

VisualAge Pacbase



# Applications Batch

*Version 3.5*





VisualAge Pacbase



# Applications Batch

*Version 3.5*

## Note

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section «Notices», à la page v.

Vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir de :

<http://www.ibm.com/support/docview.wss?rs=37&context=SSEP67&uid=swg27005478>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

## Troisième édition (Février 2008)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 3.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante : <http://www.ibm.com/software/awdtools/vapacbase/support.html> ou en nous adressant un courrier à :

IBM France Software Laboratory, Rational Division  
1, place Jean-Baptiste Clément  
93881 Noisy-le-Grand, France.

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983,2008. All rights reserved.

---

# Table des matières

<b>Notices</b> . . . . .	<b>v</b>	Libellé d'erreur : introduction . . . . .	127
<b>Marques</b> . . . . .	<b>vii</b>	Codifications . . . . .	129
<b>Chapitre 1. Introduction</b> . . . . .	<b>1</b>	Description du fichier . . . . .	131
Objet du manuel . . . . .	1	Edition et génération. . . . .	134
Principes de description . . . . .	1	<b>Chapitre 6. Description d'un programme</b>	
Présentation générale . . . . .	2	<b>généralé</b> . . . . .	<b>135</b>
Entités gérées . . . . .	3	Introduction . . . . .	135
<b>Chapitre 2. Programmes.</b> . . . . .	<b>5</b>	Identification division . . . . .	136
Définition d'un programme . . . . .	5	Environnement Division . . . . .	136
Appel de structures de données (-CD) . . . . .	12	Data Division File Section . . . . .	137
Options de génération (-GO) . . . . .	35	Début de la Working Storage Section . . . . .	142
Mode d'accès en TP . . . . .	36	Variables et indices . . . . .	145
Edition et génération . . . . .	43	Zones indicatifs, contrôle, édition . . . . .	151
<b>Chapitre 3. Segments</b> . . . . .	<b>45</b>	Zones de travail des fichiers . . . . .	162
Définition . . . . .	45	0A Declaratives . . . . .	168
Description (-CE) . . . . .	52	01 Fonctions d'initialisation . . . . .	170
Mode d'accès en TP . . . . .	72	05 Lecture fichiers sans rupture . . . . .	172
Options d'édition . . . . .	86	10 Lecture fichiers avec rupture . . . . .	173
<b>Chapitre 4. Etats</b> . . . . .	<b>89</b>	20 Fin de traitement . . . . .	175
Définition . . . . .	89	22 Calcul derniers enregistrements . . . . .	176
Description de la maquette (-L) . . . . .	92	24 Calcul configuration, occurrence . . . . .	178
Description des structures (-CE) . . . . .	100	26 Calcul des ruptures totales . . . . .	180
Composition de l'édition (-D) . . . . .	109	30 Calcul des variables de contrôle . . . . .	181
Composition : caractéristiques . . . . .	109	33 Contrôle d'identification . . . . .	182
Composition : liste des catégories . . . . .	112	36 Contrôle enregistrements doubles . . . . .	184
Impression directe, différée. . . . .	117	39 Détermination présence rubriques . . . . .	184
Mode d'accès en TP . . . . .	118	42 Contrôle structure enregistrement . . . . .	186
Commandes d'édition . . . . .	124	45 Contrôle du contenu des rubriques . . . . .	187
<b>Chapitre 5. Aide à l'édition des erreurs</b>	<b>127</b>	51 Contrôle structure mouvement . . . . .	189
		70 Contrôle de correspondance . . . . .	190
		73 Mise à jour . . . . .	191
		76 Mémorisation erreur et reprise . . . . .	192
		8E Edition de l'état E . . . . .	194
		90 Ecritures . . . . .	202



---

## Notices

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante : IBM Director of Licensing, IBM Corporation, North Castle Drive, Armonk NY 10504-1785, U.S.A.

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à : IBM France Software Laboratory - Rational Division, 1 place J.B.Clément, 93881 Noisy-Le-Grand Cedex, France. De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.





---

## Marques

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, VisualAge Pacbase, RACF, RS/6000, SQL/DS et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.



---

# Chapitre 1. Introduction

---

## Objet du manuel

L'objet de ce manuel est de décrire les entités gérées par le module LANGAGE BATCH.

Ce manuel ne constitue pas un support de cours, mais un document à consulter pour obtenir une information complète sur les entités gérées.

### CONNAISSANCES PREALABLES

L'utilisateur doit avoir suivi une session de formation au module DICTIONNAIRE.

Pour connaître l'ensemble des possibilités du système, et en particulier du langage de commande permettant d'accéder aux différents écrans, il doit consulter :

- le Guide de l'Interface Utilisateur Mode Caractère,
- le manuel Dictionnaire de Données,
- le manuel Langage Structuré.

---

## Principes de description

La description des entités et des lignes gérées par VisualAge Pacbase est en général composée de deux parties :

- Une introduction expliquant le but et les caractéristiques générales de l'entité ou de la ligne.
- Une description exhaustive, pour chaque ligne, des zones d'entrée dans les écrans.

Pour la description de ces entrées en batch, reportez-vous au manuel des "Procédures du Développeur".

Dans la description, chaque zone est repérée par un numéro d'ordre correspondant à l'ordre de tabulation sur l'écran.

Si vous utilisez Developer workbench, consultez l'aide en ligne.

Si vous utilisez la Station de Travail VisualAge Pacbase, il est recommandé de consulter le guide de "l'Interface Utilisateur Station de Travail" dans lequel sont documentées les fenêtres de la Station.

---

## Présentation générale

Le module LANGAGE BATCH a pour objet la génération des applications batch.

Son principe général consiste à décrire les traitements batch les plus répétitifs :

- Cinématique des fichiers,
- Déchargement des tables,
- Contrôles d'informations,
- Mises à jour,
- Editions.

A partir de cette description, il assure la génération des programmes batch correspondants. La structure de tous les programmes est identique. Elle comporte tout ou partie des traitements énumérés ci-dessus.

### DESCRIPTION GENERALE

La description des traitements donne lieu à des fonctions générées automatiquement. Les traitements spécifiques sont décrits dans des fonctions écrites en Langage Structuré (voir le manuel correspondant).

Les fonctions automatiques gèrent :

- La cinématique des fichiers séquentiels, avec synchronisation de plusieurs fichiers et détection des ruptures sur indicatifs.
- Le chargement automatique des fichiers à mettre en tables à l'intérieur des programmes.
- Le contrôle des fichiers de saisie (ou fichiers mouvement) en entrée de chaîne. Ces contrôles sont générés en ajoutant des informations aux Segments de données déjà définis dans la phase d'analyse.

Des contrôles sont effectués sur la présence, la classe et la valeur (codifications, tables, fourchettes, ...).

- La mise à jour des fichiers permanents de l'application, donnée par donnée (par substitution, soustraction ou addition conditionnées). Elle est également indiquée sur le segment de données.
- L'édition des états imprimés issus de l'application, par l'introduction d'une maquette représentant l'image de l'état tel qu'il apparaîtra à l'utilisateur final, détermination des tâches d'édition (en tête, lignes détails, fin de page, ...), et enfin détermination des structures d'édition (rubriques composant chaque ligne, positionnement dans la ligne, mode d'alimentation, condition éventuelle d'alimentation, ...).

La programmation des états s'effectuant à partir de la maquette, il ne peut y avoir de distorsion entre celle-ci et l'état une fois programmé.

L'édition des états calcule automatiquement les totalisations à effectuer sur les critères de ruptures des informations à éditer.

## GENERATION

Ces données une fois définies, VisualAge Pacbase assure :

- La génération automatique des programmes COBOL batch contenant les traitements définis ci-dessus,
- La possibilité d'inclure dans ces programmes, à l'aide du LANGAGE STRUCTURE, l'ensemble des traitements fonctionnels qui ne sont pas gérés automatiquement.

Les programmes sont ainsi complètement générés en COBOL.

## REFERENCES CROISEES

Le module LANGAGE BATCH s'utilisant en complément des modules DICTIONNAIRE et LANGAGE STRUCTURE, il bénéficie des avantages qui leur sont associés (mots-clés, chaînages, documentation, utilisation des macro-structures, ...).

---

## **Entités gérées**

Les informations gérées par le Système sont regroupées en familles homogènes appelées ENTITES.

Une entité est composée d'une ou plusieurs LIGNES. Il existe trois types de lignes :

- ligne de DEFINITION,
- ligne de DESCRIPTION,
- ligne de DOCUMENTATION.

Une ligne se compose de zones. Certaines zones permettent d'identifier de façon unique une ligne : ces zones servent d'IDENTIFIANT.

Les entités gérées par le module LANGAGE BATCH sont :

- . les Programmes,
- . les Etats.

Les fonctions automatiques du Langage Batch sont obtenues à partir de l'appel de Structures de Données et d'Etats dans les Programmes.

- La ligne de définition du Programme détermine la structure itérative propre au traitement par lots.
- Les lignes d'appel de Structures de Données (-CD) provoquent la génération des fonctions de cinématique de fichiers : ouverture, lecture, détection de ruptures, synchronisation, écriture, fermeture.
- Les traitements de contrôle et de mise à jour sont générés à partir de la définition des Segments et de leur description.
- Les traitements d'éditations sont générés à partir des descriptions d'Etats.

Les compléments Langage Structuré permettent de :

- Ajouter des zones de travail et de lien (-W).
- Compléter ou Modifier le début du programme (-B).
- Ajouter des traitements spécifiques (-P).

#### PROGRAMMES ISSUS DE REVERSE ENGINEERING

Les programmes issus du module Reverse Engineering ne comportent que des zones de travail (-W) et de la procédure en source COBOL (-SC).

Il est possible de les compléter par du langage structuré (-W et -P), et par des appels de Macro-Structures (-CP), et de les régénérer. Les lignes -CD et -B sont ignorées.

---

## Chapitre 2. Programmes

---

### Définition d'un programme

Le Programme est une entité de type 'P', identifiée par un code à six caractères.

La définition d'un Programme permet de lui attribuer un code, un nom en clair ainsi que ses principales caractéristiques. (voir aussi le Manuel Langage Structuré, Chapitre "Programmes".)

En batch, les lignes de description de Programme ('-W', '-P-', '-B', ...) doivent toujours être précédées par une ligne de définition. En effet, le code Programme n'est pas indiqué sur ces lignes.

#### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Commentaires (CH: -GC).

#### REMARQUE :

Dans les descriptions qui suivent, les codes d'accès correspondent aux choix TP. Les codes batch sont donnés dans le manuel "Procédures du Développeur".

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.390  
 FICHE DU PROGRAMME 1 JIPED1

NOM DU PROGRAMME.....: 2 EDITION PAR ANNEE COMM. ARRETE

CODE CLASSEMENT DU PROGRAMME.....: 3 JIPED1

VARIANTE DU LANGAGE A GENERER.....: 4 0

OPTION NUMEROTATION CADRAGE COBOL..: 5

OPTION CARTES AVANT PROGRAMME.....: 6

OPTION CARTES APRES PROGRAMME.....: 7

CODE DU PROGRAMME GENERE.....: 8 JIPED1

TYPE DE PROGRAMMATION.....: 9 P

NATURE DU PROGRAMME.....:10 B

TYPE DE L'ENTITE.....:11 P PROGRAMME

CONTROLE DE PRESENCE ZONE NUMERIQUE:12

GENERATION INDICATEURS SQL AVEC '\_' :13

14 MOTS CLES ASSOCIES....: STATISTIQUES DOSSIER

MIS A JOUR PAR ....: LE : A : : : BIB

NO DE SESSION.....: 0175 BIBLIOTHEQUE : JIA BLOCAGE : 14

O: C1 CH: Pjiped1 ACTION:

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	6		CODE PROGRAMME (OBLIGATOIRE) Code identifiant le Programme dans la Bibliothèque.
2	30		NOM DU PROGRAMME (OBL. EN CREATION) Il doit être le plus explicite possible, car il permet la constitution automatique de mots-clés.
3	6		CODE CLASSEMENT DU PROGRAMME GENERE (Valeur par défaut : code du Programme dans la Bibliothèque). Les Programmes sont classés dans l'ordre de ce code dans le flot généré.
4	1		VARIANTE DU LANGAGE A GENERER Précise à quelle variante de langage il faut adapter les Programmes générés. Par défaut, à la création, cette zone est initialisée à la valeur déclarée sur la Définition de la Bibliothèque dans la zone VARIANTE DU LANGAGE A GENERER.



NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			La compatibilité du généré avec Cobol 85, Cobol II, Cobol/370, Cobol OS/390 est assurée en fonction de la valeur de LANGAGE GENERE au niveau de la Bibliothèque.
		'N'	Pas d'adaptation à une variante de langage. Permet d'empêcher toute génération.
		'0'	IBM MVS/ESA OS/390
		'1'	IBM DOS/VSE
		'3'	UNIX WINDOWS
		'4'	BULL GCOS7
		'5'	BULL GCOS8
		'8'	UNISYS Serie A
		'F'	TANDEM
		'I'	DEC/VAX VMS
		'K'	ICL 2900
		'O'	AS/400
		'U'	UNISYS Serie 2200
		'X'	IBM MVS/ESA OS/390
		'Q'	ACUCOBOL
		'C'	Extraction de source COBOL (voir le manuel "Langage Structuré", chapitre "Annexes", sous-chapitre "Source COBOL")
5	1		OPTION NUMEROTATION ET CADRAGE COBOL
			Permet de supprimer la numérotation, l'identification du Programme ou de modifier le cadrage des lignes du Programme généré.
		BLANC	Numérotation, cadrage et identification du Programme conformes à la ligne COBOL standard. (Valeur par défaut).
		'1'	Suppression de la numérotation.
		'2'	Suppression de la numérotation et cadrage des instructions (colonnes 8 à 71 incluses) en colonne 1.
		'3'	Numérotation et cadrage standard, suppression de l'identification du Programme.
		'4'	Suppression de la numérotation et de l'identification du Programme.

NUM	MLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		'5'	Suppression de la numérotation et de l'identification du Programme et cadrage des instructions (colonnes 8 à 71 incluses) en colonne 1.
6	1		Option cartes avant programme
			Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer avant chaque Programme généré ; au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les valeurs par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.
7	1		Option cartes après programme
			Code option du jeu de lignes de contrôle à insérer après chaque Programme généré ; au niveau de la Bibliothèque, cette option représente les valeurs par défaut à affecter aux Programmes lors de leur création.
8	8		CODE PROGRAMME GENERE
			(Valeur par défaut au niveau de la génération : code classement du Programme généré).
			Identifie le Programme généré : . Dans l'identification division. . En bibliothèque symbolique. . En bibliothèque de modules exécutables.
			Ce code intervient totalement ou partiellement dans les lignes de langage de contrôle générées avant ou après Programme.
9	1		TYPE DE PROGRAMMATION
			Langage Structuré
		'P'	Programmation en Langage Structuré par ligne de type '-P'. (Valeur par défaut lors de la création d'une Bibliothèque).
			Générateur COBOL (générateur Reverse)
		'S'	Procédure composée de lignes de Langage Source ('-SC') et de Traitements Structurés ('-P').
			La nature du Programme doit également être 'S'.
		'8'	Programmation par ligne de type '-8'.
			Réservé exclusivement à la maintenance d'applications écrites à l'aide de versions antérieures à la version VisualAge Pacbase.
			La valeur mentionnée sur la ligne de Définition de la Bibliothèque est reportée par défaut sur la ligne de Définition d'un Programme lors de sa création.
			Au niveau d'un Programme, le type de programmation ne peut être modifié.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		La combinaison de lignes '-P' et de lignes '-8' dans un même Programme, soit directement, soit par l'intermédiaire de Macro-Structures appelées, est refusée.
10	1	NATURE DU PROGRAMME
		Elle définit la structure du Programme généré ou la nature du Programme en Bibliothèque.
	'B'	Structure d'un Programme 'batch' (Option par défaut).
		C'est la structure normale d'un Programme itératif :
		. Début de l'itération (F05)
		. Fin de travail (F20)
		. Fin d'itération (F9099. GO TO F05).
	'S'	Pas de structure de Programme imposée :
		Module Langage structuré :
		Cette nature peut être employée pour décrire un 'SYSTEME GENERATION' en TDS, un 'SCHEMA' en IDS IL,...
		. Suppression des divisions COBOL.
		. Le Programme est exclusivement constitué à partir des lignes '-B', '-W' et des descriptions de fichiers de Structures de Données appelées par les lignes '-CD'.
		Module Générateur COBOL :
		Cette nature est obligatoire pour un Programme de type 'S'.
		Le Programme est constitué à partir de lignes '-W', '-P', '-SC', et '-CP'.
	'T'	Structure d'un Programme transactionnel.
		Suppression de la notion d'itération c'est-à-dire :
		. Pas de génération de début de l'itération (F05).
		. Pas de fin de travail (F20).
		. Pas de fin d'itération (F9099. GO TO F05).
	'C'	Structure d'un Programme transactionnel sous C.I.C.S macro-level.
		Suppression de la notion d'itération, c'est-à-dire :
		. Pas de génération du début de l'itération (F05).
		. Pas de fin de travail (F20).
		. Pas de fin d'itération (F9099. GO TO F05.)
		En outre :

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			.Génération en tête de procédure division de l'instruction : MOVE CSACDTA TO TCACBAR.
			.Génération en F9099 de : DFHPC TYPE=RETURN.
			.Pas de numérotation des lignes du programme généré.
		'M'	Macro-Structure Paramétrée.
			(Valeur documentaire uniquement).
			Un Programme de ce type est destiné à être incorporé dans un autre Programme et ne peut donc être généré seul.
		'F'	Programme constitué de lignes '-9' et '-CD'.
			Cette nature permet de prendre en compte les lignes '-9' d'appel de description de structures de fichiers générées automatiquement selon les caractéristiques de la ligne d'appel de Segment associée. (Voir le sous-chapitre "Source COBOL" dans le manuel "Langage Structuré").
		'D'	Programme constitué de lignes '-CD', '-B', '-W' et '-9'.
			Cette nature permet d'obtenir la génération automatique de l'ensemble des divisions IDENTIFICATION ENVIRONMENT et DATA, la PROCEDURE DIVISION étant entièrement écrite par lignes '-9'.
		'P'	Programme constitué de lignes '-CD', '-B', '-W' et 'P' ou '-8' pour lequel seules les divisions IDENTIFICATION, ENVIRONMENT et DATA seront générées automatiquement, la PROCEDURE DIVISION étant entièrement obtenue à l'aide des lignes '-P' ou '-8'.
		'Y'	Programme écrit en langage C et constitué de lignes '-W', '-SC' et '-CP'.
11	1		TYPE DE L'ENTITE PROGRAMME
			Cette zone est interprétée à l'écran et sur les états par un libellé. Elle est purement documentaire pour les Programmes; elle permet d'inhiber la ventilation des Macro-Structures.
		'A'	Système TP.
		'M'	Macro-Structure.
		'N'	Macro-Structure non ventilée.
		'G'	Grille.
		'P'	Programme.
		'S'	Schéma.
		'T'	Transaction.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'V'	Sous-schéma.
		'U'	Utilitaire.
		'D'	Sous-programme.
12	1		CONTROLE DE PRESENCE ZONE NUMERIQUE
			Dans les Programmes de contrôle, la détermination de la présence des Rubriques numériques se fera suivant la valeur de ce code.
		BLANC	Présence de la Rubrique si elle n'est pas à blanc. (Valeur par défaut).
		'0'	Présence de la Rubrique si elle n'est pas à zéro.
		'L'	Présence de la Rubrique si elle n'est pas à low-value. Cette option concerne alors toutes les Rubriques.
13	1		GENERATION INDICATEURS SQL AVEC '-'
			Possibilité d'obtenir les chaînages sur l'utilisation des indicateurs SQL dans le Langage Structuré.
		BLANC	Génération des indicateurs SQL sous la forme : VXXNNCORUB.
		'-'	Génération des indicateurs SQL sous la forme : V-XXNN-CORUB.
14	55		Mots clés associés
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

---

## Appel de structures de données (-CD)

L'appel des Structures de Données permet de générer tout ou partie de la DATA DIVISION et de la PROCEDURE DIVISION des Programmes COBOL.

L'écran d'appel des Structures de Données est obtenu par le choix '-CD' pour le programme considéré (entité 'P').

### CARACTERISTIQUES GENERALES

L'appel d'une Structure de Données peut comporter plusieurs lignes si nécessaire. Toutefois certaines informations ne peuvent figurer que sur la première ligne.

Par défaut, le Système affecte des valeurs aux informations obligatoires de la ligne. Dans ces conditions une Structure de Données sera considérée comme décrivant un fichier séquentiel avec des enregistrements de longueur fixe; le fichier comprendra tous les enregistrements de la Structure de Données, avec les Rubriques en format interne, sans les Rubriques facultatives.

### ORGANISATION

Les appels de Structures de Données servent à décrire trois grands types de données, précisés dans la zone ORGANISATION. Ce sont :

- des fichiers classiques,
- des Bases de Données,
- des zones de travail ou de lien.

Toutefois, on définira les zones de travail et de lien de préférence sur l'écran '-W' réservé à cet usage.

De plus, les lignes '-W' d'une Macro-Structure sont incorporées dans le programme appelant, mais pas les lignes '-CD'.

Il faut cependant noter que l'appel de Structures de Données en lignes -W ne permet pas la création de lignes suite (ce qui limite la sélection de Segments à quatre, par exemple), ni la déclaration de l'utilisation, de ruptures ou de synchronisation.

## UTILISATION

Les lignes d'appel de Structures de Données ont pour objet de recenser les Structures de Données (S.D.) utilisées dans le Programme, en donnant :

- Les caractéristiques physiques (nom externe, organisation, accès, blocage,...).
- La cinématique, commandée par trois informations pour les fichiers en entrée :
  - Argument, définissant les critères de tri hiérarchisés en niveaux,
  - Rupture, définie par le niveau d'argument de rupture,
  - Synchronisation, définie par le niveau d'argument de rapprochement.La commande de la cinématique est donc très simple, il faut toutefois respecter les compatibilités entre ces trois informations.
- Le type de description : il est en effet possible, à partir d'une ou plusieurs descriptions de S.D en bibliothèque, de définir plusieurs variantes de description concernant :
  - Le type de format utilisé,
  - La sélection de certains segments pouvant provenir de différentes descriptions en bibliothèque,
  - La sélection de certaines rubriques ou groupes de rubriques facultatifs,
  - L'agencement des segments (redéfinis ou à la suite et répétés, ...), et leur nombre niveau,
  - L'emplacement de la description principale générée (qui peut varier d'un segment à l'autre).
- Le type d'utilisation qui commande la génération de certaines fonctions spécifiques (chargement de table, contrôle, mise à jour,...).

Le nombre de lignes d'appel de S.D. par programme n'est pas limité, toutefois les S.D. permanentes, ou avec ruptures, ou avec synchronisation doivent figurer dans les 23 premières, sinon la cinématique risque d'être modifiée et la mise à jour pour une telle S.D. permanente ne sera pas générée.

Pour les fichiers d'organisation I, V ou S, le nombre de lignes d'appel est limité à 100.

Par ailleurs le nombre de lignes d'appel de S.D. sur l'ensemble des programmes générés dans un passage est limité à 500.

## CINEMATIQUE DES FICHIERS

Elle est générée en fonction des niveaux de synchronisation et de rupture indiqués sur chaque appel de S.D. en entrée, suivant les principes CORIG.

Pour avoir un exemple du déroulement de cette cinématique et donc de la gestion des variables de synchronisation (XX-CFn), de rupture (XX-PEn et XX-DEn), de rupture totale (RTPn et RTDn) et d'occurrence de Mise à Jour (XX-OCn), se reporter au chapitre "Description d'un programme généré" dans le manuel "Applications Batch".

### STRUCTURE DE DONNEES COMPOSITE

Il est possible, au niveau du Programme, de constituer une Structure de Données avec des Segments appartenant à des Structures de Données différentes.

Sur plusieurs lignes ayant le même code S.D. dans le Programme, on indique les codes des différentes Structures de Données avec sélection éventuelle de Segments.

La partie commune sera constituée par le code de la Structure de Données sélectionnée sur la première ligne.

Pour appeler des Segments qui ont le même code enregistrement (mais dont les codes Structure de Données bibliothèque sont différents) dans une Structure de Données Programme, il est nécessaire de changer le code enregistrement de l'un d'entre eux dans la zone ARGUMENT.



SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.390  
STRUCTURES DE DONNEES DU PROGRAMME 1 FO20MA MISE A JOUR FOURNISSEURS

```

2 3 4   5 6       7 9 11   13   15 17 18 19   21 22   23 25 27
           8 10 12       14 16       20           24 26
A PR SU : SD EXTERN OAMOU BLOC T R S U RE SE M UNIT P SELECTION F O D N EM
AB      : TJ AB SSFOU 0 R I 1 I 1
        : Z.COMPL.: 28 CLE ACC.: 29 IDENT. : 30
AC      : AC FORACH VSFID 0 R T I 1
        : Z.COMPL.: AC00STATUS CLE ACC.: NUACH IDENT. :
CA      : AC SEQACH SSFOU 0 R D I 1
        : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. :
ED      : ED ED SSFOU 0 R I 1 I 1
        : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. :
FB      : FB FORFOU VRFRD 0 R 1 P FB F I 1
        : Z.COMPL.: FB00STATUS CLE ACC.: NUFOU IDENT. :
MF      : MF MVTFOU SSFIU 0 R M FDAS E 1
        : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. :
TA      : TA XTAB GRFIU 0 R C I 2 1
        : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. :
XE      : XE EDICR SSFOU 0 R I S I 1
        : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. :
XE CC   : XE 0 R I *3040 I 1
        : Z.COMPL.: CLE ACC.: IDENT. :

```

O: C1 CH: -CD

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
1	6	REPLISSAGE
		CODE PROGRAMME (OBLIGATOIRE)
		Code identifiant le Programme dans la Bibliothèque.
2	1	Code action
	C	Création de la ligne
	M	Modification de la ligne
	A ou 'D'	Annulation de la ligne
	T	Transfert de la ligne
	B	Annulation multiple
	G	Transfert d'un groupe de lignes
	?	Demande de documentation
	E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
3	2		CODE STRUCTURE DONNEES PROGRAMME (OBLIGATOIRE)
			Ce code établit la séquence de traitement de la S.D. dans le Programme.
			Le premier caractère doit être alphabétique mais le second peut être numérique ou alphabétique.
			Il est conseillé, lorsqu'une Structure de Données décrite en Bibliothèque n'est utilisée qu'une fois dans un Programme, de prendre comme code dans le programme le code en Bibliothèque.
4	2	ALPHA.	Suite
			Coder deux lettres pour indiquer une ligne suite ; cette zone doit être laissée à blanc pour la première ligne d'appel de la S.D. qui définit les caractéristiques techniques, cinématiques et descriptives de la S.D. ; les lignes suite permettent de sélectionner des enregistrements de diverses S.D. de la bibliothèque et éventuellement de demander leur description à un emplacement précis
5	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES
			Code alphanumérique.
			Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
6	6		NOM EXTERNE DE LA S.D.
			Valeur par défaut :
			Code S.D. dans le Programme.
			POUR L'ORGANISATION 'Y'
			Cette zone doit contenir le code de la clause COPY COBOL qui représente la zone de communication du Composant Applicatif Pacbench C/S accédant à la Vue Logique.
			Pour plus d'informations, référez-vous au manuel "Applications Pacbench C/S - Services Applicatifs".
			POUR LES ORGANISATIONS 'SQL'
			Cette zone doit contenir le code VisualAge Pacbase du bloc SQL.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Pour plus d'informations, référez-vous au manuel "Langage Structuré", chapitre "Langage Structuré", sous-chapitre "Description des Traitements (-P)" et au manuel "Bases de Données SQL", chapitre "Accès SQL", sous-chapitre "Personnalisation des accès SQL".
		POUR LES AUTRES ORGANISATIONS
		IBM OS/390 (variante X) :
		DDNAME sur 1 à 6 positions.
		IBM DOS (variante 1) trois formes :
		. SYSnnn nom symbolique d'unité,
		. XXXnnn précise à la fois l'unité symbolique SYSnnn et le nom externe du fichier XXX,
		. XXXXXX nom externe, l'unité symbolique est générée avec SYSnnn, nnn étant incrémenté de 1 pour chaque fichier en partant de SYS010.
		COBOL II IBM VSE (variante X) :
		La clause ASSIGN (pour les fichiers séquentiels, organisation 'S') de nom externe SYSnnn est générée sous forme : SYSnnn-UT-....-S-SYSnnn
		BULL Gcos7 (variante 4) :
		INTERNAL-FILE-NAME sur 1 à 6 positions.
		BULL Gcos8 (variante 5) :
		File-code (2 car.).
		UNISYS série A (variante 8) :
		NNPPP numérique, fait générer AREA nn AREASIZE pppp.
		TANDEM (variante F) :
		Nom externe sur 1 à 6 positions.
		DEC/VMS (variante I):
		Nom externe sur 1 à 6 positions.
		CARACTERISTIQUES PHYSIQUES FICHIER
7	1	ORGANISATION
	'S'	Séquentielle (Valeur par défaut).
	'I'	Séquentielle indexée
	'V'	VSAM (IBM), UFAS (BULL), etc.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Fait générer la clause FILE STATUS et la zone correspondante, à condition que celle-ci soit déclarée dans la zone complémentaire.
		Le fichier est déclaré séquentiel si le nom de la clé dans l'enregistrement est absent, indexé s'il est renseigné.
	'W'	Les descriptions sont générées en WORKING, avant la constante 'DEBUT-WSS'.
		Une S.D. ainsi décrite sera utilisée comme zone de travail ou traitée à travers une fonction d'un système de gestion généralisé (Bases de Données par exemple).
	'L'	Identique à 'W', l'emplacement de la description étant laissé à votre choix.
		Voir la zone EMBLACEMENT DE LA DESCRIPTION.
	'X'	S.D. mentionnée à titre de commentaire, ne donne lieu à aucune génération.
	'G'	Description de Table.
		Provoque la génération de la zone de communication avec le module d'accès Pactables.
	'Y'	Appel de la Clause COPY qui correspond à la zone de communication entre le client et le serveur (Composants Applicatifs Pacbench C/S uniquement).
		Pour plus d'informations, référez-vous au Manuel "Applications Pacbench C/S - Services Applicatifs".
		BASES DE DONNEES
		Les valeurs de code suivantes sont réservées à la Description des Bases de Données pour les utilisateurs ne disposant pas du module Description de Bases de Données et à leur utilisation dans les Programmes d'application dans tous les cas.
	'A'	Réservé à la description des fichiers ADABAS dans les programmes de définition ou d'utilisation de la Base de Données.
	'B'	Réservé à la description des records d'une Base de Données IDMS dans les sous-schémas ou les Programmes d'application.
	'D'	Réservé à la Description des Segments ou records de différentes Bases de Données, DL/1, IDS II, (suivant la variante du Programme), dans la génération de DBD, SYSGEN, schémas ou Programmes d'application (suivant la nature du Programme).

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	'F'	Réservé à la description des FORMAL d'une Base de Données Socrate/Clio.
	'Q'	(IBM) Description de Bases de Données SQL/DS, DB2/2 ou DB2/6000.
		(HP 3000) Description de Bases de Données ALLBASE/SQL
		(MICROFOCUS) Description de Bases de Données DB2/2 ou DB2/6000.
	'T'	Reservé à la description des fichiers 'TOTAL' dans les Programmes de définition ou d'utilisation de la Base de Données.
	'Z'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données Socrate/clio.
	'2'	Génération-Description d'un Segment DB2 ou VAX/SQL. Seuls les accès physiques ne sont pas générés. La structure des indicateurs variables correspondant aux colonnes de la table DB2 ou VAX/SQL est toujours générée.
	'C'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données INTEREL RDBC ou RFM.
	'O'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données ORACLE (<V.6)
	'P'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données ORACLE (V.6 et V.7)
	'R'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données RDMS.
	'4'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données DB2/400.
	'N'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données NONSTOP SQL.
	'M'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données DATACOM DB.
	'9'	Réservé à la Description des Structures d'une Base de Données INFORMIX, INGRES/SQL, SYBASE et SQL SERVER.
		L'utilisation du Système avec les SGBD est développée dans des manuels spécifiques, auxquels vous vous reporterez pour de plus amples informations.
8	1	Mode d'accès
	'S'	Séquentiel (option par défaut).
	'R'	Direct.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'D'	Dynamique (Réservé à l'organisation V).
9	1		MODE DE BLOCAGE
		'C'	Pour une organisation de type P (Oracle V6 et V7) ou 9 (Sybase) : Génération automatique des CONNECT AT database, DECLARE database et accès SQL AT database.
		'F'	Fixe (option par défaut).
			Lors de la génération, les longueurs des différents enregistrements seront alignées sur la longueur du plus grand.
		'V'	Variable.
		'U'	Indéfini.
		'S'	SPANNED (réservé aux variantes IBM OS et DOS).
10	1		OUVERTURE
		'I'	Entrée, option par défaut pour fichiers d'utilisation:
			'C', 'T', 'X', 'M', 'N', 'P', interdite pour les autres.
		'O'	Sortie, option par défaut pour fichiers d'utilisation:
			'D', 'S', 'R', 'E', 'I', 'J', interdite pour les autres.
		'E'	Sortie, génération de la clause OPEN EXTEND
		'T'	A trier (en entrée ou sortie suivant utilisation).
		'R'	Entrée-sortie (fichiers en accès direct seulement).
11	1		TYPE D'UNITE
		'U'	Mémoire magnétique à accès séquentiel.
			Valeur par défaut.
		'D'	Mémoire magnétique à accès sélectif.
		'R'	Périphériques lents (lecteur perforateur imprimante).
			La codification de ce paramètre est importante dans les variantes de COBOL où les clause ASSIGN, les niveaux FD ou les ordres WRITE dépendent du type d'unité choisi.
12	5	NUMER.	FACTEUR DE BLOCAGE BLANCS ET ZEROS EQUIVALENTS
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Option par défaut : 0.
			Le blocage peut être nul dans les cas suivants :
			. IBM OS (variante 0), sauf pour les fichiers en organisation indexée,

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		. IBM MVS, la clause BLOCK CONTAINS est générée pour un fichier VSAM seulement si la Bibliothèque est en COBOL II.
		La clause COBOL correspondante (BLOCK CONTAINS) n'est pas générée dans les cas suivants :
		. Fichier tri.
		. Fichier disque si nombre non mentionné.
		. Fichier sur type d'unité R en IBM DOS (variante 1)
		. Block 0 pour Unisys série A (variante 8), AS 400 (variante O).
		. Block 0 pour COBOL II IBM VSE et type de blocage à 'N'.
13	1	TYPE DE BLOPAGE
	'R'	Records (valeur par défaut).
	'C'	Characters.
	'N'	La clause BLOCK CONTAINS n'est pas générée.
14	1	NOMBRE DE NIVEAUX DE RUPTURE
		(Module Langage Batch)
	0 à 9	L'argument (ou indicatif) d'une Structure de Données se compose, au niveau d'un Programme, de 9 éléments au maximum (groupes ou Rubriques élémentaires). Il est défini dans la ligne d'appel de Structures de Données (voir Argument).
		Ces 9 éléments définissent 9 niveaux de rupture de séquence au maximum. Le niveau indiqué est le niveau mineur sur lequel on désire déceler ces ruptures. Option par défaut 0.
		Les ruptures sur les niveaux majeurs seront automatiquement décelées. Le tout sera disponible sous forme de deux jeux de variables :
		. dd-PEn : premier Segment sur la S.D. dd au niveau n (valeur 1 oui, 0 non),
		. dd-DEn : dernier Segment sur la S.D. dd au niveau n (valeur 1 oui, 0 non),
		Lorsque la S.D. est synchronisée avec d'autres, les ruptures seront automatiquement calculées sur l'ensemble des S.D. et disponibles sous forme de deux jeux de variables indiquant le changement de l'indicatif de niveau n (ou rupture de niveau n) :

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			. RTPn pour la rupture entre l'itération précédente du Programme et celle en cours,
			. RTDn pour la rupture entre l'itération en cours du Programme et la prochaine,
			Ces variables sont également disponibles lorsqu'il n'y a pas de S.D. synchronisées dans le Programme.
			Pour une S.D. d'utilisation 'D', affecter un nombre de niveaux de rupture différent de zéro permet d'obtenir au niveau du Programme généré une zone de réserve en WORKING affectée du radical '1-', qui sera utilisée pour les traitements sur le fichier.
15	1		NOMBRE DE NIVEAUX DE SYNCHRONISATION
		0 A 9	Les Structures de Données en accès séquentiel en entrée lues simultanément doivent être synchronisées. Le niveau indiqué est le niveau mineur de l'argument sur lequel les S.D. sont rapprochées.
			Lorsque la synchronisation se limite à deux S.D., les niveaux doivent être égaux (non contrôlé).
			Lorsqu'il y a plus de deux S.D., certaines peuvent être synchronisées à un niveau majeur par rapport aux autres.
			Valeur par défaut 0.
			Pour que la synchronisation soit automatique, les conditions suivantes doivent être réalisées :
			. Le niveau de rupture des S.D. doit être égal au niveau de synchronisation - 1, sauf pour une S.D. Mouvement pour laquelle le niveau de rupture doit être supérieur ou égal au niveau de synchronisation.
			. Les Rubriques composant l'argument de chaque S.D. doivent être classées en séquence croissante.
			. Les Rubriques composant l'argument de chaque S.D. doivent être de même longueur à niveau égal.
			. Ces Rubriques doivent avoir un format étendu (si elles sont numériques, elles doivent être entières et non signées).
			Si ces conditions ne sont pas réalisées, il faut modifier la cinématique du Programme par ligne -P.
			La synchronisation se traduit par deux jeux de variables donnant l'état des S.D. :



NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			. dd-CFn configuration de la S.D. dd au niveau n indique la participation de la S.D. en entrée au traitement pour ce niveau d'indicatif. (Valeur 1, l'argument à ce niveau est égal au minimum en cours de traitement, valeur 0 sinon).
			. dd-OCn occurrence de la S.D. dd au niveau n, indique, pour les S.D. principales, que l'on est en cours de mise à jour d'un Segment ou d'une séquence Segments de la S.D. dd.
16	1		UTILISATION DE LA S.D.
			Code permettant de définir le rôle de la S.D. dans le Programme, et commandant la génération des fonctions automatiques du module Langage Batch.
		'C'	Consultée
			S.D. quelconque en entrée.
		'D'	Divers
			S.D. quelconque en sortie (valeur par défaut).
		'T'	Table
			S.D. destinée à être stockée intégralement en mémoire.
			La table de stockage est générée en fonction du nombre de répétitions indiqué sur la ligne de Définition du Segment. Il n'est pas possible de sélectionner plus de 50 Segments pour une S.D. d'utilisation 'T'.
		'X'	Table
			S.D. stockée partiellement en mémoire (seules les Rubriques autres que FILLER sont décrites).
			Les Rubriques élémentaires autres que FILLER, sont limitées à 10 pour la partie commune (code Structure excepté) et à 29 pour chaque partie spécifique.
		'S'	Sélectionnée
			S.D. en sortie extraite d'une autre S.D.
			A la différence d'une S.D. 'D', sa description en zone de sortie n'est pas détaillée.
			Lorsque la S.D. contient des Rubriques dont le nombre de répétitions dépend d'un compteur (OCCURS DEPENDING ON), son utilisation doit être 'D'.
			Les valeurs suivantes sont spécifiques au module Langage Batch :
		'P'	Principale

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			S.D. en entrée susceptible d'être mise à jour (par une S.D. d'utilisation M ou N).
		'R'	Résultat
			S.D. principale après mise à jour en accès séquentiel (si la S.D. contient des clauses OCCURS DEPENDING, le résultat doit être déclaré en utilisation 'D').
		'M'	Mouvements à contrôler
		'M'	S.D. en entrée à contrôler pouvant mettre à jour d'autres S.D. (fonctions générées : 30 à 76).
			Il n'est pas possible de déclarer plus d'une S.D. d'utilisation 'M' ou 'N' par Programme.
		'N'	Mouvements à ne pas contrôler
			S.D. en entrée pouvant mettre à jour d'autres S.D. (fonctions générées: 30, 33, 39, 70 à 76).
			Il n'est pas possible de déclarer plus d'une S.D. d'utilisation 'M' ou 'N' par Programme.
		'E'	Compte-rendu de contrôle :
			S.D. mouvement en sortie. La description comporte ou non les Rubriques facultatives. Dans le cas où il n'y a pas de sélection de celles-ci, la description sera précédée des Rubriques ENPR et GRPR calculées lors de la génération et reprenant les vecteurs EN-PRR et GR-PRR. Dans le cas contraire, voir les commentaires de la zone DESCRIPTION SELECTIONNEE.
		'T'	Impression directe (ou par SYSOUT en OS IBM)
			La Structure commune éventuellement présente dans la description de l'Etat ne sera pas prise en compte.
		'J'	Impression indirecte à traiter par un programme de spool. Suppose l'utilisation de la Structure 00 pour définir une partie commune à toutes les lignes.
17	2		CORRESPONDANCE PRINCIPAL - RESULTAT
			Pour une S.D. principale (utilisation 'P'):
			indiquer le code dans le Programme de la S.D. résultat en sortie.
			Pour une S.D. résultat (utilisation 'R' ou 'D'):
			indiquer le code dans le Programme de la S.D. principale en entrée.
18	2		CORRESPONDANCE SOURCE - SELECTIONNE

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Pour une S.D. mouvement (utilisation 'M' ou 'N') :
			indiquer le code dans le Programme de la S.D. compte-rendu de contrôle (utilisation E).
			Pour une S.D. compte-rendu de contrôle (utilisation 'E') :
			indiquer le code dans le Programme de la S.D. mouvement (utilisation 'M' ou 'N').
			Pour une S.D. sélectionnée (utilisation 'S') :
			indiquer le code dans le Programme de la S.D. source en entrée ; sur la ligne d'appel de la S.D. source, indiquer le code dans le Programme de la S.D. sélectionnée.
19	1		NIVEAU DE RUPTURE SUR MOUVEMENT
			Dans une S.D. mouvement, rang de la Rubrique d'indicatif qui permet de faire la distinction entre plusieurs mouvements relatifs à un même Segment de la S.D. permanente (ce niveau est donc nécessairement égal ou plus fin que le niveau de synchronisation de de la S.D. mouvement).
			Tant qu'aucune rupture n'est détectée à ce niveau, les enregistrements traités appartiennent au même mouvement.
			Une rupture à ce niveau conditionne, par exemple, l'initialisation des variables d'erreurs associées au mouvement et le contrôle de correspondance avec la ou les S.D. principale(s).
			Par défaut, il est égal au nombre de niveaux de rupture de la S.D.
20	4		TYPE D'UNITE PHYSIQUE
			Généré dans la clause SELECT pour certains COBOLS :
			IBM VSE, MICROFOCUS, COBOL II, IBM VISUAL SET (variante 3) :
			.EXT = génération de la clause EXTERNAL au niveau de la FD du fichier
			.LS = génération de la clause LINE SEQUENTIAL
			.EXLS = génération de la clause LINE SEQUENTIAL et de la clause EXTERNAL au niveau de la FD du fichier
			ACU COBOL (variante Q) :
			.LS = génération de la clause LINE SEQUENTIAL
			BULL Gcos7 (variante 4) :
			.SSF = option WITH SSF dans la clause SELECT

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		.OUT = option suffixe -SYSOUT après le nom du fichier dans la clause SELECT (WITH SSF est généré).
		BULL Gcos8 (variante 5) :
		.PT = imprimante
		.CR = lecteur de cartes
		.SSF = ORGANISATION IS GFRC SEQUENTIAL SSF CODE SET IS GBCD
		.IBM = ORGANISATION IS IBM-OS SEQUENTIAL
		.xxx = WITH xxx
		.un 'V' dans la quatrième position de cette zone permet de générer la clause 'VALUE OF ID'.
		La clause générée est : VALUE OF FILE-ID IS 3-XX00-IDENT où XX est le code Structure de Donnée Programme.
		La zone 3-XX00-IDENT doit être définie en -W par l'utilisateur.
		Remarque : Le 'V' en quatrième position peut être combiné avec une des valeurs d'unité, sur la même ligne.
		Unisys série A (variante 8) :
		.DK ou blanc = disque
		.DKS = disque de tri (avec ouverture T)
		.DKM = disque de fusion (avec ouverture T)
		.RD = lecteur
		.PT = imprimante
		.PO = fichier PORT
		.TP = bande
		.Pour les codes à 2 caractères le troisième peut préciser un ordre de fermeture particulier :
		P = PURGE
		R = RELEASE
		L = LOCK
		S = SAVE
		.Un V en quatrième position fait générer la clause VALUE OF FILENAME IS 3-FF00-IDENT.
		Unisys 2200 (variante U) :

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		.CR = lecteur de cartes
		.CP = perforateur de cartes
		.UN = UNISERVO
		.TP = bande
		.PN = imprimante avec nom externe. Si le champ 'complément du type d'unité physique' est renseigné, la clause RECORDING est également générée.
		.PT = imprimante sans nom externe
		.PF = imprimante avec nom externe et :
		VALUE OF PRINTER-FORMS 3-FF00-FORMS
		LINAGE IS 3-FF00-LINES
		TOP IS 3-FF00-TOP
		BOTTOM IS 3-FF00-BOTTOM
		Ces quatre noms-données sont à déclarer dans les zones de travail (-W) avec les valeurs appropriés.
		AS 400 (variante O) :
		.RD = lecteur
		.CP = perforateur de cartes
		.DB = base de données
		.PT = imprimante
		.TP = bande
		.DK ou blanc = disque
21	1	COMPLEMENT AU TYPE D'UNITE PHYSIQUE
		IBM DOS (variante 1) :
		.R = lecteur
		.P = perforateur
		BULL Gcos8 (variante 5) :
		.S = CODE SET EBCDIC
		.C = CODE SET ASCII
		UNISYS 2200 (variante U) :
		.S = RECORDING suivi du mode de blocage
		BULL Gcos7 (variante 4) et Gcos8 (variante 6) :

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			.O = Si la valeur 'O' est saisie dans cette zone, l'option OPTIONAL n'est pas générée. Sinon, l'option OPTIONAL est générée par défaut.
			DEC VAX VMS (variante I) :
			.A = Ouverture de fichier avec l'option ALLOWING ALL et lecture séquentielle avec l'option REGARDLESS.
			IBM MVS :
			.F = génération du paramètre OPTIONAL dans la clause SELECT d'un fichier VSAM.
22	9		ARGUMENT, SELECTION ETATS ENR.
			Cette zone a 3 rôles exclusifs les uns des autres :
			1. Composition de l'argument d'une S.D. :
			C'est la suite des Rubriques composant l'argument (ou indicatif) de la S.D., repérées par leur rang, tel qu'il est défini dans la description du Segment. Si cette zone n'est pas utilisée, l'indicateur principal (Rubriques de rang 1 à 9) sera repris par défaut.
			La sélection d'argument ne peut être précisée que sur la première ligne d'appel de la S.D. (zone SUITE à blanc) et concerne uniquement les Rubriques de la partie commune sélectionnée par cette ligne.
			2. Sélection de Segments dans un fichier :
			Se fait en mettant un '*' en première position, suivi des codes (sur deux caractères) des Segments à sélectionner (en plus de la partie commune). Permet, entre autres, d'extraire des tables dans une S.D.
			Pour sélectionner plus de 4 Segments, créer une ligne suite (voir la zone SUITE).
			Pour recomposer l'argument d'une S.D. et sélectionner des Segments, il faut indiquer la composition de l'argument sur la première ligne d'appel puis créer les lignes 'suite' nécessaires pour sélectionner les Segments; ceux-ci peuvent dépendre de plusieurs S.D. différentes (S.D. composite).
			Il ne faut pas, dans ce cas sélectionner explicitement la partie commune, la partie commune de la S.D. appelée sur la première ligne étant considérée comme la partie commune du fichier; les S.D. auxquels appartiennent les autres Segments ne doivent pas avoir de partie commune.

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Il est préférable, pour créer une S.D. composite, de sélectionner un Segment unique qui regroupera les Segments choisis par appel de Segment .
		Pour plus d'informations, voir le chapitre dédié aux Segments dans le manuel "Dictionnaire de Données".
		3. Sélection d'Etats :
		Pour sélectionner un Etat particulier, le troisième caractère du code de l'Etat à éditer dans le Programme doit être saisi dans la zone.
		Pour sélectionner tous les Etats ayant le même préfixe, la zone doit être laissée à blanc.
		Pour sélectionner plus de 9 Etats, créer une ligne 'suite' (voir la zone SUITE).
		Modification des codes de Segments et d'Etats :
		Il est possible de changer pour un Programme, le code d'un Segment ou le code d'un Etat, en écrivant une ligne d'appel par Segment ou Etat à renommer et en indiquant dans l'argument le code en Bibliothèque suivi du code dans le Programme, reliés par le signe '=', par exemple :
		1=2 changement du code Etat 1 en code Etat 2.
		*01=02 changement du code Segment 01 en code Segment 02.
23	1	Choix du type de format
		Le choix du type de format est réservé aux Structures de Données d'utilisation autre que 'I' ou 'J'.
	'E'	Format d'entrée
		Option par défaut pour les fichiers d'utilisation 'M', 'N', 'E'.
	'I'	Format interne
		Option par défaut pour les fichiers d'utilisation autre que 'M', 'N', 'E'.
	'S'	Format d'édition
		Remarque : les Rubriques constituant les Segments ne doivent pas dépasser 999 caractères.
24	1	DESCRIPTION SELECTIONNEE
		Précise si les Rubriques facultatives (ENPR, GRPR, ERUT) figurant dans la description de la S.D. sont à reprendre :
	BLANC	Pas de prise en compte des Rubriques facultatives.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		'V'	Prise en compte de toutes les Rubriques facultatives.
		'W'	Identique à la valeur 'V', mais alors la Rubrique ENPR représente le vecteur erreur réduit. (Réservé aux S.D. d'utilisation M, N ou E).
		'E'	Prise en compte des Rubriques ENPR et GRPR seules.
		'U'	Prise en compte de la Rubrique ERUT seule.
			Dans une S.D. mouvement (utilisation 'M' 'N' ou 'E'), ces Rubriques doivent être obligatoirement en tête de la description et permettent de passer les résultats du contrôle dans la mise à jour.
			. ENPR : n + 1 positions pour les valeurs V ou E, m + 1 positions pour la valeur W (n est le nombre de Rubriques élémentaires sur l'ensemble de la description de la S.D., m est le nombre maximum de Rubriques élémentaires d'un Segment de la S.D.)
			La position supplémentaire est l'erreur d'identification. Elle initialise le vecteur EN-PRR.
			. GRPR (1 position par Segment + 1 pour l'erreur de groupe), initialise le vecteur GR-PRR.
			Dans une S.D. d'utilisation différente, elles peuvent figurer n'importe où et sont de format libre.
		'1.9,0'	Pour le module Pactables, indique le numéro de sous-schéma désiré.
			Pour un fichier d'utilisation SQL, indique le numéro de sous-schéma désiré (sélection d'une colonne d'une Table).
25	1		TYPE DE DESCRIPTION GENEREE
			Cette option permet d'obtenir plusieurs modes d'agencement des enregistrements d'une S.D. à partir des mêmes descriptions en Bibliothèque.
		BLANC	Enregistrements redéfinis (option par défaut).
		'1'	Enregistrements à la suite (partie commune suivie des différentes parties spécifiques), sans valeur initiale ni répétition d'enregistrements.
			Si la description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, la zone NOMBRE NIVEAU DU SEGMENT doit avoir la valeur 2.



NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	'2'	Enregistrements à la suite avec prise en compte des valeurs initiales spécifiées sur les lignes d'appel des Rubriques dans les Segments, ou à défaut initialisation à blanc ou zéro selon le format. Option réservée aux S.D. en organisation W ou L.
		Les valeurs initiales seront aussi générées pour les zones occursées si le "Langage généré" de la Bibliothèque est "D" (COBOL II, 85, ou 370).
	'3'	Enregistrements à la suite avec prise en compte du nombre de répétitions spécifié dans la définition des Segments, sans valeurs initiales.
		Si la Description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, la Rubrique NOMBRE NIVEAU DU SEGMENT doit avoir la valeur 2.
		Ce type de description ne peut être employé pour une S.D. ayant un nombre de répétitions sur la partie commune (utiliser l'organisation W associée à l'utilisation 'T').
	'4'	Enregistrements à la suite avec prise en compte du nombre de répétitions spécifié dans la Définition des Segments.
		La zone NOMBRE NIVEAU DU SEGMENT doit avoir la valeur 3.
		Remarque spécifique au module Dialogue :
		En cas de type de description '4' et de nombre niveau '3', l'indice n'est pas généré.
		Le niveau 2 permet d'accéder à la table constituée par la répétition d'un même enregistrement (FFEET).
		Le niveau 1 regroupe l'ensemble des informations de la S.D. (partie commune et parties spécifiques répétées ou non).
		Ce type de description ne peut être employé pour une S.D. ayant un nombre de répétitions sur la partie commune (utiliser l'organisation W associée à l'utilisation 'T').
26	1	NOMBRE NIVEAU DU SEGMENT
		Cette option, employée en relation avec la précédente, définit le niveau COBOL des descriptions de S.D., de Segments ou de Rubriques.
		Dans les descriptions ci-après on entend par niveau S.D., le niveau COBOL de la zone DD00 (éventuellement 1-DD00, 2-DD00).
	1	Niveau 01 pour S.D. et Segments (valeur par défaut).

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Si la description de la S.D. apparaît en FILE SECTION COBOL, les Segments doivent obligatoirement être redéfinis.
		Si la Structure de Données est sans partie commune avec une description étalée, le niveau S.D. n'apparaît pas, sauf quand le type de description est à blanc.
	2	Niveau 01 pour S.D. et 02 pour Segments. Si le type de description est à blanc, la S.D. apparaît, comme les Segments, en niveau 2.
		Utiliser de préférence l'organisation 'L' et définir les nombres niveaux supérieurs par ligne '-W'.
	3	Niveau 02 pour S.D. et 03 pour Segments, lorsqu'il est associé aux types de description 1, 2 ou 3,
		Niveau 01 pour S.D. et 03 pour Segments lorsqu'il est associé au type de description 4,
		Niveau 03 pour S.D. et Segments lorsqu'il est associé au type de description blanc.
		Réservé aux S.D. en organisation 'W' ou 'L'.
	4	Niveau 02 pour les Rubriques de premier niveau.
		Les Rubriques élémentaires appartenant à une Rubrique groupe apparaissent mais les niveaux S.D et Segments disparaissent.
		Réservé aux S.D. d'organisation 'L' et utilisation 'D'. Le niveau 01 est à définir par ligne '-W'.
	5	Niveau 01 pour les Rubriques de premier niveau.
		Les Rubriques élémentaires appartenant à une Rubrique groupe apparaissent mais les niveaux S.D et Segments disparaissent.
		Réservé aux S.D. en organisation 'L' ou 'W' et utilisation 'D'.
	6	Niveau 02 pour les Rubriques de premier niveau.
		Les Rubriques élémentaires appartenant à une Rubrique groupe, les niveaux S.D et Segments disparaissent.
		Réservé aux S.D. d'organisation 'L' et utilisation 'D'
		Le niveau 01 est à définir par ligne '-W'.
		Valable uniquement pour un Ecran standard Dialogue.
	7	Niveau 01 pour les Rubriques de premier niveau.

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Les Rubriques élémentaires appartenant à une Rubrique groupe, les niveaux S.D et Segments disparaissent.
		Réservé aux S.D. en organisation 'L' ou 'W' et utilisation 'D'.
		Valable uniquement pour un Ecran standard Dialogue.
27	2	EMPLACEMENT DE LA DESCRIPTION
		ZONE PSEUDO-NUMERIQUE, blancs et zéros équivalents.
		Ce champ ne concerne que la description principale de la S.D. (DDSS), et non les descriptions précédées d'un radical (1-DDSS OU 2-DDSS).
		Il permet d'obtenir une description de S.D. dans une zone particulière (zone de communication avec les Gestionnaires de Bases de Données, LINKAGE SECTION, que vous devez définir par ligne '-W'), ou en tête de la WORKING-STORAGE SECTION.
		Cette option est réservée aux S.D. en organisation 'L', 'D' ou 'W' et doit être généralement combinée avec les deux précédentes.
		Pour effectuer une description de structure de données en WORKING-STORAGE, il est préférable d'appeler la S.D. par l'écran 'zones de travail et de liens' (-W). (Cf. manuel "Langage Structuré").
	00	La description de la S.D. est insérée après toutes les lignes '-W' (valeur par défaut).
	ALPHABET.	La description de la S.D. est insérée après toutes les lignes '-W' dont le numéro de ligne à 5 positions commence par cette valeur.
		Les lignes '-W' et la description se trouvent, dans le programme généré, en tête de WORKING-STORAGE SECTION, avant les descriptions des S.D. d'organisation 'W' et dont le code dans le Programme est supérieur à cette valeur (ne pas prendre un code emplacement identique au code dans le Programme d'une S.D. d'organisation 'W').
	ALPHANUM.	La description de la S.D. est insérée après toutes les lignes '-W' dont le numéro de ligne à 5 positions commence par cette valeur.
		Les lignes '-W' et la description se trouvent, dans le Programme généré, en fin de WORKING-STORAGE SECTION parmi les zones-utilisateur.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		L'emplacement indiqué sur la ligne définissant la S.D. (zone SUITE à blanc) est reporté par défaut sur toutes ses lignes suite, au niveau de la documentation et de la génération.
		Cependant il est possible d'attribuer des emplacements différents à chaque description de Segment d'une S.D. dans le Programme en multipliant les lignes d'appel pour cette S.D. et en précisant pour chacune une sélection de Segments et un emplacement. La S.D. doit alors avoir une description détaillée.
		ATTENTION : pour ORACLE, vous devez utiliser des valeurs numériques pour que la DECLARE SECTION soit générée correctement (avec les zones données et indicateurs).
28	10	ZONE COMPLEMENTAIRE
		Cette zone est de la forme DDSSRRRRRR avec :
		. DD = code Structure de Données,
		. SS = code Segment
		. RRRRRR = code Rubrique.
		Elle a trois significations :
		. NOMINAL, SYMBOLIC ou ACTUAL KEY suivant la variante, sur les matériels sur lesquels elle est nécessaire, sauf pour les fichiers en organisation 'V'.
		Vous devez définir la zone de WORKING correspondante : 1-DDSS-RRRRRR.
		Le positionnement de cette clé, ainsi que la lecture du fichier sont à programmer en langage structuré.
		. Zone code retour des opérations d'entrée / sortie pour les fichiers en organisation 'V'. La clause correspondante 'FILE STATUS IS' ne sera générée que si elle est renseignée.
29	6	Code de la clé dans l'enregistrement
		Clé dans l'enregistrement, obligatoire pour les fichiers en organisation indexée
30	6	NOM DU CODE ENREGISTREMENT
		C'est le code mnémorique de la Rubrique permettant d'identifier par ses valeurs les différents types d'enregistrements du fichier.
		Il se trouve obligatoirement dans la partie commune (code enregistrement 00).

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Ce code peut également être précisé au niveau de la Définition du Segment partie commune, dans la zone NOM DU CODE STRUCTURE et sert alors de valeur par défaut au niveau de la génération.

## Options de génération (-GO)

Vous pouvez indiquer les options suivantes sur les Options de Génération (-GO) des Programmes.

Chaque option doit être saisie seule sur une ligne, à partir de la colonne 1.

### MODIFICATION DE LA FONCTION DE TRANSFORMATION DE LA DATE

La transformation de la date est gérée par défaut dans la fonction F9520. Vous pouvez cependant choisir une autre fonction en saisissant DATPRO=ffss, où ffss est la fonction-sous fonction choisie.

### DECOMPOSITION DES DATES GENEREES

Vous demandez la décomposition des dates générées en zones élémentaires en saisissant BREAKDATE=YES (ou demandez son inhibition en saisissant BREAKDATE=NO si cette option a été positionnée à YES au niveau Bibliothèque).

Cette décomposition sera prise en compte :

- dans les Programmes : sur les Rubriques élémentaires des Segments présents dans l'Appel de Structures de Données (-CD) et dans les Zones de Travail (-W), sur des lignes de type 'F'.
- dans les Dialogues/Ecrans : sur les Rubriques élémentaires des Segments présents dans le Complément au Dialogue (-O), dans l'Appel de Segments (-CS) et dans les Zones de Travail (-W), sur des lignes de type 'F'.
- sur les Rubriques appelées dans les Zones de Travail (-W), sur des lignes de type 'I', 'E' ou 'S'.

Si vous indiquez l'option BREAKDATE=YES, les Rubriques définies avec un format date seront décomposées en zones élémentaires correspondant au jour, au mois et à l'année avec éventuellement le séparateur (si celui-ci est inclus dans le format).

Exemple d'une date définie avec un format de type 'M' (JJ/MM/SSAA):

```

10 ffnn-date.
11 ffnn-date-JJX.
12 ffnn-date-JJ PICTURE 99.
11 ffnn-date-S1 PICTURE X.
11 ffnn-date-MMX.
12 ffnn-date-MM PICTURE 99.
11 ffnn-date-S2 PICTURE X.
11 ffnn-date-SSX.
12 ffnn-date-AA PICTURE 9(4).

```

Une date ne sera décomposée que si le niveau généré correspondant au champ date est inférieur ou égal à 47.

Si une valeur initiale a été indiquée, elle sera générée sur la zone groupe.

Toute information supplémentaire (valeur initiale...) doit être saisie sur la même ligne que l'appel de la Rubrique, sur des lignes de type 'T', 'E' ou 'S' des Zones de Travail (-W). Si une ligne suite a été indiquée, la date ne sera pas décomposée.

Les Rubriques appelées dans les Segments SQL ne peuvent pas être décomposées, sauf si les Segments sont des Segments DB2 et si l'option DESCR=ALL a été saisie dans les Options de Génération (-GO) du Bloc DB2. Les host variables ne pouvant être des zones groupe, les zones élémentaires seront générées sous un niveau groupe en redéfinition de la façon suivante :

```
ffnn-date-BRK REDEFINES ffnn-date.
```

## SAISIE DU FORMAT DES INDICES GENERES

Le format des indices générés est saisi sous le paramètre INDIC=, s'il n'est pas indiqué dans cette zone, le format dépendra de la variante du programme.

Exemple :

```

OPTIONS DE BIBLIOTHEQUE          BMS
                                VARIANTE CICS/VSAM
A NLG : T DESCRIPTION
100 : 0 INDIC=COMPUTATIONAL-3

```

---

## Mode d'accès en TP

### LISTE DES PROGRAMMES

- LCPaaaaaa  
Liste des Programmes par code (à partir du Programme 'aaaaaa').
- LNPaaaaaaaa  
Liste des Programmes par libellé (à partir du libellé 'aaaaaaaa') (choix sensible aux majuscules/minuscules).

- LEPaaaaaaa  
Liste des Programmes par nom externe (à partir du nom externe 'aaaaaaa').
- LTPtPaaaaaa  
Liste des Programmes par type (à partir du type 't' et du Programme 'aaaaaa').

#### DESCRIPTION DU PROGRAMME 'aaaaaa'

- Paaaaaa (MAJ)  
Définition du Programme 'aaaaaa'.
- PaaaaaaGCbbb (MAJ)  
Commentaires du Programme 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').
- PaaaaaaGObbb (MAJ)  
Options de génération du Programme 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbb').
- PaaaaaaATbbbbbb  
Textes associés au Programme 'aaaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').
- PaaaaaaX  
Utilisations du Programme 'aaaaaa'.
- PaaaaaaXVbbbbbb  
Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à partir du Rapport 'bbbbbb').
- PaaaaaaXPbbbbbb (MAJ)  
Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').
- PaaaaaaXObbbbbbb  
Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').
- PaaaaaaXQbbbbbb  
Utilisations du Programme 'aaaaaa' dans les Relations Utilisateur (à partir de la R.U. 'bbbbbb').
- PaaaaaaCRrrrrrr (MAJ)  
Instances reliées au Programme 'aaaaaa' par la Relation Utilisateur 'rrrrrr'.
- PaaaaaaCDBb (MAJ)  
Appels de Structures de Données dans le Programme 'aaaaaa' (à partir de la Structure de Données 'bb').
- PaaaaaaCPbbbbbb (MAJ)  
Appels de Macro-Structures dans le Programme 'aaaaaa' (à partir de la Macro-Structure 'bbbbbb').
- PaaaaaaBbbccddd (MAJ)

Modification du début du Programme 'aaaaaa' (à partir de la section 'bb' paragraphe 'cc', ligne 'ddd').

- PaaaaaaWbbccc (MAJ)

Descriptif des zones de travail du Programme 'aaaaaa' (à partir de l'emplacement 'bb' et du numéro de ligne 'ccc').

- PaaaaaaPbbccddd (MAJ)

Descriptif de traitement structuré du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' numéro de ligne 'ddd').

- PaaaaaaPGbbccddd (MAJ)

Descriptif de traitement structuré du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' numéro de ligne 'ddd') et affichage des titres des traitements générés.

- Paaaaaa9bbbbbb (MAJ)

Descriptif de traitement <COBOL pur> du Programme 'aaaaaa' (à partir de la ligne 'bbbbbb').

- Paaaaaa8bbccnnn (MAJ)

Descriptif des traitements du Programme 'aaaaaa' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc' et numéro de ligne 'nnn'), réservé à la maintenance de Programmes (versions antérieures à la version 6 du Système).

- PaaaaaaTCbbcc (MAJ)

Descriptif des titres et conditions des traitements automatiques et spécifiques (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

- PaaaaaaTCbbcc<nn ou Paaaaaa<nnTCbbcc (MAJ)

Descriptif des titres et conditions des traitements automatiques et spécifiques jusqu'au niveau 'nn' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

- PaaaaaaTObbcc

Descriptif des titres des traitements automatiques et spécifiques (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc') avec indentation des niveaux.

- PaaaaaaTObbcc<nn ou Paaaaaa<nnTObbcc

Descriptif des titres des traitements automatiques et spécifiques jusqu'au niveau 'nn' (à partir de la fonction 'bb', sous-fonction 'cc').

**NOTE :** 'Paaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Paaaaaa'.

Tous les éléments expliqués entre parenthèses sont facultatifs.



## SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE

P0\*DOC.DOCF.JIA.391

## LISTE DES PROGRAMMES

PROGRA	MEMBRE	NOM DU PROGRAMME OU DU MODULE	V	N	AV	AP	PROGR.ID	TNP	TYPE	BIBL
AAAC30	AAAC30	LECTURE DIRECTE FICHER CICS	N				AAAC30	PM	P	*CEN
AAAC40	AAAC40	SQUELETTE C.I.C.S	N				AAAC40	PM	P	*CEN
AAAC50	AAAC50	AFFICHAGE ERREURS SOUS CICS	N				AAAC50	PM	P	*CEN
AAAC70	AAAC70	MISE A JOUR SOUS CICS	N				AAAC70	PM	P	*CEN
AAADOC	AAADOC	Appel programme de doc.	N				AAADOC	PB	P	0350
AACA10	AACA10	CADRAGE D'UNE ZONE SAISIE	N				AACA10	PB	P	*CEN
AACA11	AACA11	APPEL CADRAGE D'UNE ZONE (BMS)	N				AACA11	PM	P	*CEN
AADA10	AADA10	CONTROLE DE DATE	N		N		AADA10	PB	M	*CEN
AADA11	AADA11	MEMORISATION DE L'ERREUR	N		N		AADA11	PB	M	*CEN
AAED12	AAED12	TRAITEMENTS POUR EDITIONS	N				AAED12	PB	M	0130
AAER10	AAER10	EDITION DES ERREURS	N				AAER10	PB	M	*CEN
AAER12	AAER12	REPRISE ETAT INIT NIVEAU MAJ	N				AAER12	PB	M	*CEN
AAJIAE	AAJIAE	TRAITEMENTS COMMUNS P.C	N				AAJIAE	PB	M	0120
AAMOIS	AAMOIS	table des libelles des mois	N		N		AAMOIS	PB	M	*CEN
AAPR20	AAPR20	DISPLAY DEBUT ET FIN DE PGM	N		N		AAPR20	PB	M	*CEN
AARECH	AARECH	TRAITEMENTS RECHERCHE DE P.C	N				AARECH	PB	M	0130
AATR10	AATR10	TRI INPUT - OUTPUT	N				AATR10	PB	M	*CEN
AATR20	AATR20	TRI INPUT PROCEDURE	N				AATR20	PB	M	*CEN

O: C1 CH: LCP

A NLG : T DESCRIPTION	BIBL
. 010 : Cette macro-structure doit être appelée dans tous les	*CEN
. 020 : programmes batch.	*CEN
. 030 : Elle effectue :	*CEN
. 040 :     .Un 'DISPLAY' des constantes en début de	*CEN
. 050 :     programme (fonction 0ABA)	*CEN
. 060 :     .Un 'DISPLAY' de fin de programme en fonction 2097.	*CEN
. 070 : Elle ne nécessite aucun paramètre.	*CEN
:	
:	
:	
:	
:	
:	
:	
:	
:	

0: C1 CH: Paapr20GC

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
 TEXTES VENTILES SUR LE PROGRAMME JIPED1

P0\*DOC.DOCF.JIA.390

----	TEXTE BBA	-----	BIBL
DD 100	K	** EDITIONS STATISTIQUES **	0170
DD 102	I	BED1 BED2 . . . . .	0130
DD 104	I	PJIPED1PJIPED2. . . . .	0390
DD 110	3	POUR L'ENSEMBLE DES DOSSIERS TRAITES DANS LA DDE SUR LE	0170
DD 120		MINI-ORDINATEUR, LES EDITIONS SUIVANTES SERONT PREVUES :	0170
DD 130	2	- PAR ANNEE DE DEPOT, COMMUNE ET NATURE D'ARRETE : NOMBRE	0130
DD 140		ET POURCENTAGE DE DOSSIERS.	0130
DD 150	2	- PAR ANNEE DE DEPOT, MOIS ET COMMUNE : NOMBRE ET POURCEN-	0130
DD 160		TAGE DE DOSSIERS TRAITES.	0130
ZB 100	L	TITRE DU CHAPITRE	0170
ZB 110	*		0170
ZB 115	5		0170
ZB 120	9	OBJECTIFS DE GESTION	0170
ZB 130		-----	0170
ZD 100	L	TITRE DU CHAPITRE	0170
ZD 110	*		0170
ZD 115	4		0170
ZD 120	9	TRAITEMENTS RELATIFS A LA PROCEDURE	0170

O: C2 CH: Pjiped1AT

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.390  
PROGRAMMES/ECRANS APPELANT LE PROGRAMME A APR20 DISPLAY DEBUT ET FIN DE PGM

A T PG/EC NL S : SIGNIFICATION OU VALEUR DES PARAMETRES D V

C 10 : PAS DE PARAMETRES A RENSEIGNER.

P JIPED1 :

P JIPED2 :

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

0: C1 CH: Paapr20XP

```

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE                      P0*DOC.DOCF.JIA.390
PROGRAMMES/ECRANS APPELANT LE PROGRAMME AVJIA1 CTL. AVIS, CALCUL DATE LIMITE

A T PG/EC NL S : SIGNIFICATION OU VALEUR DES PARAMETRES          D V
O JIE020       : 020/E=NULIM/
O JIE050       : 050/E=LIMAX/
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

O: C1 CH: Pavjia1X0

```

---

## Edition et génération

- LCP

### Liste des Programmes par code

C1 : Edition de la ligne de Définition de chaque Programme, sans les mots-clés.

C2 : Edition de la ligne de Définition de chaque Programme, avec les mots-clés.

- LEP

### Liste des Programmes par nom externe.

- LKP

Liste des Programmes par mots-clés. Cette commande doit être accompagnée d'une ligne suite où seront indiqués les mots-clés servant à la sélection (Voir le guide de "l'Interface Utilisateur Mode Caractère").

- LNP

### Liste des Programmes par nom.

- LTP

Liste des Programmes par type.

- DCP

Description du Programme dont le code est indiqué dans la zone ENTITE.

Description de tous les Programmes si la zone n'est pas renseignée :

C1 : Edition de toutes les lignes de description du Programme sans les Textes ventilés.

C2 : Edition de toutes les lignes de description du Programme avec les Textes ventilés.

- DSP

Description du Programme sélectionné issu de Reverse engineering.

- GCP

Génération et description du Programme dont le code est obligatoirement indiqué. Mêmes options d'édition que pour DCP.

Lors de la phase de génération, les Segments des Structures de Données appelées dans le Programme pourront contenir jusqu'à 9999 Rubriques. Mais si les Structures de Données sont des Structures 'mouvement' (utilisation 'M' ou 'N'), chaque Segment ne pourra contenir que 999 Rubriques maximum.

Dans les deux cas, un message d'anomalie sera édité dans le compte-rendu de génération si la limite est dépassée.

**Note :** Si vous avez indiqué l'option 'Formatage du COBOL généré' sur la Bibliothèque, jusqu'à 150 lignes sont possibles dans un paragraphe COBOL (entre deux points).

- GSP

Génération du programme sélectionné issu de Reverse engineering (comportant des lignes -SC).

- FLP

Contrôle du flot des Programmes. Vous pouvez préciser l'environnement, des options cartes de contrôle et éventuellement des paramètres.

- FSP

Contrôle du flot des Programmes issus de Reverse Engineering.

---

## Chapitre 3. Segments

---

### Définition

#### CARACTERISTIQUES GENERALES

Un Segment est défini par son code et son nom. Le code Segment est constitué par le code de la Structure de Données et d'un numéro.

Les autres informations dépendent des utilisations futures du Segment :

- le nombre d'occurrences (pour le calcul d'activité),
- le nombre maximum de postes (si le Segment est destiné à être un poste de table).

Note : Dans le cas de protection à l'extraction ou d'interdiction de modifier des éléments extraits, la création du Segment est autorisée si la structure de données dont il dépend existe dans la même bibliothèque et que le segment n'existe pas dans une bibliothèque protégée du réseau.

#### FICHIERS MULTI-ENREGISTREMENTS

Un fichier peut comporter plusieurs types d'enregistrements, chacun ayant une description différente.

Néanmoins, les clés d'accès ou de tri doivent se répéter sur chaque enregistrement.

Cette partie commune est obligatoirement décrite (une seule fois) dans le Segment numéro 00.

Chaque partie spécifique fait l'objet d'un Segment nn.

Chaque enregistrement physique est alors décrit dans le programme comme la concaténation du Segment 00 et d'un Segment spécifique.

La partie commune doit obligatoirement comporter une Rubrique dont la valeur permet d'identifier le type d'enregistrement traité, le CODE STRUCTURE.

Le code de cette Rubrique est indiqué sur la Définition du Segment 00. La valeur associée à une partie spécifique est indiquée sur la définition du Segment spécifique.

Un fichier contenant un seul type d'enregistrement est décrit sous la forme d'un Segment 00.

### FICHIERS MOUVEMENTS (MODULE LANGAGE BATCH)

Un fichier Mouvements est composé d'enregistrements destinés à mettre à jour un fichier permanent.

Le type de mise à jour (Création, Modification, Suppression ou autres) est indiqué par une Rubrique de la partie commune, le CODE MOUVEMENT. Le code et les différentes valeurs du code mouvement sont indiqués sur la définition du Segment 00.

Si le fichier est multi-enregistrements, on indique sur la définition du Segment spécifique nn s'il doit être ou non présent pour chaque type de mise à jour (par exemple le segment 20 est obligatoire en création et facultatif en modification).

### DESCRIPTIONS PREREQUISES

La Structure de Données doit avoir été définie.

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

- "Commentaires" (-GC).  
Ces lignes n'ont qu'un but documentaire.
- "Eléments de génération" (-GG).  
Ces lignes servent à personnaliser les accès SQL.
- "Génération de l'aide en ligne" (-GE), où vous indiquez les libellés d'erreur et l'aide en ligne sur le Segment.
- "Options de génération" (-GO) où vous indiquez la gestion des minuscules/majuscules dans les accès SQL personnalisés.



SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE

P0\*DOC.DOCF.JIA.390

FICHE DU SEGMENT 1 2  
PC00

NOM DU SEGMENT.....: 3 PERMIS DE CONSTRUIRE (PART. COMMUNE)

NOMBRE DE POSTES.....: 4  
OCCURRENCES DU SEGMENT....: 5

NOM DU CODE STRUCTURE.....: 6 COSEG  
NOM DU CODE MOUVEMENT.....: 7  
VALEURS DU CODE MOUVEMENT : CR: 8 MO: 9 AN: 10  
M4: 11 M5: 12 M6: 13

MOTS CLES ASSOCIES.....: 14  
MIS A JOUR PAR .....: LE : A : : : BIB  
NO DE SESSION.....: 0117 BIBLIOTHEQUE : JIA BLOCAGE : 15

O: C1 CH: Spc00 ACTION:

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			CODE COMPLET DU SEGMENT
1	2		CODE STRUCTURE DE DONNEES (OBLIGATOIRE)
			Code alphanumérique.
			Il s'agit d'un code logique propre à la Base et donc indépendant des noms utilisés dans les Blocs Bases de Données et dans les Programmes.
2	2		CODE ENREGISTREMENT (OBLIGATOIRE)
			Le premier caractère doit être un chiffre, le second peut être un chiffre ou une lettre mais, dans ce dernier cas, seulement si le premier caractère est différent de zéro.
		00	Désigne la partie commune aux enregistrements d'un fichier, obligatoirement en tête de ceux-ci (valeur par défaut).
			Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune.
			Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'.
		Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée.
	01-99	Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	36	NOM DU SEGMENT (OBL. EN CREATION)
		Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de Mots Clés dans les conditions détaillées dans le "Guide de l'interface utilisateur mode caractère", chapitre "Recherche d'instances", sous-chapitre "Recherche par Mot-Clé".
4	4	NOMBRE DE POSTES
		ZONE NUMERIQUE PURE LANGAGE BATCH :
		C'est le nombre de postes réservés lorsque le Segment est stocké en mémoire (utilisation T ou X ou bien type de description 3 ou 4). Pour les fichiers en utilisation T ou X, la valeur par défaut au moment de la génération sera 100.
		Pactables : Cette valeur est documentaire.
		PACBENCH C/S :
		La valeur saisie dans cette zone indique la capacité de lecture ou mise à jour itérative d'un serveur appelant cette Vue Logique. Cette capacité s'exprime par un nombre maximum de répétitions. La Vue Logique peut alors être utilisée en tant que structure répétée.
		NOTE : L'utilisation d'une Vue Logique dans une maquette Fiche n'exclut pas son utilisation dans une maquette Liste. Il est donc fortement recommandé de systématiquement renseigner cette zone. De plus, la valeur saisie doit être suffisamment grande pour limiter les échanges entre client et serveur.
5	9	NOMBRE D'OCCURRENCES DU SEGMENT
		ZONE NUMERIQUE PURE
		Module LANGAGE BATCH : Nombre moyen estimé d'occurrences du Segment dans une base de données ou un fichier classique.

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Module METHODE : Cette zone est utilisée pour le calcul d'activité sur le record ou le set utilisant le Segment (TP uniquement).
			Module DBD : Cette zone est utilisée pour indiquer le nombre d'applications d'une entité dans un Bloc SOCRATE/CLIO.
6	10		NOM/VALEUR CODE STRUC. - NUM. TABLE
			LANGAGE BATCH
			NOM DU CODE STRUCTURE pour le Segment 00 : Vous indiquez le code de la Rubrique code structure cadré à gauche.
			VALEUR DU CODE STRUCTURE pour les autres Segments : Vous indiquez la valeur que prend le code structure sous forme de littéral COBOL.
			Cette information est indispensable dans le cas de l'utilisation d'un fichier variable dans un Segment.
			Pactables
			NUMERO DE TABLE : Vous indiquez le numéro de la table sur 6 caractères.
			DL/1, SQL
			Vous indiquez le nom externe du Segment ou de l'objet SQL (de 1 à 8 caractères, entre 'quotes').
7	6		Code mouvement - sens du transfert
			Langage batch :
			Code de la Rubrique indiquant la nature du mouvement. A ce code sont associées six valeurs pour lesquelles les contrôles et les mises à jour sont automatiques :
			. mouvement 1 création,
			. mouvement 2 modification,
			. mouvement 3 suppression,
			. mouvement 4 modification,
			. mouvement 5 modification,
			. mouvement 6 modification.
			Si ce code est absent, toutes les mises à jour sont considérées comme des modifications (les contrôles de présence des Segments doivent être indiqués dans la zone PRESENCE MOUVEMENT 4).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Le code mouvement et ses valeurs doivent figurer sur un des Segments de la Structure de Données, de préférence sur la partie commune 00.
8	5		Code mvt / présence: création
			(Module Langage Batch)
			VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)
			Contient la valeur du code mouvement 1 en création
			CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)
		O	Segment obligatoire en création
		I	Segment interdit en création
		F	Pas de contrôle (valeur par défaut)
9	5		Code mvt / présence: modification
			(Module Langage Batch)
			VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)
			Contient la valeur du code mouvement 2 en modification
			CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)
		O	Segment obligatoire en modification
		I	Segment interdit en modification
		F	Pas de contrôle (valeur par défaut)
10	5		Code mvt / présence: suppression
			(Module Langage Batch)
			VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)
			Contient la valeur du code mouvement 3 en suppression.
			CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)
		O	Segment obligatoire en suppression
		I	Segment interdit en suppression
		F	Pas de contrôle (valeur par défaut)
11	5		Code mvt / présence: modification 4
			(Module Langage Batch)
			VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)
			Contient la valeur du code mouvement 4 en modification 4.
			CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)
		O	Segment obligatoire en modification 4

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		I	Segment interdit en modification 4
		F	Pas de contrôle (valeur par défaut)
12	5		Code mvt / présence: modification 5
			(Module Langage Batch)
			VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)
			Contient la valeur du code mouvement 5 en modification 5.
			CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)
		O	Segment obligatoire en modification 5
		I	Segment interdit en modification 5
		F	Pas de contrôle (valeur par défaut)
13	5		Code mvt / présence: modification 6
			(Module Langage Batch)
			VALEUR DU CODE ACTION (Segment 00)
			Contient la valeur du code mouvement 6 en modification 6.
			CONTROLE DE PRESENCE (Segments 01-99)
		O	Segment obligatoire en modification 6
		I	Segment interdit en modification 6
		F	Pas de contrôle (valeur par défaut)
14	55		Mots clés associés
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

## Description (-CE)

L'écran -CE permet d'obtenir la liste des Rubriques qui composent un Segment donné.

Des compléments peuvent être apportés suivant l'utilisation future du Segment (contrôles et mises à jour pour des fichiers mouvement, clés pour des Segments de Bases de Données, informations pour Tables...).

Il est vivement recommandé de dédier un Segment à un seul type d'utilisation future.

### CODE OPERATION

- valeur par défaut (Mise à jour).
- affichage du format interne de chaque Rubrique appelée dans le Segment, affichage des Rubriques contenues dans un 'agrégat de données' (voir plus loin) appelé, affichage des noms des Rubriques définies au niveau du Segment.
- affichage du format d'entrée de chaque Rubrique appelée dans le Segment.

### CARACTERISTIQUES GENERALES

Tout Segment est défini comme une suite ordonnée de Rubriques. Il est possible de définir des groupes, des répétitions de Rubriques élémentaires ou de groupes, ainsi que des redéfinitions.

Pour les fichiers et Bases de Données, on repère les clés d'accès et les indicatifs de tri.

Il est possible de définir des valeurs initiales pour les zones de travail.

Les descriptions de Segments utilisent les Rubriques définies dans le Dictionnaire. La récupération du nom, des trois formats et de la clause USAGE est automatique.

**Note :** Il est possible d'appeler des Rubriques de type Unicode (type 'U').

Les caractéristiques d'une Rubrique ne peuvent être modifiées au niveau du Segment.

Il est possible d'utiliser des Rubriques non définies pour les groupes sans signification fonctionnelle, ou pour définir des Rubriques technologiques particulières (FILLER, vecteurs erreur, ...). Dans ce cas, l'indication du libellé et/ou du format est obligatoire.

Il est également possible, pour décrire un Segment, d'utiliser des agrégats de données déjà décrits : autres Segments, entités du module MERISE (Objets ou Relations). La description de ces entités appelées ne peut pas être modifiée au niveau du Segment.

Un agrégat de données appelé peut en contenir un autre; au maximum trois niveaux d'imbrication sont autorisés.

### DESCRIPTIONS PREREQUISES

Le Segment doit avoir été défini.

Les Rubriques doivent avoir été définies (sauf certaines Rubriques technologiques qui peuvent être définies au niveau du Segment).

### LIGNES EVENTUELLEMENT ASSOCIEES

Une ligne peut être associée à chaque ligne de description pour :

- apporter des commentaires (-CEnnnGC),
- apporter des compléments de description nécessaires à la génération de Blocs Bases de Données (-CEnnnGG),
- codifier ou documenter les libellés d'erreur des programmes batch -CEnnnGE) (module LANGAGE BATCH).

### RUBRIQUES GROUPES

Une Rubrique groupe est identifiée par le nombre de Rubriques élémentaires qu'elle contient. La liste des Rubriques qui la composent apparaît juste après le groupe.

Un groupe peut contenir d'autres groupes. Toutes les Rubriques élémentaires rentrent alors dans le calcul du groupe.

Lorsque la Rubrique groupe appartient au Dictionnaire, son format est recalculé automatiquement (somme des longueurs élémentaires); on ne tient pas compte du format du Dictionnaire.

## REDEFINITION

Les redéfinitions sont possibles à l'intérieur d'un Segment (clause 'REDEFINES' du COBOL).

Il suffit de coder dans la zone MAJ/TABLE :

- . 'R\*' dans les deux premiers caractères,
- . Blanc dans les caractères suivants.

La Rubrique sur laquelle figure cette option redéfinit alors la Rubrique de même niveau (COBOL) qui la précède dans la description du Segment.

En cas d'appartenance à un groupe, la Rubrique redéfinissant la précédente est considérée comme une Rubrique élémentaire, c'est-à-dire qu'elle doit être comptée dans le calcul du nombre de Rubriques élémentaires du groupe (sauf pour les Segments de bases de données DL1).

REMARQUE :

En cas de redéfinition, le Système ne tient pas compte des longueurs respectives des Rubriques. Ce contrôle est laissé à la charge de l'utilisateur.

Dans le calcul d'adresse longueur (obtenu par le choix -LAL), la longueur prise en compte pour le calcul du positionnement est celle de la Rubrique redéfinie.

## PARTICULARITES POUR LES BASES DE DONNEES

- Segments DL/1 existants

On peut vouloir gérer des Segments créés avant l'emploi du Système. Les données existantes peuvent avoir un code atteignant 8 caractères, ce qui est incompatible avec la codification du Système.

On peut néanmoins définir leurs homologues dans le Dictionnaire, afin d'en assurer la gestion future dans le Système, et créer une relation avec l'ancienne appellation, afin d'assurer la compatibilité avec l'existant.

- nom colonne SQL

Le code des données SQL est manipulé par l'utilisateur; il doit être suffisamment parlant. On peut donc être amené à affecter à une donnée un code autre que le code Système.

Dans tous les cas, la description du Segment est faite de la manière suivante :

- Saisir le code Système de la Rubrique dans la zone CODE RUBRIQUE,
- Saisir 'A\*' dans les deux premiers caractères de la zone complémentaire,
- Saisir l'autre code (jusqu'à 8 positions) immédiatement après.



Pour DL/1, l'ancien code sera repris non seulement dans la description du Bloc Base de Données (module DBD), mais aussi dans les SSAs générés dans les programmes batch ou dialogue.

### FICHIERS MOUVEMENTS

Deux fonctions sont rattachées aux fichiers mouvement : les contrôles et la mise à jour. Au niveau de chaque rubrique on peut indiquer les informations suivantes :

- Contrôle de présence : la rubrique est obligatoire, facultative ou interdite (pour chaque action possible).
- Contrôle de contenu :
  - Classe de la rubrique.
  - Valeurs permises (une, plusieurs ou plages de valeurs, pouvant être combinées par des opérateurs logiques ET, OU et NOT). Les valeurs permises peuvent aussi être contrôlées par rapport au dictionnaire (Ecran de description de la rubrique).
  - Un contrôle complexe, ou des compléments peuvent être écrits en traitement spécifique; l'appel de la sous-fonction (PERFORM) est indiqué ici. Ce contrôle peut être fait par l'intermédiaire d'une zone de travail banalisée qui peut aussi être indiquée. La rubrique y sera alors transférée automatiquement.
- Mise à jour :
  - type de mise à jour (substitution, addition, soustraction..),
  - zone 'cible' sur le fichier permanent.

### ZONES FACULTATIVES

En tête de partie commune d'une S.D., on peut définir trois zones facultatives permettant de 'recueillir' les résultats du contrôle; ces zones, aussi appelées 'vecteurs erreur' sont trois :

- ENPR : erreurs sur les rubriques d'un enregistrement,
- GRPR : erreurs sur le groupe d'enregistrements,
- ERUT : erreurs définies par l'utilisateur.

Ces zones sont incluses dans la description du fichier uniquement sur demande (attention à la longueur !).

Pour plus de détails sur leur définition, voir la description de l'écran (-CE) et aussi le chapitre 'Description d'un programme généré' du manuel "Langage Batch".



NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Les indicatifs, le code Structure et la clé des fichiers indexés doivent obligatoirement appartenir à la partie commune.
		Un fichier ne comporte pas obligatoirement de partie commune.
		Si un fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement (fichier mono-structure ayant une description unique), le code Enregistrement sera également '00'.
		Avec Pactables, cette valeur n'est pas autorisée.
	01-99	Désigne un enregistrement spécifique. Les Rubriques de la partie commune ne doivent pas être redécrites dans chaque partie spécifique. Par contre, la même Rubrique peut figurer dans la partie commune et dans un ou plusieurs enregistrements (sauf pour des fichiers utilisés comme tables).
3	1	Code action (OBLIGATOIRE)
	C	Création de la ligne
	M	Modification de la ligne
	A ou 'D'	Annulation de la ligne
	T	Transfert de la ligne
	B	Annulation multiple
	G	Transfert d'un groupe de lignes
	?	Demande de documentation
	E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
4	3	Numéro de ligne
		Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
		Zone alphanumérique dans le cas de la génération d'un accès SQL personnalisé. Il est possible de créer des lignes au-delà de la limite qui était fixée initialement à "1000".
5	6	CODE RUBRIQUE
		RUBRIQUE ELEMENTAIRE DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Elle prend obligatoirement les caractéristiques définies au niveau du DICTIONNAIRE. Si elle est utilisée comme groupe son format dépend de son contenu. Si le groupe sert d'indicatif son contenu doit être compatible avec le format du DICTIONNAIRE.
		RUBRIQUE NON DEFINIE DANS LE DICTIONNAIRE
		Les caractéristiques sont alors obligatoirement indiquées au niveau du Segment.
		CODES RESERVES OU INTERDITS
		Le code Rubrique 'SUITE' est interdit, il est utilisé par le Système lors de la génération des Programmes.
	FILLER	Rubrique qu'on n'envisage pas d'utiliser (zones de cadrage).
		OPTIONS DU MODULE LANGAGE BATCH
	ENPR	Permet de stocker dans un fichier mouvement le vecteur des erreurs sur les Rubriques. Sa longueur doit être égale à $1 + n$ , $n$ étant le nombre de Rubriques élémentaires du fichier ou du Segment suivant l'option de vecteur erreur choisie.
	GRPR	Permet de stocker le vecteur des erreurs sur les enregistrements. Sa longueur doit être égale au nombre d'enregistrements plus un.
	ERUT	Permet de stocker le vecteur des erreurs utilisateur.
		Ces trois dernières Rubriques sont utilisées comme vecteurs erreurs dans les fichiers mouvements uniquement. Plus généralement elles peuvent être utilisées comme zones groupes facultatives, car elles apparaissent seulement sur option dans les programmes générés.
		APPEL D'AGREGATS DE DONNEES
		On peut indiquer un code Segment, un code Objet ou un code Relation (les Objets et les Relations sont décrits à l'aide du Module METHODE).
		La zone GROUPE a dans ce cas une codification particulière pour indiquer un appel. La structure appelée est insérée dans la description du Segment à l'endroit de l'appel, il n'est possible ni de la modifier ni de la compléter. Toutes les informations appartenant à la structure appelée sont prises en compte. L'appel peut être fait à l'intérieur d'un groupe éventuellement répété.

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		A l'affichage, en O: C2, le code Action indique le niveau d'imbrication (affichage indiqué jusqu'à 4 niveaux d'imbrication).
		Le nombre de niveaux d'imbrication autorisé diffère suivant les générateurs. Dans les cas de génération de data et d'utilisation PAF, le nombre de niveaux d'imbrication est limité à 4.
		LIGNES SUITE
		Il est possible de créer des lignes suite, notamment si plusieurs contrôles doivent être effectués sur une Rubrique. Dans ce cas, ne pas renseigner le code Rubrique. Il suffit que le numéro de ligne suite celui comportant le code Rubrique. Les lignes suite sont prises en compte si le code Rubrique est à blanc ou si le code Rubrique est identique au précédent.
6	18	NOM DE LA RUBRIQUE
		Il est inutile de le renseigner pour une Rubrique définie dans le Dictionnaire car il prend obligatoirement la valeur indiquée dans celui-ci.
		Il est facultatif pour une Rubrique FILLER ou un appel d'agrégat de données.
		Remarques concernant la saisie en TP de Rubriques non déclarées dans le Dictionnaire :
		Cette zone ne peut pas être utilisée lors de la saisie pour plus d'une Rubrique à la fois. En effet, une seule zone est disponible sur cet Ecran, que ce soit à la saisie ou à l'affichage.
		En création ou en modification, il faut donc indiquer le numéro de ligne à deux endroits :
		. sur la ligne courante de saisie, servant à indiquer les diverses caractéristiques de la Rubrique, notamment son code et son format,
		. sur la ligne de saisie du nom (18 car. max.), située sur la partie inférieure de l'Ecran, pour relier cette information au reste de la Rubrique.
		Pour visualiser format et libellé, il faut utiliser l'option 'O: C2'.
		Si plusieurs Rubriques non déclarées dans le Dictionnaire ont été saisies, seul le nom de la première Rubrique apparaîtra à l'affichage, si le choix renseigné est 'S...CE'.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Pour voir apparaître le nom de la Rubrique CORUB, numéro de ligne 130, par exemple, il faut utiliser le choix 'SsssCE130', ce qui a pour effet d'afficher les Rubriques du Segment '....' à partir de la Rubrique appelée sur la ligne 130.
7	10		FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE
			Ce format est obligatoire seulement dans les cas suivants :
			- Rubrique élémentaire non définie dans le Dictionnaire, créée au niveau du Segment (format COBOL),
			- Rubrique groupe clé ou appartenant à une clé ; sa longueur doit être égale à la somme des longueurs des Rubriques élémentaires qui la composent.
			- Rubrique FILLER.
			C'est le format interne, défini de la même façon que sur la fiche de définition d'une Rubrique. Les formats d'entrée et d'édition seront identiques, mais en usage DISPLAY.
8	1		USAGE INTERNE
			Il doit être renseigné pour une Rubrique non définie dans le Dictionnaire comportant un format. Valeur par défaut : 'D' pour DISPLAY.
			Pour les valeurs possibles, voir la zone USAGE INTERNE de la Définition d'une Rubrique.
9	3		NOMBRE DE REPETITIONS
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Clause OCCURS, au niveau d'une Rubrique élémentaire ou d'un groupe (3 niveaux au maximum).
			Peut être transformée en clause OCCURS DEPENDING ON en mettant dans la zone complémentaire '**' suivis des codes enregistrement et rubrique du compteur.
			SOCRATE/CLIO
			Avec le Module DBD SOCRATE/CLIO, cette zone indique le nombre de lignes maximum d'une caractéristique de type texte.
			Remarque : les restrictions COBOL portant sur la clause OCCURS s'appliquent.
10	2		NOMBRE DE RUBRIQUES DANS UN GROUPE
			ZONE PSEUDO-NUMERIQUE

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'1-99'	Un groupe se définit par le nombre de Rubriques ELEMENTAIRES contenues (l'appel de segment correspond à une rubrique élémentaire).
			Les groupes peuvent contenir jusqu'à 99 Rubriques élémentaires.
			Les groupes à 9 niveaux sont autorisés. Ils ne peuvent pas se chevaucher.
			Il est possible d'utiliser cette zone pour appeler des entités METHODE ou des Segments déjà définis.
			Leurs codes seront indiqués dans la zone CODE RUBRIQUE (appel d'agrégats de données).
		'*M'	Appel d'Objet ou de Relation.
		'**'	Appel de Segments.
			SOCRATE/CLIO
			Cette zone sert à décrire une caractéristique de type Bloc en indiquant le nombre de caractéristiques qu'elle contient.
			DBD SQL
		'**'	Appel de Segment dans une Vue.
11	1		CLE D'ACCES OU INDICATIF DE TRI
			Permet de repérer les Rubriques susceptibles d'appartenir à un indicatif (ou argument) de tri ou d'être utilisées comme clé d'accès à un fichier, une Base de Données ou à une Table Pactables.
			Note : Il est vivement recommandé de dédier un Segment à un seul type d'utilisation.
			Fichiers
			Toute Rubrique susceptible d'appartenir à un indicatif de tri doit être repérée par un caractère (chiffre ou lettre). Un même caractère ne peut être utilisé qu'une seule fois dans la description du Segment. Il est recommandé d'utiliser des suites (1, 2, 3,...).
			L'ordre réel de tri du fichier sera indiqué au niveau du programme, en listant les caractères 'repères' dans l'ordre souhaité.
			Rappel : S'il s'agit d'un groupe, son format doit être indiqué explicitement au niveau du Dictionnaire ou du Segment.
			Table Pactables (voir le Manuel "les Tables Pacbase Access Facility")

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'U'	Clé d'accès de la Table. Cette valeur doit être indiquée sur la rubrique groupe si la clé est sous-définie.
		'S'	Rubrique définissant l'appartenance à un sous-système.
			Bases de Données DL/1 (voir le Manuel DBD DL/1)
		'U'	Clé unique.
		'M'	Clé multiple.
		1 à 9	Index secondaire.
		Autre	Champ de recherche.
			D.B.D. fichier physique AS400 (voir le Manuel DBD correspondant)
		0 à 9	clé fichier physique AS400.
			Bases de Données Relationnelles (voir le Manuel de Référence DBD correspondant)
		Blanc	Colonne de format fixe.
		'V'	Colonne de format variable.
		'W'	Pour DB2 SQL, SQL/DS et ORACLE, génération d'une VARCHAR, quelle que soit sa longueur.
		'L'	Pour DB2 SQL, SQL/DS et ORACLE, génération d'une LONG VARCHAR:
			REMARQUE : les indicatifs sont interdits pour une rubrique qui redéfinit une autre rubrique. (voir ZONES POUR CONTROLES ET MISE A JOUR, ci-après.)
			CONTROLE DE PRESENCE DES RUBRIQUES
12	1		PRESENCE RUBRIQUE EN CREATION 1
		'O'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		'P'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		'F'	Facultative (option par défaut).
		'I'	Interdite.
			Bases de Données Relationnelles (voir le Manuel DBD correspondant)
			Permet de qualifier la présence d'une Colonne dans une Table.
13	1		PRESENCE RUBRIQUE EN MODIFICATION 2



NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'O'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		'P'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		'F'	Facultative (option par défaut).
		'T'	Interdite.
14	1		PRESENCE RUBRIQUE EN SUPPRESSION 3
		'O'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		'P'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		'F'	Facultative (option par défaut).
		'T'	Interdite.
15	1		PRESENCE RUBRIQUE EN MODIFICATION 4
		'O'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		'P'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		'F'	Facultative (option par défaut).
		'T'	Interdite.
16	1		PRESENCE RUBRIQUE EN MODIFICATION 5
		'O'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		'P'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		'F'	Facultative (option par défaut).
		'T'	Interdite.
17	1		PRESENCE RUBRIQUE EN MODIFICATION 6
		'O'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'E' (rejet du mouvement) dans les messages d'erreurs standard.
		'P'	Obligatoire. Génération d'une gravité 'C' (rejet de la rubrique) dans les messages d'erreurs standard.
		'F'	Facultative (option par défaut).
		'T'	Interdite.
			ZONE CONTROLE CONTENU RUBRIQUE
18	1		CLASSE A CONTROLER

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Ne peut être précisé sur une ligne 'suite'.
		'A'	Alphabétique ou blanc.
		'L'	Alphabétique minuscule.
		'U'	Alphabétique majuscule.
		'9'	Numérique.
		'B'	Numérique avec blancs à gauche remplacés par des zéros
		'Z'	Numérique ou blancs, ces derniers sont remplacés par des zéros.
			Ces contrôles de type 'B' et 'Z' sont possibles pour toute Rubrique de format étendu.
		BLANC	Pas de contrôle de classe.
19	1		OPERATEUR LOGIQUE DU CONTROLE
		' '	Ne peut figurer sur la première ligne pour une Rubrique dans un enregistrement.
		'E'	Et (AND généré).
		'O'	Ou (OR généré).
20	1		Négation
		'N'	Négation ('NOT' généré)
		blanc	Pas de négation
21	1		TYPE CONTROLE, MISE A JOUR, VALEUR
			Ce paramètre a 3 usages qui peuvent se combiner sur plusieurs lignes :
			1. Définition d'un type de contrôle.
		'='	Egale la valeur à contrôler.
		'>'	Plus grand que la valeur à contrôler.
		'<'	Plus petit que la valeur à contrôler.
		'T'	Appartient à la table mentionnée dans la zone complémentaire. Il n'est pas possible de préciser d'autres contrôles après un contrôle par rapport à une table.
		'E'	Contrôle par rapport aux valeurs précisées dans la description de la Rubrique (Ecorub D).
		'P'	Contrôle par PERFORM d'une sous-fonction définie par l'utilisateur. La sous-fonction doit être indiquée dans la zone VALEUR A CONTROLER; il est nécessaire de déclarer une zone de travail de même taille dans la zone ZONE COMPLEMENTAIRE.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Il ne peut y avoir plus d'un contrôle par PERFORM pour chaque Rubrique appelée dans un Segment.
		Les opérations suivantes sont effectuées :
		. Transfert de la Rubrique dans la zone de travail définie dans la zone complémentaire, déclaration obligatoire de cette zone par ligne de description de Segments est à la charge de l'utilisateur.
		. Perform de la sous-fonction indiquée dans la zone 'VALEURS A CONTROLER', cadrée à gauche.
		Cette sous-fonction peut contrôler, et modifier éventuellement la Rubrique. Le résultat du contrôle doit être indiqué dans la variable intermédiaire (EN-PRE) générée automatiquement.
		. Transfert du résultat du contrôle dans la position du vecteur erreur correspondant à la Rubrique.
		. Transfert de la zone de travail dans la Rubrique initiale, ce qui permet de tenir compte des modifications apportées par l'utilisateur.
		Cette option est recommandée pour les contrôles de dates, avec inversion éventuelle jour-an. Dans ce cas la date doit être définie comme Rubrique élémentaire.
		Dans la description d'une Rubrique d'un fichier mouvement, un contrôle par PERFORM peut être indiqué avant ou après un contrôle de contenu.
		S'il figure avant, il n'est exécuté que si la Rubrique est présente et bonne.
		S'il figure après, il n'est exécuté qu'en cas d'erreur de contenu et il appartient à l'utilisateur de remplir la position de EN-PRR correspondante.
		2. Définition d'une mise à jour.
	BLANC	Mise à jour éventuelle de la Rubrique indiquée dans la zone complémentaire, conditionnée par la présence valide de la Rubrique. Une telle mise à jour peut être définie sur la même ligne qu'un contrôle de type '=','>','<' ou 'E'.
	'+'	Mise à jour par addition conditionnée.
	'-'	Mise à jour par soustraction conditionnée.
	'M'	Mise à jour par substitution non conditionnée: la mise à jour est faite quel que soit le résultat du contrôle; une mise à jour de ce type peut être effectuée à partir d'une Rubrique groupe.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		3. Définition d'une valeur initiale.
		Ne peut être renseigné sur une ligne 'suite'.
	'V'	Valeur initiale. Le littéral indiqué dans la valeur à contrôler sera attribué à la Rubrique si le type de description de la S.D. le permet (CF. ligne d'appel de S.D.).
		Si le littéral n'est pas indiqué, la valeur attribuée sera celle définie par défaut au niveau dictionnaire, à condition que la description de cette rubrique possède une ligne de type 'D' (cf. chapitre et sous-chapitre correspondants dans le manuel DICTIONNAIRE).
	'W'	Identique à 'V', mais le littéral peut continuer dans la zone complémentaire. Dans ce cas valeur à contrôler et zone complémentaire ne font qu'une seule Rubrique pour la mise à jour.
		CLE DL/1
	'M'	Sert à indiquer une Rubrique groupe clé associée au code saisi (après 'A*') dans la ZONE COMPLEMENTAIRE.
		MODULE DBD SOCRATE
		La zone 'CRNS' et la zone 'VALEUR/FCT' servent à indiquer et à préciser l'appartenance d'une caractéristique à un ou plusieurs sous-schémas.
		La zone 'MAJ/TABLE' sert quant à elle, à indiquer que la Rubrique en redéfinit une autre. La redéfinition d'une Rubrique par une autre est particulièrement intéressante lors de l'appel dans un formal.
		Pour plus de détails, se référer au sous-chapitre 'DESCRIPTION D'UNE ENTITE' du chapitre 'ENTITES SOCRATE' du Manuel de Référence 'SOCRATE'.
		MODULE TABLES
		-ZONE 'CRNS' :
	'S'	C'est en affectant la valeur 'S' dans la colonne 'S' de cette zone, que l'utilisateur indique l'appartenance d'une Rubrique à un ou plusieurs sous-schémas.
		-ZONE 'VALEUR/FCT' :
		Dans cette zone, on indique à quels sous-schémas appartient la Rubrique. Pour indiquer qu'une Rubrique appartient au sous-schéma n, on codera avec un O la nième colonne de la zone 'VALEUR/FCT'.
		Exemple : CRNS VALEUR/FCT RUBRI1 S O OOO

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Dans cet exemple, la donnée élémentaire 'RUBRI1' appartient aux sous-schémas 1, 3, 4 et 5.
			Si la Rubrique appartient à une zone groupe, vous devez indiquer un numéro de sous-schéma au niveau de la zone groupe.
			MODULE DBD RELATIONNELLES SQL
			La zone 'CRNS' et la zone 'VALEUR/FCT' servent à indiquer et à préciser l'appartenance d'une Colonne à un ou plusieurs sous-schémas.
22	10		VALEUR A CONTROLER
			Littéral numérique ou alphanumérique, ou nom de zone de travail positionnée manuellement. Peut être également le code d'une sous-fonction (cadré à gauche) appelée par PERFORM dans un contrôle de Rubrique.
			ZONE COMPLEMENTAIRE
			Dans le cas d'une valeur initiale de type 'W', cette zone porte la suite du littéral et est associée pour la mise à jour à la zone précédente.
			4 autres cas d'utilisation peuvent se présenter :
			. Zone correspondante utilisée par la fonction de contrôle, en association avec le type P.
			. Zone correspondante dans la table de contrôle, en association avec le type T.
			. Zone à mettre à jour dans un fichier permanent.
			. Zone compteur définissant le nombre de répétitions lorsque celui-ci est variable.
23	2		CODE FICHER CORRESPONDANT
			C'est le code dans le programme de la S.D. à mettre à jour (utilisation 'P' dans une ligne d'appel de S.D.), ou de la S.D. table lorsque le type de contrôle est 'T'.
			Ce peut être également le code fichier en WORKING pour la zone de communication de la Rubrique dans le cas du contrôle par PERFORM (signe du contrôle : P).
			Il est possible de mettre à jour plusieurs fichiers par fichier mouvement. La mise à jour ne sera générée dans un Programme que si :
			. le fichier mouvement est déclaré en utilisation 'M' ou 'N', . le fichier principal correspondant est déclaré en utilisation 'P'.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Chaque fichier mouvement peut mettre à jour dix fichiers principaux.
			Chaque couple d'enregistrements mouvements-principal génère une sous-fonction.
			Le nombre de sous-fonctions est limité à 99 par Programme et à 400 sur l'ensemble des Programmes, pour chaque fichier mouvement.
		'R*'	Permet de redéfinir une Rubrique dans un Segment. La Rubrique redéfinit la première Rubrique précédente de même niveau.
		'A*'	Permet d'établir la correspondance avec la description d'un champ dans une base DL/1. 'A*' doit être immédiatement suivi du code (sur huit caractères) du champ correspondant à la Rubrique renseignée sur la ligne.
		'**'	Est associé à un nombre de répétitions pour générer une répétition variable selon un compteur contenu dans le fichier. Ce compteur est repéré par son code enregistrement et son code Rubrique indiqués à la suite.
			Génération de la clause "OCCURS DEPENDING ON"; les transferts du compteur entre les zones d'entrée, zones de travail et zones de sortie sont assurés automatiquement par VA Pac si ce compteur appartient à la partie commune.
			Bases de Données Relationnelles SQL (Voir le Manuel Bases de Données correspondant)
			. Zone MAJ/TABLE :
			Le libellé relationnel d'une Colonne peut être renseigné dans cette zone en y indiquant la valeur 'A*', cadrée à gauche, suivie du nom externe de la Colonne.
			Sur l'écran complémentaire permettant d'indiquer l'origine des Colonnes composant chaque Vue (-DBE), cette zone contiendra le couple Segment-Rubrique de la Table origine.
24	2		CODE ENREGISTREMENT CORRESPONDANT
			(Option par défaut : code de l'enregistrement).
			L'option par défaut fonctionne également en modification.
25	6		Rubrique cachée (Alim. interne)
			(Valeur par défaut : code de la Rubrique.)
			La valeur par défaut fonctionne également en modification.
26	1		PRESENCE DE COMMENTAIRES

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Cette zone existe en TP uniquement. Elle n'est pas saisissable.
		Le caractère '*' indique qu'à cette ligne est affecté un commentaire, un élément de génération ou un message d'erreur.
		Accès à la ligne nnn : -CEnnn
		Accès au Commentaire de la ligne nnn : -CEnnnGC
		Accès à l'élément de génération de la ligne nnn : -CEnnnGG
		Accès au message d'erreur de la ligne nnn : -CEnnnGE

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
 DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE

P0\*DOC.DOCF.JIA.399

N	NLG	NIVEAU	RUBRI.	OCC	F.	INTERNE	U	LONG	POS	F.	ENTREE	LONG	POS
100	10		CODENT						1				1
110	11		TYPENT	2	XX		D	2	1	XX		2	1
120	11		MNEENT		X(6)		D	6	5	X(6)		6	5
120	11		DEPENT		99		D	2	11	99		2	11
130	11		FILLER		X		D	1	13	X		1	13
140	10		RESENT		9(3)		D	3	14	9(3)		3	14
150	10		COMMEN		X(30)		D	30	17	X(30)		2	17

0: C1 CH: Spc30LAL



SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
 DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE

P0\*DOC.DOCF.JIA.399

N RUBRI.	LIBELLE DE LA RUBRIQUE	F. ENTREE	F. INTERNE	U	OCC	GR	I	BIBL
	CODENT CODE ENTREPRISE					4		0110
	TYPENT TYPE ENTREPRISE	XX	XX		D	2		0130
	MNEENT MNEMO ENTREPRISE	X(6)	X(6)		D			0110
	DEPENT DEPARTEMENT ENTREPRISE	99	99		D			0130
	FILLER	X	X		D			0110
	RESENT RESPONSABLE ENTREPRISE	9(3)	9(3)		D			0110
	COMMEN COMMENTAIRE	X(30)	X(30)		D			0110

O: C1 CH: Spc30 DED

SUIVI PERMIS DE CONSTIRE		P0*DOC.DOCF.JIA.399	
DESCRIPTION DU SEGMENT : PC30 P.C. : ENTREPRISE			
	PC00	PC30	TOTAL
NOMBRE DE RUBRIQUES.....:	5	7	12
NOMBRE RUBR. ELEMENTAIRES.....:	5	5	10
LONGUEUR ENTREE.....:	9	46	54
LONGUEUR INTERNE.....:	9	46	54
LONGUEUR EDITION.....:	9	46	54

\*\*\* FIN \*\*\*  
0: C1 CH: spc30 STA

## Mode d'accès en TP

### Liste des Segments

LCSaaaa

Liste des Segments par code à partir du Segment 'aaaa'.

LNSaaaa

Liste des Segments par libellé à partir du Segment 'aaaa' (choix sensible aux majuscules/minuscules).

### Description du Segment 'aaaa'

Saaaa (MAJ)

Définition du Segment 'aaaa'.

SaaaaCR (MAJ)

Saisie des instances reliées au Segment 'aaaa' par une Relation Utilisateur.

SaaaaGCbbb (MAJ)

Commentaires sur le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaGEbbb (MAJ)

Génération de l'aide en ligne sur le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaGGbbb (MAJ)

Éléments de génération du Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaGObbb (MAJ)

Options de génération du Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaATbbbbbb

Textes affectés au Segment 'aaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

SaaaaLSPbbbb

Liste des Segments parents (à partir du segment 'bbbb').

SaaaaLSCbbbb

Liste des Segments enfants (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaX

Utilisations du Segment.

SaaaaXSbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Segments (à partir du Segment 'bbbb').

SaaaaXBbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Blocs Bases de Données (à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaXQbbbbbb

Instances reliées au Segment 'aaaa' par Relation Utilisateur (à partir de la Relation 'bbbbbb').

SaaaaXVbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Rapports (G.D.P.) (à partir du Rapport 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb').

SaaaaXPbbbbbbCPccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro-Structure 'ccccc' dans le Programme 'bbbbbb'.

SaaaaXPbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> du Programme 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

SaaaaXObbbbbbb

Utilisations du Segment 'aaaa' dans les Ecrans (à partir de l'Ecran 'bbbbbb').

SaaaaXObbbbbbbCPccccc

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir de la Macro-Structure 'ccccc' dans l'Ecran 'bbbbbb'.

SaaaaXObbbbbbbWccnnn

Utilisations du Segment 'aaaa' à partir des zones de travail <lignes 'W'> de l'Ecran 'bbbbbb', (emplacement 'cc' et numéro de ligne 'nnn').

SaaaaSSbn (MAJ)

Définition des sous-schémas ou des sous-systèmes du Segment 'aaaa' dans le module Tables, (à partir du sous-schéma ou du sous-système 'n', b = s pour un schéma et b = y pour un sous-système).

SaaaaCEbbb (MAJ)

Liste des Rubriques/Propriétés contenues dans le Segment 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaCEbbbGCccc (MAJ)

Commentaires de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' des commentaires).

SaaaaCEbbbGEccc (MAJ)

Génération aide en ligne de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' de l'écran -GE).

SaaaaCEbbbGGccc (MAJ)

Éléments de génération de la ligne d'appel de Rubrique/Propriété de numéro 'bbb' appartenant au Segment 'aaaa', (à partir du numéro de ligne 'ccc' de l'écran -GG).

SaaaaSEbbb (MAJ)

Complément de description SOCRATE de l'entité 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDBEbbb (MAJ)

Complément de description SQL de la vue 'aaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaLALbbb

Contenu du Segment aaaa : niveau, adresse et longueur (à partir du numéro de ligne 'bbb').

SaaaaDEDbbb

Contenu du Segment aaaa : affichage complet des Rubriques (à partir du numéro de ligne 'bbb').

Si ce choix est utilisé en Option C2, le libellé relationnel remplacera celui de la Rubrique.

SaaaaCNbbbbbb

Liste des contraintes d'intégrité du Segment 'aaaa' (à partir du Bloc 'bbbbbb').

SaaaaSTA

Statistiques sur le Segment 'aaaa'. Un message s'affiche si le nombre de Rubriques du Segment pour la génération est supérieur à 9999.

SaaaaACT

Calcul de l'activité ventilée sur le Segment 'aaaa'.

NB : 'Saaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Saaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

## SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE

P0\*DOC.DOCF.JIA.399

## LISTE DES SEGMENTS

CODE	NOM DU SEGMENT OU DE LA S.D.	TYPE DE LA S.D.	BIBL
CO	COMMUNES	Z STR. DE DONNEES	0136
CO00	RENSEIGNEMENTS SUR LES COMMUNES		0136
CP	CARTES PARAMETRES	Z STR. DE DONNEES	0179
CP10	PARAMETRES EDITIONS ED1 ED2		0179
DN	DERNIER NO DOSSIER ATTRIBUE	Z STR. DE DONNEES	0136
DN00	DERNIER NO ATTRIBUE = TOTAL ANNEE		0136
ET	ETIQUETTES POSTALES	Z STR. DE DONNEES	0136
ET00	DEMANDE D'ETIQUETTES		0169
JF	validation 15/02/84	Z STR. DE DONNEES	0328
JF00	partie commune		0328
JF10	partie specifique		0328
PC	PERMIS DE CONSTRUIRE	Z STR. DE DONNEES	0110
PC00	PERMIS DE CONSTRUIRE (PART. COMMUNE)		0117
PC10	P.C. : AVIS MAIRIE ET DDE		0169
PC20	P.C.(TERRAIN,SERVICES,ADR.DEMANDEUR)		0112
PC30	P.C. : ENTREPRISE		0325
PT	ACCES SUIVI P.C ET EDITIONS	Z STR. DE DONNEES	0136

O: C1 CH: LCS

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
TEXTES VENTILES SUR LE SEGMENT PC00

P0\*DOC.DOCF.JIA.399

```
----- TEXTE BBA ----- BIB
CC 100 K          ** AUTOMATISATION DU SUIVI **          0177
CC 110 I  EJIE020EJIE050DPC  SPC00 . . . .          0399
CC 120 3  L'automatisation du suivi doit permettre d'effectuer en          0179
CC 130      traitement transactionnel à partir d'un poste de travail          0138
CC 140      équipé d'une console connectée au mini-ordinateur la sai-          0138
CC 150      sie des informations nécessaires au suivi.                          0178
CC 160 I  EJIE030EJIE040. . . . .          0138
CC 170 3  En outre, il est nécessaire de prévoir la possibilité          0179
CC 180      de rechercher également la liste des dossiers sur les          0138
CC 190      critères suivants :          0138
CC 200 2  - soit entre 2 dates de dépôts.          0177
CC 210 2  - soit sur le No de commune et les 8 premiers caractères          0177
CC 220      du nom du demandeur.          0138
CC 230 3  L'identifiant utilisé pour les dossiers est          0179
CC 240      constitué de :          0178
CC 250 2          . code departement          0178
CC 260 2          . code commune          0178
CC 270 2          . année de dépôt          0178
```

O: C2 CH: Spc00AT



SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.399  
LISTE DES PERES DU SEGMENT: PC10

PERE BLOC	NLG SET	METHODE	OCC.	NOM DU LIEN/COMMENTAIRE	BIBL
CO00 SPCH01	100 H01001	DEPCOM	0	DEPARTEMENT/COMMUNE	*JIA

O: C1 CH: Spc10LSP

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.399  
LISTE DES FILS DU SEGMENT: C001

FILS BLOC	NLG SET	METHODE	OCC.	NOM DU LIEN/COMMENTAIRE	BIBL
PC10	SPCH01	100	H01001	DEPCOM 0 DEPARTEMENT/COMMUNE	*JIA

0: C1 CH: Sco00LSC

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
LISTE DES SEGMENTS UTILISANT LE SEGMENT PC00

P0\*DOC.DOCF.JIA.399

SEGMENT NLG NOM DU SEGMENT  
PT 00 100 ACCES POUR IMAGES 2,2BIS ET EDITIONS

BIBL  
0179

0: C1 CH: Spc00XS

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
LISTE DES BLOCS B.D. UTILISANT LE RECORD C000

P0\*DOC.DOCF.JIA.399

BLOC	NOM DU BLOC	NLG	TY	AR/SET	PERE	FILS	OCC.	BIBL
SPCH01	SCHEMA LOGIQUE DOSSIER P.C.	100	SE	H01001	C000	PC10	0	0171
SPCH01	SCHEMA LOGIQUE DOSSIER P.C.	110	SE	H01002	PT00	C000	0	0171

0: C1 CH: Sco00XB

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
CHAINAGE DES PROGRAMMES AVEC LE SEGMENT PT10

P0\*DOC.DOCF.JIA.399

```
----- PROGRAMME JIPED1 ----- BIBL
SD EXTERN OAMOU BLOC.T R S U RE SE M UNIT P ARGUMENT F O D N EM
1 PC PC VDFID 0R 1 C *10 I 1 0399
```

\*\*\* FIN \*\*\*

O: C1 CH: Spt10XP

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
CHAINAGE DES ECRANS AVEC LE SEGMENT PT00

P0\*DOC.DOCF.JIA.399

```
----- ECRAN JIE010 ----- BIBL
CC  NL SEGM ECR GEN UTI ORG DES NOM EXTERNE SEGM PREC
H2  00 PA00          X A V          PA                      0177
----- ECRAN JIE020 ----- BIBL
CC  NL SEGM ECR GEN UTI ORG DES NOM EXTERNE SEGM PREC
H2  00 PA00          X A V          PA                      0177
----- ECRAN JIE050 ----- BIBL
CC  NL SEGM ECR GEN UTI ORG DES NOM EXTERNE SEGM PREC
H2  00 PA00          N A V          PA                      0181
```

0: C1 CH: Spt00X0

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.399  
 TABLE : TT20 COMMUN CODES COMMUNES  
 SOUS-SCHEMAS ET SOUS-SYSTEMES

A T S : LIBELLE	NBENR		BIBL
S 1 : INFORMATIONS DE LA COMMUNE		SOUS-SCHEMA 1	0289
S 2 : INDICATIF TELEPHONIQUE		SOUS-SCHEMA 2	0289
Y 1 : BUREAUX DISTRIBUTEURS	0500	SOUS-SYSTEME 1	0289
Y 2 : LOCALITES	1500	SOUS-SYSTEME 2	0289
:			
:			
:			
:			
:			
:			
:			
:			
:			
:			
:			
:			
:			
:			

O: C1 CH: Stt20SS

```

-----
                          Tests divers et vari{                P0*DOC.DOCF.TES.390
EVALUATION DE L'ACTIVITE SUR AG00      tt for segment common part

TEXTE  PA NLG DESCRIPTION DE L'ACTIVITE                                BIBL
TEST01 AG 000 calcul d'activit                                           0377
          060 ESSAI                                                    3*N      N= 357 0377
          080 ESSAI                                                    N+1     N= 357 0377
          100 ESSAI                                                    N/2     N= 357 0377
          120 ESSAI                                                    12      0377
FREQUENCE      1 SOUS-TOTAL -->    1619
                                     TOTAL -->    1619

*** FIN ***
0: C1 CH: Sag00ACT
-----

```

## Options d'  dition

### Listes

**LCS** : Liste des Segments class  s par code.

option 1 : sans mots-cl  s explicites;

option 2 : avec mots-cl  s explicites.

**LKS** : Liste des Segments par mots-cl  s.

Une zone de s  lection (SEL:) sur la commande permet de choisir les mots-cl  s implicites (L) ou explicites (M). Sinon on obtient les deux. Les mots-cl  s sont pr  cis  s dans la zone suite.

### Descriptions

**DCS** : Le code de la Structure de Donn  es est indiqu   dans la zone ENTITE.  
Les Segments sont s  lectionn  s en entrant leur 2 derniers caract  res sur



une ligne Suite (attention : une seule ligne Suite est possible, soit une sélection de 25 Segments maximum).

Il est possible de sélectionner le format de description dans la zone FORMAT en indiquant

'T' pour le format interne,

'E' pour le format en entrée,

'S' pour le format en sortie.

'R' : idem format interne, mais le nom relationnel s'il existe remplace le libellé de la Rubrique.

On obtient :

Définition, Commentaires, Mots-Clés et chaînages de la Structure de Données;

Pour chaque segment sélectionné : Définition, Description, Mots-Clés, Commentaires et références croisées avec les autres entités (plus la liste des sous-schémas et sous-systèmes Pactables, le cas échéant), ainsi que des comptages (nombre total de Rubriques, longueurs...).

option 1 : sans les textes associés à la S.D. et au Segment,

option 2 : avec les textes associés à la S.D. et au Segment.



---

## Chapitre 4. Etats

---

### Définition

Un Etat est une entité de type 'R'.

### CARACTERISTIQUES GENERALES

Lors de l'utilisation d'Etats dans un Programme il est possible d'appeler un Etat particulier ou plusieurs Etats ayant le même préfixe. Pour plus de détails, consultez le chapitre "Programme", sous-chapitre "Appel de Structures de données", rubrique "Argument, Sélection d'Etat".

Un Etat ne peut être généré seul. Il est inclus dans un Programme batch sur l'écran d'appel de Structures de Données (-CD).

Cela provoque la génération d'une fonction d'édition F8x, où x est le CODE ETAT.

## SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE

P0\*DOC.DOCF.JIA.390

CODE ETAT ED1  
 1 2  
 NOM.....: 3 LISTE P.C. ET STATISTIQUES  
 COMMENTAIRE.....: 4 PAR ANNEE, COMM.,ARRETE  
 NATURE.....: 5 E ETAT  
 TYPE DE L'ETAT.....: 6 P  
 LONGUEUR DU LIBELLE...: 7 132  
 FORMAT TOTALISATION : PARTIE ENTIERE : 8 11  
 PARTIE DECIMALE: 9 07  
 MOTS CLES ASSOCIES....: 10  
 MIS A JOUR PAR.....: LE : A : : : BIB  
 NO DE SESSION.....: 0117 BIBLIOTHEQUE : JIA BLOCAGE :  
 O: C1 CH: Red1 ACTION:

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			CODE DE L'ETAT
			Le code d'un Etat comprend trois caractères alphabétiques ou numériques.
1	30		NOM DE L'ETAT IMPRIME EN CLAIR (OBL. EN CREATION)
			Ce nom doit être le plus explicite possible car il permet la constitution automatique de mots-clés (voir le chapitre "Recherche d'instances" dans le Guide de l'Interface Utilisateur Mode Caractère.
2	36		COMMENTAIRE LIBRE
			Cette zone est purement documentaire.
3	1		CODE NATURE
			Ce code est purement documentaire. Il permet de préciser l'utilisation de l'état.
		'E'	Etat
		'K'	Ecran
		'L'	Table

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		'T'	Imprimé
4	1		TYPE DE L'ETAT
			Cette zone ne peut être remise à blanc.
		'L'	Option par défaut : édition standard.
		'P'	Maquette d'un Etat destiné à être édité par une imprimante 3800, avec définition d'un code police de caractères dans la maquette de l'état (colonne 'C').
			NOTE : Les polices spécifiées ne sont pas prises en compte quand l'Etat est utilisé pour un Volume.
		'S'	Maquette d'un Etat destiné à une imprimante 3800, sans définition de code police de caractères. Pour un Etat utilisé avec Microfocus, cette valeur entraîne la génération d'un caractère de saut.
5	3		LONGUEUR DU LIBELLE
			ZONE NUMERIQUE PURE Longueur maximum du libellé pris en compte au niveau de la génération.
			Option par défaut : 132
		'> 0 ET'	Permet de préciser la longueur du libellé.
		'< 265'	La longueur indiquée sera celle prise en compte au moment de la génération. Elle est indépendante de la longueur de la ligne d'impression indiquée dans l'écran 'Composition de l'édition' (-D).
			FORMAT DES COMPTEURS DE TOTALISATION
			Générés par le Système dans le cas où l'Etat comporte des Rubriques à totaliser.
			Le fait que le nombre total de chiffres reste dans la limite permise par le compilateur n'est pas contrôlé.
6	2		NOMBRE DE CHIFFRES PARTIE ENTIERE
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Option par défaut: 11
7	2		NOMBRE DE CHIFFRES PARTIE DECIMALE
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Option par défaut: 7
8	55		Mots clés associés
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et É sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

---

## Description de la maquette (-L)

L'écran de Description de la maquette (-L) permet de dessiner une page de l'Etat. Toutes les lignes significatives sont ainsi définies. Chaque ligne possède des libellés et/ou des variables alimentées par programme. On peut ainsi :

- présenter l'Etat à l'utilisateur sous une forme concrète,
- définir les libellés fixes (titres, têtes de colonnes...) en leur affectant un numéro.

Cette définition doit normalement être faite lors de l'analyse fonctionnelle.

Pour cela, l'Etat est dessiné sur une grille de 132 à 264 colonnes de la façon suivante :

- L'indicatif comporte le code de l'Etat sur 3 caractères et le numéro de ligne.
- Le numéro de libellé sert à sélectionner les libellés à insérer dans les Programmes d'édition.
- Le saut permet de présenter l'Etat de la manière souhaitée.
- Si l'Etat est de type 'P', il est possible de préciser des numéros de polices de caractères.

- A droite, la grille d'impression classique permet de dessiner l'Etat proprement dit. Il est recommandé de le cadrer à gauche, ce qui permet un meilleur repérage sur la maquette éditée.

L'Etat ainsi dessiné est saisi en deux, trois ou quatre parties (la quatrième étant interdite si la longueur déclarée est inférieure à 199, la troisième si elle est inférieure à 133 et la deuxième si elle est inférieure à 67).

L'Etat ne doit pas comporter le caractère de délimitation de littéral alphanumérique en vigueur sur le matériel utilisé.

Au stade de la description, il faut choisir les libellés utiles en les numérotant (numéro de libellé) en séquence croissante et continue à partir de 01. L'agencement des libellés dans la page est déterminé par les lignes de description 'Composition de l'Edition'.

### ACCES AUX DIFFERENTES PARTIES DE LA MAQUETTE

Un écran standard ne permet pas de visualiser la totalité de la maquette.

Le choix : RddeL affiche la partie supérieure gauche.

Le choix : RddeLnnCpnp affiche la maquette à partir de la ligne numéro 'nn' et de la colonne numéro 'pnp'.

D'autres commandes permettent d'obtenir l'affichage d'une partie donnée de la maquette :

- '<' : décalage vers la gauche, exemple : pour obtenir un décalage de 20 colonnes vers la gauche, il suffit d'indiquer <020. Si aucun nombre n'est indiqué, le décalage par défaut sera de 66 colonnes.
- '>' : décalage vers la droite, exemple : pour obtenir un décalage de 20 colonnes vers la droite, il suffit d'indiquer >020. Si aucun nombre n'est indiqué, le décalage par défaut sera de 66 colonnes.
- '=n' : positionnement sur la colonne n.
- '=' : repositionnement sur la colonne 001.

### TABLES DE LIBELLES

La maquette d'Etat peut aussi être utilisée pour définir une table de libellés internes aux Programmes.

Chaque libellé représente alors un poste de table.

Il suffit pour cela :

- de définir un Etat pour chaque table, en précisant la longueur du poste de table,
- de ne décrire aucune structure et catégorie pour cet Etat,
- de décrire des libellés en les numérotant dans l'ordre souhaité,
- d'appeler un Etat dans les Programmes par une ligne d'appel de Structure de Données, en utilisant l'organisation W.

Aucune fonction ne sera générée pour les Etats ne comportant pas de description de catégories et de structures.



SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.390

DESCRIPTION DE L'ETAT 1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES LONGUEUR= 133

2 3 4 5 6

A NL LI S 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6

1...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...5...0...

10 1 DATE: 20/02/83

-----

13 2 I L I S T E D E S D O S

16 3 I P A R A N N E E , C O M M U N E , E T N A T

-----

19 4

22 5 2 A N N E E D E D E P O T . . . . : 1981

25 6 C O M M U N E . . . . . : 123 R U E I L M A L M A I S O N

28 7 A R R E T E . . . . . : F A V O R A B L E

31 8 2

-----

33 9 I N U M E R O I N O M D U D E M A N D E U R I D A T E I D A T E I D A

36 10 I D O S S I E R I I D E D E P O T I L I M I T E I A V I S

39

-----

42 11 I I I I I I

45 6 I 00010 I DUNAND ALBERT I 01/01/81 I 01/07/81 I 12/0

48 5 I I I I I I

51

-----

54 12 T O T A L A R R E T E . . . . . : 112 P O U R C E N T A G E : 0,12

57 13 T O T A L C O M M U N E . . . . . : 1602 P O U R C E N T A G E : 5,03

0: C1 CH: -L

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
1	3	CODE DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
		Le code d'un Etat comprend trois caractères alphabétiques ou numériques.
2	1	Code action
	C	Création de la ligne
	M	Modification de la ligne
	A ou 'D'	Annulation de la ligne
	T	Transfert de la ligne
	B	Annulation multiple
	G	Transfert d'un groupe de lignes
	?	Demande de documentation
	E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	2	NUMERO DE LIGNE (OBLIGATOIRE)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Il est recommandé de laisser des trous dans la séquence pour insérer de nouvelles lignes.
4	2		NUMERO DE LIBELLE (OBLIGATOIRE)
			ZONE NUMERIQUE PURE
			Cette valeur identifie les lignes d'un Etat qui contiennent les libellés utiles pour l'édition.
			Le numéro de libellé s'indique sur la première partie de la ligne, la répercussion se fait automatiquement dans les parties suivantes.
			MODULE LANGAGE BATCH
			La sélection se fait en numérotant les libellés utiles en séquence croissante et continue à partir de 01 sans trou, ni doublon. La valeur '00' est interdite.
		'blank'	Lignes ne contenant pas de libellés fixes.
			Les lignes contenant des libellés fixes sont stockées dans une table et cette valeur est un indicatif de cette table.
			Si un libellé qui n'est pas le dernier devient inutile on ne peut le supprimer sans provoquer une erreur dans les programmes d'édition. Pour supprimer une ligne, vous devez soit renuméroter les lignes, soit supprimer la ligne et renuméroter la dernière ligne contenant un libellé fixe en lui attribuant la valeur de la ligne supprimée.
			La zone NUMERO DE LIBELLE doit également être mise à jour afin de refléter cette modification.
			La séquence des numéros de libellés n'est pas forcément dans le même ordre que les numéros de lignes.
			Un numéro de libellé ne peut être mentionné que sur une seule ligne de la maquette.
			EXTENSION GDP
			Chaque numéro de libellé permet de définir un composant de la Maquette. La séquence n'est donc pas continue et un numéro peut être indiqué plusieurs fois.
			NOTE : TOUTES les fenêtres d'édition doivent avoir une largeur minimale de 30 caractères.
			1. MAQUETTE D'EDITION :
			>> Pour des informations détaillées, voir le paragraphe "Principes de description de la Maquette d'Édition".

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	1	Lignes contenant les valeurs des paramètres.
	10	Lignes destinées à la description des en-têtes et des pieds de page.
	70	Ligne correspondant à la fenêtre 0 (obligatoire). Fenêtre d'édition par défaut utilisée en relation avec les lignes de description de types A, G, H et S.
		NOTE : Cette valeur par défaut peut être modifiée via le paramètre \$DL et au niveau de la ligne de Description, dans la zone M. Les fenêtres d'édition indiquées dans les Textes écrasent toujours ces valeurs par défaut.
		Indiquez le nombre de lignes itératives par page entre les deux '\$' (valeur par défaut = 48).
		Il est recommandé de prévoir une largeur d'au moins 78 caractères pour la fenêtre 0.
		Les options de cadres de page pour la fenêtre 0 s'appliquent aux :
		. titres de section générés avec \$VT=nm et imprimés dans la page de titre de la section,
		. lignes de titre générées avec \$GT=1 avec l'option GV ou GA, et imprimées dans la première page de l'instance appelée.
	71 à 79	Lignes destinées aux fenêtres 1 à 9.
		NOTE : Les libellés de ligne ne sont pas nécessairement saisis dans l'ordre croissant. Une ligne de libellé 10, qui décrit un pied de page, doit être saisie après les lignes de libellé 7n.
		<b>2. MAQUETTE SPECIFIQUE</b>
		Les libellés doivent être saisis en ordre croissant.
		<b>*** MAQUETTAGE DU TITRE</b>
	20	En-tête des pages de titre.
	25	- Pour les titres imprimés sur les pages de titre :
		. Fenêtre d'édition,
		. Options de cadre de page.
		- Pour la Table des Matières et les titres d'Index imprimés sur leur page de titre :
		. Fenêtre d'édition seulement

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Les options de cadre de page sont celles spécifiées sur la ligne 35 pour la Table des Matières et sur la ligne 55 pour l'Index.
			- Cette ligne comprend également le nombre de lignes dans une page de titre (lignes d'en-tête et de pied de page exclues), suivi du numéro de ligne où est imprimé le titre.
			Par défaut, le nombre spécifié sur la ligne 70 de la Maquette d'Édition du Volume sera pris en compte.
			- Egalement utilisé pour les lignes blanches en page de titre pour spécifier les options de cadre de page.
		29	Pied de page des pages de titre.
			*** MAQUETTAGE DE LA TABLE DES MATIERES
		30	En-tête de la Table des Matières.
		35	Nombre de lignes par page de la Table des Matières (à l'exclusion des en-têtes et pieds de pages).
			Aussi utilisé pour spécifier les options de cadre de page pour les lignes blanches de la Table des Matières et pour la ligne de titre de la Table des Matières quand elle apparaît sur sa page de titre (voir aussi la ligne de libellé 25). Cette ligne est obligatoire.
		39	Pied de page de la Table des Matières.
		40	Titre de la Table des Matières.
		41 à 49	Fenêtres d'édition pour les (sous-)entrées de la Table des Matières selon le niveau.
			*** MAQUETTAGE DE L'INDEX
		50	En-tête de l'Index.
		55	Nombre de lignes de l'Index, à l'exclusion des en-têtes et pieds de page.
			Aussi utilisé pour spécifier les options de cadre de page pour les lignes blanches de l'Index et pour la ligne de titre de l'Index quand elle apparaît sur sa page de titre (voir aussi la ligne de libellé 25). Cette ligne est obligatoire.
		59	Pied de page de l'Index.
		60	Titre de l'Index.
		61	Fenêtre d'édition et options de cadre de page pour les entrées de l'Index.
		62	Fenêtre d'édition et options de cadre de page pour les commentaires de l'Index.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		63	Fenêtre d'édition et options de cadre de page pour les références de l'Index, c'est-à-dire les lignes portant les numéros de pages.
			*** MAQUETTAGE DES TITRES GENERES
		71 à 79	Fenêtres d'édition des niveaux 1 à 9 :
			- Titres de sections générés imprimés sur les premières pages des sections (\$VT=nm),
			- Titres générés imprimés sur les premières pages des appels (\$GT=1 avec l'option GV ou GA).
5	1		SAUT DE LIGNE/PAGE
			MODULE LANGAGE BATCH La valeur saisie dans cette zone est utilisée pour indiquer la valeur des sauts de lignes/pages, lors l'édition de la maquette, c'est-à-dire lors de l'utilisation de la commande d'édition-génération DCR ou lors d'un appel de la forme R...L dans la description du Volume.
			Les sauts pour les impressions de Rapport sont indiqués dans la colonne S de leur description (-D).
		*	Saut de page.
			Attention, un saut de page est automatiquement généré sur la première ligne de la maquette.
		1 à 9	Passage à la ligne (valeur 1) ou saut de lignes (valeur 9 pour saut de 8 lignes).
		0	Surimpression. Cette valeur doit être réservée aux maquettes de type 3800. Elle sera interprétée comme un saut de 1 dans le descriptif de la maquette avec mise en page.
			EXTENSION GDP
			Saut de page ou de ligne associé à la fenêtre d'édition, sauf si valeur d'écrasement dans la Description du Texte appelé.
		*	Saut de page.
		1 à 9	Passage à la ligne (valeur 1) ou saut de lignes (valeur 9 pour un saut de 8 lignes). 1 est la valeur par défaut.
6	264		LIBELLE D'EDITION/MAQUETTE D'EDITION

NUM	MLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Remarque : dans cette zone, les guillemets simples ou doubles sont remplacées, par un blanc si les mêmes guillemets ont été indiquées comme délimiteurs sur la Définition de la Bibliothèque. Ce remplacement est effectué afin d'éviter des erreurs de compilation COBOL provoquées par la présence de ce délimiteur dans les 'values'.

---

## Description des structures (-CE)

L'écran 'Structures de l'Etat' (-CE) a pour objet la description du contenu variable de chaque ligne à éditer.

### CARACTERISTIQUES GENERALES

Cet écran permet de constituer, pour chaque structure de ligne, la liste des Rubriques avec leur mode d'édition (emplacement, format, source, condition d'édition...).

Pour éviter de décrire des lignes qui se ressemblent, on ne décrit que des STRUCTURES de lignes différentes. Deux lignes pourront être définies en une seule structure, si la liste des Rubriques, leur emplacement et leur format sont les mêmes, le mode de remplissage pouvant varier d'une ligne à l'autre. En particulier dans une liste avec totalisations à différents niveaux de ruptures, on ne définit qu'une seule structure.

### CODE OPERATION

C1: valeur par défaut.

C2: affichage du format d'édition des Rubriques appelées.

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.390  
STRUCTURES DE L'ETAT 1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES

2	3	4	5	6	7	8	9	10	12	13	14	
11												
A	ST	RUBRIQ	L	:	DEB	S	O	W	FFNNRUBRIQ	IND	CONDITION	BIBL
01	XDATCU	0	:	7	M	*			DAT8			0136
01	XPAGE	0	:	106	M	5			ED001CP			0117
-----												
02	DEPAN	0	:	23	M	1			PC20DEPAN			0118
-----												
03	COMCOR	0	:	21	M	1			PC00COMCOR			0118
03	COMNM	0	:	26	M				PT00COMNM			0124
-----												
04	LIB	0	:	21	M	*			'FAVORABLE'	CP10-ARRNA = 'F'		0179
04	LIB	1	:	21	M	*			'DEFAVORABLE'	CP10-ARRNA = 'D'		0179
-----												
05	SERNU	0	:	3	M	1			PC20SERNU			0118
05	DEMED	0	:	13	M	1			PC20DEMNM1			0137
05	DEPDT8	0	:	39	D	1			PC20DEPDT			0118
05	DTLIM8	0	:	50	D	1			PC20DTLIM			0118
05	AVMDT8	0	:	61	D	1			PC20AVMDT			0118
05	AVMNA	0	:	75	M	1			PC20AVMNA			0118

O: C1 CH: -CE

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.390  
STRUCTURES DE L'ETAT 1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES

```

2 3 4      5 6 7 8 9 10 12 13 14
                11      15      16
A ST RUBRIQ L : DEB S O W FFNNRUBRIQIND FORMAT : Z BIBL
01 XDATCU 0 : 7 M * DAT8 X(8) : 0136
01 XPAGE 0 : 106 M 5 ED001CP ZZ9 : 0117
----- : ----- : -----
02 DEPAN 0 : 23 M 1 PC20DEPAN 9(4) : 0118
----- : ----- : -----
03 COMCOR 0 : 21 M 1 PC00COMCOR 999 : 0118
03 COMNM 0 : 26 M PT00COMNM X(25) : 0124
----- : ----- : -----
04 LIB 0 : 21 M * 'FAVORABLE ' X(13) : 0179
04 LIB 1 : 21 M * 'DEFAVORABLE' X(13) : 0179
----- : ----- : -----
05 SERNU 0 : 3 M 1 PC20SERNU 9(5) : 0118
05 DEMED 0 : 13 M 1 PC20DEMNM1 X(15) : 0137
05 DEPDT8 0 : 39 D 1 PC20DEPDT X(8) : 0118
05 DTLIM8 0 : 50 D 1 PC20DTLIM X(8) : 0118
05 AVMDT8 0 : 61 D 1 PC20AVMDT X(8) : 0118
05 AVMNA 0 : 75 M 1 PC20AVMNA 999 : Z 0118
:
:
O: C2 CH: -CE :

```

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3	CODE DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
		Le code d'un Etat comprend trois caractères alphabétiques ou numériques.
2	1	Code action
	C	Création de la ligne
	M	Modification de la ligne
	A ou 'D'	Annulation de la ligne
	T	Transfert de la ligne
	B	Annulation multiple
	G	Transfert d'un groupe de lignes
	?	Demande de documentation
	E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule



NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
3	2	STRUCTURE DE LIGNE A EDITER (OBLIGATOIRE)
		ZONE NUMERIQUE PURE
	01-98	La séquence des numéros de structures doit partir de 01 (ou de 00) et ne doit pas comporter de trous.
		Il doit exister au moins une ligne de description de structures par structure référencée dans les lignes composition de l'édition (liste des catégories), sauf pour les structures de totalisation reprenant une ligne détail définie dans un autre Etat.
		Dans le cas où une structure qui n'est pas la dernière deviendrait inutile, il faudrait conserver au moins une ligne de description pour cette structure. La suppression d'une structure ne peut se faire globalement mais seulement Rubrique par Rubrique.
	00	Définit la structure du segment, dans le cas des Etats édités en différé par un programme de spool lorsque ce dernier exige un format d'entrée particulier. La position de chaque Rubrique est repérée par rapport au début de l'enregistrement, alors que dans les autres structures elle est repérée par rapport au début de la ligne.
		Les deux Rubriques 'SAUT' et 'LIGNE' sont réservées pour indiquer l'endroit où le saut et la ligne sont cadrés dans l'enregistrement.
		Seule l'utilisation 'J' du fichier entraîne la prise en compte de cette structure 00 au niveau de la génération.
4	6	CODE RUBRIQUE (OBLIGATOIRE)
		Code alphanumérique qui repère la Rubrique indépendamment de toute appartenance à une Structure de Données, à un Etat ou à un Ecran.
		Il est donc inutile d'inclure un code Segment, Etat ou Ecran dans le code Rubrique : ce code sera automatiquement ajouté lors de la génération.
		Certains codes Rubriques ont un emploi réservé dans les Structures de Données, les Etats ou les Ecrans. Leur définition dans le Dictionnaire est donc interdite :
		. ENPR, GRPR, ERUT, FILLER, SUITE pour les Structures de Données,
		. LIGNE pour la Structure '00' d'un Etat,
		. SAUT pour la Structure '00' d'un Etat. Se reporter à la colonne STRUCTURE de l'écran Structures de l'Etat (-CE),

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		. LSKP est l'équivalent du code rubrique SAUT et est utilisé dans la version anglaise du Système.
		Options des modules Dialogue et Pacbench C/S (Clients TUI) :
		. LIERR pour les messages d'erreurs,
		. ERMSG est l'équivalent du code Rubrique LIERR et est utilisé dans la version anglaise du Système,
		. PFKEY est utilisé dans les Ecrans pour représenter les touches fonction programmables.
		. *PASWD (IMS seulement) est utilisé pour les mots de passe d'un écran.
		Le code des Rubriques fournies par IBM commence par un point ". N'utilisez donc pas de codes qui commencent par un point pour définir vos Rubriques.
		Pour de plus amples informations, voir la zone CODE RUBRIQUE OU CODE DE L'ECRAN A APPELER de l'écran Description d'un Ecran (O.....CE).
5	1	NUMERO DE LIGNE POUR UNE RUBRIQUE
		Le nombre de lignes est limité à 36 par Rubrique dans une structure.
		VALEUR ALPHANUMERIQUE
6	3	DEBUT DE LA RUBRIQUE A EDITER
		ZONE NUMERIQUE PURE
		Adresse de début de la Rubrique par rapport à la gauche de l'état (obligatoire en création).
		A mentionner sur la première ligne pour une Rubrique dans une structure.
7	1	SUITE CONDITIONNEMENT OU OPERATION
		Le mode d'opération ou le conditionnement d'une structure peuvent comporter plusieurs lignes.
		'BLANC'
		Indique la première ligne.
		'**'
		Indique les suivantes.
8	1	MODE DE REPLISSAGE DE LA RUBRIQUE
		BLANC
		Ligne suite repérée par '**' dans le paramètre suite opération ou conditionnement. Il doit y avoir autant de lignes suite qu'il y a de lignes nécessaires au conditionnement.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	'M'	Mouvement (option par défaut si la zone RUBRIQUE SOURCE n'est pas à blanc).
	'+'	Addition.
	'-'	Soustraction.
	'*'	Multiplication.
	'/'	Division.
		NOTE : Pour ces quatre valeurs, génération d'un COMPUTE. Sur la première ligne, l'utilisateur doit entrer la valeur '+' ou 'R' pour indiquer qu'il s'agit d'une opération.
		La division dans un Etat s'effectue de la manière suivante : Saisissez '+' dans la colonne Mode de Remplissage suivi du code de la Rubrique à diviser. Sur une ligne suite ('*' dans la zone Suite Opération) saisissez '/' dans Mode de Remplissage suivi de la Rubrique 'diviseur'. La procédure est la même pour une multiplication, en remplaçant '/' par '*'.
	'R'	Réservé à la première ligne d'un calcul. Signifie que le résultat doit être arrondi.
	'U'	Opération gérée par l'utilisateur. Seule la descript. de la Rubrique correspondante 6 est générée. Une ligne 'U' peut être utilisée :
		. en complément d'une ligne 'S' de remplissage après recherche en table,
		. en tant que ligne suite si le nombre de lignes suite de conditionnement.
		. en tant que ligne suite d'un opérateur de transformation de dates.
	'0'	Alimentation du siècle à partir d'une zone DAT-CTY initialisée à '19' et modifiable.
	'1'	Alimentation du siècle à '19' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT (61 par défaut), à '20' dans le cas contraire.
	'2'	Alimentation du siècle à '20' si l'année de la date considérée est inférieure à la fenêtre DAT-CTYT ('61' par défaut) ou à '19' dans le cas contraire.
		La fonction de transformation des dates est générée en F9520.
		Les formats de dates doivent être saisis sur une ligne suite de type d'opération 'U'.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	'D'	Edition d'une date sous la forme XX/XX/XX.
		La Rubrique réceptrice doit avoir une longueur de 8 caractères, la Rubrique source de 6 caractères.
	'T'	Identique au mode de remplissage D + inversion des deux premiers et deux derniers car.
	'C'	Une date de la forme XXYYZZZZ devient XX/YY/ZZZZ.
	'E'	Une date de la forme XXYYZZZZ devient YY/XX/ZZZZ.
		Attention : la zone émettrice doit avoir une longueur de 8 caractères et la zone réceptrice doit avoir une longueur de 10 caractères.
	'T'	Rubrique à totaliser, éditée de deux façons :
		. à partir de la source dans une ligne détail, de type de ligne * en ligne composition de l'édition (liste des catégories).
		. à partir d'un compteur de totalisation de niveau indiqué par le type de ligne 0 à 9 dans la composition de l'édition (liste des catégories).
		A chaque Rubrique à totaliser correspond un ensemble de compteurs, la totalisation étant faite à chaque édition de la ligne détail.
		Si la Rubrique est conditionnée, la totalisation et l'édition dans la ligne détail seront conditionnées, l'édition dans les lignes de totalisation sera toujours faite.
		Le nombre de Rubriques à totaliser est limité à 99 par Programme.
		Les autres Rubriques de la structure doivent être conditionnées en fonction de la catégorie dans laquelle elles apparaissent en testant la variable qui contient le code de la catégorie en cours d'édition (CATX).
		REMARQUE : Lorsqu'on définit une structure de base de totalisation dans un Etat, pour obtenir la génération correcte du chargement et du basculement des totalisateurs dans la catégorie de base où est définie la structure de totalisation, la rubrique à totaliser doit obligatoirement comporter le 'T' indiquant qu'il s'agit d'un totalisateur sur la première ligne de la rubrique rencontrée dans la structure de base.
		EXEMPLE :

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		NN 071 0 QTTIT T FFEEQTTIT NN 071 1 QTTIT M*ZERO CONDITION est correct. Par contre, NN 071 0 QTTIT M*ZERO NN 071 1 QTTIT T FFEEQTTIT CONDITION est erroné et le totalisateur n'est pas généré.
	'S'	Remplissage après recherche en table.
		Ce mode de remplissage se codifie sur deux lignes. La première a le mode de remplissage 'S' et identifie la Rubrique de la table sur laquelle va s'effectuer la recherche. La seconde ligne (suite du remplissage) a le mode de remplissage 'U' et identifie la Rubrique à rechercher. La recherche en table ne peut se faire qu'à partir d'une zone non répétée et définie de façon standard (ffnn-corub ou x-ffnn-corub). En cas de succès dans la recherche la Rubrique réceptrice sera remplie par la Rubrique de la table portant le même nom.
		RUBRIQUE SOURCE
9	1	CODE TYPE DE ZONE DE MEMOIRE
		Indique la zone de working d'où provient la Rubrique source (chiffre ou lettre lorsque cette zone a une structure normalisée du type W-FFEE-RRRRRR).
	'*'	Indique que la source n'est pas définie de façon normalisée. Les 13 caractères qui suivent contiennent une expression (nom-donnée, littéral,...) qui sera reprise intégralement dans le langage-source généré.
	'BLANC'	Zone de lecture d'un fichier, telle qu'elle est générée en FILE SECTION.
	'1'	Généralement utilisé pour la zone de traitement des fichiers avec ruptures et tables.
	'2'	Zone de mise à jour des fichiers principaux.
	'5'	Lignes liées directement à l'état (ex. : zones de compteur d'enregistrements, zones de compteur de lignes, etc.).
	'6'	Valeur utilisée pour la zone de sortie.
		D'autres valeurs numériques et alphabétiques peuvent également être utilisées pour des préfixes définis par l'utilisateur.
10	2	CODE DE LA SOURCE - PREMIERE PARTIE
		Si la source est une Rubrique, entrer le code Structure de Données Programme de la Structure de données d'où provient la Rubrique source.

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Si la source est un littéral, entrer le littéral précédé d'une quote. Si ce littéral finit dans ce champ, entrer une quote de fin.
		NOTE: Si ce littéral est composé de plus de onze caractères, vous devez utiliser les zones de travail (-W) et définir une clause VALUE.
11	2	CODE DE LA SOURCE - DEUXIEME PARTIE
		Si la source est une Rubrique, entrer le Code du Segment d'où provient la Rubrique source.
		Si la source est un littéral, entrer la suite du littéral. Si le littéral finit dans cette zone, entrer une quote de fin.
12	6	CODE DE LA SOURCE - TROISIEME PARTIE
		Si la source est une Rubrique, entrer le CODE RUBRIQUE de la rubrique source. (Valeur par défaut : code de la Rubrique, sauf si la zone CODE TYPE DE ZONE DE MEMOIRE ou la zone RUBRIQUE SOURCE sont à blanc).
		Si la source est un littéral, entrer la suite du littéral. Si ce littéral finit dans ce champ, entrer une quote de fin.
13	3	INDICE ASSOCIE A LA SOURCE
		ZONE PSEUDO-NUMERIQUE
		Peut contenir :
		.Valeur numérique de 1 à 999,
		.Nom d'un indice quelconque,
		.I** (code fixe) pour l'indice standard de recherche en table. L'index est généré sous la forme IddssR avec :
		.dd = code S.D.
		.ss = code Segment.
		.*CC où * est le code fixe et CC le code catégorie.
		C'est l'index standard pour la catégorie itérative
		L'index est généré et incrémenté automatiquement sous la forme Jedecc avec :
		.ede = code Etat
		.cc = code de la catégorie itérative.
14	32	CONDITIONNEMENT D'EDITION
		Exprimé sans 'IF' ni 'GO TO' ni point.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Peut comporter plusieurs lignes; dans ce cas, les lignes suite sont repérées par * dans la zone SUITE CONDITIONNEMENT OU OPERATION, et doivent être consécutives.
15	14		FORMAT D'EDITION
			(Option: C2)
			Lorsque un format est indiqué sur la définition de la Rubrique, cette zone n'est pas prise en compte.
			Rubrique non définie : le format d'édition doit figurer sur la première ligne pour la Rubrique dans chaque structure.
16	1		GENERATION CLAUSE BLANK WHEN ZERO
			(Option C2)
			Pour une Rubrique définie dans le dictionnaire, cette zone n'est pas prise en compte.
		'Z'	Pour une Rubrique non définie dans le dictionnaire, permet de générer la clause "BLANK WHEN ZERO" associée au format d'édition défini dans la zone précédente.

---

## Composition de l'édition (-D)

L'écran COMPOSITION DE L'EDITION permet de :

- décrire les caractéristiques générales d'un Etat :  
nombre de caractères par lignes, nombre de lignes par page, segmentation, condition d'édition, etc.
- décrire l'agencement des lignes dans l'Etat :  
Pour cela, les lignes sont regroupées en catégories éditées sous une même condition, la composition de chaque ligne est décrite par un libellé, une structure, un saut et des éléments annexes.

**NOTE :** Cet écran est décrit en deux parties, la première comprend les caractéristiques de l'état, la seconde la liste des catégories.

---

## Composition : caractéristiques

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.390

COMPOSITION DE L'ETAT 1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES

2 3 4 5 6 7

A: LONGUEUR LIGNE: 132 NB LIGNES: 60 NB.POSTES CAT.: OPTION: SECTION:  
 COMMENTAIRES: 8 CONDITION: 9

A	CT	NLG	T	CAR	ST	LB	SAU	FOSF	COMMENTAIRES	CONDITION
BB	100				1	01	01*		EN-TETE	5-ED00-1CL NOT < 5-ED00-1CLM
BB	105						00			OR RTP1 = '1'
BB	110					02	01			
BB	120					03	01			
BB	130					04	01			
BB	140				2	05	02			
BB	150				3	06	01			
BB	160				4	07	01			
BB	170					08	02			
BB	180					09	01			
BB	190					10	01			
BB	195					08	01			

-----  
 CC 100 5 11 01 95BB LIGNES DETAIL 1-PC00-ARRNA = CP10-ARRNA

O: C1 CH: -D

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	3		CODE DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
			Le code d'un Etat comprend trois caractères alphabétiques ou numériques.
2	1		CODE ACTION (OBLIGATOIRE)
		C	Pour créer cette ligne, le code action explicite 'C' doit être obligatoirement saisi.
			Les différentes valeurs possibles du code action (en TP) sont répertoriées dans le Guide de l'Interface Utilisateur Mode Caractère.
3	3		LONGUEUR DE LA LIGNE
			ZONE NUMERIQUE PURE (Valeur par défaut 132).
			Ce code indique le nombre de caractères composant une ligne d'édition.
4	2		Valeur initiale compteur de lignes
			ZONE NUMERIQUE PURE (Valeur par défaut 60).
5	4		Nb postes de la table des catégories



NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		ZONE NUMERIQUE PURE (Valeur par défaut 100) :
		Représente le nombre de postes de la table des catégories à réserver pour cet Etat au niveau de la génération.
		Si cette valeur est '0000', chaque ligne de chaque catégorie est éditée directement, sinon l'édition intervient après stockage des codes des catégories.
		Remarque : si cette valeur est supérieure à '1000', la table n'est pas générée.
6	1	Option
	'BLANC'	Les fonctions d'édition sont générées en fonction de la variante de matériel indiquée sur l'écran de définition de la Bibliothèque.
		Par exemple :
		Dans le cas de Bibliothèques de conversion, les fonctions d'édition sont automatiquement reformulées en fonction de la variante de la Bibliothèque.
	'N'	Interdit toute reformulation automatique de la fonction d'édition, dans une Bibliothèque de conversion.
	'*'	Option 'BEFORE' (et non pas 'AFTER') dans les ordres d'écriture de l'état.
7	2	Priorité de section
		Provoque une segmentation entre les fonctions d'édition dans un Programme. N'est à employer que si les fichiers en entrée des Programmes d'édition sont classés en majeur par code Etat, et les Programmes générés en COBOL ANS.
		Les priorités inférieures à 50 ne provoquent un recouvrement qu'en association avec la clause 'SEGMENT LIMIT' à insérer dans l'ENVIRONNEMENT DIVISION.
8	13	Commentaires
		Les commentaires indiqués dans l'en-tête s'appliquent à l'état. Ceux indiqués dans la partie répétitive s'appliquent à chaque ligne.
9	35	Condition d'exécution
		Les conditions indiquées dans l'en-tête s'appliquent à l'exécution de l'Etat.
		Les conditions indiquées dans la partie répétitive s'appliquent à l'exécution de la catégorie d'un Etat.
		Format de saisie :

NUMLON		CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Les conditions s'expriment en COBOL sans 'IF', sans point, sans GO TO.

---

**Composition : liste des catégories**

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0\*DOC.DOCF.JIA.390  
 COMPOSITION DE L'EDITION 1 ED1 LISTE P.C. ET STATISTIQUES  
 A: LONGUEUR LIGNE: 132 NB LIGNES: 60 NB.POSTES CAT OPTION: SECTION:  
 COMMENTAIRES: CONDITION:

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
A	CT	NLG	T	CAR	ST	LB	SAU	FOSF	COMMENTAIRES	CONDITION	
BB	100				1	01	01*		EN-TETE	5-ED00-1CL NOT <	5-ED00-1CLM
BB	105						00			OR RTP1 = '1'	
BB	110					02	01				
BB	120					03	01				
BB	130					04	01				
BB	140				2	05	02				
BB	150				3	06	01				
BB	160				4	07	01				
BB	170					08	02				
BB	180					09	01				
BB	190					10	01				
BB	195					08	01				

-----  
 CC 100 5 11 01 95BB LIGNES DETAIL 1-PC00-ARRNA = CP10-ARRNA

O: C1 CH: -D

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	3		CODE DE L'ETAT (OBLIGATOIRE)
			Le code d'un Etat comprend trois caractères alphabétiques ou numériques.
2	1		Code action
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou 'D'	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	2	ALPHA.	Catégorie

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		Ensemble de lignes éditées sous une même condition (39 lignes maximum par catégories).
		La valeur ZZ est interdite. Il est recommandé de laisser des trous dans la séquence des catégories et de ne pas commencer par AA, pour pouvoir insérer des catégories nouvelles par la suite.
4	3	Numéro de ligne
		Numérique. Il est recommandé de commencer par la ligne 100 et de numéroter les lignes de 20 en 20 pour permettre des insertions ultérieures.
		Zone alphanumérique dans le cas de la génération d'un accès SQL personnalisé. Il est possible de créer des lignes au-delà de la limite qui était fixée initialement à "1000".
5	1	Type de ligne
	'A'	Cette valeur s'applique uniquement aux catégories itératives. Elle repère la première ligne d'un début de page d'une catégorie itérative (en-tête). Les en-têtes sont automatiquement édités en début de page dans un Etat. Ils sont également édités lorsque le nombre de lignes répétées (ou itératives) dépasse le nombre de lignes par page autorisé pour l'Etat, entraînant ainsi l'édition d'une nouvelle page.
	'E'	Dans les bordereaux batch, ligne décrivant l'Etat (caractéristiques générales et conditionnement).
	'I'	Repère la première ligne d'une catégorie éditée plusieurs fois , le nombre de répétitions étant un nombre indiqué à la suite (mis au préalable dans un indice indiqué à la suite ou dans l'indice standard pour la catégorie. Le nombre de catégories itératives est limité à 5 au sein d'un même écran).
	'Z'	Cette valeur s'applique exclusivement aux catégories itératives. Elle repère la première ligne d'une catégorie de fin de page, éditée automatiquement lorsque la catégorie répétée (ou itérative) dépasse le nombre de lignes par page autorisé pour l'état.
	'**'	Repère une ligne détail dans un état avec totalisation. Dans un état de ce type, la structure des lignes détail et de totalisation est commune. Les rubriques à totaliser sont repérées par le mode de remplissage 'T' 'T', les autres devant être conditionnées en fonction de la catégorie éditée (voir ligne de description des structures).

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
			Une catégorie contenant une ligne détail ne peut en contenir qu'une, ne peut contenir de ligne de totalisation, ne peut être itérative, peut comporter d'autres lignes ordinaires.
			La totalisation dans les compteurs générés pour chaque rubrique à totaliser est déclenchée par le conditionnement de la catégorie qui contient la ligne détail.
			Les lignes détail sont limitées à 12 par programme. 6 lignes de totalisation maximum peuvent être reprises de l'état où elles sont définies dans un autre état.
		'T'	Repère une ligne détail dans un état avec totalisation , mais à la différence de '*' la catégorie contenant cette ligne ne sera jamais éditée.
		0 à 9	Repère une ligne de totalisation générale (valeur 0), ou à un niveau de rupture donné.
			Une catégorie contenant une ligne de totalisation peut en contenir plusieurs, ne peut contenir de ligne détail, ne peut être itérative, peut comporter d'autres lignes ordinaires.
			Une totalisation au niveau général (0) ne peut être demandée sans une totalisation à un niveau de rupture (il faut qu'un niveau de rupture ait été spécifié sur un fichier sur l'écran -CD).
			La ligne détail peut être définie dans un autre état (dans ce cas son numéro de structure est réservé, mais non décrit) ; le code état et le numéro de structure de la ligne détail sont indiqués à la suite du type de ligne ; seules les rubriques totalisées seront éditées en fonction du niveau de rupture.
6	3		Caractéristiques
			Sur une ligne de totalisation (type de ligne 0 à 9), appartenant à un Etat qui ne contient pas la ligne détail correspondante, indique l'Etat et la structure de la ligne détail servant de base pour totaliser :
			. Etat de base : 1 colonne,
			. Structure de base : 2 colonnes.
			Sur la première ligne d'une catégorie répétée ou itérative (type de ligne I), définit le nombre de répétitions, sous forme d'un nombre ou d'un indice à trois positions qui doit être rempli avant l'édition.
7	2		STRUCTURE DE LIGNE A EDITER
			ZONE NUMERIQUE PURE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		C'est la partie variable de la zone à éditer appelée "structure". On reporte à ce niveau le numéro de la structure choisie (de 01 à 98). Elle doit avoir été définie sur l'écran DESCRIPTION DES STRUCTURES (-CE).
8	2	NUMERO DE LIBELLE
		ZONE PSEUDO-NUMERIQUE
		Numéro du libellé à éditer.
		Dans le cas où aucun libellé n'est à éditer, il est possible d'affecter un code police de caractères à la structure, en indiquant '**' suivi du numéro de la police choisie.
		SAUT
9	2	SAUT AVANT EDITION DE LA LIGNE
		ZONE NUMERIQUE PURE
	'00'	(Option par défaut : 01). Le saut est pris en compte lors de la génération de l'Etat. Surimpression
10	1	TYPE DE SAUT
	'BLANC'	Saut du nombre de lignes indiquée dans la zone "SAUT AVANT EDITION" (valeur par défaut).
	'**'	Saut absolu lorsqu'il est mentionné sur la première ligne d'une catégorie.
11	4	TRAITEMENT A EXECUTER AVANT EDITION
		Représente le code de la fonction (et sous-fonction) à exécuter avant édition de la structure portée par cette ligne.
		Il ne faut pas mentionner plusieurs fois la même fonction pour une même structure, si celle-ci figure dans plusieurs catégories. Il suffit de la mentionner dans l'une quelconque des catégories. En revanche, il est possible de mentionner plusieurs fonctions pour une même structure; il faut cependant noter que l'ordre de leurs exécutions sera aléatoire.
		Si la ligne ne comporte pas de numéro de structure, la fonction sera exécutée avant édition de toutes les lignes de l'état.
		L'exécution de cette fonction dépend du positionnement de la structure correspondante et donc du type ou du conditionnement de la catégorie dans laquelle est appelée cette structure.
12	13	Commentaires

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
VALEUR	REPLISSAGE	
		Les commentaires indiqués dans l'en-tête s'appliquent à l'état. Ceux indiqués dans la partie répétitive s'appliquent à chaque ligne.
13	35	Condition d'exécution
		Les conditions indiquées dans l'en-tête s'appliquent à l'exécution de l'Etat.
		Les conditions indiquées dans la partie répétitive s'appliquent à l'exécution de la catégorie d'un Etat.
		Format de saisie :
		Les conditions s'expriment en COBOL sans 'IF', sans point, sans GO TO.

---

## Impression directe, différée

VA Pac prévoit deux utilisations des Etats :

- I, sortie directe sur imprimante
- J, édition différée (ou SPOOL).

Editer en SPOOL consiste à stocker les lignes éditées sur un support intermédiaire. Le fichier ainsi constitué est ensuite repris par un programme effectuant le transfert de bande ou disque vers l'imprimante.

Dans les cas simples, ce programme est généralement un utilitaire fourni par le constructeur et aucune mise en forme particulière n'est nécessaire pour les lignes de l'état. Une édition de ce type s'assimile à une sortie directe sur imprimante, le passage sur un support intermédiaire est "transparent" au niveau du programme et la S.D. est à définir en utilisation 'I'.

Pour certaines exploitations le programme de spool est écrit selon des critères spécifiques et il peut être intéressant qu'il accepte quelques paramètres externes, par exemple :

- Un code état, ce qui permet de lister séparément des états imbriqués sans faire intervenir un tri qui peut être important.
- Un numéro de page ou un numéro d'enregistrement pour faciliter les reprises.

Toutes les images de lignes figurant sur le support doivent alors contenir, en plus de ce qui apparaîtra sur l'imprimante, le code de l'état et le numéro de la page auxquels elles appartiennent.

Lorsque le système n'accepte pas de gérer des sauts de ligne en dehors d'une sortie directe sur imprimante, il faut en outre conserver pour chaque ligne, le saut qui lui est associé.

Ces différentes Rubriques, communes à tous les enregistrements écrits, doivent être définies par l'utilisateur dans la Structure '00' de l'Etat que l'on veut éditer en spool.

La position de chaque Rubrique est repérée par rapport au début de l'enregistrement. Le remplissage s'indique de la même façon que pour les Rubriques appartenant aux structures spécifiques.

La Rubrique 'LIGNE', dont il est inutile de préciser le mode de remplissage (opération = U), est réservée pour indiquer l'endroit où la ligne éditée est cadrée dans l'enregistrement sortie.

A part ces éléments complémentaires, les Etats en impression différée sont décrits au niveau des tâches, des descriptifs de libellés et des descriptifs de structure exactement comme s'ils étaient édités en impression directe.

Il est ainsi possible de mettre au point un programme d'édition en faisant sortir l'état directement sur l'imprimante grâce à l'utilisation I, puis demander l'édition en spool par l'utilisation J lors de sa mise en exploitation.

Si la S.D. est en utilisation 'T' les ordres d'écriture générés tiennent compte des indications de saut de la liste des catégories.

Certains matériels autorisent la sortie d'un fichier 'T' sur un autre support que l'imprimante. La première position de chaque enregistrement est alors réservée pour le caractère de saut et traduite automatiquement par le compilateur par des ordres d'écriture, un utilitaire fait ensuite le transfert sur l'imprimante.

Si la S.D. est en utilisation 'J', les ordres d'écriture ne tiennent pas compte des indications de saut, sauf si la Structure '00' comporte une Rubrique nommée 'SAUT' (la première de la Structure).

---

## Mode d'accès en TP

### LISTE DES ETATS

LCRaaa

Liste des Etats par code (à partir de l'Etat 'aaa').

LNRAaa



Liste des Etats par libellé (à partir de l'Etat 'aaa') (choix sensible aux majuscules/minuscules).

LTRtRaaa

Liste des Etats par type (à partir du type 't' et de l'Etat 'aaa').

#### DESCRIPTION DE L'ETAT 'aaa'

Raaa (MAJ)

Définition de l'Etat 'aaa'.

RaaaGCbbb (MAJ)

Commentaires de l'Etat 'aaa' (à partir de la ligne 'bbb').

RaaaCRbbbbbb

Instances reliées au Rapport 'aaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

RaaaATbbbbbb

Texte associé à l'Etat 'aaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

RaaaX

Utilisations de l'Etat 'aaa'.

RaaaXVbbbbbb

Utilisation de l'Etat 'aaa' dans les Rapports (G.D.P) (à partir du Rapport 'bbbbbb')

RaaaXPbbbbbb

Utilisation de l'Etat 'aaa' dans les Programmes (à partir du Programme 'bbbbbb')

RaaaXQbbbbbb

Liste des entités reliées à l'Etat 'aaa' par la Relation Utilisateur 'bbbbbb'.

RaaaLbbCccc (MAJ)

Description des libellés de l'Etat 'aaa' (à partir de la ligne 'bb', colonne 'ccc').

RaaaDbbcc (MAJ)

Composition de l'Etat 'aaa' (à partir de la catégorie 'bb', ligne 'ccc').

RaaaCEbbccc (MAJ)

Appel de Rubriques dans l'Etat 'aaa' (à partir de la structure 'bb', position 'ccc').

NB : 'Raaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Raaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
TEXTES VENTILES SUR L'ETAT ED1

P0\*DOC.DOCF.JIA.390

----	TEXTE BBA	-----	BIBL
DD 100	K	** EDITIONS STATISTIQUES **	0170
DD 102	I	RED1 RED2 . . . . .	0390
DD 104	I	PJIPED1PJIPED2. . . . .	0390
DD 110	3	POUR L'ENSEMBLE DES DOSSIERS TRAITES DANS LA DDE SUR LE	0170
DD 120		MINI-ORDINATEUR, LES EDITIONS SUIVANTES SERONT PREVUES :	0170
DD 130	2	- PAR ANNEE DE DEPOT, COMMUNE ET NATURE D'ARRETE : NOMBRE	0130
DD 140		ET POURCENTAGE DE DOSSIERS.	0130
DD 150	2	- PAR ANNEE DE DEPOT, MOIS ET COMMUNE : NOMBRE ET POURCEN-	0130
DD 160		TAGE DE DOSSIERS TRAITES.	0130
ZB 100	L	TITRE DU CHAPITRE	0170
ZB 110	*		0170
ZB 115	5		0170
ZB 120	9	OBJECTIFS DE GESTION	0170
ZB 130		-----	0170
ZD 100	L	TITRE DU CHAPITRE	0170
ZD 110	*		0170
ZD 115	4		0170
ZD 120	9	TRAITEMENTS RELATIFS A LA PROCEDURE	0170

O: C2 CH: -AT

SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE  
CHAINAGE DES PROGRAMMES AVEC L'ETAT ED1

P0\*DOC.DOCF.JIA.39

SD EXTERN OAMOU	BLOC.T	R S U	RE SE M	UNIT P	ARGUMENT	F O D N	EM	
JIPED1 ED ED	SSFOU	ØR	I		1	I	1	012

0: C1 CH: -XP

## SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE

P0\*DOC.DOCF.JIA.390

## LISTE DES ETATS

CODE	NOM ET COMMENTAIRES	T TYPE	LON	TOTAL	BIBL
ED A	SCHEMA CONCEPTUEL	E ETAT	132	11 07	0170
ED 1	LISTE P.C. ET STATISTIQUES PAR ANNEE, COMM.,ARRETE	E ETAT	132	11 07	0110
ED 2	LISTE P.C. ET STATISTIQUES (2) PAR ANNEE, MOIS, COMMUNE	E ETAT	132	11 07	0110
JF 1	etat validation 15/02/84	E ETAT	132	11 07	0320
XE R	COMPTE RENDU DE CONTROLE	E ETAT	132	11 07	*CEN
XM 1	MAQUETTE STANDARD	E ETAT	132	11 07	*CEN
XM 2	TABLE DES MATIERES	E ETAT	132	11 07	*CEN
XT A	MONTH TABLE	E ETAT	132	11 07	*CEN

\*\*\* FIN \*\*\*

O: C1 CH: LCR

```

                                 SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE        P0*DOC.DOCF.JIA.39
COMMENTAIRES DE L'ETAT        ED1      LISTE P.C. ET STATISTIQUES

A NLG : T COMMENTAIRE
100  :   CETTE EDITION DOIT ETRE EXECUTEE TOUS LES SOIRS.

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

0: C1 CH: -GC

```

## Commandes d'édition

### Edition d'Etats :

La commande d'édition d'Etats est DCR.

Dans la zone ENTITE, vous devez indiquer un code Etat (sur 3 caractères) pour éditer la description d'un Etat en particulier, ou la laisser à blanc pour éditer la description de tous les Etats.

**Note :** Les commandes créées avec les versions antérieures à la 3.5 V05 doivent être modifiées manuellement avant de soumettre la demande d'édition.

Quel que soit le code de sélection de bibliothèque, l'option d'édition ne peut être que '1' ou '2' (C1, U1..., C2, U2...) pour cette entité.

L'option '1' permet d'éditer :

- Les lignes de définition des Etats,
  - les mots-clés et les lignes de documentation qui leur sont associés,
  - leurs utilisations dans les Programmes.

- Les maquettes d'Etats.
- Les lignes de description des Etats,
  - les lignes de description des libellés,
  - les lignes de description de la composition de l'édition (caractéristiques générales + liste des catégories),
  - les lignes de description des structures.

L'option '2' permet d'éditer, outre ces informations, les Textes associés aux Etats.

#### Edition de Listes :

Edition de la liste des Etats classés par codes : LCR

Edition de la liste des Etats classés par types: LTR

Edition de la liste des Etats classés par mots-clés : LKR





---

## Chapitre 5. Aide à l'édition des erreurs

---

### Libellé d'erreur : introduction

Le Système permet de gérer des libellés d'erreur destinés à signaler aux utilisateurs des applications les erreurs de saisie détectées par les programmes.

Ces libellés seront générés à la demande pour mettre à jour le fichier séquentiel des libellés d'erreur. Celui-ci servira à créer les fichiers libellés d'erreur des applications, par éclatement sous forme d'un fichier indexé ou d'une base de données suivant le matériel.

Cette génération est effectuée par la procédure GPRT à l'aide de la commande d'édition/génération GED. Vous pouvez, dans cette commande, préciser la langue de génération (EN ou FR) des libellés d'erreur qui, par défaut, sera la langue qui vous est attribuée.

Cette procédure génère les libellés d'erreur, par Structures de Données et pour chaque Segment, renseignés dans la commande GED à l'intérieur du fichier PAC7GL; les libellés des autres Structures de Données, présents dans le fichier PAC7LG sont reconduits sans changement dans le fichier PAC7GL.

Les libellés d'erreur sont de deux types : les libellés automatiques, générés par le Système à partir des contrôles indiqués dans les descriptions de Segments et les libellés explicites générés à partir des traitements de l'utilisateur.

Il est possible de remplacer les libellés automatiques et de les compléter par les libellés documentaires.

### LIBELLES AUTOMATIQUES

Un enregistrement libellé d'erreur est généré automatiquement pour chaque contrôle codé dans les lignes de description de Segment. Il est constitué de deux parties à la suite l'une de l'autre :

- Un libellé correspondant au type d'erreur et donc au type de contrôle effectué. Ces libellés standard sont stockés dans un fichier du Système, mais ils peuvent être modifiés au niveau du site par le gestionnaire de la base.

Exemple :

ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE

- Le nom en clair de la Rubrique dans le Dictionnaire.

Exemple :

## NUMERO DE COMMANDE

La concaténation des deux donne :

ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE NUMERO DE COMMANDE

## REPLACEMENT DES LIBELLES AUTOMATIQUES

Ces libellés automatiques peuvent être remplacés par des libellés spécifiques tels que :

### LE NUMERO DE COMMANDE EST OBLIGATOIRE

Ces libellés sont indiqués sur des lignes de type 'S', dans l'écran -GE, affectées aux lignes d'appel de Rubriques dans les Segments (SddssCEnnnGE avec nnn : numéro de ligne d'appel de la Rubrique).

## LIBELLES D'ERREUR EXPLICITES

Les contrôles codés sur les appels de Rubriques dans les Structures de Données sont les seuls qui provoquent la génération automatique de libellés d'erreur. Pour tous les types d'erreurs détectés par d'autres contrôles, automatique ou non, les libellés d'erreur doivent être déclarés explicitement par l'intermédiaire de l'opérateur 'E' sur des lignes de description de langage structuré (-P).

(Voir le Manuel Langage Structuré, Chapitre "Langage Structuré", Sous-chapitre "Description des Traitements".)

## LIBELLES DOCUMENTAIRES

Outre les libellés d'erreur, il est possible de générer des libellés documentaires de même format, qui sont constitués :

- Des lignes de description des Rubriques appelées dans les Segments.
- Des lignes de Texte appelées dans l'écran (-GE) affectées aux appels de Rubriques.
- Des lignes de type 'D' appelées dans l'écran (-GE) affectées aux lignes d'appel de Rubriques (SddssCEnnnGE).

Le remplacement des libellés automatiques et la définition de libellés documentaires ne sont pas possibles avec la génération de libellés d'erreurs type Version 6 de VA Pac.

## EXEMPLE D'EDITION DE LIBELLE D'ERREUR

ERR G ! LISTE DES LIBELLES D'ERREUR

```
-----  
!  
! NOMBRE DE LIVRAISONS  
! -----
```

```

! Lignes de textes ou commentaires associées à la
! Rubrique.
!
! Lignes de description de la Rubrique.
! 0          . Avant création de la lère livraison.
! 1 à 9      . A chaque création d'une livraison on
!             incrémente sa valeur de 1.
!
2  E !   ABSENCE A TORT DE LA RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS
!
4  E !   CLASSE NON NUMERIQUE RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS
!
! Lignes de textes ou commentaires associées au type
! d'erreur 4 de la Rubrique.
!
5  E !   VALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE NOMBRE DE LIVRAISONS.
!

```

---

## Codifications

Les libellés d'erreur explicites sont décrits à l'aide de lignes P. Ces lignes P peuvent appartenir à deux Programmes au maximum pour un fichier mouvement.

Il est toutefois recommandé de stocker dans une seule Macro-Structure les messages d'erreur explicites liés à une application.

### CODIFICATION DES LIGNES DE DEFINITION DE S.D.

Pour que les libellés d'erreur déclarés explicitement soient pris en compte lors de la génération, il est nécessaire de codifier la zone COMMENTAIRE de la ligne définition de la S.D. (fichier mouvement).

```

Positions :
    1 : Reste à blanc.
    2 : E (valeur obligatoire).
    3 à 8 : 1er programme avec messages d'erreur.
    9 à 14 : 2eme programme avec messages d'erreur.

```

### CODIFICATION DES LIGNES DE L'ECRAN -GE

Les libellés d'erreur générés par le Système peuvent être complétées ou remplacées sur les lignes de l'écran -GE. Ces lignes sont associées à un numéro de ligne de description de Segment.

La zone DESCRIPTION de l'écran -GE est codifiée en fonction du type de ligne.

. Type = S (déclaration d'un libellé d'erreur).

```

Positions :

```

1 : Type d'erreur (2, 3, 4 ou 5; voir la description du fichier des libellés d'erreur). Le libellé indiqué sur cette ligne remplacera celui qui aurait été généré pour ce type d'erreur.

2 : Reste à blanc.

3 : Gravité de l'erreur (E, C ou W).

4 : Reste à blanc.

après 4 : Le libellé.

.Type = D (déclaration d'un libellé documentaire).

Positions :

1 : Position du libellé documentaire :

- '0' = commentaires de la ligne avant la (les) ligne(s) de description de la rubrique.
- '1' = commentaires de la ligne après la (les) ligne(s) de description de la rubrique.
- '2 à 5' = commentaires de la ligne après le libellé d'erreur de type indiqué (2 à 5).

2 : Reste à blanc.

3 : 'T' pour un appel de texte.  
Reste à blanc pour des commentaires.

4 : Reste à blanc.

après 4 : Les commentaires, ou le code du texte et du paragraphe appelé (\*\* pour appeler tous les paragraphes) si la position 3 est à 'T'.

```
SUIVI PERMIS DE CONSTRUIRE P0*DOC.DOCF.JIA.390
GEN. AIDE EN LIGNE DE -CE SEGMENT PC00
```

```
A NLG : T DESCRIPTION
100 : S 5 E VALEUR ERRONEE CONSULTER LA TABLE
120 : D O T MAJTABHH
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
```

BIBL

0: C1 CH: -CE110GE

## Description du fichier

Le Système génère un fichier des libellés d’erreur dont la description complète des enregistrements générés est donnée ci-après.

La clé se compose :

- 1 du code Bibliothèque
- 2 du type d'entité
- 3 du code de l'entité
- 4 du numéro d'erreur
- 5 du type d'erreur
- 6 du numéro de ligne.

Exemple d'enregistrements :

```
1 23 4 5 67 8
AP6AMB00 0035000EVALEUR ERRONEE POUR RUBRIQUE CODE ACTION
GCCHJIE0100054000ECLASSE NON NUMERIQUE RUBRIQUE DELAI
LU1ID000116 002 009 DELAI
```

Les caractéristiques physiques de ce fichier sont :

- Organisation : indexée
- Clé d'accès : position 1  
17 caractères
- Enregistrements : 90 caractères

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	3		CODE BIBLIOTHEQUE
		bbb	C'est le code qui identifie la Bibliothèque dans la Base. Il est choisi lors de sa création et n'est pas modifiable.
			Il est recommandé de choisir une valeur composée uniquement de chiffres ou de lettres.
		'***'	La valeur '***' est interdite pour définir une Bibliothèque : elle permet de sélectionner le réseau complet en consultation de la Base.
2	1		TYPE D'ENTITE
			Permet de préciser le type de l'entité :
		'A'	- pour les S.D. (libellés d'erreur Batch),
		'H'	- pour les Ecrans (libellés d'erreur Dialogue).
		'I'	- Enregistrement réservé pour l'utilisation interne du module DIALOGUE (est utilisé par la fonction HELP et sert à indiquer la position d'une zone dans l'Ecran sous la forme ligne-colonne), on retrouve le code de la Rubrique associée à son numéro dans l'Ecran.
3	6		CODE ENTITE
4	3		NUMERO D'ERREUR
			Il existe deux manières de constituer le numéro d'erreur :
			Rang de la Rubrique dans le Segment pour les libellés d'erreur automatiques et les libellés documentaires.
			Valeur fournie dans les lignes de description de langage structuré pour les libellés d'erreur explicites (opérateur E).
5	1		TYPE D'ERREUR
			Les types d'erreur suivants sont réservés pour les messages générés à partir des contrôles indiqués dans la description du Segment:
		'2'	. absence à tort
		'3'	. présence à tort
		'4'	. classe erronée
		'5'	. valeur erronée.
			D'autres types d'erreur peuvent être définis par l'utilisateur, pour les contrôles non standard.
			Pour les libellés documentaires, la valeur indiquée sur la ligne de documentation généralisée est l'une des valeurs suivantes :

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		'0'	Les commentaires seront générés avant la (les) ligne(s) de description de la Rubrique.
		'1'	Les commentaires seront générés après la (les) ligne(s) de description de la Rubrique.
		'2 à 5'	Commentaires destinés à documenter le type d'erreur indiqué sur la Rubrique.
6	3		NUMERO DE LIGNE
			Ce numéro est géré par le Système, il est égal à zéro pour les libellés d'erreur et compris entre 1 et 999 pour les libellés documentaires. (Cette Rubrique différencie les libellés d'erreur des libellés documentaires).
			Pour un enregistrement de type 'I', cette zone contient le numéro de colonne de la zone à l'Ecran.
7	1		GRAVITE D'ERREUR
			Le code gravité d'erreur permet à l'utilisateur de moduler manuellement la politique de rejet des mouvements, par le contrôle de la valeur de cette Rubrique.
			Par exemple :
			'W' = Avertissement, le mouvement est pris tel quel.
			'C' = Erreur, la Rubrique est corrigée ou bien sa mise à jour est refusée, le reste du mouvement est accepté.
			'E' = Erreur non corrigée, rejet du mouvement.
			Le traitement standard ne tient pas compte du code gravité et rejette les mouvements quelle que la valeur de ce code.
8	30		Message d'erreur
			Pour les messages d'erreurs automatiques, c'est un libellé indiquant le type d'erreur en clair de la façon suivante :
			2 absence à tort de la rubrique
			3 présence à tort de la rubrique
			4 classe non numérique (alphabét.) rubrique
			5 valeur erronée pour rubrique.
			Il peut être modifié par l'utilisateur.
			Pour les messages d'erreurs explicites, c'est la première partie du libellé indiqué dans la zone opérandes de la ligne de description de langage structuré.
9	36		LIBELLE D'ERREUR 2EME LIGNE

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		Pour les messages d'erreurs automatiques, c'est le libellé de la Rubrique indiqué sur la ligne de définition de la Rubrique ou sur la ligne d'appel dans le Segment (-CE).
		Pour les messages d'erreurs explicites, c'est la seconde partie du libellé indiquée dans la zone "CONDITIONNEMENT" de la ligne -P.

---

## Edition et génération

**GED** : Génération et édition des libellés d'erreurs par Structure de données et pour chaque Segment. (Possibilité d'indiquer une langue de génération (FR ou EN) différente de celle attribuée à l'utilisateur).

**C1** : Libellés d'erreurs au niveau Structure de données et pour chaque Segment.

**C2** : Libellés d'erreurs générés par l'option 1 plus Documentation Souffleur.

**LED** : Edition des libellés d'erreurs par Structure de données et pour chaque Segment.

Cette édition ne liste que les libellés ayant déjà été générés.

**Note** : Si un suffixe de Segment est renseigné sur la ligne suite d'une commande GED ou LED, les libellés d'erreurs sont générés/imprimés pour ce Segment seulement.



---

## Chapitre 6. Description d'un programme généré

---

### Introduction

Le but de ce chapitre est de présenter un exemple des différentes parties d'un programme COBOL généré par le Système.

L'exemple ne constitue en aucun cas une présentation exhaustive du Module LANGAGE BATCH.

Cet exemple présente:

- La codification des noms-données,
- Différents types de descriptions de fichiers,
- Un lexique complet des variables, compteurs et indices,
- Le descriptif de toutes les fonctions standard avec leur condition de génération.

Les principales caractéristiques de lignes d'appel de Structures de Données du Programme présenté sont résumées dans le tableau suivant :

S.D.	O	C S	U	FR FS	G	SELECT.	F T N EM
CD CD	S	2 3	P	DC		ABC	1
CL CL	S	2 3	P	LC SE		ABC	1
DC CD	S		R	CD			1
ED ED	S		I			34	1
EN MV	S		C				1
GL GR	S	2	C			AB	1
LC CL	S		R	CL			1
LI ED	S		J			1	1
LV LV	S	2 3	P	VL		ABC	1
MO MO	I		T				1
MV MV	S	6 3	M	VM	5	ABCDEF	1
SE CL	S		S	CL			1
TD TD	S		X			*010203	1
VL LV	S		D	LV			1
VM MV	S		E	MV			W 1
WA WG	W		D			*04	2 2

S.D.	O	C S	U	FR FS	G	SELECT.	F T N EM
WB WG	L		D			*01	2 2 90
WC WG	L		D			*0203	3 3 91
WR WR	W		D			*02	2 2

Remarque : le programme est généré pour une cible IBM.

---

## Identification division

L'utilisateur a la possibilité de modifier cette division, en utilisant les lignes -B.

```

IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID. PJJPS1.
AUTHOR. MISE A JOUR.
DATE-COMPILED. 22/03/04.
PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1

```

---

## Environnement Division

Cette division est totalement adaptée à la variante du COBOL demandée pour le programme (IBM OS dans l'exemple).

De manière générale :

- Trois types d'organisation de fichier sont traités :
  - organisation séquentielle,
  - organisation indexée,
  - organisation VSAM pour les variantes IBM OS et DOS.
- Trois types d'accès sont traités :
  - accès séquentiel,
  - accès dynamique (organisation 'VSAM' seulement),
  - accès direct.

Dans ce dernier cas la NOMINAL KEY (ou SYMBOLIC KEY) générée est toujours de la forme 1-ddss-CORUB ou dd, ss, CORUB ont été définies par l'utilisateur dans les appels de Structures de Données du Programme (-CD).

En effet, cette clé figure généralement dans la zone de travail d'un fichier mouvement. Sinon, il appartient à l'utilisateur de la définir et de la gérer.

**REMARQUE :** L'utilisateur peut modifier cette partie du programme, en utilisant les lignes '-B'.

ENVIRONMENT DIVISION.				PJJPS1
CONFIGURATION SECTION.				PJJPS1
SOURCE-COMPUTER. IBM-370.				PJJPS1
OBJECT-COMPUTER. IBM-370.				PJJPS1
SPECIAL-NAMES.				PJJPS1
C01 IS SAUTP				PJJPS1
CSP IS SAUT0				PJJPS1
DECIMAL-POINT IS COMMA.				PJJPS1
INPUT-OUTPUT SECTION.				PJJPS1
FILE-CONTROL.				PJJPS1
SELECT  CD-FICHER	ASSIGN	UT-S-CD.		PJJPS1
SELECT  CL-FICHER	ASSIGN	UT-S-CL.		PJJPS1
SELECT  DC-FICHER	ASSIGN	UT-S-DC.		PJJPS1
SELECT  ED-FICHER	ASSIGN	UT-S-ED.		PJJPS1
SELECT  EN-FICHER	ASSIGN	UT-S-EN.		PJJPS1
SELECT  GL-FICHER	ASSIGN	UT-S-GL.		PJJPS1
SELECT  LC-FICHER	ASSIGN	UT-S-LC.		PJJPS1
SELECT  LI-FICHER	ASSIGN	UT-S-LI.		PJJPS1
SELECT  LV-FICHER	ASSIGN	UT-S-LV.		PJJPS1
SELECT          MO-FICHER	ASSIGN TO	ENT01		PJJPS1
ORGANIZATION INDEXED				PJJPS1
FILE STATUS IS		1-M000-STATUS		PJJPS1
RECORD KEY IS		M000-MOIS.		PJJPS1
SELECT  MV-FICHER	ASSIGN	UT-S-MV.		PJJPS1
SELECT  SE-FICHER	ASSIGN	UT-S-SE.		PJJPS1
SELECT  TD-FICHER	ASSIGN	UT-S-TD.		PJJPS1
SELECT  VL-FICHER	ASSIGN	UT-S-VL.		PJJPS1
SELECT  VM-FICHER	ASSIGN	UT-S-VM.		PJJPS1

---

## Data Division File Section

L'utilisateur ne peut en aucun cas modifier cette partie du programme, si ce n'est par la description des fichiers.

- Tous les fichiers du programme dont l'organisation est S, I, ou V apparaissent en FILE SECTION. Ils sont décrits à un niveau de détail plus ou moins grand selon leur utilisation, le nombre de ruptures et le type de description demandés.

Chaque enregistrement décrit apparaît sous la forme ddss où dd est le code de la S.D. dans le Programme et ss le code du Segment dans le Programme.

Chaque rubrique décrite apparaît sous la forme ddss-CORUB, soit avec une picture, soit sous-définie si c'est une Rubrique groupe dans la description du fichier.

- Les fichiers pour lesquels il a été demandé une description étalée ont un seul enregistrement, dd00 qui englobe la partie commune et les parties spécifiques.
- Les fichiers en entrée pour lesquels aucune rupture n'est définie ou pour lesquels une description étalée est demandée, les fichiers en entrée-sortie, les fichiers divers en sortie (utilisation D) sont décrits complètement.

- Les fichiers en entrée pour lesquels une rupture est définie ou une description par redéfinition est demandée sont décrits partiellement. Seules apparaissent les rubriques de la partie commune. Les autres sont regroupées dans la rubrique dd00-SUITE. La zone de lecture servira uniquement à déterminer les ruptures.
- Pour les fichiers en sortie chaînés à des fichiers en entrée, ainsi que pour les fichiers d'édition (utilisation I ou J), le détail des rubriques n'apparaît pas à ce niveau.
- La description d'un fichier compte-rendu de contrôle (utilisation E) dépend, pour la description des vecteurs erreurs, du code sélection des rubriques facultatives mentionné sur la ligne d'appel de Structure de Données.

En cas de sélection, leur description est celle faite en bibliothèque, sinon elle sera :

```
dd00-ENPR      PICTURE X(N)
dd00-GRPR      PICTURE X(M)
dd00-ERUT      (longueur choisie par l'utilisateur)
```

avec: N = nombre de rubriques du fichier mouvement +1

M = nombre de types d'enregistrements du fichier mouvement +1.

Dans tous les cas, les autres rubriques du fichier sont regroupées sous la rubrique :

```
dd00-SUITE      PICTURE X(P)
```

avec: P = longueur du plus long enregistrement du fichier mouvement.

- Dans la description des fichiers mouvements (utilisation M ou N) pour lesquels sont sélectionnés des vecteurs erreur apparaissent, sous le niveau dd00, deux autres niveaux de regroupement:

dd00V pour la description des vecteurs erreurs,

dd00E pour l'image de l'enregistrement.

```
DATA DIVISION.                                PJJPS1
FILE SECTION.                                 PJJPS1
FD                                             PJJPS1
  BLOCK          CD-FICHER                     PJJPS1
  DATA RECORD   00000 RECORDS                 PJJPS1
  CD00                                                  PJJPS1
  LABEL RECORD STANDARD.                         PJJPS1
01 CD00.                                           PJJPS1
  10 CD00-NOCL.                                   PJJPS1
  11 CD00-NOCL11 PICTURE X.                     PJJPS1
  11 CD00-NOCL12 PICTURE XX.                   PJJPS1
  11 CD00-NOCL2  PICTURE XX.                   PJJPS1
  10 CD00-QUCO  PICTURE S9(5)V99               PJJPS1
  COMPUTATIONAL-3.                              PJJPS1
FD CL-FICHER                                     PJJPS1
```

	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		CL00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		CL00.	PJJPS1
	10	CL00-CLECI.	PJJPS1
	11	CL00-NOCL.	PJJPS1
	12	CL00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
	12	CL00-NOCL12 PICTURE XX.	PJJPS1
	12	CL00-NOCL2 PICTURE XX.	PJJPS1
	10	CL00-NOMCL PICTURE X(20).	PJJPS1
	10	CL00-ADRES PICTURE X(43).	PJJPS1
	10	CL00-NUDEP PICTURE XXX.	PJJPS1
	10	CL00-LIDEP PICTURE X(24).	PJJPS1
	10	CL00-NUREG PICTURE XXX.	PJJPS1
	10	CL00-LIREG PICTURE X(24).	PJJPS1
FD		DC-FICHIER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		DC00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		DC00.	PJJPS1
	10	FILLER PICTURE X(00166).	PJJPS1
FD		ED-FICHIER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		ED00	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		ED00.	PJJPS1
	10	FILLER PICTURE X(097).	PJJPS1
FD		EN-FICHIER	PJJPS1
	BLOCK	00000 RECORDS	PJJPS1
	DATA RECORD		PJJPS1
		EN00	PJJPS1
		EN01	PJJPS1
		EN02	PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.	PJJPS1
01		EN00.	PJJPS1
	05	EN00-00.	PJJPS1
	10	EN00-NOCL.	PJJPS1
	11	EN00-NOCL11 PICTURE X.	PJJPS1
	11	EN00-NOCL12 PICTURE XX.	PJJPS1
	11	EN00-NOCL2 PICTURE XX.	PJJPS1
	10	EN00-NUORD PICTURE X.	PJJPS1
	10	EN00-CODMV PICTURE X.	PJJPS1
	10	EN00-NUCAR PICTURE X.	PJJPS1
	05	EN00-SUITE.	PJJPS1
	15	FILLER PICTURE X(00072).	PJJPS1
01		EN01.	PJJPS1
	10	FILLER PICTURE X(00008).	PJJPS1
	10	EN01-NOMCL PICTURE X(20).	PJJPS1
	10	EN01-ADRES PICTURE X(43).	PJJPS1
	10	EN01-NUDEP PICTURE XXX.	PJJPS1
	10	EN01-FILLER PICTURE X(6).	PJJPS1
01		EN02.	PJJPS1

```

10          FILLER          PICTURE X(00008).          PJJPS1
10          EN02-MREEL9 PICTURE S9(5)V99              PJJPS1
              COMPUTATIONAL-3.                        PJJPS1
10          EN02-DALI    PICTURE X(6).                PJJPS1
10          FILLER          PICTURE X(00062).          PJJPS1
FD          GL-FICHIER
BLOCK          00000 RECORDS                          PJJPS1
DATA RECORD
              GL00
              LABEL RECORD STANDARD.                  PJJPS1
01          GL00.                                       PJJPS1
10          GL00-NOCL11 PICTURE X.                    PJJPS1
10          GL00-NOCL12 PICTURE XX.                   PJJPS1
FD          LC-FICHIER
BLOCK          00000 RECORDS                          PJJPS1
DATA RECORD
              LC00
              LABEL RECORD STANDARD.                  PJJPS1
01          LC00.                                       PJJPS1
FD          10          FILLER          PICTURE X(00122). PJJPS1
              LI-FICHIER
BLOCK          00000 RECORDS                          PJJPS1
DATA RECORD
              LI00
              LABEL RECORD STANDARD.                  PJJPS1
01          LI00.                                       PJJPS1
10          FILLER          PICTURE X(056).            PJJPS1
FD          LV-FICHIER
BLOCK          00000 RECORDS                          PJJPS1
RECORDING V
DATA RECORD
              LV00
              LABEL RECORD STANDARD.                  PJJPS1
01          LV00.                                       PJJPS1
10          LV00-NOCL.
11          LV00-NOCL11 PICTURE X.                    PJJPS1
11          LV00-NOCL12 PICTURE XX.                   PJJPS1
11          LV00-NOCL2  PICTURE XX.                   PJJPS1
10          LV00-NBLIV  PICTURE 9.                    PJJPS1
10          LV00-QTLI   PICTURE S9(5)V99              PJJPS1
              COMPUTATIONAL-3.                        PJJPS1
10          LV00-GROUPE
              OCCURS          009          TIMES      PJJPS1
              DEPENDING ON          LV00-NBLIV.      PJJPS1
11          LV00-QULI   PICTURE S9(5)V99              PJJPS1
              COMPUTATIONAL-3.                        PJJPS1
11          LV00-DALI   PICTURE X(6).                  PJJPS1
FD          MO-FICHIER
BLOCK          00000 RECORDS                          PJJPS1
DATA RECORD
              M000
              LABEL RECORD STANDARD.                  PJJPS1
01          M000.                                       PJJPS1
10          M000-ANNUL  PICTURE X.                    PJJPS1
10          M000-MOIS   PICTURE 99.                   PJJPS1

```

10		M000-LMOIS	PICTURE	X(9).	PJJPS1
10		M000-FILLER	PICTURE	X(68).	PJJPS1
SD		MV-FICHER			PJJPS1
		DATA RECORD			PJJPS1
		MV00.			PJJPS1
01		MV00.			PJJPS1
05		MV00-00.			PJJPS1
10		MV00-NOCL.			PJJPS1
11		MV00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11		MV00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11		MV00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10		MV00-NUORD	PICTURE	X.	PJJPS1
10		MV00-CODMV	PICTURE	X.	PJJPS1
10		MV00-NUCAR	PICTURE	X.	PJJPS1
05		MV00-SUITE.			PJJPS1
15		FILLER	PICTURE	X(00072).	PJJPS1
FD		SE-FICHER			PJJPS1
		BLOCK		00000 RECORDS	PJJPS1
		DATA RECORD			PJJPS1
		SE00			PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.			PJJPS1
01		SE00.			PJJPS1
10		FILLER	PICTURE	X(00122).	PJJPS1
FD		TD-FICHER			PJJPS1
		BLOCK		00000 RECORDS	PJJPS1
		DATA RECORD			PJJPS1
		TD00			PJJPS1
		TD01			PJJPS1
		TD02			PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.			PJJPS1
01		TD00.			PJJPS1
05		TD00-00.			PJJPS1
10		TD00-NOTAB	PICTURE	X.	PJJPS1
05		TD00-SUITE.			PJJPS1
15		FILLER	PICTURE	X(00030).	PJJPS1
01		TD01.			PJJPS1
10		FILLER	PICTURE	X(00001).	PJJPS1
10		TD01-NUDEP	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10		TD01-LIDEP	PICTURE	X(24).	PJJPS1
10		TD01-NUREG	PICTURE	XXX.	PJJPS1
01		TD02.			PJJPS1
10		FILLER	PICTURE	X(00001).	PJJPS1
10		TD02-NUREG	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10		TD02-LIREG	PICTURE	X(24).	PJJPS1
10		FILLER	PICTURE	X(00003).	PJJPS1
FD		VL-FICHER			PJJPS1
		BLOCK		00000 RECORDS	PJJPS1
		DATA RECORD			PJJPS1
		VL00			PJJPS1
		LABEL RECORD STANDARD.			PJJPS1
01		VL00.			PJJPS1
10		VL00-NOCL.			PJJPS1
11		VL00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11		VL00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11		VL00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1

```

10          VL00-NBLIV PICTURE 9.                PJJPS1
10          VL00-QTLI PICTURE S9(5)V99          PJJPS1
          COMPUTATIONAL-3.                      PJJPS1
10          VL00-GROUPE                          PJJPS1
          OCCURS      009      TIMES           PJJPS1
          DEPENDING ON      VL00-NBLIV.        PJJPS1
11          VL00-QULI PICTURE S9(5)V99          PJJPS1
          COMPUTATIONAL-3.                      PJJPS1
11          VL00-DALI PICTURE X(6).             PJJPS1
FD          VM-FICHER                            PJJPS1
BLOCK      00000 RECORDS                       PJJPS1
DATA RECORD                                    PJJPS1
          VM00                                    PJJPS1
          LABEL RECORD STANDARD.                PJJPS1
01          VM00.                                PJJPS1
10          VM00-ENPR.                          PJJPS1
11          VM00-EPR PICTURE X                  PJJPS1
          OCCURS      010      TIMES.          PJJPS1
10          VM00-GRPR.                          PJJPS1
11          VM00-GPR PICTURE X                  PJJPS1
          OCCURS      002      TIMES.          PJJPS1
10          VM00-ERUT.                          PJJPS1
11          VM00-UPR PICTURE X                  PJJPS1
          OCCURS      010      TIMES.          PJJPS1
10          VM00-SUITE.                          PJJPS1
          15 FILLER PICTURE X(00080).          PJJPS1

```

---

## Début de la Working Storage Section

En tête de la WORKING STORAGE SECTION sont générées les description des fichiers en organisation W ou en organisation L ou D et de code emplacement alphabétique.

Pour les fichiers en organisation W ou L, tous les types possible de description peuvent être demandés. Il est également d'insérer, par les 'zones de travail et de lien' (-W), des niveaux complémentaires, soit entre les fichiers, soit entre les enregistrements d'un même fichier.

La zone DEBUT-WSS sera générée dans tout programme après ces descriptions.

La constante 'BLANC' apparaît uniquement si le programme comprend un fichier d'utilisation M ou N.

La variable 'IK' n'apparaît que dans les programmes écrits avec les lignes '-P'.

Le niveau CONSTANTES-PAC est toujours généré. Il contient :

NUGNA : Numéro de session de génération du programme,

APPLI : Code de la bibliothèque,



DATGN : Date de la génération (JJ/MM/AA si langue de l'utilisateur = 'F', ou MM/JJ/AA sinon),  
 PROGR : Code du programme dans la bibliothèque,  
 CODUTI : Code de l'utilisateur ayant demandé la génération,  
 TIMGN : Heure de la génération,  
 PROGE : Nom externe du programme,  
 COBASE : Code de la base,  
 DATGNC : Date de la génération avec siècle (JJ/MM/SSAA si langue de l'utilisateur = 'F', ou MM/JJ/SSAA sinon)  
 RELEAS : Version du générateur,  
 DATGE : Date du générateur,  
 DATSQ : Date du squelette.

La variable 'DATCE' est composée d'une zone 'CENTUR' contenant la valeur du siècle, '20' par défaut, et d'une zone date (DATOR) non initialisée dans laquelle l'utilisateur pourra stocker la date du traitement sous la forme an-mois-jour (DATOA-DATOM-DATOJ). Les zones DAT6, DAT8, DAT8E, DAT6C et DAT8C servent au formatage de la date.

Remarque : en COBOL II et COBOL 85, si vous utilisez un opérateur de récupération de la date du jour (ADT ou ADC), et si l'année est inférieure à '61', la zone 'CENTUR' est automatiquement initialisée à '20'.

La variable 'DATSEP' contient le séparateur utilisé dans les dates. Vous pouvez modifier sa valeur par défaut (/) en alimentant la Rubrique DATSEP sur des lignes -P.

	WORKING-STORAGE SECTION.			PJJPS1
01	WA00.			PJJPS1
02	WA04.			PJJPS1
10	WA04-REFUS	PICTURE	S9(3)	PJJPS1
	VALUE		ZERO	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
10	WA04-ACCEP	PICTURE	S9(3)	PJJPS1
	VALUE		ZERO	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
10	WA04-INTER	PICTURE	S9(3)	PJJPS1
	VALUE		ZERO	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
10	WA04-DECLA	PICTURE	S9(8)	PJJPS1
	VALUE		ZERO	PJJPS1
	COMPUTATIONAL.			PJJPS1
01	WR00.			PJJPS1
10	WR00-DAT1.			PJJPS1
11	WR00-DAT11	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
11	WR00-DAT12	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
11	WR00-DAT13	PICTURE	XX	PJJPS1

	VALUE		SPACE.	PJJPS1
10	WR00-DAT113	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
10	WR00-AMJ.			PJJPS1
11	WR00-AMJA.			PJJPS1
12	WR00-AMJA9	PICTURE	99	PJJPS1
	VALUE		ZERO.	PJJPS1
11	WR00-AMJM	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
11	WR00-AMJJ	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
10	WR00-BIS	PICTURE	9	PJJPS1
	VALUE		ZERO.	PJJPS1
10	WR00-DHORDI.			PJJPS1
11	WR00-DORDI.			PJJPS1
12	WR00-DORDIA	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
12	WR00-DORDIM	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
12	WR00-DORDIJ	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
11	WR00-HORDI	PICTURE	9(6)	PJJPS1
	VALUE		ZERO.	PJJPS1
10	WR00-DORDE.			PJJPS1
11	WR00-DORDEJ	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
11	WR00-SLASH1	PICTURE	X	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
11	WR00-DORDEM	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
11	WR00-SLASH2	PICTURE	X	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
11	WR00-DORDEA	PICTURE	XX	PJJPS1
	VALUE		SPACE.	PJJPS1
01	DEBUT-WSS.			PJJPS1
05	FILLER	PICTURE	X(7) VALUE 'WORKING'.	PJJPS1
05	BLANC	PICTURE	X VALUE SPACE.	PJJPS1
05	IK	PICTURE	X.	PJJPS1
01	CONSTANTES-PAC.			PJJPS1
05	FILLER	PICTURE	X(50) VALUE	PJJPS1
	'0630 T0F10/03/06PJJPS1PDKJ		10:25:52PJJPS1 NDOC	PJJPS1
	10/03/20063.5 V0301/02/200609/02/2006'.			PJ
01	PAC-CONSTANTES REDEFINES	CONSTANTES-PAC.		PJJPS1
05	NUGNA	PICTURE	X(5).	PJJPS1
05	APPLI	PICTURE	X(3).	PJJPS1
05	DATGN	PICTURE	X(8).	PJJPS1
05	PROGR	PICTURE	X(6).	PJJPS1
05	CODUTI	PICTURE	X(8).	PJJPS1
05	TIMGN	PICTURE	X(8).	PJJPS1
05	PROGE	PICTURE	X(8).	PJJPS1
05	COBASE	PICTURE	X(4).	PJJPS1
05	DATGNC	PICTURE	X(10).	PJ
05	RELEAS	PICTURE	X(7).	PJ
05	DATGE	PICTURE	X(10).	PJ
05	DATSQ	PICTURE	X(10).	PJ

01 DATCE.		PJJPS1
05 CENTUR	PICTURE XX VALUE '20'.	PJJPS1
05 DATOR.		PJJPS1
10 DATOA	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DATOM	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DATOJ	PICTURE XX.	PJJPS1
01 DAT6.		PJJPS1
10 DAT61	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DAT62	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DAT63	PICTURE XX.	PJJPS1
01 DAT8.		PJJPS1
10 DAT81	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DAT8S1	PICTURE X.	PJJPS1
10 DAT82	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DAT8S2	PICTURE X.	PJJPS1
10 DAT83	PICTURE XX.	PJJPS1
01 DAT8E	REDEFINES DAT8.	PJJPS1
10 DAT81E	PICTURE X(4).	PJJPS1
10 DAT82E	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DAT83E	PICTURE XX.	PJJPS1
01 DAT6C.		PJJPS1
10 DAT61C	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DAT62C	PICTURE XX.	PJJPS1
10 DAT63C	PICTURE X(4).	PJJPS1
01 DAT8C.		PJJPS1
10 DAT81C	PICTURE XX.	PJJPS1
10 FILLER	PICTURE X VALUE '/'.	PJJPS1
10 DAT82C	PICTURE XX.	PJJPS1
10 FILLER	PICTURE X VALUE '/'.	PJJPS1
10 DAT83C	PICTURE X(4).	PJJPS1
01 DATSEP	PICTURE X VALUE '/'.	PJJPS1

---

## Variables et indices

Suivant les caractéristiques des structures de données et de l'appel de ces structures dans le programme, la WORKING STORAGE SECTION du programme contiendra les zones suivantes :

### VARIABLES CONDITIONNELLES :

**RTDn** : Rupture totale dernière au niveau n.

- Signifie que, au cours de l'itération, sur tous les fichiers synchronisés en entrée, le traitement des enregistrements ayant le même indicatif au niveau n est terminé.
- Générée s'il existe en entrée du programme au moins un fichier pour lequel une rupture est indiquée à ce niveau.

**RTD** : Ruptures totales dernières.

- Regroupe tous les RTDn.

**RTPn** : Rupture totale première au niveau n.

- Signifie que, au cours de l'itération, on commence le traitement, sur tous les fichiers synchronisés en entrée, des enregistrements ayant même indicatif au niveau n.
- Générée avec RTDn.

**RTP** : Ruptures totales premières.

- Regroupe tous les RTPn.

**dd-DEn** : Rupture dernière sur le fichier dd au niveau n.

- Signifie que le dernier des enregistrements ayant le même indicatif au niveau n a été trouvé pour le fichier dd.
- Générée si le niveau de rupture indiqué pour le fichier dd est supérieur ou égal à n, et si l'indicatif de rang n a été indiqué dans la description du fichier.

**dd-DE** : Ruptures dernières sur le fichier dd.

- Regroupe tous les dd-DEn.
- Générée si des ruptures sont déterminées pour le fichier dd.

**dd-PEn** : Rupture première sur le fichier dd au niveau n.

- Signifie que l'on dispose, sur le fichier dd, du premier des enregistrements ayant même indicatif au niveau n.
- Générée avec dd-DEn.

**dd-PE** : Ruptures premières sur le fichier dd.

- Regroupe tous les dd-PEn.
- Générée avec dd-DE.

**dd-CFn** : Configuration du fichier dd au niveau n.

- Signifie que, au niveau n, l'enregistrement du fichier en entrée dd participe au traitement dans l'itération.
- Générée si le niveau de synchronisation indiqué pour le fichier dd est supérieur ou égal à n et si l'indicatif de rang n a été précisé dans la description du fichier.

**dd-CF** : Configurations du fichier dd.

- Regroupe tous les dd-CFn.
- Générée si des synchronisations sont demandées pour le fichier dd.

**dd-OCn** : Occurrence sur le fichier dd au niveau n.

- Signifie que, l'indicatif de rang n de l'enregistrement du fichier dd correspondant à l'indicatif de l'itération, l'enregistrement est traité.
- Générée pour chaque fichier permanent dont le niveau de synchronisation est supérieur ou égal à n si l'indicatif de rang n a été précisé dans la description du fichier.

**dd-OC** : Occurrences sur le fichier dd.

- Regroupe tous les dd-OCn.
- Générée si des synchronisations sont demandées pour le fichier en utilisation P.

**dd-FT** : Fin de travail sur le fichier dd.

- Signifie que tous les enregistrements du fichier dd ont été traités y compris le dernier.
- Générée pour tout fichier séquentiel d'utilisation C, M, N, P, et pour tout fichier d'utilisation T ou X en organisation W ou L.

**FT** : Regroupe tous les dd-FT.

**dd-FI** : Fin de lecture sur le fichier dd.

- Signifie que tous les enregistrements du fichier dd ont été lus.
- Générée pour tout fichier en entrée pour lequel sont définies des ruptures.

**NRD** : Niveau de rupture dernière le plus haut détecté dans l'itération.

**NRP** : Niveau de rupture première le plus haut détecté dans l'itération.

Ces deux variables sont générées dès qu'une rupture sur un fichier en entrée du programme est définie.

## INDICES

Concernant le contrôle : I01 à I51 :

**I01** : mémorise le rang du type de l'enregistrement, dans l'ensemble des types d'enregistrements ordonnés selon les valeurs de leur numéro.

= 1 si un seul type d'enregistrement.

**I02** : mémorise le rang de la valeur prise par le code mouvement dans l'ensemble des valeurs possibles.

(C, M, S, 4, 5, 6)

= 4 s'il n'existe pas de code mouvement.

**I03** : considérant l'ensemble des rubriques du fichier mouvement, mémorise le rang de la première rubrique de la partie spécifique de l'enregistrement traité.

N'est pas généré si le fichier mouvement ne comporte qu'un seul type d'enregistrement.

**I04** : considérant l'ensemble des rubriques du fichier mouvement, mémorise le rang de la dernière rubrique de la partie spécifique de l'enregistrement traité.

N'est pas généré si le fichier mouvement ne comporte qu'un seul type d'enregistrement.

**I06** : indice de travail.

**I50** : mémorise le rang de la dernière rubrique de la partie commune. Toujours généré et initialisé par VALUE.

**I51** : mémorise le nombre de types d'enregistrement. Toujours généré et initialisé par VALUE.

Concernant le stockage des tables et la recherche en table :

Ces indices sont générés pour :

- tous les enregistrements des fichiers définis comme tables,
- dans le cas de fichiers à type de description étalée avec OCCURS, pour les enregistrements ayant un nombre maximum d'enregistrements précisé,
- si une table W-ddss est définie dans les zones de travail et de liens (-W).

**IddssM** : mémorise le nombre d'enregistrements maximum prévu par l'utilisateur.

**IddssL** : mémorise le nombre d'enregistrements effectivement stockés dans la table issue de la description de l'enregistrement ss du fichier dd.

Ce nombre ne peut excéder le nombre maximum.

**IddssR** : variant de 1 à IddssL, est utilisé pour toute recherche sur la table issue de la description de l'enregistrement ss du fichier dd.

A la fin du chargement de la table, cet indice est initialisé à zéro si la table ne déborde pas, au nombre d'enregistrements lus lorsqu'elle déborde.

Concernant l'édition :

**J00** : indice de balayage de la table des catégories CAT-TAB.

**J01** : indice de balayage de la table des triplets (numéro de structure, numéro de libellé, saut), noté ST-TA.

Ces deux indices ne sont générés que si le Programme comporte un Etat dont l'édition est effectuée après stockage des catégories.

**JFIEcc** : indice associé à la catégorie itérative cc de l'Etat supporté par le fichier FI.

Il contient, au niveau du remplissage des structures, le rang de la catégorie cc en cours d'édition.

**J05**, : J06, J07 indices de totalisations.

Les zones de totalisation sont, sauf au niveau général toujours indicées.

La valeur de l'indice est égale au niveau de totalisation que l'on considère.

Les rubriques sources sont cumulées dans les compteurs de plus bas niveau lorsque le conditionnement d'édition de la catégorie détail est satisfait.

Lorsqu'une rupture dernière est détectée, les compteurs de chaque niveau -J07- sont cumulés dans les compteurs de niveau immédiatement supérieur -J06-.

Ce basculement s'effectue pour tous les totalisateurs de niveau inférieur ou égal au plus haut niveau de rupture détecté dans l'itération.

01	VARIABLES-CONDITIONNELLES.		PJJPS1
05	RTD.		PJJPS1
10	RTD1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTD2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTD3	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTD4	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTD5	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTD6	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	NRD	PICTURE 9 VALUE 1.	PJJPS1
05	NRP	PICTURE 9 VALUE ZERO.	PJJPS1
05	RTP.		PJJPS1
10	RTP1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTP2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTP3	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTP4	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTP5	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	RTP6	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	CD-DE.		PJJPS1
10	CD-DE1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	CD-DE2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	CL-DE.		PJJPS1
10	CL-DE1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1

10	CL-DE2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	LV-DE.		PJJPS1
10	LV-DE1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	LV-DE2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	MV-DE.		PJJPS1
10	MV-DE1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-DE2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-DE3	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-DE4	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-DE5	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-DE6	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	CD-PE.		PJJPS1
10	CD-PE1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	CD-PE2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	CL-PE.		PJJPS1
10	CL-PE1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	CL-PE2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	LV-PE.		PJJPS1
10	LV-PE1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	LV-PE2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	MV-PE.		PJJPS1
10	MV-PE1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-PE2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-PE3	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-PE4	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-PE5	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-PE6	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	VCF.		PJJPS1
10	CD-CF.		PJJPS1
15	CD-CF1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	CD-CF2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	CD-CF3	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	CL-CF.		PJJPS1
15	CL-CF1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	CL-CF2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	CL-CF3	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	GL-CF.		PJJPS1
15	GL-CF1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	GL-CF2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	LV-CF.		PJJPS1
15	LV-CF1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	LV-CF2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	LV-CF3	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
10	MV-CF.		PJJPS1
15	MV-CF1	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	MV-CF2	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
15	MV-CF3	PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	CD-OC.		PJJPS1
10	CD-OC1	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	CD-OC2	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	CD-OC3	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
05	CL-OC.		PJJPS1
10	CL-OC1	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	CL-OC2	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	CL-OC3	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1



05	LV-OC.		PJJPS1
10	LV-OC1	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	LV-OC2	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	LV-OC3	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
05	FT.		PJJPS1
10	CD-FT	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	CL-FT	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	EN-FT	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	GL-FT	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	LV-FT	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	MV-FT	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
05	FI.		PJJPS1
10	CD-FI	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	CL-FI	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	LV-FI	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
10	MV-FI	PICTURE X VALUE '0'.	PJJPS1
01	INDICES	COMPUTATIONAL SYNC.	PJJPS1
05	I01	PICTURE S9(4) VALUE +1.	PJJPS1
05	I02	PICTURE S9(4) VALUE +4.	PJJPS1
05	I03	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	I04	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	I50	PICTURE S9(4) VALUE +006.	PJJPS1
05	I06	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	I51	PICTURE S9(4) VALUE +002.	PJJPS1
05	J00	PICTURE S9(4) VALUE +1.	PJJPS1
05	J01	PICTURE S9(4) VALUE +1.	PJJPS1
05	J05	PICTURE S9(4) VALUE +0.	PJJPS1
05	J06	PICTURE S9(4) VALUE +0.	PJJPS1
05	J07	PICTURE S9(4) VALUE +0.	PJJPS1
05	JLI1DD	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	JLI1DDM	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	JED3FA	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	IMO00L	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	IMO00R	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	IMO00M	PICTURE S9(4) VALUE +0012.	PJJPS1
05	ITD01L	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	ITD01R	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	ITD01M	PICTURE S9(4) VALUE +0103.	PJJPS1
05	ITD02L	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	ITD02R	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	ITD02M	PICTURE S9(4) VALUE +0016.	PJJPS1
05	IWC02L	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	IWC02R	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	IWC02M	PICTURE S9(4) VALUE +0011.	PJJPS1
05	IWC03L	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	IWC03R	PICTURE S9(4) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	IWC03M	PICTURE S9(4) VALUE +0011.	PJJPS1

---

## Zones indicatifs, contrôle, édition

### LES ZONES DE MEMORISATION DES INDICATIFS

**IND** : mémorise l'indicatif minimum sur l'ensemble des fichiers synchronisés en entrée.

N'est généré que si 2 au moins des fichiers en entrée sont synchronisés.

**ddIND** : mémorise l'indicatif de l'enregistrement éventuellement utilisable pour les traitements spécifiques et concernant le fichier dd.

N'est généré que si le fichier dd en entrée est synchronisé avec d'autres.

Ces zones indicatifs sont toujours réservées avec une picture alphanumérique.

### LES COMPTEURS D'ENREGISTREMENTS

5-dd00-CPTENR compteur d'enregistrements du fichier dd.

Ce compteur est généré pour tout fichier d'utilisation autre que T ou X. Il est incrémenté à chaque lecture ou écriture.

### LES VARIABLES ET LES ZONES DE CONTROLE

EN-TAB et EN-TTE ne sont générées que si le programme comporte un fichier mouvement à contrôler :

**EN-TAB** : mémorise pour chacune des rubriques du fichier mouvement la présence ou l'absence prévues de façon théorique au moment de l'analyse, et ce, suivant les différentes valeurs que peut prendre le code mouvement.

**EN-TTE** : mémorise à un instant donné le contrôle de présence à effectuer sur une rubrique.

**EN-PRR** : mémorise pour chacune des rubriques du fichier mouvement la présence et/ou l'état de la rubrique considérée dans l'enregistrement.

PR-ss-CORUB

A chaque rubrique élémentaire (CORUB) différente de FILLER, et ne faisant pas partie des rubriques facultatives (ENPR, GRPR, ERUT et leurs subdivisions) est associée une position dans cette table.

**Note** : Pour les rubriques numériques en usage 'Computational', l'alimentation du PR n'est pas assurée. Vous devez rajouter ce contrôle en spécifique.

Selon les étapes du contrôle elle peut prendre les valeurs suivantes:

0 rubrique absente

1 rubrique présente

2 rubrique absente à tort

3 rubrique présente à tort

4 classe erronée

5 erreur de contenu

La dernière position de cette table, EN-EI mémorise les erreurs d'identification. Elle contient :

0 si code structure et code mouvement sont reconnus,

5 en cas d'erreur sur le code structure,

6 en cas d'erreur sur le code mouvement.

EN-PRR et EN-PRE sont générées dès que le programme comporte un fichier mouvement (à contrôler ou non) :

**EN-PRE** : mémorise à un instant donné la présence et/ou l'état d'une rubrique.

**ER-PRR** : sert uniquement à assurer les transferts entre le vecteur EN-PRR et un fichier d'utilisation M N ou E portant un vecteur erreur réduit :

- ER-EI est réservé au transfert de EN-EI,
- ER-PR0 et ER-PRM sont réservés aux transferts des positions associées respectivement aux rubriques de la partie commune et de la partie spécifique traitée.

ER-PRR est générée si pour au moins un des fichiers (mouvement ou compte-rendu de contrôle et/ou de mise à jour) un vecteur erreur réduit a été demandé.

**GR-TAB** : mémorise pour chacun des types d'enregistrements du fichier mouvement la présence ou l'absence prévues de façon théorique au moment de l'analyse, et ce, selon les différentes valeurs que peut prendre le code mouvement.

GR-TAB n'est générée que si le programme comporte un fichier mouvement à contrôler.

GR-PRR et GR-PRE sont générés dès que le programme comporte un fichier mouvement (à contrôler ou non).

**GR-PRR** : mémorise pour chacun des types d'enregistrements du fichier mouvement la présence et/ou l'état de l'enregistrement considéré dans un mouvement.

A chaque structure d'enregistrement possible dans le fichier mouvement est associée une position dans cette table GR-PR (I01). Selon les étapes du contrôle elle peut prendre les valeurs suivantes :

0 enregistrement absent

1 enregistrement présent

2 enregistrement absent à tort

3 enregistrement présent à tort

7 enregistrement en double

8 création à tort

9 modification ou suppression à tort

La dernière position mémorise toute erreur détectée dans le mouvement:  
GR-EG.

**GR-PRE** : mémorise à un instant donné la présence et/ou l'état d'un enregistrement.

Généré si le programme contient un fichier mouvements (à contrôler ou non).

**GM-ER** : mémorise s'il y a eu ou non une erreur sur un ensemble de mouvements destinés à mettre à jour au moins un fichier permanent. N'est généré que si le programme comporte une mise à jour de un ou plusieurs fichiers.

**UT-ERUT** : mémorise les erreurs gérées par l'utilisateur, si le programme comporte un fichier d'utilisation M, N ou E comprenant le vecteur utilisateur ERUT.

La description de cette zone sera identique à celle faite pour le fichier, sous la forme UT-CORUB.

### TABLES D'EDITION

**CAT-TAB** : table des catégories: mémorise les catégories à editer dans une itération.

- Générée seulement si des catégories ont été définies pour au moins un état sans édition directe, dans un programme.

**ST-TA** : table banalisée des triplets (numéro structure, numéro libellé, saut) de la catégorie à éditer.

Ces deux tables ne sont générées que si le programme comporte un état dont l'édition est effectuée après stockage des catégories.

Les tables de libellés sont regroupées sous le nom 'LIBELLES' :

1. table des libellés relatifs à l'Etat e.

### VARIABLES ET COMPTEUR D'EDITION

Les compteurs 5-dd00 sont générés systématiquement pour l'état E du fichier dd dès que l'on en a défini au moins une structure.

1. compteur de page relatif à l'état e du fichier dd.
2. compteur de lignes de l'état e du fichier dd, incrémenté au moment du remplissage de la table des catégories, indique l'emplacement dans la page de la dernière ligne de la dernière catégorie chargée. Initialisé par value à 99.
3. compteur de lignes de l'état e du fichier dd, incrémenté au moment de l'écriture, indique l'emplacement de la dernière ligne écrite dans la page.
4. compteur mémorisant le nombre de lignes maximum autorisé dans la page (CF. ligne de composition de l'édition - caract. générales).
5. compteur du nombre de lignes écrites pour l'Etat. Incrémenté après écriture.
6. indicateur de début de page pour l'état e du fichier dd (à gérer entièrement par l'utilisateur).

ST-SLS mémorise le triplet en cours d'édition.

Elle se décompose en :

**STX** : contient le numéro de structure (redéfinie par ST9).

**J02** : contient le numéro de libellé.

**SAUT** : contient le saut à réaliser avant écriture.

CATX mémorise la catégorie en cours d'édition.

### ZONES DE MEMORISATION DES TACHES D'EDITION

Ces zones ne sont générées que pour les états pour lesquels on a défini des catégories sans demander l'édition ligne à ligne.

**TS-e-cc** : définition du contenu de la catégorie cc de l'Etat e.

**ABS-e-cc** : variable indiquant si la catégorie cc de l'Etat e commence après un saut.

N'est générée que pour des états dont les catégories ne sont pas éditées directement.

1. nombre de lignes requis pour éditer la catégorie cc de l'Etat e.

### ZONES-TOTALISATION

ess-CPT OCCURS N.

Niveau de groupe des totalisateurs automatiques associés de la structure ss de l'Etat e. N est le plus bas niveau de totalisation apparaissant dans la description de l'état pour cette structure (1 par défaut).

Tess-CORUB (X)

totalisateur au niveau X associé à la rubrique CORUB de la structure ss de l'Etat e.

Gess-CORUB

totalisateur général associé à la rubrique CORUB de la structure ss de l'Etat e. Il apparaît si la structure intervient dans une catégorie total général (type 0).

01	ZONES-CALCUL-CF.		PJJPS1
05	IND.		PJJPS1
16	TIND3.		PJJPS1
17	TIND2.		PJJPS1
18	TIND1.		PJJPS1
19	IND1	PICTURE X(001).	PJJPS1
18	IND2	PICTURE X(002).	PJJPS1
17	IND3	PICTURE X(002).	PJJPS1
05	CDIND.		PJJPS1
10	CDIND1.		PJJPS1
15	CD-IN-NOCL11	PICTURE X.	PJJPS1
10	CDIND2.		PJJPS1
15	CD-IN-NOCL12	PICTURE XX.	PJJPS1

10	CDIND3.				PJJPS1
15	CD-IN-NOCL2	PICTURE	XX.		PJJPS1
05	CLIND.				PJJPS1
10	CLIND1.				PJJPS1
15	CL-IN-NOCL11	PICTURE	X.		PJJPS1
10	CLIND2.				PJJPS1
15	CL-IN-NOCL12	PICTURE	XX.		PJJPS1
10	CLIND3.				PJJPS1
15	CL-IN-NOCL2	PICTURE	XX.		PJJPS1
05	GLIND.				PJJPS1
10	GLIND1.				PJJPS1
15	GL-IN-NOCL11	PICTURE	X.		PJJPS1
10	GLIND2.				PJJPS1
15	GL-IN-NOCL12	PICTURE	XX.		PJJPS1
05	LVIND.				PJJPS1
10	LVIND1.				PJJPS1
15	LV-IN-NOCL11	PICTURE	X.		PJJPS1
10	LVIND2.				PJJPS1
15	LV-IN-NOCL12	PICTURE	XX.		PJJPS1
10	LVIND3.				PJJPS1
15	LV-IN-NOCL2	PICTURE	XX.		PJJPS1
05	MVIND.				PJJPS1
10	MVIND1.				PJJPS1
15	MV-IN-NOCL11	PICTURE	X.		PJJPS1
10	MVIND2.				PJJPS1
15	MV-IN-NOCL12	PICTURE	XX.		PJJPS1
10	MVIND3.				PJJPS1
15	MV-IN-NOCL2	PICTURE	XX.		PJJPS1
01	COMPTEURS-FICHIERS	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
05	5-CD00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-CL00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-DC00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-EN00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-GL00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-LC00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-LV00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-MV00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-SE00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-VL00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-VM00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-WA00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
05	5-WR00-CPTENR	PICTURE	S9(9) VALUE ZERO.		PJJPS1
01	ZONES-STATUS.				PJJPS1
05	1-M000-STATUS	PICTURE	XX VALUE ZERO.		PJJPS1
01	VARIABLES-CONTROLE.				PJJPS1
05	EN-TAB.				PJJPS1
10	EN-00NOCL11	PICTURE	X(6) VALUE '000000'.		PJJPS1
10	EN-00NOCL12	PICTURE	X(6) VALUE '000000'.		PJJPS1
10	EN-00NOCL2	PICTURE	X(6) VALUE '000000'.		PJJPS1
10	EN-00NUORD	PICTURE	X(6) VALUE '000000'.		PJJPS1
10	EN-00CODMV	PICTURE	X(6) VALUE 'FFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-00NUCAR	PICTURE	X(6) VALUE 'FFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-01NOMCL	PICTURE	X(6) VALUE 'OFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-01ADRES	PICTURE	X(6) VALUE 'OFFFFF'.		PJJPS1
10	EN-01NUDEP	PICTURE	X(6) VALUE 'OFFFFF'.		PJJPS1

```

10 EN-02MREEL9 PICTURE X(6) VALUE 'FFFFFF'. PJJPS1
10 EN-02DALI PICTURE X(6) VALUE 'FFFFFF'. PJJPS1
05 EN-T REDEFINES EN-TAB. PJJPS1
10 EN-TTT OCCURS 011. PJJPS1
15 EN-TT OCCURS 6 PICTURE X. PJJPS1
05 EN-PRR. PJJPS1
10 EN-PR OCCURS 011 PICTURE X. PJJPS1
10 EN-EI PICTURE X VALUE ZERO. PJJPS1
05 EN-P REDEFINES EN-PRR. PJJPS1
07 PR-00. PJJPS1
10 PR-00-NOCL. PJJPS1
11 PR-00-NOCL11 PICTURE X. PJJPS1
11 PR-00-NOCL12 PICTURE X. PJJPS1
11 PR-00-NOCL2 PICTURE X. PJJPS1
10 PR-00-NUORD PICTURE X. PJJPS1
10 PR-00-CODMV PICTURE X. PJJPS1
10 PR-00-NUCAR PICTURE X. PJJPS1
07 PR-01. PJJPS1
10 PR-01-NOMCL PICTURE X. PJJPS1
10 PR-01-ADRES PICTURE X. PJJPS1
10 PR-01-NUDEP PICTURE X. PJJPS1
07 PR-02. PJJPS1
10 PR-02-MREEL9 PICTURE X. PJJPS1
10 PR-02-DALI PICTURE X. PJJPS1
07 FILLER PICTURE X. PJJPS1
05 EN-PRE PICTURE X. PJJPS1
05 EN-TTE PICTURE X. PJJPS1
05 ER-PRR. PJJPS1
10 ER-EI PICTURE X VALUE ZERO. PJJPS1
10 ER-PR0 PICTURE X(006). PJJPS1
10 ER-PRM. PJJPS1
15 ER-PR OCCURS 003 PICTURE X. PJJPS1
05 GR-TAB. PJJPS1
10 FILLER PICTURE X(6) VALUE '0IIFFF'. PJJPS1
10 FILLER PICTURE X(6) VALUE 'OFI000'. PJJPS1
05 GR-T REDEFINES GR-TAB. PJJPS1
10 GR-TTT OCCURS 002. PJJPS1
15 GR-TT OCCURS 6 PICTURE X. PJJPS1
05 GR-PRR. PJJPS1
10 GR-PR OCCURS 002 PICTURE X. PJJPS1
10 GR-EG PICTURE X VALUE '1'. PJJPS1
05 GR-PRE PICTURE X. PJJPS1
05 GM-ER PICTURE X VALUE ZERO. PJJPS1
05 LE-FIENR PICTURE X(4) VALUE 'MV00'. PJJPS1
05 UT-ERUT. PJJPS1
11 UT-UPR PICTURE X PJJPS1
OCCURS 010. PJJPS1
01 CAT-TAB. PJJPS1
05 FILLER PICTURE X(100) VALUE SPACES. PJJPS1
05 FILLER PICTURE X(100) VALUE SPACES. PJJPS1
01 CAT-TAB-R REDEFINES CAT-TAB. PJJPS1
05 CAT PICTURE XX OCCURS 0100. PJJPS1
01 ST-TA. PJJPS1
05 ST-ABS PICTURE X VALUE SPACE. PJJPS1
05 ST-T. PJJPS1

```



07	ST-TT	OCCURS 40.		PJJPS1
10	ST-ST	PICTURE XX.		PJJPS1
10	ST-LI	PICTURE 99.		PJJPS1
10	ST-SA	PICTURE 99.		PJJPS1
01	CONTENU-DES-CATEGORIES.			PJJPS1
05	TS-3-DA.			PJJPS1
10	ABS-3-DA	PICTURE X VALUE '*'. '010101000201000302000401000301'.		PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(30) VALUE		PJJPS1
05	TS-3-EA.			PJJPS1
10	ABS-3-EA	PICTURE X VALUE ' '.		PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(12) VALUE		PJJPS1
		'000501020501'.		PJJPS1
05	TS-3-FA.			PJJPS1
10	ABS-3-FA	PICTURE X VALUE ' '.		PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(06) VALUE		PJJPS1
		'030501'.		PJJPS1
05	TS-3-GA.			PJJPS1
10	ABS-3-GA	PICTURE X VALUE ' '.		PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(12) VALUE		PJJPS1
		'000501040501'.		PJJPS1
05	TS-3-HA.			PJJPS1
10	ABS-3-HA	PICTURE X VALUE ' '.		PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(06) VALUE		PJJPS1
		'040501'.		PJJPS1
05	TS-3-IA.			PJJPS1
10	ABS-3-IA	PICTURE X VALUE ' '.		PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(06) VALUE		PJJPS1
		'040501'.		PJJPS1
05	TS-3-IL.			PJJPS1
10	ABS-3-IL	PICTURE X VALUE ' '.		PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(12) VALUE		PJJPS1
		'000501000301'.		PJJPS1
05	TS-3-JA.			PJJPS1
10	ABS-3-JA	PICTURE X VALUE ' '.		PJJPS1
10	FILLER	PICTURE X(06) VALUE		PJJPS1
		'040002'.		PJJPS1
01	TAILLES-DES-CATEGORIES COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
05	1-BC-NL	PICTURE S99 VALUE +11.		PJJPS1
05	1-DD-NL	PICTURE S99 VALUE +01.		PJJPS1
05	1-EE-NL	PICTURE S99 VALUE +01.		PJJPS1
05	3-DA-NL	PICTURE S99 VALUE +05.		PJJPS1
05	3-EA-NL	PICTURE S99 VALUE +02.		PJJPS1
05	3-FA-NL	PICTURE S99 VALUE +01.		PJJPS1
05	3-GA-NL	PICTURE S99 VALUE +02.		PJJPS1
05	3-HA-NL	PICTURE S99 VALUE +01.		PJJPS1
05	3-IA-NL	PICTURE S99 VALUE +01.		PJJPS1
05	3-IL-NL	PICTURE S99 VALUE +02.		PJJPS1
05	3-JA-NL	PICTURE S99 VALUE +02.		PJJPS1
01	ZONES-TOTALISATION COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
05	304-CPT	OCCURS 2.		PJJPS1
10	T304-QUCO	PICTURE S9(07).		PJJPS1
10	T304-QTLI	PICTURE S9(07).		PJJPS1
05	G304-QUCO	PICTURE S9(07)	VALUE ZERO.	PJJPS1
05	G304-QTLI	PICTURE S9(07)	VALUE ZERO.	PJJPS1

01	COMPTEURS-ET-VARIABLES-EDITION.	PJJPS1
05	COMPTEURS COMPUTATIONAL-3.	PJJPS1
10	5-ED00-3CLM PICTURE S999 VALUE +60.	PJJPS1
10	5-ED00-3CE PICTURE S9(9) VALUE ZERO.	PJJPS1
10	5-ED00-3CL PICTURE S999 VALUE +60.	PJJPS1
10	5-ED00-3CL1 PICTURE S999 VALUE +60.	PJJPS1
10	5-ED00-3CP PICTURE S9(7) VALUE ZERO.	PJJPS1
10	5-LI00-1CLM PICTURE S999 VALUE +60.	PJJPS1
10	5-LI00-1CE PICTURE S9(9) VALUE ZERO.	PJJPS1
10	5-LI00-1CL PICTURE S999 VALUE +60.	PJJPS1
10	5-LI00-1CL1 PICTURE S999 VALUE +60.	PJJPS1
10	5-LI00-1CP PICTURE S9(7) VALUE ZERO.	PJJPS1
05	5-LI00-1DP PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	5-ED00-3DP PICTURE X VALUE '1'.	PJJPS1
05	ST-SLS.	PJJPS1
10	STX PICTURE XX.	PJJPS1
10	ST9 REDEFINES STX PICTURE 99.	PJJPS1
10	J02 PICTURE 99.	PJJPS1
10	SAUT PICTURE 99.	PJJPS1
10	NUPOL PICTURE X.	PJJPS1
05	CATX PICTURE XX VALUE SPACE.	PJJPS1
01	LIBELLES.	PJJPS1
05	1-LIB.	PJJPS1
10	1-LIB01.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	COMPTE-RENDU DE MISE A JOUR XXXXXXXX '.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'	'.	PJJPS1
10	1-LIB02.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	NOMBRE DE MOUVEMENTS ACCEPTEES : 495 '.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'	'.	PJJPS1
10	1-LIB03.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	NOMBRE DE MOUVEMENTS REFUSES : 55 '.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'	'.	PJJPS1
10	1-LIB04.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	NOMBRE DE MOUVEMENTS AU TOTAL : 550 '.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'	'.	PJJPS1
10	1-LIB05.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	POURCENTAGE DE MOUVEMENTS REFUSES : 10,00'.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'	'.	PJJPS1
10	1-LIB06.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
'	NOMBRE D ENREGISTREMENTS FICHIERS : '.	PJJPS1
15	FILLER PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
'	'.	PJJPS1
10	1-LIB07.	PJJPS1

15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
10	1-LIB08.		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
		CD : 100	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
10	1-LIB09.		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	'*****'		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(01) VALUE	PJJPS1
05	1-LIB-R REDEFINES 1-LIB.		PJJPS1
10	1-LI00-1 OCCURS 009.		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(00045).	PJJPS1
05	3-LIB.		PJJPS1
10	3-LIB01.		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	'ETAT DES COMMANDES ET DES LIVRAISONS AU'		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
15/03/1986		PAGE 123	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
10	3-LIB02.		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	'*****'		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	'*****'		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
10	3-LIB03.		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	'*****'		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	'*****'		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
	'*****'		PJJPS1
10	3-LIB04.		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
* CLIENT *	NOM	*	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	* COMMANDE * LIVRE * SO'		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
LDE *			PJJPS1
10	3-LIB05.		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
* *		*	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(44) VALUE	PJJPS1
	* * *		PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(08) VALUE	PJJPS1
* *			PJJPS1
05	3-LIB-R REDEFINES 3-LIB.		PJJPS1
10	1-LI00-3 OCCURS 005.		PJJPS1

```

    15 FILLER          PICTURE X(00096).          PJJPS1
05      4-LIB.          PJJPS1
    10      4-LIB01.    PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(44) VALUE      PJJPS1
'***TOTAL GROUPE      ' .                      PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(26) VALUE      PJJPS1
' .                      PJJPS1
    10      4-LIB02.    PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(44) VALUE      PJJPS1
' **TOTAL SOUS-GROUPE ' .                      PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(26) VALUE      PJJPS1
' .                      PJJPS1
    10      4-LIB03.    PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(44) VALUE      PJJPS1
' *TOTAL CLIENT      ' .                      PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(26) VALUE      PJJPS1
' .                      PJJPS1
    10      4-LIB04.    PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(44) VALUE      PJJPS1
' TOTAL GENERAL      ' .                      PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(26) VALUE      PJJPS1
' .                      PJJPS1
05      4-LIB-R REDEFINES 4-LIB.                PJJPS1
    10  1-LI00-4 OCCURS 004.                    PJJPS1
        15 FILLER      PICTURE X(00070).        PJJPS1

```

---

## Zones de travail des fichiers

Tout fichier en entrée pour lequel est défini un niveau de rupture sera complètement décrit en WORKING-STORAGE-SECTION.

La partie commune est présentée sous la forme 1-dd00. Par redéfinitions successives ou non, suivant le type de description demandé, tous les enregistrements spécifiques sont décrits sous la forme :

1-ddss

où dd est le code du fichier dans le programme,

et ss est le code de l'enregistrement.

Chaque rubrique apparaît codifiée sous forme 1-ddss-CORUB avec sa picture ou sous-définie si elle est présentée comme groupe dans la description du fichier.

Lorsque les enregistrements d'un tel fichier sont redéfinis et de longueur variable, un FILLER aligne la longueur des enregistrements sur celle du plus long.

Avant chaque lecture du fichier, la zone de lecture, qui a été obtenue à la lecture précédente, est transférée dans la zone '1-'. Ainsi, la zone de lecture d'un fichier à rupture servira uniquement à déterminer ces ruptures, l'enregistrement traité étant toujours celui qui figure dans la zone

A chaque fichier principal en entrée (utilisation: 'P') est associée une zone '2-' dans laquelle sont entièrement décrits la partie commune et les enregistrements spécifiques, par redéfinitions successives ou non suivant le type de description demandé. Les rubriques sont décrites en détail, comme dans une zone '1-'.

La mise à jour du fichier est effectuée dans cette zone.

A chaque fichier table en entrée est associée une zone en WORKING-STORAGE SECTION.

A chaque enregistrement faisant l'objet d'une mise en table correspond une réservation sous la forme:

1-ddss OCCURS mm,

où dd est le code fichier

ss est le code enregistrement

mm est le nombre de postes maximum prévu.

Si le fichier a été défini en utilisation T, toutes les rubriques apparaissent dans cette zone et seront stockées.

Si le fichier a été défini en utilisation X, seules les Rubriques différentes de FILLER et du code structure apparaissent dans la description; toutes les rubriques élémentaires de niveau 1 et toutes les rubriques élémentaires ou groupes de niveau 2 sont stockées.

La description des rubriques est la même que pour les zones de travail '1-' des fichiers à rupture, mises à part les rubriques de la partie commune qui sont décrites dans chaque partie spécifique.

A chaque fichier d'édition est associée une zone 6-dd00 où dd est le nom du fichier.

Toutes les lignes des différents états seront éditées dans cette zone avant d'être écrites.

Cette zone est sous-définie au niveau 05 pour chaque état édité sur le fichier, par redéfinitions successives. Au niveau 10 apparaissent les rubriques communes à toutes les lignes éditées ainsi que les différentes structures de l'état. Les noms-données ont la forme 6-ddenn, où :

dd est le code fichier,

e est le code état,

nn est le numéro de la structure.

Les descriptions des structures sont redéfinies les unes par rapport aux autres. Dans les descriptions apparaissent toutes les rubriques réceptrices séparées par des FILLER calculés par le générateur. Les noms-données sont de la forme 6-ddenn-CORUB où :

dd est le code fichier,

e est le code état,

nn est le numéro de structure,

CORUB est le code donné à la rubrique dans le descriptif de structure.

**Note :** L'utilisateur peut modifier le contenu de ces zones de travail des fichiers au moyen de la description des fichiers. En aucun cas il ne peut modifier leur emplacement dans le programme généré.

### ZONES DE TRAVAIL DE L'UTILISATEUR

(Voir le Manuel de Référence LANGAGE STRUCTURE, Chapitre "Emploi des Structures de Données", Sous-chapitre "Zones de Travail et de Lien".)

Elles contiennent les zones ou noms de sections définies par l'utilisateur dans les Zones de Travail et de Lien (-W) dont les deux premiers caractères du numéro de ligne ne sont pas alphabétiques.

(Si ces 2 caractères sont alphabétiques, les lignes '-W' sont insérées en tout début de la WORKING-STORAGE-SECTION.)

Elles contiennent également les descriptions de certains fichiers d'organisation 'L' ou 'D': à chaque fichier défini en organisation 'L' ou 'D' et de code emplacement alphanumérique est associée une description insérée parmi ou après les zones utilisateur.

En jouant sur le nombre niveau et sur l'emplacement, l'utilisateur peut voir apparaître la description du fichier sous un niveau 01 ou dans une section particulière (LINKAGE, IDS, etc.) qu'il aura lui-même introduit au moyen des Zones de Travail et de Lien (-W).

Pour un fichier d'organisation L, tous les types de description sont possibles dans cette zone.

01	6-ED00.		PJJPS1
05	6-ED00-3.		PJJPS1
10	6-ED300-SAUT	PICTURE X.	PJJPS1
10	6-ED300	PICTURE X(096).	PJJPS1
10	6-ED301	REDEFINES 6-ED300.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(045).	PJJPS1
15	6-ED301-DATEM	PICTURE X(10).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(020).	PJJPS1
15	6-ED301-PAGE	PICTURE ZZ9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(018).	PJJPS1
10	6-ED302	REDEFINES 6-ED300.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(009).	PJJPS1
15	6-ED302-NOCL	PICTURE X(5).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(002).	PJJPS1
15	6-ED302-NOMCL	PICTURE X(20).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(060).	PJJPS1
10	6-ED303	REDEFINES 6-ED300.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(037).	PJJPS1
15	6-ED303-FILLER	PICTURE X(9).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(001).	PJJPS1
15	6-ED303-JED3FA	PICTURE 9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(004).	PJJPS1
15	6-ED303-DATE	PICTURE X(6).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(016).	PJJPS1
15	6-ED303-QLI	PICTURE Z(4)9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(014).	PJJPS1
10	6-ED304	REDEFINES 6-ED300.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(034).	PJJPS1
15	6-ED304-4	PICTURE X(20).	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(001).	PJJPS1
15	6-ED304-NOCL11	PICTURE X.	PJJPS1
15	6-ED304-NOCL12	PICTURE XX.	PJJPS1
15	6-ED304-NOCL2	PICTURE XX.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(003).	PJJPS1
15	6-ED304-QUCO	PICTURE Z(4)9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(003).	PJJPS1
15	6-ED304-QTLI	PICTURE Z(4)9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(003).	PJJPS1
15	6-ED304-SOLDE	PICTURE -(5)9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE X(002).	PJJPS1
01	6-LI00.		PJJPS1
05	6-LI00-1.		PJJPS1
10	6-LI100-ETAT	PICTURE X.	PJJPS1
10	6-LI100-SAUT	PICTURE 99.	PJJPS1
10	6-LI100-PAGE	PICTURE ZZ9.	PJJPS1
10	6-LI100-NULIG	PICTURE 9(3).	PJJPS1

10	6-LI100	PICTURE	X(045).	PJJPS1
10	6-LI101	REDEFINES	6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(038).	PJJPS1
15	6-LI101-ACCEP	PICTURE	ZZ9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(004).	PJJPS1
10	6-LI102	REDEFINES	6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(038).	PJJPS1
15	6-LI102-REFUS	PICTURE	ZZ9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(004).	PJJPS1
10	6-LI103	REDEFINES	6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(038).	PJJPS1
15	6-LI103-TOTAL	PICTURE	ZZ9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(004).	PJJPS1
10	6-LI104	REDEFINES	6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(038).	PJJPS1
15	6-LI104-POURC	PICTURE	ZZ9,99.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(001).	PJJPS1
10	6-LI105	REDEFINES	6-LI100.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(031).	PJJPS1
15	6-LI105-NOFICH	PICTURE	XX.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(004).	PJJPS1
15	6-LI105-CPTENR	PICTURE	Z(3)9.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(004).	PJJPS1
10	6-LI106	REDEFINES	6-LI100.	PJJPS1
15	6-LI106-ZLIB03	PICTURE	99999999999999.	PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(031).	PJJPS1
01	1-CD00.			PJJPS1
10	1-CD00-NOCL.			PJJPS1
11	1-CD00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	1-CD00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	1-CD00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	1-CD00-QUCO	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
01	2-CD00.			PJJPS1
10	2-CD00-NOCL.			PJJPS1
11	2-CD00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	2-CD00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	2-CD00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	2-CD00-QUCO	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
01	1-CL00.			PJJPS1
10	1-CL00-CLECTI.			PJJPS1
11	1-CL00-NOCL.			PJJPS1
12	1-CL00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
12	1-CL00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
12	1-CL00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	1-CL00-NOMCL	PICTURE	X(20).	PJJPS1
10	1-CL00-ADRES	PICTURE	X(43).	PJJPS1
10	1-CL00-NUDEP	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10	1-CL00-LIDEP	PICTURE	X(24).	PJJPS1
10	1-CL00-NUREG	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10	1-CL00-LIREG	PICTURE	X(24).	PJJPS1
01	2-CL00.			PJJPS1
10	2-CL00-CLECTI.			PJJPS1
11	2-CL00-NOCL.			PJJPS1



12	2-CL00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
12	2-CL00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
12	2-CL00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	2-CL00-NOMCL	PICTURE	X(20).	PJJPS1
10	2-CL00-ADRES	PICTURE	X(43).	PJJPS1
10	2-CL00-NUDEP	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10	2-CL00-LIDEP	PICTURE	X(24).	PJJPS1
10	2-CL00-NUREG	PICTURE	XXX.	PJJPS1
10	2-CL00-LIREG	PICTURE	X(24).	PJJPS1
01	1-LV00.			PJJPS1
10	1-LV00-NOCL.			PJJPS1
11	1-LV00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	1-LV00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	1-LV00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	1-LV00-NBLIV	PICTURE	9.	PJJPS1
10	1-LV00-QTLI	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
10	1-LV00-GROUPE			PJJPS1
	OCCURS	009		PJJPS1
	DEPENDING ON	1-LV00-NBLIV.		PJJPS1
11	1-LV00-QULI	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
11	1-LV00-DALI	PICTURE	X(6).	PJJPS1
01	2-LV00.			PJJPS1
10	2-LV00-NOCL.			PJJPS1
11	2-LV00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	2-LV00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	2-LV00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	2-LV00-NBLIV	PICTURE	9.	PJJPS1
10	2-LV00-QTLI	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
10	2-LV00-GROUPE			PJJPS1
	OCCURS	009		PJJPS1
	DEPENDING ON	2-LV00-NBLIV.		PJJPS1
11	2-LV00-QULI	PICTURE	S9(5)V99	PJJPS1
	COMPUTATIONAL-3.			PJJPS1
11	2-LV00-DALI	PICTURE	X(6).	PJJPS1
01	1-MO-TABLE.			PJJPS1
02	1-MO00T.			PJJPS1
05	1-MO00 OCCURS		0012.	PJJPS1
10	1-MO00-ANNUL	PICTURE	X.	PJJPS1
10	1-MO00-MOIS	PICTURE	99.	PJJPS1
10	1-MO00-LMOIS	PICTURE	X(9).	PJJPS1
10	1-MO00-FILLER	PICTURE	X(68).	PJJPS1
01	1-MV00.			PJJPS1
05	1-MV00-00.			PJJPS1
10	1-MV00-NOCL.			PJJPS1
11	1-MV00-NOCL11	PICTURE	X.	PJJPS1
11	1-MV00-NOCL12	PICTURE	XX.	PJJPS1
11	1-MV00-NOCL2	PICTURE	XX.	PJJPS1
10	1-MV00-NUORD	PICTURE	X.	PJJPS1
10	1-MV00-CODMV	PICTURE	X.	PJJPS1
10	1-MV00-NUCAR	PICTURE	X.	PJJPS1
05	1-MV00-SUITE.			PJJPS1
15	FILLER	PICTURE	X(00072).	PJJPS1

```

01          1-MV01 REDEFINES 1-MV00.          PJJPS1
10          FILLER          PICTURE X(00008). PJJPS1
10          1-MV01-NOMCL PICTURE X(20).       PJJPS1
10          1-MV01-ADRES PICTURE X(43).       PJJPS1
10          1-MV01-NUDEP PICTURE XXX.         PJJPS1
10          1-MV01-FILLER PICTURE X(6).       PJJPS1
01          1-MV02 REDEFINES 1-MV00.          PJJPS1
10          FILLER          PICTURE X(00008). PJJPS1
10          1-MV02-MREEL9 PICTURE 9(5)V99.    PJJPS1
10          1-MV02-MREEL9X REDEFINES         PJJPS1
10          1-MV02-MREEL9 PICTURE X(007).    PJJPS1
10          1-MV02-DALI  PICTURE X(6).       PJJPS1
10          FILLER          PICTURE X(00059). PJJPS1
01          1-TD-TABLE.          PJJPS1
02          1-TD01T.            PJJPS1
05          1-TD01 OCCURS          0103.      PJJPS1
10          1-TD01-NUDEP PICTURE XXX.        PJJPS1
10          1-TD01-LIDEP PICTURE X(24).      PJJPS1
10          1-TD01-NUREG PICTURE XXX.       PJJPS1
02          1-TD02T.            PJJPS1
05          1-TD02 OCCURS          0016.      PJJPS1
10          1-TD02-NUREG PICTURE XXX.        PJJPS1
10          1-TD02-LIREG PICTURE X(24).      PJJPS1
01 ZONES-UTILISATEUR PICTURE X.            PJJPS1
*SD: WB BIB: WG SEL: 01_____ FORM: I DESC: 2 NIV: 2 ORG: _ SS: _ 790020
01          WB00.                PJJPS1
02          WB01.                PJJPS1
10          WB01-FILLER PICTURE X(18)        PJJPS1
10          VALUE 'CDCLDCENGLLCLVMVSE'.     PJJPS1
10          WB01-FILLER PICTURE X(4)         PJJPS1
10          VALUE 'VLVM'.                PJJPS1
10          WB01-TABCPT PICTURE X(44)        PJJPS1
10          VALUE SPACE.                PJJPS1
01          WB00-R REDEFINES WB00.          791010
*SD: WC BIB: WG SEL: 0203_____ FORM: I DESC: 3 NIV: 3 ORG: _ SS: _ 791020
02          WC00.                PJJPS1
03          WC02 OCCURS          0011.      PJJPS1
10          WC02-NOFICH PICTURE XX.         PJJPS1
03          WC03 OCCURS          0011.      PJJPS1
10          WC03-CPTENR PICTURE S9(7)       PJJPS1
10          COMPUTATIONAL-3.             PJJPS1

```

---

## 0A Declaratives

La fonction F0A contient une fonction FOAff par fichier d'organisation indexée appelé en -CD.

Si le langage généré est COBOL II ('D'), la fonction F0A90 contient la clause :

'STOP RUN'

Autrement, la clause se présente de la façon suivante :

STOP 'INPUT-OUTPUT ERROR. CANCEL THE JOB'

PROCEDURE DIVISION.	PJJPS1
DECLARATIVES.	PJJPS1
SEC00 SECTION.	PJJPS1
USE AFTER ERROR PROCEDURE ON MO-FICHIER.	PJJPS1
F0AM0. DISPLAY 'STATUS : ENT01 = ' 1-M000-STATUS.	PJJPS1
F0AM0-A. GO TO F0A90.	PJJPS1
F0AM0-FN. EXIT.	PJJPS1
F0A90. STOP RUN.	PJJPS1
F0A90-FN. EXIT.	PJJPS1
END DECLARATIVES.	PJJPS1
SEC00 SECTION.	PJJPS1
N0DCA. NOTE *APPEL DU TRI *	P000
F0DCA.	P000
SORT                MV-FICHIER	P010
ON ASCENDING KEY	P020
MV00-NOCL MV00-NUORD	P110
MV00-CODMV MV00-NUCAR	P120
INPUT PROCEDURE ENTREE	P500
OUTPUT PROCEDURE SORTIE.	P510
STOP RUN.	P900
F0DCA-FN. EXIT.	P900
ENTREE SECTION.	P000
N0F. NOTE *****	P000
*	P000
*PROCEDURE D'ENTREE *	P000
*	P000
*****	P000
F0F. EXIT.	P000
N0FBA. NOTE *INITIALISATION *	P000
F0FBA.	P000
OPEN INPUT        EN-FICHIER	P010
*DATE DE TRAITEMENT	P080
MOVE CURRENT-DATE TO DAT8	P100
MOVE DAT81 TO DAT0J	P100
MOVE DAT82 TO DAT0M	P100
MOVE DAT83 TO DAT0A	P100
MOVE DATCE	P110
TO DAT8E DAT6C	P110
MOVE DAT83E TO DAT61C MOVE DAT81E TO DAT63C	P110
MOVE DAT82E TO DAT62C	P110
MOVE DAT6C TO DATCE	P110
MOVE DATCE	P120
TO DAT8E DAT6C	P120
MOVE DAT61C TO DAT81C MOVE DAT62C TO DAT82C	P120
MOVE DAT63C TO DAT83C	P120
MOVE DAT8C TO DAT8C.	P120
F0FBA-FN. EXIT.	P120
N0FCA. NOTE *TRAITEMENT FICHIER EN ENTREE *	P000
F0FCA. IF EN-FT = 0	P000
NEXT SENTENCE ELSE GO TO F0FCA-FN.	P000
MOVE 0 TO IK	P010
READ EN-FICHIER	P010
AT END MOVE 1 TO IK.	P010
IF IK = 1	P020

```

MOVE          1 TO EN-FT                      P020
GO TO        F0FCA-FN.                        P030
ADD          1 TO 5-EN00-CPTENR.              P040
NOFFF. NOTE *SELECTION SUR DATE LIVRAISON    *. P000
FOFFF. IF    EN00-NUCAR = '2'                  P000
        AND  EN02-DALI < DATOR                 P020
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO F0FFF-FN.     P000
        GO TO F0FFF-FN.                        P020
NOFZA. NOTE *ECRITURE                          *. P000
FOFZA.
MOVE        EN00 TO MV00                       P020
MOVE 0 TO IK                                  P030
RELEASE    MV00.                               P030
FOFZA-FN. EXIT.                               P030
FOFFF-FN. EXIT.                               P030
FOFCA-900. GO TO F0FCA.                       P030
FOFCA-FN. EXIT.                               P030
NOFZZ. NOTE *FERMETURE                         *. P000
FOFZZ.
CLOSE      EN-FICHER.                          P010
FOFZZ-FN. EXIT.                              P010
FOF-FN. EXIT.                                P010
SORTIE SECTION.                              P000

```

---

## 01 Fonctions d'initialisation

Cette fonction est toujours générée. Elle contient une sous-fonction F01dd (dd : code fichier) pour les fichiers en organisation 'S', 'T' ou 'V', et pour les fichiers en organisation 'W' et 'L' avec ruptures.

La sous-fonction F01dd contient :

- L'ordre d'ouverture du fichier.
- F01dd-10 : générée pour un fichier à ruptures; première instruction de lecture.

Pour les fichiers en organisation W ou L à ruptures, la fonction F01dd-10 est remplacée par un PERFORM de la sous-fonction F95dd que l'utilisateur devra introduire par lignes -P; il y assurera la gestion du fichier et de sa variable de fin de lecture (ou fin de travail dans le cas d'un fichier table).

- F01dd-20 : générée pour un fichier séquentiel chargé en table (Utilisation 'T' ou 'X'); chargement du fichier dans une table en Working Storage Section, suivi de l'ordre de fermeture du fichier en fin de chargement.

```

N01.  NOTE *****
        *
        *INITIALISATIONS
        *
        *****
F01.  EXIT.
N01CD. NOTE *INITIALISATION FICHER CD-FICHER *.
F01CD. OPEN INPUT CD-FICHER.
F01CD-10. READ CD-FICHER AT END

```

MOVE 1 TO	CD-FI.	PJJPS1
F01CD-FN. EXIT.		PJJPS1
N01CL. NOTE *INITIALISATION FICHER	CL-FICHER *.	PJJPS1
F01CL. OPEN INPUT	CL-FICHER.	PJJPS1
F01CL-10. READ CL-FICHER AT END		PJJPS1
MOVE 1 TO	CL-FI.	PJJPS1
F01CL-FN. EXIT.		PJJPS1
N01DC. NOTE *INITIALISATION FICHER	DC-FICHER *.	PJJPS1
F01DC. OPEN OUTPUT	DC-FICHER.	PJJPS1
F01DC-FN. EXIT.		PJJPS1
N01ED. NOTE *INITIALISATION FICHER	ED-FICHER *.	PJJPS1
F01ED. OPEN OUTPUT	ED-FICHER.	PJJPS1
F01ED-FN. EXIT.		PJJPS1
N01GL. NOTE *INITIALISATION FICHER	GL-FICHER *.	PJJPS1
F01GL. OPEN INPUT	GL-FICHER.	PJJPS1
F01GL-FN. EXIT.		PJJPS1
N01LC. NOTE *INITIALISATION FICHER	LC-FICHER *.	PJJPS1
F01LC. OPEN OUTPUT	LC-FICHER.	PJJPS1
F01LC-FN. EXIT.		PJJPS1
N01LI. NOTE *INITIALISATION FICHER	LI-FICHER *.	PJJPS1
F01LI. OPEN OUTPUT	LI-FICHER.	PJJPS1
F01LI-FN. EXIT.		PJJPS1
N01LV. NOTE *INITIALISATION FICHER	LV-FICHER *.	PJJPS1
F01LV. OPEN INPUT	LV-FICHER.	PJJPS1
F01LV-10. READ LV-FICHER AT END		PJJPS1
MOVE 1 TO	LV-FI.	PJJPS1
F01LV-FN. EXIT.		PJJPS1
N01MO. NOTE *INITIALISATION FICHER	MO-FICHER *.	PJJPS1
F01MO. OPEN INPUT	MO-FICHER.	PJJPS1
IF 1-M000-STATUS NOT = ZERO		PJJPS1
PERFORM F0AM0		PJJPS1
PERFORM F0A90 THRU F0A90-FN.		PJJPS1
F01MO-10. READ MO-FICHER AT END		PJJPS1
GO TO F01MO-20.		PJJPS1
ADD 1 TO IMO00L IF IMO00L NOT > 0012		PJJPS1
MOVE M000		PJJPS1
TO 1-M000 (IMO00L).		PJJPS1
GO TO F01MO-10.		PJJPS1
F01MO-20.		PJJPS1
IF IMO00L > IMO00M		PJJPS1
MOVE IMO00L TO IMO00R		PJJPS1
MOVE IMO00M TO IMO00L.		PJJPS1
F01MO-99. CLOSE MO-FICHER.		PJJPS1
F01MO-FN. EXIT.		PJJPS1
N01MV. NOTE *INITIALISATION FICHER	MV-FICHER *.	PJJPS1
F01MV-10. RETURN MV-FICHER AT END		PJJPS1
MOVE 1 TO	MV-FI.	PJJPS1
F01MV-FN. EXIT.		PJJPS1
N01SE. NOTE *INITIALISATION FICHER	SE-FICHER *.	PJJPS1
F01SE. OPEN OUTPUT	SE-FICHER.	PJJPS1
F01SE-FN. EXIT.		PJJPS1
N01TD. NOTE *INITIALISATION FICHER	TD-FICHER *.	PJJPS1
F01TD. OPEN INPUT	TD-FICHER.	PJJPS1
F01TD-10. READ TD-FICHER AT END		PJJPS1

```

GO TO F01TD-20. PJJPS1
IF TD00-NOTAB = 'D' PJJPS1
NEXT SENTENCE ELSE GO TO F01TD-01F. PJJPS1
ADD 1 TO ITD01L IF ITD01L NOT > 0103 PJJPS1
MOVE TD01-NUDEP TO PJJPS1
1-TD01-NUDEP (ITD01L) PJJPS1
MOVE TD01-LIDEP TO PJJPS1
1-TD01-LIDEP (ITD01L) PJJPS1
MOVE TD01-NUREG TO PJJPS1
1-TD01-NUREG (ITD01L) PJJPS1
GO TO F01TD-10. PJJPS1
F01TD-01F. PJJPS1
IF TD00-NOTAB = 'R' PJJPS1
NEXT SENTENCE ELSE GO TO F01TD-02F. PJJPS1
ADD 1 TO ITD02L IF ITD02L NOT > 0016 PJJPS1
MOVE TD02-NUREG TO PJJPS1
1-TD02-NUREG (ITD02L) PJJPS1
MOVE TD02-LIREG TO PJJPS1
1-TD02-LIREG (ITD02L) PJJPS1
GO TO F01TD-10. PJJPS1
F01TD-02F. PJJPS1
GO TO F01TD-10. PJJPS1
F01TD-20. PJJPS1
IF ITD01L > ITD01M PJJPS1
MOVE ITD01L TO ITD01R PJJPS1
MOVE ITD01M TO ITD01L. PJJPS1
IF ITD02L > ITD02M PJJPS1
MOVE ITD02L TO ITD02R PJJPS1
MOVE ITD02M TO ITD02L. PJJPS1
F01TD-99. CLOSE TD-FICHER. PJJPS1
F01TD-FN. EXIT. PJJPS1
N01VL. NOTE *INITIALISATION FICHER VL-FICHER *. PJJPS1
F01VL. OPEN OUTPUT VL-FICHER. PJJPS1
F01VL-FN. EXIT. PJJPS1
N01VM. NOTE *INITIALISATION FICHER VM-FICHER *. PJJPS1
F01VM. OPEN OUTPUT VM-FICHER. PJJPS1
F01VM-FN. EXIT. PJJPS1
F01-FN. EXIT. PJJPS1

```

---

## 05 Lecture fichiers sans rupture

La fonction F05 est toujours générée sauf contre-indications pour les programmes de certaines natures (cf. Définition du programme). L'étiquette F05 est l'adresse de début d'itération du programme. Il faut donc veiller à ne pas supprimer complètement la fonction ou bien faire apparaître autrement cette référence.

Cette fonction comprend une sous-fonction F05dd (dd : code fichier) pour chaque fichier en entrée défini sans rupture et non chargé en table.

Ces sous-fonctions, classées par code fichier, comprennent :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la sous-fonction.

- La sous-fonction F05dd-10, qui inclut :
  - L'ordre de lecture du fichier,
  - Le positionnement de la variable fin de travail pour ce fichier (dd-FT) en fin de lecture du fichier,
  - La mémorisation des rubriques appartenant à l'indicatif du fichier, si un niveau de synchronisation a été indiqué pour ce fichier,
  - L'incrémentation du compteur d'enregistrements.

Dans le cas d'un fichier dd sans rupture d'organisation 'W' ou 'L', l'ordre de lecture est remplacé par un PERFORM de la sous-fonction F95dd que l'utilisateur devra introduire au moyen des lignes -P; il y assurera la gestion du du fichier et de sa variable fin de travail.

```

*      NOTE * DEBUT ITERATION DU PROGRAMME      *.      PJJPS1
F05.      EXIT.      PJJPS1
N05.      NOTE *****.      PJJPS1
          *      *      PJJPS1
          *LECTURE FICHIERS ACCES SEQ. SANS DE*      PJJPS1
          *      *      PJJPS1
          *****.      PJJPS1
N05GL.    NOTE *LECTURE FICHIER      GL SANS DE*.      PJJPS1
F05GL.    IF      RTD2 = '1' AND GL-CF2 = '1'      PJJPS1
          NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F05GL-FN.      PJJPS1
F05GL-10. READ GL-FICHIER AT END      PJJPS1
          MOVE 1 TO      GL-FT      PJJPS1
          MOVE HIGH-VALUE TO      GLIND      PJJPS1
          GO TO      F05GL-FN.      PJJPS1
          MOVE      GL00-NOCL11 TO      GL-IN-NOCL11.      PJJPS1
          MOVE      GL00-NOCL12 TO      GL-IN-NOCL12.      PJJPS1
          ADD 1 TO 5-GL00-CPTENR.      PJJPS1
F05GL-FN. EXIT.      PJJPS1
F05-FN.   EXIT.      PJJPS1

```

## 10 Lecture fichiers avec rupture

Cette fonction est générée si au moins un fichier principal, consulté ou mouvement (utilisation = P, C, M, N) présente un niveau de rupture.

Suivant la séquence croissante des codes qui ont été donnés aux fichiers du programme, elle comprend une sous-fonction F10dd (dd : code fichier) par fichier à rupture, qui comprend :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la sous-fonction si un niveau de synchronisation a été indiqué pour ce fichier.
- Le calcul des variables indiquant que l'on commence une séquence sur le fichier (dd-PE).
- Le positionnement de la variable fin de travail pour ce fichier (dd-FT) si la fin de lecture du fichier (dd-FI) a déjà été atteinte.

- Le transfert, dans la zone de travail, des compteurs des OCCURS DEPENDING ON, s'il en existe dans la description de l'enregistrement '00' du fichier.
- Le transfert de la zone de lecture du fichier (codifiée dd00), dans une zone de Working-Storage Section (codifiée 1-dd00).  
Au cours de l'itération, toute opération sur ce fichier s'effectuera sur la zone 1-dd00.
- La mémorisation des rubriques appartenant à l'indicatif du fichier, si un niveau de synchronisation a été indiqué pour ce fichier.
- L'incrémentation du compteur d'enregistrements.
- L'ordre de lecture du fichier.
- Le positionnement de la variable fin de lecture du fichier (dd-FI) si la fin du fichier vient d'être atteinte.

Dans le cas d'un fichier dd en organisation W ou L à ruptures, l'ordre de lecture est remplacé par un PERFORM de la sous-fonction F95dd que l'utilisateur devra introduire en langage structuré; il y assurera la gestion du fichier et de sa variable fin de lecture.

```

N10.    NOTE *****.                                PJJPS1
        *                                           PJJPS1
        *LECTURE FICHIERS ACCES SEQ. AVEC DE*      PJJPS1
        *                                           PJJPS1
        *****.                                PJJPS1

F10.    EXIT.                                       PJJPS1
N10CD.  NOTE *LECTURE FICHIER          CD AVEC DE*. PJJPS1
F10CD.  IF          RTD3  = '1'    AND CD-CF3 = '1'  PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO    F10CD-FN.      PJJPS1
F10CD-10. MOVE    CD-DE          TO    CD-PE.        PJJPS1
        IF          CD-FI          = '1'            PJJPS1
        MOVE HIGH-VALUE TO          CDIND           PJJPS1
        MOVE 1 TO  CD-FT          GO TO F10CD-FN.    PJJPS1
        MOVE    CD00          TO    1-CD00.         PJJPS1
        MOVE    CD00-NOCL11 TO    CD-IN-NOCL11      PJJPS1
        MOVE    CD00-NOCL12 TO    CD-IN-NOCL12      PJJPS1
        MOVE    CD00-NOCL2  TO    CD-IN-NOCL2       PJJPS1
        ADD 1 TO 5-CD00-CPTENR.                    PJJPS1
        READ    CD-FICHIER    AT END                 PJJPS1
        MOVE 1 TO          CD-FI.                    PJJPS1
F10CD-FN. EXIT.                                       PJJPS1
N10CL.  NOTE *LECTURE FICHIER          CL AVEC DE*. PJJPS1
F10CL.  IF          RTD3  = '1'    AND CL-CF3 = '1'  PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO    F10CL-FN.      PJJPS1
F10CL-10. MOVE    CL-DE          TO    CL-PE.        PJJPS1
        IF          CL-FI          = '1'            PJJPS1
        MOVE HIGH-VALUE TO          CLIND           PJJPS1
        MOVE 1 TO  CL-FT          GO TO F10CL-FN.    PJJPS1
        MOVE    CL00          TO    1-CL00.         PJJPS1
        MOVE    CL00-NOCL11 TO    CL-IN-NOCL11      PJJPS1
        MOVE    CL00-NOCL12 TO    CL-IN-NOCL12      PJJPS1

```



```

        MOVE    CL00-NOCL2 TO      CL-IN-NOCL2          PJJPS1
        ADD 1 TO 5-CL00-CPTENR.          PJJPS1
        READ    CL-FICHER  AT END        PJJPS1
        MOVE 1 TO                      CL-FI.           PJJPS1
F10CL-FN. EXIT.                          PJJPS1
N10LV. NOTE *LECTURE FICHER             LV AVEC DE*.    PJJPS1
F10LV. IF      RTD3 = '1' AND LV-CF3 = '1'          PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F10LV-FN.       PJJPS1
F10LV-10. MOVE LV-DE TO LV-PE.          PJJPS1
        IF      LV-FI = '1'            PJJPS1
        MOVE HIGH-VALUE TO            LVIND           PJJPS1
        MOVE 1 TO LV-FT GO TO F10LV-FN.          PJJPS1
        MOVE    LV00-NBLIV TO      1-LV00-NBLIV      PJJPS1
        MOVE    LV00 TO            1-LV00.           PJJPS1
        MOVE    LV00-NOCL11 TO     LV-IN-NOCL11      PJJPS1
        MOVE    LV00-NOCL12 TO     LV-IN-NOCL12      PJJPS1
        MOVE    LV00-NOCL2 TO      LV-IN-NOCL2       PJJPS1
        ADD 1 TO 5-LV00-CPTENR.          PJJPS1
        READ    LV-FICHER  AT END        PJJPS1
        MOVE 1 TO                      LV-FI.         PJJPS1
F10LV-FN. EXIT.                          PJJPS1
N10MV. NOTE *LECTURE FICHER             MV AVEC DE*.    PJJPS1
F10MV. IF      MV-CF3 = '1'            PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F10MV-FN.       PJJPS1
F10MV-10. MOVE MV-DE TO MV-PE.          PJJPS1
        IF      MV-FI = '1'            PJJPS1
        MOVE HIGH-VALUE TO            MVIND           PJJPS1
        MOVE 1 TO MV-FT GO TO F10MV-FN.          PJJPS1
        MOVE    MV00 TO            1-MV00.           PJJPS1
        MOVE    MV00-NOCL11 TO     MV-IN-NOCL11      PJJPS1
        MOVE    MV00-NOCL12 TO     MV-IN-NOCL12      PJJPS1
        MOVE    MV00-NOCL2 TO      MV-IN-NOCL2       PJJPS1
        ADD 1 TO 5-MV00-CPTENR.          PJJPS1
        RETURN MV-FICHER  AT END        PJJPS1
        MOVE 1 TO                      MV-FI.         PJJPS1
F10MV-FN. EXIT.                          PJJPS1
F10-FN. EXIT.                            PJJPS1

```

---

## 20 Fin de traitement

Cette fonction est toujours générée, sauf pour les programmes de certaines natures (cf. Définition du programme).

Cette fonction contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction.
- F20dd : (dd : code fichier) instruction 'CLOSE', générée pour les fichiers en organisation 'S', 'I' ou 'V', et pour les fichiers en organisation 'W' et 'L' avec ruptures.
- F2099 : Si le programme ne comporte pas de fichier tri (Ouverture T), cette sous-fonction contient uniquement l'ordre 'STOP RUN'.

N20.	NOTE *****	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*FIN DE TRAITEMENT *	PJJPS1
	* * *	PJJPS1
	*****	PJJPS1
F20.	IF FT = ALL '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO F20-FN.	PJJPS1
N20AA.	NOTE *FIN DES EDITIONS *	P000
F20AA.		P000
*COMPTE-RENDU DE MAJ		P010
PERFORM	F81 THRU F81-FN	P100
*BAS DE CADRE		P150
MOVE	5-ED00-3CLM TO 5-ED00-3CL	P180
PERFORM	F83IL THRU F83-FN.	P200
F20AA-FN. EXIT.		P200
F20CD. CLOSE	CD-FICHER.	PJJPS1
F20CD-FN. EXIT.		PJJPS1
F20CL. CLOSE	CL-FICHER.	PJJPS1
F20CL-FN. EXIT.		PJJPS1
F20DC. CLOSE	DC-FICHER.	PJJPS1
F20DC-FN. EXIT.		PJJPS1
F20ED. CLOSE	ED-FICHER.	PJJPS1
F20ED-FN. EXIT.		PJJPS1
F20GL. CLOSE	GL-FICHER.	PJJPS1
F20GL-FN. EXIT.		PJJPS1
F20LC. CLOSE	LC-FICHER.	PJJPS1
F20LC-FN. EXIT.		PJJPS1
F20LI. CLOSE	LI-FICHER.	PJJPS1
F20LI-FN. EXIT.		PJJPS1
F20LV. CLOSE	LV-FICHER.	PJJPS1
F20LV-FN. EXIT.		PJJPS1
F20SE. CLOSE	SE-FICHER.	PJJPS1
F20SE-FN. EXIT.		PJJPS1
F20VL. CLOSE	VL-FICHER.	PJJPS1
F20VL-FN. EXIT.		PJJPS1
F20VM. CLOSE	VM-FICHER.	PJJPS1
F20VM-FN. EXIT.		PJJPS1
N2099. NOTE *FIN PROGRAMME *		P000
F2099.		P000
GO TO F9999-FN.		P010
F2099-FN. EXIT.		P010
F20-FN. EXIT.		P010

---

## 22 Calcul derniers enregistrements

Cette fonction est générée dès qu'un niveau de rupture est indiqué pour un fichier principal, consulté ou mouvement (Utilisation: 'P', 'C', 'M' ou 'N').

Elle comprend une sous-fonction F22dd (dd: code fichier) par fichier à rupture, qui inclut:

- La remise à zéro des variables indiquant que l'on finit une séquence sur le fichier (dd-DE).

- Le calcul de ces variables suivant l'ordre des Rubriques appartenant à l'indicatif de ce fichier (du niveau le plus élevé : 1 au niveau le plus faible : N, N étant la valeur indiquée dans le niveau de rupture de ce fichier sur la ligne d'appel de S.D).
- Le positionnement des variables RTD et RTP lorsque le programme ne comporte pas de synchronisation de fichiers. Ces variables ont alors la même signification que les variables dd-DE et dd-PE du fichier.
- Le positionnement des variables NRD et NRP lorsque le programme ne comporte pas de synchronisation de fichiers.

```

N22.  NOTE *****
      *                                           PJJPS1
      *                                           PJJPS1
      *CALCUL DES DERNIERS ENREGISTREMENTS* PJJPS1
      *                                           PJJPS1
      ***** PJJPS1

F22.  EXIT. PJJPS1
N22CD. NOTE *CALCUL DE SUR FICHIER CD-FICHIER *. PJJPS1
F22CD. MOVE ZERO TO CD-DE. PJJPS1
      IF CD-FI = '1' GO TO F22CD-1. PJJPS1
      IF CD00-NOCL11 NOT = 1-CD00-NOCL11 PJJPS1
      GO TO F22CD-1. PJJPS1
      IF CD00-NOCL12 NOT = 1-CD00-NOCL12 PJJPS1
      GO TO F22CD-2. PJJPS1
      GO TO F22CD-FN. PJJPS1
F22CD-1. MOVE 1 TO CD-DE1. PJJPS1
F22CD-2. MOVE 1 TO CD-DE2. PJJPS1
F22CD-FN. EXIT. PJJPS1
N22CL. NOTE *CALCUL DE SUR FICHIER CL-FICHIER *. PJJPS1
F22CL. MOVE ZERO TO CL-DE. PJJPS1
      IF CL-FI = '1' GO TO F22CL-1. PJJPS1
      IF CL00-NOCL11 NOT = 1-CL00-NOCL11 PJJPS1
      GO TO F22CL-1. PJJPS1
      IF CL00-NOCL12 NOT = 1-CL00-NOCL12 PJJPS1
      GO TO F22CL-2. PJJPS1
      GO TO F22CL-FN. PJJPS1
F22CL-1. MOVE 1 TO CL-DE1. PJJPS1
F22CL-2. MOVE 1 TO CL-DE2. PJJPS1
F22CL-FN. EXIT. PJJPS1
N22LV. NOTE *CALCUL DE SUR FICHIER LV-FICHIER *. PJJPS1
F22LV. MOVE ZERO TO LV-DE. PJJPS1
      IF LV-FI = '1' GO TO F22LV-1. PJJPS1
      IF LV00-NOCL11 NOT = 1-LV00-NOCL11 PJJPS1
      GO TO F22LV-1. PJJPS1
      IF LV00-NOCL12 NOT = 1-LV00-NOCL12 PJJPS1
      GO TO F22LV-2. PJJPS1
      GO TO F22LV-FN. PJJPS1
F22LV-1. MOVE 1 TO LV-DE1. PJJPS1
F22LV-2. MOVE 1 TO LV-DE2. PJJPS1
F22LV-FN. EXIT. PJJPS1
N22MV. NOTE *CALCUL DE SUR FICHIER MV-FICHIER *. PJJPS1
F22MV. MOVE ZERO TO MV-DE. PJJPS1
      IF MV-FI = '1' GO TO F22MV-1. PJJPS1
      IF MV00-NOCL11 NOT = 1-MV00-NOCL11 PJJPS1

```

```

GO TO F22MV-1. PJJPS1
IF MV00-NOCL12 NOT = 1-MV00-NOCL12 PJJPS1
GO TO F22MV-2. PJJPS1
IF MV00-NOCL2 NOT = 1-MV00-NOCL2 PJJPS1
GO TO F22MV-3. PJJPS1
IF MV00-NUORD NOT = 1-MV00-NUORD PJJPS1
GO TO F22MV-4. PJJPS1
IF MV00-CODMV NOT = 1-MV00-CODMV PJJPS1
GO TO F22MV-5. PJJPS1
IF MV00-NUCAR NOT = 1-MV00-NUCAR PJJPS1
GO TO F22MV-6. PJJPS1
GO TO F22MV-FN. PJJPS1
F22MV-1. MOVE 1 TO MV-DE1. PJJPS1
F22MV-2. MOVE 1 TO MV-DE2. PJJPS1
F22MV-3. MOVE 1 TO MV-DE3. PJJPS1
F22MV-4. MOVE 1 TO MV-DE4. PJJPS1
F22MV-5. MOVE 1 TO MV-DE5. PJJPS1
F22MV-6. MOVE 1 TO MV-DE6. PJJPS1
F22MV-FN. EXIT. PJJPS1
F22-FN. EXIT. PJJPS1

```

---

## 24 Calcul configuration, occurrence

Cette fonction est générée si un niveau de synchronisation est indiqué pour un fichier en entrée qui n'est pas chargé en table ou si un fichier en entrée ou en entrée-sortie est un fichier principal.

Elle contient :

- La remise à zéro de la zone VCF regroupant toutes les variables de configuration générées (dd-CF, dd-CFn).
- La recherche de l'indicatif minimum par niveau, à partir des zones de Working-Storage Section (ddINDn) où les Rubriques composant l'indicatif d'un fichier ont été mémorisées lors des fonctions de lecture.
- Une sous-fonction F24dd (dd : code fichier) par fichier synchronisé, pour le positionnement des variables de configuration du fichier (dd-CFn).
- Une sous-fonction F240n (n étant le niveau de l'occurrence calculée) par niveau d'indicatif concerné par la mise à jour des fichiers principaux (utilisation: 'P'), si un au moins des fichiers en entrée(-sortie) est de ce type; cette sous fonction comprend :
  - le positionnement des variables d'occurrence dd-OCn,
  - pour les fichiers dont le niveau de synchronisation est n, si le fichier participe à l'itération au niveau n, l'initialisation des zones 2-dd utilisées pour la mise à jour par transfert des zones 1-dd dans les zones 2-.

```

N24. NOTE *****. PJJPS1
      * * PJJPS1
      *CALCUL CONFIGURATIONS OCCURRENCES* PJJPS1
      * * PJJPS1
      *****. PJJPS1

```

F24.	MOVE ZERO TO VCF	MOVE HIGH-VALUE TO IND.	PJJPS1
	IF TIND3 > CDIND	MOVE CDIND TO IND.	PJJPS1
	IF TIND3 > CLIND	MOVE CLIND TO IND.	PJJPS1
	IF TIND3 > LVIND	MOVE LVIND TO IND.	PJJPS1
	IF TIND3 > MVIND	MOVE MVIND TO IND.	PJJPS1
	IF TIND2 > GLIND	MOVE GLIND TO IND.	PJJPS1
F24CD.	IF CDIND1	= IND1	PJJPS1
	MOVE 1 TO	CD-CF1.	PJJPS1
	IF CDIND2	= IND2	PJJPS1
	MOVE CD-CF1	TO CD-CF2.	PJJPS1
	IF CDIND3	= IND3	PJJPS1
	MOVE CD-CF2	TO CD-CF3.	PJJPS1
F24CD-FN. EXIT.			PJJPS1
F24CL.	IF CLIND1	= IND1	PJJPS1
	MOVE 1 TO	CL-CF1.	PJJPS1
	IF CLIND2	= IND2	PJJPS1
	MOVE CL-CF1	TO CL-CF2.	PJJPS1
	IF CLIND3	= IND3	PJJPS1
	MOVE CL-CF2	TO CL-CF3.	PJJPS1
F24CL-FN. EXIT.			PJJPS1
F24GL.	IF GLIND1	= IND1	PJJPS1
	MOVE 1 TO	GL-CF1.	PJJPS1
	IF GLIND2	= IND2	PJJPS1
	MOVE GL-CF1	TO GL-CF2.	PJJPS1
F24GL-FN. EXIT.			PJJPS1
F24LV.	IF LVIND1	= IND1	PJJPS1
	MOVE 1 TO	LV-CF1.	PJJPS1
	IF LVIND2	= IND2	PJJPS1
	MOVE LV-CF1	TO LV-CF2.	PJJPS1
	IF LVIND3	= IND3	PJJPS1
	MOVE LV-CF2	TO LV-CF3.	PJJPS1
F24LV-FN. EXIT.			PJJPS1
F24MV.	IF MVIND1	= IND1	PJJPS1
	MOVE 1 TO	MV-CF1.	PJJPS1
	IF MVIND2	= IND2	PJJPS1
	MOVE MV-CF1	TO MV-CF2.	PJJPS1
	IF MVIND3	= IND3	PJJPS1
	MOVE MV-CF2	TO MV-CF3.	PJJPS1
F24MV-FN. EXIT.			PJJPS1
F2401.			PJJPS1
	IF RTD1	= '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO	F2401-FN.	PJJPS1
	MOVE CD-CF1	TO CD-OC1.	PJJPS1
	MOVE CL-CF1	TO CL-OC1.	PJJPS1
	MOVE LV-CF1	TO LV-OC1.	PJJPS1
F2401-FN. EXIT.			PJJPS1
F2402.			PJJPS1
	IF RTD2	= '1'	PJJPS1
	NEXT SENTENCE ELSE GO TO	F2402-FN.	PJJPS1
	MOVE CD-CF2	TO CD-OC2.	PJJPS1
	MOVE CL-CF2	TO CL-OC2.	PJJPS1
	MOVE LV-CF2	TO LV-OC2.	PJJPS1
F2402-FN. EXIT.			PJJPS1
F2403.			PJJPS1
	IF RTD3	= '1'	PJJPS1

```

NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F2403-FN.      PJJPS1
MOVE      CD-CF3      TO      CD-OC3.      PJJPS1
MOVE      CL-CF3      TO      CL-OC3.      PJJPS1
MOVE      LV-CF3      TO      LV-OC3.      PJJPS1
IF      CD-CF3      NOT = '1'      PJJPS1
MOVE      SPACE      TO      2-CD00      PJJPS1
ELSE      PJJPS1
MOVE      1-CD00      TO      2-CD00.      PJJPS1
IF      CL-CF3      NOT = '1'      PJJPS1
MOVE      SPACE      TO      2-CL00      PJJPS1
ELSE      PJJPS1
MOVE      1-CL00      TO      2-CL00.      PJJPS1
IF      LV-CF3      NOT = '1'      PJJPS1
MOVE      SPACE      TO      2-LV00      PJJPS1
MOVE      ZERO      TO      2-LV00-NBLIV      PJJPS1
ELSE      PJJPS1
MOVE      1-LV00-NBLIV      TO      2-LV00-NBLIV      PJJPS1
MOVE      1-LV00      TO      2-LV00.      PJJPS1
F2403-FN. EXIT.      PJJPS1
F24-FN. EXIT.      PJJPS1

```

## 26 Calcul des ruptures totales

Cette fonction est générée dès que pour un fichier principal, consulté, mouvement (Utilisation: 'P', 'C', 'M', 'N') sont indiqués un niveau de rupture et un niveau de synchronisation.

Cette fonction est ordonnée suivant les niveaux d'indicatif décroissants. Elle contient :

- Le positionnement des variables indiquant que l'on commence dans l'itération en cours une séquence sur l'ensemble des indicatifs des fichiers en entrée du programme (variables RTP).
- La remise à zéro des variables indiquant que l'on a atteint, dans l'itération en cours, la fin d'une séquence sur l'ensemble des indicatifs des fichiers en entrée du programme (variables RTD).
- Le calcul des 'RUPTURES TOTALES DERNIERES' (variables RTD).

On ne peut en aucun cas modifier une partie de la fonction.

```

N26.      NOTE      *****.      PJJPS1
          *          *          PJJPS1
          *CALCUL DES RUPTURES TOTALES      *      PJJPS1
          *          *          PJJPS1
          *****.      PJJPS1
F26.      MOVE      RTP TO RTP. MOVE ZERO TO RTD.      PJJPS1
          MOVE      NRD TO NRP. MOVE ZERO TO NRD.      PJJPS1
          IF      (CD-CF1 = '0' OR CD-DE1 = '1'      PJJPS1
          AND      CD-CF3 = '1')      PJJPS1
          IF      (CL-CF1 = '0' OR CL-DE1 = '1'      PJJPS1
          AND      CL-CF3 = '1')      PJJPS1
          IF      (LV-CF1 = '0' OR LV-DE1 = '1'      PJJPS1

```

```

AND      LV-CF3      = '1')                PJJPS1
IF      (MV-CF1     = '0' OR    MV-DE1 = '1'    PJJPS1
AND      MV-CF3     = '1')                PJJPS1
MOVE    1          TO NRD GO TO F26-1.        PJJPS1
IF      (CD-CF2     = '0' OR    CD-DE2 = '1'    PJJPS1
AND      CD-CF3     = '1')                PJJPS1
IF      (CL-CF2     = '0' OR    CL-DE2 = '1'    PJJPS1
AND      CL-CF3     = '1')                PJJPS1
IF      (LV-CF2     = '0' OR    LV-DE2 = '1'    PJJPS1
AND      LV-CF3     = '1')                PJJPS1
IF      (MV-CF2     = '0' OR    MV-DE2 = '1'    PJJPS1
AND      MV-CF3     = '1')                PJJPS1
MOVE    2          TO NRD GO TO F26-2.        PJJPS1
IF      MV-CF3     = '0' OR    MV-DE3 = '1'    PJJPS1
MOVE    3          TO NRD GO TO F26-3.        PJJPS1
IF      MV-CF3     = '0' OR    MV-DE4 = '1'    PJJPS1
MOVE    4          TO NRD GO TO F26-4.        PJJPS1
IF      MV-CF3     = '0' OR    MV-DE5 = '1'    PJJPS1
MOVE    5          TO NRD GO TO F26-5.        PJJPS1
IF      MV-CF3     = '0' OR    MV-DE6 = '1'    PJJPS1
MOVE    6          TO NRD GO TO F26-6.        PJJPS1
GO TO    F26-FN.                            PJJPS1
F26-1.  MOVE 1 TO  RTD1.                    PJJPS1
F26-2.  MOVE 1 TO  RTD2.                    PJJPS1
F26-3.  MOVE 1 TO  RTD3.                    PJJPS1
F26-4.  MOVE 1 TO  RTD4.                    PJJPS1
F26-5.  MOVE 1 TO  RTD5.                    PJJPS1
F26-6.  MOVE 1 TO  RTD6.                    PJJPS1
F26-FN. EXIT.                               PJJPS1

```

---

### 30 Calcul des variables de contrôle

Cette fonction est générée si un fichier en entrée est un fichier mouvement (Utilisation : 'M' ou 'N').

Elle initialise les variables mémorisant les erreurs relatives au contrôle et/ou à la mise à jour. Elle contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction.
- L'initialisation des variables relatives aux rubriques de l'enregistrement EN-PRR, soit :
  - à partir de la table des erreurs portée par l'enregistrement du fichier mouvement si le fichier comporte un vecteur erreurs incluant la rubrique ENPR; s'il s'agit du vecteur standard, EN-PRR est directement initialisé; s'il s'agit du vecteur réduit, ER-PRR est initialisé et transféré dans EN-PRR :
    - ER-EI --> EN-EI
    - ER-PR0 --> PR-00.
  - par une remise à zéro dans les autres cas.

- L'initialisation des variables relatives aux erreurs utilisateur (UT-ERUT), si ERUT n'est pas occurred et apparaît dans une description de fichier d'utilisation M, N ou E:
  - à partir de la rubrique ERUT du fichier mouvement s'il comprend cette Rubrique,
  - par une remise à zéro dans les autres cas.
- L'initialisation des variables relatives à l'ensemble des différents enregistrements composant un mouvement. Si la table GRPR n'est pas incluse dans le fichier, cette initialisation est conditionnée par le début d'un nouveau mouvement : test de la variable dd-PEn où n est le niveau de rupture sur mouvement indiqué sur la ligne d'appel de la S.D.
- L'initialisation de ces variables (GR-PRR) se fait :
  - à partir de la table des erreurs portée par l'enregistrement si le fichier comporte un vecteur erreur incluant la rubrique GRPR,
  - par une remise à zéro dans les autres cas.
- La remise à zéro de la variable GM-ER, conditionnée par le début d'une nouvelle mise à jour: RTPn = 1, où n est le niveau de synchronisation le plus bas sur l'ensemble des fichiers principaux du programme.

Il n'est pas possible de modifier une partie de la fonction.

```

N30.  NOTE *****
      *
      *CALCUL DES VARIABLES DE CONTROLE *
      *
      *****
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
F30.  IF      MV-CF3  = '1'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F30-FN.
      MOVE ZERO TO EN-PRR.
      MOVE ZERO TO UT-ERUT.
      IF      MV-PE5  = '1'
      MOVE ZERO TO GR-PRR MOVE 1 TO GR-EG.
      IF      RTP3    = '1'
      MOVE 0 TO GM-ER.
      F30-FN. EXIT.
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1

```

---

### 33 Contrôle d'identification

Cette fonction est générée si pour le fichier mouvement du programme sont spécifiés un code structure ou un code mouvement.

Cette fonction contient :

- Le test de la condition d'accès à la fonction si un niveau de synchronisation a été précisé pour le fichier mouvement.
- F33AA: Contrôle du code structure :



- Mémorisation du rang de l'enregistrement dans l'ensemble des enregistrements d'après son numéro (I01 = rang de l'enregistrement).
- Dans le cas d'un vecteur réduit initialisé à partir de ENPR du fichier en entrée: transfert de ER-PRM dans la la partie de EN-PRR correspondant au type d'enregistrement (PR-ss).
- Positionnement d'une erreur d'identification si la valeur du code n'est pas une des valeurs de code prévues (EN-EI = 5).
- Indication de la présence de l'enregistrement si GRPR ne figure pas dans le fichier en entrée (GR-PR (I01) = 1).
- F33BB: contrôle du code mouvement :
  - Mémorisation du rang de la valeur du code mouvement dans l'ensemble des valeurs prévues pour ce code.
  - Positionnement d'une erreur d'identification si la valeur du code n'est pas une des valeurs prévues (EN-EI = 6).

```

N33.    NOTE *****.                                PJJPS1
        *                                           *                                PJJPS1
        *   CONTROLE IDENTIFICATION   *                                PJJPS1
        *                                           *                                PJJPS1
        *****.                                PJJPS1
F33.    IF      MV-CF3   = '1'                                PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F33-FN.                PJJPS1
F33AA.                                     PJJPS1
        IF      1-MV00-NUCAR   = 'A'                        PJJPS1
        MOVE    'MV01'        TO  LE-FIENR                  PJJPS1
        MOVE    001 TO I01     GO TO   F33AA-01.             PJJPS1
        IF      1-MV00-NUCAR   = 'B'                        PJJPS1
        MOVE    'MV02'        TO  LE-FIENR                  PJJPS1
        MOVE    002 TO I01     GO TO   F33AA-01.             PJJPS1
        MOVE    5 TO EN-EI GO TO F33-FN.                    PJJPS1
F33AA-01. IF EN-EI = '0' MOVE 1 TO GR-PR (I01).              PJJPS1
F33AA-FN. EXIT.                                             PJJPS1
F33BB.                                     PJJPS1
        IF      1-MV00-CODMV   = 'C'                        PJJPS1
        MOVE    1 TO I02     GO TO   F33BB-FN.                PJJPS1
        IF      1-MV00-CODMV   = 'M'                        PJJPS1
        MOVE    2 TO I02     GO TO   F33BB-FN.                PJJPS1
        IF      1-MV00-CODMV   = 'S'                        PJJPS1
        MOVE    3 TO I02     GO TO   F33BB-FN.                PJJPS1
        IF      1-MV00-CODMV   = 'D'                        PJJPS1
        MOVE    4 TO I02     GO TO   F33BB-FN.                PJJPS1
        IF      1-MV00-CODMV   = 'E'                        PJJPS1
        MOVE    5 TO I02     GO TO   F33BB-FN.                PJJPS1
        IF      1-MV00-CODMV   = 'F'                        PJJPS1
        MOVE    6 TO I02     GO TO   F33BB-FN.                PJJPS1

```

```

MOVE 6 TO EN-EI.
F33BB-FN. EXIT.
F33-FN. EXIT.

```

```

PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1

```

---

## 36 Contrôle enregistrements doubles

Cette fonction est générée si le programme comporte un fichier mouvement à contrôler (Utilisation: 'M' ) pour lequel un niveau de rupture a été indiqué et :

- Soit le code structure fait partie de l'argument du fichier et une rupture est définie pour ce niveau,
- Soit le fichier ne comporte qu'un seul type d'enregistrement.

Elle contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction et le test de la condition entraînant l'erreur (au niveau de rupture le plus bas du fichier mouvement à contrôler, il ne peut exister qu'un seul enregistrement par indicatif).
- La mémorisation de l'erreur (GR-PR (I01) = 7).

Il n'est pas possible de modifier une partie de la fonction.

```

N36.   NOTE *****
        *
        *CONTROLE ENREGISTREMENTS EN DOUBLE *
        *
        *****
F36.   IF      MV-CF3  = '1'
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO F36-FN.
        IF      MV-PE6  = '0' OR  MV-DE6 = '0'
        MOVE 7  TO GR-PR (I01).
F36-FN. EXIT.

```

```

PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1
PJJPS1

```

---

## 39 Détermination présence rubriques

Cette fonction est générée si le programme comporte un fichier mouvement en entrée (Utilisation: 'M' ou 'N').

Elle contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction:
  - Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro) et on s'assure de la participation de l'enregistrement du fichier mouvement (dd-CFn = 1) si un niveau de synchronisation a été spécifié pour ce fichier.
- Une sous-fonction F39ss par enregistrement (ss: code enregistrement), comprenant :
  - Le test de la valeur du code structure correspondant à cet enregistrement.

- La mémorisation du rang de la première rubrique de l'enregistrement dans I03 et de celui de la dernière dans I04.
- La mémorisation de la présence de chaque rubrique dans la position qui lui est affectée (EN-PR (n) ou PR-dd-CORUBR).

La présence d'une rubrique est indiquée par le fait que la zone qui lui correspond dans l'enregistrement est renseignée. Pour les zones numériques, le test de présence est fait par rapport à blanc, zéro ou 'low-value' selon l'option donnée dans la zone 'CONTROLE DE PRESENCE ZONE NUMERIQUE' sur la fiche de définition du programme.

Cette mémorisation n'est faite que pour les fichiers sans vecteur ENPR.

```

N39.   NOTE *****
      *
      *DETERMINATION RUBRIQUES PRESENTES *
      *
      *****
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
      PJJPS1
F39.   IF      MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F39-FN.
      PJJPS1
      PJJPS1
F3900.
      IF      1-MV00-NOCL11 NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-00-NOCL11.
      PJJPS1
      IF      1-MV00-NOCL12 NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-00-NOCL12.
      PJJPS1
      IF      1-MV00-NOCL2 NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-00-NOCL2.
      PJJPS1
      IF      1-MV00-NUORD NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-00-NUORD.
      PJJPS1
      IF      1-MV00-CODMV NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-00-CODMV.
      PJJPS1
      IF      1-MV00-NUCAR NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-00-NUCAR.
      PJJPS1
F3900-FN. EXIT.
      PJJPS1
F3901.
      IF      1-MV00-NUCAR = 'A'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F3901-FN.
      MOVE 007 TO I03.
      PJJPS1
      IF      1-MV01-NOMCL NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-01-NOMCL.
      PJJPS1
      IF      1-MV01-ADRES NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-01-ADRES.
      PJJPS1
      IF      1-MV01-NUDEP NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-01-NUDEP.
      PJJPS1
      MOVE 009 TO I04.
      PJJPS1
      GO TO F39-FN.
      PJJPS1
F3901-FN. EXIT.
      PJJPS1
F3902.
      IF      1-MV00-NUCAR = 'B'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F3902-FN.
      MOVE 010 TO I03.
      PJJPS1
      IF      1-MV02-MREEL9X NOT = BLANC
      MOVE 1 TO PR-02-MREEL9.
      PJJPS1
      IF      1-MV02-DALI NOT = BLANC
      PJJPS1

```

```

                MOVE 1 TO PR-02-DALI.                PJJPS1
                MOVE 011 TO I04.                    PJJPS1
                GO TO F39-FN.                        PJJPS1
F3902-FN. EXIT.                                    PJJPS1
F39-FN. EXIT.                                       PJJPS1

```

## 42 Contrôle structure enregistrement

Cette fonction est générée si un fichier Mouvement à contrôler (Utilisation 'M') est défini dans le programme.

Cette fonction contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction :  
Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro) et on s'assure de la participation de l'enregistrement du fichier mouvement (dd-CFn = 1) si un niveau de synchronisation a été spécifié pour ce fichier.
- F4210 : Contrôle de la présence ou de l'absence des Rubriques de la partie commune.
- F4220 : Contrôle de la présence ou de l'absence des Rubriques de la partie spécifique (si le fichier comporte plusieurs types d'enregistrements).

```

N42.  NOTE *****
      *
      *CONTROLE DE STRUCTURE ENREGIST *
      *
      *****
F42.  IF MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO F42-FN.
F4210. MOVE 1 TO I06.
F4210-010. MOVE EN-TT (I06, I02) TO EN-TTE.
        IF EN-TTE = 'F' GO TO F4210-090.
        MOVE EN-PR (I06) TO EN-PRE.
        IF EN-TTE = '0' AND EN-PRE = '0' MOVE 2 TO EN-PRE.
        IF EN-TTE = 'I' AND EN-PRE = '1' MOVE 3 TO EN-PRE.
        MOVE EN-PRE TO EN-PR (I06).
F4210-090. IF I06 < I50 ADD 1 TO I06 GO TO F4210-010.
F4210-FN. EXIT.
F4220. MOVE I03 TO I06.
F4220-010. MOVE EN-TT (I06, I02) TO EN-TTE.
        IF EN-TTE = 'F' GO TO F4220-090.
        MOVE EN-PR (I06) TO EN-PRE.
        IF EN-TTE = '0' AND EN-PRE = '0' MOVE 2 TO EN-PRE.
        IF EN-TTE = 'I' AND EN-PRE = '1' MOVE 3 TO EN-PRE.
        MOVE EN-PRE TO EN-PR (I06).
F4220-090. IF I06 < I04 ADD 1 TO I06 GO TO F4220-010.
F4220-FN. EXIT.
F42-FN. EXIT.

```

---

## 45 Contrôle du contenu des rubriques

Cette fonction est générée si un fichier 'Mouvement à contrôler' a été indiqué dans les Appels de Structures de Données du programme (S.D. d'utilisation = M).

Cette fonction contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction :  
Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro) et la participation de l'enregistrement du fichier mouvement est contrôlée (dd-CFn = 1) si un niveau de synchronisation a été spécifié pour ce fichier.
- Une sous-fonction F45ss (ss: code enregistrement) par enregistrement conditionnée par la valeur du code structure.  
Ces sous-fonctions, qui sont exclusives les unes des autres, contiennent, pour chaque rubrique pour laquelle un contrôle est demandé (voir le Chapitre "Segments", sous-chapitre "Description") :
- Le test de la condition autorisant le contrôle de la rubrique:
  - la rubrique doit être présente à bon escient (PR-dd-CORUBR = 1).
- Le contrôle de la classe de la rubrique si ce contrôle a été demandé; ce contrôle peut être:
  - contenu numérique pur,
  - contenu alphabétique avec des espaces,
  - contenu numérique avec des blancs à gauche,
  - contenu numérique avec des blancs à gauche ou à droite.
- Le contrôle du contenu de la rubrique si ce contrôle a été demandé; ce contrôle peut être:
  - vérifier que la rubrique a (n'a pas) la (les) valeur(s) annoncée(s),
  - vérifier que la rubrique appartient (n'appartient pas) à une (des) fourchette(s) annoncée(s),
  - vérifier que la rubrique appartient à table à laquelle on accède séquentiellement,
  - vérifier que la valeur est conforme à une codification éventuelle définie dans la Description de la Rubrique (Ecorub D).  
Si dans la séquence des contrôles demandés pour une rubrique figure le 'PERFORM' d'une sous-fonction, l'exécution de cet ordre vient s'insérer avant ou après le contrôle de contenu, selon qu'il figure avant ou après dans la description du segment:
    - s'il figure avant, l'ordre 'PERFORM' n'est exécuté que si la rubrique est présente et bonne.

- s'il figure après, l'ordre 'PERFORM' n'est exécuté qu'en cas d'erreur de contenu détectée sur la rubrique. Il appartient alors à l'utilisateur de remplir la position de EN-PRR correspondante.
- après contrôle par rapport à une table, l'ordre 'PERFORM' n'est pas exécuté.

```
N45.   NOTE *****.  
      *                             * PJJPS1  
      *CONTROLE DU CONTENU DES RUBRIQUES * PJJPS1  
      *                             * PJJPS1  
      *****. PJJPS1  
F45.   IF     MV-CF3  = '1'  AND EN-EI = '0'  
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO F45-FN. PJJPS1  
F4500.  
      IF PR-00-NOCL2 NOT = '1' PJJPS1  
      GO TO F4500-003. PJJPS1  
      IF     1-MV00-NOCL2 NOT NUMERIC PJJPS1  
      MOVE 4 TO PR-00-NOCL2 GO TO F4500-003. PJJPS1  
F4500-003.  
      IF PR-00-NUORD NOT = '1' PJJPS1  
      GO TO F4500-004. PJJPS1  
      IF     1-MV00-NUORD NOT NUMERIC PJJPS1  
      MOVE 4 TO PR-00-NUORD GO TO F4500-004. PJJPS1  
      IF     1-MV00-NUORD NOT < '1' PJJPS1  
      AND     1-MV00-NUORD NOT > '8' PJJPS1  
      OR     1-MV00-NUORD      = '9' PJJPS1  
      GO TO F4500-004. PJJPS1  
F4500-004C. MOVE 5 TO PR-00-NUORD. PJJPS1  
F4500-004. EXIT. PJJPS1  
F4500-FN. EXIT. PJJPS1  
F4501.  
      IF     1-MV00-NUCAR = 'A' PJJPS1  
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO F4501-FN. PJJPS1  
      IF PR-01-NOMCL NOT = '1' PJJPS1  
      GO TO F4501-007. PJJPS1  
      IF     1-MV01-NOMCL NOT ALPHABETIC PJJPS1  
      MOVE 4 TO PR-01-NOMCL GO TO F4501-007. PJJPS1  
F4501-007.  
      IF PR-01-NUDEP NOT = '1' PJJPS1  
      GO TO F4501-009. PJJPS1  
      MOVE 1 TO ITD01R. PJJPS1  
F4501-009A. IF ITD01R > ITD01L PJJPS1  
      MOVE 5 TO PR-01-NUDEP GO TO F4501-009. PJJPS1  
      IF     1-TD01-NUDEP (ITD01R) = PJJPS1  
      1-MV01-NUDEP GO TO F4501-009. PJJPS1  
      ADD 1 TO ITD01R. GO TO F4501-009A. PJJPS1  
F4501-009. PJJPS1  
      GO TO F45-FN. PJJPS1  
F4501-FN. EXIT. PJJPS1  
F45-FN. EXIT. PJJPS1
```

## 51 Contrôle structure mouvement

Cette fonction est générée si dans les 'Appels de S.D.' du Programme, un des fichiers est déclaré comme 'Mouvement à contrôler (utilisation = M) et si ce fichier comporte plusieurs types d'enregistrements.

Cette fonction contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction :

Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro), on s'assure de la participation de l'enregistrement du fichier mouvement (dd-CFn = 1) si un niveau de synchronisation a été spécifié pour ce fichier.

- F5110 : Contrôle de présence à tort :

Cette sous-fonction vérifie que l'enregistrement traité n'est pas interdit pour un mouvement donné (voir le Chapitre "SEGMENTS", Sous-chapitre "Description") et mémorise éventuellement cette erreur dans la zone GR-PR (I01).

- F5120 :

Cette sous-fonction vérifie que les enregistrements devant composer un mouvement ont tous été traités et mémorise éventuellement cette erreur au niveau de l'enregistrement (GR-PR (I01) GR-EG).

Cette sous-fonction est précédée du test de conditionnement qui en autorise l'accès :

l'enregistrement traité est le dernier d'un mouvement (XX-DEN = 1).

```
N51.    NOTE *****.                                PJJPS1
        *                                           *                                PJJPS1
        *CONTROLE DE PRES. ENREGISTREMENTS *      PJJPS1
        *                                           *                                PJJPS1
        *****.                                PJJPS1
F51.    IF      MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0'      PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE      GO TO F51-FN.     PJJPS1
F5110. IF GR-PR (I01) = '1'      PJJPS1
        AND GR-TT (I01, I02) = 'I' MOVE 3 TO GR-PR (I01). PJJPS1
F5110-FN. EXIT.                  PJJPS1
F5120. IF      MV-DE5 = '1'      PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE      GO TO F51-FN.     PJJPS1
        MOVE 1 TO I06.           PJJPS1
F5120-010. PJJPS1
        IF GR-PR (I06) = '0' AND GR-TT (I06, I02) = '0' PJJPS1
        MOVE 2 TO GR-PR (I06) MOVE 2 TO GR-EG.         PJJPS1
        IF I06 < 002 ADD 1 TO I06 GO TO F5120-010.     PJJPS1
F5120-FN. EXIT.                  PJJPS1
F51-FN. EXIT.                    PJJPS1
```

## 70 Contrôle de correspondance

Cette fonction est générée si un fichier mouvement d'utilisation 'M' ou 'N') dont les rubriques mettent à jour un ou plusieurs fichiers principaux (Utilisation: 'P') est utilisé dans le programme.

Elle contient :

- Le test de la condition autorisant l'accès à la fonction :  
Il ne doit pas y avoir d'erreur d'identification (EN-EI = zéro); si un niveau de synchronisation a été indiqué pour le fichier mouvement, sa participation est contrôlée (dd-CFn = 1).
- Une sous-fonction F70ss (ss: code fichier) par fichier à mettre à jour, exécutée s'il s'agit du premier enregistrement d'un mouvement (ddPEn = 1), comprenant :
  - Le test de la condition d'erreur pour existence sur le fichier principal (le mouvement est une création et l'enregistrement existe déjà dans le fichier).
  - La mémorisation éventuelle de cette erreur :  
GR-PR (I01) = 8.
  - Le test de la condition d'erreur pour non-existence sur le fichier principal (le mouvement n'est pas une création et l'enregistrement n'existe pas dans le fichier principal).
  - La mémorisation éventuelle de cette erreur  
GR-PR (I01) = 9.

```
N70.  NOTE *****. PJJPS1
      * * PJJPS1
      *CONTROLE DE CORRESPONDANCE * PJJPS1
      * * PJJPS1
      *****. PJJPS1
F70.  IF      MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0' PJJPS1
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO F70-FN. PJJPS1
      IF      MV-PE5 = '1' PJJPS1
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO F70-FN. PJJPS1
N70CD. NOTE *CONTROLE DE CORRESP. FICHER CD *. PJJPS1
F70CD. IF I02 = 1 AND CD-OC3 = '1' PJJPS1
      MOVE 8 TO GR-PR (I01). PJJPS1
      IF I02 NOT = 1 AND CD-OC3 = '0' PJJPS1
      MOVE 9 TO GR-PR (I01). PJJPS1
F70CD-FN. EXIT. PJJPS1
N70CL. NOTE *CONTROLE DE CORRESP. FICHER CL *. PJJPS1
F70CL. IF I02 = 1 AND CL-OC3 = '1' PJJPS1
      MOVE 8 TO GR-PR (I01). PJJPS1
      IF I02 NOT = 1 AND CL-OC3 = '0' PJJPS1
      MOVE 9 TO GR-PR (I01). PJJPS1
F70CL-FN. EXIT. PJJPS1
N70LV. NOTE *CONTROLE DE CORRESP. FICHER LV *. PJJPS1
F70LV. IF I02 = 1 AND LV-OC3 = '1' PJJPS1
      MOVE 8 TO GR-PR (I01). PJJPS1
```



```

                IF I02 NOT = 1 AND                LV-OC3 = '0'                PJJPS1
                MOVE 9 TO GR-PR                (I01).                PJJPS1
F70LV-FN. EXIT.                PJJPS1
F70-FN. EXIT.                PJJPS1

```

## 73 Mise à jour

Cette fonction est générée si un fichier mouvement met à jour un fichier principal.

Cette fonction contient :

- Le test autorisant l'accès à la fonction :  
si un enregistrement non erroné du fichier mouvement participe au traitement.
- Une sous-fonction par couple d'enregistrements fichier mouvement/fichier principal intervenant dans la mise à jour.

Les sous-fonctions sont numérotées séquentiellement de 01 à 99 dans l'ordre où ces couples apparaissent dans la description du fichier mouvement.

Ces sous-fonctions sont de deux types :

1. Mises à jour de partie commune à partie commune :

On y trouve le positionnement de l'occurrence au niveau concerné du fichier mis à jour, en cas de création ou d'annulation d'enregistrement.

2. Mises à jour faisant intervenir au moins un enregistrement spécifique.

Elles sont conditionnées par le test du (des) codes structures du (des) enregistrements concernés.

Dans les deux types de sous-fonctions, la mise à jour est effectuée rubrique par rubrique, telle qu'elle est définie dans la description du fichier mouvement :

- remplacement non conditionné de la rubrique du fichier principal par la rubrique correspondante du fichier mouvement,
- remplacement, addition ou soustraction conditionnés par le fait que la rubrique du fichier mouvement est présente et bonne.

```

N73.  NOTE *****                PJJPS1
      *                *                PJJPS1
      *          MISE A JOUR          *                PJJPS1
      *                *                PJJPS1
      *****                PJJPS1
F73.  IF      MV-CF3 = '1' AND EN-EI = '0'                PJJPS1
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F73-FN.                PJJPS1
      IF GR-PR (I01) NOT = '1' GO TO F73-FN.                PJJPS1
N7301. NOTE *MISE A JOUR DE LV 00 PAR MV 00 *.                PJJPS1
F7301.                PJJPS1
      IF      I02 = 3 MOVE 0 TO      LV-OC3                PJJPS1
      GO TO                F7301-FN.                PJJPS1
      IF      I02 = 1 MOVE 1 TO      LV-OC3.                PJJPS1

```

MOVE 1-MV00-NOCL TO 2-LV00-NOCL.  
F7301-FN. EXIT.  
F73-FN. EXIT.

PJJPS1  
PJJPS1  
PJJPS1

---

## 76 Mémorisation erreur et reprise

Cette fonction est générée dès qu'un fichier mouvement est appelé dans la programme, qu'il soit à contrôler ou non. Elle a pour objet :

- De mémoriser les erreurs détectées dans les différents contrôles au niveau :
  - d'un mouvement (GR-EG),
  - d'un ensemble de mouvements concernant un même enregistrement du fichier principal synchronisé au plus bas niveau (GM-ER).
- De reprendre l'état initial de chaque enregistrement du (des) fichier(s) principal(aux) si un des mouvements comporte la moindre erreur.

Cette fonction contient :

- Le test autorisant l'accès à la fonction :  
si un enregistrement du fichier mouvement participe au traitement (XX-CFn = 1).
- La mémorisation d'une erreur d'identification (EN-EI) au niveau mouvement.
- La mémorisation au niveau mouvement de toute erreur détectée dans un enregistrement (GR-PR (I01)).
- La mémorisation au niveau mouvement des erreurs rencontrées dans les rubriques de la partie commune et de la partie spécifique de l'enregistrement traité (EN-PR (I06)).
- La mémorisation au niveau mouvement des erreurs de l'utilisateur (UT-ERUT) si la rubrique ERUT, non occursée, apparaît dans une description de fichier d'utilisation M, N ou E.
- La mémorisation au niveau groupe de mouvements d'une erreur sur le mouvement.
- Le remplissage de la zone d'écriture du fichier compte-rendu de mise à jour si un fichier de ce type à été défini et, pour ce fichier, aucune rubrique facultative n'a été explicitement demandée dans les lignes d'appel de S.D.
- Une sous-fonction F76ss (ss:code fichier) par fichier mis à jour :  
Ces sous-fonctions sont exécutées lorsque les fichiers sont en ruptures totales dernières.

Si une erreur quelconque a été détectée sur un groupe de mouvements concernant un fichier principal, l'enregistrement reprend l'état qu'il avait avant la prise en compte du en compte du groupe de mouvements.

Cela se traduit par une ré-initialisation de la variable d'occurrence et, éventuellement, par un nouveau transfert de la zone d'entrée du fichier permanent vers la zone de mise à jour.

```

N76.   NOTE *****
      *                               *
      * MEMORISATION ERREURS ET REPRISE *
      *                               *
      *****
F76.   IF      MV-CF3      = '1'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F76-FN.
N76-A. NOTE *MEMORISATION DES ERREURS      *.
F76-A. IF EN-EI NOT = '0' MOVE EN-EI TO GR-EG
      GO TO F76-C. MOVE GR-PR (I01) TO GR-PRE.
      IF GR-PRE < '0' OR GR-PRE > '1'
      MOVE GR-PRE TO GR-EG GO TO F76-C.
      MOVE 1 TO I06.
F76-B. MOVE EN-PR (I06) TO EN-PRE.
      IF EN-PRE = '1' OR EN-PRE = '0' GO TO F76-B1.
      MOVE 4 TO GR-EG GO TO F76-C.
F76-B1. IF I06 = I50 MOVE I03 TO I06 GO TO F76-B.
      IF I06 < I04 ADD 1 TO I06 GO TO F76-B.
F76-B2. IF UT-ERUT NOT = ZERO MOVE 4 TO GR-EG.
F76-C.  IF GR-EG NOT = '1' MOVE '1' TO GM-ER.
N76CD. NOTE * REPRISE ETAT INITIAL      CD      *.
F76CD. IF      RTD3      = '1'
      AND GM-ER      = '1'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F76CD-FN.
      MOVE      CD-CF3      TO      CD-OC3.
      IF      CD-CF3      = '1'
      MOVE 1-CD00      TO      2-CD00.
F76CD-FN. EXIT.
N76CL. NOTE * REPRISE ETAT INITIAL      CL      *.
F76CL. IF      RTD3      = '1'
      AND GM-ER      = '1'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F76CL-FN.
      MOVE      CL-CF3      TO      CL-OC3.
      IF      CL-CF3      = '1'
      MOVE 1-CL00      TO      2-CL00.
F76CL-FN. EXIT.
N76LV. NOTE * REPRISE ETAT INITIAL      LV      *.
F76LV. IF      RTD3      = '1'
      AND GM-ER      = '1'
      NEXT SENTENCE ELSE GO TO      F76LV-FN.
      MOVE      LV-CF3      TO      LV-OC3.
      IF      LV-CF3      = '1'
      MOVE 1-LV00-NBLIV TO      2-LV00-NBLIV
      MOVE 1-LV00      TO      2-LV00.
F76LV-FN. EXIT.
F76-FN. EXIT.

```

---

## 8E Edition de l'état E

Ces fonctions sont générées lorsqu'un Etat est appelé dans un Programme.

Une fonction F8E (E code Etat) sera générée par Etat à éditer.

Chaque fonction est découpée en deux sous-ensembles :

- Détermination des catégories à éditer, avec une sous-fonction F8Ecc (cc : code catégorie, alphabétique) par catégorie.
- Edition des structures, avec une sous-fonction F8Ess (ss : code structure, numérique) par structure.

Chaque fonction contient :

- Le conditionnement d'édition de l'Etat tel qu'il a été défini par l'utilisateur dans la ligne de composition de l'édition (Voir le chapitre "ETATS", sous-chapitre "composition : caractéristiques").
- Une sous-fonction par catégorie comprenant : son conditionnement d'édition, la mise à jour du compteur de lignes et, suivant la codification de la ligne de composition de l'édition (caractéristiques générales) :
  - soit le chargement du code de la catégorie dans la table des catégories,
  - soit l'appel de l'édition et de l'écriture de chaque ligne de la catégorie.

Pour une catégorie itérative (type I), son chargement ou l'appel de l'édition de ses lignes, est exécuté autant de fois qu'il est indiqué dans l'indice qui lui est associé.

Si, au cours du chargement, un dépassement de capacité de la page est détecté, les catégories fin de page et début de page indiquées dans la ligne de composition de l'édition (liste des catégories) sont éditées automatiquement.

L'utilisateur doit veiller à ce que le nombre de catégories éditées au cours d'une itération reste strictement inférieur au nombre de postes réservés pour la table des des catégories (100 par défaut).

- Une sous-fonction F8EZZ : détermination de la ligne à éditer et chargement de l'ensemble des informations structures/libellés/sauts nécessaires à l'édition de cette ligne.

Pour l'édition ligne à ligne, ce chargement est fait pour chaque ligne au niveau de la catégorie, et la sous-fonction ZZ commence par un débranchement inconditionnel à la fin de la fonction 8E.

- Le paragraphe 010 de cette sous-fonction contient :
  - la remise à blanc de la zone d'édition où est transféré le libellé de la ligne à éditer,
  - éventuellement l'incrémentation du compteur de lignes.
- Une sous-fonction '00' qui comprend :

- le remplissage de la partie commune à toutes les lignes dans le cas d'un état édité en 'SPOOL'.
- le débranchement à la sous-fonction d'édition de la structure concernée.
- Une sous-fonction d'édition par structure qui comprend :
  - l'ordre 'PERFORM' que l'utilisateur a pu faire figurer dans la ligne de composition de l'édition (liste des catégories),
  - l'incrémement de l'indice Jddec (où dd : code fichier, e : code état, cc : code catégorie) si la structure éditée est la première d'une catégorie itérative dans une édition par chargement des catégories,
  - le remplissage de chacune des rubriques de la structure.
- La sous-fonction '99' contient les ordres d'écriture de l'état et l'incrémement du compteur de lignes écrites.

Pour un fichier en impression directe, les ordres d'écriture sont différenciés en fonction des changements de pages, des sauts de lignes et des écritures sur la même ligne.

Pour un fichier édité en spool, l'ordre d'écriture est un ordre simple si le premier caractère de la partie commune à toutes les structures n'est pas représenté par la rubrique 'SAUT', sinon il est différencié comme pour une impression directe.

Si aucune catégorie n'est définie, un ordre d'écriture simple est généré.

#### STRUCTURES DE TOTALISATION :

Le découpage et la logique générale de la fonction restent les mêmes. Certains compléments sont ajoutés.

La sous-fonction de chargement d'une catégorie contenant une structure de base comporte plusieurs paragraphes :

- .090** : remise à zéro des totalisateurs jusqu'au niveau de rupture première le plus haut détecté dans l'itération (NRP);
- .150** : chargement de la catégorie si son conditionnement est satisfait (généré si cette catégorie de base doit être éditée, type '\*') et cumul des rubriques sources dans les totalisateurs de plus bas niveau;
- .200** : et 300 répercussion en cascade des totalisations jusqu'au plus haut niveau de rupture dernière détecté dans l'itération (NRD).

L'édition d'une structure de totalisation est découpée en en trois parties :

- .1** : édition des rubriques non totalisées;
- .2** : édition des rubriques à totaliser, si la ligne détail (type '\*') est éditée;

**.3 :** édition des totalisateurs si une ligne de totalisation est éditée (le code de la catégorie traitée détermine le niveau des compteurs à calculer).

```

N81.    NOTE *****.                PJJPS1
        *                                *                PJJPS1
        *  EDITION  ETAT    1            *                PJJPS1
        *                                *                PJJPS1
        *****.                PJJPS1
F81.
        IF    FT = ALL '1'            PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO F81-FN. PJJPS1
N81BC.  NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE  BC  *. PJJPS1
F81BC.
        MOVE                                01 TO 5-LI00-1CL PJJPS1
        ADD      1-BC-NL TO                5-LI00-1CL PJJPS1
        MOVE      'BC' TO CATX.            PJJPS1
        MOVE      '*' TO ST-ABS            PJJPS1
        MOVE      '0001011' TO ST-SLS.     PJJPS1

        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
        MOVE      '0102021' TO ST-SLS.     PJJPS1
        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
        MOVE      '0203022' TO ST-SLS.     PJJPS1
        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
        MOVE      '030402 ' TO ST-SLS.     PJJPS1
        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
        MOVE      '040502 ' TO ST-SLS.     PJJPS1
        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
        MOVE      '000602 ' TO ST-SLS.     PJJPS1
        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
        MOVE      '000701 ' TO ST-SLS.     PJJPS1
        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
F81BC-FN. EXIT. PJJPS1
N81DD.  NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE  DD  *. PJJPS1
F81DD.
        MOVE                                012 TO JLI1DD. PJJPS1
        MOVE JLI1DD TO JLI1DDM.            PJJPS1
        MOVE 1 TO JLI1DD.                  PJJPS1
F81DD-A.
        IF JLI1DD > JLI1DDM GO TO F81DD-FN. PJJPS1
        ADD      1-DD-NL TO                5-LI00-1CL PJJPS1
        MOVE      'DD' TO CATX.            PJJPS1
        MOVE      '050801 ' TO ST-SLS.     PJJPS1
        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
        ADD 1 TO JLI1DD.                    PJJPS1
        GO TO F81DD-A.                      PJJPS1
F81DD-FN. EXIT. PJJPS1
N81EE.  NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE  EE  *. PJJPS1
F81EE.
        ADD      1-EE-NL TO                5-LI00-1CL PJJPS1
        MOVE      'EE' TO CATX.            PJJPS1
        MOVE      '000901 ' TO ST-SLS.     PJJPS1
        PERFORM F81ZZ-010 THRU            F8199-FN. PJJPS1
F81EE-FN. EXIT. PJJPS1
F81ZZ.  MOVE SPACE TO CATX. GO TO F81-FN. PJJPS1

```

F81ZZ-010.		PJJPS1
IF J02 = '00' MOVE SPACE TO 6-LI100 ELSE		PJJPS1
MOVE 1-LI00-1 (J02) TO 6-LI100.		PJJPS1
IF ST-ABS NOT = ' ' AND SAUT = '01'		PJJPS1
ADD 1 TO 5-LI00-1CP.		PJJPS1
F81ZZ-FN. EXIT.		PJJPS1
N8100. NOTE * STRUCTURE 00 ETAT 1 *		PJJPS1
F8100.		PJJPS1
PERFORM F91BC THRU F91BC-FN.		PJJPS1
MOVE 'B' TO 6-LI100-ETAT.		PJJPS1
MOVE SAUT TO 6-LI100-SAUT.		PJJPS1
MOVE 5-LI00-1CP TO 6-LI100-PAGE.		PJJPS1
IF STX = '00' GO TO F8199.		PJJPS1
GO TO	F8101	PJJPS1
	F8102	PJJPS1
	F8103	PJJPS1
	F8104	PJJPS1
	F8105	PJJPS1
	F8106	PJJPS1
DEPENDING ON ST9.		PJJPS1
F8100-FN. EXIT.		PJJPS1
N8101. NOTE * EDITION STRUCTURE 01 *		PJJPS1
F8101.		PJJPS1
MOVE WA04-ACCEP TO 6-LI101-ACCEP.		PJJPS1
F8101-99. GO TO F8199.		PJJPS1
F8101-FN. EXIT.		PJJPS1
N8102. NOTE * EDITION STRUCTURE 02 *		PJJPS1
F8102.		PJJPS1
MOVE WA04-REFUS TO 6-LI102-REFUS.		PJJPS1
F8102-99. GO TO F8199.		PJJPS1
F8102-FN. EXIT.		PJJPS1
N8103. NOTE * EDITION STRUCTURE 03 *		PJJPS1
F8103.		PJJPS1
COMPUTE 6-LI103-TOTAL =		PJJPS1
WA04-ACCEP		PJJPS1
+ WA04-REFUS.		PJJPS1
F8103-99. GO TO F8199.		PJJPS1
F8103-FN. EXIT.		PJJPS1
N8104. NOTE * EDITION STRUCTURE 04 *		PJJPS1
F8104.		PJJPS1
MOVE ZERO TO 6-LI104-POURC.		PJJPS1
IF WA04-ACCEP > 0 OR WA04-REFUS > 0		PJJPS1
COMPUTE 6-LI104-POURC ROUNDED =		PJJPS1
100		PJJPS1
* WA04-REFUS		PJJPS1
/ (WA04-ACCEP		PJJPS1
+ WA04-REFUS).		PJJPS1
F8104-99. GO TO F8199.		PJJPS1
F8104-FN. EXIT.		PJJPS1
N8105. NOTE * EDITION STRUCTURE 05 *		PJJPS1
F8105.		PJJPS1
MOVE WC02-NOFICH (JLI1DD)		PJJPS1
TO 6-LI105-NOFICH.		PJJPS1
MOVE WC03-CPTENR (JLI1DD)		PJJPS1
TO 6-LI105-CPTENR.		PJJPS1

```

F8105-99. GO TO F8199. PJJPS1
F8105-FN. EXIT. PJJPS1
N8106. NOTE * EDITION STRUCTURE 06 *. PJJPS1
F8106. EXIT. PJJPS1
F8106-99. GO TO F8199. PJJPS1
F8106-FN. EXIT. PJJPS1
N8199. NOTE * ECRITURE ETAT 1 *. PJJPS1
F8199. MOVE 6-LI00 TO LI00. PJJPS1
        MOVE ' ' TO ST-ABS. PJJPS1
        WRITE LI00. PJJPS1
F8199-20. ADD 1 TO 5-LI00-ICE. PJJPS1
F8199-FN. EXIT. PJJPS1
F81-FN. EXIT. PJJPS1
N83. NOTE *****. PJJPS1
        * * PJJPS1
        * EDITION ETAT 3 * PJJPS1
        * * PJJPS1
        *****. PJJPS1
F83. PJJPS1
        IF LV-OC3 = ZERO OR RTD3 = ZERO PJJPS1
        NEXT SENTENCE ELSE GO TO F83-FN. PJJPS1
N83DA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE DA *. PJJPS1
F83DA. PJJPS1
        IF 5-ED00-3CL + 2-LV00-NBLIV NOT < PJJPS1
        5-ED00-3CLM PJJPS1
        MOVE 01 TO 5-ED00-3CL PJJPS1
        ADD 3-DA-NL TO 5-ED00-3CL PJJPS1
        MOVE 'DA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00. PJJPS1
F83DA-FN. EXIT. PJJPS1
N83EA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE EA *. PJJPS1
F83EA. PJJPS1
        ADD 3-EA-NL TO 5-ED00-3CL PJJPS1
        MOVE 'EA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00. PJJPS1
F83EA-FN. EXIT. PJJPS1
N83FA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE FA *. PJJPS1
F83FA. EXIT. PJJPS1
F83FA-A. PJJPS1
        IF JED3FA = ZERO GO TO F83FA-FN. PJJPS1
        IF 5-ED00-3CL NOT < 5-ED00-3CLM PJJPS1
        PERFORM F83IL PJJPS1
        PERFORM F83DA. PJJPS1
        ADD 3-FA-NL TO 5-ED00-3CL PJJPS1
        MOVE 'FA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00. PJJPS1
        SUBTRACT 1 FROM JED3FA PJJPS1
        GO TO F83FA-A. PJJPS1
F83FA-FN. EXIT. PJJPS1
N83GA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE GA *. PJJPS1
F83GA. PJJPS1
        IF NRP = ZERO PJJPS1
        OR NRP > 2 GO TO F83GA-100. PJJPS1
        MOVE NRP TO J05. PJJPS1
F83GA-090. PJJPS1
        MOVE ZERO TO T304-QUCO (J05). PJJPS1
        MOVE ZERO TO T304-QTLI (J05). PJJPS1
        ADD 1 TO J05. PJJPS1

```



IF J05 NOT > 2 GO TO F83GA-090.	PJJPS1
F83GA-100. EXIT.	PJJPS1
F83GA-150.	PJJPS1
ADD 2-CD00-QUCO TO T304-QUCO (2).	PJJPS1
ADD 2-LV00-QTLI TO T304-QTLI (2).	PJJPS1
ADD 3-GA-NL TO 5-ED00-3CL	PJJPS1
MOVE 'GA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.	PJJPS1
F83GA-200.	PJJPS1
IF NRD = ZERO GO TO F83GA-FN.	PJJPS1
MOVE 2 TO J07.	PJJPS1
F83GA-300. SUBTRACT 1 FROM J07 GIVING J06.	PJJPS1
IF J07 < NRD OR J07 = 1 GO TO F83GA-400.	PJJPS1
ADD T304-QUCO (J07) TO T304-QUCO (J06).	PJJPS1
ADD T304-QTLI (J07) TO T304-QTLI (J06).	PJJPS1
SUBTRACT 1 FROM J07 GO TO F83GA-300.	PJJPS1
F83GA-400. EXIT.	PJJPS1
F83GA-500. IF NRD NOT = 1 GO TO F83GA-FN.	PJJPS1
ADD T304-QUCO (1) TO G304-QUCO.	PJJPS1
ADD T304-QTLI (1) TO G304-QTLI.	PJJPS1
F83GA-FN. EXIT.	PJJPS1
N83HA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE HA *	PJJPS1
F83HA.	PJJPS1
IF RTD2 = 1 AND LV-PE2 = 1	PJJPS1
ADD 3-HA-NL TO 5-ED00-3CL	PJJPS1
MOVE 'HA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.	PJJPS1
F83HA-FN. EXIT.	PJJPS1
N83IA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE IA *	PJJPS1
F83IA.	PJJPS1
IF RTD1 = 1 AND LV-PE1 = 1	PJJPS1
ADD 3-IA-NL TO 5-ED00-3CL	PJJPS1
MOVE 'IA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.	PJJPS1
F83IA-FN. EXIT.	PJJPS1
N83IL. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE IL *	PJJPS1
F83IL.	PJJPS1
IF 5-ED00-3CL NOT < 5-ED00-3CLM	PJJPS1
ADD 3-IL-NL TO 5-ED00-3CL	PJJPS1
MOVE 'IL' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.	PJJPS1
F83IL-FN. EXIT.	PJJPS1
N83JA. NOTE * CHARGEMENT CATEGORIE JA *	PJJPS1
F83JA.	PJJPS1
IF FT = ALL '1'	PJJPS1
ADD 3-JA-NL TO 5-ED00-3CL	PJJPS1
MOVE 'JA' TO CAT (J00) ADD 1 TO J00.	PJJPS1
F83JA-FN. EXIT.	PJJPS1
F83ZZ. MOVE 1 TO J00.	PJJPS1
F83ZZ-005. MOVE CAT (J00) TO CATX. IF CATX = ' '	PJJPS1
MOVE 1 TO J00 MOVE SPACE TO CAT-TAB	PJJPS1
GO TO F8399-FN. MOVE 0 TO J01.	PJJPS1
IF CATX = 'DA'	PJJPS1
MOVE TS-3-DA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
IF CATX = 'EA'	PJJPS1
MOVE TS-3-EA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
IF CATX = 'FA'	PJJPS1
MOVE TS-3-FA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
IF CATX = 'GA'	PJJPS1

MOVE TS-3-GA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
IF CATX = 'HA'	PJJPS1
MOVE TS-3-HA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
IF CATX = 'IA'	PJJPS1
MOVE TS-3-IA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
IF CATX = 'IL'	PJJPS1
MOVE TS-3-IL TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
IF CATX = 'JA'	PJJPS1
MOVE TS-3-JA TO ST-TA GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
F83ZZ-009. ADD 1 TO J01.	PJJPS1
F83ZZ-010. MOVE ST-TT (J01) TO ST-SLS.	PJJPS1
IF ST-SLS = SPACE	PJJPS1
ADD 1 TO J00 GO TO F83ZZ-005.	PJJPS1
IF J02 = '00' MOVE SPACE TO 6-ED300 ELSE	PJJPS1
MOVE 1-LI00-3 (J02) TO 6-ED300.	PJJPS1
IF ST-ABS NOT = ' ' AND SAUT = '01'	PJJPS1
ADD 1 TO 5-ED00-3CP.	PJJPS1
F83ZZ-FN. EXIT.	PJJPS1
N8300. NOTE * STRUCTURE 00 ETAT 3 *	PJJPS1
F8300.	PJJPS1
IF STX = '00' GO TO F8399.	PJJPS1
GO TO F8301	PJJPS1
F8302	PJJPS1
F8303	PJJPS1
F8304	PJJPS1
DEPENDING ON ST9.	PJJPS1
F8300-FN. EXIT.	PJJPS1
N8301. NOTE * EDITION STRUCTURE 01 *	PJJPS1
F8301.	PJJPS1
MOVE DAT8C TO 6-ED301-DATEM.	PJJPS1
MOVE 5-ED00-3CP TO 6-ED301-PAGE.	PJJPS1
F8301-99. GO TO F8399.	PJJPS1
F8301-FN. EXIT.	PJJPS1
N8302. NOTE * EDITION STRUCTURE 02 *	PJJPS1
F8302.	PJJPS1
MOVE 2-CL00-NOCL TO 6-ED302-NOCL.	PJJPS1
MOVE 2-CL00-NOMCL TO 6-ED302-NOMCL.	PJJPS1
F8302-99. GO TO F8399.	PJJPS1
F8302-FN. EXIT.	PJJPS1
N8303. NOTE * EDITION STRUCTURE 03 *	PJJPS1
F8303.	PJJPS1
ADD 1 TO JED3FA.	PJJPS1
MOVE 'LIVRAISON' TO 6-ED303-FILLER.	PJJPS1
MOVE JED3FA TO 6-ED303-JED3FA.	PJJPS1
MOVE 2-LV00-DALI (JED3FA)	PJJPS1
TO 6-ED303-DATE.	PJJPS1
MOVE 2-LV00-QULI (JED3FA)	PJJPS1
TO 6-ED303-QULI.	PJJPS1
F8303-99. GO TO F8399.	PJJPS1
F8303-FN. EXIT.	PJJPS1
N8304. NOTE * EDITION STRUCTURE 04 *	PJJPS1
F8304.	PJJPS1
MOVE 1-LI00-4 (J05)	PJJPS1
TO 6-ED304-4.	PJJPS1
IF J05 < 4	PJJPS1

MOVE 2-CL00-NOCL11 TO 6-ED304-NOCL11.	PJJPS1
IF J05 = 2 OR J05 = 3	PJJPS1
MOVE 2-CL00-NOCL12 TO 6-ED304-NOCL12.	PJJPS1
IF J05 = 3	PJJPS1
MOVE 2-CL00-NOCL2 TO 6-ED304-NOCL2.	PJJPS1
IF J05 = 3	PJJPS1
COMPUTE 6-ED304-SOLDE =	PJJPS1
2-CD00-QUCO	PJJPS1
- 2-LV00-QTLI.	PJJPS1
IF J05 NOT = 3	PJJPS1
COMPUTE 6-ED304-SOLDE =	PJJPS1
T304-QUCO (J05)	PJJPS1
- T304-QTLI (J05).	PJJPS1
IF CATX NOT = 'GA' GO TO F8304-TOT.	PJJPS1
MOVE 2-CD00-QUCO TO 6-ED304-QUCO.	PJJPS1
MOVE 2-LV00-QTLI TO 6-ED304-QTLI.	PJJPS1
GO TO F8399.	PJJPS1
F8304-TOT.	PJJPS1
IF CATX NOT = 'IA'	PJJPS1
GO TO F8304-IAF.	PJJPS1
MOVE T304-QUCO (1) TO 6-ED304-QUCO.	PJJPS1
MOVE T304-QTLI (1) TO 6-ED304-QTLI.	PJJPS1
GO TO F8304-99.	PJJPS1
F8304-IAF.	PJJPS1
IF CATX NOT = 'HA'	PJJPS1
GO TO F8304-HAF.	PJJPS1
MOVE T304-QUCO (2) TO 6-ED304-QUCO.	PJJPS1
MOVE T304-QTLI (2) TO 6-ED304-QTLI.	PJJPS1
GO TO F8304-99.	PJJPS1
F8304-HAF.	PJJPS1
IF CATX NOT = 'JA'	PJJPS1
GO TO F8399.	PJJPS1
MOVE G304-QUCO TO 6-ED304-QUCO.	PJJPS1
MOVE G304-QTLI TO 6-ED304-QTLI.	PJJPS1
F8304-99. GO TO F8399.	PJJPS1
F8304-FN. EXIT.	PJJPS1
N8399. NOTE * ECRITURE ETAT 3 *	PJJPS1
F8399. MOVE 6-ED00 TO ED00.	PJJPS1
IF ST-ABS = ' ' GO TO F8399-10.	PJJPS1
MOVE ' ' TO ST-ABS.	PJJPS1
IF SAUT = '01' MOVE 1 TO 5-ED00-3CL1	PJJPS1
WRITE ED00 AFTER ADVANCING SAUTP	PJJPS1
GO TO F8399-20.	PJJPS1
SUBTRACT 5-ED00-3CL1 FROM SAUT.	PJJPS1
F8399-10. IF SAUT = '00'	PJJPS1
WRITE ED00 AFTER ADVANCING SAUT0 ELSE	PJJPS1
WRITE ED00 AFTER ADVANCING SAUT	PJJPS1
ADD SAUT TO 5-ED00-3CL1.	PJJPS1
F8399-20. ADD 1 TO 5-ED00-3CE. GO TO F83ZZ-009.	PJJPS1
F8399-FN. EXIT.	PJJPS1
F83-FN. EXIT.	PJJPS1

---

## 90 Ecritures

Cette fonction est générée si le programme utilise en sortie un fichier séquentiel d'utilisation D, S, R, ou E.

Cette fonction regroupe les fonctions d'écriture sur les différents fichiers en sortie. Elle n'est pas conditionnée.

Elle comprend une sous-fonction F90dd (dd : code fichier) par fichier en sortie qui contient :

- Le test du conditionnement autorisant l'écriture; ce conditionnement n'existe que pour les fichiers résultats ou sélectionnés et varie selon les caractéristiques des fichiers source.
- Le transfert des compteurs des OCCURS DEPENDING ON, si le fichier, chaîné à un fichier permanent, comporte ce type de clause dans la description de sa partie commune.
- Le transfert de la zone source dans la zone de sortie si le fichier est un fichier résultat ou sélectionné.
- Le chargement du vecteur erreurs (ENPR, GRPR, ERUT) à partir de zones de travail, si le fichier est un fichier compte-rendu de contrôle (utilisation 'E') pour lequel on a demandé une sélection sur la ligne d'appel de S.D.; si la sélection n'a pas été demandée le chargement des vecteurs ENPR et GRPR est fait en fonction F76.
- L'ordre d'écriture; si le fichier est défini comme variable (Mode de blocage: V), un ordre d'écriture est généré par structure d'enregistrement, précédé du test du code structure.
- L'incréméntation du compteur d'enregistrements.

Par défaut, en F9520 est générée la fonction de transformation des dates. Cependant, si vous avez des lignes spécifiques en F9520, vous pouvez générer cette fonction ailleurs de façon à conserver vos lignes spécifiques. Saisissez alors, sur une ligne de type 'O' dans les -GO du Programme, le paramètre DATPRO=ffss, où ffss est le code fonction-sousfonction choisi.

**Note :** Dans le -GO d'une Bibliothèque, un Administrateur peut indiquer si la fonction F9520 peut être écrasée par des lignes spécifiques du Programme.

```
N90.    NOTE *****
        *                               *
        *           ECRITURES           *
        *                               *
        *****
F90.    EXIT.
N90DC.  NOTE *ECRITURE SUR LE FICHER DC *
F90DC.  IF      CD-OC3   = '1'
                                PJJPS1
                                PJJPS1
                                PJJPS1
                                PJJPS1
                                PJJPS1
                                PJJPS1
                                PJJPS1
                                PJJPS1
```

AND RTD3 = '1'		PJJPS1
NEXT SENTENCE ELSE GO TO	F90DC-FN.	PJJPS1
MOVE 2-CD00 TO	DC00.	PJJPS1
WRITE DC00.		PJJPS1
F90DC-99. ADD 1 TO 5-DC00-CPTENR.		PJJPS1
F90DC-FN. EXIT.		PJJPS1
N90LC. NOTE *ECRITURE SUR LE FICHER LC	*	PJJPS1
F90LC.		PJJPS1
IF CL-OC3 = '1'		PJJPS1
AND RTD3 = '1'		PJJPS1
NEXT SENTENCE ELSE GO TO	F90LC-FN.	PJJPS1
MOVE 2-CL00 TO	LC00.	PJJPS1
WRITE LC00.		PJJPS1
F90LC-99. ADD 1 TO 5-LC00-CPTENR.		PJJPS1
F90LC-FN. EXIT.		PJJPS1
N90SE. NOTE *ECRITURE SUR LE FICHER SE	*	PJJPS1
F90SE.		PJJPS1
IF CL-OC3 = '1'		PJJPS1
AND RTD3 = '1'		PJJPS1
NEXT SENTENCE ELSE GO TO	F90SE-FN.	PJJPS1
MOVE 2-CL00 TO	SE00.	PJJPS1
WRITE SE00.		PJJPS1
F90SE-99. ADD 1 TO 5-SE00-CPTENR.		PJJPS1
F90SE-FN. EXIT.		PJJPS1
N90VL. NOTE *ECRITURE SUR LE FICHER VL	*	PJJPS1
F90VL.		PJJPS1
IF LV-OC3 = '1'		PJJPS1
AND RTD3 = '1'		PJJPS1
NEXT SENTENCE ELSE GO TO	F90VL-FN.	PJJPS1
MOVE 2-LV00-NBLIV TO	VL00-NBLIV	PJJPS1
MOVE 2-LV00 TO	VL00.	PJJPS1
WRITE VL00.		PJJPS1
F90VL-99. ADD 1 TO 5-VL00-CPTENR.		PJJPS1
F90VL-FN. EXIT.		PJJPS1
N90VM. NOTE *ECRITURE SUR LE FICHER VM	*	PJJPS1
F90VM.		PJJPS1
IF MV-CF3 = '1'		PJJPS1
NEXT SENTENCE ELSE GO TO	F90VM-FN.	PJJPS1
MOVE EN-EI TO	ER-EI.	PJJPS1
MOVE PR-00 TO	ER-PR0.	PJJPS1
IF I01 = 001		PJJPS1
MOVE PR-01 TO	ER-PRM.	PJJPS1
IF I01 = 002		PJJPS1
MOVE PR-02 TO	ER-PRM.	PJJPS1
MOVE ER-PRR TO	VM00-ENPR.	PJJPS1
MOVE GR-PRR TO	VM00-GRPR.	PJJPS1
MOVE UT-ERUT TO	VM00-ERUT.	PJJPS1
MOVE 1-MV00 TO	VM00-SUITE.	PJJPS1
WRITE VM00.		PJJPS1
F90VM-99. ADD 1 TO 5-VM00-CPTENR.		PJJPS1
F90VM-FN. EXIT.		PJJPS1
F90-FN. EXIT.		PJJPS1
F9099-ITER-FN. GO TO F05.		PJJPS1
N91BC. NOTE *INCREMENTATION NUMERO DE LIGNE	*	P000
F91BC.		P000

IF	ST-ABS NOT = SPACE		P001
AND	SAUT = '01'		P120
MOVE	ZERO TO 6-LI100-NULIG.		P001
ADD	1 TO 6-LI100-NULIG.		P200
F91BC-FN.	EXIT.		P200
N9999.	NOTE *RETOUR DU TRI	*	P000
F9999.	EXIT.		P000
F9999-FN.	EXIT.		P000





Référence : DDBTC000353F - 7875

Imprimé en France