



VisualAge Pacbase 2.5

**PACBENCH C/S – SERVICES APPLICATIFS – CLIENTS TUI
MANUEL DE REFERENCE**

DDOA000254F

Remarque

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section "Remarques" de la page suivante.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir du site Web du Support Technique :

<http://www.ibm.com/software/ad/vapacbase/support.htm>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Quatrième Edition (Décembre 1999)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 2.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante :

<http://www.ibm.com/software/ad/vapacbase/support.htm>

ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
Support VisualAge Pacbase
30, rue du Château des Rentiers
75640 PARIS Cedex 13
FRANCE

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983, 1999. Tous droits réservés.

REMARQUES

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente.

Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM.

Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property and Licensing
International Business Machines Corporation
North Castle Drive, Armonk, New-York 10504-1785
USA

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à :

IBM Paris Laboratory
Département SMC
30, rue du Château des Rentiers
75640 PARIS Cedex 13
FRANCE

De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

MARQUES

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, PACBASE, RACF, RS/6000, SQL/DS, TeamConnection et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

TABLE DES MATIERES

1. PREAMBULE	7
2. VUE LOGIQUE	11
2.1. DEFINITION	12
2.2. DESCRIPTION	17
3. COMPOSANT APPLICATIF	27
3.1. DEFINITION	28
3.2. APPEL DE SEGMENTS (-CS).....	38
3.2.1. INTRODUCTION.....	38
3.2.2. CAS PARTICULIER : GESTION DES ERREURS.....	40
3.2.3. DESCRIPTION DE L'ECRAN	42
3.3. COMPLEMENT AU DIALOGUE (-O)	53
3.4. COMMENTAIRES D'UN DIALOGUE (-G)	56
3.5. DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P).....	57
3.5.1. OPERATEURS.....	58
3.5.2. INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS	66
3.5.3. SERVICE UTILISATEUR.....	75
3.6. GESTION DES INDEX SECONDAIRES DL/1	76
4. DOSSIER / VUE DE DOSSIER	77
4.1. DEFINITION DOSSIER / VUE DE DOSSIER.....	78
4.2. DESCRIPTION DOSSIER / VUE DE DOSSIER	87
4.3. COMMENTAIRES D'UN (DIALOGUE) DOSSIER (-G)	91
5. CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)	93
5.1. INTRODUCTION AUX APPLICATIONS TUI	94
5.2. DEFINITION	97
5.3. APPEL DE RUBRIQUES (-CE).....	119
5.4. SIMULATION (-SIM)	141
5.5. APPEL DE SEGMENTS (-CS).....	148
5.6. COMPLEMENT AU DIALOGUE (-O)	160
5.7. COMMENTAIRES (-G)	166
5.7.1. INTRODUCTION.....	166
5.7.2. MODIFICATIONS DES CONSTANTES GENEREES CLIENT TUI.....	168
5.7.3. OPTIONS DE GENERATION CLIENT ET MONITEURS TUI.....	170
5.8. DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P).....	177
5.8.1. INTRODUCTION.....	177
5.8.2. OPERATEURS.....	178
5.8.3. INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS	183
6. MONITEURS	187
6.1. APPLICATION TUI : MONITEURS / SOUS-MONITEURS	188
6.2. APPLICATION GRAPHIQUE : MONITEUR DE COMMUNICATION	191
6.2.1. MONITEUR EN MODE SIMPLE	200
7. LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)	209
7.1. LIBELLES D'ERREUR	210
7.1.1. REMPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - COMP. APPL.....	213
7.1.2. REMPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - CLIENT TUI	215
7.1.3. LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES	218
7.2. AIDE EN LIGNE (APPLICATION TUI).....	220
7.2.1. AIDE EN LIGNE : PRESENTATION.....	220
7.2.2. CONTENU DE L'AIDE EN LIGNE : CODIFICATION	222
7.3. EDITION ET GENERATION DE LIBELLES/AIDE EN LIGNE	226
7.3.1. EXEMPLE ET LIMITATION	227

7.3.2. DESCRIPTION DU FICHER DES LIBELLES D'ERREUR.....	229
8. MODE D'ACCES	233
8.1. CONVERSATIONNEL	234
8.2. REFERENCES CROISEES SUR LES ECRANS.....	237
8.3. BATCH.....	239
8.4. EDITION - GENERATION.....	242

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
SERVICES APPLICATIFS & CLIENTS TUI
PREAMBULE

PAGE 7

1

1. PREAMBULE

PREAMBULE

Ce manuel est le Manuel de Référence du module Pacbench Client/ Serveur pour le développement des services applicatifs et des clients TUI (Textual User Interface. Equivalents : mode caractère, client passif).

Vous y trouverez notamment la description systématique des écrans et zones de saisie tels qu'ils apparaissent dans l'interface mode caractère de VisualAge Pacbase.

```
+-----+
!                                     !
! L'utilisation du module Pacbench/CS requiert la lecture !
! préalable du Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. I:!
! Concepts - Architectures - Environnements (Ref.: DD OVC).!
! Ce guide constitue le point d'entrée dans le module; il !
! expose les grands principes de développement d'une !
! application Client/Serveur. !
!                                     !
+-----+
```

Par ailleurs, le Guide de l'Utilisateur Pacbench Client/ Serveur, Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU) présente le développement pas à pas d'un composant Serveur.

AUTRES CONNAISSANCES PREALABLES

- . Manuel de Référence Dictionnaire (*)
- . Manuel de Référence Langage Structuré (*)
- . Manuel de Référence Description Base de Données spécifique à votre SGBD(*)

(*) Le contenu de ces manuels est accessible par aide-en-ligne.

- . Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase (comme il est recommandé), reportez-vous au Manuel de Référence Station de Travail qui documente l'interface graphique des fenêtres (sauf celles des entités Dossier et Vue de Dossier, documentées uniquement dans le Guide de l'Utilisateur Pacbench Client/Serveur, Vol.II: Services Applicatifs).

- * Par composant Serveur, nous désignons l'ensemble des composants à spécifier pour assurer les services applicatifs, c'est-à-dire:

NOM FONCTIONNEL	ENTITE
Composant Applicatif (élem.)	Composant Appli.(ent O type S)
Composant Applicatif I/T	Composant Appli.(ent O type IT)
Serveur de libellés d'erreur	Composant Appli.(ent O type E)
Dossier	Dossier (ent O type F)
Vue de Dossier	Vue de Dossier (ent O type FV)
Moniteur de communication	Composant Appli.(ent O type FM)
Moniteur de comm mode simple	Composant Appli.(ent O type MV)

- * Par composant Client TUI, nous désignons l'ensemble des composants formant la partie cliente, c'est à dire :

NOM FONCTIONNEL	ENTITE
Client TUI	Ecran C/S (entité O, type C)
Moniteur Client TUI	Ecran C/S (entité O, type MC)
Sous-Moniteur Client TUI	Ecran C/S (entité O, type SC)

>>>> Si vous utilisez Pacbench Client/Serveur pour développer une application graphique, consultez également le Guide de l'Utilisateur Pacbench Client/Serveur, Vol. III: Clients graphiques (Ref.: DD OVA).

2. VUE LOGIQUE

2.1. DEFINITION

DEFINITION D'UNE VUE LOGIQUE

La Définition d'une Vue Logique est documentée en détail dans le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU).

VUE LOGIQUE
DEFINITION

PAGE

13

2
1

```
-----  
!                               DOCUMENTATION FRANCAISE                               !  
!                               PDSG.NDOC.FCC.439                                   !  
!                               ! 2                                             !  
! FICHE DE LA VUE LOGIQUE      VU03                                           !  
!                               3                                             !  
! NOM DE LA VUE LOGIQUE.....: VUE LOGIQUE PILOTE                             !  
!                               !                                             !  
!                               !                                             !  
! NOMBRE D'OCCURENCES.....: 4                                             !  
!                               !                                             !  
!                               !                                             !  
!                               !                                             !  
! SENS DU TRANSFERT.....: 5                                             !  
!                               !                                             !  
!                               !                                             !  
! MOTS CLES ASSOCIES.:                                                     !  
!                               !                                             !  
!                               !                                             !  
!                               !                                             !  
! NO DE SESSION.....: 0377      BIBLIOTHEQUE : DCC      BLOCAGE :           !  
!                               !                                             !  
! O: C1 CH: S vu03                                     ACTION:                 !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		<p>CODE STRUCTURE DE DONNEES</p> <p>Code alphanumérique.</p> <p>Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.</p>
2	2		<p>CODE ENREGISTREMENT</p> <p>Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.</p>
3	36		<p>NOM EN CLAIR DU SEGMENT</p> <p>Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés dans les conditions détaillées dans le Manuel DICTIONNAIRE, chapitre "Mots-Clés".</p>
4	4		<p>NOMBRE D'OCCURRENCES VUE LOGIQUE</p> <p>La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique. Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions. La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.</p> <p>NOTE : Si la Vue Logique n'est pas dans son ensemble une structure répétée et si seules quelques-unes des Rubriques la composant appartiennent à une structure répétée, vous devez l'indiquer dans la zone TYPE DE DONNEE présente dans l'écran -CE (veuillez vous y reporter pour des explications). Attention, ceci ne s'applique pas à une application graphique.</p> <p>NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste. Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone.</p>
		999	Valeur maximum autorisée.
5	1		<p>SENS DU TRANSFERT CLIENT-SERVEUR</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>C S</p> <p>blanc</p>	<p>Pour une Vue Logique qui est une structure répétée (zone précédente renseignée), ce code représente le le sens de transfert entre le client et le serveur :</p> <p>Client vers serveur. Serveur vers client.</p> <p>NOTE : Vous ne saisissez les valeurs 'C' ou 'S' que si toutes les Rubriques ont le même sens de transfert. Sinon, cette information est à renseigner dans l'écran -CE de la Vue Logique.</p> <p>Dans les deux sens. C'est la valeur obligatoire pour une Vue Logique utilisée dans une application graphique.</p>
6	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le code ligne G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel d'Exploitation, Vol. II : Guide de l'Administrateur, chapitre "GESTION DE LA BASE", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, chapitre "MOTS-CLES", sous-chapitre</p>

VUE LOGIQUE
DEFINITION

PAGE

16

2
1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE "Comment constituer le Thésaurus?".
-----	-----	------------------	--

VUE LOGIQUE
DESCRIPTION

PAGE

17

2
2

2.2. DESCRIPTION

DESCRIPTION D'UNE VUE LOGIQUE

La Description d'une Vue Logique est documentée en détail dans le GUIDE UTILISATEUR PACBENCH C/S, VOL. II : COMPOSANTS APPLICATIFS (Ref.: DDOAU000nnnF).

```

-----
!           DOCUMENTATION FRANCAISE           PDSG.NDOC.FCC.439           !
!           1 2                               !
! DESCRIPTION VUE LOGIQUE VU03 VUE LOGIQUE PILOTE           !
! 3 4     5     7     8 9 10 11 12 13 14 15           16           17           !
! A NLG : CORUB FORM.INT. U T GR OCC P S OPER SOUS-SCHEMA TRANSFERT DOC BIB!
! . 100 : NOPIL U PI00NOPIL *GE!
! . 110 : INFOR R 7 10 *GE!
! . 120 : NOPIL PI00NOPIL *GE!
! . 130 : NOMPIL PI00NOMPIL *GE!
! . 140 : DAEMB PI00DAEMB *GE!
! . 150 : COQUA PI00COQUA *GE!
! . 160 : QUSAM PI00QUSAM *GE!
! . 170 : DAQUA PI00DAQUA *GE!
! . 180 : DASAL PI00DASAL *GE!
! : !
! : !
! : !
! : !
! : !
! : !
! : !
! : !
! : LIBELLE : 6 !
! *** FIN *** !
! O: C1 CH: S vu03 CE !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE) Code alphanumérique. Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2		CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE) Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.
3	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
4	3		NUMERO DE LIGNE ZONE NUMERIQUE PURE Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
5	6		CODE RUBRIQUE RUBRIQUE ELEMENTAIRE DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE ----- Elle prend obligatoirement les caractéristiques définies au niveau du DICTIONNAIRE. Si elle est utilisée comme groupe son format dépend de son contenu. Si le groupe sert d'indicatif son contenu doit être compatible avec le format du DICTIONNAIRE. NOTE : Les Rubriques de format A(n) ou X(n)9(n) ne sont pas autorisées dans une application graphique. RUBRIQUE NON DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE ----- Les caractéristiques sont alors obligatoirement indiquées au niveau du Segment. CODES RESERVES OU INTERDITS ----- Le code Rubrique 'SUITE' est interdit, il est utilisé par le Système lors de la génération des Programmes.
		FILLER	Rubrique qu'on n'envisage pas d'utiliser (zones de ca-

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE drage). NOTE : Ce type de Rubrique ne peut pas être utilisé dans une application graphique. APPEL D'AGREGATS DE DONNEES ----- On peut indiquer un code Segment. La zone GROUPE a dans ce cas une codification parti- culière pour indiquer un appel. La structure appelée est insérée dans la description du Segment à l'endroit de l'appel, il n'est possible ni de la modifier ni de la compléter. Toutes les in- formations appartenant à la structure appelée sont prises en compte. L'appel peut être fait à l'intérieur d'un groupe éventuellement répété. A l'affichage, en O: C2, le code Action indique le niveau d'imbrication (affichage indiqué jusqu'à 4 niveaux d'imbrication). LIGNES SUITE ----- Il est possible de créer des lignes suite. Dans ce cas, ne pas renseigner le code Rubrique. Il suffit que le numéro de ligne suive celui comportant le code Rubrique.
6	18		<p>NOM EN CLAIR DE LA RUBRIQUE</p> <p>Il est inutile de le renseigner pour une Rubrique dé- finie dans le DICTIONNAIRE car il prend obligatoire- ment la valeur indiquée dans celui-ci.</p> <p>Il est facultatif pour une Rubrique FILLER ou un appel d'agrégat de données.</p> <p>Remarques concernant la saisie en TP de Rubriques non déclarées dans le DICTIONNAIRE :</p> <p>Cette zone ne peut pas être utilisée lors de la saisie pour plus d'une Rubrique à la fois. En effet, une seule zone est disponible sur cet Ecran, que ce soit à la saisie ou à l'affichage.</p> <p>En création ou en modification, il faut donc indiquer le numéro de ligne à deux endroits :</p> <p>. sur la ligne courante de saisie, servant à</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>indiquer les diverses caractéristiques de la Rubrique, notamment son code et son format,</p> <p>. sur la ligne de saisie du nom (18 car. max.), située sur la partie inférieure de l'Ecran, pour relier cette information au reste de la Rubrique.</p> <p>Pour visualiser format et libellé, il faut utiliser l'option O: C2.</p> <p>Si plusieurs Rubriques non déclarées dans le DICTIONNAIRE ont été saisies, seul le nom de la première Rubrique apparaîtra à l'affichage, si le choix renseigné est 'S....CE'.</p> <p>Pour voir apparaître le nom de la Rubrique CORUB, numéro de ligne 130, par exemple, il faut utiliser le choix 'SsssCE130', ce qui a pour effet d'afficher les Rubriques du Segment '....' à partir de la Rubrique appelée sur la ligne 130.</p>
7	10		<p>FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE</p> <p>Ce format est obligatoire seulement dans les cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rubrique élémentaire non définie dans le DICTIONNAIRE, créée au niveau du Segment (format COBOL), - Rubrique FILLER <p>C'est le format interne, défini de la même façon que sur la Définition d'une Rubrique. Les formats d'entrée et d'édition seront identiques, mais en usage DISPLAY.</p>
8	1		<p>USAGE INTERNE</p> <p>Il doit être renseigné pour une Rubrique non définie dans le DICTIONNAIRE comportant un format. Valeur par défaut : 'D' pour DISPLAY.</p> <p>Pour les valeurs possibles, voir la zone USAGE INTERNE de la définition d'une Rubrique.</p>
9	1	U	<p>TYPE DE DONNEE</p> <p>Identifiant permettant la pagination d'une liste pour le Client. A la sortie du Serveur, il contient les valeurs du critère de sélection de la page suivante.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR R	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Structure répétée (application TUI uniquement) : Il ne peut y avoir qu'une structure répétée par Vue Logique. Vous indiquez une structure répétée au niveau d'une Rubrique groupe. Cette Rubrique indique le début des Rubriques répétées. La fin des Rubriques répétées est déduite du nombre des Rubriques dans le groupe. Le nombre d'occurrences doit être indiqué dans la zone NOMBRE DE REPETITIONS. Le nombre de Rubriques élémentaires doit être indiqué dans la zone NOMBRE DE RUBRIQUES dans un groupe. Note : si la Vue Logique dans son ensemble est une structure répétée, vous devez l'indiquer dans la zone NOMBRE D'OCCURRENCES sur la Définition de la Vue Logique (veuillez vous reporter à la documentation de cette zone). E Paramètre d'extraction : La Rubrique sert de paramètre à une méthode d'extraction. Les Rubriques de type 'E' doivent être saisies en tête de l'écran '-CE', avant les Rubriques qui décrivent le contenu de la Vue Logique. Toute Rubrique identifiant (type 'U') est un paramètre d'extraction implicite. Par contre, les autres Rubriques décrivant la Vue Logique ne peuvent pas être utilisées comme paramètre. Si nécessaire, définissez et appelez une Rubrique fille.
10	2	1-99	NOMBRE DE RUBRIQUES DANS UN GROUPE ZONE PSEUDO-NUMERIQUE Un groupe se définit par le nombre de Rubriques ELE- MENTAIRES contenues (l'appel de Segment correspond à une Rubrique élémentaire). Les groupes peuvent contenir jusqu'à 99 Rubriques élémentaires. Les groupes à 9 niveaux sont autorisés. Ils ne peuvent pas se chevaucher. Il est possible d'utiliser cette zone pour appeler

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		**	des entités MERISE ou des Segments déjà définis. Leurs codes seront indiqués dans la zone CODE RUBRIQUE (appel d'agrégats de données). Appel de Segments. NOTE : Les Rubriques groupe ne sont pas prises en compte dans une application graphique.
11	3		NOMBRE DE REPETITIONS ZONE NUMERIQUE PURE Clause OCCURS, au niveau d'une Rubrique élémentaire. Il n'est pas possible d'avoir une zone groupe répétée en dehors de la structure répétée (voir la zone TYPE DE DONNEE). Application graphique: Les Rubriques répétées ne sont pas autorisées.
12	1	O P blanc F	PRESENCE RUBRIQUE Rubrique obligatoire. Le contrôle de sa présence est généré dans le Client, et dans le Composant Applicatif si l'option CHECKSER=YES. NOTE : Cette génération inclut les contrôles par rapport à la Description de la Rubrique. Rubrique obligatoire. Le contrôle de sa présence est généré dans le Composant Applicatif uniquement, si l'option CHECKSER=YES. NOTE : Cette génération inclut les contrôles par rapport à la Description de la Rubrique. Rubrique facultative. Seuls les contrôles par rapport à la Description de la Rubrique sont générés dans le Client, et dans le Composant Applicatif si CHECKSER=YES. Rubrique facultative. Les contrôles par rapport à la Description de la Rubrique sont uniquement générés dans le Composant Applicatif, si CHECKSER=YES.
13	1	C S	SENS DU TRANSFERT CLIENT-SERVEUR Client vers le serveur Serveur vers le client

NUM	LON	CLASSE VALEUR blanc	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Dans les deux sens. C'est la valeur obligatoire pour une Rubrique ou un Segment utilisé dans une application graphique.</p> <p>Le sens de transfert doit aussi être indiqué sur les Rubriques groupes.</p> <p>Les Rubriques répétées doivent toutes avoir le même sens de transfert qui peut être indiqué seulement sur la Rubrique délimitant les données répétées (Rubrique avec indicatif 'R').</p>
14	1	+ - M ou blanc	<p>OPERATEUR DE TRANSFERT</p> <p>Transfert par addition Transfert par soustraction</p> <p>Transfert par substitution. NOTE: Un transfert par substitution peut être effectué à partir d'une Rubrique groupe. Dans le sens Serveur --> Client, ce type d'alimentation est systématiquement généré.</p>
15	10		<p>AFFECTATION SOUS-SCHEMA</p> <p>Cette zone sert à définir pour une Vue Logique un ou plusieurs sous-schémas. Cette notion est exploitée dans le cadre d'une application graphique en mode dossier, sur une Vue Logique appelée dans n'importe quel type de noeud d'un Dossier.</p> <p>Pour indiquer qu'une Rubrique appartient à un sous-schéma n, saisissez la lettre O dans la nième colonne de la zone SOUS-SCHEMA (10 colonnes saisissables).</p> <p>Exemple :</p> <pre> RUBRI1 SOUS-SCHEMA O OOO RUBRI2 O O O </pre> <p>Dans cet exemple, la Rubrique RUBRI1 appartient aux sous-schémas 1, 3, 4 et 5 et la Rubrique RUBRI2 appartient aux sous-schémas 5, 8 et 10.</p> <p>NOTE : Les sous-schémas sont indiqués sur la première ligne d'appel de chaque Rubrique. Pour une mise à jour batch de cette zone, la ou les lettres O doivent être obligatoirement saisies en majuscules.</p>
16	10		<p>ZONE DE TRANSFERT</p> <p>Cette zone comporte les codes Segment-Rubrique mis à</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		R*	<p>jour par la donnée de la vue logique ou transféré après sélection vers la donnée de la vue logique en fonction du sens de transfert indiqué dans la colonne SENS.</p> <p>Permet de redéfinir une Rubrique dans la vue logique. La Rubrique redéfinit la première Rubrique précédente de même niveau.</p> <p>NOTE : L'indicateur de contrôle n'est pas généré pour une Rubrique redéfinie (CH-vvnn-corub). Le transfert vue logique vers Segments de zones redéfinies n'est donc pas conditionné par le vecteur de présence.</p> <p>>>>> La spécification de Rubriques redéfinies relève d'une utilisation particulière et à ce titre ne saurait être recommandé que dans le cas de réutilisation d'un existant.</p>
17	1		<p>PRESENCE DE COMMENTAIRES</p> <p>Cette zone existe en TP uniquement. Elle n'est pas saisissable.</p> <p>Le caractère '*' indique que cette ligne fait l'objet de commentaires.</p> <p>Accès à la ligne nnn : -CEnnn Accès aux Commentaires de la ligne nnn : -CEnnnG</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel DICTIONNAIRE, chapitre "Documentation Généralisée".</p>

VUE LOGIQUE
DESCRIPTION

PAGE

26

2
2

3. COMPOSANT APPLICATIF

3.1. DEFINITION

DEFINITION D'UN COMPOSANT APPLICATIF

La Définition d'un Composant Applicatif est documentée en détail dans le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S - Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET
1	2		<p>CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.</p> <p>Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.</p>
2	4		<p>CODE DANS LE DIALOGUE</p> <p>Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc.</p> <p>Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.</p>
3	30		<p>NOM (OBL. EN CREATION)</p> <p>Le nom en clair doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au Chapitre "Mots-Clés" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.</p>
4	2		<p>TYPE</p> <p>Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue.</p> <p>BLANC MW Dialogue ou Ecran standard Moniteur pour le WEB</p> <p>C Ecran C/S (client TUI) MC Moniteur client TUI SC Sous-moniteur client TUI MS Moniteur Serveur</p> <p>S Composant Applicatif IT Composant Applicatif d'Initialisation/Terminaison FM Moniteur de Communication MV Moniteur de Communication en mode simple</p> <p>F Dossier FV Vue de Dossier</p> <p>E Serveur d'accès aux libellés d'erreur</p> <p>SI Serveur d'initialisation ST Serveur de terminaison</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE REMARQUES SUR LA MODIFICATION DU TYPE
			<p>Vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie : serveur (S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT) ou client (blanc, C, MC, MW, SC).</p> <p>De plus, un utilisateur de niveau 4 peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création).</p> <p>ATTENTION : Pour les entités Dossier et Vue de Dossier cette zone n'est saisissable qu'en Création et au niveau Dialogue uniquement, quel que soit votre niveau d'autorisation.</p>
5	1		VARIANTE DE COBOL A GENERER
		N	<p>Pas de génération.</p> <p>Module Dialogue :</p>
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
		X	Cobol II IBM VSE
		1	Cobol/VS IBM VSE
		3	Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT
		O	Cobol IBM AS/400
		3	Cobol MICROFOCUS
		4	Cobol BULL GCOS7
		5	Cobol BULL GCOS8
		6	Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8
		M	Cobol BULL GCOS6 DM6-TP
		7	Cobol HP-3000
		U	Cobol UNISYS Série 2200
		8	Cobol UNISYS Série A
		F	Cobol TANDEM
		I	Cobol DEC/VAX VMS
		K	Cobol ICL 2900
			Module Pacbench C/S :
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
			NOTE : Génération en Cobol II pour les occurrences de la catégorie serveur (Types S, E, FM, MV, F, FV, MS, SI, ST, IT).
		X	Cobol II IBM VSE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		3	Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs
		4	Moniteur IMS (IBM)
		5	Moniteur CICS (IBM)
		C	Multi-écrans 4, 5, 6, U CICS multi-écrans 0, 1, X ICL K UNISYS-A ECRAN LOGIQUE 8
		F	TDS FORMS (DPS7) 4 DM6 TP FORMS M Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON' R
		R	Programme 'REQUESTER' F ou 'CLIENT' R
		S	Programme 'SERVER' F ou 'SERVICE' R
			Module Pacbench C/S :
			Moniteurs TP : Variantes COBOL :
		0	Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client) 0, X Programme MICROFOCUS MS/DOS 3 Programme TANDEM Pathway F Programme TUXEDO R Programme VPLUS 7 Programme UNISYS-2200 U Programme UNISYS-A 8
		1	Programme IMS (Programme et map MFS pour le client) 0, X Programme MICROFOCUS OS/2 3 Programme TANDEM TUXEDO F Programme UNISYS-A Open/OLTP 8
		C	Programme CICS multi-écrans 0, 1 client seulement X Programme DPS7 multi-écrans 4 Programme DPS8 multi-écrans 5 Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2) R

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		2	Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur) 0, X Programme MICROFOCUS UNIX 3
		3	Programme IMS (Programme et map MFS couleur) 0, X Programme WINDOWS/NT 3
		4	Programme IBM VISUAL SET 3
7	1		OPTION CARTES AVANT PROGRAMME Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'occurrence générée. \$ Pas de génération. Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Appli- catif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.
8	1		OPTION CARTES APRES PROGRAMME Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'occurrence générée. \$ Pas de génération.
9	1		OPTION CARTES AVANT GRILLE Entités Ecran et Ecran/CS : Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque grille d'Ecran ou Ecran/CS générée. \$ Pas de génération. NOTE : Cette zone n'est pas utilisée dans le cas d'un développement Pacbench C/S avec Dossier. Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant le Gestionnaire de Services généré. La valeur '\$' inhibe la génération du Gestionnaire de Services et autorise la génération du Composant Appli-

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE catif.
10	1	\$	<p>OPTION CARTES APRES GRILLE</p> <p>Entités Ecran et Ecran/CS :</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque grille d'Ecran ou Ecran/CS générée.</p> <p>Pas de génération.</p> <p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée dans le cas d'un développement Pacbench C/S avec Dossier.</p> <p>Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) :</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après le Gestionnaire de Services généré.</p>
11	8		<p>NOM EXTERNE DU PROGRAMME</p> <p>C'est le nom du programme utilisé dans l'IDENTIFICATION DIVISION du programme généré et le nom du module en bibliothèque de modules exécutables.</p> <p>MODULE DIALOGUE :</p> <p>Sur un Dialogue, cette zone est utilisée uniquement si un moniteur est généré.</p> <p>Pour un service d'initialisation BOS/TP, cette zone doit contenir la valeur TPINIT.</p> <p>Pour un service de terminaison BOS/TP, cette zone doit contenir la valeur TPDONE.</p>
12	8		<p>NOM EXT.:MAP ECRAN(CS)/GEST.SERVICES</p> <p>Dialogue :</p> <p>CICS : nom du Mapset.</p> <p>IMS : nom du format.</p> <p>TANDEM : nom du SERVER associé pour un écran de type 'R' (REQUESTER).</p> <p>BOS/TP : nom du SERVICE associé pour un écran de type 'R' (CLIENT).</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE nom du CLIENT associé pour un écran de type 'S' (SERVICE). Pacbench C/S : CICS : nom du Mapset (client uniquement). IMS : nom du format (client uniquement). HP3000 : nom externe de la FORM (client uniquement). TUXEDO : nom de la Vue (serveur uniquement). A partir de la version TUXEDO 6.2 (variante RC), le nom de la Vue ne doit pas être renseigné. Pour un Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) renseignez dans cette zone le nom externe du Gestion- naire de Services. Pour des informations sur le développement mono-vue, référez-vous au Guide Utilisateur Pacbench C/S, Vol.I: Concepts - Architectures - Environnement et Vol.II: Services Applicatifs.
13	8		<p>CODE TRANSACTION</p> <p>MODULE DIALOGUE :</p> <p>CICS : code transaction 4 caractères. (Code transaction du Dialogue par défaut).</p> <p>ICL : code transaction associé au Dialogue (ignoré au niveau de l'Ecran).</p> <p>IMS : code transaction associé au Dialogue; préci- sé sur tous les écrans si l'option MONITOFF est sélectionnée, et, pour les transactions incluant des sous-moniteurs, sur leurs écrans de définition.</p> <p>UNISYS : cette zone est utilisée pour les enchaî- nements d'Ecrans.</p> <p>TANDEM : type de terminal utilisé pour un Ecran de type 'R' (REQUESTER).</p> <p>BOS/TP : nom de la vue utilisée.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE PACBENCH CLIENT/SERVEUR : CICS/IMS : code transaction 4 caractères (Code transaction du Dialogue par défaut). Remarque : Si l'option MONIT est spécifiée dans l'écran Compléments d'un Dialogue, le code transaction doit être indiqué sur le moniteur ou sur les sous- moniteurs suivant le type d'architecture.
14	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le code ligne G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel d'Exploitation, Vol. II : Guide de l'Administrateur, chapitre "GESTION DE LA BASE", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, chapitre "MOTS-CLES", sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus?".</p>

	PAGE	38
COMPOSANT APPLICATIF		3
APPEL DE SEGMENTS (-CS)		2
INTRODUCTION		1

3.2. APPEL DE SEGMENTS (-CS)

3.2.1. INTRODUCTION

APPEL DE SEGMENTS DANS UN COMPOSANT APPLICATIF (-CS)

Pour chaque Composant Applicatif, vous indiquez la Vue Logique utilisée, et pour cette Vue, vous indiquez les Segments de données d'un fichier, d'une table ou d'une vue SQL accédés.

Le nombre de lignes de description de Segment appelées dans cet Ecran est limité à 100 par catégorie.

NOTE : Bien que ce ne soit pas recommandé, vous pouvez déclarer plusieurs Vues Logiques. Dans ce cas, le nombre total de lignes de description associées à ces Vues Logiques est limité à 100.

Les Segments ayant le même code Structure de Données, doivent avoir la même organisation, le même type de description et, pour l'organisation V, le même nom externe.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Pour la Vue Logique, seule l'organisation est obligatoire.
Son code dans le Composant Applicatif doit être identique à celui utilisé pour la Vue Logique correspondante appelée dans le ou les clients TUI associés.

Pour chaque Segment, on indique :

- . La catégorie de traitement (avant répétitive, répétitive et après répétitive).
- . Le type de traitement d'accès logique (contrôle, mise à jour et sélection) à effectuer sur le Segment et le mode d'alimentation de la clé.
- . L'utilisation dans les traitements générés.
- . Si l'accès est conditionné par un accès à un autre Segment.
- . L'organisation physique.

	PAGE	39
COMPOSANT APPLICATIF		3
APPEL DE SEGMENTS (-CS)		2
INTRODUCTION		1

NOTE : Il est recommandé d'utiliser le module Pacbench de la Station de Travail VisualAge Pacbase pour spécifier les appels de Segments d'un Composant Applicatif.

>>>> Pour une documentation complémentaire, plus adaptée à cette interface graphique, voir le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU) et le Manuel de Référence de la Station de Travail VisualAge Pacbase (Ref.: DS REF).

REMARQUES POUR DL/1 :

L'alimentation des clés étant automatiquement déduite (SSA qualifiés), il n'est pas possible d'utiliser des codes Rubrique clés identiques dans des Segments différents et de même séquence hiérarchique à l'intérieur d'un PCB donné (ou Segments parents).

Pour la génération des traitements d'accès pour l'organisation D (DL1), si plusieurs Segments ont pour père le même Segment dans le PCB, la SSA du père, utilisée pour l'accès à ces Segments, est la même pour tous.

	PAGE	40
COMPOSANT APPLICATIF		3
APPEL DE SEGMENTS (-CS)		2
CAS PARTICULIER : GESTION DES ERREURS		2

3.2.2. CAS PARTICULIER : GESTION DES ERREURS

DESCRIPTION ET APPEL DU FICHIER OU TABLE LIBELLES D'ERREUR

Pour une application graphique, vous devez définir un serveur libellés d'erreur - Composant Applicatif de type E - pour accéder au fichier ou à la table des libellés d'erreur.

NOTE : Pour une application TUI, vous pouvez procéder à l'identique ou bien appeler le fichier ou la table des libellés d'erreur au niveau du Dialogue des Ecrans C/S de votre application. Dans ce cas, vous n'avez pas besoin de définir et décrire ce fichier ou cette table.

Ce fichier (ou cette table) est décrit par un Segment, appelé dans l'Ecran -CS du serveur de libellés d'erreur.

Le code de ce Segment dédié est obligatoirement LE00 dans le Composant Applicatif.

Par contre, son code dans la Base VA Pac est au choix de l'utilisateur (ER00 et ER10 dans les exemples suivants).

ORGANISATION INDEXEE OU DE TYPE WORKING :

. La description du Segment doit être entrée obligatoirement de la manière suivante :

```

DESCRIPTION DU SEGMENT : ER00 LIBELLE ERREUR
-----
!A NLG : CORUB FORM.INT. U OCC GR I CMS456 etc.!
! 100 : ERKEY                10          !
! 110 : APPLI XXX           D           !
! 120 : TYPEN X             D           !
! 130 : LNG X               D           !
! 140 : XCLEF                6          !
! 150 : PROGR X(6)          D           !
! 160 : CVIEW XXXX          D           !
! 170 : DELEM X(6)          D           !
! 180 : TYCOD X             D           !
! 190 : ERCODE                2          !
! 200 : TYERR X             D           !
! 210 : NUERR XXX           D           !
! 220 : NULIG 999           D           !
! 230 : GRAER X             D           !
! 240 : LIERR X(66)         D           !
! 250 : FILLER (4)         D           !
-----

```

	PAGE	41
COMPOSANT APPLICATIF		3
APPEL DE SEGMENTS (-CS)		2
CAS PARTICULIER : GESTION DES ERREURS		2

. L'appel dans le -CS du serveur de libellés d'erreur doit être le suivant :

```

ACCES AUX DONNEES DE L'ECRAN
-----
C SEGM      : T UTI SEGM ALIMENT.      R  T  NOM      SEGM N
A ECRA C NL : G R A PREC CLE          CLE A O D EXT.  BIB  S

      LE00   00 :                               ERKEY  V 1  DGCSLE ER00
-----

```

Le code du nom externe correspond au nom logique du fichier (DDNAME en MVS).

TABLE RELATIONNELLE :

. Pour une table SQL/DS, la description du Segment doit être la suivante :

```

DESCRIPTION DU SEGMENT : ER10 LIBELLE ERREUR SQL
-----
A NLG : CORUB  FORM.INT.  U OCC GR I CMS456
  100 : ERKEY  X(29)      D
  110 : LIBELE X(71)      D
-----

```

. L'appel doit être le suivant :

```

ACCES AUX DONNEES DE L'ECRAN
-----
C SEGM      : T UTI SEGM ALIMENT.      R  T  NOM      SEGM N
A ECRA C NL : G R A PREC CLE          CLE A O D EXT.  BIB  S

      LE00   00 :                               ERKEY  H 1  SQLBLC ER10
-----

```

Le code du nom externe doit comporter le code Bloc dans lequel la description de la table ER10 a été incluse.

AUTRES TYPES DE SGBD :

. Le Segment doit comporter deux Rubriques de même longueur que ci-dessus mais de code indifférent.

. L'appel s'effectue de la même manière, le code clé correspondant au code de la première Rubrique du Segment.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE DE L'ECRAN (OBLIGATOIRE)</p> <p>Les six positions du code sont obligatoires. Les deux premières positions doivent correspondre au code du Dialogue auquel l'Ecran appartient. Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.</p>
2	1		<p>CODE ACTION (OBLIGATOIRE)</p>
3	4		<p>VUE LOGIQUE/SEGMENTS DANS COMP.APPL. (OBLIGATOIRE)</p> <p>Cette zone contient le code de la Vue Logique et des Segments appelés dans le Composant Applicatif. Le code choisi peut être identique au code du Segment dans la Base VA Pac.</p> <p>La valeur 'LE00' est réservée pour appeler le fichier des libellés d'erreur dans le serveur de libellés d'erreur (type E).</p> <p>Le code Vue Logique (organisation 'S') doit être identique à celui utilisé pour la Vue Logique correspondante appelée dans le ou les clients TUI associés.</p> <p>Au moins une Vue Logique doit être appelée dans un Composant Applicatif de type S.</p>
4	1		<p>INDICATEUR DE CATEGORIE</p> <p>Permet d'indiquer à quelle catégorie de traitement le Segment appartient.</p> <p>Les catégories, et donc les Segments correspondants, sont traitées dans l'ordre suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> . L'"avant-répétitive", . La partie répétitive autant de fois qu'il y a de répétitions indiquées, . L'"après-répétitive". <p>BLANC Segment appartenant à l'avant-répétitive.</p> <p>R Segment appartenant à la partie répétitive. NOTE : Valeur obligatoire pour une application graphique.</p> <p>Z Segment appartenant à l'après-répétitive.</p> <p>NOTE : Ne pas renseigner cette zone sur la ligne d'appel de la Vue Logique.</p>

COMPOSANT APPLICATIF
 APPEL DE SEGMENTS (-CS)
 DESCRIPTION DE L'ECRAN

3
 2
 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	2	NUMER.	<p>NUMERO DE LIGNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Pour un Segment donné, une seule ligne zéro est acceptée. Cette ligne est obligatoire pour renseigner les caractéristiques physiques du Segment (Nom externe, organisation), le code de la clé d'accès au Segment, le code du Segment dans la Base.</p> <p>Les autres caractéristiques (utilisations, alimentation de la Rubrique d'accès, etc.) peuvent être renseignées sur des lignes suites.</p>
6	1	BLANC P U	<p>LIMITATION DE GENERATION</p> <p>Accès logiques générés automatiquement (en fonction de l'utilisation du Segment).</p> <p>Pas de description du Segment (organisations différentes de 'S').</p> <p>Pas de génération des traitements logiques d'accès (organisations différentes de 'S').</p>
7	1	N ou BLANC L E M S C	<p>UTILISATION EN CONTROLE/MISE A JOUR</p> <p>Précise de quelle manière le Segment est utilisé dans les traitements de contrôle et mise à jour.</p> <p>ORGANISATIONS DIFFERENTES DE 'S', 'X' et '2' :</p> <p>Aucun ordre d'accès n'est généré pour le Segment dans les traitements de contrôle et mise à jour.</p> <p>Lu. Un ordre de lecture simple est généré pour le Segment.</p> <p>Contrôle d'existence à effectuer. Un ordre de lecture avec positionnement d'un code erreur est généré (si on ne le trouve pas). Si sur la même ligne l'utilisation en sélection est à 'A' et si le contrôle est correct, une sélection est alors effectuée.</p> <p>Segment mis à jour (modification uniquement).</p> <p>Segment mis à jour (annulation uniquement).</p> <p>Segment mis à jour (création uniquement).</p>

COMPOSANT APPLICATIF
 APPEL DE SEGMENTS (-CS)
 DESCRIPTION DE L'ECRAN

3
 2
 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		X	Segment mis à jour (création et modification unique- ment).
		T	Segment mis à jour (création, modification et annula- tion).
			Dans les cinq derniers cas, le contrôle d'existence et les ordres de mise à jour correspondant aux options choisies sont générés.
			ORGANISATION 'S' : La valeur BLANC est forcée.
			ORGANISATION 'X' ou '2' :
		N ou BLANC	Aucun appel de serveur n'est généré.
		L	Appel d'un serveur pour sélection.
		E	Appel d'un serveur pour contrôle.
		M	Appel d'un serveur pour contrôle et mise à jour.
		T	Appel d'un serveur pour contrôle, mise à jour et sélection.
		X	Appel d'un serveur pour contrôle et sélection.
		U	Appel d'un Service Utilisateur.
8	1		UTILISATION EN SELECTION
			Organisations différentes de 'S', 'X' ou '2' :
		A	Utilisé en sélection Les ordres d'accès sont générés pour la sélection en fonction du type de traitement d'accès logique.
		BLANC	Aucun ordre d'accès n'est généré pour ce Segment dans les traitements de sélection (option par défaut).
			Organisation 'S' :
		N BLANC	La valeur BLANC est forcée.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		N BLANC	Organisation 'X' ou '2' : Aucun appel de serveur n'est généré.
		A	Appel d'un serveur pour sélection (incompatible avec la valeur 'L' en réception).
		U	Appel d'un Service Utilisateur.
9	4		<p>CODE SEGMENT PRECEDENT</p> <p>Il est possible, dans chacune des catégories de traitement, d'accéder à plusieurs Segments.</p> <p>On peut donc être amené à préciser la hiérarchie des accès aux Segments d'une catégorie. Cette zone contient le code du Segment précédent dans la hiérarchie des accès. Ce Segment doit appartenir à la même catégorie.</p> <p>Si plusieurs Segments ont un même Segment précédent, ils sont traités dans l'ordre alphabétique de leur code.</p> <p>Chaque Segment doit être chaîné directement ou indirectement à la Vue Logique dont il dépend. Il doit donc comporter le code d'un Segment précédent, ou de sa Vue Logique (organisation S).</p> <p>Exceptions : Le Segment libellés d'erreur ne doit pas comporter de Segment précédent. De même, une Vue Logique ne peut avoir de Segment précédent.</p> <p>REMARQUE : Il est déconseillé de chaîner des appels de Serveurs et des appels de Segments qui correspondent à des Bases de Données ou des fichiers.</p>
10	14		<p>ZONE D'ALIMENTATION DE LA CLE</p> <p>Cette zone peut être une zone de travail ou un littéral.</p> <p>Par exemple : '02 ' pour un littéral, ww10-corub pour une zone de travail.</p> <p>REMARQUE : L'alimentation des clés pour les listes doit toujours se faire à partir de la zone 1- dans les serveurs dès lors que la clé se trouve dans la</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE répétitive de la Vue Logique.
11	6		<p>CODE RUBRIQUE D'ACCES AU SEGMENT</p> <p>Organisations différentes de 'S' uniquement :</p> <p>C'est le code de la Rubrique à renseigner pour accéder au Segment. Ce code doit figurer sur la ligne 00 associée au Segment. La Rubrique indiquée sur cette ligne est considérée comme une Rubrique groupe, sauf dans les organisations SQL où elle est considérée comme Rubrique élémentaire.</p> <p>S'il s'agit d'un groupe et que les différentes sous-rubriques sont alimentées séparément, des lignes suites contiennent alors le code des sous-rubriques alimentées.</p> <p>Pour une table (organisation G), la sélection d'un sous-système s'effectue en indiquant dans cette zone la valeur NUSSY, le système générant l'alimentation de la clé associée (G-ffnn-NUSSY).</p> <p>En DL/1, la Rubrique peut appartenir à toutes les SSA qui permettent d'accéder au Segment dans le PCB indiqué dans le nom externe.</p> <p>Base de Données SQL :</p> <p>Une Rubrique clé doit être indiquée pour chaque ligne où une utilisation autre que N est déclarée.</p> <p>Dans les accès générés, la sélection se fait sur l'égalité en mise à jour ou lecture directe. Pour la lecture séquentielle en catégorie répétitive, la sélection se fait sur les valeurs supérieures ou égales.</p> <p>Le nombre de Rubriques clés pour un même Segment est limité à 10.</p> <p>FICHER OU TABLE LIBELLES D'ERREUR :</p> <p>Si le Segment libellés d'erreur est un Segment SQL/DS ou s'il a l'organisation 'V' ou 'W', la Rubrique clé doit être ERKEY.</p>
12	1		<p>RUPTURE DE SELECTION SUR LA RUBRIQUE</p>

COMPOSANT APPLICATIF
 APPEL DE SEGMENTS (-CS)
 DESCRIPTION DE L'ECRAN

3
 2
 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Pour organisations différentes de 'S' uniquement :</p> <p>Indique qu'une Rubrique, appartenant à une clé dans la partie répétitive, doit rester constante au cours de la sélection.</p> <p>BLANC Pas de rupture de sélection.</p> <p>C Rupture de sélection.</p> <p>Organisations SQL :</p> <p>E Rupture de sélection ; provoque la génération dans la clause WHERE de l'ordre SQL 'DECLARE CURSOR' d'une condition d'égalité.</p> <p>R Organisations H, D ou V :</p> <p>Lecture massive du Dossier. Zone à renseigner pour chaque Segment rattaché à la Vue Logique, cette Vue devant appartenir à un noeud dépendant du Dossier. Valeur à positionner sur chaque Rubrique clé qui correspond à une Rubrique clé de la Vue Logique appartenant au noeud racine du Dossier.</p>
13	1		<p>ORGANISATION (OBL. EN CREATION)</p> <p>Obligatoire pour la ligne zéro.</p> <p>V Segment d'organisation indexée.</p> <p>G Segment de type Pactables : l'accès généré correspond à l'appel du module d'accès standard à Pactables.</p> <p>H Segment de base de données relationnelle (accès SQL) : La description du Segment et les accès physiques sont générés; la déclarative du curseur est générée pour les Segments de la catégorie répétitive. Le type du Bloc base de données relationnelle est requis sur la Définition du Bloc dont le code est à saisir dans la zone NOM EXTERNE.</p> <p>D Segment DL/1</p> <p>A Segment ADABAS Seule une description en WORKING est générée.</p> <p>W Accès au Segment gérés par traitements spécifiques. Seule une description en Working est générée.</p>

COMPOSANT APPLICATIF
 APPEL DE SEGMENTS (-CS)
 DESCRIPTION DE L'ECRAN

3
 2
 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Dans l'Ecran -CS du Dialogue Serveur, cette valeur appelle un Buffer Utilisateur.</p> <p>S Appel de la Vue Logique.</p> <p>X Appel global d'un Composant Applicatif. Tous les Segments appelés en répétitive et en sélection doivent être du même type : il ne peut y avoir de Segments d'organisation 'X' avec des Segments d'autres organisations.</p> <p>2 Appel d'un Composant Applicatif instance par instance.</p> <p>REMARQUE POUR LE FICHER DES LIBELLES D'ERREUR :</p> <p>Vous pouvez lui attribuer les organisations suivantes:</p> <p>V : Son nom externe et son code dans la Base VA Pac ne sont pas contrôlés</p> <p>W : WORKING. Pas d'accès généré</p> <p>H : SQL. Le nom externe correspond au code du Bloc (contenant la table relationnelle) indiqué dans la zone CODE DU SEGMENT DANS LA BASE. La description et les accès seront générés sous ce code.</p>
14	1	BLANC	<p>TYPE DE DESCRIPTION</p> <p>Permet d'obtenir à partir de la description du Segment dans la Base, différentes descriptions dans le Programme généré.</p> <p>1 Partie spécifique uniquement. (Valeur forcée pour Vue Logique, Segment DL1 ou Table SQL).</p> <p>E Pour l'organisation table, prise en compte du format d'entrée des Rubriques du Segment table.</p> <p>2 Segment complet en longueur variable pour l'organisation indexée ('V').</p> <p>NOTE : La description générée peut varier en fonction de la variante de langage sélectionnée.</p>

COMPOSANT APPLICATIF
 APPEL DE SEGMENTS (-CS)
 DESCRIPTION DE L'ECRAN

3
 2
 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR 3	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Pour un Composant Applicatif TUXEDO de type SI ou ST, cette valeur associée à un bloc SQL Sybase XA appelle la routine TUXEDO TPOPEN ou TPCLOSE pour gérer la connexion ou déconnexion, respectivement. NOTE : En l'absence de cette valeur, les ordres SQL CONNECT/DISCONNECT sont automatiquement générés
15	8		<p>NOM EXTERNE DU FICHER</p> <p>Valeur par défaut : deux premiers caractères du code du Segment dans l'Ecran.</p> <p>ORGANISATION V (indexée) :</p> <p>IBM CICS - VSAM : DDNAME sur 1 à 8 positions.</p> <p>DPS8 - TP8 : - Si blocage par caractères : nom externe sur 4 caractères (généralisé dans la clause SELECT) et blocage sur les 4 derniers caractères (généralisé dans la clause FD). - Si blocage par record : nom externe sur 5 caractères et blocage sur les 3 derniers caractères. Les deux parties du nom externe, chacune sur 2 caractères, sont séparées par un blanc.</p> <p>Autre variante : Nom logique, généré dans la clause SELECT.</p> <p>ORGANISATION H (SQL) :</p> <p>Code du Bloc SQL, dans lequel est appelée la table ou la vue. Il est possible de sélection- ner une table ou une vue en indiquant T ou V après le code du Bloc choisi. Attention : le code du Bloc et le type d'objet doivent être séparé par un blanc.</p> <p>Au moment de la génération, le nom externe de la table ou vue est recherché dans la description du Bloc. S'il n'est pas indiqué, le nom externe est pris sur la Définition du Segment (VALEUR DU CODE STRUCTURE).</p> <p>ORGANISATION G (Pactables) :</p> <p>CICS : 4 caractères sur lesquels sont bâtis les DDNAME des fichiers gérés par le module Pactables (Ce sont les caractères du code transaction permettant l'accès au fichier tables).</p>

COMPOSANT APPLICATIF
 APPEL DE SEGMENTS (-CS)
 DESCRIPTION DE L'ECRAN

3
 2
 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>IMS : nombre quelconque de caractères, qui constituent les noms des 2 PCB associés aux bases Pactables. Les noms constitués seront de la forme :</p> <p>.xxxxxD : PCB de la base descriptif, .xxxxxV : PCB de la base des contenus.</p> <p>Ces 2 noms doivent avoir une longueur maximum de 6 caractères.</p> <p>Ces 2 PCB doivent appartenir au PSB de l'écran.</p> <p>ORGANISATION D (DL/1) :</p> <p>Code du PCB.</p> <p>ORGANISATION S (Vue Logique) :</p> <p>Affiche par défaut le code de la Structure de Données.</p> <p>ORGANISATION X ou 2 :</p> <p>Code VA Pac du Composant Applicatif.</p>
16	4		<p>CODE DU SEGMENT DANS LA BASE</p> <p>A renseigner si le code du Segment dans l'Ecran est différent du code Segment dans la Base.</p>
17	1	BLANC 1 à 9 0	<p>NUMERO DE SOUS-SCHEMA</p> <p>Organisations 'G' ou 'H' :</p> <p>Il précise le numéro de la sous-description de la table à laquelle correspond la description de la zone entrée-sortie. Si le Segment appelé correspond à une vue et qu'il n'y a pas de sous-schéma indiqué, on prendra ce qui est indiqué au niveau du -DR du Bloc :</p> <p>Toutes les Rubriques du Segment.</p> <p>Sous-description ou sous-schéma n°1 à 9. Identifie la sous-description ou le sous-schéma n°10.</p> <p>Organisations 'V' :</p> <p>Clés secondaires d'accès aux fichiers indexés :</p>

COMPOSANT APPLICATIF
 APPEL DE SEGMENTS (-CS)
 DESCRIPTION DE L'ECRAN

3
 2
 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		2	<p>La clé secondaire est référencée en codant '2' dans le numéro de sous-schéma. La clé primaire doit être indiquée sur la ligne '00' du Segment sans utilisation en sélection ni contrôle/mise à jour même si elle n'est pas utilisée, afin de générer la clause RECORD KEY.</p> <p>Si la clé secondaire est une zone groupe, le numéro du sous-schéma doit être indiquée uniquement pour cette zone groupe.</p>
		3	<p>La valeur 3 indique que la clé secondaire est DUPLICATE.</p> <p>REMARQUE : Cette spécification n'est pas implémentée dans la variante CICS puisque la déclaration des clés secondaires est effectuée lors de la définition VSAM.</p>
18	2		<p>NIVEAU DES TRAITEMENTS GENERES</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Non utilisé pour un Composant Applicatif.</p>

3.3. COMPLEMENT AU DIALOGUE (-O)

COMPLEMENT AU DIALOGUE DES COMPOSANTS APPLICATIFS

Cet écran (CH: O..O) permet d'indiquer le code du PSB en cas d'utilisation de bases DL1 ou d'Alternate PCB (obligatoire en cas d'option CALLTYPE=CHNG).

PREREQUIS

Le Dialogue doit être au moins défini.

```
-----  
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PDG.NDOC.FCC.439      !  
! COMPLEMENT AU DIALOGUE :  1 ZS RESERVATION VOLS (SERVEUR)      !  
!          !          !          !          !          !          !  
! ZONE COMMUNE DE CONVERSATION.....:          !          !  
!          !          !          !          !          !  
! FICHER LIBELLES D'ERREUR          !          !  
!          ORGANISATION...:          !          !  
!          NOM EXTERNE...:          !          !  
!          !          !          !          !          !  
! PREMIER CODE ECRAN DU DIALOGUE.....:          !          !  
!          !          !          !          !          !  
! COMPLEMENT LONGUEUR CONVERSATION.....:          !          !  
!          !          !          !          !          !  
! NOM DU PSB OU DU SOUS-SCHEMA.....:  2          !          !  
!          !          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !  
! OPTIONS :          !          !  
!          !          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !  
! NO DE GENERATION   : 0395  BIBLIOTHEQUE : FCI          !          !  
!          !          !          !          !          !  
! O: C1 CH: 0 zS 0          ACTION:          !          !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE) Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires. Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	6		NOM DU PSB Pour la variante IMS, cette zone contient le code du PSB en cas d'utilisation de bases DL1 ou d'Alternate PCB (obligatoire en cas d'option CALLTYPE=CHNG). Pour la variante HP3000, cette zone contient l'indication du code Bloc de la base ALLBASE/SQL lorsque la connexion à la base s'effectue dans le moniteur client.

3.4. COMMENTAIRES D'UN DIALOGUE (-G)

COMMENTAIRES D'UN (DIALOGUE) COMPOSANT APPLICATIF

L'Ecran "Commentaires de l'Ecran" est utilisé pour le Dialogue (CH: O..G) et pour les Composants Applicatifs rattachés (CH: O.....G).

Il vous permet de positionner des options de génération.

>>>> Consultez le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU) pour les options respectives au niveau Dialogue et au niveau de chaque Composant Applicatif, de même que pour les autres types de Composants Applicatifs (serveur de libellés d'erreur, le Moniteur de Communication, le Composant I/T).

3.5. DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)

DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)

En complément de ce sous-chapitre, les lectures suivantes sont conseillées :

- . Manuel de Référence Langage Structuré pour la syntaxe de l'écriture des traitements spécifiques,
- . Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs pour les règles d'insertion dans les différents services.

	PAGE	58
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
OPERATEURS		1

3.5.1. OPERATEURS

OPERATEURS UTILISES PAR PACBENCH CLIENT/SERVEUR

Cette section présente une sélection d'opérateurs couramment utilisés avec le module Pacbench C/S.

Pour la liste complète de tous les opérateurs, référez-vous au Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "Langage Structuré", Sous-chapitre "Description des Traitements (-P), Section "Opérateurs".

OPERATEURS D'ACCES AUX SEGMENTS

Xaa Suivi d'un code Segment en opérande, génère un PERFORM de F80-ffnn-aa.

Si le code Segment est suivi d'une méthode d'extraction (après un blanc), génère un PERFORM de F80-ffnn-aa-code méthode d'extraction (composants serveur uniquement).

Yaa Générateur d'étiquette pour la Fonction 80. Suivi d'un code Segment en opérande, génère l'étiquette F80-ffnn-aa (utilisé lors du remplacement des accès physiques à un Segment).

Pour ces deux opérateurs, aa représente un code généré.
Les valeurs de ce code sont documentées dans le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs.

	PAGE	59
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
OPERATEURS		1

OPERATEURS DE POSITIONNEMENT D'ERREUR

L'utilisateur codifie les erreurs manuelles en ligne -P. La déclaration de leur libellé est faite selon les règles exposées dans le sous-chapitre "Libellés d'erreur explicites" du Chapitre "Libellés d'erreur-Aide en ligne".

Le caractère '*' devant être précédé et suivi d'un espace dans les lignes -P, il est déconseillé de l'utiliser comme clé du fichier des libellés d'erreur.

ERU Erreur manuelle utilisateur.

Opérande :

- 1 à 4 Numéro d'erreur (à gérer par l'utilisateur),
- 5 Reste à blanc,
- après 5 Pour une Rubrique répétée de la Vue Logique, rajout d'une zone (généralement ICATR) qui comporte le nombre d'occurrences de la répétition.

ERR Erreur manuelle sur Rubrique d'une Vue Logique.

Le code de la Vue Logique est déduit de la fonction 05*C dans laquelle se trouve cet opérateur.

Pour plus de détails sur les fonctions en 05*C, se référer au sous-chapitre "INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS AUTOMATIQUES (COMPOSANT APPLICATIF)".

Opérande :

- 1 Code de l'erreur, peut être un caractère alphanumérique (sauf 0 et 1 réservés pour la codification des libellés documentaires),
- 2 Reste à blanc,
- après 2 Le code de la Rubrique variable à laquelle ce code erreur doit être associé. Pour une Rubrique répétée de la Vue Logique, rajout d'une zone (généralement ICATR) qui comporte le nombre d'occurrences de la répétition.

Ces opérateurs de positionnement d'erreur provoquent la génération d'un groupe de lignes de code se terminant par un point. Si un de ces deux opérateurs appartient à un niveau 99, il doit en constituer la dernière instruction.

	PAGE	60
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
OPERATEURS		1

ERL Erreur sur verrouillage ou déverrouillage logique.

Pour une application graphique avec spécification de Dossier ou en mode mono-vue, cet opérateur permet de positionner une erreur sur une demande de LOCK ou UNLOCK par un client graphique, respectivement pour une occurrence déjà verrouillée ou non verrouillée.

Cette option de (dé)verrouillage est documentée dans le GUIDE UTILISATEUR PACBENCH C/S, VOL. II : SERVICES APPLICATIFS.

Cet opérateur n'utilise pas d'opérande.

	PAGE	61
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
OPERATEURS		1

OPERATEURS D'ABANDON DE TRAITEMENT

GF Abandon d'une sous-fonction automatique.

Si la zone opérande ne contient pas de niveau, l'abandon s'effectue par rapport à la sous-fonction automatique dans laquelle on s'est inséré par *A ou *P.

Si la zone opérande contient un niveau, l'abandon s'effectue par rapport à la sous-fonction automatique de niveau correspondant.

Si la zone opérande contient ENDV, traitement de fin de la Vue Logique (Débranchement à l'étiquette Fvunn-ENDV).

Pour plus de détails, voir la section "INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS".

GFA Abandon des traitements de sélection

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-SELC-FN).

GFR Abandon des traitements de contrôle/mise à jour

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-CHUP-FN).

GDB Retour au début de l'itération en cours

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-CHUP-CATR-SVRx-CHCK ou Fvunn-SELC-CATR-SVRx-SELC).

GDI Abandon de l'itération en cours et branchement au début de l'itération suivante

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-CHUP-CATR-SVRx-DONE ou Fvunn-SELC-CATR-SVRx-DONE).

GFT Abandon de l'itération

(Débranchement à l'étiquette Fvunn-CHUP-CATR-FN ou Fvunn-SELC-CATR-FN).

REMARQUE Pour ces opérateurs de débranchement, l'instruction générée se termine systématiquement par un point. Il est donc recommandé de ne pas utiliser de condition de type EL dans une ligne suivant un opérateur de débranchement. En effet, cela entraînerait une erreur de compilation dans le COBOL généré.

	PAGE	62
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
OPERATEURS		1

OPERATEUR D'APPEL DE TRAITEMENTS

XT Permet d'appeler un traitement élémentaire (transfert, traitement sur Segment, ...).

Il existe deux types de traitement élémentaire; les traitements génériques sur Vue Logique et les traitements sur Segment.

L'appel est spécifié dans la zone OPERANDE.

. TRAITEMENTS GENERIQUES SUR VUE LOGIQUE :

CCNX: Connexion aux bases de données.

DCNX: Déconnexion des bases de données.

TRDT: Transfert des données Vue Logique vers les données Segment.

TRVW: Transfert des données Segment vers les données Vue Logique.

Les codes TRDT et TRVW peuvent être suivis du code Catégorie (séparé par un blanc) :

Codes Catégorie : CATA, CATR, CATZ ou CATT

Le code de la Vue Logique est déduit de la fonction 05*C dans laquelle se trouve l'opérateur.

Pour plus de détails sur les fonctions en 05*C, se référer à la section "INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS".

. TRAITEMENTS SUR SEGMENT :

CHCK: Contrôle

UPDT: Mise à jour

SLCT: Sélection

Ces codes doivent être suivis d'un code Segment, lui-même éventuellement suivi par un des codes suivants (séparés par un blanc) :
Codes Catégorie : CATA, CATR, CATZ ou CATT

EXEMPLE : XT SLCT SE00
 XT CHCK SE00 CATA

NOTE: CATT (répétitive mais accès à une seule occurrence)
 ne peut être traitée que par SLCT.

Si vous avez spécifié un code Catégorie, vous pouvez spécifier un traitement complémentaire en saisissant un des codes suivants (séparé du code Catégorie par un blanc) :

ALIM : alimentation des clés,
CALL : appel des accès physiques,
ERRS : gestion des erreurs.

EXEMPLE : XT UPDT SE00 CATR CALL

OPERATEUR DE GENERATION ETIQUETTE FONCTION REMPLACEE

Y Permet de générer l'étiquette de la fonction automatique lorsque celle-ci a été remplacée par traitement spécifique.

Pour plus de détails, se référer à la section "INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS".

OPERATEURS DE TRAITEMENT DE DATE

- AD6 Fournit la date machine dans la zone de 6 caractères indiquée en opérande, sous la forme JJMMAA ou MMJJAA suivant le Format de la date indiqué sur la définition de la Bibliothèque.
- AD8 Fournit la date machine dans la zone de 8 caractères indiquée en opérande, sous la forme JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA suivant le Format de la date indiqué sur la définition de la Bibliothèque.
- AD Transforme la date suivant les types de formats spécifiés en opérande. Une date peut être formatée de sept façons différentes :

```
-----  
!   ! F O R M A T       G E N E R E           !  
-----  
! I ! AN, MOIS, JOUR                           !  
-----  
! D ! JOUR, MOIS, AN ou MOIS, JOUR, AN suivant le type!  
!   ! demandé dans le Dictionnaire.           !  
-----  
! E ! JOUR/MOIS/AN ou MOIS/JOUR/AN (Etendu)    !  
-----  
! S ! SIECLE, AN, MOIS, JOUR                   !  
-----  
! C ! MOIS, JOUR, SIECLE, AN ou JOUR, MOIS, SIECLE, AN!  
-----  
! M ! MOIS/JOUR/SIECLE,AN ou JOUR/MOIS/SIECLE, AN !  
-----  
! G ! SIECLE, AN - MOIS - JOUR                 !  
-----
```

Les différents formats peuvent être entrés au niveau des formats d'entrée, interne ou d'édition des Rubriques ou au niveau du format conversationnel.

NOTE Si la transformation de la date est conditionnée et que cette condition s'exprime sur plusieurs lignes, les opérandes doivent être écrits sur la ligne suivant la dernière ligne de la condition.

COMPOSANT APPLICATIF	PAGE	65
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		3
OPERATEURS		5
		1

EXEMPLE Pour transformer une date de format I en date de format D, il faut entrer l'opérateur 'AD' dans la zone OPE et 'ID CORUB1 CORUB2' dans la zone OPERANDE, CORUB1 étant la Rubrique qui contient le format AA/MM/JJ (il est possible d'utiliser la constante DATOR) et CORUB2 étant la Rubrique qui contient le format date modifié : JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA.

```

A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100                          99IT COND1
BB 110                          OR COND2
BB 120 AD ID CORUB1 CORUB2

```

AD0 Alimente le siècle à partir d'une zone DAT-CTY initialisée à '19' et modifiable.

AD1 Alimente le siècle à '19' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), ou à '20' dans le cas contraire.

AD2 Alimente le siècle à '20' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), ou à '19' dans le cas contraire.

OPERATEURS POUR TRANSFORMER LES HEURES

TIM Fournit l'heure sous la forme HHMMSS à partir de la zone EIBTIME pour CICS, et TIME pour les autres matériels.

Exemple :

```

A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100 TIM ZONE1

```

TIF Transforme le format de l'heure HHMMSS en HH:MM:SS.

Exemple :

```

A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100 TIF ZONE1 ZONE2

```

	PAGE	66
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		2

3.5.2. INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS

INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS AUTOMATIQUES

L'écriture de traitement spécifique dans un Composant Applicatif ne peut se faire que par insertion dans les fonctions automatiques.

EXCEPTIONS :

Fonction 80 Cas particulier documenté à la fin de cette section.

Fonction 81 Cette fonction est la seule à suivre les règles standard du Langage Structuré; les fonctions et sous-fonctions sont triées alphabétiquement.

STRUCTURE D'UN COMPOSANT APPLICATIF GENERE

Un Composant Applicatif est structuré ainsi :

Une première partie comprend les traitements pour chaque vue logique.

Ces traitements appellent par PERFORM des traitements élémentaires pour chaque Vue Logique, générés dans la seconde partie du programme.

Ces traitements dits élémentaires appellent à leur tour par PERFORM les traitements pour chaque Segment, générés à la suite des traitements élémentaires sur Vue Logique.

REMARQUE Pour vous repérer dans le généré, consultez la liste des étiquettes, dans le : Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S - Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU).

	PAGE	67
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		2

TYPES DE BLOCS A UTILISER POUR L'ECRITURE DE SPECIFIQUE DANS UN COMPOSANT APPLICATIF

Les traitements spécifiques doivent être écrits dans des types de blocs particuliers; *C, *A, *P, *R, et *B, à l'intérieur des fonctions générées.

. Le type de bloc *C sert à :

- * déclarer une insertion ou un remplacement au niveau Composant Applicatif,
- * identifier la vue logique pour laquelle vous allez insérer ou remplacer un traitement.

Un bloc *C doit être défini sur un niveau 05 et ne doit pas contenir d'instruction. Les instructions doivent être écrites sur des niveaux hiérarchiquement inférieurs à l'aide des types de blocs suivants.

- . Le type de Bloc *A permet de s'insérer avant le traitement automatique.
- . Le type de Bloc *P permet de s'insérer après le traitement automatique.
- . Le type de Bloc *R permet de remplacer le traitement automatique.
- . Le type de Bloc *B permet de s'insérer dans les traitements élémentaires appelés par PERFORM. Cette insertion s'effectue derrière l'étiquette générée automatiquement ou le conditionnement associé.

Le Bloc *B concerne les traitements suivants :

- . Fvunn-CCNX
- . Fvunn-DCNX
- . Fvunn-OPEN
- . Fvunn-CLOS
- . Fvunn-TRER-ffnn
- . Fvunn-TRDT-CATx
- . Fvunn-TRVW-CATx
- . Fvunn-CHKD-CATx
- . Fffnn-CHCK-CATx
- . Fffnn-UPDT-CATx
- . Fffnn-SLCT-CATx

COMPOSANT APPLICATIF	PAGE	68
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		3
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		5
		2

REGLES D'INSERTION DANS UN COMPOSANT APPLICATIF

- . Il n'est pas possible de créer deux sous-fonctions en -P au même point d'insertion (même fonction générée) avec le même type de bloc.
- . Les niveaux non imposés (pour les blocs *A et *P) suivent les règles standard des niveaux qui sont détaillées dans le Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "Titres, conditions et niveaux des traitements".

EXEMPLES :

NIV.	TYPE	CONDITION
08	*A	BEGV : le généré automatique correspondant au début de la vue logique est inclus sous ce niveau 08.
10	*A	BEGV : le généré automatique correspondant au début de la vue logique n'est pas inclus sous ce niveau 10.

- . Chaque insertion/remplacement de traitement sur une vue logique (contrôle/MàJ, sélection, transfert, ...) est limité à 36 sous-fonctions.
- . Le remplacement d'un contrôle sur Rubrique ou l'insertion dans un tel contrôle est limité à une seule sous-fonction par Rubrique et 90 lignes de traitement généré pour chacune de ces sous-fonctions.

RAPPEL : Ces contrôles sont générés si l'option CHECKSER=YES est présente sur une ligne "-G" du Dialogue des Composants Applicatifs.
 ----> Aucun contrôle n'est généré sur les Rubriques élémentaires occursées.

Cette option conditionne également le transfert des données de la vue logique vers les Segments SQL en fonction de la présence de la Rubrique.

- . Le remplacement d'un traitement enlève l'étiquette générée automatiquement. Pour retrouver l'étiquette, codez sur la ligne suivante un opérateur 'Y'.
- . Les règles d'insertion sont détaillées pour chaque traitement automatique dans les pages suivantes.

REMARQUE : La mention 'type' indique que vous pouvez saisir une des valeurs suivantes :

- *A - insertion avant généré automatique,
- *R - remplacement généré automatique,
- *P - insertion après généré automatique.

COMPOSANT APPLICATIF	3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)	5
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS	2

DEBUT SERVEUR

NIV. TYPE CONDITION
05 *C BS type

FIN SERVEUR

NIV. TYPE CONDITION
05 *C ES type

DECLARATIONS DES CURSEURS SQL

NIV. TYPE CONDITION
05 *C SQ type niveau non imposé pour type A,P

ORDRES SQL WHENEVER

NIV. TYPE CONDITION
10 type SQLW niveau non imposé pour type A,P

ORDRES SQL DECLARE CURSOR

NIV. TYPE CONDITION
10 type SQLD ffnn niveau non imposé pour type A,P
ffnn représente le code de la table ou vue SQL.

VUE LOGIQUE (DECLARATION DE TRAITEMENT)

NIV. TYPE CONDITION
05 *C vunn
vunn représente le code de la vue logique

Cette déclaration de traitement est obligatoire dès lors qu'un traitement de contrôle/mise à jour, sélection sur une vue, ou qu'un traitement élémentaire de transfert, connexion / déconnexion de base est implémenté par traitement spécifique.

NIV. TYPE CONDITION
05 *C vunn type

Cette déclaration particulière agit au niveau de TOUS les traitements générés pour la vue logique, son impact varie suivant la valeur ('type') saisie après le code de la vue logique :

- *A : Insertion avant tous les traitements de la vue logique
- *P : Insertion après tous les traitements de la vue logique
- *R : Remplacement de tous les traitements de la vue logique

COMPOSANT APPLICATIF	3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)	5
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS	2

TRAITEMENTS DEBUT DE VUE LOGIQUE

NIV. TYPE CONDITION
10 type BEGV niveau non imposé pour type A,P

CONTROLES/MISES A JOUR OU SELECTION

NIV. TYPE CONDITION
10 type t niveau non imposé pour type A,P
t représente le type de traitement ('CHUP' pour les traitements de contrôle/mise à jour, 'SELC' pour les traitements de sélection, 'USER' pour les traitements utilisateur).

CONTROLES/MISES A JOUR OU SELECTION PAR CATEGORIE

NIV. TYPE CONDITION
15 type t c niveau non imposé pour type A,P

t représente le type de traitement comme ci-dessus.
c représente la catégorie ('CATA' pour avant répétitive, 'CATR' pour la répétitive, 'CATZ' pour après répétitive).

CONTROLES/MISES A JOUR OU SELECTION PAR CATEGORIE/OPERATION

NIV. TYPE CONDITION
20 type t c o niveau non imposé pour type A,P

t représente le type de traitement comme ci-dessus.
c représente la catégorie comme ci-dessus.
o représente le code opération ('SRVx' ou x représente le code opération).

TRAITEMENTS ERREUR SUR DEMANDE DE SERVICE

NIV. TYPE CONDITION
10 type ERRV niveau non imposé pour type A,P

TRAITEMENTS FIN DE VUE LOGIQUE

NIV. TYPE CONDITION
10 type ENDV niveau non imposé pour type A,P

COMPOSANT APPLICATIF	PAGE	71
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		3
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		5
		2

CONNEXION BASES DE DONNEES SQL PAR VUE

NIV. TYPE CONDITION
 10 type CCNX niveau non imposé pour type A,P

DECONNEXION BASES DE DONNEES SQL PAR VUE

NIV. TYPE CONDITION
 10 type DCNX niveau non imposé pour type A,P

TRANSFERT DES DONNEES

NIV. TYPE CONDITION
 10 type ssss niveau non imposé pour type A,P

sss représente le sens de transfert :

- . TRDT pour les transferts des données de la vue vers les données des Segments d'accès,
- . TRVW pour le transfert inverse.

TRANSFERT DES DONNEES PAR CATEGORIE

NIV. TYPE CONDITION
 15 type ssss c niveau non imposé pour type A,P

sss a la même signification que précédemment.

c représente le code catégorie ('CATA' = avant répétitive, 'CATR' = répétitive, 'CATZ' = après répétitive).

OUVERTURE DES FICHIERS DE LA VUE

NIV. TYPE CONDITION
 10 type OPEN niveau non imposé pour type A,P

OUVERTURE DES FICHIERS INDEXES

NIV. TYPE CONDITION
 15 type OPEN sd niveau non imposé pour type A,P

sd représente le code Structure de données.

COMPOSANT APPLICATIF	PAGE	72
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		3
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		5
		2

FERMETURE DES FICHIERS DE LA VUE

NIV. TYPE CONDITION
 10 type CLOS niveau non imposé pour type A,P

FERMETURE DES FICHIERS INDEXES

NIV. TYPE CONDITION
 15 type CLOS sd niveau non imposé pour type A,P

sd représente le code Structure de données.

CONTROLE, MISES A JOUR, SELECTION SUR SEGMENTS

NIV. TYPE CONDITION
 10 type tttt ssnn niveau non imposé pour type A,P
 tttt peut prendre les valeurs 'CHCK' pour les traitements de contrôle, 'UPDT' pour les traitements de mise à jour, 'SLCT' pour les traitements de sélection.
 ssnn représente le code Segment.

CONTROLE, MISE A JOUR, SELECTION SUR SEGMENTS PAR CATEGORIE

NIV. TYPE CONDITION
 15 type tttt ssnn c niveau non imposé pour type A,P
 tttt et ssnn ont la même signification que précédemment.
 c représente le code catégorie ('CATA' = avant répétitive, 'CATR' = répétitive, 'CATZ' = après répétitive, 'CATT' = répétitive (accès à une seule occurrence)).

	PAGE	73
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		2

CONTROLE, MISE A JOUR, SELECTION SUR SEGMENTS PAR CATEGORIE
ET PAR TYPE DE TRAITEMENT

NIV. TYPE CONDITION

20 type tttt ssnn c t niveau non imposé pour type A,P

tttt, ssnn et c ont la même signification que précédemment.

t représente le type de traitement et peut prendre les valeurs 'ALIM' pour l'alimentation des clés, 'CALL' pour l'appel des traitements physiques, 'ERRS' pour le traitement des erreurs.

EXEMPLES :

Pour insérer un traitement avant l'alimentation du contrôle du Segment DE00 dans la catégorie en-tête, il faut coder :

20*A CHCK DE00 CATA ALIM

Pour remplacer le traitement du service de sélection de la vue VU01 dans la catégorie répétitive, il faut coder :

05*C VU01
20*R SELC CATR SRVA

	PAGE	74
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		2

REMPLACEMENT DES TRAITEMENTS AUTOMATIQUES EN F80

Pour remplacer des traitements automatiques en Fonction 80, indiquer dans le type de Bloc *R et dans la zone CONDITION le code Segment.

Si le code Segment est suivi du type d'accès, seule la sous- fonction correspondant au type d'accès sera remplacée; si le type d'accès n'est pas indiqué, toutes les fonctions d'accès à ce Segment seront remplacées.

```

EXEMPLES : 10*R FF00      -->  Remplacement de tous les
                                accès sur le Segment FF00.
           10*R FF00 R    -->  Remplacement de la lecture
                                du Segment FF00.

```

Pour plus de détails sur les différents types d'accès et leur personnalisation, voir le Manuel de Référence DESCRIPTION BASES DE DONNEES RELATIONNELLES, Chapitre "Accès SQL", Sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".

REMPLACEMENT DES SOUS-FONCTIONS F80-OK ET F80-KO

Pour remplacer la sous-fonction F80-OK ou F80-KO, codez :

- . 80 dans le code fonction,
- . 99 dans le code sous-fonction,
- . 10*R dans NIVEAU/TYPE.

	PAGE	75
COMPOSANT APPLICATIF		3
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
SERVICE UTILISATEUR		3

3.5.3. SERVICE UTILISATEUR

INSERTION D'UN TRAITEMENT DE SERVICE UTILISATEUR

Pour ajouter un traitement de Service Utilisateur sur une Vue Logique, vous devrez coder :

- . '15*C' dans les zones NIVEAU/TYPE,
- . 'USER code du Service Utilisateur' dans la zone CONDITION

Longueur maximum du code Service Utilisateur=24 caractères

NOTE : Avec un Client TUI, vous devez vous assurer que le code du Service Utilisateur correspond à celui positionné par le Client TUI dans la zone TECH-SRVUSR de la Zone de Communication.

Ce traitement doit être inséré au niveau d'une Vue Logique donc dans une sous-fonction quelconque dépendant d'une fonction comportant 05*C dans NIVEAU/TYPE et le code de la Vue Logique dans la zone CONDITION.

```

EXEMPLE :      NVTY CONDITION
                05*C VL00
                15*C USER CodeServiceUtilisateur
  
```

>>> Le Service Utilisateur est documenté en détail dans le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S - Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU).

3.6. GESTION DES INDEX SECONDAIRES DL/1

GESTION DES INDEX SECONDAIRES DL/1

La génération des accès aux Segments par index secondaires est basée sur la description des Blocs Bases de Données dans le Dictionnaire. Cette génération est automatique.

Les caractéristiques de cette option sont les suivantes :

- . Les bases de données d'index secondaires partagées (SHARING SECONDARY INDEX DATA BASE) ne sont pas traitées, et par conséquent le paramètre INDICES non plus.
- . Le paramètre PROCSEQ, suivi du nom externe de la base de données index, doit être indiqué au niveau de l'écran "Commentaire de l'appel du PCB dans le PSB".
- . Si le nom externe indiqué sur la ligne d'appel des Segments dans un Ecran est un DBD physique, le Segment concerné, dans ce DBD, doit comporter la macro LCHILD et la macro XDFLD associée dans l'écran commentaire.
- . Si le nom externe indiqué sur la ligne d'appel des Segments dans un Ecran est un PCB, il faut que le nom externe indiqué sur la fiche définition du PCB corresponde au nom externe du DBD correspondant, afin de chercher, comme précédemment, les macros LCHILD et XDFLD pour le Segment comportant un index secondaire.
- . Le paramètre NAME doit se trouver sur la même ligne que LCHILD (ou XDFLD).
- . Le paramètre SRCH peut se trouver sur une autre ligne que XDFLD, mais les codes des champs le constituant doivent tenir sur la même ligne que SRCH.
- . Le paramètre SEGMENT peut être sur une autre ligne que XDFLD.
- . Il n'y a pas de rupture de sélection sur une Rubrique du code Segment source s'il est différent du code Segment cible, puisque la clé n'appartient pas au Segment cible.
- . Le code Segment cible doit être égal au code Segment source.

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
SERVICES APPLICATIFS & CLIENTS TUI
DOSSIER / VUE DE DOSSIER

PAGE 77

4

4. DOSSIER / VUE DE DOSSIER

4.1. DEFINITION DOSSIER / VUE DE DOSSIER

DEFINITION DOSSIER / VUE DE DOSSIER

La Définition d'un Dossier ou d'une Vue de Dossier est documentée en détail dans le GUIDE UTILISATEUR PACBENCH C/S, Vol. II : SERVICES APPLICATIFS (Ref : DDOAU000nnnF).

DOSSIER / VUE DE DOSSIER

4

DEFINITION DOSSIER / VUE DE DOSSIER

1

```

-----
!                DOCUMENTATION FRANCAISE                PDSG.NDOC.FCC.439  !
!                1 2                                     !
! DEFINITION DU DOSSIER.....: FOCLNT                    !
!                !                                       !
! NOM DU DOSSIER.....: Dossier Client 3               !
!                !                                       !
! TYPE DE DOSSIER.....: F 4          DOSSIER          !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
! OPTION DE VERROUILLAGE.....: N 5                    !
! MODE DE PAGINATION.....: N 6                        !
!                !                                       !
!                !                                       !
! VARIANTES .....: 3 7 1 8          MICROFOCUS OS/2    !
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....: 9 10              !
! NOMS EXTERNES .....: SDCLIENT 11                  !
! SERVEUR ERREUR.....: CLLERR 12                    !
!                !                                       !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 13                             !
! NO DE SESSION.....: 0377          BIBLIOTHEQUE : DCC   BLOCAGE : !
!                !                                       !
! O: C1 CH: O foclnt                ACTION:             !
-----

```

```

-----
!                DOCUMENTATION FRANCAISE                PDSG.NDOC.FCC.439  !
!                1 2                                     !
! DEFINITION DE LA VUE DE DOSSIER....: VDCLNT           !
!                !                                       !
! NOM DE LA VUE DE DOSSIER.....: 3 Vue de Dossier (FOCLNT) !
!                !                                       !
! TYPE DE DOSSIER.....: 4 FV          VUE DE DOSSIER    !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
!                !                                       !
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....: 9 10              !
! PREFIXE DES CLASSES.....: Dossier 11                !
! DOSSIER.....: FOCLNT 12                             !
!                !                                       !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 13                             !
! NO DE SESSION.....: 0377          BIBLIOTHEQUE : DCC   BLOCAGE : !
!                !                                       !
! O: C1 CH: O vdclnt                ACTION:             !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		<p>CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.</p> <p>Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.</p>
2	4		<p>CODE DANS LE DIALOGUE</p> <p>Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc.</p> <p>Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.</p>
3	30		<p>NOM (OBL. EN CREATION)</p> <p>Le nom en clair doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au Chapitre "Mots-Clés" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.</p>
4	2		<p>TYPE</p> <p>Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue.</p> <p>BLANC MW Dialogue ou Ecran standard Moniteur pour le WEB</p> <p>C Ecran C/S (client TUI) MC Moniteur client TUI SC Sous-moniteur client TUI MS Moniteur Serveur</p> <p>S Composant Applicatif IT Composant Applicatif d'Initialisation/Terminaison FM Moniteur de Communication MV Moniteur de Communication en mode simple</p> <p>F Dossier FV Vue de Dossier</p> <p>E Serveur d'accès aux libellés d'erreur</p> <p>SI Serveur d'initialisation ST Serveur de terminaison</p> <p>REMARQUES SUR LA MODIFICATION DU TYPE</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie : serveur (S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT) ou client (blanc, C, MC, MW, SC).</p> <p>De plus, un utilisateur de niveau 4 peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création).</p> <p>ATTENTION : Pour les entités Dossier et Vue de Dossier cette zone n'est saisissable qu'en Création et au niveau Dialogue uniquement, quel que soit votre niveau d'autorisation.</p>
5	1	BLANC N O P	<p>OPTION DE VERROUILLAGE</p> <p>Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.</p> <p>Pas d'option de verrouillage (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).</p> <p>Option de verrouillage, dans ce cas la demande de déverrouillage est exécutée après les mises à jour. L'image initialement chargée du Dossier/Vue de Dossier est comparée avec son image courante sur la base. Si elles sont identiques, la mise à jour est acceptée.</p> <p>Option de verrouillage, dans ce cas la demande de déverrouillage est exécutée avant les mises à jour. Cette valeur crée une appropriation exclusive du Dossier/Vue de Dossier pendant le temps de la mise à jour.</p>
6	1	BLANC N E	<p>MODE DE PAGINATION</p> <p>Reprise de la valeur indiquée au niveau Dialogue.</p> <p>Pagination en mode non-extend. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Permet de paginer en avant et en arrière sur une population pré-définie. Le résultat de la demande de lecture écrase celui de la lecture précédente.</p> <p>Pagination en mode extend. Permet de paginer en avant et en arrière sur une population pré-définie. Le résultat de la demande de lecture s'ajoute à celui de la lecture précédente.</p>
7	1		VARIANTE DE COBOL A GENERER

NUM	LON	CLASSE VALEUR N	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		N	Pas de génération. Module Dialogue :
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
		X	Cobol II IBM VSE
		1	Cobol/VS IBM VSE
		3	Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT
		O	Cobol IBM AS/400
		3	Cobol MICROFOCUS
		4	Cobol BULL GCOS7
		5	Cobol BULL GCOS8
		6	Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8
		M	Cobol BULL GCOS6 DM6-TP
		7	Cobol HP-3000
		U	Cobol UNISYS Série 2200
		8	Cobol UNISYS Série A
		F	Cobol TANDEM
		I	Cobol DEC/VAX VMS
		K	Cobol ICL 2900
			 Module Pacbench C/S :
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
			NOTE : Génération en Cobol II pour les occurrences de la catégorie serveur (Types S, E, FM, MV, F, FV, MS, SI, ST, IT).
		X	Cobol II IBM VSE
		3	Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT
		3	Cobol MICROFOCUS
		4	Cobol BULL GCOS7
		5	Cobol BULL GCOS8
		7	Cobol HP-3000
		U	Cobol UNISYS Série 2200
		8	Cobol UNISYS Série A
		F	Cobol TANDEM
		I	Cobol DEC/VMS
		R	Cobol TUXEDO
8	1		VARIANTE DU MONITEUR TRANSACTIONNEL

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		S	Programme 'SERVER' F ou 'SERVICE' R Module Pacbench C/S : Moniteurs TP : Variantes COBOL :
		0	Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client) 0, X Programme MICROFOCUS MS/DOS 3 Programme TANDEM Pathway F Programme TUXEDO R Programme VPLUS 7 Programme UNISYS-2200 U Programme UNISYS-A 8
		1	Programme IMS (Programme et map MFS pour le client) 0, X Programme MICROFOCUS OS/2 3 Programme TANDEM TUXEDO F Programme UNISYS-A Open/OLTP 8
		C	Programme CICS multi-écrans 0, 1 client seulement X Programme DPS7 multi-écrans 4 Programme DPS8 multi-écrans 5 Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2) R
		2	Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur) 0, X Programme MICROFOCUS UNIX 3
		3	Programme IMS (Programme et map MFS couleur) 0, X Programme WINDOWS/NT 3
		4	Programme IBM VISUAL SET 3
9	1		OPTION CARTES AVANT PROGRAMME Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'occurrence générée. \$ Pas de génération.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Applicatif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.
10	1		OPTION CARTES APRES PROGRAMME Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'occurrence générée. \$ Pas de génération.
11	8		NOM EXTERNE ou PREFIXE DES CLASSES Dans le cas d'un Dossier ou d'un Moniteur de Communication, cette zone contient son nom externe. Valeur par défaut : le code occurrence. Pour une extraction de Dossier via la commande GVC, la valeur prise en compte est le code occurrence même si une autre valeur a été saisie dans cette zone. Dans le cas d'une Vue de Dossier, cette zone contient le préfixe des classes. La saisie dans cette zone est obligatoire. NOTE : Le nom externe attribué lors d'une extraction de Vue de Dossier - via la commande GVC - est son code occurrence.
12	8		SERVEUR LIBELLES D'ERREUR ou DOSSIER Dans le cas d'un Dossier, cette zone contient le code du serveur des libellés d'erreur. Dans le cas d'une Vue de Dossier, cette zone contient le code du Dossier auquel elle appartient. NOTE : Valeur de 6 caractères à cadrer à gauche.
13	55		MOTS CLES ASSOCIES Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le code ligne G. Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc. La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits. Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E). NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés. Pour plus de détails, voir le Manuel d'Exploitation, Vol. II : Guide de l'Administrateur, chapitre "GESTION DE LA BASE", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur". Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, chapitre "MOTS-CLES", sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus?".
-----	-----	------------------	---

4.2. DESCRIPTION DOSSIER / VUE DE DOSSIER

DESCRIPTION DOSSIER / VUE DE DOSSIER

La Description d'un Dossier ou d'une Vue de Dossier est documentée en détail dans le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S - Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU).

NOTE : La description d'un Dossier ou d'une Vue de Dossier ne peut se faire qu'avec la Station de Travail VisualAge Pacbase (module Pacbench).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE DU DOSSIER / VUE DE DOSSIER (OBLIGATOIRE) Les six positions du code sont obligatoires. Les deux premières positions doivent correspondre au code du Dialogue auquel le Dossier ou la Vue de Dossier appartient. NB : Ce Dialogue doit avoir été préalablement défini.
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
3	4		CODE NOEUD DANS LE DOSSIER (OBLIGATOIRE)
4	2	00 nn	NUMERO DE LIGNE Valeur initiale obligatoire pour déclarer un noeud. Utilisé si nécessité d'indiquer la correspondance d'une Rubrique source du noeud père avec une Rubrique clef du noeud dépendant ou référence.
5	4		CODE DU NOEUD PERE Renseigné sur une ligne 00 pour chaque noeud dépendant ou référence.
6	6		RUBRIQUE SOURCE Zone renseignée sur une ligne appelant un noeud dépendant ou référence pour chaque Rubrique de sa clef dont le code est différent de celui de la Rubrique correspondante dans la clef du noeud père. Code de cette Rubrique dans le noeud père. NOTE : Zone renseignée sur une ligne dont le numéro est différent de 00.
7	6		CLE DU NOEUD Zone renseignée sur une ligne appelant un noeud dépendant ou référence pour chaque Rubrique de sa clef dont le code est différent de celui de la Rubrique correspondante dans la clef du noeud père. Code de cette Rubrique dans le noeud dépendant ou référence. NOTE : Zone renseignée sur une ligne dont le numéro est différent de 00.
8	1	R D	TYPE DE NOEUD (OBL. EN CREATION) Noeud de type racine Noeud de type dépendant

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		L	Noeud de type référence
9	1		ZONE TECHNIQUE Le contenu de cette zone ne doit pas être modifié.
10	6		CODE DU COMPOSANT APPLICATIF
11	4		CODE VUE LOGIQUE La Vue Logique identifiée dans cette zone doit figurer dans les Appels de Segments du Composant Applicatif renseigné dans la zone précédente.
12	1	BLANC 1 à 9 0	NUMERO DE SOUS-SCHEMA Cette zone est utilisable pour une Vue Logique appelée dans un noeud référence. Toutes les Rubriques de la Vue Logique. Sous-schéma n°1 à 9. Identifie le sous-schéma n°10. NOTE : Les sous-schémas sont définis dans la Description de la Vue Logique (CH: S....CE).
13	2	01 0N 11 1N	CARDINALITE La cardinalité indique le nombre minimum et maximum d'occurrences du noeud dépendant ou référence qui peuvent être liées au noeud père. Cardinalité non valide pour un noeud référence. Cardinalité non valide pour un noeud référence.

4.3. COMMENTAIRES D'UN (DIALOGUE) DOSSIER (-G)

COMMENTAIRES D'UN (DIALOGUE) DOSSIER

L'Ecran "Commentaires de l'Ecran" est utilisé pour le Dialogue (CH: O..G) et pour les Dossiers rattachés (CH: O.....G).

Il vous permet de positionner des options de génération.

>>>> Consultez le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU) pour les options respectives au niveau Dialogue Dossier et Dossier.

DOSSIER / VUE DE DOSSIER
COMMENTAIRES D'UN (DIALOGUE) DOSSIER (-G)

PAGE

92

4
3

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
SERVICES APPLICATIFS & CLIENTS TUI
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)

PAGE 93

5

5. CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)

5.1. INTRODUCTION AUX APPLICATIONS TUI

INTRODUCTION AUX APPLICATIONS TUI

Pacbench C/S permet de décrire et de générer automatiquement les applications TUI.

Il permet :

- . de décrire les composants Client TUI en utilisant l'entité Ecran/CS du Métamodèle VisualAge Pacbase.

Les occurrences ainsi décrites sont donc gérées dans le Référentiel VisualAge Pacbase.

- . de générer automatiquement des masques d'Ecrans TUI,
- . de générer des composants Client ainsi que la cinématique des Ecrans TUI et celle de l'échange entre composants Client et composants Serveur.

Le composant Client permet d'émettre des demandes de service au composant Serveur et gère l'interface avec l'utilisateur final.

Les traitements pris en charge par le composant Client sont :

- . la réception des données saisies,
- . les contrôles de ces données,
- . la gestion des erreurs détectées et l'affichage du message d'erreur à l'écran,
- . les appels des services d'accès aux données ou de traitements de calcul,
- . la mise en forme et l'affichage des données applicatives.

Le composant Client comporte donc trois grandes phases : la réception du message physique en entrée provenant du moniteur transactionnel (contenu de la grille d'Ecran), l'appel des services et l'affichage des données en sortie.

DESCRIPTION GENERALE

Les normes et les éléments communs à tous les composants Client sont définis au niveau du Dialogue; ainsi, présentation et fonctionnement seront homogènes.

Par exemple, les éléments suivants sont définis au niveau du Dialogue :

- . Taille des Ecrans TUI (nombre de lignes, de colonnes),
- . Options d'affichage TUI des informations (intensité, présentation, couleur),
- . Zones de communication.

Ces caractéristiques générales constituent les options par défaut des composants du Dialogue.

Un Ecran TUI comporte les éléments de description de l'écran physique, qui sont de deux natures :

- . Des appels de Rubriques définies dans le Référentiel,
- . Des libellés spécifiques de l'Ecran.
- . Chaque zone a :
 - . Une position dans l'Ecran (relative ou absolue),
 - . Un nom en clair issu directement du Référentiel (pour les Rubriques),
 - . Des caractéristiques d'affichage (intensité, présentation, couleur).

Les options d'affichage des Rubriques sont prises au niveau de la définition de l'Ecran, de façon à être homogènes. Elles peuvent être modifiées au niveau de chaque appel de Rubrique dans l'Ecran.

Ces éléments permettent d'obtenir la maquette de l'Ecran TUI.

Les traitements de données externes au client peuvent être assurés par le composant Client lui-même (données locales) ou par l'appel d'un ou plusieurs Composants Applicatifs.

Ces traitements sont déterminés par l'appel des Segments de données nécessaires dans le composant Client en précisant pour chacun ses caractéristiques physiques (organisation ...) et l'utilisation qu'on en fait (lecture, écriture...).

Des traitements spécifiques peuvent être ajoutés à l'aide du Langage Structuré.

GENERATION

A partir de ces éléments de description, on obtient :

- . La génération automatique du masque de chaque composant Client TUI.

Cette génération est adaptée aux caractéristiques du système et du moniteur temps réel utilisés, en fonction de la variante précisée au niveau de la Bibliothèque, du Dialogue ou de l'Ecran C/S.

- . La génération automatique des traitements de chaque composant Client à raison d'un programme par Ecran C/S.

Ce programme est généré en COBOL. Il est adapté au matériel et au moniteur de temps réel utilisés, selon la variante précisée au niveau de la Bibliothèque, du Dialogue ou de l'Ecran C/S.

5.2. DEFINITION

DEFINITION D'UN (DIALOGUE) CLIENT TUI

Cet écran a pour objet de définir soit un Dialogue, soit un Ecran C/S.
Il est obtenu par le choix CH: Odd (Dialogue) ou CH: Oddeeee.

Cet écran permet d'identifier le Dialogue par un code à deux positions ou l'Ecran C/S par un code à six positions.

Une zone permet de préciser le type de composant ('C' pour Client, 'MC' pour Moniteur Client, etc.).

Pour un Ecran C/S, son Dialogue inclut les caractéristiques de présentation et les valeurs par défaut des attributs des différents types de zones possibles.

Pour un Dialogue, toutes les zones peuvent être renseignées, les valeurs par défaut étant préaffichées à l'Ecran. Elles correspondent aux caractéristiques générales.

Pour la définition du composant, seuls le code et le nom sont obligatoires, les autres informations sont reprises par défaut à partir du Dialogue, celles qui ne conviennent pas peuvent être modifiées. Dans ce cas, elles apparaissent précédées d'un '*'.

Les caractéristiques physiques des grilles d'Ecran (taille, présentation, attributs, etc.) ne concernent pas le Composant Applicatif qui contient les accès à des fichiers ou tables et des traitements spécifiques. Les Ecrans -CE, -L et -M servent à décrire les Clients TUI.

>>>> Les opérations de maquettage de ces écrans sont documentées dans le Manuel de Référence STATION DE TRAVAIL, Chapitre "Fenêtre Maquettage local et Simulation locale".

Si vous n'utilisez pas la Station de Travail VisualAge Pacbase, consultez le Manuel de Référence DIALOGUE GENERAL, Chapitre "Définition et Description d'un Ecran".

DESCRIPTIONS PREREQUISES

Pour définir un écran C/S, il est nécessaire que le Dialogue, correspondant aux deux premiers caractères de son code, soit défini.

CODES ACTION

Les différentes valeurs possibles du code action sont répertoriées dans le GUIDE DE L'INTERFACE UTILISATEUR.

REMARQUE CONCERNANT L'ANNULATION

L'annulation n'est possible que s'il n'existe aucune ligne de définition ou de description (complément au Dialogue, Ecran, documentation, zones, Segments, etc.).

! DOCUMENTATION FRANCAISE PDSG.NDOC.FCI.439 !
! 1 2A !
! DEFINITION DU DIALOGUE: ZR !
! !
! NOM DU DIALOGUE: 3 RESERVATION VOLS (CLIENT) !
! !
! TYPE DE L'ECRAN.....: 4 C COMPOSANT CLIENT !
! TAILLE DE L'ECRAN (LIGNES, COLONNES): 5 24 6 080 !
! PRESENTATION, TABULATION, INITIAL.: 7 L 8 01 9 - !
! APPEL DE DOC. ECRAN, RUBRIQUE:10 10 11 11 !
! !
! LIBELLE AFFICH. SAISIE L.ERREUR Z.ER !
! ATTRIBUT D'INTENSITE:12 N 13 N 14 N 15 N 16 N !
! ATTRIBUT DE PRESENTATION:17 N 18 N 19 N 20 N 21 N !
! ATTRIBUT DE COULEUR:22 W 23 W 24 W 25 W 26 W !
! !
! VARIANTES:27 X 28 0 IBM VS2 CICS (PROG.ET MAP.BM !
! CARTES AVANT, CARTES APRES: 29-30 (PROGRAMME) 31 \$\$ 32 (MAP) !
! NOMS EXTERNES: 33 (PROGRAMME) 34 (MAP) !
! TRANSACTION:35 !
! !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 36 !
! NO DE SESSION.....: 0383 BIBLIOTHEQUE : FCI BLOCAGE : !
! !
! O: C1 CH: 0 zr ACTION: !

! DOCUMENTATION FRANCAISE PDSG.NDOC.FCC.439 !
! 1A2 !
! DEFINITION DE L'ECRAN: ZR77PI !
! !
! NOM DE L'ECRAN: 3 INITIALISATION PILOTES !
! !
! TYPE DE L'ECRAN.....: 4 C COMPOSANT CLIENT !
! TAILLE DE L'ECRAN (LIGNES, COLONNES): 5 24 6 080 !
! PRESENTATION, TABULATION, INITIAL.: 7 L 8 01 9 - !
! APPEL DE DOC. ECRAN, RUBRIQUE:10 10 11 11 !
! !
! LIBELLE AFFICH. SAISIE L.ERREUR Z.ER !
! ATTRIBUT D'INTENSITE:12 N 13 N 14 N 15 N 16 N !
! ATTRIBUT DE PRESENTATION:17 N 18 N 19 N 20 N 21 N !
! ATTRIBUT DE COULEUR:22 W 23 W 24 W 25 W 26 W !
! !
! VARIANTES: 27 X 28 0 IBM VS2 CICS (PROG.ET MAP.BM !
! CARTES AVANT, CARTES APRES: 29 30 (PROGRAMME) 31 \$\$ 32 (MAP) !
! NOMS EXTERNES: 33 WSPIPIP (PROGRAMME) 34 WSPIPIM (MAP) !
! TRANSACTION: * WSPI 35 !
! !
! MOTS CLES ASSOCIES.: 36 !
! NO DE SESSION.....: 0388 BIBLIOTHEQUE : FCI BLOCAGE : !
! !
! O: C1 CH: 0 zr77pi ACTION: !

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET
1	2		CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE) Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires. Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	4		CODE DANS LE DIALOGUE Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc. Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
3	30		NOM (OBL. EN CREATION) Le nom en clair doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au Chapitre "Mots-Clés" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.
4	2		TYPE Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue. BLANC MW Dialogue ou Ecran standard Moniteur pour le WEB C Ecran C/S (client TUI) MC Moniteur client TUI SC Sous-moniteur client TUI MS Moniteur Serveur S Composant Applicatif IT Composant Applicatif d'Initialisation/Terminaison FM Moniteur de Communication MV Moniteur de Communication en mode simple F Dossier FV Vue de Dossier E Serveur d'accès aux libellés d'erreur SI Serveur d'initialisation ST Serveur de terminaison

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE REMARQUES SUR LA MODIFICATION DU TYPE
			<p>Vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie : serveur (S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT) ou client (blanc, C, MC, MW, SC).</p> <p>De plus, un utilisateur de niveau 4 peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création).</p> <p>ATTENTION : Pour les entités Dossier et Vue de Dossier cette zone n'est saisissable qu'en Création et au niveau Dialogue uniquement, quel que soit votre niveau d'autorisation.</p>
5	2	(1 62)	<p>NOMBRE DE LIGNES ECRAN C/S OU ECRAN</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Doit être compris entre 1 et 62.</p> <p>Valeur par défaut : 24, au niveau du Dialogue.</p>
6	3	(1 160)	<p>NOMBRE COLONNES ECRAN C/S OU ECRAN</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Doit être compris entre 1 et 160.</p> <p>Valeur par défaut : 80, au niveau du Dialogue.</p> <p>Le format (nombre de lignes et nombre de colonnes) précise l'encombrement 'hors-tout' de l'Ecran.</p> <p>Lors d'un appel d'Ecran par un autre, le format indique les dimensions de la zone occupée par l'Ecran appelé dans l'Ecran appelant. Le positionnement relatif de la Rubrique suivant immédiatement l'Ecran appelé dépend donc du format de celui-ci.</p>
7	1		<p>PRESENTATION RUBRIQUE - ECRAN (C/S)</p> <p>Permet de choisir le libellé associé à chaque Rubrique appelée dans l'Ecran.</p> <p>Les 4 libellés possibles sont décrits lors de la défini-</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>inition de la Rubrique dans le Dictionnaire, ce sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> . Le libellé long (36 positions) : c'est le nom en clair de la Rubrique, défini sur sa fiche (E.....), . Le libellé court (18 positions), . Le libellé relationnel (18 positions), . Le libellé en-tête de colonne, <p>renseignés sur l'Ecran de description de la Rubrique (E.....D).</p>
		BLANC	Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur (option interdite au niveau de la description d'un Dialogue).
		L	<p>Rubrique précédée du libellé long cadré à gauche sur 36 positions, valeur par défaut au niveau du Dialogue.</p> <p>EXEMPLE :</p> <p>libellé.....: contenu</p>
		M	<p>Rubrique précédée du libellé long cadré à droite sur 36 positions.</p> <p>Exemple :</p> <p style="text-align: right;">libellé: contenu</p>
		N	<p>Rubrique précédée du libellé long utile (suppression des blancs à droite).</p> <p>EXEMPLE :</p> <p>libellé: contenu</p>
		S	Rubrique précédée du libellé court cadré à gauche sur 18 positions.
		T	Rubrique précédée du libellé court cadré à droite sur 18 positions.
		U	Rubrique précédée du libellé court utile (suppression

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE des blancs à droite).
		R	Rubrique précédée du libellé relationnel cadré à gauche sur 18 positions. REMARQUE : Pour toutes les options citées ci-dessus, le caractère ':' est généré (sauf pour les libellés seuls (nature 'O')).
		F	Rubrique seule.
		1	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur une seule ligne. EXEMPLE : Libellé contenu
		2	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur deux lignes.
		3	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur trois lignes. Pour ces trois dernières options, la longueur prise en compte pour les positionnements relatifs est la plus grande des longueurs du contenu et du libellé.
8	2		NOMBRE DE POINTS DE TABULATION ZONE NUMERIQUE PURE Pour les entités Ecran ou Ecran C/S : Cette option permet de positionner automatiquement les Rubriques dans l'Ecran. Les points de tabulation sont des points fictifs de l'Ecran qui divisent chaque ligne en parties égales. Chaque Rubrique pour laquelle aucun positionnement n'est indiqué, vient se positionner automatiquement sur le prochain point de tabulation libre. C'est le nombre par ligne. (Valeur par défaut 1 au niveau du Dialogue).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Le nombre maximum autorisé est de 50.
9	1		<p>CARACTERE D'INITIALISATION</p> <p>Permet de préciser quelle est la valeur initiale par défaut des Rubriques saisissables (nature : 'V') de l'Ecran.</p> <p>Cette valeur initiale est positionnée dans le programme transactionnel.</p>
10	2	\$1	<p>DEMANDE DE DOCUMENTATION ECRAN</p> <p>TOUS MATERIELS :</p> <p>L'utilisateur codifie cette zone avec un caractère de son choix. Ce caractère doit être cadré à gauche. Il est recommandé d'utiliser un caractère exclusivement réservé à cet usage.</p> <p>La demande de documentation sera automatiquement prise en compte par le programme généré.</p> <p>REMARQUE :</p> <p>Lorsque le type de génération (défini au niveau de la définition de la bibliothèque) est égal à 'D' Cobol II ou 85, les tests générés en fonction F8150 pour détecter les caractères de demande de documentation portent uniquement sur le premier caractère de la zone et non sur la zone entière comme dans le cas du Cobol standard.</p> <p>MATERIELS SUPPORTANT LES TOUCHES FONCTION :</p> <p>Il est possible d'indiquer un numéro de touche fonction servant à appeler la documentation associée à l'Ecran.</p> <p>ATTENTION : Il n'est pas possible d'utiliser, dans un même Dialogue, une touche fonction et un caractère pour les demandes de documentation.</p> <p>MODULE DIALOGUE :</p> <p>CICS, IMS, IBM 38/AS 400 :</p> <p>Si la zone est codifiée avec un caractère, les zones numériques ne seront plus générées comme telles au ni-</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>veau de la MAP.</p> <p>CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées : 'A1' pour la touche fonction AP1, 'A2' pour la touche fonction AP2, 'EN' pour la touche Entrée, '00' pour la touche Effacement d'écran.</p> <p>BULL avec la variante multi-écrans C: L'utilisation des touches-fonction est possible sur les écrans 3270 ; dans ce cas, leur utilisation est identique à celle du matériel IBM.</p> <p>TANDEM :</p> <p>Il n'est pas possible d'utiliser un caractère; seules les valeurs 01 à 32, correspondant aux touches fonc- tion écrans F1 à SF16, sont prises en compte.</p> <p>DEC/VAX :</p> <p>Pour les touches fonction, seules les valeurs 01, 02, 03, 06 à 11 et 14 à 20 sont autorisées.</p> <p>CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées : 'A1' pour la touche fonction AP1, 'A2' pour la touche fonction AP2.</p> <p>Module Pacbench C/S :</p> <p>CICS, IMS :</p> <p>Si la zone est codifiée avec un caractère, les zones numériques ne seront plus générées comme telles au ni- veau de la MAP.</p> <p>CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées : 'A1' pour la touche fonction AP1, 'A2' pour la touche fonction AP2, 'EN' pour la touche Entrée, '00' pour la touche Effacement d'écran.</p> <p>TUXEDO, IMS : La valeur suivante est autorisée :</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE 'EN' pour la touche Entrée. HP3000 : Les valeurs possibles pour les touches fonction vont de 1 à 8. DPS7, DPS8 : L'utilisation des touches fonction est possible sur les écrans 3270; dans ce cas, leur utilisation est identique à celle du matériel IBM.
11	2		<p>DEMANDE DE DOCUMENTATION RUBRIQUE</p> <p>TOUS MATERIELS :</p> <p>L'utilisateur codifie cette zone avec un caractère de son choix. Ce caractère doit être cadré à gauche. Il est recommandé d'utiliser un caractère exclusivement réservé à cet usage.</p> <p>La demande de documentation sera automatiquement prise en compte par le programme généré en reprenant le caractère de demande de documentation au niveau de la Rubrique choisie.</p> <p>REMARQUE :</p> <p>Lorsque le type de génération (défini au niveau de la définition de la bibliothèque) est égal à 'D' Cobol II ou 85, les tests générés en fonction F8150 pour détecter les caractères de demande de documentation portent uniquement sur le premier caractère de la zone et non sur la zone entière comme dans le cas du Cobol Standard.</p> <p>MATERIELS SUPPORTANT LES TOUCHES FONCTION :</p> <p>Il faut indiquer le numéro de touche fonction servant à appeler la documentation associée à une Rubrique.</p> <p>Si la zone précédente est codifiée avec un caractère, l'utilisateur doit également codifier cette zone avec un caractère.</p> <p>Réciproquement, si la zone précédente est codifiée avec un numéro de touche fonction, il doit également codifier cette zone avec un numéro de touche fonction.</p> <p>La demande de documentation sera automatiquement prise</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE en compte par le programme généré en positionnant le curseur sur la Rubrique désirée et en appuyant sur la touche fonction définie à ce niveau. MODULE DIALOGUE : CICS, IMS, IBM 38/AS 400 : Si la zone est codifiée avec un caractère, les zones numériques ne seront plus générées numériques au ni- veau de la MAP. CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées : 'A1' pour la touche fonction AP1, 'A2' pour la touche fonction AP2, 'EN' pour la touche Entrée, '00' pour la touche Effacement d'écran. BULL avec la variante multi-écrans C : L'utilisation des touches fonction est possible sur les écrans 3270 ; dans ce cas, elles fonctionnent comme sur le matériel IBM. TANDEM : Il n'est pas possible d'utiliser un caractère ; seules les valeurs 01 à 32, correspondant aux touches fonc- tion écrans F1 à SF16, sont traitées. DEC/VAX : Pour les touches fonction, seules les valeurs 01, 02, 03, 06 à 11 et 14 à 20 sont autorisées. MICROFOCUS, BOS/TP : Il est possible d'utiliser les valeurs 01 à 24 pour les touches fonction. HP3000 : Seul l'appel par caractère de la fonction SOUFFLEUR
-----	-----	------------------	---

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>est permis; la réception écran ne permettant pas de situer le curseur, il serait impossible de déterminer la Rubrique choisie.</p> <p>PACBENCH CLIENT/SERVEUR :</p> <p>CICS, IMS :</p> <p>Si la zone est codifiée avec un caractère, les zones numériques ne seront plus générées numériques au niveau de la MAP.</p> <p>CICS : Les valeurs suivantes sont de plus autorisées : 'A1' pour la touche fonction AP1, 'A2' pour la touche fonction AP2, 'EN' pour la touche Entrée, '00' pour la touche Effacement d'écran.</p> <p>TUXEDO, IMS : La valeur suivante est autorisée : 'EN' pour la touche Entrée.</p> <p>HP3000 : Les valeurs possibles pour les touches fonction vont de 1 à 8.</p> <p>DPS7, DPS8 : L'utilisation des touches fonction est possible sur les écrans 3270; dans ce cas, leur utilisation est identique à celle du matériel IBM.</p>
			<p>ATTRIBUTS (ECRAN C/S OU ECRAN)</p> <p>Ils sont de trois types : - intensité, présentation, - présentation, - couleur,</p> <p>Pour cinq types de zones : libellé, zone d'affichage, zone de saisie, message d'erreur, zone erronée.</p> <p>Les valeurs possibles des attributs sont les mêmes, quel que soit le type de zone.</p>
			ATTRIBUTS D'INTENSITE
12	1	BLANC	ATTRIBUT D'INTENSITE LIBELLE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur.

NUM	LON	CLASSE VALEUR N B D	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Double brillance. Non affiché.
13	1	BLANC N B D	ATTRIBUT D'INTENSITE AFFICHAGE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Double brillance. Non affiché.
14	1	BLANC N B D	ATTRIBUT D'INTENSITE SAISIE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Double brillance. Non affiché.
15	1	BLANC N B D	ATTRIBUT D'INTENSITE MESSAGE ERREUR Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Double brillance. Non affiché.
16	1	BLANC N B D	ATTRIBUT D'INTENSITE ZONE ERRONEE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Double brillance. Non affiché.
			ATTRIBUTS DE PRESENTATION
17	1	BLANC N B R U	ATTRIBUT DE PRESENTATION LIBELLE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Clignotement. Inversion video. Souligné.
18	1	BLANC N	ATTRIBUT DE PRESENTATION AFFICHAGE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		B R U	Clignotement. Inversion video. Souligné.
19	1	BLANC N B R U	ATTRIBUT DE PRESENTATION SAISIE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Clignotement. Inversion video. Souligné.
20	1	BLANC N B R U	ATTRIBUT DE PRESENTATION MES. ERREUR Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Clignotement. Inversion video. Souligné.
21	1	BLANC N B R U	ATTRIBUT PRESENTATION ZONE ERRONEE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Clignotement. Inversion video. Souligné.
			ATTRIBUTS DE COULEUR
22	1	W R P Y G T B	ATTRIBUT DE COULEUR LIBELLE Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Rouge. Rose. Jaune. Vert. Turquoise. Bleu.
23	1	W R P Y G T B	ATTRIBUT DE COULEUR ZONE D'AFFICHAGE Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Rouge. Rose. Jaune. Vert. Turquoise. Bleu.
24	1		ATTRIBUT DE COULEUR ZONE DE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		W R P Y G T B	SAISIE Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Rouge. Rose. Jaune. Vert. Turquoise. Bleu.
25	1	W R P Y G T B	ATTRIBUT DE COULEUR MESSAGE D'ERREUR Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Rouge. Rose. Jaune. Vert. Turquoise. Bleu.
26	1	W R P Y G T B	ATTRIBUT DE COULEUR ZONE ERRONEE Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Rouge. Rose. Jaune. Vert. Turquoise. Bleu.
27	1	N X 0 X 1 3 O 3 4 5 6 M 7 U 8 F	VARIANTE DE COBOL A GENERER Pas de génération. Module Dialogue : Cobol II IBM MVS Cobol/VS IBM MVS Cobol II IBM VSE Cobol/VS IBM VSE Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT Cobol IBM AS/400 Cobol MICROFOCUS Cobol BULL GCOS7 Cobol BULL GCOS8 Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8 Cobol BULL GCOS6 DM6-TP Cobol HP-3000 Cobol UNISYS Série 2200 Cobol UNISYS Série A Cobol TANDEM

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		I K	Cobol DEC/VAX VMS Cobol ICL 2900 Module Pacbench C/S :
		X 0	Cobol II IBM MVS Cobol/VS IBM MVS NOTE : Génération en Cobol II pour les occurrences de la catégorie serveur (Types S, E, FM, MV, F, FV, MS, SI, ST, IT).
		X 3	Cobol II IBM VSE Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT
		3	Cobol MICROFOCUS
		4 5	Cobol BULL GCOS7 Cobol BULL GCOS8
		7	Cobol HP-3000
		U 8	Cobol UNISYS Série 2200 Cobol UNISYS Série A
		F	Cobol TANDEM
		I	Cobol DEC/VMS
		R	Cobol TUXEDO
28	1	BLANC N 0	VARIANTE DU MONITEUR TRANSACTIONNEL Reprise des options par défaut sauf sur l'écran d'ini- tialisation d'une Bibliothèque. Pas de génération. Module Dialogue : Moniteurs TP : Variantes COBOL : CICS (IBM) (programme et map BMS) 0, 1, X IBM 36 (écran monochrome) 2 PC/MICROFOCUS MS/DOS 3 QUESTAR 4, 5, 6 DEC/VAX I UNISYS 2200 (programme et map FLDP) U UNISYS-A Format SDF 8

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			IBM 38 Y
			AS 400 O
			DPS6-DTF-DFC-Vision M
			VPLUS 7
	1		IMS (IBM) (programme et format MFS) 0, X
			IBM 36 (écran couleur) 2
			PC/MICROFOCUS OS2 3
			VIP 4, 5, 6
	2		CICS (IBM), map BMS couleurs
			MICROFOCUS UNIX 3
	3		Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs
	4		Moniteur IMS (IBM)
	5		Moniteur CICS (IBM)
	C		Multi-écrans 4, 5, 6, U
			CICS multi-écrans 0, 1, X
			ICL K
			UNISYS-A ECRAN LOGIQUE 8
	F		TDS FORMS (DPS7) 4
			DM6 TP FORMS M
			Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON' R
	R		Programme 'REQUESTER' F
			ou 'CLIENT' R
	S		Programme 'SERVER' F
			ou 'SERVICE' R
			Module Pacbench C/S :
			Moniteurs TP : Variantes COBOL :
	0		Programme CICS (IBM)
			(Programme et map BMS pour le client) 0, X
			Programme MICROFOCUS MS/DOS 3
			Programme TANDEM Pathway F
			Programme TUXEDO R
			Programme VPLUS 7
			Programme UNISYS-2200 U
			Programme UNISYS-A 8

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		1	<p>Programme IMS (Programme et map MFS pour le client) 0, X Programme MICROFOCUS OS/2 3 Programme TANDEM TUXEDO F Programme UNISYS-A Open/OLTP 8</p>
		C	<p>Programme CICS multi-écrans 0, 1 client seulement X Programme DPS7 multi-écrans 4 Programme DPS8 multi-écrans 5 Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2) R</p>
		2	<p>Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur) 0, X Programme MICROFOCUS UNIX 3</p>
		3	<p>Programme IMS (Programme et map MFS couleur) 0, X Programme WINDOWS/NT 3</p>
		4	<p>Programme IBM VISUAL SET 3</p>
29	1		<p>OPTION CARTES AVANT PROGRAMME</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'occurrence générée.</p> <p>\$ Pas de génération.</p> <p>Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Appli- catif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.</p>
30	1		<p>OPTION CARTES APRES PROGRAMME</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'occurrence générée.</p> <p>\$ Pas de génération.</p>
31	1		<p>OPTION CARTES AVANT GRILLE</p> <p>Entités Ecran et Ecran/CS :</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque grille d'Ecran ou Ecran/CS générée.</p> <p>\$ Pas de génération.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée dans le cas d'un développement Pacbench C/S avec Dossier.</p> <p>Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) :</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant le Gestionnaire de Services généré. La valeur '\$' inhibe la génération du Gestionnaire de Services et autorise la génération du Composant Applicatif.</p>
32	1	\$	<p>OPTION CARTES APRES GRILLE</p> <p>Entités Ecran et Ecran/CS :</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque grille d'Ecran ou Ecran/CS générée.</p> <p>Pas de génération.</p> <p>NOTE : Cette zone n'est pas utilisée dans le cas d'un développement Pacbench C/S avec Dossier.</p> <p>Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) :</p> <p>Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après le Gestionnaire de Services généré.</p>
33	8		<p>NOM EXTERNE DU PROGRAMME</p> <p>C'est le nom du programme utilisé dans l'IDENTIFICATION DIVISION du programme généré et le nom du module en bibliothèque de modules exécutables.</p> <p>MODULE DIALOGUE :</p> <p>Sur un Dialogue, cette zone est utilisée uniquement si un moniteur est généré.</p> <p>Pour un service d'initialisation BOS/TP, cette zone doit contenir la valeur TPINIT. Pour un service de terminaison BOS/TP, cette zone doit contenir la valeur TPDONE.</p>
34	8		<p>NOM EXT.:MAP ECRAN(CS)/GEST.SERVICES</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Dialogue :</p> <p>CICS : nom du Mapset.</p> <p>IMS : nom du format.</p> <p>TANDEM : nom du SERVER associé pour un écran de type 'R' (REQUESTER).</p> <p>BOS/TP : nom du SERVICE associé pour un écran de type 'R' (CLIENT).</p> <p>nom du CLIENT associé pour un écran de type 'S' (SERVICE).</p> <p>Pacbench C/S :</p> <p>CICS : nom du Mapset (client uniquement).</p> <p>IMS : nom du format (client uniquement).</p> <p>HP3000 : nom externe de la FORM (client uniquement).</p> <p>TUXEDO : nom de la Vue (serveur uniquement). A partir de la version TUXEDO 6.2 (variante RC), le nom de la Vue ne doit pas être renseigné.</p> <p>Pour un Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) renseignez dans cette zone le nom externe du Gestionnaire de Services.</p> <p>Pour des informations sur le développement mono-vue, référez-vous au Guide Utilisateur Pacbench C/S, Vol.I: Concepts - Architectures - Environnement et Vol.II: Services Applicatifs.</p>
35	8		<p>CODE TRANSACTION</p> <p>MODULE DIALOGUE :</p> <p>CICS : code transaction 4 caractères. (Code transaction du Dialogue par défaut).</p> <p>ICL : code transaction associé au Dialogue (ignoré au niveau de l'Ecran).</p> <p>IMS : code transaction associé au Dialogue; précisé sur tous les écrans si l'option MONITOFF est sélectionnée, et, pour les transactions</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE incluant des sous-moniteurs, sur leurs écrans de définition. UNISYS : cette zone est utilisée pour les enchaî- nements d'Ecrans. TANDEM : type de terminal utilisé pour un Ecran de type 'R' (REQUESTER). BOS/TP : nom de la vue utilisée. PACBENCH CLIENT/SERVEUR : CICS/IMS : code transaction 4 caractères (Code transaction du Dialogue par défaut). Remarque : Si l'option MONIT est spécifiée dans l'écran Compléments d'un Dialogue, le code transaction doit être indiqué sur le moniteur ou sur les sous- moniteurs suivant le type d'architecture.
36	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le code ligne G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel d'Exploi- tation, Vol. II : Guide de l'Administrateur, chapitre "GESTION DE LA BASE", sous-chapitre</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>"PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, chapitre "MOTS-CLES", sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus?".</p>

5.3. APPEL DE RUBRIQUES (-CE)

APPEL DE RUBRIQUES (-CE)

Toute grille d'Ecran se compose d'un ensemble de zones ayant une position, une longueur et éventuellement un contenu donnés, et possédant des attributs d'intensité, de présentation et de couleur.

Ces zones sont de deux grands types :

- . Libellé fixe,
- . Zone au contenu variable accessible (saisie) ou non accessible (affichage) à l'Ecran.

Les zones au contenu variable correspondent à des Rubriques décrites et traitées dans le Programme associé à la grille d'Ecran.

Les libellés fixes sont des titres ou des libellés explicatifs.

L'Ecran de Description par liste permet de décrire complètement un Ecran en établissant la LISTE DES ZONES qu'il contient. Cet Ecran est obtenu par le choix :

CH: 0..... CE

La taille d'une ligne d'Ecran étant insuffisante pour décrire l'ensemble des possibilités associées à une zone, trois options sont disponibles :

- C1 : Liste des zones sans leurs attributs avec indication des traitements associés,
- C2 : Liste des zones avec leurs attributs et indication de leur libellé initial ou de leur présentation.
- C3 : Libellés des Rubriques ainsi que les Rubriques contenues dans l'Ecran appelé (nature S). La mise à jour est interdite dans cette option.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Chaque zone variable de l'Ecran est une Rubrique (préalablement définie dans le Dictionnaire) comportant obligatoirement :

- . un numéro de ligne,
- . une nature (zone de saisie, zone protégée, etc.) ;

et facultativement :

- . un positionnement dans l'Ecran,
- . une option définissant le libellé fixe associé,
- . des attributs de présentation,
- . le nombre de répétitions horizontales,
- . le nombre de répétitions verticales,
- . des options de traitement.

Il est également possible de faire appel à une description d'Ecran existante pour l'intégrer à l'Ecran décrit.

La description d'un écran fait appel à certaines caractéristiques de la description des Rubriques (libellés, type, contrôles...). Pour plus de détails, se reporter au chapitre consacré aux Rubriques du Manuel de référence DICTIONNAIRE.

La maquette de l'écran ainsi constituée peut être affichée immédiatement (CH: -SIM), voir le chapitre suivant.

NOTE : Il est possible de composer directement l'Ecran sur l'écran de maquettage, obtenu par le choix -L ou -M, ou encore en se positionnant dans la fenêtre Maquettage Local de la Station de Travail.

NOTION DE CATEGORIE

Une catégorie est un groupe de Rubriques, consécutives dans la liste définissant l'Ecran, mais situées à un emplacement quelconque, correspondant à un ensemble logique de traitements. Un Ecran peut se composer de trois catégories :

- . L'en-tête de l'écran,
- . La partie répétitive,
- . Le bas d'écran.

La présence de ces catégories est facultative et chacune ne peut apparaître qu'une seule fois dans un Ecran donné. Elles sont définies comme des Rubriques de nature particulière (se reporter à la description de la zone "Nature de la Rubrique").

La partie répétitive est constituée de n lignes logiques, une ligne logique pouvant être composée de plusieurs lignes physiques de l'Ecran.

La répartition des Rubriques dans les catégories définit la présentation de l'Ecran (répétition des Rubriques de la partie répétitive) et l'ordre de traitement des Rubriques dans la transaction générée (Rubriques de l'en-tête, puis Rubriques de la partie répétitive autant de fois qu'il y a de répétitions, puis Rubriques du bas de l'Ecran).

NUMERO DE LIGNE

Le numéro de ligne constitue l'indicatif de chaque ligne de l'Ecran. Il est donc possible d'introduire plusieurs lignes associées à la même Rubrique, si nécessaire. Mais si l'utilisateur indique des natures différentes sur ces lignes, seule la première nature est prise en compte.

DESCRIPTIONS PREREQUISES

L'Ecran doit avoir été défini. Toutes les Rubriques mentionnées doivent avoir été définies dans le Dictionnaire sauf celles qui définissent les catégories. Les libellés courts ou relationnels, les en-têtes de colonnes et les exemples de valeurs doivent être renseignés dans les Ecrans de description des Rubriques concernées.

```

-----
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PDSG.NDOC.FCC.439      !
! DESCRIPTION DE L'ECRAN  1 ZR77PI INITIALISATION PILOTES      !
!  2 3      4      5 6 7  8 9  17      19 21  23      24 25  26      27!
!          16 18      20 22      !
! A NLG : RUBRIQ . ATTRIBUTS PHYSIQUES . CONTROLE MAJ . AFFICHAGE !
!      :      . T LG COL N P C RH RV . P T U SEG RUB. . W SEG RUB. NV!
! .....
! . 020 : ZR0000 . A 01 001 S . . . . . !
! . 050 : ZR77PI . A 03 030 T . . . . . !
! . 100 : REPET . A 07 001 R 1 10 . . . . . !
! . 110 : COACT . . 003 V . I V A . a . !
! . 111 : . . . . . V M . M . !
! . 112 : . . . . . V C . C . !
! . 113 : . . . . . V M . m . !
! . 114 : . . . . . V C . c . !
! . 120 : NOPIL . . 002 V . R T VU03 . VU03 . !
! . 130 : NOMPIL . . 002 V . R X VU03 . VU03 . !
! . 170 : DAEMB . . 002 V . R X VU03 . VU03 . !
! . 180 : COQUA . . 002 V . R X VU03 . VU03 . !
! . 190 : QUSAM . . 002 V . R X VU03 . VU03 . !
! . 192 : DAQUA . . 002 V . R X VU03 . VU03 . !
! . 194 : DASAL . . 002 V . R X VU03 . VU03 . !
! . 200 : BASEC . A 19 001 Z . . . . . !
!
! O: C1 CH: O zr77pi CE
-----

```

```

-----
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PDSG.NDOC.FCC.439      !
! DESCRIPTION DE L'ECRAN      ZR77PI INITIALISATION PILOTES      !
!          !
! A NLG : RUBRIQ . ATTRIBUTS PHYSIQUES . CONTROLE MAJ . AFFICHAGE !
!      :      . T LG COL N P C RH RV . P T U SEG RUB. . W SEG RUB. NV!
! .....
! . 220 : COCHX . A 22 004 V U Y . O G . FT . !
! . 221 : . . . . . V M . PI . !
! . 222 : . . . . . V S . SU . !
! . 224 : . . . . . G ZR77AV . AV . !
! . 225 : . . . . . G ZR77DE . DE . !
! . 226 : . . . . . G ZR00ME . ME . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!      :      . . . . . . . !
!
! O: C1 CH: O zr77pi ce220
-----

```


NUM	LON	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES
		VALEUR	ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>. d'orienter le Dialogue vers un autre Ecran. L'Ecran vers lequel le débranchement s'effectue et le numéro de touche fonction sont indiqués dans les zones MISE A JOUR et SOURCE.</p> <p>. d'initialiser le code opération de l'Ecran (OPER). Le caractère d'initialisation de la variable OPER et le numéro de touche fonction sont indiqués dans les zones MISE A JOUR et SOURCE.</p> <p>Son positionnement n'a aucune influence sur la constitution de l'Ecran et peut donc être quelconque.</p> <p>La valeur de la touche fonction dépend de la variante de génération. Généralement elle doit être numérique et correspondre au nombre de touches utilisables sur le clavier.</p> <p>CICS :</p> <p>Il est également possible d'utiliser les valeurs suivantes :</p> <p style="padding-left: 40px;">A1 pour la touche AP1, A2 pour la touche AP2, EN pour la touche Entrée, 00 pour la touche effacement d'écran.</p> <p>TUXEDO, IMS : La valeur suivante est autorisée : EN pour la touche Entrée.</p> <p>HP3000 : Les valeurs possibles pour les touches fonction vont de 1 à 8.</p> <p>*PASWD Permet, sous IMS, de coder un mot de passe au niveau de l'Ecran (génération de la macro PASSWORD au niveau du MID). Cette Rubrique doit être décrite dans le Dictionnaire et avoir une longueur inférieure ou égale à 8 caractères.</p> <p>APPEL D'UN AUTRE ECRAN :</p> <p>Code de l'Ecran appelé (avec la valeur 'S' dans la zone NATURE DE LA RUBRIQUE).</p> <p>Si l'Ecran appelé contient lui-même un appel d'Ecran, ce dernier appel est ignoré dans l'appel de premier niveau.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>TITRE D'UN ECRAN :</p> <p>Code de l'Ecran : en indiquant la valeur T dans la zone NATURE DE LA RUBRIQUE, permet de faire apparaître le nom en clair de l'Ecran indiqué (cette option peut être utilisée pour décrire un Ecran de type menu).</p> <p>LIBELLE FIXE :</p> <p>Sur la liste des Rubriques d'un Ecran (CH: -CE), un libellé fixe (Nature de la Rubrique dans l'écran 'L') peut être créé sur l'Ecran obtenu par les codes opération C1 ou C2. Il suffit de laisser la zone code Rubrique à blanc, après avoir renseigné le numéro de ligne. La valeur du libellé est alors précisée dans la zone LIBELLE de la ligne, qui n'est accessible qu'avec le code opération C2.</p> <p>Ses caractéristiques autres que sa valeur sont par contre modifiables sur l'Ecran obtenu par le code opération C1.</p> <p>Toutes ses caractéristiques sont modifiables sur l'Ecran de maquettage, obtenu par le choix -L ou -M.</p> <p>Le caractère '/' sert de délimiteur à la fin du libellé. Il est cependant possible d'intégrer des '/' à l'intérieur du libellé. Le '/' situé le plus à droite est alors considéré comme le délimiteur.</p> <p>Un libellé fixe est limité à 30 caractères, sauf au cas où il est constitué par la répétition d'un seul caractère. La limite est alors de 160 caractères.</p>
5	1	BLANC	<p>TYPE DE POSITIONNEMENT</p> <p>POSITIONNEMENT RELATIF : -----</p> <p>Les numéros de ligne et de colonne indiqués correspondent à un déplacement par rapport à la zone précédente dans la liste.</p> <p>Le calcul du déplacement par rapport à la zone précédente est de deux types, en fonction de la nature de cette zone : Rubrique (élémentaire ou répétée,</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE quelle que soit sa présentation) ou appel d'Ecran. Si la zone précédente est une Rubrique, le déplacement est calculé à partir de la position située en haut et à droite du contenu de la Rubrique précédente (et non du libellé). Les exemples suivants montrent en x la 1ère position du calcul du positionnement relatif pour la Rubrique suivante, avec différents types de présentation et de répétition de la Rubrique : LIBELLE LIBELLE.....: CONTENUx CONTENUx LIBELLE LIB: CONT(1) LIB: CONT(1)x CONT(1) CONT(1)x LIB: CONT(2) LIB: CONT(2) CONT(2) CONT(2) CONT(3) CONT(3) etc. Dans le second cas (appel d'Ecran), le déplacement est calculé à partir de la position située en bas et à droite du rectangle que forme un Ecran appelé dans l'Ecran appelant. A POSITIONNEMENT ABSOLU ----- Le numéro de ligne et le numéro de colonne correspondent à l'adresse absolue de la Rubrique dans l'Ecran. MODIFICATION DU POSITIONNEMENT ----- (A utiliser pour modifier le positionnement avec affichage de la maquette, obtenu par le choix -L). + Les valeurs indiquées pour le numéro de ligne et le numéro de colonne s'ajoutent aux valeurs existantes. - Les valeurs indiquées se retranchent aux valeurs existantes. REMARQUES SUR LE POSITIONNEMENT ----- La position définie par le type de positionnement, le numéro de ligne et le numéro de colonne est celle :
-----	-----	------------------	---

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE - du premier caractère du contenu si l'option de présentation est Rubrique seule ou Rubrique surmontée du libellé en-tête de colonne ; - du premier caractère du libellé sinon.
6	2		<p>POSITIONNEMENT : NUMERO DE LIGNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>En positionnement relatif, c'est le nombre d'interlignes entre les deux Rubriques. Si l'option de présentation correspond à un en-tête de colonne, le nombre de lignes de l'en-tête est automatiquement ajouté, en génération, au nombre indiqué dans numéro de ligne.</p> <p>En positionnement absolu, c'est le numéro de ligne dans l'Ecran.</p> <p>Le Système vérifie le dépassement du nombre de lignes.</p> <p>Si le numéro de ligne et le numéro de colonne sont tous les deux égaux à zéro (valeurs par défaut), la Rubrique est automatiquement positionnée sur le prochain point de tabulation libre.</p>
7	3		<p>POSITIONNEMENT : NUMERO DE COLONNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>En positionnement relatif :</p> <p>Si le numéro de ligne est zéro, c'est le nombre d'espaces qui séparent deux Rubriques sur une même ligne. Si le numéro de ligne est supérieur à zéro, le numéro de colonne correspond à un positionnement absolu.</p> <p>En positionnement absolu :</p> <p>C'est l'adresse de la Rubrique dans la ligne. La valeur zéro correspond par défaut à la colonne 2 en génération (colonne 1 réservée à l'attribut). La valeur 1 est possible : dans ce cas l'attribut est situé sur la ligne précédente.</p> <p>Le Système détecte le dépassement de longueur pour une ligne et la superposition de zones. Il ne vérifie pas la présence d'un espace libre pour l'attribut devant</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE chaque zone.
8	1		<p>Si le numéro de ligne et le numéro de colonne sont tous deux égaux à zéro (valeurs par défaut), la Rubrique est automatiquement positionnée sur le prochain point de tabulation libre.</p>
			<p>NATURE DE LA RUBRIQUE DANS L'ECRAN</p> <p>Les différentes natures possibles se répartissent en trois groupes :</p> <p>RUBRIQUES ELEMENTAIRES -----</p> <p>F Rubrique affichée et protégée à l'écran, mais reçue par le programme.</p> <p>P Rubrique affichée et protégée à l'écran, et non reçue par le programme.</p> <p>Dans les deux cas qui précèdent, la Rubrique est en format d'édition s'il n'existe pas de format conversationnel.</p> <p>V Rubrique affichée et reçue par le Programme et accessible à l'Ecran. Dans ce cas, la Rubrique est en format interne étendu avec prise en compte du signe et de la virgule s'il n'existe pas de format conversationnel</p> <p>O Libellé de la Rubrique uniquement.</p> <p>L Libellé fixe. (Voir zone 'CODE RUBRIQUE OU ECRAN')</p> <p>T Titre de l'Ecran dont le code est indiqué dans la zone 'CODE RUBRIQUE OU ECRAN'. (Voir zone 'CODE RUBRIQUE OU ECRAN').</p> <p>RUBRIQUES GROUPE DEFINISSANT UNE CATEGORIE -----</p> <p>Les Rubriques de l'Ecran se répartissent en trois catégories : l'en-tête, la partie répétitive et le bas d'écran.</p> <p>Toutes les Rubriques apparaissant dans la liste après une Rubrique de type groupe appartiennent à la catégorie définie, jusqu'à la prochaine Rubrique groupe ou</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>la fin de la liste. Les Rubriques apparaissant avant la première Rubrique groupe appartiennent à la catégorie en-tête.</p> <p>R Partie répétitive.</p> <p>Z Bas d'écran.</p> <p>Il peut y avoir au maximum une Rubrique groupe de chaque type par Ecran. Outre la nature on peut définir sur une Rubrique groupe : un positionnement, une option de présentation qui s'applique par défaut à toutes les Rubriques de la catégorie et, pour la catégorie répétitive uniquement, une répétition verticale et une répétition horizontale déterminant le nombre de lignes d'une occurrence.</p> <p>APPEL D'ECRAN -----</p> <p>S Appel d'un autre Ecran. Le code de l'Ecran appelé est alors indiqué à la place du code Rubrique. Il apparaîtra dans les références croisées.</p>
9	1		<p>PRESENTATION RUBRIQUE - ECRAN (C/S)</p> <p>Permet de choisir le libellé associé à chaque Rubrique appelée dans l'Ecran.</p> <p>Les 4 libellés possibles sont décrits lors de la définition de la Rubrique dans le Dictionnaire, ce sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> . Le libellé long (36 positions) : c'est le nom en clair de la Rubrique, défini sur sa fiche (E.....), . Le libellé court (18 positions), . Le libellé relationnel (18 positions), . Le libellé en-tête de colonne, <p>renseignés sur l'Ecran de description de la Rubrique (E.....D).</p> <p>BLANC Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur (option interdite au niveau de la description d'un Dialogue).</p> <p>L Rubrique précédée du libellé long cadré à gauche sur 36 positions, valeur par défaut au niveau du Dialogue.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>EXEMPLE :</p> <p>libellé.....: contenu</p>
		M	<p>Rubrique précédée du libellé long cadré à droite sur 36 positions.</p> <p>Exemple :</p> <p style="text-align: center;">libellé: contenu</p>
		N	<p>Rubrique précédée du libellé long utile (suppression des blancs à droite).</p> <p>EXEMPLE :</p> <p>libellé: contenu</p>
		S	<p>Rubrique précédée du libellé court cadré à gauche sur 18 positions.</p>
		T	<p>Rubrique précédée du libellé court cadré à droite sur 18 positions.</p>
		U	<p>Rubrique précédée du libellé court utile (suppression des blancs à droite).</p>
		R	<p>Rubrique précédée du libellé relationnel cadré à gauche sur 18 positions.</p> <p>REMARQUE : Pour toutes les options citées ci-dessus, le caractère ':' est généré (sauf pour les libellés seuls (nature 'O')).</p>
		F	<p>Rubrique seule.</p>
		1	<p>Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur une seule ligne.</p> <p>EXEMPLE :</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Libellé contenu
		2	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur deux lignes.
		3	Rubrique surmontée de l'en-tête de colonne sur trois lignes.
			Pour ces trois dernières options, la longueur prise en compte pour les positionnements relatifs est la plus grande des longueurs du contenu et du libellé.
10	1	BLANC N B D	ATTRIBUT D'INTENSITE LIBELLE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Double brillance. Non affiché.
11	1	BLANC N B D	ATTRIBUT D'INTENSITE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Intensité normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Double brillance. Non affiché.
12	1	BLANC N B R U	ATTRIBUT DE PRESENTATION LIBELLE Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Clignotement. Inversion video. Souligné.
13	1	BLANC N B R U	ATTRIBUT DE PRESENTATION Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Présentation normale. (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Clignotement. Inversion video. Souligné.
14	1	W R	ATTRIBUT DE COULEUR LIBELLE Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Rouge.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		P Y G T B	Rose. Jaune. Vert. Turquoise. Bleu.
15	1	W R P Y G T B	ATTRIBUT DE COULEUR Normal (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Rouge. Rose. Jaune. Vert. Turquoise. Bleu.
16	1	Y	POSITIONNEMENT DU CURSEUR Cette zone permet de repérer la Rubrique sur laquelle le curseur se positionnera par défaut. Positionnement du curseur sur la Rubrique. En l'absence de cette valeur, le curseur se positionne sur la première Rubrique saisissable de l'Ecran.
17	2		NOMBRE DE REPETITIONS HORIZONTALES ZONE NUMERIQUE PURE Indique le nombre de répétitions de la Rubrique sur une même ligne. Le libellé n'est répété que s'il est de type en-tête de colonne. Les diverses occurrences de la Rubrique sont séparées par un espace. Cette répétition n'est possible que pour une Rubrique élémentaire. Catégorie répétitive : Le nombre de répétitions horizontales de la Rubrique de début de la catégorie répétitive sert à déterminer le nombre de lignes de chaque occurrence.
18	2		NOMBRE DE REPETITIONS VERTICALES ZONE NUMERIQUE PURE Le libellé n'est répété que s'il est du type ligne. Pour une Rubrique élémentaire : Peut être combiné avec le nombre de répétitions horizontales. La ou les occurrences horizontales de la

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Rubrique sont répétées verticalement.</p> <p>Pour la partie répétitive :</p> <p>L'ensemble des Rubriques et des libellés de la partie répétitive, qui peut comporter plusieurs lignes, est répété verticalement.</p>
19	1		<p>PRESENCE DE LA RUBRIQUE</p> <p>Permet de spécifier divers contrôles à effectuer sur la Rubrique.</p> <p>1) Contrôle de présence :</p> <p>BLANC Rubrique facultative.</p> <p>R Rubrique obligatoire. Elle doit être renseignée en création du Segment et ne peut pas être effacée en modification.</p> <p>S Identique à 'R', mais les -D de la Rubrique ne sont pas utilisés pour les contrôles. (s'il figure sur la première ligne d'appel).</p> <p>P Rubrique facultative. Le contrôle est conditionné par la présence de la Rubrique si le 'P' est sur la première ligne d'appel de la Rubrique. La mise à jour est conditionnée par la présence de la Rubrique pour le Segment indiqué sur la ligne d'appel qui porte le 'P' (Options 'M', '+', '-').</p> <p>F Identique à 'P', mais les -D de la Rubrique ne sont pas utilisés pour les contrôles. (s'il figure sur la première ligne d'appel).</p> <p>2) Indiqué OBLIGATOIREMENT sur la première ligne d'appel de la Rubrique :</p> <p>N Prise en compte uniquement des contrôles indiqués sur les '-CE' de l'Ecran (pas de contrôle d'après les valeurs indiquées sur les '-D' de la Rubrique).</p> <p>3) Associé à la Rubrique PFKEY :</p> <p>E Contrôle des valeurs de débranchement.</p>
20	1		OPTION DE TRAITEMENT

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Cette option permet d'indiquer :</p> <ul style="list-style-type: none"> . l'utilisation de la Rubrique comme 'Code opération' pour l'Ecran, . ou l'utilisation de la Rubrique comme 'Code action' pour la catégorie, . ou les contrôles à effectuer sur la Rubrique. <p>Au niveau de l'Ecran : -----</p> <p>Le Système génère le traitement automatique de 6 opérations standard - affichage, mise à jour, suite d'écran, abandon de conversation, même écran, appel d'un autre écran - en fonction des valeurs d'un code opération interne (OPER).</p> <p>O</p> <p>Code opération</p> <p>Cette Rubrique est le code opération externe.</p> <p>La correspondance entre les valeurs qu'elle peut prendre et les valeurs internes de OPER est établie :</p> <ul style="list-style-type: none"> . soit au niveau du Dictionnaire (Codifications de la Rubrique, lignes de type 'O'), . soit au niveau de l'Ecran pour cette Rubrique (-ce) sur une ligne avec "option de mise à jour" = 'V': la valeur de OPER est indiquée dans la zone CODE DU SEGMENT A METTRE A JOUR, la valeur de la Rubrique dans la zone CODE DU SEGMENT SOURCE. La Rubrique doit être variable (nature 'V'). <p>Au niveau d'une catégorie -----</p> <p>Le Module C/S offre la possibilité de définir quatre types d'action : création, modification, annulation, création ou modification implicite, et génère automatiquement les traitements en fonction des valeurs d'un code action interne.</p>
		I	Code mouvement

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Cette Rubrique est le code action externe. La correspondance entre les valeurs qu'elle peut prendre et les valeurs internes de CATM est établie</p> <ul style="list-style-type: none"> . soit au niveau du Dictionnaire (Descriptions de la Rubrique, lignes de type 'I'), . soit au niveau de l'Ecran pour cette Rubrique, sur une ligne avec "option de mise à jour" = 'V': la valeur de CATM est indiquée dans la zone CODE DU SEGMENT A METTRE A JOUR, la valeur de la Rubrique dans la zone CODE SEGMENT SOURCE EN AFFICHAGE. La Rubrique doit être variable (nature 'V'). <p>Au niveau d'une Rubrique -----</p> <p>On indique les types de mouvement pour lesquels les contrôles sur la Rubrique de l'Ecran sont à effectuer.</p> <p>T Rubrique à contrôler en modification, création, annulation.</p> <p>X Rubrique à contrôler en création, modification.</p> <p>A Rubrique à contrôler hors mise à jour.</p> <p>BLANC Rubrique à contrôler et mettre à jour systématiquement.</p>
21	1		<p>OPTION DE MISE A JOUR</p> <p>Cette zone a une double signification :</p> <p>1) Pour les Rubriques qui servent à orienter le Dialogue vers un autre Ecran, elle permet de préciser :</p> <p>S Simulation uniquement. Dans ce cas, la prise en compte de la valeur de la zone (ou de la touche fonction) ne s'effectuera que lors de la simulation : Options C1 ou C3 pour le choix -SIM.</p> <p>G Prise en compte à la génération également.</p> <p>Dans ces 2 cas, l'Ecran vers lequel il faut se débrancher est indiqué dans la zone MISE A JOUR, la valeur correspondante de la Rubrique (ou de la touche fonction) dans la zone SOURCE. Un code Ecran non renseigné indique la fin du dialogue.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>La valeur G peut être utilisée avec débranchement différé (cf. zone TYPE DE RUBRIQUE SOURCE).</p> <p>2) Pour les Rubriques utilisées en mise à jour :</p> <p>M Mise à jour par substitution (option par défaut).</p> <p>+ Mise à jour par addition conditionnée.</p> <p>- Mise à jour par soustraction conditionnée.</p> <p>Les mises à jour ne sont effectuées que si aucune erreur n'est décelée dans l'Ecran.</p> <p>P Contrôle par PERFORM, dans ce cas, la sous-fonction à appeler est saisie dans la zone MISE A JOUR et la zone intermédiaire à passer dans la zone source.</p> <p>Contrôle effectué après tous les contrôles standard, et uniquement si la Rubrique n'a pas déjà été signalée comme ayant une erreur de présence ou de classe. En cas de contrôle de contenu défini dans le Dictionnaire il est effectué même si le contenu de la Rubrique est erroné.</p> <p>V Valeur à contrôler :</p> <ul style="list-style-type: none"> . pour une Rubrique, vient en complément des lignes de description de la Rubrique, soit pour indiquer des valeurs supplémentaires à contrôler, soit pour décrire les valeurs internes du code opération OPER ou du code mouvement CATM (combinée avec les options de traitement O ou I). . pour la Rubrique spéciale PFKEY, est utilisée pour décrire les valeurs internes du code opération OPER (combinée avec l'option de traitement O).
22	4		<p>CODE DU SEGMENT A METTRE A JOUR</p> <p>Dans le Programme généré associé à l'Ecran, c'est le code du Segment auquel appartient la Rubrique à mettre à jour à partir de la Rubrique dans l'Ecran.</p> <p>Dans le cas standard, on indique le code du Segment et de la Rubrique (si elle est différente de celle du -CE) à mettre à jour, sauf pour les Rubriques qui ne sont pas saisissables et ne peuvent pas être transférées.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>En cas d'option de mise à jour de type S ou G, cette zone groupe contient le code de l'Ecran à appeler.</p> <p>En cas d'option de mise à jour de type P, cette zone groupe contient la sous-fonction appelée.</p> <p>En cas d'option de mise à jour de type V :</p> <ul style="list-style-type: none"> . pour une Rubrique, cette zone contient la valeur à contrôler ou, si le type d'option de traitement de la Rubrique est I ou O, les valeurs possibles des codes internes CATM ou OPER. . pour la Rubrique spéciale PFKEY cette zone contient les valeurs possibles du code opération interne OPER. <p>Les valeurs possibles des variables OPER et CATM sont décrites en Annexe du présent Manuel. Il est également possible de renseigner ces valeurs sur l'Ecran de description de la Rubrique concernée. (Pour plus de détails, consulter le Manuel de Référence Dictionnaire, Chapitre "Rubriques : Description").</p>
23	6		<p>CODE RUBRIQUE CORRESPONDANTE</p> <p>(Valeur par défaut : code de la Rubrique.)</p> <p>La valeur par défaut fonctionne également en modification.</p>
24	1	BLANC * D	<p>TYPE DE ZONE SOURCE</p> <p>1) Précise le contenu de la zone source qui sert à l'alimentation d'une Rubrique en affichage :</p> <p>La zone source est une zone standard PACBASE</p> <p>La zone source n'est pas une zone standard. Dans ce cas, l'utilisateur peut codifier un nom-donnée quelconque dans la zone source, qui sera reprise telle quelle dans le Programme généré.</p> <p>2) Utilisé avec l'option de mise à jour 'G' :</p> <p>Assure le débranchement à l'Ecran souhaité après tous les traitements liés à la réception du message (la variable OPER est positionnée à la valeur O).</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR M	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
25	4		<p>Mêmes fonctionnalités que le 'D' ci-dessus mais la variable OPER est positionnée à la valeur M.</p> <p>CODE SEGMENT SOURCE EN AFFICHAGE</p> <p>Dans le Programme généré associé à l'Ecran, c'est le code du Segment auquel appartient la Rubrique qui met à jour la Rubrique de l'Ecran.</p> <p>Dans le cas standard, on indique le code du Segment et de la Rubrique (si elle est différente de celle du -CE) source pour affichage.</p> <p>En cas d'option de mise à jour de type 'S' ou 'G', cette zone groupe contient la valeur de la zone (ou PFKEY) permettant l'appel de l'Ecran désiré.</p> <p>En cas d'option de mise à jour de type 'V' combinée avec une option de traitement 'O' ou 'I', cette zone contient la valeur permettant l'initialisation du code opération interne (OPER) ou du code mouvement interne (CATM).</p> <p>Dans ces deux cas, les valeurs peuvent ne pas être saisies entre quotes, sauf si la valeur est blanc.</p> <p>En cas d'option de mise à jour de type 'P' (PERFORM) cette zone groupe contient la zone intermédiaire à passer. Cette zone sera alimentée à partir de la zone de saisie avant le débranchement à la sous-fonction.</p>
26	6		<p>RUBRIQUE SOURCE</p> <p>Option par défaut : code de la Rubrique. Cette option fonctionne également en modification. Le code Rubrique reste à blanc.</p>
27	2	06 A 98	<p>NIVEAU DES TRAITEMENTS GENERES</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Pacbench C/S génère automatiquement dans le Composant Applicatif associé au client les traitements dépendant de l'utilisation en réception et en affichage des Segments utilisés dans cet Ecran.</p> <p>Se reporter au Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE pour la définition des notions de fonction, de sous-fonction et de niveau.</p> <p>Ce niveau hiérarchique est à 10 par défaut.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
28	1		<p>TYPE D'ALIMENTATION</p> <p>Cette zone ainsi que la zone 'LIBELLE' sont obtenues avec le code opération C2. La zone TYPE D'INFORMATION indique à quoi correspond le contenu de la zone LIBELLE :</p> <p>BLANC Libellé apparaissant à l'Ecran.</p> <p>I Valeur initiale.</p> <p>P Valeur de présentation, utilisée uniquement pour la simulation.</p> <p>A Cette option n'est applicable qu'aux libellés. Elle permet d'initialiser une zone de plus de 30 caractères par la répétition d'un caractère. La structure de la zone libellé est alors la suivante : nnnX où nnn est le nombre de répétitions désiré, et X le caractère d'initialisation.</p>
29	30		<p>LIBELLE APPARAISSANT SUR ECRAN</p> <p>Le contenu de cette zone dépend du type d'alimentation défini par la zone précédente. Si celle-ci n'est pas renseignée, elle contient un libellé fixe (voir zone CODE RUBRIQUE OU ECRAN).</p> <p>REMARQUE : ----- La simple ou double quote indiquée dans cette zone est remplacée par un blanc si la même quote est indiquée comme délimiteur sur la définition de la bibliothèque. Ce remplacement est effectué afin d'éviter des erreurs de compilation COBOL du fait que les 'values' contiendraient ce délimiteur.</p>

5.4. SIMULATION (-SIM)

SIMULATION DE DIALOGUE (-SIM)

MISE EN OEUVRE

Une fois la maquette saisie, il peut s'avérer nécessaire de vérifier la position des zones et des libellés, ainsi que leur différentes caractéristiques (zones fixes ou variables, attributs, déplacement du curseur, ...).

Cette possibilité est offerte par le choix -SIM, qui permet de visualiser la maquette telle qu'elle apparaîtra lors de l'exécution réelle de la transaction. Ce choix peut être associé à différents codes opérations, selon la taille de l'Ecran et les attributs de présentation que l'on désire simuler :

- C1 : Simulation de la maquette 24 lgn - 80 col, sans prise en compte des attributs de couleur.
- C3 : Simulation de la maquette 24-80, avec prise en compte des attributs de couleurs et d'inverse vidéo.
- C4 : Simulation de la maquette 43-80 ou 27-132, sans prise en compte des attributs de couleur.
- C5 : Simulation de la maquette 43-80 ou 27-132, avec prise en compte des attributs de couleurs et d'inverse vidéo.

Le choix de la simulation entre un écran 43-80 ou un écran 27-132 se fait sur la base de la valeur indiquée dans la zone TAILLE DE L'ECRAN - COLONNE. Si elle est supérieure à 80, la simulation s'effectue sur un écran 27-132.

La simulation tient compte des valeurs de présentation qui ont été indiquées lors de l'appel ou dans les descriptions des Rubriques, sur les lignes de type P (voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE).

POSITIONNEMENT DANS LA MAQUETTE

Il existe une différence de positionnement dans la maquette suivant l'opération de consultation effectuée, du fait de la position prise par l'attribut en simulation (-SIM).

Une zone définie en colonne N apparaîtra en N + 1 en -L, et en N en -SIM.

REMARQUES :

C'est toujours la position de la Rubrique qui est donnée, non celle de l'attribut.

Les libellés fixes et les libellés des Rubriques sont répétés sur toutes les lignes d'une catégorie répétitive.

EXEMPLES :

CICS : dans la map générée en BMS, la position est recalculée : pour une Rubrique définie en positionnement absolu en ligne 20 et en colonne 50, on obtient dans le généré :
DFHMDF POS=(20,049).

IMS : pour la même Rubrique, le MID/MOD généré contient :
DFLD POS=(20,50),...

En ce qui concerne la longueur du message, se référer au Manuel d'Exploitation.

MATERIELS SUPPORTANT L'UTILISATION DE TOUCHES FONCTION

La touche CLEAR permet de sortir de l'écran de simulation pour revenir à l'écran -CE.

Si cette touche possède une signification dans l'enchaînement, il est possible de définir une touche de sortie en codant le choix :

-SIM nn

où nn est le numéro de la touche fonction.

Le retour à l'écran -CE s'effectue alors en appuyant sur la touche ainsi définie.

REMARQUES

La touche CLEAR est assimilée à la valeur de touche fonction 00 (sauf IMS).

Si l'utilisateur demande la simulation d'une maquette dans laquelle subsistent des erreurs, le Système se débranche sur l'écran -ADR de l'Ecran considéré (de façon à faciliter la correction, la ligne erronée apparaît en double brillance avec un code erreur >).

La touche fonction NN de sortie doit être comprise entre 01 et 24. Il est important, lorsque l'on ne dispose que de 12 touches fonctions sur le clavier, de ne pas renseigner une touche fonction comprise entre 13 et 24, ce qui aurait pour conséquence une sortie anormale de la simulation. Avec CICS, les valeurs A1 pour AP1, A2 pour AP2 et EN pour la transmission sont aussi des valeurs possibles de sortie.

Sous IMS, EN pour la transmission est une valeur possible.

Le Système permet à l'utilisateur de simuler l'enchaînement des différents Ecrans qui constituent le Dialogue.

Deux types d'intervention sont nécessaires :

- . Préparer l'enchaînement sur la liste des Rubriques de l'Ecran,
- . Assurer l'enchaînement proprement dit.

PREPARATION DE L'ENCHAINEMENT

Elle s'effectue sur la description de l'Ecran (soit sur la liste des Rubriques, soit sur la maquette). Elle consiste simplement à :

- . Définir la (ou les) Rubrique(s) servant de pivot à l'enchaînement. Sur les matériels supportant l'emploi de touches fonction, ce peut être la Rubrique PFKEY, qui les matérialise.
- . Définir si cet enchaînement s'effectuera en simulation seulement (option de mise à jour : S) ou en génération également (option de mise à jour G),
- . Définir l'Ecran à appeler dans la zone groupe CODE SEGMENT ET RUBRIQUE MIS A JOUR,
- . Définir la valeur prise par le pivot (ou le numéro de la touche fonction) dans la zone groupe CODE SEGMENT ET RUBRIQUE AFFICHAGE,
- . Définir si l'écran sera appelé avant, ou après les traitements de réception.

Si l'Ecran à appeler n'est pas renseigné, la conversation sera abandonnée en génération et en simulation, il y aura retour à l'écran -CE.

REMARQUE :

Les touches fonction AP1, AP2 et ENTER sont prises en compte pour l'enchaînement des écrans en CICS. Pour les autres matériels, seul ENTER est pris en compte.

ENCHAÎNEMENT PROPREMENT DIT

Il s'obtient par le choix -SIM associé à l'opération C1, C3, C4 ou C5.

Il suffit alors de renseigner la zone pivot ou d'utiliser la touche fonction comme définie dans l'Ecran -CE pour obtenir l'Ecran désiré dans l'enchaînement. Si des enchaînements ont été prévus dans l'Ecran obtenu, il suffit de recommencer la même opération.

REMARQUES

Il est possible d'avoir plusieurs zones pivots pour définir l'enchaînement des écrans.

La saisie d'une valeur non prévue pour le pivot ou pour une touche fonction entraîne le réaffichage du même écran.

Si l'enchaînement des écrans est standardisé, il est possible de regrouper sa description dans un Ecran qui sera appelé par tous les Ecrans du Dialogue.

DEBRANCHEMENT EN FIN DE SIMULATION

Il s'effectue de la même façon que lors du maquetage d'un Ecran, c'est à dire en appuyant sur la touche CLEAR (ou en utilisant la touche fonction définie lors de l'appel de la simulation, lorsque le matériel le permet).

Le Système se débranche alors sur l'écran -CE de l'Ecran considéré.

Dans le cas où subsisterait une erreur dans le maquetage d'un des écrans, le Système se débranche sur l'écran -ADR de l'Ecran considéré (de façon à faciliter la correction, la ligne correspondante apparaît en double brillance avec un code erreur >).

```

!-----!
! COMPAGNIE AERIENNE FRANCAISE          VOLS ET RESERVATIONS          01/10/96!
!-----!
!                                     GESTION DES PILOTES
!-----!
! A  No      NOM          DEBUT   C  SALAIRE    DATE    QUALIF
! c  -----  LACOSTES    -----  -  -----  -----  -----
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
! .  .....  .....          .....  .  .....  .....  .....
!-----!
!
! CHOIX: PI
!XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
!XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
!-----!

```

```

!-----!
! DOCUMENTATION FRANCAISE                      PDG.NDOC.FCC.439
! EMPLACEMENT DES RUBRIQUES DANS L'ECRAN ZR77PI  INITIALISATION PILOTES
!-----!
! LN COL  LON NLG T RUBRI. R  RH RV E  LN COL  LON NLG T RUBRI. R  RH RV E
! 1  2    29  20 L          R          7  50    6 192 R DAQUA  1
! 1  40   30  22 L WR0000          R          7  58    6 194 R DASAL  1
! 1  71    8  40 R DAJOU          R          8   3    1 110 R COACT  2
! 3  30   30  50 L ZR77PI          R          8   6    5 120 R NOPIL  2
! 6  3    1 110 L COACT  1          R          8  14   12 130 R NOMPIL 2
! 6  6    6 120 L NOPIL  1          R          8  28    6 170 R DAEMB  2
! 6  14   12 130 L NOMPIL 1          R          8  36    1 180 R COQUA  2
! 6  28    6 170 L DAEMB  1          R          8  39    9 190 R QUSAM  2
! 6  36    1 180 L COQUA  1          R          8  50    6 192 R DAQUA  2
! 6  39    9 190 L QUSAM  1          R          8  58    6 194 R DASAL  2
! 6  50    6 192 L DAQUA  1          R          9   3    1 110 R COACT  3
! 6  58    6 194 L DASAL  1          R          9   6    5 120 R NOPIL  3
! 7  3    1 110 R COACT  1          R          9  14   12 130 R NOMPIL 3
! 7  6    5 120 R NOPIL  1          R          9  28    6 170 R DAEMB  3
! 7  14   12 130 R NOMPIL 1          R          9  36    1 180 R COQUA  3
! 7  28    6 170 R DAEMB  1          R          9  39    9 190 R QUSAM  3
! 7  36    1 180 R COQUA  1          R          9  50    6 192 R DAQUA  3
! 7  39    9 190 R QUSAM  1          R          9  58    6 194 R DASAL  3
!-----!
! O: C1 CH: 0 zr77pi ADR
!-----!

```

! DOCUMENTATION FRANCAISE PDSG.NDOC.FCC.439 !
! EMPLACEMENT DES RUBRIQUES DANS L'ECRAN ZR77PI INITIALISATION PILOTES !
!
! LN COL LON NLG T RUBRI. R RH RV E LN COL LON NLG T RUBRI. R RH RV E !
! 10 3 1 110 R COACT 4 12 14 12 130 R NOMPIL 6 !
! 10 6 5 120 R NOPIL 4 12 28 6 170 R DAEMB 6 !
! 10 14 12 130 R NOMPIL 4 12 36 1 180 R COQUA 6 !
! 10 28 6 170 R DAEMB 4 12 39 9 190 R QUSAM 6 !
! 10 36 1 180 R COQUA 4 12 50 6 192 R DAQUA 6 !
! 10 39 9 190 R QUSAM 4 12 58 6 194 R DASAL 6 !
! 10 50 6 192 R DAQUA 4 13 3 1 110 R COACT 7 !
! 10 58 6 194 R DASAL 4 13 6 5 120 R NOPIL 7 !
! 11 3 1 110 R COACT 5 13 14 12 130 R NOMPIL 7 !
! 11 6 5 120 R NOPIL 5 13 28 6 170 R DAEMB 7 !
! 11 14 12 130 R NOMPIL 5 13 36 1 180 R COQUA 7 !
! 11 28 6 170 R DAEMB 5 13 39 9 190 R QUSAM 7 !
! 11 36 1 180 R COQUA 5 13 50 6 192 R DAQUA 7 !
! 11 39 9 190 R QUSAM 5 13 58 6 194 R DASAL 7 !
! 11 50 6 192 R DAQUA 5 14 3 1 110 R COACT 8 !
! 11 58 6 194 R DASAL 5 14 6 5 120 R NOPIL 8 !
! 12 3 1 110 R COACT 6 14 14 12 130 R NOMPIL 8 !
! 12 6 5 120 R NOPIL 6 14 28 6 170 R DAEMB 8 !
!
! O: C1 CH: O zr77pi ADR !

! DOCUMENTATION FRANCAISE PDSG.NDOC.FCC.439 !
! EMPLACEMENT DES RUBRIQUES DANS L'ECRAN ZR77PI INITIALISATION PILOTES !
!
! LN COL LON NLG T RUBRI. R RH RV E LN COL LON NLG T RUBRI. R RH RV E !
! 14 36 1 180 R COQUA 8 16 50 6 192 R DAQUA 10 !
! 14 39 9 190 R QUSAM 8 16 58 6 194 R DASAL 10 !
! 14 50 6 192 R DAQUA 8 22 4 6 220 L COCHX !
! 14 58 6 194 R DASAL 8 22 11 2 220 R COCHX !
! 15 3 1 110 R COACT 9 23 3 66 80 R LIERR 1 !
! 15 6 5 120 R NOPIL 9 24 3 66 80 R LIERR 2 !
! 15 14 12 130 R NOMPIL 9 !
! 15 28 6 170 R DAEMB 9 !
! 15 36 1 180 R COQUA 9 !
! 15 39 9 190 R QUSAM 9 !
! 15 50 6 192 R DAQUA 9 !
! 15 58 6 194 R DASAL 9 !
! 16 3 1 110 R COACT 10 !
! 16 6 5 120 R NOPIL 10 !
! 16 14 12 130 R NOMPIL 10 !
! 16 28 6 170 R DAEMB 10 !
! 16 36 1 180 R COQUA 10 !
! 16 39 9 190 R QUSAM 10 !
!
! *** FIN *** !
! O: C1 CH: O zr77pi ADR14 !

5.5. APPEL DE SEGMENTS (-CS)

APPEL DE SEGMENTS DANS LE COMPOSANT CLIENT TUI (-CS)

Cet Ecran permet d'indiquer le type d'accès aux Segments (Vues Logiques et/ou Segments décrivant des données locales) associés au composant client : contrôle, mise à jour ou affichage.

Le nombre de lignes de description de Segment appelées dans cet Ecran est limité à 100 par catégorie.

Les Segments de l'Ecran appartenant à la même Structure de Données doivent avoir la même organisation, le même type de description et, pour l'organisation V, le même nom externe.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Pour chaque Segment, on indique :

- . La catégorie de traitement (en-tête, répétitive, bas d'écran).
- . Le type de traitement d'accès logique (contrôle ou mise à jour) à effectuer sur le Segment en réception et/ou en affichage, et le mode d'alimentation de la clé.
- . L'utilisation dans les traitements générés.
- . Si l'accès est conditionné par un accès à un autre Segment.
- . L'organisation physique.

La liste des codes Segments utilisés lors de la description de l'Ecran (Liste des zones de l'Ecran) est affichée en en-tête.

REMARQUES

L'organisation d'un Segment, couplée à la variante du moniteur transactionnel indiquée au niveau de la définition de l'Ecran, détermine la génération de la description du Segment.

Pour un Segment dont les accès sont à la charge de traitements spécifiques de l'utilisateur (Organisation W), la description sera générée en Working Storage Section.

GENERATION DES TRAITEMENTS D'ACCES DANS LE CLIENT

Les traitements d'accès logique à un Segment sont générés, indépendamment de la variante, en fonction des utilisations (en réception et/ou en affichage) du Segment.

Une ligne d'appel de Segment entraîne la génération d'un certain nombre de lignes dans les Programmes que l'on peut logiquement regrouper de la façon suivante :

- . Descriptif de Segment comprenant :
 - Zones d'entrée-sortie,
 - DATA DIVISION.
- . Traitements logiques d'accès :
 - Lecture des fichiers en réception (F25),
 - Ecriture des fichiers (F35),
 - Accès fichiers en affichage (F60).
- . Accès physiques (F80)

Ces 3 ensembles de lignes sont générés ou non suivant la valeur de trois Rubriques :

- . Limitation de génération
- . Organisation
- . Utilisation

L'organisation W entraîne la non-génération de la fonction F80.

La limitation de génération U supprime la génération des fonctions F25, F35 et F60 découlant des utilisations.

La limitation de génération P supprime la génération de la partie descriptif du Segment.

PREREQUIS

L'Ecran et les Segments nommés doivent être au moins définis.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		<p>CODE DE L'ECRAN (OBLIGATOIRE)</p> <p>Les six positions du code sont obligatoires. Les deux premières positions doivent correspondre au code du Dialogue auquel l'Ecran appartient. Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.</p>
2	1		<p>CODE ACTION (OBLIGATOIRE)</p>
3	4		<p>CODE SEGMENT DANS L'ECRAN (OBLIGATOIRE)</p> <p>C'est le code du Segment choisi pour le client TUI. Le code choisi peut être identique au code du Segment dans la Base.</p> <p>La valeur 'LE00' est réservée pour appeler le fichier des libellés d'erreur. Ce Segment est appelé par le Dialogue des clients TUI. NOTE : Vous pouvez choisir d'appeler ce fichier dans un serveur de libellés d'erreur. Dans ce cas, vous devrez au préalable définir et décrire le Segment correspondant à ce fichier. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre Composant Applicatif, sous-chapitre Appels de Segments (-CS), section Cas particulier : Gestion des Erreurs.</p> <p>Le code Vue Logique servant à l'appel d'un Composant Applicatif (Organisation X) doit être identique à celui utilisé dans le Composant Applicatif associé.</p>
4	1	BLANC R Z	<p>INDICATEUR DE CATEGORIE</p> <p>Permet d'indiquer à quelle catégorie de traitement le Segment appartient.</p> <p>Les catégories, et donc les Segments correspondants, sont traitées dans l'ordre suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> . L'en-tête. . La partie répétitive autant de fois qu'il y a de répétitions indiquées. . Le bas de l'écran. <p>BLANC Segment appartenant à l'en-tête.</p> <p>R Segment appartenant à la partie répétitive.</p> <p>Z Segment appartenant au bas d'écran.</p>
5	2	NUMER.	<p>NUMERO DE LIGNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Pour un Segment donné, une seule ligne zéro est acceptée. Cette ligne est obligatoire pour renseigner les caractéristiques physiques du Segment (Nom externe, organisation), le code de la clé d'accès au Segment, le code du Segment dans la Base.</p> <p>Les autres caractéristiques (utilisations, alimentation de la Rubrique d'accès, etc.) peuvent être renseignées sur des lignes suites.</p>
6	1	BLANC U P	<p>LIMITATION DE GENERATION</p> <p>Accès logiques générés automatiquement (en fonction de l'utilisation du Segment).</p> <p>Organisations différentes de 'X' :</p> <p>Accès logiques au Segment laissés à la charge de l'utilisateur, en langage structuré.</p> <p>Pas de description du Segment.</p>
7	1	N BLANC L E M S C X	<p>UTILISATION EN RECEPTION</p> <p>Précise de quelle façon le Segment est utilisé dans les traitements de contrôle et mise à jour.</p> <p>Organisations différentes de 'X' :</p> <p>N Non utilisé. Aucun ordre d'accès n'est généré pour ce Segment dans les traitements de contrôle et mise à jour. (option par défaut).</p> <p>L Lu. Un ordre de lecture simple est généré pour le Segment.</p> <p>E Contrôle d'existence à effectuer. Un ordre de lecture avec positionnement d'un code erreur est généré (si on ne le trouve pas).</p> <p>M Segment mis à jour (modification uniquement).</p> <p>S Segment mis à jour (annulation uniquement).</p> <p>C Segment mis à jour (création uniquement).</p> <p>X Segment mis à jour (création et modification unique-ment).</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR T	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		T	Segment mis à jour (création, modification et annulation). Dans ces cinq derniers cas, le contrôle d'existence et les ordres de mise à jour correspondant aux options choisies sont générés. Si le Segment est chaîné à un précédent, quel que soit le code utilisation, seuls sont générés les ordres de mise à jour de modification et création. Organisation = 'X' :
		N BLANC	Aucun appel de serveur n'est généré.
		L	Appel d'un serveur pour sélection.
		E	Appel d'un serveur pour contrôle.
		M	Appel d'un serveur pour contrôle et mise à jour.
		T	Appel d'un serveur pour contrôle, mise à jour et sélection. NOTE : Dans le cas où la Vue Logique est appelée dans la catégorie répétitive, il n'est pas possible d'afficher la suite de l'Ecran (c'est-à-dire qu'il n'est pas possible d'utiliser de manière automatique le code opérateur 'S').
		X	Appel d'un Composant Applicatif pour contrôle et sélection.
		U	Appel d'un Service Utilisateur
8	1		UTILISATION EN AFFICHAGE
		N BLANC	Organisations différentes de 'X' : Non utilisé. Aucun ordre d'accès n'est généré pour ce Segment dans les traitements d'affichage (option par défaut).
		A	Utilisé en affichage. Les ordres d'accès sont générés pour l'affichage en fonction du type de traitement d'accès logique. Si le code Segment précédent est à blanc et que le Segment est utilisé, la clé est sauvegardée en zone de conversation.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		N BLANC A U	<p>Organisation = 'X' :</p> <p>Aucun appel de serveur n'est généré.</p> <p>Appel d'un Composant Applicatif pour sélection (in-compatible avec la valeur 'L' en réception).</p> <p>Appel d'un Service Utilisateur.</p>
9	4		<p>CODE SEGMENT PRECEDENT</p> <p>Il est possible, dans chacune des catégories de traitement, d'accéder à plusieurs Segments.</p> <p>On peut donc être amené à préciser la hiérarchie des accès aux Segments d'une catégorie. Cette zone contient le code du Segment précédent dans la hiérarchie des accès. Ce Segment doit appartenir à la même catégorie.</p> <p>Si plusieurs Segments ont un même Segment précédent, ils sont traités dans l'ordre alphabétique de leur code.</p> <p>REMARQUE : il est déconseillé de chaîner des appels de Serveurs et des appels de Segments qui correspondent à des Bases de Données ou des fichiers.</p>
10	14		<p>ZONE D'ALIMENTATION DE LA CLE</p> <p>Cette zone peut être une zone de travail, un littéral ou une zone de l'Ecran. Dans ce dernier cas, les 4 premiers caractères de la zone doivent correspondre au code de l'Ecran dans le Dialogue.</p> <p>Par exemple :</p> <p>0001-corub pour une zone de l'Ecran, '02 ' pour un littéral, ww10-corub pour une zone de travail.</p>
11	6		<p>CODE RUBRIQUE D'ACCES AU SEGMENT</p> <p>C'est le code de la Rubrique à renseigner pour accéder au Segment. Ce code doit figurer sur la ligne 00 associée au Segment. La Rubrique indiquée sur cette ligne est considérée comme une Rubrique groupe, sauf dans les organisations SQL où elle est considérée comme Rubrique élémentaire.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	<p>SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE</p> <p>S'il s'agit d'un groupe et que les différentes sous-rubriques sont alimentées séparément, des lignes suite contiennent alors le code des sous-rubriques alimentées.</p> <p>Pour une table (organisation G), la sélection d'un sous-système s'effectue en indiquant dans cette zone la valeur NUSSY, le système générant l'alimentation de la clé associée (G-ffnn-NUSSY).</p> <p>Base de Données SQL :</p> <p>Une Rubrique clé doit être indiquée pour chaque ligne où une utilisation autre que N est déclarée.</p> <p>Dans les accès générés, la sélection se fait sur l'égalité en mise à jour ou lecture directe. Pour la lecture séquentielle en catégorie répétitive, la sélection se fait sur les valeurs supérieures ou égales.</p> <p>Le nombre de Rubriques clé pour un même Segment est limité à 10.</p> <p>FICHER OU TABLE LIBELLES D'ERREUR :</p> <p>Si le Segment libellés d'erreur est un Segment SQL/DS ou s'il a l'organisation 'V' ou 'W', la Rubrique clé doit être ERKEY.</p>
12	1	<p>BLANC</p> <p>C</p> <p>E</p>	<p>RUPTURE D'AFFICHAGE SUR LA RUBRIQUE</p> <p>Pour organisations différentes de 'X' :</p> <p>Indique qu'une Rubrique, appartenant à une clé dans la partie répétitive d'un Ecran, doit rester constante au cours de l'affichage.</p> <p>Pas de rupture d'affichage.</p> <p>Rupture d'affichage.</p> <p>Organisations SQL :</p> <p>Rupture d'affichage; provoque la génération dans la clause WHERE de l'ordre SQL 'DECLARE CURSOR' d'une condition d'égalité (et non >= qui est généré sinon). Permet d'optimiser l'emploi des CURSOR en catégorie</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE répétitive.
		R	Lecture massive à partir de la racine (application graphique en mode dossier uniquement).
13	1		<p>ORGANISATION (OBL. EN CREATION)</p> <p>(Obligatoire pour la ligne zéro).</p> <p>V Segment d'organisation indexée.</p> <p>G Segment de type Pactables : l'accès généré correspond à l'appel du module d'accès standard à Pactables.</p> <p>H Segments de base de données relationnelle à laquelle on accède par SQL : La description du Segment et les accès physiques sont générés; la déclarative du curseur est générée pour les Segments de la catégorie répétitive. Le type du Bloc base de données relationnelle est requis sur la Définition du Bloc dont le code est à saisir dans la zone NON EXTERNE.</p> <p>W Accès au Segment gérés par traitements spécifiques. Seule une description en WORKING est générée.</p> <p>X Appel d'un serveur pour contrôle et sélection.</p> <p>REMARQUES SUR LE FICHER DES LIBELLES D'ERREUR :</p> <p>Organisation V : Indiquez le nom externe du fichier, le code VA Pac n'est pas contrôlé.</p> <p>Organisation W : Working; pas d'accès généré.</p> <p>Organisation H : Indiquez le nom externe du fichier. Le nom externe correspond au code du Bloc contenant la table relationnelle indiquée dans la zone CODE DU SEGMENT DANS LA BASE.</p> <p>Organisation X : Appel du serveur d'accès au fichier des libellés d'erreur. Le code VA Pac du serveur est indiqué dans le nom externe.</p>
14	1		<p>TYPE DE DESCRIPTION</p> <p>Permet d'obtenir à partir de la description du Segment</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>dans la Base, différentes descriptions dans le Programme généré.</p> <p>BLANC Segment complet (partie commune et partie spécifique).</p> <p>1 Partie spécifique uniquement. (Valeur par défaut pour une table G).</p> <p>E Pour l'organisation table, prise en compte du format d'entrée des Rubriques du Segment table.</p> <p>2 Segment complet en longueur variable pour l'organisation indexée ('V').</p> <p>NOTE : La description générée peut varier en fonction de la variante de langage sélectionnée.</p>
15	8		<p>NOM EXTERNE DU FICHER</p> <p>(Valeur par défaut : deux premiers caractères du code du Segment dans l'Ecran.)</p> <p>ORGANISATION V (indexée) :</p> <p>IBM CICS - VSAM : DDNAME sur 1 à 8 positions.</p> <p>DPS8 : Nom externe sur 4 caractères (généré dans la clause SELECT). Blocage sur les 4 derniers caractères (généré dans la clause FD).</p> <p>Autre variante : Nom logique, généré dans la clause SELECT.</p> <p>ORGANISATION H (SQL) :</p> <p>Code du Bloc SQL, dans lequel est appelée la table ou la vue. Il est possible de sélectionner une table ou une vue en indiquant T ou V après le code du Bloc choisi. Attention : le code du Bloc et le type d'objet doivent être séparé par un blanc.</p> <p>Au moment de la génération, le nom externe de la table ou vue est recherché dans la description du Bloc. S'il n'est pas indiqué, le nom externe est pris sur la définition du Segment (VALEUR DU CODE STRUCTURE).</p> <p>CAS DU FICHER DES LIBELLES D'ERREUR : Le nom externe à renseigner est le code du</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Bloc contenant la table relationnelle indiquée dans la zone CODE DU SEGMENT DANS LA BASE.</p> <p>La description et les accès sont générés sous le code de la table relationnelle saisi dans cette zone.</p> <p>ORGANISATION G (Pactables) :</p> <p>CICS : 4 caractères à partir desquels sont établis les DDNAMEs des fichiers gérés par Pactables, c'est à dire le code transaction permettant l'accès au fichier Pactables.</p> <p>ORGANISATION X (Appel serveur) :</p> <p>Code VA Pac du Composant Applicatif.</p>
16	4		<p>CODE DU SEGMENT DANS LA BASE</p> <p>A renseigner si le code du Segment dans l'Ecran est différent du code Segment dans la Base.</p>
17	1		<p>NUMERO DE SOUS-SCHEMA</p> <p>Organisations 'G' ou 'H' :</p> <p>Il précise le numéro de la sous-description de la table à laquelle correspond la description de la zone entrée-sortie.</p> <p>Si le Segment appelé correspond à une vue et qu'il n'y a pas de sous-schéma indiqué, on prendra ce qui est indiqué au niveau du -DR du Bloc :</p>
		BLANC	Toutes les Rubriques du Segment.
		0 à 9	Sous-description ou sous-schéma numéro 0 à 9.
		2	<p>Organisations 'V' :</p> <p>Clés secondaires d'accès aux fichiers indexés :</p> <p>La clé secondaire est référencée en codant '2' dans le numéro de sous-schéma. La clé primaire doit être indiquée sur la ligne '00' du Segment sans utilisation en affichage ni réception, même si elle n'est pas utilisée, afin de générer la clause RECORD KEY.</p> <p>Si la clé secondaire est une zone groupe, le numéro du sous-schéma doit être indiqué uniquement pour cette zone groupe.</p>
		3	La valeur 3 indique que la clé secondaire est

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE DUPLICATE.
			REMARQUE : Cette spécification n'est pas implémentée dans la variante CICS puisque la déclaration des clés secondaires est effectuée lors de la définition VSAM.
18	2	06 A 98	NIVEAU DES TRAITEMENTS GENERES ZONE NUMERIQUE PURE Pacbench C/S génère automatiquement dans le Composant Applicatif associé au client les traitements dépendant de l'utilisation en réception et en affichage des Segments utilisés dans cet Ecran. Se reporter au Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE pour la définition des notions de fonction, de sous-fonction et de niveau. Ce niveau hiérarchique est à 10 par défaut.

5.6. COMPLEMENT AU DIALOGUE (-O)

COMPLEMENT AU DIALOGUE CLIENT TUI

Cet écran (CH: O..O) permet d'indiquer des compléments d'information nécessaires à la génération.

La zone commune de conversation saisie est valide quel que soit le moniteur de temps réel.

Des options sont utilisées en fonction du matériel et du moniteur TP.

Plusieurs valeurs peuvent être introduites dans la zone OPTIONS, séparées par un blanc. Lors de la génération de l'Ecran, un message de type WARNING signale les paramètres erronés.

PREREQUIS

Le Dialogue doit être au moins défini.

CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)
COMPLEMENT AU DIALOGUE (-O)

PAGE

161

5

6

```
-----  
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PD SG.NDOC.FCC.439      !  
! COMPLEMENT AU DIALOGUE :  1 ZR RESERVATION VOLS (CLIENT)      !  
!          !          !          !          !          !          !  
! ZONE COMMUNE DE CONVERSATION.....:  2 VR          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! FICHER LIBELLES D'ERREUR          !          !          !          !  
!          ORGANISATION...:  3          !          !          !          !  
!          NOM EXTERNE...:  4          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! PREMIER CODE ECRAN DU DIALOGUE.....:  5 00ME          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! COMPLEMENT LONGUEUR CONVERSATION.....:  6          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! NOM DU PSB OU DU SOUS-SCHEMA.....:  7          !  
!          !          !          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! OPTIONS :  8 MONIT          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! NO DE GENERATION   : 0395   BIBLIOTHEQUE : FCI          !  
!          !          !          !          !          !          !  
! O: C1 CH: 0 zr 0          ACTION:          !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		<p>CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires.</p> <p>Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.</p>
2	2		<p>ZONE COMMUNE DE CONVERSATION</p> <p>Code de la Structure de Données de la Bibliothèque décrivant la zone commune de conversation des Ecrans du Dialogue.</p> <p>Lorsque plusieurs Segments sont décrits pour cette Structure de Données, ils sont redéfinis dans la description générée dans les transactions.</p> <p>Pacbench C/S : A indiquer dans le client TUI uniquement (entité ECRAN C/S).</p>
3	1	<p>BLANC</p> <p>V</p> <p>W</p>	<p>ORGANISATION LIBELLES D'ERREUR</p> <p>NOTE : Pour une application TUI (ou mode caractère), il est recommandé d'utiliser l'Ecran -CS du Dialogue des Ecrans C/S pour spécifier cette organisation. Zone non utilisée sinon.</p> <p>Organisation indiquée dans l'Ecran -CS du Dialogue TUI</p> <p>Organisation indexée</p> <p>Accès gérés par traitement spécifique.</p>
4	8		<p>NOM EXTERNE FICHER LIBELLES ERREUR</p> <p>NOTE : Pour une application TUI (ou mode caractère), il est recommandé d'utiliser l'Ecran -CS du Dialogue des Ecrans C/S pour spécifier ce nom externe. Zone non utilisée sinon.</p> <p>IBM CICS-VSAM : DDNAME sur 8 positions.</p> <p>DPS8-TP8 : nom externe sur 4 caractères (généralisé dans la clause SELECT); blocage sur les 4 derniers caractères (généralisé dans la clause FD).</p> <p>Autre variante : nom logique généralisé dans la clause</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE SELECT.
5	4		<p>PREMIER CODE ECRAN DU DIALOGUE</p> <p>A INDIQUER DANS LE CLIENT TUI UNIQUEMENT.</p> <p>En CICS :</p> <p>Si ce code n'est pas renseigné, la COMMON-AREA de cha- que Ecran du Dialogue est générée en WORKING-STORAGE SECTION. Si ce code est renseigné, la COMMON-AREA de chaque Ecran du Dialogue est générée en LINKAGE SECTION, sauf pour le premier Ecran indiqué pour lequel elle est gé- nérée en WORKING-STORAGE SECTION.</p> <p>Avec option MONIT : Le moniteur enchaîne sur l'Ecran indiqué quand on dé- bute la conversation. Dans le cas des variantes pour lesquelles on génère systématiquement un moniteur d'enchaînement, ce moni- teur enchaîne sur l'Ecran indiqué quand on débute la conversation.</p>
6	4	NUMER.	<p>COMPLEMENT LONGUEUR CONVERSATION</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Pacbench C/S : A indiquer dans le client TUI unique- ment (entité ECRAN C/S).</p> <p>La zone de conversation est composée d'une zone de mémorisation du code Ecran (6 caractères), du fichier zone commune de conversation utilisateur, d'une zone permettant de mémoriser les clés d'accès aux Segments en affichage (n'ayant pas de précédent au niveau des Appels de Segments) et des renseignements technolo- giques (transparentes pour l'utilisateur).</p> <p>La longueur de cette dernière zone est fixée à 100 caractères par défaut. La longueur totale de la zone de conversation apparaît dans le programme généré en Value de la zone 5-xxnn- LENGTH. Si elle est supérieure à 100 caractères l'uti- lisateur doit renseigner cette longueur à l'emplace- ment spécifié au niveau du "Complément du Dialogue".</p> <p>La longueur correspondant aux clés d'accès de chaque Segment en affichage (n'ayant pas de précédent) est calculée par catégorie.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Exemple : si un Segment est utilisé dans l'en-tête, dans la catégorie répétitive et dans la catégorie de fin, la longueur des clés mémorisées pour ce Segment est :</p> <p>1 fois la longueur de la clé pour l'en-tête, + 2 fois la longueur de la clé pour la répétitive (clé de début et clé de fin), + 1 fois la longueur de la clé pour la fin d'écran.</p> <p>La codification de ces zones est indiquée dans le Chapitre "Annexe" du Manuel de Référence DIALOGUE GENERAL.</p> <p>Pour Bull DPS7 et DPS8 et si l'option de génération est OFF (voir options), l'utilisateur doit tenir compte, dans le calcul de cette longueur, de la longueur du plus long FICHER ECRAN du Dialogue considéré.</p>
7	6		<p>NOM DU PSB</p> <p>Pour la variante IMS, cette zone contient le code du PSB en cas d'utilisation de bases DL1 ou d'Alternate PCB (obligatoire en cas d'option CALLTYPE=CHNG).</p> <p>Pour la variante HP3000, cette zone contient l'indication du code Bloc de la base ALLBASE/SQL lorsque la connexion à la base s'effectue dans le moniteur client.</p>
8	47	INICHECK	<p>OPTIONS</p> <p>Pacbench C/S : A indiquer dans le client TUI uniquement (entité ECRAN C/S).</p> <p>Si vous sélectionnez plusieurs options, séparez-les par un blanc.</p> <p>Gestion de la présence des Rubriques.</p> <p>Option à positionner sur un Dialogue Client TUI en association avec les options CHECKSER ou VECTPRES, saisies sur l'écran Commentaires (CH: -G) du Composant Applicatif.</p> <p>Dans ce cas, un buffer de présence de données est généré et est initialisé à 'P' (champ absent).</p> <p>Lors des transferts en vue d'une mise à jour (fonction F30), le poste de chaque champ effectivement transféré sera positionné à 'N', les transferts en affichage seront également conditionnés par la présence du champ ('N').</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			NOTE : Cette option ne peut être utilisée que si le sens du transfert des données est : "dans les deux sens" et si la Vue Logique ne contient pas de champs appartenant à la catégorie "après répétitive".
		HPRT	Appel de la documentation associée aux champs protégés (nature P et F). Elle comprend la documentation associée à la Rubrique (E-D) ainsi que les textes ou commentaires associés dans les lignes de commentaires de l'Ecran (-G, lignes de type F suivies de lignes de type T ou C).
		MONIT	Utilisation d'un moniteur ou sous-moniteur client. Le transfert d'un client à un autre ainsi que l'appel des serveurs se fera dans le moniteur. Dans le cas des variantes pour lesquelles le moniteur est obligatoire (MICROFOCUS), cette option permet de gérer les appels des serveurs dans le moniteur.
		NOOCF	A la première entrée dans le Programme, OCF ne sera pas positionnée à 1 (suppression de la fonction F0160).
		OFF	Les Programmes et les maps du Dialogue seront générés avec l'option MDT-OFF.
		ON	Les Programmes et les maps du Dialogue seront générés avec l'option MDT-ON (option par défaut).
		NORPT	Pas de traitement automatique des Rubriques répétées de l'Ecran (contrôle, transfert et positionnement des attributs).
		TS	CICS : Gestion de la zone de communication en dehors de la LINKAGE SECTION. Cette zone est décrite en WORKING et sauvegardée par défaut en TEMPORARY STORAGE. En cas de MDT-OFF et d'appel de la fonction souffleur, l'Ecran est sauvegardé dans la seule zone.
		NOSAV	TUXEDO, MICROFOCUS, DPS7, DPS8, HP3000 : Evite la génération de la description et de l'accès physique au fichier HE (sauvegarde pour le HELP).
		NOATTR	IMS : Génération des champs protégés dans le MOD sans leurs attributs (ATTR=YES). Cette option est valide pour tous les Ecrans d'un même Dialogue.
		SERVER	MICROFOCUS WINDOWS/NT : gestion de l'affichage par le serveur multi-applications.

	PAGE	166
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
COMMENTAIRES (-G)		7
INTRODUCTION		1

5.7. COMMENTAIRES (-G)

5.7.1. INTRODUCTION

COMMENTAIRES D'UN DIALOGUE CLIENT TUI

L'Ecran "Commentaires de l'Ecran" est utilisé pour un Dialogue (CH: O..G) et/ou pour un composant client (CH: O.....G).

Les lignes "-G" permettent de :

- . remplacer la valeur par défaut de certaines constantes générées dans le client TUI,
- . positionner des options de génération.

	PAGE	168
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
COMMENTAIRES (-G)		7
MODIFICATIONS DES CONSTANTES GENEREES CLIENT TUI		2

5.7.2. MODIFICATIONS DES CONSTANTES GENEREES CLIENT TUI

MODIFICATION DES CONSTANTES GENEREES DANS LE CLIENT TUI

Vous pouvez modifier les constantes générées en codant une ligne de TYPE G à l'aide d'un format guide (code opération C2).

Chaque ligne est composée de deux zones :

- . Un code sur deux positions cadré à gauche de la zone COMMENTAIRE, dépendant du matériel,
- . La nouvelle valeur cadrée sur le point de tabulation au centre de la zone COMMENTAIRE.

Les codes utilisables suivis par ceux du matériel concernés sont :

01 IMS :

Modification de la valeur du paramètre TYPE (type du terminal) de la macro-instruction DEV dans la description du format MFS.
(valeur par défaut : TYPE=(3270,2))

DIALOGUES MULTI-TERMINAUX

Il est possible de faire générer la même description d'Ecran sur plusieurs types de terminaux. Il est possible de déclarer jusqu'à 10 types de terminaux, de la manière suivante :

```

A NLG : T COMMENTAIRE
      100 : G 01 n                3270-A1
      120 : G 01 n                3270-A2
n pouvant aller de 0 à 9.
```

02 IMS :

Modification de la valeur du paramètre FILL de la macro-instruction MFLD du MOD.
(valeur par défaut : FILL=PT)

04 TOUT MATERIEL :

Modification du nom externe du Programme assurant les accès au module TABLES.
(valeur par défaut : PACTABLE)

	PAGE	169
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)	5	
COMMENTAIRES (-G)	7	
MODIFICATIONS DES CONSTANTES GENEREES CLIENT TUI	2	

05 TUXEDO-MICROFOCUS-DPS7-DPS8 :

Modification du nom externe du fichier de sauvegarde de l'Ecran en cas d'appel de souffleur.

Codification : XX EXTERN où XX représente le nom du fichier et EXTERN le nom externe.

(valeur par défaut : HE SAVESCR)

06 CICS MULTI-ECRANS :

Modification des quatre premiers caractères du nom de la TS utilisée par la fonction souffleur

(valeur par défaut : PAC7).

12 IBM CICS, DPS7, DPS8, MICROFOCUS, TUXEDO :

Modification du nom du sous-programme appelé pour la réception et la mise en forme du message.

(valeur par défaut : ZAR980)

Pour IBM CICS, ZAR980 correspond au Programme utilisateur PRUSER; pour remplacer le PRCGI standard voir paramètre 22.

16 CICS :

Possibilité d'écrire la TEMPORARY STORAGE en AUXILIARY STORAGE (AUXILIARY) au lieu de MAIN STORAGE.

(valeur par défaut : MAIN)

21 IBM CICS :

Ce paramètre prend les valeurs ARRAY ou TABLE si dans l'Ecran figure une zone répétée horizontalement ET verticalement. Le message logique sera initialisé à partir du message physique, ce qui évite les déphasages existants.

22 IBM CICS :

Pour la variante multi-écran, nom du sous-programme destiné à remplacer le sous-programme standard PRCGI (nom externe D4R980) qui formate un message type 3270.

	PAGE	170
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
COMMENTAIRES (-G)		7
OPTIONS DE GENERATION CLIENT ET MONITEURS TUI		3

5.7.3. OPTIONS DE GENERATION CLIENT ET MONITEURS TUI

OPTIONS DE GENERATION DES CLIENTS ET MONITEURS TUI

La codification de ces options est effectuée sur des lignes de type O dans l'écran Commentaires de l'Ecran (CH: O.. G pour un Dialogue ou O.....G pour un composant).

Les lignes de type O doivent être présentes en tête de cet écran.

Ces options se codifient de la manière suivante :

OPTION=valeur de l'option (sans espace avant et après le signe '=').

Plusieurs options peuvent être indiquées sur la même ligne, séparées par au moins un blanc.

Aucun contrôle n'est effectué sur la saisie des options. En revanche, si les options ne correspondent pas aux options standard, des messages apparaissent dans le compte-rendu de génération.

Les options sont saisies de préférence au niveau Dialogue pour assurer une génération cohérente des composants rattachés au Dialogue.

>>>> Pour connaître les options requises, consultez d'abord le tableau de la page suivante; il vous indique précisément dans quels composants vous devez saisir telle et telle option, pour générer tel ou tel composant. Par exemple, pour générer un composant Client, vous devrez aussi saisir des options au niveau du (Dialogue) Serveur.

CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)

5

COMMENTAIRES (-G)

7

OPTIONS DE GENERATION CLIENT ET MONITEURS TUI

3

TABLEAU RECAPITULATIF OPTIONS : CLIENT ET MONITEUR TUI

Ce tableau se lit comme suit :

- . la première colonne énumère les options, par ordre alphabétique,
- . les autres colonnes indiquent dans quel composant elles doivent être présentes pour générer le composant qui est en-tête de la colonne.

ABBREVIATIONS UTILISEES

```

MON SRV   moniteur Serveur      (type MS)
CLI       Ecran C/S              (type C)
MON CLI   moniteur Client        (type SC)
SRV       Composant Applicatif  (type S)

```

```

+-----+-----+-----+-----+
!          !          Pour générer          !
! saisir   !-----+
! les      ! MON SRV ! CLI ! MON CLI!
! options  !          !     !
+-----+-----+-----+-----+
! ACESERR  !          ! SRV !          !
! CALLSPG  ! MON SRV !          ! MON CLI!
! CALLTYPE ! MON SRV !          ! MON CLI!
! CHANGE   !          ! SRV !          !
! CHECKSER !          ! SRV !          !
! DATAERR !          ! SRV !          !
! FORMAT   !          ! CLI !          !
! INITSERV !          ! CLI*!         !
! LGCOMM   !          ! SRV*!         !
! LGCOMZS  ! MON SRV !          ! MON CLI!
! LTHENATT !          ! CLI !          !
! LTHREPET !          ! CLI !          !
! LTHSCREEN !          ! CLI !          !
! MONSER   !          ! SRV !          !
! NUVERS   !          ! CLI !          !
! TERMSERV !          ! CLI*!         !
! TRAN     !          ! SRV !          !
! VECTPRES !          ! SRV !          !
+-----+-----+-----+-----+

```

* : saisie obligatoire (pas de valeur par défaut)

>>>> Chacune de ces options est documentée en détail dans les pages qui suivent.

UTILISATION DES OPTIONS

>>>> Pour connaître précisément le contexte d'utilisation d'une option, consultez le tableau récapitulatif de la page précédente.

- ACCESERR=nnn

Défaut : 001.

Nombre d'erreurs sur Segment pouvant être détectées par un serveur (doit obligatoirement contenir 3 caractères).

- CALLSPG=CALL (DPS8)

LINK (DPS8) équivaut à un CALL ILINK

Défaut : CALL.

Type d'appel utilisé par les moniteurs client ou serveur pour l'appel des composants client ou serveur qui leur sont rattachés.

Dans le cas où il n'y a pas de moniteur client, c'est le type d'appel du composant serveur par le composant client.

Pour DPS8, l'option CALLSPG et l'option CALLTYPE doivent avoir la même valeur.

- CALLTYPE=LINK (CICS)

CALL

Défaut : LINK.

Type d'appel du serveur pour client CICS

- CALLTYPE=CHNG (IMS) équivaut à un CALL CHANGE

CALL

Défaut : CALL.

Type d'appel du serveur pour client IMS vers serveur IMS.

Un PSB (avec alternate PCB) doit être indiqué sur le -O du Dialogue serveur en cas d'option CALLTYPE=CHNG.

- CALLTYPE=NTPR (DPS7-DPS8) équivaut à un NEXT TPR

CALL (DPS7-DPS8)

LINK (DPS8) équivaut à un CALL ILINK

Défaut : CALL (DPS7), LINK (DPS8).

Type d'appel du moniteur serveur par le moniteur client.

L'option CALLTYPE doit comprendre la même valeur pour le client et le serveur.

	PAGE	173
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
COMMENTAIRES (-G)		7
OPTIONS DE GENERATION CLIENT ET MONITEURS TUI		3

- CHANGE=YES ou NO

Défaut : NO

Pour TUXEDO uniquement.

Gestion du paramètre TPNOCHANGE (si CHANGE=NO) ou TPCHANGE (si CHANGE=YES) lors du CALL.

- CHECKSER=YES ou NO

Défaut : NO

Contrôle des données de la vue logique par le composant serveur.

Cette option permet aussi de conditionner le transfert des données de la vue logique vers les Segments SQL en fonction de la présence de la Rubrique.

Aucun contrôle n'est généré sur les Rubriques élémentaires occursées.

ATTENTION : Cette option ne peut être utilisée que si le sens du transfert des données est : "dans les deux sens" et si la vue logique ne contient pas de champs appartenant à la catégorie "après répétitive".

- DATAERR=nn

Défaut : 01.

Nombre d'erreurs sur les données de la vue logique pouvant être détectées par un serveur (doit obligatoirement contenir 2 caractères).

- FORMAT=INTERNAL

EXTENDED

Défaut : INTERNAL

Avec l'option INTERNAL, les Rubriques de la vue logique sont générées à partir du format interne et prennent en compte l'usage de cette Rubrique.

Avec l'option EXTENDED, le format des Rubriques est recalculé de la manière suivante : l'usage indiqué est ignoré et remplacé par l'usage DISPLAY, et si la Rubrique est une Rubrique numérique signée, l'usage SIGN IS LEADING.

	PAGE	174
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
COMMENTAIRES (-G)		7
OPTIONS DE GENERATION CLIENT ET MONITEURS TUI		3

- INITSERV=xxinit

Cette option permet d'appeler un serveur d'initialisation.
xxinit = code occurrence de ce serveur.

- LGCOMM=nnnnn

Longueur de la zone de communication entre le serveur et le Moniteur de Communication ou entre le client et le serveur ou bien encore entre le moniteur client et le serveur.

La valeur saisie doit obligatoirement contenir 5 caractères.

- LGCOMZS=nnnnn

Défaut : 32000

Longueur de la zone de communication entre les moniteurs client et serveur.

Cette option doit être indiquée au niveau des moniteurs serveur et client.

La valeur saisie doit obligatoirement contenir 5 caractères.

	PAGE	175
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
COMMENTAIRES (-G)		7
OPTIONS DE GENERATION CLIENT ET MONITEURS TUI		3

Pour paramétrer la longueur des zones de sauvegarde en Linkage d'un composant client en cas d'appel du serveur par le moniteur (option MONIT positionnée au niveau du Dialogue client dans l'écran CH: -O), vous disposez des trois options suivantes :

- LTHENATT=xxxx

Défaut : 2000

Longueur de la zone de sauvegarde de la table EN-ATT.

- LTHSCREEN=xxxx

Défaut : 6000

Longueur de la zone de sauvegarde du message écran.

- LTHREPET=xxxx

Défaut : 1000

Longueur de la zone de sauvegarde de la répétitive.

- MONSER=Code occurrence du Moniteur Serveur

Défaut : pas de moniteur serveur.

- NUVERS=xxxxx

Défaut : Numéro de session de génération du serveur et du client TUI.

Cette option permet de transférer au serveur via le buffer technologique, l'information qui permettra de gérer les différentes versions des composants client et serveur.

- TERMSERV=xxterm

Cette option permet d'appeler un serveur de terminaison.

xxterm correspond au code occurrence de ce serveur.

- TRAN=YES ou NO

Défaut : YES

Cette option permet d'utiliser ou non le mode transactionnel pour la variante TUXEDO.

	PAGE	176
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
COMMENTAIRES (-G)		7
OPTIONS DE GENERATION CLIENT ET MONITEURS TUI		3

- VECTPRES=YES ou NO
Défaut : NO

Cette option permet de gérer la présence des Rubriques des vues logiques.

Si l'option est positionnée à YES, elle permet de générer un buffer de présence de données pour chaque rubrique élémentaire de la vue dans la zone de communication entre client et serveur. Ce buffer permet de savoir si la rubrique est présente et ainsi de conditionner les alimentations des indicateurs de host-variable des tables SQL.

Cette option est déjà intégrée dans l'option CHECKSER=YES qui a besoin du même buffer pour les contrôles de données qui peuvent être non désirés.

Coder VECTPRES=YES est donc inutile si CHECKSER=YES. Dans un client passif, comme pour l'option CHECKSER, le positionnement de l'absence de la rubrique (valeur 'P') dans le vecteur associé est à écrire en langage structuré, le défaut étant toujours 'rubrique présente'.

ATTENTION: cette option ne peut être utilisée que si le sens du transfert des données est : "dans les deux sens" et si la vue logique ne contient pas de champs appartenant à la catégorie "après répétitive".

IMS : GENERATION D'UN PSB PAR SOUS-MONITEUR (POUR CLIENTS TUI UNIQUEMENT)

Afin de générer un PSB par sous-moniteur et non un PSB général pour tout le Dialogue, il faut indiquer en option C2, sur une ligne de type G dans l'écran -G de chaque sous-moniteur :

- PSB= cadré à gauche de la zone COMMENTAIRE,
- code du PSB, cadré sur le point de tabulation suivant.

Cette ligne doit être la première du -G.

ATTENTION, chaque composant client ne doit appartenir qu'à un seul sous-moniteur.

	PAGE	177
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		5
INTRODUCTION		8
		1

5.8. DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)

5.8.1. INTRODUCTION

DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)

En complément de ce sous-chapitre, les lectures suivantes sont conseillées :

- . Manuel de Référence Langage Structuré pour la syntaxe de l'écriture des traitements spécifiques,
- . Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs pour les règles d'insertion dans les différents services.

	PAGE	178
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		8
OPERATEURS		2

5.8.2. OPERATEURS

OPERATEURS UTILISES PAR PACBENCH CLIENT/SERVEUR

Cette section présente une sélection d'opérateurs couramment utilisés avec le module Pacbench C/S.

Pour la liste complète de tous les opérateurs, référez-vous au Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "Langage Structuré", Sous-chapitre "Description des Traitements (-P), Section "Opérateurs".

OPERATEURS D'ACCES AUX SEGMENTS

Xaa Suivi d'un code Segment en opérande, génère un PERFORM de F80-ffnn-aa.

Si le code Segment est suivi d'une méthode d'extraction (après un blanc), génère un PERFORM de F80-ffnn-aa-code méthode d'extraction (composants serveur uniquement).

Yaa Générateur d'étiquette pour la Fonction 80. Suivi d'un code Segment en opérande, génère l'étiquette F80-ffnn-aa (utilisé lors du remplacement des accès physiques à un Segment).

Pour ces deux opérateurs, aa représente un code généré. Les valeurs de ce code sont documentées dans le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs.

	PAGE	179
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		8
OPERATEURS		2

OPERATEURS DE POSITIONNEMENT D'ERREUR

L'utilisateur codifie les erreurs manuelles en ligne -P. La déclaration de leur libellé est faite selon les règles exposées dans le sous-chapitre "Libellés d'erreur explicites" du Chapitre "Libellés d'erreur-Aide en ligne".

Le caractère '*' devant être précédé et suivi d'un espace dans les lignes -P, il est déconseillé de l'utiliser comme clé du fichier des libellés d'erreur.

ERU Erreur manuelle utilisateur.

Opérande :

- 1 à 4 Numéro d'erreur (à gérer par l'utilisateur),
- 5 Reste à blanc,
- après 5 Code de la Rubrique variable de l'écran (facultatif : assure le positionnement du curseur).

L'opérateur ERU ne peut être utilisé pour des Rubriques répétées.

ERR Erreur manuelle sur Rubrique.

Opérande :

- 1 Code de l'erreur, peut être un caractère alphanumérique (sauf 0 et 1 réservés pour la codification des libellés documentaires),
- 2 Reste à blanc,
- après 2 Code de la Rubrique variable à laquelle ce code erreur doit être associé. La Rubrique prend les attributs définis pour les Rubriques erronées, le curseur est positionné. Pour une Rubrique répétée, on indique l'indice en clair sur lequel porte l'erreur. Exemple: CORUB (2).

Le libellé d'erreur correspondant au numéro d'erreur sera affiché sur la ligne de message d'erreur (LIERR). Si un code Rubrique est déclaré, le curseur sera positionné sur la Rubrique et celle-ci prendra les attributs définis pour les Rubriques en erreur.

	PAGE	180
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		8
OPERATEURS		2

OPERATEURS D'ABANDON DE TRAITEMENT

GFA Abandon des traitements d'affichage

(Débranchement à l'étiquette END-OF-DISPLAY).

GFR Abandon des traitements de réception

(Débranchement à l'étiquette END-OF-RECEPTION).

GDB Retour au début de l'itération en cours.

GDI Branchement au début de l'itération suivante.

GFT Abandon de l'itération (Débranchement en fin de catégorie en cours réception ou affichage).

GF Abandon de la sous-fonction automatique dans laquelle on s'est inséré par un type *A (ou *P si le niveau de la fonction insérée est supérieur à celui de la fonction générée).

REMARQUE Pour tous les opérateurs de débranchement (GFR, GFA et GF)
:l'instruction générée se termine systématiquement par un point. Il est donc recommandé de ne pas utiliser de condition de type EL dans une ligne suivant un opérateur de débranchement. En effet, cela entraînerait une erreur de compilation dans le COBOL généré.

OPERATEURS D'ENCHAINEMENT D'ECRANS

OTP Appel de l'Ecran dont le nom externe est indiqué en opérande.

OSC Appel de l'Ecran indiqué en opérande.

OSD Appel de l'Ecran indiqué en opérande différé à la fin des traitements de réception.

OPERATEURS DE TRAITEMENT DE DATE

- AD6 Fournit la date machine dans la zone de 6 caractères indiquée en opérande, sous la forme JJMMAA ou MMJJAA suivant le Format de la date indiqué sur la définition de la Bibliothèque.
- AD8 Fournit la date machine dans la zone de 8 caractères indiquée en opérande, sous la forme JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA suivant le Format de la date indiqué sur la définition de la Bibliothèque.
- AD Transforme la date suivant les types de formats spécifiés en opérande. Une date peut être formatée de sept façons différentes :

```
-----  
!   ! F O R M A T       G E N E R E       !  
-----  
! I ! AN, MOIS, JOUR                               !  
-----  
! D ! JOUR, MOIS, AN ou MOIS, JOUR, AN suivant le type!  
!   ! demandé dans le Dictionnaire.             !  
-----  
! E ! JOUR/MOIS/AN ou MOIS/JOUR/AN (Etendu)      !  
-----  
! S ! SIECLE, AN, MOIS, JOUR                       !  
-----  
! C ! MOIS, JOUR, SIECLE, AN ou JOUR, MOIS, SIECLE, AN!  
-----  
! M ! MOIS/JOUR/SIECLE,AN ou JOUR/MOIS/SIECLE, AN !  
-----  
! G ! SIECLE, AN - MOIS - JOUR                     !  
-----
```

Les différents formats peuvent être entrés au niveau des formats d'entrée, interne ou d'édition des Rubriques ou au niveau du format conversationnel.

NOTE Si la transformation de la date est conditionnée et que cette condition s'exprime sur plusieurs lignes, les opérandes doivent être écrits sur la ligne suivant la dernière ligne de la condition.

	PAGE	182
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		8
OPERATEURS		2

EXEMPLE Pour transformer une date de format I en date de format D, il faut entrer l'opérateur 'AD' dans la zone OPE et 'ID CORUB1 CORUB2' dans la zone OPERANDE, CORUB1 étant la Rubrique qui contient le format AA/MM/JJ (il est possible d'utiliser la constante DATOR) et CORUB2 étant la Rubrique qui contient le format date modifié : JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA.

```

A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100                          99IT COND1
BB 110                          OR COND2
BB 120 AD  ID CORUB1 CORUB2

```

AD0 Alimente le siècle à partir d'une zone DAT-CTY initialisée à '19' et modifiable.

AD1 Alimente le siècle à '19' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), ou à '20' dans le cas contraire.

AD2 Alimente le siècle à '20' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), ou à '19' dans le cas contraire.

OPERATEURS POUR TRANSFORMER LES HEURES

TIM Fournit l'heure sous la forme HHMMSS à partir de la zone EIBTIME pour CICS, et TIME pour les autres matériels.

Exemple :

```

A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100 TIM ZONE1

```

TIF Transforme le format de l'heure HHMMSS en HH:MM:SS.

Exemple :

```

A SS NLG OPE OPERANDE          NVTY CONDITION
BB 100 TIF ZONE1 ZONE2

```

	PAGE	183
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		8
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		3

5.8.3. INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS

INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS AUTOMATIQUES

Sur la première ligne de définition d'un Bloc de traitement, on indique le type du Bloc conformément aux règles de la programmation structurée (BL, IT, DW, CO, etc.).

Le type de Bloc est aussi utilisé pour insérer des traitements spécifiques dans les fonctions automatiques F20, F25, F30, F35, F60, F65 et F80.

Ces traitements sont écrits dans une (ou plus) sous-fonction dont le code fonction est celui de la fonction dans laquelle on veut s'insérer (F20sf, F25sf, F30sf, F35sf, F60sf, F65sf, ou F80sf).

Le code sous-fonction sf ne doit pas reprendre la valeur d'une des sous-fonctions générées. Ces dernières ont toujours une valeur numérique: il est donc obligatoire de prendre un code sous-fonction sf purement alphabétique pour les traitements à insérer.

	PAGE	184
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		8
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		3

FONCTION F20 :

Cette fonction inclut une sous-fonction par Rubrique de l'Ecran à contrôler; la sous-fonction dans laquelle on veut insérer les traitements spécifiques est donc repérée par le code de la Rubrique qu'elle traite.

Indiquez dans la zone CONDITION, le code Rubrique, cadré à gauche.

Indiquez dans la zone TY le type de bloc :

*A pour INSERTION de la sous-fonction AVANT la sous-fonction automatique.

*P pour INSERTION de la sous-fonction APRES la sous-fonction automatique.

Si le niveau de la sous-fonction insérée est supérieur à celui de la sous-fonction automatique, les traitements ainsi insérés bénéficieront du conditionnement de la sous-fonction automatique.

*R pour REMPLACEMENT d'une sous-fonction automatique.

La condition de la sous-fonction automatique ne s'applique pas à celle qui la remplace.

FONCTIONS F25, F35 et F60 :

Ces trois fonctions contiennent chacune une sous-fonction par Segment accédé : la sous-fonction dans laquelle on veut insérer les traitements spécifiques est donc repérée par le code du Segment qu'elle traite. Si le même code Segment est utilisé dans plus d'une catégorie de l'Ecran, il doit être suivi du code de la catégorie dans laquelle on veut insérer les traitements spécifiques.

Indiquez dans la zone CONDITION, cadré à gauche le code Segment plus éventuellement le code de la catégorie :

En-tête = ' ' Répétitive = 'R' Bas d'écran = 'Z'

Indiquez dans la zone TY le type de bloc (les valeurs autorisées sont les mêmes que pour la fonction F20, documentée ci-dessus).

EXEMPLE : NVTY CONDITION
 10*A CD10 R

	PAGE	185
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		8
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		3

FONCTIONS F30 ET F65 :

Ces deux fonctions contiennent chacune une sous-fonction par catégorie traitée : la sous-fonction dans laquelle on veut insérer les traitements spécifiques est donc repérée par le code de la catégorie qu'elle traite.

Indiquez dans la zone CONDITION, cadré à gauche le code de la catégorie :

En-tête = ' ' Répétitive = 'R' Bas d'écran = 'Z'

Indiquez dans la zone TY le type de bloc :

*P pour INSERTION de la sous-fonction APRES la sous-fonction automatique.

La condition de la sous-fonction automatique s'applique à celle ainsi insérée.

EXEMPLE : NVTY CONDITION
 10*P R

	PAGE	186
CLIENT TUI (ENTITE ECRAN C/S)		5
DESCRIPTION DES TRAITEMENTS (-P)		8
INSERTION ET REMPLACEMENT DE SOUS-FONCTIONS		3

REMPLACEMENT DES TRAITEMENTS AUTOMATIQUES EN F80

Pour remplacer des traitements automatiques en Fonction 80, indiquer dans le type de Bloc *R et dans la zone CONDITION le code Segment.

Si le code Segment est suivi du type d'accès, seule la sous- fonction correspondant au type d'accès sera remplacée; si le type d'accès n'est pas indiqué, toutes les fonctions d'accès à ce Segment seront remplacées.

```
EXEMPLES : 10*R FF00      -->  Remplacement de tous les
                                accès sur le Segment FF00.
           10*R FF00 R    -->  Remplacement de la lecture
                                du Segment FF00.
```

Pour plus de détails sur les différents types d'accès et leur personnalisation, voir le Manuel de Référence DESCRIPTION BASES DE DONNEES RELATIONNELLES, Chapitre "Accès SQL", Sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
SERVICES APPLICATIFS & CLIENTS TUI
MONITEURS

PAGE 187

6

6. MONITEURS

6.1. APPLICATION TUI : MONITEURS / SOUS-MONITEURS

APPLICATION TUI : MONITEURS / SOUS-MONITEURS

INTRODUCTION

Deux types d'architectures sont possibles : avec ou sans moniteur.

Dans l'architecture sans moniteur, les Composants Client communiquent directement avec les Composants Serveur.

Cependant, des contraintes applicatives (confidentialité, encryptage des données) ou techniques (protocoles de communication) peuvent amener à concevoir une architecture avec moniteur.

Les options moniteur permettent à l'utilisateur de s'interfacer plus facilement avec sa propre méthode de communication et d'insérer ses traitements de sécurité et d'encryptage et de décryptage des données.

ROLE DES MONITEURS / SOUS-MONITEURS

Le Moniteur Client :

- initialise la conversation,
- assure la liaison entre les différents composants clients,
- appelle le service demandé ou le Moniteur Serveur correspondant à ce service.

Le Moniteur Serveur :

- récupère les informations envoyées par le client via la zone de communication,
- appelle le serveur correspondant au service demandé par le client
- retourne les informations au Moniteur Client.

Un sous-moniteur assure :

- La liaison entre les composants clients de ce sous-moniteur,
- La liaison à un autre sous-moniteur pour l'appel d'un composant client n'appartenant pas à ce sous-moniteur,
- L'appel du service demandé ou du moniteur Serveur correspondant à ce service.

Sous-moniteur Client :

Chaque composant client dépendant d'un Moniteur Client peut être défini au sein d'un sous-moniteur client. Un sous-moniteur est donc un ensemble de composants clients dont le choix peut dépendre de considérations logiques (composants clients travaillant dans le même domaine) ou systèmes (division en fonction de tâches de consultation ou mises à jour, de priorité d'exécution, etc.).

L'utilisation de sous-moniteurs et de la liste des composants Client qui les composent est déterminée par l'écran "Zones de travail de l'Ecran" (CH: -W) :

```
-----  
!  
! ZONES DE TRAVAIL DE L'ECRAN O ZR RESERVATION VOLS (CLIENT) !  
!  
! DEBUT DU NUMERO DE LIGNE : AA !  
!  
! A NLG S NIVEAU DESCRIPTION !  
!  
! 100 M ZRMON1 !  
! 110 C ZR00ME !  
! 120 C ZR00RE !  
! 130 C ZR00VO !  
! 140 C ZR00CV !  
! 200 M ZRMON2 !  
! 210 C ZR77PI !  
! 220 C ZR77AV !  
! 230 C ZR00ME !  
! 240 C ZR77DE !  
!  
-----
```

Dans cet exemple, deux sous-moniteurs sont générés : ZRMON1 et ZRMON2 (lignes avec un type de déclaration 'M').

Les Ecrans appartenant à chaque sous-moniteur doivent suivre la ligne de déclaration du sous-moniteur avec un type de déclaration 'C'. Chaque Ecran doit appartenir à un des sous-moniteurs.

ARCHITECTURES POSSIBLES POUR UNE APPLICATION TUI

Les architectures possibles sont les suivantes :

1 Composant Client <-----> Composant Applicatif

2 Moniteur Client <-----> Composant Applicatif

!
!
!

Composant Client

3 Moniteur Client <-----> Moniteur Serveur

!
!
!

Composant Client

!
!
!

Composant Applicatif

4 Sous-m. Client <-> Sous-m. Client <-> Composant Applicatif

!
!
!

Composant Client

!
!
!

Composant Client

5 Sous-m. Client <-> Sous-m. Client <-> Moniteur Serveur

!
!
!

Composant Client

!
!
!

Composant Client

!
!
!

Composant Applicatif

REMARQUE Le type de communication dépend des variantes de génération des :composants Client et Serveur.

6.2. APPLICATION GRAPHIQUE : MONITEUR DE COMMUNICATION

APPLICATION GRAPHIQUE : MONITEUR DE COMMUNICATION

PRESENTATION

Ce sous-chapitre concerne uniquement le développement d'une application graphique VisualAge utilisant le mode de développement standard ou mono-vue.

>>>> Reportez-vous au Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S - Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU) pour une documentation complète sur le Moniteur de Communication.

```
-----  
!          DOCUMENTATION FRANCAISE          PD SG.NDOC.FCC.439      !  
!          1 2                               !  
! DEFINITION DU MONITEUR.....: CLCFOL      !  
!          !  
! NOM DU MONITEUR.....:   Moniteur Comm. Dossier Client3      !  
!          !  
! TYPE DU MONITEUR.....:   FM 4           MONITEUR DE DOSSIER  !  
! TAILLE MESSAGE * 1024 CARACTERES...: * 08 5      !  
!          !  
!          !  
!          !  
!          !  
! ENVOI DES LIBELLES D'ERREUR.....: * Y 6      !  
!          !  
!          !  
!          !  
! VARIANTES .....:   7 3 8 1           MICROFOCUS OS/2      !  
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....:   9 10      !  
! NOMS EXTERNES .....: 11 CLCOMM      TYPE COMM.: 12 LOCAL  !  
! TRANSACTION.....:   13               !  
!          !  
! MOTS CLES ASSOCIES.: 14               !  
! NO DE SESSION.....: 0377           BIBLIOTHEQUE : DCC      BLOCAGE :      !  
!          !  
! O: C1 CH: O clcfol                   ACTION:           !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET
1	2		CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE) Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires. Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	4		CODE DANS LE DIALOGUE Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc. Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
3	30		NOM (OBL. EN CREATION) Le nom en clair doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au Chapitre "Mots-Clés" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.
4	2		TYPE Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue. BLANC MW Dialogue ou Ecran standard Moniteur pour le WEB C Ecran C/S (client TUI) MC Moniteur client TUI SC Sous-moniteur client TUI MS Moniteur Serveur S Composant Applicatif IT Composant Applicatif d'Initialisation/Terminaison FM Moniteur de Communication MV Moniteur de Communication en mode simple F Dossier FV Vue de Dossier E Serveur d'accès aux libellés d'erreur SI Serveur d'initialisation ST Serveur de terminaison

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE REMARQUES SUR LA MODIFICATION DU TYPE
			<p>Vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie : serveur (S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT) ou client (blanc, C, MC, MW, SC).</p> <p>De plus, un utilisateur de niveau 4 peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création).</p> <p>ATTENTION : Pour les entités Dossier et Vue de Dossier cette zone n'est saisissable qu'en Création et au niveau Dialogue uniquement, quel que soit votre niveau d'autorisation.</p>
5	2		<p>TAILLE DU MESSAGE * 1024 CARACTERES</p> <p>La taille du message est exprimée en K octets. Elle doit être comprise entre 2 ko et 32 ko. La valeur par défaut est 24 ko.</p>
6	1	BLANC Y N	<p>ENVOI DES LIBELLES D'ERREUR</p> <p>Reprise de la valeur indiquée au niveau supérieur. Envoi des libellés d'erreur (Valeur par défaut au niveau du Dialogue). Pas d'envoi des libellés d'erreur. Seule la clé d'un message d'erreur est renvoyée.</p>
7	1	N X 0 X 1 3 O 3 4 5 6 M 7 U 8	<p>VARIANTE DE COBOL A GENERER</p> <p>Pas de génération.</p> <p>Module Dialogue :</p> <p>Cobol II IBM MVS Cobol/VS IBM MVS Cobol II IBM VSE Cobol/VS IBM VSE Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT Cobol IBM AS/400 Cobol MICROFOCUS Cobol BULL GCOS7 Cobol BULL GCOS8 Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8 Cobol BULL GCOS6 DM6-TP Cobol HP-3000 Cobol UNISYS Série 2200 Cobol UNISYS Série A</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			UNISYS-A Format SDF 8
			IBM 38 Y
			AS 400 O
			DPS6-DTF-DFC-Vision M
			VPLUS 7
1			IMS (IBM) (programme et format MFS) 0, X
			IBM 36 (écran couleur) 2
			PC/MICROFOCUS OS2 3
			VIP 4, 5, 6
2			CICS (IBM), map BMS couleurs
			MICROFOCUS UNIX 3
3			Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs
4			Moniteur IMS (IBM)
5			Moniteur CICS (IBM)
C			Multi-écrans 4, 5, 6, U
			CICS multi-écrans 0, 1, X
			ICL K
			UNISYS-A ECRAN LOGIQUE 8
F			TDS FORMS (DPS7) 4
			DM6 TP FORMS M
			Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON' R
R			Programme 'REQUESTER' F
			ou 'CLIENT' R
S			Programme 'SERVER' F
			ou 'SERVICE' R
			Module Pacbench C/S :
			Moniteurs TP : Variantes COBOL :
0			Programme CICS (IBM)
			(Programme et map BMS pour le client) 0, X
			Programme MICROFOCUS MS/DOS 3
			Programme TANDEM Pathway F
			Programme TUXEDO R
			Programme VPLUS 7
			Programme UNISYS-2200 U
			Programme UNISYS-A 8

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		1	Programme IMS (Programme et map MFS pour le client) 0, X Programme MICROFOCUS OS/2 3 Programme TANDEM TUXEDO F Programme UNISYS-A Open/OLTP 8
		C	Programme CICS multi-écrans 0, 1 client seulement X Programme DPS7 multi-écrans 4 Programme DPS8 multi-écrans 5 Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2) R
		2	Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur) 0, X Programme MICROFOCUS UNIX 3
		3	Programme IMS (Programme et map MFS couleur) 0, X Programme WINDOWS/NT 3
		4	Programme IBM VISUAL SET 3
9	8		NOM EXTERNE ou PREFIXE DES CLASSES Dans le cas d'un Dossier ou d'un Moniteur de Communi- cation, cette zone contient son nom externe. Valeur par défaut : le code occurrence. Pour une extraction de Dossier via la commande GVC, la valeur prise en compte est le code occurrence même si une autre valeur a été saisie dans cette zone. Dans le cas d'une Vue de Dossier, cette zone contient le préfixe des classes. La saisie dans cette zone est obligatoire. NOTE : Le nom externe attribué lors d'une extraction de Vue de Dossier - via la commande GVC - est son code occurrence.
10	1		OPTION CARTES AVANT PROGRAMME Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'occurrence générée. \$ Pas de génération.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Applicatif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.
11	1		OPTION CARTES APRES PROGRAMME Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'occurrence générée.
		\$	Pas de génération.
12	8		TYPE DE COMMUNICATION Le type de communication est obligatoire. Le choix du type de communication dépend de la variante du COBOL généré et éventuellement de la variante du Moniteur Transactionnel. >>> Consultez le tableau récapitulatif des compatibilités dans le Guide Utilisateur Pacbench C/S - Vol. I : Concepts-Architectures-Environnements, chapitre "Environnements d'exécution".
		ECINOEXT CPIC XA NONXA SOCKET TCIS MQSERIES XCP2 LOCAL	ECI non extend SNACPIC ou MSCPIC TUXEDO transactionnel TUXEDO non-transactionnel TCP-IP TCIS MQSERIES CPIC-XCP2 Communication locale : Valeur par défaut
13	8		CODE TRANSACTION DU MONITEUR Cette zone est à renseigner pour les plateformes suivantes : . CICS, . IMS, . UNISYS 2200.
14	55		MOTS CLES ASSOCIES Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le code ligne G.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel d'Exploitation, Vol. II : Guide de l'Administrateur, chapitre "GESTION DE LA BASE", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, chapitre "MOTS-CLES", sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus?".</p>

	PAGE	200
MONITEURS		
APPLICATION GRAPHIQUE : MONITEUR DE COMMUNICATION		6
MONITEUR EN MODE SIMPLE		2
		1

6.2.1. MONITEUR EN MODE SIMPLE

MONITEUR DE COMMUNICATION EN MODE SIMPLE

Le Moniteur de Communication en mode simple est documenté en détail dans le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S - Vol. II : Services Applicatifs (Ref.: DD OAU).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET
1	2		CODE DU DIALOGUE (OBLIGATOIRE) Pour définir un Dialogue, seules ces deux premières positions sont nécessaires. Elles constituent les deux premiers caractères du code complet.
2	4		CODE DANS LE DIALOGUE Obligatoire pour définir un Ecran, Ecran/CS, Composant Applicatif, Dossier, Vue de Dossier, Moniteur de Communication, etc. Le Dialogue doit avoir été préalablement défini.
3	30		NOM (OBL. EN CREATION) Le nom en clair doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots-Clés dans les conditions détaillées au Chapitre "Mots-Clés" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.
4	2		TYPE Lors de la création, le type est initialisé avec celui du Dialogue. BLANC MW Dialogue ou Ecran standard Moniteur pour le WEB C Ecran C/S (client TUI) MC Moniteur client TUI SC Sous-moniteur client TUI MS Moniteur Serveur S Composant Applicatif IT Composant Applicatif d'Initialisation/Terminaison FM Moniteur de Communication MV Moniteur de Communication en mode simple F Dossier FV Vue de Dossier E Serveur d'accès aux libellés d'erreur SI Serveur d'initialisation ST Serveur de terminaison

MONITEURS

6

APPLICATION GRAPHIQUE : MONITEUR DE COMMUNICATION

2

MONITEUR EN MODE SIMPLE

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE REMARQUES SUR LA MODIFICATION DU TYPE
			<p>Vous avez la possibilité de changer le type d'écran au sein de la même catégorie : serveur (S, MS, SI, ST, E, FM, MV, IT) ou client (blanc, C, MC, MW, SC).</p> <p>De plus, un utilisateur de niveau 4 peut changer le type par un type appartenant à l'autre catégorie (lors de la modification d'un type d'écran serveur à client, les zones non saisissables sur un écran de type serveur sont réinitialisées à leurs valeurs par défaut en création).</p> <p>ATTENTION : Pour les entités Dossier et Vue de Dossier cette zone n'est saisissable qu'en Création et au niveau Dialogue uniquement, quel que soit votre niveau d'autorisation.</p>
5	1		VARIANTE DE COBOL A GENERER
		N	Pas de génération.
			Module Dialogue :
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
		X	Cobol II IBM VSE
		1	Cobol/VS IBM VSE
		3	Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT
		O	Cobol IBM AS/400
		3	Cobol MICROFOCUS
		4	Cobol BULL GCOS7
		5	Cobol BULL GCOS8
		6	Cobol BULL GCOS8, Ecrans TP8
		M	Cobol BULL GCOS6 DM6-TP
		7	Cobol HP-3000
		U	Cobol UNISYS Série 2200
		8	Cobol UNISYS Série A
		F	Cobol TANDEM
		I	Cobol DEC/VAX VMS
		K	Cobol ICL 2900
			Module Pacbench C/S :
		X	Cobol II IBM MVS
		0	Cobol/VS IBM MVS
			NOTE : Génération en Cobol II pour les occurrences de la catégorie serveur (Types S, E, FM, MV, F, FV, MS, SI, ST, IT).
		X	Cobol II IBM VSE

MONITEURS

6

APPLICATION GRAPHIQUE : MONITEUR DE COMMUNICATION

2

MONITEUR EN MODE SIMPLE

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		3	Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT
		3	Cobol MICROFOCUS
		4	Cobol BULL GCOS7
		5	Cobol BULL GCOS8
		7	Cobol HP-3000
		U	Cobol UNISYS Série 2200
		8	Cobol UNISYS Série A
		F	Cobol TANDEM
		I	Cobol DEC/VMS
		R	Cobol TUXEDO
6	1		VARIANTE DU MONITEUR TRANSACTIONNEL
		BLANC	Reprise des options par défaut sauf sur l'écran d'initialisation d'une Bibliothèque.
		N	Pas de génération.
			Module Dialogue :
			Moniteurs TP :
			Variantes COBOL :
		0	CICS (IBM) (programme et map BMS) 0, 1, X IBM 36 (écran monochrome) 2 PC/MICROFOCUS MS/DOS 3 QUESTAR 4, 5, 6 DEC/VAX I UNISYS 2200 (programme et map FLDP) U UNISYS-A Format SDF 8 IBM 38 Y AS 400 O DPS6-DTF-DFC-Vision M VPLUS 7
		1	IMS (IBM) (programme et format MFS) 0, X IBM 36 (écran couleur) 2 PC/MICROFOCUS OS2 3 VIP 4, 5, 6
		2	CICS (IBM), map BMS couleurs MICROFOCUS UNIX 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		3	Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs
		4	Moniteur IMS (IBM)
		5	Moniteur CICS (IBM)
		C	Multi-écrans 4, 5, 6, U CICS multi-écrans 0, 1, X ICL K UNISYS-A ECRAN LOGIQUE 8
		F	TDS FORMS (DPS7) 4 DM6 TP FORMS M Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON' R
		R	Programme 'REQUESTER' F ou 'CLIENT' R
		S	Programme 'SERVER' F ou 'SERVICE' R
			Module Pacbench C/S :
			Moniteurs TP : Variantes COBOL :
		0	Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client) 0, X Programme MICROFOCUS MS/DOS 3 Programme TANDEM Pathway F Programme TUXEDO R Programme VPLUS 7 Programme UNISYS-2200 U Programme UNISYS-A 8
		1	Programme IMS (Programme et map MFS pour le client) 0, X Programme MICROFOCUS OS/2 3 Programme TANDEM TUXEDO F Programme UNISYS-A Open/OLTP 8
		C	Programme CICS multi-écrans 0, 1 client seulement X Programme DPS7 multi-écrans 4 Programme DPS8 multi-écrans 5 Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2) R

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		2	Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS couleur) 0, X Programme MICROFOCUS UNIX 3
		3	Programme IMS (Programme et map MFS couleur) 0, X Programme WINDOWS/NT 3
		4	Programme IBM VISUAL SET 3
7	1	\$	OPTION CARTES AVANT PROGRAMME Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant l'occurrence générée. Pas de génération. Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) : La valeur '\$' inhibe la génération du Composant Appli- catif et autorise la génération du Gestionnaire de Services.
8	1	\$	OPTION CARTES APRES PROGRAMME Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après l'occurrence générée. Pas de génération.
9	8		NOM EXTERNE DU PROGRAMME C'est le nom du programme utilisé dans l'IDENTIFICA- TION DIVISION du programme généré et le nom du module en bibliothèque de modules exécutables. MODULE DIALOGUE : Sur un Dialogue, cette zone est utilisée uniquement si un moniteur est généré. Pour un service d'initialisation BOS/TP, cette zone doit contenir la valeur TPINIT. Pour un service de terminaison BOS/TP, cette zone doit contenir la valeur TPDONE.
10	8		NOM EXT.:MAP ECRAN(CS)/GEST.SERVICES Dialogue :

MONITEURS

6

APPLICATION GRAPHIQUE : MONITEUR DE COMMUNICATION

2

MONITEUR EN MODE SIMPLE

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>CICS : nom du Mapset.</p> <p>IMS : nom du format.</p> <p>TANDEM : nom du SERVER associé pour un écran de type 'R' (REQUESTER).</p> <p>BOS/TP : nom du SERVICE associé pour un écran de type 'R' (CLIENT).</p> <p>nom du CLIENT associé pour un écran de type 'S' (SERVICE).</p> <p>Pacbench C/S :</p> <p>CICS : nom du Mapset (client uniquement).</p> <p>IMS : nom du format (client uniquement).</p> <p>HP3000 : nom externe de la FORM (client uniquement).</p> <p>TUXEDO : nom de la Vue (serveur uniquement). A partir de la version TUXEDO 6.2 (variante RC), le nom de la Vue ne doit pas être renseigné.</p> <p>Pour un Composant Applicatif / mono-vue (sans Dossier) renseignez dans cette zone le nom externe du Gestionnaire de Services.</p> <p>Pour des informations sur le développement mono-vue, référez-vous au Guide Utilisateur Pacbench C/S, Vol.I: Concepts - Architectures - Environnement et Vol.II: Services Applicatifs.</p>
11	8		<p>CODE TRANSACTION DU MONITEUR</p> <p>Cette zone est à renseigner pour les plateformes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> . CICS, . IMS, . UNISYS 2200.
12	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le code ligne G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés</p>

MONITEURS

6

APPLICATION GRAPHIQUE : MONITEUR DE COMMUNICATION

2

MONITEUR EN MODE SIMPLE

1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel d'Exploitation, Vol. II : Guide de l'Administrateur, chapitre "GESTION DE LA BASE", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, chapitre "MOTS-CLES", sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus?".</p>

VISUALAGE PACBASE - MANUEL DE REFERENCE
SERVICES APPLICATIFS & CLIENTS TUI
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)

PAGE 209

7

7. LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)

7.1. LIBELLES D'ERREUR

LIBELLES D'ERREUR : INTRODUCTION

Vous pouvez gérer des libellés d'erreur destinés à signaler aux utilisateurs finals les erreurs de saisie détectées par l'application.

Ces libellés seront générés à la demande pour mettre à jour le fichier séquentiel des libellés d'erreur. Celui-ci servira à créer les fichiers libellés d'erreur des applications, par éclatement sous forme d'un fichier indexé ou d'une base de données suivant le matériel.

Cette génération est effectuée par la procédure GPRT à l'aide de la commande d'édition/génération GEC : cette procédure génère les libellés d'erreur des Ecrans renseignés dans la commande GEC à l'intérieur du fichier PAC7GK; les libellés des autres Ecrans, présents dans le fichier PAC7LK sont reconduits sans changement dans le fichier PAC7GK.

LIBELLES D'ERREUR AUTOMATIQUES

Un enregistrement libellé d'erreur est généré automatiquement pour chaque contrôle codifié dans les lignes de description d'un Ecran, ou chaque accès à un fichier.

Il est constitué de deux parties :

- . Un libellé correspondant au type d'erreur et donc au type de contrôle ou d'accès effectué. Ces libellés standard sont stockés dans un des fichiers, mais peuvent être modifiés au niveau du site par le gestionnaire de la Base.
- . Le nom en clair de la Rubrique ou du Segment sauf pour les Segments utilisés en affichage.

RUBRIQUES :

Pour les Rubriques, VA Pac génère 4 libellés d'erreur correspondant aux divers contrôles :

ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE
PRESENCE A TORT DE LA RUBRIQUE
CLASSE NON NUMERIQUE/ALPHABETIQUE RUBRIQUE
VALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE

SEGMENTS :

Pour les accès aux fichiers, VA Pac génère les libellés d'erreur suivants :

- . Segments utilisés en réception :

CREATION A TORT et MODIFICATION/ANNULATION A TORT, suivis du nom en clair du Segment.

- . Segments utilisés en affichage :

FIN DE FICHER
ABSENCE D'ENREGISTREMENT

Ces libellés automatiques peuvent être remplacés par des libellés spécifiques. Pour une documentation détaillée sur ces remplacements, consultez les sections "Remplacement des libellés automatiques - Composant Applicatif" et " - Client TUI".

LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES

Seuls les contrôles codifiés sur les lignes de description d'un Ecran et les accès aux fichiers provoquent la génération automatique de libellés d'erreur.

Pour tous les types d'erreurs détectées par d'autres contrôles, les libellés d'erreur doivent être déclarés explicitement.

Ils le sont par l'intermédiaire des lignes de Documentation Généralisée affectées soit à l'Ecran considéré, soit au Dialogue, selon le type d'erreur positionnée.

Des erreurs concernant les données ou la Vue Logique peuvent être détectées par un serveur.

Ces erreurs doivent être déclarées explicitement au niveau des lignes de Documentation Généralisée affectées à l'appel de la Rubrique dans la Vue Logique.

	PAGE	213
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)	7	
LIBELLES D'ERREUR	1	
REMPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - COMP. APPL.	1	

7.1.1. REMPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - COMP. APPL.

COMPOSANT APPLICATIF : REMPLACEMENT LIBELLE AUTOMATIQUE

1) LIBELLE ASSOCIE A UNE RUBRIQUE :

Le libellé d'erreur associé à une Rubrique de la Vue Logique est remplacé sur l'écran de Documentation Généralisée associé à la ligne d'appel de la Rubrique dans la Vue Logique (CH: S....CEnnnG).

NOTE : Le libellé peut être remplacé directement dans l'écran de Documentation Généralisée de la Rubrique (CH: E.....G).

Dans ce cas, le remplacement affecte toutes les Vues Logiques dans lesquelles est appelée la Rubrique concernée, sauf pour les Vues Logiques où le remplacement pour cette Rubrique est fait au niveau de la Documentation Généralisée associée à leur ligne d'appel de la Rubrique (CH: S....CEnnnG).

. Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

- 1 à 3 : reste à blanc.
- 4 : numéro du type de l'erreur à remplacer pour la Rubrique (2, 3, 4 ou 5).
- 5 : reste à blanc.
- 6 : message d'erreur (limité à 55 caractères).

	PAGE	214
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
LIBELLES D'ERREUR		1
REMPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - COMP. APPL.		1

2) LIBELLE ASSOCIE A UN SEGMENT :

Le libellé d'erreur associé aux traitements d'accès sur Segments base de données est remplacé sur l'écran de Documentation Généralisée associé au Composant Applicatif (CH: O.....G).

NOTE : Le libellé peut être remplacé directement dans l'écran de Documentation Généralisée du Segment physique (CH: S....G).

Dans ce cas, le remplacement affecte toutes les Composants Applicatifs dans lesquels est appelé le Segment, sauf pour les Composants Applicatifs où le remplacement pour ce Segment est fait au niveau de leur écran de Documentation Généralisée.

. Type = S (déclaration du Segment concerné)

Cette ligne n'est pas à saisir dans le cas de la note ci-dessus (remplacement dans CH: S...G).

```

1 à 4 : code Segment
5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING
    au message d'erreur)
6 : code de la catégorie concernée (obligatoire si
    le même code Segment est utilisé dans
    plusieurs catégories):
    en-tête           = ' '
    répétitive       = 'R'
    bas d'écran      = 'Z'
7 : rang du Segment (1,2...) dans la catégorie in-
    diquée (obligatoire si le même code Segment
    est utilisé plusieurs fois dans la même caté-
    gorie)

```

. Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

```

1 à 4 : . Utilisation en réception :
    'NFND' modification/annulation à tort
    'DUPL' création à tort

    . Utilisation en affichage :
    'END' fin de liste
    'ABSC' absence d'enregistrement

5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING
    au message d'erreur)

6 : message d'erreur (limité à 55 caractères)

```

	PAGE	215
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
LIBELLES D'ERREUR		1
REPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - CLIENT TUI		2

7.1.2. REPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - CLIENT TUI

ECRAN TUI : REPLACEMENT LIBELLE AUTOMATIQUE

Le libellé d'erreur est remplacé sur l'écran de Documentation Généralisée associé à l'Ecran C/S (CH: O.....G).

Il existe une autre possibilité pour les Rubriques, voir ci-dessous.

Vous saisissez les lignes suivantes :

- . Une ligne de type F pour les Rubriques ou S pour les Segments.
- . Une ligne de type U où vous saisissez le libellé

Plusieurs lignes de type U peuvent suivre une ligne de type F ou S.

NOTE : Les libellés d'erreur sont également affichés dans l'aide en ligne.

- . Vous avez la possibilité d'ajouter dans l'écran CH: O.....G, un commentaire ou un appel de Texte, visualisé dans l'aide en ligne uniquement. Pour plus de détails, voir le sous-chapitre suivant consacré à l'aide en ligne.

	PAGE	216
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
LIBELLES D'ERREUR		1
REMPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - CLIENT TUI		2

1) LIBELLE ASSOCIE A UNE RUBRIQUE :

NOTE : Un libellé d'erreur automatique peut être remplacé au niveau de l'écran de Documentation Généralisée de la Rubrique (CH: E.....G).

Dans ce cas, le remplacement affecte tous les Ecrans dans lesquels est appelée la Rubrique concernée, sauf pour les Ecrans où le remplacement pour cette Rubrique a été effectué au niveau de leur écran Documentation Généralisée.

A SAVOIR : Les libellés saisis dans cet écran n'apparaîtront pas dans l'aide en ligne.

. Type = F (déclaration de la Rubrique concernée).

Cette ligne n'est pas à saisir dans le cas de la note ci-dessus (remplacement dans CH: E.....G).

Positions dans la zone COMMENTAIRE :

1 à 6 : code Rubrique.

. Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

Positions dans la zone COMMENTAIRE :

1 à 3 : reste à blanc.

4 : numéro du type de l'erreur à remplacer pour la Rubrique (2, 3, 4 ou 5).

5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING au message d'erreur)

6 : message d'erreur (limité à 55 caractères).

EXEMPLE :

```
F NUCLI
U   2 LE NUMERO DE CLIENT EST OBLIGATOIRE
U   5 LE NUMERO DE CLIENT DOIT ETRE > A 10001
```

LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)

7

LIBELLES D'ERREUR

1

REPLACEMENT LIBELLES AUTOMATIQUES - CLIENT TUI

2

2) LIBELLE ASSOCIE A UN SEGMENT

. Type = S (déclaration du Segment concerné).

Positions :

1 à 4 : code Segment
 5 : reste à blanc
 6 : code de la catégorie concernée (obligatoire si le même code Segment est utilisé dans plusieurs catégories):
 en-tête = ' '
 répétitive = 'R'
 bas d'écran = 'Z'
 7 : rang du Segment (1,2...) dans la catégorie indiquée (obligatoire si le même code Segment est utilisé plusieurs fois dans la même catégorie).

. Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

Positions :

Utilisation en réception :
 1 à 4 : 'NFND' enregistrement non trouvé, modification à tort, annulation à tort
 'DUPL' création à tort
 Utilisation en affichage :
 'END' fin de liste
 5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING au message d'erreur)
 6 : message d'erreur (limité à 55 caractères)

EXEMPLE :

```
S CD10
U DUPL CE NUMERO DE PRODUIT EXISTE DEJA
U END FIN DE RECHERCHE POUR CE DEPARTEMENT
```

	PAGE	218
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
LIBELLES D'ERREUR		1
LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES		3

7.1.3. LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES

LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES

Il existe deux types d'erreurs explicites :

- . Les erreurs sur Rubrique. Ce sont des erreurs détectées par traitement spécifique et pouvant être associées à une Rubrique de l'Ecran C/S ou de la Vue Logique.
- . Les erreurs Utilisateur. Ce sont des erreurs détectées par traitement spécifique qui peuvent être communes à plusieurs Ecrans de l'application TUI et/ou à plusieurs Composants Applicatifs de l'application (graphique ou TUI).

ERREUR SUR RUBRIQUE

Une erreur sur Rubrique peut se décrire à différents niveaux :

1. L'écran de Documentation Généralisée associé à l'Ecran C/S (CH: O.....G),
2. L'écran Appel de Rubriques de la Vue Logique (CH: S....CEnnnG),
3. L'écran de Documentation Généralisée de la Rubrique (CH: E.....G).

- . Type = F (déclaration de la Rubrique concernée).

(uniquement pour le cas de saisie figurant au point 1.)

Positions :

1 à 6 : Code Rubrique.

- . Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

Positions :

1 à 3 : Reste à blanc

4 : Code de l'erreur, (caractère alphanumérique à l'exception de 0 et 1)

5 : blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING aux libellés d'erreur)

6 : Libellé

Plusieurs lignes de type 'U' peuvent suivre une ligne de type F.

```
EXEMPLE : F NUCLI
          U   3 LE NUMERO DE CLIENT EST INTERDIT.
          U   A LE TYPE NE CORRESPOND PAS A CE CLIENT.
```

- . Pour le cas de saisie correspondant au point 1., vous pouvez ajouter un commentaire ou un appel de Texte, visualisé dans l'aide en ligne uniquement. Pour plus de détails, voir le sous-chapitre suivant consacré à l'aide en ligne.

ERREUR UTILISATEUR

	PAGE	219
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
LIBELLES D'ERREUR		1
LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES		3

Une erreur Utilisateur peut se décrire à deux niveaux :

1. L'écran de Documentation Généralisée associé au Dialogue des Ecrans C/S (CH: O..G),
2. L'écran de Documentation Généralisée associé aux Composants Applicatifs (CH: O.....G).

.Type = U (déclaration du libellé d'erreur).

Positions :

- 1 à 4 : Code de l'erreur (ligne -P).
- 5 : Blanc ou W (possibilité d'associer un WARNING au message d'erreur)
- 6 : Le libellé.

EXEMPLE :

U AV01 DATE ET NATURE DE L'AVIS DOIVENT CORRESPONDRE

POSITIONNEMENT DES ERREURS EXPLICITES

Pour positionner une erreur explicite, référez-vous :

- . au chapitre Composant Applicatif, sous-chapitre Description des traitements (-P), section Opérateurs, paragraphe Opérateurs de positionnement d'erreur.
- . au chapitre Client TUI, sous-chapitre Description des traitements (-P), section Opérateurs, paragraphe Opérateurs de positionnement d'erreur.

	PAGE	220
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)	7	
AIDE EN LIGNE (APPLICATION TUI)	2	
AIDE EN LIGNE : PRESENTATION	1	

7.2. AIDE EN LIGNE (APPLICATION TUI)

7.2.1. AIDE EN LIGNE : PRESENTATION

AIDE EN LIGNE : PRESENTATION

NOTE : Cette fonctionnalité n'est pas disponible pour les applications graphiques.

L'aide en ligne permet à l'utilisateur final de l'application de se débrancher à tout moment sur un écran d'information.

Cette information peut être de deux niveaux :

- . Soit un mode d'emploi général de l'Ecran/CS,
- . Soit une documentation précise sur une de ses zones saisissables (valeurs possibles, par exemple).

Le débranchement se fait par positionnement :

- . du curseur et touche fonction spécifique (aide niveau écran ou champ),
- . d'un caractère spécifique dans n'importe quel champ pour la documentation écran,
- . d'un caractère spécifique dans le champ voulu pour la documentation sur champ saisissable.

Sur l'écran d'aide, une zone choix permet de :

- . Revenir au début : première page de documentation de l'écran ou de la zone.
- . Revenir en arrière de n pages.
- . Continuer : page suivante ou n + 1 pages suivantes après un retour en arrière (ex: si l'utilisateur avait consulté jusqu'à la page 5 et était revenu en arrière, il pourra consulter la page 6).
- . Arrêter l'affichage d'information et revenir à l'Ecran de travail initial; possibilité de ramener une valeur de codification dans la zone d'où on était parti.

Pour cela, l'utilisateur final indiquera dans la zone de saisie 'numéro de ligne' le numéro de la ligne correspondant à la valeur qu'il veut ramener.

- . Dans le cas où l'utilisateur veut revenir ou avancer de plusieurs pages, une autre zone permet de saisir le nombre de pages.

	PAGE	221
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
AIDE EN LIGNE (APPLICATION TUI)		2
AIDE EN LIGNE : PRESENTATION		1

Vous définissez l'Ecran d'aide en ligne, il est inutile de le décrire ; sa forme est figée et ne peut être modifiée.

Le code de cet Ecran sera xxHELP, où xx est le code du Dialogue; on indiquera aussi le nom externe (PACHELP par défaut). Il faut ensuite le générer avec la variante appropriée.

A l'instar des messages d'erreur, le contenu de l'aide en ligne est lui aussi généré à la demande dans le fichier séquentiel des libellés d'erreur.

Celui-ci servira à créer les fichiers libellés d'erreur des applications, par éclatement sous forme d'un fichier indexé ou d'une base de données suivant le matériel. C'est à partir de ce dernier que le Programme d'aide en ligne affiche la documentation.

	PAGE	222
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)	7	
AIDE EN LIGNE (APPLICATION TUI)	2	
CONTENU DE L'AIDE EN LIGNE : CODIFICATION	2	

7.2.2. CONTENU DE L'AIDE EN LIGNE : CODIFICATION

CONTENU DE L'AIDE EN LIGNE : CODIFICATION

AIDE AU NIVEAU ECRAN

L'aide au niveau Ecran est composée à partir des informations saisies dans l'écran de Documentation Généralisée associé à l'Ecran C/S considéré. (CH: O.....G).
Le contenu de cette aide est générée à partir des lignes suivantes, dans l'ordre :

. Commentaires ou appels de Textes sur des lignes de type :

C : Commentaire

Positions :

1 à 5 : Restent à blanc
6 : Commentaire

T : Appel de Texte

Positions :

1 à 5 : Restent à blanc
6 à 11 : code du Texte appelé
12 à 13 : code de la division sélectionnée, ou
** pour sélectionner toutes les divisions

>>>> Voir plus bas les informations concernant le traitement des Textes affichés dans l'aide.

NOTE : Ces lignes doivent être saisies avant tout autre type de lignes.

. Libellé d'erreur associé à une erreur sur Segment :

Présence de deux lignes de type :

S : Déclaration du Segment

U : Libellé d'erreur

Pour plus de détails sur ces types de ligne, consultez le sous-chapitre précédent consacré aux libellés d'erreur.

. Commentaires associés à une erreur sur Segment :

Présence de trois lignes de type :

S : Déclaration du Segment

U : Libellé d'erreur

C : Commentaire

Positions :

1 à 5 : Restent à blanc
6 : Commentaire

	PAGE	223
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
AIDE EN LIGNE (APPLICATION TUI)		2
CONTENU DE L'AIDE EN LIGNE : CODIFICATION		2

. Appel d'un Texte associé à une erreur sur Segment

Présence de trois lignes de type :

S : Déclaration du Segment

U : Libellé d'erreur

T : Appel d'un texte

Positions :

1 à 5 : Restent à blanc

6 à 11 : code du Texte appelé

12 à 13 : code de la division sélectionnée, ou

** pour sélectionner toutes les divisions

>>>> Voir plus bas les informations concernant le traitement des Textes affichés dans l'aide.

AIDE SUR CHAMP SAISSABLE

L'aide au niveau d'un champ saisissable est générée à partir de plusieurs sources, dans l'ordre :

1. Informations saisies dans l'écran de Documentation Généralisée associé à l'Ecran C/S considéré.

* Libellé d'erreur associé à une erreur sur la Rubrique correspondant au champ saisissable

Présence de deux lignes de type :

F : Déclaration de la Rubrique

U : Libellé d'erreur

Pour plus de détails sur ces types de ligne, consultez le sous-chapitre précédent consacré aux libellés d'erreur.

* Commentaires associés à une erreur sur la Rubrique

Présence de trois lignes de type :

F : Déclaration de la Rubrique

U : Libellé d'erreur

C : Commentaire

Positions :

1 à 5 : Restent à blanc

6 : Commentaire

	PAGE	224
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
AIDE EN LIGNE (APPLICATION TUI)		2
CONTENU DE L'AIDE EN LIGNE : CODIFICATION		2

* Appel de Texte associé à une erreur sur la Rubrique

Présence de trois lignes de type :

F : Déclaration de la Rubrique

U : Libellé d'erreur

T : Appel de Texte

Positions :

1- 5 : Restent à blanc

6-11 : Code du Texte appelé

12-13 : Code de la division sélectionnée ou ** pour
sélectionner toutes les divisions dans
l'ordre alphabétique de leur code

>>> Voir plus bas les informations concernant le traitement des Textes
affichés dans l'aide.

2. Lignes de Description de la Rubrique (E.....D)

Dans l'aide, les lignes correspondant à des codifications de valeur sont précédées d'un numéro d'ordre qui permettra à l'utilisateur final de demander le transfert de la valeur correspondante dans le champ concerné.

	PAGE	225
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
AIDE EN LIGNE (APPLICATION TUI)		2
CONTENU DE L'AIDE EN LIGNE : CODIFICATION		2

TRAITEMENT DES TEXTES AFFICHES DANS L'AIDE

Les Textes appelés dans l'aide en ligne sont alignés sur une maquette d'édition standard.

Les Textes appelés sont justifiés s'ils contiennent une commande de la forme \$n. S'ils ne comportent pas de commande de justification, ils s'affichent tel quel. Attention, si un texte non justifié suit un texte contenant un \$n, il sera également justifié sauf s'il contient une commande de la forme \$\$n en en-tête.

Toutes les possibilités de traitement de texte seront exploitées (soulignement, indentation négative...).

Les sauts de lignes sont ceux du texte, mais limités à un saut de 3 maximum (les sauts plus grands sont ramenés à 3); les sauts de page sont ramenés à un saut de 3.

Par défaut, les sauts sont de 1, sauf pour les fenêtres \$0 et \$1 où ils sont de 2.

Ainsi, le même texte peut faire partie de la documentation 'on-line' et du manuel utilisateur de l'application.

Pour plus d'information sur les commandes de traitement de texte, voir le Manuel de Référence GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE, chapitre "STRUCTURE ET CONTENUS D'UN DOCUMENT", sous-chapitre "Options", section "Options de Traitement de Texte".

7.3. EDITION ET GENERATION DE LIBELLES/AIDE EN LIGNE

EDITION ET GENERATION DE LIBELLES

GEC Génération et édition des libellés d'erreur

- C1 : Génération des libellés d'erreur du Dialogue Client ou Serveur et de chaque composant.
- C2 : Génération obtenue par l'option 1 plus génération de l'aide en ligne.
- C3 : Génération des libellés d'erreur du Dialogue Client uniquement.

Le code langue des libellés d'erreur peut être choisi en entrant en colonne 28 de la carte * de la procédure GPRT, F pour français ou E pour anglais.
Si cette zone est à blanc, c'est le code langue de la Base, (indiqué dans la procédure REST) qui sera pris par défaut.

LEC Edition des libellés d'erreur par Dialogue et pour chaque Ecran.

Cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.

REMARQUE Si un suffixe d'Ecran est renseigné sur la ligne suite d'une commande GEC :ou LEC, les libellés d'erreur sont générés/imprimés pour cet Ecran seulement.

UPC Transcodification automatique des minuscules en majuscules des libellés d'erreur et documentaires. Les lettres et les lettres accentuées courantes sont transformées au moment de l'édition.

. En TP (O: C1 CH: GP) : la commande UPC affiche le libellé :

MISE EN MAJUSCULE MANUEL:_ DOC:_ LIB.ERREUR:_

Indiquer 1 dans la zone LIB.ERREUR pour transcoder les libellés d'erreur en majuscules.

. En batch : Indiquer 1 en colonne 21 pour transcoder les libellés d'erreur en majuscules.

7.3.1. EXEMPLE ET LIMITATION

EXEMPLE ET LIMITATION

EXEMPLE D'EDITION

```
-----  
!ERR G ! LISTE DES LIBELLES D'ERREUR !  
!-----!  
! !  
! ! NOMBRE DE LIVRAISONS !  
! ! ----- !  
! ! Lignes de Textes ou Commentaires associées à la !  
! ! rubrique. !  
! ! Lignes de description de la rubrique. !  
! ! 0 .Avant création de la 1ère livraison. !  
! ! 1 à 9 .A chaque création d'une livraison !  
! ! on incrémente sa valeur de 1. !  
! ! !  
! ! !  
!0082E ! ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS !  
! ! !  
!0084E ! CLASSE NON NUMERIQUE RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS !  
! ! !  
! ! Lignes de Textes ou commentaires associées au type !  
! ! d'erreur 4 de la Rubrique. !  
! ! !  
!0085E ! VALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS !  
! ! !  
!0086E ! LIVRAISON EN UNE SEULE FOIS POUR CE CLIENT. !  
! ! !  
! ! Lignes de Textes ou commentaires associées au type !  
! ! d'erreur 6 de la Rubrique. !  
! ! !  
-----
```

LIMITATION

On peut associer jusqu'à 999 lignes de documentation généralisée de type S, F, U, C ou T à un même Ecran.

```

-----
!                                DOCUMENTATION FRANCAISE                                PDSG.NDOC.FCC.439                                !
! DEFINITION DE L'ECRAN .....: ZRHELP                                             !
!                                !                                                    !
! NOM DE L'ECRAN .....: SOUFFLEUR                                               !
!                                !                                                    !
! TYPE DE L'ECRAN.....: C                COMPOSANT CLIENT                         !
! TAILLE DE L'ECRAN (LIGNES, COLONNES): 24                080                               !
! PRESENTATION, TABULATION, INITIAL. : L                01                -           !
! APPEL DE DOC. ECRAN, RUBRIQUE .....: 10                11                               !
!                                !                                                    !
!                                LIBELLE AFFICH. SAISIE L.ERREUR Z.ER !
! ATTRIBUT D'INTENSITE .....: N                N                N                N                N !
! ATTRIBUT DE PRESENTATION .....: N                N                N                N                N !
! ATTRIBUT DE COULEUR .....: W                W                W                W                W !
!                                !                                                    !
! VARIANTES .....: X 0                IBM VS2 CICS (PROG.ET MAP.BM !
! CARTES AVANT, CARTES APRES .....:                (PROGRAMME) $$                (MAP) !
! NOMS EXTERNES .....: WSHELPP (PROGRAMME) WSHELPM (MAP) !
! TRANSACTION .....: * WSHP                                                    !
!                                !                                                    !
! MOTS CLES ASSOCIES.:                                                        !
! NO DE SESSION.....: 0378                BIBLIOTHEQUE : DCC                BLOCAGE :           !
! *** FIN ***                                                                !
! O: C1 CH: 0 zrhelP                ACTION:                                     !
-----

```

```

-----
!                                !                                !
! DOCUMENTATION ECRAN                MENU RESERVATION AVION                PAGE : 01/01 !
!                                !                                !
! PRESENTATION GENERALE                !                                !
!                                !                                !
! Cette transaction vous permet de :                !                                !
!                                !                                !
! * CONSULTER LES CARACTERISTIQUES DES VOLS                !                                !
! * CONSULTER L'ENSEMBLE DES VOLS EXISTANTS POUR UNE                !                                !
! DESTINATION DONNEE                !                                !
! * RESERVER DES PLACES POUR UN VOL DONNE                !                                !
! La Direction des Vols peut, en outre, EFFECTUER LA                !                                !
! MISE A JOUR DES VOLS.                !                                !
!                                !                                !
! MENU GENERAL                !                                !
!                                !                                !
! Cet écran vous permet d'aller vers l'un des écrans de la                !                                !
! transaction, après avoir donné un MOT DE PASSE.                !                                !
!                                !                                !
!                                !                                !
! CHOIX.....: S                F: RETOUR - P: PAGE PREC.- S: SUITE - D: DEBUT - L: FIN !
! NB.PAGE/LIGNE.:                NB.PAGES AVANT/SUITE - NUMERO LIGNE POUR RETOUR !
!                                !                                !
-----

```

	PAGE	229
LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)		7
EDITION ET GENERATION DE LIBELLES/AIDE EN LIGNE		3
DESCRIPTION DU FICHIER DES LIBELLES D'ERREUR		2

7.3.2. DESCRIPTION DU FICHIER DES LIBELLES D'ERREUR

DESCRIPTION DU FICHIER DES LIBELLES D'ERREUR

Le Système génère un fichier des libellés d'erreur dont la description complète des enregistrements générés est donnée ci-après.

Les caractéristiques physiques de ce fichier sont :

Organisation : indexée ou relationnelle
Critère d'accès : position 1
 29 caractères
Enregistrements : 100 caractères

LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)
 EDITION ET GENERATION DE LIBELLES/AIDE EN LIGNE
 DESCRIPTION DU FICHIER DES LIBELLES D'ERREUR

7
 3
 2

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		CODE BIBLIOTHEQUE
2	1		TYPE D'ENTITE Permet de préciser le type de l'entité :
		H	. pour les Ecrans (libellés d'erreur Pacbench C/S).
		I	. Enregistrement réservé pour l'utilisation interne de Pacbench C/S (utilisé par la Fonction HELP par touche fonction et sert à retrouver le code de la Rubrique correspondant à la position Ligne/Colonne du curseur).
3	1		ZONE NON UTILISEE
4	6		CODE ENTITE
5	4		CODE SEGMENT/VUE LOGIQUE
6	6		CODE RUBRIQUE
7	1		TYPE DE CODE Permet de préciser le type de codification :
		blanc	Titre
		D	Commentaire
		S	Erreur standard
		U	Erreur utilisateur
8	4		NUMERO D'ERREUR Il existe 3 façons de constituer le numéro d'erreur :
			1 - LIBELLE D'ERREUR AUTOMATIQUE OU LIBELLE D'ERREUR EXPLICITE MANUEL 'SUR RUBRIQUE' :
		1	. associé au type de code 'D', indique une valeur de la Rubrique
		2	. absence à tort
		4	. classe erronée
		5	. valeur erronée
		6 7 erreurs complémentaires.
			2 - LIBELLE DOCUMENTAIRE ASSOCIE A UN LIBELLE D'ERREUR AUTOMATIQUE OU MANUEL 'SUR RUBRIQUE' :
		0	Les commentaires seront générés avant la (les) ligne(s) de description de la Rubrique.

LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)
 EDITION ET GENERATION DE LIBELLES/AIDE EN LIGNE
 DESCRIPTION DU FICHIER DES LIBELLES D'ERREUR

7
 3
 2

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		2 4 5 6 7 8 .. DUPL NFND END ABSC	<p>Les commentaires seront générés après le libellé d'erreur de type indiqué.</p> <p>3 - LIBELLE EXPLICITE ET DOCUMENTAIRE ASSOCIE :</p> <p>Numéro de l'erreur explicite automatique ou numéro de l'erreur explicite manuelle.</p> <p>REMARQUE : pour un enregistrement de type 'I', ce numéro est géré par le Système et contient le numéro de ligne de la zone dans l'Ecran.</p> <p>4 - LIBELLE SUR SEGMENT, NUMERO DE L'ERREUR AUTOMATIQUE Création à tort Modification/Annulation à tort Fin de liste Absence enregistrement</p>
9	3		<p>NUMERO DE LIGNE</p> <p>Ce numéro est géré par le Système, il est égal à zéro pour les libellés d'erreur et compris entre 1 et 999 pour les libellés documentaires. (Cette Rubrique différencie les libellés d'erreur des libellés documentaires).</p> <p>Pour un enregistrement de type 'I', cette zone contient le numéro de colonne de la zone à l'Ecran.</p>
10	1		<p>GRAVITE D'ERREUR</p> <p>A chaque libellé d'erreur automatique ou explicite, est associé de façon standard une gravité 'E'.</p> <p>A chaque WARNING introduit pour un libellé d'erreur est associé de façon standard une gravité 'W'.</p>
11	30		<p>LIBELLE D'ERREUR 1ERE LIGNE</p> <p>Pour un libellé d'erreur automatique, c'est un message indiquant en clair le type d'erreur, comme par exemple :</p> <p>2 absence à tort de la Rubrique</p> <p>4 classe non numérique Rubrique</p> <p>5 valeur erronée pour Rubrique.</p> <p>Il est modifiable par l'utilisateur.</p>

LIBELLES D'ERREUR - AIDE EN LIGNE (TUI)

7

EDITION ET GENERATION DE LIBELLES/AIDE EN LIGNE

3

DESCRIPTION DU FICHIER DES LIBELLES D'ERREUR

2

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Pour un libellé d'erreur explicite, c'est la première partie du message indiqué dans la zone COMMENTAIRE de la ligne de documentation généralisée (30 premières positions).</p> <p>REMARQUE : pour un enregistrement de type 'I', cette zone est gérée par le Système et contient la position de la Rubrique correspondante dans la description de l'Ecran.</p>
12	36		<p>LIBELLE D'ERREUR 2EME LIGNE</p> <p>Pour un libellé d'erreur automatique, c'est le nom en clair de la Rubrique, défini dans le Dictionnaire.</p> <p>Pour un libellé d'erreur explicite, c'est la seconde partie du message indiqué dans la zone COMMENTAIRE de la ligne de documentation généralisée (position 31 à la fin).</p>

8. MODE D'ACCES

8.1. CONVERSATIONNEL

ECRANS : CHOIX

LISTE DES ECRANS

LCOaabbbb

Liste des Ecrans par code (à partir de l'Ecran 'aabbbb').

LPOaaaaaaaa

Liste des Ecrans par code programme généré (à partir du code 'aaaaaaaa').

LSOaaaaaaaa

Liste des Ecrans par code map (à partir du code 'aaaaaaaa').

LTOaaaaaaaa

Liste des Ecrans par code transaction (à partir du code 'aaaaaaaa').

LNottOeeeeee

Liste des Ecrans par type (tt est le type et eeeeeee est le code Ecran où démarre la liste).

DESCRIPTION DE L'ECRAN 'aabbbb'

Oaabbbb (MAJ)

Définition de l'Ecran 'aabbbb'.

OaabbbbGccc (MAJ)

Documentation de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').

OaabbbbATcccccc

Texte associé à l'Ecran 'aabbbb' (à partir du Texte 'cccccc').

OaabbbbX

Utilisations de l'Ecran 'aabbbb'.
OaabbbbXO

Utilisations de l'Ecran 'aabbbb' dans les autres Ecrans.

OaabbbbXQrrrrr

Liste des entités reliées à l'Ecran 'aabbbb' par la Relation Utilisateur 'rrrrr'.

OaabbbbXVccccc

Utilisation de l'Ecran 'aabbbb' dans les Rapports (à partir du Rapport 'ccccc').

OaabbbbCEccc (MAJ)

Rubriques de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'ccc').

OaabbbbCScdddd (MAJ)

Appel de Segments dans l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la catégorie c et du Segment dddd.)
Note : "c" est égal à & pour la catégorie en-tête.

OaabbbbCPccccc (MAJ)

Appel de Macro-Structures dans l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la Macro-Structure 'ccccc').

OaabbbbBccddee (MAJ)

Modification du début de programme généré de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

OaabbbbWccnnn (MAJ)

Descriptif des zones de travail de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

OaabbbbPccddee (MAJ)

Descriptif de traitement structuré de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la fonction 'cc', sous-fonction 'dd', numéro de ligne 'eee').

OaabbbbLddCeee (MAJ)

Maquette de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'dd', colonne 'eee').

OaabbbbMddCeee (MAJ)

Maquette dynamique de l'Ecran 'aabbbb' (à partir de la ligne 'dd', colonne 'eee').

OaabbbbO (MAJ)

Complément à la fiche Dialogue 'aa' (obtenu également sans préciser 'bbbb').

OaabbbbADRllCnnn

Rubriques de l'Ecran 'aabbbb' avec leur positionnement, (à partir de la ligne ll, colonne nnn).

OaabbbbSIMnn

Simulation de dialogue à partir de l'Ecran 'aabbbb' (nn : touche sortie).

NB : 'Oaabbbb' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Oaabbbb'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

8.2. REFERENCES CROISEES SUR LES ECRANS

REFERENCES CROISEES SUR LES ECRANS

Les différentes entités utilisées dans les écrans de description d'un Ecran font l'objet de chaînages. L'objet de ce sous-chapitre est d'en préciser la nature.

UTILISATION D'UN ECRAN DANS LES ECRANS

Le choix O.....XO référence :

- . Appel du titre ou du contenu d'un Ecran (-CE).
- . Indication des débranchements automatiques (-CE).
- . Utilisation d'un opérateur OSC ou OSD (-P).

UTILISATION D'UNE RUBRIQUE DANS LES ECRANS

Le choix E.....XO référence :

- . Appel de la Rubrique sur la maquette (-CE).
- . Opérande ou condition des traitements structurés (-P), y compris en opérande des opérateurs ERU et ERR et en condition des types de sous-fonctions *A, *P et *R.
- . Appel de la Rubrique en zone de travail (-W).
- . Définition de libellé d'erreur (-G).

UTILISATION D'UN SEGMENT DANS LES ECRANS

Le choix S....XO référence :

- . Appel du Segment (-CS).
- . Appel du Segment en zone de travail (-W).

UTILISATION D'UN DBD DANS LES ECRANS

Le choix B.....XO référence :

- . Nom externe du DBD d'organisation 'D' (-CS).
- . Nom externe du PSB (-O et -G qui contient 'PSB=...').

UTILISATION D'UN PROGRAMME DANS LES ECRANS

Le choix P.....XO référence :

- . Appel de Macro Structures (-CP).

8.3. BATCH

MODE D'ACCES EN BATCH

DEFINITION D'UN DIALOGUE OU ECRAN

Il est possible de définir un Dialogue ou un Ecran en utilisant le bordereau batch H.

Ce bordereau a deux présentations, comportant une partie commune qui contient des renseignements généraux (nom, nombre de lignes et de colonnes, etc.) et deux parties spécifiques (la zone suite détermine la partie sélectionnée) :

. Zone suite à blanc :

attributs, zones d'appel de documentation (touches fonction ou caractère particulier), caractère d'initialisation des zones de saisie;

. Zone suite à * :

code programme généré, nom de la map, nom de la transaction.

En général, un bordereau de type blanc suffit à définir un Dialogue et un bordereau de type * comportant les noms externes suffit à définir un Ecran (Un Ecran reprenant le plus souvent les options définies au niveau du Dialogue).

Cependant, les deux présentations du bordereau H peuvent être saisies pour définir un Dialogue ou un Ecran.

DESCRIPTION D'UN ECRAN

Le bordereau I permet de décrire un écran en Batch.

REMARQUE :

Il doit être précédé dans le flot des mouvements par un bordereau H précisant le code de l'Ecran.

CODES ACTIONS

- C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.
- M : Modification de la ligne.
- BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.
- X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.
- A : Annulation de la ligne.
- B : Annulation de l'entité.

REMARQUES

L'annulation simple (code A) d'un Dialogue ou Ecran n'est possible que si toutes les lignes ont été annulées préalablement.

L'annulation complète n'est possible qu'en utilisant le code annulation multiple B, au niveau de la ligne Dialogue ou Ecran (annule également les utilisations de l'entité dans les autres entités).

Sur les bordereaux de description des écrans (bordereaux de type I), pour obtenir la remise à blanc de la zone "type de libellé", il faut indiquer le caractère ? dans la colonne 31.

COMPLEMENTS D'UN DIALOGUE

Bordereau batch permettant la saisie des compléments d'un Dialogue : 'H3'.

Il doit être précédé dans le flot des mouvements par un bordereau 'H ' précisant le code du Dialogue.

SEGMENTS D'UN ECRAN

Bordereau batch permettant l'appel des Segments dans un Ecran : 'H2'.

Il doit être précédé dans le flot des mouvements par un bordereau 'H ' précisant le code de l'Ecran.

CODES ACTION

C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.

M : Modification de la ligne.

BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.

X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&' et pas de transformation des minuscules en majuscules dans la zone 'ALIMENTATION DE LA CLE'.

A : Annulation de la ligne.

L'annulation de la ligne zéro d'un Segment n'est possible que s'il n'existe pas d'autres lignes pour ce Segment.

8.4. EDITION - GENERATION

EDITION-GENERATION

A partir de l'écran GP, vous pouvez demander soit la description, soit la description ET la génération des composants générables par Pacbench C/S.

En fonction du code opération associé à la commande, vous obtiendrez l'un des résultats suivants.

DESCRIPTION ECRAN C/S : DGC

- . Option C1 :
 - Description écran-maquettage
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré

- . Option C2 :
 - Description écran-maquettage
 - Description des Textes associés

- . Option C3 :
 - Description écran-maquettage
 - Description des Textes associés
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré

DESCRIPTION-GENERATION ECRAN C/S : GGC

- . Option C1 :
 - Description écran-maquettage
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Génération de l'Ecran

- . Option C2 :
 - Description écran-maquettage
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Description des Textes associés
 - Génération de l'Ecran
- ou C3

DESCRIPTION COMPOSANT APPLICATIF/DOSSIER/VUE DE DOSSIER:DGS

- . Option C1 :
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
- . Option C2 :
 - Description des Textes associés
- . Option C3 :
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Description des Textes associés

DESCRIPTION-GENERATION COMPOSANT APPLICATIF/DOSSIER/VUE DE DOSSIER : GGS

- . Option C1 :
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Génération
- . Option C2 :
 - Description des Segments
 - Description en Langage Structuré
 - Description des Textes associés
 - Génération
- . Option C4 :
 - Description des Segments et génération des zones de WORKING nécessaires à l'appel d'un Composant Applicatif

EXTRACTION PREALABLE A LA GENERATION DES OBJETS PROXY : GVC

- . Option C1 :
 - Description objet Proxy
- >>>> Pour plus de détails sur cette commande GVC, consultez le Guide de l'Utilisateur Pacbench C/S, Vol. II : Services Applicatifs.