



IBM Software

# Tarification des Logiciels d'Infrastructure à l'Unité de Valeur par Processeur

*Nouvelle structure de prix pour préparer l'avenir*

## Présentation client



**ON** DEMAND BUSINESS™

Confidentiel IBM jusqu'à l'annonce officielle

# Agenda

- Historique de l'évolution de la structure tarifaire des logiciels d'infrastructure
  
- Approches actuelles
  
- Nouvelle approche IBM
  - ▶ Pas de changement de prix
  
- Avantages de la nouvelle structure tarifaire



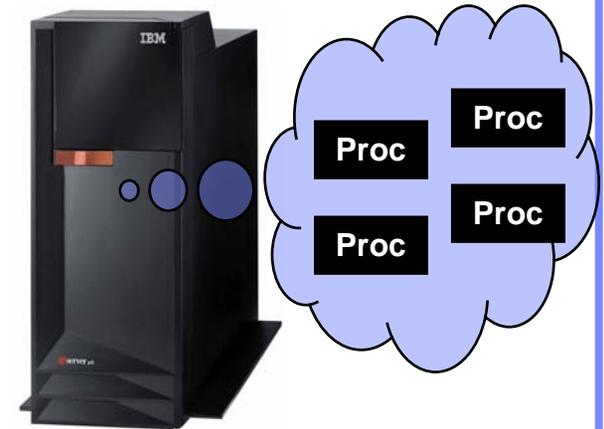
# Deux façons de facturer des logiciels d'infrastructure

Deux modèles de tarification prédominant aujourd'hui :



**Par utilisateur**

**Une licence par utilisateur  
20 utilisateurs = 20 licences**



**Par processeur**

**A l'origine, une licence par processeur  
4 cœurs de processeur = 4 licences**

## Tarification par processeur : le marché d'aujourd'hui

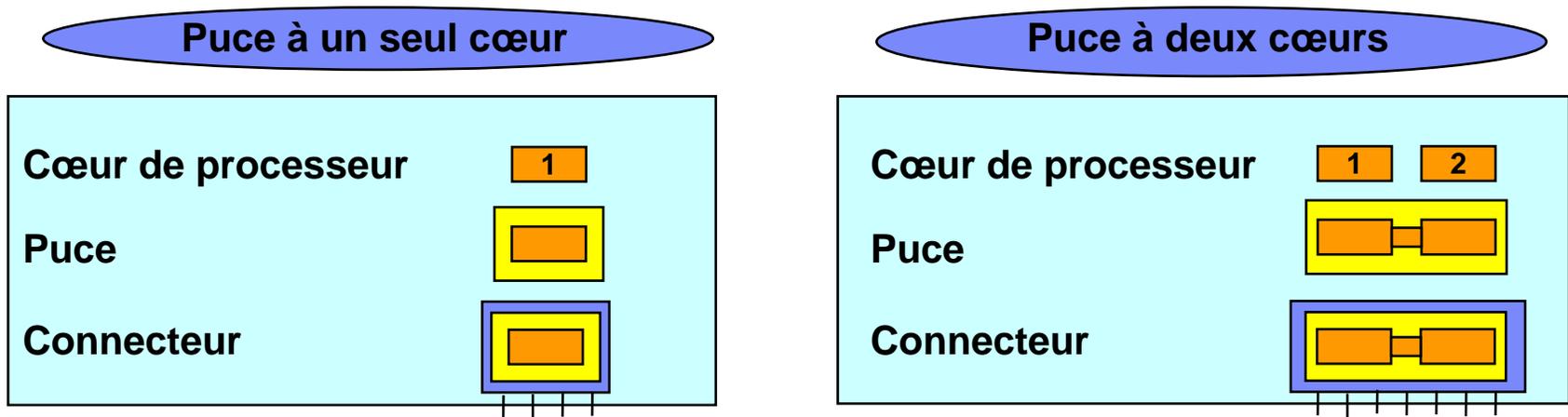
La technologie multicœurs a fait naître de nouveaux défis pour les clients

- Des structures de tarification plus complexes
  - ▶ Demandes de licence unique pour des technologies différentes
  - ▶ Des licences fractionnables pour offrir la granularité demandée
- Des doutes concernant les licences pour les technologies multicœurs



## La définition du processeur est essentielle quand il s'agit de logiciels d'infrastructure

- Le cœur est l'unité fonctionnelle sur laquelle s'exécute le logiciel
  - ▶ Des puces multicœurs ont par définition plusieurs cœurs de processeur



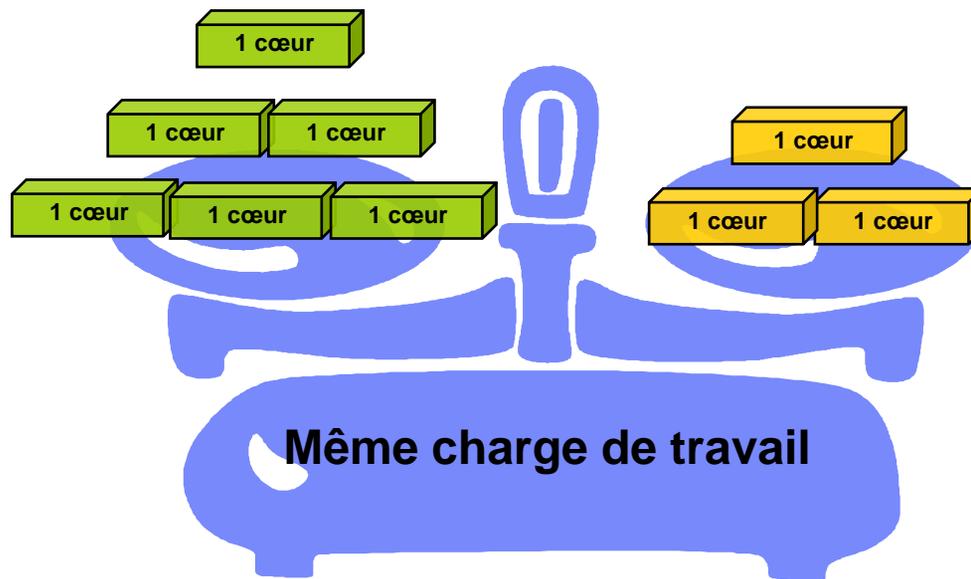
**Pour IBM, un processeur = un cœur**

**C'est le cas également pour la plupart des fournisseurs de logiciels d'infrastructure (Oracle, BEA, etc.)**

**Pour certains fournisseurs de matériel (comme Intel, AMD et Sun), un processeur = une puce**

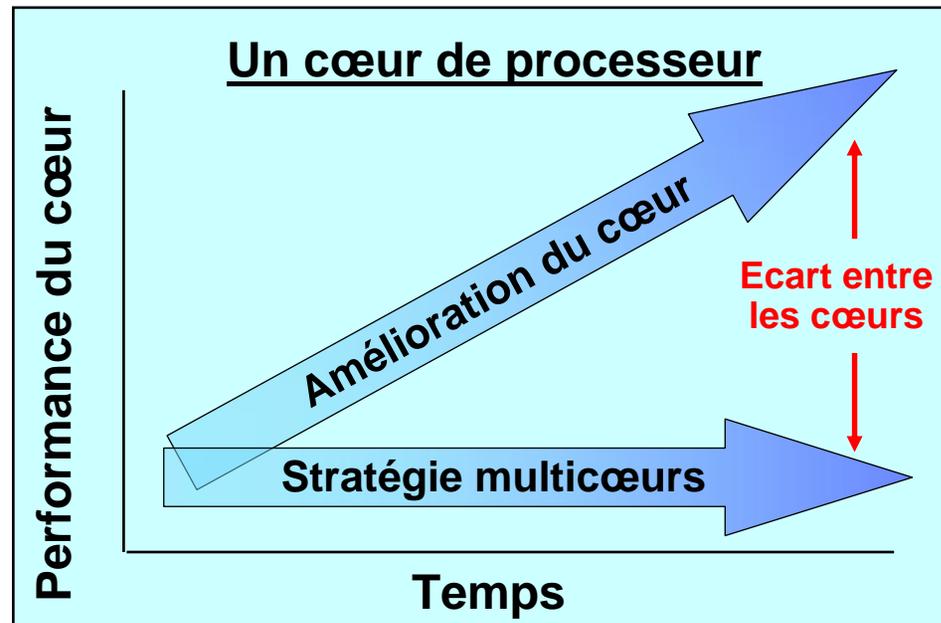
# Les cœurs de processeur ne sont pas tous équivalents

- Le nombre de cœurs de processeur nécessaires pour une charge donnée dépend de la technologie de processeur utilisée



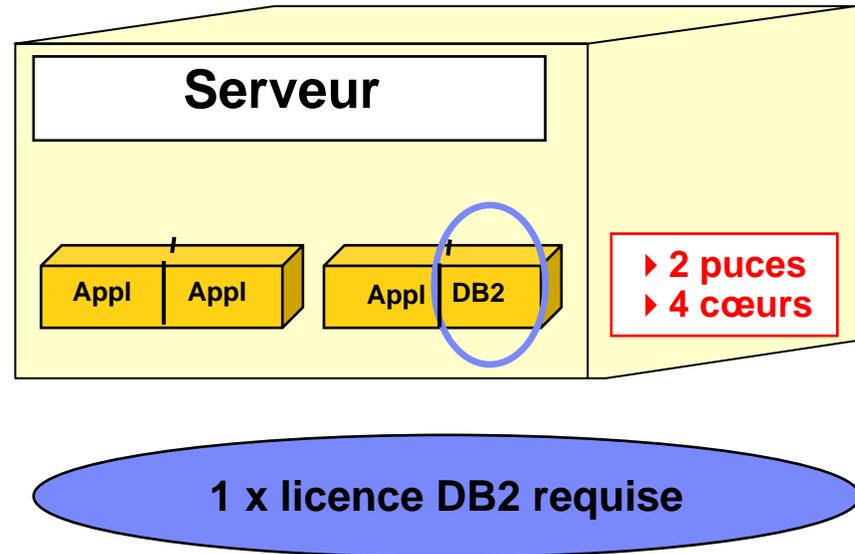
## La disparité entre les cœurs de processeur va augmenter

- L'écart de performance se creuse entre les différentes technologies, en raison de stratégies divergentes
  - ▶ Amélioration des performances du cœur
  - ▶ Pas d'amélioration des performances du coeur, mais augmentation du nombre de cœurs par puce



# Les clients demandent davantage de granularité en matière de licences

- Exploitation des performances du cœur de processeur
- Intérêt accru pour la virtualisation
- Consolidation et adoption de nouvelles technologies simplifiées
  - ▶ Facturation possible à la puissance consommée \*



\* Equivalent de **WLC** (Workload Licence Charge) pour les systèmes z = Tarification à l'utilisation de la capacité de la partition

# Les fournisseurs de logiciels d'infrastructure se différencient par le type de processeur utilisé. . .



1 x cœur

x86 Dual-core  
(2 x cœurs)RISC Dual-core  
(2 x cœurs)Sun Octi-core  
(8 x cœurs)

. . . Ce qui rend les problèmes de tarification plus complexes

Type de puce	Nombre de licences par processeur			
	IBM	Microsoft*	Oracle	BEA
Cœur unique (Toutes les puces)	1,00	1,00	1,00	1,00
RISC Dual-core	1,00	-	0,75	0,50
x86 Dual-core	0,50	0,50	0,50	0,50
RISC Sun T1 Octi-core	0,38	-	0,25	0,25

\* Les licences par processeur de Microsoft sont dérivées de leur tarification par puce.

## Le client ne devrait s'intéresser qu'au coût total réel

- ▶ Le prix de la licence n'est qu'un composant du prix total réel
- ▶ Prix par processeur = Nombre de licences x Prix du produit par licence

Serveur de données – Edition d'Entreprise						
Type de puce	Nombre de licences par processeur			Prix effectif par processeur *		
	<u>IBM</u>	<u>Microsoft</u>	<u>Oracle</u>	<u>IBM</u> (Milliers de \$)	<u>Microsoft</u> (Milliers de \$)	<u>Oracle</u> (Milliers de \$)
Cœur unique (toutes les plateformes)	1,00	1,00	1,00	36	31	49
RISC Dual-core	1,00	-	0,75	36	-	37
x86 Dual-core	0,50	0,50	0,50	18	16	24
RISC Sun T1 Octi-core	0,38	-	0,25	14	-	12

\* Prix de vente d'une licence et contrat de maintenance sur 12 mois

# Les attentes du marché dans le contexte actuel

- **Simplicité**
  - ▶ Obtenir les avantages d'un modèle de tarification fractionnable sans avoir à calculer de fractions
  
- **Plus de flexibilité grâce à la granularité**
  - ▶ En particulier pour les puces multicœurs
  - ▶ Tarification possible à la puissance consommée \*
  - ▶ Améliorations continues du rapport prix/performance des logiciels
  
- **Clarté de la structure de tarification**

\* Equivalent de **WLC** (Workload Licence Charge) pour les systèmes z = Tarification à l'utilisation de la capacité de la partition



# Tarification à l'unité de valeur par processeur:

## Introduction

- Tarification à l'unité de valeur par processeur des logiciels d'infrastructure
  - ▶ A chaque cœur de processeur est associé un certain nombre d'unités de valeur
    - Achat du nombre d'unités de valeur requis pour chaque cœur de processeur
    - Chaque logiciel d'infrastructure a sa propre tarification à l'unité de valeur
    - Les unités de valeur par processeur sont transférables entre systèmes, par produit, au sein de l'entreprise

### Type de puce

**Cœur unique (toutes les plateformes)**

**RISC Dual-core\***

**x86 Dual-core**

**RISC Sun T1 Octi-core \*\***

### Nouvelle Structure Nombre d'unités de valeur par processeur

100

100

50

30

\* Les puces Dual-core Power PC 970 et Power 5 QCM requièrent 50 unités de valeur

\*\* Droits par processeur T1 ajustés par la suppression du modèle de licence fractionnable

# Tarification à l'unité de valeur par processeur: Conversion simple

Nombre actuel de licences par  
processeur

x 100

= Nombre d'unités de valeur  
par processeur

<u>Type de puce</u>	« Ancienne » structure		Nouvelle structure
	Nombre de licences par processeur	Facteur de conversion	Nombre d'unités de valeur par processeur
Cœur unique (toutes les puces)	1,00	x 100	100
RISC Dual-core	1,00	x 100	100
x86 Dual-core	0,50	x 100	50
RISC Sun T1 Octi-core	0,30	x 100	30

## Migration simplifiée des droits existants

- Droits de maintenance actuels par processeur convertis en droits à unité de valeur par processeur
  - ▶ Nombre de licences actuel par processeur x 100 = Unités de valeur par processeur
  - ▶ Un facteur de conversion identique pour tous les types de processeurs

<u>Type de puce</u>	« Ancienne » structure		Facteur de conversion	Nouvelle structure
	Nombre de licences par puce	Nombre de licences par processeur		Nombre d'unités de valeur par processeur
<b>Cœur unique (toutes les puces)</b>	1,00	1,00	x 100	100
<b>RISC Dual-core</b>	2,00	1,00	x 100	100
<b>x86 Dual-core</b>	1,00	0,50	x 100	50
<b>RISC Sun T1 Octi-core</b>	3,00	0,30	x 100	30

\* Droits par processeur T1 ajustés avec l'élimination du modèle de licence fractionnable

## Sans aucun changement de tarification de nos logiciels d'infrastructure pour les processeurs actuels\*

- Facteur de conversion cohérent pour le calcul des prix des logiciels
  - A la fois pour les nouvelles licences et les renouvellements de contrat de maintenance

Prix actuel par processeur/100  
 = Nouveau prix à l'unité de valeur  
 par processeur

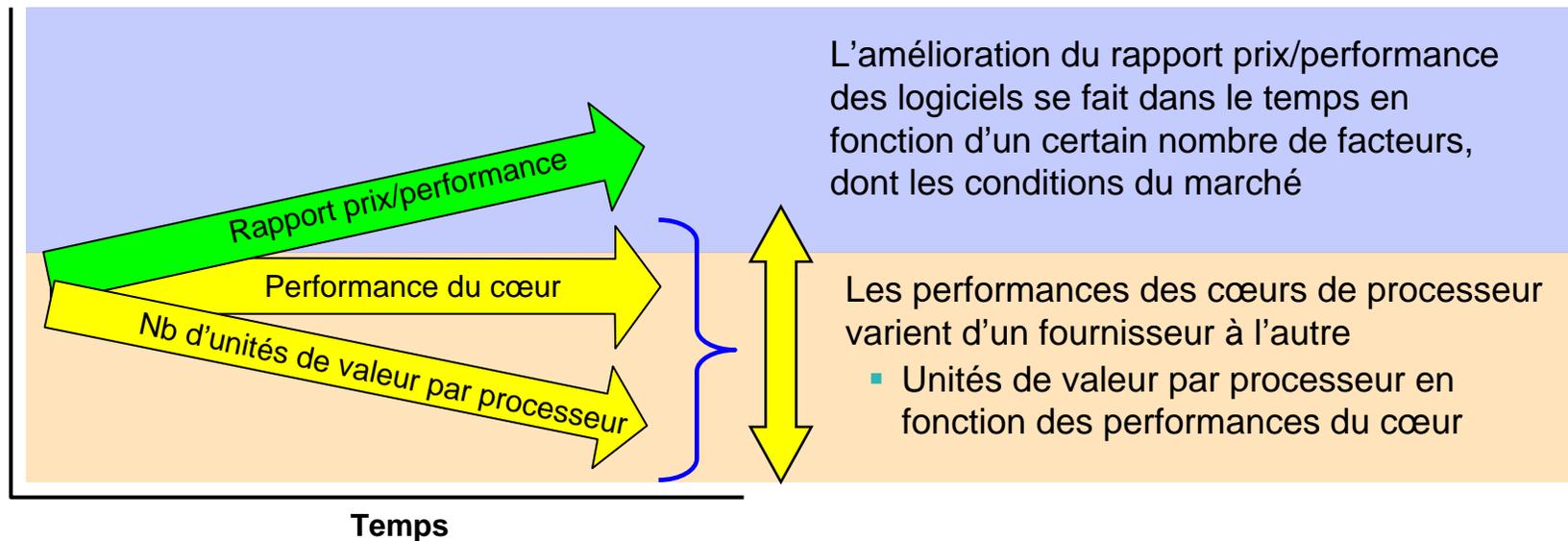
- Prix client = Nombre de licences requis x Prix de la licence. . . *C'est Pareil !\**

WebSphere Application Server Network Deployment sur RISC Dual-core (2 cœurs)	Prix d'une licence	Nombre de licences requis	Prix étendu
Par processeur	15 000 \$	2	30 000 \$
Facteur de conversion	/100	X100	
Unité de valeur par processeur	150 \$	200	30 000 \$

\* Dans certains pays, il pourrait y avoir de légères variations en raison d'arrondissements suite à l'implémentation des unités de valeur par processeur

## Unités de valeur par processeur : souplesse et granularité

- Licence à l'unité de valeur au niveau du cœur de processeur
  - ▶ Facturation possible à la puissance consommée\*
  - ▶ Granularité prenant en compte l'évolution de la technologie
- Flexibilité permettant de créer d'autres niveaux d'unités de valeur par processeur
  - ▶ Amélioration du rapport prix/performance des logiciels



\* Equivalent de **WLC** (Workload Licence Charge) pour les systèmes z = Tarification à l'utilisation de la capacité de la partition

## Davantage de clarté : de nouvelles unités de valeur seront attribuées aux nouveaux processeurs

- Amélioration du rapport prix/performance
- Les nouveaux processeurs seront différenciés sur la base des performances relatives, entre autres facteurs
- Un cadre global conjuguant précision et simplicité
- Publication de toutes les unités de valeur par processeur

<u>Type de puce</u>	Processeurs	Nouvelle Structure Nombre d'unités de valeur par processeur
Cœur unique (toutes les plateformes) RISC Dual-core	"Existant" (avant 2005)	100
		100
x86 (Intel / AMD) Dual-core RISC Sun T1 Octi-core	"Nouveaux" (2005)	50
		30
Intel Itanium Dual-core		100
PowerPC 970 Dual-core	"Nouveaux" (2006)	50
Power 5 QCM Dual-core		50

## De nouveaux outils pour déterminer le nombre d'unités de valeur par processeur

- L'outil « Value Unit Calculator » permet le calcul du nombre de licences requis
- Passport Advantage Online contient un lien vers cet outil de calcul
  - ▶ Disponible pour tous les clients disposant d'un contrat Passport Advantage

- ▶ Calcule le nombre d'unités de valeur par processeur pour chaque environnement serveur
- ▶ Calcule le prix  
(nb d'unités de valeur x prix par unité de valeur)

The screenshot shows the 'Value Unit Calculator' interface in 'Expert mode'. At the top, there are tabs for 'Guided mode' and 'Expert mode'. Below the tabs are three selection buttons: 'Processor architecture', 'Server vendor', and 'Processor vendor'. A text box provides instructions: 'To calculate total value units for your processor technology environment, choose a tab above and make selections below. Enter your **processor core** quantity(s) and click "Submit" to calculate "Total Value Units".' Below this is a 'Submit' button with a right-pointing arrow. The main section is titled 'Value units selection' and contains two sub-sections: 'Processor architecture' and 'Server vendor'. Under 'Processor architecture', there is a minus sign and the text 'x86'. Under 'Server vendor', there are plus signs and the following vendor names: IBM, DELL, Fujitsu, HP, SUN, RISC, IA-64, and Others. At the bottom of the form, there is another 'Submit' button with a right-pointing arrow.

# Avantages de la tarification à l'unité de valeur par processeur

- Une structure de licence simple
  - ▶ Evite les licences fractionnables pour les puces multicœurs
- Flexibilité et granularité
  - ▶ Tarification possible à la puissance consommée\* par cœur de processeur
  - ▶ Positionnement pour l'avenir
    - Amélioration du rapport prix/performance des logiciels
  - ▶ Licences transférables entre systèmes distribués
- Davantage de clarté des licences de logiciels d'infrastructure
  - ▶ A l'avenir, les nouveaux processeurs seront différenciés en termes de performances relatives
  - ▶ Sans aucun changement de tarification pour les processeurs actuels



\* Equivalent de **WLC** (Workload Licence Charge) pour les systèmes z = Tarification à l'utilisation de la capacité de la partition

# MERCI

Licences à l'unité de valeur par processeur  
pour les logiciels d'infrastructure

**Votre nom**

Votre fonction

