



VisualAge Pacbase 2.5

**LANGAGE BATCH  
MANUEL DE REFERENCE**

DDBTC000251F

**Remarque**

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section "Remarques" de la page suivante.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir du site Web du Support Technique :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

**Première Edition (Avril 1998)**

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 2.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory  
Support VisualAge Pacbase  
30, rue du Château des Rentiers  
75640 PARIS Cedex 13  
FRANCE

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983, 1999. Tous droits réservés.

## REMARQUES

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente.

Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM.

Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property and Licensing  
International Business Machines Corporation  
North Castle Drive, Armonk, New-York 10504-1785  
USA

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à :

IBM Paris Laboratory  
Département SMC  
30, rue du Château des Rentiers  
75640 PARIS Cedex 13  
FRANCE

De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

## MARQUES

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc.  
AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, PACBASE, RACF, RS/6000, SQL/DS, TeamConnection et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.



## TABLE DES MATIERES

<b>1. INTRODUCTION .....</b>	<b>7</b>
1.1. PACBASE .....	8
1.2. OBJET DU MANUEL .....	11
1.3. PRINCIPES DE DESCRIPTION .....	12
1.4. PRESENTATION GENERALE.....	14
1.5. ENTITES GERES .....	16
<b>2. PROGRAMMES .....</b>	<b>18</b>
2.1. DEFINITION D'UN PROGRAMME.....	19
2.2. APPEL DE STRUCTURES DE DONNEES (-CD) .....	28
2.3. ZOOM SUR L'APPEL DES S.D. (-HCD).....	53
2.4. MODE D'ACCES EN TP .....	66
2.5. MODE D'ACCES EN BATCH .....	72
2.6. EDITION ET GENERATION .....	74
<b>3. SEGMENTS .....</b>	<b>75</b>
3.1. DEFINITION .....	76
3.2. ECRAN.....	78
3.3. BORDEREAU BATCH .....	85
3.4. DESCRIPTION (-CE).....	90
3.5. MODE D'ACCES EN TP .....	114
3.6. MODE D'ACCES EN BATCH .....	123
3.7. OPTIONS D'EDITION .....	125
<b>4. ETATS .....</b>	<b>127</b>
4.1. DEFINITION .....	128
4.2. DESCRIPTION DE LA MAQUETTE (-L) .....	133
4.3. DESCRIPTION DES STRUCTURES (-CE) .....	140
4.4. COMPOSITION DE L'EDITION (-D).....	149
4.5. COMPOSITION: CARACTERISTIQUES .....	150
4.6. COMPOSITION: LISTE DES CATEGORIES.....	153
4.7. IMPRESSION DIRECTE, DIFFEREE .....	158
4.8. MODE D'ACCES EN TP .....	160
4.9. MODE D'ACCES EN BATCH .....	164
4.10. COMMANDES D'EDITION.....	168
<b>5. AIDE A L'EDITION DES ERREURS.....</b>	<b>170</b>
5.1. LIBELLE D'ERREUR : INTRODUCTION.....	171
5.2. CODIFICATIONS.....	175
5.3. DESCRIPTION DU FICHIER .....	179
5.4. EDITION ET GENERATION .....	183
<b>6. DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE.....</b>	<b>184</b>
6.1. INTRODUCTION .....	185
6.2. IDENTIFICATION DIVISION.....	186
6.3. ENVIRONNEMENT DIVISION .....	187
6.4. DATA DIVISION FILE SECTION .....	189
6.5. DEBUT DE LA WORKING STORAGE SECTION .....	194
6.6. VARIABLES ET INDICES .....	197
6.7. ZONES INDICATIFS, CONTROLE, EDITION .....	205
6.8. ZONES DE TRAVAIL DES FICHIERS.....	215
6.9. 0A DECLARATIVES .....	221
6.10. 01 FONCTIONS D'INITIALISATION.....	223
6.11. 05 LECTURE FICHIERS SANS RUPTURE .....	226
6.12. 10 LECTURE FICHIERS AVEC RUPTURE.....	228
6.13. 20 FIN DE TRAITEMENT .....	230
6.14. 22 CALCUL DERNIERS ENREGISTREMENTS .....	232
6.15. 24 CALCUL CONFIGURATION, OCCURRENCE .....	234
6.16. 26 CALCUL DES RUPTURES TOTALES .....	237

6.17.	30	CALCUL DES VARIABLES DE CONTROLE .....	239
6.18.	33	CONTROLE D'IDENTIFICATION.....	242
6.19.	36	CONTROLE ENREGISTREMENTS DOUBLES .....	244
6.20.	39	DETERMINATION PRESENCE RUBRIQUES .....	246
6.21.	42	CONTROLE STRUCTURE ENREGISTREMENT .....	248
6.22.	45	CONTROLE DU CONTENU DES RUBRIQUES .....	250
6.23.	51	CONTROLE STRUCTURE MOUVEMENT .....	253
6.24.	70	CONTROLE DE CORRESPONDANCE.....	255
6.25.	73	MISE A JOUR.....	257
6.26.	76	MEMORISATION ERREUR ET REPRISE.....	259
6.27.	8E	EDITION DE L'ETAT E .....	262
6.28.	90	ECRITURES .....	270

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
LANGAGE BATCH  
INTRODUCTION

PAGE 7

1

# 1. INTRODUCTION

INTRODUCTION	PAGE	8
PACBASE		1
		1

## *1.1. PACBASE*

### L'OFFRE VisualAge Pacbase

VisualAge Pacbase est un AGL fonctionnant sous des serveurs mainframe, OS/2, UNIX ou Windows NT. VisualAge Pacbase a pour but d'assurer la gestion complète d'applications informatiques.

La cohérence de l'ensemble est assurée, car toutes les informations sont regroupées dans une Base de Spécifications unique et sont gérées de manière unique.

### Les Produits de l'offre VisualAge Pacbase

L'offre VisualAge Pacbase est une offre modulaire qui s'articule autour de deux produits principaux - Pacdesign pour la Conception d'applications et Pacbench pour le Développement.

Pacdesign et Pacbench permettent d'alimenter la Base de Spécifications et de couvrir le cycle de vie des applications; un certain nombre de modules sont disponibles pour chacun de ces deux produits.

### Modules de base

Dictionnaire  
Langage Structuré  
Gestionnaire de Documentation Personnalisée (GDP-GDP+)

### Générateurs

Dialogue  
Pacbench Client/Serveur  
Langage Batch  
COB / Generator

### Support Bases de Données

DBD  
DBD-SQL

### Habillage d'applications

Pacbench Automatic Windowing (PAW) (versions antérieures à VisualAge Pacbase 2.0)  
Pacbase Web Connection

### Contrôle qualité

Pacbench Quality Control (PQC)  
Extension : Quality Control Extensibility

INTRODUCTION	PAGE	10
PACBASE		1

Gestionnaire de Tables

Pactables

Mise en production et suivi

Environnement de production (PEI)

PacTransfer

Development Support Management System (DSMS)

Module micro : DSMS habillé (pour les versions antérieures à VisualAge  
Pacbase 2.0)

Services complémentaires

Pac/Impact

Personnalisation (Extension du Dictionnaire)

Pacbase Access Facility (PAF-PAF+)

DSMS Access Facility (DAF)

Méthodes (Merise, YSM, etc.)

Gestionnaire de Bases d'Informations Réparties (GBIR)

Normalisation d'Entités (RMEN)

Analyse d'Activité (ACTI)

Interface Sécurité RACF/TOPSECRET

ENDEVOR

Pont VisualAge Smalltalk-VisualAge Pacbase

Pont Team Connection-VisualAge Pacbase

INTRODUCTION	PAGE	11
OBJET DU MANUEL		1
		2

## *1.2. OBJET DU MANUEL*

L'objet de ce manuel de référence est de décrire les entités gérées par le module LANGAGE BATCH.

Ce manuel ne constitue pas un support de cours, mais un document à consulter pour obtenir une information complète sur les entités gérées.

### CONNAISSANCES PREALABLES

L'utilisateur doit avoir suivi une session de formation au module DICTIONNAIRE.

Pour connaître l'ensemble des possibilités du système, et en particulier du langage de commande permettant d'accéder aux différents écrans, il doit consulter :

- . Le MANUEL D'UTILISATION
- . Le MANUEL DE REFERENCE DICTIONNAIRE
- . Le MANUEL DE REFERENCE LANGAGE STRUCTURE

### *1.3. PRINCIPES DE DESCRIPTION*

#### PRINCIPES DE DESCRIPTION

La description des entités et des lignes gérées par VisualAge Pacbase est en général composée de deux parties :

- . Une introduction expliquant le but et les caractéristiques générales de l'entité ou de la ligne.
- . Une description exhaustive, pour chaque ligne, des zones d'entrée dans les écrans ou dans les bordereaux de saisie batch.

Dans la mesure où les écrans et les bordereaux de saisie contiennent les mêmes zones, leur description est commune.

Dans la description, chaque zone est repérée par un numéro d'ordre correspondant le plus souvent à la saisie sur écran.

Les numéros d'ordre sont repris dans les maquettes d'écrans présentées dans les différents manuels de référence ainsi que sur les bordereaux de saisie batch correspondants.

Pour certaines descriptions, il est possible de trouver de légères différences entre les zones à saisir à l'écran et celles figurant sur les bordereaux batch. Elles s'expliquent par le manque de souplesse du batch par rapport au TP, qui entraîne souvent la saisie de zones supplémentaires en batch (par exemple certains indicatifs qui figurent déjà sur l'écran correspondant).

D'autre part, l'ordre des zones peut être différent pour les écrans et les bordereaux batch. Dans ce cas, les numéros repérant les zones ne sont pas en séquence croissante (soit sur la maquette de l'écran, soit sur le bordereau batch).

>>>> Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase, l'interface graphique des fenêtres correspondantes est documentée dans le Manuel de Référence de la Station de Travail.

INTRODUCTION	PAGE	13
PRINCIPES DE DESCRIPTION		1 3

Pour l'entité Segment, deux descriptions sont faites, la seconde étant le reflet du bordereau batch.

Les descriptions des diverses lignes ne donnent pas le détail des codes action.

Les différentes valeurs possibles du code action en batch sont indiquées dans les sous-chapitres "Mode d'Accès en Batch".

Les valeurs du code action en TP sont détaillées dans le Manuel d'UTILISATION.

## *1.4. PRESENTATION GENERALE*

### MODULE LANGAGE BATCH

Le module LANGAGE BATCH a pour objet la génération des applications batch.

Son principe général consiste à décrire les traitements batch les plus répétitifs :

- . Cinématique des fichiers,
- . Déchargement des tables,
- . Contrôles d'informations,
- . Mises à jour,
- . Editions.

A partir de cette description, il assure la génération des programmes batch correspondants. La structure de tous les programmes est identique. Elle comporte tout ou partie des traitements énumérés ci-dessus.

### DESCRIPTION GENERALE

La description des traitements donne lieu à des fonctions générées automatiquement. Les traitements spécifiques sont décrits dans des fonctions écrites en Langage Structuré (voir le manuel correspondant).

Les fonctions automatiques gèrent :

- . La cinématique des fichiers séquentiels, avec synchronisation de plusieurs fichiers et détection des ruptures sur indicatifs.
- . Le chargement automatique des fichiers à mettre en tables à l'intérieur des programmes.
- . Le contrôle des fichiers de saisie (ou fichiers mouvement) en entrée de chaîne. Ces contrôles sont générés en ajoutant des informations aux Segments de données déjà définis dans la phase d'analyse.

Des contrôles sont effectués sur la présence, la classe et la valeur (codifications, tables, fourchettes, ...).

- . La mise à jour des fichiers permanents de l'application, donnée par donnée (par substitution, soustraction ou addition conditionnées). Elle est également indiquée sur le segment de données.
- . L'édition des états imprimés issus de l'application, par l'introduction d'une maquette représentant l'image de l'état tel qu'il apparaîtra à l'utilisateur final, détermination des tâches d'édition (en tête, lignes détails, fin de page, ...), et enfin détermination des structures d'édition (rubriques composant chaque ligne, positionnement dans la ligne, mode d'alimentation, condition éventuelle d'alimentation, ...).

La programmation des états s'effectuant à partir de la maquette, il ne peut y avoir de distorsion entre celle-ci et l'état une fois programmé.

L'édition des états calcule automatiquement les totalisations à effectuer sur les critères de ruptures des informations à éditer.

### GENERATION

Ces données une fois définies, VisualAge Pacbase assure :

- . La génération automatique des programmes COBOL batch contenant les traitements définis ci-dessus,
- . La possibilité d'inclure dans ces programmes, à l'aide du LANGAGE STRUCTURE, l'ensemble des traitements fonctionnels qui ne sont pas gérés automatiquement.

Les programmes sont ainsi complètement générés en COBOL.

### REFERENCES CROISEES

Le module LANGAGE BATCH s'utilisant en complément des modules DICTIONNAIRE et LANGAGE STRUCTURE, il bénéficie des avantages qui leur sont associés (mots-clés, chaînages, documentation, utilisation des macro-structures, ...).

## 1.5. ENTITES GEREEES

### ENTITES GEREEES

Les informations gérées par le Système sont regroupées en familles homogènes appelées ENTITES.

Une entité est composée d'une ou plusieurs LIGNES. Il existe trois types de lignes :

- ligne de DEFINITION,
- ligne de DESCRIPTION,
- ligne de DOCUMENTATION.

Une ligne se compose de zones. Certaines zones permettent d'identifier de façon unique une ligne : ces zones servent d'IDENTIFIANT.

Les entités gérées par le module LANGAGE BATCH sont :

- . les Programmes,
- . les Etats.

Les fonctions automatiques du Langage Batch sont obtenues à partir de l'appel de Structures de Données et d'Etats dans les Programmes.

- . La ligne de définition du Programme détermine la structure itérative propre au traitement par lots.
- . Les lignes d'appel de Structures de Données (-CD) provoquent la génération des fonctions de cinématique de fichiers : ouverture, lecture, détection de ruptures, synchronisation, écriture, fermeture.
- . Les traitements de contrôle et de mise à jour sont générés à partir de la définition des Segments et de leur description.
- . Les traitements d'éditations sont générés à partir des descriptions d'Etats.

Les compléments Langage Structuré permettent de :

- . Ajouter des zones de travail et de lien (-W).
- . Compléter ou Modifier le début du programme (-B).
- . Ajouter des traitements spécifiques (-P).

INTRODUCTION	PAGE	17
ENTITES GERES		1 5

### PROGRAMMES ISSUS DE REVERSE ENGINEERING

Les programmes issus du module REVERSE ENGINEERING ne comportent que des zones de travail (-W) et de la procédure en source COBOL (-SC).

Il est possible de les compléter par du langage structuré (-W et -P), et par des appels de macro-structures (-CP), et de les régénérer. Les lignes -CD et -B sont ignorées.

Pour la mise en oeuvre de ces fonctions, se reporter au manuel GENERATEUR COBOL.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
LANGAGE BATCH  
PROGRAMMES

PAGE 18

2

## 2. PROGRAMMES

## 2.1. DEFINITION D'UN PROGRAMME

### DEFINITION D'UN PROGRAMME

Le Programme est une entité de type 'P', identifiée par un code à six caractères.

La définition d'un Programme permet de lui attribuer un code, un nom en clair ainsi que ses principales caractéristiques. (voir aussi le Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "PROGRAMMES".)

En batch, les lignes de description de Programme ('-W', '-P-', '-B', ...) doivent toujours être précédées par une ligne de définition. En effet, le code Programme n'est pas indiqué sur ces lignes.

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Documentation généralisée (CH: -G).

### REMARQUE :

Dans les descriptions qui suivent, les codes d'accès correspondent aux choix TP.  
Les codes batch sont donnés dans le Sous-chapitre "Mode d'accès en batch".

```
-----  
!  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390 !  
! FICHE DU PROGRAMME          1 JIPED1          !  
!  
! NOM DU PROGRAMME.....: 2 EDITION PAR ANNEE COMM. ARRETE !  
!  
! CODE CLASSEMENT DU PROGRAMME.....: 3 JIPED1 !  
!  
! VARIANTE DU LANGAGE A GENERER.....: 4 0 !  
! OPTION NUMEROTATION CADRAGE COBOL..: 5 !  
! OPTION CARTES AVANT PROGRAMME.....: 6 !  
! OPTION CARTES APRES PROGRAMME.....: 7 !  
! CODE DU PROGRAMME GENERE.....: 8 JIPED1 !  
! TYPE DE PROGRAMMATION.....: 9 P !  
! NATURE DU PROGRAMME.....:10 B !  
! TYPE DE L'ENTITE.....:11 P PROGRAMME !  
! CONTROLE DE PRESENCE ZONE NUMERIQUE:12 !  
! GENERATION INDICATEURS SQL AVEC '_' :13 !  
!  
! 14 MOTS CLES ASSOCIES....: STATISTIQUES DOSSIER !  
!  
! NO DE SESSION.....: 0175 BIBLIOTHEQUE : JIA BLOCAGE : 14 !  
! O: C1 CH: Pjiped1 ACTION: !  
!  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE PROGRAMME (OBLIGATOIRE)  Code identifiant le programme dans la bibliothèque.
2	30		NOM EN CLAIR DU PROGRAMME (OBL. EN CREATION)  Il doit être le plus explicite possible, car il permet la constitution automatique de mots-clés.
3	6		CODE CLASSEMENT DU PROGRAMME GENERE  (Valeur par défaut : code du Programme dans la Bibliothèque).  Les Programmes sont classés dans l'ordre de ce code dans le flot généré.
4	1		VARIANTE DU LANGAGE A GENERER  Précise à quelle variante de langage il faut adapter les Programmes générés.  Par défaut à la création, cette zone est initialisée à la valeur déclarée sur la Définition de la Bibliothèque dans la zone "LANGAGE GENERE".
		N	Pas d'adaptation à une variante de langage Permet d'empêcher toute génération.
		0	Adaptation au COBOL ANS IBM MVS
		1	Adaptation au COBOL ANS IBM VSE
		2	Adaptation au COBOL ANS IBM 36
		3	Adaptation au COBOL MICROFOCUS, IBM VISUAL SET
		4	Adaptation au COBOL DPS7
		5	Adaptation au COBOL ANS 74 DPS8
		6	Adaptation au COBOL BCD DPS8
		7	Adaptation au COBOL HP-3000
		8	Adaptation au COBOL UNISYS Série A
		9	Adaptation au COBOL ANS UNISYS 90/30
		A	Adaptation au COBOL 74 PRIME
		B	Adaptation au COBOL UNISYS Série V
		C	Extraction de source COBOL (voir le Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "Annexes", Sous-cha-

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE pitre "Source COBOL")
		D	Adaptation au COBOL ANS 74 CONTROL DATA
		E	Adaptation au COBOL ANS 68 CONTROL DATA
		F	Adaptation au COBOL TANDEM
		I	Adaptation au COBOL DEC/VAX VMS
		J	Adaptation au COBOL ANS PERKIN-ELMER-7-32
		K	Adaptation au COBOL ANS ICL 2900
		M	Adaptation au COBOL DPS6
		O	Adaptation au COBOL AS 400
		R	Adaptation au COBOL IBM 34
		S	Adaptation au COBOL SFENA
		T	Adaptation au COBOL ANS SIEMENS
		U	Adaptation au COBOL ANS 74 UNISYS série 1100
		V	Adaptation au COBOL ANS UNISYS 90/60
		W	Adaptation au COBOL DPPX IBM 8100
		X	Adaptation au COBOL ANS IBM MVS VS Cobol II
		Y	Adaptation au COBOL IBM 38, AS 400
5	1		OPTION NUMEROTATION ET CADRAGE COBOL
			Permet de supprimer la numérotation, l'identification du Programme ou de modifier le cadrage des lignes du Programme généré.
		BLANC	Numérotation, cadrage et identification du Programme conformes à la ligne COBOL standard. (Valeur par défaut).
		1	Suppression de la numérotation.
		2	Suppression de la numérotation et cadrage des instruc- tions (colonnes 8 à 71 incluses) en colonne 1.
		3	Numérotation et cadrage standard, suppression de l'identification du Programme.
		4	Suppression de la numérotation et de l'identification





NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		C	<p>Suppression de la notion d'itération c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Pas de génération de début de l'itération (F05).</li> <li>. Pas de fin de travail (F20).</li> <li>. Pas de fin d'itération (F9099. GO TO F05).</li> </ul> <p>Structure d'un Programme transactionnel sous C.I.C.S macro-level.</p>
		M	<p>Suppression de la notion d'itération c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Pas de génération du début de l'itération (F05).</li> <li>. Pas de fin de travail (F20).</li> <li>. Pas de fin d'itération (F9099. GO TO F05.)</li> </ul> <p>En outre :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Génération en tête de procédure division de l'instruction : MOVE CSACDTA TO TCACBAR.</li> <li>.Génération en F9099 de : DFHPC TYPE=RETURN.</li> <li>.Pas de numérotation des lignes du programme généré.</li> </ul> <p>Macro-structure paramétrée.                      (Valeur documentaire uniquement).</p> <p>Un Programme de ce type est destiné à être incorporé dans un autre programme et ne peut donc être généré seul.</p>
		F	<p>Programme constitué de lignes '-9' et '-CD'.                      Cette nature permet de prendre en compte les lignes '-9' d'appel de description de structures de fichiers générées automatiquement selon les caractéristiques de la ligne d'appel de Segment associée. (Voir le sous-chapitre "Sources COBOL" dans le Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE).</p>
		D	<p>Programme constitué de lignes '-CD', '-B', '-W' et '-9'.                      Cette nature permet d'obtenir la génération automatique de l'ensemble des divisions IDENTIFICATION ENVIRONNEMENT et DATA, la PROCEDURE DIVISION étant entièrement écrite par lignes '-9'.</p>
		P	<p>Programme constitué de lignes '-CD', '-B', '-W' et '-P' ou '-8' pour lequel seules les divisions IDENTIFICATION, ENVIRONNEMENT et DATA seront générées automatiquement, la PROCEDURE DIVISION étant entièrement obtenue à l'aide des lignes '-P' ou '-8'.</p>
11	1		<p>TYPE DE L'ENTITE PROGRAMME</p> <p>Cette zone est interprétée à l'écran et sur les états par un libellé. Elle est purement documentaire pour les Programmes; elle permet d'inhiber la ventilation des Macro-Structures.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		A	Systeme TP
		M	Macro-structure
		N	Macro-structure non ventilée
		G	Grille
		P	Programme
		S	Schéma
		T	Transaction
		V	Sous-schéma
		U	Utilitaire
		D	Sous-programme
12	1		<p>CONTROLE DE PRESENCE ZONE                      NUMERIQUE</p> <p>Dans les Programmes de contrôle, la détermination de la présence des Rubriques numériques se fera suivant la valeur de ce code.</p> <p>BLANC Présence de la Rubrique si elle n'est pas à blanc. (Valeur par défaut).</p> <p>0 Présence de la Rubrique si elle n'est pas à zéro.</p> <p>L Présence de la Rubrique si elle n'est pas à low-value. Cette option concerne alors toutes les Rubriques.</p>
13	1		<p>GENERATION INDICATEURS SQL AVEC '-'</p> <p>Possibilité d'obtenir les chaînages sur l'utilisation des indicateurs SQL dans le Langage Structuré.</p> <p>BLANC Génération des indicateurs SQL sous la forme : VXXNNCORUB.</p> <p>- Génération des indicateurs SQL sous la forme : V-XXNN-CORUB.</p>
14	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>moins un blanc.</p> <p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>

## 2.2. APPEL DE STRUCTURES DE DONNEES (-CD)

### APPEL DE STRUCTURES DE DONNEES DANS UN PROGRAMME (-CD)

L'appel des Structures de Données permet de générer tout ou partie de la DATA DIVISION et de la PROCEDURE DIVISION des programmes COBOL.

L'écran d'appel des Structures de Données est obtenu par le choix '-CD' pour le programme considéré (entité 'P').

### CARACTERISTIQUES GENERALES

L'appel d'une Structure de Données peut comporter plusieurs lignes si nécessaire. Toutefois certaines informations ne peuvent figurer que sur la première ligne.

Par défaut, le Système affecte des valeurs aux informations obligatoires de la ligne. Dans ces conditions une Structure de Données sera considérée comme décrivant un fichier séquentiel avec des enregistrements de longueur fixe; le fichier comprendra tous les enregistrements de la Structure de Données, avec les Rubriques en format interne, sans les Rubriques facultatives.

### ORGANISATION

Les appels de Structures de Données servent à décrire trois grands types de données, précisés dans la zone 'Organisation'. Ce sont :

- . des fichiers classiques,
- . des bases de données,
- . des zones de travail ou de lien.

Toutefois, on définira les zones de travail et de lien de préférence sur l'écran '-W' réservé à cet usage.

De plus, les lignes '-W' d'une macro-structure sont incorporées dans le programme appelant, mais pas les lignes '-CD'.

Il faut cependant noter que l'appel de Structures de Données en lignes -W ne permet pas la création de lignes suite (ce qui limite la sélection de Segments à quatre, par exemple), ni la déclaration de l'utilisation, de ruptures ou de synchronisation.

	PAGE	29
PROGRAMMES		2
APPEL DE STRUCTURES DE DONNEES (-CD)		2

### UTILISATION

Les lignes d'appel de Structures de Données ont pour objet de recenser les Structures de Données (S.D.) utilisées dans le Programme, en donnant :

- . Les caractéristiques physiques (nom externe, organisation, accès, blocage,...).
- . La cinématique, commandée par trois informations pour les fichiers en entrée :
  - Argument, définissant les critères de tri hiérarchisés en niveaux,
  - Rupture, définie par le niveau d'argument de rupture,
  - Synchronisation, définie par le niveau d'argument de rapprochement.

La commande de la cinématique est donc très simple, il faut toutefois respecter les compatibilités entre ces trois informations.

- . Le type de description : il est en effet possible, à partir d'une ou plusieurs descriptions de S.D en bibliothèque, de définir plusieurs variantes de description concernant :
  - Le type de format utilisé,
  - La sélection de certains segments pouvant provenir de différentes descriptions en bibliothèque,
  - La sélection de certaines rubriques ou groupes de rubriques facultatifs,
  - L'agencement des segments (redéfinis ou à la suite et répétés, ...), et leur nombre niveau,
  - L'emplacement de la description principale générée (qui peut varier d'un segment à l'autre).

	PAGE	30
PROGRAMMES		2
APPEL DE STRUCTURES DE DONNEES (-CD)		2

- . Le type d'utilisation qui commande la génération de certaines fonctions spécifiques (chargement de table, contrôle, mise à jour,...).

Le nombre de lignes d'appel de S.D. par programme n'est pas limité, toutefois les S.D. permanentes, ou avec ruptures, ou avec synchronisation doivent figurer dans les 23 premières, sinon la cinématique risque d'être modifiée et la mise à jour pour une telle S.D. permanente ne sera pas générée.

Pour les fichiers d'organisation I, V ou S, le nombre de lignes d'appel est limité à 100.

Par ailleurs le nombre de lignes d'appel de S.D. sur l'ensemble des programmes générés dans un passage est limité à 500.

#### CINEMATIQUE DES FICHIERS

Elle est générée en fonction des niveaux de synchronisation et de rupture indiqués sur chaque appel de S.D. en entrée, suivant les principes CORIG.

Pour avoir un exemple du déroulement de cette cinématique et donc de la gestion des variables de synchronisation (XX-CFn), de rupture (XX-PEn et XX-DEn), de rupture totale (RTPn et RTDn) et d'occurrence de Mise à Jour (XX-OCn), se reporter au chapitre 'Description d'un programme généré' dans le manuel 'LANGAGE BATCH'.

#### STRUCTURE DE DONNEES COMPOSITE

Il est possible, au niveau du Programme, de constituer une Structure de Données avec des Segments appartenant à des Structures de Données différentes.

Sur plusieurs lignes ayant le même code S.D. dans le Programme, on indique les codes des différentes Structures de Données avec sélection éventuelle de Segments.

La partie commune sera constituée par le code de la Structure de Données sélectionnée sur la première ligne.

Pour appeler des Segments qui ont le même code enregistrement (mais dont les codes Structure de Données bibliothèque sont différents) dans une Structure de Données Programme, il est nécessaire de changer le code enregistrement de l'un d'entre eux dans la zone argument.

PROGRAMMES

2

APPEL DE STRUCTURES DE DONNEES (-CD)

2

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390 !
! STRUCTURES DE DONNEES DU PROGRAMME 1 FO20MA MISE A JOUR FOURNISSEURS !
!
! 2 3 4 5 6 7 9 11 13 15 17 18 19 21 22 23 25 27 !
!
!          8 10 12          14 16          20          24 26 !
! A PR SU : SD EXTERN OAMOU BLOC T R S U RE SE M UNIT P SELECTION F O D N EM!
! AB : TJ AB SSFOU 0 R I 1 I 1 !
! : Z.COMPL.: 28 CLE ACC.: 29 IDENT. : 30 !
! AC : AC FORACH VSFID 0 R T IDENT. : I 1 !
! : Z.COMPL.: AC00STATUS CLE ACC.: NUACH IDENT. : !
! CA : AC SEQACH SSFOU 0 R D IDENT. : I 1 !
! : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. : !
! ED : ED ED SSFOU 0 R I 1 I 1 !
! : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. : !
! FB : FB FORFOU VRFRD 0 R 1 P FB F I 1 !
! : Z.COMPL.: FB00STATUS CLE ACC.: NUFOU IDENT. : !
! MF : MF MVTFOU SSFIU 0 R M FDAS E 1 !
! : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. : !
! TA : TA XTAB GRFIU 0 R C IDENT. : I 2 1 !
! : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. : !
! XE : XE EDICR SSFOU 0 R I S I 1 !
! : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. : !
! XE CC : XE 0 R I *3040 I 1 !
! : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. : !
!
! O: C1 CH: -CD
!
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE PROGRAMME (OBLIGATOIRE)  Code identifiant le programme dans la bibliothèque.
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
3	2	ALPHA.	CODE STRUCTURE DONNEES PROGRAMME (OBLIGATOIRE)  Ce code établit la séquence de traitement de la S.D. dans le Programme.  Il doit être alphabétique.  Il est conseillé, lorsqu'une S.D. décrite en Bibliothèque n'est utilisée qu'une fois dans un Programme, de prendre comme code dans le Programme le code en Bibliothèque.
4	2	ALPHA.	SUITE  Coder deux lettres pour indiquer une ligne suite.  Cette zone doit être laissée à blanc pour la première ligne d'appel de la S.D., qui définit les caractéristiques techniques, cinématiques et descriptives de la S.D. Les lignes SUITE permettent de sélectionner des enregistrements de diverses S.D. de la Bibliothèque et éventuellement de demander leur description à un emplacement précis.
5	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES  Code alphanumérique.  Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
6	6		NOM EXTERNE DE LA S.D.  Valeur par défaut : code S.D. programme.  POUR L'ORGANISATION Y : Cette zone doit contenir le code VisualAge Pacbase du Serveur qui accède à la Vue Logique. Pour plus d'informations, référez-vous au Manuel de Référence PACBENCH CLIENT/SERVEUR.  POUR LES ORGANISATIONS SQL : Cette zone doit contenir le code VisualAge Pacbase du bloc SQL. Pour plus d'informations, référez-vous au Manuel "Langage Structuré", Chapitre "Description des Trai-

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>tements (-P)" et au Manuel "Description de bases de données relationnelles", Chapitre "Accès SQL", Sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".</p> <p>POUR LES AUTRES ORGANISATIONS :</p> <p>IBM OS (variante 0) : DDNAME sur 1 à 6 positions.</p> <p>IBM DOS (variante 1) trois formes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. SYSnnn nom symbolique d'unité,</li> <li>. XXXnnn précise à la fois l'unité symbolique SYSnnn et le nom externe du fichier XXX,</li> <li>. XXXXXX nom externe, l'unité symbolique est générée avec SYSnnn, nnn étant incrémenté de 1 pour chaque fichier en partant de SYS010.</li> </ul> <p>BULL DPS7 (variante 4) : INTERNAL-FILE-NAME sur 1 à 6 positions.</p> <p>BULL DPS8 ASCII (variante 5) : File-code (2 car.).</p> <p>BURROUGHS large system (variante 8),          UNISYS série A (variante 8) : NNPPP numérique, fait générer AREA nn AREASIZE pppp.</p> <p>CDC (variantes D et E) : indiquer OUTPUT pour une imprimante, nom externe sur 1 à 6 positions dans les autres cas.</p> <p>BULL DPS8 BCD (variante 6) : 2 lettres.</p> <p>PRIME (variante A) : pris en compte si le type d'unité est D ou U.</p> <p>BURROUGHS médium system (variante B),          UNISYS série V (variante B) : ne correspond pas au nom externe, mais à l'espace occupé sur disque:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. nombre de zones sur 2 caractères numériques,</li> <li>. nombre d'enregistrements par zone sur 4 caractères numériques.</li> </ul> <p>PERKIN-ELMER (variante J) : avec l'organisation S indiquer LUnn, nn variant de 00 à 99.</p> <p>CII-HB MINI-6 (variante M) : 2 chiffres ou lettres.</p> <p>SIEMENS (variante T) : SYS000 à SYS099.</p> <p>IBM VS2 (variante X): DDNAME sur 1 à 6 positions.</p> <p>TANDEM (variante F) : nom externe sur 1 à 6 positions.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			DEC/VMS (variante I): nom externe sur 1 à 6 positions.
			CARACTERISTIQUES PHYSIQUES FICHER
7	1		ORGANISATION
		S	Séquentielle (Valeur par défaut).
		I	Séquentielle indexée (ISP pour DPS8 BCD).  Pour un fichier ISP de code LE, seront générées en WORKING 3 zones : LE-FICHER LE-DATA et INVKEY. LE-DATA aura pour VALUE le nom externe qui devra être le FILE CODE de la ligne \$ DATA précédant, dans le flot des lignes contrôle d'exécution, les lignes ISP donnant les caractéristiques physiques du fichier.
		V	VSAM (IBM), UFAS (CII-HB), etc.  Fait générer la clause FILE STATUS et la zone correspondante, à condition que celle-ci soit déclarée dans la zone complémentaire. Le fichier est déclaré séquentiel si le nom de la clé dans l'enregistrement est absent, indexé s'il est renseigné.
		W	Les descriptions sont générées en WORKING, avant la constante 'DEBUT-WSS'.  Une S.D. ainsi décrite sera utilisée comme zone de travail ou traitée à travers une fonction d'un système de gestion généralisé (bases de données par exemple).
		L	Identique à 'W', l'emplacement de la description étant laissé au choix de l'utilisateur (Voir la zone EMPLACEMENT DE LA DESCRIPTION).
		X	S.D. mentionnée à titre de commentaire, ne donne lieu à aucune génération.
		G	Description de table.  Provoque la génération de la zone de communication avec le module d'accès généralisé (Cf. Manuel de Référence TABLES).
		Y	Appel de la CLAUSE COPY qui correspond à la zone de communication entre le client et le serveur. Pour plus d'informations, référez-vous au Manuel de Référence PACBENCH CLIENT/SERVEUR.
			BASES DE DONNEES -----

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Les valeurs de code suivantes sont réservées à la description des bases de données pour les utilisateurs ne disposant pas du module 'Description de Bases de Données' et à leur utilisation dans les programmes d'application dans tous les cas.
		A	Réservé à la description des fichiers ADABAS dans les programmes de définition ou d'utilisation de la base de données.
		B	Réservé à la description des records d'une base de données IDMS dans les sous-schémas ou les programmes d'application.
		D	Réservé à la description des segments ou records de différentes bases de données, DL/1, IDS I, IDS II, (suivant la variante du programme), dans la génération de DBD, SYSGEN, schémas ou programmes d'application (suivant la nature du programme).
		F	Réservé à la description des FORMAL d'une base de données Socrate/Clio.
		Q	(IBM) description de bases de données SQL/DS, DB2/2 ou DB2/6000. (HP 3000) description de bases de données ALLBASE/SQL (MICROFOCUS) description de bases de données DB2/2 ou DB2/6000.
		T	Reservé à la description des fichiers 'TOTAL' dans les programmes de définition ou d'utilisation de la base de données.
		Z	Réservé à la description des structures d'une base de données Socrate/clio.
		2	Génération-Description d'un segment DB2 ou VAX/SQL. Seuls les accès physiques ne sont pas générés. La structure des indicateurs variables correspondant aux colonnes de la table DB2 ou VAX/SQL est toujours générée.
		C	Réservé à la description des structures d'une base de données INTEREL RDBC ou RFM.
		O	Réservé à la description des structures d'une base de données ORACLE (<V.6)
		P	Réservé à la description des structures d'une base de données ORACLE (V.6 et V.7)
		R	Réservé à la description des structures d'une base de données RDMS.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		3	Réservé à la description des structures d'une base de données SQL SERVER.
		4	Réservé à la description des structures d'une base de données DB2/400.
		N	Réservé à la description des structures d'une base de données NONSTOP SQL.
		M	Réservé à la description des structures d'une base de données DATACOM DB.
		9	Réservé à la description des structures d'une base de données INFORMIX, INGRES/SQL, ou SYBASE.
			L'utilisation du Système avec les SGBD est développée dans des manuels spécifiques, auxquels l'utilisateur se reportera pour de plus amples informations.
8	1		MODE D'ACCES
		S	Séquentiel (option par défaut).
		R	Direct.
		D	Dynamique (Reservé à l'organisation V).
9	1		MODE DE BLOCAGE
		C	Pour une organisation de type P (Oracle V6 et V7) ou 9 (Sybase) : génération automatique des CONNECT AT database, DECLARE database et accès SQL AT database.
		F	Fixe (option par défaut).
			Lors de la génération, les longueurs des différents enregistrements seront alignées sur la longueur du plus grand.
		V	Variable.
		U	Indéfini.
		S	SPANNED (réservé aux variantes IBM OS et DOS).
10	1		OUVERTURE
		I	Entrée, option par défaut pour fichiers d'utilisation: C, T, X, M, N, P, interdite pour les autres.
		O	Sortie, option par défaut pour fichiers d'utilisation: D, S, R, E, I, J, interdite pour les autres.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		E	Sortie. Génération de la clause OPEN EXTEND (uniquement pour les variantes de langage : 2, 4, 5, 6, D, E, F, G, H, I, J, K, Q, S, U, W, X, Y).
		T	A trier (en entrée ou sortie suivant utilisation).
		R	Entrée-sortie (fichiers en accès direct seulement).
11	1		TYPE D'UNITE
		U	Mémoire magnétique à accès séquentiel. (Valeur par défaut).
		D	Mémoire magnétique à accès sélectif.
		R	Périphériques lents (lecteur perforateur imprimante).  La codification de ce paramètre est importante dans les variantes de COBOL où les clause ASSIGN, les niveaux FD ou les ordres WRITE dépendent du type d'unité choisi.
12	5	NUMER.	FACTEUR DE BLOCAGE BLANCS ET ZEROS EQUIVALENTS  ZONE NUMERIQUE PURE  Option par défaut : 0.  Le blocage peut être nul dans les cas suivants :  . IBM OS (variante 0), sauf pour les fichiers en organisation indexée,  La clause COBOL correspondante (BLOCK CONTAINS) n'est pas générée dans les cas suivants :  . Fichier tri.  . Fichier disque si nombre non mentionné.  . Fichier sur type d'unité R en IBM DOS (variante 1) et PRIME (variante A).  . Fichier fixe ou avec block 0 pour BULL DPS8 BCD (variante 6)  . Block 0 pour CDC (variantes D et E), Burroughs Large System/Unisys série A (variante 8), IBM 8100 (variante W), IBM 36 (variante 2), IBM 38 (variante Y), AS 400 (variante O).  Rubrique inutilisée pour ICL 2900 (variante K) et Perkin-Elmer (variante J).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
13	1	R  C	TYPE DE BLOCAGE  Records (valeur par défaut).  Characters.
14	1	0 à 9	<p>NOMBRE DE NIVEAUX DE RUPTURE (Module LANGAGE BATCH)</p> <p>L'argument (ou indicatif) d'une Structure de Données se compose, au niveau d'un Programme, de 9 éléments au maximum (groupes ou Rubriques élémentaires). Il est défini dans la ligne d'appel de Structures de Données (voir argument).</p> <p>Ces 9 éléments définissent 9 niveaux de rupture de séquence au maximum. Le niveau indiqué est le niveau mineur sur lequel on désire déceler ces ruptures. (Option par défaut 0).</p> <p>Les ruptures sur les niveaux majeurs seront automatiquement décelées. Le tout sera disponible sous forme de deux jeux de variables :</p> <p>. dd-PEn : premier Segment sur la S.D. dd au niveau n (valeur 1 oui, 0 non),</p> <p>. dd-DEn : dernier Segment sur la S.D. dd au niveau n (valeur 1 oui, 0 non),</p> <p>Lorsque la S.D. est synchronisée avec d'autres, les ruptures seront automatiquement calculées sur l'ensemble des S.D. et disponibles sous forme de deux jeux de variables indiquant le changement de l'indicatif de niveau n (ou rupture de niveau n) :</p> <p>. RTPn pour la rupture entre l'itération précédente du Programme et celle en cours,</p> <p>. RTDn pour la rupture entre l'itération en cours du Programme et la prochaine,</p> <p>Ces variables sont également disponibles lorsqu'il n'y a pas de S.D. synchronisées dans le Programme.</p> <p>Pour une S.D. d'utilisation 'D', affecter un nombre de niveaux de rupture différent de zéro permet d'obtenir au niveau du Programme généré une zone de réserve en WORKING affectée du radical '1-', qui sera utilisée pour les traitements sur le fichier.</p>
15	1		NOMBRE DE NIVEAUX DE SYNCHRONISATION

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		0 A 9	<p>Les S.D. en accès séquentiel en entrée lues simultanément doivent être synchronisées. Le niveau indiqué est le niveau mineur de l'argument sur lequel les S.D. sont rapprochées. Lorsque la synchronisation se limite à deux S.D., les niveaux doivent être égaux (non contrôlé). Lorsqu'il y a plus de 2 S.D., certaines peuvent être synchronisées à un niveau majeur par rapport aux autres.</p> <p>(Valeur par défaut 0).</p> <p>Pour que la synchronisation soit automatique, les conditions suivantes doivent être réalisées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Le niveau de rupture des S.D. doit être égal au niveau de synchronisation - 1, sauf pour une S.D. Mouvement pour laquelle le niveau de rupture doit être supérieur ou égal au niveau de synchronisation.</li> <li>. Les Rubriques composant l'argument de chaque S.D. doivent être classées en séquence croissante.</li> <li>. Les Rubriques composant l'argument de chaque S.D. doivent être de même longueur à niveau égal.</li> <li>. Ces Rubriques doivent avoir un format étendu (si elles sont numériques elles doivent être entières et non signées).</li> </ul> <p>Si ces conditions ne sont pas réalisées, la cinématique du Programme doit être modifiée par ligne -P.</p> <p>La synchronisation se traduit par deux jeux de variables donnant l'état des S.D. :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. dd-CFn configuration de la S.D. dd au niveau n indique la participation de la S.D. en entrée au traitement pour ce niveau d'indicatif. (Valeur 1 l'argument à ce niveau est égal au minimum en cours de traitement, valeur 0 sinon).</li> <li>. dd-OCn occurrence de la S.D. dd au niveau n, indique, pour les S.D. principales, que l'on est en cours de mise à jour d'un Segment ou d'une séquence de Segments de la S.D. dd.</li> </ul>
16	1	C	<p>UTILISATION DE LA S.D.</p> <p>Code permettant de définir le rôle de la S.D. dans le Programme, et commandant la génération des fonctions automatiques du module Langage Batch.</p> <p>Consultée : S.D. quelconque en entrée.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		D	Divers: S.D. quelconque en sortie (valeur par défaut).
		T	Table : S.D. destinée à être stockée intégralement en mémoire. La table de stockage est générée en fonction du nombre de répétitions indiqué sur la ligne de définition du segment. Il n'est pas possible de sélectionner plus de 50 segments pour une S.D. d'utilisation 'T'.
		X	Table = S.D. stockée partiellement en mémoire (seules les rubriques autres que FILLER sont décrites). Les rubriques élémentaires autres que FILLER, sont limitées à 10 pour la partie commune (code structure excepté) et à 29 pour chaque partie spécifique.
		S	Sélectionnée: S.D. en sortie extraite d'une autre S.D. A la différence d'une S.D. 'D', sa description en zone de sortie n'est pas détaillée.  Lorsque la S.D. contient des Rubriques dont le nombre de répétitions dépend d'un compteur (OCCURS DEPENDING ON), son utilisation doit être 'D'.  Les valeurs suivantes sont spécifiques au Module LANGUAGE BATCH :
		P	Principale : S.D. en entrée susceptible d'être mise à jour (par une S.D. d'utilisation M ou N).
		R	Résultat : S.D. principale après mise à jour en accès séquentiel (si la S.D. contient des clauses OCCURS DEPENDING, le résultat doit être déclaré en utilisation 'D').
		M	Mouvements à contrôler : S.D. en entrée à contrôler pouvant mettre à jour d'autres S.D. (fonctions générées : 30 à 76). Il n'est pas possible de déclarer plus d'une S.D. d'utilisation M ou N par Programme.
		N	Mouvements à ne pas contrôler: S.D. en entrée pouvant mettre à jour d'autres S.D. (fonctions générées: 30, 33, 39, 70 à 76). Il n'est pas possible de déclarer plus d'une S.D. d'utilisation M ou N par Programme.
		E	Compte-rendu de contrôle : S.D. mouvement en sortie. La description comporte ou non les Rubriques facultatives. Dans le cas où il n'y a pas de sélection de celles-ci, la description sera précédée des Rubriques ENPR et GRPR calculées lors de la génération et représentant les vecteurs EN-PRR et GR-PRR. Dans le cas contraire, voir les commentaires de la zone 'DESCRIPTION SELECTIONNEE'.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		I	Impression directe (ou par SYSOUT en OS IBM).  La Structure commune éventuellement présente dans la description de l'Etat ne sera pas prise en compte.
		J	Impression indirecte à traiter par un programme de spool. Suppose l'utilisation de la Structure 00 pour définir une partie commune à toutes les lignes.
17	2		CORRESPONDANCE PRINCIPAL - RESULTAT  Pour une S.D. principale (utilisation 'P'): indiquer le code dans le Programme de la S.D. résultat en sortie.  Pour une S.D. résultat (utilisation 'R' ou 'D'): indiquer le code dans le Programme de la S.D. principale en entrée.
18	2		CORRESPONDANCE SOURCE - SELECTIONNE  Pour une S.D. mouvement (utilisation 'M' ou 'N'): indiquer le code dans le Programme de la S.D. compte-rendu de contrôle (utilisation E).  Pour une S.D. compte-rendu de contrôle (utilisation 'E'): indiquer le code dans le Programme de la S.D. mouvement (utilisation 'M' ou 'N').  Pour une S.D. sélectionnée (utilisation 'S'): indiquer le code dans le Programme de la S.D. source en entrée; sur la ligne d'appel de la S.D. source, indiquer le code dans le Programme de la S.D. sélectionnée.
19	1		NIVEAU DE RUPTURE SUR MOUVEMENT  Dans une S.D. mouvement, rang de la Rubrique d'indicatif qui permet de faire la distinction entre plusieurs mouvements relatifs à un même Segment de la S.D. permanente (ce niveau est donc nécessairement égal ou plus fin que le niveau de synchronisation de la S.D. mouvement).  Tant qu'aucune rupture n'est détectée à ce niveau, les enregistrements traités appartiennent au même mouvement.  Une rupture à ce niveau conditionne, par exemple, l'initialisation des variables d'erreurs associées au mouvement et le contrôle de correspondance avec la ou les S.D. principale(s).  Par défaut il est égal au nombre de niveaux de rupture de la S.D.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
20	4		<p>TYPE D'UNITE PHYSIQUE</p> <p>Généré dans la clause SELECT pour certains COBOLS :</p> <p>IBM DOS (variante 1) par exemple 2314, 3330, 2400...</p> <p>IBM 36 (variante 2) :</p> <p>.DK ou blanc = disque .PT = imprimante</p> <p>MICROFOCUS, COBOL II, IBM VISUAL SET (variante 3) :</p> <p>.EXT = génération de la clause EXTERNAL au niveau de la FD du fichier .LS = génération de la clause LINE SEQUENTIAL .EXLS = génération de la clause LINE SEQUENTIAL et de la clause EXTERNAL au niveau de la FD du fichier</p> <p>BULL DPS7 (variante 4) :</p> <p>.SSF = option WITH SSF dans la clause SELECT .OUT = option suffixe -SYSOUT après le nom du fichier dans la clause SELECT (WITH SSF est généré).</p> <p>BULL DPS8 ASCII (variante 5) :</p> <p>.PT = imprimante .CR = lecteur de cartes .SSF = ORGANISATION IS GFRC SEQUENTIAL SSF CODE SET IS GBCD .IBM = ORGANISATION IS IBM-OS SEQUENTIAL .xxx = WITH xxx</p> <p>.un 'V' dans la quatrième position de cette zone permet de générer la clause 'VALUE OF ID'.</p> <p>La clause générée est : VALUE OF FILE-ID IS 3-XX00-IDENT où XX est le code structure de donnée programme.</p> <p>La zone 3-XX00-IDENT doit être définie en -W par l'utilisateur.</p> <p>Remarque : Le 'V' en quatrième position peut être combiné avec une des valeurs d'unité, sur la même ligne.</p> <p>BULL DPS8 BCD (variante 6) :</p> <p>.LIST = imprimante. .CARD = lecteur de cartes.</p> <p>Burroughs Large System, Unisys série A (variante 8) :</p> <p>.DK ou blanc = disque</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>.DKS = disque de tri (avec ouverture T)            .DKM = disque de fusion (avec ouverture T)            .RD = lecteur            .PT = imprimante            .PO = fichier PORT            .TP = bande            .Pour les codes à 2 caractères le troisième peut préciser un ordre de fermeture particulier :              P = PURGE              R = RELEASE              L = LOCK              S = SAVE            .Un V en quatrième position fait générer la clause              VALUE OF FILENAME IS 3-FF00-IDENT.</p> <p>Unisys 90/30 (variante 9) :            .84 = disque avec nom externe            .PT = imprimante            .CR = lecteur de cartes            .CP = perforateur de carte            .TP = bande</p> <p>Prime (variante A) :            .Blanc = PMFS            .T7 = bande 7 pistes            .T9 = bande 9 pistes            .RD = lecteur            .PR = imprimante            .PU = perforateur            .OP = imprimante off-line            .TL = terminal</p> <p>Burroughs Medium System,            Unisys série V (variante B) :            .RD = lecteur de cartes.            .DK = disque fixe.            .DP = disque amovible.            .TP = bande magnétique.            .PT = imprimante.            .PC = perforateur de cartes.            .PP = perforateur de bande.            .PR = lecteur de bandes perforées.            .T7 = bande 7 pistes.            .Le troisième caractère précise un ordre de fermeture particulier pour le fichier:              P = PURGE              R = RELEASE.</p> <p>Perkin-Elmer (variante J) :            .blanc = disque            .TP = bande            .PR = imprimante            .RD = lecteur            .CA = cassette</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>.PT = bande papier</p> <p>Siemens (variante T) par exemple 590, 432...</p> <p>Unisys 2200 (variante U) :</p> <p>.CR = lecteur de cartes            .CP = perforateur de cartes            .UN = UNISERVO            .TP = bande            .PN = imprimante avec nom externe. Si le champ 'complément du type d'unité physique' est renseigné, la clause RECORDING est également générée.            .PT = imprimante sans nom externe            .PF = imprimante avec nom externe et :</p> <p>VALUE OF PRINTER-FORMS 3-FF00-FORMS            LINAGE IS 3-FF00-LINES            TOP IS 3-FF00-TOP            BOTTOM IS 3-FF00-BOTTOM</p> <p>Ces quatres noms-données sont à déclarer dans les zones de travail (-W) avec les valeurs appropriés.</p> <p>IBM 38 (variante Y) ou AS 400 (variante O) :</p> <p>.RD = lecteur            .CP = perforateur de cartes            .DB = base de données            .PT = imprimante            .TP = bande            .DK ou blanc = disque</p>
21 1		<p>COMPLEMENT AU TYPE D'UNITE PHYSIQUE</p> <p>IBM DOS (variante 1) :</p> <p>.R = lecteur            .P = perforateur</p> <p>IBM 3-15 (variante 3) :</p> <p>.S = bande EBCDIC            .C = bande ASCII</p> <p>BULL DPS8 ASCII (variante 5) :</p> <p>.S = CODE SET EBCDIC            .C = CODE SET ASCII</p> <p>CDC COBOL 68 (variante E) :</p> <p>.S = RECORDING MODE IS EBCDIC</p> <p>UNISYS 2200 (variante U) :</p> <p>.S = RECORDING suivi du mode de blocage</p> <p>BULL DPS7 (variante 4) et DPS8 (variante 6) :</p> <p>.O = Si la valeur 'O' est saisie dans cette zone, l'option OPTIONAL n'est pas générée.</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Sinon, l'option OPTIONAL est générée par défaut.  DEC VAX VMS (variante I) : .A = Ouverture de fichier avec l'option ALLOWING ALL et lecture séquentielle avec l'option REGARDLESS.
22 9		<p>ARGUMENT, SELECTION ETATS ENR.</p> <p>Cette zone a 3 rôles exclusifs les uns des autres :</p> <p>1. Composition de l'argument d'une S.D. :                      -----</p> <p>C'est la suite des Rubriques composant l'argument (ou indicatif) de la S.D., repérées par leur rang, tel qu'il est défini dans la description du Segment.                      Si cette zone n'est pas utilisée, l'indicatif principal (Rubriques de rang 1 à 9) sera repris par défaut.</p> <p>La sélection d'argument ne peut être précisée que sur la première ligne d'appel de la S.D. (zone SUITE à blanc) et concerne uniquement les Rubriques de la partie commune sélectionnée par cette ligne.</p> <p>2. Sélection de Segments dans un fichier :                      -----</p> <p>Se fait en mettant un '*' en première position, suivi des codes (sur deux caractères) des Segments à sélectionner (en plus de la partie commune). Permet, entre autres, d'extraire des tables dans une S.D.</p> <p>Pour sélectionner plus de 4 Segments , créer une ligne suite (voir la zone SUITE).</p> <p>Pour recomposer l'argument d'une S.D. et sélectionner des Segments, il faut indiquer la composition de l'argument sur la première ligne d'appel puis créer les lignes 'suite' nécessaires pour sélectionner les Segments; ceux-ci peuvent dépendre de plusieurs S.D. différentes (S.D. composite).</p> <p>Il ne faut pas, dans ce cas sélectionner explicitement la partie commune, la partie commune de la S.D. appelée sur la première ligne étant considérée comme la partie commune du fichier; les S.D. auxquels appartiennent les autres Segments ne doivent pas avoir de partie commune.</p> <p>Il est préférable, pour créer une S.D. composite, de sélectionner un Segment unique qui regroupera les Segments choisis par appel de Segment (voir le Chapitre</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>"Segments", sous-chapitre "Description" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE.</p> <p>3. Sélection d'Etats dans un support :                      -----</p> <p>C'est la suite des codes Etats (sur un caractère) à éditer dans ce Programme. Si la zone n'est pas renseignée, tous les Etats du support seront édités.</p> <p>Pour sélectionner plus de 9 Etats, créer une ligne 'suite' (voir la zone SUITE).</p> <p>Modification des codes de Segments et d'Etats :                      -----</p> <p>Il est possible de changer pour un Programme, le code d'un Segment ou le code d'un Etat, en écrivant une ligne d'appel par Segment ou Etat à renommer et en indiquant dans l'argument le code en Bibliothèque suivi du code dans le Programme, reliés par le signe '=', par exemple :</p> <p>1=2 changement du code Etat 1 en code Etat 2.                      *01=02 changement du code Segment 01 en code Segment 02.</p>
23	1	E  I  S	<p><b>CHOIX DU TYPE DE FORMAT</b></p> <p>Le choix du type de format est réservé aux S.D. d'utilisation autre que I ou J.</p> <p>E Format d'entrée (option par défaut pour les fichiers d'utilisation : M, N, E).</p> <p>I Format interne (option par défaut pour les fichiers d'utilisation autre que : M, N, E).</p> <p>S Format de sortie</p> <p>Remarque : les Rubriques constituant les Segments ne doivent pas dépasser 999 caractères.</p>
24	1	BLANC  V  W	<p><b>DESCRIPTION SELECTIONNEE</b></p> <p>Précise si les Rubriques facultatives (ENPR, GRPR, ERUT) figurant dans la description de la S.D. sont à reprendre :</p> <p>BLANC Pas de prise en compte des Rubriques facultatives.</p> <p>V Prise en compte de toutes les Rubriques facultatives.</p> <p>W Identique à la valeur 'V', mais alors la Rubrique ENPR représente le vecteur erreur réduit.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE (Réservé aux S.D. d'utilisation M, N ou E).
		E	Prise en compte des Rubriques ENPR et GRPR seules.
		U	Prise en compte de la Rubrique ERUT seule.
			Dans une S.D. mouvement (utilisation 'M' 'N' ou 'E'), ces Rubriques doivent être obligatoirement en tête de la description et permettent de passer les résultats du contrôle dans la mise à jour.
			. ENPR : n + 1 positions pour les valeurs V ou E, m + 1 positions pour la valeur W (n est le nombre de Rubriques élémentaires sur l'ensemble de la description de la S.D., m est le nombre maximum de Rubriques élémentaires d'un segment de la S.D.)
			La position supplémentaire est l'erreur d'identification. Elle initialise le vecteur EN-PRR.
			. GRPR (1 position par segment + 1 pour l'erreur de groupe), initialise le vecteur GR-PRR.
			Dans une S.D. d'utilisation différente, elles peuvent figurer n'importe où et sont de format libre.
		1..9,0	Pour le module TABLES, indique le numéro de sous-schéma désiré (cf. manuel de référence TABLES). Pour un fichier d'utilisation SQL, indique le numéro de sous-schéma désiré (sélection d'une colonne d'une Table).
25	1	BLANC	TYPE DE DESCRIPTION GENEREE
			Cette option permet d'obtenir plusieurs modes d'agencement des enregistrements d'une S.D. à partir des mêmes descriptions en Bibliothèque.
			Enregistrements redéfinis (option par défaut).
		1	Enregistrements à la suite (partie commune suivie des différentes parties spécifiques), sans valeur initiale ni répétition d'enregistrements.
			Si la description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, la zone NOMBRE NIVEAU DU SEGMENT doit avoir la valeur 2.
		2	Enregistrements à la suite avec prise en compte des valeurs initiales spécifiées sur les lignes d'appel des Rubriques dans les Segments, ou à défaut initiali-

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>sation à blanc ou zéro selon le format.            Option réservée aux S.D. en organisation W ou L.</p>
		3	<p>Enregistrements à la suite avec prise en compte du nombre de répétitions spécifié dans la définition des Segments, sans valeurs initiales.</p> <p>Si la description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, la rubrique NOMBRE NIVEAU DU SEGMENT doit avoir la valeur 2.</p> <p>Ce type de description ne peut être employé pour une S.D. ayant un nombre de répétitions sur la partie commune (utiliser l'organisation W associée à l'utilisation T).</p>
		4	<p>Enregistrements à la suite avec prise en compte du nombre de répétitions spécifié dans la définition des segments.            La zone NOMBRE NIVEAU DU SEGMENT doit avoir la valeur 3.</p> <p>Remarque spécifique au module DIALOGUE :            En cas de type de description '4' et de nombre niveau '3', l'indice n'est pas généré.</p> <p>Le niveau 2 permet d'accéder à la table constituée par la répétition d'un même enregistrement (FFEET).</p> <p>Le niveau 1 regroupe l'ensemble des informations de la S.D. (partie commune et parties spécifiques répétées ou non).</p> <p>Ce type de description ne peut être employé pour une S.D. ayant un nombre de répétitions sur la partie commune (utiliser l'organisation W associée à l'utilisation T).</p>
		6	<p>Seulement pour l'interface GIP.            Le nombre de niveaux est le même que pour le type de description 4.</p>
		7	<p>Description étalée d'un dossier conforme aux spécifications de GIP version 7.</p> <p>Même description que pour le type 6.</p>
		8	<p>Description étalée d'un dossier conforme aux spécifications de GIP version 8.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Même description que pour le type 7 sauf que la partie 'SYSTEME' est plus longue de 24 caractères.</p> <p>Pour ces trois derniers types, il est possible de décrire la partie commune au niveau du dossier en utilisant le type de description 4 si la partie commune générée ne convient pas.</p>
26	1	1	<p><b>NOMBRE NIVEAU DU SEGMENT</b></p> <p>Cette option, employée en relation avec la précédente, définit le niveau COBOL des descriptions de S.D., de Segments ou de Rubriques.</p> <p>Dans les descriptions ci-après on entend par niveau S.D., le niveau COBOL de la zone DD00 (éventuellement 1-DD00, 2-DD00).</p> <p>Niveau 01 pour S.D. et Segments (valeur par défaut).</p> <p>Si la description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, les Segments doivent obligatoirement être redéfinis.</p> <p>Si la S.D. est sans partie commune avec une description étalée, le niveau S.D. n'apparaît pas, sauf quand le type de description est à blanc.</p>
		2	<p>Niveau 01 pour S.D. et 02 pour Segments. Si le type de description est à blanc, la S.D. apparaît, comme les Segments, en niveau 2.                      (utiliser de préférence l'organisation 'L' et définir les nombres niveaux supérieurs par ligne '-W').</p>
		3	<p>Niveau 02 pour S.D. et 03 pour Segments, lorsqu'il est associé aux types de description 1, 2 ou 3,</p> <p>Niveau 01 pour S.D. et 03 pour Segments lorsqu'il est associé aux types de description 4 ou 6,</p> <p>Niveau 03 pour S.D. et Segments lorsqu'il est associé au type de description blanc.</p> <p>Réservé aux S.D. en organisation W ou L.</p>
		4	<p>Niveau 02 pour les rubriques de premier niveau.                      Les rubriques élémentaires appartenant à une rubrique groupe apparaissent mais les niveaux S.D et Segments disparaissent.</p> <p>Réservé aux S.D. d'organisation 'L' et utilisation 'D'                      Le niveau 01 est à définir par ligne '-W'.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		5	<p>Niveau 01 pour les rubriques de premier niveau.                      Les rubriques élémentaires appartenant à une rubrique groupe apparaissent mais les niveaux S.D et Segments disparaissent.</p> <p>Réservé aux S.D. en organisation 'L' ou 'W' et utilisation 'D'.</p>
		6	<p>Niveau 02 pour les rubriques de premier niveau.                      Les rubriques élémentaires appartenant à une rubrique groupe, les niveaux S.D et Segments disparaissent.</p> <p>Réservé aux S.D. d'organisation 'L' et utilisation 'D'                      Le niveau 01 est à définir par ligne '-W'.                      Valable uniquement pour un Ecran standard Dialogue.</p>
		7	<p>Niveau 01 pour les rubriques de premier niveau.                      Les rubriques élémentaires appartenant à une rubrique groupe, les niveaux S.D et Segments disparaissent.</p> <p>Réservé aux S.D. en organisation 'L' ou 'W' et utilisation 'D'.                      Valable uniquement pour un Ecran standard Dialogue.</p>
27	2		<p>EMPLACEMENT DE LA DESCRIPTION</p> <p>ZONE PSEUDO-NUMERIQUE, blancs et zéros équivalents.</p> <p>Ce champ ne concerne que la description principale de la S.D. (DDSS), et non les descriptions précédées d'un radical (1-DDSS OU 2-DDSS).</p> <p>Il permet d'obtenir une description de S.D. dans une zone particulière (zone de communication avec les gestionnaires de bases de données, LINKAGE SECTION, que l'utilisateur doit définir par ligne '-W'), ou en tête de la WORKING-STORAGE SECTION.</p> <p>Cette option est réservée aux S.D. en organisation 'L', 'D' ou 'W' et doit être généralement combinée avec les deux précédentes.</p> <p>Pour effectuer une description de structure de données en WORKING-STORAGE, il est préférable d'appeler la S.D. par l'écran 'zones de travail et de liens' (-W). (Cf. Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE).</p> <p>00 La description de la S.D. est insérée après toutes les lignes '-W' (valeur par défaut).</p> <p>ALPHABET. La description de la S.D. est insérée après toutes les lignes '-W' dont le numéro de ligne à 5 positions commence par cette valeur. Les lignes '-W' et la description se trouvent, dans le programme généré, en tête</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		ALPHANUM.	<p>de WORKING-STORAGE SECTION avant les descriptions des S.D. d'organisation 'W' et dont le code dans le Programme est supérieur à cette valeur (ne pas prendre un code emplacement identique au code dans le Programme d'une S.D. d'organisation 'W').</p> <p>La description de la S.D. est insérée après toutes les lignes '-W' dont le numéro de ligne à 5 positions commence par cette valeur. Les lignes '-W' et la description se trouvent, dans le programme généré, en fin de WORKING-STORAGE SECTION parmi les zones-utilisateur.</p> <p>L'emplacement indiqué sur la ligne définissant la S.D. (zone SUITE à blanc), est reporté par défaut sur toutes ses lignes suite, au niveau de la documentation et de la génération.</p> <p>Cependant il est possible d'attribuer des emplacements différents à chaque description de Segment d'une S.D. dans le Programme en multipliant les lignes d'appel pour cette S.D. et en précisant pour chacune une sélection de Segments et un emplacement. La S.D. doit alors avoir une description détaillée.</p> <p>ATTENTION : pour ORACLE, vous devez utiliser des valeurs numériques pour que la DECLARE SECTION soit générée correctement (avec les zones données et indicateurs).</p>
28	10		<p>ZONE COMPLEMENTAIRE</p> <p>Cette zone est de la forme DDSSRRRRRR avec :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. DD = code structure de données,</li> <li>. SS = code segment</li> <li>. RRRRRR = code rubrique.</li> </ul> <p>Elle a trois significations :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. NOMINAL, SYMBOLIC ou ACTUAL KEY suivant la variante, sur les matériels sur lesquels elle est nécessaire, sauf pour H66 BCD et les fichiers en organisation V.</li> </ul> <p>L'utilisateur doit définir la zone de WORKING correspondante: 1-DDSS-RRRRRR.</p> <p>Le positionnement de cette clé, ainsi que la lecture du fichier sont à programmer en langage structuré.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Identification du fichier pour CII-HB H66 BCD (variante 6). La clause correspondante 'VALUE OF' ne sera générée que si elle est renseignée.</li> </ul>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			. Zone code-retour des opérations d'entrée-sortie pour les fichiers en organisation V. La clause correspondante 'FILE STATUS IS' ne sera générée que si elle est renseignée.
29	6		CODE DE LA CLE DANS L'ENREGISTREMENT  Clé dans l'enregistrement, obligatoire pour les fichiers en organisation indexée.
30	6		NOM DU CODE ENREGISTREMENT  C'est le code mnémonique de la Rubrique permettant d'identifier par ses valeurs les différents types d'enregistrements du fichier.  Il se trouve obligatoirement dans la partie commune (code enregistrement 00).  Ce code peut également être précisé au niveau de la définition du Segment partie commune, dans la zone NOM DU CODE STRUCTURE et sert alors de valeur par défaut au niveau de la génération.

### 2.3. ZOOM SUR L'APPEL DES S.D. (-HCD)

#### ZOOM SUR LES APPELS DE S.D.

Les appels de Structures de Données dans un Programme (-CD), contiennent un grand nombre d'informations présentées sous forme de codes. Il est parfois difficile d'avoir une vue claire de ces informations.

L'objet du "zoom" est donc de fournir une image détaillée de ces informations, Structure de Données par Structure de Données, et de permettre à l'utilisateur de les visualiser ou de les mettre à jour.

#### MISE EN OEUVRE

L'utilisateur peut accéder au "zoom" grâce au choix :

CH: P.....HCDdd

avec dd = code dans le Programme de la Structure de Données appelée.

En outre, il est possible d'accéder au "zoom" à partir de la ligne d'appel d'une S.D. dans un Programme, en positionnant le curseur sur la ligne concernée et en utilisant la touche fonction définie à cet effet (en standard PF11), ou la zone choix pour les matériels ne disposant pas des touches fonction (en standard: CH:.11).

Pour revenir à l'écran -CD par pagination normale ou pour accéder à un autre écran, il est possible d'utiliser la touche fonction définie à cet effet (en standard PF7), ou la zone choix (en standard: CH:.07).

#### PRINCIPE GENERAL

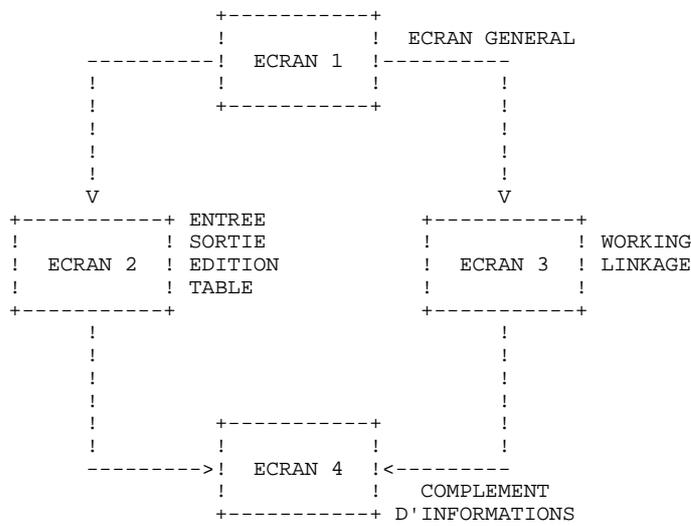
Le principe général est de permettre à l'utilisateur d'avoir plusieurs niveaux de détail dans la visualisation de l'appel d'une S.D.

En fonction des informations qu'il veut visualiser ou mettre à jour, 1 à 3 écrans lui sont proposés, chaque écran correspondant à une catégorie d'informations.

Dans tous les cas, le choix '-HCDdd' entraîne l'affichage d'un premier écran, l'écran "général".

En fonction des informations contenues ou mises à jour dans cet écran (entrée, sortie, chargement en table, à éditer, working, informations complémentaires), un débranchement automatique sur les autres écrans d'un "réseau zoom" s'effectue suivant le schéma présenté ci-dessous. Le débranchement s'obtient par simple transmission à partir de l'écran affiché.

LES QUATRE ECRANS DU "ZOOM"



PROGRAMMES

2

ZOOM SUR L'APPEL DES S.D. (-HCD)

3

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390
! STRUCTURES DE DONNEES DU PROGRAMME  FO20MA MISE A JOUR FOURNISSEURS
!
! CODE S.D DANS LE PROGRAMME          : AC
! CODE S.D DANS LA BIBLIOTHEQUE       : AC
!
! DANS LE PROGRAMME C'EST UNE S.D     : _ EN ENTREE
!                                     _ EN SORTIE
!                                     X A CHARGER EN TABLE
!                                     _ A EDITER
!                                     _ EN WORKING OU LINKAGE
!
! INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES       : _
!
! NOM EXTERNE      : FORACH   RUBRIQUE CLE   : NUACH
!
! ORGANISATION    : X VSAM _ PACTABLE
!                 _ DL1  _ IDMS _ ADABAS  _ TOTAL  _SQL/DS
!
! FORMAT          : _ VARIABLE  _ INDEFINI  _ SPANNED
!
! NO DE SESSION   : 0312          BIBLIOTHEQUE : JIA
!
! O: C1 CH: -HCDac                ACTION:
!
-----

```

ECRAN 'GENERAL'

C'est le premier écran du "zoom".

Cet écran offre une vue générale des caractéristiques de la S.D., c'est à dire son code dans la Bibliothèque, son code dans le Programme et son organisation, informations qui peuvent être mises à jour dans cet écran.

Il contient également la "nature" de la S.D. dans le Programme. Cette "nature" correspond à la combinaison du mode d'ouverture, de l'utilisation, de l'organisation de la S.D. dans le Programme. Elle conditionne l'enchaînement des différents écrans qui constituent le "zoom".

En cas de mise à jour, l'utilisateur peut "toper" un ou plusieurs postes affichés à l'écran. Pour cela, il lui suffit de positionner un caractère quelconque devant le poste choisi et de transmettre. Ce caractère sera automatiquement transformé en 'X'.

Si l'utilisateur 'tope' des postes incompatibles entre eux, le message d'erreur suivant est affiché :

'TROP DE LIGNES TOPEES, FAITES VOTRE CHOIX'

Selon le ou les poste(s) "topé(s)", un débranchement sera effectué sur l'écran 2 ou 3 suivant le tableau ci-dessous:

! POSTES DE LA LISTE	!	ENCHAINEMENT	!
! EN ENTREE	!	ECRAN 2	!
! EN SORTIE	!	ECRAN 2	!
! A CHARGER EN TABLE	!	ECRAN 2	!
! A EDITER	!	ECRAN 2	!
! EN WORKING OU EN LINKAGE	!	ECRAN 3	!
! COMPLEMENT D'INFORMATION	!	ACCES ULTERIEUR A L'ECRAN 4	!

D'autres zones concernant l'organisation et le format de la S.D. peuvent être "topées". Enfin sur cet écran, l'utilisateur peut éventuellement indiquer le nom externe de la S.D. et la clé d'accès. Toutes ces zones correspondent aux lignes d'appel de S.D. dans un Programme (-CD).

PROGRAMMES

2

ZOOM SUR L'APPEL DES S.D. (-HCD)

3

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390
! STRUCTURES DE DONNEES DU PROGRAMME  FO20MA MISE A JOUR FOURNISSEURS
!
! CODE S.D DANS LE PROGRAMME          : AC
! CODE S.D DANS LA BIBLIOTHEQUE       : AC
!
! STRUCTURE DE DONNEES A CHARGER EN TABLE
!
! ACCDEE EN      :  _ DIRECT      _ DYNAMIQUE
! CLE TRAVAIL    :  AC00STATUS
!
!          ENREGISTREMENTS SELECTIONNES :
!
! SU :  _ SD :  _ _____ SU :  _ SD :  _ _____
! SU :  _ SD :  _ _____ SU :  _ SD :  _ _____
! SU :  _ SD :  _ _____ SU :  _ SD :  _ _____
!
! CRITERES DE TRI :  _ _ _ _ _
!
!          TYPE UNITE :          COMPLEMENT AU TYPE UNITE :
!
! NO DE SESSION      : 0312          BIBLIOTHEQUE : JIA
!
! O: C1 CH: -HCDac
!
-----

```

## ECRAN 2

Cet écran regroupe les zones à renseigner sur les lignes d'appel d'une S.D. en entrée, en sortie, à charger en table ou à éditer, soit :

- la méthode d'accès,
- la clé de travail,
- des zones 'suite' correspondant aux lignes suites -CD,
- les enregistrements sélectionnés,
- les critères de tri,
- les états sélectionnés (pour les S.D. à éditer).

De plus, dans l'en-tête de cet écran figurent le code de la S.D. dans la bibliothèque et dans le programme ainsi que l'utilisation qui a provoqué le débranchement sur l'écran 2 (entrée, sortie, chargement en table ou édition).

## PROGRAMMES

2

ZOOM SUR L'APPEL DES S.D. (-HCD)

3

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390 !  
! STRUCTURES DE DONNEES DU PROGRAMME  FO20MA MISE A JOUR FOURNISSEURS !  
!                                     !  
! CODE S.D DANS LE PROGRAMME           : XW !  
! CODE S.D DANS LA BIBLIOTHEQUE       : XW !  
!                                     !  
! STRUCTURE DE DONNEES UTILISEE EN     X WORKING !  
!                                     _ LINKAGE !  
!                                     !  
!          ENREGISTREMENTS SELECTIONNES : !  
! SU : __ SD : XW *02_____ SU : __ SD : __ _____ !  
! SU : __ SD : __ _____ SU : __ SD : __ _____ !  
! SU : __ SD : __ _____ SU : __ SD : __ _____ !  
!                                     !  
! DESCRIPTION : _ SEGMENTS SANS REDEFINITION !  
!               X AVEC VALEURS INITIALES !  
!               _ SEGMENTS OCCURSES !  
! NIVEAU : _ S.D EN 01 ET ENREGISTREMENTS EN 02 !  
!           _ S.D EN 02 ET ENREGISTREMENTS EN 03 !  
! EMPLACEMENT EN WORKING : _____ !  
!                                     !  
! NO DE SESSION      : 0312          BIBLIOTHEQUE : JIA !  
!                                     !  
! O: C1 CH: -HCDxw !  
!                                     !  
-----
```

### ECRAN 3

L'écran 3 regroupe les zones à renseigner sur les lignes d'appel d'une S.D. utilisée en WORKING ou en LINKAGE SECTION soit :

- des zones 'SUITE',
- les enregistrements sélectionnés,
- le type de description,
- le niveau,
- l'emplacement.

De plus, dans l'en-tête de cet écran figurent le code de la S.D. dans la bibliothèque et dans le programme ainsi que l'organisation qui a provoqué le débranchement sur l'écran 3 (en working ou en linkage).

## PROGRAMMES

2

ZOOM SUR L'APPEL DES S.D. (-HCD)

3

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390
! STRUCTURES DE DONNEES DU PROGRAMME  FO20MA MISE A JOUR FOURNISSEURS
!
! CODE S.D DANS LE PROGRAMME           : MF
! CODE S.D DANS LA BIBLIOTHEQUE        : MF
!
! DANS LE PROGRAMME C'EST UNE S.D      : X A CONTROLER
!                                     _ DEJA CONTROLEE
!                                     _ RESULTAT DE CONTROLE
!                                     _ PERMANENT
!                                     _ RESULTAT DE MISE A JOUR
!                                     _ SELECTIONNEE
!
! FORMAT                               : _ INTERNE X EXTERNE
! ENPR-GRPR-ERUT                       : _ TOUT  _ REDUIT  _ TOUT SAUF ERUT  _ ERUT SEUL
!
! PRINCIPAL RESULTAT:  ___  SOURCE /SELECTION:  ___
!
! NIVEAU DE RUPTURE : 4  NIVEAU DE SYNCHRONISATION : 1
! NIVEAU GROUPE : 3  CODE STRUCTURE : _____
!
! NO DE SESSION      : 0312  BIBLIOTHEQUE : JIA
!
! O: C1 CH: -HCDmf
!
-----

```

#### ECRAN 4

L'écran 4 regroupe des informations complémentaires. Le débranchement à l'écran 4 ne peut se faire qu'après passage sur l'écran 2 ou 3.

Le débranchement à l'écran 4 se fait dans le cas où l'utilisateur a "topé" la zone 'INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES' de l'écran général et pour les S.D. d'utilisation 'M', 'N', 'E', 'P', 'R' ou 'S'.

La liste se présente de la façon suivante :

Comme tous les écrans "zoom", l'écran 4 reprend dans l'entête, le code de la S.D. dans la Bibliothèque et dans le Programme. Il comporte une liste dont les postes servent à préciser l'utilisation de la S.D. dans le Programme à un niveau plus fin que dans l'écran 1.

A CONTROLER  
DEJA CONTROLEE  
RESULTAT DE CONTROLE  
PERMANENT  
RESULTAT DE MISE A JOUR  
SELECTIONNEE

La sélection se fait de la même façon que sur l'écran 1.

L'écran 4 comprend d'autres informations correspondant à celles contenues sur la ligne -CD :

- TYPE DE FORMAT (INTERNE ou EXTERNE)
- ENPR-GRPR-ERUT
- CODE DU FICHIER PRINCIPAL RESULTAT et du FICHIER SOURCE  
SELECTIONNE
- NIVEAUX DE RUPTURE et de SYNCHRONISATION
- NIVEAU GROUPE
- CODE STRUCTURE

PROGRAMMES

2

ZOOM SUR L'APPEL DES S.D. (-HCD)

3

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390
! STRUCTURES DE DONNEES DU PROGRAMME  FO20MA MISE A JOUR FOURNISSEURS
!
! CODE S.D DANS LE PROGRAMME           : MF
! CODE S.D DANS LA BIBLIOTHEQUE        : MF
!
! STRUCTURE DE DONNEES UTILISEE EN ENTREE .-----!
!                                     ! SELECT ENREGISTREMENT!
! ACCEDEE EN       :  _ DIRECT         _ DYNAMIQUE
! CLE TRAVAIL      :  _____
!
! ENREGISTREMENTS SELECTIONNES :
!
! SU :  _ SD :  _ _____ SU :  _ SD :  _ _____
! SU :  _ SD :  _ _____ SU :  _ SD :  _ _____
! SU :  _ SD :  _ _____ SU :  _ SD :  _ _____
!
! CRITERES DE TRI :   F D A S _ _ _ _ _
!
!
!
! NO DE SESSION      : 0312          BIBLIOTHEQUE : JIA
! FIN DE LA VISUALISATION DES CRITERES, ENREGTS OU ETATS.
! O: C1 CH: -HCDmf
!
-----

```

### FENETRE D'APPEL

A partir de l'écran 2 ou de l'écran 3, l'utilisateur a la possibilité d'ouvrir une fenêtre par laquelle il peut visualiser ou mettre à jour des informations concernant certaines zones de cet écran. Pour cela, il doit positionner le curseur sur la zone à renseigner et utiliser la touche fonction 'PF10'. Pour les matériels ne disposant pas des touches fonction, il faut :

- . mettre un '/' dans la zone voulue (dernière position pour les critères de tri),
- . utiliser le choix équivalent à la touche fonction, soit CH: .10 et transmettre.

L'ouverture d'une fenêtre d'appel est possible sur les zones suivantes :

- . Critères de tri,
- . Etats sélectionnés,
- . Enregistrements sélectionnés.

PACBASE affiche en clair les informations désirées et l'utilisateur a la possibilité d'effectuer des mises à jour dans une zone de saisie située à gauche de chaque ligne de la fenêtre.

Pour les états sélectionnés et les critères de tri, l'utilisateur doit leur affecter un numéro d'ordre dans la zone de saisie correspondante.

L'utilisateur sélectionne les enregistrements en les 'topant'.

### EXEMPLE

Soit une S.D. utilisée en édition. Après que l'utilisateur ait 'topé' le poste 'A EDITER' de l'écran 1, un débranchement se fait sur l'écran 2. Si l'utilisateur veut visualiser la liste des états de la S.D., il positionne le curseur sur la zone 'ETATS SELECTIONNES' de l'écran 2 et actionne la touche fonction PF10. La liste des Etats de la S.D. vient alors s'afficher dans une fenêtre semblable à celle représentée ci-dessous, dans la partie de droite de l'écran.

L'utilisateur peut alors sélectionner les Etats en leur attribuant un numéro d'ordre.

```
-----  
! LISTE   DES ETATS !  
-----  
! 2   T   COMMANDES !  
! 1   édition num. !  
! 2   état 2 pour. !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
-----  
ETATS SELECTIONNES:_ _ _ _ !
```

Le contenu de la zone 'ETATS SELECTIONNES' devient alors :

ETATS SELECTIONNES:T \_ \_ \_

### FIN DE VISUALISATION

Il est possible que la liste appelée ne tienne pas totalement dans la fenêtre. Pour visualiser la suite, l'utilisateur doit utiliser à nouveau la touche fonction PF10. (pour les matériels ne disposant pas des touches fonction CH.:10). Une nouvelle fenêtre affiche la suite des informations.

Arrivé en fin de liste, le message suivant est affiché :

FIN DE VISUALISATION DES CRITERES, ENREGISTREMENTS OU ETATS.

### LIMITATIONS

Le nombre de lignes '-CD' par Structure de Données est limité à sept.

REMARQUE : Si la sélection entraîne un dépassement de capacité de la zone de sélection (par exemple, sélection de 5 types d'enregistrements d'une S.D.), l'utilisateur doit indiquer le code de la ligne '-CD SUITE' à créer.

### CONDITIONS PREREQUISES

Le programme doit avoir été défini.

NOTE : Toute mise à jour effectuée sur un écran "zoom" est répercutée sur la ligne d'appel de la S.D. dans le Programme (-CD).

## 2.4. MODE D'ACCES EN TP

### CHOIX : PROGRAMMES

#### LISTE DES PROGRAMMES

LCPaaaaaa

Liste des Programmes par code (à partir du Programme 'aaaaaa').

LEPaaaaaaaa

Liste des Programmes par nom externe (à partir du nom externe 'aaaaaaaa').

LTPtPaaaaaa

Liste des Programmes par type (à partir du type 't' et du Programme 'aaaaaa').

#### DESCRIPTION DU PROGRAMME 'aaaaaa'

Paaaaaa (MAJ)

Définition du Programme 'aaaaaa'.

PaaaaaaGbbb (MAJ)

Documentation du Programme 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

PaaaaaaATbbbbbb

Textes associés au Programme 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

PaaaaaaX

Utilisations du Programme 'aaaaaa'.

PaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à partir du Rapport 'bbbbbb').

PaaaaaaXPbbbbbb (MAJ)

Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

PaaaaaaXObbbbbbb

Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

PaaaaaaXQbbbbbb

Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Relations Utilisateur (à partir de la R.U. 'bbbbbb').

PaaaaaaCDbb (MAJ)

Appels de Structures de Données dans le Programme 'aaaaaa' (à partir de la Structure de Données 'bb').

PaaaaaaHCDbb (MAJ)

"Zoom" sur l'appel de la Structure de Données 'bb' dans le Programme 'aaaaaa'.

PaaaaaaCPbbbbbb (MAJ)

Appels de Macro-Structures dans le Programme 'aaaaaa' (à partir de la Macro-Structure 'bbbbbb').

PaaaaaaBbbccddd (MAJ)

Modification du début du Programme 'aaaaaa' (à partir de la section 'bb' paragraphe 'cc', ligne 'ddd').

PaaaaaaWbbccc (MAJ)

Descriptif des zones de travail du Programme 'aaaaaa' (à partir de l'emplacement 'bb' et du numéro de ligne 'ccc').

PaaaaaaPbbccddd (MAJ)

Descriptif de traitement structuré du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' numéro de ligne 'ddd').

PaaaaaaPGbbccddd (MAJ)

Descriptif de traitement structuré du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' numéro de ligne 'ddd') et affichage des titres des traitements générés.

Paaaaaa9bbbbbb (MAJ)

Descriptif de traitement <COBOL pur> du Programme 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbbbbb').

Paaaaaa8bbccnnn (MAJ)

Descriptif des traitements du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' et numéro de ligne 'nnn'), réservé à la maintenance de Programmes (versions antérieures à la version 6 du Système.

PaaaaaaTCbbcc (MAJ)

Descriptif des titres et conditions des traitements automatiques et spécifiques (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

PaaaaaaTCbbcc<nn ou Paaaaaa<nnTCbbcc (MAJ)

Descriptif des titres et conditions des traitements automatiques et spécifiques jusqu'au niveau 'nn' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

PaaaaaaTObbcc

Descriptif des titres des traitements automatiques et spécifiques (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc') avec indentation des niveaux.

PaaaaaaTObbcc<nn ou Paaaaaa<nnTObbcc

Descriptif des titres des traitements automatiques et spécifiques jusqu'au niveau 'nn' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

NB : 'Paaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Paaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

```
-----  
!                                     !  
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.DOCF.JIA.391 !  
! LISTE DES PROGRAMMES                                     !  
!                                     !  
! PROGRA MEMBRE NOM DU PROGRAMME OU DU MODULE V N AV AP PROGR.ID TNP TYPE BIBL!  
! AAAC30 AAAC30 LECTURE DIRECTE FICHER CICS N AAAC30 PM P *CEN!  
! AAAC40 AAAC40 SQUELETTE C.I.C.S N AAAC40 PM P *CEN!  
! AAAC50 AAAC50 AFFICHAGE ERREURS SOUS CICS N AAAC50 PM P *CEN!  
! AAAC70 AAAC70 MISE A JOUR SOUS CICS N AAAC70 PM P *CEN!  
! AAADOC AAADOC Appel programme de doc. N AAADOC PB P 0350!  
! AACAI0 AACAI0 CADRAGE D'UNE ZONE SAISIE N AACAI0 PB P *CEN!  
! AACAI1 AACAI1 APPEL CADRAGE D'UNE ZONE (BMS) N AACAI1 PM P *CEN!  
! AADA10 AADA10 CONTROLE DE DATE N N AADA10 PB M *CEN!  
! AADA11 AADA11 MEMORISATION DE L'ERREUR N N AADA11 PB M *CEN!  
! AAED12 AAED12 TRAITEMENTS POUR EDITIONS N AAED12 PB M 0130!  
! AAER10 AAER10 EDITION DES ERREURS N AAER10 PB M *CEN!  
! AAER12 AAER12 REPRISE ETAT INIT NIVEAU MAJ N AAER12 PB M *CEN!  
! AAJIAE AAJIAE TRAITEMENTS COMMUNS P.C N AAJIAE PB M 0120!  
! AAMOIS AAMOIS table des libelles des mois N N AAMOIS PB M *CEN!  
! AAPR20 AAPR20 DISPLAY DEBUT ET FIN DE PGM N N AAPR20 PB M *CEN!  
! AARECH AARECH TRAITEMENTS RECHERCHE DE P.C N AARECH PB M 0130!  
! AATR10 AATR10 TRI INPUT - OUTPUT N AATR10 PB M *CEN!  
! AATR20 AATR20 TRI INPUT PROCEDURE N AATR20 PB M *CEN!  
!                                     !  
! O: C1 CH: LCP                                     !  
!                                     !  
-----
```

PROGRAMMES

2

MODE D'ACCES EN TP

4

```

-----
!
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.DOCF.JIA.391
! COMMENTAIRES DU PROGRAMME           AAPR20 DISPLAY DEBUT ET FIN DE PGM
!
! A NLG : T COMMENTAIRE                               BIBL !
! . 010 : Cette macro-structure doit etre appelee dans tous les      *CEN !
! . 020 : programmes batch.                                           *CEN !
! . 030 : Elle effectuee :                                             *CEN !
! . 040 :   .Un 'DISPLAY' des constantes en debut de                 *CEN !
! . 050 :     programme (fonction 0ABA)                                *CEN !
! . 060 :   .Un 'DISPLAY' de fin de programme en fonction 2097.     *CEN !
! . 070 : Elle ne necessite aucun parametre.                          *CEN !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! :                                                                     !
! O: C1 CH: Paapr20G
!
-----

```

```

-----
!
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.DOCF.JIA.390
! TEXTES VENTILES SUR LE PROGRAMME           JIPED1
!
! ---- TEXTE BBA -----
! DD 100 K           ** EDITIONS STATISTIQUES **                       0170 !
! DD 102 I   BED1   BED2   .   .   .   .   .   .                       0130 !
! DD 104 I   PJIPED1PJIPED2.   .   .   .   .   .                       0390 !
! DD 110 3   POUR L'ENSEMBLE DES DOSSIERS TRAITES DANS LA DDE SUR LE  0170 !
! DD 120     MINI-ORDINATEUR, LES EDITIONS SUIVANTES SERONT PREVUES :  0170 !
! DD 130 2   - PAR ANNEE DE DEPOT, COMMUNE ET NATURE D'ARRETE : NOMBRE  0130 !
! DD 140     ET POURCENTAGE DE DOSSIERS.                                0130 !
! DD 150 2   - PAR ANNEE DE DEPOT, MOIS ET COMMUNE : NOMBRE ET POURCEN-  0130 !
! DD 160     TAGE DE DOSSIERS TRAITES.                                  0130 !
! ZB 100 L   TITRE DU CHAPITRE                                         0170 !
! ZB 110 *                                         0170 !
! ZB 115 5                                         0170 !
! ZB 120 9           OBJECTIFS DE GESTION                               0170 !
! ZB 130     -----                                         0170 !
! ZD 100 L   TITRE DU CHAPITRE                                         0170 !
! ZD 110 *                                         0170 !
! ZD 115 4                                         0170 !
! ZD 120 9           TRAITEMENTS RELATIFS A LA PROCEDURE               0170 !
!
! O: C2 CH: Pjiped1AT
!
-----

```



## 2.5. *MODE D'ACCES EN BATCH*

### MODE D'ACCES EN BATCH

#### LIGNE DE DEFINITION

Bordereau batch permettant de définir un Programme: '0'.

#### CODES ACTION

C = Création de la ligne dans la bibliothèque.

M = Modification de la ligne.

BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.

X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

B = annulation du Programme, ainsi que toutes ses lignes de description (D, 7, 1, P, 9 et M). Les lignes de Texte ventilées sur le Programme ne sont pas annulées.

APPEL DE STRUCTURES DE DONNEES

Bordereau batch d'appel de Structures de Données : '1'.

CODES ACTION

- C = Création de la ligne dans la bibliothèque.
- M = Modification de la ligne.
- BLANC = Création ou modification suivant l'état de la bibliothèque.
- X = Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.
- A = Annulation de la ligne.
- B = Annulation de plusieurs lignes à partir de la ligne indiquée incluse.
- R = Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne. Si aucune ligne de code R ne suit une ligne de code B l'annulation s'arrête après la dernière ligne concernant la Structure de Données.

## 2.6. EDITION ET GENERATION

### COMMANDES D'EDITION ET GENERATION DES PROGRAMMES

LCP : Liste des Programmes :

- . option C1 : édition de la ligne de définition de chaque Programme, sans les mots-clés.
- . option C2 : avec les mots-clés.

LKP : Liste des programmes par mots-clés. Cette commande doit être accompagnée d'une ligne suite où seront indiqués les mots-clés servant à la sélection (Voir le Manuel d'utilisation).

DCP : Description du Programme dont le code est indiqué dans la zone Entité.  
Description de tous les Programmes si la zone n'est pas renseignée :

- . option C1 : édition de toutes les lignes de description du Programme sans les Textes ventilés.
- . option C2 : avec les Textes ventilés.

GCP : Génération et description du Programme dont le code est obligatoirement indiqué. Mêmes options d'édition que pour DCP.

FLP : Contrôle du flot des programmes. L'utilisateur peut préciser l'environnement (PEI), des options cartes de contrôle et éventuellement des paramètres.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
LANGAGE BATCH  
SEGMENTS

PAGE 75

3

### **3. SEGMENTS**

### 3.1. DEFINITION

#### DEFINITION D'UN SEGMENT

##### CARACTERISTIQUES GENERALES

Un Segment est défini par son code et son nom en clair. Le code Segment est constitué par le code de la Structure de Données et d'un numéro.

Les autres informations dépendent des utilisations futures du Segment :

- le nombre d'occurrences (pour le calcul d'activité),
- le nombre maximum de postes (si le Segment est destiné à être un poste de table).

##### FICHIERS MULTI-ENREGISTREMENTS

Un fichier peut comporter plusieurs types d'enregistrements, chacun ayant une description différente.

Néanmoins, les clés d'accès ou de tri doivent se répéter sur chaque enregistrement.

Cette partie commune est obligatoirement décrite (une seule fois) dans le Segment numéro 00.

Chaque partie spécifique fait l'objet d'un Segment nn.

Chaque enregistrement physique est alors décrit dans le programme comme la concaténation du Segment 00 et d'un Segment spécifique.

La partie commune doit obligatoirement comporter une Rubrique dont la valeur permet d'identifier le type d'enregistrement traité, le CODE STRUCTURE.

Le code de cette Rubrique est indiqué sur la fiche de définition du Segment 00. La valeur associée à une partie spécifique est indiquée sur la définition du Segment spécifique.

Un fichier contenant un seul type d'enregistrement est décrit sous la forme d'un Segment 00.

### FICHIERS MOUVEMENTS (MODULE LANGAGE BATCH)

Un fichier Mouvements est composé d'enregistrements destinés à mettre à jour un fichier permanent.

Le type de mise à jour (Création, Modification, Suppression ou autres) est indiqué par une Rubrique de la partie commune, le CODE MOUVEMENT. Le code et les différentes valeurs du code mouvement sont indiqués sur la définition du Segment 00.

Si le fichier est multi-enregistrements, on indique sur la définition du Segment spécifique nn s'il doit être ou non présent pour chaque type de mise à jour (par exemple le segment 20 est obligatoire en création et facultatif en modification).

### DESCRIPTIONS PREREQUISES

La Structure de Données doit avoir été définie.

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Documentation Généralisée (-G).

Ces lignes permettent de personnaliser les accès SQL.

Voir le Manuel de Référence "Description de Bases de Données Relationnelles", Chapitre "Accès SQL", Sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".

### REMARQUE

Deux descriptions de l'entité SEGMENT sont faites :

La première concerne l'écran TP ; la seconde décrit le bordereau 2 permettant la saisie batch d'un Segment.

Le bordereau 2 est structuré de deux façons différentes :

- . une pour saisir le nom en clair,
- . une pour saisir tout complément (Batch, table, DBD).

### 3.2. ECRAN

```
-----  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390      !  
!                                                                                   !  
!          1 2                                                                                   !  
! FICHE DU SEGMENT          PC00                                                                                   !  
!                                                                                   !  
! NOM DU SEGMENT.....: 3 PERMIS DE CONSTRUIRE (PART. COMMUNE)          !  
!                                                                                   !  
! NOMBRE DE POSTES.....: 4                                                                                   !  
! OCCURRENCES DU SEGMENT....: 5                                                                                   !  
!                                                                                   !  
!                                                                                   !  
! NOM DU CODE STRUCTURE.....: 6 COSEG                                                                                   !  
! NOM DU CODE MOUVEMENT.....: 7                                                                                   !  
! VALEURS DU CODE MOUVEMENT :   CR: 8      MO: 9      AN: 10          !  
!                               M4: 11     M5: 12     M6: 13          !  
!                                                                                   !  
!                                                                                   !  
! MOTS CLES ASSOCIES.....: 14                                                                                   !  
!                                                                                   !  
! NO DE SESSION.....: 0117          BIBLIOTHEQUE : JIA      BLOCAGE : 15    !  
!                                                                                   !  
! O: C1 CH: Spc00          ACTION:                                                                                   !  
!                                                                                   !  
-----
```



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>C'est le nombre de postes réservés lorsque le Segment est stocké en mémoire (utilisation T ou X ou bien type de description 3 ou 4). Pour les fichiers en utilisation T ou X, la valeur par défaut au moment de la génération sera 100.</p> <p>Pactables : Cette valeur est documentaire.</p> <p>PACBENCH CLIENT/SERVEUR :</p> <p>La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique. Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions. La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.</p> <p>NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste. Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone. De plus, la valeur saisie doit être suffisamment grande pour limiter les échanges entre client et serveur.</p>
		999	Valeur maximum autorisée.
5	9		<p>NOMBRE D'OCCURRENCES DU SEGMENT</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Module LANGAGE BATCH : Nombre moyen estimé d'occurrences du Segment dans une base de données ou un fichier classique.</p> <p>Module METHODE : Cette zone est utilisée pour le calcul d'activité sur le record ou le set utilisant le Segment (TP uniquement).</p> <p>Module DBD : Cette zone est utilisée pour indiquer le nombre d'applications d'une entité dans un Bloc SOCRATE/CLIO.</p>
6	10		<p>NOM/VALEUR CODE STRUC. - NUM. TABLE</p> <p>LANGAGE BATCH -----</p> <p>NOM DU CODE STRUCTURE pour le Segment OO : Vous indiquez le code de la Rubrique code structure cadré à gauche.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>VALEUR DU CODE STRUCTURE pour les autres Segments : Vous indiquez la valeur que prend le code structure sous forme de littéral COBOL.</p> <p>Cette information est indispensable dans le cas de l'utilisation d'un fichier variable dans un Segment.</p> <p>Pactables -----</p> <p>NUMERO DE TABLE : Vous indiquez le numéro de la table sur 6 caractères.</p> <p>DL/1, SQL -----</p> <p>Vous indiquez le nom externe du Segment ou de l'objet SQL (de 1 à 8 caractères, entre 'quotes').</p>
7	6		<p>CODE MOUVEMENT - SENS DU TRANSFERT</p> <p>LANGAGE BATCH :</p> <p>Code de la Rubrique indiquant la nature du mouvement. A ce code sont associées six valeurs pour lesquelles les contrôles et les mises à jour sont automatiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. mouvement 1 création,</li> <li>. mouvement 2 modification,</li> <li>. mouvement 3 suppression,</li> <li>. mouvement 4 modification,</li> <li>. mouvement 5 modification,</li> <li>. mouvement 6 modification.</li> </ul> <p>Si ce code est absent, toutes les mises à jour sont considérées comme des modifications (les contrôles de présence des Segments doivent être indiqués dans la zone PRESENCE MOUVEMENT 4).</p> <p>Le code mouvement et ses valeurs doivent figurer sur un des Segments de la Structure de Données, de préférence sur la partie commune 00.</p>
8	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: CREATION</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 1 en création</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)</p> <p>O Segment obligatoire en création</p> <p>I Segment interdit en création</p> <p>F Pas de contrôle (valeur par défaut)</p>
9	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: MODIFICATION</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 2 en modification</p> <p>CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)</p> <p>O Segment obligatoire en modification</p> <p>I Segment interdit en modification</p> <p>F Pas de contrôle (valeur par défaut)</p>
10	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: SUPPRESSION</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 3 en suppression.</p> <p>CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)</p> <p>O Segment obligatoire en suppression</p> <p>I Segment interdit en suppression</p> <p>F Pas de contrôle (valeur par défaut)</p>
11	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: MODIFICATION 4</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 4 en modification 4.</p> <p>CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		O	Segment obligatoire en modification 4
		I	Segment interdit en modification 4
		F	Pas de contrôle (valeur par défaut)
12	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: MODIFICATION 5</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 5 en modification 5.</p> <p>CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)</p> <p>O Segment obligatoire en modification 5</p> <p>I Segment interdit en modification 5</p> <p>F Pas de contrôle (valeur par défaut)</p>
13	5		<p>CODE MVT / PRESENCE: MODIFICATION 6</p> <p>(Module Langage Batch)</p> <p>VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)</p> <p>Contient la valeur du code mouvement 6 en modification 6.</p> <p>CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)</p> <p>O Segment obligatoire en modification 6</p> <p>I Segment interdit en modification 6</p> <p>F Pas de contrôle (valeur par défaut)</p>
14	55		<p>MOTS CLES ASSOCIES</p> <p>Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.</p> <p>Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.</p> <p>Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		L  BLANC	Définition du Segment (code structure, nom en clair).  Suite de la définition (module Langage Batch : code mouvement et ses valeurs).
5	10		<p>NOM/VALEUR CODE STRUC. - NUM. TABLE</p> <p>LANGAGE BATCH -----</p> <p>NOM DU CODE STRUCTURE pour le Segment OO : Vous indiquez le code de la Rubrique code structure cadré à gauche.</p> <p>VALEUR DU CODE STRUCTURE pour les autres Segments : Vous indiquez la valeur que prend le code structure sous forme de littéral COBOL.</p> <p>Cette information est indispensable dans le cas de l'utilisation d'un fichier variable dans un Segment.</p> <p>Pactables -----</p> <p>NUMERO DE TABLE : Vous indiquez le numéro de la table sur 6 caractères.</p> <p>DL/1, SQL -----</p> <p>Vous indiquez le nom externe du Segment ou de l'objet SQL (de 1 à 8 caractères, entre 'quotes').</p>
6	36		<p>NOM EN CLAIR DU SEGMENT (OBL. EN CREATION)</p> <p>Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés dans les conditions détaillées au chapitre "Mots-Clés" du Manuel DICTIONNAIRE.</p>
7	6		<p>CODE MOUVEMENT - SENS DU TRANSFERT</p> <p>LANGAGE BATCH :</p> <p>Code de la Rubrique indiquant la nature du mouvement. A ce code sont associées six valeurs pour lesquelles les contrôles et les mises à jour sont automatiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. mouvement 1 création,</li> <li>. mouvement 2 modification,</li> <li>. mouvement 3 suppression,</li> <li>. mouvement 4 modification,</li> <li>. mouvement 5 modification,</li> <li>. mouvement 6 modification.</li> </ul>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Si ce code est absent, toutes les mises à jour sont considérées comme des modifications (les contrôles de présence des Segments doivent être indiqués dans la zone PRESENCE MOUVEMENT 4).</p> <p>Le code mouvement et ses valeurs doivent figurer sur un des Segments de la Structure de Données, de préférence sur la partie commune 00.</p>
8	5		CODE MVT: VALEUR EN CREATION
9	5		CODE MVT: VALEUR EN MODIFICATION
10	5		CODE MVT: VALEUR EN SUPPRESSION
11	5		CODE MVT: VALEUR EN MODIFICATION 4
12	5		CODE MVT: VALEUR EN MODIFICATION 5
13	5		CODE MVT: VALEUR EN MODIFICATION 6
14	1		PRESENCE MOUVEMENT 1 CREATION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
15	1		PRESENCE MOUVEMENT 2 MODIFICATION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
16	1		PRESENCE MOUVEMENT 3 SUPPRESSION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
17	1		PRESENCE MOUVEMENT 4 MODIFICATION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
18	1		PRESENCE MOUVEMENT 5 MODIFICATION
		O	Obligatoire.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
19	1		PRESENCE MOUVEMENT 6 MODIFICATION
		O	Obligatoire.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
20	4		<p>NOMBRE MAXIMUM D'ENREGISTREMENTS</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE LANGAGE BATCH :</p> <p>C'est le nombre de postes réservés lorsque le Segment est stocké en mémoire (utilisation T ou X ou bien type de description 3 ou 4). Pour les fichiers en utilisation T ou X, la valeur par défaut au moment de la génération sera 100.</p> <p>Pactables : Cette valeur est documentaire.</p> <p>PACBENCH CLIENT/SERVEUR :</p> <p>La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique. Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions. La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.</p> <p>NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste. Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone. De plus, la valeur saisie doit être suffisamment grande pour limiter les échanges entre client et serveur.</p>
		999	Valeur maximum autorisée.
21	9		<p>NOMBRE D'OCCURRENCES DU SEGMENT</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Module LANGAGE BATCH : Nombre moyen estimé d'occurrences du Segment dans une base de données ou un fichier classique.</p> <p>Module METHODE : Cette zone est utilisée pour le calcul d'activité sur le record ou le set utilisant le Segment (TP uniquement).</p> <p>Module DBD : Cette zone est utilisée pour indiquer le nombre d'ap-</p>

SEGMENTS  
BORDEREAU BATCH

PAGE 89  
3  
3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			plications d'une entité dans un Bloc SOCRATE/CLIO.

### 3.4. DESCRIPTION (-CE)

#### DESCRIPTION D'UN SEGMENT

L'écran -CE permet d'obtenir la liste des Rubriques qui composent un Segment donné.

Des compléments peuvent être apportés suivant l'utilisation future du Segment (contrôles et mises à jour pour des fichiers mouvement, clés pour des Segments de bases de données, informations pour tables...).

#### CODE OPERATION

- C1 : valeur par défaut (Mise à jour).
- C2 : affichage du format interne de chaque Rubrique appelée dans le Segment,  
affichage des Rubriques contenues dans un 'agrégat de données' (voir plus loin) appelé,  
affichage des noms en clair des Rubriques définies au niveau du Segment.
- C3 : affichage du format d'entrée de chaque Rubrique appelée dans le Segment.

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

Tout Segment est défini comme une suite ordonnée de Rubriques. Il est possible de définir des groupes, des répétitions de Rubriques élémentaires ou de groupes, ainsi que des redéfinitions.

Pour les fichiers et bases de données, on repère les clés d'accès et les indicatifs de tri.

Il est possible de définir des valeurs initiales pour les zones de travail.

Les descriptions de Segments utilisent les Rubriques définies dans le Dictionnaire. La récupération du nom, des trois formats et de la clause USAGE est automatique.

Les caractéristiques d'une Rubrique ne peuvent être modifiées au niveau du Segment.

Il est possible d'utiliser des Rubriques non définies pour les groupes sans signification fonctionnelle, ou pour définir des Rubriques technologiques particulières (FILLER, vecteurs erreurs, ...). Dans ce cas, l'indication du libellé et/ou du format est obligatoire.

Il est également possible, pour décrire un Segment, d'utiliser des agrégats de données déjà décrits : autres Segments, entités du module MERISE (Objets ou Relations). La description de ces entités appelées ne peut pas être modifiée au niveau du Segment.

Un agrégat de données appelé peut en contenir un autre; au maximum trois niveaux d'imbrication sont autorisés.

L'emploi d'un même code Rubrique à plusieurs endroits du Segment provoque la génération de noms de données identiques.

#### DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le Segment doit avoir été défini.

Les Rubriques doivent avoir été définies (sauf certaines Rubriques technologiques qui peuvent être définies au niveau du Segment).

#### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Une ligne de Documentation peut être associée à chaque ligne de description (ligne de description -CEnnn, documentation -CEnnnG).

Les lignes de ce type permettent :

- d'apporter des compléments de description nécessaires à la génération de Blocs Bases de Données (Module DBD),
- de codifier ou de documenter les libellés d'erreur des programmes batch (module LANGAGE BATCH).

### RUBRIQUES GROUPES

Une Rubrique groupe est identifiée par le nombre de Rubriques élémentaires qu'elle contient. La liste des Rubriques qui la composent apparaît juste après le groupe.

Un groupe peut contenir d'autres groupes. Toutes les Rubriques élémentaires rentrent alors dans le calcul du groupe.

Lorsque la Rubrique groupe appartient au Dictionnaire, son format est recalculé automatiquement (somme des longueurs élémentaires); on ne tient pas compte du format du Dictionnaire.

### REDEFINITION

Les redéfinitions sont possibles à l'intérieur d'un Segment (clause 'REDEFINES' du COBOL).

Il suffit de coder dans la zone MAJ/TABLE :

- . 'R\*' dans les deux premiers caractères,
- . Blanc dans les caractères suivants.

La Rubrique sur laquelle figure cette option redéfinit alors la Rubrique de même niveau (COBOL) qui la précède dans la description du Segment.

En cas d'appartenance à un groupe, la Rubrique redéfinissant la précédente est considérée comme une Rubrique élémentaire, c'est-à-dire qu'elle doit être comptée dans le calcul du nombre de Rubriques élémentaires du groupe (sauf pour les Segments de bases de données DL1).

### REMARQUE :

En cas de redéfinition, le Système ne tient pas compte des longueurs respectives des Rubriques. Ce contrôle est laissé à la charge de l'utilisateur.

Dans le calcul d'adresse longueur (obtenu par le choix -LAL), la longueur prise en compte pour le calcul du positionnement est celle de la Rubrique redéfinie.

### PARTICULARITES POUR LES BASES DE DONNEES

. Segments DL/1 existants

On peut vouloir gérer des Segments créés avant l'emploi du Système.  
Les données existantes peuvent avoir un code atteignant 8 caractères, ce qui est incompatible avec la codification du Système.

On peut néanmoins définir leurs homologues dans le Dictionnaire, afin d'en assurer la gestion future dans le Système, et créer une relation avec l'ancienne appellation, afin d'assurer la compatibilité avec l'existant.

. nom colonne SQL

Le code des données SQL est manipulé par l'utilisateur; il doit être suffisamment parlant. On peut donc être amené à affecter à une donnée un code autre que le code Système.

Dans tous les cas, la description du Segment est faite de la manière suivante :

- . Saisir le code Système de la Rubrique dans la zone CODE RUBRIQUE,
- . Saisir 'A\*' dans les deux premiers caractères de la zone complémentaire,
- . Saisir l'autre code (jusqu'à 8 positions) immédiatement après.

Pour DL/1, l'ancien code sera repris non seulement dans la description du Bloc Base de Données (module DBD), mais aussi dans les SSAs générés dans les programmes batch ou dialogue.

### FICHIERS MOUVEMENTS

Deux fonctions sont rattachées aux fichiers mouvement : les contrôles et la mise à jour. Au niveau de chaque rubrique on peut indiquer les informations suivantes :

- . Contrôle de présence : la rubrique est obligatoire, facultative ou interdite (pour chaque action possible).
- . Contrôle de contenu :
  - Classe de la rubrique.
  - Valeurs permises (une, plusieurs ou plages de valeurs, pouvant être combinées par des opérateurs logiques ET, OU et NOT). Les valeurs permises peuvent aussi être contrôlées par rapport au dictionnaire (Ecran de description de la rubrique).
  - Un contrôle complexe, ou des compléments peuvent être écrits en traitement spécifique; l'appel de la sous-fonction (PERFORM) est indiqué ici. Ce contrôle peut être fait par l'intermédiaire d'une zone de travail banalisée qui peut aussi être indiquée. La rubrique y sera alors transférée automatiquement.
- . Mise à jour :
  - type de mise à jour (substitution, addition, soustraction..),
  - zone 'cible' sur le fichier permanent.

### ZONES FACULTATIVES

En tête de partie commune d'une S.D., on peut définir trois zones facultatives permettant de 'recueillir' les résultats du contrôle; ces zones, aussi appelées 'vecteurs erreur' sont trois :

- . ENPR : erreurs sur les rubriques d'un enregistrement,
- . GRPR : erreurs sur le groupe d'enregistrements,
- . ERUT : erreurs définies par l'utilisateur.

Ces zones sont incluses dans la description du fichier uniquement sur demande (attention à la longueur !).

Pour plus de détails sur leur définition, voir la description de l'écran (-CE) et aussi le chapitre 'Description d'un programme généré' du manuel 'LANGAGE BATCH'.



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)  Code alphanumérique.  Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2	00          01-99	CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE)  Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.  Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut).  Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune.  Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune.  Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'.  Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée.  Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
4	3		NUMERO DE LIGNE  ZONE NUMERIQUE PURE  Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
5	6		CODE RUBRIQUE  RUBRIQUE ELEMENTAIRE DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>-----</p> <p>Elle prend obligatoirement les caractéristiques définies au niveau du DICTIONNAIRE. Si elle est utilisée comme groupe son format dépend de son contenu. Si le groupe sert d'indicatif son contenu doit être compatible avec le format du DICTIONNAIRE.</p> <p>RUBRIQUE NON DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE</p> <p>-----</p> <p>Les caractéristiques sont alors obligatoirement indiquées au niveau du Segment.</p> <p>CODES RESERVES OU INTERDITS</p> <p>-----</p> <p>Le code Rubrique 'SUITE' est interdit, il est utilisé par le Système lors de la génération des Programmes.</p>
		FILLER	<p>Rubrique qu'on n'envisage pas d'utiliser (zones de cadrage).</p>
			<p>OPTIONS DU MODULE LANGAGE BATCH</p> <p>-----</p>
		ENPR	<p>Permet de stocker dans un fichier mouvement le vecteur des erreurs sur les Rubriques. Sa longueur doit être égale à 1 + n , n étant le nombre de Rubriques élémentaires du fichier ou du Segment suivant l'option de vecteur erreurs choisie.</p>
		GRPR	<p>Permet de stocker le vecteur des erreurs sur les enregistrements. Sa longueur doit être égale au nombre d'enregistrements plus un.</p>
		ERUT	<p>Permet de stocker le vecteur des erreurs utilisateurs.</p> <p>Ces trois dernières Rubriques sont utilisées comme vecteurs erreurs dans les fichiers mouvements uniquement. Plus généralement elles peuvent être utilisées comme zones groupes facultatives, car elles apparaissent seulement sur option dans les programmes générés.</p>
			<p>APPEL D'AGREGATS DE DONNEES</p> <p>-----</p> <p>On peut indiquer un code Segment, un code Objet ou un code Relation (les Objets et les Relations sont décrits à l'aide du Module METHODE).</p> <p>La zone GROUPE a dans ce cas une codification parti-</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
6 18		<p><b>SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE</b></p> <p>culière pour indiquer un appel. La structure appelée est insérée dans la description du Segment à l'endroit de l'appel, il n'est possible ni de la modifier ni de la compléter. Toutes les informations appartenant à la structure appelée sont prises en compte. L'appel peut être fait à l'intérieur d'un groupe éventuellement répété.</p> <p>A l'affichage, en O: C2, le code Action indique le niveau d'imbrication (affichage indiqué jusqu'à 4 niveaux d'imbrication).</p> <p>Le nombre de niveaux d'imbrication autorisé diffère suivant les générateurs. Dans les cas de génération de data et d'utilisation PAF, le nombre de niveaux d'imbrication est limité à 4.</p> <p><b>LIGNES SUITE</b> -----</p> <p>Il est possible de créer des lignes suite, notamment si plusieurs contrôles doivent être effectués sur une Rubrique. Dans ce cas, ne pas renseigner le code Rubrique. Il suffit que le numéro de ligne suive celui comportant le code Rubrique.</p> <p><b>NOM EN CLAIR DE LA RUBRIQUE</b></p> <p>Il est inutile de le renseigner pour une Rubrique définie dans le DICTIONNAIRE car il prend obligatoirement la valeur indiquée dans celui-ci.</p> <p>Il est facultatif pour une Rubrique FILLER ou un appel d'agrégat de données.</p> <p>Remarques concernant la saisie en TP de Rubriques non déclarées dans le DICTIONNAIRE :</p> <p>Cette zone ne peut pas être utilisée lors de la saisie pour plus d'une Rubrique à la fois. En effet, une seule zone est disponible sur cet Ecran, que ce soit à la saisie ou à l'affichage.</p> <p>En création ou en modification, il faut donc indiquer le numéro de ligne à deux endroits :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. sur la ligne courante de saisie, servant à indiquer les diverses caractéristiques de la Rubrique, notamment son code et son format,</li> <li>. sur la ligne de saisie du nom (18 car. max.), située sur la partie inférieure de l'Ecran, pour relier cette information au reste de la Rubrique.</li> </ul>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Pour visualiser format et libellé, il faut utiliser l'option O: C2.</p> <p>Si plusieurs Rubriques non déclarées dans le DICTIONNAIRE ont été saisies, seul le nom de la première Rubrique apparaîtra à l'affichage, si le choix renseigné est 'S....CE'.</p> <p>Pour voir apparaître le nom de la Rubrique CORUB, numéro de ligne 130, par exemple, il faut utiliser le choix 'SsssCE130', ce qui a pour effet d'afficher les Rubriques du Segment '...' à partir de la Rubrique appelée sur la ligne 130.</p>
7	10		<p><b>FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE</b></p> <p>Ce format est obligatoire seulement dans les cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rubrique élémentaire non définie dans le DICTIONNAIRE, créée au niveau du Segment (format COBOL),</li> <li>- Rubrique groupe clé ou appartenant à une clé ; sa longueur doit être égale à la somme des longueurs des Rubriques élémentaires qui la composent.</li> <li>- Rubrique FILLER.</li> </ul> <p>C'est le format interne, défini de la même façon que sur la fiche de définition d'une Rubrique. Les formats d'entrée et d'édition seront identiques, mais en usage DISPLAY.</p>
8	1		<p><b>USAGE INTERNE</b></p> <p>Il doit être renseigné pour une Rubrique non définie dans le DICTIONNAIRE comportant un format. Valeur par défaut : 'D' pour DISPLAY.</p> <p>Pour les valeurs possibles, voir la zone USAGE INTERNE de la définition d'une Rubrique.</p>
9	3		<p><b>NOMBRE DE REPETITIONS</b></p> <p><b>ZONE NUMERIQUE PURE</b></p> <p>Clause OCCURS, au niveau d'une Rubrique élémentaire ou d'un groupe (3 niveaux au maximum).</p> <p>Peut être transformée en clause OCCURS DEPENDING ON en mettant dans la zone complémentaire '**' suivis des codes enregistrement et rubrique du compteur.</p> <p><b>SOCRATE/CLIO</b> -----</p>



NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Fichiers -----</p> <p>Toute Rubrique susceptible d'appartenir à un indicatif de tri doit être repérée par un caractère (chiffre ou lettre). Un même caractère ne peut être utilisé qu'une seule fois dans la description du segment. Il est recommandé d'utiliser des suites (1, 2, 3,...).</p> <p>L'ordre réel de tri du fichier sera indiqué au niveau du programme, en listant les caractères 'repères' dans l'ordre souhaité.</p> <p>Rappel : S'il s'agit d'un groupe, son format doit être indiqué explicitement au niveau du dictionnaire ou du Segment.</p> <p>Table Pactables ----- (voir le Manuel de Référence Pactables)</p> <p>U Clé d'accès de la table. Cette valeur doit être indiquée sur la rubrique groupe si la clé est sous-définie.</p> <p>S Rubrique définissant l'appartenance à un sous-système.</p> <p>Bases de Données DL/1 ----- (voir le Manuel de Référence DBD DL/1)</p> <p>U Clé unique. M Clé multiple. 1 à 9 Index secondaire. Autre Champ de recherche.</p> <p>D.B.D. fichier physique AS400 ----- (voir le Manuel de Référence DBD correspondant)</p> <p>0 à 9 clé fichier physique AS400.</p> <p>Bases de Données Relationnelles ----- (voir le Manuel de Référence DBD correspondant)</p> <p>Blanc Colonne de format fixe.</p> <p>V Colonne de format variable.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		W	Pour DB2 SQL, SQL/DS et ORACLE, génération d'une VARCHAR, quelle que soit sa longueur.
		L	Pour DB2 SQL, SQL/DS et ORACLE, génération d'une LONG VARCHAR:  REMARQUE : les indicatifs sont interdits pour une rubrique qui redéfinit une autre rubrique. (voir ZONES POUR CONTROLES ET MISE A JOUR, ci-après.)
			CONTROLE DE PRESENCE DES RUBRIQUES
12	1		PRESENCE RUBRIQUE EN CREATION 1
		O	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		P	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
			Bases de Données Relationnelles ----- (voir le Manuel de Référence DBD correspondant)
			Permet de qualifier la présence d'une Colonne dans une Table.
13	1		PRESENCE RUBRIQUE EN MODIFICATION 2
		O	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		P	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
14	1		PRESENCE RUBRIQUE EN SUPPRESSION 3
		O	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		P	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE dans les messages d'erreurs standard.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
15	1	O	PRESENCE RUBRIQUE EN MODIFICATION 4 Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		P	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
16	1	O	PRESENCE RUBRIQUE EN MODIFICATION 5 Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		P	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
17	1	O	PRESENCE RUBRIQUE EN MODIFICATION 6 Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		P	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		F	Facultative (option par défaut).
		I	Interdite.
			ZONE CONTROLE CONTENU RUBRIQUE
18	1	A	CLASSE A CONTROLER Ne peut être précisé sur une ligne 'suite'. Alphabétique ou blanc.
		L	Alphabétique minuscule.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		U	Alphabétique majuscule.
		9	Numérique.
		B	Numérique avec blancs à gauche remplacés par des zéros
		Z	Numérique ou blancs, ces derniers sont remplacés par des zéros.
			Ces contrôles de type 'B' et 'Z' sont possibles pour toute Rubrique de format étendu.
		BLANC	Pas de contrôle de classe.
19	1		OPERATEUR LOGIQUE DU CONTROLE
			Ne peut figurer sur la première ligne pour une rubrique dans un enregistrement.
		E	Et (AND généré).
		O	Ou (OR généré).
20	1		NEGATION
		N	Négation ('NOT' généré).
		BLANC	Pas de négation.
21	1		TYPE CONTROLE, MISE A JOUR, VALEUR
			Ce paramètre a 3 usages qui peuvent se combiner sur plusieurs lignes :
			1. Définition d'un type de contrôle. -----
		=	Egale la valeur à contrôler.
		>	Plus grand que la valeur à contrôler.
		<	Plus petit que la valeur à contrôler.
		T	Appartient à la table mentionnée dans la zone complémentaire. Il n'est pas possible de préciser d'autres contrôles après un contrôle par rapport à une table.
		E	Contrôle par rapport aux valeurs précisées dans la description de la Rubrique (Ecorub D).
		P	Contrôle par PERFORM d'une sous-fonction définie par l'utilisateur. La sous-fonction doit être indiquée dans la zone VALEUR A CONTROLER; il est nécessaire de déclarer une zone de travail de même taille dans la zone ZONE COM-

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE PLEMENTAIRE.
	BLANC	<p>Il ne peut y avoir plus d'un contrôle par PERFORM pour chaque Rubrique appelée dans un Segment.</p> <p>Les opérations suivantes sont effectuées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Transfert de la Rubrique dans la zone de travail définie dans la zone complémentaire, la déclaration obligatoire de cette zone par ligne de description de Segments est à la charge de l'utilisateur.</li> <li>. Perform de la sous-fonction indiquée dans la zone 'VALEURS A CONTROLER', cadrée à gauche.</li> </ul> <p>Cette sous-fonction peut contrôler, et modifier éventuellement la Rubrique. Le résultat du contrôle doit être indiqué dans la variable intermédiaire (EN-PRE) générée automatiquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Transfert du résultat du contrôle dans la position du vecteur erreur correspondant à la Rubrique.</li> <li>. Transfert de la zone de travail dans la Rubrique initiale, ce qui permet de tenir compte des modifications apportées par l'utilisateur.</li> </ul> <p>Cette option est recommandée pour les contrôles de dates, avec inversion éventuelle jour-an. Dans ce cas la date doit être définie comme Rubrique élémentaire.</p> <p>Dans la description d'une Rubrique d'un fichier mouvement, un contrôle par PERFORM peut être indiqué avant ou après un contrôle de contenu.</p> <p>S'il figure avant, il n'est exécuté que si la Rubrique est présente et bonne.</p> <p>S'il figure après, il n'est exécuté qu'en cas d'erreur de contenu et il appartient à l'utilisateur de remplir la position de EN-PRR correspondante.</p> <p>2. Définition d'une mise à jour. -----</p> <p>Mise à jour éventuelle de la Rubrique indiquée dans la zone complémentaire, conditionnée par la présence valide de la Rubrique. Une telle mise à jour peut être définie sur la même ligne qu'un contrôle de type '=', '&gt;', '&lt;' ou 'E'.</p> <p>+</p> <p>Mise à jour par addition conditionnée.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		-	Mise à jour par soustraction conditionnée.
		M	Mise à jour par substitution non conditionnée: la mise à jour est faite quel que soit le résultat du contrôle; une mise à jour de ce type peut être effectuée à partir d'une Rubrique groupe.  3. Définition d'une valeur initiale. ----- Ne peut être renseigné sur une ligne 'suite'.
		V	Valeur initiale. Le littéral indiqué dans la valeur à contrôler sera attribué à la Rubrique si le type de description de la S.D. le permet (CF. ligne d'appel de S.D.).  Si le littéral n'est pas indiqué, la valeur attribuée sera celle définie par défaut au niveau dictionnaire, à condition que la description de cette rubrique possède une ligne de type 'D' (cf. chapitre et sous-chapitre correspondants dans le manuel DICTIONNAIRE).
		W	Identique à 'V', mais le littéral peut continuer dans la zone complémentaire. Dans ce cas valeur à contrôler et zone complémentaire ne font qu'une seule Rubrique pour la mise à jour.  CLE DL/1 -----
		M	Sert à indiquer une Rubrique groupe clé associée au code saisi (après 'A*') dans la ZONE COMPLEMENTAIRE.  MODULE DBD SOCRATE ----- La zone 'CRNS' et la zone 'VALEUR/FCT' servent à indiquer et à préciser l'appartenance d'une caractéristique à un ou plusieurs sous-schémas.  La zone 'MAJ/TABLE' sert quant à elle, à indiquer que la Rubrique en redéfinit une autre. La redéfinition d'une Rubrique par une autre est particulièrement intéressante lors de l'appel dans un formal.  Pour plus de détails, se référer au sous-chapitre 'DESCRIPTION D'UNE ENTITE' du chapitre 'ENTITES SOCRA-TE' du Manuel de Référence 'SOCRATE'.  MODULE TABLES ----- -ZONE 'CRNS' :

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE				
		S	<p>C'est en affectant la valeur 'S' dans la colonne 'S' de cette zone, que l'utilisateur indique l'appartenance d'une Rubrique à un ou plusieurs sous-schémas.</p> <p>-ZONE 'VALEUR/FCT' :</p> <p>Dans cette zone, on indique à quels sous-schémas appartient la Rubrique. Pour indiquer qu'une Rubrique appartient au sous-schéma n, on codera avec un O la nième colonne de la zone 'VALEUR/FCT'.</p> <p>Exemple :</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="padding-right: 100px;">CRNS</td> <td>VALEUR/FCT</td> </tr> <tr> <td>RUBRI1</td> <td>S O OOO</td> </tr> </table> <p>Dans cet exemple, la donnée élémentaire 'RUBRI1' appartient aux sous-schémas 1, 3, 4 et 5.</p> <p>Si la Rubrique appartient à une zone groupe, vous devez indiquer un numéro de sous-schéma au niveau de la zone groupe.</p> <p>MODULE DBD RELATIONNELLES SQL -----</p> <p>La zone 'CRNS' et la zone 'VALEUR/FCT' servent à indiquer et à préciser l'appartenance d'une Colonne à un ou plusieurs sous-schémas.</p>	CRNS	VALEUR/FCT	RUBRI1	S O OOO
CRNS	VALEUR/FCT						
RUBRI1	S O OOO						
22	10		<p>VALEUR A CONTROLER</p> <p>Littéral numérique ou alphanumérique, ou nom de zone de travail positionnée manuellement. Peut être également le code d'une sous-fonction (cadre à gauche) appelée par PERFORM dans un contrôle de Rubrique.</p>				
			<p>ZONE COMPLEMENTAIRE</p> <p>Dans le cas d'une valeur initiale de type 'W', cette zone porte la suite du littéral et est associée pour la mise à jour à la zone précédente.</p> <p>4 autres cas d'utilisation peuvent se présenter :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Zone correspondante utilisée par la fonction de contrôle, en association avec le type P.</li> <li>. Zone correspondante dans la table de contrôle, en association avec le type T.</li> <li>. Zone à mettre à jour dans un fichier permanent.</li> <li>. Zone compteur définissant le nombre de répétitions</li> </ul>				

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE lorsque celui-ci est variable.
23	2		<p>CODE FICHIER CORRESPONDANT</p> <p>C'est le code dans le programme de la S.D. à mettre à jour (utilisation 'P' dans une ligne d'appel de S.D.), ou de la S.D. table lorsque le type de contrôle est 'T'.</p> <p>Ce peut être également le code fichier en WORKING pour la zone de communication de la Rubrique dans le cas du contrôle par PERFORM (signe du contrôle : P).</p> <p>Il est possible de mettre à jour plusieurs fichiers par fichier mouvement. La mise à jour ne sera générée dans un Programme que si :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. le fichier mouvement est déclaré en utilisation 'M' ou 'N',</li> <li>. le fichier principal correspondant est déclaré en utilisation 'P'.</li> </ul> <p>Chaque fichier mouvement peut mettre à jour dix fichiers principaux.</p> <p>Chaque couple d'enregistrements mouvements-principal génère une sous-fonction.</p> <p>Le nombre de sous-fonctions est limité à 99 par Programme et à 200 sur l'ensemble des Programmes, pour chaque fichier mouvement.</p> <p>R* Permet de redéfinir une Rubrique dans un Segment. La Rubrique redéfinit la première Rubrique précédente de même niveau.</p> <p>A* Permet d'établir la correspondance avec la description d'un champ dans une base DL/1. 'A*' doit être immédiatement suivi du code (sur huit caractères) du champ correspondant à la Rubrique renseignée sur la ligne.</p> <p>** Est associé à un nombre de répétitions pour générer une répétition variable selon un compteur contenu dans le fichier. Ce compteur est repéré par son code enregistrement et son code Rubrique indiqués à la suite.</p> <p>Génération de la clause "OCCURS DEPENDING ON"; les transferts du compteur entre les zones d'entrée, zones de travail et zones de sortie sont assurés automatiquement par VA Pac si ce compteur appartient à la partie commune.</p> <p>Y* Renseignements complémentaires pour une information</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE ou rubrique d'un dossier GIP (se reporter au manuel interface PACBASE-GIP).
			<p>Bases de Données Relationnelles SQL ----- (Voir le Manuel de Référence DBD correspondant)</p> <p>. Zone MAJ/TABLE :</p> <p>Le libellé relationnel d'une Colonne peut être renseigné dans cette zone en y indiquant la valeur 'A*', cadrée à gauche, suivie du nom externe de la Colonne.</p> <p>Sur l'écran complémentaire permettant d'indiquer l'origine des Colonnes composant chaque Vue (-DBE), cette zone contiendra le couple Segment-Rubrique de la Table origine.</p>
24	2		<p>CODE ENREGISTREMENT CORRESPONDANT</p> <p>(Option par défaut : code de l'enregistrement).</p> <p>L'option par défaut fonctionne également en modification.</p>
25	6		<p>CODE RUBRIQUE CORRESPONDANTE</p> <p>(Valeur par défaut : code de la Rubrique.)</p> <p>La valeur par défaut fonctionne également en modification.</p>
26	1		<p>PRESENCE DE DOCUMENTATION</p> <p>Cette zone existe en TP uniquement. Elle n'est pas saisissable.</p> <p>Le caractère '*' indique que cette ligne fait l'objet de documentation (saisie à l'aide de lignes de Documentation Généralisée) :</p> <p>Accès à la ligne nnn : -CEnnn Accès à la documentation de la ligne nnn : -CEnnnG</p> <p>Pour plus de détails, voir le chapitre consacré à la Documentation Généralisée dans le manuel DICTIONNAIRE.</p>

## SEGMENTS

3

DESCRIPTION (-CE)

4

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.399 !  
! DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE !  
!                                     !  
! N NLG NIVEAU  RUBRI. OCC  F. INTERNE U LONG  POS  F. ENTREE  LONG  POS !  
! 100 10        CODENT                1          1          1 !  
! 110 11        TYPENT  2  XX          D  2          1  XX          2  1 !  
! 120 11        MNEENT  X(6)          D  6          5  X(6)         6  5 !  
! 120 11        DEPENT  99            D  2          11  99          2  11 !  
! 130 11        FILLER  X             D  1          13  X            1  13 !  
! 140 10        RESENT  9(3)          D  3          14  9(3)         3  14 !  
! 150 10        COMMEN  X(30)         D  30         17  X(30)        2  17 !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH: Spc30LAL                    !  
!                                     !  
-----
```

## SEGMENTS

3

## DESCRIPTION (-CE)

4

```

-----
!
!           SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE           P0*DOC.DOCF.JIA.399
! DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE
!
! N RUBRI.  LIBELLE DE LA RUBRIQUE      F. ENTREE  F. INTERNE U OCC GR I BIBL
! CODENT CODE ENTREPRISE
! TYPENT TYPE ENTREPRISE                XX         XX         D   2         4   0110
! MNEENT MNEMO ENTREPRISE              X(6)       X(6)       D           0110
! DEPENT DEPARTEMENT ENTREPRISE        99         99         D           0130
! FILLER                                X          X          D           0110
! RESENT RESPONSABLE ENTREPRISE        9(3)       9(3)       D           0110
! COMMEN COMMENTAIRE                   X(30)     X(30)     D           0110
!
!
!
!
! O: C1 CH: Spc30 DED
!
-----

```

SEGMENTS

3

DESCRIPTION (-CE)

4

-----

!				!	
!	SUIVI PERMIS DE CONSTIRE		P0*DOC.DOCF.JIA.399	!	
!	DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE			!	
!				!	
!		PC00	PC30	TOTAL	!
!	NOMBRE DE RUBRIQUES.....:	5	7	12	!
!	NOMBRE RUBR. ELEMENTAIRES....:	5	5	10	!
!					!
!	LONGUEUR ENTREE.....:	9	46	54	!
!	LONGUEUR INTERNE.....:	9	46	54	!
!					!
!					!
!					!
!					!
!					!
!					!
!					!
!					!
!	*** FIN ***				!
!	O: C1 CH: spc30 STA				!
!					!

-----

### 3.5. MODE D'ACCES EN TP

#### CHOIX : SEGMENTS

##### LISTE DES SEGMENTS

LCSaaaa

Liste des Segments à partir du Segment 'aaaa'.

##### DESCRIPTION DU SEGMENT 'aaaa'

Saaaa (MAJ)

Définition du Segment 'aaaa'.

SaaaaGbbb (MAJ)

Documentation sur le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaATbbbbbb

Textes affectés au Segment 'aaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

SaaaaLSPbbbb

Liste des Segments parents (à partir du segment 'bbbb').

SaaaaLSCbbbb

Liste des Segments enfants (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaX

Utilisations du Segment.

SaaaaXSbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Segments (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaXBbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Blocs Bases de Données  
(à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Segment 'aaaa' par la Relation  
Utilisateur 'bbbbbb'.

SaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à  
partir du Rapport 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Programmes (à partir du  
Programme 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbbCPcccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro- Structure  
'cccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

SaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail  
<lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et  
numéro de ligne 'nnn').

SaaaaXObbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Ecrans (à partir de  
l'Ecran 'bbbbbb').

SaaaaXObbbbbbbCPcccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro-Structure  
'cccccc' dans l'Ecran 'bbbbbb'.

SaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail  
<lignes 'W'> de l'Ecran 'bbbbbb', (emplacement 'cc'et numéro de  
ligne 'nnn').

SaaaaSSbn (MAJ)

Définition des sous-schémas ou des sous-systèmes du Segment  
'aaaa' dans le module TABLES, (à partir du sous-schéma ou du

SEGMENTS  
MODE D'ACCES EN TP

PAGE

116

3  
5

sous-système 'n', b = s pour un schéma et b = y pour un sous-système).

SaaaaCEbbb (MAJ)

Liste des Rubriques/Propriétés contenues dans le Segment 'aaaa'  
(à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaCEbbbGccc (MAJ)

Documentation de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' de la documentation).

SaaaaSEbbb (MAJ)

Complément de description SOCRATE de l'entité 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDBEbbb (MAJ)

Complément de description SQL de la vue 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaLALbbb

Contenu du Segment aaaa : niveau, adresse et longueur (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDEDbbb

Contenu du Segment aaaa : affichage complet des Rubriques (à partir du numéro de ligne 'bbb').

Si ce choix est utilisé en Option C2, le libellé relationnel remplacera celui de la Rubrique.

SaaaaCNbbbbbb

Liste des contraintes d'intégrité du Segment 'aaaa' (à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaSTA

Statistiques sur le Segment 'aaaa'.

SaaaaACT

Calcul de l'activité ventilée sur le Segment 'aaaa'.

NB : 'Saaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Saaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

## SEGMENTS

3

## MODE D'ACCES EN TP

5

```

-----
!
!                               SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE                P0*DOC.DOCF.JIA.399
! LISTE DES SEGMENTS
!
! CODE   NOM DU SEGMENT OU DE LA S.D.          TYPE DE LA S.D.          BIBL
! CO     COMMUNES                             Z STR. DE DONNEES       0136
! CO00   RENSEIGNEMENTS SUR LES COMMUNES
! CP     CARTES PARAMETRES                     Z STR. DE DONNEES       0179
! CP10   PARAMETRES EDITIONS ED1 ED2           0179
! DN     DERNIER NO DOSSIER ATTRIBUE          Z STR. DE DONNEES       0136
! DN00   DERNIER NO ATTRIBUE = TOTAL ANNEE    0136
! ET     ETIQUETTES POSTALES                  Z STR. DE DONNEES       0136
! ET00   DEMANDE D'ETIQUETTES                0169
! JF     validation 15/02/84                  Z STR. DE DONNEES       0328
! JF00   partie commune                       0328
! JF10   partie specifique                    0328
! PC     PERMIS DE CONSTRUIRE                 Z STR. DE DONNEES       0110
! PC00   PERMIS DE CONSTRUIRE (PART. COMMUNE) 0117
! PC10   P.C. : AVIS MAIRIE ET DDE           0169
! PC20   P.C.(TERRAIN,SERVICES,ADR.DEMANDEUR) 0112
! PC30   P.C. : ENTREPRISE                   0325
! PT     ACCES SUIVI P.C ET EDITIONS          Z STR. DE DONNEES       0136
!
! O: C1 CH: LCS
!
-----

```

```

-----
!
!                               SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE                P0*DOC.DOCF.JIA.399
! TEXTES VENTILES SUR LE SEGMENT      PC00
!
! ---- TEXTE BBA ----- BIB L
! CC 100 K          ** AUTOMATISATION DU SUIVI **                0177
! CC 110 I  EJIE020EJIE050DPC  SPC00 . . . . .                0399
! CC 120 3  L'automatisation du suivi doit permettre d'effectuer en 0179
! CC 130      traitement transactionnel a partir d'un poste de travail 0138
! CC 140      equipe d'une console connectée au mini-ordinateur la sai- 0138
! CC 150      sie des informations nécessaires au suivi.                0178
! CC 160 I  EJIE030EJIE040. . . . .                0138
! CC 170 3  En outre, il est nécessaire de prévoir la possibilité 0179
! CC 180      de rechercher également la liste des dossiers sur les 0138
! CC 190      criteres suivants :                                       0138
! CC 200 2  - soit entre 2 dates de dépôts.                          0177
! CC 210 2  - soit sur le No de commune et les 8 premiers caracteres 0177
! CC 220      du nom du demandeur.                                       0138
! CC 230 3  L'identifiant utilisé pour les dossiers est              0179
! CC 240      constitué de :                                             0178
! CC 250 2  . code departement                                           0178
! CC 260 2  . code commune                                               0178
! CC 270 2  . année de dépôt                                             0178
!
! O: C2 CH: Spc00AT
!
-----

```









### *3.6. MODE D'ACCES EN BATCH*

#### ACCES EN BATCH

##### LIGNE DE DEFINITION

Le bordereau batch permettant de définir un Segment est le '2'.

##### CODES ACTION

- C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.
- M : Modification de la ligne.
- BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.
- X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.
- A : Annulation du Segment s'il n'a aucune ligne de description.
- B : Annulation du Segment, de toutes ses lignes de description et de toutes ses utilisations.

LIGNE DE DESCRIPTION

Le bordereau batch permettant de décrire un Segment est le '3'.

CODES ACTION

C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.

M : Modification de la ligne.

BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.

X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A : Annulation de la ligne.

B : Annulation des lignes d'appel de la Rubrique à partir du numéro de ligne indiqué inclus.

Attention : le code mouvement B ne permet pas d'annuler l'appel de plusieurs Rubriques.

R : Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne.

### *3.7. OPTIONS D'EDITION*

#### COMMANDES D'EDITION

##### Listes

LCS : Liste des Segments classés par code.

option 1 : sans mots-clés explicites;

option 2 : avec mots-clés explicites.

LKS : Liste des Segments par mots-clés.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots-clés implicites (L) ou explicites (M). Sinon on obtient les deux. Les mots-clés sont précisés dans la zone suite (Batch : colonnes 31 à 80).

### Descriptions

DCS : Le code de la Structure de Données est indiqué dans la zone ENTITE (Batch : colonnes 9-10). Les Segments sont sélectionnés en entrant leur 2 derniers caractères sur une ligne Suite (Batch : colonnes 31-80).

Il est possible de sélectionner le format de description dans la zone FORMAT (Batch : colonne 17) en indiquant :

'I' pour le format interne,

'E' pour le format en entrée,

'S' pour le format en sortie.

'R' : idem format interne, mais si le libellé relationnel existe, il remplace le libellé de la Rubrique.

On obtient :

Définition, documentation généralisée, mots-clés et chaînages de la Structure de Données;

Pour chaque segment sélectionné : définition, description, mots-clés, documentation et références croisées avec les autres entités (plus la liste des sous-schémas et sous-systèmes Pactables, le cas échéant), ainsi que des comptages (nombre total de Rubriques, longueurs...).

option 1 : sans les textes associés à la S.D. et au Segment,

option 2 : avec les textes associés à la S.D. et au Segment.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
LANGAGE BATCH  
ETATS

PAGE 127

4

## 4. ETATS

## 4.1. DEFINITION

### DEFINITION D'UN ETAT

Un Etat est une entité de type 'R', identifiée par un code Structure de Données (2c) et un code Etat (1c).

### CARACTERISTIQUES GENERALES

Chaque Etat fait partie d'une Structure de Données, dite 'support d'Etats'. Il est donc nécessaire que ce support ait été préalablement défini. Chaque support d'Etats peut comporter jusqu'à 36 Etats.

Lors de l'utilisation d'un support d'Etats dans un Programme il est possible :

- . soit d'éditer tous les Etats du support,
- . soit d'éditer certains Etats.

Compte tenu de cette possibilité, il suffit pour la plupart des applications de déclarer un seul support d'Etats.

### GENERATION

Un Etat ne peut être généré seul. Il est inclus dans un Programme batch sur l'écran d'appel de Structures de Données (-CD).

Cela provoque la génération d'une fonction d'édition F8x, où x est le CODE ETAT.

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390      !  
! FICHE DE L'ETAT          ED1          !  
!          1 2          !  
! NOM.....: 3 LISTE P.C. ET STATISTIQUES          !  
! COMMENTAIRE.....: 4 PAR ANNEE, COMM.,ARRETE          !  
! NATURE.....: 5 E ETAT          !  
! TYPE DE L'ETAT.....: 6 P          !  
! LONGUEUR DU LIBELLE...: 7 132          !  
! FORMAT TOTALISATION : PARTIE ENTIERE : 8 11          !  
!                   PARTIE DECIMALE: 9 07          !  
! MOTS CLES ASSOCIES....: 10          !  
! NO DE SESSION.....: 0117          BIBLIOTHEQUE : JIA          BLOCAGE :          !  
! O: C1 CH: Red1          ACTION:          !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			CODE COMPLET DE L'ETAT
1	2		<p>CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)</p> <p>Code alphanumérique.</p> <p>Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.</p>
2	1		<p>CODE ETAT IMPRIME (OBLIGATOIRE)</p> <p>Chiffre ou lettre. Il est recommandé d'éviter de donner le même code à deux Etats appartenant à des supports d'Etats différents car on ne pourra regrouper leur édition dans un même Programme.</p> <p>Pour la plupart des applications, il suffit de définir un support d'Etat unique : il peut comporter 36 états. Au niveau de chaque Programme, il sera possible</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. soit d'éditer tous les Etats,</li> <li>. soit de sélectionner certains Etats.</li> </ul> <p>NB : En ICL-1900, la valeur 0 pour le code Etat est inutilisable (pas de contrôle).</p>
3	30		<p>NOM DE L'ETAT IMPRIME EN CLAIR (OBL. EN CREATION)</p> <p>Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés (voir le chapitre "MOTS-CLES" du Manuel de Référence DICTIONNAIRE).</p>
4	36		<p>COMMENTAIRE LIBRE</p> <p>Cette zone est purement documentaire.</p>
5	1		<p>CODE NATURE</p> <p>Ce code est purement documentaire. Il permet de préciser sur les Etats de quel type de Structure De données il s'agit.</p> <p>E Etat</p> <p>K Ecran</p> <p>L Table</p> <p>I Imprimé</p>
6	1		<p>TYPE DE L'ETAT</p> <p>Cette zone ne peut être remise à blanc.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		L	Option par défaut : édition standard.
		P	Maquette d'un Etat destiné à être édité par une imprimante 3800, avec définition d'un code police de caractères dans la maquette de l'état (colonne 'C').  NOTE : Les polices spécifiées ne sont pas prises en compte quand l'Etat est utilisé pour un Rapport.
		S	Maquette d'un Etat destiné à une imprimante 3800, sans définition de code police de caractères.
7	3	> 0 ET  < 265	LONGUEUR DU LIBELLE  ZONE NUMERIQUE PURE  Option par défaut : 132  Permet de préciser la longueur du libellé.  La longueur indiquée sera celle prise en compte au moment de la génération. Elle est indépendante de la longueur de la ligne d'impression indiquée dans l'écran 'Composition de l'édition' (-D).
			FORMAT DES COMPTEURS DE TOTALISATION  Générés par le Système dans le cas où l'Etat comporte des Rubriques à totaliser.  Le fait que le nombre total de chiffres reste dans la limite permise par le compilateur n'est pas contrôlé.
8	2		NOMBRE DE CHIFFRES PARTIE ENTIERE  ZONE NUMERIQUE PURE  Option par défaut: 11
9	2		NOMBRE DE CHIFFRES PARTIE DECIMALE  ZONE NUMERIQUE PURE  Option par défaut: 7
10	55		MOTS CLES ASSOCIES  Cette zone n'existe qu'en TP. Pour introduire des mots-clés en batch, utiliser le bordereau G.  Elle permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom en clair des entités.  Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		<p>La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont interdits.</p> <p>Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et È).</p> <p>NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des occurrences par mots-clés.</p> <p>Pour plus de détails, se référer au Manuel d'Exploitation-Partie II "Guide de l'Administrateur", chapitre "Gestion de la base", sous-chapitre "PARM : MAJ des Paramètres Utilisateur".</p> <p>Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité.</p> <p>Pour plus de détails, voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE, Chapitre "Mots-Clés" Sous-chapitre "Comment constituer le Thésaurus".</p>

## 4.2. DESCRIPTION DE LA MAQUETTE (-L)

### DESCRIPTION DE LA MAQUETTE

L'écran de description de la maquette (-L) permet de dessiner une page de l'Etat. Toutes les lignes significatives sont ainsi définies. Chaque ligne possède des libellés et/ou des variables alimentées par programme. On peut ainsi :

- . présenter l'Etat à l'utilisateur sous une forme concrète,
- . définir les libellés fixes (titres, têtes de colonnes...) en leur affectant un numéro.

Cette définition doit normalement être faite lors de l'analyse fonctionnelle.

Pour cela, l'Etat est dessiné sur une grille de 132 à 264 colonnes de la façon suivante :

- . L'indicatif comporte le code support d'Etats, le code Etat et le numéro de ligne.
- . Le numéro de libellé sert à sélectionner les libellés à insérer dans les Programmes d'édition.
- . Le saut permet de présenter l'Etat de la manière souhaitée.
- . Si l'Etat est de type 'P', il est possible de préciser des numéros de polices de caractères.
- . A droite, la grille d'impression classique permet de dessiner l'Etat proprement dit. Il est recommandé de le cadrer à gauche, ce qui permet un meilleur repérage sur la maquette éditée.

L'Etat ainsi dessiné est saisi en deux, trois ou quatre parties (la quatrième étant interdite si la longueur déclarée est inférieure à 199, la troisième si elle est inférieure à 133 et la deuxième si elle est inférieure à 67).

L'Etat ne doit pas comporter le caractère de délimitation de littéral alphanumérique en vigueur sur le matériel utilisé.

Au stade de la description, il faut choisir les libellés utiles en les numérotant (numéro de libellé) en séquence croissante et continue à partir de 01. L'agencement des libellés dans la page est déterminé par les lignes de description 'Composition de l'Edition'.

### ACCES AUX DIFFERENTES PARTIES DE LA MAQUETTE

Un écran standard ne permet pas de visualiser la totalité de la maquette.

Le choix : RddeL affiche la partie supérieure gauche.

Le choix : RddeLnnCpPP affiche la maquette à partir de la ligne numéro 'nn' et de la colonne numéro 'ppp'.

D'autres commandes permettent d'obtenir l'affichage d'une partie donnée de la maquette :

. '<' : décalage vers la gauche, exemple : pour obtenir un décalage de 20 colonnes vers la gauche, il suffit d'indiquer <020. Si aucun nombre n'est indiqué, le décalage par défaut sera de 66 colonnes.

. '>' : décalage vers la droite, exemple : pour obtenir un décalage de 20 colonnes vers la droite, il suffit d'indiquer <020. Si aucun nombre n'est indiqué, le décalage par défaut sera de 66 colonnes.

. '=n' : positionnement sur la colonne n.

. '=' : repositionnement sur la colonne 001.

### TABLES DE LIBELLES

La maquette d'Etat peut aussi être utilisée pour définir une table de libellés internes aux Programmes.

Chaque libellé représente alors un poste de table.

Il suffit pour cela :

- . de définir une Structure de Données 'support d'états' pour l'ensemble des tables,
- . de définir un Etat pour chaque table, en précisant la longueur du poste de table,
- . de ne décrire aucune structure et catégorie pour cet Etat,
- . de décrire des libellés en les numérotant dans l'ordre souhaité,
- . de définir le support d'Etats dans les Programmes par une ligne d'appel de Structure de Données, en utilisant l'organisation W et en sélectionnant les Etats correspondants aux tables demandées.

Aucune fonction ne sera générée pour les Etats ne comportant pas de description de catégories et de structures.

ETATS

4

DESCRIPTION DE LA MAQUETTE (-L)

2

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390 !
! DESCRIPTION DE L'ETAT 1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES          LONGUEUR= 133 !
! 2 3 4 5 6                                     !
! A N L I S           1   1   2   2   3   3   4   4   5   5   6   !
! 1...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...!
! 10 1          DATE: 20/02/83          -----!
! 13 2          I   L   I   S   T   E   D   E   S   D   O   S   !
! 16 3          I   P   A   R   A   N   N   E   E   ,   C   O   M   M   U   N   E   ,   E   T   N   A   T   !
! 19 4          -----!
! 22 5 2        ANNEE DE DEPOT ...: 1981          !
! 25 6          COMMUNE .....: 123 RUEIL MALMAISON          !
! 28 7          ARRETE .....: FAVORABLE          !
! 31 8 2        -----!
! 33 9          I NUMERO I NOM DU DEMANDEUR          I DATE I DATE I DA!
! 36 10         I DOSSIER I          I DE DEPOT I LIMITE I AVIS!
! 39          -----!
! 42 11         I          I          I          I          I          !
! 45 6          I 00010 I DUNAND ALBERT          I 01/01/81 I 01/07/81 I 12/0!
! 48 5          I          I          I          I          I          !
! 51          -----!
! 54 12        TOTAL ARRETE .....: 112 POURCENTAGE : 0,12          !
! 57 13        TOTAL COMMUNE .....: 1602 POURCENTAGE : 5,03          !
!
! O: C1 CH: -L          !
!
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		CODE COMPLET DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
2	1		CODE ACTION
3	2		NUMERO DE LIGNE (OBLIGATOIRE)  ZONE NUMERIQUE PURE  Il est recommandé de laisser des trous dans la séquence pour insérer de nouvelles lignes.
4	2		NUMERO DE LIBELLE (OBLIGATOIRE)  ZONE NUMERIQUE PURE  Les libellés utiles pour l'édition sont sélectionnés parmi ceux décrits au moyen des lignes de description des libellés.  Le numéro de libellé s'indique sur la première partie de la ligne, la répercussion se fait automatiquement dans les parties suivantes.  La séquence des numéros de libellés n'est pas forcément dans le même ordre que les numéros de lignes.  MODULE LANGAGE BATCH -----  La sélection se fait en numérotant les libellés utiles en séquence croissante et continue à partir de 01.  Si un libellé qui n'est pas le dernier devient inutile on ne peut le supprimer sans provoquer une erreur dans les programmes d'édition.  Un numéro de libellé ne peut être mentionné que sur une seule ligne de la maquette.  MAQUETTE D'EDITION D'UN RAPPORT -----  Chaque numéro de libellé permet de définir un type de ligne particulier. La séquence n'est donc pas continue et un numéro peut être mentionné plusieurs fois.  1 Ligne contenant les valeurs des paramètres.  10 Lignes destinées à la description des en-têtes et des pieds de page.  70 Ligne correspondant à la fenêtre de référence.  71 à 79 Lignes destinées aux fenêtres 1 à 9.  MAQUETTE SPECIFIQUE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE -----
			Les libellés doivent être saisis en ordre croissant.
		20	- En-tête des pages de titres.
		25	- Pour les titres imprimés sur les pages de titre : . Fenêtre d'édition, . Caractéristiques de présentation.  Pour la Table des Matières et les titres d'Index imprimés sur leur page de titre : . Fenêtre d'édition seulement Les caractéristiques de présentation sont ceux spécifiés sur la ligne 35 pour la Table des Matières et sur la ligne 55 pour l'Index.  Cette ligne comprend également le nombre de lignes dans une page de titre (lignes d'en-tête et de pied de page exclues), suivie du numéro de ligne où est imprimé le titre. Par défaut, le nombre spécifié sur la ligne 70 de la maquette d'édition du Rapport sera pris en compte.  Egalement utilisé pour les lignes blanches en page de titre pour spécifier les caractéristiques de présentation.
		29	- Bas de pages des pages de titres.
		30	- En-tête de la Table des Matières.
		35	- Nombre de lignes de la Table des Matières (à l'exclusion des en-têtes et bas de pages). - Type de cadre de la Table des Matières si elle a une page de titre. Cette ligne est obligatoire.
		39	- Bas de page de la Table des Matières.
		40	- Titre de la Table des Matières.
		41 à 49	- Fenêtres d'édition pour les entrées de la Table des Matières selon le niveau.
		50	- En-tête de l'Index.
		55	- Nombre de lignes de l'Index, à l'exclusion des en-têtes et bas de pages. - Type de cadre de la page de titre de l'Index. Cette ligne est obligatoire.
		59	- Bas de page de l'Index.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		60	- Titre de l'Index.
		61	- Fenêtre d'édition et type de cadre pour les entrées de l'Index.
		62	- Fenêtre d'édition et type de cadre pour les commentaires de l'Index.
		63	- Fenêtre d'édition et type de cadre pour les Références de l'Index, c'est-à-dire les lignes portant les numéros de pages.
		71 à 79	- Fenêtres d'édition des niveaux 1 à 9 : . Titres de sections générés sur les premières pages (\$VT=nm), . Titres générés sur les premières pages d'appels (\$GT=1 avec les options GV ou GA).
5	1		SAUT DE LIGNE/PAGE  MODULE LANGAGE BATCH ----- La valeur saisie dans cette zone est utilisée pour indiquer la valeur des sauts de lignes/pages, lors l'édition de la maquette, c'est-à-dire lors de l'utilisation de la commande d'édition-génération PCV ou lors d'un appel de la forme R...L dans la description du Rapport. Les sauts pour les impressions de Rapport sont indiqués dans la colonne S de leur description (-D).  * Saut de page.  Attention, un saut de page est automatiquement généré sur la première ligne de la maquette.  1 à 9 Saut de 1 à 9 lignes (Valeur par défaut 1).  0 Surimpression. Cette valeur doit être réservée aux maquettes de type 3800. Elle sera interprétée comme un saut de 1 dans le descriptif de la maquette avec mise en page.
6	264		LIBELLE D'EDITION/MAQUETTE RAPPORT  Remarque : la simple ou double quote est remplacée, dans cette zone, par un blanc si la même quote a été indiquée comme délimiteur sur la fiche de définition de la bibliothèque. Ce remplacement est effectué afin d'éviter des erreurs de compilation COBOL provoquées par la présence de ce délimiteur dans les 'values'.

### 4.3. DESCRIPTION DES STRUCTURES (-CE)

#### STRUCTURES DE L'ETAT (-CE)

L'écran 'Structures de l'Etat' (-CE) a pour objet la description du contenu variable de chaque ligne à éditer.

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

Cet écran permet de constituer, pour chaque structure de ligne, la liste des Rubriques avec leur mode d'édition (emplacement, format, source, condition d'édition...).

Pour éviter de décrire des lignes qui se ressemblent, on ne décrit que des STRUCTURES de lignes différentes. Deux lignes pourront être définies en une seule structure, si la liste des Rubriques, leur emplacement et leur format sont les mêmes, le mode de remplissage pouvant varier d'une ligne à l'autre. En particulier dans une liste avec totalisations à différents niveaux de ruptures, on ne définit qu'une seule structure.

#### CODE OPERATION

C1: valeur par défaut.

C2: affichage du format d'édition des Rubriques appelées.

ETATS

4

DESCRIPTION DES STRUCTURES (-CE)

3

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390
! STRUCTURES DE L'ETAT  1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES
!
!  2 3 4      5  6  7 8 9 10 12  13 14
!
!          11
! A ST RUBRIQ L : DEB S O W FFNNRUBRIQIND CONDITION          BIBL
!  01 XDATCU 0 :   7  M * DAT8                                0136
!  01 XPAGE  0 : 106  M 5 ED001CP                             0117
! -----
!  02 DEPAN  0 :  23  M 1 PC20DEPAN                             0118
! -----
!  03 COMCOR 0 :  21  M 1 PC00COMCOR                             0118
!  03 COMNM  0 :  26  M   PT00COMNM                             0124
! -----
!  04 LIB    0 :  21  M * 'FAVORABLE' CP10-ARRNA = 'F'          0179
!  04 LIB    1 :  21  M * 'DEFAVORABLE' CP10-ARRNA = 'D'        0179
! -----
!  05 SERNU  0 :   3  M 1 PC20SERNU                             0118
!  05 DEMED  0 :  13  M 1 PC20DEMNM1                           0137
!  05 DEPDT8 0 :  39  D 1 PC20DEPDT                             0118
!  05 DTLIM8 0 :  50  D 1 PC20DTLIM                             0118
!  05 AVMDT8 0 :  61  D 1 PC20AVMDT                             0118
!  05 AVMNA  0 :  75  M 1 PC20AVMNA                             0118
!
! O: C1 CH: -CE
!
-----

```

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390
! STRUCTURES DE L'ETAT  1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES
!
!  2 3 4      5  6  7 8 9 10 12  13 14
!
!          11          15          16
! A ST RUBRIQ L : DEB S O W FFNNRUBRIQIND FORMAT          : Z BIBL
!  01 XDATCU 0 :   7  M * DAT8                                X(8)          : 0136
!  01 XPAGE  0 : 106  M 5 ED001CP                             ZZ9           : 0117
! -----
!  02 DEPAN  0 :  23  M 1 PC20DEPAN                             9(4)          : 0118
! -----
!  03 COMCOR 0 :  21  M 1 PC00COMCOR                             999           : 0118
!  03 COMNM  0 :  26  M   PT00COMNM                             X(25)         : 0124
! -----
!  04 LIB    0 :  21  M * 'FAVORABLE' X(13)                   : 0179
!  04 LIB    1 :  21  M * 'DEFAVORABLE' X(13)                 : 0179
! -----
!  05 SERNU  0 :   3  M 1 PC20SERNU                             9(5)          : 0118
!  05 DEMED  0 :  13  M 1 PC20DEMNM1                           X(15)         : 0137
!  05 DEPDT8 0 :  39  D 1 PC20DEPDT                             X(8)          : 0118
!  05 DTLIM8 0 :  50  D 1 PC20DTLIM                             X(8)          : 0118
!  05 AVMDT8 0 :  61  D 1 PC20AVMDT                             X(8)          : 0118
!  05 AVMNA  0 :  75  M 1 PC20AVMNA                             999           : Z 0118
!
! O: C2 CH: -CE
!
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		CODE COMPLET DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
3	2		STRUCTURE DE LIGNE A EDITER (OBLIGATOIRE)
		01-98	<p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>La séquence des numéros de structures doit partir de 01 (ou de 00) et ne doit pas comporter de trous.</p> <p>Il doit exister au moins une ligne de description de structures par structure référencée dans les lignes composition de l'édition (liste des catégories), sauf pour les structures de totalisation reprenant une ligne détail définie dans un autre Etat.</p> <p>Dans le cas où une structure qui n'est pas la dernière deviendrait inutile, il faudrait conserver au moins une ligne de description pour cette structure. La suppression d'une structure ne peut se faire globalement mais seulement Rubrique par Rubrique.</p>
		00	<p>Définit la structure du segment, dans le cas des Etats édités en différé par un programme de spool lorsque ce dernier exige un format d'entrée particulier. La position de chaque Rubrique est repérée par rapport au début de l'enregistrement, alors que dans les autres structures elle est repérée par rapport au début de la ligne.</p> <p>Les deux Rubriques 'saut' et 'ligne' sont réservées pour indiquer l'endroit où le saut et la ligne sont cadrés dans l'enregistrement.</p> <p>Seule l'utilisation 'J' du fichier entraîne la prise en compte de cette structure 00 au niveau de la génération.</p>
4	6		<p>CODE RUBRIQUE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Code alphanumérique qui repère la Rubrique indépendamment de toute appartenance à une Structure de Données, à un Etat ou à un Ecran.</p> <p>Il est donc inutile d'inclure un code Segment, Etat ou Ecran dans le code Rubrique : ce code sera automatiquement ajouté lors de la génération.</p> <p>Pour les dossiers GIP, le code Rubrique est obligatoirement à 6 positions.</p> <p>Certains codes Rubriques ont un emploi réservé dans les Structures de Données, les Etats ou les Ecrans.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Leur définition dans le Dictionnaire est donc interdite :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. ENPR, GRPR, ERUT, FILLER, SUITE pour les Structures de Données,</li> <li>. LIGNE pour les Etats,</li> <li>. SAUT pour la Structure '00' d'un Etat. Se reporter à la colonne STRUCTURE de l'écran Structures de l'Etat (-CE),</li> <li>. LSKP est l'équivalent du code rubrique SAUT et est utilisé dans la version anglaise du Système.</li> </ul> <p>Options du module Dialogue :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. LIERR pour les messages d'erreurs,</li> <li>. ERMSG est l'équivalent du code Rubrique LIERR et est utilisé dans la version anglaise du Système,</li> <li>. PFKEY est utilisé dans les Ecrans pour représenter les touches fonction programmables.</li> <li>. *PASWD (IMS seulement) est utilisé pour les mots de passe d'un écran.</li> </ul> <p>Le code des Rubriques fournies avec le produit commence par un point ".". N'utilisez donc pas de codes qui commencent par un point pour définir vos Rubriques.</p> <p>Pour de plus amples informations, voir la zone CODE RUBRIQUE OU CODE DE L'ECRAN A APPELER de l'écran Description d'un Ecran (O.....CE).</p>
5	1		<p>NUMERO DE LIGNE POUR UNE RUBRIQUE</p> <p>Le nombre de lignes est limité à 36 par Rubrique dans une structure.</p>
6	3		<p>DEBUT DE LA RUBRIQUE A EDITER</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Adresse de début de la Rubrique par rapport à la gauche de l'état (obligatoire en création).</p> <p>A mentionner sur la première ligne pour une Rubrique dans une structure.</p>
7	1		<p>SUITE CONDITIONNEMENT OU OPERATION</p> <p>Le mode d'opération ou le conditionnement d'une structure peuvent comporter plusieurs lignes.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		BLANC *	Indique la première ligne, Indique les suivantes.
8	1	BLANC  M  + - * /  R  U  D  I	<p>MODE DE REMPLISSAGE DE LA RUBRIQUE</p> <p>Ligne suite repérée par '*' dans le paramètre suite opération ou conditionnement. Il doit y avoir autant de lignes suite qu'il y a de lignes nécessaires au conditionnement.</p> <p>Mouvement (option par défaut si la zone RUBRIQUE SOURCE n'est pas à blanc).</p> <p>Addition. Soustraction. Multiplication. Division.</p> <p>NOTE : Pour ces quatre valeurs, génération d'un COMPUTE. Sur la première ligne, l'utilisateur doit entrer la valeur '+' ou 'R' pour indiquer qu'il s'agit d'une opération.</p> <p>La division dans un Etat s'effectue de la manière suivante : Saisissez '+' dans la colonne Mode de Remplissage suivi du code de la Rubrique à diviser. Sur une ligne suite ('*' dans la zone Suite Opération) saisissez '/' dans Mode de Remplissage suivi de la Rubrique 'diviseur'. La procédure est la même pour une multiplication, en remplaçant '/' par '*'.</p> <p>Réservé à la première ligne d'un calcul. Signifie que le résultat doit être arrondi.</p> <p>Opération gérée par l'utilisateur. Seule la description de la Rubrique correspondante 6- est générée. Une ligne 'U' peut être utilisée : . en complément d'une ligne 'S' de remplissage après recherche en table, . en tant que ligne suite si le nombre de lignes suite d'opération est inférieur au nombre de lignes suite de conditionnement.</p> <p>Edition d'une date sous la forme XX/XX/XX.  La Rubrique réceptrice doit avoir une longueur de 8 caractères, la Rubrique source de 6 caractères.</p> <p>Identique au mode de remplissage D avec en plus inversion des deux premiers et deux derniers caractères.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		C	Une date de la forme <code>XXYYZZZZ</code> devient <code>XX/YY/ZZZZ</code> .
		E	Une date de la forme <code>XXYYZZZZ</code> devient <code>YY/XX/ZZZZ</code> .
		T	<p>Attention : la zone émettrice doit avoir une longueur de 8 caractères et la zone réceptrice doit avoir une longueur de 10 caractères.</p> <p>Rubrique à totaliser, éditée de deux façons :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. à partir de la source dans une ligne détail, de type de ligne * en ligne composition de l'édition (liste des catégories).</li> <li>. à partir d'un compteur de totalisation de niveau indiqué par le type de ligne 0 à 9 dans la composition de l'édition (liste des catégories).</li> </ul> <p>A chaque Rubrique à totaliser correspond un ensemble de compteurs, la totalisation étant faite à chaque édition de la ligne détail.</p> <p>Si la Rubrique est conditionnée, la totalisation et l'édition dans la ligne détail seront conditionnées, l'édition dans les lignes de totalisation sera toujours faite.</p> <p>Le nombre de Rubriques à totaliser est limité à 99 par Programme.</p> <p>Les autres Rubriques de la structure doivent être conditionnées en fonction de la catégorie dans laquelle elles apparaissent en testant la variable qui contient le code de la catégorie en cours d'édition (CATX).</p> <p>REMARQUE : Lorsqu'on définit une structure de base de totalisation dans un Etat, pour obtenir la génération correcte du chargement et du basculement des totalisateurs dans la catégorie de base où est définie la structure de totalisation, la rubrique à totaliser doit obligatoirement comporter le 'T' indiquant qu'il s'agit d'un totalisateur sur la première ligne de la rubrique rencontrée dans la structure de base.</p> <p>EXEMPLE :</p> <pre> NN 071 1 QTTIT      T FFEEQTTIT NN 071 2 QTTIT      M*ZERO      CONDITION </pre> <p>est correct. Par contre,</p> <pre> NN 071 1 QTTIT      M*ZERO </pre>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		S	<p>NN 071 2 QTTIT T FFEEQTTIT CONDITION</p> <p>est erroné et le totalisateur n'est pas généré.</p> <p>Remplissage après recherche en table.</p> <p>Ce mode de remplissage se codifie sur deux lignes. La première a le mode de remplissage 'S' et identifie la Rubrique de la table sur laquelle va s'effectuer la recherche. La seconde ligne (suite du remplissage) a le mode de remplissage 'U' et identifie la Rubrique à rechercher. La recherche en table ne peut se faire qu'à partir d'une zone non occursée et définie de façon standard (ffnn-corub ou x-ffnn-corub). En cas succès dans la recherche la Rubrique réceptrice sera remplie par la Rubrique de la table portant le même nom.</p>
			RUBRIQUE SOURCE
9	1	<p>*</p> <p>BLANC</p> <p>1</p> <p>2</p> <p>5</p> <p>6</p>	<p>CODE TYPE DE ZONE DE MEMOIRE</p> <p>Indique la zone de working d'où provient la Rubrique source (chiffre ou lettre lorsque cette zone a une structure normalisée du type W-FFEE-RRRRRR).</p> <p>Indique que la source n'est pas définie de façon normalisée. Les 13 caractères qui suivent contiennent une expression (nom-donnée, littéral,...) qui sera reprise intégralement dans le langage-source généré.</p> <p>Zone de lecture d'un fichier, telle qu'elle générée en FILE SECTION.</p> <p>Généralement utilisé pour la zone de traitement des fichiers avec ruptures et tables.</p> <p>Zone de mise à jour des fichiers principaux.</p> <p>Lignes liées directement à l'état (ex. : zones de compteur d'enregistrements, zones de compteur de lignes, etc.).</p> <p>Valeur utilisée pour la zone de sortie.</p> <p>D'autres valeurs numériques et alphabétiques peuvent également être utilisées pour des préfixes définis par l'utilisateur.</p>
10	2		<p>CODE DE LA SOURCE - PREMIERE PARTIE</p> <p>Si la source est une Rubrique, entrer le code Structure de Données Programme de la Structure de</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE données d'où provient la Rubrique source.
			<p>Si la source est un littéral, entrer le littéral précédé d'une quote. Si ce littéral finit dans ce champ, entrer une quote de fin.</p> <p>NOTE: Si ce littéral est composé de plus de onze caractères, vous devez utiliser les zones de travail (-W) et définir une clause VALUE.</p>
11	2		<p>CODE DE LA SOURCE - DEUXIEME PARTIE</p> <p>Si la source est une Rubrique, entrer le Code du Segment d'où provient la Rubrique source.</p> <p>Si la source est un littéral, entrer la suite du littéral. Si le littéral finit dans cette zone, entrer une quote de fin.</p>
12	6		<p>CODE DE LA SOURCE - TROISIEME PARTIE</p> <p>Si la source est une Rubrique, entrer le CODE RUBRIQUE de la rubrique source. (Valeur par défaut : code de la Rubrique, sauf si la zone CODE TYPE DE ZONE DE MEMOIRE ou la zone RUBRIQUE SOURCE sont à blanc).</p> <p>Si la source est un littéral, entrer la suite du littéral. Si ce littéral finit dans ce champ, entrer une quote de fin.</p>
13	3		<p>INDICE ASSOCIE A LA SOURCE</p> <p>ZONE PSEUDO-NUMERIQUE</p> <p>Peut contenir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Valeur numérique,</li> <li>.Nom d'un indice quelconque,</li> <li>.I** pour l'indice standard de recherche en table, de la forme IddssR avec : <ul style="list-style-type: none"> <li>.dd = code S.D.</li> <li>.ss = code Segment.</li> </ul> </li> <li>.*CC pour l'indice standard, incrémenté automatiquement, de la catégorie itérative CC de la forme Jedecc avec : <ul style="list-style-type: none"> <li>.ede = code du support d'Etat + code Etat</li> <li>.cc = code de la catégorie itérative.</li> </ul> </li> </ul>
14	32		CONDITIONNEMENT D'EDITION

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE Exprimé sans 'IF' ni 'GO TO' ni point.  Peut comporter plusieurs lignes; dans ce cas, les li- gnes suite sont repérées par * dans la zone SUITE CONDITIONNEMENT OU OPERATION, et doivent être consécu- tives.
15	14		FORMAT D'EDITION  (Option: C2)  Lorsque un format est indiqué sur la définition de la Rubrique, cette zone n'est pas prise en compte.  Rubrique non définie : le format d'édition doit figu- rer sur la première ligne pour la Rubrique dans chaque structure.
16	1	Z	GENERATION CLAUSE BLANK WHEN ZERO  (Option C2)  Pour une Rubrique définie dans le dictionnaire, cette zone n'est pas prise en compte.  Pour une Rubrique non définie dans le dictionnaire, permet de générer la clause "BLANK WHEN ZERO" associée au format d'édition défini dans la zone précédente.

#### *4.4. COMPOSITION DE L'EDITION (-D)*

##### COMPOSITION DE L'EDITION (-D)

L'écran COMPOSITION DE L'EDITION permet de :

. décrire les caractéristiques générales d'un Etat :

nombre de caractères par lignes, nombre de lignes par page,  
segmentation, condition d'édition, etc.

. décrire l'agencement des lignes dans l'Etat :

Pour cela, les lignes sont regroupées en catégories éditées sous une  
même condition, la composition de chaque ligne est décrite par un  
libellé, une structure, un saut et des éléments annexes.

NOTE : Cet écran est décrit en deux parties, la première comprend les caractéristiques  
de l'état, la seconde la liste des catégories.

#### 4.5. COMPOSITION: CARACTERISTIQUES

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390 !  
! COMPOSITION DE L'EDITION 1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES !  
!   2   3   4   5   6   7 !  
! A:  LONGUEUR LIGNE: 132 NB LIGNES: 60 NB.POSTES CAT.:  OPTION:  SECTION: !  
!   COMMENTAIRES: 8          CONDITION: 9 !  
!                                     !  
! A CT NLG T CAR ST LB SAU FOSF COMMENTAIRES  CONDITION !  
! BB 100      1 01 01*      EN-TETE          5-ED00-1CL NOT < 5-ED00-1CLM !  
! BB 105      00 !  
! BB 110      02 01 !  
! BB 120      03 01 !  
! BB 130      04 01 !  
! BB 140      2 05 02 !  
! BB 150      3 06 01 !  
! BB 160      4 07 01 !  
! BB 170      08 02 !  
! BB 180      09 01 !  
! BB 190      10 01 !  
! BB 195      08 01 !  
! ----- !  
! CC 100      5 11 01 95BB LIGNES DETAIL 1-PC00-ARRNA = CP10-ARRNA !  
!                                     !  
! O: C1 CH: -D !  
! ----- !
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		CODE COMPLET DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
2	1	C	CODE ACTION (OBLIGATOIRE)  Pour créer cette ligne, le code action explicite 'C' doit être obligatoirement saisi.  Les différentes valeurs possibles du code action (en TP) sont répertoriées dans le MANUEL D'UTILISATION.
3	3		LONGUEUR DE LA LIGNE  ZONE NUMERIQUE PURE (Valeur par défaut 132).  Ce code indique le nombre de caractères composant une ligne.
4	2		VALEUR INITIALE COMPTEUR DE LIGNES  ZONE NUMERIQUE PURE (Valeur par défaut 60).
5	4		NB POSTES DE LA TABLE DES CATEGORIES  ZONE NUMERIQUE PURE (Valeur par défaut 100) :  Représente le nombre de postes de la table des catégories à réserver pour cet Etat au niveau de la génération.  Si cette valeur est '0000', chaque ligne de chaque catégorie est éditée directement, sinon l'édition intervient après stockage des codes des catégories.  Remarque : si cette valeur est supérieure à '1000', elle ne figure pas dans le COBOL généré.
6	1	BLANC           N   *	OPTION  Les fonctions d'édition sont générées en fonction de la variante de matériel indiquée sur la Bibliothèque.  Par exemple : 'WRITE AFTER' pour matériel IBM, 'WRITE BEFORE' pour matériel BULL.  Dans le cas de Bibliothèques de conversion, les fonctions d'édition sont automatiquement reformulées en fonction de la variante de la Bibliothèque.  Interdit toute reformulation automatique de la fonction d'édition, dans une Bibliothèque de conversion.  Option 'BEFORE' (et non pas 'AFTER') dans les ordres d'écriture de l'état.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
7	2		<p>PRIORITE DE SECTION</p> <p>Provoque une segmentation entre les fonctions d'édition dans un Programme. N'est à employer que si les fichiers en entrée des Programmes d'édition sont classés en majeur par code Etat, et les Programmes générés en COBOL ANS.</p> <p>Les priorités inférieures à 50 ne provoquent un recouvrement qu'en association avec la clause 'SEGMENT LIMIT' à insérer dans l'ENVIRONMENT DIVISION.</p>
8	13		<p>COMMENTAIRES</p> <p>Les commentaires indiqués dans l'en-tête s'appliquent à l'état. Ceux indiqués dans la partie répétitive s'appliquent à chaque ligne.</p>
9	35		<p>CONDITION D'EXECUTION</p> <p>Exprimé en COBOL sans 'IF' ni point, générés automatiquement.</p> <p>Le conditionnement doit commencer sur la première ligne. Les lignes suite ne sont pas forcément consécutives.</p>

ETATS

4

COMPOSITION: LISTE DES CATEGORIES

6

## 4.6. COMPOSITION: LISTE DES CATEGORIES

```

-----
!
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390
! COMPOSITION DE L'EDITION 1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES
! A:  LONGUEUR LIGNE: 132 NB LIGNES: 60 NB.POSTES CAT  OPTION:  SECTION:
! COMMENTAIRES:          CONDITION:
!
!  2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12          13
! A CT NLG T CAR ST LB SAU FOSF COMMENTAIRES  CONDITION
! BB 100          1 01 01*          EN-TETE  5-ED00-1CL NOT < 5-ED00-1CLM
! BB 105          00
! BB 110          02 01
! BB 120          03 01
! BB 130          04 01
! BB 140          2 05 02
! BB 150          3 06 01
! BB 160          4 07 01
! BB 170          08 02
! BB 180          09 01
! BB 190          10 01
! BB 195          08 01
!
! -----
! CC 100          5 11 01  95BB LIGNES DETAIL 1-PC00-ARRNA = CP10-ARRNA
!
! O: C1 CH: -D
!
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		CODE COMPLET DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
3	2	ALPHA.	<p>CATEGORIE</p> <p>Ensemble de lignes éditées sous une même condition (39 lignes maximum par catégories).</p> <p>La valeur ZZ est interdite. Il est recommandé de laisser des trous dans la séquence des catégories et de ne pas commencer par AA, pour pouvoir insérer des catégories nouvelles par la suite.</p>
4	3		<p>NUMERO DE LIGNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.</p>
5	1	A  E  I  Z  *	<p>TYPE DE LIGNE</p> <p>A Repère la première ligne d'une catégorie de début de page, éditée automatiquement lorsqu'une catégorie répétée (ou itérative) dépasse le nombre de lignes par page autorisé pour l'Etat.</p> <p>E Permet d'écrire la suite d'une condition lorsqu'elle est trop longue pour figurer sur une seule ligne.</p> <p>I Repère la première ligne d'une catégorie éditée plusieurs fois. Le nombre de répétitions étant :  . un nombre indiqué à la suite,  . mis au préalable dans un indice indiqué à la suite, ou dans l'indice standard généré pour la catégorie de la forme JEDECC avec EDE = code du support d'Etat + code Etat et CC = code de la catégorie itérative.  Le nombre de catégories itératives est limité à 5 au sein d'un même écran.</p> <p>Z Repère la première ligne d'une catégorie de fin de page, éditée automatiquement lorsqu'une catégorie répétée (ou itérative) dépasse le nombre de lignes par page autorisé pour l'Etat.</p> <p>* Repère une ligne détail dans un Etat avec totalisation</p> <p>Dans un Etat de ce type, la structure des lignes détail et de totalisation est commune, les rubriques à totaliser sont repérées par le mode de remplissage 'T'</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>les autres doivent être conditionnées en fonction de la catégorie éditée, voir ligne de description des structures.</p> <p>Une catégorie contenant une ligne détail :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. ne peut en contenir qu'une,</li> <li>. ne peut contenir de ligne de totalisation,</li> <li>. ne peut être itérative,</li> <li>. peut comporter d'autres lignes ordinaires.</li> </ul> <p>La totalisation dans les compteurs générés pour chaque Rubrique à totaliser est déclenchée par le conditionnement de la catégorie qui contient la ligne détail.</p> <p>Les lignes détail sont limitées à 12 par Programme.</p> <p>6 lignes de totalisation maximum peuvent être reprises de l'Etat où elles sont définies dans un autre Etat.</p>
		T	Repère une ligne détail dans un état avec totalisation mais à la différence de '*', la catégorie contenant cette ligne ne sera jamais éditée.
		0 A 9	<p>Repère une ligne de totalisation générale (valeur 0), ou à un niveau de rupture donné. Une catégorie contenant une ligne de totalisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. peut en contenir plusieurs,</li> <li>. ne peut contenir de ligne détail,</li> <li>. ne peut être itérative,</li> <li>. peut comporter d'autres lignes ordinaires.</li> </ul> <p>Une totalisation au niveau général (0) ne peut être demandée sans une totalisation à un niveau de rupture. Il faut qu'un niveau de rupture ait été spécifié sur un fichier sur l'écran -CD.</p> <p>La ligne détail peut être définie dans un autre Etat, dans ce cas son numéro de structure est réservé mais non décrit. Le code Etat et le numéro de structure de la ligne détail sont indiqués à la suite du type de ligne. Seules les Rubriques totalisées seront éditées en fonction du niveau de rupture.</p>
6	3		<p>CARACTERISTIQUES</p> <p>Sur une ligne de totalisation (type de ligne 0 à 9), appartenant à un Etat qui ne contient pas la ligne détail correspondante, indique l'Etat et la structure de la ligne détail servant de base pour totaliser :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Etat de base : 1 colonne,</li> </ul>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>. Structure de base : 2 colonnes.</p> <p>Sur la première ligne d'une catégorie répétée ou itérative (type de ligne I), définit le nombre de répétitions, sous forme d'un nombre ou d'un indice à trois positions qui doit être rempli avant l'édition.</p>
7	2		<p>STRUCTURE DE LIGNE A EDITER</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>C'est la partie variable de la zone à éditer appelée "structure". On reporte à ce niveau le numéro de la structure choisie (de 00 à 98). Elle doit avoir été définie sur l'écran DESCRIPTION DES STRUCTURES (-CE).</p>
8	2		<p>NUMERO DE LIBELLE</p> <p>ZONE PSEUDO-NUMERIQUE</p> <p>Numéro du libellé à éditer.</p> <p>Dans le cas où aucun libellé n'est à éditer, il est possible d'affecter un code police de caractères à la structure, en indiquant '*' suivi du numéro de la police choisie.</p>
			SAUT
9	2		<p>SAUT AVANT EDITION DE LA LIGNE</p> <p>ZONE NUMERIQUE PURE</p> <p>(Option par défaut : 01).</p>
10	1	BLANC  *	<p>TYPE DE SAUT</p> <p>Saut du nombre de lignes indiquée dans la zone "SAUT AVANT EDITION" (valeur par défaut).</p> <p>Saut absolu lorsqu'il est mentionné sur la première ligne d'une catégorie.</p>
11	4		<p>TRAITEMENT A EXECUTER AVANT EDITION</p> <p>Représente le code de la fonction (et sous-fonction) à exécuter avant édition de la structure portée par cette ligne.</p> <p>Il ne faut pas mentionner plusieurs fois la même fonction pour une même structure, si celle-ci figure dans plusieurs catégories. Il suffit de la mentionner dans l'une quelconque des catégories.</p> <p>En revanche, il est possible de mentionner plusieurs fonctions pour une même structure; il faut cependant noter que l'ordre de leurs exécutions sera aléatoire.</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Si la ligne ne comporte pas de numéro de structure, la fonction sera exécutée avant édition de toutes les lignes de l'état.</p> <p>L'exécution de cette fonction dépend du positionnement de la structure correspondante et donc du type ou du conditionnement de la catégorie dans laquelle est appelée cette structure.</p>
12	13		<p>COMMENTAIRES</p> <p>Les commentaires indiqués dans l'en-tête s'appliquent à l'état. Ceux indiqués dans la partie répétitive s'appliquent à chaque ligne.</p>
13	35		<p>CONDITION D'EXECUTION</p> <p>Exprimé en COBOL sans 'IF' ni point, générés automatiquement.</p> <p>Le conditionnement doit commencer sur la première ligne. Les lignes suite ne sont pas forcément consécutives.</p>

#### 4.7. IMPRESSION DIRECTE, DIFFEREE

##### IMPRESSION DIRECTE OU DIFFEREE

PACBASE prévoit deux utilisations de support d'Etats :

- . I, sortie directe sur imprimante
- . J, édition différée (ou SPOOL).

Editer en SPOOL consiste à stocker les lignes éditées sur un support intermédiaire magnétique. Le fichier ainsi constitué est ensuite repris par un programme effectuant le transfert de bande ou disque vers l'imprimante.

Dans les cas simples, ce programme est généralement un utilitaire fourni par le constructeur et aucune mise en forme particulière n'est nécessaire pour les lignes de l'état. Une édition de ce type s'assimile à une sortie directe sur imprimante, le passage sur un support intermédiaire magnétique est "transparent" au niveau du programme et la S.D. est à définir en utilisation 'I'.

Pour certaines exploitations le programme de spool est écrit selon des critères spécifiques et il peut être intéressant qu'il accepte quelques paramètres externes, par exemple :

- . Un code état, ce qui permet de lister séparément des états imbriqués sans faire intervenir un tri qui peut être important.
- . Un numéro de page ou un numéro d'enregistrement pour faciliter les reprises.

Toutes les images de lignes figurant sur le support magnétique doivent alors contenir, en plus de ce qui apparaîtra sur l'imprimante, le code de l'état et le numéro de la page auxquels elles appartiennent.

Lorsque le système n'accepte pas de gérer des sauts de ligne en dehors d'une sortie directe sur imprimante, il faut en outre conserver pour chaque ligne, le saut qui lui est associé.

Ces différentes Rubriques, communes à tous les enregistrements écrits, doivent être définies par l'utilisateur dans la Structure '00' de l'Etat que l'on veut éditer en spool.

La position de chaque Rubrique est repérée par rapport au début de l'enregistrement. Le remplissage s'indique de la même façon que pour les Rubriques appartenant aux structures spécifiques.

La Rubrique 'LIGNE', dont il est inutile de préciser le mode de remplissage (opération = U), est réservée pour indiquer l'endroit où la ligne éditée est cadrée dans l'enregistrement de sortie.

A part ces éléments complémentaires, les Etats en impression différée sont décrits au niveau des tâches, des descriptifs de libellés et des descriptifs de structure exactement comme s'ils étaient édités en impression directe.

Il est ainsi possible de mettre au point un programme d'édition en faisant sortir l'état directement sur l'imprimante grâce à l'utilisation I, puis demander l'édition en spool par l'utilisation J lors de sa mise en exploitation.

Si la S.D. est en utilisation 'I' les ordres d'écriture générés tiennent compte des indications de saut de la liste des catégories.

Certains matériels autorisent la sortie d'un fichier 'I' sur un autre support que l'imprimante. La première position de chaque enregistrement est alors réservée pour le caractère de saut et traduite automatiquement par le compilateur par des ordres d'écriture, un utilitaire fait ensuite le transfert sur l'imprimante.

Si la S.D. est en utilisation 'J', les ordres d'écriture ne tiennent pas compte des indications de saut, sauf si la Structure '00' comporte une Rubrique nommée 'SAUT' (la première de la Structure).

#### 4.8. MODE D'ACCES EN TP

##### CHOIX : ETATS

###### LISTE DES ETATS

LCRaaa

Liste des Etats (à partir de l'Etat 'aaa').

LTRtRaaa

Liste des Etats par type (à partir du type 't' et de l'Etat 'aaa').

###### DESCRIPTION DE L'ETAT 'aaa'

Raaa (MAJ)

Définition de l'Etat 'aaa'.

RaaaGbbb (MAJ)

Documentation de l'Etat 'aaa' (à partir de la ligne 'bbb').

RaaaATbbbbbb

Texte associé à l'Etat 'aaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

RaaaX

Utilisations de l'Etat 'aaa'.

RaaaXVbbbbbb

Utilisation de l'Etat 'aaa' dans les Rapports (G.D.P) (à partir du Rapport 'bbbbbb')

RaaaXPbbbbbb

Utilisation de l'Etat 'aaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb')

RaaaXQbbbbb

Liste des entités reliées à l'Etat 'aaa' par la Relation Utilisateur 'bbbb'.

RaaaLbbCccc (MAJ)

Description des libellés de l'Etat 'aaa' (à partir de la ligne 'bb', colonne 'ccc').

RaaaDbbccc (MAJ)

Composition de l'Etat 'aaa' (à partir de la catégorie 'bb', ligne 'ccc').

RaaaCEbbccc (MAJ)

Appel de Rubriques dans l'Etat 'aaa' (à partir de la structure 'bb', position 'ccc').

NB : 'Raaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Raaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.





#### *4.9. MODE D'ACCES EN BATCH*

##### DEFINITION D'UN ETAT

Bordereau batch permettant de définir un état : 'B'.

##### CODES ACTION

C = création de la ligne dans la bibliothèque.

M = modification de la ligne.

BLANC = création ou modification, suivant état de la bibliothèque.

X = création ou modification avec insertion '&'.

B = annulation de l'Etat (lignes de description et ligne de définition).

LIGNE DE DESCRIPTION DES LIBELLES

Bordereau batch permettant de décrire des libellés : '4'.

CODES ACTION

- C = création de la ligne dans la bibliothèque.
- M = modification de la ligne.
- BLANC = création ou modification, suivant état de la bibliothèque.
- X = création ou modification avec insertion '&'.
- A = annulation de la ligne (parties 1, 2, 3 et 4) si le code est associé à la première ligne, annulation de la partie concernée si le code est associé à la 2ème, la 3ème ou la 4ème.
- B = annulation de plusieurs lignes dans la maquette d'un Etat à partir du numéro de ligne indiqué inclus.
- R = fin d'annulation multiple au delà de cette ligne.

LIGNE DE DESCRIPTION COMPOSITION DE L'EDITION

Bordereau batch permettant de décrire la composition de l'édition :

'5' pour les catégories,

'5' type 'E' pour les caractéristiques générales.

CODES ACTION

C = création de la ligne dans la bibliothèque.

M = modification de la ligne.

BLANC = création ou modification, suivant l'état de la bibliothèque.

X = création ou modification avec insertion '&' et pas de transformation des minuscules en majuscules.

A = annulation de la ligne.

B = annulation de plusieurs lignes dans une catégorie à partir du numéro de ligne indiqué inclus.

R = fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne.  
Si aucune ligne de code R ne suit une ligne de code B, l'annulation s'arrête à la fin de la catégorie.

LIGNE DE DESCRIPTION DES STRUCTURES

Bordereau batch permettant la description de structures : '6'.

CODES ACTION

C = création de la ligne dans la bibliothèque.

M = modification de la ligne.

BLANC = création ou modification, suivant état de la bibliothèque.

X = création ou modification avec insertion '&' et pas de transformation des minuscules en majuscules.

A = annulation de la ligne.

B = annulation de la rubrique à l'intérieur de l'état et de la structure indiqués, à partir du numéro de ligne indiqué inclus.

Attention : le code mouvement B ne permet pas d'annuler plusieurs Rubriques dans une structure.

R = fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne.

#### 4.10. COMMANDES D'EDITION

##### COMMANDES D'EDITION

###### Edition d'Etats :

La commande d'édition d'Etats est DCR.

Le code de la Structure de Données "support d'Etats" doit être indiqué dans la zone ENTITE. Il est possible de sélectionner des Etats en indiquant le dernier caractère de leur code sur une ligne suite (Batch: colonne 31).

Quel que soit le code de sélection de bibliothèque, l'option d'édition ne peut être que '1' ou '2' (C1, U1..., C2, U2...) pour cette entité.

L'option '1' permet d'éditer :

- . La ligne de définition de la S.D. "support d'Etats" :
  - les mots-clés et les lignes de documentation qui lui sont associés,
  - ses utilisations dans les Programmes,
  - la liste de ses Etats.
- . Les lignes de définition des Etats,
  - les mots-clés et les lignes de documentation qui leur sont associés,
  - leurs utilisations dans les Programmes.
- . Les maquettes d'Etats.
- . Les lignes de description des Etats,
  - les lignes de description des libellés,
  - les lignes de description de la composition de l'Édition (caractéristiques générales + liste des catégories),
  - les lignes de description des structures.

L'option '2' permet d'éditer, outre ces informations, les Textes associés à la Structure de Données et aux Etats.

Edition de Listes :

Edition de la liste des Etats classés par codes : LCR

Edition de la liste des Etats classés par types: LTR

Edition de la liste des Etats classés par mots-clés : LKR

Edition de Descriptifs :

Edition du descriptif des Etats classés par mots-clés : DKR

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence	PAGE	170
LANGAGE BATCH		
AIDE A L'EDITION DES ERREURS		5

## **5. AIDE A L'EDITION DES ERREURS**

## *5.1. LIBELLE D'ERREUR : INTRODUCTION*

### LIBELLE D'ERREUR : INTRODUCTION

Le Système permet de gérer des libellés d'erreur destinés à signaler aux utilisateurs des applications les erreurs de saisie détectées par les programmes.

Ces libellés seront générés à la demande pour mettre à jour le fichier séquentiel des libellés d'erreur. Celui-ci servira à créer les fichiers libellés d'erreur des applications, par éclatement sous forme d'un fichier indexé ou d'une base de données suivant le matériel.

Cette génération est effectuée par la procédure GPRT à l'aide de la commande d'édition/génération GEO : cette procédure génère les libellés d'erreur des Ecrans renseignés dans la commande GEO à l'intérieur du fichier PAC7GL; les libellés des autres Ecrans, présents dans le fichier PAC7LG sont reconduits sans changement dans le fichier PAC7GL.

Les libellés d'erreur sont de deux types : les libellés automatiques, générés par le Système à partir des contrôles indiqués dans les descriptions de Segments et les libellés explicites, générés à partir des traitements de l'utilisateur.

Il est possible de remplacer les libellés automatiques et de les compléter par les libellés documentaires.

### LIBELLES AUTOMATIQUES

Un enregistrement libellé d'erreur est généré automatiquement pour chaque contrôle codé dans les lignes de description de Segment. Il est constitué de deux parties à la suite l'une de l'autre :

- . Un libellé correspondant au type d'erreur et donc au type de contrôle effectué. Ces libellés standard sont stockés dans un fichier du Système, mais ils peuvent être modifiés au niveau du site par le gestionnaire de la base.

Exemple :

ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE

- . Le nom en clair de la Rubrique dans le Dictionnaire.

Exemple :

NUMERO DE COMMANDE

La concaténation des deux donne :

ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE NUMERO DE  
COMMANDE

### REPLACEMENT DES LIBELLES AUTOMATIQUES

Ces libellés automatiques peuvent être remplacés par des libellés spécifiques tels que :

LE NUMERO DE COMMANDE EST OBLIGATOIRE

Ces libellés sont indiqués sur des lignes de documentation généralisée de type 'S' affectées aux lignes d'appel de Rubriques dans les Segments (SddssCEnnnG avec nnn: numéro de ligne d'appel de la Rubrique).

### LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES

Les contrôles codés sur les appels de Rubriques dans les Structures de Données sont les seuls qui provoquent la génération automatique de libellés d'erreur. Pour tous les types d'erreurs détectés par d'autres contrôles, automatique ou non, les libellés d'erreur doivent être déclarés explicitement, par l'intermédiaire de l'opérateur 'E' sur des lignes de description de langage structuré (-P).

(Voir le Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "Langage Structuré", Sous-chapitre "Description des Traitements".)

### LIBELLES DOCUMENTAIRES

Outre les libellés d'erreur, il est possible de générer des libellés documentaires de même format, qui sont constitués :

- . Des lignes de description des Rubriques appelées dans les Segments.
- . Des lignes de Texte appelées par la documentation généralisée (-G) affectée aux appels de Rubriques.
- . Des lignes de documentation (type 'D') introduites par la documentation généralisée (-G) affectée aux lignes d'appel de Rubriques (SddssCEnnnG).

Le remplacement des libellés automatiques et la définition de libellés documentaires ne sont pas possibles avec la génération de libellés d'erreurs type Version 6 de PACBASE.

EXEMPLE D'EDITION DE LIBELLE D'ERREUR

```
ERR G ! LISTE DES LIBELLES D'ERREUR
-----!
!
! NOMBRE DE LIVRAISONS
! -----
! Lignes de textes ou commentaires associées à la Ru-
! brique.
!
! Lignes de description de la Rubrique.
! 0          . Avant création de la lère livraison.
! 1 à 9      . A chaque création d'une livraison on
!             incrémente sa valeur de 1.
!
2  E ! ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS
!
4  E ! CLASSE NON NUMERIQUE RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS
!
! Lignes de textes ou commentaires associées au type
! d'erreur 4 de la Rubrique.
!
5  E ! VALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS.
!
```

## 5.2. CODIFICATIONS

### CODIFICATIONS

Les libellés d'erreur explicites sont décrits à l'aide de lignes P. Ces lignes P peuvent appartenir à deux Programmes au maximum pour un fichier mouvement.

Il est toutefois recommandé de stocker dans une seule Macro- Structure les messages d'erreur explicites liés à une application.

### CODIFICATION DES LIGNES DE DEFINITION DE S.D.

Pour que les libellés d'erreur déclarés explicitement soient pris en compte lors de la génération, il est nécessaire de codifier la zone COMMENTAIRE de la ligne définition de la S.D. (fichier mouvement).

Positions :

- 1 : Reste à blanc.
- 2 : E (valeur obligatoire).
- 3 à 8 : 1er programme avec messages d'erreur.
- 9 à 14 : 2eme programme avec messages d'erreur.

```
-----  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.399  !  
!          FICHE DE LA STRUCTURE DE DONNEES R1  !  
!  NOM.....: MAJ PERMIS                       !  
!  COMMENTAIRE.....: EAAADOC                   !  
!  TYPE DE L'ENTITE...: Z STR. DE DONNEES      !  
!          MOTS CLES ASSOCIES :                 !  
!          NO DE SESSION.....: 0110             !  
!          BIBLIOTHEQUE : JIA                   !  
!          BLOCAGE :                             !  
!  O: C1 CH: dpc                               !  
!          ACTION:                             !  
-----
```

### CODIFICATION DES LIGNES DE DOCUMENTATION GENERALISEE

Les lignes de documentation généralisée (voir le Manuel de Référence DICTIONNAIRE), permettent de compléter ou de remplacer les libellés d'erreur générés par le Système. Elles sont associées à un numéro de ligne de description de Segment.

La zone COMMENTAIRE des lignes de documentation généralisée est codifiée en fonction du type de ligne.

.Type = S (déclaration d'un libellé d'erreur).

Positions :

- 1 : Type d'erreur (2, 3, 4 ou 5; voir la description du fichier des libellés d'erreur). Le libellé indiqué sur cette ligne remplacera celui qui aurait été généré pour ce type d'erreur.
  - 2 : Reste à blanc.
  - 3 : Gravité de l'erreur (E, C ou W).
  - 4 : Reste à blanc.
- après 4 : Le libellé.

.Type = D (déclaration d'un libellé documentaire).

Positions :

- 1 : Position du libellé documentaire :
    - '0' = commentaires de la ligne avant la (les) ligne(s) de description de la rubrique.
    - '1' = commentaires de la ligne après la (les) ligne(s) de description de la rubrique.
    - '2 à 5' = commentaires de la ligne après le libellé d'erreur de type indiqué (2 à 5).
  - 2 : Reste à blanc.
  - 3 : 'T' pour un appel de texte.  
Reste à blanc pour des commentaires.
  - 4 : Reste à blanc.
- après 4 : Les commentaires, ou le code du texte et du paragraphe appelé (\*\* pour appeler tous les paragraphes) si la position 3 est à 'T'.

```
-----  
!                                     !  
!          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.DOCF.JIA.390 !  
! COMMENTAIRES LIGNE DU SEGMENT  PC00  PERMIS DE CONSTRUIRE (PART. COMMUNE) 1!  
!                                     !  
! A NLG : T COMMENTAIRE                                     BIBL!  
!   100 : S 5 E VALEUR ERRONEE CONSULTER LA TABLE      !  
!   120 : D O T MAJTABHH                                !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
!   :                                                    !  
! O: C1 CH: -CE110G                                     !  
!-----
```

### 5.3. DESCRIPTION DU FICHER

#### DESCRIPTION DU FICHER DES LIBELLES D'ERREUR

Le Système génère un fichier des libellés d'erreur dont la description complète des enregistrements générés est donnée ci-après.

La clé se compose :

- 1 du code Bibliothèque
- 2 du type d'entité
- 3 du code de l'entité
- 4 du numéro d'erreur
- 5 du type d'erreur
- 6 du numéro de ligne.

Exemple d'enregistrements :

```
1 23      4 5 67                               8
AP6AMB00 0035000EVALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE CODE ACTION
GCCHJIE0100054000ECLASSE NON NUMERIQUE RUBRIQUE DELAI
LU1IDO000116 002 009          DELAI
```

Les caractéristiques physiques de ce fichier sont :

- Organisation : indexée
- Clé d'accès : position 1  
17 caractères
- Enregistrements : 90 caractères

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3	bbb  ***  \$E  \$P	<p>CODE BIBLIOTHEQUE</p> <p>C'est le code qui identifie la bibliothèque dans la Base. Il est choisi lors de sa création et n'est pas modifiable.</p> <p>Il est recommandé de choisir une valeur composée uniquement de chiffres ou de lettres.</p> <p>La valeur '***' est interdite pour définir une bibliothèque : elle permet de sélectionner le réseau complet en consultation de la base.</p> <p>GESTION DE L'ENVIRONNEMENT DE PRODUCTION (MODULE PEI) ----- Un code bibliothèque particulier permet de définir l'accès au Module PEI : Gestion de l'environnement de production. Cette bibliothèque n'est pas accessible lors d'une connexion normale à la Base.</p> <p>Accès aux paramètres utilisateur ----- Cette bibliothèque n'est pas accessible lors d'une connexion normale à la Base.</p>
2	1	A  H  I	<p>TYPE D'ENTITE</p> <p>Permet de préciser le type de l'entité :</p> <p>- pour les S.D. (libellés d'erreur BATCH),</p> <p>- pour les écrans (libellés d'erreur DIALOGUE).</p> <p>- Enregistrement réservé pour l'utilisation interne du module DIALOGUE (est utilisé par la fonction HELP et sert à indiquer la position d'une zone dans l'Ecran sous la forme ligne-colonne), on retrouve le code de la Rubrique associée à son numéro dans l'Ecran.</p>
3	6		CODE ENTITE
4	3		<p>NUMERO D'ERREUR</p> <p>Il existe deux manières de constituer le numéro d'erreur :</p> <p>Rang de la Rubrique dans le Segment pour les libellés d'erreur automatiques et les libellés documentaires.</p> <p>Valeur fournie dans les lignes de description de langage structuré pour les libellés d'erreur explicites (opérateur E).</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		<p>TYPE D'ERREUR</p> <p>Les types d'erreur suivants sont réservés pour les messages générés à partir des contrôles indiqués dans la description du Segment:</p> <p>2 . absence à tort</p> <p>3 . présence à tort</p> <p>4 . classe erronée</p> <p>5 . valeur erronée.</p> <p>D'autres types d'erreur peuvent être définis par l'utilisateur, pour les contrôles non standard.</p> <p>Pour les libellés documentaires, la valeur indiquée sur la ligne de documentation généralisée est l'une des valeurs suivantes :</p> <p>0 Les commentaires seront générés avant la (les) ligne(s) de description de la Rubrique.</p> <p>1 Les commentaires seront générés après la (les) ligne(s) de description de la Rubrique.</p> <p>2 à 5 Commentaires destinés à documenter le type d'erreur indiqué sur la Rubrique.</p>
6	3		<p>NUMERO DE LIGNE</p> <p>Ce numéro est géré par le Système, il est égal à zéro pour les libellés d'erreur et compris entre 1 et 999 pour les libellés documentaires. (Cette Rubrique différencie les libellés d'erreur des libellés documentaires).</p> <p>Pour un enregistrement de type 'I', cette zone contient le numéro de colonne de la zone à l'Écran.</p>
7	1		<p>GRAVITE D'ERREUR</p> <p>Le code gravité d'erreur permet à l'utilisateur de moduler manuellement la politique de rejet des mouvements, par le contrôle de la valeur de cette Rubrique.</p> <p>Par exemple :</p> <p>'W' = Avertissement, le mouvement est pris tel quel.</p> <p>'C' = Erreur, la Rubrique est corrigée ou bien sa mise à jour est refusée, le reste du mouvement est accepté.</p>

NUM LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE 'E' = Erreur non corrigée, rejet du mouvement.  Le traitement standard ne tient pas compte du code gravité et rejette les mouvements quelle que la valeur de ce code.
8 30		LIBELLE D'ERREUR 1ERE LIGNE  Pour les messages d'erreurs automatiques, c'est un libellé indiquant le type d'erreur en clair de la façon suivante :  2 absence à tort de la rubrique  3 présence à tort de la rubrique  4 classe non numérique (alphabét.) rubrique  5 valeur erronée pour rubrique.  Il peut être modifié par l'utilisateur.  Pour les messages d'erreurs explicites, c'est la première partie du libellé indiqué dans la zone opérandes de la ligne de description de langage structuré.
9 36		LIBELLE D'ERREUR 2EME LIGNE  Pour les messages d'erreurs automatiques, c'est le libellé de la Rubrique indiqué sur la ligne de définition de la Rubrique ou sur la ligne d'appel dans le Segment (-CE).  Pour les messages d'erreurs explicites, c'est la seconde partie du libellé indiquée dans la zone "CONDITIONNEMENT" de la ligne -P.

#### *5.4. EDITION ET GENERATION*

##### COMMANDES D'EDITION ET DE GENERATION

GED : Génération et édition des libellés d'erreurs par Structure de données et pour chaque Segment.

C1 : Libellés d'erreurs au niveau Structure de données et pour chaque Segment.

C2 : Libellés d'erreurs générés par l'option 1 plus Documentation Souffleur.

LED : Edition des libellés d'erreurs par Structure de données et pour chaque Segment.

Cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.

REMARQUE : Si un suffixe de Segment est renseigné sur la ligne suite d'une commande GED ou LED, les libellés d'erreurs sont générés/imprimés pour ce Segment seulement.

GE6 : Génération et édition des libellés d'erreurs de la version 6 du Système.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence  
LANGAGE BATCH  
DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE

PAGE 184

6

## **6. DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE**

## 6.1. INTRODUCTION

### INTRODUCTION

Le but de ce chapitre est de présenter un exemple des différentes parties d'un programme COBOL généré par le Système.

L'exemple ne constitue en aucun cas une présentation exhaustive du Module LANGAGE BATCH.

Cet exemple présente:

- . La codification des noms-données,
- . Différents types de descriptions de fichiers,
- . Un lexique complet des variables, compteurs et indices,
- . Le descriptif de toutes les fonctions standard avec leur condition de génération.

Les principales caractéristiques de lignes d'appel de Structure de Données du Programme présenté sont résumées dans le tableau suivant:

```

+-----+
! S.D. ! O ! C S ! U ! FR FS ! G ! SELECT. ! F T N EM !
!-----!-----!-----!-----!-----!-----!-----!-----!
! CD CD ! S ! 2 3 ! P ! DC ! ! ABC ! ! 1 !
! CL CL ! S ! 2 3 ! P ! LC SE ! ! ABC ! ! 1 !
! DC CD ! S ! ! R ! CD ! ! ! ! 1 !
! ED ED ! S ! ! I ! ! ! 34 ! ! 1 !
! EN MV ! S ! ! C ! ! ! ! ! 1 !
! GL GR ! S ! 2 ! C ! ! ! AB ! ! 1 !
! LC CL ! S ! ! R ! CL ! ! ! ! 1 !
! LI ED ! S ! ! J ! ! ! 1 ! ! 1 !
! LV LV ! S ! 2 3 ! P ! VL ! ! ABC ! ! 1 !
! MO MO ! I ! ! T ! ! ! ! ! 1 !
! MV MV ! S ! 6 3 ! M ! VM ! 5 ! ABCDEF ! ! 1 !
! SE CL ! S ! ! S ! CL ! ! ! ! 1 !
! TD TD ! S ! ! X ! ! ! *010203 ! ! 1 !
! VL LV ! S ! ! D ! LV ! ! ! ! 1 !
! VM MV ! S ! ! E ! MV ! ! ! W ! 1 !
! WA WG ! W ! ! D ! ! ! *04 ! ! 2 2 !
! WB WG ! L ! ! D ! ! ! *01 ! ! 2 2 90 !
! WC WG ! L ! ! D ! ! ! *0203 ! ! 3 3 91 !
! WR WR ! W ! ! D ! ! ! *02 ! ! 2 2 !
+-----+

```

Remarque : le programme est généré en IBM-OS.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
IDENTIFICATION DIVISION

PAGE

186

6  
2

## 6.2. IDENTIFICATION DIVISION

### IDENTIFICATION DIVISION

L'utilisateur a la possibilité de modifier cette division, en utilisant les lignes -B.

IDENTIFICATION DIVISION.  
PROGRAM-ID. PJJPS1.  
AUTHOR. MISE A JOUR.  
DATE-COMPILED. 22/03/93.

PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1

### 6.3. ENVIRONMENT DIVISION

#### ENVIRONMENT DIVISION

Cette division est totalement adaptée à la variante du COBOL demandée pour le programme (IBM OS dans l'exemple).

De manière générale :

- Trois types d'organisation de fichier sont traités :
  - . organisation séquentielle,
  - . organisation indexée,
  - . organisation VSAM pour les variantes IBM OS et DOS.
- Trois types d'accès sont traités :
  - . accès séquentiel,
  - . accès dynamique (organisation 'VSAM' seulement),
  - . accès direct.

Dans ce dernier cas la NOMINAL KEY (ou SYMBOLIC KEY) générée est toujours de la forme 1-ddss-CORUB ou dd, ss, CORUB ont été définies par l'utilisateur dans les appels de Structures de Données du Programme (-CD).

En effet, cette clé figure généralement dans la zone de travail d'un fichier mouvement. Sinon, il appartient à l'utilisateur de la définir et de la gérer.

REMARQUE : L'utilisateur peut modifier cette partie du programme, en utilisant les lignes '-B'.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
 ENVIRONMENT DIVISION

PAGE

188

6  
 3

ENVIRONMENT DIVISION.				PJJPS1
CONFIGURATION SECTION.				PJJPS1
SOURCE-COMPUTER. IBM-370.				PJJPS1
OBJECT-COMPUTER. IBM-370.				PJJPS1
SPECIAL-NAMES.				PJJPS1
C01 IS SAUTP				PJJPS1
CSP IS SAUT0				PJJPS1
DECIMAL-POINT IS COMMA.				PJJPS1
INPUT-OUTPUT SECTION.				PJJPS1
FILE-CONTROL.				PJJPS1
SELECT	CD-FICHIER	ASSIGN	UT-S-CD.	PJJPS1
SELECT	CL-FICHIER	ASSIGN	UT-S-CL.	PJJPS1
SELECT	DC-FICHIER	ASSIGN	UT-S-DC.	PJJPS1
SELECT	ED-FICHIER	ASSIGN	UT-S-ED.	PJJPS1
SELECT	EN-FICHIER	ASSIGN	UT-S-EN.	PJJPS1
SELECT	GL-FICHIER	ASSIGN	UT-S-GL.	PJJPS1
SELECT	LC-FICHIER	ASSIGN	UT-S-LC.	PJJPS1
SELECT	LI-FICHIER	ASSIGN	UT-S-LI.	PJJPS1
SELECT	LV-FICHIER	ASSIGN	UT-S-LV.	PJJPS1
SELECT	MO-FICHIER	ASSIGN	TO ENT01	PJJPS1
ORGANIZATION INDEXED				PJJPS1
FILE STATUS IS			1-M000-STATUS	PJJPS1
RECORD KEY IS			M000-MOIS.	PJJPS1
SELECT	MV-FICHIER	ASSIGN	UT-S-MV.	PJJPS1
SELECT	SE-FICHIER	ASSIGN	UT-S-SE.	PJJPS1
SELECT	TD-FICHIER	ASSIGN	UT-S-TD.	PJJPS1
SELECT	VL-FICHIER	ASSIGN	UT-S-VL.	PJJPS1
SELECT	VM-FICHIER	ASSIGN	UT-S-VM.	PJJPS1

## 6.4. DATA DIVISION FILE SECTION

### DATA DIVISION - FILE SECTION

L'utilisateur ne peut en aucun cas modifier cette partie du programme, si ce n'est par la description des fichiers.

- Tous les fichiers du programme dont l'organisation est S, I, ou V apparaissent en FILE SECTION. Ils sont décrits à un niveau de détail plus ou moins grand selon leur utilisation, le nombre de ruptures et le type de description demandés.

Chaque enregistrement décrit apparaît sous la forme ddss où dd est le code de la S.D. dans le Programme et ss le code du Segment dans le Programme.

Chaque rubrique décrite apparaît sous la forme ddss-CORUB, soit avec une picture, soit sous-définie si c'est une rubrique groupe dans la description du fichier.

- Les fichiers pour lesquels il a été demandé une description étalée ont un seul enregistrement, dd00 qui englobe la partie commune et les parties spécifiques.
- Les fichiers en entrée pour lesquels aucune rupture n'est définie ou pour lesquels une description étalée est demandée, les fichiers en entrée-sortie, les fichiers divers en sortie (utilisation D) sont décrits complètement.
- Les fichiers en entrée pour lesquels une rupture est définie ou une description par redéfinition est demandée sont décrits partiellement. Seules apparaissent les rubriques de la partie commune. Les autres sont regroupées dans la rubrique dd00-SUITE. La zone de lecture servira uniquement à déterminer les ruptures.
- Pour les fichiers en sortie chaînés à des fichiers en entrée, ainsi que pour les fichiers d'édition (utilisation I ou J), le détail des rubriques n'apparaît pas à ce niveau.

- La description d'un fichier compte-rendu de contrôle (utilisation E) dépend, pour la description des vecteurs erreurs, du code sélection des rubriques facultatives mentionné sur la ligne d'appel de Structure de Données.

En cas de sélection, leur description est celle faite en bibliothèque, sinon elle sera :

dd00-ENPR	PICTURE X(N)
dd00-GRPR	PICTURE X(M)
dd00-ERUT	(longueur choisie par l'utilisateur)

avec: N = nombre de rubriques du fichier mouvement +1

M = nombre de types d'enregistrements du fichier mouvement +1.

Dans tous les cas, les autres rubriques du fichier sont regroupées sous la rubrique :

dd00-SUITE	PICTURE X(P)
------------	--------------

avec: P = longueur du plus long enregistrement du fichier mouvement.

- Dans la description des fichiers mouvements (utilisation M ou N) pour lesquels sont sélectionnés des vecteurs erreur apparaissent, sous le niveau dd00, deux autres niveaux de regroupement:

dd00V pour la description des vecteurs erreurs,  
dd00E pour l'image de l'enregistrement.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 DATA DIVISION FILE SECTION

PAGE

191

6  
4

DATA DIVISION.		PJJPS1
FILE SECTION.		PJJPS1
FD	CD-FICHER	PJJPS1
	BLOCK 00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD	PJJPS1
	CD00	PJJPS1
	LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01	CD00.	PJJPS1
10	CD00-NOCL.	PJJPS1
11	CD00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
11	CD00-NOCL12 PICTURE XX.	PJJPS1
11	CD00-NOCL2 PICTURE XX.	PJJPS1
10	CD00-QUCO PICTURE S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.	PJJPS1
FD	CL-FICHER	PJJPS1
	BLOCK 00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD	PJJPS1
	CL00	PJJPS1
	LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01	CL00.	PJJPS1
10	CL00-CLECI.	PJJPS1
11	CL00-NOCL.	PJJPS1
12	CL00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
12	CL00-NOCL12 PICTURE XX.	PJJPS1
12	CL00-NOCL2 PICTURE XX.	PJJPS1
10	CL00-NOMCL PICTURE X(20).	PJJPS1
10	CL00-ADRES PICTURE X(43).	PJJPS1
10	CL00-NUDEP PICTURE XXX.	PJJPS1
10	CL00-LIDEP PICTURE X(24).	PJJPS1
10	CL00-NUREG PICTURE XXX.	PJJPS1
10	CL00-LIREG PICTURE X(24).	PJJPS1
FD	DC-FICHER	PJJPS1
	BLOCK 00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD	PJJPS1
	DC00	PJJPS1
	LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01	DC00.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(00166).	PJJPS1
FD	ED-FICHER	PJJPS1
	BLOCK 00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD	PJJPS1
	ED00	PJJPS1
	LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01	ED00.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(097).	PJJPS1
FD	EN-FICHER	PJJPS1
	BLOCK 00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD	PJJPS1
	EN00	PJJPS1
	EN01	PJJPS1
	EN02	PJJPS1
	LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01	EN00.	PJJPS1
05	EN00-00.	PJJPS1
10	EN00-NOCL.	PJJPS1
11	EN00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
11	EN00-NOCL12 PICTURE XX.	PJJPS1
11	EN00-NOCL2 PICTURE XX.	PJJPS1
10	EN00-NUORD PICTURE X.	PJJPS1
10	EN00-CODMV PICTURE X.	PJJPS1
10	EN00-NUCAR PICTURE X.	PJJPS1
05	EN00-SUITE.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(00072).	PJJPS1
01	EN01.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(00008).	PJJPS1
10	EN01-NOMCL PICTURE X(20).	PJJPS1
10	EN01-ADRES PICTURE X(43).	PJJPS1
10	EN01-NUDEP PICTURE XXX.	PJJPS1
10	EN01-FILLER PICTURE X(6).	PJJPS1
01	EN02.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(00008).	PJJPS1
10	EN02-MREEL9 PICTURE S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.	PJJPS1
10	EN02-DALI PICTURE X(6).	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(00062).	PJJPS1
FD	GL-FICHER	PJJPS1
	BLOCK 00000 RECORDS	PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 DATA DIVISION FILE SECTION

PAGE

192

6  
4

	DATA RECORD		PJJPS1
		GL00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		GL00.	PJJPS1
10		GL00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
10		GL00-NOCL12 PICTURE XX.	PJJPS1
FD		LC-FICHER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		LC00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		LC00.	PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(00122).	PJJPS1
FD		LI-FICHER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		LI00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		LI00.	PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(056).	PJJPS1
FD		LV-FICHER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	RECORDING V		PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		LV00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		LV00.	PJJPS1
10		LV00-NOCL.	PJJPS1
11		LV00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
11		LV00-NOCL12 PICTURE XX.	PJJPS1
11		LV00-NOCL2 PICTURE XX.	PJJPS1
10		LV00-NBLIV PICTURE 9.	PJJPS1
10		LV00-QTLI PICTURE S9(5)V99	PJJPS1
		COMPUTATIONAL-3.	PJJPS1
10		LV00-GROUPE	PJJPS1
		OCCURS 009 TIMES	PJJPS1
		DEPENDING ON LV00-NBLIV.	PJJPS1
11		LV00-QULI PICTURE S9(5)V99	PJJPS1
		COMPUTATIONAL-3.	PJJPS1
11		LV00-DALI PICTURE X(6).	PJJPS1
FD		MO-FICHER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		MO00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		MO00.	PJJPS1
10		MO00-ANNUL PICTURE X.	PJJPS1
10		MO00-MOIS PICTURE 99.	PJJPS1
10		MO00-LMOIS PICTURE X(9).	PJJPS1
10		MO00-FILLER PICTURE X(68).	PJJPS1
SD		MV-FICHER	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		MV00.	PJJPS1
01		MV00.	PJJPS1
05		MV00-00.	PJJPS1
10		MV00-NOCL.	PJJPS1
11		MV00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
11		MV00-NOCL12 PICTURE XX.	PJJPS1
11		MV00-NOCL2 PICTURE XX.	PJJPS1
10		MV00-NUORD PICTURE X.	PJJPS1
10		MV00-CODMV PICTURE X.	PJJPS1
10		MV00-NUCAR PICTURE X.	PJJPS1
05		MV00-SUITE.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(00072).	PJJPS1
FD		SE-FICHER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		SE00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		SE00.	PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(00122).	PJJPS1
FD		TD-FICHER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		TD00	PJJPS1
		TD01	PJJPS1
		TD02	PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 DATA DIVISION FILE SECTION

PAGE

193

6  
4

		LABEL RECORD STANDARD.		PJJPS1
01		TD00.		PJJPS1
05		TD00-00.		PJJPS1
10		TD00-NOTAB PICTURE X.		PJJPS1
05		TD00-SUITE.		PJJPS1
15		FILLER PICTURE X(00030).		PJJPS1
01		TD01.		PJJPS1
10		FILLER PICTURE X(00001).		PJJPS1
10		TD01-NUDEP PICTURE XXX.		PJJPS1
10		TD01-LIDEP PICTURE X(24).		PJJPS1
10		TD01-NUREG PICTURE XXX.		PJJPS1
01		TD02.		PJJPS1
10		FILLER PICTURE X(00001).		PJJPS1
10		TD02-NUREG PICTURE XXX.		PJJPS1
10		TD02-LIREG PICTURE X(24).		PJJPS1
10		FILLER PICTURE X(00003).		PJJPS1
FD		VL-FICHER		PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS		PJJPS1
	DATA RECORD			PJJPS1
		VL00		PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.		PJJPS1
01		VL00.		PJJPS1
10		VL00-NOCL.		PJJPS1
11		VL00-NOCL11 PICTURE X.		PJJPS1
11		VL00-NOCL12 PICTURE XX.		PJJPS1
11		VL00-NOCL2 PICTURE XX.		PJJPS1
10		VL00-NBLIV PICTURE 9.		PJJPS1
10		VL00-QTLI PICTURE S9(5)V99		PJJPS1
		COMPUTATIONAL-3.		PJJPS1
10		VL00-GROUPE		PJJPS1
		OCCURS 009 TIMES		PJJPS1
		DEPENDING ON VL00-NBLIV.		PJJPS1
11		VL00-QULI PICTURE S9(5)V99		PJJPS1
		COMPUTATIONAL-3.		PJJPS1
11		VL00-DALI PICTURE X(6).		PJJPS1
FD		VM-FICHER		PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS		PJJPS1
	DATA RECORD			PJJPS1
		VM00		PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.		PJJPS1
01		VM00.		PJJPS1
10		VM00-ENPR.		PJJPS1
11		VM00-EPR PICTURE X		PJJPS1
		OCCURS 010 TIMES.		PJJPS1
10		VM00-GRPR.		PJJPS1
11		VM00-GPR PICTURE X		PJJPS1
		OCCURS 002 TIMES.		PJJPS1
10		VM00-ERUT.		PJJPS1
11		VM00-UPR PICTURE X		PJJPS1
		OCCURS 010 TIMES.		PJJPS1
10		VM00-SUITE.		PJJPS1
	15 FILLER	PICTURE X(00080).		PJJPS1

## 6.5. DEBUT DE LA WORKING STORAGE SECTION

### DEBUT DE LA WORKING STORAGE SECTION

En tête de la WORKING STORAGE SECTION sont générées les descriptions des fichiers en organisation W ou en organisation L ou D et de code emplacement alphabétique.

Pour les fichiers en organisation W ou L, tous les types de description peuvent être demandés. Il est également possible d'insérer, par les 'zones de travail et de lien' (-W), des niveaux complémentaires, soit entre les fichiers, soit entre les enregistrements d'un même fichier.

La zone DEBUT-WSS sera générée dans tout programme après ces descriptions.

La constante 'BLANC' apparaît uniquement si le programme comprend un fichier d'utilisation M ou N.

La variable 'IK' n'apparaît que dans les programmes écrits avec les lignes '-P'.

CONSTANTES-PAC : Ces constantes sont toujours générées. Elles contiennent :

NUGNA : Numéro de session de génération du programme,  
APPLI : Code de la bibliothèque,  
DATGN : Date de la génération,  
PROGR : Code du programme dans la bibliothèque,  
CODUTI : Code de l'utilisateur ayant demandé la génération,  
TIMGN : Heure de la génération,  
PROGE : Nom externe du programme,  
COBASE : Code de la base,  
DATGNC : Date de la génération avec siècle

La variable 'DATCE' est composée d'une zone 'CENTUR' contenant la valeur du siècle courant, et d'une zone date (DATOR) non initialisée dans laquelle l'utilisateur pourra stocker la date du traitement sous la forme an-mois-jour (DATOA-DATOM-DATOJ). Les zones DAT6, DAT8, DAT8E, DAT6C et DAT8C servent au formatage de la date.

Remarque : en COBOL II et COBOL 85, si vous utilisez un opérateur de récupération de la date du jour (ADT ou ADC), et si l'année est inférieure à '61', la zone 'CENTUR' est automatiquement initialisée à '20'.

La variable 'DATSEP' contient le séparateur utilisé dans les dates. Vous pouvez modifier sa valeur par défaut (/) en alimentant la Rubrique DATSEP sur des lignes -P.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
DEBUT DE LA WORKING STORAGE SECTION

6  
5

	WORKING-STORAGE SECTION.		PJJPS1
01	WA00.		PJJPS1
02	WA04.		PJJPS1
10	WA04-REFUS PICTURE	S9(3)	PJJPS1
	VALUE	ZERO	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.		PJJPS1
10	WA04-ACCEP PICTURE	S9(3)	PJJPS1
	VALUE	ZERO	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.		PJJPS1
10	WA04-INTER PICTURE	S9(3)	PJJPS1
	VALUE	ZERO	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.		PJJPS1
10	WA04-DECLA PICTURE	S9(8)	PJJPS1
	VALUE	ZERO	PJJPS1
	COMPUTATIONAL.		PJJPS1
01	WR00.		PJJPS1
10	WR00-DAT1.		PJJPS1
11	WR00-DAT11 PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
11	WR00-DAT12 PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
11	WR00-DAT13 PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
10	WR00-DAT113 PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
10	WR00-AMJ.		PJJPS1
11	WR00-AMJA.		PJJPS1
12	WR00-AMJA9 PICTURE	99	PJJPS1
	VALUE	ZERO.	PJJPS1
11	WR00-AMJM PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
11	WR00-AMJJ PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
10	WR00-BIS PICTURE	9	PJJPS1
	VALUE	ZERO.	PJJPS1
10	WR00-DHORDI.		PJJPS1
11	WR00-DORDI.		PJJPS1
12	WR00-DORDIA PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
12	WR00-DORDIM PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
12	WR00-DORDIJ PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
11	WR00-HORDI PICTURE	9(6)	PJJPS1
	VALUE	ZERO.	PJJPS1
10	WR00-DORDE.		PJJPS1
11	WR00-DORDEJ PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
11	WR00-SLASH1 PICTURE	X	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
11	WR00-DORDEM PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
11	WR00-SLASH2 PICTURE	X	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
11	WR00-DORDEA PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE	SPACE.	PJJPS1
01	DEBUT-WSS.		PJJPS1
05	FILLER PICTURE X(7) VALUE	'WORKING'.	PJJPS1
05	BLANC PICTURE X	VALUE SPACE.	PJJPS1
05	IK PICTURE X.		PJJPS1
01	CONSTANTES-PAC.		PJJPS1
05	FILLER PICTURE X(50) VALUE		PJJPS1
	"0630 T0F10/03/96PJJPS1PDKJ	10:25:52PJJPS1 NDOC".	PJJPS1
01	PAC-CONSTANTES REDEFINES	CONSTANTES-PAC.	PJJPS1
05	NUGNA PICTURE X(5).		PJJPS1
05	APPLI PICTURE X(3).		PJJPS1
05	DATGN PICTURE X(8).		PJJPS1
05	PROGR PICTURE X(6).		PJJPS1
05	CODUTI PICTURE X(8).		PJJPS1
05	TIMGN PICTURE X(8).		PJJPS1
05	PROGE PICTURE X(8).		PJJPS1
05	COBASE PICTURE X(4).		PJJPS1
01	DATCE.		PJJPS1
05	CENTUR PICTURE XX	VALUE '19'.	PJJPS1
05	DATOR.		PJJPS1
10	DATOA PICTURE XX.		PJJPS1
10	DATOM PICTURE XX.		PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
DEBUT DE LA WORKING STORAGE SECTION

PAGE

196

6  
5

10	DAT0J	PICTURE XX.	PJJPS1
01	DAT6.		PJJPS1
10	DAT61	PICTURE XX.	PJJPS1
10	DAT62	PICTURE XX.	PJJPS1
10	DAT63	PICTURE XX.	PJJPS1
01	DAT8.		PJJPS1
10	DAT81	PICTURE XX.	PJJPS1
10	DAT8S1	PICTURE X.	PJJPS1
10	DAT82	PICTURE XX.	PJJPS1
10	DAT8S2	PICTURE X.	PJJPS1
10	DAT83	PICTURE XX.	PJJPS1
01	DAT8E	REDEFINES DAT8.	PJJPS1
10	DAT81E	PICTURE X(4).	PJJPS1
10	DAT82E	PICTURE XX.	PJJPS1
10	DAT83E	PICTURE XX.	PJJPS1
01	DAT6C.		PJJPS1
10	DAT61C	PICTURE XX.	PJJPS1
10	DAT62C	PICTURE XX.	PJJPS1
10	DAT63C	PICTURE X(4).	PJJPS1
01	DAT8C.		PJJPS1
10	DAT81C	PICTURE XX.	PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X VALUE '/'.	PJJPS1
10	DAT82C	PICTURE XX.	PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X VALUE '/'.	PJJPS1
10	DAT83C	PICTURE X(4).	PJJPS1
01	DATSEP	PICTURE X VALUE '/'.	PJJPS1

## 6.6. VARIABLES ET INDICES

### VARIABLES ET INDICES

Suivant les caractéristiques des structures de données et de l'appel de ces structures dans le programme, la WORKING STORAGE SECTION du programme contiendra les zones suivantes :

#### VARIABLES CONDITIONNELLES :

RTDn Rupture totale dernière au niveau n.

- . Signifie que, au cours de l'itération, sur tous les fichiers synchronisés en entrée, le traitement des enregistrements ayant le même indicatif au niveau n est terminé.
- . Générée s'il existe en entrée du programme au moins un fichier pour lequel une rupture est indiquée à ce niveau.

RTD Ruptures totales dernières.

- . Regroupe tous les RTDn.

RTPn Rupture totale première au niveau n.

- . Signifie que, au cours de l'itération, on commence le traitement, sur tous les fichiers synchronisés en entrée, des enregistrements ayant même indicatif au niveau n.
- . Générée avec RTDn.

RTP Ruptures totales premières.

- . Regroupe tous les RTPn.

dd-DEn Rupture dernière sur le fichier dd au niveau n.

- . Signifie que le dernier des enregistrements ayant le même indicatif au niveau n a été trouvé pour le fichier dd.
- . Générée si le niveau de rupture indiqué pour le fichier dd est supérieur ou égal à n, et si l'indicatif de rang n a été indiqué dans la description du fichier.

dd-DE Ruptures dernières sur le fichier dd.

- . Regroupe tous les dd-DEn.
- . Générée si des ruptures sont déterminées pour le fichier dd.

dd-PEn Rupture première sur le fichier dd au niveau n.

- . Signifie que l'on dispose, sur le fichier dd, du premier des enregistrements ayant même indicatif au niveau n.
- . Générée avec dd-DEn.

dd-PE Ruptures premières sur le fichier dd.

- . Regroupe tous les dd-PEn.
- . Générée avec dd-DE.

dd-CFn Configuration du fichier dd au niveau n.

- . Signifie que, au niveau n, l'enregistrement du fichier en entrée dd participe au traitement dans l'itération.
- . Générée si le niveau de synchronisation indiqué pour le fichier dd est supérieur ou égal à n et si l'indicatif de rang n a été précisé dans la description du fichier.

dd-CF Configurations du fichier dd.

- . Regroupe tous les dd-CFn.
- . Générée si des synchronisations sont demandées pour le fichier dd.

dd-OCn Occurrence sur le fichier dd au niveau n.

- . Signifie que, l'indicatif de rang n de l'enregistrement du fichier dd correspondant à l'indicatif de l'itération, l'enregistrement est traité.
- . Générée pour chaque fichier permanent dont le niveau de synchronisation est supérieur ou égal à n si l'indicatif de rang n a été précisé dans la description du fichier.

dd-OC Occurrences sur le fichier dd.

- . Regroupe tous les dd-OCn.
- . Générée si des synchronisations sont demandées pour le fichier en utilisation P.

dd-FT Fin de travail sur le fichier dd.

- . Signifie que tous les enregistrements du fichier dd ont été traités y compris le dernier.
- . Générée pour tout fichier séquentiel d'utilisation C, M, N, P, et pour tout fichier d'utilisation T ou X en organisation W ou L.

FT Regroupe tous les dd-FT.

dd-FI Fin de lecture sur le fichier dd.

- . Signifie que tous les enregistrements du fichier dd ont été lus.
- . Générée pour tout fichier en entrée pour lequel sont définies des ruptures.

NRD Niveau de rupture dernière le plus haut détecté dans l'itération.

NRP Niveau de rupture première le plus haut détecté dans l'itération.

Ces deux variables sont générées dès qu'une rupture sur un fichier en entrée du programme est définie.

### INDICES

Concernant le contrôle : I01 à I51 :

I01 mémorise le rang du type de l'enregistrement, dans l'ensemble des types d'enregistrements ordonnés selon les valeurs de leur numéro.

= 1 si un seul type d'enregistrement.

I02 mémorise le rang de la valeur prise par le code mouvement dans l'ensemble des valeurs possibles.

(C, M, S, 4, 5, 6)

= 4 s'il n'existe pas de code mouvement.

I03 considérant l'ensemble des rubriques du fichier mouvement, mémorise le rang de la première rubrique de la partie spécifique de l'enregistrement traité.

N'est pas généré si le fichier mouvement ne comporte qu'un seul type d'enregistrement.

I04 considérant l'ensemble des rubriques du fichier mouvement, mémorise le rang de la dernière rubrique de la partie spécifique de l'enregistrement traité.

N'est pas généré si le fichier mouvement ne comporte qu'un seul type d'enregistrement.

I06 indice de travail.

I50 mémorise le rang de la dernière rubrique de la partie commune. Toujours généré et initialisé par VALUE.

I51 mémorise le nombre de types d'enregistrement. Toujours généré et initialisé par VALUE.

Concernant le stockage des tables et la recherche en table :

Ces indices sont générés pour :

- tous les enregistrements des fichiers définis comme tables,
- dans le cas de fichiers à type de description étalée avec OCCURS, pour les enregistrements ayant un nombre maximum d'enregistrements précisé,
- si une table W-ddss est définie dans les zones de travail et de liens (-W).

IddssM mémorise le nombre d'enregistrements maximum prévu par l'utilisateur.

IddssL mémorise le nombre d'enregistrements effectivement stockés dans la table issue de la description de l'enregistrement ss du fichier dd.

Ce nombre ne peut excéder le nombre maximum.

IddssR variant de 1 à IddssL, est utilisé pour toute recherche sur la table issue de la description de l'enregistrement ss du fichier dd.

A la fin du chargement de la table, cet indice est initialisé à zéro si la table ne déborde pas, au nombre d'enregistrements lus lorsqu'elle déborde.

Concernant l'édition :

J00 indice de balayage de la table des catégories CAT-TAB.

J01 indice de balayage de la table des triplets (numéro de structure, numéro de libellé, saut), noté ST-TA.

Ces deux indices ne sont générés que si le Programme comporte un Etat dont l'édition est effectuée après stockage des catégories.

JFIEcc indice associé à la catégorie itérative cc de l'Etat supporté par le fichier FI.

Il contient, au niveau du remplissage des structures, le rang de la catégorie cc en cours d'édition.

J05, J06, J07 indices de totalisations.

Les zones de totalisation sont, sauf au niveau général toujours indicées.

La valeur de l'indice est égale au niveau de totalisation que l'on considère.

Les rubriques sources sont cumulées dans les compteurs de plus bas niveau lorsque le conditionnement d'édition de la catégorie détail est satisfait.

Lorsqu'une rupture dernière est détectée, les compteurs de chaque niveau -J07- sont cumulés dans les compteurs de niveau immédiatement supérieur -J06-.

Ce basculement s'effectue pour tous les totalisateurs de niveau inférieur ou égal au plus haut niveau de rupture détecté dans l'itération.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
VARIABLES ET INDICES

6

6

01	VARIABLES-CONDITIONNELLES.			PJJPS1
05	RTD.			PJJPS1
10	RTD1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTD2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTD3	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTD4	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTD5	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTD6	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	NRD	PICTURE 9 VALUE 1.		PJJPS1
05	NRP	PICTURE 9 VALUE ZERO.		PJJPS1
05	RTP.			PJJPS1
10	RTP1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTP2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTP3	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTP4	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTP5	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	RTP6	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	CD-DE.			PJJPS1
10	CD-DE1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	CD-DE2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	CL-DE.			PJJPS1
10	CL-DE1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	CL-DE2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	LV-DE.			PJJPS1
10	LV-DE1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	LV-DE2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	MV-DE.			PJJPS1
10	MV-DE1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-DE2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-DE3	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-DE4	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-DE5	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-DE6	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	CD-PE.			PJJPS1
10	CD-PE1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	CD-PE2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	CL-PE.			PJJPS1
10	CL-PE1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	CL-PE2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	LV-PE.			PJJPS1
10	LV-PE1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	LV-PE2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	MV-PE.			PJJPS1
10	MV-PE1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-PE2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-PE3	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-PE4	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-PE5	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-PE6	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	VCF.			PJJPS1
10	CD-CF.			PJJPS1
15	CD-CF1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	CD-CF2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	CD-CF3	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	CL-CF.			PJJPS1
15	CL-CF1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	CL-CF2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	CL-CF3	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	GL-CF.			PJJPS1
15	GL-CF1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	GL-CF2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	LV-CF.			PJJPS1
15	LV-CF1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	LV-CF2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	LV-CF3	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
10	MV-CF.			PJJPS1
15	MV-CF1	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	MV-CF2	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
15	MV-CF3	PICTURE X VALUE '1'.		PJJPS1
05	CD-OC.			PJJPS1
10	CD-OC1	PICTURE X VALUE '0'.		PJJPS1
10	CD-OC2	PICTURE X VALUE '0'.		PJJPS1
10	CD-OC3	PICTURE X VALUE '0'.		PJJPS1
05	CL-OC.			PJJPS1
10	CL-OC1	PICTURE X VALUE '0'.		PJJPS1
10	CL-OC2	PICTURE X VALUE '0'.		PJJPS1
10	CL-OC3	PICTURE X VALUE '0'.		PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
VARIABLES ET INDICES

6

6

05	LV-OC.			PJJPS1
10	LV-OC1	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	LV-OC2	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	LV-OC3	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
05	FT.			PJJPS1
10	CD-FT	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	CL-FT	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	EN-FT	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	GL-FT	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	LV-FT	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	MV-FT	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
05	FI.			PJJPS1
10	CD-FI	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	CL-FI	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	LV-FI	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
10	MV-FI	PICTURE X VALUE	'0'.	PJJPS1
01	INDICES	COMPUTATIONAL SYNC.		PJJPS1
05	I01	PICTURE S9(4) VALUE	+1.	PJJPS1
05	I02	PICTURE S9(4) VALUE	+4.	PJJPS1
05	I03	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	I04	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	I50	PICTURE S9(4) VALUE	+006.	PJJPS1
05	I06	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	I51	PICTURE S9(4) VALUE	+002.	PJJPS1
05	J00	PICTURE S9(4) VALUE	+1.	PJJPS1
05	J01	PICTURE S9(4) VALUE	+1.	PJJPS1
05	J05	PICTURE S9(4) VALUE	+0.	PJJPS1
05	J06	PICTURE S9(4) VALUE	+0.	PJJPS1
05	J07	PICTURE S9(4) VALUE	+0.	PJJPS1
05	JLI1DD	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	JLI1DDM	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	JED3FA	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	IMO00L	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	IMO00R	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	IMO00M	PICTURE S9(4) VALUE	+0012.	PJJPS1
05	ITD01L	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	ITD01R	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	ITD01M	PICTURE S9(4) VALUE	+0103.	PJJPS1
05	ITD02L	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	ITD02R	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	ITD02M	PICTURE S9(4) VALUE	+0016.	PJJPS1
05	IWC02L	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	IWC02R	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	IWC02M	PICTURE S9(4) VALUE	+0011.	PJJPS1
05	IWC03L	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	IWC03R	PICTURE S9(4) VALUE	ZERO.	PJJPS1
05	IWC03M	PICTURE S9(4) VALUE	+0011.	PJJPS1

## 6.7. ZONES INDICATIFS, CONTROLE, EDITION

### ZONES INDICATIFS, CONTROLES, EDITION

#### LES ZONES DE MEMORISATION DES INDICATIFS

IND mémorise l'indicatif minimum sur l'ensemble des fichiers synchronisés en entrée.

N'est généré que si 2 au moins des fichiers en entrée sont synchronisés.

ddIND mémorise l'indicatif de l'enregistrement éventuellement utilisable pour les traitements spécifiques et concernant le fichier dd.

N'est généré que si le fichier dd en entrée est synchronisé avec d'autres.

Ces zones indicatifs sont toujours réservées avec une picture alphanumérique.

#### LES COMPTEURS D'ENREGISTREMENTS

5-dd00-CPTENR compteur d'enregistrements du fichier dd.

Ce compteur est généré pour tout fichier d'utilisation autre que T ou X. Il est incrémenté à chaque lecture ou écriture.

#### LES VARIABLES ET LES ZONES DE CONTROLE

EN-TAB et EN-TTE ne sont générées que si le programme comporte un fichier mouvement à contrôler :

EN-TAB mémorise pour chacune des rubriques du fichier mouvement la présence ou l'absence prévues de façon théorique au moment de l'analyse, et ce, suivant les différentes valeurs que peut prendre le code mouvement.

EN-TTE mémorise à un instant donné le contrôle de présence à effectuer sur une rubrique.

EN-PRR mémorise pour chacune des rubriques du fichier mouvement la présence et/ou l'état de la rubrique considérée dans l'enregistrement.

### PR-ss-CORUB

A chaque rubrique élémentaire (CORUB) différente de FILLER, et ne faisant pas partie des rubriques facultatives (ENPR, GRPR, ERUT et leurs subdivisions) est associée une position dans cette table.

Selon les étapes du contrôle elle peut prendre les valeurs suivantes:

- 0 rubrique absente
- 1 rubrique présente
- 2 rubrique absente à tort
- 3 rubrique présente à tort
- 4 classe erronée
- 5 erreur de contenu

La dernière position de cette table, EN-EI mémorise les erreurs d'identification. Elle contient :

- 0 si code structure et code mouvement sont reconnus,
- 5 en cas d'erreur sur le code structure,
- 6 en cas d'erreur sur le code mouvement.

EN-PRR et EN-PRE sont générées dès que le programme comporte un fichier mouvement (à contrôler ou non) :

EN-PRE mémorise à un instant donné la présence et/ou l'état d'une rubrique.

ER-PRR sert uniquement à assurer les transferts entre le vecteur EN-PRR et un fichier d'utilisation M N ou E portant un vecteur erreur réduit :

- . ER-EI est réservé au transfert de EN-EI,
- . ER-PR0 et ER-PRM sont réservés aux transferts des positions associées respectivement aux rubriques de la partie commune et de la partie spécifique traitée.

ER-PRR est générée si pour au moins un des fichiers (mouvement ou compte-rendu de contrôle et/ou de mise à jour) un vecteur erreur réduit a été demandé.

GR-TAB mémorise pour chacun des types d'enregistrements du fichier mouvement la présence ou l'absence prévues de façon théorique au moment de l'analyse, et ce, selon les différentes valeurs que peut prendre le code mouvement.

GR-TAB n'est générée que si le programme comporte un fichier mouvement à contrôler.

GR-PRR et GR-PRE sont générés dès que le programme comporte un fichier mouvement (à contrôler ou non).

GR-PRR mémorise pour chacun des types d'enregistrements du fichier mouvement la présence et/ou l'état de l'enregistrement considéré dans un mouvement.

A chaque structure d'enregistrement possible dans le fichier mouvement est associée une position dans cette table GR-PR (I01). Selon les étapes du contrôle elle peut prendre les valeurs suivantes :

- 0 enregistrement absent
- 1 enregistrement présent
- 2 enregistrement absent à tort
- 3 enregistrement présent à tort
- 7 enregistrement en double
- 8 création à tort
- 9 modification ou suppression à tort

La dernière position mémorise toute erreur détectée dans le mouvement: GR-EG.

GR-PRE mémorise à un instant donné la présence et/ou l'état d'un enregistrement.

Généré si le programme contient un fichier mouvements (à contrôler ou non).

GM-ER mémorise s'il y a eu ou non une erreur sur un ensemble de mouvements destinés à mettre à jour au moins un fichier permanent. N'est généré que si le programme comporte une mise à jour de un ou plusieurs fichiers.

UT-ERUT mémorise les erreurs gérées par l'utilisateur, si le programme comporte un fichier d'utilisation M, N ou E comprenant le vecteur utilisateur ERUT.

La description de cette zone sera identique à celle faite pour le fichier, sous la forme UT-CORUB.

#### TABLES D'EDITION

CAT-TAB table des catégories: mémorise les catégories à éditer dans une itération.

. Générée seulement si des catégories ont été définies pour au moins un état sans édition directe, dans un programme.

ST-TA table banalisée des triplets (numéro structure, numéro libellé, saut) de la catégorie à éditer.

Ces deux tables ne sont générées que si le programme comporte un état dont l'édition est effectuée après stockage des catégories.

Les tables de libellés sont regroupées sous le nom 'LIBELLES' :

e-LIB table des libellés relatifs à l'Etat e.

#### VARIABLES ET COMPTEUR D'EDITION

Les compteurs 5-dd00 sont générés systématiquement pour l'état E du fichier dd dès que l'on en a défini au moins une structure.

5-dd00-eCP compteur de page relatif à l'état e du fichier dd.

5-dd00-eCL compteur de lignes de l'état e du fichier dd, incrémenté au moment du remplissage de la table des catégories, indique l'emplacement dans la page de la dernière ligne de la dernière catégorie chargée. Initialisé par valeur à 99.

5-dd00-eCL1 compteur de lignes de l'état e du fichier dd, incrémenté au moment de l'écriture, indique l'emplacement de la dernière ligne écrite dans la page.

5-dd00-eCLM compteur mémorisant le nombre de lignes maximum autorisé dans la page (CF. ligne de composition de l'édition - caract. générales).

5-dd00-eCE compteur du nombre de lignes écrites pour l'Etat. Incrémenté après écriture.

5-dd00-eDP indicateur de début de page pour l'état e du fichier dd (à gérer entièrement par l'utilisateur).

ST-SLS mémorise le triplet en cours d'édition.

Elle se décompose en :

STX contient le numéro de structure (redéfinie par ST9).

J02 contient le numéro de libellé.

SAUT contient le saut à réaliser avant écriture.

NUPOL contient le numéro de police.

CATX mémorise la catégorie en cours d'édition.

#### ZONES DE MEMORISATION DES TACHES D'EDITION

Ces zones ne sont générées que pour les états pour lesquels on a défini des catégories sans demander l'édition ligne à ligne.

TS-e-cc définition du contenu de la catégorie cc de l'Etat e.

ABS-e-cc variable indiquant si la catégorie cc de l'Etat e commence après un saut canal.

N'est générée que pour des états dont les catégories ne sont pas éditées directement.

e-cc-NL nombre de lignes requis pour éditer la catégorie cc de l'Etat e.

### ZONES-TOTALISATION

ess-CPT OCCURS N.

Niveau de groupe des totalisateurs automatiques associés de la structure ss de l'Etat e. N est le plus bas niveau de totalisation apparaissant dans la description de l'état pour cette structure (1 par défaut).

Tess-CORUB (X)

totalisateur au niveau X associé à la rubrique CORUB de la structure ss de l'Etat e.

Gess-CORUB

totalisateur général associé à la rubrique CORUB de la structure ss de l'Etat e. Il apparaît si la structure intervient dans une catégorie total général (type 0).

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
ZONES INDICATIFS, CONTROLE, EDITION

6  
7

01	ZONES-CALCUL-CF.			PJJPS1
05	IND.			PJJPS1
16	TIND3.			PJJPS1
17	TIND2.			PJJPS1
18	TIND1.			PJJPS1
19	IND1	PICTURE X(001).		PJJPS1
18	IND2	PICTURE X(002).		PJJPS1
17	IND3	PICTURE X(002).		PJJPS1
05	CDIND.			PJJPS1
10	CDIND1.			PJJPS1
15	CD-IN-NOCL11	PICTURE X.		PJJPS1
10	CDIND2.			PJJPS1
15	CD-IN-NOCL12	PICTURE XX.		PJJPS1
10	CDIND3.			PJJPS1
15	CD-IN-NOCL2	PICTURE XX.		PJJPS1
05	CLIND.			PJJPS1
10	CLIND1.			PJJPS1
15	CL-IN-NOCL11	PICTURE X.		PJJPS1
10	CLIND2.			PJJPS1
15	CL-IN-NOCL12	PICTURE XX.		PJJPS1
10	CLIND3.			PJJPS1
15	CL-IN-NOCL2	PICTURE XX.		PJJPS1
05	GLIND.			PJJPS1
10	GLIND1.			PJJPS1
15	GL-IN-NOCL11	PICTURE X.		PJJPS1
10	GLIND2.			PJJPS1
15	GL-IN-NOCL12	PICTURE XX.		PJJPS1
05	LVIND.			PJJPS1
10	LVIND1.			PJJPS1
15	LV-IN-NOCL11	PICTURE X.		PJJPS1
10	LVIND2.			PJJPS1
15	LV-IN-NOCL12	PICTURE XX.		PJJPS1
10	LVIND3.			PJJPS1
15	LV-IN-NOCL2	PICTURE XX.		PJJPS1
05	MVIND.			PJJPS1
10	MVIND1.			PJJPS1
15	MV-IN-NOCL11	PICTURE X.		PJJPS1
10	MVIND2.			PJJPS1
15	MV-IN-NOCL12	PICTURE XX.		PJJPS1
10	MVIND3.			PJJPS1
15	MV-IN-NOCL2	PICTURE XX.		PJJPS1
01	COMPTEURS-FICHIERS	COMPUTATIONAL-3.		PJJPS1
05	5-CD00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-CL00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-DC00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-EN00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-GL00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-LC00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-LV00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-MV00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-SE00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-VL00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-VM00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-WA00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-WR00-CPTENR	PICTURE S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
01	ZONES-STATUS.			PJJPS1
05	1-MO00-STATUS	PICTURE XX VALUE ZERO.		PJJPS1
01	VARIABLES-CONTROLE.			PJJPS1
05	EN-TAB.			PJJPS1
10	EN-00NOCL11	PICTURE X(6) VALUE '000000'.		PJJPS1
10	EN-00NOCL12	PICTURE X(6) VALUE '000000'.		PJJPS1
10	EN-00NOCL2	PICTURE X(6) VALUE '000000'.		PJJPS1
10	EN-00NUORD	PICTURE X(6) VALUE '000000'.		PJJPS1
10	EN-00CODMV	PICTURE X(6) VALUE 'FFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-00NUCAR	PICTURE X(6) VALUE 'FFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-01NOMCL	PICTURE X(6) VALUE 'OFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-01ADRES	PICTURE X(6) VALUE 'OFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-01NUDEP	PICTURE X(6) VALUE 'OFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-02MREEL9	PICTURE X(6) VALUE 'FFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-02DALI	PICTURE X(6) VALUE 'FFFFFF'.		PJJPS1
05	EN-T	REDEFINES EN-TAB.		PJJPS1
10	EN-TTT	OCCURS 011.		PJJPS1
15	EN-TT	OCCURS 6 PICTURE X.		PJJPS1
05	EN-PRR.			PJJPS1
10	EN-PR	OCCURS 011 PICTURE X.		PJJPS1
10	EN-EI	PICTURE X VALUE ZERO.		PJJPS1
05	EN-P	REDEFINES EN-PRR.		PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 ZONES INDICATIFS, CONTROLE, EDITION

PAGE

211

6  
7

07	PR-00.	PJJPS1
10	PR-00-NOCL.	PJJPS1
11	PR-00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
11	PR-00-NOCL12 PICTURE X.	PJJPS1
11	PR-00-NOCL2 PICTURE X.	PJJPS1
10	PR-00-NUORD PICTURE X.	PJJPS1
10	PR-00-CODMV PICTURE X.	PJJPS1
10	PR-00-NUCAR PICTURE X.	PJJPS1
07	PR-01.	PJJPS1
10	PR-01-NOMCL PICTURE X.	PJJPS1
10	PR-01-ADRES PICTURE X.	PJJPS1
10	PR-01-NUDEP PICTURE X.	PJJPS1
07	PR-02.	PJJPS1
10	PR-02-MREEL9 PICTURE X.	PJJPS1
10	PR-02-DALI PICTURE X.	PJJPS1
07	FILLER PICTURE X.	PJJPS1
05	EN-PRE PICTURE X.	PJJPS1
05	EN-TTE PICTURE X.	PJJPS1
05	ER-PRR.	PJJPS1
10	ER-EI PICTURE X VALUE ZERO.	PJJPS1
10	ER-PRO PICTURE X(006).	PJJPS1
10	ER-PRM.	PJJPS1
15	ER-PR OCCURS 003 PICTURE X.	PJJPS1
05	GR-TAB.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(6) VALUE 'OIIFFF'.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(6) VALUE 'OFIOOO'.	PJJPS1
05	GR-T REDEFINES GR-TAB.	PJJPS1
10	GR-TTT OCCURS 002.	PJJPS1
15	GR-TT OCCURS 6 PICTURE X.	PJJPS1
05	GR-PRR.	PJJPS1
10	GR-PR OCCURS 002 PICTURE X.	PJJPS1
10	GR-EG PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	GR-PRE PICTURE X.	PJJPS1
05	GM-ER PICTURE X VALUE ZERO.	PJJPS1
05	LE-FIENR PICTURE X(4) VALUE 'MV00'.	PJJPS1
05	UT-ERUT.	PJJPS1
11	UT-UPR PICTURE X OCCURS 010.	PJJPS1
01	CAT-TAB.	PJJPS1
05	FILLER PICTURE X(100) VALUE SPACES.	PJJPS1
05	FILLER PICTURE X(100) VALUE SPACES.	PJJPS1
01	CAT-TAB-R REDEFINES CAT-TAB.	PJJPS1
05	CAT PICTURE XX OCCURS 0100.	PJJPS1
01	ST-TA.	PJJPS1
05	ST-ABS PICTURE X VALUE SPACE.	PJJPS1
05	ST-T.	PJJPS1
07	ST-TT OCCURS 40.	PJJPS1
10	ST-ST PICTURE XX.	PJJPS1
10	ST-LI PICTURE 99.	PJJPS1
10	ST-SA PICTURE 99.	PJJPS1
01	CONTENU-DES-CATEGORIES.	PJJPS1
05	TS-3-DA.	PJJPS1
10	ABS-3-DA PICTURE X VALUE '*'.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(30) VALUE '010101000201000302000401000301'.	PJJPS1
05	TS-3-EA.	PJJPS1
10	ABS-3-EA PICTURE X VALUE ' '.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(12) VALUE '000501020501'.	PJJPS1
05	TS-3-FA.	PJJPS1
10	ABS-3-FA PICTURE X VALUE ' '.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(06) VALUE '030501'.	PJJPS1
05	TS-3-GA.	PJJPS1
10	ABS-3-GA PICTURE X VALUE ' '.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(12) VALUE '000501040501'.	PJJPS1
05	TS-3-HA.	PJJPS1
10	ABS-3-HA PICTURE X VALUE ' '.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(06) VALUE '040501'.	PJJPS1
05	TS-3-IA.	PJJPS1
10	ABS-3-IA PICTURE X VALUE ' '.	PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(06) VALUE '040501'.	PJJPS1
05	TS-3-IL.	PJJPS1
10	ABS-3-IL PICTURE X VALUE ' '.	PJJPS1



DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
ZONES INDICATIFS, CONTROLE, EDITION

6  
7

10	1-LIB07.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'		PJJPS1
10	1-LIB08.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	CD : 100	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'		PJJPS1
10	1-LIB09.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'*****'		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'**'		PJJPS1
05	1-LIB-R REDEFINES 1-LIB.	PJJPS1
10	1-LI00-1 OCCURS 009.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(00045).	PJJPS1
05	3-LIB.	PJJPS1
10	3-LIB01.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	ETAT DES COMMANDES ET DES LIVRAISONS AU'	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
' 15/03/1986	PAGE 123	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
'		PJJPS1
10	3-LIB02.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'*****'		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'*****'		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
'		PJJPS1
10	3-LIB03.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'*****'		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'*****'		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
'*****'		PJJPS1
10	3-LIB04.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'* CLIENT *'	NOM	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	* COMMANDE * LIVRE * SO'	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
'LDE *'		PJJPS1
10	3-LIB05.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'* *'		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	* *'	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
'**'		PJJPS1
05	3-LIB-R REDEFINES 3-LIB.	PJJPS1
10	1-LI00-3 OCCURS 005.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(00096).	PJJPS1
05	4-LIB.	PJJPS1
10	4-LIB01.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'***TOTAL GROUPE		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(26) VALUE	PJJPS1
'		PJJPS1
10	4-LIB02.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'**TOTAL SOUS-GROUPE		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(26) VALUE	PJJPS1
'		PJJPS1
10	4-LIB03.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'*TOTAL CLIENT		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(26) VALUE	PJJPS1
'		PJJPS1
10	4-LIB04.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'TOTAL GENERAL		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(26) VALUE	PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
ZONES INDICATIFS, CONTROLE, EDITION

PAGE

214

6  
7

'  
05                   4-LIB-R REDEFINES 4-LIB.  
10   1-LI00-4 OCCURS 004.  
15 FILLER            PICTURE X(00070).

PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1

## 6.8. ZONES DE TRAVAIL DES FICHIERS

### ZONES DE TRAVAIL DES FICHIERS

Tout fichier en entrée pour lequel est défini un niveau de rupture sera complètement décrit en WORKING-STORAGE-SECTION.

La partie commune est présentée sous la forme 1-dd00. Par redéfinitions successives ou non, suivant le type de description demandé, tous les enregistrements spécifiques sont décrits sous la forme :

1-ddss

où dd est le code du fichier dans le programme,  
et ss est le code de l'enregistrement.

Chaque rubrique apparaît codifiée sous forme 1-ddss-CORUB avec sa picture ou sous-définie si elle est présentée comme groupe dans la description du fichier.

Lorsque les enregistrements d'un tel fichier sont redéfinis et de longueur variable, un FILLER aligne la longueur des enregistrements sur celle du plus long.

Avant chaque lecture du fichier, la zone de lecture, qui a été obtenue à la lecture précédente, est transférée dans la zone '1-'. Ainsi, la zone de lecture d'un fichier à rupture servira uniquement à déterminer ces ruptures, l'enregistrement traité étant toujours celui qui figure dans la zone '1-'.

A chaque fichier principal en entrée (utilisation: 'P') est associée une zone '2-' dans laquelle sont entièrement décrits la partie commune et les enregistrements spécifiques, par redéfinitions successives ou non suivant le type de description demandé. Les rubriques sont décrites en détail, comme dans une zone '1-'.

La mise à jour du fichier est effectuée dans cette zone.

A chaque fichier table en entrée est associée une zone en WORKING-STORAGE SECTION.

A chaque enregistrement faisant l'objet d'une mise en table correspond une réservation sous la forme:

1-ddss OCCURS mm,  
où dd est le code fichier  
ss est le code enregistrement  
mm est le nombre de postes maximum prévu.

Si le fichier a été défini en utilisation T, toutes les rubriques apparaissent dans cette zone et seront stockées.

Si le fichier a été défini en utilisation X, seules les rubriques différentes de FILLER et du code structure apparaissent dans la description; toutes les rubriques élémentaires de niveau 1 et toutes les rubriques élémentaires ou groupes de niveau 2 sont stockées.

La description des rubriques est la même que pour les zones de travail '1-' des fichiers à rupture, mises à part les rubriques de la partie commune qui sont décrites dans chaque partie spécifique.

A chaque fichier d'édition est associée une zone 6-dd00 où dd est le nom du fichier.

Toutes les lignes des différents états seront éditées dans cette zone avant d'être écrites.

Cette zone est sous-définie au niveau 05 pour chaque état édité sur le fichier, par redéfinitions successives. Au niveau 10 apparaissent les rubriques communes à toutes les lignes éditées ainsi que les différentes structures de l'état. Les noms-données ont la forme 6-ddenn, où :

dd est le code fichier,  
e est le code état,  
nn est le numéro de la structure.

Les descriptions des structures sont redéfinies les unes par rapport aux autres. Dans les descriptions apparaissent toutes les rubriques réceptrices séparées par des FILLER calculés par le générateur. Les noms-données sont de la forme 6-ddenn-CORUB où :

dd est le code fichier,  
e est le code état,  
nn est le numéro de structure,  
CORUB est le code donné à la rubrique dans le descriptif de structure.

REMARQUE : L'utilisateur peut modifier le contenu de ces zones de travail des fichiers au moyen de la description des fichiers. En aucun cas il ne peut modifier leur emplacement dans le programme généré.

#### ZONES DE TRAVAIL DE L'UTILISATEUR

(Voir le Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "Emploi des Structures de Données", Sous-chapitre "Zones de Travail et de Lien".)

Elles contiennent les zones ou noms de sections définies par l'utilisateur dans les Zones de Travail et de Lien (-W) dont les deux premiers caractères du numéro de ligne ne sont pas alphabétiques.

	PAGE	217
DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE		6
ZONES DE TRAVAIL DES FICHIERS		8

(Si ces 2 caractères sont alphabétiques, les lignes '-W' sont insérées en tout début de la WORKING-STORAGE-SECTION.)

Elles contiennent également les descriptions de certains fichiers d'organisation 'L' ou 'D': à chaque fichier défini en organisation 'L' ou 'D' et de code emplacement alphanumérique est associée une description insérée parmi ou après les zones-utilisateur.

En jouant sur le nombre niveau et sur l'emplacement, l'utilisateur peut voir apparaître la description du fichier sous un niveau 01 ou dans une section particulière (LINKAGE, IDS, etc.) qu'il aura lui-même introduit au moyen des Zones de Travail et de Lien (-W).

Pour un fichier d'organisation L, tous les types de description sont possibles dans cette zone.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
ZONES DE TRAVAIL DES FICHIERS

6

8

01	6-ED00.		PJJPS1
05	6-ED00-3.		PJJPS1
10	6-ED300-SAUT	PICTURE X.	PJJPS1
10	6-ED300	PICTURE X(096).	PJJPS1
10	6-ED301	REDEFINES 6-ED300.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(045).	PJJPS1
15	6-ED301-DATEM	PICTURE X(10).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(020).	PJJPS1
15	6-ED301-PAGE	PICTURE ZZ9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(018).	PJJPS1
10	6-ED302	REDEFINES 6-ED300.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(009).	PJJPS1
15	6-ED302-NOCL	PICTURE X(5).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(002).	PJJPS1
15	6-ED302-NOMCL	PICTURE X(20).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(060).	PJJPS1
10	6-ED303	REDEFINES 6-ED300.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(037).	PJJPS1
15	6-ED303-FILLER	PICTURE X(9).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(001).	PJJPS1
15	6-ED303-JED3FA	PICTURE 9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(004).	PJJPS1
15	6-ED303-DATE	PICTURE X(6).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(016).	PJJPS1
15	6-ED303-QULI	PICTURE Z(4)9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(014).	PJJPS1
10	6-ED304	REDEFINES 6-ED300.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(034).	PJJPS1
15	6-ED304-4	PICTURE X(20).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(001).	PJJPS1
15	6-ED304-NOCL11	PICTURE X.	PJJPS1
15	6-ED304-NOCL12	PICTURE XX.	PJJPS1
15	6-ED304-NOCL2	PICTURE XX.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(003).	PJJPS1
15	6-ED304-QUCO	PICTURE Z(4)9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(003).	PJJPS1
15	6-ED304-QTLI	PICTURE Z(4)9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(003).	PJJPS1
15	6-ED304-SOLDE	PICTURE -(5)9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(002).	PJJPS1
01	6-LI00.		PJJPS1
05	6-LI00-1.		PJJPS1
10	6-LI100-ETAT	PICTURE X.	PJJPS1
10	6-LI100-SAUT	PICTURE 99.	PJJPS1
10	6-LI100-PAGE	PICTURE ZZ9.	PJJPS1
10	6-LI100-NULIG	PICTURE 9(3).	PJJPS1
10	6-LI100	PICTURE X(045).	PJJPS1
10	6-LI101	REDEFINES 6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(038).	PJJPS1
15	6-LI101-ACCEP	PICTURE ZZ9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(004).	PJJPS1
10	6-LI102	REDEFINES 6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(038).	PJJPS1
15	6-LI102-REFUS	PICTURE ZZ9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(004).	PJJPS1
10	6-LI103	REDEFINES 6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(038).	PJJPS1
15	6-LI103-TOTAL	PICTURE ZZ9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(004).	PJJPS1
10	6-LI104	REDEFINES 6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(038).	PJJPS1
15	6-LI104-POURC	PICTURE ZZ9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(001).	PJJPS1
10	6-LI105	REDEFINES 6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(031).	PJJPS1
15	6-LI105-NOFICH	PICTURE XX.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(004).	PJJPS1
15	6-LI105-CPTENR	PICTURE Z(3)9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(004).	PJJPS1
10	6-LI106	REDEFINES 6-LI100.	PJJPS1
15	6-LI106-ZLIB03	PICTURE 999999999999999.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(031).	PJJPS1
01	1-CD00.		PJJPS1
10	1-CD00-NOCL.		PJJPS1
11	1-CD00-NOCL11	PICTURE X.	PJJPS1
11	1-CD00-NOCL12	PICTURE XX.	PJJPS1
11	1-CD00-NOCL2	PICTURE XX.	PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
ZONES DE TRAVAIL DES FICHIERS

6

8

10	1-CD00-QUCO	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
01	2-CD00.			PJJPS1
	2-CD00-NOCL.			PJJPS1
11	2-CD00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	2-CD00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	2-CD00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	2-CD00-QUCO	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
01	1-CL00.			PJJPS1
	1-CL00-CLECI.			PJJPS1
11	1-CL00-NOCL.			PJJPS1
12	1-CL00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
12	1-CL00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
12	1-CL00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	1-CL00-NOMCL	PICTURE	X(20).	PJJPS1
10	1-CL00-ADRES	PICTURE	X(43).	PJJPS1
10	1-CL00-NUDEP	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10	1-CL00-LIDEP	PICTURE	X(24).	PJJPS1
10	1-CL00-NUREG	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10	1-CL00-LIREG	PICTURE	X(24).	PJJPS1
01	2-CL00.			PJJPS1
	2-CL00-CLECI.			PJJPS1
11	2-CL00-NOCL.			PJJPS1
12	2-CL00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
12	2-CL00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
12	2-CL00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	2-CL00-NOMCL	PICTURE	X(20).	PJJPS1
10	2-CL00-ADRES	PICTURE	X(43).	PJJPS1
10	2-CL00-NUDEP	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10	2-CL00-LIDEP	PICTURE	X(24).	PJJPS1
10	2-CL00-NUREG	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10	2-CL00-LIREG	PICTURE	X(24).	PJJPS1
01	1-LV00.			PJJPS1
	1-LV00-NOCL.			PJJPS1
11	1-LV00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	1-LV00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	1-LV00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	1-LV00-NBLIV	PICTURE	9.	PJJPS1
10	1-LV00-QTLI	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
10	1-LV00-GROUPE			PJJPS1
	OCCURS	009		PJJPS1
	DEPENDING ON	1-LV00-NBLIV.		PJJPS1
11	1-LV00-QULI	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
11	1-LV00-DALI	PICTURE	X(6).	PJJPS1
01	2-LV00.			PJJPS1
	2-LV00-NOCL.			PJJPS1
11	2-LV00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	2-LV00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	2-LV00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	2-LV00-NBLIV	PICTURE	9.	PJJPS1
10	2-LV00-QTLI	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
10	2-LV00-GROUPE			PJJPS1
	OCCURS	009		PJJPS1
	DEPENDING ON	2-LV00-NBLIV.		PJJPS1
11	2-LV00-QULI	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
11	2-LV00-DALI	PICTURE	X(6).	PJJPS1
01	1-MO-TABLE.			PJJPS1
02	1-MO00T.			PJJPS1
05	1-MO00 OCCURS		0012.	PJJPS1
10	1-MO00-ANNUL	PICTURE	X.	PJJPS1
10	1-MO00-MOIS	PICTURE	99.	PJJPS1
10	1-MO00-LMOIS	PICTURE	X(9).	PJJPS1
10	1-MO00-FILLER	PICTURE	X(68).	PJJPS1
01	1-MV00.			PJJPS1
05	1-MV00-00.			PJJPS1
	1-MV00-NOCL.			PJJPS1
11	1-MV00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	1-MV00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	1-MV00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	1-MV00-NUORD	PICTURE	X.	PJJPS1
10	1-MV00-CODMV	PICTURE	X.	PJJPS1
10	1-MV00-NUCAR	PICTURE	X.	PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
ZONES DE TRAVAIL DES FICHIERS

6

8

05	1-MV00-SUITE.		PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(00072).		PJJPS1
01	1-MV01 REDEFINES 1-MV00.		PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(00008).		PJJPS1
10	1-MV01-NOMCL PICTURE X(20).		PJJPS1
10	1-MV01-ADRES PICTURE X(43).		PJJPS1
10	1-MV01-NUDEP PICTURE XXX.		PJJPS1
10	1-MV01-FILLER PICTURE X(6).		PJJPS1
01	1-MV02 REDEFINES 1-MV00.		PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(00008).		PJJPS1
10	1-MV02-MREEL9 PICTURE 9(5)V99.		PJJPS1
10	1-MV02-MREEL9X REDEFINES		PJJPS1
10	1-MV02-MREEL9 PICTURE X(007).		PJJPS1
10	1-MV02-DALI PICTURE X(6).		PJJPS1
10	FILLER PICTURE X(00059).		PJJPS1
01	1-TD-TABLE.		PJJPS1
02	1-TD01T.		PJJPS1
05	1-TD01 OCCURS 0103.		PJJPS1
10	1-TD01-NUDEP PICTURE XXX.		PJJPS1
10	1-TD01-LIDEP PICTURE X(24).		PJJPS1
10	1-TD01-NUREG PICTURE XXX.		PJJPS1
02	1-TD02T.		PJJPS1
05	1-TD02 OCCURS 0016.		PJJPS1
10	1-TD02-NUREG PICTURE XXX.		PJJPS1
10	1-TD02-LIREG PICTURE X(24).		PJJPS1
01	ZONES-UTILISATEUR PICTURE X.		PJJPS1
*SD: WB BIB: WG SEL: 01_____ FORM: I DESC: 2 NIV: 2 ORG: _ SS: _ 790020			
01	WB00.		PJJPS1
02	WB01.		PJJPS1
10	WB01-FILLER PICTURE X(18)		PJJPS1
	VALUE 'CDCLDCENGLLCLVMVSE'.		PJJPS1
10	WB01-FILLER PICTURE X(4)		PJJPS1
	VALUE 'VLVM'.		PJJPS1
10	WB01-TABCPT PICTURE X(44)		PJJPS1
	VALUE SPACE.		PJJPS1
01	WB00-R REDEFINES WB00.		791010
*SD: WC BIB: WG SEL: 0203_____ FORM: I DESC: 3 NIV: 3 ORG: _ SS: _ 791020			
02	WC00.		PJJPS1
03	WC02 OCCURS 0011.		PJJPS1
10	WC02-NOFICH PICTURE XX.		PJJPS1
03	WC03 OCCURS 0011.		PJJPS1
10	WC03-CPTENR PICTURE S9(7)		PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.		PJJPS1

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
0A DECLARATIVES

PAGE

221

6

9

## *6.9. 0A DECLARATIVES*

### DECLARATIVES

La fonction F0A contient une fonction FOAff par fichier d'organisation indexée appelé en -CD.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 0A DECLARATIVES

PAGE

222

6  
9

PROCEDURE DIVISION.	PJJPS1
DECLARATIVES.	PJJPS1
SECMO SECTION.	PJJPS1
USE AFTER ERROR PROCEDURE ON MO-FICHER.	PJJPS1
FOAMO. DISPLAY 'STATUS : ENT01 = ' 1-MO00-STATUS.	PJJPS1
FOAMO-A. GO TO FOA90.	PJJPS1
FOAMO-FN. EXIT.	PJJPS1
FOA90. STOP 'INPUT-OUTPUT ERROR. CANCEL THE JOB'.	PJJPS1
FOA90-FN. EXIT.	PJJPS1
END DECLARATIVES.	PJJPS1
SEC00 SECTION.	PJJPS1
NODCA. NOTE *APPEL DU TRI *	P000
FODCA.	P000
SORT                MV-FICHER	P010
ON ASCENDING KEY	P020
MV00-NOCL MV00-NUORD	P110
MV00-CODMV MV00-NUCAR	P120
INPUT PROCEDURE ENTREE	P500
OUTPUT PROCEDURE SORTIE.	P510
STOP RUN.	P900
FODCA-FN. EXIT.	P900
ENTREE SECTION.	P000
NOF.    NOTE *****	P000
*	P000
*PROCEDURE D'ENTREE	P000
*	P000
*****	P000
FOF.	P000
FOFBA. NOTE *INITIALISATION *	P000
FOFBA.	P000
OPEN INPUT        EN-FICHER	P010
*DATE DE TRAITEMENT	P080
MOVE CURRENT-DATE TO DAT8	P100
MOVE    DAT81 TO DAT0J	P100
MOVE    DAT82 TO DAT0M	P100
MOVE    DAT83 TO DAT0A	P100
MOVE        DATCE	P110
TO DAT8E DAT6C	P110
MOVE DAT83E TO DAT61C MOVE DAT81E TO DAT63C	P110
MOVE DAT82E TO DAT62C	P110
MOVE    DAT6C TO DATCE	P110
MOVE        DATCE	P120
TO DAT8E DAT6C	P120
MOVE DAT61C TO DAT81C MOVE DAT62C TO DAT82C	P120
MOVE DAT63C TO DAT83C	P120
MOVE    DAT8C TO DAT8C.	P120
FOFBA-FN. EXIT.	P120
NOFCA. NOTE *TRAITEMENT FICHER EN ENTREE *	P000
FOFCA. IF EN-FT = 0	P000
NEXT SENTENCE ELSE GO TO FOFCA-FN.	P000
MOVE 0 TO IK	P010
READ                EN-FICHER	P010
AT END MOVE 1 TO IK.	P010
IF    IK = 1	P020
MOVE        1 TO EN-FT	P020
GO TO        FOFCA-FN.	P030
ADD            1 TO 5-EN00-CPTENR.	P040
NOFFF. NOTE *SELECTION SUR DATE LIVRAISON *	P000
FOFFF. IF EN00-NUCAR = '2'	P000
AND EN02-DALI < DATOR	P020
NEXT SENTENCE ELSE GO TO FOFFF-FN.	P000
GO TO        FOFFF-FN.	P020
NOFZA. NOTE *ECRITURE *	P000
FOFZA.	P000
MOVE            EN00 TO MV00	P020
MOVE 0 TO IK	P030
RELEASE        MV00.	P030
FOFZA-FN. EXIT.	P030
FOFFF-FN. EXIT.	P030
FOFCA-900. GO TO FOFCA.	P030
FOFCA-FN. EXIT.	P030
NOFZZ. NOTE *FERMETURE *	P000
FOFZZ.	P000
CLOSE            EN-FICHER.	P010
FOFZZ-FN. EXIT.	P010
FOF-FN. EXIT.	P010
SORTIE SECTION.	P000

## 6.10. 01 FONCTIONS D'INITIALISATION

### FONCTIONS D'INITIALISATION

Cette fonction est toujours générée. Elle contient une sous-fonction F01dd (dd : code fichier) pour les fichiers en organisation 'S', 'T' ou 'V', et pour les fichiers en organisation 'W' et 'L' avec ruptures.

La sous-fonction F01dd contient :

- . L'ordre d'ouverture du fichier.
- . F01dd-10 : générée pour un fichier à ruptures; première instruction de lecture.

Pour les fichiers en organisation W ou L à ruptures, la fonction F01dd-10 est remplacée par un PERFORM de la sous-fonction F95dd que l'utilisateur devra introduire par lignes -P; il y assurera la gestion du fichier et de sa variable de fin de lecture (ou fin de travail dans le cas d'un fichier table).

- . F01dd-20 : générée pour un fichier séquentiel chargé en table (Utilisation 'T' ou 'X'); chargement du fichier dans une table en Working Storage Section, suivi de l'ordre de fermeture du fichier en fin de chargement.



DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
01 FONCTIONS D'INITIALISATION

PAGE

225

6

10

ADD 1 TO ITD02L	IF	ITD02L NOT > 0016	PJJPS1
MOVE TD02-NUREG	TO		PJJPS1
1-TD02-NUREG	(ITD02L)		PJJPS1
MOVE TD02-LIREG	TO		PJJPS1
1-TD02-LIREG	(ITD02L)		PJJPS1
GO TO F01TD-10.			PJJPS1
F01TD-02F.			PJJPS1
GO TO F01TD-10.			PJJPS1
F01TD-20.			PJJPS1
IF ITD01L > ITD01M			PJJPS1
MOVE ITD01L TO ITD01R			PJJPS1
MOVE ITD01M TO ITD01L.			PJJPS1
IF ITD02L > ITD02M			PJJPS1
MOVE ITD02L TO ITD02R			PJJPS1
MOVE ITD02M TO ITD02L.			PJJPS1
F01TD-99. CLOSE TD-FICHER.			PJJPS1
F01TD-FN. EXIT.			PJJPS1
N01VL. NOTE *INITIALISATION FICHER VL-FICHER *.			PJJPS1
F01VL. OPEN OUTPUT VL-FICHER.			PJJPS1
F01VL-FN. EXIT.			PJJPS1
N01VM. NOTE *INITIALISATION FICHER VM-FICHER *.			PJJPS1
F01VM. OPEN OUTPUT VM-FICHER.			PJJPS1
F01VM-FN. EXIT.			PJJPS1
F01-FN. EXIT.			PJJPS1

## 6.11. 05 LECTURE FICHIERS SANS RUPTURE

### LECTURE DES FICHIERS SANS RUPTURE

La fonction F05 est toujours générée sauf contre-indications pour les programmes de certaines natures (cf. Définition du programme). L'étiquette F05 est l'adresse de début d'itération du programme. Il faut donc veiller à ne pas supprimer complètement la fonction ou bien faire apparaître autrement cette référence.

Cette fonction comprend une sous-fonction F05dd (dd : code fichier) pour chaque fichier en entrée défini sans rupture et non chargé en table.

Ces sous-fonctions, classées par code fichier, comprennent :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la sous-fonction.
- . La sous-fonction F05dd-10, qui inclut :
  - L'ordre de lecture du fichier,
  - Le positionnement de la variable fin de travail pour ce fichier (dd-FT) en fin de lecture du fichier,
  - La mémorisation des rubriques appartenant à l'indicatif du fichier, si un niveau de synchronisation a été indiqué pour ce fichier,
  - L'incrémentation du compteur d'enregistrements.

Dans le cas d'un fichier dd sans rupture d'organisation 'W' ou 'L', l'ordre de lecture est remplacé par un PERFORM de la sous-fonction F95dd que l'utilisateur devra introduire au moyen des lignes -P; il y assurera la gestion du du fichier et de sa variable fin de travail.



## 6.12. 10 LECTURE FICHIERS AVEC RUPTURE

### LECTURE FICHIERS AVEC RUPTURE

Cette fonction est générée si au moins un fichier principal, consulté ou mouvement (utilisation = P, C, M, N) présente un niveau de rupture.

Suivant la séquence croissante des codes qui ont été donnés aux fichiers du programme, elle comprend une sous-fonction F10dd (dd : code fichier) par fichier à rupture, qui comprend :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la sous-fonction si un niveau de synchronisation a été indiqué pour ce fichier.
- . Le calcul des variables indiquant que l'on commence une séquence sur le fichier (dd-PE).
- . Le positionnement de la variable fin de travail pour ce fichier (dd-FT) si la fin de lecture du fichier (dd-FI) a déjà été atteinte.
- . Le transfert, dans la zone de travail, des compteurs des OCCURS DEPENDING ON, s'il en existe dans la description de l'enregistrement '00' du fichier.
- . Le transfert de la zone de lecture du fichier (codifiée dd00), dans une zone de Working-Storage Section (codifiée 1-dd00).

Au cours de l'itération, toute opération sur ce fichier s'effectuera sur la zone 1-dd00.

- . La mémorisation des rubriques appartenant à l'indicatif du fichier, si un niveau de synchronisation a été indiqué pour ce fichier.
- . L'incrémentation du compteur d'enregistrements.
- . L'ordre de lecture du fichier.
- . Le positionnement de la variable fin de lecture du fichier (dd-FI) si la fin du fichier vient d'être atteinte.

Dans le cas d'un fichier dd en organisation W ou L à ruptures, l'ordre de lecture est remplacé par un PERFORM de la sous-fonction F95dd que l'utilisateur devra introduire en langage structuré; il y assurera la gestion du fichier et de sa variable fin de lecture.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
 10 LECTURE FICHIERS AVEC RUPTURE

PAGE

229

6

12

N10.	NOTE *****	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*LECTURE FICHIERS ACCES SEQ. AVEC DE*	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****	PJJPS1
F10.	EXIT.	PJJPS1
N10CD.	NOTE *LECTURE FICHIER CD AVEC DE*	PJJPS1
F10CD.	IF RTD3 = '1' AND CD-CF3 = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F10CD-FN.	PJJPS1
F10CD-10.	MOVE CD-DE TO CD-PE.	PJJPS1
	IF CD-FI = '1'	PJJPS1
	MOVE HIGH-VALUE TO CDIND	PJJPS1
	MOVE 1 TO CD-FT GO TO F10CD-FN.	PJJPS1
	MOVE CD00 TO 1-CD00.	PJJPS1
	MOVE CD00-NOCL11 TO CD-IN-NOCL11	PJJPS1
	MOVE CD00-NOCL12 TO CD-IN-NOCL12	PJJPS1
	MOVE CD00-NOCL2 TO CD-IN-NOCL2	PJJPS1
	ADD 1 TO 5-CD00-CPTENR.	PJJPS1
	READ CD-FICHIER AT END	PJJPS1
	MOVE 1 TO CD-FI.	PJJPS1
F10CD-FN.	EXIT.	PJJPS1
N10CL.	NOTE *LECTURE FICHIER CL AVEC DE*	PJJPS1
F10CL.	IF RTD3 = '1' AND CL-CF3 = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F10CL-FN.	PJJPS1
F10CL-10.	MOVE CL-DE TO CL-PE.	PJJPS1
	IF CL-FI = '1'	PJJPS1
	MOVE HIGH-VALUE TO CLIND	PJJPS1
	MOVE 1 TO CL-FT GO TO F10CL-FN.	PJJPS1
	MOVE CL00 TO 1-CL00.	PJJPS1
	MOVE CL00-NOCL11 TO CL-IN-NOCL11	PJJPS1
	MOVE CL00-NOCL12 TO CL-IN-NOCL12	PJJPS1
	MOVE CL00-NOCL2 TO CL-IN-NOCL2	PJJPS1
	ADD 1 TO 5-CL00-CPTENR.	PJJPS1
	READ CL-FICHIER AT END	PJJPS1
	MOVE 1 TO CL-FI.	PJJPS1
F10CL-FN.	EXIT.	PJJPS1
N10LV.	NOTE *LECTURE FICHIER LV AVEC DE*	PJJPS1
F10LV.	IF RTD3 = '1' AND LV-CF3 = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F10LV-FN.	PJJPS1
F10LV-10.	MOVE LV-DE TO LV-PE.	PJJPS1
	IF LV-FI = '1'	PJJPS1
	MOVE HIGH-VALUE TO LVIND	PJJPS1
	MOVE 1 TO LV-FT GO TO F10LV-FN.	PJJPS1
	MOVE LV00-NBLIV TO 1-LV00-NBLIV	PJJPS1
	MOVE LV00 TO 1-LV00.	PJJPS1
	MOVE LV00-NOCL11 TO LV-IN-NOCL11	PJJPS1
	MOVE LV00-NOCL12 TO LV-IN-NOCL12	PJJPS1
	MOVE LV00-NOCL2 TO LV-IN-NOCL2	PJJPS1
	ADD 1 TO 5-LV00-CPTENR.	PJJPS1
	READ LV-FICHIER AT END	PJJPS1
	MOVE 1 TO LV-FI.	PJJPS1
F10LV-FN.	EXIT.	PJJPS1
N10MV.	NOTE *LECTURE FICHIER MV AVEC DE*	PJJPS1
F10MV.	IF MV-CF3 = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F10MV-FN.	PJJPS1
F10MV-10.	MOVE MV-DE TO MV-PE.	PJJPS1
	IF MV-FI = '1'	PJJPS1
	MOVE HIGH-VALUE TO MVIND	PJJPS1
	MOVE 1 TO MV-FT GO TO F10MV-FN.	PJJPS1
	MOVE MV00 TO 1-MV00.	PJJPS1
	MOVE MV00-NOCL11 TO MV-IN-NOCL11	PJJPS1
	MOVE MV00-NOCL12 TO MV-IN-NOCL12	PJJPS1
	MOVE MV00-NOCL2 TO MV-IN-NOCL2	PJJPS1
	ADD 1 TO 5-MV00-CPTENR.	PJJPS1
	RETURN MV-FICHIER AT END	PJJPS1
	MOVE 1 TO MV-FI.	PJJPS1
F10MV-FN.	EXIT.	PJJPS1
F10-FN.	EXIT.	PJJPS1

### 6.13. 20 FIN DE TRAITEMENT

#### FIN DE TRAITEMENT

Cette fonction est toujours générée, sauf pour les programmes de certaines natures (cf. Définition du programme).

Cette fonction contient :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction.
- . F20dd : (dd : code fichier) instruction 'CLOSE', générée pour les fichiers en organisation 'S', 'T' ou 'V', et pour les fichiers en organisation 'W' et 'L' avec ruptures.
- . F2099 : Si le programme ne comporte pas de fichier tri (Ouverture T), cette sous-fonction contient uniquement l'ordre 'STOP RUN'.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
 20 FIN DE TRAITEMENT

PAGE

231

6

13

N20.	NOTE *****.	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*FIN DE TRAITEMENT *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****.	PJJPS1
F20.	IF FT = ALL '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F20-FN.	PJJPS1
N20AA.	NOTE *FIN DES EDITIONS *.	P000
F20AA.		P000
*COMPTE-RENDU DE MAJ		P010
PERFORM F81 THRU F81-FN		P100
*BAS DE CADRE		P150
MOVE 5-ED00-3CLM TO 5-ED00-3CL		P180
PERFORM F83IL THRU F83-FN.		P200
F20AA-FN. EXIT.		P200
F20CD. CLOSE CD-FICHER.		PJJPS1
F20CD-FN. EXIT.		PJJPS1
F20CL. CLOSE CL-FICHER.		PJJPS1
F20CL-FN. EXIT.		PJJPS1
F20DC. CLOSE DC-FICHER.		PJJPS1
F20DC-FN. EXIT.		PJJPS1
F20ED. CLOSE ED-FICHER.		PJJPS1
F20ED-FN. EXIT.		PJJPS1
F20GL. CLOSE GL-FICHER.		PJJPS1
F20GL-FN. EXIT.		PJJPS1
F20LC. CLOSE LC-FICHER.		PJJPS1
F20LC-FN. EXIT.		PJJPS1
F20LI. CLOSE LI-FICHER.		PJJPS1
F20LI-FN. EXIT.		PJJPS1
F20LV. CLOSE LV-FICHER.		PJJPS1
F20LV-FN. EXIT.		PJJPS1
F20SE. CLOSE SE-FICHER.		PJJPS1
F20SE-FN. EXIT.		PJJPS1
F20VL. CLOSE VL-FICHER.		PJJPS1
F20VL-FN. EXIT.		PJJPS1
F20VM. CLOSE VM-FICHER.		PJJPS1
F20VM-FN. EXIT.		PJJPS1
N2099. NOTE *FIN PROGRAMME *.		P000
F2099.		P000
GO TO F9999-FN.		P010
F2099-FN. EXIT.		P010
F20-FN. EXIT.		P010

## 6.14. 22 CALCUL DERNIERS ENREGISTREMENTS

### CALCUL DERNIERS ENREGISTREMENTS

Cette fonction est générée dès qu'un niveau de rupture est indiqué pour un fichier principal, consulté ou mouvement (Utilisation: 'P', 'C', 'M' ou 'N').

Elle comprend une sous-fonction F22dd (dd: code fichier) par fichier à rupture, qui inclut:

- . La remise à zéro des variables indiquant que l'on finit une séquence sur le fichier (dd-DE).
- . Le calcul de ces variables suivant l'ordre des rubriques appartenant à l'indicatif de ce fichier (du niveau le plus élevé : 1 au niveau le plus faible : N, N étant la valeur indiquée dans le niveau de rupture de ce fichier sur la ligne d'appel de S.D).
- . Le positionnement des variables RTD et RTP lorsque le programme ne comporte pas de synchronisation de fichiers. Ces variables ont alors la même signification que les variables dd-DE et dd-PE du fichier.
- . Le positionnement des variables NRD et NRP lorsque le programme ne comporte pas de synchronisation de fichiers.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 22 CALCUL DERNIERS ENREGISTREMENTS

PAGE

233

6  
 14

N22.	NOTE *****		PJJPS1
	*		PJJPS1
	*CALCUL DES DERNIERS ENREGISTREMENTS*		PJJPS1
	*		PJJPS1
	*****		PJJPS1
F22.	EXIT.		PJJPS1
N22CD.	NOTE *CALCUL DE SUR FICHER CD-FICHER *		PJJPS1
F22CD.	MOVE ZERO TO CD-DE.		PJJPS1
	IF CD-FI = '1' GO TO F22CD-1.		PJJPS1
	IF CD00-NOCL11 NOT = 1-CD00-NOCL11		PJJPS1
	GO TO F22CD-1.		PJJPS1
	IF CD00-NOCL12 NOT = 1-CD00-NOCL12		PJJPS1
	GO TO F22CD-2.		PJJPS1
	GO TO F22CD-FN.		PJJPS1
F22CD-1.	MOVE 1 TO CD-DE1.		PJJPS1
F22CD-2.	MOVE 1 TO CD-DE2.		PJJPS1
F22CD-FN.	EXIT.		PJJPS1
N22CL.	NOTE *CALCUL DE SUR FICHER CL-FICHER *		PJJPS1
F22CL.	MOVE ZERO TO CL-DE.		PJJPS1
	IF CL-FI = '1' GO TO F22CL-1.		PJJPS1
	IF CL00-NOCL11 NOT = 1-CL00-NOCL11		PJJPS1
	GO TO F22CL-1.		PJJPS1
	IF CL00-NOCL12 NOT = 1-CL00-NOCL12		PJJPS1
	GO TO F22CL-2.		PJJPS1
	GO TO F22CL-FN.		PJJPS1
F22CL-1.	MOVE 1 TO CL-DE1.		PJJPS1
F22CL-2.	MOVE 1 TO CL-DE2.		PJJPS1
F22CL-FN.	EXIT.		PJJPS1
N22LV.	NOTE *CALCUL DE SUR FICHER LV-FICHER *		PJJPS1
F22LV.	MOVE ZERO TO LV-DE.		PJJPS1
	IF LV-FI = '1' GO TO F22LV-1.		PJJPS1
	IF LV00-NOCL11 NOT = 1-LV00-NOCL11		PJJPS1
	GO TO F22LV-1.		PJJPS1
	IF LV00-NOCL12 NOT = 1-LV00-NOCL12		PJJPS1
	GO TO F22LV-2.		PJJPS1
	GO TO F22LV-FN.		PJJPS1
F22LV-1.	MOVE 1 TO LV-DE1.		PJJPS1
F22LV-2.	MOVE 1 TO LV-DE2.		PJJPS1
F22LV-FN.	EXIT.		PJJPS1
N22MV.	NOTE *CALCUL DE SUR FICHER MV-FICHER *		PJJPS1
F22MV.	MOVE ZERO TO MV-DE.		PJJPS1
	IF MV-FI = '1' GO TO F22MV-1.		PJJPS1
	IF MV00-NOCL11 NOT = 1-MV00-NOCL11		PJJPS1
	GO TO F22MV-1.		PJJPS1
	IF MV00-NOCL12 NOT = 1-MV00-NOCL12		PJJPS1
	GO TO F22MV-2.		PJJPS1
	IF MV00-NOCL2 NOT = 1-MV00-NOCL2		PJJPS1
	GO TO F22MV-3.		PJJPS1
	IF MV00-NUORD NOT = 1-MV00-NUORD		PJJPS1
	GO TO F22MV-4.		PJJPS1
	IF MV00-CODMV NOT = 1-MV00-CODMV		PJJPS1
	GO TO F22MV-5.		PJJPS1
	IF MV00-NUCAR NOT = 1-MV00-NUCAR		PJJPS1
	GO TO F22MV-6.		PJJPS1
	GO TO F22MV-FN.		PJJPS1
F22MV-1.	MOVE 1 TO MV-DE1.		PJJPS1
F22MV-2.	MOVE 1 TO MV-DE2.		PJJPS1
F22MV-3.	MOVE 1 TO MV-DE3.		PJJPS1
F22MV-4.	MOVE 1 TO MV-DE4.		PJJPS1
F22MV-5.	MOVE 1 TO MV-DE5.		PJJPS1
F22MV-6.	MOVE 1 TO MV-DE6.		PJJPS1
F22MV-FN.	EXIT.		PJJPS1
F22-FN.	EXIT.		PJJPS1

## 6.15. 24 CALCUL CONFIGURATION, OCCURRENCE

### CALCUL CONFIGURATION, OCCURRENCE

Cette fonction est générée si un niveau de synchronisation est indiqué pour un fichier en entrée qui n'est pas chargé en table ou si un fichier en entrée ou en entrée-sortie est un fichier principal.

Elle contient :

- . La remise à zéro de la zone VCF regroupant toutes les variables de configuration générées (dd-CF, dd-CFn).
- . La recherche de l'indicatif minimum par niveau, à partir des zones de Working-Storage Section (ddINDn) où les rubriques composant l'indicatif d'un fichier ont été mémorisées lors des fonctions de lecture.
- . Une sous-fonction F24dd (dd : code fichier) par fichier synchronisé, pour le positionnement des variables de configuration du fichier (dd-CFn).
- . Une sous-fonction F240n (n étant le niveau de l'occurrence calculée) par niveau d'indicatif concerné par la mise à jour des fichiers principaux (utilisation: 'P'), si un au moins des fichiers en entrée(-sortie) est de ce type; cette sous fonction comprend :
  - . le positionnement des variables d'occurrence dd-OCn,
  - . pour les fichiers dont le niveau de synchronisation est n, si le fichier participe à l'itération au niveau n, l'initialisation des zones 2-dd utilisées pour la mise à jour par transfert des zones 1-dd dans les zones 2-.

REMARQUE : Si des fichiers à synchroniser sont décrits sur la partie spécifique d'un segment, la variable de configuration n'est pas générée, sauf si les indicatifs sont numériques et impérativement croissants à partir de 1.



DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
24 CALCUL CONFIGURATION, OCCURRENCE

PAGE

236

6  
15

MOVE 1-LV00 TO 2-LV00.  
F2403-FN. EXIT.  
F24-FN. EXIT.

PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1

## 6.16. 26 CALCUL DES RUPTURES TOTALES

### CALCUL DES RUPTURES TOTALES

Cette fonction est générée dès que pour un fichier principal, consulté, mouvement (Utilisation: 'P', 'C', 'M', 'N') sont indiqués un niveau de rupture et un niveau de synchronisation.

Cette fonction est ordonnée suivant les niveaux d'indicatif décroissants. Elle contient :

- . Le positionnement des variables indiquant que l'on commence dans l'itération en cours une séquence sur l'ensemble des indicatifs des fichiers en entrée du programme (variables RTP).
- . La remise à zéro des variables indiquant que l'on a atteint, dans l'itération en cours, la fin d'une séquence sur l'ensemble des indicatifs des fichiers en entrée du programme (variables RTD).
- . Le calcul des 'RUPTURES TOTALES DERNIERES' (variables RTD).

On ne peut en aucun cas modifier une partie de la fonction.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
 26 CALCUL DES RUPTURES TOTALES

PAGE

238

6

16

N26.	NOTE *****	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*CALCUL DES RUPTURES TOTALES *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****	PJJPS1
F26.	MOVE RTD TO RTP. MOVE ZERO TO RTD.	PJJPS1
	MOVE NRD TO NRP. MOVE ZERO TO NRD.	PJJPS1
	IF (CD-CF1 = '0' OR CD-DE1 = '1'	PJJPS1
	AND CD-CF3 = '1')	PJJPS1
	IF (CL-CF1 = '0' OR CL-DE1 = '1'	PJJPS1
	AND CL-CF3 = '1')	PJJPS1
	IF (LV-CF1 = '0' OR LV-DE1 = '1'	PJJPS1
	AND LV-CF3 = '1')	PJJPS1
	IF (MV-CF1 = '0' OR MV-DE1 = '1'	PJJPS1
	AND MV-CF3 = '1')	PJJPS1
	MOVE 1 TO NRD GO TO F26-1.	PJJPS1
	IF (CD-CF2 = '0' OR CD-DE2 = '1'	PJJPS1
	AND CD-CF3 = '1')	PJJPS1
	IF (CL-CF2 = '0' OR CL-DE2 = '1'	PJJPS1
	AND CL-CF3 = '1')	PJJPS1
	IF (LV-CF2 = '0' OR LV-DE2 = '1'	PJJPS1
	AND LV-CF3 = '1')	PJJPS1
	IF (MV-CF2 = '0' OR MV-DE2 = '1'	PJJPS1
	AND MV-CF3 = '1')	PJJPS1
	MOVE 2 TO NRD GO TO F26-2.	PJJPS1
	IF MV-CF3 = '0' OR MV-DE3 = '1'	PJJPS1
	MOVE 3 TO NRD GO TO F26-3.	PJJPS1
	IF MV-CF3 = '0' OR MV-DE4 = '1'	PJJPS1
	MOVE 4 TO NRD GO TO F26-4.	PJJPS1
	IF MV-CF3 = '0' OR MV-DE5 = '1'	PJJPS1
	MOVE 5 TO NRD GO TO F26-5.	PJJPS1
	IF MV-CF3 = '0' OR MV-DE6 = '1'	PJJPS1
	MOVE 6 TO NRD GO TO F26-6.	PJJPS1
	GO TO F26-FN.	PJJPS1
F26-1.	MOVE 1 TO RTD1.	PJJPS1
F26-2.	MOVE 1 TO RTD2.	PJJPS1
F26-3.	MOVE 1 TO RTD3.	PJJPS1
F26-4.	MOVE 1 TO RTD4.	PJJPS1
F26-5.	MOVE 1 TO RTD5.	PJJPS1
F26-6.	MOVE 1 TO RTD6.	PJJPS1
F26-FN.	EXIT.	PJJPS1

## 6.17. 30 CALCUL DES VARIABLES DE CONTRÔLE

### CALCUL DES VARIABLES DE CONTRÔLE

Cette fonction est générée si un fichier en entrée est un fichier mouvement (Utilisation : 'M' ou 'N').

Elle initialise les variables mémorisant les erreurs relatives au contrôle et/ou à la mise à jour. Elle contient :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction.
- . L'initialisation des variables relatives aux rubriques de l'enregistrement EN-PRR, soit :
  - à partir de la table des erreurs portée par l'enregistrement du fichier mouvement si le fichier comporte un vecteur erreurs incluant la rubrique ENPR; s'il s'agit du vecteur standard, EN-PRR est directement initialisé; s'il s'agit du vecteur réduit, ER-PRR est initialisé et transféré dans EN-PRR :  
$$\begin{aligned} \text{ER-EI} & \rightarrow \text{EN-EI} \\ \text{ER-PR0} & \rightarrow \text{PR-00.} \end{aligned}$$
  - par une remise à zéro dans les autres cas.
- . L'initialisation des variables relatives aux erreurs utilisateur (UT-ERUT), si ERUT n'est pas occurred et apparaît dans une description de fichier d'utilisation M, N ou E:
  - à partir de la rubrique ERUT du fichier mouvement s'il comprend cette Rubrique,
  - par une remise à zéro dans les autres cas.
- . L'initialisation des variables relatives à l'ensemble des différents enregistrements composant un mouvement. Si la table GRPR n'est pas incluse dans le fichier, cette initialisation est conditionnée par le début d'un nouveau mouvement: test de la variable dd-PEn où n est le niveau de rupture sur mouvement indiqué sur la ligne d'appel de la S.D.
- . L'initialisation de ces variables (GR-PRR) se fait :
  - à partir de la table des erreurs portée par l'enregistrement si le fichier comporte un vecteur erreur incluant la rubrique GRPR,
  - par une remise à zéro dans les autres cas.
- . La remise à zéro de la variable GM-ER, conditionnée par le début d'une nouvelle mise à jour: RTPn = 1, où n est le niveau de synchronisation le plus bas sur l'ensemble des fichiers principaux du programme.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
30 CALCUL DES VARIABLES DE CONTROLE

PAGE

240

6

17

Il n'est pas possible de modifier une partie de la fonction.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
30 CALCUL DES VARIABLES DE CONTROLE

PAGE

241

6  
17

N30.	NOTE *****.	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*CALCUL DES VARIABLES DE CONTROLE *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****.	PJJPS1
F30.	IF MV-CF3 = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F30-FN.	PJJPS1
	MOVE ZERO TO EN-PRR.	PJJPS1
	MOVE ZERO TO UT-ERUT.	PJJPS1
	IF MV-PE5 = '1'	PJJPS1
	MOVE ZERO TO GR-PRR MOVE 1 TO GR-EG.	PJJPS1
	IF RTP3 = '1'	PJJPS1
	MOVE 0 TO GM-ER.	PJJPS1
F30-FN.	EXIT.	PJJPS1

## 6.18. 33 CONTROLE D'IDENTIFICATION

### CONTROLE D'IDENTIFICATION

Cette fonction est générée si pour le fichier mouvement du programme sont spécifiés un code structure ou un code mouvement.

Cette fonction contient :

- . Le test de la condition d'accès à la fonction si un niveau de synchronisation a été précisé pour le fichier mouvement.
- . F33AA: Contrôle du code structure :
  - Mémorisation du rang de l'enregistrement dans l'ensemble des enregistrements d'après son numéro  
(I01 = rang de l'enregistrement).
  - Dans le cas d'un vecteur réduit initialisé à partir de ENPR du fichier en entrée: transfert de ER-PRM dans la la partie de EN-PRR correspondant au type d'enregistrement (PR-ss).
  - Positionnement d'une erreur d'identification si la valeur du code n'est pas une des valeurs de code prévues  
(EN-EI = 5).
  - Indication de la présence de l'enregistrement si GRPR ne figure pas dans le fichier en entrée  
(GR-PR (I01) = 1).
- . F33BB: contrôle du code mouvement :
  - Mémorisation du rang de la valeur du code mouvement dans l'ensemble des valeurs prévues pour ce code.
  - Positionnement d'une erreur d'identification si la valeur du code n'est pas une des valeurs prévues  
(EN-EI = 6).

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 33 CONTROLE D'IDENTIFICATION

PAGE

243

6  
 18

N33.	NOTE *****.	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	* CONTROLE IDENTIFICATION *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****.	PJJPS1
F33.	IF MV-CF3 = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F33-FN.	PJJPS1
F33AA.		PJJPS1
	IF 1-MV00-NUCAR = 'A'	PJJPS1
	MOVE 'MV01' TO LE-FIENR	PJJPS1
	MOVE 001 TO I01 GO TO F33AA-01.	PJJPS1
	IF 1-MV00-NUCAR = 'B'	PJJPS1
	MOVE 'MV02' TO LE-FIENR	PJJPS1
	MOVE 002 TO I01 GO TO F33AA-01.	PJJPS1
	MOVE 5 TO EN-EI GO TO F33-FN.	PJJPS1
	F33AA-01. IF EN-EI = '0' MOVE 1 TO GR-PR (I01).	PJJPS1
	F33AA-FN. EXIT.	PJJPS1
F33BB.		PJJPS1
	IF 1-MV00-CODMV = 'C'	PJJPS1
	MOVE 1 TO I02 GO TO F33BB-FN.	PJJPS1
	IF 1-MV00-CODMV = 'M'	PJJPS1
	MOVE 2 TO I02 GO TO F33BB-FN.	PJJPS1
	IF 1-MV00-CODMV = 'S'	PJJPS1
	MOVE 3 TO I02 GO TO F33BB-FN.	PJJPS1
	IF 1-MV00-CODMV = 'D'	PJJPS1
	MOVE 4 TO I02 GO TO F33BB-FN.	PJJPS1
	IF 1-MV00-CODMV = 'E'	PJJPS1
	MOVE 5 TO I02 GO TO F33BB-FN.	PJJPS1
	IF 1-MV00-CODMV = 'F'	PJJPS1
	MOVE 6 TO I02 GO TO F33BB-FN.	PJJPS1
	MOVE 6 TO EN-EI.	PJJPS1
	F33BB-FN. EXIT.	PJJPS1
	F33-FN. EXIT.	PJJPS1

### *6.19. 36 CONTROLE ENREGISTREMENTS DOUBLES*

#### CONTROLE ENREGISTREMENTS DOUBLES

Cette fonction est générée si le programme comporte un fichier mouvement à contrôler (Utilisation: 'M' ) pour lequel un niveau de rupture a été indiqué et :

- . Soit le code structure fait partie de l'argument du fichier et une rupture est définie pour ce niveau,
- . Soit le fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement.

Elle contient :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction et le test de la condition entraînant l'erreur (au niveau de rupture le plus bas du fichier mouvement à contrôler, il ne peut exister qu'un seul enregistrement par indicatif).
- . La mémorisation de l'erreur (GR-PR (I01) = 7).

Il n'est pas possible de modifier une partie de la fonction.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
36 CONTROLE ENREGISTREMENTS DOUBLES

PAGE

245

6

19

```
N36.    NOTE *****.  
        *                                           *  
        *CONTROLE ENREGISTREMENTS EN DOUBLE *  
        *                                           *  
        *****.  
F36.    IF      MV-CF3  = '1'  
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO F36-FN.  
        IF      MV-PE6  = '0' OR  MV-DE6 = '0'  
        MOVE 7  TO GR-PR (I01).  
F36-FN. EXIT.
```

PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1

## 6.20. 39 DETERMINATION PRESENCE RUBRIQUES

### DETERMINATION PRESENCE DES RUBRIQUES

Cette fonction est générée si le programme comporte un fichier mouvement en entrée (Utilisation: 'M' ou 'N').

Elle contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction:

Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro) et on s'assure de la participation de l'enregistrement du fichier mouvement (dd-CFn = 1) si un niveau de synchronisation a été spécifié pour ce fichier.

- Une sous-fonction F39ss par enregistrement (ss: code enregistrement), comprenant :
  - . Le test de la valeur du code structure correspondant à cet enregistrement.
  - . La mémorisation du rang de la première rubrique de l'enregistrement dans I03 et de celui de la dernière dans I04.
  - . La mémorisation de la présence de chaque rubrique dans la position qui lui est affectée (EN-PR (n) ou PR-dd-CORUBR).

La présence d'une rubrique est indiquée par le fait que la zone qui lui correspond dans l'enregistrement est renseignée. Pour les zones numériques, le test de présence est fait par rapport à blanc, zéro ou 'low-value' selon l'option donnée dans la zone 'CONTROLE DE PRESENCE ZONE NUMERIQUE' sur la fiche de définition du programme.

Cette mémorisation n'est faite que pour les fichiers sans vecteur ENPR.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
 39 DETERMINATION PRESENCE RUBRIQUES

PAGE

247

6  
 20

N39.	NOTE *****.	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*DETERMINATION RUBRIQUES PRESENTES *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****.	PJJPS1
F39.	IF MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F39-FN.	PJJPS1
F3900.		PJJPS1
	IF 1-MV00-NOCL11 NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-00-NOCL11.	PJJPS1
	IF 1-MV00-NOCL12 NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-00-NOCL12.	PJJPS1
	IF 1-MV00-NOCL2 NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-00-NOCL2.	PJJPS1
	IF 1-MV00-NUORD NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-00-NUORD.	PJJPS1
	IF 1-MV00-CODMV NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-00-CODMV.	PJJPS1
	IF 1-MV00-NUCAR NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-00-NUCAR.	PJJPS1
F3900-FN.	EXIT.	PJJPS1
F3901.		PJJPS1
	IF 1-MV00-NUCAR = 'A'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F3901-FN.	PJJPS1
	MOVE 007 TO I03.	PJJPS1
	IF 1-MV01-NOMCL NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-01-NOMCL.	PJJPS1
	IF 1-MV01-ADRES NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-01-ADRES.	PJJPS1
	IF 1-MV01-NUDEP NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-01-NUDEP.	PJJPS1
	MOVE 009 TO I04.	PJJPS1
	GO TO F39-FN.	PJJPS1
F3901-FN.	EXIT.	PJJPS1
F3902.		PJJPS1
	IF 1-MV00-NUCAR = 'B'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F3902-FN.	PJJPS1
	MOVE 010 TO I03.	PJJPS1
	IF 1-MV02-MREEL9X NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-02-MREEL9.	PJJPS1
	IF 1-MV02-DALI NOT = BLANC	PJJPS1
	MOVE 1 TO PR-02-DALI.	PJJPS1
	MOVE 011 TO I04.	PJJPS1
	GO TO F39-FN.	PJJPS1
F3902-FN.	EXIT.	PJJPS1
F39-FN.	EXIT.	PJJPS1

## 6.21. 42 CONTROLE STRUCTURE ENREGISTREMENT

### CONTROLE STRUCTURE ENREGISTREMENT

Cette fonction est générée si un fichier Mouvement à contrôler (Utilisation 'M') est défini dans le programme.

Cette fonction contient :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction :

Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro) et on s'assure de la participation de l'enregistrement du fichier mouvement (dd-CFn = 1) si un niveau de synchronisation a été spécifié pour ce fichier.

- . F4210 : Contrôle de la présence ou de l'absence des rubriques de la partie commune.
- . F4220 : Contrôle de la présence ou de l'absence des rubriques de la partie spécifique (si le fichier comporte plusieurs types d'enregistrements).

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
 42 CONTROLE STRUCTURE ENREGISTEMENT

PAGE

249

6

21

N42.	NOTE *****.	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*CONTROLE DE STRUCTURE ENREGIST *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****.	PJJPS1
F42.	IF MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F42-FN.	PJJPS1
F4210.	MOVE 1 TO I06.	PJJPS1
F4210-010.	MOVE EN-TT (I06, I02) TO EN-TTE.	PJJPS1
	IF EN-TTE = 'F' GO TO F4210-090.	PJJPS1
	MOVE EN-PR (I06) TO EN-PRE.	PJJPS1
	IF EN-TTE = 'O' AND EN-PRE = '0' MOVE 2 TO EN-PRE.	PJJPS1
	IF EN-TTE = 'I' AND EN-PRE = '1' MOVE 3 TO EN-PRE.	PJJPS1
	MOVE EN-PRE TO EN-PR (I06).	PJJPS1
F4210-090.	IF I06 < I50 ADD 1 TO I06 GO TO F4210-010.	PJJPS1
F4210-FN.	EXIT.	PJJPS1
F4220.	MOVE I03 TO I06.	PJJPS1
F4220-010.	MOVE EN-TT (I06, I02) TO EN-TTE.	PJJPS1
	IF EN-TTE = 'F' GO TO F4220-090.	PJJPS1
	MOVE EN-PR (I06) TO EN-PRE.	PJJPS1
	IF EN-TTE = 'O' AND EN-PRE = '0' MOVE 2 TO EN-PRE.	PJJPS1
	IF EN-TTE = 'I' AND EN-PRE = '1' MOVE 3 TO EN-PRE.	PJJPS1
	MOVE EN-PRE TO EN-PR (I06).	PJJPS1
F4220-090.	IF I06 < I04 ADD 1 TO I06 GO TO F4220-010.	PJJPS1
F4220-FN.	EXIT.	PJJPS1
F42-FN.	EXIT.	PJJPS1

## 6.22. 45 CONTROLE DU CONTENU DES RUBRIQUES

### CONTROLE DU CONTENU DES RUBRIQUES

Cette fonction est générée si un fichier 'Mouvement à contrôler' a été indiqué dans les Appels de Structures de Données du programme (S.D. d'utilisation = M).

Cette fonction contient :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction :

Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro) et la participation de l'enregistrement du fichier mouvement est contrôlée (dd-CFn = 1) si un niveau de synchronisation a été spécifié pour ce fichier.

- . Une sous-fonction F45ss (ss: code enregistrement) par enregistrement, conditionnée par la valeur du code structure.

Ces sous-fonctions, qui sont exclusives les unes des autres, contiennent, pour chaque rubrique pour laquelle un contrôle est demandé (voir le Chapitre "Segments", sous-chapitre "Description") :

- . Le test de la condition autorisant le contrôle de la rubrique:

- la rubrique doit être présente à bon escient

(PR-dd-CORUBR = 1).

- . Le contrôle de la classe de la rubrique si ce contrôle a été demandé; ce contrôle peut être:

- contenu numérique pur,
- contenu alphabétique avec des espaces,
- contenu numérique avec des blancs à gauche,
- contenu numérique avec des blancs à gauche ou à droite.

- . Le contrôle du contenu de la rubrique si ce contrôle a été demandé; ce contrôle peut être:

- vérifier que la rubrique a (n'a pas) la (les) valeur(s) annoncée(s),
- vérifier que la rubrique appartient (n'appartient pas) à une (des) fourchette(s) annoncée(s),

	PAGE	251
DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE	6	
45 CONTROLE DU CONTENU DES RUBRIQUES	22	

- vérifier que la rubrique appartient à table à laquelle on accède séquentiellement,
- vérifier que la valeur est conforme à une codification éventuelle définie dans la Description de la Rubrique (Ecorub D).

Si dans la séquence des contrôles demandés pour une rubrique figure le 'PERFORM' d'une sous-fonction, l'exécution de cet ordre vient s'insérer avant ou après le contrôle de contenu, selon qu'il figure avant ou après dans la description du segment:

- s'il figure avant, l'ordre 'PERFORM' n'est exécuté que si la rubrique est présente et bonne.
- s'il figure après, l'ordre 'PERFORM' n'est exécuté qu'en cas d'erreur de contenu détectée sur la rubrique. Il appartient alors à l'utilisateur de remplir la position de EN-PRR correspondante.
- après contrôle par rapport à une table, l'ordre 'PERFORM' n'est pas exécuté.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 45 CONTROLE DU CONTENU DES RUBRIQUES

PAGE

252

6

22

N45.	NOTE *****		PJJPS1
	*		PJJPS1
	*CONTROLE DU CONTENU DES RUBRIQUES *		PJJPS1
	*		PJJPS1
	*****		PJJPS1
F45.	IF MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0'		PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F45-FN.		PJJPS1
F4500.			PJJPS1
	IF PR-00-NOCL2 NOT = '1'		PJJPS1
		GO TO F4500-003.	PJJPS1
	IF 1-MV00-NOCL2 NOT NUMERIC		PJJPS1
	MOVE 4 TO PR-00-NOCL2 GO TO F4500-003.		PJJPS1
F4500-003.			PJJPS1
	IF PR-00-NUORD NOT = '1'		PJJPS1
		GO TO F4500-004.	PJJPS1
	IF 1-MV00-NUORD NOT NUMERIC		PJJPS1
	MOVE 4 TO PR-00-NUORD GO TO F4500-004.		PJJPS1
	IF 1-MV00-NUORD NOT < '1'		PJJPS1
	AND 1-MV00-NUORD NOT > '8'		PJJPS1
	OR 1-MV00-NUORD = '9'		PJJPS1
	GO TO F4500-004.		PJJPS1
F4500-004C.		MOVE 5 TO PR-00-NUORD.	PJJPS1
F4500-004.	EXIT.		PJJPS1
F4500-FN.	EXIT.		PJJPS1
F4501.			PJJPS1
	IF 1-MV00-NUCAR = 'A'		PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F4501-FN.		PJJPS1
	IF PR-01-NOMCL NOT = '1'		PJJPS1
		GO TO F4501-007.	PJJPS1
	IF 1-MV01-NOMCL NOT ALPHABETIC		PJJPS1
	MOVE 4 TO PR-01-NOMCL GO TO F4501-007.		PJJPS1
F4501-007.			PJJPS1
	IF PR-01-NUDEP NOT = '1'		PJJPS1
		GO TO F4501-009.	PJJPS1
	MOVE 1 TO ITD01R.		PJJPS1
F4501-009A.	IF ITD01R > ITD01L		PJJPS1
	MOVE 5 TO PR-01-NUDEP GO TO F4501-009.		PJJPS1
	IF 1-TD01-NUDEP (ITD01R) =		PJJPS1
	1-MV01-NUDEP GO TO F4501-009.		PJJPS1
	ADD 1 TO ITD01R. GO TO F4501-009A.		PJJPS1
F4501-009.			PJJPS1
	GO TO F45-FN.		PJJPS1
F4501-FN.	EXIT.		PJJPS1
F45-FN.	EXIT.		PJJPS1

### 6.23. 51 CONTROLE STRUCTURE MOUVEMENT

#### CONTROLE STRUCTURE MOUVEMENT

Cette fonction est générée si dans les 'Appels de S.D.' du Programme, un des fichiers est déclaré comme 'Mouvement à contrôler (utilisation = M) et si ce fichier comporte plusieurs types d'enregistrements.

Cette fonction contient :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction :

Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro), on s'assure de la participation de l'enregistrement du fichier mouvement (dd-CFn = 1) si un niveau de synchronisation a été spécifié pour ce fichier.

- . F5110 : Contrôle de présence à tort :

Cette sous-fonction vérifie que l'enregistrement traité n'est pas interdit pour un mouvement donné (voir le Chapitre "SEGMENTS", Sous-chapitre "Description") et mémorise éventuellement cette erreur dans la zone GR-PR (I01).

- . F5120 :

Cette sous-fonction vérifie que les enregistrements devant composer un mouvement ont tous été traités et mémorise éventuellement cette erreur au niveau de l'enregistrement (GR-PR (I01) GR-EG).

Cette sous-fonction est précédée du test de conditionnement qui en autorise l'accès :  
l'enregistrement traité est le dernier d'un mouvement (XX-DEn = 1).



## 6.24. 70 CONTROLE DE CORRESPONDANCE

### CONTROLE DE CORRESPONDANCE

Cette fonction est générée si un fichier mouvement (Utilisation: 'M' ou 'N') dont les rubriques mettent à jour un ou plusieurs fichiers principaux (Utilisation: 'P') est utilisé dans le programme.

Elle contient :

- . Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction :

Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro); si un niveau de synchronisation a été indiqué pour le fichier mouvement, sa participation est contrôlée (dd-CFn = 1).

- . Une sous-fonction F70ss (ss: code fichier) par fichier à mettre à jour, exécutée s'il s'agit du premier enregistrement d'un mouvement (ddPEn = 1), comprenant :

- . Le test de la condition d'erreur pour existence sur le fichier principal (le mouvement est une création et l'enregistrement existe déjà dans le fichier).

- . La mémorisation éventuelle de cette erreur :

GR-PR (I01) = 8.

- . Le test de la condition d'erreur pour non-existence sur le fichier principal (le mouvement n'est pas une création et l'enregistrement n'existe pas dans le fichier principal).

- . La mémorisation éventuelle de cette erreur

GR-PR (I01) = 9.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
 70 CONTROLE DE CORRESPONDANCE

PAGE

256

6  
 24

N70.	NOTE *****.	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*CONTROLE DE CORRESPONDANCE *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****.	PJJPS1
F70.	IF MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F70-FN.	PJJPS1
	IF MV-PE5 = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F70-FN.	PJJPS1
N70CD.	NOTE *CONTROLE DE CORRESP. FICHER CD *	PJJPS1
F70CD.	IF I02 = 1 AND CD-OC3 = '1'	PJJPS1
	MOVE 8 TO GR-PR (I01).	PJJPS1
	IF I02 NOT = 1 AND CD-OC3 = '0'	PJJPS1
	MOVE 9 TO GR-PR (I01).	PJJPS1
	F70CD-FN. EXIT.	PJJPS1
N70CL.	NOTE *CONTROLE DE CORRESP. FICHER CL *	PJJPS1
F70CL.	IF I02 = 1 AND CL-OC3 = '1'	PJJPS1
	MOVE 8 TO GR-PR (I01).	PJJPS1
	IF I02 NOT = 1 AND CL-OC3 = '0'	PJJPS1
	MOVE 9 TO GR-PR (I01).	PJJPS1
	F70CL-FN. EXIT.	PJJPS1
N70LV.	NOTE *CONTROLE DE CORRESP. FICHER LV *	PJJPS1
F70LV.	IF I02 = 1 AND LV-OC3 = '1'	PJJPS1
	MOVE 8 TO GR-PR (I01).	PJJPS1
	IF I02 NOT = 1 AND LV-OC3 = '0'	PJJPS1
	MOVE 9 TO GR-PR (I01).	PJJPS1
	F70LV-FN. EXIT.	PJJPS1
	F70-FN. EXIT.	PJJPS1

## 6.25. 73 MISE A JOUR

### MISE A JOUR

Cette fonction est générée si un fichier mouvement met à jour un fichier principal.

Cette fonction contient :

- . Le test autorisant l'accès à la fonction :

un enregistrement non erroné du fichier mouvement participe au traitement.

- . Une sous-fonction par couple d'enregistrements fichier mouvement/fichier principal intervenant dans la mise à jour.

Les sous-fonctions sont numérotées séquentiellement de 01 à 99 dans l'ordre où ces couples apparaissent dans la description du fichier mouvement.

Ces sous-fonctions sont de deux types :

1. Mises à jour de partie commune à partie commune :

On y trouve le positionnement de l'occurrence au niveau concerné du fichier mis à jour, en cas de création ou d'annulation d'enregistrement.

2. Mises à jour faisant intervenir au moins un enregistrement spécifique.

Elles sont conditionnées par le test du (des) codes structures du (des) enregistrements concernés.

Dans les deux types de sous-fonctions, la mise à jour est effectuée rubrique par rubrique, telle qu'elle est définie dans la description du fichier mouvement :

- remplacement non conditionné de la rubrique du fichier principal par la rubrique correspondante du fichier mouvement,
- remplacement, addition ou soustraction conditionnés par le fait que la rubrique du fichier mouvement est présente et bonne.



## 6.26. 76 MEMORISATION ERREUR ET REPRISE

### MEMORISATION ERREUR ET REPRISE

Cette fonction est générée dès qu'un fichier mouvement est appelé dans la programme, qu'il soit à contrôler ou non. Elle a pour objet :

- De mémoriser les erreurs détectées dans les différents contrôles au niveau :
  - . d'un mouvement (GR-EG),
  - . d'un ensemble de mouvements concernant un même enregistrement du fichier principal synchronisé au plus bas niveau (GM-ER).
- De reprendre l'état initial de chaque enregistrement du (des) fichier(s) principal(aux) si un des mouvements comporte la moindre erreur.

Cette fonction contient :

- . Le test autorisant l'accès à la fonction :
  - un enregistrement du fichier mouvement participe au traitement (XX-CFn = 1).
- . La mémorisation d'une erreur d'identification (EN-EI) au niveau mouvement.
- . La mémorisation au niveau mouvement de toute erreur détectée dans un enregistrement (GR-PR (I01)).
- . La mémorisation au niveau mouvement des erreurs rencontrées dans les rubriques de la partie commune et de la partie spécifique de l'enregistrement traité (EN-PR (I06)).
- . La mémorisation au niveau mouvement des erreurs de l'utilisateur (UT-ERUT) si la rubrique ERUT, non occursée, apparaît dans une description de fichier d'utilisation M, N ou E.
- . La mémorisation au niveau groupe de mouvements d'une erreur sur le mouvement.
- . Le remplissage de la zone d'écriture du fichier compte-rendu de mise à jour si un fichier de ce type à été défini et, pour ce fichier, aucune rubrique facultative n'a été explicitement demandée dans les lignes d'appel de S.D.
- . Une sous-fonction F76ss (ss:code fichier) par fichier mis à jour:

Ces sous-fonctions sont exécutées lorsque les fichiers sont en ruptures totales dernières.

	PAGE	260
DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE	6	
76 MEMORISATION ERREUR ET REPRISE	26	

Si une erreur quelconque a été détectée sur un groupe de mouvements concernant un fichier principal, l'enregistrement reprend l'état qu'il avait avant la prise en compte du groupe de mouvements.

Cela se traduit par une ré-initialisation de la variable d'occurrence et, éventuellement, par un nouveau transfert de la zone d'entrée du fichier permanent vers la zone de mise à jour.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERALE  
 76 MEMORISATION ERREUR ET REPRISE

PAGE

261

6

26

N76.	NOTE *****	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	* MEMORISATION ERREURS ET REPRISE *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****	PJJPS1
F76.	IF MV-CF3 = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F76-FN.	PJJPS1
N76-A.	NOTE *MEMORISATION DES ERREURS *	PJJPS1
F76-A.	IF EN-EI NOT = '0' MOVE EN-EI TO GR-EG	PJJPS1
	GO TO F76-C. MOVE GR-PR (I01) TO GR-PRE.	PJJPS1
	IF GR-PRE < '0' OR GR-PRE > '1'	PJJPS1
	MOVE GR-PRE TO GR-EG GO TO F76-C.	PJJPS1
	MOVE 1 TO I06.	PJJPS1
F76-B.	MOVE EN-PR (I06) TO EN-PRE.	PJJPS1
	IF EN-PRE = '1' OR EN-PRE = '0' GO TO F76-B1.	PJJPS1
	MOVE 4 TO GR-EG GO TO F76-C.	PJJPS1
F76-B1.	IF I06 = I50 MOVE I03 TO I06 GO TO F76-B.	PJJPS1
	IF I06 < I04 ADD 1 TO I06 GO TO F76-B.	PJJPS1
F76-B2.	IF UT-ERUT NOT = ZERO MOVE 4 TO GR-EG.	PJJPS1
F76-C.	IF GR-EG NOT = '1' MOVE '1' TO GM-ER.	PJJPS1
N76CD.	NOTE * REPRISE ETAT INITIAL CD *	PJJPS1
F76CD.	IF RTD3 = '1'	PJJPS1
	AND GM-ER = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F76CD-FN.	PJJPS1
	MOVE CD-CF3 TO CD-OC3.	PJJPS1
	IF CD-CF3 = '1'	PJJPS1
	MOVE 1-CD00 TO 2-CD00.	PJJPS1
F76CD-FN.	EXIT.	PJJPS1
N76CL.	NOTE * REPRISE ETAT INITIAL CL *	PJJPS1
F76CL.	IF RTD3 = '1'	PJJPS1
	AND GM-ER = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F76CL-FN.	PJJPS1
	MOVE CL-CF3 TO CL-OC3.	PJJPS1
	IF CL-CF3 = '1'	PJJPS1
	MOVE 1-CL00 TO 2-CL00.	PJJPS1
F76CL-FN.	EXIT.	PJJPS1
N76LV.	NOTE * REPRISE ETAT INITIAL LV *	PJJPS1
F76LV.	IF RTD3 = '1'	PJJPS1
	AND GM-ER = '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F76LV-FN.	PJJPS1
	MOVE LV-CF3 TO LV-OC3.	PJJPS1
	IF LV-CF3 = '1'	PJJPS1
	MOVE 1-LV00-NBLIV TO 2-LV00-NBLIV	PJJPS1
	MOVE 1-LV00 TO 2-LV00.	PJJPS1
F76LV-FN.	EXIT.	PJJPS1
F76-FN.	EXIT.	PJJPS1

## 6.27. 8E EDITION DE L'ETAT E

### EDITION DE L'ETAT E

Ces fonctions sont générées si un support d'Etats est utilisé dans le Programme.

Une fonction F8E (E code Etat) sera générée par Etat à éditer.

Chaque fonction est découpée en deux sous-ensembles :

- Détermination des catégories à éditer, avec une sous- fonction F8Ecc (cc : code catégorie, alphabétique) par catégorie.
- Edition des structures, avec une sous-fonction F8Ess (ss : code structure, numérique) par structure.

Chaque fonction contient :

- Le conditionnement d'édition de l'Etat tel qu'il a été défini par l'utilisateur dans la ligne de composition de l'édition (Voir le chapitre "ETATS", sous-chapitre "Composition : caractéristiques").
- Une sous-fonction par catégorie comprenant : son conditionnement d'édition, la mise à jour du compteur de lignes et, suivant la codification de la ligne de composition de l'édition (caractéristiques générales) :
  - . soit le chargement du code de la catégorie dans la table des catégories,
  - . soit l'appel de l'édition et de l'écriture de chaque ligne de la catégorie.

Pour une catégorie itérative (type I), son chargement ou l'appel de l'édition de ses lignes, est exécuté autant de fois qu'il est indiqué dans l'indice qui lui est associé.

Si, au cours du chargement, un dépassement de capacité de la page est détecté, les catégories fin de page et début page indiquées dans la ligne de composition de l'édition (liste des catégories) sont éditées automatiquement.

L'utilisateur doit veiller à ce que le nombre de catégories éditées au cours d'une itération reste strictement inférieur au nombre de postes réservés pour la table des des catégories (100 par défaut).

- Une sous-fonction F8EZZ : détermination de la ligne à éditer et chargement de l'ensemble des informations structures/libellés/sauts nécessaires à l'édition de cette ligne.

Pour l'édition ligne à ligne, ce chargement est fait pour chaque ligne au niveau de la catégorie, et la sous-fonction ZZ commence par un débranchement incondionnel à la fin de la fonction 8E.

- . Le paragraphe 010 de cette sous-fonction contient :
  - la remise à blanc de la zone d'édition où est transféré le libellé de la ligne à éditer,
  - éventuellement l'incrémentation du compteur de lignes.
- Une sous-fonction '00' qui comprend :
  - . le remplissage de la partie commune à toutes les lignes dans le cas d'un état édité en 'SPOOL'.
  - . le débranchement à la sous-fonction d'édition de la structure concernée.
- Une sous-fonction d'édition par structure qui comprend :
  - . l'ordre 'PERFORM' que l'utilisateur a pu faire figurer dans la ligne de composition de l'édition (liste des catégories),
  - . l'incrémentation de l'indice Jddecc (où dd : code fichier, e : code état, cc : code catégorie) si la structure éditée est la première d'une catégorie itérative dans une édition par chargement des catégories,
  - . le remplissage de chacune des rubriques de la structure.

- La sous-fonction '99' contient les ordres d'écriture de l'état et l'incrémentation du compteur de lignes écrites.

Pour un fichier en impression directe, les ordres d'écriture sont différenciés en fonction des changements de pages, des sauts de lignes et des écritures sur la même ligne.

Pour un fichier édité en spool, l'ordre d'écriture est un ordre simple si le premier caractère de la partie commune à toutes les structures n'est pas représenté par la rubrique 'SAUT', sinon il est différencié comme pour une impression directe.

Si aucune catégorie n'est définie, un ordre d'écriture simple est généré.

#### STRUCTURES DE TOTALISATION :

Le découpage et la logique générale de la fonction restent les mêmes. Certains compléments sont ajoutés.

La sous-fonction de chargement d'une catégorie contenant une structure de base comporte plusieurs paragraphes :

- .090 : remise à zéro des totalisateurs jusqu'au niveau de niveau de rupture première le plus haut détecté dans l'itération (NRP);
- .150 : chargement de la catégorie si son conditionnement est satisfait (généré si cette catégorie de base doit être éditée, type '\*') et cumul des rubriques sources dans les totalisateurs de plus bas niveau;
- .200 et 300 : répercussion en cascade des totalisations jusqu'au plus haut niveau de rupture dernière détecté dans l'itération (NRD).

L'édition d'une structure de totalisation est découpée en en trois parties :

- .1 édition des rubriques non totalisées;
- .2 édition des rubriques à totaliser, si la ligne détail (type '\*') est éditée;
- .3 édition des totalisateurs si une ligne de totalisation est éditée (le code de la catégorie traitée détermine le niveau des compteurs à mouvementer).



DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
8E EDITION DE L'ETAT E

PAGE

266

6  
27

```

N8102. NOTE * EDITION STRUCTURE 02 * . PJJPS1
F8102. MOVE WA04-REFUS TO 6-LI102-REFUS. PJJPS1
F8102-99. GO TO F8199. PJJPS1
F8102-FN. EXIT. PJJPS1
N8103. NOTE * EDITION STRUCTURE 03 * . PJJPS1
F8103. COMPUTE 6-LI103-TOTAL = PJJPS1
      WA04-ACCEP PJJPS1
      + WA04-REFUS. PJJPS1
F8103-99. GO TO F8199. PJJPS1
F8103-FN. EXIT. PJJPS1
N8104. NOTE * EDITION STRUCTURE 04 * . PJJPS1
F8104. MOVE ZERO TO 6-LI104-POURC. PJJPS1
      IF WA04-ACCEP > 0 OR WA04-REFUS > 0 PJJPS1
      COMPUTE 6-LI104-POURC ROUNDED = PJJPS1
      100 PJJPS1
      * WA04-REFUS PJJPS1
      / (WA04-ACCEP PJJPS1
      + WA04-REFUS). PJJPS1
F8104-99. GO TO F8199. PJJPS1
F8104-FN. EXIT. PJJPS1
N8105. NOTE * EDITION STRUCTURE 05 * . PJJPS1
F8105. MOVE WC02-NOFICH (JLI1DD) PJJPS1
      TO 6-LI105-NOFICH. PJJPS1
      MOVE WC03-CPTENR (JLI1DD) PJJPS1
      TO 6-LI105-CPTENR. PJJPS1
F8105-99. GO TO F8199. PJJPS1
F8105-FN. EXIT. PJJPS1
N8106. NOTE * EDITION STRUCTURE 06 * . PJJPS1
F8106. EXIT. PJJPS1
F8106-99. GO TO F8199. PJJPS1
F8106-FN. EXIT. PJJPS1
N8199. NOTE * ECRITURE ETAT 1 * . PJJPS1
F8199. MOVE 6-LI00 TO LI00. PJJPS1
      MOVE ' ' TO ST-ABS. PJJPS1
      WRITE LI00. PJJPS1
F8199-20. ADD 1 TO 5-LI00-1CE. PJJPS1
F8199-FN. EXIT. PJJPS1
F81-FN. EXIT. PJJPS1
N83. NOTE ***** PJJPS1
      * PJJPS1
      * EDITION ETAT 3 * PJJPS1
      * PJJPS1
      ***** PJJPS1
F83. IF LV-OC3 = ZERO OR RTD3 = ZERO PJJPS1
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO F83-FN. PJJPS1
N83DA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE DA * . PJJPS1
F83DA. IF 5-ED00-3CL + 2-LV00-NBLIV NOT < PJJPS1
      5-ED00-3CLM PJJPS1
      MOVE 01 TO 5-ED00-3CL PJJPS1
      ADD 3-DA-NL TO 5-ED00-3CL PJJPS1
      MOVE 'DA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00. PJJPS1
F83DA-FN. EXIT. PJJPS1
N83EA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE EA * . PJJPS1
F83EA. ADD 3-EA-NL TO 5-ED00-3CL PJJPS1
      MOVE 'EA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00. PJJPS1
F83EA-FN. EXIT. PJJPS1
N83FA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE FA * . PJJPS1
F83FA. EXIT. PJJPS1
F83FA-A. IF JED3FA = ZERO GO TO F83FA-FN. PJJPS1
      IF 5-ED00-3CL NOT < 5-ED00-3CLM PJJPS1
      PERFORM F83IL PJJPS1
      PERFORM F83DA. PJJPS1
      ADD 3-FA-NL TO 5-ED00-3CL PJJPS1
      MOVE 'FA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00. PJJPS1
      SUBTRACT 1 FROM JED3FA PJJPS1
      GO TO F83FA-A. PJJPS1
F83FA-FN. EXIT. PJJPS1
N83GA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE GA * . PJJPS1
F83GA.

```

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
8E EDITION DE L'ETAT E

PAGE

267

6

27

```

IF NRP = ZERO                                PJJPS1
OR NRP > 2 GO TO F83GA-100.                 PJJPS1
MOVE NRP TO J05.                             PJJPS1
F83GA-090.                                    PJJPS1
MOVE ZERO TO T304-QUCO (J05).                PJJPS1
MOVE ZERO TO T304-QTLI (J05).                PJJPS1
ADD 1 TO J05.                                 PJJPS1
IF J05 NOT > 2 GO TO F83GA-090.             PJJPS1
F83GA-100. EXIT.                              PJJPS1
F83GA-150.                                    PJJPS1
ADD 2-CD00-QUCO TO T304-QUCO (2).           PJJPS1
ADD 2-LV00-QTLI TO T304-QTLI (2).           PJJPS1
ADD 3-GA-NL TO 5-ED00-3CL                   PJJPS1
MOVE 'GA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.         PJJPS1
F83GA-200.                                    PJJPS1
IF NRD = ZERO GO TO F83GA-FN.                PJJPS1
MOVE 2 TO J07.                                PJJPS1
F83GA-300. SUBTRACT 1 FROM J07 GIVING J06.    PJJPS1
IF J07 < NRD OR J07 = 1 GO TO F83GA-400.    PJJPS1
ADD T304-QUCO (J07) TO T304-QUCO (J06).    PJJPS1
ADD T304-QTLI (J07) TO T304-QTLI (J06).    PJJPS1
SUBTRACT 1 FROM J07 GO TO F83GA-300.        PJJPS1
F83GA-400. EXIT.                              PJJPS1
F83GA-500. IF NRD NOT = 1 GO TO F83GA-FN.    PJJPS1
ADD T304-QUCO (1) TO G304-QUCO.            PJJPS1
ADD T304-QTLI (1) TO G304-QTLI.            PJJPS1
F83GA-FN. EXIT.                              PJJPS1
N83HA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE HA * .    PJJPS1
F83HA.                                        PJJPS1
IF RTD2 = 1 AND LV-PE2 = 1                  PJJPS1
ADD 3-HA-NL TO 5-ED00-3CL                   PJJPS1
MOVE 'HA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.         PJJPS1
F83HA-FN. EXIT.                              PJJPS1
N83IA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE IA * .    PJJPS1
F83IA.                                        PJJPS1
IF RTD1 = 1 AND LV-PE1 = 1                  PJJPS1
ADD 3-IA-NL TO 5-ED00-3CL                   PJJPS1
MOVE 'IA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.         PJJPS1
F83IA-FN. EXIT.                              PJJPS1
N83IL. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE IL * .    PJJPS1
F83IL.                                        PJJPS1
IF 5-ED00-3CL NOT < 5-ED00-3CLM            PJJPS1
ADD 3-IL-NL TO 5-ED00-3CL                   PJJPS1
MOVE 'IL' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.         PJJPS1
F83IL-FN. EXIT.                              PJJPS1
N83JA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE JA * .    PJJPS1
F83JA.                                        PJJPS1
IF FT = ALL '1'                              PJJPS1
ADD 3-JA-NL TO 5-ED00-3CL                   PJJPS1
MOVE 'JA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.         PJJPS1
F83JA-FN. EXIT.                              PJJPS1
F83ZZ. MOVE 1 TO J00.                         PJJPS1
F83ZZ-005. MOVE CAT (J00) TO CATX. IF CATX = ' '
MOVE 1 TO J00 MOVE SPACE TO CAT-TAB         PJJPS1
GO TO F8399-FN. MOVE 0 TO J01.              PJJPS1
IF CATX = 'DA'                               PJJPS1
MOVE TS-3-DA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.      PJJPS1
IF CATX = 'EA'                               PJJPS1
MOVE TS-3-EA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.      PJJPS1
IF CATX = 'FA'                               PJJPS1
MOVE TS-3-FA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.      PJJPS1
IF CATX = 'GA'                               PJJPS1
MOVE TS-3-GA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.      PJJPS1
IF CATX = 'HA'                               PJJPS1
MOVE TS-3-HA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.      PJJPS1
IF CATX = 'IA'                               PJJPS1
MOVE TS-3-IA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.      PJJPS1
IF CATX = 'IL'                               PJJPS1
MOVE TS-3-IL TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.      PJJPS1
IF CATX = 'JA'                               PJJPS1
MOVE TS-3-JA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.      PJJPS1
F83ZZ-009. ADD 1 TO J01.                      PJJPS1
F83ZZ-010. MOVE ST-TT (J01) TO ST-SLS.       PJJPS1
IF ST-SLS = SPACE                            PJJPS1
ADD 1 TO J00 GO TO F83ZZ-005.                PJJPS1
IF J02 = '00' MOVE SPACE TO 6-ED300 ELSE    PJJPS1
MOVE 1-LI00-3 (J02) TO 6-ED300.            PJJPS1

```



DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
8E EDITION DE L'ETAT E

PAGE

269

6  
27

F8399.	MOVE	6-ED00	TO	ED00.	PJJPS1
	IF	ST-ABS = ' '		GO TO F8399-10.	PJJPS1
	MOVE	' '	TO	ST-ABS.	PJJPS1
	IF	SAUT = '01'	MOVE	1 TO 5-ED00-3CL1	PJJPS1
	WRITE	ED00	AFTER	ADVANCING SAUTP	PJJPS1
	GO	TO	F8399-20.		PJJPS1
	SUBTRACT	5-ED00-3CL1	FROM	SAUT.	PJJPS1
F8399-10.	IF	SAUT = '00'			PJJPS1
	WRITE	ED00	AFTER	ADVANCING SAUT0 ELSE	PJJPS1
	WRITE	ED00	AFTER	ADVANCING SAUT	PJJPS1
	ADD	SAUT		TO 5-ED00-3CL1.	PJJPS1
F8399-20.	ADD	1	TO	5-ED00-3CE. GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
F8399-FN.	EXIT.				PJJPS1
F83-FN.	EXIT.				PJJPS1

## 6.28. 90 ECRITURES

### ECRITURES

Cette fonction est générée si le programme utilise en sortie un fichier séquentiel d'utilisation D, S, R, ou E.

Cette fonction regroupe les fonctions d'écriture sur les différents fichiers en sortie. Elle n'est pas conditionnée.

Elle comprend une sous-fonction F90dd (dd : code fichier) par fichier en sortie qui contient :

- . Le test du conditionnement autorisant l'écriture; ce conditionnement n'existe que pour les fichiers résultats ou sélectionnés et varie selon les caractéristiques des fichiers source.
- . Le transfert des compteurs des OCCURS DEPENDING ON, si le fichier, chaîné à un fichier permanent, comporte ce type de clause dans la description de sa partie commune.
- . Le transfert de la zone source dans la zone de sortie si le fichier est un fichier résultat ou sélectionné.
- . Le chargement du vecteur erreurs (ENPR, GRPR, ERUT) à partir de zones de travail, si le fichier est un fichier compte-rendu de contrôle (utilisation 'E') pour lequel on a demandé une sélection sur la ligne d'appel de S.D.; si la sélection n'a pas été demandée le chargement des vecteurs ENPR et GRPR est fait en fonction F76.
- . L'ordre d'écriture; si le fichier est défini comme variable (Mode de blocage: V), un ordre d'écriture est généré par structure d'enregistrement, précédé du test du code structure.
- . L'incrémentation du compteur d'enregistrements.

Par défaut, en F9520 est générée la fonction de transformation des dates. Cependant, elle peut être générée ailleurs si vous codez, sur une ligne de type 'O' dans les -G du programme, le paramètre DATPRO=ffss, où ffss est le code fonction-sousfonction choisi.

DESCRIPTION D'UN PROGRAMME GENERE  
 90 ECRITURES

PAGE

271

6

28

N90.	NOTE *****		PJJPS1
	*		PJJPS1
	* ECRITURES *		PJJPS1
	*		PJJPS1
	*****		PJJPS1
F90.	EXIT.		PJJPS1
N90DC.	NOTE *ECRITURE SUR LE FICHIER DC *		PJJPS1
F90DC.			PJJPS1
	IF CD-OC3 = '1'		PJJPS1
	AND RTD3 = '1'		PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F90DC-FN.		PJJPS1
	MOVE 2-CD00 TO DC00.		PJJPS1
	WRITE DC00.		PJJPS1
F90DC-99.	ADD 1 TO 5-DC00-CPTENR.		PJJPS1
F90DC-FN.	EXIT.		PJJPS1
N90LC.	NOTE *ECRITURE SUR LE FICHIER LC *		PJJPS1
F90LC.			PJJPS1
	IF CL-OC3 = '1'		PJJPS1
	AND RTD3 = '1'		PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F90LC-FN.		PJJPS1
	MOVE 2-CL00 TO LC00.		PJJPS1
	WRITE LC00.		PJJPS1
F90LC-99.	ADD 1 TO 5-LC00-CPTENR.		PJJPS1
F90LC-FN.	EXIT.		PJJPS1
N90SE.	NOTE *ECRITURE SUR LE FICHIER SE *		PJJPS1
F90SE.			PJJPS1
	IF CL-OC3 = '1'		PJJPS1
	AND RTD3 = '1'		PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F90SE-FN.		PJJPS1
	MOVE 2-CL00 TO SE00.		PJJPS1
	WRITE SE00.		PJJPS1
F90SE-99.	ADD 1 TO 5-SE00-CPTENR.		PJJPS1
F90SE-FN.	EXIT.		PJJPS1
N90VL.	NOTE *ECRITURE SUR LE FICHIER VL *		PJJPS1
F90VL.			PJJPS1
	IF LV-OC3 = '1'		PJJPS1
	AND RTD3 = '1'		PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F90VL-FN.		PJJPS1
	MOVE 2-LV00-NBLIV TO VL00-NBLIV		PJJPS1
	MOVE 2-LV00 TO VL00.		PJJPS1
	WRITE VL00.		PJJPS1
F90VL-99.	ADD 1 TO 5-VL00-CPTENR.		PJJPS1
F90VL-FN.	EXIT.		PJJPS1
N90VM.	NOTE *ECRITURE SUR LE FICHIER VM *		PJJPS1
F90VM.			PJJPS1
	IF MV-CF3 = '1'		PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F90VM-FN.		PJJPS1
	MOVE EN-EI TO ER-EI.		PJJPS1
	MOVE PR-00 TO ER-PR0.		PJJPS1
	IF I01 = 001		PJJPS1
	MOVE PR-01 TO ER-PRM.		PJJPS1
	IF I01 = 002		PJJPS1
	MOVE PR-02 TO ER-PRM.		PJJPS1
	MOVE ER-PRR TO VM00-ENPR.		PJJPS1
	MOVE GR-PRR TO VM00-GRPR.		PJJPS1
	MOVE UT-ERUT TO VM00-ERUT.		PJJPS1
	MOVE 1-MV00 TO VM00-SUITE.		PJJPS1
	WRITE VM00.		PJJPS1
F90VM-99.	ADD 1 TO 5-VM00-CPTENR.		PJJPS1
F90VM-FN.	EXIT.		PJJPS1
F90-FN.	EXIT.		PJJPS1
F9099-ITER-FN.	GO TO F05.		PJJPS1
N91BC.	NOTE *INCREMENTATION NUMERO DE LIGNE *		P000
F91BC.			P000
	IF ST-ABS NOT = SPACE		P001
	AND SAUT = '01'		P120
	MOVE ZERO TO 6-LI100-NULIG.		P001
	ADD 1 TO 6-LI100-NULIG.		P200
F91BC-FN.	EXIT.		P200
N9999.	NOTE *RETOUR DU TRI *		P000
F9999.	EXIT.		P000
F9999-FN.	EXIT.		P000