caractères) et pour suffixe **htm**.
  - ✓ **footer.htm** : les icônes pour les écrans d'aide

- ✓ **helphelp** : texte de l'aide sur l'aide
- ✓ **<ShortApplicationTitle>\_Index** : Index général
- dans le sous-répertoire **js** du répertoire **Destination Directory/Short application title**
  - ✓ un fichier **public.js** pour les fonctions publiques utilisées au niveau Général
  - ✓ un fichier **private.js** pour les fonctions privées utilisées au niveau Général
  - ✓ **<ShortApplicationTitle>private.js** : les fonctions privées utilisées au niveau du Dialogue
  - ✓ **<ShortApplicationTitle>public.js** : les fonctions publiques utilisées au niveau du Dialogue
  - ✓ **<CodeEcran>private.js** : les fonctions privées utilisées au niveau de l'Ecran
  - ✓ **<CodeEcran>public.js** : les fonctions publiques utilisées au niveau de l'Ecran
  - ✓ **style.css** : le fichier des styles
  - ✓ **notfoundtplprivate.js** et **notfoundtplpublic.js**



Pour plus d'informations sur les fonctions utilisées au niveau Général, Dialogue et Ecran, consultez le chapitre *Personnalisation des Pages Générées*, sous-chapitre *les Fonctions JavaScript 8.3*.

- dans le sous-répertoire **icon** du répertoire **Destination Directory/Short application title** :
  - ✓ les bitmaps utilisées dans les différentes pages
- sous le répertoire courant du générateur
  - ✓ un rapport de génération dans un fichier **GEOC4report.txt**.



Attention : lorsque vous régénérez une page, vous perdez toutes les modifications initialement apportées aux pages HTML.



## 7. Présentation des pages générées

### 7.1. La page d'accueil

La page d'accueil contient les champs Utilisateur et Mot de passe pour les applications dont la partie serveur applicatif impose une identification (CICS par exemple).

Le libellé utilisé pour le bouton activant l'application est celui que vous avez entré dans le champ **Application Title** de l'onglet **Application** des options de génération.



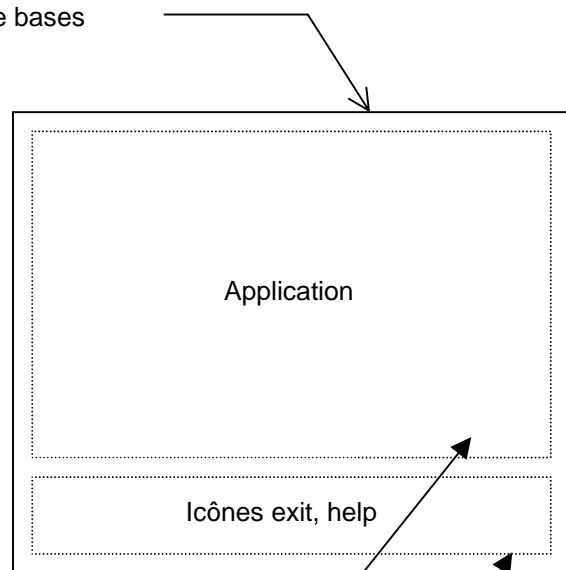
## 7.2. Structure de la page HTML

La page HTML générée est une page générale qui découpe la fenêtre en deux zones (frames), l'une pour afficher l'écran de l'application et l'autre pour afficher les boutons contrôlant la fenêtre de l'application et la fenêtre d'aide.

Nom du fichier :

`<ShortApplicationTitle>App.htm`

Fonction : définit 2 frames **app** et **menubar**, contient les fonctions JavaScript de bases



Nom du frame : **app**

Fonction du frame : affiche l'écran demandé

Nom du fichier de l'écran affiché dans le frame :

`<NomEcran>.htm`

Nom du frame : **menubar**

Fonction : affiche la barre de contrôle de l'application

Nom du fichier de la barre de menu affichée dans le

frame : **menubar.htm**

### 7.2.1. Description de l'écran

Le fichier <NomEcran>.htm généré contient la description de l'écran de l'application. L'écran est découpé en deux sections HEAD et BODY.

<HTML>

<HEAD>

Commentaire indiquant que l'écran résulte d'une génération VisualAge Pacbase  
Informations META identifiant l'écran (code programme, date de génération, etc.)

Titre de l'écran

Appel de la feuille de style

Chargement des fonctions JavaScript (niveau écran)

</HEAD>

<BODY>

<FORM METHOD=POST>

Champs HIDDEN utilisé pour le message d'erreur, la position du curseur, la  
valeur de la touche fonction

Description de l'écran :

Littéraux

Champs INPUT et SELECT

etc.

</FORM>

</BODY>

</HTML>

#### 7.2.1.1. Head

Cette section contient trois types d'informations :

- l'identification de la version de programme (instructions META)
- le titre de l'écran.
- le nom de la feuille de style
- le chargement des fonctions JavaScript

Exemple :

```
<TITLE>Titre de l'écran</TITLE>
<META NAME=" SESSI" CONTENT=" 5222 ">
<META NAME=" LIBRA " CONTENT=" XXX ">
<META NAME=" DATGN " CONTENT=" 15012000 ">
<META NAME=" TIMGN" CONTENT=" XXXXXXXX ">
<META NAME=" PROGE " CONTENT=" XXXXXXXX ">
<META NAME=" COBASE " CONTENT=" XXX ">
<LINK REL=STYLESHEET HREF="/zz/app/style.css" type="text/css">
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" SRC="/zz/js/zzxxxxPrivate.js">
</SCRIPT>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" SRC="/zz/js/zzxxxxPublic.js">
</SCRIPT>
```

#### 7.2.1.2. Body

Cette section contient la description à proprement dite de l'écran. Elle contient une instruction FORM qui précise l'action '**POST**' (option de transfert des paramètres) et contient éventuellement la liste des contrôles à effectuer (**onSubmit**).

La section Body a les caractéristiques suivantes :

- Chaque nouvelle ligne entraîne l'ajout d'un saut à la ligne (instruction **<BR>**) dans le cas d'une génération de type « Line ».
- Chaque libellé ou champ protégé est repris sous forme de texte, adapté en fonction des paramètres de la génération.
- Cas des champs variables (protégés ou saisissables) :
  - ✓ rubrique de type F (affichée et protégée à l'écran mais reçue par le programme) : il faut rajouter en plus du libellé sous forme de texte, un champ caché ayant pour valeur le texte du libellé
  - ✓ rubrique de type P (affichée et protégée à l'écran mais non reçue par le programme) : la rubrique est affichée en texte simple
  - ✓ rubrique de type V (saisissable) : chaque champ modifiable est décrit avec une instruction **<INPUT>** ou **<SELECT>**, contenant le nom de la rubrique correspondante (**attribut NAME**), la longueur du champ (**attribut MAXLENGTH**) et, pour les champs saisissables, la longueur affichée (égale à la longueur maximum lors de la génération, mais modifiable par le développeur). Cette instruction ne contient pas l'appel de la fonction de contrôle appropriée : ceci est fait au niveau du submit (Event Handler de type onSubmit).

Exemple :

```
<INPUT TYPE='TEXT' NAME='COPOS'  
CONTENT='#COPOS000101' MAXLENGTH=5 LENGTH=5>
```

- Les champs dont les valeurs ne sont pas connues (type **TEXT** ou **PASSWORD**) ont un attribut **CONTENT** (ou **VALUE**) dont la valeur est le nom du champ préfixé d'un # (cf. exemple ci-dessus).
- Chaque champ ayant une valeur par défaut est initialisé avec cette valeur (attribut **SELECTED** des champs **INPUT** de type **BUTTON**, instruction **SELECTED** des champs **SELECT**, etc.).

### 7.3. Structure des pages d'aide

Les pages d'aide sont générées à partir du fichier extrait de VisualAge Pacbase.

L'aide est générée directement en HTML, et sauvegardée sur le serveur HTTP.

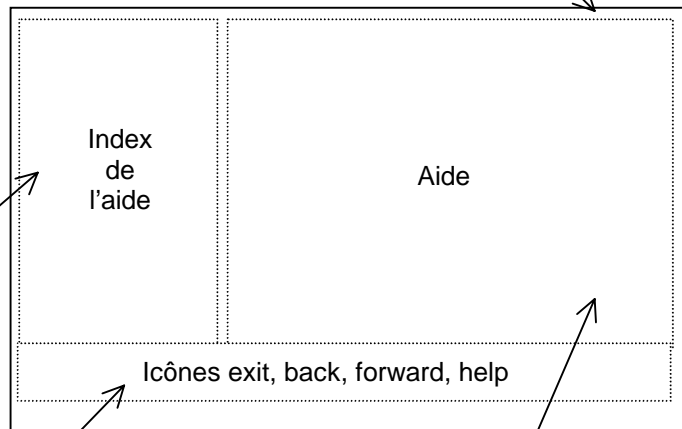
Une page d'aide est structurée de la manière suivante :

Nom du fichier :  
`<ShortApplicationTitle>help.htm`  
 Fonction : définit 3 frames `helpindex`,  
`helptext` et `footer`.

Nom du frame : `helpindex`  
 Fonction : affiche l'index général ou l'index d'un  
 écran  
 Nom du fichier :  
`<ShortApplicationTitle>_Index_<No  
 mEcran>.htm`

Nom du frame : `footer`  
 Fonction : Barre de navigation dans l'aide  
 Nom du fichier : `footer.htm`

Nom du frame : `helptext`  
 Nom du fichier :  
`<ShortApplicationTitle>_Help_<No  
 mEcran>.htm`  
 Fonction : Affiche l'aide sur l'aide ou l'aide  
 sur l'écran.



#### Agencement de l'aide par frames

Le fichier `<ShortApplicationTitle>help.htm` (`<ShortApplicationTitle>` étant défini dans l'option `Short Application Title`) définit la taille et l'emplacement des 3 frames. Les 3 frames sont à leur tour décrites dans trois fichiers différents (`footer.htm`, `<ShortApplicationTitle>_Index_<NomEcran>.htm` et `<ShortApplicationTitle>_help_<NomEcran>.htm`)

### 7.3.1. Aide contextuelle

Une page d'aide est générée pour chaque écran. Cette page contient :

- l'aide générale associée à l'écran :

```
<ShortApplicationTitle>_help_<NomEcran>.htm
```

Elle s'affiche dans la frame **helptext**.

- la liste des rubriques de l'écran , avec leur libellé long, les valeurs autorisées et la documentation associée

```
<ShortApplicationTitle>_Index_<NomEcran>.htm.
```

Elle s'affiche dans la frame **helpindex**.

### 7.3.2. Aide générale (sommaire)

L'aide générale est affichée dans la frame **helpindex**, c'est-à-dire la même que celle qui contient la liste des rubriques d'un écran particulier.

L'aide générale contient la liste des écrans. Pour chaque écran un lien hypertexte permet d'accéder à l'aide associée à cet écran. Lorsque l'on clique sur le nom d'un écran, la page d'aide correspondante s'affiche dans la frame **helptext** et l'index de l'écran recouvre l'aide générale dans la frame **helpindex**.

### 7.3.3. La barre de navigation

La barre de navigation s'affiche dans la frame **footer**, elle est décrite dans le fichier **footer.htm**. Elle contient les icônes suivantes :

- **back** et **forward** : permettent de revoir les aides déjà appelées. Elles appellent les fonctions Javascript **history.back()** et **history.forward()** qui se trouvent dans les fonctions standards Javascript.
- **help** : permet d'afficher l'aide générale dans la frame **helpindex**.
- **exit** : permet de quitter l'aide.





## 8. Personnalisation des pages générées

Les pages HTML générées sont entièrement personnalisables. Vous avez la possibilité de modifier l'aspect d'une page (ajout de couleur, d'icônes, modification des libellés, modification de la présentation des champs ou du positionnement des champs). Ces modifications peuvent être faites grâce à un éditeur de page HTML ou en modifiant directement la page HTML à l'aide d'un éditeur de texte.



Vous devez, toutefois, veiller à ne pas supprimer les chaînes de caractères commençant par #.

Exemple : Personnalisation de la page d'accueil

La page d'accueil est systématiquement générée. Elle comporte par défaut une zone de titre et un bouton qui permet d'activer une application mais elle est modifiable. Vous pouvez, par exemple, ajouter des boutons qui vous permettront de lancer plusieurs applications à partir de la même page d'accueil. Pour cela vous devez recopier le paragraphe HTML suivant que vous trouverez dans la description de la page d'accueil générée, dans le fichier portant le nom que vous aurez saisi dans la zone **First HTML page name** de l'onglet **Application**.

```
<INPUT TYPE = " button " NAME = " WE " VALUE =  
" Application title "  
onClick = " openNewWin('/WE/app/', 'WEApp') ">
```

### 8.1. Les styles

La présentation (taille, police, couleur ...) des différents types de champs d'une page se fait en utilisant le mécanisme des styles CSS1 (Cascading style sheet). La déclaration de ces styles est faite dans le fichier style.css sous le répertoire **js** généré.

- On a un style par type de champs :
  - ✓ **.text** pour les champs de type texte
  - ✓ **.passwd** pour les champs de type secret
  - ✓ **.libfix** pour les libellés fixes
  - ✓ **.libvar** pour les libellés variables
  - ✓ **.radio** pour les boutons radio
  - ✓ un style pour le titre des écrans **.screentitle**
  - ✓ un style pour les listes déroulantes **.dropdown.**

- 3 styles utilisés lors du maquetage des zones répétitives :
  - ✓ `.libtbl` pour l'entête du tableau,
  - ✓ `.rowodd` pour les lignes paires,
  - ✓ `.roweven` pour les lignes impaires.
- et n styles permettant de simuler l'affichage des Dialogues.

Le nom de ces n styles est calculé à partir des attributs de présentation VisualAge Pacbase. On obtient 56 styles différents de nom `.libXYC` avec X pouvant prendre les valeurs N ou B (Normal, Bold), Y pouvant prendre les valeurs N, B, U, R (Normal, Bold, Underline, Reverse) et C prenant les valeurs W, R, P, Y, G, T et B (White, Red, Purple, Yellow, Green, Turquoise, Blue).

Les styles peuvent être modifiés, ils ne sont pas écrasés lors d'une nouvelle génération.

## 8.2. Modification automatique des pages HTML

Le générateur peut ajouter des tags commentaires lors de la génération (*Generate with comment, options Format 6.1.1.5*). Ces tags sont ajoutées pour permettre une modification automatique des pages générées, les tags permettant à un outil de se repérer dans la page générée. De cette façon, il est possible d'appliquer la même modification sur un ensemble de pages ou de ré-appliquer les mêmes changements après une re-génération.

Les tags générées sont les suivantes :

En début de ligne de l'écran `<!--!PWC!LINEx-->` avec x = N° de ligne

Chaque champ est entouré soit par

```
<!--!PWC!nom du champ-->
```

ou

```
<!--!PWC!xCy--> (pour les libellés)
```

**Exemple : Suppression automatique d'une ligne et modification de l'attribut SIZE de certains champs.**

Cet exemple est écrit en Perl.

```

# print current line until arg1
sub printuntil
{
    unless (/${_}[0]/)
    {
        print OUT;
        while (<IN>) {
            last if (/${_}[0]/);
            print OUT;
        }
    }
}

# replace value of size if greater than 10
sub replacesize {
    &printuntil("SIZE=");
    s/SIZE=[0-9]{2,}/SIZE=15/;
}

# suppress a line
sub supline()
{
    local($wrk) = "<!--!PWC!LINE";
    local($search) = $wrk . $_[0] . "-->";

    if (/${search}/)
    {
        while (<IN>) {
            last if (/${wrk}/);
        }
    }
}

($filein) = @ARGV;
open (IN, $filein) || die "Cannot open file $filein
:$filein \n";
open (OUT, ">result.htm");
while(<IN>) {
    &supline("19");
    if (<!--!PWC!NOMRUE/)
    {
        &replacesize();
        &printuntil("<!--!PWC!NOMRUE");
    }
    print OUT;
};

```

## 8.3. Les fonctions Javascript

### 8.3.1. Présentation des fonctions JavaScript

Vous avez la possibilité par l'écriture de programmes JavaScript, d'ajouter des contrôles et de personnaliser la présentation au niveau de chaque page.

Les fonctions Javascript générées pour gérer les pages HTML sont divisées en deux catégories, privée et publique, en fonction de leur type d'utilisation.



Les fonctions dites privées sont les fonctions indispensables au bon fonctionnement de l'ensemble, elles ne doivent pas être modifiées.

Les fonctions publiques sont des fonctions générées vides, elles servent de points d'entrée pour le développeur qui pourra ainsi ajouter ses propres traitements. Seul leur nom ne doit pas être modifié.

Contrairement aux fonctions publiques, les fonctions privées sont régénérées systématiquement lors d'une demande de génération; les modifications qui auraient pu être faites sont écrasées. De plus, ces fonctions sont divisées en 3 niveaux : Général, Dialogue et Ecran.

Les fonctions dites du niveau Général sont les fonctions génériques communes à tous les Dialogues, les fonctions dites Dialogue sont des fonctions spécifiques à un Dialogue particulier et enfin les fonctions dites du niveau Ecran sont celles qui sont spécifiques à un écran particulier.

Si l'on a choisi WX par exemple comme short application title, lors de la génération, le nommage des fichiers utilisés pour stocker les fonctions sera :

	Générale	Dialogue	Ecran
<b>Publique</b>	Public.js	WXPublic.js	xxxxxxPublic.js
<b>Privée</b>	Private.js	WXPrivate.js	xxxxxxPrivate.js

### 8.3.1.1. Fonctions utilisées au niveau Général

#### 8.3.1.1.1. Privée

❑ **openNewWin(strPath, strAppName)**

Ouvre une nouvelle fenêtre navigateur : utilisé pour afficher l'aide.

❑ **Go(str)**

Fonction activée lors de la validation d'une page soit par touche fonction ou par touche « Enter »

❑ **ReadCook()**

Lecture du nom et du mot de passe de l'utilisateur saisis dans la page d'accueil.

❑ **UpdatePosCursor (aObjectText)**

Mémorise le champ où se trouve le point d'insertion.

❑ **SetPosCursor ()**

Positionne le point d'insertion.

❑ **DisplayError ()**

Affiche un message d'erreur dans une fenêtre JavaScript si ce type d'affichage a été demandé à la génération.

❑ **PWCLoad()**

Fonction activée lors du chargement d'une page.

❑ **PWCUnload()**

Fonction activée lors du déchargement d'une page.

❑ **PWCChange(objet)**

Fonction activée lors de la modification d'un champ.

❑ **PWCKeyPressed(e)**

Cette fonction est exécutée à chaque enfoncement d'une touche du clavier. Elle permet de soumettre une page en tapant la touche Enter.

❑ **PWCSubmit()**

Fonction activée lors de la soumission d'une page.

❑ **Fonction de traces**

Les fonctions TraceInit, Trace et TraceView permettent d'ajouter un mécanisme de trace.

TraceInit initialise une variable dans laquelle sont ajoutées des messages grâce à la fonction TraceView. L'affichage du contenu de cette variable, et donc des traces, se fait par l'appel de TraceView.

Ces fonctions peuvent être utilisées dans toutes fonctions publiques ou privées.

### 8.3.1.1.2. Publique

#### ❑ `chkDate(type,field)`

Test si le champ est de type date

#### ❑ `chkNum(field)`

Test si le champ est de type numérique

#### ❑ `chkHere(field)`

Contrôle présence du champ

#### ❑ `displayErr(str,field)`

Fonction réalisant l'affichage des erreurs détectées par les fonctions de contrôles ci-dessus.

#### ❑ `initArray(),isEmpty(str), isANumber(str)`

Fonctions utilisées pour l'implémentation des fonctions de contrôle.

### 8.3.1.2. Fonctions utilisées au niveau Dialogue

#### 8.3.1.2.1. Privée

Pas de fonction mais un fichier est prévu pour d'éventuelles évolutions

#### 8.3.1.2.2. Publique

Toutes ces fonctions sont vides. Ce sont des point d'entrée pour ajouter des traitements. Elles sont appelées par l'intermédiaire des fonctions du niveau Général.

#### ❑ `PWCLoadA()`

Fonction appelée lors du chargement d'une page HTML et **après** les traitements spécifiques défini au niveau Général (Cf `PWCLoad()`).

#### ❑ `PWCUnloadB()`

Fonction appelée lors du déchargement d'une page HTML et **avant** les traitements spécifiques défini au niveau Général (Cf. `PWCUnload()`).

#### ❑ `PWCChangeA(objet)`

Fonction appelée lors de la modification d'un champ d'une page HTML et **après** les traitements spécifiques défini au niveau Général (Cf. `PWCChange(objet)`).

#### ❑ `PWCChangeB(objet)`

Fonction appelée lors de la modification d'un champ d'une page HTML et **avant** les traitements spécifiques défini au niveau Général (Cf. `PWCChange`).

#### ❑ `PWCKeyPressedB()`

Fonction appelée lorsque l'on appuie sur une touche clavier et **avant** les traitements spécifiques définis au niveau Général (Cf. `PWCKeyPressed(e)`).

#### ❑ `PWCSubmitB()`

Fonction appelée lors de la soumission d'une page HTML et **avant** les traitements spécifiques défini au niveau Général (Cf. `PWCSubmit()`).

### 8.3.1.3. Fonction utilisées au niveau Ecran

#### 8.3.1.3.1. Privée

##### ❑ `check()`

Cette fonction est lancée avant la soumission d'une page : elle effectue les tests de numéricité, présence et de date qui auraient pu être demandés à la génération.

#### 8.3.1.3.2. Publique

##### ❑ `PWCSCRLoadA()`

Fonction appelée lors du chargement d'une page HTML, **après** les traitements spécifiques définis au niveau Général (Cf. `PWCUnload()`) et **après** `PWCLoadA()`.

##### ❑ `PWCSCRUnloadB()`

Fonction appelée lors du déchargement d'une page HTML et **avant** les traitements spécifiques définis au niveau Général (Cf. `PWCUnload()`) et **avant** l'appel de `PWCUnloadB()`

##### ❑ `PWCSCRChangeA(objet)`

Fonction appelée lors de la modification d'un champ d'une page HTML et **après** les traitements spécifiques définis au niveau Général (Cf. `PWCChange(objet)`) et après `PWCChangeA()`.

##### ❑ `PWCSCRChangeB(objet)`

Fonction appelée lors de la modification d'un champ d'une page HTML et **avant** les traitements spécifiques définis au niveau Général (Cf. `PWCChange(objet)`) et avant `PWCChangeA()`.

##### ❑ `PWCSCRKeyPressedB()`

Fonction appelée lors l'enfoncement sur une touche clavier et **avant** les traitements spécifiques définis au niveau Général (Cf. `PWCKeyPressed(e)`) et avant `PWCKeyPressedB()`.

##### ❑ `PWCSCRSubmitB()`

Fonction appelée lors de la soumission d'une page HTML et **avant** les traitements spécifiques définis au niveau Général (Cf. `PWCSubmitB()`) et avant `PWCSubmitB()`.

## 8.3.2. Utilisation des fonctions JavaScript comme point d'entrée

Vous pouvez modifier le comportement standard des pages en utilisant les fonctions JavaScript publiques décrites dans la section précédente [8.3.1.](#)

En fonction du niveau auquel elles s'appliquent (Général, Dialogue ou Ecran), ces modifications impacteront une ou plusieurs pages.

Exemple : Ajout d'une fonction transformant les minuscules en majuscules :

Si l'on veut faire passer systématiquement de minuscule en majuscule les valeurs du champ NOVOL1000101 pour un écran donné, il suffit de remplacer le code de la fonction PWCSRChangeA définie dans le fichier `<nom_ecran>Public.js`.

```
function PWCSRChangeA(objet) {
    var wfrom = objet.name;

    if (wfrom == "NOVOL1000101")
        objet.value = objet.value.toUpperCase()
}
```

## 8.4. Les templates

### 8.4.1. Présentation des templates

Les fichiers template HTML générés par Pacbase Web Connection sont construits à partir de fichiers templates livrés dans Pacbase Web Connection.

Les fichiers template HTML utilisés lors de la génération contiennent des étiquettes qui sont remplacées de façon dynamique par le contenu des fichiers de l'application.

#### 8.4.1.1. Page d'accueil

Page HTML contenant le bouton d'activation de l'application.

Template utilisé	Etiquette du template	Remplacée par le contenu du fichier suivant
Firsthtmlpage.tpl	#firsthtmlpagetitle	firsthtmlpagetitle_XX.tpl
	#errorcompat	errorcompat_XX.tpl
	#user	User_XX.tpl
	#password	Password_XX.tpl
	#suffix	Le suffixe donné à la génération

**XX** correspond au choix de la langue : **fr** pour français et **us** pour anglais.



### 8.4.1.2. Page commune aux écrans

Page contenant le découpage en frames et les contrôles locaux communs à chacune des pages écrans.

Template utilisé	Etiquette	Remplacée par
app.tpl	#shortapp	Le nom court de l'application donné à la génération
	#applicationtitle	Le titre de l'application donné à la génération
	#cgicgifirstcall	Cgicgifirstcall.tpl
	#menubar	Menubar.tpl
	#suffix	Le suffixe donné à la génération
	#msgnoframes	Msgnoframes_xx.tpl

xx correspond au choix de la langue : **fr** pour français et **us** pour anglais.

### 8.4.1.3. Page écran

Page principale contenant la description propre à un écran. Deux types de templates sont disponibles selon le format choisi pour la génération de la page.

Template utilisé	Etiquette	Remplacée par
Screen.tpl	#title	
	#shortapp	Le nom court de l'application donné à la génération
	#screenname	Le nom de l'écran VisualAge Pacbase
	#body	Outfield.tpl Label.tpl Radio.tpl Editbox.tpl Hiddenfield.tpl Dropdownbox.tpl Table.tpl
	#enter	Bouton submit Submit_xx.tpl

### 8.4.1.4. Page Help

Page contenant le découpage en frames de l'aide

Template utilisé	Etiquette	Remplacée par
help.tpl	#msgnoframes	Msgnoframes_xx.tpl

Page contenant le texte de l'aide

Template utilisé	Etiquette	Remplacée par
helpscreen.tpl	#label	helplabel_us
	#label	helplabel_fr
	#bodytag	bodytag.tpl
	#bg	backgroundfile.tpl

## 8.4.2. Description des templates

Templates	Description
app.tpl	Page commune contenant le découpage en frames et le chargement des fonctions utilisées pour les contrôles locaux
backgroundfile.tpl	Utilisé pour générer le nom de fichier contenant le fond d'écran dans le cas d'un fond d'écran de type fichier
beginindex.tpl	Debut des pages d'index
bodytag.tpl	Debut de la partie BODY d'une page
bodytbl.tpl	Body set d'une page générée avec option « Table »
bodytitle.tpl	Titre d'une page écran
button.tpl	Bouton submit
cell.tpl	Cellule d'un tableau
cgicgi.tpl	Activation du script Perl (appelé par cgicgicall)
cgicgicall.tpl	Appel du script Perl avec paramètres
cgifirstcall.tpl	Appel du script Perl pour la première connexion
chkdate.tpl	Fonction contrôle de date
chkhere.tpl	Fonction contrôle de présence
chknum.tpl	Fonction contrôle de numéricité
dropdownbox.tpl	Liste déroulante
editbox.tpl	Boite éditable
edittpl.tpl	Champ éditable lors d'une génération « à la volée »
endindex.tpl	Fin des pages d'index
errorcompat_fr.tpl	Message d'erreur contrôle du navigateur en français
errorcompat_us.tpl	Message d'erreur contrôle du navigateur en anglais
fieldtpl.tpl	Champ libellé pour une génération à la volée
firsthtmlpage.tpl	Page d'accueil
firsthtmlpagetitle_fr.tpl	Titre français de la page d'accueil
firsthtmlpagetitle_us.tpl	Titre anglais de la page d'accueil
footer.tpl	Pied de page des pages d'aide
help.tpl	Découpage en frames des pages d'aide
helphelp_fr.tpl	Texte de l'aide sur l'aide en français
helphelp_us.tpl	Texte de l'aide sur l'aide en anglais
helpindex.tpl	Page index
helplabel_fr.tpl	Titre de l'aide en français
helplabel_us.tpl	Titre de l'aide en anglais
helplineindex.tpl	Lien utilisé par les index d'aide
helprub.tpl	Ancre pour l'aide sur une rubrique
helpscreen.tpl	Page contenant l'ensemble de l'aide d'un écran
hiddenfield.tpl	Champ invisible
hiddentpl.tpl	Template pour génération à la volée des champs cachés
indextitle_fr.tpl	Titre pour l'index en français
indextitle_us.tpl	Titre pour l'index en anglais
itemradio.tpl	Génération d'un item de bouton radio
label.tpl	Label d'une rubrique sur un écran
menubar.tpl	Pied de page des écrans
menubarpf.tpl	Pied de page des écrans avec touches fonction

Templates	Description
msgdate_fr.tpl	Message pour les contrôles de date en français
lineindex.tpl	Lien utilisé par l'index général
msgdate_us.tpl	Message pour les contrôles de date en anglais
msgday_fr.tpl	Message pour les contrôles de date (jour) en français
msgday_us.tpl	Message pour les contrôles de date (jour) en anglais
msgfield_fr.tpl	Champ
msgfield_us.tpl	Field
msglongdate_fr.tpl	Message long pour les contrôles de date en français
msglongdate_us.tpl	Message long pour les contrôles de date en anglais
msgmonth_fr.tpl	Message pour les contrôles de date (mois) en français
msgmonth_us.tpl	Message pour les contrôles de date (mois) en anglais
msgnoframes_fr.tpl	Message pour signaler l'utilisation de frames en français
msgnoframes_us.tpl	Message pour signaler l'utilisation de frames en anglais
msgnumber_fr.tpl	Message pour les contrôles de numéricité en français
msgnumber_us.tpl	Message pour les contrôles de numéricité en anglais
msgvalue_fr.tpl	Message demande d'une valeur en français
msgvalue_us.tpl	Message demande d'une valeur en anglais
onclick.tpl	Action activée par le clic sur une zone
onfocus.tpl	Action activée par la prise de focus sur une zone
option.tpl	Choix pour une liste déroulante
outfield.tpl	Champ
pacwebgenini.tpl	Génération du fichier pacwebgen.ini
pacwebini.tpl	Génération du fichier pacweb.ini
passwd.tpl	Champ secret lors d'une génération à la volée
password_fr.tpl	Libellé mot de passe sur écran d'accueil en français
password_us.tpl	Libellé mot de passe sur écran d'accueil en anglais
pfkey.tpl	Touche fonction
private.tpl	Les fonctions JavaScript privées
privatedia.tpl	Les fonctions JavaScript privées niveau Dialogue
privatescr.tpl	Les fonctions JavaScript privées niveau Ecran
public.tpl	Les fonctions JavaScript publiques
publicdia.tpl	Les fonctions JavaScript publiques niveau Dialogue
publicscr.tpl	Les fonctions JavaScript publiques niveau Ecran
radio.tpl	Bouton radio
row.tpl	Ligne dans une table
screen.tpl	Squelette général pour un écran
screenbutton.tpl	Bouton
screenbuttonbar.tpl	Barre de boutons lors de l'enchaînement par boutons
style.tpl	La feuille de style
submit_fr.tpl	Libellé du bouton submit en français
submit_us.tpl	Libellé du bouton submit en anglais
table.tpl	Table
titleicon.tpl	Ajout d'une icône de titre
user_fr.tpl	Libellé utilisateur pour écran d'accueil en français
user_us.tpl	Libellé utilisateur pour écran d'accueil en anglais

### 8.4.3. Modification des templates

Pacbase Web Generator génère les pages HTML à partir de fichiers templates HTML.

Les fichiers templates HTML utilisés lors de la génération contiennent des blocs de syntaxes HTML modifiables qui permettent de construire un paragraphe élémentaire.

Il est possible de modifier ces templates de façon à appliquer ces modifications à l'ensemble des pages générées.

Si vous décidez de modifier un template, plutôt que de modifier directement les fichiers se trouvant sur le répertoire `template.htm`, il est préférable de les dupliquer sous le répertoire `template.usr`.

C'est notamment le cas du template `cgicgicall.tpl` qui décrit le code relatif au lancement du script `cgccgi.pl`. Ce template doit être modifié si le serveur de contexte et le serveur HTTP ne sont pas sur la même machine. Dans ce cas, il faut remplacer la chaîne `localhost` par le nom (ou l'adresse IP) de la machine exécutant le serveur de contexte.