

VisualAge Pacbase



DESCRIPTION BASES DE DONNEES DMSII

Version 3.5



VisualAge Pacbase



DESCRIPTION BASES DE DONNEES DMSII

Version 3.5

Note

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section «Notices», à la page v.

Vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir de :

<http://www.ibm.com/support/docview.wss?rs=37&context=SSEP67&uid=swg27005478>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Première édition (Mai 2007)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 3.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante : <http://www.ibm.com/software/awdtools/vapacbase/support.html> ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
1, place Jean-Baptiste Clément
93881 Noisy-le-Grand, France.

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983,2007. All rights reserved.

Table des matières

Notices	v	Définition d'un "DATASET" (S....)	15
Marques	vii	Description d'un "DATASET" (S....CE)	19
Chapitre 1. Introduction	1	Chapitre 5. BASE DE DONNEES = BLOC	29
Module VisualAge Pacbase	1	Définition d'une Base de donnée (B.....)	29
Présentation du module D.B.D.	2	Description d'une Base de données (B.....DC)	33
Principes de description	3	Eléments de génération (-GG et -DCnnnGG)	39
Chapitre 2. Utilisation du module avec DMSII	5	Chapitre 6. Modes d'accès	47
Introduction	5	T.P.	47
Principe d'utilisation	6	BATCH	58
Chapitre 3. "DATA ITEM" = RUBRIQUE	7	Edition génération	59
Définition d'un "ITEM" (E.....)	7	Chapitre 7. Exemple	61
Chapitre 4. "DATASET" = SEGMENT	15	Présentation	61
		Description du généré DASDL	65

Notices

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante : IBM Director of Licensing, IBM Corporation, North Castle Drive, Armonk NY 10504-1785, U.S.A.

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à : IBM Paris Laboratory, SMC Department, 1 place J.B.Clément, 93881 Noisy-Le-Grand Cedex, France. De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

Marques

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, VisualAge Pacbase, RACF, RS/6000, SQL/DS et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

Chapitre 1. Introduction

Module VisualAge Pacbase

Les Produits de l'offre VisualAge Pacbase

L'offre VisualAge Pacbase est une offre modulaire qui comprend trois modules de base :

- Dictionnaire
- Langage Structuré
- Gestionnaire de Documentation Personnalisée (GDP-GDP+)

Ces modules de base sont complétés par des modules optionnels qui étendent les capacités de développement et de gestion offertes par le Référentiel.

Tous les modules optionnels, énumérés ci-dessous, sont soumis à un contrat d'acquisition.

Générateurs

Dialogue

Pacbench Client/Serveur

Langage Batch

COB / Generator

Support Bases de Données

DBD

DBD-SQL

Dialog Web Revamping

Contrôle qualité

Pacbench Quality Control (PQC)

Extension : Quality Control Extensibility

GESTIONNAIRE DE TABLES

Pactables

Mise en production et suivi

Support of Configurations Management (SCM)

Pac/Transfer

Development Support Management System (DSMS)

SERVICES COMPLEMENTAIRES

Pac/Impact

Personnalisation (Extension du Dictionnaire)

Pacbase Access Facility (PAF-PAF+)

DSMS Access Facility (DAF)

Méthodes (Merise, YSM, etc.)

Gestionnaire de Bases d'Informations Réparties (GBIR)

Normalisation d'Entités (RMEN)

Analyse d'Activité (ACTI)

Interface Sécurité RACF/TOPSECRET

ENDEVOR

Présentation du module D.B.D.

Le Module Description de Bases de Données (DBD) assure la génération automatique des descriptions de bases de données adaptée aux SGBD utilisés à partir des descriptions de Segments et de Liens effectuées en phase d'analyse.

Il traite les catégories de bases de données suivantes :

- Les bases de données relationnelles,
- Les bases de données en réseau (type CODASYL),
- Les bases de données hiérarchiques (type DL/1),

- Les bases de données type fichier physique AS400 et DDL TANDEM,
- Les bases de données DMSII.

Ces catégories font chacune l'objet d'un Manuel de référence propre.

DBD RELATIONNELLES SQL

Ce module ne peut être utilisé qu'en liaison avec le module Dictionnaire : les données définies dans le Dictionnaire peuvent être réutilisées sans modification pour la génération et la description de la base de données.

Ces informations sont décrites à l'aide d'un langage de description de données indépendant du système de gestion de base de données utilisé, ce qui permet d'obtenir des générations différentes à partir d'une même source.

Principes de description

La description des entités et des lignes gérées par VisualAge Pacbase est en général composée de deux parties :

- Une introduction expliquant le but et les caractéristiques générales de l'entité ou de la ligne.
- Une description exhaustive, pour chaque ligne, des zones d'entrée dans les écrans.

Pour la description de ces entrées en batch, reportez-vous au manuel des "Procédures du Développeur".

Dans la description, chaque zone est repérée par un numéro d'ordre correspondant à l'ordre de tabulation sur l'écran.

Si vous utilisez Developer workbench, consultez l'aide en ligne.

Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase, il est recommandé de consulter le guide de "l'Interface Utilisateur Station de Travail" dans lequel sont documentées les fenêtres de la Station.

Note : Chaque type de Bloc Base de Données possède une description spécifique. Une même Rubrique peut donc avoir des significations différentes ou ne pas être utilisée, en fonction du type de Bloc décrit.

Chapitre 2. Utilisation du module avec DMSII

Introduction

Le manuel de référence de description de bases de données DMSII n'est pas un manuel de formation aux techniques DMSII.

Une connaissance préalable de DMSII et du module Dictionnaire est indispensable.

Ce manuel, grâce à de nombreux exemples, est conçu de façon à guider l'utilisateur lors de la description, dans le dictionnaire PACBASE, d'une base de données DMSII.

ROLE DU DICTIONNAIRE

Le rôle du dictionnaire est de gérer une description logique des diverses vues externes à délivrer aux programmes. Pour cela, il utilise les quatre entités suivantes :

- les Rubriques,
- les Segments,
- les Blocs Base de Données,
- les Eléments de génération (-GG) associés aux Blocs Base de Données.

CORRESPONDANCE TERMINOLOGIQUE ENTRE DMSII ET PACBASE

Rappel :

Une structure DMSII est un ensemble de composants, chaque composant ayant sa propre syntaxe. En particuliers un "data set" est constitué d"items".

Un Bloc Base de Données appelle des Segments, chaque Segment étant lui-même composé d'une liste de Rubriques.

De ce parallélisme découle le tableau de correspondance suivant:

DONNEE DMSII	EQUIVALENT PACBASE
Structure	Bloc Base de Données
Data Set	Segment
Data Item	Rubrique
Composant : Data Set, Access, Set	Ligne description

DONNEE DMSII	EQUIVALENT PACBASE
Subset, Link, Remap	

Pour constituer une structure DMSII, il faut d'abord définir les entités DMSII qu'elle appelle, puis les décrire, c'est-à-dire appeler les éléments qui composent ces entités.

Les Rubriques permettant la génération des données DMSII doivent être préalablement définies dans le dictionnaire du Système.

Principe d'utilisation

Un Bloc Base de Données permet de générer une structure DMSII, le D.A.S.D.L. Système reprend toutes les informations préalablement renseignées dans le dictionnaire (informations de niveau logique).

Ces informations lui sont fournies à l'aide des lignes de définition, de description et de l'écran Eléments de génération des Blocs Base de Données.

Par une ligne de description, le Système retrouve la description du Segment qui est lui-même composé de Rubriques.

Chapitre 3. "DATA ITEM" = RUBRIQUE

Définition d'un "ITEM" (E.....)

Un Item étant assimilable à une Rubrique, il est décrit comme une Rubrique. L'écran de description d'une Rubrique est obtenu par le choix :

CH: E.....

FORMATS

C'est à partir du format interne que le système génère le type et la longueur de la donnée.

Les types directement interprétables sont :

-Alpha : l'usage Display (D) non numérique,

-Numérique : l'usage NUMBER (N),

-Réal : l'usage BINARY (P).

NB: l'usage Système est indiqué entre parenthèses.

Tous les formats Système conduisent à une génération pour un item. Un message d'anomalie sous forme de remarque à la fin du DASDL signale ces cas non standard. Il est à la charge de l'utilisateur de vérifier la compatibilité du résultat.

Les types booléen et champ de booléen ne correspondent pas à des formats Système. Il est offert la possibilité, au niveau de la description du segment, d'obtenir ces types. Une donnée peut donc être gérée dans la base DMSII sous forme de booléen.

CODE RUBRIQUE AGE 1

NOM.....: 2 AGE

TYPE.....: 3 R

FORMAT D'ENTREE....: 5 9(2)

FORMAT INTERNE.....: 6 9(2)

FORMAT D'EDITION...: 8 9(2)

LONGUEUR : 2

USAGE : 7 N LONGUEUR : 2

0: 9 LONGUEUR : 2

MOTS CLES ASSOCIES.: 10

RUBRIQUE MERE.....: 11

MIS A JOUR PAR.....:

LE : A : : : BIB :

NO DE SESSION.....: 0851

BIBLIOTHEQUE : HP3 BLOCAGE :

O: C1 CH: EAGE

ACTION:

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE RUBRIQUE (OBLIGATOIRE)
			Code alphanumérique qui repère la Rubrique indépendamment de toute appartenance à une Structure de Données, à un Etat ou à un Ecran.
			Il est donc inutile d'inclure un code Segment, Etat ou Ecran dans le code Rubrique : ce code sera automatiquement ajouté lors de la génération.
			Certains codes Rubriques ont un emploi réservé dans les Structures de Données, les Etats ou les Ecrans. Leur définition dans le Dictionnaire est donc interdite :
			. ENPR, GRPR, ERUT, FILLER, SUITE pour les Structures de Données,
			. LIGNE pour la Structure '00' d'un Etat,
			. SAUT pour la Structure '00' d'un Etat. Se reporter à la colonne STRUCTURE de l'écran Structures de l'Etat (-CE),
			. LSKP est l'équivalent du code rubrique SAUT et est utilisé dans la version anglaise du Système.
			Options des modules Dialogue et Pacbench C/S (Clients TUI) :
			. LIERR pour les messages d'erreurs,

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		. ERMSG est l'équivalent du code Rubrique LIERR et est utilisé dans la version anglaise du Système,
		. PFKEY est utilisé dans les Ecrans pour représenter les touches fonction programmables.
		. *PASWD (IMS seulement) est utilisé pour les mots de passe d'un écran.
		Le code des Rubriques fournies par IBM commence par un point ".". N'utilisez donc pas de codes qui commencent par un point pour définir vos Rubriques.
		Pour de plus amples informations, voir la zone CODE RUBRIQUE OU CODE DE L'ECRAN A APPELER de l'écran Description d'un Ecran (O.....CE).
2	36	NOM DE LA RUBRIQUE (OBL. EN CREATION)
		Ce nom doit être aussi explicite que possible. Il apparaît dans la documentation lors de chaque utilisation de la Rubrique et en particulier dans la Documentation Utilisateur.
		Il permet aussi la constitution automatique de Mots- Clés dans les conditions détaillées dans le "Guide de l'interface utilisateur mode caractère", chapitre "Recherche d'instances", sous-chapitre "Recherche par Mot-Clé".
		Il convient également de penser à la possibilité d'obtenir la liste des Rubriques classées par nom.
		NB : pour IMS, utiliser des majuscules.
3	1	TYPE (PROPRIETE, RUBRIQUE OU ALIAS)
	'P'	Propriété : information élémentaire définie au niveau conceptuel.
		Remarque : le format est facultatif.
	'R'	Rubrique : information élémentaire définie au niveau du Dictionnaire (valeur par défaut).
		Module DBD : caractéristique SOCRATE/CLIO, donnée élémentaire CODASYL, colonne Relationnelle.
	'A'	Rubrique de type ALIAS : ce type est positionné de façon automatique lors d'un passage "Reprise de l'Existant".
	'L'	Rubrique de type Large Object
4	10	FORMAT D'ENTREE
		Non utilisé pour les bases de données.
5	10	Format interne

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			C'est le format normalement utilisé pour les fichiers de l'application (fichiers permanents, base de données, fichiers temporaires) et pour les zones de saisie des écrans ; le format est automatiquement reporté dans la description des segments de données ; le choix définitif est fait lors de l'appel des Segments dans les Programmes ; pour les Programmes batch, vous pouvez sélectionner le type du format sur l'écran Appel de Structures de Données du Programme (-CD) ; il est également reporté, avec transformation, dans la description des écrans (zones de saisie) (Voir les Manuels Dialogue et Pacbench C/S (Clients TUI) ; il doit être codé comme une picture Cobol, sans caractères d'édition ; la zone 'Usage interne' concerne ce format seul
			Formats symboliques pour les dates :
		D	Date sans siècle (JJMMAA ou MMJJAA)
		I	Date sans siècle (AAMMJJ)
		E	Date sans siècle (JJ/MM/AA ou MM/JJ/AA)
		S	Date avec siècle (SSAAMMJJ)
		C	Date avec siècle (JJMMSSAA ou MMJJSSAA)
		M	Date avec siècle (JJ/MM/SSAA ou MM/JJ/SSAA)
		G	Format grégorien (SSAA-MM-JJ)
		T	Format TIME (HH:MM:SS)
		TS	Format TIMESTAMP
			Module Méthode : ce format peut être omis pour une propriété
			Pour les formats incluant un séparateur (E, G, M, T), vous pouvez indiquer, à la suite du caractère représentant le format, un caractère représentant un séparateur différent de celui prévu par défaut dans le format. Par exemple, vous pouvez indiquer "G/" dans cette zone pour générer un format grégorien SSAA/MM/JJ.
			Pour l'utilisation des formats avec les différents types de blocs bases de données, se reporter aux tableaux récapitulatifs du chapitre "Colonnes : Rubriques" dans le Manuel DBD relationnelles SQL.
6	1		USAGE INTERNE
			Correspond à la clause USAGE du COBOL.
		'D'	DISPLAY (option par défaut), tout matériel.

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LEON	VALEUR	REPLISSAGE
		L'usage DISPLAY est l'option obligatoire pour les Rubriques représentant des dates, ainsi que pour les Rubriques servant à générer des caractéristiques SOCRATE/CLIO de type numérique entier borné.
	'C'	COMPUTATIONAL type IBM ou équivalent; BINARY type IBM et variante Cobol II. L'usage C est l'option obligatoire pour les Rubriques servant à générer des caractéristiques SOCRATE/CLIO de type numérique entier borné binaire.
	'R'	COMPUTATIONAL SYNCHRONIZED RIGHT, type IBM ou équivalents. Cet usage est recommandé, de préférence au précédent, lorsque les données binaires sont cadrées sur des adresses paires, car les instructions COBOL les concernant sont plus performantes.
	'N'	COMPUTATIONAL UNISYS-A. COMP-4 cadré sur un demi-octet. En cas de longueur impaire, le complément n'est pas généré; vous devez donc l'ajouter.
	'P'	COMPUTATIONAL-1 GCOS8.
	'Q'	COMPUTATIONAL GCOS8.
	'F'	COMPUTATIONAL-1 type IBM. COMPUTATIONAL-9 BULL GCOS7, COMPUTATIONAL-11 GCOS8. DBD Relationnelles : virgule flottante simple précision.
	'X'	DISPLAY SIGN IS TRAILING SEPARATE CHARACTER.
	'T'	COMPUTATIONAL-3 PACKED SYNC GCOS8.
	'G'	COMPUTATIONAL SYNCHRONIZED RIGHT ICL 2900 AND COMPUTATIONAL-5 MICROFOCUS.
	'7'	COMPUTATIONAL-5 ICL 2900.
	'O'	COMPUTATIONAL-4 UNISYS 2200
	'U'	COMPUTATIONAL-1 UNISYS 2200.
	'W'	COMPUTATIONAL-2 UNISYS 2200. DBD Relationnelles : virgule flottante double précision.
	'H'	COMPUTATIONAL UNISYS 2200. BINARY UNISYS 2200 (COBOL 85)
	'8'	COMPUTATIONAL GCOS8.
	'9'	COMPUTATIONAL-3 GCOS8.
	'J'	COMPUTATIONAL-6 GCOS8. REAL UNISYS-A.
	'Y'	POINTER IBM et MICROFOCUS.
	'I'	DISPLAY-1 UNISYS 2200.
	'5'	COMPUTATIONAL-1 GCOS7 GCOS8.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		'6'	COMPUTATIONAL-2 GCOS7 GCOS8.
		'3'	COMPUTATIONAL-3 type IBM ou équivalent. COMPUTATIONAL GCOS7 PACKED-DECIMAL UNISYS 2200 (COBOL 85)
			DBD SOCRATE/CLIO : Pour une Rubrique servant à générer une caractéristique SOCRATE/CLIO de type numérique entier définie sous la forme décimale Nv0, l'usage doit obligatoirement être 3.
		'0'	COMPUTATIONAL-7 GCOS8.
		'1'	DISPLAY-1 NCR (décimal étendu signé sur l'octet). DISPLAY SIGN LEADING SEPARATE - GCOS8, IBM, UNISYS 2200, TANDEM, GCOS7.
		'4'	DISPLAY-2 NCR (décimal condensé non signé).
		'Z'	Option réservée au batch : permet de faire générer une clause 'BLANK WHEN ZERO', cette option n'étant utilisable qu'avec un format d'édition.
		'2'	DISPLAY-2 GCOS8 = DISPLAY, la compararison de zones de ce type se fait suivant la "commercial collating sequence" et non suivant la séquence standard.
			Module METHODE : ce format peut être omis pour une Propriété.
7	27		FORMAT D'EDITION
			Non utilisé pour les bases de données.
8	1		GENERATION CLAUSE BLANK WHEN ZERO
			Cette zone n'est pas utilisée lors de la définition d'une Rubrique servant à générer une donnée élémentaire CODASYL ou une colonne relationnelle.
9	55		MOTS CLES ASSOCIES
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".
10	6		CODE RUBRIQUE MERE
			Permet de définir des ensembles de Rubriques ayant des codes différents, mais des caractéristiques identiques.
			Si une Rubrique mère est indiquée, la Rubrique définie prend par défaut les caractéristiques de la mère, qui peuvent être modifiées au niveau de la Rubrique fille.
			La Rubrique mère doit avoir été préalablement définie.

Chapitre 4. "DATASET" = SEGMENT

Définition d'un "DATASET" (S....)

Un "dataset" étant assimilable à un Segment, on le définit à l'aide d'une ligne de définition de Segment, obtenue par le choix :

CH: S....

C'est lors de son appel dans le Bloc Base de Données, que le Segment sera défini comme servant à générer un "dataset" ou un "Remap".

DESCRIPTION PREREQUISE

La Structure de Données dont dépend le Segment doit avoir été définie.

1 2
 CODE SEGMENT DL40
 NOM DU SEGMENT.....: 3 PERSONNELS
 NOMBRE DE POSTES.....: 4
 OCCURRENCES DU SEGMENT....: 5

 VALEUR DU CODE STRUCTURE...: 6
 NOM DU CODE MOUVEMENT.....: 7
 CONTROLE PRESENCE.....: CR: MO: AN:
 M4: M5: M6:

 MOTS CLES ASSOCIES.: 8

 MIS A JOUR PAR.....: LE : A : : : BIB :
 NO DE SESSION.....: 0851 BIBLIOTHEQUE : HP3 BLOCAGE :

 O: C1 CH: SDL40 ACTION:

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)
			Code alphanumérique.
			Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2		CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE)
			Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.
		00	Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut).
			Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune.
			Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'.
		Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée.
	01-99	Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	36	NOM DU SEGMENT (OBL. EN CREATION)
		Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots Clés dans les conditions détaillées dans le "Guide de l'interface utilisateur mode caractère", chapitre "Recherche d'instances", sous-chapitre "Recherche par Mot-Clé".
4	4	NOMBRE DE POSTES
		ZONE NUMERIQUE PURE LANGAGE BATCH :
		C'est le nombre de postes réservés lorsque le Segment est stocké en mémoire (utilisation T ou X ou bien type de description 3 ou 4). Pour les fichiers en utilisation T ou X, la valeur par défaut au moment de la génération sera 100.
		Pactables : Cette valeur est documentaire.
		PACBENCH C/S :
		La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique. Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions. La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.
		NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste. Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone. De plus, la valeur saisie doit être suffisamment grande pour limiter les échanges entre client et serveur.
5	9	NOMBRE D'OCCURRENCES DU SEGMENT
		ZONE NUMERIQUE PURE
		Module LANGAGE BATCH : Nombre moyen estimé d'occurrences du Segment dans une base de données ou un fichier classique.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Module METHODE : Cette zone est utilisée pour le calcul d'activité sur le record ou le set utilisant le Segment (TP uniquement).
		Module DBD : Cette zone est utilisée pour indiquer le nombre d'applications d'une entité dans un Bloc SOCRATE/CLIO.
6	10	CODE STRUCTURE
		Pour définir un record CODASYL, cette zone n'est pas utilisée.
		Pour une Table ou une Vue relationnelle, il est possible d'y indiquer le nom externe entre quotes (').
7	36	CODE MOUVEMENT
		Pour définir un record CODASYL, une Table ou une Vue relationnelle, cette zone n'est pas utilisée.
8	55	MOTS CLES ASSOCIES
		Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
		Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
		La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
		Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
		NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
		Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

Description d'un "DATASET" (S...CE)

Un "dataset" étant assimilé à un Segment, il est décrit comme un Segment. L'écran de description d'un Segment est obtenu par le choix :

CH: S...CE

Cette description consiste à faire la liste des "items" composant le "dataset" ou figurant dans le "remap", c'est-à-dire à appeler les Rubriques dans le Segment.

DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le "dataset" et les "items" appelés doivent avoir été préalablement définis.

INFORMATIONS PRISES EN COMPTE

Seules les données indiquées et saisies au niveau du -CE ont des conséquences sur le généré du bloc.

-Nombre de répétitions : pour clause OCCURS.

-Nombre de rubriques dans un groupe : pour le type GROUP.

-Clé d'accès ou Indicatif de tri : pour les types BOOLEAN et FIELD et aussi le "remap regrouping" et VIRTUAL. L'item RECORD TYPE est aussi identifié ici.

-Indicateur de présence : la première position pour la clause REQUIRED

-Mise à jour / table : pour le DEPENDING ON de l'occurs.

Remarques :

.Un champ de booléens s'indique par la présence d'un groupe et un indicatif signalant FIELD.

.Dans un "remap" il n'est pas possible d'obtenir automatiquement un booléen virtuel ou field virtuel (on utilise la même zone)

PARTICIPATION A LA GENERATION

La description d'un segment est utilisée pour décrire un dataset ou un "remap".

Un "remap" est donc un segment où l'on a appelé les rubriques que l'on veut voir figurer.

Il est donc impossible d'utiliser de manière automatique la fonctionnalité Rubrique cachée (HIDDEN). Une rubrique, signalée comme groupe dans le dataset, peut être appelée sans cette notion.

Remarque : Pour les groupes dans un "remap" le nombre de répétitions (OCCURS) et l'indicateur de présence (REQUIRED) sont ignorés.

```

1 2 *PDMCA.PDEV.HP3.851
DESCRIPTION DU SEGMENT : DL40 PERSONNELS
3 4 5 7 8 9 10 11 12 < 13 > 14 15
A NLG : CORUB FORM.INT. U OCC GR I CMS456 CRNS VALEUR/FCT MAJ/TABLE DOC BIB
100 : NBPER 0851
200 : NOMC 2 0851
210 : NOM 0851
220 : PRENOM 0851
250 : SEXE B 0851
260 : AGE 0851
270 : SSNO 0 0851
300 : DPT 0851
310 : RANG 0851
320 : SALAIR 0851
400 : IDCOUR 8 0851
500 : TELEPH 0851
600 : SUPER 0851
:
:
:
:
: LIBELLE : 6
*** FIN ***
O: C1 CH: -CE

```

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REMPLISSAGE
		CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2	CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)
		Code alphanumérique.
		Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2	CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE)
		Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.
	00	Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut).
		Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune.
		Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'.
		Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée.
	01-99	Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	1	CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
	C	Création de la ligne
	M	Modification de la ligne
	A ou 'D'	Annulation de la ligne
	T	Transfert de la ligne
	B	Annulation multiple
	G	Transfert d'un groupe de lignes
	?	Demande de documentation
	E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
4	3	Numéro de ligne
		Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
		Zone alphanumérique dans le cas de la génération d'un accès SQL personnalisé. Il est possible de créer des lignes au-delà de la limite qui était fixée initialement à "1000".
5	6	CODE RUBRIQUE
		RUBRIQUE ELEMENTAIRE DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE
		Elle prend obligatoirement les caractéristiques définies au niveau du DICTIONNAIRE. Si elle est utilisée comme groupe son format dépend de son contenu. Si le groupe sert d'indicatif son contenu doit être compatible avec le format du DICTIONNAIRE.
		RUBRIQUE NON DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Les caractéristiques sont alors obligatoirement indiquées au niveau du Segment.
		CODES RESERVES OU INTERDITS
		Le code Rubrique 'SUITE' est interdit, il est utilisé par le Système lors de la génération des Programmes.
	FILLER	Rubrique qu'on n'envisage pas d'utiliser (zones de cadrage).
		OPTIONS DU MODULE LANGAGE BATCH
	ENPR	Permet de stocker dans un fichier mouvement le vecteur des erreurs sur les Rubriques. Sa longueur doit être égale à $1 + n$, n étant le nombre de Rubriques élémentaires du fichier ou du Segment suivant l'option de vecteur erreur choisie.
	GRPR	Permet de stocker le vecteur des erreurs sur les enregistrements. Sa longueur doit être égale au nombre d'enregistrements plus un.
	ERUT	Permet de stocker le vecteur des erreurs utilisateur.
		Ces trois dernières Rubriques sont utilisées comme vecteurs erreurs dans les fichiers mouvements uniquement. Plus généralement elles peuvent être utilisées comme zones groupes facultatives, car elles apparaissent seulement sur option dans les programmes générés.
		APPEL D'AGREGATS DE DONNEES
		On peut indiquer un code Segment, un code Objet ou un code Relation (les Objets et les Relations sont décrits à l'aide du Module METHODE).
		La zone GROUPE a dans ce cas une codification particulière pour indiquer un appel. La structure appelée est insérée dans la description du Segment à l'endroit de l'appel, il n'est possible ni de la modifier ni de la compléter. Toutes les informations appartenant à la structure appelée sont prises en compte. L'appel peut être fait à l'intérieur d'un groupe éventuellement répété.
		A l'affichage, en O: C2, le code Action indique le niveau d'imbrication (affichage indiqué jusqu'à 4 niveaux d'imbrication).
		Le nombre de niveaux d'imbrication autorisé diffère suivant les générateurs. Dans les cas de génération de data et d'utilisation PAF, le nombre de niveaux d'imbrication est limité à 4.
		LIGNES SUITE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Il est possible de créer des lignes suite, notamment si plusieurs contrôles doivent être effectués sur une Rubrique. Dans ce cas, ne pas renseigner le code Rubrique. Il suffit que le numéro de ligne suive celui comportant le code Rubrique. Les lignes suite sont prises en compte si le code Rubrique est à blanc ou si le code Rubrique est identique au précédent.
6	18	NOM DE LA RUBRIQUE
		Il est inutile de le renseigner pour une Rubrique définie dans le Dictionnaire car il prend obligatoirement la valeur indiquée dans celui-ci.
		Il est facultatif pour une Rubrique FILLER ou un appel d'agrégat de données.
		Remarques concernant la saisie en TP de Rubriques non déclarées dans le Dictionnaire :
		Cette zone ne peut pas être utilisée lors de la saisie pour plus d'une Rubrique à la fois. En effet, une seule zone est disponible sur cet Ecran, que ce soit à la saisie ou à l'affichage.
		En création ou en modification, il faut donc indiquer le numéro de ligne à deux endroits :
		. sur la ligne courante de saisie, servant à indiquer les diverses caractéristiques de la Rubrique, notamment son code et son format,
		. sur la ligne de saisie du nom (18 car. max.), située sur la partie inférieure de l'Ecran, pour relier cette information au reste de la Rubrique.
		Pour visualiser format et libellé, il faut utiliser l'option 'O: C2'.
		Si plusieurs Rubriques non déclarées dans le Dictionnaire ont été saisies, seul le nom de la première Rubrique apparaîtra à l'affichage, si le choix renseigné est 'S...CE'.
		Pour voir apparaître le nom de la Rubrique CORUB, numéro de ligne 130, par exemple, il faut utiliser le choix 'SsssCE130', ce qui a pour effet d'afficher les Rubriques du Segment '...' à partir de la Rubrique appelée sur la ligne 130.
7	10	FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE
		Ce format est obligatoire seulement dans les cas suivants :
		- Rubrique élémentaire non définie dans le Dictionnaire, créée au niveau du Segment (format COBOL),

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			- Rubrique groupe clé ou appartenant à une clé ; sa longueur doit être égale à la somme des longueurs des Rubriques élémentaires qui la composent.
			- Rubrique FILLER.
			C'est le format interne, défini de la même façon que sur la fiche de définition d'une Rubrique. Les formats d'entrée et d'édition seront identiques, mais en usage DISPLAY.
8	1		USAGE INTERNE
			Il doit être renseigné pour une Rubrique non définie dans le Dictionnaire comportant un format. Valeur par défaut : 'D' pour DISPLAY.
			Pour les valeurs possibles, voir la zone USAGE INTERNE de la Définition d'une Rubrique.
9	3		NOMBRE DE REPETITIONS
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Clause OCCURS, au niveau d'une Rubrique élémentaire ou d'un groupe (3 niveaux au maximum).
			Peut être transformée en clause OCCURS DEPENDING ON en mettant dans la zone complémentaire '**' suivis des codes enregistrement et rubrique du compteur.
			SOCRATE/CLIO
			Avec le Module DBD SOCRATE/CLIO, cette zone indique le nombre de lignes maximum d'une caractéristique de type texte.
			Remarque : les restrictions COBOL portant sur la clause OCCURS s'appliquent.
10	2		NOMBRE DE RUBRIQUES DANS UN GROUPE
			ZONE PSEUDO-NUMERIQUE
		'1-99'	Un groupe se définit par le nombre de Rubriques ELEMENTAIRES contenues (l'appel de segment correspond à une rubrique élémentaire).
			Les groupes peuvent contenir jusqu'à 99 Rubriques élémentaires.
			Les groupes à 9 niveaux sont autorisés. Ils ne peuvent pas se chevaucher.
			Il est possible d'utiliser cette zone pour appeler des entités METHODE ou des Segments déjà définis.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Leurs codes seront indiqués dans la zone CODE RUBRIQUE (appel d'agrégats de données).
		'*M'	Appel d'Objet ou de Relation.
		'**'	Appel de Segments.
			SOCRATE/CLIO
			Cette zone sert à décrire une caractéristique de type Bloc en indiquant le nombre de caractéristiques qu'elle contient.
			DBD SQL
		'**'	Appel de Segment dans une Vue.
11	1		CLE D'ACCES OU INDICATIF DE TRI
			Elle permet de gérer des informations DMSII non connues des entités de base et d'obtenir une génération avec ces particularités.
			Type "item" non définissable au niveau rubrique :
		'B'	.Booléen
		'F'	.Field : entier ou champ de booléens
		'T'	.Record Type : identifiant partie variable
			Pour le "remap" :
		'V'	.item virtuel
		'R'	.groupe défini au niveau du "remap" (C'est le cas du "remap regrouping")
12	6		CONTROLE DE PRESENCE DES RUBRIQUES
			Seule la première position de la zone est utilisée pour qualifier la présence d'un "item" dans un "dataset".
		Blanc	"Item" facultatif (valeur par défaut).
		'O'	"Item" REQUIRED.
			Cette clause sera générée à la suite de la définition de l'"item" dans le "dataset".
13	14		ZONES CRNS ET VALEUR/FCT
			Ces zones sont inutilisées.
14	16		INDICATION DE L'OCCURS DEPENDING ON
			-ZONE 'MAJ/TABLE' :
		'**'	Signifie que l'"occurs" est "DEPENDING ON" pour la rubrique de la ligne.
15	1		PRESENCE DE COMMENTAIRES

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Cette zone existe en TP uniquement. Elle n'est pas saisissable.
		Le caractère '*' indique qu'à cette ligne est affecté un commentaire, un élément de génération ou un message d'erreur.
		Accès à la ligne nnn : -CEnnn
		Accès au Commentaire de la ligne nnn : -CEnnnGC
		Accès à l'élément de génération de la ligne nnn : -CEnnnGG
		Accès au message d'erreur de la ligne nnn : -CEnnnGE

Chapitre 5. BASE DE DONNEES = BLOC

Définition d'une Base de donnée (B.....)

Une base de données DMSII étant assimilée à un Bloc du Système, elle se définit à l'aide d'une ligne de définition de Bloc Base de Données.

Un Bloc Base de Données est défini par un code, un nom en clair et un type.

Un Bloc Base de Données servant à générer une structure DMSII se définit avec un type '20'.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	'IP'	Index primaire.
	'IS'	Index secondaire.
	'PS'	PSB (à affecter à la création et non modifiable par la suite).
		BASES DE DONNEES RELATIONNELLES
	'Q2'	DB2 SQL
	'Q3'	SQL SERVER
	'QB'	DB2/2, DB2/6000
	'QC'	DATAKOM/DB
	'QN'	NONSTOP SQL
	'QP'	ORACLE
	'QR'	RDMS
	'QS'	SQL/DS
	'QT'	INTEREL RDBC
	'QU'	INTEREL RFM
	'QY'	SYBASE
	'DB'	DB2 (utiliser de préférence le type Q2).
		BASES DE DONNEES RESEAU (CODASYL)
		.DM4 (GCOS8) :
	'M1'	Schéma (DDL) génération des champs élémentaires,
	'M4'	Schéma (DDL) génération des champs de premier niveau uniquement,
	'M2'	Schéma (DMCL),
	'M3'	Sous-schéma.
		.IDS2 (GCOS7) :
	'I1'	Schéma (DDL),
	'I2'	Schéma (DMCL),
	'I3'	Sous-schéma (SDDL).
		.IDMS :
	'D0'	Schéma (DDL) (Release 10.0),
	'D1'	Schéma (DDL),
	'D2'	Schéma (DMCL),
	'D3'	Sous-schéma,
	'D4'	Sous-schéma (Release 5.7).

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		.DMS (UNISYS 1100) :
	'S1'	Schéma (DDL),
	'S3'	Sous-schéma.
		BASE DE DONNEES SOCRATE/CLIO
	'SO'	Structure SOCRATE/CLIO
	'SS'	Sous-structure SOCRATE/CLIO
	'SA'	Ajout de structure ou de format
		DDL TANDEM
	'TD'	TANDEM.
		FICHER PHYSIQUE AS400
	'PF'	Fichier physique AS400 (IBM 38).
	'LF'	Logical File AS400 (IBM 38).
		Base de données DMSII
	'20'	Base DMSII (DASDL)
4	4	VERSION
		Cette zone est inutilisée.
5	8	NOM EXTERNE DU BLOC
		Nécessaire au moment de la génération.
		C'est le nom physique du module de langage de description de données généré par le Système.
		Un choix spécifique (LEB) permet d'obtenir la liste des Blocs triés par nom externe.
		Dans le cas de TurboImage, seuls les 6 premiers caractères sont pris en compte.
6	1	OPTION LIGNES AVANT BLOC
		Nécessaire au moment de la génération.
		Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant le Bloc généré.
7	1	OPTION LIGNES APRES BLOC
		Nécessaire au moment de la génération.
		Code Option du jeu de lignes de contrôle à insérer après le Bloc généré.
8	55	MOTS CLES ASSOCIES

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
		Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
		La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
		Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
		NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
		Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

Description d'une Base de données (B.....DC)

Une base de données DMSII étant assimilée à un Bloc Base de données du Système, elle se décrit à l'aide de l'écran de description d'un Bloc Base de Données.

CH: B.....DC

Cette description permet de donner la liste des éléments qui composent la base.

Six types de lignes sont pris en compte :

- . Dataset ----> 1
- . Access ----> 2
- . Set ----> 3
- . Subset ----> 4
- . Link ----> 5
- . Remap ----> 6

ORDRE DE DESCRIPTION

Les lignes de description sont rangées dans l'ordre du numéro de ligne. Cet ordre correspond à l'ordre de présentation de la génération. La notion de segment père permet de gérer les emboîtements mais n'intervient pas dans le placement à la génération. Il faut faire attention à l'introduction des éléments emboîtés (EMBEDDED), en particulier les "access", sets et subsets, pour obtenir une bonne génération.

LES LINKS

Ceux-ci ne sont pas identifiés par un type mais par la manière dont est codifiée la ligne.

Dans l'ordre des données de la ligne les contenus sont :

.Counted : rubril , ffssp , ffss , C

.Self-correction : rubril , C , ffss , set

.Symbolic : rubril , S , ffss , set

.Unprotected : rubril , ffssp , ffss , N

.Verified : rubril , ffssp , ffss , rubrip

"Rubril" étant la rubrique code lien, "rubrip" la rubrique du Segment de référence, "ffss" le dataset fils et "ffssp" le dataset père.

Les générés obtenus sont dans le dataset ffss :

.ffss-rubril IS IN ffssp COUNTED;

.ffss-rubril IS IN set;

.ffss-rubril IS KEY OF set;

.ffss-rubril IS IN ffssp WITH NO PROTECTION;

.ffss-rubril IS IN ffssp VERIFIED ON ffssp-rubrip;

LES STRUCTURES VARIABLES

La partie commune est identifiée par la présence d'un nombre dans la zone correspondante. L'item "RECORD TYPE" doit être codifié dans la partie fixe et il est repéré par un "T" dans l'indicatif de tri.

Chaque partie variable est reconnue par la présence d'un "V" dans la zone "code du set ou de la rubrique". Le nombre indiqué dans la colonne correspondante est l'identifiant interne de DMSII du type de format variable.

1										*PDMCA.PDEV.HP3.851
DESCRIPTION DU DASDL DMSII										TDASDL TEST GENERATION DASDL
2	3	4	5	6	7	8	9	10		
A	NLG	:	T	NOM	SE	PERE	FILE	SET/RU	PT.	COMMENTAIRE
			RUB	LI	PERE	FILE	SET/RU	N	K	
	100	:	1				DL10	S	*	FICHER PRINCIPAL : COURS
	101	:	5	PROF		DL40	DL10	C		
	200	:	1				DL10	DL20	U	LIVRES
	210	:	4	LIVK		DL10	DL20	LI	*	
	300	:	1				DL10	DL30	S	ETUDIANTS
	301	:	5	SSNO	C		DL30	MFSSET		
	302	:	5	SSNO1	S		DL30	MFSSET		
	310	:	3	ETUSET	DL10		DL30	IS	* 00002	
	350	:	3	COUSET			DL10	IS	*	
	400	:	1				DL40	S	*	PERSONNELS
	401	:	5	IDCOUR	DL10		DL40	C		
	402	:	5	TELEPH	DL80		DL40	TELEPH		
	403	:	5	SUPER	DL40		DL40	N		
	410	:	3	SS-U-P			DL40	IS	*	
	420	:	3	U-P-ST			DL40	IS	*	
	500	:	1				DL50	S	*	INSCRITS
	501	:	5	TELEPH	DL80		DL50	TELEPH		

O: C1 CH: -DC

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE BLOC BASE DE DONNEE (OBLIGATOIRE)
			1 à 6 caractères alphanumériques.
2	1		CODE ACTION
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou 'D'	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	3		Numéro de ligne
			Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Zone alphanumérique dans le cas de la génération d'un accès SQL personnalisé. Il est possible de créer des lignes au-delà de la limite qui était fixée initialement à "1000".
4	1	TYPE DE LIGNE (OBLIGATOIRE)
		Sert à identifier l'élément DMSII que l'on veut définir.
	'1'	Dataset.
	'2'	Access.
	'3'	Set.
	'4'	Subset.
	'5'	Link.
	'6'	Remap.
5	6	CODE DU SET OU RUBRIQUE
		Cette zone a trois significations différentes.
		.Pour les accès (2), les sets(3) et subsets(4) : Le nom de cet élément (accès, set ou subset).
		.Pour un link(5) : Le code rubrique qui est un lien.
	Blanc, 'V'	.Pour dataset(1) et remap(6) : Le segment est assimilable à un dataset ou un "remap" de dataset. Le segment décrit une partie variable.
6	4	CODE DU SEGMENT PERE
		Indique si l'élément concerné est emboîté.
		Pour un lien (5) :
	ffss	Indique le segment référence du lien pour les "counted, unprotected, verify link".
		Distingue le type de lien:
	'C'	Self-correction link.
	'S'	Symbolic link.
7	4	CODE DU SEGMENT (OBLIGATOIRE)
		Elément DMSII ou référence à cet élément.
8	6	TYPE DATASET, SET /RUBRIQUE
		La signification change suivant le type de ligne.
		Pour un dataset (1), le type du dataset :
	'C'	-Compact.
	'D'	-Direct.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'O'	-Ordered.
		'R'	-Random.
		'RE'	-Restart.
		'S'	-Standard.
		'U'	-Unordered.
			Pour les sets (3) et subsets (4), le type du set ou subset :
		'BV'	-Bit Vector.
		'IR'	-Index Random.
		'IS'	-Index Sequential.
		'LI'	-Unordered List.
		'OL'	-Ordered List.
		Autre	-Nom du set de référence pour le subset.
			Pour les liens (5), trois contenus possibles :
			-Distinction de type
		'C'	.Counted link.
		'N'	.Unprotected link.
			-Set de référence du lien
			.Self-correction
			.Symbolic link
			-Code rubrique dans le segment référence
			.Verified link.
			Pour un "Remap" (6):
		=ffss	Le signe égal suivi du code segment "remapé".
9	5	NUMER.	NOMBRE IDENTIFIANT PARTIE VARIABLE
			Cette zone a des significations différentes suivant le type de ligne.
			Pour les datasets (1) et remaps (6): L'identifiant de la partie variable ou La valeur maximale du "record type".
			Pour les accès (2), sets (3) et subsets (4) : Le nombre d'items composant la clef.
			Pour un link (5) : Le nombre de répétitions de celui-ci (OCCURS).
10	36		COMMENTAIRE
			Associé à l'élément DMSII.

Eléments de génération (-GG et -DCnnnGG)

COMPLEMENT DE DESCRIPTION

Les lignes de définition et de description d'un Bloc Base de Données permettent de fournir au Système toutes les informations de niveau logique nécessaires à la génération du Bloc en langage source. Les informations de niveau physique sont saisies sur les lignes de l'écran "Eléments de génération du Bloc" à partir de la définition du Bloc "-GG" ou sur l'écran accessible via le choix "-DCnnnGG" (où nnn est le numéro de ligne) pour la modification d'une ligne de description du Bloc.

L'utilisateur peut insérer où il veut dans la structure générée, des commentaires, des ordres, des descriptions, des étiquettes, des commandes d'édition. Autre possibilité, il peut écraser et remplacer la description automatiquement générée par VisualAge Pacbase.

Des lignes de commentaires peuvent être ajoutées en utilisant un type de ligne "**". Ces lignes ne seront pas générées.

L'utilisateur dispose de plusieurs types de lignes qui lui permettent d'effectuer une insertion. Deux types d'insertions sont possibles :

-au niveau des lignes de définition d'un élément,

-au niveau d'un "item" précis de l'élément.

Toutes les lignes se rapportant à la définition de l'entité doivent arriver en tête, toutes les lignes concernant un "item" doivent être consécutives (groupées).

Types de lignes :

'V' : lignes générées avant le généré automatique.

'P' : lignes générées entre le généré automatique de l'élément et sa description.

'Z' : lignes générées en fin du généré automatique.

'G' : ligne générée à la place du généré automatique.

Type de lignes se rapportant à un item :

Pour sélectionner l'item auquel il s'intéresse, l'utilisateur doit créer une ligne comportant le code de l'item entre les signes "supérieur" et "inférieur". Cette ligne est créée dans la documentation généralisée de l'entité concernée. Toutes les lignes qui suivent se rapportent à cet item jusqu'à la rencontre d'une nouvelle ligne de sélection.

<rubri >

Cette notation est prise en compte dans la détermination de l'utilisation de la rubrique.

Pour la description d'un dataset ou d'un "remap" la ligne de repérage de la rubrique ne doit pas participer à la génération, elle ne doit pas comporter de type de ligne.

Pour les "access", set et subsets les lignes de repérage des rubriques entrent dans la génération et elles doivent comporter un type.

Indications des données

Normalement celle-ci se fait à partir de la colonne deux.

Un début en colonne un permet, à la génération, avant la prise en compte de la ligne l'introduction d'une ligne point-virgule (;).

.P / Pour saisir des informations avant la description du dataset (POPULATION par exemple)

.Z / Pour entrer les clauses qui se situent après la description du dataset (Options physiques par exemple).

Pour un "item"

Seuls trois types de ligne sont traités. La notion de fin (Z) est réservée pour le bloc et la ligne de description.

.V / Avant le généré de l'item.

.G / Ecrase le généré concernant l'item.

Cette utilisation est utile pour codifier par exemple le cas d'un item virtuel de type "field".

Dans le cas d'une rubrique groupe on écrase l'ensemble du groupe.

.P / Apres le généré de l'item.

Ce type de ligne sera certainement le plus utilisé car il permet de compléter la génération d'un item par les clauses particulières de DMSII.

La fin de l'instruction concernant cet item est à la charge de l'utilisateur en cas d'emploi de ce type de ligne (le point-virgule).

Particularités pour les lignes "access", set et subset

On peut se servir du repérage rubrique pour :

.P / codifier les items clés.

.Z / indiquer les items "DATA".

Cette saisie permet de bénéficier de l'indication de l'utilisation de la rubrique. Le restant de la ligne est disponible pour entrer des informations complémentaires, la ponctuation en particulier.

Exemple : Génération d'une clause KEY pour un set sur un dataset ffss

P <rubri1> ,

P <rubri2>DESCENDING,

P <rubri3>)

gènère

KEY IS (

ffss-rubri1 ,

ffss-rubri2 DESCENDING,

ffss-rubri3)

PRESENTATION DU GENERE

Pour l'ensemble du bloc

V : -- ligne -GG

G : INITIALIZE;

P : -- ligne -GG

_ / Généré obtenu par la description du bloc.

Z : -- ligne -GG

Pour une ligne de description

.Dataset

V : -- ligne -DCnnnGG

G : nom type DATASET

G : "commentaire"

P : -- ligne -DCnnnGG

G : (

_ / Généré obtenu par la description du dataset.

G :)

Z : -- ligne -DCnnnGG

G ; ;
.Access
V : -- ligne -DCnnnGG
G : nom "commentaire"
G : ACCESS TO dataset
G : KEY IS (
P : -- ligne -DCnnnGG
Z : -- ligne -DCnnnGG
G ; ;
.Set
V : -- ligne -DCnnnGG
G : nom "commentaire"
G : SET OF dataset
G : KEY IS (
P : -- ligne -DCnnnGG
G : type
Z : -- ligne -DCnnnGG
G ; ;
Pour une rubrique
.Rubrique élémentaire
V : -- ligne -DCnnnGG
G : ffss-rubri type (:)
G : REQUIRED (:)

G : OCCURS n (;)

G : DEPENDING ON ffss-rubri (;)

P : -- ligne -DCnnnGG

.Rubrique groupe

V : -- ligne -DCnnnGG

G : ffss-rubri type (;)

G : REQUIRED (;)

G : OCCURS n (;)

G : DEPENDING ON ffss-rubri (;)

P : -- ligne -DCnnnGG

G : (

G :);

REMARQUE : La présence d'une ligne de type G écrase l'ensemble de toutes les lignes générées automatiquement en se situant à la place de la première ligne. Dans ce cas, l'utilisateur doit replacer correctement la ponctuation (point-virgule et parenthèse) en utilisant des lignes de type P ou Z.

Chapitre 6. Modes d'accès

T.P.

LISTE DES RUBRIQUES

LCEaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par code (à partir de la Rubrique/Propriété 'aaaaaa').

LNEaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par libellé (à partir du libellé 'aaaaaaaaaaaa') (choix sensible aux majuscules/minuscules).

Le tri s'effectue sur les éléments suivants :

- les vingt premiers caractères du nom en clair,
- le code de la Rubrique.

Remarque :

Les Rubriques filles ne comportant pas de nom en clair n'apparaissent pas dans la liste.

LFEaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés NON introduites par une ligne de définition (à partir du code aaaaaa).

LAEaaaaaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques/Propriétés classée par nom COBOL (à partir de la Rubrique/Propriété 'aaaaaa').

Ce sont les rubriques issues de REVERSE ENGINEERING.

LREaaaaaaaaaaaaaaaa

Liste des Rubriques classées par nom relationnel (à partir du nom relationnel 'aaaaaaaaaaaaaaaa').

LUEaaaaa (MAJ)

Liste des Rubriques/Propriétés classée par code avec possibilité de mise à jour (à partir de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa').

DESCRIPTION DE LA RUBRIQUE 'aaaaaa'

Eaaaaaa (MAJ)

Définition de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa'.

EaaaaaaDbbb (MAJ)

Description et codifications des Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaCR (MAJ)

Saisie des instances reliées à la Rubrique/Propriété 'aaaaaa' par une Relation Utilisateur.

EaaaaaaGCbbb (MAJ)

Commentaires sur les Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaGEbbb (MAJ)

Gen. aide en ligne sur les Rubriques / Propriétés (à partir du numéro de ligne 'bbb').

EaaaaaaATbbbbbb

Documentation ventilée <Textes> sur la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

EaaaaaaX

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les autres entités.

EaaaaaaXTbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaaa' dans les Textes (à partir du Texte 'bbbbbb').

EaaaaaaXMbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les entités METHODE (à partir de l'entité 'bbbbbb').

EaaaaaXQbbbbbb

Liste des instances reliées à la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

EaaaaaXBbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Blocs (à partir du Bloc 'bbbbbb').

EaaaaaXBbbbbbbDCxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type CODASYL.

EaaaaaXBbbbbbbDHxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type Hiérarchique.

EaaaaaXBbbbbbbDRxxx

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Blocs à partir de la ligne 'xxx' de la description du bloc 'bbbbbb' de type Relationnel.

EaaaaaXVbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

EaaaaaXObbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

EaaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de l'Ecran 'bbbbbb', à partir des zones de working <lignes 'W'> (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

EaaaaaXObbbbbbbBccddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de la modification du début de programme généré par l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

EaaaaaaXObbbbbbbCPccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de l'appel de Macro-Structures dans l'Ecran 'bbbbbb' (à partir de la Macro-Structure 'ccccc').

EaaaaaaXObbbbbbbPccddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de l'Ecran 'bbbbbb', à partir des descriptifs de traitements <lignes 'P'> (fonction 'cc', sous-fonction 'dd', numéro de ligne 'eee').

EaaaaaaXKbbbb

Utilisation de la Rubrique dans les clés SQL (à partir du Segment 'bbb').

EaaaaaaXSbbbb

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Segments, (à partir du Segment 'bbb').

EaaaaaaXRbbb

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Etats, (à partir de l'Etat 'bbb').

EaaaaaaXRbbbCE

Utilisation de la Rubrique / Propriété dans les Etats, à partir de l'Etat 'bbb', et à partir des descriptifs de structure.

EaaaaaaXPbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

EaaaaaaXPbbbbbbBccddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de la modification du début du programme 'bbbbbb' (à partir de la section 'cc', paragraphe 'dd', ligne 'eee').

EaaaaaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir de l'appel de la Macro-Structure 'cccc' dans le Programme 'bbbb'.

EaaaaaXPbbbbbbSCcddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir du langage source du programme 'bbbb' (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et de la ligne 'eee').

EaaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

EaaaaaXPbbbbbbPcddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes 'P'> du Programme 'bbbb', (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et du numéro de ligne 'eee').

EaaaaaXPbbbbbb8cddeee

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes '8'> du Programme 'bbbb', (à partir de la fonction 'cc', de la sous-fonction 'dd' et du numéro de ligne 'eee').

EaaaaaXPbbbbbb9cccc

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' à partir des descriptifs de traitement <lignes '9'> du Programme 'bbbb' (à partir du numéro de ligne 'cccc').

EaaaaaXFbbbbbb

Utilisations de la Rubrique / Propriété 'aaaaa' dans les Entités Utilisateurs (à partir de l'EU 'bbbb').

NB : 'Eaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Eaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

LISTE DES SEGMENTS

LCSaaaa

Liste des Segments par code à partir du Segment 'aaaa'.

LNSaaaa

Liste des Segments par libellé à partir du Segment 'aaaa' (choix sensible aux majuscules/minuscules).

DESCRIPTION DU SEGMENT 'aaaa'

Saaaa (MAJ)

Définition du Segment 'aaaa'.

SaaaaCR (MAJ)

Saisie des instances reliées au Segment 'aaaa' par une Relation Utilisateur.

SaaaaGCbbb (MAJ)

Commentaires sur le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaGEbbb (MAJ)

Génération de l'aide en ligne sur le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaGGbbb (MAJ)

Éléments de génération du Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaGObbb (MAJ)

Options de génération du Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaATbbbbbb

Textes affectés au Segment 'aaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

SaaaaLSPbbbb

Liste des Segments parents (à partir du segment 'bbbb').

SaaaaLSCbbbb

Liste des Segments enfants (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaX

Utilisations du Segment.

SaaaaXSbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Segments (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaXBbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Blocs Bases de Données (à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaXQbbbbbb

Instances reliées au Segment 'aaaa' par Relation Utilisateur (à partir de la Relation 'bbbbbb').

SaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à partir du Rapport 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro-Structure 'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

SaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

SaaaaXObbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

SaaaaXObbbbbbbCPccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro-Structure 'ccccc' dans l'Ecran 'bbbbbb'.

SaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> de l'Ecran 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

SaaaaSSbn (MAJ)

Définition des sous-schémas ou des sous-systèmes du Segment 'aaaa' dans le module Tables, (à partir du sous-schéma ou du sous-système 'n', b = s pour un schéma et b = y pour un sous-système).

SaaaaCEbbb (MAJ)

Liste des Rubriques/Propriétés contenues dans le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaCEbbbGCccc (MAJ)

Commentaires de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' des commentaires).

SaaaaCEbbbGEccc (MAJ)

Génération aide en ligne de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' de l'écran -GE).

SaaaaCEbbbGGccc (MAJ)

Eléments de génération de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' de l'écran -GG).

SaaaaSEbbb (MAJ)

Complément de description SOCRATE de l'entité 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDBEbbb (MAJ)

Complément de description SQL de la vue 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaLALbbb

Contenu du Segment aaaa : niveau, adresse et longueur (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDEDbbb

Contenu du Segment aaaa : affichage complet des Rubriques (à partir du numéro de ligne 'bbb').

Si ce choix est utilisé en Option C2, le libellé relationnel remplacera celui de la Rubrique.

SaaaaCNbbbbbb

Liste des contraintes d'intégrité du Segment 'aaaa' (à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaSTA

Statistiques sur le Segment 'aaaa'.

SaaaaACT

Calcul de l'activité ventilée sur le Segment 'aaaa'.

NB : 'Saaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Saaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

LISTE DES BLOCS BASES DE DONNEES

LCBaaaaaa

Liste des Blocs B.D. par code (à partir du Bloc 'aaaaaa').

LNBaaaaaa

Liste des Blocs B.D. par nom (à partir du Bloc de nom 'aaaaaa') (choix sensible aux majuscules/minuscules).

LTBaabbbbb

Liste des Blocs B.D. par type (à partir du type 'aa' et du Bloc 'bbbbbb').

LEBaaccccc

Liste des Blocs B.D. par nom externe (à partir du type 'aa' et du nom externe 'ccccccc').

DESCRIPTION DU BLOC 'aaaaaa'

Baaaaaa (MAJ)

Définition du Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaCR (MAJ)

Saisie des instances reliées au Bloc 'aaaaaa' par une Relation Utilisateur.

BaaaaaaGCbbb (MAJ)

Commentaires du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaGGbbb (MAJ)

Éléments de génération du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaGObbb (MAJ)

Options de génération du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaATbbbbbb

Texte associé au Bloc 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

BaaaaaaX

Utilisations du Bloc 'aaaaaa'.

BaaaaaaXBbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les PSB (à partir du PSB 'bbbbbb').

BaaaaaaXObbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Écran 'bbbbbb').

BaaaaaaXObbbbbbbCSdddd

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans à partir de l'Appel de Segments dans l'Écran 'bbbbbb' (à partir de la catégorie 'c' et du segment 'dddd'). Note : "c" est égal à & pour la catégorie en-tête.

BaaaaaaXObbbbbbWccnnn

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Ecrans à partir du descriptif des zones de travail de l'écran 'bbbbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

BaaaaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées au Bloc 'aaaaaa' par Relation Utilisateur (à partir de la Relation 'aaaaaa').

BaaaaaaXVbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'bbbbbb').

BaaaaaaXPbbbbbb

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

BaaaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisation du Bloc 'aaaaaa' dans les Programmes à partir du descriptif des zones de travail du programme 'bbbbbb' (à partir de l'emplacement 'cc' et du numéro de ligne 'nnn').

DESCRIPTION DU BLOC DMSII 'aaaaaa'

BaaaaaaDCbbb (MAJ)

Description du Bloc 'aaaaaa' de type DMSII (à partir de la ligne 'bbb').

BaaaaaaDCbbbGCccc (MAJ)

Commentaires de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne de commentaires 'ccc').

BaaaaaaDCbbbGGccc (MAJ)

Éléments de génération de la ligne 'bbb' du Bloc 'aaaaaa' (à partir de la ligne d'éléments de génération 'ccc').

NB : 'Baaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Baaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

BATCH

La ligne d'accès de code L1 permet de définir un bloc base de données.

LIGNE DE DESCRIPTION

Bordereau batch permettant la description d'un bloc Codasyl, TANDEM, DB2 ou DMSII : 'L3'.

CODES ACTION

C : Création de la ligne dans la Bibliothèque.

M : Modification de la ligne.

BLANC : Création ou modification suivant l'état de la Bibliothèque.

X : Création ou modification avec possibilité d'insertion du caractère '&'.

A : Annulation de la ligne.

B : Annulation des lignes du Bloc, à partir du numéro de ligne indiqué inclus, ainsi que des lignes V3 associées.

R : Fin d'annulation multiple au-delà de cette ligne. Si aucune ligne de code 'R' ne suit une ligne de code 'B' l'annulation s'arrête au dernier numéro de ligne inclus pour le Bloc.

DEFINITION D'UNE RUBRIQUE

Bordereau batch permettant la définition d'une Rubrique : C.

DESCRIPTION D'UNE RUBRIQUE

Bordereau batch permettant la description d'une Rubrique : E.

DEFINITION D'UN SEGMENT

Bordereau batch permettant la définition d'un Segment : 2.

DESCRIPTION D'UN SEGMENT

Bordereau batch permettant la description d'un Segment : 3.

CODES ACTION

Les codes action batch pour ces entités sont identiques à ceux utilisables pour l'entité Bloc Base de Données.

REMARQUE CONCERNANT L'ANNULATION D'UNE RUBRIQUE

En batch comme en TP, l'annulation d'une Rubrique (code action A) n'est possible que si elle n'est utilisée dans aucun Segment, Etat, Ecran et n'a pas de Rubrique fille.

Par contre, il est possible d'annuler globalement une Rubrique (code action B) et ses utilisations en batch. Dans ce cas, si la Rubrique possède des filles, elles seront toutes annulées, ainsi que toutes les utilisations de la Rubrique mère et des Rubriques filles.

Edition génération

L'édition et la génération des Blocs Base de Données s'obtiennent par des demandes introduites en TP sur l'écran de Commandes d'Edition et de Génération (CH: GP).

Les commandes sont les suivantes :

LTB : Liste de tous les Blocs Base de Données des Bibliothèques du sous-réseau sélectionné, classés par type.

- option 1 : édition de la ligne de définition de chaque Bloc Base de Données, sans les Mots-Clés.
- option 2 : édition de la ligne de définition de chaque Bloc Base de Données, avec les Mots-Clés.

LCB : Identique à LTB, les Blocs étant classés par code.

LEB : Identique à LTB, les Blocs étant classés par nom externe.

DTB : Description du Bloc Base de Données dont le code est indiqué dans la zone ENTITE. Description de tous les Blocs Base de Données si la zone n'est pas renseignée.

Dans ce dernier cas, il est possible de demander les descriptifs de tous les Blocs d'un type donné, en précisant le type voulu sur la commande d'édition.

GCB : Génération et description du Bloc Base de Données dont le code est obligatoirement indiqué.

Mêmes options d'édition que pour DTB.

Il est possible de demander la liste des Blocs Bases de Données pour un ou plusieurs Mots-Clés. La commande correspondante doit obligatoirement être accompagnée d'une ligne suite, sur laquelle sont indiqués les Mots-Clés servant à la sélection (se référer au "Guide de l'Interface utilisateur mode caractère"). La liste obtenue est triée par code. La commande est la suivante :

LKB : Comme LCB. Pas d'option d'édition C2.

Chapitre 7. Exemple

Présentation

PRESENTATION DE L'EXEMPLE

Ce chapitre a pour objet, à l'aide d'un exemple, de donner à l'utilisateur une vue globale des différentes étapes permettant d'obtenir une génération en langage DDL.

Il comprend donc les parties suivantes :

- des images des écrans du Système à l'aide desquels on décrit la base DMSII (il s'agit d'une sélection des écrans les plus significatifs),
- la description des données telle qu'elle est générée par le Système.

DESCRIPTION DU DASDL DMSII TDASDL TEST GENERATION DASDL

A	NLG	:	T	NOM	SE	DATASET	TYPE	PT.	COMMENTAIRE
:	:	RUB	LI	PERE	FILS	SET/RU	N	K	
100	:	1			DL10	S	*		FICHER PRINCIPAL : COURS
101	:	5	PROF		DL40	DL10	C		
200	:	1			DL10	DL20	U	*	LIVRES
210	:	4	LIVK		DL10	DL20	LI	*	
300	:	1			DL10	DL30	S	*	ETUDIANTS
301	:	5	SSNO	C	DL30	MFSSET			
302	:	5	SSNO1	S	DL30	MFSSET			
310	:	3	ETUSET	DL10	DL30	IS	*	00002	
350	:	3	COUSET		DL10	IS	*		
400	:	1			DL40	S	*		PERSONNELS
401	:	5	IDCOUR	DL10	DL40	C			
402	:	5	TELEPH	DL80	DL40	TELEPH			
403	:	5	SUPER	DL40	DL40	N			
410	:	3	SS-U-P		DL40	IS	*		
420	:	3	U-P-ST		DL40	IS	*		
500	:	1			DL50	S	*		INSCRITS
501	:	5	TELEPH	DL80	DL50	TELEPH			

0: C1 CH: B TDASDL DC

DESCRIPTION DU DASDL DMSII TDASDL TEST GENERATION DASDL

A	NLG	:	T	NOM	SE	DATASET	TYPE	PT.	COMMENTAIRE
:	:	:	:	RUB	LI	PERE	FILS	SET/RU	N K
510	:	3	QSET	DL50	DL60	OL		*	
600	:	1		DL50	DL60	S		*	QUARTIER
610	:	3	CSEET	DL60	DL70	IS		*	
700	:	1		DL60	DL70	S		*	00002 CORSUS
710	:	1	V	DL60	DL71				00001
720	:	1	V	DL60	DL72				00002
721	:	5	IDCOUR	DL10	DL72	C			
750	:	3	MFSSET		DL50	IS		*	
800	:	1			DL80	S		*	ADRESSE
810	:	3	SAD		DL80	IS		*	
820	:	3	SSAD		DL80	IS		*	
830	:	4	STUAD		DL80	IS		*	00002
840	:	4	FACAD		DL80	IR		*	00002
850	:	4	ADMAD		DL80	IR		*	00002
860	:	4	FREEPA		DL40	BV		*	
870	:	4	SEXSET		DL50	BV		*	LES MAJEURS
880	:	4	SMART		DL50	BV		*	

O: C1 CH: B TDASDL DC


```

DL10-SALLE      ALPHA(2)
NULL IS "NO";
DL10-COURS      ALPHA(24);
DL10-FLAGS      FIELD(12);
DL10-NBHEU      NUMBER(4);
DL10-TCLASS     NUMBER(2);
DL10-PROF

                IS IN DL40 COUNTED
                OCCURS 3 TIMES;
DL20 UNORDERED DATASET
"LIVRES
(
  DL20-IDLI      NUMBER(9);
  DL20-TITRE     ALPHA(60)
  NULL IS BLANKS;
  DL20-AUTEUR    ALPHA(30);
)
BUFFERS = 1 + 1 PER USER,
AREAS = 10,
AREASIZE = 500,
POPULATION = 5,
BLOCKSIZE = 5
;
LIVK
  SUBSET OF DL20
  UNORDERED LIST
  DATA
  DL20-IDLI
;
DL30 STANDARD DATASET
"ETUDIANTS
(
  DL30-NOM       ALPHA(15)
                REQUIRED;
  DL30-PRENOM    ALPHA(10)
                REQUIRED;

  DL30-SSNO
                IS IN MFSSET;
  DL30-SSN01
                IS KEY OF MFSSET;
)
POPULATION = 300
;
ETUSET
  SET OF DL30
  KEY IS (
  DL30-NOM ASCENDING,
  DL30-PRENOM )
  INDEX SEQUENTIAL
  DUPLICATES
  LOADFACTOR = 75 TABLESIZE = 12 AREAS = 100
;
)
% FIN DE LA DESCRIPTION DE L'ENREGISTREMENT COURS
POPULATION = 1000

```

```

        VERIFY (DL10-NBHEU GTR 0 AND DL10-TCLASS LEQ 60)
        AND DL10-NOPROF NEQ 0
;
COUSET
    SET    OF DL10
    KEY IS
    DL10-IDCOUR DESCENDING
    INDEX SEQUENTIAL
    NO DUPLICATES
;
DL40 STANDARD DATASET
"PERSONNELS
    POPULATION = 997
    (
    DL40-NBPER COUNT (100);
    DL40-NOMC      GROUP
    REQUIRED
    (
        DL40-NOM      ALPHA(15);
        DL40-PRENOM   ALPHA(10);
    );
    DL40-SEXE      BOOLEAN;
    DL40-AGE       NUMBER(2)
    NULL IS HIGH-VALUE;
    DL40-SSNO     NUMBER(9)
                REQUIRED;
    DL40-DPT      ALPHA(4);
    DL40-RANG     ALPHA(1);
    DL40-SALAIR   NUMBER(S7,2)
    INITIALVALUE IS LOW-VALUE;
    DL40-IDCOUR
                IS IN DL10 COUNTED
                OCCURS 8 TIMES;
    DL40-TELEPH
                IS IN DL80 VERIFY ON DL80-TELEPH;
    DL40-SUPER
                IS IN DL40 WITH NO PROTECTION;
    )
;
SS-U-P
    SET    OF DL40
    KEY IS
    DL40-SSNO
    INDEX SEQUENTIAL
    NO DUPLICATES
;
U-P-ST
    SET    OF DL40
    KEY IS
    DL40-NOMC
    INDEX SEQUENTIAL
    DUPLICATES
;
DL50 STANDARD DATASET
"INSCRITS

```

```

(
DL50-SSNO      NUMBER(9)
               REQUIRED;
DL50-NONOM     NUMBER(1);
DL50-LNOM      ALPHA(30);
DL50-ALIAS     ALPHA(30)
               OCCURS 9;
DL50-FNOM      ALPHA(30);
DL50-ADRCAM    GROUP
(
  DL50-DORTOI   ALPHA(6);
  DL50-ROOM     NUMBER(4);
  DL50-BOXE     NUMBER(4);
  DL50-POSTE    NUMBER(7);
);
DL50-ND        NUMBER(2);
DL50-DEGRE     ALPHA(4)
               OCCURS 6;
DL50-TOTHEU    NUMBER(3);
DL50-TOTQP     REAL(3);
DL50-MPTGRA    NUMBER(3,2);
DL50-MJR       NUMBER(3);
DL50-AMJR      ALPHA(18);
DL50-SEXE      BOOLEAN;
DL50-AGE       NUMBER(2);
DL50-TELEPH    IS IN DL80 VERIFY ON DL80-TELEPH;
QSET
  SET OF DL60
  KEY IS
  DL60-QTIER
  NO DUPLICATES
  ORDERED LIST
;
DL60 STANDARD DATASET
"QUARTIER"
(
  DL60-QTIER    ALPHA(4)
               REQUIRED;
  DL60-QTTHRS   NUMBER(2);
  DL60-QTRQP    NUMBER(2);
  CSEET
    SET OF DL70
    KEY IS
    DL70-TYCOUR
    INDEX SEQUENTIAL
    DUPLICATES
;
    POPCORSES POPULATION (100000) OF DL70;
DL70 STANDARD DATASET
"CORSUS"
  POPULATION = 4, BLOCKSIZE = 30 WORDS
  (
    DL70-TYCOUR  NUMBER(1)
               REQUIRED;

```

```

DL70-CORTYP RECORD TYPE(2);
)
'
1:
(
DL71-GRADE ALPHA(2);
DL71-IDCOUR ALPHA(9);
)
'
2:
(
DL72-YR NUMBER(2);
DL72-COEFF NUMBER(2);
DL72-IDCOUR IS IN DL10 COUNTED;
DL72-GCD ALPHA(2);
DL72-DIPLO ALPHA(30);
DL72-PPGRD ALPHA(2);
)
;
)
% FIN DESCRIPTION "QUARTIER"
;
)
% FIN DESCRIPTION "INSCRITS"
LOCK TO MODIFY DETAILS % OPTION PHYSIQUE
BLOCKSIZE = 6
POPULATION = 5000
AREAS = 100
KIND = DISK
;
MFSSET
SET OF DL50
KEY IS
DL50-SSNO
INDEX SEQUENTIAL
NO DUPLICATES
;
DL80 STANDARD DATASET
"ADRESSE "
(
DL80-FACETU NUMBER(1);
DL80-SSNO NUMBER(9)
REQUIRED;
DL80-NUMLNS NUMBER(1);
DL80-ADRLN ALPHA(30)
OCCURS 9;
DL80-ZIP NUMBER(5)
REQUIRED;
DL80-TELEPH NUMBER(7);
)
;
POPADMAD POPULATION (14) OF ADMAD
;
SAD

```

```

        SET OF DL80
        KEY IS
        DL80-ZIP
        INDEX SEQUENTIAL
        DUPLICATES FIRST
;
SSAD
        SET OF DL80
        KEY IS
        DL80-SSNO
        INDEX SEQUENTIAL
        DUPLICATES LAST
;
STUAD
        SUBSET OF DL80
        WHERE (DL80-FACETU EQL 1)
        KEY IS (
        DL80-ZIP      ,
        DL80-SSNO    )
        INDEX SEQUENTIAL
        DUPLICATES
;
FACAD
        SUBSET OF DL80
        WHERE (DL80-FACETU EQL 2)
        KEY IS (
        DL80-ZIP      ,
        DL80-SSNO    )
        INDEX RANDOM
        DUPLICATES MODULUS = 97
;
ADMAD
        SUBSET OF DL80
        WHERE (DL80-FACETU EQL 3)
        KEY IS (
        DL80-ZIP      ,
        DL80-SSNO    )
        INDEX RANDOM
        DUPLICATES
;
FREEPA
        SUBSET OF DL40
        WHERE (DL40-SALAIR LSS 0 OR DL40-SALAIR EQL 0)
        BIT VECTOR
;
SEXSET          "LES MAJEURS"
        SUBSET OF DL50
        WHERE (DL50-AGE GEQ 21 AND NOT DL50-SEXE)
        BIT VECTOR
;
SMART
        SUBSET OF DL50
        BIT VECTOR
;
DMUTIL

```


SUBSET OF DL50
BIT VECTOR
;
%% FIN EXEMPLE



Référence : DDDM2000351F - 5/07

Imprimé en France