

VisualAge Pacbase



Guide de l'Interface Mode Caractère

Version 3.5



VisualAge Pacbase



Guide de l'Interface Mode Caractère

Version 3.5

Note

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section «Notices» à la page v.

Vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir de :

http://www.ibm.com/software/awdtools/vapacbase/productinfo_f.htm

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Première édition (Mars 2004)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 3.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante : <http://www.ibm.com/software/awdtools/vapacbase/support.htm> ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
1, place Jean-Baptiste Clément
93881 Noisy-le-Grand, France.

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983,2004. All rights reserved.

Table des matières

Notices	v	Blocage de mise à jour des instances	48
Marques	vii	Chapitre 6. Fonctions d'édition	53
Chapitre 1. Introduction	1	Introduction	53
Objet du Manuel	1	Recherche/substitution de chaînes de caractères	54
Utilisation en conversationnel	1	Renumérotation / insertion de lignes	58
Principes de description	2	Renumérotation de lignes	58
Chapitre 2. Initialisation, modification, abandon du contexte	3	Insertion de lignes	59
Initialisation du contexte de travail	3	Transfert de lignes	62
Bibliothèque : Définition, Accès, Options	7	Annulation de lignes	63
Gestion des Sessions	19	Chapitre 7. Fonctions documentaires	65
Modification du contexte de travail	22	Entité Texte	65
Modification de l'affichage	23	Définition	66
Abandon du contexte de travail	24	Description	68
Chapitre 3. Navigation	25	Mode d'accès en TP	75
Du menu général au menu entité	25	Commandes d'édition (écran GP)	82
Accès à la Définition d'une instance	26	Commentaires	83
Accès à une description d'instance	27	Saisie des commentaires	83
Accès à l'aide en ligne	28	Commentaires d'inst. appelées dans d'autres inst.	87
Autres navigations	29	Formats-Guides	87
Chapitre 4. Recherche d'instances	31	Introduction	87
Recherche par mots-clés	31	Définition	89
Gestion des mots-clés	31	Description	92
Mots-clés implicites et explicites	31	Mode d'accès en TP	96
Mise à jour du thésaurus	32	Commandes d'édition (écran GP)	101
Liste des mots-clés	34	Chapitre 8. Edition et génération	103
Ecran de recherche par mots-clés	35	Généralités	103
Modes d'accès	39	Formulation des commandes	104
Commandes d'édition (écran GP)	39	Structuration des commandes	106
Recherche par listes	39	Commandes de contrôle optionnelles	108
Recherche par chaînages	40	Commandes d'édition/génération	110
Chapitre 5. Mises à jour	41	Suivi de job	124
Différentes actions de mise à jour	41	Chapitre 9. Consultation du journal	129
Valeurs du code action	43	Chapitre 10. Annexes	133
Copie d'une instance	44	Options générales	133
Contrôles et messages d'erreur	45	Traitement des zones numériques	133
Priorités dans les actions de mise à jour	45	Traitement des minuscules	133
Consultation des différences entre sessions	46	Touches fonction standard	134

Notices

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante : IBM Director of Licensing, IBM Corporation, North Castle Drive, Armonk NY 10504-1785, U.S.A.

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à : IBM Paris Laboratory, SMC Department, 1 place J.B.Clément, 93881 Noisy-Le-Grand Cedex, France. De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

Marques

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, VisualAge Pacbase, RACF, RS/6000, SQL/DS et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

Chapitre 1. Introduction

Objet du Manuel

Ce manuel décrit la mise en oeuvre en mode conversationnel, dans l'interface en mode caractère, des principes présentés dans le Manuel "Le Métamodèle et le Référentiel VisualAge Pacbase".

Avant de lire ce manuel, vous devez donc connaître ces principes ; ils sont supposés connus dans le présent manuel.

Pour la mise en oeuvre via le Developer workbench, référez-vous à l'aide en ligne du Developer workbench.

Utilisation en conversationnel

Plusieurs types d'écrans sont disponibles en mode conversationnel :

- Une mire d'accueil, permettant d'initialiser le contexte de travail.
- Un ensemble d'écrans MENUS hiérarchisés donnant accès aux différents écrans.
- Les écrans de travail permettant de consulter et de mettre à jour le contenu de la Base. Certains peuvent comporter plusieurs options de présentation. Les écrans de consultation sont les listes d'instances et les chaînages entre entités. Les écrans de définition et description d'instances permettent de consulter et mettre à jour des instances.
- Des écrans de Commentaires.
- Un écran permettant de demander l'édition ou la génération d'instances de la Base.
- Un écran permettant d'effectuer des recherches par mots-clés.
- Un écran permettant une consultation sélective du journal des mouvements de mise à jour de la Base et des mouvements de connexion et déconnexion à cette Base.

La navigation entre ces différents écrans est assurée par la zone Choix (CH:) située en bas à gauche de l'écran.

Principes de description

Ce Manuel présente la description de plusieurs entités. Chaque description est composée de deux parties:

- Une introduction expliquant le but et les caractéristiques générales de l'entité.
- Une description exhaustive des zones saisissables des écrans de l'entité. Chaque zone est localisée dans la maquette de l'écran par un numéro d'ordre, repris dans la description de l'écran.

NOTE : Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase, l'interface graphique des fenêtres correspondantes est documentée dans le "Guide de l'interface Utilisateur de la Station de Travail" (anciennement "Manuel de Référence de la Station de Travail").

Chapitre 2. Initialisation, modification, abandon du contexte

Initialisation du contexte de travail

Vous initialisez le contexte de travail sur la mire d'accueil, le premier écran qui s'affiche dès que vous avez saisi le code transaction de la Base dans laquelle vous souhaitez travailler.

Remarque : la longueur du code Transaction est de quatre caractères. Ce code dépend du type de Matériel que vous utilisez. Il est unique. Vous ne pouvez pas vous connecter à deux Bases différentes avec le même code transaction.

L'ECRAN DE CONNEXION

- LA BASE DE CONNEXION

La zone BASE affiche le code logique de la base de connexion. Pour modifier votre contexte de travail, appuyez sur la touche fonction PF12 ou un choix équivalent (cf. chapitre "Annexe", sous-chapitre "Touches fonction disponibles") et saisissez un nouveau code transaction.

- IDENTIFICATION UTILISATEUR

Chaque Utilisateur doit être identifié par un code utilisateur personnel et un mot de passe.

Vous pouvez changer ce mot de passe à tout moment en utilisant les zones MODIFICATION MOT PASSE et CONFIRMATION en bas de l'écran.

ATTENTION : l'utilisation du caractère blanc à l'intérieur du mot de passe est interdite.

Si vous avez quitté VisualAge Pacbase par la touche fonction PF12 ou un choix équivalent et que vous souhaitez ensuite revenir sur la transaction, votre code utilisateur s'affiche ainsi que le message "POUR RECUPERATION SAUVEGARDE TAPEZ VOTRE MOT DE PASSE". Il suffit de rentrer votre mot de passe en cours de validité et l'écran sauvegardé est affiché dans le contexte.

- SELECTION D'UNE BIBLIOTHEQUE

La sélection de la Bibliothèque de travail est obligatoire. Cette sélection permet de consulter toutes les Bibliothèques du sous-réseau associé à la Bibliothèque. En revanche, seule la Bibliothèque sélectionnée peut être mise à jour.

Le code '***' (inter-Bibliothèque) permet de consulter l'ensemble des Bibliothèques de la Base. Aucune mise à jour d'entité n'est possible; seul le

gestionnaire de la Base peut y mettre à jour le thésaurus de mots-clés. (voir le Manuel "Dictionnaire de Données").

- SELECTION D'UNE SESSION HISTORISEE INITIALE OU DE TEST

Vous sélectionnez une session historisée en indiquant le numéro de la session sur la mire d'accueil, suivi de T pour la session de test.

Si vous ne saisissez pas le numéro de session, la session courante est prise en compte par défaut.

- SELECTION D'UNE MODIFICATION DSMS

Cette sélection n'est obligatoire que si la Base est sous contrôle DSMS. Si tel est le cas, vous devez saisir un code produit suivi d'un numéro de modification.

```

                                                    IBM
00  00 0                0  00
00  00                0 0000
00  00 0 000 0 0 000 0 00 00 000 000
00  00 0 0 0 0 0 0 0 000000 0 0 0 0
  00 00 0 0 0 0 0000 0 00 00 0 0 0000
    000 0 0 0 0 0 0 0 0 00 00 0 0 00000      0
      0  0 000 0000 0000 0 00 00 000 00 00 00      0
                                0  00 00 000 000 0000 000 000 000
                                00  00000  0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
                                00  0000 0 0 0 0000 0 0000
Licensed Materials - Property of IBM      00  0 0 0 0 0 0 0 0 0
(C) Copyright IBM Corp. 1983, 2003.      00  0000 000 0000 0000 000 00
All Rights Reserved.                      3.5 V02 5655-F37
* Trademarks of International Business Machines Corp.
-----LICENCE ACCORDEE A CGISTMRC 001-----
                                                    13/01/2004

BASE.....:VDEV
UTILISATEUR.....:DOC 1      MOT DE PASSE.:      2
BIBLIOTHEQUE.....:BIB 3     SESSION.....: 5360t 4 5
NUMERO DE MODIFICATION.: p 6 12345 7
MODIFICATION MOT PASSE.: 8      CONFIRMATION.: 9

O: C1 CH:

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	8		CODE UTILISATEUR (OBLIGATOIRE)
			Tout utilisateur désirant accéder à une Base doit avoir été préalablement répertorié sous un code, qui lui est propre et auquel est associé un mot de passe.
			Pour chaque code utilisateur, le gestionnaire définit quelles sont les Bibliothèques accessibles et quelles opérations sont possibles sur celles-ci (consultation, mise à jour de la session courante, mise à jour de toutes les sessions).
			Le code utilisateur est mémorisé sur les mouvements de mise à jour, de connexion et déconnexion journalisés.
			La gestion des codes utilisateur et des autorisations d'accès est à la charge du gestionnaire de la Base. Il faut consulter ce dernier pour savoir quels sont les accès permis.
2	8		MOT DE PASSE UTILISATEUR

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Le mot de passe est associé au code utilisateur.
			L'utilisation du caractère blanc entre deux autres caractères est interdite.
			Note : sur les sites utilisant l'Interface Systèmes de Sécurité (RACF ou TOPSECRET), le mot de passe est géré par le système de sécurité et n'est pas renseigné dans la gestion des codes utilisateur.
3	3		CODE BIBLIOTHEQUE (OBLIGATOIRE)
		bbb	C'est le code qui identifie la Bibliothèque dans la Base. Il est choisi lors de sa création et n'est pas modifiable.
			Il est recommandé de choisir une valeur composée uniquement de chiffres ou de lettres.
		'***'	La valeur '***' est interdite pour définir une Bibliothèque : elle permet de sélectionner le réseau complet en consultation de la Base.
			SESSION
4	4	NUMER.	NUMERO DE SESSION
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Le numéro de session représente l'échelle de temps de la Base.
			Sa valeur à la création de la base est 0001.
			Il est incrémenté :
			. Chaque jour, lors de la première connexion d'un utilisateur sur la Base, que ce soit en batch ou en TP, que ce soit dans le but de consulter mettre à jour la base ou générer des programmes.
			. Lors de l'exécution d'un utilitaire, lorsque celui-ci a besoin de créer un point de reprise dans la Base. Voir pour chaque utilitaire s'il est dans ce cas.
5	1		VERSION DANS LA SESSION
			Elle peut prendre deux valeurs :
		BLANC	Version initiale. C'est la version dans l'état où elle était lors de l'historisation. Elle peut être uniquement consultée.
		'T'	Version test. C'est la seule version sur laquelle les mises à jour sont possibles.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Les modifications apportées à une session historisée ne s'appliquent qu'à cette session et n'ont aucune incidence sur les autres.
6	3		CODE PRODUIT/DSMS
			Cette zone doit être renseignée quand la bibliothèque de connexion est sous le contrôle du module DSMS.
			Elle contient le code d'un produit dont le développement et le suivi sont gérés par DSMS.
			Pour plus de détails, cf. le Manuel de Référence DSMS.
7	6	NUMER.	NUMERO DE MODIFICATION
			Cette zone doit être renseignée quand la Base est sous le contrôle du module DSMS.
			Elle contient un numéro d'amélioration du produit indiqué dans la zone précédente.
			Pour plus de détails, cf. le Manuel de Référence DSMS.
8	8		MODIFICATION MOT DE PASSE
			Saisissez un nouveau mot de passe dans cette zone. Une fois changé, un mot de passe est valide jusqu'à sa prochaine modification.
			NOTE: Sur les sites dotés d'un système de sécurité RACF, la modification du mot de passe en TP n'est pas possible.
9	8		CONFIRMATION
			Le nouveau mot de passe saisi dans la zone MODIFICATION DU MOT DE PASSE doit être saisi une nouvelle fois ici pour validation.

Bibliothèque : Définition, Accès, Options

La création d'une nouvelle Bibliothèque dans la Base est effectuée par le gestionnaire de la Base.

Elle a lieu en deux ou trois temps :

- Le gestionnaire de la Base doit d'abord définir la Bibliothèque en indiquant seulement son code, ses liens avec les Bibliothèques existantes et son statut ("virtuel" ou "non initialisé") avec la procédure PACS (option MLIB).
Il crée une bibliothèque virtuelle pour de futurs projets de développement. Seul le gestionnaire de la base peut la voir. Aucune mise à jour n'y est possible.

- Il peut ensuite transformer la bibliothèque virtuelle en bibliothèque non initialisée (possibilité de changer son code simultanément) en utilisant le code action 'V' sur l'écran obtenu par le choix *.
- Il doit ensuite initialiser la Bibliothèque avec l'écran obtenu par le choix * (une simple mise à jour suffit à initialiser la bibliothèque).

On ne peut faire de mise à jour que dans une Bibliothèque initialisée.

Remarque : Il est préférable d'utiliser la Station de l'Administration d'AD workbench pour effectuer ces opérations.

CARACTERISTIQUES GENERALES

L'écran d'initialisation d'une Bibliothèque comprend :

- Le nom de la Bibliothèque.
- Des options générales de présentation de la documentation éditée.
- Des options d'adaptation des éléments de la Base au système d'exploitation utilisé. Ceci inclut l'utilisation des doubles ou simples quotes, la conversion des usages des Rubriques, la variante de COBOL généré, etc...; elles sont donc très importantes pour la bonne utilisation de VA Pac sur le site.
- Des options permettant de "déprotéger" une Bibliothèque pour que ses Bibliothèques filles puissent modifier ses éléments.

Seul le gestionnaire de la Base peut modifier la définition d'une Bibliothèque ou supprimer une Bibliothèque.

Note : L'annulation logique d'une Bibliothèque n'est autorisée qu'en session courante et seulement si elle n'a plus de Bibliothèques dépendantes. Pour le gestionnaire, cette Bibliothèque reste visible dans les sessions historisées antérieures. Pour les autres utilisateurs, cette Bibliothèque n'est plus visible. L'annulation physique d'une Bibliothèque se fait via la procédure REOR.

VA Pac DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE P0*DOC.LILI.DOF.1867
 CODE BIBLIOTHEQUE AAA

NOM DE LA BIBLIOTHEQUE.....: 1 BIBLIOTHEQUE EXEMPLE
 LANGAGE GENERE.....: 2 C
 VARIANTE DU LANGAGE A GENERER.....: 3 N
 VARIANTE DE MONITEUR T.P.....: 4 N
 TYPE DE PROGRAMMATION.....: 5 P
 OPTION CARTES EN TETE DE FLOT.....: 6 EN QUEUE DE FLOT.....: 7
 OPTION CARTES AVANT PROGRAMME.....: 8 APRES PROGRAMME.....: 9
 OPTION FORMATEUR DE COBOL.....: 10
 DELIMITEUR LITTERAL ALPHANUMERIQUE..: 11 '
 OPTION INSERTION COMMENTAIRES.....: 12 0
 OPTION SUPPRESSION SAUTS DE PAGE....: 13 0
 NOMBRE DE LIGNES D' EDITION PAR PAGE: 14 61
 CARACTERE VERTICAL DU CADRE DE DOC..: 15 *
 CARACTERE HORIZONTAL DU CADRE DE DOC: 16 *
 MODIFICATION DES ELEMENTS EXTRAITS..: 17 A
 PROTECTION A L'EXTRACTION.....: 18 N OPTIONS GENERATION DATES...:
 POSITION MOIS/JOUR DANS LA DATE.....: 19 N SIECLE DATE SYSTEME: 20 N
 FORMAT DE LA DATE.....: 21 F ANNEE DU FENETRAGE : 22 61
 CARACTERE DE SEPARATION DECIMAL.....: 23 ,
 NO DE GENERATION...: 3431 BIBLIOTHEQUE : DOF
 *** FIN ***
 O: C1 CH: *aaa ACTION:

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	36		NOM DE LA BIBLIOTHEQUE
2	1		LANGAGE GENERE
			Cette option indique le langage dans lequel sont générés les Programmes.
		'C'	Génération des programmes en COBOL.
		'D'	Génération des programmes en COBOL II, 85 ou 370. (Valeur par défaut lors de l'initialisation de la Bibliothèque - A partir de la version VA Pac 3.5 V03).
3	1		VARIANTE DU LANGAGE A GENERER
			Cette zone permet l'adaptation automatique des éléments extraits des Bibliothèques de niveaux supérieurs à la variante du langage demandée. Cette adaptation concerne l'usage interne des Rubriques, les délimiteurs des littéraux, les Programmes et appels de Structures de Données, les éditions d'Etats en option WRITE AFTER (si la variante de langage préconise le WRITE BEFORE).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			La compatibilité du généré avec Cobol 85, Cobol II, Cobol/370, Cobol OS/390 est assurée en fonction de la valeur de LANGAGE GENERE au niveau de la Bibliothèque.
		'0'	Cobol/VS IBM MVS
		'1'	Cobol IBM VSE (Cobol II LANGAGE BATCH seulement)
		'3'	Cobol IBM AIX-OS/2-Windows/NT, MICROFOCUS
		'4'	Cobol BULL GCOS7
		'5'	Cobol BULL GCOS8
		'7'	Cobol HP-3000
		'8'	Cobol UNISYS Série A NOTE : au niveau de la Bibliothèque, cette variante permet de travailler avec des définitions de données en décimal condensé. ATTENTION, si cette variante '8' est indiquée sur la Bibliothèque a posteriori, il est nécessaire de reprendre tout le dictionnaire des Rubriques (y compris les '-CE', FILLER, ...) pour que les nouvelles longueurs soient recalculées.
			Cette option peut également être utilisée pour la plate-forme BULL GCOS8. Dans ce cas la variante de génération '5' doit impérativement être renseignée au niveau des programmes et écrans.
		'C'	Extraction de source COBOL (voir le Manuel LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "Annexes", Sous-chapitre "Source COBOL")
		'F'	Cobol TANDEM
		'T'	Cobol DEC/VAX VMS
		'K'	Cobol ICL 2900
		'M'	Cobol BULL GCOS6
		'N'	Pas d'adaptation à une variante de langage (option par défaut à la création).
		'O'	Cobol IBM AS/400
		'R'	Cobol TUXEDO (Module PACBENCH C/S)
		'U'	Cobol UNISYS Série 2200
		'X'	Cobol II IBM MVS ou VSE (Module Dialogue et Pacbench C/S)
		'Q'	ACUCOBOL
4	1		VARIANTE DU MONITEUR TRANSACTIONNEL

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		BLANC	Reprise des options par défaut sauf sur l'écran d'initialisation d'une Bibliothèque.
		'N'	Pas de génération.
			MODULE DIALOGUE
			Moniteurs Transactionnels
		'0'	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM) (programme et map BMS).
			Variante 2 pour IBM 36 (écran monochrome).
			Variante Q pour UNIX, Windows (ACUCOBOL).
			Variante 3 pour PC/MICROFOCUS MS/DOS.
			Variante 4, 5, 6 pour QUESTAR.
			Variante I pour DEC/VAX.
			Variante U pour UNISYS 2200 (programme et map FLDP).
			Variante 8 pour UNISYS-A Format SDF.
			Variante Y pour IBM 38.
			Variante O pour AS 400.
			Variante M pour GCOS6-DTF-DFC-Vision.
			Variante 7 pour VPLUS.
		'1'	Variante 0, X pour IMS (IBM) (programme et format MFS).
			Variante 2 pour IBM 36 (écran couleur).
			Variante 3 pour PC/MICROFOCUS OS2.
			Variante 4, 5, 6 pour VIP.
		'2'	Variante 0, 1, X pour CICS (IBM), map BMS couleurs.
			Variante 3 pour MICROFOCUS UNIX.
		'3'	Variante 0, X pour Transaction IMS (IBM) format MFS couleurs.
		'4'	Variante 0, X pour Moniteur IMS (IBM).
			Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
		'5'	Variante 0, X pour Moniteurs CICS (IBM).
		'C'	Variante 4, 5, 6, U pour Multi-écrans.
			Variante 0, 1, X pour CICS multi-écrans.
			Variante K pour ICL.
			Variante 8 pour UNISYS-A ECRAN LOGIQUE.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'F'	Variante 4 pour TDS FORMS (GCOS7).
			Variante M pour DM6 TP FORMS.
			Variante R pour Programmes 'SERVICE D'INITIALISATION' ou 'SERVICE DE TERMINAISON'.
		'R'	Variante F pour Programme 'REQUESTER', ou variante R pour Programme 'CLIENT'.
		'S'	Variante F pour Programme 'SERVER', ou variante R pour 'SERVICE'.
			MODULE PACBENCH C/S
			Moniteurs Transactionnels
		'0'	Variantes 0, X pour Programme CICS (IBM) (Programme et map BMS pour le client).
			Variante Q pour UNIX, Windows (ACUCOBOL).
			Variante 3 pour Programme MICROFOCUS MS/DOS.
			Variante F pour Programme TANDEM Pathway.
			Variante R pour Programme TUXEDO.
			Variante 7 pour Programme VPLUS.
			Variante U pour Programme UNISYS-2200.
			Variante 8 pour Programme UNISYS-A.
		'1'	Variante 0, X pour Programme IMS (Programme et map MFS pour le client)
			Variante 3 pour Programme MICROFOCUS OS/2.
			Variante F pour Programme TANDEM TUXEDO.
			Variante 8 pour Programme UNISYS-A Open/OLTP.
		'C'	Variante R pour Programme TUXEDO (à partir de la version 6.2).
		'2'	Variante 3 pour Programme MICROFOCUS UNIX.
		'3'	Variante 3 pour Programme MICROFOCUS.
		'4'	Variante 3 pour Programme IBM VISUALAGE COBOL.
5	1		TYPE DE PROGRAMMATION
			Langage Structuré
		'P'	Programmation en Langage Structuré par ligne de type '-P'. (Valeur par défaut lors de la création d'une Bibliothèque).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Générateur COBOL (générateur Reverse)
		'S'	Procédure composée de lignes de Langage Source ('-SC') et de Traitements Structurés ('-P').
			La nature du Programme doit également être 'S'.
		'8'	Programmation par ligne de type '-8'.
			Réservé exclusivement à la maintenance d'applications écrites à l'aide de versions antérieures à la version VisualAge Pacbase.
			La valeur mentionnée sur la ligne de Définition de la Bibliothèque est reportée par défaut sur la ligne de Définition d'un Programme lors de sa création.
			Au niveau d'un Programme, le type de programmation ne peut être modifié.
			La combinaison de lignes '-P' et de lignes '-8' dans un même Programme, soit directement, soit par l'intermédiaire de Macro-Structures appelées, est refusée.
6	1		OPTION CARTES EN TETE DE FLOT
			Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer en tête du flot de programmes générés.
			Au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les options par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.
7	1		OPTION CARTES EN QUEUE DE FLOT
			Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer en queue du flot de programmes générés.
			Au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les options par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.
8	1		Option cartes avant programme
			Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque Programme généré ; au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les valeurs par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.
9	1		Option cartes après programme
			Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque Programme généré ; au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les valeurs par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.
10	1		FORMATAGE DU COBOL GENERE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Cette option permet de spécifier si les programmes générés à partir de la Bibliothèque (batch ou TP) seront formatés ou non.
		' '	Pas de formatage du COBOL généré (option par défaut).
		'Y'	Formatage du COBOL généré.
			Dans ce cas, les programmes générés ont les caractéristiques suivantes :
			. Indentation des zones de DATA DIVISION en fonction de leur nombre niveau,
			. Génération d'une seule instruction par ligne en PROCEDURE DIVISION,
			. Indentation des IF à l'intérieur des fonctions ou sous-fonctions.
			REMARQUE :
			Pour les modules DIALOGUE et PACBENCH C/S, vous pouvez modifier cette option pour un Dialogue donné (cf. les Manuels DIALOGUE, chapitre "Description d'une Transaction", sous-chapitre "Compléments d'un Dialogue" et PACBENCH C/S Services Applicatifs et Clients TUI, chapitre "Clients TUI", sous-chapitre "Compléments d'un Dialogue").
			ATTENTION : Cette fonction ne suivra pas l'évolution des programmes générés.
11	1		DELIMITEUR LITTERAL ALPHANUMERIQUE
			Caractère utilisé pour délimiter les littéraux alphanumériques dans les programmes COBOL générés.
			La valeur par défaut dépend de la valeur de la zone VARIANTE DU LANGAGE A GENERER :
			' : Option par défaut pour les variantes de type IBM.
			" : Option par défaut pour les autres variantes.
			Remarque : si vous laissez ces options par défaut, tous les ' et les " inclus dans les libellés des Rubriques apparaîtront sous forme de blancs dans les Appels de Rubriques des Ecrans.
12	1		OPTION INSERTION DES COMMENTAIRES

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'Y'	Les titres et cadres des fonctions et sous-fonctions ainsi que les commentaires insérés (opérateur '*') sont présents dans le généré. De plus, la ponctuation est calculée automatiquement pour les lignes de commentaires ne portant pas de type de bloc. Le type de bloc du traitement suivant est alors pris en compte pour ce calcul.
		'S'	Les titres et cadres des fonctions et sous-fonctions ainsi que les commentaires insérés (opérateur '*') sont ignorés à la génération.
			Les deux valeurs suivantes restent possibles mais il est conseillé d'utiliser une des deux valeurs présentées ci-dessus.
		'O'	Même fonctionnalité qu'avec la valeur 'Y' sauf pour le module Batch où la ponctuation des commentaires n'est pas calculée ; elle dépend du type de bloc renseigné sur ces lignes.
		'N'	Option par défaut à la création de la Bibliothèque. Même fonctionnalité qu'avec la valeur 'S' sauf pour les modules Pacbench C/S et Dialogue où les lignes de commentaires insérés (opérateur '*') sont intégrées dans le généré.
13	1		OPTION SUPPRESSION DES SAUTS DE PAGE
			Cette option a pour but de supprimer les sauts de pages entre les sous-états (groupes de lignes d'un même type), dans la documentation.
			Notamment pour les descriptifs d'Etats, Structures de Données, Programmes, les sauts de pages ne se font que par dépassement de capacité ou changement de Structure de Données, Etat, Programme.
		'N'	Saut de page pour chaque sous-état.
		'O'	Suppression des sauts de page par sous-état. (Option par défaut à la création de la Bibliothèque).
14	2		NOMBRE DE LIGNES D'EDITION PAR PAGE
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Définit le nombre de lignes éditées sur une page pour l'ensemble de la documentation et pour les Manuels Utilisateur (entité U).
			Par défaut : 60 à la création de la Bibliothèque.
15	1		CARACTERE VERTICAL DU CADRE DE DOC
			Permet de modifier les caractères composant le cadre de la documentation fournie par le système.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			A la création de la Bibliothèque, le caractère vertical est à blanc.
			Si vous le laissez à blanc, il sera transformé en astérisque ('*') à l'édition.
			Si vous indiquez une valeur différente de blanc, cette valeur sera prise en compte à l'édition.
16	1		CARACTERE HORIZONTAL DU CADRE DE DOC
			Permet de modifier les caractères composant le cadre de la documentation.
			A la création de la Bibliothèque, le caractère horizontal est à blanc.
			Si vous le laissez à blanc, ce caractère est transformé à l'édition en : . un astérisque ('*') si le caractère vertical est un astérisque. . un tiret ('-') si le caractère vertical n'est ni un astérisque ni un blanc.
			Si vous indiquez une valeur différente de blanc pour le caractère horizontal, cette valeur sera prise en compte à l'édition.
17	1		MODIFICATION DES ELEMENTS EXTRAITS
			Par défaut, il est interdit de modifier la Définition ou les lignes de Description provenant des Bibliothèques de niveau supérieur.
			Toutefois, dans le cas d'applications converties ou adaptées, on peut être amené à modifier des entités extraites.
		'N'	Modification des entités extraites interdite. (option par défaut).
		'A'	Modification autorisée. Dans ce cas la modification ne sera possible que pour les entités définies dans des Bibliothèques non protégées (cf. la zone PROTECTION DES ENTITES EXTRAITES). Il est possible de créer de nouvelles lignes, de modifier des lignes extraites, mais pas de les annuler.
			La valeur A est affectée de façon irréversible.
18	1		PROTECTION DES ENTITES EXTRAITES
		'N'	Quelle que soit l'option de modification des Bibliothèques de niveau inférieur, les lignes de définition et de description provenant de cette Bibliothèque ne pourront être modifiées.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'A'	Les lignes pourront être modifiées dans les Bibliothèques de niveaux inférieurs ayant l'option de modification.
			Le passage de la valeur A à la valeur N n'est pas autorisé.
19	1		POSITION JOUR ET MOIS DANS LA DATE
			Pour le matériel IBM :
			Cette option permet d'indiquer la position du jour et du mois dans la date machine. Elle est utilisée pour les opérations sur les dates dans le module "LANGAGE STRUCTURE".
		'N'	Date machine obtenue sous la forme jour-mois-an.
		'T'	Date machine obtenue sous la forme mois-jour-an. (Option par défaut à la création de la bibliothèque).
			Pour les autres matériels : cette option est inutilisable, l'obtention de la date s'effectuant sous une forme unique.
			REMARQUE : cette zone n'est pas utilisée pour indiquer la position du jour et du mois dans la date pour l'édition de la documentation. Celle-ci s'obtient par un paramètre de la procédure de restauration de la Base (REST).
20	1		SIECLE / DATE SYSTEME
			Cette option vous permet de vous assurer que la Date Système indique le siècle dans les applications générées.
		'N'	UTILISATION DU COBOL II OU COBOL 85 : Valeur par défaut à la création de la Bibliothèque. Si l'année est inférieure à la valeur saisie dans la zone ANNEE DU FENETRAGE, elle est préfixée par 20. Si elle est supérieure, elle est préfixée par 19.
		'C'	UTILISATION COBOL II OU COBOL 85 COMPATIBLES AN 2000 : Récupération directe de la Date Système incluant le siècle suivant les possibilités du COBOL.
		'W'	UTILISATION AUTRES COBOL : Le siècle est valorisé de la même façon qu'avec la valeur 'N'.
21	1		FORMAT DE LA DATE
			Précise le format réel associé aux formats symboliques des Rubriques Date et utilisé dans les programmes DIALOGUE et PACBENCH C/S.
		'E'	Format MM/JJ/AA
		'F'	Format JJ/MM/AA
22	2		ANNEE DU FENETRAGE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Année de référence pour le calcul du siècle lors de la transformation d'une date ne contenant que l'année. Ce calcul est effectué dans les cas suivants : . La Date Système n'inclut pas le siècle. Les modalités du calcul sont expliquées dans la zone OPTIONS GENERATION DATE car il est effectué avec les valeurs 'N' ou 'W' dans cette zone. . Utilisation d'un opérateur de transformation de date Les modalités du calcul dépendent de l'opérateur utilisé.
		'61'	Valeur par défaut à la création de la Bibliothèque.
23	1		CARACTERE DE SEPARATION DECIMAL
			Pour les modules DIALOGUE et PACBENCH C/S, précise le caractère qui sert de séparateur décimal.
		','	Point
		','	Virgule

MODE D'ACCES D'UNE BIBLIOTHEQUE

LISTE DES BIBLIOTHEQUES

LC*aaa

Liste des Bibliothèques par code (à partir de la Bibliothèque 'aaa').

LN*aaa

Liste des Bibliothèques par libellé (à partir de la Bibliothèque 'aaa').

CARACTERISTIQUES DE LA BIBLIOTHEQUE 'aaa'

*aaa (MAJ)

Définition de la Bibliothèque 'aaa'.

*aaaGCbbb (MAJ)

Commentaires sur la Bibliothèque 'aaa' (à partir de la ligne 'bbb').

*aaaGObbb (MAJ)

Options de génération au niveau de la Bibliothèque 'aaa' (à partir de la ligne 'bbb').

*aaaCRbbbbbb (MAJ)

Instances reliées à la Bibliothèque 'aaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

*aaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à la Bibliothèque 'aaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

OPTIONS DE GENERATION AU NIVEAU DE LA BIBLIOTHEQUE

Dans l'écran des Options de génération (-GO) d'une Bibliothèque, vous pouvez :

- Ajouter la fonction/sous-fonction de transformation de date (F9520=Y ou F9520=N).
- Saisir le format des indices générés.

Si le format n'est pas saisi, il dépendra de la variante du Programme à la génération.

Il doit être saisi sous la forme INDIC=.

Ce paramètre doit être seul sur une ligne et doit commencer à la première colonne, comme l'option F9520.

Exemple :

```
A NLG : T DESCRIPTION
100 : 0 INDIC=COMPUTATIONAL-3
```

NOTE: Seul un Administrateur peut modifier les options d'une Bibliothèque.

Gestion des Sessions

L'écran d'historisation apparaît avec le choix LCH. Il affiche la liste des sessions historisées, mais permet également de faire des historisations.

Vous devez avoir un niveau d'autorisations suffisant pour pouvoir effectuer des mises à jour sur cet écran, sinon il s'affiche en consultation uniquement.

Cet écran donne pour chaque session historisée :

- Le numéro de session.

Par défaut, le numéro de session que le gestionnaire historise est celui de la session du jour. Mais une autre valeur peut être donnée à la session historisée (à condition qu'elle soit inférieure à la session du jour +100).

Après historisation, la session du jour est égale à la session historisée +1.

- L'état de la session.
- La date de l'historisation.
- Le libellé court.

- Le numéro de session avant compression.
- Le code de l'utilisateur qui a historisé la session.
- Le libellé long.

IMPORTANT :

Toute mise à jour sur l'écran d'historisation se fait en inter-bibliothèque ('***') et en session courante.

MODE D'ACCES AUX LISTES DE SESSIONS

LCHsss

Liste des Sessions historisées par numéro de Session (à partir de la Session ssss).

LNH

Liste des Sessions historisées par libellé.

LRH

Liste des Sessions historisées par libellé court.

```

VA Pac          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.401
LISTE DES SESSIONS HISTORISEES
1 2      3      4      5          6 7          PROD
A SESSI ETAT  DATE      LIBELLE COURT          SESS UTIL.
. 0742      25/03/1996 0742          GESQ5
LIBELLE LONG : 8 *** AVANT INJECTION MOUVEMENTS ORACLE (25/03/96) ***
. 0816      29/07/1996 0816          GESQS
LIBELLE LONG : *** AVANT INSTALLATION 1.6 (29/07/96) ***
. 1084      24/09/1997 1084          GESK2
LIBELLE LONG : *** HISTORIQUE POUR PACX PB200V00
. 1232      12/05/1998 1232          GESQ2
LIBELLE LONG : *** PACX PB250V01****
. 1243      28/05/1998 1243          GESQ2
LIBELLE LONG : *** AVANT MISE A NIVEAU TLO-TLC 28.05.98 ***
. 1251      03/06/1998 1251          GESQ2
LIBELLE LONG : *** AVANT TRANSFERTS PACTABLES(PTA) ***
. 1352      14/10/1998 1352          GESQ2
LIBELLE LONG : *** PACX FIX 2.5 ****
. 1355      15/10/1998 1355          GESQ2
LIBELLE LONG : *** PACX FIX 2.5 ****
. 1358      16/10/1998 1358          GESQ2
LIBELLE LONG : *** PACX FIX 2.5 ****

O: C1 CH: LCH

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
		'C'	Création
		'M'	Modification
		'?'	Demande de documentation
		'E' ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
2	4		NUMERO DE SESSION
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Le numéro de session représente l'échelle de temps de la Base.
			Sa valeur à la création de la base est 0001.
			Il est incrémenté :
			. Chaque jour, lors de la première connexion d'un utilisateur sur la Base, que ce soit en batch ou en TP, que ce soit dans le but de consulter mettre à jour la base ou générer des programmes.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			. Lors de l'exécution d'un utilitaire, lorsque celui-ci a besoin de créer un point de reprise dans la Base. Voir pour chaque utilitaire s'il est dans ce cas.
3	1		ETAT DE LA SESSION
			L'état de la session doit être à blanc lors de l'historisation. Il peut prendre ensuite les différentes valeurs :
		Blanc	Les données de la session sont modifiables.
		'N'	Les données de la session sont ne sont pas modifiables.
		'A' ou 'D'	La session est annulée logiquement.
4	15		LIBELLE COURT DE LA SESSION
			Par défaut, il est initialisé avec le numéro de session.
			Il est unique.
			Le choix LRH affiche la liste des sessions historisées triées en ordre croissant sur le libellé court.
5	60		LIBELLE LONG DE LA SESSION
			Ce libellé est obligatoire.
			Le choix LNH affiche la liste des sessions historisées triées en ordre croissant sur le libellé long.

Modification du contexte de travail

Une fois le contexte de travail initialisé sur la mire d'accueil, tous les écrans porteront en en-tête :

- Le nom de la Bibliothèque,

suivi des :

- Numéro d'amélioration DSMS, si la Base est sous le contrôle de DSMS,
- Code de l'utilisateur, précédé d'un astérisque (*), d'un plus (+) ou d'un blanc indiquant ses niveaux d'autorisation :
 - '*' Consultation et mise à jour autorisées
 - '+' Gestionnaire de la Base
 - ' ' Consultation uniquement
- Code logique de la Base,
- Code de la Bibliothèque choisie,
- Numéro de session, suivi de H pour une session historisée initiale ou de T pour une session historisée de test.

Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier ce contexte de travail à n'importe quel moment de la conversation, dans la limite de vos autorisations.

Ainsi, pour modifier :

- la BIBLIOTHEQUE, saisissez dans la zone choix :

CH: N*aaa

(avec aaa = code de la nouvelle Bibliothèque).

Vous pouvez saisir ce choix en même temps que le suivant, et/ou le faire suivre d'un choix quelconque.

- la SESSION, saisissez dans la zone choix :

CH: NHaaaab

(avec aaaa = numéro de session et b = version de la session).

Pour obtenir la liste des sessions historisées de la Base, saisissez le choix LCH (liste par codes) ou LNH (liste par noms).

Pour revenir à la session courante, saisissez NH9999.

Vous pouvez saisir ce choix en même temps que le précédent.

- le CODE PRODUIT / NUMERO DE MODIFICATION saisissez dans la zone choix :

CH: NCppppnnnnnn

(avec ppp = code produit et nnnnnn = numéro de Modification).

Le code Produit doit être cadré à gauche avec un ou deux '&' s'il a moins de trois caractères. Le numéro de Modification est aussi obligatoire, cadré à gauche mais sans nécessité de le compléter à six caractères par des '0'.

EXEMPLE: si le code Produit est P et le numéro de Modification est 1008, vous devez saisir dans la zone choix :

CH: NCp&&1008

Toutefois, le choix NC sans code produit ni numéro de Modification permet de passer à un environnement Bibliothèque et/ou session qui n'est pas sous contrôle DSMS. Ainsi les mouvements seront enregistrés dans le Journal sans références DSMS.

Modification de l'affichage

Par défaut, vous voyez les données provenant de votre Bibliothèque de connexion ainsi que celles provenant des Bibliothèques supérieures.

Mais vous pouvez modifier cette vue en affichant les données provenant des Bibliothèques inférieures ou de toutes les Bibliothèques du sous-réseau, ou uniquement de la Bibliothèque de connexion.

Le code opération (O:), situé en bas à gauche de l'écran, permet d'agir sur l'affichage des données.

Le code opération comprend deux caractères :

- Le premier permet de sélectionner la partie à visualiser du sous-réseau auquel appartient la bibliothèque de connexion.
- Le deuxième indique l'option de présentation de l'écran demandé. La signification de cette option est donnée au niveau de la description de chaque entité. Il peut exister jusqu'à 4 options numérotées de 1 à 4, correspondant à 4 présentations différentes d'un même écran.

Le tableau ci-dessous présente la liste exhaustive des valeurs du premier caractère.

OPER	SIGNIFICATION
Cn°	Affichage du contenu de la Bibliothèque sélectionnée et des Bibliothèques supérieures. Si une ligne existe à plusieurs niveaux, seule la ligne de plus bas niveau est affichée. C'est la valeur par défaut et la plus utilisée.
In°	Affichage du contenu de toutes les Bibliothèques du sous-réseau.
Un°	Affichage des lignes de la Bibliothèque sélectionnée uniquement.
An°	Identique à Cn, mais les lignes en double sont toutes affichées.
>1	Affichage des lignes des Bibliothèques de niveau strictement supérieur.
<1	Affichage des lignes des Bibliothèques de niveau strictement inférieur.
Zn°	Affichage des lignes de la Bibliothèque sélectionnée et de celles de niveau inférieur.

n° = 1, 2, 3 ou 4 (voir la description de chaque entité).

Abandon du contexte de travail

Vous abandonnez le contexte de travail, et par là même la transaction, en saisissant FT dans le code opération. Vous reviendrez alors automatiquement sur la mire d'accueil.

Dans ce cas (ou si vous effacez l'écran), la conversation en cours n'est pas sauvegardée. Elle peut l'être avec une touche fonction ou un choix équivalent (cf. chapitre "Annexe", sous-chapitre "Touches fonction disponibles").

Le message : CONVERSATION EN COURS SAUVEGARDEE est alors affiché.

Il suffit d'entrer le code de la transaction et de saisir le mot de passe pour reprendre la conversation à son point d'interruption.

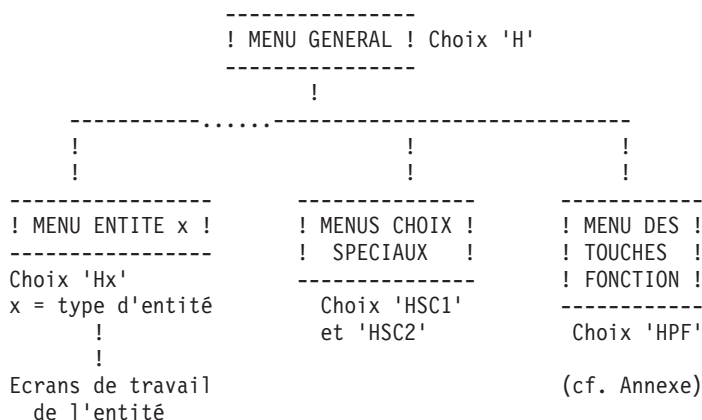
Chapitre 3. Navigation

Du menu général au menu entité

L'accès aux écrans se fait par l'intermédiaire de la zone choix.

Celle-ci peut être utilisée directement en mode expert, mais l'accès peut aussi être guidé par l'utilisation des menus hiérarchisés.

Deux niveaux de menus sont disponibles :



REMARQUE :

Il existe parfois un troisième niveau de sous-menu, qui fonctionne de la même façon (par exemple, sous-menus listes).

MENU GENERAL

Il est obtenu :

- après la mire d'accueil, si le choix n'a pas été renseigné sur celle-ci,
- par le choix H,
- par une touche fonction ou un choix équivalent (en standard PF5 ou .5).

Il donne la liste des entités gérées sur le site, ainsi que le choix correspondant au sous-menu pour chaque entité.

Les trois derniers sous-menus donnent respectivement la liste des touches fonction et des choix particuliers.

Le débranchement au sous-menu s'effectue par positionnement du curseur, n'importe où sur la ligne désirée, et transmission. Si le matériel ne reconnaît pas la position du curseur, saisir un '/' dans la zone saisissable de la ligne voulue et transmettre. Un code occurrence peut être ajouté sur la ligne; il sera affiché sur le sous-menu.

SOUS-MENUS

Ils peuvent être obtenus de deux façons :

- Soit par le choix Hx, x étant le type d'entité voulu (exemple : HT donne le sous-menu associé aux Textes),
- Soit à partir du menu général et positionnement du curseur (ou saisie d'un '/') sur la ligne voulue.

Pour chaque entité, le sous-menu liste les écrans de travail disponibles, ainsi que les codes choix correspondants.

Le débranchement à l'écran souhaité s'obtient par positionnement du curseur (ou saisie d'un '/') sur la ligne correspondante, après y avoir indiqué les identifiants (code entité s'il n'y figure pas déjà, numéro de ligne, etc.).

Il est aussi possible d'accéder à l'écran par l'intermédiaire du choix correspondant.

Accès à la Définition d'une instance

Vous pouvez accéder soit à un type d'entité (ex : entité Texte, entité Rubrique...) soit directement à une instance d'entité (ex : texte "TEXTE1", Rubrique "CORUB" ...).

NOTE : Pour savoir comment trouver une instance déjà créée dans le Référentiel, référez-vous au chapitre "Recherche d'instances".

Pour sélectionner une entité (dans le but de créer une instance), il vous suffit de saisir le caractère représentant le type de l'entité dans la zone choix (ex : 'T' pour l'entité Texte, 'E' pour l'entité Rubrique...) et de valider. Vous verrez alors apparaître l'écran de Définition vide de l'entité demandée, que vous devrez compléter pour créer une instance.

Pour sélectionner une instance, vous devez saisir, dans la zone choix, le type de l'entité directement suivi du code de l'instance (ex : "Ttexte1", "Ecorub" ...). Vous accéderez alors à l'écran de Définition de l'instance.

Si un blanc figure à l'intérieur d'un code instance (possible en cas de reprise de vieilles versions), vous devez remplacer le blanc par un '&'.

A partir d'un écran de Description d'une instance, il suffit de saisir '-' dans la zone choix pour revenir sur l'écran de Définition.

Accès à une description d'instance

A partir de l'écran de Définition, une simple transmission permet de dérouler les autres écrans de l'entité (s'ils ne sont pas vides).

NOTE : La liste exhaustive des choix est documentée dans le Guide de Poche.

Vous pouvez aussi accéder directement à l'écran désiré en saisissant, dans la zone choix :

- type d'entité + code instance + choix spécifique (ex : Ttexte1D, Ecorub D),
- ou '-' + choix spécifique (ex : -D) si vous êtes déjà sur un des écrans de l'instance.

Le retour à l'écran de Définition s'effectue par le choix '-'.

La majorité des choix permettent d'atteindre les écrans de travail d'une instance. La demande peut être plus ou moins précise, par exemple :

type d'entité + code instance seulement, ou

type d'entité + code instance + Description + numéro de ligne.

Les divers composants du code choix sont analysés les uns par rapport aux autres. Par exemple, si le type d'entité est S (Segment), le code doit avoir 4 caractères, etc...

Au moins un blanc est le caractère séparateur des divers composants du code choix. Il est indispensable si, par exemple, le code instance n'atteint pas le nombre maximum de caractères (code Rubrique à 5 caractères..).

Les choix les plus fréquents sont expliqués ci-dessous. Nous supposons que vous avez déjà accédé à l'instance.

Il existe plusieurs sortes de Description :

- Appel d'une autre entité :

Le choix est -Cx où x est le type d'entité appelée.

Par exemple : -CE à partir d'un des écrans du Segment 'bb00' permet d'obtenir la liste des Rubriques du Segment 'bb00'.

NOTE : A partir de cet écran -Cx, vous pouvez accéder à la Définition d'une des instances de l'entité appelée en positionnant le curseur sur la ligne désirée et en utilisant une touche fonction (standard : PF10).

- Description spécifique à l'entité :
Le choix est un choix spécifique.
Par exemple : -W à partir d'un écran du Programme 'progr1' permet d'accéder aux zones de travail (Working) du Programme 'progr1'.
- Commentaires de l'instance :
Le choix est -GC.
- Chaînages de l'instance :
Le choix est -Xx (où x est le type de l'entité chaînée).

Accès à l'aide en ligne

DEBRANCHEMENT SUR L'AIDE EN LIGNE

L'aide en ligne facilite l'utilisation de VA Pac en mode conversationnel.

Pour chaque écran de travail, deux niveaux d'aide sont disponibles :

- Aide générale décrivant l'écran (objet, caractéristiques générales, utilisations,...)
- Aide sur chaque zone de saisie de l'écran (règles de codification, valeurs possibles, messages d'erreur possibles).

A. AIDE GENERALE SUR L'ECRAN :

Vous pouvez y accéder de deux façons :

- Saisissez '?' dans n'importe quel CODE ACTION de l'écran,
 - Appuyez sur la touche ENTREE.
- Appuyez sur la touche fonction PF4.

B. AIDE SUR UNE ZONE DE SAISIE :

Vous pouvez accéder à cette aide de deux façons :

- Saisissez '?' dans le CODE ACTION de la ligne contenant la zone de saisie,
 - Saisissez '?' en première position de la zone de saisie,
 - Effacez la fin de la zone,
 - Appuyez sur la touche ENTREE.
- Saisissez '?' en première position de la zone de saisie,
 - Effacez la fin de la zone,

- Appuyez sur la touche de fonction PF4.

REMARQUES :

Si vous saisissez un '?' dans le CODE ACTION d'une ligne, vous ne pourrez pas mettre cette ligne à jour.

Pour accéder à l'aide d'une zone de saisie située sur la même ligne qu'une autre zone de saisie qui contient déjà un '?', vous devez d'abord effacer ce '?'. Puisque la mise à jour sur une telle ligne est inhibée, cette action n'affectera pas la Base de Données.

DEROULEMENT DE L'AIDE

Le texte de l'aide est présenté comme sur les manuels avec justification, saut de ligne...

La pagination des écrans d'aide est effectuée par transmission.

Sur la dernière page, le mot FIN est affiché dans la zone choix; une transmission ramène alors à l'écran initial.

La zone CHOIX permet de :

- revenir au début de l'aide : CHOIX '-'
- revenir à l'écran initial : CHOIX FIN ou JP (si vous n'avez consulté qu'un seul écran d'aide).
- revenir à la Définition de l'occurrence traitée : CHOIX '_'

Autres navigations

Outre les navigations présentées précédemment, d'autres navigations sont possibles :

- accès au Journal (CH: JO), documenté dans le chapitre "Consultation du Journal",
- accès à l'écran de lancement des commandes d'édition génération (CH: GP), documenté dans le chapitre "Edition Génération" ,
- accès à l'écran affiché précédemment (CH: JP),
- accès à l'écran suivant (CH: JF),
- accès au même écran (CH: JI).

Mémorisation d'écran

Vous pouvez mémoriser des écrans et les rappeler ensuite quand vous en aurez besoin. Vous pouvez mémoriser jusqu'à neuf écrans de travail. La mémorisation est effective jusqu'à la fin du travail ou jusqu'à une nouvelle commande de même type.

Le contenu de l'écran rappelé peut avoir changé si une modification affectant ce contenu a eu lieu entre temps.

Pour mémoriser l'écran courant, saisissez dans la zone Opération :

O: Mx (x = 1 à 9).

Vous pouvez simultanément saisir un choix.

Puis pour rappeler l'écran, saisissez dans la zone Opération,

O: Rx.

Vous pouvez aussi utiliser des touches fonction ou choix équivalents pour R1 à R3 (voir chapitre "Annexe", sous-chapitre "Touches fonction disponibles").

Si vous spécifiez un choix en même temps qu'un rappel d'écran, le choix est ignoré.

Si aucun écran n'a été mémorisé, le message : MEMOIRE D'ECRAN VIDE apparaît.

Chapitre 4. Recherche d'instances

Recherche par mots-clés

Gestion des mots-clés

Mots-clés implicites et explicites

Le thésaurus recense tous les mots-clés existants.

Les mots-clés implicites sont intégrés au thésaurus de la façon suivante :

- les blancs sont considérés comme des séparateurs; les caractères autres que les chiffres et les lettres sont remplacés par des blancs;
- les mots de plus de 13 caractères sont tronqués;
- seuls les dix premiers mots sont pris en compte;
- les mots d'un seul caractère sont ignorés;
- un certain nombre de mots (LE, LA, LES, UN, UNE, DES, ET, OU, SUR, EST, DE, DU, NE, NI et EN) dits vides de sens, sont également éliminés, ainsi que leurs équivalents anglais (THE, AN, AND, OR, OF, IS, ARE, OUT, IN, NOT, AT, BUT, IT, ON, NO et IF).

Si le gestionnaire de la Base désire créer d'autres mots-clés vides de sens, il lui suffit de les déclarer synonymes du mot-clé '*'.

Les mots-clés explicites qui sont indiqués sur la Définition des instances, doivent obéir aux règles suivantes :

- les mots-clés doivent être séparés par des blancs,
- la longueur d'un mot-clé ne doit pas excéder 13 caractères,
- 10 mots-clés au maximum peuvent être saisis.

Note : Les caractères '*' et '=' sont ignorés.

REMARQUE :

Une modification effectuée sur des mots-clés explicites (zone MOTS-CLES d'une entité) ne modifie pas le numéro de session de mise à jour de l'entité.

Mise à jour du thésaurus

Sur l'écran K, intitulé "Paramètres du Thésaurus", vous pouvez définir des mots-clés ou/et leur attribuer des synonymes.

Cet écran est consultable dans toutes les Bibliothèques mais ne peut être mis à jour qu'en inter-Bibliothèque (***)).

Définition de mots-clés

Définir des mots-clés permet d'explicitier des mots-clés qui n'appartiennent pas au langage courant (ex : codes, abréviations, mots spécifiques à une application...) ou de préciser l'utilisation particulière d'un mot d'acception courante. Cette définition est utile pour celui qui doit positionner un mot-clé et pour celui qui consulte l'occurrence sur laquelle le mot-clé est positionné.

Par exemple, vous pouvez définir une liste de mots-clés pour indiquer l'état de développement des occurrences de Programme. Vous pouvez ainsi définir le mot-clé "VAL" comme "A valider", "OK" comme "Validé. Prêt pour mise en production"...

Attribution de synonymes

Attribuer des synonymes aux mots-clés permet, lors d'une recherche sur un mot-clé, de repérer non seulement les occurrences portant ce mot-clé mais aussi toutes celles portant les synonymes de ce mot-clé.

Par exemple, vous pouvez déclarer plusieurs synonymes pour le mot-clé "VAL" : "Validation", "Valider"... Ceci permet d'assouplir les règles de codification des mots-clés.

Vous pouvez attribuer un ou plusieurs synonymes à un mot-clé à raison de neuf synonymes maximum par ligne.

Il n'est pas possible de constituer des chaînes de synonymes. Par exemple, si vous attribuez les synonymes B et C au mot principal A, vous ne pourrez plus déclarer B ou C comme mots principaux, ni attacher B ou C à un autre mot principal.

VA Pac SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE
PARAMETRES DU THESAURUS

P0*DOC.LURE.JIA.401

1 2 3 4 5
A MOT CLE S : T SYNONYMES OU DEFINITION
* : S POUR DE) DE EN ET MON OR IN DANS
ACCES : S ACCESS ACCEDER
ACTIVITE : S ACTIVITY ACTIF ACTION ACTIVATION
ADRESSE : S RUE VILLE PAYS LIEU ADDRESS ADR
ANALYSE : S ANAL ANALYSIS ANALYTIQUE
ANNEE : S AN ANNEES YEAR YEARS AA
ARCHIVE : S FREEZE FROZEN HISTORIQUE ARCHIVAGE ARCHIVED X1HIST TES
BIBLIOTHEQUE : S BIBLI BIBLIO LIBRARY LIBRARIES
BLOC : S BLOCK BLOCS BLOCKS
DATE : S AAMMJJ DMY DDMYY DATE
DEBUT : S BEGIN BEGINNING START
DEFINITION : S DEFINITIONS
DEMANDE : S DEMANDEUR
DEPARTEMENT : S DEPARTEMENTS DEPART
DL1 : S DL/1 IMS
FB : S F.B. F.B BF
INDICE : S INDEX INDICES INDICATEUR INDICATEURS

O: C1 CH: K

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
		'C'	Création de la ligne
		'M'	Modification de la ligne
		'A' ou 'D'	Annulation de la ligne
		'T'	Transfert de la ligne
		'B'	Annulation multiple
		'G'	Transfert d'un groupe de lignes
		'?'	Demande de documentation
		'E' ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		'X'	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
2	13		Mot-clé
3	1		SUITE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Vous devez indiquer une ligne suite dès qu'une ligne existe déjà pour un mot-clé (même si elle est d'un type autre que celle que vous voulez saisir).
			Pour indiquer une ligne suite, indiquez le mot-clé auquel elle se rapporte, puis saisissez une lettre ou un chiffre dans cette zone. Les lignes suite sont triées sur ce code, les lettres précédant les chiffres.
4	1		TYPE DE LIGNE DU THESAURUS
		'D'	Définition.
		'S'	Synonyme.
5	55		DEFINITION OU SYNONYME
			En fonction du type choisi, cette zone permet de définir un mot-clé ou de lui attribuer des synonymes (9 synonymes maximum par ligne).

Liste des mots-clés

Avant d'effectuer une recherche, si vous n'êtes pas certain du ou des mots-clés à utiliser, consultez la liste des mots-clés (choix LCKaaaaaaa, où aaaaaaa est un mot-clé), classée par ordre alphabétique.

Le nombre d'utilisations de chaque mot-clé est indiqué dans la zone 'UTI'.

Les mots-clés et les informations associées saisies dans l'écran de mise à jour du Thésaurus sont également affichés.

Cette liste n'est pas saisissable. Pour saisir ou modifier un mot-clé, accédez à l'écran de mise à jour du Thésaurus, documenté dans les pages précédentes.

```

VA Pac          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.401
LISTE DES MOTS-CLES PAR CODE

UTI. MOT CLE          INFORMATION SUR LE MOT CLE
*                    *** MOT VIDE ***
1 AA                 <-- ANNEE
1 AACA
1 ADA10
1 AAER
  AAMMJJ             <-- DATE
1 ABEND
  ACCEDER            <-- ACCES
8 ACCES              --> ACCESS ACCEDER
  ACCESS             <-- ACCES
1 ACTE
  ACTIF              <-- ACTIVITE
  ACTION             <-- ACTIVITE
  ACTIVATION         <-- ACTIVITE
  ACTIVITE           --> ACTIVITY ACTIF ACTION ACTIVATION
  ACTIVITY           <-- ACTIVITE
1 ADDRESS            <-- ADRESSE
1 ADR                <-- ADRESSE

O: C1 CH: LCK

```

Ecran de recherche par mots-clés

L'écran de recherche par mots-clés (WS) permet de rechercher une instance à partir des mots composant son nom (mots-clés implicites), des mots-clés explicites et de leurs synonymes.

La recherche par mot-clé est faite sur toutes les entités du sous-réseau sélectionné par le code opération (O:), mais il est possible de la limiter à un type d'entité donné, par exemple sur les Rubriques.

Pour cela, vous indiquez le type d'entité voulu dans la zone TYPE D'ENTITE (ENT:), par exemple E pour Rubrique.

Vous pouvez aussi limiter la recherche aux mots-clés implicites ou explicites seuls, en utilisant la zone SELECTION (SEL:) : L pour les mots-clés implicites (Libellés), M pour les mots-clés explicites.

- La recherche peut être faite sur plusieurs mots-clés (opérateur ET représenté par un blanc).

Par exemple : 'AGENCE PROVINCE' permet de lister les instances ayant pour mots-clés AGENCE ET PROVINCE;

- La recherche peut être faite sur plusieurs critères équivalents (opérateur OU représenté par '=').

Par exemple : 'AGENCE=FILIALE=SUCCURSALE' permet de lister les instances ayant pour mot-clé AGENCE OU FILIALE OU SUCCURSALE;

- Lors de combinaisons de 'ET' et de 'OU', les mots-clés reliés par des 'OU' sont regroupés;

Par exemple, la saisie de 'PROVINCE AGENCE=FILIALE' permet de lister les instances ayant pour mots-clés PROVINCE et AGENCE ou PROVINCE et FILIALE.

- Aucune recherche n'est faite sur les mots vides de sens;
- La recherche est aussi faite sur les synonymes des mots-clés;
- Le caractère * à la fin d'une chaîne permet d'effectuer la recherche sur tous les mots commençant par la chaîne :
'CLIEN*' permet d'effectuer une recherche sur tous les mots commençant par CLIEN, par exemple CLIENT, CLIENTS, CLIENTELE.
- Aucun autre caractère que ' ' et '=' ne peut être saisi entre deux mots-clés.

LIMITE

Si une Rubrique fille n'a pas de nom (ce nom étant indiqué sur la Rubrique mère), une recherche sur ce nom ne montre que la Rubrique mère.

NOTE

A partir de l'écran de résultat de la recherche, vous pouvez accéder à la Définition des instances trouvées en positionnant le curseur sur la ligne désirée et en utilisant une touche fonction (standard : PF10).

```

VA Pac          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.401
RECHERCHE SUR LIBELLES ET MOT CLES EXPLICITES      ENT: P  SEL:
3 DATE                                               1      2

PROGRAMME      LIBELLE ET MOTS CLES EXPLICITES          SESSI
AADA10        CONTROLE DE DATE                          *CEN
AVJIAE        CTL. AVIS, CALCUL DATE LIMITE            0137
              SUIVI PERMIS CONSTRUIRE MAIRE DDE ARRETE  0137
AVJIA1        CTL. AVIS, CALCUL DATE LIMITE            0363
              SUIVI PERMIS CONSTRUIRE MAIRE DDE ARRETE  0363

```

```

*** FIN ***
O: C1 CH: WS

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	3		TYPE D'ENTITE
			La recherche sur mots-clés peut être effectuée par type de famille. (Les 2 derniers caractères sont pris en compte uniquement pour une recherche sur les E.U.)
		BLANC	Recherche sur toutes les entités.
		'B'	Bloc bases de données.
		'D'	Structure de données.
		'E'	Rubrique.
		'F'	Méta-Entité.
		'I'	Format guide.
		'M'	Méthode.
		'O'	Ecran, Ecran C/S, Composant Applicatif, (Vue de) Dossier, Moniteur (entités Pacbench C/S).
		'P'	Programme.
		'Q'	Relation utilisateur.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		'R'	Etat.
		'S'	Segment, Vue Logique (Pacbench C/S).
		'T'	Texte.
		'V'	Rapport.
		'\$'	Entité utilisateur.
		'\$tt'	Entité utilisateur de type tt.
2	1		SELECTION SUR NOM OU MOTS CLES
		BLANC	La recherche est effectuée en analysant les libellés et les mots-clés explicites.
		'L'	La recherche est effectuée en analysant les libellés seuls.
		'M'	La recherche est effectuée en analysant les mots-clés explicites seuls.
3	79		MOTS CLES A RECHERCHER
			Cette zone permet d'indiquer le ou les mots sur lesquels une recherche doit être effectuée.
			Un blanc entre deux mots indique que la recherche doit être effectuée sur le premier mot ET sur le second.
			Le caractère '=' renseigné entre deux mots indique que la recherche doit être effectuée sur le premier mot OU sur le second.
			Le caractère '*' permet de ne donner que le début d'un mot. Par exemple pour effectuer une recherche sur les mots commençant par AT, il suffit de renseigner AT* dans cette zone.
			Remarque : il est également possible de combiner les opérateurs logiques ET (BLANC) et OU ('=').

Modes d'accès

LCKaaaaaaaaaaaa

Liste des Mots-Clés (à partir du Mot-Clé 'aaaaaaaaaaaa').

Kaaaaaaaaaaaa (MAJ)

Paramètres du thésaurus (à partir du Mot-Clé 'aaaaaaaaaaaa').

WS

Recherche par Mots-Clés.

Commandes d'édition (écran GP)

LCK : Liste des mots-clés, avec pour chaque mot-clé le nombre d'utilisations.
La zone SEL: permet de se limiter aux mots-clés implicites (valeur 'L')
ou explicites ('M').

NB : Le nombre de mot-clés et synonymes ainsi obtenu est limité à 500 par liste.

DCK : Description des paramètres du Thésaurus avec pour chaque mot-clé, ses synonymes et sa définition.

Recherche par listes

Toutes les instances existant dans la Base sont référencées dans des listes.

Selon le type d'entité, différentes listes sont disponibles.

Vous obtenez une liste d'instances en saisissant :

- Un L dans le premier caractère du code choix
- Un caractère précisant le type de liste à obtenir (par code, par type, par nom, ...)
- Le type de l'entité à lister

Exemples : LCD = Liste (par code) des Structures de Données.
LTT = Liste (par type) des Textes.

La liste par code (LCx) est disponible pour toutes les entités, la liste par type (LTx) pour toute entité possédant un type.

NOTE

A partir d'un écran liste, vous pouvez accéder à la Définition d'une des instances de la liste en positionnant le curseur sur la ligne désirée et en utilisant une touche fonction (standard : PF10).

Recherche par chaînages

RECHERCHE PAR CHAINAGES

Les chaînages d'une instance sont obtenus par le choix -Xx où x est le type de l'entité chaînée.

Exemple : E corub XP (ou -XP si vous avez déjà accédé à l'instance) donne les utilisations de la Rubrique 'corub' dans les Programmes.

Un 'X' non suivi du type d'entité donne le chaînage de la première entité chaînée à l'entité initiale.

NOTE

A partir de cet écran, vous pouvez accéder à l'écran de création du chaînage en positionnant le curseur sur la ligne désirée et en utilisant une touche fonction (standard : PF10).

Chapitre 5. Mises à jour

Différentes actions de mise à jour

La mise à jour d'une instance d'entité s'effectue dans la Bibliothèque où elle est définie, ou dans une Bibliothèque inférieure.

Elle se répercute sur toutes les utilisations de l'occurrence : par exemple, si le format d'une Rubrique est modifié, cela affecte automatiquement la description des Segments auxquels appartient cette Rubrique.

Elle n'est permise qu'aux utilisateurs ayant accès à la Bibliothèque en mise à jour, et sur certaines présentations d'écran (généralement en opération C1).

La mise à jour d'un écran de travail se fait en pleine page.

Deux grands types d'écran de travail existent :

- Ecran Fiche (Définition d'une entité)
- Ecran Liste, qui affiche plusieurs instances d'une même ligne.

ACTION DE MISE A JOUR

Le type d'action est indiqué par le code action. Il y a un code action pour un écran Fiche, un par ligne pour un écran Liste. Dans un écran Fiche, le code action est situé au milieu de la dernière ligne de l'écran tandis que dans un écran Liste, il est situé dans la première colonne de l'écran. (voir le paragraphe "Valeurs du code action").

Néanmoins, la mise à jour peut être implicite.

INHIBITION DE MISE A JOUR SUR UN ECRAN

Quel que soit le mode de mise à jour (implicite ou explicite), il est possible d'ignorer tous les mouvements présents sur l'écran affiché, en indiquant le choix :

CH: .NT

RESULTAT DE MISE A JOUR

Le nombre de mises à jour effectuées est affiché sur l'écran réaffiché, même si celui-ci correspond à un nouveau choix. Par exemple :

C 1 M 2 A 1

signifie qu'il y a eu une création, deux modifications et une annulation.

MISE A JOUR IMPLICITE

Par défaut, vous travaillez en mise à jour implicite. Dans ce cas, vous n'avez pas à renseigner le code action ; toutefois, il sera pris en compte si vous le renseignez.

En fonction de l'existence ou non de la ligne dans la Base, l'action sera soit une création, soit une modification. La mise à jour sera faite par comparaison entre l'écran affiché initialement et l'écran retransmis.

Vous pouvez inhiber la mise à jour implicite pour ne tenir compte que des codes action explicites sur un écran; vous utilisez une touche fonction ou le choix équivalent au lieu d'une simple transmission (en standard PF7 ou .7). Un exemple d'utilisation est la copie partielle des lignes d'un écran.

Le code action E ou '-' inhibe également la mise à jour implicite de la ligne.

MISE A JOUR EXPLICITE

Elle a pu être choisie comme option par défaut (Cf Procédure de restauration de la Base : REST).

Dans ce cas, le code action doit être renseigné (voir paragraphe "Valeurs du code action").

Sinon, elle peut être demandée par le choix

.NU (No Update)

Cette option n'est valable que pour le terminal sur lequel elle a été introduite.

Elle reste valable tant que le terminal reste connecté (sortie autre que par effacement d'écran).

Le retour à la mise à jour implicite s'obtient par le choix

.U (Update)

Pour ne prendre en compte que la mise à jour explicite sur un écran, vous pouvez utiliser une touche de fonction ou un choix équivalent (en standard PF7 ou .7) au lieu d'une transmission.

Valeurs du code action

Le code action peut prendre les valeurs suivantes :

C = Création de la ligne

M = Modification de la ligne

A ou D = Annulation de la ligne

T = Transfert de la ligne

B = Annulation d'un groupe de lignes

G = Transfert d'un groupe de lignes

L = Fin d'annulation ou de transfert d'un groupe de lignes

(voir le paragraphe "Annulation multiple" ci-dessous et le chapitre "Fonctions d'édition" sous-chapitre "Transfert de lignes").

? = Demande d'aide en ligne

E ou - = Inhibition de mise à jour implicite sur la ligne

X = Mise à jour sans transformation des minuscules

en majuscules (sur certaines lignes uniquement).

Il existe également des codes action qui correspondent aux facilités d'édition. Pour des explications, référez-vous au chapitre "Fonctions d'édition".

ANNULATION MULTIPLE

Sur certains écrans de type liste, le code action B permet l'annulation de plusieurs lignes.

Cette annulation débute à la ligne portant le code action B et s'arrête à la ligne portant le code action L ou à la dernière ligne affichée sur l'écran.

Cette annulation multiple est effectuée quel que soit le mode de mise à jour (implicite ou explicite). Elle permet de conserver certaines lignes entre les

deux lignes repérées, en leur affectant un code action explicite E. De même, une création ou une modification peut être spécifiée entre le B et le L avec un code action explicite C ou M.

CODES ACTION AUTOMATIQUEMENT AFFECTES

Des codes action peuvent être automatiquement affectés à certaines lignes de description d'entité :

- Commentaires de la Rubrique "mère" pour les "filles", appel de Macro-Structures, ... : Code action '*'.
- Lignes provenant d'une Bibliothèque de niveau supérieur : Code action '.'.
- Appel de description d'entité (Segment dans un Segment, Ecran dans un Ecran) : Code action numérique donnant le niveau d'appel (1, 2 ou 3).

Ces lignes n'appartenant pas à l'occurrence, elles ne sont pas modifiables (sauf pour une Bibliothèque inférieure); dans ce cas, pour prendre en compte la mise à jour, on doit changer le code action (ou le remettre à blanc en mise à jour implicite).

Copie d'une instance

Chaque écran est identifié par une clé : c'est le code instance sur un écran de Définition, le code instance et un numéro de ligne sur les écrans de Commentaires et de Description, par exemple.

La clé d'un écran est saisissable. En changeant cette clé sur un écran, vous pouvez donc recopier les caractéristiques de l'instance affichée sur une autre instance de la même entité.

Vous pouvez ainsi mettre à jour des informations ne figurant pas sur l'écran affiché. Après la mise à jour, vous restez sur l'écran de départ (sauf si vous avez spécifié un choix).

La copie s'effectue seulement à partir des lignes affichées. Vous devez renouveler l'opération si vous souhaitez recopier plus d'une page d'écran.

La seule possibilité de copie entre entités de types différents est la copie des traitements (-P) d'un programme batch (entité P) vers un programme TP (entité O), ou réciproquement.

Contrôles et messages d'erreur

Deux types de contrôles sont effectués. Des contrôles dits "intrinsèques", qui vérifient la validité du contenu de la saisie, et des contrôles de correspondance qui vérifient que la création ou la suppression d'un élément n'entre pas en conflit avec l'existence ou l'absence de certains autres éléments.

En particulier, la présence d'une occurrence de la même entité dans le sous-réseau est contrôlée et son existence dans un sous-réseau parallèle à celui de la Bibliothèque de connexion est signalée.

Les règles de contrôle sont détaillées au niveau de la description de chacun des écrans.

Les contrôles et mises à jour sont faits ligne par ligne et s'arrêtent à la première ligne erronée. Un message d'erreur et la valeur E (ou W) s'affichent alors dans le code action de la ligne erronée si l'écran est de type liste.

Les mises à jour des lignes précédant la ligne erronée ont été prises en compte, leur code action a donc été remis à blanc s'il était renseigné. Le code action E affiché se comporte, après la réception de l'écran, comme un code action d'inhibition de la ligne concernée : aucune mise à jour ne sera effectuée à partir de cette ligne.

Les lignes suivantes ne sont traitées qu'après une nouvelle transmission : elles peuvent donc être modifiées. La ligne erronée peut être corrigée : dans ce cas, le code action E doit être effacé ou remplacé par un code action explicite.

MESSAGE D'ERREUR DE TYPE "WARNING"

A l'affichage d'un message de type "WARNING", le caractère W apparaît dans la colonne Code Action. Il est possible d'outrepasser le message en transmettant une nouvelle fois.

Le type W peut apparaître sur la liste des Rubriques pour mise à jour (Dictionnaire) ou sur les écrans de traitement spécifique (Langage Structuré). Pour plus de détails, se reporter au manuel correspondant.

Priorités dans les actions de mise à jour

Durant la manipulation des différents écrans de mise à jour, vous avez toujours plusieurs possibilités d'action : mise à jour, demande d'aide, fin de travail, etc.

Un système de priorités permet de traiter l'ensemble de ces possibilités. Par ordre décroissant, la hiérarchie est la suivante ((FIN) indique que le traitement s'arrête après cette commande) :

- Sorties (effacement total de l'écran, fin de travail) (FIN)

- Mise à jour (explicite ou implicite)
- Fonctions d'édition (duplication ou insertion de lignes) (FIN)
- Demande d'aide (FIN)
- Traitement des rappels d'écran (R1 à R9) (FIN)
- Choix explicite (par touche fonction ou saisie de la zone choix).

EXEMPLE : dans un écran de type liste, si vous effectuez à la fois des modifications de lignes, une demande d'aide et de duplication de ligne, la séquence obtenue est :

- mise à jour des zones modifiées,
- retour de l'écran avec prise en compte de la demande de duplication de lignes, les autres demandes restent affichées,
- vous faites (ou non) usage des lignes dupliquées et transmettez,
- mise à jour des zones modifiées (le cas échéant) et affichage de l'aide demandée,
- après consultation de celle-ci, vous revenez à l'écran initial par le biais du choix FIN,
- si vous avez modifié auparavant la ligne dans laquelle vous avez effectué une demande d'aide, la modification est perdue.

Consultation des différences entre sessions

Un mode de consultation particulier permet d'afficher les différences entre deux sessions d'une Base, pour une instance donnée.

Ce mode de consultation permet de comparer la session de travail avec une autre session, et après comparaison, de mettre à niveau si nécessaire, la session de travail en fonction des différences détectées dans la session de référence.

MISE EN OEUVRE

Vous travaillez dans une session donnée, qui est votre session de travail. Vous la spécifiez sur l'écran initial ou la modifiez en cours de transaction (CH : NHnnnnv).

A partir d'un écran de la session de travail, le choix :

CH: .D nnnnv

demande une simple comparaison avec la session de référence numéro nnnn, version v,

alors que le choix :

CH: .M nnnnv

autorise de plus la mise à niveau de la session de travail par rapport à la session de référence.

RESULTATS

Après transmission, l'écran affiché contient les lignes créées, modifiées, ou annulées dans la session de référence (en l'absence de différence, un écran vierge s'affiche).

Chaque ligne affichée porte le code action correspondant C, M ou A, prête pour la mise à jour dans la session de travail.

L'affichage est identique pour les 2 choix possibles, '.M' ou '.D', mais les mises à jour sont ignorées dans le cas du choix '.D'.

La comparaison est effectuée sur les lignes correspondant au choix secondaire sur l'entité. Par exemple, les lignes -W et -P d'un Programme sont traitées séparément.

La zone opération est forcée à la valeur U1, sauf pour l'écran de description des libellés d'un Ecran (O.....L) en option C2, où sa valeur est forcée à U2.

A la fin des différences, le système affiche :

FIN DES DIFFERENCES SUR CE CRITERE...

Après transmission, vous obtenez l'affichage de la Définition.

REMARQUES IMPORTANTES

Les choix .M et .D sont opérationnels sur les écrans pleines pages correspondant aux choix suivants :

Programme : P.....B, -CP, -CD, -SC, -W, -P, -8, -9, -GO
Ecran : O.....B, -CP, -CS, -CE, -W, -P, -GE, -GG, -GO
Rubrique : E.....D, -GE
Segment : S....SS, -CE, -GE, -GG, -GO
Bloc DBD : B.....DH, -DC, -DR, -DT, -GG, -GO
Texte : T.....D
Les lignes de type 'Y' sont ignorées
Rapport : V.....D
Etat : R.....D, -L, -CE
Format Guide: I.....D
Toutes les lignes '-GC'

Blocage de mise à jour des instances

En règle générale, tout utilisateur peut mettre à jour une instance d'entité, les modifications apportées se répercutant automatiquement sur toutes les utilisations de l'entité.

VisualAge Pacbase vous permet de bloquer vos instances (en devenant propriétaire) et ainsi éviter que d'autres utilisateurs ne les modifient.

Une instance bloquée ne pourra être mise à jour que par :

- l'utilisateur qui a bloqué l'instance,
- ou l'utilisateur sur lequel a été transféré le blocage,
- ou un Administrateur de la base. Un Administrateur peut en outre supprimer le blocage ou le transférer à un autre utilisateur. Par contre, il ne peut pas poser de verrou sur une instance si elle est déjà bloquée (obligation d'opérer un transfert de blocage).

Les autres utilisateurs ne pourront donc que consulter les instances bloquées.

Sur la Définition de l'instance bloquée, la zone "blocage" en bas à droite de l'écran indique le code utilisateur de l'auteur du blocage et le code de la Bibliothèque dans laquelle est bloquée l'instance.

Le blocage s'effectue via l'écran LL intitulé "Liste des entités bloquées". Cet écran affiche la liste des instances bloquées par un utilisateur seulement. Il est appelé par le choix :

CH: LLuuuuuuuuLttt

où uuuuuuuu = code utilisateur et ttt = type de l'entité

Ces deux codes sont facultatifs. Si vous ne les saisissez pas, l'écran LL affichera toutes les instances que vous avez vous-même bloquées. Vous ne pouvez mettre à jour que l'écran LL correspondant à votre code utilisateur, sauf si vous êtes gestionnaire de la Base. Le code utilisateur de l'écran LL consulté s'affiche en haut à droite de l'écran dans la zone "utilisateur".

Remarques :

- Dans le cas des Bibliothèques inférieures, une instance définie dans la Bibliothèque "mère" et bloquée est également bloquée dans toutes les Bibliothèques inférieures, même si elle y a été redéfinie.
- Si un blocage est posé sur une Structure de Données, il s'applique également à tous les Segments qui lui sont rattachés.

Déverrouillage ou transfert de propriété

Pour débloquer une instance ou faire un transfert de propriété de blocage, vous devez être :

- le propriétaire du verrou ou bien un Administrateur,
- dans la Bibliothèque où l'instance a été bloquée.

Ces opérations s'effectuent via l'écran LL de l'utilisateur qui a verrouillé l'instance.

VA Pac DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE P0*DOC.LILI.DOF.1867
 LISTE DES ENTITES BLOQUEES UTILISATEUR : DOC

1	2	3	4	5	
A	TY	ENTITE	LIBELLE	SE S DEST.	BIBLI
	0	CL0020	ECRAN CLIENT		1536
	S	CL10	FICHER CLIENT		1536
	\$1A	FRGR1A	MAJ FICHER CLIENT		1583
	T	TEXCL2	COMMENTAIRES		1451
	T	TEXCL3	INVENTAIRE		1451

*** FIN ***
 0: C1 CH: LL doc

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
		'C'	Création de la ligne
		'M'	Modification de la ligne
		'A' ou 'D'	Annulation de la ligne
		'T'	Transfert de la ligne
		'B'	Annulation multiple
		'G'	Transfert d'un groupe de lignes
		'?'	Demande de documentation
		'E' ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		'X'	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
2	3		TYPE D'ENTITE
			Type d'entité bloquée.
		'B'	Bloc bases de données.
		'D'	Structure de données.
		'E'	Rubrique.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		'F'	Méta-Entité.
		'T'	Format guide.
		'M'	Méthode.
		'O'	Ecran, Ecran C/S, Composant Applicatif, (Vue de) Dossier, Moniteur.
		'P'	Programme.
		'Q'	Relation utilisateur.
		'R'	Etat.
		'S'	Segment, Vue Logique.
		'T'	Texte.
		'V'	Rapport.
		'\$tt'	Entité utilisateur.
3	30		CODE ENTITE
			Code de l'entité bloquée.
4	36		LIBELLE DU BLOCAGE
			Valeur par défaut : Nom de l'entité.
			Cette zone permet d'indiquer la raison du blocage.
5	8		CODE UTILISATEUR A AFFECTER
			Cette zone permet au gestionnaire de la Base ou au propriétaire de transférer le blocage à un autre utilisateur.
			La ligne correspondante disparaît donc de l'écran LL du propriétaire pour s'afficher dans celui du nouveau propriétaire.

Chapitre 6. Fonctions d'édition

Introduction

Les fonctions d'édition effectuent des mises à jour globales en temps réel qui sont particulièrement utiles par exemple, si :

- La maintenance d'un programme nécessite l'insertion massive de lignes de langage structuré à un endroit précis du Programme,
- La numérotation des lignes initialement adoptée empêche l'adjonction de nouvelles données,
- Le code d'une Rubrique initialement choisi a été modifié, et doit donc être substitué par le nouveau code,
- Un mot a été oublié lors de la saisie d'un Texte, et doit donc être ajouté après coup dans la Base, etc.

Pour vous éviter des mises à jour fastidieuses, les fonctions d'édition rassemblent des fonctions de :

- Traitement des chaînes de caractères : recherche, substitutions globale ou partielle,
- Renumerotation automatique de la description d'une occurrence (globale ou partielle),
- Saisie en mode "insertion de caractères".
- Insertion de lignes à partir d'un indicatif donné, par ajout, césure, duplication ou partages de lignes,
- Transfert de lignes, c'est-à-dire copie de lignes et annulation des lignes d'origine.

Les trois premières fonctions sont assurées par l'intermédiaire du code CHOIX tandis que les deux dernières sont assurées par l'intermédiaire du code ACTION.

Recherche/substitution de chaînes de caractères

Vous pouvez utiliser les commandes de recherche / substitution de chaînes de caractères sur les écrans correspondant aux choix suivants :

Texte : T.....D
Programme : P.....B, -CP, -P, -SC, -W, -9
Ecran : O.....B, -CP, -P, -SC, -W

RECHERCHE D'UNE CHAINE DE CARACTERES

Vous recherchez une chaîne de caractères en saisissant le choix suivant :

CH: .Sdxxxxxd, avec :

.S : Commande de recherche (Search),

d : caractère indiquant le délimiteur choisi (ce caractère ne doit pas figurer dans la chaîne ; il peut être un blanc),

xxxx : chaîne à rechercher.

Après transmission, la chaîne de caractères recherchée apparaît en tête de l'écran, si elle a été trouvée. Dans ce cas, la zone choix n'est pas effacée, il suffit de transmettre à nouveau pour continuer la recherche.

Si la chaîne de caractères n'est pas trouvée, le message :

CHAINE DE CARACTERES NON TROUVEE

est émis, l'écran initial reste affiché et la zone choix est remise à blanc.

Vous pouvez mettre à jour l'écran obtenu (voir le chapitre "Mises à jour", sous-chapitre "Différentes actions de mise à jour", section "Priorités dans les actions de mise à jour").

Sauf indication de bornes de recherche, la recherche débute à la ligne suivant la ligne courante et est effectuée :

- pour les Textes, sur toutes les lignes de description,
- pour les Ecrans et les Programmes, sur l'ensemble des lignes de working (-W), et l'ensemble des lignes de traitement (-P) et (-SC).
- pour les Programmes, sur l'ensemble des lignes COBOL pur (-9).

Il est possible d'effectuer une recherche à partir d'un indicatif donné et/ou jusqu'à un indicatif donné. Pour plus de détails, voir le paragraphe "Utilisation des bornes".

SUBSTITUTION D'UNE CHAINE DE CARACTERES

Deux types de substitution sont possibles :

- Une substitution "pas à pas",
- Une substitution globale.

SUBSTITUTION PAS A PAS

Elle est obtenue par le choix :

CH: .C1daaaadbbsd, avec :

.C1 : commande de substitution,

d : délimiteur (ce caractère ne doit apparaître dans aucune des deux chaînes ; il peut être un blanc),

aaaa : chaîne de caractères à remplacer,

bbb : nouvelle chaîne de caractères.

Après transmission, un écran s'affiche, sa première ligne de la liste contient la chaîne de caractères à remplacer, et sa dernière ligne contient :

- Un code action '>', assimilé à un code action implicite permettant de repérer la ligne modifiée,
- Une proposition de substitution qui peut être conservée intacte, modifiée ou abandonnée (utilisation du code mouvement d'inhibition E ou d'une touche fonction (en standard : PF7 ou CH: .7)).

Après une nouvelle transmission, la ligne située en bas de l'écran remplace la ligne initiale (sauf en cas d'abandon), et l'opération est renouvelée.

La ligne mise à jour n'est pas visualisée, puisque l'écran affiché correspond à la substitution suivante.

Si la chaîne n'est pas trouvée, le message :

CHAINE DE CARACTERES NON TROUVEE

est affiché et la zone choix est remise à blanc.

Sauf indication de bornes, la substitution pas à pas débute à la ligne suivant la ligne courante et s'effectue :

- pour les Textes, sur toutes les lignes de description,

- pour les Ecrans et les Programmes : sur les lignes -W (descriptif des zones de travail), -P (traitements), -B (modification début de programme) et -CP (appels de macro-structures).

Sur l'écran -W, la commande n'est effective que sur le texte situé dans la partie droite DESCRIPTION.

- pour les Programmes : sur les lignes -9 (traitement COBOL pur).

Il est possible d'effectuer une substitution à partir d'un indicatif donné et/ou jusqu'à un indicatif donné. Pour plus de détails, voir le paragraphe "Utilisation des Bornes".

REMARQUE :

La substitution n'est pas effectuée sur les lignes de Textes de type I et J.

SUBSTITUTION GLOBALE

Elle est obtenue par le choix :

CH: .C2daaadbbbd, avec :

.C2 : commande de substitution,

d : délimiteur (ce caractère ne doit apparaître dans aucune des deux chaînes ; il peut être un blanc),

aaaa : chaîne à remplacer,

bbb : nouvelle chaîne.

Après transmission, les mises à jour sont effectuées et un message contenant le nombre de substitutions et de lignes modifiées est envoyé :

n SUBSTITUTIONS SUR p LIGNES

Sauf indication de bornes, la substitution globale commence à la ligne courante et est effectuée :

- Pour les Textes, sur toutes les lignes de la division visualisée.

NOTE : La substitution n'est pas effectuée sur les lignes de Textes de types I et J.

- Pour les Ecrans et les Programmes:
 - Dans les Zones de Travail (-W), par groupe de lignes ayant le même code emplacement (Attention: la substitution ne peut s'effectuer que sur le texte situé dans la partie droite DESCRIPTION).

- Dans les lignes de traitement structuré (-P) dans la sous-fonction à laquelle appartient la ligne courante.
- Dans les lignes de modification de début de Programme/Ecran (-B) et dans les appels de macro-structures (-CP).
- Pour les Programmes, dans les lignes de traitement -9 et -SC, la substitution est effectuée sur toutes les lignes.

NOTE : Le choix .C3 permet une substitution globale sur toutes les lignes -W, -P, -B, -CP, -9 et -SC.

SUBSTITUTION DE CHAINES INEGALES

Si la nouvelle chaîne de caractères est plus longue que la chaîne de caractères initiale et si la substitution ne peut être effectuée sans troncature de la ligne, le message suivant est affiché :

ATTENTION : LIGNE TRONQUEE

S'il s'agit d'une substitution globale (.C2), elle est interrompue à la première ligne susceptible d'être tronquée, l'ordre de substitution globale se transforme en ordre de substitution pas à pas, et le message suivant est affiché :

ATTENTION : LIGNE TRONQUEE 0 SUB. SUR 0 LIG.

UTILISATION DES BORNES

Il est possible d'effectuer une recherche ou une substitution à partir d'un indicatif donné (appelé borne), ou jusqu'à un indicatif donné.

Une borne de début de recherche se codifie par un B (Beginning) et une borne de fin par un E (End), suivi par l'indicatif voulu.

EXEMPLE : Si on désire effectuer une recherche sur la chaîne de caractères ESSAI dans les lignes -P d'un Programme à partir de la fonction 05 et jusqu'à la sous-fonction 40DD, il faut se positionner sur l'écran -P du programme, puis rentrer le choix :

.S ESSAI BP05 EP40DD

Renumérotation / insertion de lignes

Renumérotation de lignes

RENUMEROTATION

Elle est possible dans les écrans correspondant aux choix suivants :

Texte : T.....D
Programme : P.....P, -SC, -W, -9
Ecran : 0.....-CE, -P, -W
Segment : S....CE

Elle s'obtient par le choix '.R'. La structure de la zone choix est alors la suivante :

- .R en début de la zone choix,
- Un pas de renumérotation (facultatif, valeur par défaut : 020)

La renumérotation est effectuée à partir de la ligne courante (première ligne itérative de l'écran), et ce jusqu'à :

- la fin de la division du Texte,
- la fin de la sous-fonction sur l'écran -P (traitements),
- la fin des lignes -W (working) ayant le même début de numéro,
- la fin des lignes -9,
- la fin de la liste des rubriques (-CE) d'un Segment ou d'un Ecran.

La renumérotation peut être limitée par des bornes : indicatif de départ, indicatif de fin.

La structure de la zone choix est alors la suivante :

- '.R' en début de la zone choix,
- Un 'blanc' servant de délimiteur,
- Une borne inférieure (facultative),
- Un 'blanc' servant de délimiteur,
- Une borne supérieure (facultative),
- Un pas de renumérotation (facultatif).

Les bornes inférieure et supérieure doivent correspondre aux indicatifs avant renumérotation.

Une fois la renumérotation effectuée, le message suivant s'affiche :

n LIGNES MODIFIEES LORS DE LA RENUMEROTATION

Si la renumérotation entraîne un dépassement du nombre de lignes maximum, ou à un chevauchement avec des lignes provenant de Macro-Structures ou d'une autre Bibliothèque, aucune mise à jour n'est effectuée et le message suivant est affiché :

RENUMEROTATION IMPOSSIBLE : TROP GRAND PAS

La renumérotation est effectuée sur 100 lignes au maximum.

EXEMPLE : Renumerotation d'un Texte

```
.R ====> Renumerotation de l'ensemble de la division  
          visualisée avec un pas (par défaut) de 20.  
.R 5 ====> Renumerotation de l'ensemble de la division  
          visualisée avec un pas de 5.  
.R BdGG100 EdGG200 10 ====> Renumerotation des lignes 100  
          à 200 de la division 'GG' avec un pas de 10.
```

RENUMEROTATION DES ECRANS 'O.....CE' ET 'S....CE'

Pour les Ecrans (O.....CE) et les Segments (S....CE), la structure des bornes inférieure et supérieure ne tient pas compte de l'appel des Rubriques, mais uniquement du numéro de ligne.

EXEMPLE

```
.R B100 E200
```

entraîne la renumérotation des lignes 100 à 200 (avec un pas standard de 20) pour les éléments de l'Ecran ou du Segment.

REMARQUE :

La renumérotation des lignes d'appel de Rubriques dans un Segment entraîne la renumérotation correspondante des commentaires (-CEnnnGC), ceux-ci étant appelés avec un numéro de ligne et non pas avec le code Rubrique correspondant.

Insertion de lignes

Vous pouvez insérer des lignes par ajout, césure, duplication ou partage de lignes, sur les écrans de type liste.

Ces opérations provoquent le réaffichage de l'écran avec des lignes pré-formatées. La mise à jour n'est effectuée qu'après l'intervention de l'utilisateur.

La mise à jour des autres lignes (non concernées par la commande) est effectuée normalement.

(Cf paragraphe "Priorités dans les actions de mise à jour", Chapitre "Mises à jour")

INSERTION PAR AJOUT DE LIGNES

L'insertion par ajout de lignes s'effectue en saisissant :

- I dans le code action de la ligne à partir de laquelle on désire l'insertion.
- Nombre de lignes à insérer dans le numéro de ligne. Pour les lignes sans numéro de ligne, le nombre de lignes à insérer s'indique dans la première zone qui suit le code action.

Les lignes insérées sont affichées, vides. Leurs indicatifs sont calculés pour s'insérer entre la ligne portant le code action I et la suivante. Le pas maximum est de 20. La valeur du pas peut être modifiée (Cf. paragraphe "Modification du pas").

S'il n'y a pas suffisamment d'espace pour insérer le nombre de lignes demandées, seules les lignes correspondant aux intervalles disponibles seront créées.

Les lignes insérées portent un code action '>', assimilé à une création implicite.

Les lignes remplies (au moins un caractère) sont créées, après une seconde transmission. Les autres disparaissent.

INSERTION PAR REPETITION DE LIGNES

La répétition de lignes consiste à obtenir plusieurs copies d'une ligne, créées derrière la ligne initiale.

Elle s'obtient en saisissant :

- R dans le code action,
- Nombre de répétitions dans le numéro de ligne. Pour les lignes sans numéro de ligne dans l'indicatif le nombre de répétitions s'indique dans la première rubrique qui suit le code action.

Les lignes répétées portent un code action '>', assimilé à une création implicite.

L'indicatif des lignes répétées est calculé pour s'insérer entre la ligne portant le code action R et la suivante. Le pas maximum est de 20. Le pas peut être choisi (Cf. paragraphe "Modification du pas").

Si l'intervalle disponible est insuffisant, les lignes répétées portent toutes le même numéro de ligne que la ligne portant le code action R. Vous devez donc intervenir manuellement pour les corriger.

Comme pour l'insertion de lignes, cette opération ne provoque aucune mise à jour directe : seules les lignes dont le contenu a été modifié sont créées, après une nouvelle transmission.

INSERTION PAR PARTAGE DE LIGNE

Le partage de ligne permet de couper une ligne en fonction de la position du curseur.

Il n'est opérationnel que sur les écrans de Description (-D) de Texte et sur les matériels sur lesquels il est possible de connaître la position du curseur.

Il s'obtient en saisissant :

- S dans le code action,
- Positionnement du curseur à l'endroit désiré de la ligne.

Après transmission, un écran apparaît, dans lequel la ligne initiale est tronquée, sauf à partir de la position du curseur; une ligne nouvelle, dont le numéro s'insère entre la ligne tronquée et la suivante, avec un pas maximum 20 (éventuellement modifiable), contient la deuxième partie de la ligne initiale.

Les lignes modifiées par le partage seront considérées, après nouvelle transmission, comme des mises à jour de la base, création ou modification (sauf utilisation du code action E).

S'il n'est pas possible de créer un nouvel indicatif, la nouvelle ligne s'affiche avec le même numéro que la ligne initiale. Vous devez donc intervenir manuellement pour effectuer les modifications nécessaires.

MODIFICATION DU PAS

Elle concerne les codes action R, I et S.

Ces codes action entraînent la numérotation automatique de lignes pour mise à jour de la base. Le "pas" choisi a pour option par défaut 20 (au maximum). Il est possible de modifier cette option en :

- Indiquant un code action J sur n'importe quelle ligne de l'écran (autre que la ligne concernée),
- Saisissant le pas dans le numéro de ligne associé.

Transfert de lignes

Sur les écrans de mise à jour pleine page des écrans de type liste, la fonction TRANSFERT assure, en une seule commande, les fonctions de COPIE et d'ANNULATION de lignes. Le transfert provoque la mise à jour directe des lignes dans la Base.

On distingue deux types de transfert :

- Transfert d'une ligne :
code action T, et nouvel indicatif
- Transfert d'un groupe de lignes :
code action G et nouvel indicatif sur la première ligne du groupe,
nouvel indicatif sur les lignes intermédiaires,
code action L et nouvel indicatif sur la dernière ligne du groupe. Par défaut, le transfert s'arrête à la dernière ligne de l'écran affiché.

REMARQUES :

Le code action G ne peut pas être utilisé sur la première ligne de titre d'un Texte.

L'identifiant complet est pris en compte. Par exemple, des lignes -P de la fonction FF, sous-fonction SS peuvent être transférées en fonction GG, sous-fonction TT.

Un code action B (début d'annulation d'un groupe de lignes) met également fin à l'opération de transfert; il provoque l'annulation des lignes de l'écran jusqu'au code action L suivant ou la fin de l'écran. Il est donc préférable de dissocier les deux actions G et B.

La mise à jour induite par la fonction TRANSFERT suit les règles de la mise à jour implicite, modification ou création selon l'existence ou non d'une ligne ayant le nouvel identifiant.

Il est possible d'inhiber le transfert de lignes intermédiaires en mettant leur code action à E.

REMARQUES :

Le mode de mise à jour explicite (.NU) n'inhibe pas la fonction TRANSFERT. Les lignes sont effectivement transférées bien que leur CODE ACTION soit à blanc.

Seule la partie affichée à l'écran des lignes de description d'un état (R...L) est transférée. En revanche, les lignes initiales sont entièrement annulées.

Annulation de lignes

L'annulation de lignes provoque l'annulation directe de ces lignes dans la Base.

On distingue deux types d'annulation :

- Annulation d'une ligne :
code action A ou D
- Annulation d'un groupe de lignes :
code action B sur la première ligne du groupe,
code action L sur la dernière ligne du groupe. Par défaut, l'annulation s'arrête à la dernière ligne de l'écran affiché.

REMARQUES :

Les codes actions A et B ne peuvent pas être utilisés sur la première ligne de titre d'un Texte s'il existe des lignes dépendantes.

Vous pouvez inhiber l'annulation des lignes initiales en mettant leur code action à E.

Le mode de mise à jour implicite (.NU) n'inhibe pas la fonction ANNULATION. Les lignes sont effectivement annulées bien que leur CODE ACTION soit à blanc.

Chapitre 7. Fonctions documentaires

Entité Texte

L'entité TEXTE permet de documenter les applications, à chaque étape de leur cycle de vie. La rédaction s'effectue en langage naturel, mais de façon structurée.

Par exemple, si on emploie le vocabulaire MERISE :

- Durant les étapes de conception (étude préalable, détaillée), les textes servent à élaborer les différents rapports d'étude, en décrivant les composants (Processus, procédure, opération...),
- Pendant l'étude technique et la réalisation, des textes peuvent aussi être utilisés pour documenter les Ecrans, Programmes... De plus ils peuvent être associés à ces entités ; un lien est alors automatiquement géré entre l'entité et le texte, ce qui en facilite la maintenance simultanée.

Les Textes peuvent être :

- assemblés dans des Rapports (voir le Manuel "Gestionnaire de Documentation Personnalisée")
- ventilés sur des instances (pour plus de détails, voir la section "Description" ci-dessous)
- utilisés pour créer l'aide en ligne des applications Dialogue et des clients TUI de Pacbench C/S (voir les Manuels 'Dialogue Général' et 'Pacbench C/S Services Applicatifs et clients TUI')

Il est également permis de référencer un code Rubrique sur chaque ligne de Texte, ce qui crée un lien entre les deux. La Rubrique n'existe pas forcément dans le Dictionnaire, ce qui permet, par exemple, de référencer au cours d'une étude des propriétés à créer ultérieurement.

L'entité Texte comporte :

- une définition, obligatoire, donnant les caractéristiques générales de l'occurrence (nom, mots-clés, etc.),
- des lignes de description, regroupées en divisions, qui constituent les textes proprement dits et dans lesquelles il est possible d'établir divers chaînages avec d'autres entités,
- des lignes de Commentaires permettant la saisie d'informations internes (par exemple : nom du rédacteur, interlocuteurs rencontrés, etc.).

Définition

Un Texte est défini par un code et un nom. Il est composé de divisions.

Il possède aussi un type, qui précise sa nature : par exemple TR pour traitement, PR pour processus, ...

Ce type est documentaire ; on peut obtenir la liste des textes d'un type donné (choix LTTxx, où xx est le type voulu).

De la même façon, un type est affecté aux divisions d'un Texte pour en préciser la nature. Un processus, par exemple, pourra être décomposé en opérations (type de paragraphe : 'OP' par exemple).

REMARQUE :

Les types de Texte et de divisions (et leur libellés) sont gérés par le gestionnaire de la Base.

Les divisions d'un texte sont créées dans un certain ordre. Elles peuvent être assemblées dans un ordre différent dans des Rapports ; de même, cet ordre est indépendant de la séquence définitive des traitements décrits.

REMARQUE :

La notion de "division" citée ci-dessus recouvre l'ancienne notion de "paragraphe" d'un Texte. Cette modification du vocabulaire permet de distinguer clairement les paragraphes "VA Pac" de l'entité Texte des paragraphes au sens classique des traitements de textes.

VA Pac SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0*DOC.LURE.JIA.401

PROCESSUS 1 BBAACC

2 NOM.....: SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE
3 TYPE.....: PC

4 TYPE DE PARAGRAPHE.: PR PROCEDURE

5 MOTS CLES ASSOCIES.: DOSSIER

NO DE SESSION.....: 0169 BIBLIOTHEQUE : JIA BLOCAGE :

0: C1 CH: Tbbaacc ACTION:

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE TEXTE (OBLIGATOIRE)
			Il doit comporter au moins un caractère non blanc.
			Il est recommandé de n'utiliser que des lettres ou des chiffres.
2	36		NOM DU TEXTE (OBL. EN CREATION)
			Ce nom en clair doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots clés.
3	2		TYPE DE TEXTE
			Le type a une valeur documentaire uniquement. Il permet :
			. d'obtenir la liste des Textes classés par type (code Choix: LTT)
			. de présenter, sur les écrans et les états concernant les textes, des titres clairs comprenant les libellés correspondant aux types choisis.
			La codification des types et libellés dépend d'un paramétrage externe, à la charge du gestionnaire de la Base.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'T'	Traitement (Valeur par défaut).
4	2		TYPE DE DIVISION
			Valeur documentaire uniquement : permet de présenter, sur les écrans et les états de l'entité Texte, un libellé clair correspondant au type choisi.
			Les types et leurs libellés sont gérés par le gestionnaire de la Base.
		'U'	Tâche (Valeur par défaut).
5	55		Mots clés associés
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés.

Description

L'écran de description (-D) d'un Texte permet de saisir le contenu du texte, structuré en divisions, et aussi :

- d'affecter (ventiler) le Texte à des instances d'autres entités pour les documenter,
- d'effectuer le calcul d'activité MERISE (Voir le Manuel de Référence MERISE),
- d'établir des chaînages avec des Rubriques,
- d'établir des chaînages avec d'autres instances de Texte,

- de décrire les entrées et les critères de sélection nécessaires à la constitution d'un index dans un Rapport (voir le Manuel 'Gestionnaire de Documentation Personnalisée').

CARACTERISTIQUES GENERALES

Un Texte est composé de divisions repérées par un code à deux positions. Les lignes de Texte sont numérotées par division. Chaque division doit obligatoirement comporter au moins une ligne de titre. Le choix '-LT' permet d'obtenir la liste des titres d'un Texte.

Les sauts de page et de lignes sont indiqués par le TYPE DE LIGNE. Ils sont pris en compte lors de l'édition ou la simulation du Texte pour un Rapport.

VENTILATION DES TEXTES

Une division ou une partie de division peut être affectée à des instances d'autres entités. Le nombre de lignes de texte ventilées est contrôlé par le positionnement de types de ligne spécifiques qui sont utilisés comme délimiteurs. Le type et le code des instances à documenter sont renseignés à la suite du type de ligne.

Type de ligne	Signification
'T'	Ce code est utilisé pour ventiler des ligne de texte sur les instances affichées dans cette ligne (8 instances maximum). La ventilation commence au début de la division qui contient la ligne de type 'T' et se termine implicitement à la fin de la dernière division, ou s'il existe une ligne de type 'J' explicite.
'J'	Fin de ventilation explicite sur une entité VA Pac, sur des instances d'Entité Utilisateur qui ont un code de six caractères ou moins, ou sur des instances de tous les autres types d'entités. Si une ligne du texte est vide, la ventilation du texte se termine pour toutes les instances. Vous pouvez de manière sélective mettre fin à la ventilation pour des types d'entité/codes d'instance donnés ou pour toutes les instances du types d'entité donnés.
'B'	Idem type 'T' mais ne peut contenir qu'un seul code entité, sachant qu'il peut atteindre 30 caractères pour une Entité Utilisateur.
'E'	Idem type 'J' mais ne peut contenir qu'un seul code entité, sachant qu'il peut atteindre 30 caractères pour une Entité Utilisateur.
'Y'	Ce type de ligne vous permet de faire référence à un autre Texte et/ou à une autre division. Il est possible de référencer une autre division du Texte.

Les textes ventilés sont visualisés par le choix '-AT' pour chaque entité (l'option C1 affiche les Rubriques chaînées, l'option C2 permet de visualiser la source).

APPEL DE TEXTE

Un texte ou une division particulière peuvent être appelés dans l'Ecran "Génération de l'aide en ligne" (-GE) des Rubriques, Segments, Ecrans et Structures de Données. Le but est de créer de l'aide en ligne sur ces instances.

Pour plus de détails sur l'aide en ligne, référez-vous aux Manuels "Dialogue" et "Pacbench C/S : Services applicatifs et clients TUI", chapitre "Libellés d'erreur - Aide en ligne (TUI)".

RUBRIQUES REFERENCEES

Un texte décrivant une application fait souvent référence à des Rubriques particulières. Une Rubrique peut être référencée sur une ligne de texte en indiquant son code dans la zone RUBRI.

NOTE : Il n'est pas possible de référencer une Rubrique sur des lignes de type I, J, B, E et Y.

Aucun contrôle d'existence n'étant effectué sur le contenu de la zone RUBRI, il est possible d'entrer des Rubriques non définies au Dictionnaire. Ces Rubriques non définies peuvent être visualisées dans la liste LFE.

RUBRIQUES REFERENCEES DANS DES TEXTES ISSUS DE LA STATION VA Pac

Les références à des Rubriques dans des textes issus de la Station VA Pac ont une présentation spécifique : leurs codes ne sont pas indiqués dans la zone RUBRI. mais dans la zone DESCRIPTION, précédées par les caractères '\$.E='.

Les références complètes (\$.E=occod) ne sont ni imprimées dans le Rapport ni affichées à l'écran en simulation.

La zone RUBRI. peut malgré tout être utilisée, sachant qu'après une descente sur la Station VA Pac et une remontée en central, les valeurs référencées dans cette zone seront transférées dans la zone DESCRIPTION, précédées par '\$.E='.

DEFINITIONS PRELIMINAIRES

La définition du texte doit être créée.

Une ligne titre de division doit être créée avant toute autre ligne de la division.

LA ZONE OPERATION

L'écran de description d'un Texte peut être affiché avec 3 codes opération :

- C1 :** Affichage par défaut. Toutes les zones de l'écran sont accessibles et la zone 'RUBRI.' à droite de chaque ligne permet de chaîner une Rubrique à la ligne de Texte.
- C2 :** La zone 'RUBRI.' est remplacée par la zone 'BIBLI', qui affiche la session de dernière modification de chaque ligne ou le code de la Bibliothèque où elle a été définie. Cette zone n'est pas saisissable.
- C3 :** L'affichage est identique à C2, mais après une demande d'insertion, de répétition ou de split de lignes (codes action 'I', 'R' ou 'S'), seule la zone 'DESCRIPTION' est saisissable (pour les lignes affichées avec le code action '>').

Dans ce cas, faire attention aux lignes qui porteraient les mêmes numéros : seule la dernière ligne sera conservée.

```

VA Pac          SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE          P0*DOC.LURE.JIA.401
PROCESSUS      BBAACC SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE  PROCEDURE      FF
               1                                     2
3 4   5 6                                           7
A NLG : T DESCRIPTION                                RUBRI
090 : *
100 : I OJIE030EADSOD BSPCH01$RDGEST1Z      VGEREF2.      .
105 : K                ** OBJECTIF DE GESTION **
110 : 3      Il s'agit :
120 : 2      - DE CONNAITRE L'EVOLUTION DES FILES D'ATTENTE DES DOSSIERS
130 :          A CHAQUE ETAPE OU POSTE DE TRAVAIL ET DE SIGNALER AU
140 :          GESTIONNAIRE LES DOSSIERS QU'IL CONVIENT D'INSTRUIRE EN
150 :          PRIORITE AFIN DE SATISFAIRE AUX CONTRAINTES DE DELAIS
160 :          REGLEMENTAIRES.
165 : Y JIEECR DD
170 : 2      - DE BIEN DEFINIR LE CONTENU DE CHACUN DES POSTES DE TRA-
180 :          VAIL (LE FAMEUX "QUI FAIT QUOI ET COMMENT") ET D'OPTI-
190 :          MIZER LA PRODUCTIVITE DE L'ENSEMBLE.
191 : J MSERVICOJIE030.      .      .      .      .
195 : Y JIEGEN
200 : 2      - DE CONNAITRE A TOUT MOMENT L'ETAT D'AVANCEMENT DE          DOSE
210 :          L'INSTRUCTION DE CHACUN DES DOSSIERS ET POUVOIR LE
O: C1 CH: Tbbaacc Dff

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE TEXTE (OBLIGATOIRE)
			Il doit comporter au moins un caractère non blanc.
			Il est recommandé de n'utiliser que des lettres ou des chiffres.
2	2		CODE DIVISION
			Il est recommandé de n'utiliser que des lettres ou des chiffres.
3	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
		'C'	Création de la ligne
		'M'	Modification de la ligne
		'A' ou 'D'	Annulation de la ligne
		'T'	Transfert de la ligne
		'B'	Annulation multiple
		'G'	Transfert d'un groupe de lignes
		'?'	Demande de documentation

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'E' ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		'X'	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
4	3		Numéro de ligne
			Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
5	1		Type de ligne de texte
			Titre de division : chaque division doit contenir au moins une ligne titre ; le choix TtttttLT permet de consulter la liste des titres
		'L'	Titre : cette ligne ne sera pas éditée dans un Volume
		'K'	Titre : cette ligne sera éditée dans un Volume
		'-'	Titre : cette ligne sera soulignée par des '-' lors de l'édition dans un Volume
		'_'	Titre : cette ligne sera soulignée par des '_' lors de l'édition dans un Volume
		'+'	Titre : cette ligne sera soulignée par des '+' lors de l'édition dans un Volume
		'='	Titre : cette ligne sera soulignée par des '=' lors de l'édition dans un Volume
			Ligne de texte :
		blanc	Ligne de texte imprimée sans saut supplémentaire (valeur par défaut)
		('1' '9')	Nombre de lignes à sauter avant l'impression de la ligne de texte : la valeur '1' provoque un retour à la ligne, la valeur '2' crée une ligne blanche, la valeur '3' deux lignes blanches, etc
		'*'	Saut de page

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Ventilation : Elle permet d'affecter un texte à des instances d'autres entités appelées dans la zone 'Ligne de texte'. Elle commence à la première ligne de la division contenant la ligne de type 'I' et s'arrête à la fin du texte ou après une ligne de type 'J'. On peut arrêter la ventilation pour une instance, toutes les instances d'une entité donnée ou toutes les entités. Le choix '-AT' permet de visualiser les textes ventilés sur l'instance d'entité. Il est possible de ventiler les textes sur les entités suivantes : 'B' (Bloc base de données), 'D' (Structure de données), 'E' (Rubrique), 'F' (Méta-entité), 'I' (Format guide), 'M' (Méthode), 'O' (Ecran), 'P' (Programme), 'Q' (Relation utilisateur), 'R' (Etat), 'S' (Segment), 'T' (Texte), 'V' (Rapport), '\$' (Entité utilisateur)
		'I'	Début de ventilation : celle-ci commence au début de la division où la ligne est insérée
		'J'	Arrêt de ventilation
		'B'	Idem 'I' avec en plus la possibilité de saisir des codes d'instances d'Entité Utilisateur dépassant 6 caractères.
		'E'	Idem 'J' avec en plus la possibilité de saisir des codes d'instances d'Entité Utilisateur dépassant 6 caractères.
		'Y'	Référence à un autre texte ou à une division de texte. Le code du texte référencé et de la division sont indiqués dans la zone 'Ligne de texte'
			Pour le texte référencé, on dispose des informations suivantes : Le choix 'TtttttXT' donne la liste des textes faisant référence au Texte 'ttttt' complet. Sur le sommaire du texte référencé, les titres de ses divisions sont suivis par les titres des divisions y faisant référence (-LT)
			Les lignes de type 'L', 'I', 'J', 'B', 'E' et 'Y' ne sont pas imprimées dans les Volumes
6	60		LIGNE DE TEXTE
			Le contenu de cette zone dépend du type choisi.
			Les lignes ayant un type non codifié ou codifié avec les valeurs 1 à 9 ou * sont des lignes de texte.
			Les lignes ayant un type codifié à l'aide des valeurs L, K, -, _ , = et + sont des titres de divisions.
			UTILISATION DANS LA DOCUMENTATION PERSONNALISEE
			Voir le Manuel GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERSONNALISEE.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			VENTILATION
			Sur les lignes de type I et J, cette zone contient jusqu'à 8 occurrences du couple :
			- Type d'entité (1 caractère),
			- Code instance (6 caractères)
			Afin de faciliter la saisie, les zones types d'entités sont repérées en TP par des points, et sont indiquées sur la dernière ligne du bordereau batch T.
			Lignes de type J : si cette zone est laissée à blanc la ventilation s'arrête pour toutes les entités. Si seul le type est renseigné, la ventilation est interrompue pour toutes les entités du type indiqué.
			Sur les lignes de type B et E, cette zone contient une seule instance d'entité, le code pouvant faire jusqu'à 30 caractères pour une Entité Utilisateur.
			Sur les lignes de type Y , cette zone contient le code du Texte cadré à gauche, suivi du code division en position 7 et 8 si une seule division est référencée (pour appeler la division ' ', coder '&&' et pour appeler toutes les divisions, coder '**').
7	6		CODE RUBRIQUE REFERENCEE
			Permet d'établir des liens entre des lignes de Texte et des Rubriques. Il est possible d'indiquer une Rubrique par ligne. La définition préalable des Rubriques n'est pas obligatoire.
			En retour, vous pouvez obtenir :
			. La liste des Rubriques utilisées (définies ou non dans le Dictionnaire).
			. La liste des utilisations d'une Rubrique dans les Textes.

Mode d'accès en TP

LISTE DES TEXTES

LCTaaaaaa

Liste des Textes classés par code (à partir du Texte 'aaaaaa').

LNTaaaaaa

Liste des Textes par libellé (à partir du libellé 'aaaaaa').

LTaaTbbbbbb

Liste des Textes classés par type (à partir du type 'aa' et du Texte 'bbbbbb').

DESCRIPTION DU TEXTE 'aaaaaa'

Taaaaaa (MAJ)

Définition du Texte 'aaaaaa'.

TaaaaaaCR (MAJ)

Saisie des instances reliées au Texte 'aaaaaa' par Relation Utilisateur.

TaaaaaaGCbbb (MAJ)

Commentaires sur le Texte 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

TaaaaaaATbbbbbbcc

Documentation ventilée <Textes> (à partir du Texte 'bbbbbb' et de la division 'cc').

TaaaaaaX

Utilisations du texte.

TaaaaaaXGbbb

Utilisation du Texte 'aaaaaa' dans les lignes de Commentaires (à partir de la ligne 'bbb').

TaaaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Texte 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

TaaaaaaXTbbbbbbcc

Texte(s) faisant référence au Texte 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb' et du paragraphe 'cc').

TaaaaaaLTbb

Liste des titres de divisions du Texte 'aaaaaa' (à partir de la division 'bb').

TaaaaaaXQbbbbb

Liste des instances reliées au Texte 'aaaaaa' par Relation Utilisateur (à partir de la Relation 'bbbbbb').

TaaaaaaDbbcc (MAJ)

Lignes de description du Texte (à partir de la division 'bb' et du numéro de ligne 'ccc').

MISE EN FORME D'UN TEXTE

TaaaaaaSIMbbbDcc

Simulation d'édition du Texte 'aaaaaa' NO (à partir de la division 'cc'), en utilisant la Description de la Maquette 'bbb'.

'bbb' peut être remplacé par '&&&' pour obtenir une simulation présentée par la Maquette Standard.

REMARQUE : 'Taaaaaa' peut être remplacé par '-/' après la première transaction de type 'Taaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

VA Pac SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0*DOC.LURE.JIA.401
TEXTES VENTILES SUR LE TEXTE BBAACC

```
--- TEXTE BBBGG ----- BIBLI
DD 100 K ** PARCELLES ** 0132
DD 110 I MPARCELTBBAACC. 0403
DD 120                    CET INDIVIDU DEFINI PAR LA D.G.I. EST L'ELEMENT DE 0132
DD 130                    REPERAGE DANS LE DECOUPAGE ADMINISTRATIF USUEL, QUI PERMET 0132
DD 140                    D'APPREHENDER LE DOMAINE FONCIER. IL PERMET DONC DE DECRIRE 0133
DD 150                    L'ASPECT PHYSIQUE ET ADMINISTRATIF DU DOMAINE. 0132
EE 000 K ** DECISION ADS ** 0132
EE 010 I MDESADS. 0132
EE 020                    C'EST L'ACTE DE L'APPLICATION DU DROIT DES SOLS QUI 0133
EE 030                    STATUE UNE DEMANDE D'UTILISATION DU SOL (CREATION, 0132
EE 040                    SUPPRESSION, MODIFICATION OU TRANSFERT). 0132
EE 050 2 C'EST L'INDIVIDU CLE POUR LES APPLICATIONS PORTANT SUR LE 0132
EE 060                    SUIVI DE L'INSTRUCTION DES DOSSIERS QUI RELATERA LES ETAPES 0132
EE 070                    DE LA PROCEDURE (DEPOT, DEMANDE DE PIECES ...) JUSQU'A LA 0132
EE 080                    FIN DU CIRCUIT DE L'ADMINISTRATION. 0133
FF 000 K ** SERVICES ** 0135
FF 010 Y SERDECHH 0132
FF 020 Y SERIN DD 0134
```

O: C2 CH: Tbaacc AT

VA Pac SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0*DOC.LURE.JIA.401
TEXTES FAISANT REFERENCE A JIEGEN

CODE	TITRE	NLG BIBLI
BBAACC FF	** OBJECTIF DE GESTION **	0132
JIEECC CC	PRESENTATION DES ECRANS JIE	0133
JIEECC ZA	AMELIORATIONS	0245

0: C1 CH: Tjiegen XT

VA Pac	SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE	P0*DOC.LURE.JIA.401
PROCESSUS	JIEGEN TRANSACTION JIE	SOMMAIRE
PROCEDURE		BIBLI
BB AVERTISSEMENT		0132
DD UTILISATEURS CONCERNES		0132
-> JIEECR CC PRESENTATION DES ECRANS JIE		
GG TESTS		0238
-> JIEECR ZA AMELIORATIONS		
ZY ORGANIGRAMME		0118
-> BBAACC FF	** OBJECTIF DE GESTION **	

O: C1 CH: Tjegen LT

VA Pac SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE
LISTE DES TEXTES PAR TYPE

P0*DOC.LURE.JIA.401

TYPE	CODE	NOM	BIBLI
PC PROCESSUS	BBAACC	SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE	0162
U UTILISATION	BBBGGG	INTRO SUIVI PC	0127
	PF1B	DOC. ECRANS PF	0255
	PF3B	DOC. ECRANS PF SUITE	0255
T TRAITEMENT	PF1A	DOC. TECHNIQUE ECRANS PF	0127
	PF3A	DOC. TECHNIQUE ECRANS PF SUITE	0127
	PG1	FONCTION G PROCESSUS P OPERATION 1	0257
	PG2	FONCTION G PROCESSUS P OPERATION 2	0255
	QDMTE1	MODIFICATIONS RETOUR PC	0384
	111111	PLAN TYPE	*CEN

*** FIN ***

O: C1 CH: LTT PC

VA Pac SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0*DOC.LURE.JIA.401
LISTE DES TEXTES PAR CODE

CODE	NOM	TYPE	BIBLI
BBAACC	SUIVI DES PERMIS DE CONSTRUIRE	PC PROCESSUS	0162
BBBBGG	INTRO SUIVI PC	U UTILISATION	0127
PF1A	DOC. TECHNIQUE ECRANS PF	T TRAITEMENT	0255
PF1B	DOC. ECRANS PF	U UTILISATION	0255
PF3A	DOC. TECHNIQUE ECRANS PF SUITE	T TRAITEMENT	0255
PF3B	DOC. ECRANS PF SUITE	U UTILISATION	0255
PG1	FONCTION G PROCESSUS P OPERATION 1	T TRAITEMENT	0257
PG2	FONCTION G PROCESSUS P OPERATION 2	T	0255
QDMTE1	MODIFICATIONS RETOUR PC	T	0384
111111	PLAN TYPE	T	*CEN

*** FIN ***
0: C1 CH: LCT

Commandes d'édition (écran GP)

Listes :

'LCT' : Liste des Textes classés par code :

option 1 : sans mots-clés explicites;

option 2 : avec mots-clés explicites.

'LKT' : Liste des Textes par mots clés.

Une zone de sélection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots clés implicites ('L') ou explicites ('M'). Sinon on obtient les deux. Les mots clés sont précisés dans la zone suite.

'LTT' : Liste des Textes par type.

'L*T' : Liste des titres de Texte, classés par code Texte.

Descriptions :

'DCT' : Définition, description et documentation du Texte, avec les chaînages, les Textes référencés et la liste des divisions.

NB : Pour obtenir la description complète de tous les Textes, il faut remplacer le code Texte par un astérisque (*).

'DTT' : Cette commande permet d'éditer tous les Textes du type indiqué dans la zone TYPE ; définition, description et documentation des Textes, avec les chaînages, les Textes référencés et la liste des divisions.

Commentaires

Saisie des commentaires

L'écran "Commentaires" (-GC) vous permet d'écrire et d'éditer du texte relatif à une instance sélectionnée. Cet écran est disponible sur toutes les entités.

Chaque ligne de commentaire se compose d'une ligne de texte de 60 caractères et d'une zone "Type de ligne" décrivant la fonction de la ligne (commentaire, appel d'un Format Guide, indication d'un alias).

APPEL D'UN FORMAT GUIDE

L'appel d'un Format Guide peut faciliter et standardiser la saisie sur cet écran.

Un Format Guide est un ensemble de lignes paramétrables. Chaque ligne comporte un libellé fixe et une partie variable qui sera remplie dans l'instance appelante.

Pour appeler un Format Guide, saisissez 'T' dans la zone "Type de ligne" et le code du Format Guide dans la zone "Description". VA Pac affiche alors les lignes du Format Guide. Vous indiquez les valeurs des paramètres sur ces lignes formatées.

NOTE : L'option 'C2' (O: C2) vous permet de tabuler sur la partie variable de la ligne de Format Guide.

Vous ne pouvez pas insérer de lignes entre les lignes du Format Guide.

PREREQUIS

L'instance doit être définie avant d'être commentée.

Les Formats Guides appelés doivent aussi être définis.

COPIE DE LIGNES

Ecrasez le code de l'instance avec un autre code instance (appartenant à la même entité). Cela n'affectera pas l'instance source mais les lignes seront copiées dans l'instance cible.

NOTE : Si les lignes de l'instance source incluent des lignes d'appel à un Format Guide, ces lignes seront copiées aussi, sauf les entrées utilisateur dans la partie variable des lignes de Format Guide.

>>>> Pour plus de détails, référez-vous au chapitre "Fonctions documentaires", sous-chapitre "Formats Guides".

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
3	1		TYPE DE LIGNE - COMMENTAIRES
		blanc	Ligne de commentaire standard.
		'I'	Appel d'un Format Guide
			Vous ne pouvez appeler qu'un Format Guide de type 'C'.
			Les lignes de commentaire provenant du Format Guide appelé sont de type 'blanc' ou 'G' selon le 'Type à affecter' indiqué dans la Description du Format Guide. La ligne d'appel est remplacée par le Format Guide appelé.
		'A'	Reprise de l'existant : Rubrique de type Alias ; ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage 'Reprise de l'existant'
4	60		DESCRIPTION - 1ERE PARTIE
			Si aucun Format Guide n'est appelé, vous pouvez utiliser la zone entière.
			Sur une ligne dont le type est à blanc, saisissez un commentaire libre.
			Pour sélectionner uniquement certaines lignes de commentaire d'une instance, indiquez l'option d'édition -EG et de faites précéder les lignes à exclure de la commande \$OFF cadrée à gauche. Pour mettre fin à cette exclusion, il suffit de créer une ligne comportant la commande \$ON cadrée à gauche après la dernière ligne à exclure.
			Sur une ligne de type A, entrez le nom Segment COBOL. (voir le Manuel "Dictionnaire de données", chapitre "Génération de data", sous-chapitre "Description du Format Guide 'Data'", valeur "A*" dans la zone "Code S.D. dans la Desc. générée").
5	40		DESCRIPTION / 2EME PARTIE
			Cette zone est spécifique à un appel de Format Guide.
			L'option C2 dans la zone CODE OPERATION permet la tabulation automatique dans cette zone.
			Cette zone est initialisée par défaut avec des blancs ou par la valeur indiquée dans la zone VALEUR INITIALE d'une ligne de description standard d'un Format Guide (Type = "blanc"). Si des paramètres symboliques ont été définis dans la Description du Format Guide (-D), vous pouvez les indiquer dans cette zone. Ils seront remplacés par leur valeur correspondante et demeureront affichés sur la droite de l'écran.

Commentaires d'inst. appelées dans d'autres inst.

Certaines descriptions d'instances font appel à des instances d'autres entités, dont les lignes d'appel peuvent être commentées. C'est le cas en particulier des descriptions :

- De Segments (-CE),
- De Blocs Bases de Données (-DH, -DC, -DR, -DT),
- D'Objets ou de Relations (-CM, -CE).

Si ces lignes sont commentées, un * est positionné automatiquement dans la zone DOC de la ligne concernée.

Le débranchement sur l'écran de Commentaires correspondant peut se faire soit par la saisie du choix approprié (Exemple : SFF36CE200G donne le branchement aux Commentaires de la ligne 200 de la description du Segment FF36), soit de la façon suivante :

- Positionnement du curseur sur la ligne concernée,
- Utilisation d'une touche fonction (standard : PF11).

De plus, sur les écrans de type liste simple, tels que liste des Rubriques ou liste des Programmes, la même commande permet le débranchement aux Commentaires de l'occurrence pointée par le curseur.

EXEMPLE : A partir de la liste des Programmes obtenue par le choix LCP et positionnement du curseur sur la ligne associée au Programme PGM050, l'écran obtenu après utilisation de la touche fonction correspond à celui obtenu par le choix P PGM050 G.

Formats-Guides

Introduction

L'entité FORMAT GUIDE est utilisée pour donner une structure aux écrans de Commentaires (-GC), Eléments de Génération (-GG) et Options de Génération (-GO).

Un Format Guide peut être appelé à volonté dans un des écrans cités ci-dessus.

Une ligne de description d'un Format Guide comporte :

- une zone fixe, qui est le libellé de la zone de saisie,
- une partie variable, qui est la zone de saisie à remplir lors de l'appel du Format Guide.

Les parties variables des lignes peuvent être renseignées par des valeurs symboliques, définies lors de la description du Format Guide ; la valeur réelle sera substituée automatiquement.

Les différents types de Formats Guides sont :

- des Formats Guides de type "documentaire", qui permettent de standardiser les Commentaires, Eléments de Génération et Options de Génération.
- des Formats Guides qui permettent d'indiquer des éléments de génération pour les Blocs Bases de Données, Ecrans ou Programmes.
- des Formats Guides qui permettent d'indiquer des options pour la génération des Blocs Bases de Données, Ecrans ou Programmes.
- des Formats Guides réservés, tel 'DATA' utilisé pour la génération de clauses COPY.

CARACTERISTIQUES GENERALES

L'entité Format Guide comprend :

- une définition, obligatoire, donnant ses caractéristiques générales (nom, type, mots-clés, etc.),
- des lignes de description, chacune étant composée d'une partie fixe et d'une partie variable,
- des lignes de Commentaires, permettant d'apporter divers renseignements (par exemple, l'auteur, le but du Format Guide, etc.).

APPEL D'UN FORMAT GUIDE

L'appel des Formats Guides s'effectue sur les lignes de Commentaires (-GC), Options de Génération (-GO) ou Eléments de Génération (-GG) des entités ou des lignes de description des entités Segment ou Bloc Bases de Données.

Les Formats Guides ainsi décrits permettent :

- d'obtenir des normes pour la documentation des entités,
- de générer des descriptions de Bases de Données complètes, pour différents Systèmes de Gestion de Bases de Données,
- d'indiquer des éléments et des options pour la génération de Bases de Données, Ecrans et Programmes.
- d'obtenir des chaînages donnant la liste des instances d'entité appelant le Format Guide, avec la valeur d'une partie variable particulière de ce Format Guide
(Exemple : liste des occurrences avec leurs auteurs).

Définition

Un Format Guide est défini par un code, un nom et un type.

LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Commentaires (-GC).

VA Pac SUIVI TECHNIQUE P0*DOC.LURE.TES.410

FICHE DU FORMAT GUIDE 1 PCA1TP

NOM.....: 2 IDENTIFICATION ECRANS JF

TYPE.....: 3 C COMMENTAIRE

MOTS CLES ASSOCIES : 4 MAQUETTE

NO DE SESSION.....: 0398 BIBLIOTHEQUE: TES BLOCAGE :

O: C1 CH: Ipcaltp

ACTION:

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE DU FORMAT GUIDE (OBLIGATOIRE)
			Les codes 'DATA' et 'VALORI' sont réservés.
			Le Format Guide 'DATA' est utilisé par la fonction Génération de data du module DICTIONNAIRE.
			Le Format Guide 'VALORI' est utilisé dans la fonction Calcul d'activité du module METHODE.
			Ces deux Formats Guides sont décrits dans les manuels correspondants.
			Il est également interdit d'utiliser un code de Format Guide débutant par 'PAC'.
2	36		NOM DU FORMAT GUIDE (OBL. EN CREATION)
			Le nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés.
3	1		TYPE
			Vous devez obligatoirement indiquer un type.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'C'	Commentaires. Un Format Guide de ce type ne peut être appelé que dans l'écran de Commentaires (-GC) d'une instance.
		'G'	Eléments de génération. Un Format Guide de ce type ne peut être appelé que dans l'écran d'Eléments de Génération (-GG) d'une instance.
		'O'	Options de génération. Un Format Guide de ce type ne peut être appelé que dans l'écran d'Options de Génération (-GO) d'une instance.
4	55		Mots clés associés
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés.

Description

Cet écran permet de décrire la composition du Format Guide.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Chaque ligne de description est composée de trois zones :

- Le TYPE, qui permet d'indiquer s'il s'agit d'une ligne de description (partie fixe, partie variable), d'un commentaire, ou de la définition d'un paramètre symbolique,
- Le LIBELLE, qui est la partie fixe,
- La VALEUR INITIALE, qui est la partie variable dont le contenu est indiqué dans l'instance appelant le Format Guide.

On peut définir une valeur par défaut.

Une ligne documentaire ne peut pas être modifiée sur les Commentaires de l'instance appelant le Format Guide.

Chaque ligne peut rester documentaire ou être prise en compte lors d'une génération (zone TYPE A AFFECTER LORS DE LA GENERATION).

Lors de la génération les deux parties sont accolées.

PARAMETRAGE SYMBOLIQUE DES PARTIES VARIABLES

Des paramètres symboliques peuvent être créés pour faciliter la saisie du contenu des parties variables.

Ils sont codifiés '\$nn' cadré à gauche dans la zone LIBELLE d'une ligne de type 'T'.

La valeur réelle correspondante est indiquée dans la zone VALEUR INITIALE de la ligne.

Par exemple, si la valeur symbolique '\$H' correspond à la valeur réelle "HEBDOMADAIRE", l'utilisateur n'est pas obligé de saisir cette valeur : il lui suffit de renseigner '\$H'.

LIMITE

La longueur totale des paramètres d'un Format Guide est limitée à 450 caractères.

DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le Format Guide doit avoir été défini.

```

VA Pac              SUIVI TECHNIQUE                      P0*DOC.LURE.TES.410
DESCRIPTION DU FORMAT GUIDE          PCA1TP IDENTIFICATION ECRANS JF
                                  1
2 3      4 5                          6                      7 8 9
A NLG : T LIBELLE                      VALEUR INITIALE      LON T CLE  BIBLI
100 : C DESCRIPTION DES ECRA NS                                0392
110 :      CODE DE L'ECRAN : JIxxxx                          006      0395
190 :      NOM DE L'ECRAN  :                                015      0392
210 :      UTILISATION    :                                005      0392
230 :      REFERENCE      : Code - Poste                    014      0392
330 : T $1                      JI0001                      0395
350 : T $2                      JI0002                      0392
370 : T $A3                     JI1001                      0392
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
*** FIN ***
0: C1 CH: IpcaltpD

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE DU FORMAT GUIDE (OBL. EN CREATION)
			Les codes 'DATA' et 'VALORI' sont réservés.
			Le Format Guide 'DATA' est utilisé par la fonction Génération de data du module DICTIONNAIRE.
			Le Format Guide 'VALORI' est utilisé dans la fonction Calcul d'activité du module METHODE.
			Ces deux Formats Guides sont décrits dans les manuels correspondants.
			Il est également interdit d'utiliser un code de Format Guide débutant par 'PAC'.
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
		'C'	Création de la ligne
		'M'	Modification de la ligne
		'A' ou 'D'	Annulation de la ligne
		'T'	Transfert de la ligne

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		'B'	Annulation multiple
		'G'	Transfert d'un groupe de lignes
		'?'	Demande de documentation
		'E' ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		'X'	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	3		Numéro de ligne
			Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
4	1		Type de ligne d'un format guide
		blanc	Ligne de texte affichée lors de l'appel du format guide : la première partie de la ligne ('Libellé') est fixe, la deuxième partie ('Valeur') est saisissable
		'C'	Insertion de commentaires : lors de l'appel, la partie 'Valeur' n'est pas saisissable
		'T'	Définition d'une valeur symbolique : lors de l'appel du Format Guide, si l'utilisateur saisit la valeur symbolique, celle-ci sera remplacée par la valeur indiquée dans la zone 'Valeur initiale' à l'affichage à la génération.
			Une ligne de ce type contient la valeur à saisir (sur 2 ou 3 caractères, sous la forme \$nn) dans la zone 'Libellé', et la valeur transcodée dans la zone 'Valeur initiale'.
			Le nombre de lignes de type 'T' d'un Format Guide n'est pas limité.
5	20		Libellé
			Il s'agit de la partie fixe de la ligne qui apparaît lors de l'appel du Format Guide.
			Son contenu dépend du "Type de ligne" de Format Guide.
			le libellé n'est pas recadré (pour être contigu à la valeur, il doit donc être cadré à droite).
			Sur les lignes à générer (dont le "Type à affecter lors de l'appel" est valorisé à 'G' sur la Description du Format Guide), chaque instruction doit être cadrée à gauche. Si l'instruction comprend plusieurs lignes, la première est cadrée à gauche, les autres doivent débiter par au moins un blanc.
6	29		VALEUR INITIALE

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Note : lors de l'appel du Format Guide, cette zone est contiguë à la zone LIBELLE.
			- Sur une ligne de texte (TYPE DE LIGNE à blanc) valeur par défaut affichée lors de l'appel, sinon
		BLANC	Lors de l'appel, le caractère '_' matérialise la longueur du paramètre.
			- Sur une ligne de commentaire (TYPE DE LIGNE 'C') Suite du commentaire.
			- Sur une ligne de définition d'une valeur symbolique (TYPE DE LIGNE 'T') Valeur réelle associée à la valeur symbolique; la valeur réelle sera substituée à la valeur symbolique lorsque celle-ci sera saisie.
7	3		LONGUEUR DU PARAMETRE
			ZONE NUMERIQUE PURE
			C'est la longueur maximum de la partie variable. Celle-ci est matérialisée lors de l'appel par ce nombre de caractères '_', si aucune valeur initiale n'a été indiquée. En cas de dépassement la valeur saisie est tronquée à cette longueur.
			La longueur du paramètre est limitée à 40 caractères.
			La longueur totale des paramètres d'un Format Guide est limitée à 450 caractères.
		'000'	Option par défaut : il n'y a pas de partie variable sur cette ligne.
8	1		TYPE A AFFECTER LORS DE L'APPEL
		BLANC	Ligne de documentation.
			Elle n'est pas prise en compte lors de la génération de l'occurrence appelant le Format Guide.
		'G'	Ligne prise en compte lors de la génération d'un Bloc Base de Données, d'un Ecran ou d'un Client TUL.
		'O'	Ligne pour options (modules DBD et Pacbench C/S).
9	6		CLE DE CHAINAGE
			Permet d'affecter une référence, ou 'clé de chaînage', à une partie variable. On peut ainsi obtenir la liste des entités appelant le Format Guide, avec le contenu de la zone référencée (par le choix XIcccccc, où ccccc = clé de chaînage).
			Une clé de chaînage peut être commune à plusieurs Formats Guides.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Exemple :
			- l'auteur est référencé par la clé 'AUTEUR'
			- XIAUTEUR donne la liste des entités avec leurs auteurs, soit par exemple :
			E RUBRI1 Dupont E RUBRI2 Dupont E RUBRI3 Durand

Mode d'accès en TP

LISTE DES FORMATS GUIDES

LCIaaaaaa

Liste des Formats Guides triée par code (à partir du Format Guide 'aaaaaa').

LNIAaaaaaa

Liste des Formats Guides triée par libellé (à partir du libellé 'aaaaaa').

EXPLOITATION DES CLES DE CHAINAGE

LXIaaaaaa

Liste des clés de chaînage avec les Formats Guides où elles sont définies (à partir de la clé 'aaaaaa').

XIaaaaaaIbbbbbb

Liste des entités avec la valeur référencée par la clé de chaînage 'aaaaaa', triée par Format Guide, (à partir du Format Guide 'bbbbbb').

DESCRIPTION DU FORMAT GUIDE 'aaaaaa'

Iaaaaaa (MAJ)

Définition du Format Guide 'aaaaaa'.

IaaaaaaDbbb (MAJ)

Descriptif du Format Guide 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

IaaaaaaCR (MAJ)

Saisie des instances reliées au Format Guide 'aaaaaa' par Relation Utilisateur.

IaaaaaaGCbbb (MAJ)

Commentaires du Format Guide 'aaaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

IaaaaaaATbbbbbb

Textes ventilés sur le Format Guide (à partir du Texte 'bbbbbb').

IaaaaaaX

Utilisations du Format Guide 'aaaaaa'.

IaaaaaaXQbbbbbb

Liste des occurrences reliées au Format Guide 'aaaaaa' par Relation Utilisateur (à partir de la Relation 'bbbbbb').

'Iaaaaaa' peut être remplacé par '-/' après la première transaction de type 'Iaaaaaa'.

Les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

VA Pac SUIVI TECHNIQUE
LISTE DES FORMATS GUIDES PAR CODE

P0*DOC.LURE.TES.410

CODE	NOM	TYPE	BIBLI
HDAM	DECLARATION BASE DL1 HDAM	I IMS	*CEN
HDAMSE	COMPLEMENT SEGMENT BASE HDAM	I IMS	*CEN
HIDAM	DECLARATION BASE DL1 HIDAM	I IMS	*CEN
HIDAMS	COMPLEMENT SEGMENT BASE HIDAM	I IMS	*CEN
HISAM	DECLARATION BASE DL1 HISAM	I IMS	*CEN
HISAMS	COMPLEMENT SEGMENT BASE HISAM	I IMS	*CEN
HSAM	DECLARATION BASE DL1 HSAM	I IMS	*CEN
HSAMSE	COMPLEMENT SEGMENT BASE HSAM	I IMS	*CEN
INDEX	DECLARATION BASE DL1 INDEX	I IMS	*CEN
INDEXS	COMPLEMENT SEGMENT BASE INDEX	I IMS	*CEN
JFLP	PARAMETRES MACROS JFxx : DOC.		0392
LCHILD	MACRO DL1 LOGICAL CHILD	I IMS	*CEN
PCA1TP	IDENTIFICATION ECRANS JF		0406
XDFLD	MACRO DL1 XDFLD	I IMS	*CEN

*** FIN ***

O: C1 CH: LCI

CLE	FORMAT	GUIDE		NLG	BIBLI
ACCESS	HDAM	DECLARATION	BASE DL1 HDAM	100	*CEN
	HIDAM	DECLARATION	BASE DL1 HIDAM	100	*CEN
	HISAM	DECLARATION	BASE DL1 HISAM	100	*CEN
	HSAM	DECLARATION	BASE DL1 HSAM	100	*CEN
	INDEX	DECLARATION	BASE DL1 INDEX	100	*CEN
DDNAME	HDAM	DECLARATION	BASE DL1 HDAM	160	*CEN
	HIDAM	DECLARATION	BASE DL1 HIDAM	160	*CEN
	HISAM	DECLARATION	BASE DL1 HISAM	140	*CEN
	HSAM	DECLARATION	BASE DL1 HSAM	140	*CEN
	HSAM	DECLARATION	BASE DL1 HSAM	180	*CEN
	INDEX	DECLARATION	BASE DL1 INDEX	140	*CEN
PASSWD	HDAM	DECLARATION	BASE DL1 HDAM	140	*CEN
	HIDAM	DECLARATION	BASE DL1 HIDAM	140	*CEN
PTR	HDAMSE	COMPLEMENT	SEGMENT BASE HDAM	100	*CEN
	HIDAMS	COMPLEMENT	SEGMENT BASE HIDAM	100	*CEN
RMNAME	HDAM	DECLARATION	BASE DL1 HDAM	120	*CEN
RULES	HDAMSE	COMPLEMENT	SEGMENT BASE HDAM	120	*CEN
	HIDAMS	COMPLEMENT	SEGMENT BASE HIDAM	120	*CEN

O: C1 CH: LXI

```

VA Pac          SUIVI TECHNIQUE          P0*DOC.LURE.TES.410
INFORMATIONS ATTACHEES A LA REFERENCE ACCESS

-----FORMAT GUIDE HDAM ----- BIBLI
CC ENTITE      NLG  TEXTE

-----FORMAT GUIDE HIDAM ----- BIBLI
2  RU00        100          ACCESS= (HIDAM,VSAM)      0382
2  XT50        150          ACCESS= (HIDAM,VSAM)      *CEN

-----FORMAT GUIDE HISAM ----- BIBLI

-----FORMAT GUIDE HSAM ----- BIBLI

-----FORMAT GUIDE INDEX ----- BIBLI

*** FIN ***
0: C1 CH: XIaccess

```


Descriptions :

DCI : Définition, description et documentation du Format Guide avec ses utilisations. Si la zone ENTITE n'est pas renseignée, description de tous les Formats Guides.

Chapitre 8. Edition et génération

Généralités

L'EDITION permet d'obtenir sur papier des listes ou des descriptifs de toutes les entités de la Base.

La GENERATION permet d'obtenir l'édition d'une entité et la traduction de ses informations en un langage source :

- Programmes TP en COBOL,
- Blocs Bases de Données dans le langage de description du SGBD considéré,
- Structures de Données en clauses COPY COBOL.

Ces sources seront ensuite compilés et liés par les compilateurs et éditeurs de lien.

On parle également de génération pour la création d'un fichier qui servira à initialiser le fichier ou la base des libellés d'erreur d'une application.

Ces deux fonctions sont assurées par une procédure batch unique d'édition-génération (GPRT). Vous passez des commandes d'édition-génération pour indiquer quelles entités vous souhaitez.

L'exécution de la procédure GPRT est toujours batch, mais elle peut être lancée en TP : les commandes et le lancement s'effectuent directement à partir de l'écran d'édition-génération, obtenu par le choix GP (si le matériel permet le lancement d'une procédure batch en TP).

Les commandes sont propres à un utilisateur et passées sur une Bibliothèque donnée et une Session donnée.

REMARQUES :

Contrôle des Demandes

Les demandes doivent concerner des entités accessibles dans la Bibliothèque de connexion, soit définies dans celle-ci ou dans une Bibliothèque supérieure.

Gestion des Minuscules

Pour les imprimantes qui n'acceptent pas les minuscules, une commande (UPC) permet la transformation automatique des minuscules en majuscules lors de l'édition des états (cf. le sous-chapitre "Commandes d'édition/génération").

Formulation des commandes

L'écran des commandes d'édition-génération est accessible via le choix:

- CH: GP

UTILISATION DE L'ECRAN GP

Sur l'écran GP, l'affichage varie selon l'option saisie dans la zone "CODE OPERATION":

- Option C1: permet de visualiser les commandes GPRT faites dans la Bibliothèque de connexion et les Bibliothèques supérieures.
- Option I1: permet de visualiser les commandes GPRT faites dans toutes les Bibliothèques (Inter-Bibliothèque).
- Option C2: permet de visualiser les lignes validées par l'utilisateur (les commandes GPRT et les lignes JCL) dans la Bibliothèque de connexion et les Bibliothèques supérieures.

Si une commande existe dans plusieurs bibliothèques, seule la commande validée dans la bibliothèque de plus bas niveau est affichée.

Aucune mise à jour n'est possible en option C2.

- Option C4: permet de visualiser les lignes JCL (aucune notion de bibliothèque) pour l'utilisateur. Ces lignes sont définies en inter-bibliothèque dans la Base Administrateur.

Note : Pour les options d'affichage In, Un, An et Zn, "n" peut prendre la valeur 1 uniquement.

SAISIE ET STOCKAGE DES COMMANDES GPRT

Les différentes commandes GPRT sont saisies et stockées en code opération C1. Seules les commandes validées avant une exécution sont prises en compte (voir le point "Validation", ci-dessous).

NOTE : Pour vous positionner sur une ligne particulière de l'écran GP-C1, saisissez :

GPbbbb, (avec bbbb = commande d'édition).

COMMANDES D'EXECUTION

Elles s'écrivent en code opération C4.

Ce sont des lignes propres à chaque utilisateur, écrites une fois pour toutes, et accessibles à partir de toute Bibliothèque et toute Session. Elles permettent de lancer la procédure GPRT, en lui passant les commandes d'exécution validées.

NOTE : si aucune ligne de commande d'exécution n'apparaît, demandez-en l'attribution au Gestionnaire de la Base.

Leur structure est la suivante :

- code commande "JCL", à saisir dans la zone "COM",
- numéro de LIGNE. Les lignes dont le numéro est inférieur à 600000 viennent avant les commandes GPRT validées.
- texte de la ligne de commande d'exécution, à saisir dans la zone LIBELLE.

NOTE : Pour vous positionner sur une ligne particulière de l'écran GP-C4, saisissez :

GPnnnn, (avec nnnn = commande d'édition-génération).

VALIDATION :

Les commandes sélectionnées sont validées avant le lancement, sur l'écran GP-C1 en mettant un V dans la zone "VALIDATION". Elles sont dévalidées automatiquement après le lancement.

Dans l'écran GP-C4, seules les lignes de commande d'exécution validées à l'aide de la valeur V sont prises en compte lors de l'exécution; attention, elles resteront validées.

La saisie d'une valeur autre que V entraîne la remise à blanc de la zone de validation, le lancement du job n'est pas effectué.

L'écran GP-C2 permet de visualiser toutes les commandes validées (les commandes saisies dans l'écran GP-C1 et les lignes JCL saisies dans l'écran GP-C4).

Les mises à jour ne sont pas autorisées dans cet écran.

NOTE : Pour vous positionner sur une ligne particulière de l'écran GP-C2, saisissez :

GPbbbb, avec

bbbb = commande d'édition.

L'écran GP-C4 affiche les lignes de commandes d'exécution permettant de lancer la procédure GPRT.

LANCEMENT DU JOB

Saisissez "job" ou "sub" dans la zone "JOB" en bas à droite des écrans C1, C2 et C4.

COPIE DE LIGNES JCL

Cette fonctionnalité n'est accessible qu'au gestionnaire de la Base via Administrator workbench. Ces lignes sont stockées dans la Base Admin.

REMARQUE :

L'écran GP-C4 est réservé aux commandes de lancement de la procédure GPRT. Il n'est pas destiné à gérer des JCLs de test ou des JCLs d'exploitation des programmes générés.

Structuration des commandes

Les demandes sont structurées en trois parties :

- La commande proprement dite,
- Le code de l'instance concernée, s'il y a lieu.
- Une option de présentation des éditions, codifiée de façon voisine du code opération,

Des paramètres sont parfois nécessaires. Ils peuvent être introduits à deux endroits :

- dans des zones préformatées, à la saisie du code commande,
- dans une zone suite, générée automatiquement pour certaines commandes ou obtenue en valorisant la zone Suite de la commande (valeurs de 1 à 5).

STRUCTURE DE LA COMMANDE

La commande d'édition-génération est un code à 3 caractères (4 caractères pour certaines Entités de type Méthode (type M)).

Attention: la codification suivante n'est pas toujours respectée.

Le premier caractère identifie la nature de l'édition ou génération :

- L : Liste d'entités.

- D : Description d'entité(s).
- G : Génération (de Programmes, d'Ecrans, de Blocs Bases de Données, de libellés d'erreur..).
- P : Edition (Rapports ou Manuels Utilisateur). Le second caractère doit être 'C' et le troisième 'V'

Le second caractère précise le critère d'édition :

- C - par Code.
- E - génération des messages d'erreur (nature = 'G').
- K - par mot-clé (dans la colonne "LIBELLE", la zone "SEL:" vous permet de préciser la sélection: la valeur "blanc" sélectionne les mots-clés implicites et explicites; la valeur 'L' sélectionne les mots-clés implicites uniquement et la valeur 'M' les mots-clés explicites uniquement.
- N - par Nom.
- T - par Type.

Le troisième caractère donne le type de l'entité.

Pour une entité METHODE, le type (M) est complété pour préciser s'il s'agit de Propriétés (P), d'Objets (O), de Relations (R) ou de Contraintes d'Intégrité Fonctionnelle (C).

B	Base de Données
D	Structure de Données
E	Rubrique
F	Méta-Entité
I	Format Guide
K	Mot Clé (Thésaurus)
MC	Descriptif des C.I.F
MO	Descriptif des Objets
MR	Descriptif des Relations
O	Ecran
P	Programme
Q	Relation entre Entités
R	Etat
S	Segment
T	Texte
V	Document
\$	Entité Utilisateur
Y	Entité Utilisateur extension

COMMANDES PARTICULIERES

- FLx (x = type d'entité) : commandes à insérer en tête du flot de compilations suivant la génération.
- UPC : transformation des minuscules en majuscules pour une imprimante ne supportant pas les minuscules.
- GUT : génération de commandes utilisateur. Aucun contrôle n'est effectué sur cette commande.
- PCM : descriptif des tables PAF pour les entités spécifiques d'une Méthode.

La liste exhaustive des commandes et leur signification se trouvent dans le sous-chapitre "Commandes d'édition-génération".

Commandes de contrôle optionnelles

Sur la plupart des matériels, la procédure GPRT peut également lancer les procédures de compilation et link-edit des occurrences générées.

Pour qu'elle puisse le faire, il faut lui fournir les commandes de compilation et de link-edit.

Généralement ces commandes sont standard sur le site.

Elles sont rentrées par l'Administrateur VA Pac dans Administrator workbench. Pour plus d'informations, consultez le manuel intitulé "AD workbench - Guide d'Utilisation" et l'aide en ligne de Administrator workbench.

Chaque jeu de commandes est identifié par un code option qui est rappelé au moment de la génération.

On distingue deux catégories :

- Les commandes s'insérant avant les lignes source générées ou Commandes Avant,
- Les commandes s'insérant après les lignes source générées ou Commandes Après.

Ces codes commandes peuvent être indiqués à trois niveaux :

- Sur la Définition de la Bibliothèque
Les commandes avant/après flot s'appliquent à tous les types d'entités de la Bibliothèque, les commandes avant/après programme seulement aux Programmes (entité P);
- Sur la Définition de l'occurrence;

- Sur la commande de génération (zone préformatée).

La commande est prioritaire, puis la Définition, puis la Définition Bibliothèque.

L'un au moins des niveaux doit être renseigné pour que le lancement puisse s'effectuer.

Rappelons que les entités pouvant être générées sont :

- Les entités eBusiness (développées avec Developer workbench),
- Les entités Pacbench C/S (développées avec la Station de Travail VA Pac),
- L'Ecran et la grille d'Ecran (sur certains matériels),
- Le Programme,
- Le Bloc Base de Données,
- La Structure de Données (clauses COPY).

NOTE :: La compilation d'un Moniteur de Communication TUXEDO (eBusiness ou Pacbench C/S) requiert les directives suivantes :

– Sous Windows :

```
cobol MONITOR.cb1 /LITLINK /CASE /DEFAULTCALLS"74"
```

• Sous Unix :

```
cobol MONITOR.cb1 /CASE
```

Paramétrage des commandes avant ou commandes après

Certains paramètres peuvent être passés dans les commandes avant ou après (neuf maximum).

Ils sont entrés sur la ligne Suite de la commande, sous la forme :

1=xxxx, 2=yyy, etc..

Leur signification doit avoir été indiquée aux équipes de développement par l'Administrateur de la Base.

La longueur maximum d'un paramètre ne peut excéder 36 caractères.

Des exemples d'utilisation de ces paramètres sont : la classe d'impression, le temps limite d'exécution, la bibliothèque d'objets concernée...

Cartes Flot

On appelle flot l'ensemble des sources générés de même nature obtenus par un utilisateur à partir d'une Bibliothèque et d'une session. Certaines options de commandes communes à tout le flot peuvent être codifiées dans des commandes avant et commandes après flot.

Les codes de ces commandes sont indiqués sur des commandes d'édition-génération FLx où x est le type d'entité générée.

Cas des grilles d'écran

La même entité Ecran sert à générer à la fois le programme et la grille. Si vous voulez en générer un seul, vous devez saisir '\$' sur la ligne Commandes Avant Commandes Après, dans la zone correspondant à l'élément que vous ne voulez pas générer.

Commandes d'édition/génération

```
-----  
VA Pac      DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE      P.0*CODEUTI.BASE.BIB.1867  
  
COMMANDES D'EDITION ET DE GENERATION                  UTILISATEUR: 15  
1 2 3      45 6 7 8 et 9  
A COM ENTITE : OP V S LIBELLE                          11  
LCK       : C1 LISTE DU THESAURUS DES MOTS CLES        SEL:_  
LXE       : C1 LISTE DES RUBRIQUES ET PROPRIETES NON UTIL ISEES  
LKP       : C1 LISTE DES PROGRAMMES / MOTS CLES        SEL:_  
          : INEXC  
DCS MV    : C1 DESCRIPTIF DES SEGMENTS SELEC.          FORMA T:S  
UPC       : C1 V MISE EN MAJUSCULE      MANUEL:1 DOC:_ LIB.ERREUR:_  
          :  
FLP       : C1 CONTROLES DU FLOT: PROGRAMMES ENV: E (CAV: E CAP:K)  
GCP CL02ED : C1 V GENERATION DU PROGRAMME SELECTIONNE (CAV:_ CAP:_)  
GCD BU    : C1 GENERATION DE DATA SELECTIONNEE (CAV:_ CAP:_)  
GCO CL0004 : C1 V GENERATION DE L'ECRAN SELECTIONNE (CAV:_ CAP:_)  
PCU BV    : C1 EDITION DU MANUEL SELECTIONNE  
          : DDEETT  
          :  
PCV RESERT : C1 V EDITION DU G.D.P. (PAR CHAP. OU SS-CHAP.: S GG EI) 12 13 14  
          : $P0=2EME_EDITION  
          :  
          :  
*** FIN ***  
O: C1 CH: GP                                JOB: 10  
-----
```


VA Pac DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE P.0*CODEUTI.BASE.BIB.1867

COMMANDES D'EDITION ET GENERATION VALIDEES UTILISATEUR: DOC

```
A COM ENTITE : OP S LIBELLE : BIB SESSI
JCL 001000 : //PTLTGPRT JOB (634),'LILI',CLASS=P,MS :
JCL 001010 : // NOTIFY=PTLT :
JCL 002000 : //***** :
JCL 003000 : //* EDITION ET GENERATION LILI PAC :
JCL 004000 : //***** :
JCL 005000 : // EXEC RE73GPRT,ROOT=LI,OUT=X,OUTL= :
JCL 006000 : // INDSV='PST',INDSN='PST',INDU :
JCL 007000 : // UTI=LT,STEPLIB='PST.PAC73.MB :
JCL 009000 : // SPAGN='(TRK,(100,20))',COPIE :
JCL 010000 : // LOADTP='PST.CICS.LINKLIB', :
JCL 011000 : // SOURCE='PST.BATCH.LINKLIB', :
JCL 012000 : // LOADBA='PST.BATCH.LINKLIB', :
JCL 013000 : // LOADDBD='PST.BATCH.LINKLIB', :
JCL 014000 : // LOADPSB='PST.BATCH.LINKLIB', :
JCL 015000 : // DSECT='PDV.DSR7' :
JCL 700000 : //PAC.PAC7SG DD DSN=PST.LILISG,DISP=SH :
JCL 701000 : //PAC.PAC7SC DD DSN=PST.LILISC,DISP=SH :
```

TYPE D'AFFICHAGE INTERDISANT LA MISE A JOUR

O: C2 CH: GP

JOB:

```

-----
VA Pac      DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE      P.0*CODEUTI.BASE.BIB.1867
LIGNES DE JCL POUR LES COMMANDES VALIDEES          UTILISATEUR: DOC

A  COM LIGNE :   V  LIBELLE
   JCL 001000 :   V  //PTLTGPRT JOB (634),'LILI',CLASS=P,MSGCLASS=X,
   JCL 001010 :   V  //      NOTIFY=PTLT
   JCL 002000 :   V  //*****
   JCL 003000 :   V  //*  EDITION ET GENERATION LILI PACBASE 7.3  *
   JCL 004000 :   V  //*****
   JCL 005000 :   V  // EXEC RE73GPRT,ROOT=LI,OUT=X,OUTL=X,FILE=LI,
   JCL 006000 :   V  //      INDSV='PST',INDSN='PST',INDUV='PST',
   JCL 007000 :   V  //      UTI=LT,STEPLIB='PST.PAC73.MBR7',
   JCL 008000 :   V  //      LNG='E',
   JCL 009000 :   V  //      SPAGN='(TRK,(100,20))',COPIES=1,
   JCL 010000 :   V  //      LOADTP='PST.CICS.LINKLIB',
   JCL 011000 :   V  //      SOURCE='PST.BATCH.LINKLIB',
   JCL 012000 :   V  //      LOADBA='PST.BATCH.LINKLIB',
   JCL 013000 :   V  //      LOADDBD='PST.BATCH.LINKLIB',
   JCL 014000 :   V  //      LOADPSB='PST.BATCH.LINKLIB',
   JCL 015000 :   V  //      DSECT='PDV.DSR7'
   JCL 700000 :   V  //PAC.PAC7SG DD DSN=PST.LILISG,DISP=SHR
   :
O: C4 CH: GP                                JOB:
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		CODE ACTION
		'C'	Création de la ligne
		'M'	Modification de la ligne
		'A' ou 'D'	Annulation de la ligne
		'T'	Transfert de la ligne
		'B'	Annulation multiple
		'G'	Transfert d'un groupe de lignes
		'?'	Demande de documentation
		'E' ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		'X'	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
2	4		Commandes d'Édition-Génération

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Remarques préalables : à la suite de la valeur de la commande d'édition, on peut parfois trouver un code entre parenthèses ; la signification de chaque code est la suivante :
			(S) : une sélection est possible dans la zone ENTITE
			(A) : la modification des commandes avant et après est possible dans le LIBELLE d'édition
			(T) : la sélection du type s'effectue dans le LIBELLE d'édition
			(K) : sélection par mot-clé (commande LK_) ; elle doit obligatoirement comporter un ou plusieurs mot(s)-clé(s), critère(s) de la sélection ; il existe trois types de sélection dans la ligne suite : * la saisie d'un seul mot-clé, pour lister toutes les occurrences possédant au moins ce mot-clé, * la saisie de plusieurs mots-clés espacés d'un blanc pour lister les occurrences possédant tous les mots-clés saisis, * la saisie de plusieurs mots-clés reliés par le signe = pour lister les occurrences possédant au moins un des mots-clés saisis. De plus, la zone SEL permet de spécifier le type de mot-clé (L : mot-clé implicite, M : mot-clé explicite, blanc : mot-clé implicite et explicite)
			Thesaurus
		DCK	Description des paramètres du Thésaurus (ces paramètres étant définis en inter-bibliothèque, cette commande est incompatible avec l'option U1 et il faut utiliser l'option C1 ou I1 donnant les mêmes résultats).
		LCK	Liste des mots-clés du thésaurus.
			Textes
		DCT	(S) Descriptif du texte sélectionné ; si l'on saisit "*" dans la zone ENTITE, les descriptifs de tous les textes seront imprimés, triés sur leur code instance.
		DTT	(T) Descriptif des textes par type.
		L*T	Liste des titres des textes et des paragraphes.
		LCT	Liste des textes par code.
		LKT	(K) Liste des textes par mot-clé.
		LNT	Liste des textes par nom.
		LTT	(T) Liste des textes par type.
			Rapport (PDM)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		DCV	(S) Impression du descriptif du Rapport dont le code est spécifié dans la zone entité ; lorsque le code n'est pas renseigné, les descriptifs de tous les Documents sont imprimés, triés par code.
		FLV	(A) Contrôle du flot.
		LCV	Liste des Rapports triés par code.
		LKV	(K) Liste sélective des Rapports suivant le ou les mot(s)-clé(s) renseigné(s) sur la ligne suite.
		LNV	Liste des Rapports triés par nom.
		PCV	(S) Edition du Rapport dont le code est spécifié dans la zone 'Entité'; lorsque le code n'est pas renseigné, les descriptifs de tous les Rapports sont imprimés, triés par code. L'édition locale en format RTF s'obtient en générant le Rapport en option C2 ; l'édition partielle est documentée dans le manuel "Gestionnaire de Documentation Personnalisée" chapitre "Mode d'accès", sous-chapitre "Edition-génération".
			Rubriques et Propriétés
		DCE	(S) Descriptif des Rubriques.
		DFE	(S) Descriptif des rubriques non définies dans le Dictionnaire.
		LAE	Liste des Rubriques triées par nom Cobol.
		LCE	(S) Liste des Rubriques et Propriétés triées par code.
		LKE	(K) Liste des Rubriques et Propriétés par mot-clé.
		LNE	Liste des Rubriques et Propriétés par nom.
		LXE	Liste des Rubriques et Propriétés définies dans le Dictionnaire mais qui ne sont pas utilisées.
			Structures de Données
		DCD	(S) Descriptif des Structures de Données.
		FLD	(A) Contrôle du flot.
		GCD	(S) Génération de data pour la S.D. sélectionnée (pour plus de détails concernant la génération, se reporter au chapitre correspondant du "Manuel de Référence Dictionnaire").
			C3 : Génération des commentaires qui seront exploités par VA Pac Connector (outil du module eBusiness).
			C4 : Possibilité de s'affranchir des formats-guides DATA et DATASQ.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		LCD	Liste des Structures de Données par code.
		LED	Liste des libellés d'erreur par Structure de Données et pour chaque Segment ; cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.
		LKD	(K) Liste des Structures de Données par mot-clé.
		LND	Liste des Structures de Données par nom.
		LOD	Liste des Structures de Données par nom externe.
		LPD	Liste des Structures de Données par nom externe de Programme.
		LTD	Liste des Structures de Données par type.
			Segments et Vues Logiques
		DCS	(S) Descriptif des Segments dans un format donné ; sélection du format dans le LIBELLE d'édition en conversationnel ; le format R permet d'obtenir le nom relationnel des rubriques appelées au lieu de leur libellé (dans ce cas, la structure de données est indiquée dans le code ENTITE, la sélection des segments se fait dans la ligne suite du LIBELLE d'édition).
		LCS	Liste des Segments par code.
		LKS	(K) Liste des Segments par mot-clé.
		LNS	Liste des Segments par nom.
			Formats Guides
		DCI	(S) Descriptif des Formats Guides.
		LCI	Liste des Formats Guides par code.
		LKI	(K) Liste des Formats Guides par mot-clé.
		LNI	Liste des Formats Guides par nom.
		LXI	Liste des clés de chaînage.
			Blocs Bases de Données
		DTB	Descriptif des Blocs Bases de Données par type.
		FLB	(A) Contrôle du flot.
		FLS	(A) Contrôle du flot pour Blocs Bases de Données Relationnelles SQL.
		GCB	(A) Génération du Bloc Base de Données.
		GSQ	(A) Génération du Bloc Base de Données Relationnelles SQL.
		LCB	Liste des Blocs Bases de Données par code.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		LEB	Liste des Blocs Bases de Données par nom externe.
		LES	Liste des objets SQL par nom externe.
		LKB	(K) Liste des Blocs Bases de Données par mot-clé.
		LNB	Liste des Blocs Bases de Données par nom.
		LTB	Liste des Blocs Bases de Données par type.
		LTS	Liste des objets SQL par code.
			Dossiers, Vues de Dossier, Composants Applicatifs, Ecrans C/S (Composants Clients TUI), Ecrans, Dialogues.
		DCO	(S) Descriptif des Ecrans sélectionnés.
		DGC	(S) Descriptif d'un Ecran Pacbench C/S
		DGS	(S) Descriptif d'un Composant Applicatif Pacbench C/S.
		DSO	(S) Descriptif de l'Ecran sélectionné.
		FGC	(A) Contrôle du flot Ecran Pacbench C/S.
		FGE	(A) Contrôle du flot libellés d'erreur Pacbench C/S.
		FGS	(A) Contrôle du flot Composant Applicatif.
		FLE	(A) Contrôle du flot libellés d'erreur Dialogue.
		FLO	(A) Contrôle du flot Ecran.
		FME	(A) Contrôle du flot libellés d'erreur eBusiness.
		FMS	(A) Contrôle du flot Serveur.
		FSO	(A) Contrôle du flot Ecran source.
		GCO	(A) Génération des Ecrans sélectionnés.
		GGC	(S) Génération d'un écran C/S (composant client TUI).
		GGS	(S) Génération applicable à un Composant Applicatif, Moniteur de Communication, un Serveur d'erreur, un Dossier.
		GEC	Pacbench C/S :
			C1 : génération des libellés d'erreur au niveau du Dialogue Client ou Serveur et de chaque composant
			C2 : génération obtenue par l'option 1 plus aide en ligne
			C3 : génération des libellés d'erreur uniquement au niveau du dialogue client
		GED	C1 : libellés d'erreur générés au niveau Structure de Données et pour chaque Segment
			C2 : libellés d'erreur générés par l'option 1 plus aide en ligne

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		GEO	Dialogue :
			C1 : génération des libellés d'erreur au niveau Dialogue et pour chaque Ecran du Dialogue
			C2 : génération obtenue par l'option 1 plus aide en ligne
			C3 : génération des libellés d'erreur uniquement au niveau du dialogue
			C4 : création du fichier contenant les informations nécessaires à l'habillage des Ecrans avec Pacbase Web Connection ; cette commande est utilisable sur un Dialogue uniquement.
			Remarque : Si un suffixe de Segment (ou Ecran) est renseigné sur la ligne suite d'une des 3 commandes précédentes, les libellés d'erreur sont générés/imprimés pour ce Segment (ou Ecran) seulement.
		GEF	(S) Génération des libellés d'erreurs par Dossier C/S.
		GEI	(S) Génération des libellés d'erreurs par Composant INIT/TERM.
		GES	(S) Génération des libellés d'erreurs par Composant C/S.
		GSO	Génération de code source pour l'Ecran sélectionné.
		GVC	(S) Extraction de proxy, applicable à une Vue de Dossier, un Dossier ou à un Composant Applicatif.
		GMF	(S) Génération de Dossiers.
		GMI	(S) Génération Serveur INIT/TERM.
		GMM	(S) Génération Moniteur de Communications.
		GMS	(S) Génération Serveur.
		GME	(S) Génération Serveur d'erreur.
		LCO	Liste des Ecrans par code.
		LEC	Liste des libellés d'erreur par Dialogue Client et pour chaque Ecran C/S ; cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.
		LEO	Liste des libellés d'erreur par Dialogue et pour chaque écran ; cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.
		LKO	(K) Liste des Ecrans par mot-clé.
		LNO	Liste des Ecrans par nom.
		LOT	Liste des Ecrans par code transaction.
		LPO	Liste des Ecrans C/S par nom externe du programme.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		LSO	Liste des Ecrans C/S par nom externe de la grille.
		LTO	Liste des Ecrans par type.
			ETATS
		DCR	(S) Descriptif des Etats.
			Note : pour éditer la Description d'un seul Etat, saisir le préfixe du code de l'Etat dans la zone ENTITE et le dernier caractère du code de l'Etat dans la Ligne suite.
		LCR	Liste des Etats par code.
		LTR	Liste des Etats par type.
		LKR	(K) Liste des Etats par mot-clé.
		LNR	Liste des Etats par nom.
			Programmes
		DCP	(S) Descriptif des Programmes.
		DSP	(S) Descriptif du Programme sélectionné issu de Reverse engineering.
		FLP	(A) Contrôle du flot.
		FSP	(A) Contrôle du flot : Programmes issus de Reverse engineering.
		GCP	(A) Génération du Programme sélectionné.
		GSP	(A) Génération du programme sélectionné issu de Reverse engineering (comportant des lignes -SC).
		LCP	Liste des Programmes par code (le nombre de bibliothèques pour un passage GPRT avec le même code utilisateur est limité à 98).
		LEP	Liste des Programmes par nom externe.
		LKP	(K) Liste des Programmes par mot-clé.
		LNP	Liste des Programmes par nom.
		LTP	Liste des Programmes par type.
			Entités Méthode
		DCM	(S) Descriptif de l'entité Méthode sélectionnée.
		DCMC	Descriptif des C.I.F. d'une Méthode.
		DCMO	Descriptif des Objets Méthode.
		DCMR	Descriptif des Relations Méthode.
		LCMC	Liste des C.I.F.
		LCMO	Liste des Objets Méthode par code.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		LCMP	Liste des Propriétés par code.
		LCMR	Liste des Relations (avec leurs C.I.F.) par code.
		LKM	(K) Liste des entités Méthode par mot-clé.
			Méta-Entités
		DCF	(S) Descriptif des Méta-Entités.
		DCQ	(S) Descriptif des Relations Utilisateur
		DCY	(S) Descriptif de l'Entité Utilisateur extension sélectionnée.
		DC\$	(S) Descriptif des Entités Utilisateur (attention, cette commande doit obligatoirement être de la forme DC\$xx, avec xx correspondant au type d'appel d'entité).
		LCF	Liste des Méta-Entités par code.
		LCQ	Liste des Relations Utilisateur par code.
		LCY	Liste des Entités Utilisateur Extension par code.
		LC\$	Liste des Entités Utilisateur par type et code (attention, cette commande doit obligatoirement être de la forme LC\$xx, avec xx correspondant au type d'appel d'entité).
		LKF	Liste des Méta-Entités par mot-clé.
		LKQ	(K) Liste des Relations Utilisateur par mot-clé.
		LKY	(K) Liste des Entités Utilisateur Extension par mot-clé.
		LK\$	(K) Liste des Entités Utilisateur par mot-clé.
		LNF	Liste des Méta-Entités par nom.
		LNQ	Liste des Relations Utilisateur par nom.
		LNy	Liste des Entités Utilisateur Extension par nom.
		LN\$	Liste des Entités Utilisateur par nom.
			Transcodification des minuscules
		UPC	Transcodification automatique des minuscules en majuscules ; les lettres et les lettres accentuées courantes seront transformées au moment de l'édition ; cette transcodification porte sur les éditions de toute documentation utilisateur (MANUEL:), du dossier de toute entité (DOC:), des libellés d'erreur (LIB ERR:) ; la commande UPC affiche le libellé 'MISE EN MAJUSCULE MANUEL:_ DOC:_ LIB.ERREUR:_ ' ; indiquer '1' pour l'entité à transcoder.
			Génération Utilisateur

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		GUT	(S) Génération Commandes Utilisateur. Aucun contrôle n'est effectué sur ce code commande. Le code entité est facultatif. Le libellé est constitué de deux parties modifiables, la première (sur 25 caractères) est initialisée par 'GENERATION UTILISATEUR' et la deuxième sur 14 caractères est à la charge de l'utilisateur.
			Edition Tables PAF des Entités Méthode
		PCM	(S) Descriptif des tables PAF pour les entités spécifiques d'une Méthode ; cette commande est nécessairement suivie du code de la Méthode concernée (voir zone suivante).
			Génération Interface VisualAge Pacbase-GIP
		GIP	Génération de l'interface VisualAge Pacbase-GIP.
3	6		Code entité
			Suivant la nature de la demande d'édition de la documentation, cette zone permet de préciser le code de l'occurrence d'entité à éditer ; elle peut prendre toutes les valeurs de type d'entités contenues dans la base.
			Pour la commande PCM les valeurs possibles pour les méthodes sont :
		M	Merise
		D	YSM
		A	SSADM
		O	OMT
		F	IFW
			FONCTION DE TRAITEMENT
4	1		CODE DE SELECTION DE BIBLIOTHEQUE
			Permet de sélectionner les Bibliothèques à partir desquelles l'édition doit s'effectuer. Ce code a la même signification que le premier caractère du code opération de tous les écrans.
		'C'	Bibliothèques de niveau supérieur ou égal, avec sélection de la ligne de plus bas niveau en cas de double (option par défaut). VALEUR OBLIGATOIRE EN GENERATION
		'I'	Toutes les Bibliothèques du sous-réseau.
		'U'	Bibliothèque sélectionnée uniquement.
		'A'	Bibliothèques de niveau supérieur ou égal, avec édition des lignes de même indicatif en cas de double.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'>'	Bibliothèques de niveau strictement supérieur.
		'<'	Bibliothèques de niveau strictement inférieur.
		'Z'	Bibliothèques de niveau inférieur ou égal.
5	1		OPTION A EDITER
			Permet d'indiquer l'option d'édition ; il peut exister jusqu'à quatre options numérotées de 1 à 4 (option par défaut : 1) ; chaque option correspond généralement à des variantes de présentation des lignes à éditer, dans le cas où vous désirez obtenir des informations supplémentaires pour une édition (édition avec ou sans mot-clé, programmes avec ou sans documentation ventilée, ...) ; le détail de chacune des options d'édition est donné pour chaque entité dans les manuels de référence correspondants.
6	1		TOP DE VALIDATION
		'V'	Indique que la demande d'édition de la documentation doit être prise en compte lors de la procédure Batch d'édition ou de génération.
		BLANC	La demande d'édition ne doit pas être prise en compte.
			Lorsqu'une édition effective aura été demandée, cette zone sera automatiquement remise à blanc. Pour obtenir une nouvelle édition de la même entité lors d'un autre passage, il faudra revalider la demande.
7	1		DEMANDE DE LIGNE SUITE
		Blanc	Cette ligne qui suit la ligne de commande est Le libellé d'édition n'a pas de lignes suite. Un maximum de 5 lignes suite est autorisé (codes 1 à 5).
			La 1ère ligne suite est saisie sur la ligne de commande en valorisant la colonne S (s = 1) et en indiquant le libellé correspondant à cette ligne suite dans la colonne LIBELLE.
			On supprime une ligne suite par remise à blanc de son libellé.(ATTENTION une remise à blanc du libellé correspondant à la ligne suite numéro 2 entraîne la suppression des lignes suite 2, 3, 4 et 5 si elles existaient) Dans le cas de duplication à partir d'une ligne de
			commande avec un code entité et comportant des lignes suite, ces lignes suite seront reprises pour la nouvelle entité.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Dans le cas où une ligne suite est obligatoire, celle-ci est affichée automatiquement après saisie du code de la commande. A l'utilisateur de la valoriser.
8	50		Libellé de la commande d'édition
			C'est le nom de la demande d'édition de la documentation.
			Dans certains cas, cette zone peut comporter des données à saisir pour compléter la demande (type de sélection par mot clé, commandes avant ou après programme).
			Si une ligne 'suite' est utilisée, elle peut contenir des mots clés ou des valeurs de paramètres à passer aux différents générateurs.
9	50		LIGNE SUITE
			Cette (ces) ligne(s) est(sont) utilisée(s) pour préciser certaines commandes d'édition-génération.
			Une première ligne suite est automatiquement créée pour les commandes qui nécessitent des lignes suite.
			EXEMPLES :
			Lors d'une demande de liste par Mots-Clés (ex: LKS), une ligne 1 est automatiquement créée. Vous saisissez les mots-clés sur cette ligne et vous pouvez si besoin est créer de nouvelles lignes (maximum de lignes suite = 5).
			Autre exemple : lorsque vous voulez générer le Descriptif d'un Segment (commande DCS), vous saisissez le code de l'entité dans la zone ENTITE (ex: MV) et le suffixe du Segment dans la zone LIBELLE (ex: 9A).
10	3		COMMANDE DE LANCEMENT DE PROCEDURE
			Permet de lancer automatiquement, à partir de l'écran, la procédure batch dont la commande validée a été introduite dans l'écran de demande (dans le cas où le système d'exploitation et le moniteur de temps réel utilisés l'autorisent).
			Le Job sera alors constitué de toutes les commandes validées (commandes GPRT et commandes d'exécution) de l'utilisateur, toutes Bibliothèques et sessions confondues.
		BLANC	Pas de lancement de la procédure.
		'JOB'	Lancement de la procédure.
		'SUB'	Lancement de la procédure (identique à JOB)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
11	1		Type de sélection par mot clé
		blanc	Sélection sur libellé et mots clés explicites
		'L'	Sélection sur libellé uniquement
		'M'	Sélection sur mots clés explicites uniquement
12	1		Impression partielle d'un Document
			Zone affichée avec la commande PCV uniquement.
		blanc	Edition du Document entier (valeur par défaut)
		C ou 1	Edition d'un chapitre ou d'une section de niveau 1, respectivement. Zone utilisée conjointement à la zone suivante.
		S ou 2	Edition d'un sous-chapitre ou d'une section de niveau 2 (appartenant à la section de niveau 1 indiquée dans la zone suivante), respectivement. Zone utilisée conjointement aux deux zones suivantes.
13	2		CODE CHAPITRE/NUM. SECTION NIVEAU 1
			Zone affichée avec la commande PCV uniquement.
			Vous devez renseigner dans cette zone le code du chapitre ou le numéro d'ordre de la section de niveau 1 à imprimer.
14	2		CODE SOUS-CHAP./NUM.SECTION NIVEAU 2
			Zone affichée avec la commande PCV uniquement.
			Vous devez renseigner dans cette zone le code du sous-chapitre ou le numéro d'ordre de la section de niveau 2 à imprimer.
15	8		CODE UTILISATEUR POUR COPIE JCL
			Cette zone est réservée au conversationnel.
			Elle permet au gestionnaire de la Base d'initialiser les lignes de commandes d'exécution d'un nouvel utilisateur en lui affectant celles d'un autre utilisateur. Il lui suffit pour cela, en visualisant les lignes d'un utilisateur, de remplacer son code par celui du nouvel utilisateur et de transmettre.

Suivi de job

Il existe un choix spécifique pour le suivi des jobs GPRT :

LJOB : : Liste des jobs.

LISTE DES JOBS

Le choix LJOB permet pour un utilisateur donné, de visualiser l'ensemble des jobs GPRT soumis, en précisant leurs statuts :

- WAITING FOR EXECUTION : en attente d'exécution,
- EXECUTING : en exécution,
- ENDED : terminé.

REMARQUE :

Un numéro est automatiquement affecté à tout job soumis (incrémenté de 1 en 1 par code utilisateur).

Vous avez la possibilité d'afficher la liste des jobs à partir d'un numéro de job saisi dans la zone "N° DEPART".

COMPTE-RENDU D'UN JOB

Vous pouvez visualiser le compte rendu d'un job à partir de la liste des jobs (choix LJOB).

Pour afficher cet écran, il suffit de positionner le curseur sur la ligne du job concerné et d'utiliser la touche fonction PF10.

Ce qui est affiché dans le compte rendu d'un job GPRT est équivalent à l'état PAC7IA d'un GPRT batch, comprenant :

- une entête avec la date et l'heure de début d'exécution du job GPRT,
- une ligne par sous-programme de PACB exécuté avec son code retour,
- un bas de page avec la date et l'heure de fin d'exécution du job GPRT.

REMARQUE :

Vous avez la possibilité de consulter un compte rendu de job à partir du numéro de ligne saisi dans la zone "LIGNE" prévue à cet effet.

SUPPRESSION (PURGE)

Vous pouvez supprimer les jobs exécutés ou en attente d'exécution en saisissant la valeur 'A' ou 'D' dans le code action sur la ligne du job à purger.

Un message est alors affiché indiquant le nombre de mouvements annulés. Il s'agit du nombre d'enregistrements associés au job et réellement annulés dans le fichier LB.

REMARQUE :

La suppression d'un job de la Base (PURGE) ne signifie pas la suppression de celui-ci dans la file d'attente en sortie du système d'exploitation (SPOOL).

VA Pac DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE P0*DOC.LILI.DOF.1867
LISTE DES JOBS

A	NOM JOB	NUMERO	TYPE	DATE	STATUT
	GPRT	0001	GPRT	08/01/2004	ENDED
	GPRT	0002	GPRT	09/01/2004	ENDED
	GPRTF060	0003	GPRT	12/01/2004	ENDED
	GPRT	0004	GPRT	12/01/2004	ENDED
	GPRT	0005	GPRT	14/01/2004	ENDED
	GPRT	0006	GPRT	14/01/2004	ENDED
	GPRT	0007	GPRT	14/01/2004	ENDED
	GPRT	0008	GPRT	15/01/2004	ENDED
	GPRT	0009	GPRT	19/01/2004	ENDED

*** END ***
0: C1 CH: LJOB

N° DEPART:

VA Pac DOCUMENTATION FRANCAISE DE REFERENCE P0*DOC.LILI.DOF.1867
COMPTE RENDU JOB0004

I 12/01/2004 15:00:36 DEBUT DU JOB0004 GPRT I

EXECUTION DE LA CHAINE DE GENERATION ET EDITION I

PROGRAMME: BVPACA10 (PACA10 7733T) DU 30/07/2003 CODE RET : 00 I
PROGRAMME: BVPACA20 (PACA20 7733T) DU 17/11/2003 CODE RET : 00 I

**** GESTIONNAIRE DE DOCUMENTATION PERS. **** I

PROGRAMME: BVPACN30 (PACN30 7733T) DU 17/11/2003 CODE RET : 04 I
**** GENERATION DEMANDEE I
PROGRAMME: BVPACN35 (PACN30 7733T) DU 17/11/2003 CODE RET : 04 I
PROGRAMME: BVPACN50 (PACN50 7733T) DU 30/07/2003 CODE RET : 00 I
**** FICHER LOCAL GENERE I

***** DOCUMENTATION GENERALE ***** I

O: C1 CH:

LIGNE : 0000

Chapitre 9. Consultation du journal

Une option, lors de la création de la Base (cf. procédure de restauration REST), permet de mémoriser toutes les mises à jour, ainsi que les connexions et déconnexions des utilisateurs dans un JOURNAL.

Il est possible de consulter ce journal en conversationnel par l'intermédiaire du choix JO. Ce choix donne accès à un écran donnant pour chaque mouvement :

- Son rang (numéro d'ordre),
- Le code utilisateur,
- Le numéro de session (avec la version)
- Le code Bibliothèque,
- Le code Produit (module DSMS),
- Le numéro d'Amélioration (module DSMS),
- La colonne S permet de faire une recherche à partir de ou jusqu'à l'heure spécifiée dans la zone HEURE en utilisant les signes < ou > ,
- L'heure de mise à jour, sous la forme hhmmss (heure, minutes, secondes),
- Le code action,
- Le code ligne (= No de bordereau batch),
- L'indicatif.

Les mouvements de connexion/déconnexion sont reconnaissables par leur code carte : 'LN' pour la connexion et 'LF' pour la déconnexion. Ces mouvements contiennent le code utilisateur, l'heure de l'opération et le code du terminal.

Le premier mouvement affiché à l'écran apparaît en totalité sur la dernière ligne de l'écran.

SELECTION DE MOUVEMENTS

L'écran affiché est commun à l'ensemble des utilisateurs et des Bibliothèques sur lesquelles ils travaillent. Il est possible de ne visualiser que certains mouvements, correspondant aux critères figurant dans la zone de saisie en tête de l'écran : il suffit d'introduire le ou les critère(s) de sélection désiré(s) à partir du numéro d'ordre mentionné.

Toutes les informations figurant ci-dessus sont saisissables à l'exception de la dernière. Il est donc possible d'introduire plusieurs critères de sélection en même temps.

Attention : si vous spécifiez des critères de sélection après le code produit et qu'ensuite vous sortez du journal puis y retournez (par le choix JP ou par rappel d'Ecran), ces critères ne sont plus pris en compte.

REMARQUE :

Le nombre de mouvements enregistrés dans le journal et pouvant être lus lors d'une sélection en TP est limité par la valeur donnée sur la carte, en entrée de la procédure de restauration REST.

Après lecture de cette série de mouvements, un message vous demande de transmettre pour continuer les recherches.

AFFICHAGE DU JOURNAL :

RANG	UTILIS.	SESSI	BIB	PDT	MODIF.	S	HEURE	A	CC :	I	N	D	I	C	A	T	I	F	
4096	MP	1864	DEF					M	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	560
4090	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	555
4089	MP	1864	DEF					A	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	580
4087	MP	1864	DEF					M	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	540
4086	MP	1864	DEF					M	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	530
4080	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	700
4075	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	695
4074	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	690
4073	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	680
4072	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	670
4071	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	660
4070	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	650
4069	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	640
4068	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	630
4067	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	620
4066	MP	1864	DEF					C	T	:	O	S	S	I	P	E	G	G	610

2.Fichiers en entree :

O: C1 CH: jo

Chapitre 10. Annexes

Options générales

Traitement des zones numériques

On distingue trois types de zones numériques :

- Des zones numériques PURES, qui ne peuvent contenir que des chiffres (exemples : nombre d'occurrences d'un Segment, nombre de répétitions d'une Rubrique, numéro de ligne de commentaire d'une entité, etc.),
- Des zones numériques PARAMETRABLES, pouvant contenir le caractère '\$', et qui deviendront numériques PURES après valorisation des paramètres,
- Des zones PSEUDO-numériques, utilisées principalement en tant que zones numériques, mais dans lesquelles des caractères quelconques sont tolérés.

PRINCIPES DE TRAITEMENT

Pour l'ensemble de ces 3 types de zones, les traitements assurés sont les suivants :

- Zone numérique pure : cadrage de la zone en utilisant les règles d'écriture usuelles (cadrage à droite, élimination des zéros non significatifs).
- Zone numérique paramétrable :
 - Si la zone ne contient pas de '\$', le traitement est identique à celui des zones numériques pures.
 - Si la zone contient des '\$', il y a vérification de la cohérence des paramètres, mais aucun recadrage n'est effectué.
- Zone PSEUDO-NUMERIQUE :
 - Si elle exprime un nombre, elle se comporte comme une zone numérique pure,
 - Si elle contient le caractère '\$', elle se comporte comme une zone numérique paramétrable,
 - Dans les autres cas, ni contrôle ni recadrage ne sont effectués.

Traitement des minuscules

Vous ne pouvez saisir de minuscules que si votre système d'exploitation le permet.

Si votre système d'exploitation ne transforme pas lui-même les minuscules en majuscules, deux cas se présentent :

1. Tous les codes introduits en minuscules sont automatiquement transformés en majuscules.
2. Tous les noms en clair des entités ainsi que les textes sont laissés dans l'état initial. Les mots-clés implicites, sont affectés automatiquement à partir des noms en clair d'entités, ils sont transformés en majuscules, sauf les caractères accentués.

Remarque : le code action 'X' permet une mise à jour sans transformation des minuscules en majuscules (sur certaines lignes seulement).

EDITIONS

Il existe également une gestion des minuscules-majuscules pour les éditions. Reportez-vous au chapitre "Edition et Génération" de ce manuel.

Touches fonction standard

TOUCHES FONCTION STANDARD

Lors de la création de la Base sur le site, des valeurs standard de touches de fonction sont attribuées aux fonctionnalités concernées.

Les valeurs en vigueur pour la Base peuvent être visualisées par le menu HPF.

L'attribution standard des touches fonction est la suivante :

NUMERO	SIGNIFICATION STANDARD
PF1	Rappel de l'écran mémorisé en M1 (= code opération R1)
PF2	Rappel de l'écran mémorisé en M2 (= code opération R2)
PF3	Rappel de l'écran mémorisé en M3 (= code opération R3)
PF4	Appel de l'écran d'aide (= code action '?') (*)
PF5	Retour au menu général (= choix 'H')
PF6	Retour à la grille d'accueil (= code opération 'FT')
PF7	Inhibition de la mise à jour implicite sur l'écran affiché
PF8	CICS : réaffichage du -TC à partir de la position du curseur
PF9	Branchement au -TC à partir du -PG et réciproquement
ou	Zoom sur la description de la clé, à partir de B.....DR
PF10	Branchement automatique sur l'écran de définition de l'entité
PF11	Branchement sur commentaires ('-GC')
PF12	Fin de travail avec sauvegarde de la conversation

(*) : Pour obtenir l'aide en ligne sur une zone de saisie particulière, il faut aussi saisir un '?' dans la zone avant d'utiliser la touche de fonction (PF4 en standard).

ATTENTION, il est impossible d'appeler la fonction d'Aide sur les écrans non saisissables.

MODIFICATION DES TOUCHES FONCTION STANDARD

Le gestionnaire de la Base peut modifier les valeurs standard des touches fonction attribuées aux fonctionnalités lors d'une restauration de la Base (procédure REST).

MATERIELS NE SUPPORTANT PAS CES TOUCHES FONCTION

Certains matériels ne permettent pas l'utilisation des touches fonction.

Dans ce cas, les touches fonction 'PFnn' sont simulées par les choix équivalents .nn.

EXEMPLE : PF7 devient '.7'

Si c'est la position du curseur qui n'est pas récupérable, la ligne voulue peut être repérée par la saisie du caractère '/' dans la première zone de saisie de la ligne.

Ceci ne peut bien sûr se faire que lorsqu'il y a au moins une zone saisissable sur la ligne et qu'il n'y a aucune ambiguïté sur l'utilisation du caractère '/'.

De ce fait, il est impossible de se débrancher sur l'entité pointée depuis les écrans de type liste (aucune zone accessible) et d'utiliser le split de ligne (le '/' pouvant être saisi dans un texte).

REMARQUE :

Chaque fois que la position du curseur peut être simulée par un '/', la touche fonction par défaut est '.10' (pour se débrancher sur une Définition d'une occurrence, il suffit d'un '/' dans la zone CODE ACTION).



Référence : DDUSE000351F - 6558

Imprimé en France