

Linux용 IBM Communications Server



용어집

버전 6.2.2

Linux용 IBM Communications Server



용어집

버전 6.2.2

주:

이 정보와 이 정보가 지원하는 제품을 사용하기 전에, 41 페이지의 『주의사항』을 읽어보십시오.

제 3 판(2006년 7월)

이 개정판은 새 개정판에 명시되기 전까지 Linux용 IBM Communications Server 버전 6.2.2와 모든 후속 릴리스 및 수정판에 적용됩니다.

해당 지역의 IBM 담당자 및 IBM 지방 사무소를 통해 서적을 주문하십시오. 서적은 아래 주소에 비치되어 있지 않습니다.

IBM은 고객의 의견을 환영합니다. 독자 의견서 양식은 이 책의 뒷면에 있습니다. 양식이 없는 경우 아래 주소로 의견을 보내주십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩

한국 아이.비.엠 주식회사

고객만족센터

전화번호: 080-023-8080

전자적으로 의견을 보내려는 경우 다음 방법 중 하나를 사용하십시오.

- IBMLink: RALVM17의 CIBMORCF
- IBM Mail: IBMMAIL의 USIB2HPD
- 인터넷: USIB2HPD@vnet.ibm.com
- 팩스: 1-800-227-5088

IBM에 정보를 보내는 경우, IBM은 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 IBM이 적절하다고 생각하는 방식으로 귀하가 제공한 정보를 사용하거나 배포할 수 있습니다.

목차

| | |
|----------------------------------------------------|----|
| 제 1 장 약어 | 1 |
| 제 2 장 용어집에 대한 참고사항. | 7 |
| 용어 | 9 |
| 부록. 주의사항 | 41 |
| 상표. | 43 |
| 참고 서적 | 45 |
| Linux용 Communications Server 버전 6.2.2 서적 | 45 |
| 시스템 네트워크 아키텍처(SNA) 서적 | 46 |
| 호스트 구성 서적 | 47 |
| z/OS Communications Server 서적 | 47 |
| TCP/IP 서적. | 48 |
| X.25 서적. | 48 |
| APPC 서적 | 48 |
| 프로그래밍 서적. | 48 |
| 기타 IBM 네트워킹 서적. | 48 |

제 1 장 약어

다음과 같은 약어가 사용됩니다.

| 약어 | 의미 |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| ACF | Advanced Communications Function(고급 통신 기능) |
| ACF/NCP | Advanced Communications Function for the Network Control Program(네트워크 제어 프로그램용 고급 통신 기능) |
| ACTLU | Activate Logical Unit(논리 장치 활성화) |
| ACTPU | Activate Physical Unit(물리 장치 활성화) |
| AIX® | Advanced Interactive Executive |
| ANR | Automatic Network Routing(자동 네트워크 경로지정) |
| ANSI | American National Standards Institute(미국 표준 협회) |
| APAR | Authorized Program Analysis Report(권한 부여된 프로그램 분석 보고서) |
| API | Application Programming Interface(응용프로그램 프로그래밍 인터페이스) |
| APPC | Advanced Program-to-Program Communications(고급 프로그램간 통신) |
| APPN | Advanced Peer-to-Peer Networking®(고급 시스템간 대등 통신) |
| ARB | Adaptive Rate-Based flow control(적응형 속도 기반 흐름 제어) |
| ARP | Address Resolution Protocol(주소 분석 프로토콜) |
| ASCII | American National Standard Code for Information Interchange(미국 정보 교환 표준 코드) |
| ATM | Asynchronous Transfer Mode(비동기 전송 모드) |
| BIU | Basic Information Unit(기본 정보 단위) |
| bps | bits per second(초당 비트 수) |
| BrNN | Branch Network Node(브랜치 네트워크 노드) |
| BSC | Binary Synchronous Communication(2진 동기 통신) |
| BSD | Berkeley Software Distribution(버클리 소프트웨어 분배) |
| BTU | Basic Transmission Unit(기본 전송 단위) |
| CD | Carrier Detected(반송자 발견) |
| CDI | Change-Direction Indicator(방향 변경 표시기) |
| CDSTL | Connect Data Set To Line(데이터 세트와 회선 연결) |
| CICS® | Customer Information Control System(고객 정보 제어 시스템) |
| CICS/VS | Customer Information Control System for Virtual Storage(가상 기억영역에 대한 고객 정보 제어 시스템) |
| CN | Connection Network(연결 네트워크) |
| CNOS | Change Number of Sessions(세션 수 변경) |
| COS | Class of Service(서비스 클래스) |
| CP | Control Point(제어점) |
| CPI-C | Common Programming Interface for Communications(통신용 공통 프로그래밍 인터페이스) |
| CPU | Central Processing Unit(중앙 처리 장치) |
| CRT | Cathode Ray Tube(음극선관) |
| CTS | Clear To Send(전송 허가) |
| CSMA/CD | Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection(충돌 검출이 있는 반송자 감지 다중 액세스) |
| CSV | Common Service Verb(공통 서비스 Verb) |
| CUD | Call User Data(호출 사용자 데이터) |
| CUT | Control Unit Terminal Mode(제어 장치 터미널 모드) |
| DACTLU | Deactivate Logical Unit(논리 장치 비활성화) |
| DACTPU | Deactivate Physical Unit(물리 장치 비활성화) |

| 약어 | 의미 |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DAF | Destination Address Field(목적지 주소 필드) |
| DBCS | Double-Byte Character Set(2바이트 문자 세트) |
| DCD | Data Carrier Detected(데이터 반송자 발견) |
| DCE | Data Circuit-terminating Equipment(데이터 회선 단말 장치) |
| DD | Device Driver(장치 드라이버) |
| DDDLU | Dynamic Definition of Dependent LU(종속 LU의 동적 정의) |
| DES | Data Encryption Standard(데이터 암호화 표준) |
| DFC | Data Flow Control(데이터 흐름 제어) |
| DFT | Distributed Function Terminal(분배 기능 터미널) |
| DLC | Data Link Control(데이터 링크 제어) |
| DLL | Dynamic Link Library(동적 링크 라이브러리) |
| DLPI | Data Link Provider Interface(데이터 링크 제공자 인터페이스) |
| DLU | Dependent Logical Unit(종속 논리 장치) |
| DLUR | Dependent Logical Unit Requester(종속 논리 단위 리퀘스터) |
| DLUS | Dependent Logical Unit Server(종속 논리 장치 서버) |
| DMA | Direct Memory Access(직접 메모리 액세스) |
| DR | Definite Response(절대 응답) |
| DR1I | Definite Response 1 Indicator(절대 응답 1 표시기) |
| DR2I | Definite Response 2 Indicator(절대 응답 2 표시기) |
| DSR | Data Set Ready(데이터 세트 준비) |
| DTE | Data Terminal Equipment(데이터 단말 장치) |
| DTR | Data Terminal Ready(데이터 터미널 준비) |
| EBCDIC | Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code(확장 2진화 십진 코드) |
| EE | Enterprise Extender |
| EN | End Node(끝 노드) |
| EOF | End Of File(파일의 끝) |
| ERP | Error Recovery Procedures(오류 복구 프로시저) |
| ESC | Escape Character(이스케이프 문자) |
| FCB | Forms Control Buffer(양식 제어 버퍼) |
| FD | Full Duplex(완전 양방향) |
| FDX | Full Duplex(완전 양방향) |
| FEP | Front-End Processor(프런트 엔드 프로세서) |
| FM | Function Management(기능 관리) |
| FMD | Function Management Data(기능 관리 데이터) |
| FMH | Function Management Header(기능 관리 헤더) |
| FTP | File Transfer Protocol(파일 전송 프로토콜) |
| GB | Gigabyte(기가바이트) |
| GDS | General Data Stream(일반 데이터 스트림) |
| GID | Group Identifier(그룹 식별자) |
| HD | Half-Duplex(반 양방향) |
| HDLC | High-level Data Link Control(상위 레벨 데이터 링크 제어) |
| HDX | Half-Duplex(반 양방향) |
| HDXFF | Half-Duplex Flip-Flop(반 양방향 플립 플롭) |
| hex | hexadecimal(16진) |
| HLLAPI | High-Level Language Application Programming Interface(고급 언어 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스) |
| HIA | Host Interface Adapter(호스트 인터페이스 어댑터) |
| HPDT | High-Performance Data Traffic(고성능 데이터 트래픽) |
| HPR | High-Performance Routing(고성능 경로지정) |
| HPR/IP | High-Performance Routing over Internet Protocol(인터넷 프로토콜을 통한 고성능 경로지정). Enterprise Extender를 참조하십시오. |
| Hz | Hertz(헤르츠) |
| ID | Identification 또는 Identifier(ID 또는 식별자) |

| 약어 | 의미 |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------|
| IEEE | Institute of Electrical and Electronics Engineers(미국 전기 전자 학회) |
| IETF | Internet Engineering Task Force(인터넷 엔지니어링 TASK 위원회) |
| ILU | Independent Logical Unit(독립 논리 장치) |
| IMS™ | Information Management System(정보 관리 시스템) |
| IMS/VS | Information Management System/Virtual Storage(정보 관리 시스템/가상 기억영역) |
| I/O 또는 IO | Input/Output(입/출력) |
| IP | Internet Protocol(인터넷 프로토콜) |
| IPC | Interprocess Communication(프로세스간 통신) |
| IPL | Initial Program Load(초기 프로그램 로드) |
| ISR | Intermediate Session Routing(중계 세션 경로지정) |
| JCL | Job Control Language(작업 제어 언어) |
| JES | Job Entry Subsystem(작업 입력 서브시스템) |
| JIS | Japanese Industry Standard(일본 산업 표준) |
| Kb | Kilobit(킬로비트) |
| KB | Kilobyte(킬로바이트) |
| LAN | Local Area Network(근거리 통신망) |
| LAP | Link-Access Procedures(링크 액세스 프로시저) |
| LAPB | Link-Access Procedure Balanced(배분형 링크 액세스 프로시저) |
| LC | Link Control(링크 제어) |
| LCN | Logical Channel Number(논리 채널 번호) |
| LEN | Low-Entry Networking(하층부 네트워킹) |
| LFSID | Local-Form Session Identifier(로컬 양식 세션 식별자) |
| LLC | Logical Link Control(논리적 링크 제어) |
| LS | Link Station(링크 스테이션) |
| LTTI | Last Transaction Time Indicator(최근 트랜잭션 시간 표시기) |
| LU | Logical Unit(논리 장치) |
| LUA | Conventional LU Application Programming Interface(규정화 LU 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스) |
| LU 0 | Logical Unit type 0(논리 장치 유형 0) |
| LU 1 | Logical Unit type 1(논리 장치 유형 1) |
| LU 2 | Logical Unit type 2(논리 장치 유형 2) |
| LU 3 | Logical Unit type 3(논리 장치 유형 3) |
| LU 6.2 | Logical Unit type 6.2(논리 장치 유형 6.2) |
| LUWID | Logical Unit of Work Identifier(논리적 작업 단위 식별자) |
| MAC | Medium Access Control(매체 액세스 제어) |
| Mb | Megabit(메가비트) |
| MB | Megabyte(메가바이트) |
| MDS-MU | Multiple Domain Support Message Unit(다중 도메인 지원 메시지 단위) |
| MHz | Megahertz(메가헤르츠) |
| MIB | Management Information Base(관리 정보 베이스) |
| MPC | Multipath Channel(다중 경로 채널) |
| MS | Management Services(관리 서비스) |
| MTU | Maximum Transmission Unit(최대 전송 단위) |
| MVS™ | Multiple Virtual Storage(다중 가상 기억영역) |
| MVS/TSO | Multiple Virtual Storage/Time Sharing Option(다중 가상 기억영역/시간 공유 옵션) |
| NAP | Network Access Process(네트워크 액세스 프로세스) |
| NAU | Network Accessible Unit(네트워크 액세스 가능 장치) |
| NCCF | Network Communications Control Facility(네트워크 통신 제어 기능) |
| NCP | Network Control Program(네트워크 제어 프로그램) |
| NL | New-Line character(줄 바꾸기 문자) |
| NLS | National Language Support(자국어 지원) |
| NMVT | Network Management Vector Transport(네트워크 관리 벡터 전송) |
| NN | Network Node(네트워크 노드) |

| 약어 | 의미 |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| NOF | Node Operator Facility(노드 연산자 기능) |
| NR | Negative Response(부정 응답) |
| NRZ | Non-Return-to-Zero |
| NRZ-1 | Non-Return-to-Zero change-on-ones recording(NRZ change-on-ones 레코딩) |
| NRZI | Non-Return-to-Zero(Inverted) recording(NRZ(변환) 레코딩) |
| OAF | Origin Address Field(원래 주소 필드) |
| ODAI | Origin Destination Assignor Indicator(원래 목적지 지정자 표시기) |
| OIA | Operator Information Area(운영자 정보 영역) |
| OS | Operating System(운영 체제) |
| PDIR | Peripheral Data Information Record(주변 데이터 정보 레코드) |
| PID | Process Identifier(프로세스 식별자) |
| PIP | Program Initialization Parameters(프로그램 초기화 매개변수) |
| PIU | Path Information Unit(경로 정보 단위) |
| PLU | Primary Logical Unit(1차 논리 장치) |
| POSIX | Portable Operating System Interface for Computer Environments(컴퓨터 환경에 대한 휴대용 운영 체제 인터페이스) |
| PS | Presentation Services(프리젠테이션 서비스) |
| PTF | Program Temporary Fix(프로그램 임시 수정사항) |
| PTT | Post, Telephone, and Telegraph(우편, 전화 및 전신) |
| PU | Physical Unit(물리 장치) |
| PUCP | Physical Unit Control Point(물리 장치 제어점) |
| PU T2.0 | Physical Unit Type 2.0(물리 장치 유형 2.0) |
| PU T2.1 | Physical Unit Type 2.1(물리 장치 유형 2.1) |
| PU T4 | Physical Unit Type 4(물리 장치 유형 4) |
| PU T5 | Physical Unit Type 5(물리 장치 유형 5) |
| PVC | Permanent Virtual Circuit(영구 가상 회선) |
| QLLC | Qualified Logical Link Control(정식 논리적 링크 제어) |
| RCF | Remote Command Facility(원격 명령 기능) |
| RFC | Request for Comments(명령 요청) |
| RH | Request Header or Response Header(요청 헤더 또는 응답 헤더) |
| RFC | Request For Comments(설명 요청) |
| RISC | Reduced Instruction Set Computer(축소 명령어 세트 컴퓨터) |
| RJE | Remote Job Entry(원격 작업 입력) |
| RLE | Run-Length Encoding(실행 길이 인코딩) |
| RSS | Route Selection Services(전송 경로 선택 서비스) |
| RTM | Response Time Monitor(응답 시간 모니터) |
| RTP | Rapid Transport Protocol(고속 전송 프로토콜) |
| RTPN | Remote Transaction Program Name(원격 트랜잭션 프로그램 이름) |
| RTS | Request to Send(송신 요청) |
| RU | Request Unit or Response Unit(요청 단위 또는 응답 단위) |
| RUI | Request Unit Interface(요청 단위 인터페이스) |
| SAP | Service Access Point(서비스 액세스점) |
| SATF | Shared-Access Transport Facility(공유 액세스 전송 기능) |
| SC | Session Control(세션 제어) |
| SCS | SNA Character String(SNA 문자열) |
| SDLC | Synchronous Data Link Control(동기 데이터 링크 제어) |
| SJIS | Shift-Japanese Industrial Standard(시프트 일본어 산업 표준) |
| SLI | Session-Level Interface(세션 레벨 인터페이스) |
| SLU | Secondary Logical Unit(2차 논리 장치) |
| SN | Subarea Node(부속 영역 노드) |
| SNA | Systems Network Architecture(시스템 네트워크 아키텍처) |
| SNMP | Simple Network Management Protocol(단순 네트워크 관리 프로토콜) |
| SPCF | Service Point Command Facility(서비스점 명령 기능) |

| 약어 | 의미 |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------|
| SPM | Sync Point Manager(동기점 관리자) |
| SPS | Sync Point Services(동기점 서비스) |
| SSCP | System Services Control Point(시스템 서비스 제어점) |
| STDERR | Standard Error(표준 오류) |
| STDIN | Standard Input(표준 입력) |
| STDOUT | Standard Output(표준 출력) |
| SVC | Switched Virtual Circuit(교환식 가상 회선) |
| TCP | Transmission Control Protocol(전송 제어 프로토콜) |
| TCP/IP | Transmission Control Protocol/Internet Protocol(전송 제어 프로토콜/인터넷 프로토콜) |
| TDU | Topology Database Update(토폴로지 데이터베이스 갱신) |
| TG | Transmission Group(전송 그룹) |
| TH | Transmission Header(전송 헤더) |
| TN | Telnet(텔넷) |
| TP | Transaction Program(트랜잭션 프로그램) |
| TPN | Transaction Program Name(트랜잭션 프로그램 이름) |
| TRS | Topology and Routing Services(토폴로지 및 경로지정 서비스) |
| TS | Transaction Service(트랜잭션 서비스) |
| TSO | Time Sharing Option(시간 공유 옵션) |
| UCF | UNIX [®] Command Facility(UNIX 명령 기능) |
| UDP | User Datagram Protocol(사용자 데이터그램 프로토콜) |
| VC | Virtual Circuit(가상 회선) |
| VCB | Verb Control Block(Verb 제어 블록) |
| VM | Virtual Machine(가상 시스템) |
| VM/CMS | Virtual Machine/Conversational Monitor System(가상 시스템/대화식 모니터 시스템) |
| VM/SP | Virtual Machine/System Product(가상 시스템/시스템 제품) |
| VPD | Vital Product Database(가상 제품 데이터베이스) |
| VRMF | Version Release Modification Fix(버전 릴리스 수정 사항) |
| VRN | Virtual Routing Node(가상 경로지정 노드) |
| VSE | Virtual Storage Extended(가상 기억영역 확장) |
| VTAM [®] | Virtual Telecommunications Access Method(가상 원격통신 액세스 방식) |
| WAN | Wide Area Network(광역 네트워크) |

제 2 장 용어집에 대한 참고사항

이 용어집에는 *IBM Dictionary of Computing*, New York: McGraw-Hill, 1994의 용어와 정의가 포함되어 있습니다. 이 사전은 웹 페이지 <http://www.networking.ibm.com/nsg/nsgmain.htm>에서 온라인으로 볼 수 있습니다.

다음과 같은 상호 참조가 이 용어집에서 사용됩니다.

반의어 반대되거나 실제로 다른 의미를 갖는 용어를 나타냅니다.

동의어 용어집의 적절한 위치에 정의된 것과 같은 의미를 갖는 용어를 나타냅니다.

유의어 정의된 용어에서 동일한 의미를 갖는 다른 모든 용어에 대한 역참조입니다.

참조 여러 단어로 된 용어에서 마지막 단어가 같은 용어를 참조할 수 있습니다.

관련 항목

동의어는 아니지만 관련된 의미를 갖는 용어를 참조할 수 있습니다.

용어집 정의에 다음 표기법을 사용합니다.

(A) *American National Standard Dictionary for Information Systems*, ANSI X3.172-1990, copyright 1990 by the American National Standards Institute (ANSI). ANSI에서 사본을 구매할 수 있습니다. 정의 뒤에 오는 기호 (A)로 정의를 식별합니다.

주: 이 용어집에 있는 항목은 *Communications Linux*®에서 지원되는 기능을 의미하지는 않습니다.

용어 가

가상 경로지정 노드(VRN, Virtual Routing Node). 토큰링과 같은 공유 액세스 전송 기능에 정의된 연결 네트워크로 이어지는 끝 노드의 연결을 표현한 것입니다.

가상 기억영역 확장(VSE, Virtual Storage Extended). 기본 운영 체제(VSE/Advanced Functions)와 사용자의 데이터 처리 요구를 충족시키는 데 필요한 IBM® 제공 및 사용자 작성 프로그램으로 구성된 시스템입니다. VSE와 VSE가 제어하는 하드웨어는 완전한 컴퓨팅 시스템을 형성합니다. 현재 버전은 VSE/ESA™라고 합니다.

가상 시스템(VM, Virtual Machine). 특정 사용자의 독점적 배치에 있는 것처럼 보이지만 실제 데이터 처리 시스템의 자원을 공유하여 수행되는 기능이 있는 가상 데이터 처리 시스템입니다.

가상 시스템/시스템 제품(VM/SP, Virtual Machine/System Product). 다중 컴퓨팅 시스템이 있는 것처럼 보이도록 단일 컴퓨터의 자원을 관리하는 IBM 라이선스 프로그램입니다. 각 가상 시스템은 실제 시스템과 동등한 기능을 갖습니다.

가상 원격통신 액세스방식(VTAM, Virtual Telecommunications Access Method). SNA 네트워크의 데이터 흐름과 통신을 제어하는 IBM 라이선스 프로그램입니다. 이것은 단일 도메인, 다중 도메인 및 상호 연결된 네트워크 기능을 제공합니다.

가상 회선(VC, Virtual Circuit). (1) 패킷 교환에서 실제 연결 사용자에게 외양을 제공하는 네트워크를 통해 제공되는 기능입니다. 교환식 가상 회선 및 영구 가상 회선(PVC)을 참조하십시오. (2) 두 DTE 사이에 설정된 논리적 연결입니다.

가타카나(katakana). 두 가지 공통 일본어 표음 문자 중 하나입니다(다른 하나는 히라가나입니다). 가타카나에서 각 문자는 1 바이트로 표현됩니다. 가타카나는 주로 외래어를 소리나는 대로 쓸 때 사용됩니다. 간지를 참조하십시오.

간지(kanji). 일본어 표의 문자입니다. 간지에서 각 문자는 2 바이트로 표현됩니다. 가타카나를 참조하십시오.

감사 로그(audit log). Linux용 Communications Server가 정상 시스템 이벤트의 레코드를 보관하는 로그 파일입니다. 오류 로그의 반의어입니다.

감지 코드(sense code). 어떤 오류가 발생했는지 알려주는 부정 응답이나 송신 또는 수신한 값입니다.

게이트웨이(gateway). (1) 서로 다른 네트워크 아키텍처를 가지는 두 컴퓨터 네트워크를 상호 연결하는 기능 장치입니다. 게이트웨이는 서로 다른 아키텍처의 네트워크 또는 시스템을 연결합니다. 브릿지는 동일하거나 유사한 아키텍처를 갖는 네트워크 또는 시스템을 상호 연결합니다. (2) 서로 다른 프로토콜이나 보안 또는 전송 우선순위에 관한 서로 다른 정책 등의 여러 특성을 가지는 두 네트워크나 서브네트워크를 연결하는 기능 장치입니다. (3) Linux용 Communications Server에서는 호스트 컴퓨터와 다운스트림 PU 사이의 종속 LU 세션의 설정 및 사용을 Linux용 Communications Server 노드를 통해 지원하는 기능입니다. 이 기능의 경우 호스트와 각 다운스트림 LU 사이에 별도의 연결을 설정할 필요가 없습니다.

경계 기능(BF, Boundary Function). (1) SNA에서 (a) 부속 영역 경로 제어 및 주변 경로 제어 요소를 상호 연결하고 (b) 하위 기능 주변 노드에 대한 세션 순서 번호 지정 수행 및 (c) 세션 레벨 페이징 지원 제공 등과 같이 첨부된 주변 노드에 대해 프로토콜 지원을 제공하는 부속 영역 노드의 기능입니다. (2) SNA에서 이러한 기능을 제공하는 구성요소입니다.

경계 노드(boundary node). SNA에서 경계 기능을 가지는 부속 영역 노드입니다. 부속 영역 노드는 네트워크에서 사용되는 방식에 따라 경계 노드, 중간 경로지정 노드 또는 두 가지 노드 모두이거나 두 가지 모두 아닐 수 있습니다.

경고(alert). 문제점 또는 곧 일어날 문제점을 식별하기 위해 네트워크의 관리 서비스 포컬 포인트로 보내는 메시지입니다.

경로 이름(path name). 파일에 이르기까지 모든 디렉토리를 지정하는 파일 이름입니다. 상대 경로 이름을 참조하십시오.

경로 정보 단위(PIU, Path Information Unit). SNA에서 전송 헤더(TH)만으로 구성되거나, TH와 함께 기본 정보 단위(BIU) 또는 BIU 세그먼트로 구성된 메시지 단위입니다.

경로 제어 네트워크(path control network). 전송 네트워크와 동의어입니다.

경로 지정된 검색(directed search). 목적지 노드에 지속적으로 자원이 있는지 검증하고 전송 경로 계산을 위한 노드의 연결성

정보를 확보하기 위해 논리 장치와 같은 자원을 포함하는 알려진 특정 목적지 노드로 보내는 검색 요청입니다. 브로드캐스트 검색의 반의어입니다.

경로지정 연결 데이터(attach routing data). 응용프로그램이 시작될 위치를 지정하고 로컬 응용프로그램이 입력 대화를 승인하기 위한 시간중료를 정의할 수 있는 로컬 LU에 구성되는 정보입니다. 시간중료를 지정하면 원격 응용프로그램은 오류 발생 시 로컬 응용프로그램이 시작되지 않는다는 통지를 받습니다.

경로지정(routing). (1) 네트워크를 통한 메시지 전송에 사용될 경로를 결정하는 프로세스입니다. (2) 메시지가 목적지에 도달하는 데 사용되는 경로의 지정입니다. (3) SNA에서 전송 헤더의 목적지 네트워크 주소와 같이 메시지 단위로 전달되는 매개변수로 정해진 대로 네트워크를 통해 특정 경로를 따라 메시지 단위를 전달하는 것입니다.

경로(path). (1) 네트워크에서 두 노드 사이의 전송 경로입니다. (2) 파일 위치를 지정하는 데 사용되는 전송 경로이자 파일의 저장 위치입니다. 전체 경로는 드라이브 식별자, 디렉토리 이름, 서브디렉토리 이름(있는 경우) 및 연결 확장자가 있는 파일 이름을 나열합니다.

고객 정보 제어 시스템(CICS, Customer Information Control System). 원격 터미널에서 입력된 트랜잭션을 사용자가 작성한 응용프로그램이 동시에 처리할 수 있도록 IBM에서 라이선스를 부여한 프로그램입니다. 여기에는 데이터베이스 빌드, 사용 및 유지보수 기능이 포함됩니다.

고급 시스템간 대등 통신(APPN, Advanced Peer-To-Peer Networking). SNA에 대한 확장으로 (a) 치명적인 계층 구조 종속성을 피하여 실패 단일점의 영향을 단절시키는 뛰어난 분배 네트워크 제어 (b) 연결, 재구성 및 적응형 전송 경로 선택을 더욱 용이하게 하는 동적 네트워크 토폴로지 정보 교환 (c) 네트워크 자원의 동적 정의 (d) 자동화된 자원 등록 및 디렉토리 검색이 특징입니다. APPN은 일반 사용자 서비스를 위한 LU 6.2 피어 방향을 네트워크 제어로 확장하고 LU 0, LU 1, LU 2, LU 3 및 LU 6.2를 비롯하여 여러 LU 유형을 지원합니다.

고급 언어 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(HLLAPI, High-Level Language Application Programming Interface). 사용자 및 프로그래머가 3270 또는 5250 에뮬레이터의 프리젠테이션 서비스 영역에 접근하는 방법을 제공하는 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스입니다.

고급 통신 기능(ACF, Advanced Communications Function). 기능 분산 및 자원 공유를 포함하여 시스템 네트워크 아키텍처(SNA)의 개념을 사용하는 IBM에서 라이선스를 부여한 프로그램 그룹(대개 ACF/VTAM 및 ACF/NCP)입니다.

고급 프로그램간 통신(APPC, Advanced Program-to-Program Communications). (1) LU 6.2 아키텍처를 사용하고 제품에서 다양하게 구현되는 일반 기능입니다. (2) 가끔씩 LU 6.2 아키텍처 및 전반적인 제품 구현을 의미하거나 특히 APPC 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스와 같은 LU 6.2 제품 기능을 의미하는 데 사용됩니다.

고성능 경로지정(HPR, High-Performance Routing). (1) 데이터 경로지정 성능 및 세션 안정성을 향상시키는 APPN의 추가 기능입니다. (2) 자동 네트워크 경로지정(ANR) 및 고속 전송 프로토콜(RTP)을 참조하십시오. (3) 중계 세션 경로지정(ISR)의 반의어입니다.

고속 전송 프로토콜(RTP) 연결(Rapid Transport Protocol(RTP) connection). 고성능 경로지정(HPR)에서 세션 트래픽을 전송하기 위해 전송 경로의 끝점 간에 설정된 연결입니다.

고속 전송 프로토콜(RTP, Rapid Transport Protocol). 전송 경로 설정, 중단 없는 전송 경로 전환, 적응형 전송 경로 기반의 과잉 제어 및 오류 복구를 위해 RTP 연결의 끝점에서 사용되는 처리입니다. 이 프로토콜은 고성능 경로지정(HPR)에서 사용됩니다.

공백(white space). 공백 문자, 탭 문자 및 줄 바꾸기 문자입니다.

공유 액세스 전송 기능(SATF, Shared-Access Transport Facility). 여러 쌍의 노드가 동시에 활성 링크를 형성할 수 있는 이더넷, FDDI 또는 토큰링과 같은 전송 기능입니다.

공통 서비스 Verb(CSV, Common Service Verb). Linux용 Communications Server에서 문자 변환, 메시지 로깅 및 추적 기능을 제공하는 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API)입니다.

관리 서비스(MS, Management Services). 제어점(CP) 및 물리 장치(PU)의 네트워크 서비스 유형 중 하나입니다. 관리 서비스는 문제점 관리, 성능 및 회계 관리, 구성 관리 및 변경 관리와 같은 SNA 네트워크 관리 작업을 지원하기 위해 제공되는 서비스입니다.

관리 정보 베이스(MIB, Management Information Base). (1) 네트워크 관리 프로토콜을 통해 액세스할 수 있는 객체의 컬렉션

선입니다. (2) 허용되는 조작과 호스트 또는 게이트웨이에서 사용 가능한 정보를 지정하는 관리 정보에 대한 정의입니다.

광섬유 분산 데이터 인터페이스(FDDI, Fiber Distributed Data Interface). 광 케이블을 사용하여 초당 100메가비트 LAN을 구현하기 위한 ANSI 표준입니다.

광역 네트워크(WAN, Wide Area Network). (1) 근거리 통신망이나 지역 통신망으로 서비스되는 영역보다 더 넓은 지역에 통신 서비스를 제공하고, 공용 통신 기능을 사용하거나 제공할 수 있는 네트워크입니다. (2) 근거리 통신망(LAN)의 반의어입니다.

교착 상태(deadlock). 프로세스의 두 요소는 각각 다른 한 쪽의 조치 또는 응답을 기다리기 때문에 처리를 계속할 수 없는 오류 조건입니다.

교환 데이터(exchange data). 원격 작업 입력(RJE)에서 최대 128바이트의 레코드로 전송되는 데이터입니다. 이와 달리 표준 데이터의 경우에는 최대 80바이트의 레코드로 전송됩니다.

교환 식별자(XID, Exchange Identification). 인접 노드 간에 노드 및 링크 특성을 전달하는 데 사용되는 특정 유형의 기본 링크 장치입니다. XID는 링크 활성화 이전과 도중에 링크 스테이션 간에 교환되어 링크 및 노드 특성을 설정 및 조정하고, 링크 활성화 이후에는 이러한 특성의 변경사항을 링크 스테이션 간에 전달합니다. 형식 0 XID 및 형식 3 XID를 참조하십시오.

교환 장치(exchange device). 원격 작업 입력(RJE)에서, 표준 펀치 장치의 최대 레코드 길이인 80바이트가 아닌 최대 128바이트의 레코드로 데이터를 처리할 수 있다는 점을 제외하면 펀치 장치와 유사한 출력 장치입니다.

교환 회선(switched line). 전화를 걸어 연결을 설정하는 원격 통신 회선입니다. 비교환 회선의 반의어입니다.

교환식 가상 회선(SVC, Switched Virtual Circuit). 필요할 때 동적으로 설정되는 X.25 회선입니다. 교환 회선과 동등한 X.25입니다. 영구 가상 회선(PVC)의 반의어입니다.

구성 서버(configuration server). 다중 서버 도메인에서 복제된 구성 정보를 저장하기 위해 선택된 서버입니다. 첫 번째로 사용할 수 있는 구성 서버가 마스터 서버가 됩니다. 마스터 서버 및 백업 서버를 참조하십시오.

구성 파일(configuration file). 시스템 장치 또는 네트워크의 특성을 지정하는 파일입니다.

구조화된 필드(structured field). 3270 데이터 스트림의 전송을 위해 3270 표시장치에 적합하지 않는 데이터 또는 가변 길이 데이터를 인코딩하는 수단입니다.

권한(permissions). 시스템에서 작업하는 사용자가 파일을 사용할 수 있는 방식을 결정하는 코드입니다.

규정자(qualifier). 이름을 고유하게 하는 수정자입니다.

규정화 LU 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(conventional LU application programming interface). 논리 장치(LU) 유형 0, 1, 2, 3을 사용하여 호스트 응용프로그램에 액세스할 수 있도록 하는 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API)입니다.

그룹 이름(group name). 시스템에서 사용자 그룹을 고유하게 식별하는 이름입니다.

그룹 ID(GID, Group ID). 특정 그룹 이름에 해당하는 번호입니다. 그룹 ID는 종종 그룹 이름을 값으로 취하는 명령에서 대체될 수 있습니다.

그룹(group). 보호된 자원에 대한 액세스 권한을 공유할 수 있는 사용자 콜렉션입니다.

근거리 통신망(LAN, Local Area Network). 제한된 지역 내에서 사용자의 건물에 있는 컴퓨터 네트워크입니다. 근거리 통신망 내의 통신은 외부 규정을 따르지 않지만, LAN 경계를 지나는 통신은 일정한 형식의 규정을 따를 수 있습니다. 광역 네트워크를 참조하십시오.

글꼴(font). 지정된 크기 및 유형의 문자군입니다(예: 9포인트 Helvetica).

긍정 응답(positive response). (1) 메시지를 성공적으로 수신했음을 표시하는 응답입니다. (2) SNA에서 요청이 도착했고 성공적으로 수신 및 처리되었음을 표시하는 응답입니다. 부정 응답의 반의어입니다. 절대 응답을 참조하십시오.

기가바이트(GB, Gigabyte). 메모리 용량을 나타낼 때는 십진 수 표기로 1,073,741,824이고 그 외에는 1,000,000,000(10억)으로 정의됩니다.

기능 관리 데이터(FMD, Function Management Data). SNA에서 논리 장치(LU) 사이에 교환된 일반 사용자 데이터 및 네트워크 서비스 구성요소인 LU, PU 및 SSCP 사이에 교환된 요청 및 응답에 사용되는 RU 범주입니다.

기능 관리 헤더(FM 헤더 또는 FMH)(function management header(FM header or FMH)). 하나의 LU에서 (a) 세션 상대방에서 트랜잭션 프로그램 또는 장치를 선택하고 전송하는 일

반 사용자 데이터가 목적지에서 처리되는 방식을 제어할 수 있고 (b) 세션 도중 목적지나 데이터의 특성을 변경할 수 있고 (c) 세션 상대방 간에 상태나 목적지(예: 프로그램 또는 장치)에 대한 사용자 정보를 전송할 수 있도록 하는 하나 이상의 헤더입니다. 이것은 RU 체인에서 선행 요청 단위(RU)에 선택적으로 나타납니다. 기능 관리 헤더는 LU 유형 0, 1, 4, 6.0 및 6.2 프로토콜과 함께 사용될 수 있습니다.

기능 관리(FM) 프로파일(Function Management(FM) profile). SNA에서 다양한 데이터 흐름 제어 프로토콜(예: RU 체인 및 데이터 흐름 제어 요청) 및 특정 세션을 위해 지원되는 FMD 옵션(예: FM 헤더, 압축 및 대체 코드의 사용)에 대한 스펙입니다. 각 기능 관리 프로파일은 번호로 식별됩니다.

기능 키(function keys). 조치를 요청하지만 문자를 표시하거나 인쇄하지 않는 키입니다. 여기에는 일반적으로 인쇄된 문자를 생성하지만 코드 키와 함께 사용될 때는 대신 함수를 생성하는 키가 포함됩니다.

기본 대화(basic conversation). 할당 트랜잭션 프로그램에 의해 지정된 LU 6.2 대화 유형입니다. 기본 대화를 사용하는 트랜잭션 프로그램은 더 다양한 LU 6.2 기능을 사용할 수 있지만 자체 오류 복구를 더 많이 수행해야 하며 대화에 사용되는 데이터 스트림의 세부사항을 관리해야 합니다.

기본 전송 단위(BTU, Basic Transmission Unit). SNA에서 경로 제어 구성요소 간에 전달되는 데이터 및 제어 정보의 단위입니다. BTU는 하나 이상의 경로 정보 단위(PIU)로 구성될 수 있습니다. 각 PIU는 전송 헤더(TH)와 기본 정보 단위(BIU) 또는 BIU 세그먼트로 구성됩니다.

기본 정보 단위(BIU, Basic Information Unit). SNA에서 절반 세션 간에 전달되는 데이터 및 제어 정보의 단위입니다. BIU는 요청/응답 헤더(RH)와 요청/응답 단위(RU)로 구성됩니다.

기본 프로그램(main program). 프로그램이 실행될 때 제어를 수신하는 첫 번째 프로그램 단위입니다.

기호식 목적지 이름(symbolic destination name). CPI-C 응용프로그램의 대화 초기화 시 Linux용 Communications Server 구성 파일에서 특정 세트의 부가 정보 매개변수를 식별하기 위해 사용되는 이름입니다. 이 부가 정보 매개변수 세트는 상대방 응용프로그램의 트랜잭션 프로그램(TP) 이름 및 LU 이름, 통신을 위해 사용되는 모드, 그리고 상대방 응용프로그램에서 요구하는 보안 정보를 포함합니다.

끝 노드(EN, End Node). APPN 끝 노드를 참조하십시오.

나

낮은 순서(low-order). 가장 덜 중요하고 맨 오른쪽에 위치합니다. 예를 들어, 숫자 526819에서 숫자 9입니다.

널 모뎀(null modem). 수동적이고 클럭 신호를 자체 생성할 수 없는 모뎀 소거의 단순화된 형태입니다.

널 종료(null-terminated). 종료 시 0바이트를 가집니다. C 언어에서는 문자열이 이러한 방식으로 저장됩니다.

널(NULL). C 언어에서 데이터 객체를 가리키지 않도록 하는 포인터입니다.

네트워크 관리 벡터 전송(NMVT, Network Management Vector Transport). 제어점 관리 서비스와 물리 장치 관리 서비스 간 활성 세션(SSCP-PU 세션)을 통해 흐르는 관리 서비스 요청/응답 단위(RU)입니다.

네트워크 관리(network management). 통신 지향 데이터 처리 또는 정보 시스템을 계획, 구성 및 제어하는 프로세스입니다.

네트워크 노드 서버(network node server). 로컬 LU 및 클라이언트 끝 노드에 네트워크 서비스를 제공하는 APPN 네트워크 노드입니다.

네트워크 노드(NN, Network Node). APPN 네트워크 노드를 참조하십시오.

네트워크 사용자 주소(NUA, Network User Address). X.25 통신에서 최대 15개의 2진 코드 숫자를 포함하는 X.121 주소입니다.

네트워크 식별자(network identifier). (1) TCP/IP에서 네트워크를 정의하는 IP 주소의 부분입니다. 네트워크 ID의 길이는 네트워크 클래스의 유형(A, B, C)에 따라 다릅니다. (2) 특정 서브네트워크를 고유하게 식별하는 1 - 8바이트의 고객이 선택한 이름 또는 8바이트의 IBM 등록 이름입니다. (3) MPTN 아키텍처에서는 노드가 상주하는 네트워크에 따라 노드 그룹을 식별하는 전송 제공자 주소의 주소 규정자입니다.

네트워크 액세스 가능 장치(NAU, Network Accessible Unit). 논리 장치(LU), 물리 장치(PU), 제어점(CP) 또는 시스템 서비스 제어점(SSCP)입니다. 이것은 경로 제어 네트워크로 전송되는 정보의 근원지 또는 목적지입니다. 네트워크 주소 지정 가능 장치와 동의어입니다. 네트워크 주소를 참조하십시오.

네트워크 액세스 프로세스(NAP, Network Access Process). 근거리 통신망을 통해 Linux용 Communications Server와의 통신을 처리하는 PC 클라이언트의 Linux용 Communications Server 구성요소입니다. 다른 Linux용 Communications Server 프로그램을 사용하려면 NAP가 클라이언트에서 실행되고 있어야 합니다.

네트워크 이름(network name). 사용자가 네트워크 액세스 가능 장치, 링크 또는 지정된 서브네트워크 내의 링크 스테이션을 나타내는 기호 식별자입니다. 또한 APPN 네트워크에서 네트워크 이름은 경로지정을 위해 사용됩니다. 네트워크 주소의 반의어입니다.

네트워크 제공자(network provider). X.25 통신에서 공용 네트워크를 제공하는 조직(주로, PTT)입니다.

네트워크 제어 프로그램용 고급 통신 기능(ACF/NCP, Advanced Communications Function for the Network Control Program). 단일 도메인, 다중 도메인 및 상호 연결된 네트워크 기능을 위해 통신 제어기 지원을 제공하는 IBM 프로그램입니다.

네트워크 제어 프로그램(NCP, Network Control Program). 단일 도메인, 다중 도메인 및 상호 연결된 네트워크 성능에 대한 통신 제어기 지원을 제공하는 IBM 라이선스 프로그램입니다.

네트워크 주소 지정 가능 장치(NAU, Network Addressable Unit). 네트워크 액세스 가능 장치와 동의어입니다.

네트워크 주소(network address). (1) 네트워크에 있는 장치, 노드 또는 스테이션의 식별자입니다. (2) 부속 영역 네트워크에서는 링크, 링크 스테이션, 물리 장치, 논리 장치 또는 시스템 서비스 제어점을 식별하는 부속 영역 및 요소 필드로 이루어진 주소입니다. 부속 영역 노드는 네트워크 주소를 사용하고, 주변 노드는 로컬 주소 또는 LFSID를 사용합니다. 주변 노드가 부착된 부속 영역 노드의 경계 기능은 로컬 주소 또는 LFSID를 네트워크 주소로 변환하고 반대로 네트워크 주소를 로컬 주소 또는 LFSID로 변환합니다.

네트워크 통신 제어 기능(NCCF, Network Communications Control Facility). 네트워크의 조작을 모니터, 제어 및 향상시킬 수 있는 명령 프로세서의 기본으로 제공되는 IBM 라이선스 프로그램입니다.

네트워크(network). (1) 정보 교환을 위해 연결된 데이터 처리 장치 및 소프트웨어의 구성입니다. (2) 노드 및 노드를 상호 연결하는 링크의 그룹입니다.

노드 검증(node verification). 네트워크 주소 지정 스키마에서 제공하는 것 이상의 추가 보안 레벨입니다. 노드 검증은 연결이 올바른 원격 스테이션에 도달하도록 도움을 줍니다. LU 6.2 연결에서만 사용할 수 있습니다. BIND 암호 및 세션 레벨 보안을 참조하십시오.

노드 구성 파일(node configuration file). 노드 및 관련 자원의 구성을 포함하는 Linux용 Communications Server 구성 파일입니다. 도메인 구성 파일의 반의어입니다.

노드 식별자(노드 ID)(node identifier(node ID)). 네트워크에서 노드를 식별하는 고유 문자열입니다.

노드 연산자 기능(NOF, Node Operator Facility). 응용프로그램이 Linux용 Communications Server 자원을 구성 및 관리할 수 있도록 하는 Linux용 Communications Server 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API)입니다.

노드 유형(node type). 노드가 지원하는 프로토콜 또는 네트워크에서 수행하는 역할에 따라 노드를 지정한 것입니다. 노드 유형은 원래 숫자로(1, 2.0, 2.1, 4, 5) 표기되었지만 유형 2.1 노드와 유형 5 노드가 다중 프로토콜 유형 및 역할을 지원하기 때문에 지금은 프로토콜 유형(APPN 네트워크 노드, LEN 노드, 부속 영역 노드 및 교환 노드 등)이 더 특징이라고 할 수 있습니다.

노드 자원(node resource). (1) 특정 노드의 통신 기능을 제공하고 노드 구성 파일에 구성되어 있는 자원입니다. 다음은 노드 자원의 유형입니다.

- 연결 자원(데이터 링크 제어, 포트, 링크 스테이션 및 연결 네트워크)
- 논리 장치
- 서비스 모드 및 클래스
- 디렉토리 정보

(2) 도메인 자원의 반의어입니다.

노드(node). 링크의 끝점 또는 네트워크에 있는 둘 이상의 링크에 공통적인 접점입니다. 노드는 프로세서, 통신 제어기, 클러스터 제어기 또는 터미널이 될 수 있습니다. 노드는 경로지정 및 기타 기능에 따라 달라질 수 있습니다.

노이즈(noise). 신호에 영향을 주고 잠재적으로 해당 신호로 전달된 정보를 왜곡시키는 방해입니다.

논리 장치 유형 0(LU 0, Logical Unit Type 0). SNA 전송 제어 및 SNA 흐름 제어 계층을 사용하는 LU입니다. 상위 계층 프로토콜은 일반 사용자 및 제품에 의해 정의됩니다.

논리 장치 유형 1(LU 1, Logical Unit Type 1). 응용프로그램과 다중 입/출력 장치 사이의 통신을 지원하는 SNA 세션입니다. 이 세션 유형은 3270 인쇄 및 원격 작업 입력(RJE) 기능에 사용됩니다.

논리 장치 유형 2(LU 2, Logical Unit Type 2). 3270 장치 데이터 스트림을 사용하여 응용프로그램과 표시장치 사이의 통신을 지원하는 SNA 세션입니다.

논리 장치 유형 3(LU 3, Logical Unit Type 3). 3270 장치 데이터 스트림을 사용하여 응용프로그램과 프린터 사이의 통신을 지원하는 SNA 세션입니다.

논리 장치 유형 6.2(LU 6.2, Logical Unit Type 6.2). 분산 처리 환경에서 프로그램 사이의 일반 통신을 지원하는 논리 장치 유형입니다. LU 6.2의 특징은 (a) 세션 상대방 간 피어 관계, (b) 다중 트랜잭션에 대한 세션의 충분한 활용, (c) 포괄적인 단말간 오류 처리 (d) 제품 구현에 맵핑된 구조화된 Verb로 이루어진 일반 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API)를 들 수 있습니다.

논리 장치 활성화(ACTLU, Activate Logical Unit). SNA에서 논리 장치의 세션을 시작하기 위해 사용되는 명령입니다 (SSCP-LU 세션 활성화 요청).

논리 장치(LU, Logical Unit). (1) 일반 사용자가 서로 통신하고 네트워크 자원에 대한 액세스를 얻을 수 있는 네트워크 액세스 가능 장치 유형입니다. (2) SNA에서는 일반 사용자가 다른 사용자와 통신하기 위해 SNA 네트워크에 액세스하는 포트입니다. LU는 다른 LU에서 여러 세션을 지원할 수 있습니다.

논리 채널 번호(LCN, Logical Channel Number). 논리 채널을 고유하게 식별하는 번호입니다.

논리 채널(logical channel). X.25 패킷 모드 조작에서 데이터 링크를 통해 서로 데이터를 송수신하는 데 같이 사용되는 송신 채널과 수신 채널입니다. 패킷 전송을 인터리브하여 동일한 데이터 링크에 여러 개의 논리 채널을 설정할 수 있습니다.

논리적 링크 제어(LLC) 프로토콜(logical link control(LLC) protocol). 근거리 통신망에서 전송 매체가 공유되는 방식과 상관 없이 데이터 스테이션 간의 전송 프레임 교환을 통제하는 프로토콜입니다. LLC 프로토콜은 IEEE 802 위원회에서 개발되었고 모든 LAN 표준에 공통입니다.

논리적 작업 단위 식별자(LUWID, Logical Unit of Work Identifier). 전체 LU 이름, 트랜잭션 인스턴스 번호 및 순서 번호로 구성된 식별자로, 자원 복구 관리자가 백아웃 동기화점을 식별하는 데 사용됩니다. 순서 번호를 참조하십시오.

높은 순서(high-order). 가장 중요하고 맨 왼쪽에 위치합니다. 예를 들어, 번호 526819에서는 숫자 5입니다.

다

다운스트림 LU(downstream LU). SNA 게이트웨이 또는 DLUR을 사용하여 호스트 LU에 액세스하는 다운스트림 컴퓨터의 논리 장치.

다운스트림 PU(downstream PU). 다운스트림 LU가 연관된 다운스트림 컴퓨터의 물리 장치(PU)입니다. 다운스트림 LU를 참조하십시오.

다운스트림(downstream). (1) 호스트에서 사용자에게로 전달되는 데이터 흐름 방향입니다. (2) 프로세서에서 장착된 장치 또는 일반 사용자에게 전달됩니다.

다중 경로 채널(MPC, Multipath Channel). IBM 시스템 사이의 채널 어댑터를 통한 다중 통신 프로토콜입니다.

다중 도메인 지원 메시지 단위(MDS_MU, Multiple Domain Support Message Unit). APPN 네트워크에 대한 경로지정, 상태 및 오류 정보를 포함하는 일반 데이터 스트림(GDS) 변수입니다.

다중 도메인 지원(MDS, Multiple Domain Support). LU-LU 및 CP-CP 세션을 통해 관리 서비스 가능 세트 사이에 관리 서비스 데이터를 전송하는 기술입니다.

다중 사용자 모드(multiuser mode). 둘 이상의 사용자가 지정된 기간 내에 프로세서 서비스를 사용할 수 있도록 하는 조작 모드입니다.

다중 전송(multiplex). 단일 채널에서 둘 이상의 메시지를 인터리브하거나 동시에 전송합니다.

단순 네트워크 관리 프로토콜(SNMP, Simple Network Management Protocol). 인터넷 프로토콜 세트에서 라우터 및 연결된 네트워크를 모니터링하는 데 사용되는 네트워크 관리 프로토콜입니다. SNMP는 응용프로그램 계층 프로토콜입니다. 관리되는 장치의 정보는 응용프로그램의 관리 정보 베이스(MIB)에서 정의되고 저장됩니다.

단축키(hot-key). (1) 한 세션에서 워크스테이션의 다른 세션으로 변경할 때 사용되는 키 조합입니다. (2) 호스트 세션에서 워크스테이션의 응용프로그램으로 점프하거나 워크스테이션에서 호스트 세션으로 점프합니다.

대기행렬 TP(queued TP). 한 번에 하나의 입력 대화 요청으로만 시작될 수 있는 호출 가능한 트랜잭션 프로그램(TP)입니다. 대기행렬 TP가 실행 중인 동안 도달하는 입력 대화는 TP를 다시 시작하지 않습니다. TP가 실행을 마치고 다시 시작될 때까지 또는 APPC TP의 경우 TP가 다른 RECEIVE_ALLOCATE Verb를 발행할 때까지 입력 요청은 대기행렬에 놓입니다. 비대기행렬 TP의 반의어입니다.

대소문자 구분(case-sensitive). 대문자와 소문자를 구분할 수 있습니다.

대역폭(bandwidth). 초당 Kb, KB, Mb 및 MB 단위로 전송되는 데이터 속도입니다.

대화 레벨 보안(conversation-level security). 호출하는 트랜잭션 프로그램(TP)이 호출된 TP가 시작하기 전에 검증되는 사용자 이름 및 암호를 지정하는 보안 메커니즘으로, LU 6.2 대화에서 사용됩니다.

대화 상태(conversation state). 해당 대화에 대한 과거 조치를 반영하고 다음에 발생할 수 있는 조치 세트를 결정하는 대화의 조건입니다.

대화 유형(conversation type). LU 6.2 프로토콜을 사용하는 두 프로그램 사이에 데이터가 교환되는 방식을 결정하는 유형(기본 또는 직접)입니다. 기본 대화 및 직접 대화를 참조하십시오.

대화(conversation). LU 6.2 세션을 사용하는 트랜잭션 프로그램 간 논리 연결입니다. 대화는 세션에서 독립적으로 사용할 수 있도록 대괄호로 구분됩니다.

덤프(dump). (1) 주 기억장치 또는 보조 기억장치에서 테이프, 디스켓 또는 프린터와 같은 외부 매체로 데이터를 읽기 가능한 형식으로 복사합니다. (2) 덤프된 데이터입니다.

데이터 링크 제공자 인터페이스(DLPI, Data Link Provider Interface). 여러 레벨의 링크 소프트웨어 구성요소 사이의 업계 표준 인터페이스입니다.

데이터 링크 제어(DLC, Data Link Control). SDLC 링크 또는 토큰링과 같은 데이터 링크의 노드에서 순서대로 정보를 교환하기 위해 사용하는 규칙 세트입니다.

데이터 링크(data link). SNA에서 링크의 동의어입니다.

데이터 세트 준비(DSR, Data Set Ready). DCE 준비의 동의어입니다.

데이터 스트림(data stream). 데이터 링크로 전송되는 정보(데이터 및 제어 명령)입니다.

데이터 암호화 표준(DES, Data Encryption Standard). 컴퓨터 보안에서는 미국 정부가 FIPS Publication 46으로 채택한 NIST의 데이터 암호화 표준입니다. 이러한 표준에서는 데이터 암호화 알고리즘으로 된 하드웨어 구현만 허용합니다.

데이터 전송(data transfer). 한 위치에서 다른 위치로 데이터를 이동 또는 복사하거나 저장하는 것입니다.

데이터 터미널 장치(DTE, Data Terminal Equipment). 데이터 원본, 데이터 싱크(sink) 또는 둘 다를 서비스로 제공하는 데이터 스테이션의 파트입니다. (A)

데이터 터미널 준비(DTR, Data Terminal Ready). EIA 232 프로토콜과 함께 사용되는 모뎀으로 보내는 신호입니다.

데이터 회로 종료 장치(DCE, Data Circuit-terminating Equipment). 데이터 스테이션에서 연결 설정, 유지보수 및 종료에 필요한 모든 기능과 데이터 터미널 장치(DTE)와 회선 사이에 신호 변환 및 코딩 기능을 제공하는 사용자 구내에 설치된 장치입니다.

데이터 흐름 제어(DFC, Data Flow Control). SNA에서 절반 세션 사이의 통신을 관리하는 세션 계층 구성요소입니다.

데이터그램(datagram). 초기 교환에 의존하지 않고도 네트워크 상에서 전송되기에 충분한 정보를 전달하는 독립형 데이터 블록으로, 비연결형 서비스에 사용됩니다. 비연결형 서비스를 참조하십시오.

도메인 구성 파일(domain configuration file). 도메인 자원 구성이 있는 Linux용 Communications Server 구성 파일입니다. 노드 구성 파일의 반의어입니다.

도메인 자원(domain resource). (1) 특정 노드와 연관된 것이 아닌 전체 Linux용 Communications Server 시스템에 적용되는 Linux용 Communications Server 시스템의 자원입니다. 다음은 도메인 자원의 예입니다.

- 호출 가능한 트랜잭션 프로그램(TP)에 대한 정보
- CPI-C 부가 정보

(2) 노드 자원의 반의어입니다.

도메인(domain). 각각 노드와 연관된 연결성 구성요소를 포함하는 Linux 서버와 LAN을 통해 서버의 노드 및 연결성 구성요소에 액세스하는 Linux 또는 Windows® 클라이언트로 구성된 Linux용 Communications Server 근거리 통신망(LAN) 시스템입니다.

도움말 파일(help file). 운영 체제가 사용할 수 있는 특별한 도움말 형식으로 도움말 정의를 포함하는 프로그램의 소스 코드와 구별되는 파일입니다.

도움말(Help). 객체, 선택사항, 태스크 및 제품에 대한 유용한 정보에 사용자가 액세스할 수 있도록 하는 선택사항입니다. 도움말 선택사항은 메뉴 표시줄에 나타나거나 누름 버튼으로 나타날 수 있습니다.

독립 논리 장치(ILU, Independent Logical Unit). SSCP의 지원 없이 LU-LU 세션을 활성화(즉, BIND 요청 전송)할 수 있는 LU입니다. 여기에 SSCP-LU 세션은 없습니다. 현재 LU 6.2 만 독립 LU가 될 수 있습니다.

독립형 워크스테이션(stand-alone workstation). 서버나 호스트 시스템과 같은 다른 자원에 연결되지 않고 태스크를 수행할 수 있는 워크스테이션입니다.

동기 데이터 링크 제어(SDLC, Synchronous Data Link Control). 링크 연결을 통해 코드 투명형 동기식 비트열 정보 전송을 관리하기 위해 ANSI의 ADCCP(Advanced Data Communication Control Procedures)와 ISO의 HDLC(High-level Data Link Control) 서브세트를 준수하는 규약입니다. 전송 교환은 교환식 또는 비교환식 링크를 통해 양방향 또는 반 양방향 일 수 있습니다. 링크 연결의 구성은 포인트간, 멀티포인트 또는 루프일 수 있습니다.

동기 전송(synchronous transmission). 데이터 통신에서 문자의 송수신을 신호 시간계기로 제어하는 전송 방법입니다.

동기점 관리자(SPM, Sync Point Manager). 2단계 확정 및 재동기화 처리를 구현하는 노드의 구성요소입니다. SMP의 하위 구성요소는 동기점 서비스(SPS)와 보호 관리자(대화 자원 보호 관리자 및 로컬 자원 보호 관리자)입니다.

동기점 서비스(SPS, Sync Point Services). 동기점 처리 도중 보호된 자원의 관리자를 조정하는 책임을 맡고 있는 동기점 관리자의 구성요소입니다. SPS는 2단계 확정 프로토콜, 재동기 프로토콜 및 로깅을 조정합니다.

동기점 처리(sync point processing). 분산 트랜잭션 프로그램이 동기화점이라고 하는 사용자 지정점에서 자원을 동기화할 수 있도록 대화 할당 도중 지정된 동기화 처리 레벨입니다. 확인 처리의 반의어입니다.

동기화점(synchronization point). 하나 이상의 트랜잭션의 보호된 자원에 대한 갱신 또는 수정이 논리적으로 완료되고 오류가 없는 트랜잭션 처리 과정의 중간 또는 끝점입니다.

동기(synchronous). 정기적 또는 예측 가능한 시간 관계로 발생합니다.

동적 링크 라이브러리(DLL, Dynamic Link Library). 링크를 설정할 때가 아니라 로드 시간이나 실행 시간에 프로그램에 바인드되는 실행 가능 코드 및 데이터를 포함하는 파일입니다. 동적 링크 라이브러리의 코드 및 데이터는 여러 Windows 운영 체제마다 다르고 동시에 여러 응용프로그램에서 공유할 수 있습니다.

동적으로 작성된 링크 스테이션(dynamically created link station). 원격 노드에 연결하는 적절한 링크 스테이션이 아직 로컬 노드에 구성되어 있지 않은 경우 다음과 같은 상황에서 작성되는 링크 스테이션입니다.

- 로컬 노드가 연결 네트워크의 일부이고, 세션을 활성화하기 위해 동일한 연결 네트워크의 원격 노드에 접속해야 합니다.
- 원격 노드가 로컬 노드에 연결을 시도합니다.

이 링크 스테이션은 수정될 수 없으며 독립 논리 장치 사이의 세션에만 사용될 수 있습니다.

디렉토리(directory). (1) 해당 데이터 항목에 대한 참조사항 및 식별자로 구성된 테이블입니다. (A) (2) 파일 시스템을 구성하는 파일에 대한 색인을 제공하는 파일 시스템의 일부입니다. (3) 자원(특히, 논리 장치)의 이름을 나열하고 각 자원이 위치한 노드의 CP 이름을 기록하는 APPN 노드의 데이터베이스입니다.

디먼(daemon). 서비스를 수행하기 위해 무인으로 실행되는 프로그램입니다. 일부 디먼은 자동으로 트리거되어 태스크를 수행하고 나머지 디먼은 주기적으로 작동합니다. /usr/spool/cron/crontabs 디렉토리에 나열된 태스크를 주기적으로 수행하는 Linuxcron 디먼을 예로 들 수 있습니다.

디버거(debugger). 컴퓨터 프로그램 또는 소프트웨어의 오류를 발견하고, 추적하고, 제거하기 위해 사용되는 프로그램입니다.

디버그(debug). 컴퓨터 시스템 또는 소프트웨어 프로그램의 구성에서 오류를 발견하고 찾아서 정정합니다.

디스켓 드라이브(diskette drive). 디스켓의 정보를 읽고 디스켓에 정보를 쓰는 데 사용되는 메커니즘입니다.

디스켓(diskette). 반경질 보호용 커버로 영구히 밀봉된 얇고 신축성 있는 자기판입니다. 정보를 저장하는 데 사용될 수 있습니다.

디스크 드라이브(disk drive). 디스크의 정보를 찾고, 읽고, 디스크에 정보를 쓰는 데 사용되는 메커니즘입니다.

디스크(disk). 정보를 저장할 수 있고 표면이 자기 처리된 하나 이상의 원형 평면으로 만들어진 기억영역 장치입니다.

디폴트 디렉토리(default directory). 디렉토리를 지정하지 않는 경우 운영 체제가 제공하는 디렉토리 이름입니다. 현재 디렉토리 와 유의어입니다.

디폴트 종속 APPC LU 풀(default dependent APPC LU pool). CPI-C 및 APPC 응용프로그램이 상호교환 방식으로 사용할 수 있는 종속 유형 6.2 논리 장치(LU) 그룹입니다. 응용프로그램에서 사용할 로컬 LU를 지정하지 않으면 Linux용 Communications Server가 이 풀에서 사용 가능한 LU를 응용프로그램에 지정하여 각 응용프로그램이 사용할 수 있는 LU를 구성할 필요가 없어집니다.

라

라우터(router). (1) 네트워크 트래픽 흐름 경로를 결정하는 컴퓨터입니다. 경로는 특정 프로토콜에서 얻은 정보, 가장 짧고 적절한 경로의 식별을 시도하는 알고리즘 그리고 측정법 또는 프로토콜별 목적지 주소를 기준으로 여러 가지 경로 중에서 선택됩니다. (2) 참조 모델 네트워크 계층에서 서로 유사하거나 다른 아키텍처를 사용하는 두 개의 LAN 세그먼트를 연결하는 장치형 장치입니다. (3) TCP/IP에서 게이트웨이와 유의어입니다. (4) 브릿지의 반의어입니다.

라이브러리(library). 함수, 호출, 서브루틴 또는 기타 데이터의 컬렉션입니다.

라인 프린터(line printer). 한 번에 문자 한 줄씩 출력을 인쇄하는 프린터입니다. 라인 프린터는 일정 너비의 문자로 출력합니다.

로그 파일(log file). Linux용 Communications Server에서 소프트웨어, 하드웨어 또는 링크 장애, 손상되었거나 누락된 파일, 연결 통계, 구성 문제점, 시스템 상태 등의 이벤트를 보고하기 위해 생성한 메시지를 저장하는 데 사용되는 파일입니다. 이 파일은 텍스트 편집기를 사용하여 볼 수 있습니다. 감사 로그 및 오류 로그를 참조하십시오.

로그아웃(log out). 로그오프와 동의어입니다.

로그오프(log off). 표시장치 스테이션에서 컴퓨터 시스템과의 세션을 종료합니다.

로그온(log on). 로그인과 동의어입니다.

로그인 셸(login shell). 사용자가 Linux 컴퓨터 시스템에 로그인할 때 시작되는 셸입니다. 특정 사용자의 로그인 셸은 해당 사용자의 `/etc/passwd` 파일에 있는 항목으로 결정됩니다. 셸을 참조하십시오.

로그인 이름(login name). 시스템에서 사용자를 고유하게 식별하는 문자열입니다.

로그인(log in). (1) 표시장치 스테이션에서 세션을 시작합니다. (2) 워크스테이션에서 ID와 인증 정보를 입력하여 컴퓨터 시스템에 대한 액세스를 얻습니다.

로그(log). (1) 기록하는 것입니다. 예를 들어, 시스템 프린터에 모든 메시지를 기록합니다. (2) 오류 로그와 같은 메시지의 리스트입니다.

로컬 노드(local node). 원격통신 회선을 사용하지 않고 즉시 액세스할 수 있는 네트워크 지점입니다.

로컬 로깅(local logging). Linux용 Communications Server 오류 및 감사 메시지를 각 서버의 파일에 기록하는 방법입니다. 중앙 로깅의 반의어입니다.

로컬 양식 세션 ID(LFSID, Local-Form Session Identifier). 지정된 전송 그룹(TG)을 사용하여 특정 세션에 대한 트래픽을 식별하기 위해 유형 2.1 노드에서 사용되는 동적으로 할당된 값입니다. LFSID는 TG를 통해 교환된 세션 메시지를 수반하는 전송 헤더의 ODAI, OAF 및 DAF 필드에 인코딩됩니다.

로컬 호스트(local host). (1) TCP/IP에서 특정 운영자가 작동하고 있는 네트워크의 호스트입니다. (2) 인터넷에서는 사용자 터미널이 인터넷을 사용하지 않고 연결된 호스트입니다.

로컬 LU(local LU). 로컬 노드의 세션을 관리하는 논리 장치입니다. 논리 장치, 세션 및 로컬 노드를 참조하십시오.

루트 디렉토리(root directory). 시스템에 있는 다른 모든 디렉토리를 포함하는 디렉토리(/)입니다.

루트 파일 시스템(root file system). 다른 모든 파일 시스템을 마운트할 수 있는 기본 Linux 파일 시스템입니다. 루트 파일 시스템에는 나머지 시스템을 실행할 수 있게 하는 운영 체제 파일이 포함됩니다.

루트(root). 가장 많은 권한을 가진 시스템 사용자의 사용자 이름입니다.

리턴 코드(return code). 프로그램에서 요청한 작업의 결과를 표시하기 위해 해당 프로그램에 리턴되는 값입니다.

리턴값(return value). 함수에 의해 리턴되는 값입니다.

링크 스테이션(link station). 특정 링크를 통한 인접 노드로의 연결을 나타내는 노드 내 하드웨어 및 소프트웨어 구성요소입니다. 예를 들어, 노드 A가 세 인접 노드에 연결되는 다중점 회선의 1차 끝인 경우 노드 A는 인접 노드로의 연결을 나타내는 세 개의 링크 스테이션을 갖습니다.

링크 액세스 프로시저(LAP 또는 LAPB)(link access procedures(LAP or LAPB)). X.25 통신에서 DCE와 DTE 사이의 데이터 상호 변경에 사용되는 링크 레벨 요소입니다.

링크 역할(link role). 링크 스테이션이 현재 링크에서 재생되도록 구성된 역할(1차, 2차 또는 조정 가능)입니다. 조정 가능 링크 스테이션, 1차 스테이션 및 2차 스테이션을 참조하십시오.

링크 추적(link trace). 링크에 발생하는 이벤트에 대한 순차적 로그입니다. 이 로그는 반복되는 오류의 소스를 판별하는 데 도움이 될 수 있습니다.

링크(link). (1) 데이터 통신에서 인접 노드 간에 데이터를 서로 전송하는 전송 매체 및 데이터 링크 제어 구성요소입니다. (2) SNA에서는 링크 연결(전송 매체)과 링크 연결의 양 끝에 하나씩 있는 두 링크 스테이션의 조합입니다. 링크 연결은 다중점 또는 SATF 구성의 다중 링크 사이에서 공유될 수 있습니다. (3) 데이터 항목이나 하나 이상의 컴퓨터 프로그램의 부분을 상호 연결합니다(예: 연계 편집기에 의한 객체 프로그램의 연결이나 포인터에 의한 데이터 항목 연결).

마

마스터 서버(master server). Linux용 Communications Server 도메인 구성의 마스터 사본을 보유하는 서버입니다. 이 서버의 구성 파일에 실행되는 구성을 변경해야 합니다. 이러한 변경사항은 LAN의 다른 서버에 자동으로 복사됩니다. 백업 서버를 참조하십시오.

마우스(mouse). 일반적으로 사용되는 포인팅 장치로 사용자가 제본 또는 운영 환경과 상호 작용할 수 있는 하나 이상의 버튼이 들어있습니다.

매체 액세스 제어(MAC, Medium Access Control). 근거리 통신망에서 매체 중속 기능을 지원하고 물리 계층의 서비스를 사용하여 논리적 링크 제어(LLC) 하위 계층에 서비스를 제공하는 데이터 링크 제어 계층의 하위 계층입니다. MAC 하위 계층은 장치에서 전송 매체에 액세스할 수 있는 시기를 결정하는 방법을 포함합니다.

매크로(macro). (1) 프로그램 또는 파일 시작 시 선언되는 레이블입니다. 그런 다음 레이블을 사용하여 선언 시 레이블에 지정된 값을 표현할 수 있습니다. (2) 다른 이름의 숫자 대신 사용되는 이름 또는 레이블입니다.

멀티태스킹(multitasking). 두 가지 이상의 작업을 동시 수행 또는 인터리브식으로 처리하기 위해 제공하는 조작 모드입니다.

메가바이트(MB, Megabyte). (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우 1,048,576바이트입니다. (2) 디스크 저장 용량 및 통신 볼륨의 경우에는 1,000,000바이트입니다.

메가비트(Mb, Megabit). (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우 1,048,576비트입니다. (2) 디스크 저장 용량 및 통신 볼륨의 경우에는 1,000,000비트입니다.

메가헤르츠(MHz, Megahertz). 주파수 측정 단위입니다. 1메가헤르츠는 1,000,000헤르츠입니다.

메뉴 표시줄(menu bar). 해당 응용프로그램의 표준 풀다운 메뉴 제목이 들어있는 직사각형 영역으로, 창의 클라이언트 영역 맨 위에 표시됩니다.

메뉴(menu). 데이터 처리 시스템을 통해 사용자에게 표시되는 옵션 리스트로, 여기서 사용자는 시작할 조치를 선택할 수 있습니다.

메모리 덤프(memory dump). 장애 시 컴퓨터 시스템이 상태를 기록하는 수단입니다.

메모리(memory). 명령어를 실행하는 데 사용되는 처리 장치 및 기타 내부 기억영역에서 주소 지정 가능한 모든 기억영역입니다.

메인프레임(mainframe). 다른 컴퓨터가 메인프레임에서 제공하는 기능을 공유할 수 있도록 연결되는 대형 컴퓨터입니다. 일반적으로 이 용어는 하드웨어만 나타내고, 대개 IBM System/370™ 컴퓨터에 적용됩니다.

명령행 관리 프로그램(command-line administration program). 사용자가 Linux 명령 프롬프트에 명령을 입력하여 Linux용 Communications Server 시스템을 구성 및 관리할 수 있도록 하는 Linux용 Communications Server 프로그램입니다.

모뎀 엘리미네이터(modem eliminator). 워크스테이션을 컴퓨터 포트에 직접 연결하는 장치입니다. 두 장치 모두 데이터 단말 장치(DTE)로 작동할 때 이들을 연결하는 케이블은 모뎀 엘리미네이터를 사용하여 송수신 신호를 전송해야 합니다. 일부 프로토

플(예: SDLC)의 경우, 모뎀 엘리미네이터는 클럭 신호와 같은 신호를 생성하는 활성 장치입니다. 널 모뎀과 유사합니다.

모뎀(modulator-demodulator). 컴퓨터의 디지털 데이터를 원격통신 회선에서 전송될 수 있는 아날로그 신호로 변환하고 수신한 아날로그 신호를 컴퓨터용 디지털 데이터로 변환하는 장치입니다.

모드 이름(mode name). SNA에서 트래픽 페이싱 값, 메시지 길이 한계 및 전송 네트워크 내의 서비스 클래스와 같은 해당 세션에 원하는 특성을 지정하는 세션 시작 프로그램에 사용되는 이름입니다.

모드 이름(mode name). 트래픽 페이싱 값, 메시지 길이 한계, 동기점 및 암호화 옵션, 전송 네트워크 내의 서비스 클래스 등과 같은 세션에 원하는 특성을 지정하는 세션 시작 프로그램에 사용되는 이름입니다.

목적지 주소 필드(DAF, Destination Address Field). SNA에서 목적지의 네트워크 주소를 포함하는 전송 헤더의 필드입니다. 원래 주소 필드의 반의어입니다.

목표 프로그램(target program). (1) 실행하는 데 적합한 객체 프로그램입니다. (2) 소스 프로그램에서 대화를 수신하고 상호 작용하는 프로그램입니다. (3) 호출된 프로그램과 동의어입니다.

목표(target). 소스에서 수신한 요청을 해석, 거부 또는 받아들이거나 회신하는 시스템, 시스템 내의 프로그램 또는 장치입니다.

문자 세트(character set). 특정 자국어와 연관된 세트와 같이 특정 상황에서 사용될 수 있는 문자 세트(영문자, 숫자, 구두점과 \$, # 등의 특수 문자)입니다. 2바이트 문자 세트를 참조하십시오.

문자(character). 글자, 숫자 또는 기타 기호.

물리 장치 제어점(PUCP, Physical Unit Control Point). SNA에서 노드 내 물리 장치(PU)와 로컬 링크 자원을 활성화하는 시스템 서비스 제어점(SSCP) 기능의 서브세트를 제공하는 구성요소입니다. 각 유형 1, 유형 2 및 유형 4 노드에는 PUCP가 있고, 유형 5 노드에는 SSCP가 있습니다.

물리 장치 활성화(CTPU, Activate Physical Unit). SNA에서 물리 장치의 세션을 시작하기 위해 사용되는 명령입니다(SSCP-PU 세션 활성화 요청).

물리 장치(PU, Physical Unit). SSCP-PU 세션을 통해 SSCP에서 요청했을 때 노드와 연관된 자원(예: 첨부된 링크 및 인접

링크 스테이션)을 관리 및 모니터링하는 구성요소입니다. SSCP는 PU를 통해 첨부된 링크와 같은 노드의 자원을 간접적으로 관리하기 위해 물리 장치가 있는 세션을 활성화합니다. 이 용어는 유형 2.0, 유형 4 및 유형 5 노드에만 적용됩니다.

미국 규격 협회(ANSI, American National Standards Institute). 미국의 생산자, 소비자 및 일반 이익 단체로 구성된 조직으로, 공인된 조직이 자발적인 산업 표준을 만들고 보존하는데 기준이 되는 절차를 수립합니다. (A)

바

바이트(byte). 하나의 ASCII 또는 EBCDIC 문자를 나타낼 수 있는 8개의 인접 2진수로 구성된 그룹입니다.

반 양방향 플립 플롭(HDXFF, Half-Duplex Flip-Flop). 하나의 절반 세션이 체인 끝의 RH에서 방향 변경 표시기를 설정하여 다른 절반 세션이 전송을 시작할 수 있도록 하는 정상 흐름 송/수신 모드입니다.

반 양방향(HD 또는 HDX, Half-Duplex). 데이터를 한 번에 한 방향으로만 전송할 수 있는 통신과 관련됩니다. 양방향의 반의어입니다.

방향 변경 표시기(CDI, Change-Direction Indicator). SNA에서 송신측이 전송을 완료하고 수신 준비가 되었음을 나타내는 요청 헤더의 표시기입니다.

방향 변경 프로토콜(change-direction protocol). SNA에서 송신 논리 장치(LU)가 정상 흐름 요청 전송을 중지하고 방향 변경 표시기를 사용하여 이 사실을 수신 LU로 신호를 보낸 후 요청 수신을 준비하는 데이터 흐름 제어 프로토콜입니다.

백그라운드 프로세스(background process). (1) 운영자 개입은 필요하지 않으며 워크스테이션에서 다른 작업을 수행하는 동안 컴퓨터에서 실행될 수 있는 프로세스입니다. (2) 사용자에게 다른 명령을 요청하기 전에 셸이 프로그램 완료를 기다리지 않는 프로그램 실행 모드입니다. (3) 포그라운드 프로세스의 반의어입니다.

백그라운드(background). 다중 프로그래밍에서 대화형이 아닌 프로그램이 실행되는 조건입니다. 포그라운드의 반의어입니다.

백업 서버(backup server). 마스터 사본이 아닌 Linux용 Communications Server 도메인 구성의 사본을 보유하는 구성 서버입니다. 이 서버는 현재 마스터 서버를 사용할 수 없게 되면 마스터 서버로 인계될 수 있습니다. 구성 서버 및 마스터 서버를 참조하십시오.

버그(bug). 프로그램의 오류 또는 프로그램에서 의도적으로 유발한 논리 문제점.

버스(bus). 장치 간에 데이터를 전송하기 위한 설비입니다.

버튼(button). (1) 조치 또는 프로세스를 요청하거나 시작하기 위해 사용되는 마우스와 같은 포인팅 장치의 메커니즘입니다. (2) 선택사항을 식별하는 그래픽 장치입니다. (3) 선택하면 표시 가능한 조치를 수행하는 그래픽 메커니즘입니다. 예를 들어, 사용자가 리스트 버튼을 누르면 선택사항 리스트가 나타납니다.

버퍼(buffer). (1) 한 장치에서 다른 장치로 데이터를 전송할 때 데이터 흐름 속도 또는 이벤트 발생 시간의 차이를 보충하기 위해 사용되는 루틴 또는 기억영역입니다. (A) (2) 입력 또는 출력 데이터를 일시적으로 보유하기 위해 사용되는 기억영역의 일 부분입니다.

별명(alias). 네트워크 이름 또는 기타 네트워크 엔티티에 사용되는 대체 이름입니다.

병렬 세션(parallel sessions). SNA에서 다른 쌍의 네트워크 주소나 LFSI를 사용하는 두 개의 동일한 NAU 간에 동시에 활성화된 둘 이상의 세션입니다. 각각의 세션은 독립 세션 매개변수를 가질 수 있습니다.

병렬 처리(parallel processing). 동일한 활동 내에서 다중 태스크가 동시에 수행되고 있는 상태입니다.

보드 또는 전송 속도(baud 또는 baud rate). (1) 통신 채널에서 초당 신호 레벨, 주파수 또는 위상의 변경사항 수입니다. 각 보드가 1비트 데이터를 나타내는 경우 보드는 초당 비트 수와 동일합니다. 그러나 1 신호 변경(1보드)이 2비트 이상의 데이터와 같을 수 있습니다. (2) 신호 속도 단위는 초당 이산 조건 또는 신호 이벤트 수와 같습니다. 예를 들어, 1보드는 Morse 모드에서 초당 1/2점 주기와 같고 2진 신호 트레인에서는 초당 1비트와 같고 8개 상태 중 각각 하나를 취할 수 있는 신호 트레인에서는 초당 3비트 값과 같습니다. (3) 비동기 전송에서는 초당 1단위 간격에 해당하는 변조 비율 단위입니다. 예를 들어, 단위 간격의 지속 기간이 20밀리초인 경우 변조 비율은 50보드입니다.

보호 필드(protected field). 사용자가 데이터를 입력, 수정 또는 지울 수 없도록 표시되는 필드입니다.

복수 세션(multiple sessions). 동일한 링크를 통한 두 LU 쌍 사이의 연결이 두 개 이상입니다.

부가 정보(side information). CPI-C에서 대화에 대하여 미리 정의된 정보로, 부가 정보 프로파일에 저장되어 있습니다. 부가 정

보는 상대방 LU 이름, 모드 이름 및 TP 이름 대화 특성에 초기값을 제공합니다. 부가 정보의 사용은 선택사항입니다.

부속 영역 네트워크(subarea network). 상호 연결된 부속 영역, 부속 영역에 직접 연결된 주변 노드 및 이들 노드를 연결하는 전송 그룹입니다. APPN 네트워크의 반의어입니다.

부속 영역 노드(subarea node). 경로지정을 위해 네트워크 주소를 사용하고 네트워크 구성을 반영하는 경로지정 테이블을 유지보수하는 노드입니다. 부속 영역 노드는 다중 부속 영역 네트워크를 연결하는 게이트웨이 기능, 중간 경로지정 기능 및 주변 노드에 대한 경계 기능 지원을 제공할 수 있습니다. 유형 4와 유형 5 노드가 부속 영역 노드가 될 수 있습니다.

부울(Boolean). 수학자 조지 부울(George Boole)의 이름을 딴 2진 번호 체계로, 0과 1 값만 리턴될 수 있습니다. 일반적으로, 0 값은 FALSE를 나타내고 1 값은 TRUE를 나타냅니다. 2진을 참조하십시오.

부정 응답(negative response). SNA에서 요청이 성공적으로 도달하지 못했거나 수신측에서 성공적으로 처리하지 못했음을 표시하는 응답입니다. 긍정 응답의 반의어입니다.

부트스트랩(bootstrap). 시스템 초기화 도중 큰 프로그램을 로드하는 작은 프로그램입니다.

분기 실행(fork). 하위 프로세스를 작성하고 시작하는 것입니다.

분배 기능 터미널(DFT, Distributed Function Terminal). (1) 터미널과 복수의 동시 다중 논리 터미널 세션을 허용하는 IBM 3274 또는 IBM 3174 제어 장치 사이의 통신에 사용되는 프로토콜입니다. (2) 제어 장치 터미널(CUT) 모드의 반의어입니다.

분산 분기 회선 링크(multidrop link). (1) 셋 이상의 스테이션이 있는 링크입니다. (2) SDLC에서는 하나의 1차 스테이션이 동일한 회선의 여러 2차 스테이션과 통신할 수 있는 수단입니다. (3) 지점간 접속의 반의어입니다.

브래킷(brackets). SNA에서 두 개의 세션 상대방 사이에 교환되고 이들 사이의 트랜잭션을 나타내는 하나 이상의 요청 단위 및 응답 체인입니다. 다른 브래킷이 시작되려면 먼저 한 브래킷을 완료해야 합니다. 데이터베이스 조회 및 응답, 갱신 트랜잭션, 워크스테이션에 대한 원격 작업 입력 출력 순서가 브래킷의 예입니다.

브랜치 네트워크 노드(BrNN, Branch Network Node). APPN 브랜치 네트워크 노드를 참조하십시오.

브로드캐스트 검색(broadcast search). APPN 네트워크의 모든 네트워크 노드로 검색 요청을 동시에 보급합니다. 자원의 위치가 리퀘스터에게 알려져 있지 않을 때 이러한 유형의 검색이 사용될 수 있습니다. 경로 지정된 검색의 반의어입니다.

브로드캐스트(broadcast). 둘 이상의 목적지로 데이터를 동시에 전송합니다.

브릿지(bridge). (1) 동일한 논리적 링크 제어 프로토콜을 사용하지만 서로 다른 매체 액세스 제어 프로토콜을 사용할 수도 있는 두 개의 근거리 통신망을 상호 연결하는 기능 단위입니다. (2) 동일한 논리적 링크 제어 프로토콜을 사용하지만 서로 다른 매체 액세스 프로토콜을 사용할 수 있는 다중 LAN을 로컬로 또는 원격으로 상호 연결하는 기능 단위입니다. 브릿지는 프레임용 매체 액세스 제어(MAC) 주소에 따라 다른 LAN으로 전달합니다. (3) 로컬 루프, 채널 또는 링 연결에서 회선과 일치시키고 정확한 데이터 전송을 용이하게 하기 위해 사용되는 장치 및 기술입니다. (4) 게이트웨이 및 라우터의 반의어입니다.

블로킹 모드(blocking mode). (1) 요청을 즉시 완료할 수 없는 경우 요청이 완료될 때까지 요청 프로세스가 일시중단되도록 인터페이스를 통해 서비스를 요청하는 방법입니다. (2) 비블로킹 모드의 반의어입니다.

블록(block). 데이터 통신에서 한 단위로 기록, 처리 또는 전송되는 데이터입니다.

비교환 회선(nonswitched line). (1) 전화를 걸어 연결을 설정할 필요가 없는 원격통신 회선입니다. (2) 전용 회선과 유의어입니다. 교환 회선의 반의어입니다.

비대기행렬 TP(nonqueued TP). 호출 TP에서 발행된 후 대화를 시작하는 입력 요청이 로컬 논리 장치(LU)에 도달할 때마다 자동으로 로드되는 호출 가능 트랜잭션 프로그램(TP)입니다.

비동기 완료(asynchronous completion). 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API) 기능이 나중에 완료되더라도 응용프로그램이 처리를 계속할 수 있도록 Verb 처리가 완료되기 전에 응용프로그램으로 제어를 인터페이스가 리턴하도록 하는 API 기능의 조작입니다. 비블로킹 모드도 참조하십시오.

비동기 터미널(asynchronous terminal). 비동기 신호를 사용하여 호스트 시스템과 통신하는 컴퓨터 터미널입니다.

비블로킹 모드(nonblocking mode). (1) 요청을 즉시 완료할 수 없는 경우 요청 중인 프로세스가 계속 진행되고 일시중단되지 않도록 인터페이스를 통해 서비스를 요청하는 방법입니다. (2) 블로킹 모드의 반의어입니다. 비동기 완료를 참조하십시오.

비생산적(nonproductive). 반복적인 제어 정보로만 구성되고 일반 사용자 데이터를 포함하지 않는 매체의 데이터 트래픽입니다.

비연결형 서비스(connectionless service). 각 패킷 또는 데이터그램을 소스 주소와 목적지 주소를 포함하는 별도의 엔티티로 취급하고 근원 소스로 응답을 리턴하지 않는 네트워크 서비스입니다. 비연결형 서비스는 최상의 시도(best-effort)에 기반하며 안정적이거나 순차적인 전달은 보장하지 않습니다. 연결 지향 서비스의 반의어입니다.

비연결형 전송(connectionless transport). 비연결형 서비스와 동의어입니다.

비트(bit). 2진수와 동의어입니다.

사

사용자 데이터그램 프로토콜(UDP, User Datagram Protocol). 인터넷 프로토콜 세트에서 안정적이지 않은 비연결형 데이터그램 서비스를 제공하는 프로토콜입니다. 한 시스템 또는 프로세스의 응용프로그램은 UDP를 사용하여 다른 시스템 또는 프로세스의 응용프로그램으로 데이터그램을 전송할 수 있습니다. UDP는 인터넷 프로토콜(IP)을 사용하여 데이터그램을 전달합니다.

사용자 모드(user mode). 프로세스가 커널이 아닌 사용자의 프로그램에서 수행되는 모드입니다. 커널 모드의 반의어입니다.

사용자 영역(user space). 사용자 모드에서 프로세스에 의해 표시된 주소 공간입니다.

사용자 이름(user name). (1) 시스템에서 사용자를 고유하게 식별하는 문자열입니다. (2) 로그인 프롬프트에서 사용자가 입력하는 이름입니다.

상대 경로 이름(relative path name). 현재 디렉토리에서 시작하여 디렉토리와 파일 이름이 순서대로 표현된 디렉토리 또는 파일의 이름입니다. 상대 경로 이름은 /(슬래시)로 시작하지 않지만 현재 디렉토리에 상대적입니다.

상대방 LU(partner LU). SNA에서 세션의 원격 참가자입니다. 논리 장치 및 세션을 참조하십시오.

상대방(partner). 데이터 통신에서 원격 응용프로그램 또는 원격 컴퓨터입니다.

상용 포트(well-known port). 인터넷 통신에서 전송 레벨 프로토콜(예: TCP 및 UDP)에 의해 사용되는 특정 기능을 주소 지정하는 일련의 미리 지정된 프로토콜 포트 번호 중 하나입니다.

상위 디렉토리(**parent directory**). 현재 디렉토리보다 한 레벨 위의 디렉토리입니다.

상위 레벨 데이터 링크 제어(**HDLC, High-level Data Link Control**). 데이터 통신에서 HDLC에 대한 국제 표준, ISO 3309 Frame Structure and ISO 4335 Elements of Procedures에 따라 지정된 비트열을 사용하여 데이터 링크를 제어하는 방식입니다. 이 DLC는 동기 데이터 링크 제어(**SDLC**)와 유사합니다.

상위(**parent**). (1) 분기 실행 프리미티브를 사용하여 하위 프로세스를 생성한 프로세스입니다. (2) 사용자 리스트를 하나 이상의 파일 또는 라이브러리와 공유하는 보안 자원(파일 또는 라이브러리)과 관련됩니다. 하위의 반의어입니다.

상태 표시줄(**status line**). 현재 3270 세션에 대한 시스템 메시지 및 정보용으로 예약된 3270 에뮬레이션 표시장치의 맨 아래 줄입니다. HLLAPI는 상태 표시줄을 운영자 정보 영역(OIA)으로 나타냅니다.

서버(**server**). (1) 네트워크를 통해 워크스테이션에 공유 서비스를 제공하는 기능 단위입니다(예: 파일 서버, 프린터 서버, 메일 서버). (2) Linux용 Communications Server는 SNA 노드이고 SNA 통신 기능을 클라이언트에 제공합니다.

서비스 액세스점(**SAP, Service Access Point**). 시스템이 원격 장치와 해당 통신 지원 사이에 데이터 경로를 지정할 수 있도록 하는 논리 주소입니다.

서비스 클래스(**COS, Class Of Service**). 세션 상대방 사이에 전송 경로를 구성하는 데 사용되는 특성 세트(예: 전송 경로 보안, 전송 우선순위 및 대역폭)입니다. 서비스 클래스는 세션 시작자가 지정한 모드 이름에서 파생됩니다.

서비스 트랜잭션 프로그램(**service transaction program**). (1) Linux용 Communications Server 내부에 기능을 제공하는 프로그램입니다. (2) 트랜잭션 처리 시스템에 의해 구현된 트랜잭션 프로그램입니다. 서비스 트랜잭션 프로그램은 원격 데이터베이스 및 원격 대기행렬에 대한 액세스를 제공할 때 이 같은 기능을 수행합니다. 응용프로그램 트랜잭션 프로그램의 반의어입니다. 트랜잭션 프로그램을 참조하십시오.

서비스 품질 조정(**quality of service negotiation**). SNA 서비스 클래스와 유사한 기능을 제공하는 CCITT 지정 기능입니다(선택사항). 서비스 클래스(**COS**)를 참조하십시오.

서비스점 명령 기능(**SPCF, Service Point Command Facility**). NetView® 사용자가 NetView 콘솔에서 관리 명령을 실행하여 Linux용 Communications Server 시스템을 관리할 수 있도록 하는 Linux용 Communications Server 기능입니다.

세마포어(**semaphore**). 시스템 자원에 대한 액세스를 제어하기 위해 사용되는 엔티티입니다. 프로세스가 특정 프로그래밍 규정을 따를 경우 세마포어를 사용하는 자원에 프로세스를 잠글 수 있습니다.

세션 레벨 보안(**session-level security**). 논리 장치(LU) 6.2의 경우 상대방 LU 검증 및 세션 암호화입니다. **BIND** 암호 및 노드 검증을 참조하십시오.

세션 레벨 인터페이스(**SLI, Session-Level Interface**). Linux용 Communications Server 규정화 LU 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(LUA)에 의해 구현된 상위 레벨의 인터페이스입니다. 요청 단위 인터페이스(**RUI**)와 동등한 기능을 제공하지만, 인터페이스가 기본 SNA 프로토콜의 복잡성을 어느 정도 처리하기 때문에 더 간단한 응용프로그램 프로그래밍을 허용합니다.

세션 레벨 페이싱(**session-level pacing**). SNA에서 수신측 절반 세션 또는 세션 커넥터가 데이터 전송 속도(정상 흐름에서 요청 단위를 수신하는 속도)를 제어하는 흐름 제어 방법입니다. 송신측이 수신측이 처리할 수 있는 속도보다 더 빨리 요청을 생성할 수 있을 때 처리되지 않은 요청으로 수신측이 과부하되는 것을 방지하기 위해 이러한 방법을 사용합니다.

세션 제어(**SC, Session Control**). SNA에서, (a) 전송 제어 구성요소 중 하나입니다. 복구 불가능한 오류가 발생한 후 세션의 데이터 흐름을 제거하고 이 같은 오류 발생 후 데이터 흐름을 다시 동기화하고 암호 검증을 수행할 때 세션 제어를 사용합니다. (b) 또는 세션의 세션 제어 구성요소 간에 교환된 요청 및 응답과 세션 활성화/비활성화 요청 및 응답에 대해 사용되는 RU 범주입니다.

세션 커넥터(**session connector**). APPN 네트워크 노드 또는 두 세션 단계를 연결하는 부속 영역 노드 경계나 게이트웨이 기능의 세션 계층 구성요소입니다. 세션 커넥터는 한 주소 공간의 주소를 세션 레벨 중간 경로지정을 위한 주소로 스왑하고, 필요에 따라 세션 메시지 단위를 단편화하며, (게이트웨이 기능 세션 커넥터의 경우에는 예외) 세션 트래픽을 각각의 방향에 맞게 패싱합니다. 절반 세션을 참조하십시오.

세션 한계(**session limit**). 특정 논리 장치(LU)가 지원할 수 있는 최대 동시 활성화 LU-LU 세션 수입니다.

세션(**session**). SNA에서 다양한 프로토콜을 제공할 수 있도록 활성화하고 요청 시 비활성화할 수 있는 두 NAU 사이의 논리적 연결입니다. 각 세션은 세션 도중 교환된 전송과 함께 수반되는 전송 헤더(TH)에서 고유하게 식별됩니다.

소스 코드(source code). 소스 언어로 작성된 컴파일러 또는 어셈블러에 대한 입력입니다.

소스 프로그램(source program). 호출 프로그램과 동의어입니다.

소유자(owner). 객체 또는 조치로 정의된 대로 데이터 객체 또는 조치에 대한 최상위 레벨의 액세스 권한을 가진 사용자입니다.

소켓(socket). (1) 포트 식별자와 TCP/IP 주소의 결합으로 작성된 고유한 호스트 식별자입니다. (2) 특정 호스트의 포트이며, 프로토콜군의 주소지정 메커니즘을 통해 액세스할 수 있는 통신 끝점입니다. 소켓은 소켓 주소로 식별됩니다.

송신 요청(RTS, Request To Send). 전송 전에 SDLC 링크에서 활성화되어 데이터 송신 준비가 되었음을 표시하는 신호입니다.

송신 페이싱(send pacing). SNA에서 구성요소가 송신하는 메시지 단위의 페이싱입니다. 수신 페이싱의 반의어입니다.

수신 시간종료(receive timeout). 데이터 통신에서 지정된 시간 내에 수신된 데이터가 없을 때 일어나는 상태입니다.

수신 페이싱(receive pacing). SNA에서 구성요소가 수신하는 메시지 단위의 페이싱입니다. 페이싱을 참조하십시오. 송신 페이싱의 반의어입니다.

수신자 부담 승인(reverse charging acceptance). 데이터 단말 장치(DTE)가 수신자 부담을 요청하는 입력 패킷을 수신할 수 있도록 하는 기능입니다.

순서 번호(sequence number). 통신에서 전송 흐름 또는 데이터 수신을 제어하기 위해 특정 프레임 또는 패킷에 지정된 번호입니다.

셸 변수(shell variables). 변수값을 일정 이름에 지정하는 셸 프로그램의 기능입니다.

셸 스크립트(shell script). Linux 운영 체제에서 파일이 실행될 때 특정 기능을 수행하는 일련의 명령으로, 파일에 결합되어 있습니다.

셸 프롬프트(shell prompt). 시스템이 명령을 승인할 수 있음을 표시하는 명령행의 문자열입니다(일반적으로, \$ 문자).

셸(shell). 사용자와 컴퓨터 운영 체제 사이의 소프트웨어 인터페이스입니다. 셸 프로그램은 키보드, 포인팅 장치 및 터치형 화면과 같은 장치의 명령 및 사용자 상호작용을 해석하고 운영 체

제에 전달합니다. 셸은 운영 체제 요구사항에 관한 사용자의 염려를 완화시켜 줌으로써 사용자 상호작용을 간단하게 합니다. 컴퓨터에는 다양한 사용자 상호작용 레벨에 해당하는 여러 개의 셸 계층이 있을 수 있습니다.

스크롤 바(scroll bar). 추가 정보를 특정 방향으로 볼 수 있고 보기로 스크롤할 수 있음을 사용자에게 보여주는 창 구성요소입니다. 스크롤 바는 수평 또는 수직 방향일 수 있습니다.

스크롤(scroll). 표시장치 화면 경계 내에서 볼 수 없는 데이터를 보기 위해 표시 이미지를 수직으로 또는 수평으로 이동합니다.

스택 추적(stack traceback). 프로세스가 현재 위치까지 도달하기 위해 거친 경로를 표시하는 호출 순서입니다.

스택(stack). (1) 임시 등록 정보를 저장하고 서브루틴의 주소를 리턴하는 기억영역의 한 영역입니다. (2) 다음으로 검색될 데이터 요소가 가장 최근에 저장된 요소가 되도록 구성되고 유지보수된 리스트입니다.

스테이션(station). (1) 데이터를 송신 또는 수신할 수 있는 컴퓨터 또는 장치입니다. (2) 원격통신 회선을 통해 데이터를 송수신할 수 있는 특정 위치에서 하나 이상의 시스템, 컴퓨터, 워크스테이션, 장치 및 연관된 프로그램과 같은 원격통신 기능을 사용하는 시스템의 입력 또는 출력 지점입니다. (3) 작업이 수행되는 장치의 한 지점입니다. (4) SNA에서는 링크 스테이션입니다.

스풀 파일(pool file). (1) 나중에 인쇄하기 위해 저장해 두었던 출력을 포함하는 디스크 파일입니다. (2) 장치 간 데이터 전송에 사용되는 파일입니다.

스풀러(spooler). 장치 드라이버로 이동 중인 데이터를 가로채어 디스크에 쓰는 프로그램입니다. 데이터는 나중에 인쇄되거나 필요한 장치가 사용할 수 있을 때 구성됩니다. 스푸러는 다른 소스의 출력이 서로 섞이지 않도록 해줍니다.

스풀(pool). 원격 작업 입력(RJE)에서 특정 RJE 워크스테이션의 사용자가 제출한 작업의 대기행렬입니다. 작업은 워크스테이션이 처리하기 위해 호스트로 전송할 수 있을 때까지 스푸에 보유됩니다.

시간 공유 옵션(TSO, Time Sharing Option). 운영 체제 옵션입니다. IBM System/370 시스템의 경우에는 옵션이 원격 터미널에서 대화식 시간 공유 기능을 제공합니다.

시간종료(timeout). 특정 작업이 발생(예: 시스템 운영이 중단되어 다시 시작되기 전 폴링 및 주소지정에 대한 응답)하도록 할당된 시간 간격입니다.

시스템 관리(system management). 적절한 작업 순서로 시스템을 유지보수하고 변경 요구사항에 맞게 시스템을 수정하는 것과 관련된 TASK입니다.

시스템 네트워크 아키텍처(SNA, Systems Network Architecture). 정보 단위를 전송하고 네트워크의 구성 및 운영을 제어하기 위한 논리적 구조, 형식, 프로토콜 및 조작 순서에 대한 설명입니다. 계층화된 SNA 구조에서는 정보의 근원지와 목적지를 허용합니다. 즉, 사용자는 정보 교환을 위해 사용된 특정 SNA 네트워크 서비스 및 기능에 독립적이고 이들의 영향을 받지 않을 수 있습니다.

시스템 덤프(system dump). 선택된 데이터 영역의 기억영역에서 복사하는 것입니다. 커널 덤프와 유의어입니다.

시스템 서비스 제어점(SSCP, System Services Control Point). SNA에서 구성을 관리하고, 네트워크 운영자 및 문제점 판별 요청을 조정하고, 네트워크 일반 사용자에게 디렉토리 지원 및 기타 세션 서비스를 제공하기 위한 SNA 부속 영역 네트워크 내의 구성요소입니다. 피어로서 상호 운영하는 다중 SSCP는 네트워크를 제어 도메인으로 나눌 수 있으며, 각 SSCP는 도메인 내 물리 장치 및 논리 장치에 대해 계층 구조적 제어 관계를 갖습니다. 피어 시스템의 반의어입니다.

시스템 콘솔(system console). 운영자가 시스템을 제어하고 시스템과 통신하기 위해 사용하는, 일반적으로 키보드 및 표시장치 화면을 함께 갖춘 콘솔입니다.

시프트 일본어 산업 표준(SJIS, Shift-Japanese Industrial Standard). 문자 인코딩에 사용되는 1바이트와 2바이트로 이루어진 인코딩 스키마입니다. 일본어와 다른 아시아 언어에는 문자 수가 많기 때문에 8비트 바이트가 문자 인코딩에 충분하지 않습니다.

신호 처리기(signal handler). 신호가 발생할 때 호출되는 서브루틴입니다.

신호(signal). (1) 두 프로세스 사이의 간단한 통신 방법입니다. 이벤트가 일어날 때 한 프로세스가 다른 프로세스에 이를 알릴 수 있습니다. (2) 운영 체제 운영에서는 소프트웨어 인터럽트를 시뮬레이트하는 프로세스간 통신 방법입니다.

실행 파일(executable file). 취할 조치에 대한 조작을 수행하는 프로그램 또는 명령을 포함하는 파일입니다.

실행 프로그램(executable program). 독립형 프로시저로 실행될 수 있는 프로그램입니다. 기본 프로그램과 하나 이상의 하위 프로그램(선택적)으로 구성됩니다.

아

아이콘(icon). 사용자가 특정 기능이나 소프트웨어 응용프로그램을 선택하기 위해 마우스와 같은 장치로 가리킬 수 있는 화면에 표시되는 그래픽 기호입니다.

암호 보안(password security). 사용자가 시스템에 로그인하려면 암호를 입력해야 하는 프로세스입니다.

암호화 키(encryption key). 데이터를 암호화하거나 암호 해독하는데 사용되는 키입니다.

암호화(encrypt). 데이터를 스크램블하거나 데이터의 의미를 인 증되지 않은 수신자에게 숨길 수 있는 비밀 코드로 데이터를 변환하는 것을 말합니다.

암호(password). (1) 인증에서 사용되는 값 또는 특정 권한을 가진 일련의 사용자들 사이에 멤버십을 형성하기 위해 사용되는 값입니다. (2) 시스템 및 시스템 내에 저장된 정보의 액세스 권한을 얻으려면 문자열을 지정해야 하는 사용자와 컴퓨터 시스템에게 알려진 고유 문자열입니다. (3) 컴퓨터 보안에서는 사용자와 시스템에만 알려진 문자열입니다. 시스템 및 시스템에 저장된 데이터 액세스 권한을 얻으려면 사용자는 이 문자열을 지정해야 합니다.

양방향(duplex). 데이터를 동시에 송수신할 수 있는 통신과 관련됩니다. 완전 양방향과 유의어입니다. 반 양방향의 반의어입니다.

양식 제어 버퍼(FCB, Forms Control Buffer). 프린터 장치로 보낸 원격 작업 입력(RJE) 출력을 형식화하는 데 사용되는 페이지 레이아웃 정의입니다. FCB는 페이지 길이 및 상하 여백과 같은 매개변수를 결정합니다.

에뮬레이션(emulation). (1) 컴퓨팅 시스템이 다른 시스템용으로 작성된 프로그램을 실행할 수 있도록 하는 프로그래밍 기술 및 특수 시스템 기능을 사용하는 것을 말합니다. (2) 모방. 예를 들어, 한 컴퓨터가 다른 컴퓨터의 특성을 모방하는 경우입니다.

에뮬레이터(emulator). 컴퓨터가 다른 시스템에 장착된 워크스테이션 역할을 하도록 하는 프로그램입니다(예: 3270 또는 5250).

연결 네트워크(connection network). 토큰링과 같이 공통 가상 경로지정 노드를 통해 통신할 SATF 연결성을 노드가 식별할 수 있도록 공유 액세스 전송 기능(SATF)의 APPN 네트워크 내의 표현입니다. SATF에 연결된 노드는 각 통신 노드 쌍 사이의 연결성 정보를 명시적으로 구성할 필요없이 SATF에 연결된 다른 노드와 통신할 수 있습니다.

연결 지향 서비스(connection-oriented service). 통신하려는 기간 동안 두 상대방 사이에 논리적 연결을 설정하는 서비스입니다. 데이터 전송은 안정적인 순차 방식으로 이루어집니다. 비연결형 서비스의 반의어입니다.

연결 지향 전송(connection-oriented transport). 연결 지향 서비스와 동의어입니다.

영구 가상 회선(PVC, Permanent Virtual Circuit). X.25 및 프레임 릴레이 통신에서 각 데이터 단말 장치(DTE)에서 영구적으로 지정된 논리 채널을 갖는 가상 회선입니다. 호출 설정 프로토콜은 필요하지 않습니다. 교환식 가상 회선의 반의어입니다.

예외(exception). (1) 프로그래밍 언어에서 프로그램 실행 도중 발생하여 정상적인 실행 시퀀스에서 벗어나게 하거나 적절한 처리 기능이 존재하는 비정상적인 상황입니다. (2) 인터럽트 및 신호의 반의어입니다.

오류 로그(error log). 오류 정보를 저장하여 나중에 액세스할 수 있는 제품 또는 시스템의 파일입니다.

오류 메시지(error message). 오류가 발견되었다는 표시입니다.

오류 복구 프로시저(ERP, Error Recovery Procedures). 전송 오류로 인한 복구를 시도하는 루틴 세트입니다.

완전 양방향(FD 또는 FDX)(full duplex(FD or FDX)). 양방향과 동의어입니다.

외부 시간재기(external clocking). 데이터 통신에서 데이터 시간재기 기능을 제공하는 모뎀 기능입니다.

요청 단위 인터페이스(RUI, Request Unit Interface). 응용프로그램이 SNA 요청 단위 및 응답 단위의 형태로 데이터를 송수신할 수 있도록 Linux용 Communications Server 규정화 LU 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(LUA)에 의해 구현된 하위 레벨 인터페이스입니다. 세션 레벨 인터페이스(SLI)를 참조하십시오.

요청 단위(RU, Request Unit). SNA에서 요청 코드나 기능 관리(FM) 헤더, 일반 사용자 데이터 또는 둘 모두와 같은 제어 정보를 포함하는 메시지 단위입니다. 요청과 동의어입니다.

요청(request). SNA에서 조치 또는 프로토콜의 초기화 신호를 전송하는 메시지 단위입니다. 요청 단위(RU)와 동의어입니다.

요청/응답 단위(RU, Request/Response Unit). SNA에서 요청 단위 또는 응답 단위를 의미하는 일반 용어입니다.

요청/응답 헤더(RH)(request/response header(RH)). 특정 요청/응답 단위(RU)와 연관된 제어 정보입니다. RH는 RU 앞에 오고 RU의 유형(요청 단위 또는 응답 단위)을 지정합니다.

우선순위(priority). (1) 수신 시스템 자원, 특히 CPU에서 우선순위를 결정하는 태스크에 지정된 순위입니다. (2) 자원 할당 경험에서 다른 작업에 대한 한 작업의 상대적 중요성입니다.

운영 체제(OS, Operating System). 프로그램의 실행을 제어하고 자원 할당, 스케줄링, 입/출력 제어 및 데이터 관리와 같은 서비스를 제공할 수 있는 소프트웨어입니다.

운영자 로드 TP(operator-loaded TP). 운영자가 수동으로 시작하는 호출 가능한 트랜잭션 프로그램(TP)입니다.

운영자 정보 영역(OIA, Operator Information Area). (1) 해당 표시장치 세션의 상태에 대한 정보를 표시하는 3270 또는 5250 세션 창의 맨 아래줄입니다. (2) IBM 표시장치 터미널에서는 상태 표시줄에 대한 HLLAPI에서 사용되는 용어입니다.

워크스테이션(workstation). (1) 사용자의 작업 수행을 허용하는 하나 이상의 프로그램식 또는 비프로그램식 장치입니다. (2) 사용자가 응용프로그램을 실행할 수 있으며 일반적으로 메인프레임이나 네트워크에 연결된 터미널 또는 마이크로컴퓨터입니다.

워크스테이션(workstation), RJE. 스플에서 작업을 가져와서 처리하기 위해 호스트로 보내고, 호스트에서 리턴된 출력을 수신하고 경로지정하는 원격 작업 입력(RJE) 프로그램입니다.

원격 노드(remote node). 실제 및 논리적 연결을 설정할 수 있는 로컬 노드 이외의 노드입니다.

원격 로그인(remote login). 통신 회선을 통해 액세스되는 시스템에서 세션을 초기화하는 것입니다.

원격 명령 기능(RCF, Remote Command Facility). 호스트 NetView 프로그램에서 운영자가 Linux용 Communications Server 컴퓨터에 Linux용 Communications Server 관리 명령(SPCF 참조) 또는 Linux 운영 체제 명령(UCF 참조)을 발행할 수 있도록 하는 Linux용 Communications Server의 기능입니다.

원격 시스템(remote system). 통신 회선을 통해 시스템에 연결된 시스템입니다.

원격 인쇄(remote print). 한 시스템(클라이언트)으로 인쇄 작업을 발행하여 네트워크의 다른 시스템(서버)에서 인쇄하는 것입니다.

원격 작업 입력(RJE, Remote Job Entry). 데이터 링크를 통해 컴퓨터에 액세스할 수 있는 입력 장치를 통한 작업 제출입니다.

원격 호스트(remote host). 특정 운영자가 작업 중인 호스트를 제외한 네트워크의 모든 호스트입니다.

원격(remote). 원격통신 회선을 통해 액세스되는 시스템, 프로그램 또는 장치와 관련됩니다.

원래 주소 필드(OAF, Origin Address Field). SNA에서 근원지 NAU의 주소를 포함하는 FID0 또는 FID1 전송 헤더의 필드입니다. 목적지 주소 필드(DAF)의 반의어입니다.

유형 2.0 노드(type 2.0 node). 부속 영역 네트워크에 주변 노드로 연결하고 일반 사용자 범위의 서비스를 제공하지만 중간 경로 지정 서비스는 제공하지 않는 노드입니다.

유형 2.1 노드(type 2.1 node). APPN 네트워크 노드, APPN 끝 노드 또는 LEN 노드일 수 있는 노드입니다. 또한 이 노드는 유형 2.0 노드와 동일한 방식으로 부속 하위 경계 노드에 주변 노드로 부착될 수 있습니다.

유형 4 노드(type 4 node). 하나 이상의 유형 5 노드로 제어되는 노드입니다. 이 노드는 부속 영역 노드이거나 다른 유형 4 노드 및 각 유형 5 노드와 함께 노드 그룹에 포함되어 복합 LEN 노드 또는 복합 네트워크 노드를 형성할 수 있습니다.

유형 5 노드(type 5 node). 다음 중 한 노드일 수 있습니다.

- APPN 끝 노드
- APPN 네트워크 노드
- LEN 노드
- 교환 노드
- 이주 데이터 호스트(APPN 끝 노드와 부속 영역 노드 모두의 역할을 하는 노드)
- 부속 영역 노드(SSCP 포함)

하위 유형 4 노드와 함께, 복합 LEN 노드 또는 복합 네트워크 노드를 형성할 수도 있습니다.

유형-A EBCDIC 문자열(type-A EBCDIC string). 대문자 A-Z, 숫자 0-9, #, \$ 및 @ 그룹의 EBCDIC 문자만을 포함하는 문자열입니다.

유형-AE EBCDIC 문자열(type-AE EBCDIC string). 대문자 A-Z, 소문자 a-z, 숫자 0-9, .(마침표), #, \$ 및 @ 그룹의 EBCDIC 문자만을 포함하는 문자열입니다.

음극선관(CRT, Cathode Ray Tube). 전자 빔을 이동하여 발광 화면에 선을 그리거나 문자 또는 기호를 형성할 수 있는 진공관입니다.

응답 단위(RU, Response Unit). 요청 단위를 수신확인하는 메시지 단위입니다. 요청 단위에 수신되는 접두부 정보가 들어 있을 수 있습니다. 긍정적인 경우 응답 단위에는 BIND 세션의 응답으로 세션 매개변수와 같은 추가 정보가 들어 있을 수 있습니다. 부정적인 경우 응답 단위에 예외 조건을 정의하는 감지 데이터가 들어 있습니다.

응답 시간 모니터(RTM, Response Time Monitor). 3270 표시장치 세션에서 호스트가 응답하는데 걸리는 시간을 모니터링하는 3270 및 NetView 기능입니다. 호스트 응답 시간 및 최근 트랜잭션 시간 표시기를 참조하십시오.

응답 시간(response time). (1) 컴퓨터 시스템에서 조회 또는 요구가 끝나는 시점에서 응답을 시작하는 시점까지의 경과된 시간입니다. 예를 들어, 조회 종료 표시에서 사용자 터미널의 첫 번째 응답 문자 표시까지의 시간입니다. (A) (2) 응답 시간 모니터링의 경우 성능 클래스에 코드화된 응답 시간 정의에 따라 트랜잭션의 활성화부터 응답을 수신할 때까지의 시간입니다.

응답(response). SNA에서 요청 수신을 확인하는 메시지 단위로, 응답은 응답 헤더(RH), 응답 단위(RU) 또는 둘 모두로 구성됩니다.

응용프로그램 트랜잭션 프로그램(application transaction program). 사용자 응용프로그램을 처리하는 사용자가 작성한 프로그램입니다. SNA 네트워크에서는 유형 6.2 논리 장치의 사용자가 프로그램을 작성합니다. 서비스 트랜잭션 프로그램의 반의어입니다.

응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API, Application Programming Interface). 기본 운영 체제 또는 서비스 프로그램이 제공하는 특정 기능 및 서비스를 얻기 위해 응용프로그램에 코드화될 수 있는 프로그래밍 언어 구조 또는 명령문 세트입니다.

이더넷(Ethernet). 사전 조정 없이 복수 스테이션에서 전송 매체에 액세스할 수 있고, 반송자 감지 및 방어를 사용하여 회선 경합을 피하고, 충돌 검출 및 지연된 전송 재시도를 사용하여 회선경합을 해결하는 근거리 통신망입니다. 이더넷은 CSMA/CD를 사용합니다.

이벤트(event). SNMP 트랩, 창 또는 서브맵 열기 또는 비동기 조각 완료 등과 같은 중요한 타스크가 발생하는 것입니다.

이상 종료(abend). (1) TASK의 비정상 종료입니다. (2) TASK가 실행되는 동안 복구 기능을 분석할 수 없는 오류 조건 때문에 TASK가 완료되기 전에 종료됩니다.

이스케이프 문자(ESC, Escape Character). (1) 셸 프로그래밍 및 TTY 프로그래밍에서 \ (백슬래시) 문자이며 이 문자는 그 다음 문자에 일반적으로 지정되는 특수 의미가 지정되지 않았음을 나타냅니다. (2) 대개 뒤에 오는 하나 이상의 문자에 대한 특수 의미를 억제하거나 선택하는 문자입니다.

이스케이프 시퀀스(escape sequence). (1) 앞에 \ (백슬래시)가 오고 운영 체제에 대한 특수 의미를 갖는 것으로 해석되는 문자입니다. (2) 커서 이동, 정상 화면에서 반대 화면으로 변경, 화면 지우기 등의 조치를 수행하도록 터미널로 전송되는 시퀀스. Linux에서는 **terminfo** 파일이 이러한 이스케이프 시퀀스를 정의합니다.

인쇄 대기열(print queue). 인쇄 대기 중인 파일 이름 리스트가 들어있는 파일입니다.

인쇄 스피일러(print spooler). 프린터에 직접 전송하지 않고 프린터 출력 방향을 지정할 수 있는 프로그램(Linux에서는 **lp**)입니다. 스피일러는 인쇄 프로세스를 관리하여, 인쇄가 완료될 때까지 기다리지 않고 인쇄 요청을 생성한 프로세스로 제어가 리턴될 수 있도록 합니다.

인접 노드(adjacent node). 다른 노드를 공유하지 않는 하나 이상의 경로로 서로 연결된 두 개의 노드입니다.

인접(adjacent). 네트워크에서, 데이터 링크에 의해 직접 연결되거나 공통 제어를 공유하는 장치, 노드, 프로그램 또는 도메인과 관련됩니다.

인증된 프로그램 분석 보고서(APAR, Authorized Program Analysis Report). 현재 변경되지 않은 프로그램 릴리스의 결함으로 발생한 문제점에 대한 정정 요청입니다.

인터넷 프로토콜(IP, Internet Protocol). 네트워크 또는 상호 연결된 네트워크를 통해 데이터 전송 경로를 지정하는 비연결형 프로토콜입니다. IP는 상위 프로토콜 계층과 실제 네트워크 사이의 중계자 역할을 합니다.

인터넷(Internet). IAB(Internet Architecture Board)에서 관리하는 인터넷으로, 대규모 전국 백본(backbone) 네트워크와 전세계 여러 지역 및 캠퍼스 네트워크로 이루어집니다. 인터넷은 인터넷 프로토콜 세트를 사용합니다.

인터럽트(interrupt). (1) 외부 이벤트에 의해 프로세스를 재개할 수 있는 방법 등으로 수행된 컴퓨터 프로그램의 실행과 같은 프로세스의 일시 중단입니다. (A) (2) 재개할 수 있는 방법으로 프로세스를 중지합니다.

일괄처리(batch processing). 운영자 조치가 거의 없거나 전혀 없이 프로그램이 실행되는 처리 방법입니다. 이것은 백그라운드 프로세스입니다.

일반 데이터 스트림(GDS, General Data Stream). LU 6.2 세션에서 대화에 사용되는 데이터 스트림입니다.

일본 산업 표준(JIS, Japanese Industry Standard). 문자 세트를 코드화하기 위한 표준입니다.

입력 방법(input method). 표준 키보드를 사용하여 2바이트 문자 세트의 문자를 입력하는 기능입니다.

입력 호출(incoming call). X.25 통신에서 데이터 단말 장치(DTE)에 도달하는 호출입니다.

입/출력(I/O, Input/Output). 컴퓨터와 장치 사이의 입력, 출력 또는 입/출력 모두와 관련됩니다.

자

자동 네트워크 경로지정(ANR, Automatic Network Routing). 고성능 경로지정(HPR)에서 전송 경로의 중계 노드를 통해 네트워크 계층 패킷을 전송할 경우 필요한 주기 및 기억영역 요구사항을 최소화하는 매우 효율적인 경로지정 프로토콜입니다.

작업 대기행렬(job queue). 시스템에서 처리하도록 대기하는 작업 리스트입니다.

작업 입력 서브시스템(JES, Job Entry Subsystem). 작업을 시스템으로 받고 작업으로 생성된 모든 출력 데이터를 처리하는 IBM 라이선스 프로그램입니다.

작업 제어 언어(JCL, Job Control Language). 운영 체제에 대한 작업을 식별하고 작업의 요구사항을 명시하는 데 사용되는 제어 언어입니다.

작업 파일(job file). 원격 작업 입력(RJE)에서 호스트에서 실행될 명령을 포함하고 선택적으로 호스트에서 처리할 데이터를 포함하는 호스트로 전송된 파일입니다.

작업(job). 컴퓨터에서 수행하도록 사용자가 정의한 작업 단위입니다. 넓게는 작업 표현을 의미하는 데 작업이라는 용어가 사

용되기도 합니다. 이 표현은 일련의 컴퓨터 프로그램, 파일 및 운영 체제에 대한 제어문을 포함할 수 있습니다. (A)

잠금(lock). 둘 이상의 사용자가 동일한 데이터나 객체에 동시에 액세스하거나 변경하지 못하게 함으로써 데이터의 무결성을 보장하는 수단입니다.

장치 드라이버(DD, Device Driver). I/O 장치 어댑터와 프로세서 간 인터페이스를 제어하는 기능 콜렉션입니다.

적응형 세션 레벨 페이싱(ASLP, Adaptive Session-Level Pacing). 세션 과정에서 세션 구성요소가 크기가 다를 수 있는 페이싱 창을 교환하는 세션 레벨 페이싱 양식입니다. 이것을 통해 세션 단위로 다양한 사용 가능성 및 버퍼 요구에 맞게 네트워크 내에서의 전송을 동적으로 적응시킬 수 있습니다. 세션 레벨 페이싱은 증계 노드 및 끝점 노드에서의 로컬 과잉에 따라, 세션 경로를 따라 독립 단계에서 일어납니다.

전송 경로 선택 서비스(RSS, Route Selection Services). 지정된 서비스 클래스에 대해 지정된 노드 쌍 간에 선호되는 전송 경로를 결정하는 APPN의 경로지정 서비스 구성요소 및 토폴로지의 하위 구성요소입니다.

전송 경로(route). (1) 근원지 노드와 목적지 노드 사이에 교환되는 트래픽이 통과하는 근원지 노드에서 목적지 노드로의 경로를 나타내는 순서가 매겨진 노드 및 전송 그룹(TG)입니다. (2) 네트워크 트래픽이 소스에서 목적지로 가기 위해 사용하는 경로입니다.

전송 그룹(TG, Transmission Group). (1) 전송 그룹 번호로 식별되는 인접 노드 간 연결입니다. (2) 부속 영역 네트워크에서 인접 노드 사이의 단일 링크 또는 링크 그룹입니다. 전송 그룹이 링크 그룹으로 이루어져 있을 때 링크는 단일 논리적 링크로 표시되고 전송 그룹은 다중 링크 전송 그룹(MLTG)이라고 합니다. 혼합 매체의 다중 링크 전송 그룹(MMLTG)은 서로 다른 매체 유형의 링크(예: 토큰링, 교환식 SDLC, 비교환식 SDLC 및 프레임 릴레이 링크)를 포함하는 링크 전송 그룹입니다. (3) APPN 네트워크에서는 인접 노드 사이의 단일 링크입니다.

전송 네트워크(transport network). 데이터 링크 제어 및 경로 제어 계층을 포함하는 SNA 네트워크의 부분입니다. 경로 제어 네트워크와 유의어입니다.

전송 제어 프로토콜(TCP, Transmission Control Protocol). 네트워크간 프로토콜에 대한 미국 국방부 표준을 따르는 기타 네트워크와 인터넷에서 사용되는 통신 프로토콜입니다. 패킷 교환식 통신 네트워크 및 이러한 네트워크의 상호 연결된 시스템에

안정적인 호스트간 프로토콜을 제공합니다. 여기에서는 인터넷 프로토콜이 기본 프로토콜이라고 가정합니다.

전송 제어 프로토콜/인터넷 프로토콜(TCP/IP, Transmission Control Protocol/Internet Protocol). 근거리 통신망과 광역 통신망 모두에 피어간 연결성 기능을 지원하는 통신 프로토콜 세트입니다.

전송 헤더(TH, Transmission Header). SNA에서 메시지 단위를 경로지정하고 네트워크 내에서의 메시지 단위의 흐름을 제어하기 위해 경로 제어가 작성 및 사용하는 제어 정보로, 이 정보 뒤에 기본 정보 단위(BIU) 또는 BIU 세그먼트가 선택적으로 따라옵니다. 경로 정보 단위를 참조하십시오.

전송 호출(outgoing call). X.25 통신에서 다른 데이터 단말 장치(DTE)로 가는 호출입니다.

전용 회선(leased line). 비교환 회선과 동의어입니다.

전체 이름(fully qualified name). SNA에서 특정 네트워크 내에서 LU 또는 CP와 같은 특정 자원을 고유하게 식별하는 이름입니다. 이 이름은 각각 1 - 8바이트 기호 문자열인 네트워크 식별자와 자원 이름으로 구성됩니다. 네트워크 식별자와 자원 이름은 마침표(.)로 구분됩니다.

절대 응답(DR, Definite Response). SNA에서 요청의 수신측이 긍정이든 부정이든 상관없이 무조건적으로 응답을 리턴하도록 지시하는 요청 헤더의 요청된 응답 양식 필드에 있는 요청된 프로토콜입니다. 부정 응답 및 긍정 응답을 참조하십시오.

절반 세션(half-session). 데이터 흐름 제어와 세션의 한 쪽 끝을 구성하는 전송 제어 구성요소 조합으로 이루어진 세션 계층 구성요소입니다.

정규 표현식(regular expression). 검색 패턴에서 문자열 또는 문자열 그룹을 정의하는 일련의 문자, 메타 문자 및 연산자입니다.

정보 관리 시스템(IMS, Information Management System). 정보 관리 시스템/가상 기억영역(IMS/VS)과 동의어입니다.

정보 관리 시스템/가상 기억영역(IMS/VS, Information Management System/Virtual Storage). 복합 데이터베이스 및 네트워크를 관리할 수 있는 데이터베이스/데이터 통신(DB/DC) 시스템입니다. IMS와 유의어입니다.

정보 교환용 미국 표준 코드(ASCII, American National Standard Code for Information Interchange). 데이터 처리 시스템, 데이터 통신 시스템 및 연관된 장치 간에 정보를 상

호 교환하기 위해 사용되는 표준 코드로, 7비트 코드 문자(패리티 검사를 포함하여 8비트)로 이루어진 코드화된 문자 세트입니다. ASCII 세트는 제어 문자와 그래픽 문자로 구성됩니다. (A)

정식 논리적 링크 제어(QLLC, Qualified Logical Link Control). X.25 패킷 교환 데이터 네트워크를 통해 연결된 두 인접 SNA 노드 간에 데이터 링크 제어 정보를 전송할 수 있도록 하는 X.25 프로토콜입니다. QLLC는 X.25 데이터 패킷에 규정자 "Q" 비트를 제공하여 논리적 링크 프로토콜 정보를 전달하는 패킷을 식별합니다.

정식 이름(qualified name). 하나 이상의 규정자를 추가하여 고유하게 작성된 이름입니다.

제어 장치 터미널(CUT) 노드(control unit terminal(CUT) mode). (1) IBM 3174 또는 3274 제어 장치 또는 기타 해당 인터페이스 장치와 통신하는 데 사용되는 IBM 프로토콜입니다. 이 프로토콜에서는 워크스테이션의 프로그램이 사용자의 3278 또는 3879 터미널을 가상 터미널에서 에뮬레이트하고 인터페이스 장치가 프로토콜의 적용을 책임집니다. (2) 분배 가능 터미널(DFT)의 반의어입니다.

제어점(CP, Control Point). (1) 해당 노드의 자원을 관리하는 APPN 또는 LEN 노드의 구성요소입니다. APPN 노드에서 CP는 다른 APPN 노드와 CP-CP 세션에서 결합할 수 있습니다. 또한 APPN 네트워크 노드에서 CP는 APPN 네트워크의 인접 끝 노드에 서비스를 제공합니다. (2) 해당 노드의 자원을 관리하고 선택적으로 네트워크의 다른 노드에 서비스를 제공하는 노드의 구성요소입니다. 유형 5 부속 영역 노드의 시스템 서비스 제어점(SSCP), APPN 네트워크 노드의 네트워크 노드 제어점(NNCP) 및 APPN 또는 LEN 끝 노드의 끝 노드 제어점(ENCP) 등이 예가 됩니다. SSCP 및 NNCP는 다른 노드에 서비스를 제공할 수 있습니다.

조정 가능 링크 스테이션(negotiable link station). 1차 스테이션 또는 2차 스테이션 역할을 수행할 수 있는 링크 스테이션입니다. 링크 활성화 도중 이 링크 스테이션과 원격 링크 스테이션은 1차로 수행할 스테이션과 2차로 수행할 스테이션을 결정합니다.

종속 논리 장치(DLU, Dependent Logical Unit). LU-LU 세션을 시작하기 위해 시스템 서비스 제어점(SSCP)의 지원을 요구하는 LU입니다. SSCP-LU 세션이 필요합니다.

종속 LU 리퀘스터(DLUR, Dependent LU Requester). 종속 논리 장치(LU)를 소유하고 있지만, 종속 LU 서버가 이들 종속

속 LU에 SSCP 서비스를 제공하여 종속 LU 간 세션이 APPN 네트워크를 통과할 수 있도록 요청하는 APPN 끝 노드 또는 APPN 네트워크 노드입니다.

종속 LU 서버(DLUS, Dependent LU Server). 자체 또는 다른 APPN 네트워크에서 종속 LU에 SSCP 서비스를 제공하는 APPN 네트워크 노드입니다. 종속 LU 리퀘스터의 반의어입니다.

종속 LU의 동적 정의(dynamic definition of dependent LUs).

(1) 호스트에 정적으로 LU를 구성할 필요 없이, 노드에서 호스트로 통신 링크가 설정될 때 노드에서 제공하는 종속 논리 장치(LU)를 호스트 구성에 추가할 수 있도록 하는 호스트 기능입니다. 이 기능은 호스트에 필요한 초기 구성을 줄이고 이후 확장을 용이하게 합니다. (2) Linux용 Communications Server에서 호스트로 통신 링크가 설정되면 호스트가 Linux용 Communications Server에 DDDLU를 지원하는지 여부를 알립니다. 호스트가 DDDLU를 지원하면 Linux용 Communications Server는 링크를 사용하는 종속 LU를 정의하는데 필요한 정보를 전송합니다. 호스트가 DDDLU를 지원하지 않으면, Linux용 Communications Server는 LU가 호스트에 정적으로 정의되었고 어떤 정의 정보도 전송하지 않는다고 가정합니다.

주변 노드(peripheral node). SNA에서 경로지정을 위해 로컬 주소를 사용하고, 그에 따라 네트워크 주소가 변경되어도 영향을 받지 않는 노드입니다. 주변 노드에는 인접 부속 영역 노드의 경계 기능 지원이 필요합니다. 주변 노드는 부속 영역 경계 노드에 연결된 유형 1, 2.0 또는 2.1 노드일 수 있습니다.

주변 데이터 정보 레코드(PDIR, Peripheral Data Information Record). 원격 작업 입력(RJE)에서 PDIR을 따르는 데이터가 처리되는 방식을 표시하기 위해 호스트가 전송하는 데이터 레코드입니다.

주소 해석 프로토콜(ARP, Address Resolution Protocol). 인터넷 프로토콜 세트에서 IP 주소를 이더넷 또는 토큰링과 같이 지원되는 지역 또는 근거리 통신망에 사용되는 주소에 동적으로 맵핑하는 프로토콜입니다.

주의 ID 키(attention identification key). 장치에서 메인프레임으로 데이터를 전송하는 3270 제어 키(예: PF1, CLEAR 또는 ENTER)입니다.

줄 바꾸기 문자(NL, New-Line character). 인쇄 또는 표시 위치가 한 줄 아래로 이동하게 하는 제어 문자입니다. 일반적으로, 캐리지 리턴이 암시적으로 NL과 연관되어 있습니다.

줄 바꾸기(linefeed). 출력 장치가 한 줄 앞으로 이동하게 하는 ASCII 문자입니다.

중계 세션 경로지정(ISR, Intermediate Session Routing). (1) 노드를 경유하지만 어디에나 끝점이 있는 모든 전송 경로에 대한 세션 레벨의 중단 시간 보고 및 흐름 제어를 제공하는 APPN 네트워크 노드 내 중간 경로지정 기능의 한 유형입니다. (2) 자동 네트워크 경로지정의 반의어입니다.

중앙 로깅(central logging). 마스터 서버의 파일에만 Linux용 Communications Server 오류 및 감사 메시지를 기록하는 방법입니다. 로컬 로깅의 반의어입니다.

중앙 처리 장치(CPU, Central Processing Unit). 명령어 해석 및 실행을 제어하는 회선을 포함하는 컴퓨터 파트입니다. CPU는 명령어를 실행하는 회로 및 기억영역입니다. 이전에는 전체 처리 장치가 CPU로 간주되기도 했지만 현재 CPU는 마이크로칩을 의미합니다. 어떤 경우이든 프로세서 또는 처리 장치의 중심점은 사용되는 시스템 또는 네트워크 구성에 따라 달라집니다.

지속적 송신 요청(constant request to send). 송신 요청(RTS) 신호가 높게 유지되도록 하기 위해 모뎀 또는 SDLC 어댑터에서 사용하는 옵션으로, 연결의 다른 쪽에서 강제로 CTS를 높게 유지합니다. 이 옵션을 선택하면 필요할 때 RTS를 올리고 데이터를 전송하기 전에 다른 쪽 끝에서 CTS를 올릴 때까지 기다릴 필요가 없으므로 단위 처리량을 증가시킵니다. 이 옵션은 분산 분기 회선 링크에서는 사용할 수 없습니다.

지점간 접속(point-to-point link). 단일 원격 링크 스테이션을 노드 또는 다른 스테이션에 연결하는 교환식 또는 비교환식 링크입니다. 분산 분기 회선 링크의 반의어입니다.

직접 대화(mapped conversation). 할당 트랜잭션 프로그램에 의해 지정된 LU 6.2 대화 유형입니다. 직접 대화를 사용하는 트랜잭션 프로그램은 기본 데이터 스트림과 상관 없이 임의 형식의 메시지를 교환할 수 있습니다. 시스템 정의 또는 사용자 정의 맵핑 프로그램은 트랜잭션 프로그램에 대한 데이터 변환을 수행할 수 있습니다. 기본 대화의 반의어입니다.

직접 메모리 액세스(DMA, Direct Memory Access). 프로세서가 개입하지 않는 메모리와 입/출력 장치 간의 데이터 전송입니다.

차

채널(channel). (1) 신호를 전송할 수 있는 경로(예: 데이터 채널, 출력 채널)입니다. (A) (2) 호스트 시스템에서 통신 제어기와 같은 주변 장치에 연결하는 통신 경로입니다.

채우기(padding). 자연적인 경계에서 프로토콜 요청의 배열을 유지하기 위해 데이터 스트림에 삽입된 바이트입니다. 채우기는 일부 시스템 아키텍처로의 이식성을 향상시킵니다.

채움(pad). 필드에서 사용하지 않은 위치를 더미 데이터(일반적으로 0 또는 공백)로 채웁니다.

첨부(attach). 호출하는 트랜잭션 프로그램에서 호출된 트랜잭션 프로그램으로 보낸 대화 시작 요청입니다.

첫 번째 스피커(first speaker). 세션 활성화 시 (a) 다른 절반 세션으로부터 수행 권한을 요청하지 않고 브래킷을 시작할 수 있고 (b) 두 개의 절반 세션이 모두 동시에 브래킷을 시작하려고 할 경우 회선경합에 성공한 것으로 정의된 절반 세션입니다. 회선경합 성공 세션과 동의어입니다.

체인(chain). 시작 체인과 끝 체인으로 구분된 요청 단위의 그룹입니다. 응답은 항상 단일 단위 체인입니다.

체크섬(checksum). 오류 발견에서 블록에 있는 모든 비트 합수입니다. 작성된 합계와 계산된 합계가 일치하지 않으면 오류가 표시됩니다.

초기 프로그램 로드(IPL, Initial Program Load). 운영 체제가 작업을 시작하도록 하는 초기화 프로시저입니다.

최근 트랜잭션 시간 표시기(LTTI, Last Transaction Time Indicator). 마지막으로 AID 키를 눌렀을 때 호스트가 응답하는 데 걸린 시간을 보여주는 표시기로, 3270 상태 표시줄에 표시됩니다. 호스트 응답 시간 및 응답 시간 모니터를 참조하십시오.

추적 디먼(trace daemon). 추적 장치 드라이버에서 읽고 추적 로그 파일에 쓰는 Linux용 Communications Server의 구성요소입니다.

추적 파일(trace file). 추적 데이터가 저장되는 Linux용 Communications Server 파일입니다. 추적 파일은 일반적으로 .trc 확장자를 가집니다.

추적(trace). (1) 컴퓨터 프로그램 실행에 대한 레코드입니다. 명령어가 실행된 순서를 표시합니다. (A) (2) 데이터 링크의 경우 전송 또는 수신된 프레임 및 바이트 수에 대한 레코드입니다.

축소 명령어 세트 컴퓨터(RISC, Reduced Instruction Set Computer). 고속 실행을 위해 자주 사용되는 명령어만으로 비교적 작고 단순화된 명령어 세트를 사용하는 컴퓨터 설계 클래스입니다.

충돌 검출이 있는 반송자 감지 다중 액세스(CSMA/CD, **Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection**). 이더넷 LAN에서 사용되는 프로토콜로, 반송자 감지를 요구하고 전송 중 다른 신호를 감지하는 데이터 전송 스테이션이 전송을 중지하고, 막힘(Jam) 신호를 보낸 후 다시 시도하기 전에 임의의 시간 동안 기다립니다. (A)

충돌(crash). 일반적으로 심각한 하드웨어 또는 소프트웨어 오작동으로 인한 컴퓨터 서비스의 예기치 않은 중단입니다.

카

캐시(cache). (1) 자주 액세스되는 명령어 및 데이터를 포함하는 빠른 기억영역으로, 이를 사용하면 액세스 시간이 단축됩니다. (2) 자주 사용되는 디렉토리 정보를 저장하여 디렉토리 검색 속도를 증가시킬 수 있는 네트워크 노드에서 선택적인 디렉토리 데이터베이스 부분입니다.

커널 덤프(kernel dump). 시스템 덤프와 동의어입니다.

커널 모드(kernel mode). 프로세스가 커널 코드를 실행하는 상태입니다. 사용자 모드의 반의어입니다.

커널(kernel). 하드웨어 자원 할당과 같은 기본 기능을 수행하는 운영 체제의 파트입니다.

컴퓨터 환경에 대한 휴대용 운영 체제 인터페이스(POSIX, Portable Operating System Interface For Computer Environments). 컴퓨터 운영 체제의 IEEE 표준입니다.

코드 페이지(code page). 그래픽 문자와 8비트 숫자 간의 맵핑을 정의하는, 일반적으로 EBCDIC 또는 ASCII를 기초로 하는 테이블입니다. 코드 페이지는 국가마다 조금씩 다릅니다. 또한 2바이트 문자와 16비트 숫자 간의 유사한 맵핑에도 사용됩니다.

콜백 함수(callback function). 콜백과 동의어입니다.

콜백(callback). (1) Linux용 Communications Server에서 비동기 완료를 사용하는 Verb를 실행하는 응용프로그램에서 지정한 루틴입니다. Verb가 완료되면 Linux용 Communications Server는 콜백 루틴을 사용하여 응용프로그램에 통지합니다. (2) 콜백 함수와 유의어입니다.

클라이언트(client). (1) 서버에서 공유 서비스를 수신하는 기능 장치입니다. (2) Linux용 Communications Server 환경에서 SNA 통신 기능을 제공하는 서버에 종속된 시스템입니다.

키보드(keyboard). 사용자가 데이터를 입력하고 커서 및 포인터 위치를 제어하고 워크스테이션과의 대화를 제어할 수 있도록 하는 다양한 키로 구성된 입력 장치입니다.

키패드(key pad). 숫자 키패드 및 커서 키패드와 같은 키보드 키의 물리적 그룹입니다.

킬로바이트(KB 또는 K-byte, Kilobyte). (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우 1024바이트입니다. (2) 디스크 저장 용량 및 통신 볼륨의 경우에는 1000바이트입니다.

킬로비트(Kb, Kilobit). (1) 프로세서 기억영역, 실제 및 가상 기억영역, 채널 볼륨의 경우 1024비트입니다. (2) 디스크 저장 용량 및 통신 볼륨의 경우에는 1000비트입니다.

타

탭(tab). 표시장치 화면에서 커서를 미리 설정된 위치로 이동합니다.

터미널 제어기(terminal controller). 통신 회선을 통해 호스트에 연결하고 링크 사용을 제어하고 데이터를 터미널로 전송하는 SNA 부속 영역 네트워크의 노드입니다. IBM 3174 및 3274 제품이 터미널 제어기의 예입니다.

터미널(terminal). 일반적으로 키보드 및 표시장치를 갖추고 통신 회선을 통해 정보를 송수신할 수 있는 장치입니다. 워크스테이션을 참조하십시오.

텔넷 클라이언트(Telnet client). TN 서버에 액세스하는 TN3270 또는 TN3270E 클라이언트입니다.

텔넷(Telnet). 인터넷 프로토콜 세트에서 원격 터미널 연결 서비스를 제공하는 프로토콜입니다. 이것을 사용하여 한 호스트의 사용자가 원격 호스트에 로그인하고 그 호스트에 직접적으로 연결된 터미널 사용자처럼 상호작용할 수 있습니다.

토큰링(token ring). (1) IEEE 802.5에 따라, 매체가 부착된 스테이션 사이에 토큰(특수 패킷 또는 프레임)을 전달하여 매체 액세스를 제어하는 네트워크 기술입니다. (2) 근거리 통신망(LAN)을 참조하십시오.

토폴로지 데이터베이스 갱신사항(TDU, Topology Database Update). APPN 네트워크 노드 간에 브로드캐스트하여 네트워크 토폴로지 데이터베이스를 유지보수하는 새 링크 또는 변경된 링크나 노드에 대한 메시지로, 각 네트워크 노드에 완전히 복제됩니다. TDU에는 다음을 식별하는 정보가 들어있습니다.

- 송신 노드
- 네트워크에 있는 다양한 자원의 노드 및 링크 특성
- 설명된 각 자원에 대한 최신 갱신의 순서 번호

토폴로지(topology). 통신에서 네트워크에 있는 노드의 물리적 또는 논리적 배열입니다. 특히, 노드 간 관계 및 노드 사이의 링크를 말합니다.

통신 검사 코드(communications check code). 호스트와의 프로그램 통신 링크 상태를 표시하는 3270 에뮬레이션 프로그램의 상태 표시줄에 표시되는 메시지입니다. 메시지는 `--z_mnn`으로 나타나는데, 여기서 `mnn`은 3자리 숫자입니다.

통신 어댑터(communications adapter). 컴퓨터 또는 장치를 전자적 또는 물리적으로 데이터 통신 네트워크에 연결하는 컴퓨터 시스템 파트입니다.

통신 제어기(communication controller). (1) 네트워크의 데이터 링크를 통해 데이터 전송을 지시하는 장치로, 제어기가 연결된 프로세서에서 실행되는 프로그램이나 장치 내에서 실행되는 프로그램으로 이 장치의 조작을 제어할 수 있습니다. (2) 장치에 저장되었거나 실행된 하나 이상의 프로그램에 의해 조작이 제어되는 통신 제어 장치의 일종입니다. 이 장치는 회선 제어에 대한 세부사항 및 네트워크를 통한 데이터 경로지정을 관리합니다.

통신용 공통 프로그래밍 인터페이스(CPI-C, Common Programming Interface for Communications). 통신 프로그래밍의 업계 표준으로 설계된 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API)입니다. CPI-C는 (a) 데이터 송수신 및 (b) 프로그램 간 처리 동기화와 같은 프로그램 간 서비스에 대한 액세스를 제공합니다. SNA 환경에서 CPI-C는 APPC 프로토콜도 사용합니다.

표준 C 언어 인터페이스 이외에 Linux용 Communications Server는 Java 응용프로그램에서 사용할 수 있는 CPI-C 인터페이스도 제공합니다.

투명 데이터(transparent data). 원격 작업 입력(RJE)에서, 데이터를 수신하는 출력 장치(프린터 또는 펀치)가 데이터가 수신되어 나중에 제어 코드를 검색하지 않아도 된다는 것을 나타내기 위해 제어 코드로 표시되는 호스트에서 전송하는 데이터입니다.

트랜잭션 프로그램(TP, Transaction Program). SNA 네트워크에서 트랜잭션을 처리하는 프로그램입니다. 트랜잭션 프로그램에는 응용프로그램 트랜잭션 프로그램과 서비스 트랜잭션 프로그램의 두 가지 종류가 있습니다. 대화를 참조하십시오.

트랜잭션(transaction). 워크스테이션과 프로그램, 두 워크스테이션 간 또는 특정 조치 또는 결과를 수행하는 두 프로그램 간의 교환입니다. 고객의 예금 항목 및 고객 잔액의 갱신이 트랜잭션의 예가 될 수 있습니다.

특권이 부여된 사용자(privileged user). 루트 사용자 권한이 있는 계정으로 로그인한 사용자입니다.

파

파이프(pipe). (1) 한 프로세스에서의 출력이 다른 프로세스로의 입력이 되도록 데이터 방향을 지정합니다. 파이프 연산자(`|`)로 한 명령의 표준 출력을 다른 명령의 표준 입력으로 연결할 수 있습니다. 이러한 방식으로 연결된 두 명령은 파이프라인을 구성합니다. (2) 송신 프로세스와 수신 프로세스 사이의 단방향 통신 경로입니다.

파일 소유자(file owner). 파일에 정의된 대로 파일에 대한 최상위 레벨의 액세스 권한을 가진 사용자입니다.

파일 이름(file name). 파일에 지정되었거나 선언된 이름입니다.

파일 전송 프로토콜(FTP, File Transfer Protocol). 인터넷 프로토콜 세트에서 TCP 및 텔넷 서비스를 사용하여 시스템이나 호스트 간에 대량의 데이터 파일을 전송하는 응용프로그램 계층 프로토콜입니다.

파일 전송(file transfer). 원격통신에서 데이터 링크를 통해 한 시스템에서 다른 시스템으로 파일을 전송하는 것입니다.

파일의 끝(EOF, End Of File). 파일 시스템에서 파일의 끝에 도달했음을 알리는 통지입니다.

패킷 교환(packet switching). 채널이 패킷 전송 중에만 사용되도록 패킷을 주소 지정하여 데이터 경로를 지정하고 데이터를 전송합니다. 전송 완료 시 채널은 다른 패킷을 전송하는 데 사용될 수 있습니다. 패킷 모드 조작과 유의어입니다.

패킷 레벨 인터페이스(packet-level interface). X.25 패킷 모드 조작에서 패킷에 포함된 데이터 및 신호 교환과 연관된 데이터 단말 장치(DTE)와 데이터 회선 종료 장치(DCE) 사이의 인터페이스 레벨입니다.

패킷 레벨(packet level). (1) 데이터 단말 장치(DTE)와 데이터 회선 종료 장치(DCE) 간에 제어 정보 및 사용자 데이터를 포함한 패킷을 교환하기 위한 패킷 형식 및 제어 프로시저입니다. (2) 두 DTE 간에 논리적 연결을 설정하고 이러한 연결에서 데이터를 전송하기 위한 프로토콜을 정의하는 Recommendation X.25의 부분입니다.

패킷 모드 조작(packet mode operation). 패킷 교환과 동의어입니다.

패킷 크기(packet size). X.25 통신에서 데이터 패킷에 있는 사용자 데이터의 길이입니다.

패킷 헤더(packet header). X.25 통신에서 패킷 시작의 제어 정보이며, 패킷의 내용은 패킷 유형에 따라 다릅니다.

패킷(packet). 데이터 통신에서 데이터 및 제어 신호를 포함하여 복합적으로 전송되고 교환되는 일련의 2진수입니다.

펀치(punch), RJE. 호스트의 형식화되지 않은 출력 데이터를 처리하는 원격 작업 입력(RJE) 워크스테이션과 연관된 장치입니다.

페이싱 응답(pacing response). SNA에서 수신 구성요소가 준비되었음을 알려 다른 페이싱 그룹을 승인하는 표시기입니다. 표시기는 세션 레벨 페이싱에 대한 응답 헤더(RH)로 전달됩니다.

페이싱(pacing). 수신 구성요소가 과실행 또는 과잉을 방지하는 구성요소를 전송하여 전송 속도를 제어하는 데 사용하는 기술입니다.

페이지(page). (1) 명령어, 데이터 또는 둘 모두로 된 블록입니다. (2) 창에 맞출 수 있는 행 수입니다. (3) 가상 기억영역 시스템에서는 가상 주소가 있고 실제 기억영역과 보조 기억영역 간에 한 단위로 전송되는 고정 길이 블록입니다. (A)

편집기(editor). 프로그램, 텍스트, 기타 유형의 문서 및 데이터를 입력하고 수정할 때 사용되는 프로그램입니다.

포그라운드 프로세스(foreground process). 다른 명령이 셸로 발행되기 전에 먼저 실행을 완료해야 하는 프로세스입니다. 포그라운드 프로세스는 터미널에서 생성한 신호를 수신하는 그룹인 포그라운드 프로세스 그룹에 있습니다. 백그라운드 프로세스의 반의어입니다.

포그라운드(foreground). 다중 프로그래밍에서 사용자와 상호 작용하는 프로그램이 실행되는 환경입니다. 백그라운드의 반의어입니다.

포스트 프로세서(post processor). 데이터 스트림의 일부 최종 계산에 영향을 주는 컴퓨터 프로그램입니다.

포인터(pointer). 데이터 항목의 위치를 표시하는 식별자입니다. (A)

포컬 포인트(focal point). 지정된 관리 서비스 부문(예: 문제점 판별 또는 응답 시간 모니터링)의 경우 네트워크 관리 데이터 유

형의 제어 범위를 담당하는 제어점입니다. 그 책임에는 데이터를 수집, 저장 또는 표시하거나 아니면 이를 모두 수행하는 것이 포함됩니다. (예를 들어, 문제점 판별 포컬 포인트는 문제점 판별 데이터를 수집하고 이러한 데이터를 저장하거나 표시할 수 있는 제어점입니다.)

포트(port). (1) 데이터 입력 또는 종료의 액세스점입니다. (2) 표시장치 스테이션 및 프린터와 같은 다른 장치의 케이블이 연결되는 장치의 커넥터입니다. (3) 링크 하드웨어에 대한 실제 연결 표현입니다. 포트는 때때로 어댑터라고도 하지만 어댑터에 둘 이상의 포트가 있을 수 있습니다. 단일 DLC 프로세스로 제어되는 하나 이상의 포트가 있을 수 있습니다. (4) 호스트 시스템 내에 있는 복수의 목적지들을 구분하기 위해 전송 프로토콜에서 사용하는 추상적 개념입니다. (5) 인터넷 프로토콜 세트에서 TCP 또는 UDP와 상위 레벨 프로토콜 또는 응용프로그램이 서로 통신하기 위해 사용되는 16비트 수입니다. 파일 전송 프로토콜(FTP) 및 단순 메일 전송 프로토콜(SMTP)과 같은 일부 프로토콜은 모든 TCP/IP 구현에서 동일한 상용 포트 번호를 사용합니다.

포함 파일(include file). 함수, 프로그램 또는 사용자 그룹에 의해 사용되는 선언이 들어있는 텍스트 파일입니다.

폴(poll). 데이터 통신에서 스테이션이 정보를 전송할 준비가 되었는지를 확인하는 질문입니다.

표시장치 모델(display model). 3278 또는 3279 비디오 어댑터 및 모니터 유형을 식별하는 2 - 5의 숫자. 모델 2는 24행과 80열로 이루어진 표준 표시장치입니다. 모델 3-5는 더 큰 표시 장치에 사용됩니다.

표시장치 세션(display session). 로컬 컴퓨터와 논리 장치(LU) 유형 2 세션을 사용하고 3278 또는 3279 표시장치를 에뮬레이션하는 호스트 사이의 3270 에뮬레이션 세션입니다.

표준 오류(STDERR, Standard Error). 많은 프로그램이 오류 메시지를 위치시키는 장소입니다.

표준 입력(STDIN, Standard Input). 명령에 들어가는 데이터의 1차 소스입니다. 표준 입력은 방향 재지정이나 파이핑이 사용되지 않는 경우 키보드에서 입력되고, 이런 경우 표준 입력은 파일에서 오거나 다른 명령의 출력일 수 있습니다.

표준 출력(STDOUT, Standard Output). 명령에서 나오는 데이터의 1차 목적지입니다. 표준 출력은 방향 재지정이나 파이핑이 사용되지 않는 경우 표시장치로 출력되고, 이런 경우 표준 출력은 파일 또는 다른 명령으로 입력될 수 있습니다.

프런트 엔드 프로세서(FEP, Front-End Processor). 호스트에서 통신 기능을 오프로드하는 데 사용되는 전용 통신 프로세서입니다.

프레임 레벨(frame level). X.25 통신에서 상위 레벨 데이터 링크 제어(HDLC) 프로시저에 따라 작동하는 실제 레벨과 패킷 레벨 사이의 레벨입니다. 데이터 링크 레벨 및 레벨 2와 유의어입니다. 패킷 레벨을 참조하십시오.

프레임 릴레이(frame relay). (1) 사용자의 장치와 고속 패킷 네트워크 간의 경계를 기술하는 인터페이스 표준입니다. 프레임 릴레이 시스템에서 문제가 있는 프레임은 버려지고, 휴간 복구가 아닌 단말간 복구가 이루어집니다. (2) 통합 서비스 디지털 네트워크(ISDN) D 채널 표준에서 파생된 기술입니다. 이 기술에서는 연결이 안정적이고 네트워크에 제어 및 오류 검출 오버헤드가 없다고 가정합니다.

프레임(frame). 토큰링 및 SDLC를 포함하여 일부 네트워크의 전송 단위입니다. 단위에는 분리문자, 제어 문자, 정보 및 확인 문자가 포함됩니다.

프로그램 임시 수정사항(PTF, Program Temporary Fix). 현재 변경되지 않은 프로그램 릴리스에서 IBM이 진단한 문제점의 임시 솔루션 또는 우회 솔루션입니다.

프로그램 초기화 매개변수(PIP, Program Initialization Parameters). 대상 프로그램에 입력으로 전달되거나 프로세스 환경을 설정하는 데 사용되는 초기 매개변수 값입니다.

프로그램(program). (1) 컴퓨터로 처리하기에 적합한 명령어 순서입니다. 처리 내용에는 어셈블러, 컴파일러, 해석기 또는 변환기를 사용하여 프로그램 실행 준비와 프로그램을 실행하는 것이 있습니다. (2) 컴퓨터 프로그램을 설계, 작성 및 테스트합니다. (A)

프로세스 그룹(process group). 시스템의 각 프로세스는 프로세스 그룹 ID로 식별되는 프로세스 그룹의 구성원입니다. 이 그룹화는 관련 프로세스 그룹의 신호 전송을 허용합니다. 새로 작성된 프로세스는 프로세스 작성자의 프로세스 그룹을 결합합니다.

프로세스 ID 번호(PID, Process Identification number). 운영 체제가 프로세스에 지정한 고유 번호입니다. 번호는 프로세스가 통신하는 데 내부적으로 사용됩니다.

프로세스간 통신(IPC, Interprocess Communication). 프로그램들이 서로 데이터를 주고 받으며 활동을 동기화하는 프로세스입니다. 세마포어, 신호 및 내부 메시지 대기행렬은 프로세스간 통신에 대한 공통 방법입니다.

프로세스(process). 명령, 셸 프로그램 또는 다른 프로세스로 시작되는 시스템 내의 활동입니다. 프로그램이 실행 중인 경우 프로세스라고 부릅니다.

프로토콜(protocol). (1) 통신할 때 기능 장치의 동작을 결정하는 의미적 규칙 및 구문적 규칙 세트입니다. (2) SNA에서 네트워크를 관리하고, 데이터를 전송하고, 네트워크 구성요소의 상태를 동기화하기 위해 사용되는 요청 및 응답의 의미이자 순서화된 규칙입니다.

프리젠테이션 서비스 영역(presentation space). 표시장치 표면 일부의 데이터를 표현하는 기억영역에서 개념상 2차원 표면입니다.

프리프로세서(preprocessor). 데이터 스트림의 일부 예비 계산에 영향을 주는 컴퓨터 프로그램입니다.

프린터(printer). 시스템 출력을 용지에 인쇄하기 위해 사용되는, 시스템 장치에 외부적으로 부착된 장치입니다.

플래그(flag). 명령 조치를 정의하는 명령행에 명령 이름과 함께 나타나는 수정자입니다. 일반적으로 대시가 플래그 앞에 옵니다.

피어 네트워크(peer network). 유형 6.2 LU 사이의 연결로 구성된 네트워크입니다.

피어 시스템(peer system). SNA에서 유형 6.2 독립 LU를 지원하는 유형 2.1 물리 장치가 포함된 시스템입니다. 피어 시스템은 SNA 호스트의 서비스 없이 상호 협력해서 LU-LU 세션을 설정합니다.

피어간 통신(peer-to-peer communications). 교환 시 동일한 상태를 갖는 두 노드 간 데이터 통신과 관련됩니다. 두 노드 중 하나가 대화를 시작할 수 있습니다. 논리 장치 유형 6.2를 참조하십시오.

하

하드웨어(hardware). 컴퓨팅 및 컴퓨터 지시 활동을 수행하는 물리 장치입니다. 컴퓨터 시스템의 실제 구성요소입니다.

하위 프로세스(child process). 운영 체제에서 상위 프로세스에 의해 시작되고 상위 프로세스의 자원을 공유하는 프로세스입니다. 분기 실행을 참조하십시오.

하위(child). (1) 상위 자원의 사용자 리스트를 사용하는 보안 자원(파일 또는 라이브러리)과 관련됩니다. 하위 자원은 하나의 상위 자원만 가질 수 있습니다. (2) 운영 체제에서 하위는 프로세

스이고 상위 프로세스의 자원을 공유하는 상위 프로세스에 의해 시작됩니다. 상위의 반의어입니다.

하이퍼텍스트 링크(hypertext link). 정보의 한 부분과 다른 부분의 연결입니다. 그래픽 인터페이스에서 링크는 사각형 상자 안에 표시되고, ASCII 인터페이스에서는 밑줄 친 텍스트로 표시됩니다. 이러한 링크 중 하나를 선택하면 표시되는 정보의 대상으로 안내됩니다.

하이퍼텍스트(hypertext). 정보의 한 부분을 다른 부분과 연결하여 온라인으로 정보를 나타내는 방법입니다. 이러한 연결을 하이퍼텍스트 링크라고 합니다. 이러한 하이퍼텍스트 링크를 수천 개 사용하여 온라인 문서 전체에서 추가 또는 관련 정보를 탐색할 수 있습니다. 하이퍼텍스트 링크를 참조하십시오.

하층부 네트워킹 노드(low-entry networking node). 독립 LU 프로토콜을 지원하지만 CP-CP 세션은 지원하지 않는 유형 2.1 노드입니다. 이 노드는 부속 영역 네트워크의 경계 노드에 연결된 주변 노드이거나, APPN 네트워크의 APPN 네트워크 노드에 연결된 끝 노드 또는 다른 LEN 노드나 APPN 끝 노드에 직접 연결된 피어 연결 노드일 수 있습니다. APPN 끝 노드 및 APPN 네트워크 노드의 반의어입니다.

하층부 네트워킹(LEN, Low-Entry Networking). 기본 피어 간 프로토콜을 사용하는 다른 한 노드에 직접 연결하여 논리 장치 간 다중 및 병렬 세션을 지원하는 노드의 성능입니다.

할당 해제(deallocate). (1) 디스크 또는 디스켓 파일과 같은 자원이 더 이상 작업을 수행하는 데 필요하지 않을 때 이들 자원의 할당을 종료합니다. (2) 대화를 닫고 세션과의 연관을 끝낼 때 사용되는 LU 6.2 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API) Verb입니다. (3) 할당의 반의어입니다.

할당(allocate). (1) 작업을 수행하기 위해 디스크 또는 디스켓 파일과 같은 자원을 할당하는 것입니다. (2) LU 6.2 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API) Verb는 대화에 사용할 수 있도록 대화에 세션을 지정하는 데 사용됩니다. (3) 할당 해제에 반의어입니다.

함수 호출(function call). 현재 함수에서 지정된 함수로 실행 경로를 이동하고 호출된 함수가 제공하는 리턴값을 평가하는 표현식입니다. 함수 호출은 제어가 이동하는 함수의 이름과 괄호로 묶인 값 리스트를 포함합니다.

함수(function). 수리 함수를 계산하는 서브루틴과 같이 단일 변수의 값을 리턴하는 서브루틴입니다.

핸들(handle). 객체의 임시 로컬 식별자인 데이터 구조입니다.

헤더(header). 사용자 데이터 앞에 오는 시스템 정의 제어 정보입니다.

헤르츠(Hz, Hertz). 주파수 단위는 초당 1주기입니다.

현재 디렉토리(current directory). 디폴트 디렉토리와 동의어입니다.

형식 0 XID(format 0 XID). CP 이름을 포함하지 않는 교환 식별자(XID) 형식입니다. 송신측은 노드 식별자(노드 ID)로만 식별됩니다.

형식 3 XID(format 3 XID). CP 이름과 노드 식별자(노드 ID)를 포함하는 교환 식별자(XID) 형식입니다.

형식화되지 않은 파일(unformatted file). 특정 문자로 배열되지 않은 데이터로 표시된 파일입니다.

형식(format). 문자, 필드 및 행과 같이 일반적으로 표시장치, 인쇄 출력 또는 파일에 사용되는 정의된 배열입니다.

호스트 노드(host node). SNA에서 시스템 서비스 제어점(SSCP)을 포함하는 부속 영역 노드입니다.

호스트 응답 시간(host response time). 호스트 컴퓨터가 3270 에뮬레이션 프로그램을 통해 전송한 메시지에 회신하는 데 걸리는 시간입니다. 응답 시간 모니터 및 최근 트랜잭션 시간 표시기를 참조하십시오.

호스트(host). (1) 인터넷 프로토콜 세트에서 단말 시스템입니다. 단말 시스템은 워크스테이션이 될 수 있고 메인프레임일 필요는 없습니다. (2) SNA에서는 통신 네트워크의 1차 또는 제어 컴퓨터입니다(일반적으로 메인프레임).

호출 가능 TP(invokable TP). 호출 트랜잭션 프로그램(TP)의 요청에 대한 응답으로 운영자를 통해 또는 Linux용 Communications Server에서 자동으로 시작될 수 있는 APPC 또는 CPI-C 응용프로그램입니다. 호출 TP의 반의어입니다.

호출 사용자 데이터(CUD, Call User Data). X.25 통신에서 사용자 응용프로그램에 의해 호출-요청 패킷에 선택적으로 포함된 데이터입니다.

호출 TP(invoking TP). 호출 가능 트랜잭션 프로그램(TP)의 이름을 지정하여 요청을 발행하여 해당 TP와의 대화를 시작하는 APPC 또는 CPI-C 응용프로그램입니다. 호출 가능 TP 및 호출된 TP의 반의어입니다.

호출된 TP(invoked TP). 호출 트랜잭션 프로그램(TP)의 요청에 대한 응답으로 운영자를 통해 Linux용 Communications

Server에 의해 자동으로 시작되는 APPC 또는 CPI-C 응용프로그램입니다. 호출 가능 TP 및 호출 TP를 참조하십시오.

호출(invoke). 명령, 프로시저 또는 프로그램을 시작합니다.

홈 디렉토리(home directory). (1) 개별 사용자와 연관된 디렉토리입니다. (2) 로그인한 이후나 인수 없이 **cd** 명령을 발행한 후 사용자의 현재 디렉토리입니다.

홉 계수(hop count). (1) 인터넷 통신에서 데이터그램이 경로를 통해 목적지로 전달되는 라우터 수입니다. (2) SNA에서는 목적지까지의 경로로 통과되는 링크 수를 측정한 값입니다.

확인 처리(confirmation processing). 트랜잭션 프로그램이 상대방 TP로 보낸 메시지에 대하여 상대방 TP로부터 응답을 요구할 수 있도록 대화 할당 도중 지정된 동기화 처리 레벨입니다. 동기점 처리의 반의어입니다.

확장 2진화 십진 코드(EBCDIC, Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code). 텍스트 데이터 표현을 위해 개발된 코드입니다. EBCDIC는 256개의 8비트 문자 세트로 구성됩니다.

확정(commit). 마지막 확정 또는 롤백 조작 이후 하나 이상의 데이터베이스 파일에 작성된 모든 변경사항을 영구적으로 적용하고 변경된 레코드를 다른 사용자가 사용할 수 있게 합니다.

환경 변수(environment variable). 운영 체제 또는 다른 프로그램의 실행 방법을 지정하는 변수입니다.

회선 속도(line speed). (1) 원격통신 회선을 통해 한 지점에서 다른 지점으로 데이터가 전송되는 속도입니다. (2) 1초에 원격통신 회선을 통해 전송될 수 있는 2진수의 숫자로, 초당 비트 수(bps)로 표현됩니다.

회선경합(contention). 세션에서 반 양방향 프로토콜(반 양방향 회선경합)에서 데이터 전송을 양쪽 모두에서 시도할 때 또는 양쪽 모두에서 브래킷(브래킷 회선경합)을 시작할 때와 같이 NAU 양쪽 모두에서 동시에 동일한 조치를 시작하려는 상황입니다. 세션 시작 시 하나의 NAU는 회선경합의 성공 세션으로 정의되는데, 회선경합이 일어날 때 이 성공 세션의 조치가 우선순위를 가집니다. 회선경합 실패 세션은 조치를 시작하기 위해 회선경합 성공 세션으로부터 명시적 또는 암시적 권한을 얻어야 합니다.

회선(line). DCE를 DSE에 연결하거나, DCE를 하나 이상의 다른 DCE에 연결하거나, DSE를 다른 DSE에 연결하는 DCE의 외부 데이터 회선의 일부분입니다.

흐름 제어(flow control). (1) 데이터 통신에서 데이터 전송 속도에 대한 제어입니다. (2) SNA에서는 데이터 트래픽이 네트워크 구성요소 사이를 통과하는 속도를 관리하는 프로세스입니다. 흐름 제어의 목적은 네트워크에서 과잉 현상을 최소화하면서 메시지 단위의 흐름 속도를 최적화하는 것입니다. 즉, 수신측 또는 중간 경로지정 노드에서 버퍼를 오버플로우하지 않고 수신측이 추가 메시지 단위를 기다리지 않게 하는 것입니다.

힙(heap). 동적으로 할당된 변수 콜렉션입니다.

숫자

16진(hex, hexadecimal). 16을 기준으로 하는 시스템 숫자와 관련됩니다. 16진수의 범위는 0 - 9 및 A - F입니다. 여기서 A는 10이고 F는 15입니다.

1차 논리 장치(PLU, Primary Logical Unit). SNA에서 특정 LU-LU 세션의 1차 절반 세션을 포함하고 BIND를 전송하여 상대방 LU가 있는 세션을 활성화하는 논리 장치(LU)입니다. 2차 논리 장치의 반의어입니다. 논리 장치를 참조하십시오.

1차 스테이션(primary station). (1) SNA에서 데이터 링크 제어 책임을 지는 데이터 링크의 스테이션입니다. 데이터 링크에는 1차 스테이션 링크가 하나만 있을 수 있습니다. 데이터 링크를 통한 모든 트래픽은 1차 스테이션과 2차 스테이션 사이에 있습니다. 1차 스테이션에 지정된 특정 책임에는 제어 신호 교환 초기화, 데이터 흐름 구성, 오류 제어 및 오류 복구 기능 수행 조치가 포함됩니다. (2) 2차 스테이션의 반의어입니다.

2바이트 문자 세트(DBCS, Double-Byte Character Set). 각 문자가 2바이트로 표현되는 문자 세트입니다. 256가지 코드 포인트로 표현될 수 있는 것보다 더 많은 기호를 포함하는 일본어, 중국어 및 한국어와 같은 언어의 경우 2바이트 문자 세트가 필요합니다. 각 문자에 2바이트가 필요하므로 DBCS 문자를 입력, 표시 및 인쇄하려면 DBCS를 지원하는 하드웨어 및 프로그램이 필요합니다.

2진 동기 통신(BSC, Binary Synchronous Communication). (1) 스테이션 간에 2진 코드 데이터의 2진 동기 전송을 위해 전송 제어 문자 및 제어 문자 순서의 표준 세트를 사용하는 원격통신 회선 제어 양식입니다. (2) 동기 데이터 링크 제어(SDLC)의 반의어입니다.

2진 파일(binary file). ASCII 문자 세트의 일부가 아닌 코드를 포함하는 파일입니다. 2진 파일은 파일의 각 바이트에 256개의 가능한 값을 모두 사용할 수 있습니다.

2진수(binary digit). 2진 번호 체계의 단위입니다. 2진수에 허용되는 값은 0과 1입니다. 비트와 유의어입니다.

2진(binary). 2가 기본인 번호 체계와 관련됩니다.

2차 논리 장치(SLU, Secondary Logical Unit). SNA에서 특정 LU-LU 세션의 2차 절반 세션을 포함하는 논리 장치(LU)입니다. 이것은 1차 LU로부터 BIND 요청을 수신합니다. 1차 논리 장치의 반의어입니다.

2차 스테이션(secondary station). SNA에서 1차 스테이션의 제어하에 작동되는 링크의 스테이션입니다. 1차 스테이션의 반의어입니다.

3270. IBM의 정보 표시 시스템으로, 표시장치, 프린터 및 IBM 호스트 시스템에 대한 터미널 역할을 하는 제어기로 구성된 제품군입니다. 에뮬레이션을 참조하십시오.

3270 에뮬레이션 프로그램(3270 emulation program). Linux 시스템의 터미널 또는 클라이언트 PC에서 IBM 3270 터미널을 에뮬레이트하고 사용자가 이 에뮬레이션의 모양과 기능을 제어할 수 있도록 하는 프로그램입니다.

3270 장치 에뮬레이션(3270 Device Emulation). 한 시스템의 로컬 또는 원격 장치가 다른 시스템의 3270 장치로 나타나게 하는 지원입니다.

3770. 원격 호스트에 액세스할 수 있도록 하고 로컬 사용자가 호스트에 있는 것처럼 사용할 수 있는 프린터 및 펀치 장치를 제공하는 IBM 시스템입니다.

5250. 표시장치, 프린터 및 IBM AS/400® 시스템의 터미널 역할을 하고 5250 데이터그램을 사용하는 제어기로 구성된 IBM 정보 표시 시스템입니다.

5250 에뮬레이션 프로그램(5250 emulation program). Linux 시스템의 터미널 또는 클라이언트 PC에서 IBM 5251, 3477 또는 5555와 같은 IBM 터미널을 에뮬레이트하고 사용자가 이 에뮬레이션의 모양과 기능을 제어할 수 있도록 하는 프로그램입니다.

A

Advanced Interactive Executive (AIX). IBM 운영 체제—UNIX 운영 체제의 IBM 구현. Linux용 Communications Server는 AIX 운영 체제를 실행 중인 클라이언트 컴퓨터를 지원합니다.

AE-문자열(AE-string). 대문자 A-Z, 소문자 a-z, 숫자 0-9, .(마침표), #, \$ 및 @ 그룹의 문자만 포함하는 문자열입니다.

AID 키(AID key). 주의 ID 키를 참조하십시오.

APPN 끝 노드(APPN end node). 광범위한 일반 사용자 서비스를 제공하고 로컬 제어점(CP)과 인접 네트워크 노드의 CP 간 세션을 지원하는 노드입니다. APPN 끝 노드는 이러한 세션을 사용하여 동적으로 인접 CP(해당 네트워크 노드 서버)에 자원을 등록하고 디렉토리 검색 요청을 송수신하고 관리 서비스를 확보합니다.

APPN 네트워크 노드(APPN network node). 광범위한 일반 사용자 서비스를 제공하고 다음과 같은 서비스를 제공할 수 있는 노드입니다.

- 중앙 디렉토리 서버에 대한 도메인 자원의 등록을 포함한 분배 디렉토리 서비스
- 다른 APPN 네트워크 노드와 토폴로지 데이터베이스 교환. 이 서비스를 통해 전체 네트워크에서 네트워크 노드가 요청된 서비스 클래스를 기초로 LU-LU 세션에 적합한 전송 경로에서 선택될 수 있습니다.
- 로컬 LU 및 클라이언트 끝 노드에 대한 세션 서비스
- APPN 네트워크 내의 중간 경로지정 서비스

APPN 네트워크(APPN network). 상호 연결된 네트워크 노드와 노드 클라이언트 끝 노드의 콜렉션입니다.

APPN 브랜치 네트워크 노드(APPN branch network node). APPN Branch Extender 기능을 구현하여 자원을 다른 위치(예: 큰 조직의 개별 브랜치)에 분리시켜 대형 APPN 네트워크를 단순화하는 노드입니다. 이것은 기본 APPN 백본(backbone) 네트워크에 대해서는 APPN 끝 노드처럼 표시되고 브랜치의 끝 노드에 대해서는 APPN 네트워크 노드처럼 표시됩니다.

APPN 제어점(APPN Control Point). 고급 시스템간 대등 통신(APPN)을 위한 디렉토리 및 전송 경로 선택 기능을 제공하는 타스크 콜렉션입니다. 끝 노드 제어점은 공급 네트워크 노드에 있는 제어점에서의 자원과 함께 고유한 구성, 세션 및 관리 서비스를 제공합니다. 또한 네트워크 노드 제어점은 세션 및 경로지정 서비스를 제공합니다.

A-문자열(A-string). 대문자 A-Z, 숫자 0-9, #, \$ 및 @ 그룹의 문자만을 포함하는 문자열입니다.

B

BID. 데이터를 전송하기 위해 회선경합에서 실패한 세션에 대한 제어를 얻기 위한 논리 장치(LU)의 시도입니다.

BIND 암호(BIND password). 두 개의 통신 보안 암호 중 하나입니다. LU-LU 세션에서 시스템이 원격 시스템을 검사하여 청구 대상이 맞는지 검증하는 암호입니다. 노드 검증 및 세션 레벨 보안을 참조하십시오.

BIND 요청(BIND request). SNA 제품에서 두 논리 장치 간에 세션을 활성화하는 요청입니다.

BIND 이미지(BIND image). SNA에서 시스템 서비스 제어점(SSCP)이 1차 논리 장치(PLU)로 전송하고 PLU가 BIND 요청에서 2차 논리 장치(SLU)로 전송하는 세션 매개변수입니다. 이러한 매개변수는 LU-LU 세션에 제안된 프로토콜 옵션을 지정합니다.

BIU 단편화(segmenting of BIUs). SNA에서 전송 제어로부터 수신한 기본 정보 단위(BIU)를 둘 이상의 경로 정보 단위(PIU)로 나누는 경로 제어의 선택적 기능입니다. 첫 번째 PIU에는 BIU의 요청 헤더(RH)와 보통 RU의 부분이 포함됩니다. 나머지 PIU에는 RU의 나머지 부분이 포함됩니다. 단편화가 수행되지 않을 때 PIU는 전체 BIU를 포함합니다.

Branch Extender. 자원을 다른 위치(예: 큰 조직의 개별 브랜치)에 분리시켜 대형 APPN 네트워크를 단순화하는 APPN 기능입니다. 이 기능은 유지보수해야 할 토폴로지 정보의 양을 줄이는 동시에 효율적인 자원 위치를 허용합니다. APPN 브랜치 네트워크 노드를 참조하십시오.

BSD. UNIX 운영 체제의 Berkeley Software Distribution입니다.

C

C 라이브러리(C library). 공통 C 언어 함수를 포함하는 시스템 라이브러리입니다.

C 언어(C Language). 소프트웨어 응용프로그램을 개발하는 데 사용되는 언어입니다.

CD-ROM. 선택적으로 읽는 압축 디스크 형태로 된 고용량 읽기 전용 메모리입니다.

CP-CP 세션(CP-CP session). LU 6.2 프로토콜과 CPSVCMG 모드 이름을 사용하여 네트워크 서비스 요청 및 응답이 교환되

는 두 제어점 사이의 병렬 세션입니다. 주어진 쌍의 각 제어점은 다른 제어점과의 회선경합에서 성공 세션 하나와 회선경합 실패 세션 하나를 가집니다.

D

DCE 준비(DCE ready). EIA 232 표준에서 로컬 DCE(Data Circuit-terminating Equipment)가 통신 채널에 연결되어 데이터 전송 준비가 되었음을 데이터 단말 장치(DTE)에 표시하는 신호입니다. 데이터 세트 준비(DSR)와 유의어입니다.

DLUR PU. 종속 LU 리퀘스터(DLUR) 서비스를 제공하는 노드의 물리 장치(PU)입니다.

E

EIA 232. 데이터 통신에서 데이터 단말 장치(DTE)와 데이터 회선 단말 장치(DCE) 간의 인터페이스를 직렬 2진 데이터 상호 교환을 사용하여 정의하는 EIA(Electronic Industries Association)의 스펙입니다.

EIA 422. 데이터 통신에서 데이터 단말 장치(DTE)와 데이터 회선 단말 장치(DCE) 간에 직렬 2진 데이터의 상호 교환을 위해 배분된 전압 디지털 인터페이스 회선의 특성이나 디지털 장치 간 직렬 2진 신호의 포인트간 상호 연결을 정의하는 EIA(Electronic Industries Association)의 스펙입니다. 이에 해당하는 국제 스펙은 CCITT Recommendation V.11입니다.

Enterprise Extender. 인터넷 프로토콜(IP) 네트워크를 통한 SNA 통신을 허용하여 SN 트래픽에 고성능 경로지정(HPR) 기능의 이점을 제공하는 메커니즘입니다. HRP/IP(HPR over IP)라고도 합니다.

exec. 현재 프로그램을 다른 실행 프로그램과 함께 중첩시킵니다. 분기 실행을 참조하십시오.

I

IEEE. 미국 전기 전자 학회입니다.

IEEE 802.2. 데이터가 LAN 전송을 위해 프레임으로 형식화되는 방법을 명시하는 IEEE 표준입니다.

IEEE 802.3. 이더넷 LAN 스펙입니다.

IEEE 802.5. 토큰링 LAN 스펙입니다.

IEEE 802.7. 광섬유 분산 데이터 인터페이스 스펙입니다.

IND\$FILE. CICS, VM/CMS 및 MVS/TSO 환경에서 작동하고 로컬 컴퓨터와 호스트 간에 파일을 전송할 수 있도록 하는 IBM 파일 전송 프로그램입니다.

J

Java™. Java는 객체 지향 프로그래밍 언어입니다. C 등의 다른 언어와 달리 Java는 Java 바이트 코드로 컴파일되고 특정 컴퓨터 또는 운영 체제의 고유 명령어로 컴파일되지 않습니다. 이러한 바이트 코드는 실행 시 Java Virtual Machine으로 알려진 소프트웨어 부분에 의해 해석됩니다.

Linux용 Communications Server는 Java 응용프로그램에서 사용할 수 있도록 **CPI-C 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스 (API)**를 제공합니다(표준 C 언어 CPI-C API도 제공).

K

kill. 프로세스를 중지하는 운영 체제 명령입니다.

L

LLC2. 근거리 통신망(LAN)에서 연결 지향 데이터 전송을 위한 프로토콜입니다. 예를 들어, 토큰링 또는 이더넷 LAN을 통해 SNA 데이터 트래픽을 전송하는 데 사용됩니다.

LU 비활성화(DACTLU, Deactivate LU). SNA에서 SSCP-LU 세션을 종료하기 위해 시스템 서비스 제어점(SSCP)이 논리 장치(LU)에 발행하는 요청입니다. **ACTLU**의 반의어입니다.

LU 유형 0-3(LU type 0-3). 3270 에뮬레이션, RJE 또는 LUA 응용프로그램에 사용되는 논리 장치(LU)의 일반 이름입니다.

LU 풀(LU pool). 그룹의 LU만 특정 목적을 위해 교대로 사용할 수 있도록 공통 특성을 가지는 호스트 LU 그룹입니다.

LU-LU 세션(LU-LU session). SNA에서 두 일반 사용자 사이의 통신이나 일반 사용자와 논리 장치(LU) 서비스 구성요소 사이의 통신을 지원하는 동일한 유형의 두 LU 간 세션입니다.

M

MAC 주소(MAC address). 각 토큰링 또는 이더넷 어댑터 카드에 지정되고 근거리 통신망(LAN)의 특정 노드를 식별하는 데 사용되는 고유 주소입니다.

Motif. X Windows 시스템에서 실행하는 그래픽 사용자 인터페이스입니다.

Motif 관리 프로그램(Motif administration program). 사용자가 Motif 응용프로그램의 창에서 정보를 입력하고 선택사항을 작성하여 Linux용 Communications Server 시스템을 구성 및 관리할 수 있도록 하는 Linux용 Communications Server 프로그램입니다.

MVS(Multiple Virtual Storage). (1) MVS/370, MVS/XA™ 제품 및 MVS/ESA™ 제품을 의미합니다. (2) MVS/System Product 버전 1과 System/370 프로세서에서 작동하는 MVS/370 Data Facility Product로 구성됩니다.

MVS/TSO(Multiple Virtual Storage/Time Sharing Option). IBM System/370 컴퓨터에 사용되는 운영 체제의 유형입니다.

N

NetView. 호스트 컴퓨터에서 실행하고 작업 관리, 문제점 판별 및 성능 관리와 같은 관리 태스크에 대한 데이터를 수집하는 IBM 모니터링 및 보고 시스템입니다.

NRZ(Non-Return-to-Zero). 전체 시간 간격 동안 신호 상태가 유지되고 신호 요소 사이에 대기 또는 정지 상태로 변환되지 않는 2진 코드 시스템입니다.

NRZ(변환) 레코딩(NRZI, non-return-to-zero(inverted) recording). NRZ에 대한 대체 2진 코드 시스템입니다.

P

PU 비활성화(DACTPU, Deactivate PU). SNA에서 SSCP-PU 세션을 종료하기 위해 시스템 서비스 제어점(SSCP)이 물리 장치(PU)에 발행하는 요청입니다. **ACTPU**의 반의어입니다.

S

SNA 네트워크(SNA network). 시스템 네트워크 아키텍처의 형식과 프로토콜을 따르는 사용자 응용프로그램 네트워크의 부분입니다. 여기에서는 일반 사용자들 사이에 안정적으로 데이터를 전송할 수 있고 다양한 네트워크 구성 자원을 제어하는 프로토콜을 제공합니다. SNA 네트워크는 NAU, 경계 기능, 게이트웨이 기능 및 중계 세션 경로지정 기능 구성요소와 전송 네트워크로 구성되어 있습니다.

SNA 문자열(SCS, SNA Character String). SNA에서 요청/응답 단위 내에서 수행되는 EBCDIC 제어로 구성된 문자열입니다(선택적으로 일반 사용자 데이터와 혼합).

SNA 호스트(SNA host). SSCP를 포함하는 유형 5 노드입니다.

SSCP-LU 세션(SSCP-LU session). SNA에서 시스템 서비스 제어점(SSCP)과 논리 장치(LU) 간 세션입니다. 세션을 사용하여 LU에서 LU-LU 세션을 초기화하는 데 도움이 되는 SSCP를 요청할 수 있습니다.

SSCP-PU 세션(SSCP-PU session). SNA에서 시스템 서비스 제어점(SSCP)과 물리 장치(PU) 간 세션입니다. SSCP-PU 세션에서는 SSCP에서 네트워크 구성을 제어하기 위해 개별 노드로 요청을 전송하고 개별 노드의 상태 정보를 수신할 수 있습니다.

T

terminfo. 다른 터미널 유형의 성능에 대한 정보를 보유하는 Linux 데이터베이스입니다(예: 터미널의 대체 문자 세트 지원 여부 및 터미널 키보드에서 사용 가능한 키).

TN 서버(TN server). TN3270 프로그램이 TCP/IP를 사용하여 호스트에 직접 액세스하지 않고, Linux용 Communications Server 호스트 연결을 통해 SNA 호스트 컴퓨터와 통신할 수 있도록 하는 Linux용 Communications Server 기능입니다.

TN3270. TCP/IP를 통한 3270 통신을 지원하는데 사용되는 텔넷 프로토콜 서브세트입니다.

TN3270E. TN3270 클라이언트가 특정 논리 장치(LU)를 요청하거나 특정 표시장치 LU와 연관된 프린터 LU를 선택할 수 있도록 하는 TN3270의 표준 확장입니다.

tty. 운영 체제에서 termio 표준 단말 장치 인터페이스를 사용하는 장치입니다. 일반적으로 tty 장치는 문자 단위로 입력 및 출력을 수행합니다.

U

UNIX명령 기능(UNIX Command Facility). NetView 사용자가 Linux용 Communications Server 컴퓨터에서 Linux 명령을 실행할 수 있도록 하는 Linux용 Communications Server 기능입니다.

V

Verb 제어 블록(VCB, Verb Control Block). 제공 및 리턴된 매개변수를 포함하는 APPC, CSV, LUA, NOF 및 MS 프로그래밍 인터페이스에서 사용되는 데이터 구조입니다.

V.24. 데이터 통신에서 데이터 단말 장치(DTE)와 데이터 회선 단말 장치(DCE) 간의 교환 회선에 대한 정의 리스트를 정의하는 CCITT의 스펙입니다.

V.25 bis. 동일한 링크에서 호출 설정과 데이터 전송이 이루어지게 하는 CCITT에서 정의된 프로시저입니다. 이러한 지원으로 자동 호출 장치(ACU)가 교환식 연결에서 사용될 때 두 개의 실제 회선 또는 포트가 필요 없습니다.

V.35. 데이터 통신에서 다양한 전송 속도의 데이터 단말 장치(DTE)와 데이터 회선 단말 장치(DCE) 간 교환 회선에 대한 정의 리스트를 정의하는 CCITT의 스펙입니다.

W

Windows클라이언트(Windows client). Windows를 실행 중인 Linux용 Communications Server 클라이언트 PC입니다.

X

X Window 시스템(X Window system). Motif 인터페이스와 같은 그래픽 사용자 인터페이스에 대한 지원을 제공하는 Linux 시스템 소프트웨어입니다.

X.21. 공용 데이터 네트워크에서 동기 조작을 위해 데이터 단말 장치(DTE)와 데이터 회선 단말 장치(DCT) 사이의 범용 인터페이스에 필요한 CCITT 권장사항입니다.

X.25. 데이터 단말 장치(DTE)와 패킷 교환식 데이터 네트워크 사이의 인터페이스에 대한 CCITT 권장사항입니다. 패킷 교환을 참조하십시오.

부록. 주의사항

이 정보는 미국에서 제공되는 제품 및 서비스용으로 작성된 것입니다. IBM은 다른 국가에서 이 책에 기술된 제품, 서비스 또는 기능을 제공하지 않을 수도 있습니다. 현재 사용할 수 있는 제품 및 서비스에 대한 정보는 한국 IBM 담당자에게 문의하십시오. 이 책에서 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스를 언급했다고 해서 해당 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스만을 사용할 수 있다는 것을 의미하지는 않습니다. IBM의 지적 재산을 침해하지 않는 한, 기능상으로 동등한 제품, 프로그램 또는 서비스를 대신 사용할 수도 있습니다. 그러나 비IBM 제품, 프로그램 또는 서비스의 운영에 대한 평가 및 검증은 사용자의 책임입니다.

IBM은 이 책에서 다루고 있는 특정 내용에 대해 특허를 보유하고 있거나 현재 특허 출원 중일 수 있습니다. 이 책을 제공한다고 해서 특허에 대한 라이선스까지 부여하는 것은 아닙니다. 라이선스에 대한 의문사항은 다음으로 문의하십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩

한국 아이.비.엠 주식회사

고객만족센터

전화번호: 080-023-8080

2바이트(DBCS) 정보에 관한 라이선스 문의는 한국 IBM 고객만족센터에 문의하거나 다음 주소로 서면 문의하시기 바랍니다.

IBM World Trade Asia Corporation

Licensing

2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku

Tokyo 106, Japan

다음 단락은 현지법과 상충하는 영국이나 기타 국가에서는 적용되지 않습니다. IBM은 타인의 권리 비침해, 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여 (단, 이에 한하지 않음) 묵시적이든 명시적이든 일체의 보증 없이 이 책을 『현상태대로』 제공합니다. 일부 국가에서는 특정 거래에서 명시적 또는 묵시적 보증의 면책사항을 허용하지 않으므로, 이 사항이 적용되지 않을 수도 있습니다.

이 정보에는 기술적으로 부정확한 내용이나 인쇄상의 오류가 있을 수 있습니다. 이 정보는 주기적으로 변경되며, 변경된 사항은 최신판에 통합됩니다. IBM은 이 책에서 설명한 제품 및/또는 프로그램을 사전 통지 없이 언제든지 개선 및/또는 변경할 수 있습니다.

이 정보에서 언급되는 비IBM의 웹 사이트는 단지 편의상 제공된 것으로, 어떤 방식으로든 이들 웹 사이트를 옹호하고자 하는 것은 아닙니다. 해당 웹 사이트의 자료는 본 IBM 제품 자료의 일부가 아니므로 해당 웹 사이트 사용으로 인한 위험은 사용자 본인이 감수해야 합니다.

IBM은 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 귀하가 제공한 정보를 사용하거나 배포할 수 있습니다.

(i) 독립적으로 작성된 프로그램과 기타 프로그램(본 프로그램 포함) 간의 정보 교환 및
(ii) 교환된 정보의 상호 이용을 목적으로 본 프로그램에 관한 정보를 얻고자 하는 라이선스 사용자는 다음 주소로 문의하십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩

한국 아이.비.엠 주식회사

고객만족센터

이러한 정보는 해당 조건(예를 들어, 사용료 지불 등)하에서 사용될 수 있습니다.

이 정보에 기술된 라이선스가 부여된 프로그램 및 프로그램에 대해 사용 가능한 모든 라이선스가 부여된 자료는 IBM이 IBM 기본 계약, IBM 프로그램 라이선스 계약(IPLA) 또는 이와 동등한 계약에 따라 제공한 것입니다.

본 문서에 포함된 모든 성능 데이터는 제한된 환경에서 산출된 것입니다. 따라서 다른 운영 환경에서 얻어진 결과는 상당히 다를 수 있습니다. 일부 성능은 개발 단계의 시스템에서 측정되었을 수 있으므로 이러한 측정치가 일반적으로 사용되고 있는 시스템에서도 동일하게 나타날 것이라고는 보증할 수 없습니다. 또한 일부 성능은 추정을 통해 추측되었을 수도 있으므로 실제 결과는 다를 수 있습니다. 이 책의 사용자는 해당 데이터를 본인의 특정 환경에서 검증해야 합니다.

비IBM 제품에 관한 정보는 해당 제품의 공급업체, 공개 자료 또는 기타 범용 소스로부터 얻은 것입니다. IBM에서는 이러한 비IBM 제품을 반드시 테스트하지 않았으므로, 이들 제품과 관련된 성능의 정확성, 호환성 또는 기타 주장에 대해서는 확인할 수 없습니다. 비IBM 제품의 성능에 대한 의문사항은 해당 제품의 공급업체에 문의하십시오.

이 정보에는 일상의 비즈니스 운영에서 사용되는 자료 및 보고서에 대한 예제가 들어 있습니다. 이들 예제에는 개념을 가능한 완벽하게 설명하기 위하여 개인, 회사, 상표 및 제품의 이름이 사용될 수 있습니다. 이들 이름은 모두 가공의 것이며 실제 기업의 이름 및 주소와 유사하더라도 이는 전적으로 우연입니다.

저작권 라이선스: 이 정보에는 여러 운영 플랫폼에서의 프로그래밍 기법을 보여주는 원어로 된 샘플 응용프로그램이 들어 있습니다. 귀하는 이러한 샘플 프로그램의 작성 기준이 된 운영 플랫폼의 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API)에 부합하는 응용프로그램을 개발, 사용, 판매 또는 배포할 목적으로 추가 비용 없이 이들 샘플 프로그램

을 어떠한 형태로든 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다. 이러한 샘플 프로그램은 모든 조건 하에서 완전히 테스트된 것은 아닙니다. 따라서 IBM은 이러한 프로그램의 신뢰성, 서비스 가능성 또는 기능을 보증하거나 진술하지 않습니다. 귀하는 IBM의 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스에 부합하는 응용프로그램을 개발, 사용, 판매 또는 배포할 목적으로 추가 비용 없이 이들 샘플 프로그램을 어떠한 형태로든 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다.

이러한 샘플 프로그램 또는 파생 제품의 각 사본이나 일부에는 반드시 다음과 같은 저작권 표시가 포함되어야 합니다. ® (회사 이름) (연도). 이 코드의 일부는 IBM Corp. 샘플 프로그램에서 파생됩니다. ® Copyright IBM Corp. 2000, 2005, 2006. All rights reserved.

상표

다음 용어는 미국과 기타 국가에서 IBM Corporation의 상표입니다.

| | |
|---------|------------|
| AIX | MVS/XA |
| AS/400 | NetView |
| IBM | System/370 |
| IMS | VSE/ESA |
| MVS | VTAM |
| MVS/ESA | z/OS |

다음은 타사의 상표 또는 등록상표입니다.

Java 및 모든 Java 기반 상표는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Sun Microsystems, Inc.의 상표입니다.

UNIX는 미국 또는 기타 국가에서 Open Group을 통해 독점적으로 공인되는 등록상표입니다.

Intel 및 EM64T는 Intel Corporation의 상표입니다.

AMD64는 Advanced Micro Devices, Inc.의 상표입니다.

Linux는 Linus Torvalds의 상표입니다.

RedHat 및 RPM은 Red Hat, Inc.의 상표입니다.

SuSE Linux는 Novell의 상표입니다.

Microsoft, Windows, Windows 2003, Windows XP 및 Windows 로고는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Microsoft Corporation의 상표입니다.

기타 회사, 제품 및 서비스 이름은 해당 회사의 상표 및 서비스표입니다.

참고 서적

다음 IBM 서적은 이 라이브러리에서 언급된 주제에 관한 정보를 제공합니다. 이 서적은 다음과 같은 광범위한 주제 영역으로 구분됩니다.

- Linux용 Communications Server, 버전 6.2.2
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA)
- 호스트 구성
- z/OS[®] Communications Server
- TCP/IP
- X.25
- 고급 프로그램간 통신(APPC)
- 프로그래밍
- 기타 IBM 네트워킹 주제

Linux용 Communications Server 라이브러리에 있는 서적에 대해서는 간략하게 설명합니다. 기타 서적에 대해서는 제목, 주문 번호가 제공되며, 일부 경우에는 이 책의 본문에 사용된 축약된 제목이 제공됩니다.

Linux용 Communications Server 버전 6.2.2 서적

Linux용 Communications Server 라이브러리에는 다음 책이 포함되어 있습니다. 더불어 이 문서의 소프트웨어 버전이 CD-ROM으로 제공됩니다. CD-ROM의 소프트웨어 파일에 액세스하기 위한 정보는 *Linux용 IBM Communications Server 빠른 시작*을 참조하십시오. 이 소프트웨어 책을 사용자 시스템에 설치하려면 9-15MB의 하드 디스크 공간이 필요합니다(설치하는 자국어 버전에 따라 다름).

- *Linux용 IBM Communications Server 빠른 시작* (GA30-2285-01)

이 책은 지원되는 네트워크 특성, 설치, 구성 및 운영에 관한 정보를 포함하고 있으며 Linux용 Communications Server에 대해 개괄적으로 설명합니다.

- *Linux용 IBM Communications Server 관리 안내서* (SA30-2286-01)

이 책은 SNA 및 Linux용 Communications Server 개요와 Linux용 Communications Server 구성 및 운영에 관한 정보를 제공합니다.

- *Linux용 IBM Communications Server 관리 명령 참조서* (SA30-3080-01)

이 책은 SNA 및 Linux용 Communications Server 명령에 관한 정보를 제공합니다.

- *Linux용 IBM Communications Server CPI-C 프로그래머 안내서(SA30-3083-01)*
이 책은 숙련된 “C” 또는 Java 프로그래머에게 Linux용 Communications Server CPI 통신 API를 사용하여 SNA 트랜잭션 프로그램을 작성할 수 있는 정보를 제공합니다.
- *Linux용 IBM Communications Server APPC 프로그래머 안내서(SA30-3082-01)*
이 책에는 고급 프로그램간 통신(APPC)을 사용하여 응용프로그램을 작성하는 데 필요한 정보가 들어 있습니다.
- *Linux용 IBM Communications Server LUA 프로그래머 안내서(SA30-3085-01)*
이 책에는 일반 LU 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(LUA)를 사용하여 응용프로그램을 작성하는 데 필요한 정보가 들어 있습니다.
- *Linux용 IBM Communications Server CSV 프로그래머 안내서(SA30-3084-01)*
이 책에는 공통 서비스 Verb(CSV) API를 사용하여 응용프로그램을 작성하는 데 필요한 정보가 들어 있습니다.
- *Linux용 IBM Communications Server MS 프로그래머 안내서(SA30-3086-01)*
이 책에는 관리 서비스(MS) API를 사용하여 응용프로그램을 작성하는 데 필요한 정보가 들어 있습니다.
- *Linux용 IBM Communications Server NOF 프로그래머 안내서(SA30-3087-01)*
이 책에는 노드 연산자 기능(NOF) API를 사용하여 응용프로그램을 작성하는 데 필요한 정보가 들어 있습니다.
- *Linux용 IBM Communications Server 진단 안내서 (GA30-2279-01)*
이 책에서는 SNA 네트워크 문제점 해결에 대한 정보를 제공합니다.
- *Linux용 IBM Communications Server APPC Application Suite 사용자 안내서 (SA30-3081-01)*
이 책은 Linux용 Communications Server와 함께 사용되는 APPC 응용프로그램에 대한 정보를 제공합니다.
- *Linux용 IBM Communications Server 용어집 (GA30-2281-01)*
이 책은 Linux용 IBM Communications Server 라이브러리 전반에 걸쳐 사용되는 용어 및 정의에 대한 포괄적인 목록을 제공합니다.

시스템 네트워크 아키텍처(SNA) 서적

다음 책에는 SNA 네트워크에 대한 정보가 들어 있습니다.

- *Format and Protocol Reference Manual—Architecture Logic for LU Type 6.2* (SC30-3269)
- *Formats* (GA27-3136)
- *Guide to SNA Publications* (GC30-3438)
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA): *Network Product Formats*;(LY43-0081)
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA): *Technical Overview*(GC30-3073)
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA): *APPN Architecture Reference*(SC30-3422)
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA): *Sessions between Logical Units*(GC20-1868)
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA): *LU 6.2 Reference—Peer Protocols*(SC31-6808)
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA): *Transaction Programmer's Reference Manual for LU Type 6.2*(GC30-3084)
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA): *3270 Datastream Programmer's Reference*(GA23-0059)
- *Networking Blueprint Executive Overview*(GC31-7057)
- 시스템 네트워크 아키텍처(SNA): *Management Services Reference*(SC30-3346)

호스트 구성 서적

다음 책에는 호스트 구성에 대한 정보가 들어 있습니다.

- *ES/9000, ES/3090 IOCP User's Guide Volume A04*(GC38-0097)
- *3174 Establishment Controller Installation Guide*(GG24-3061)
- *3270 Information Display System 3174 Establishment Controller: Planning Guide*(GA27-3918)
- *OS/390 Hardware Configuration Definition (HCD) User's Guide*(SC28-1848)

z/OS Communications Server 서적

다음 책에는 z/OS Communications Server에 관한 정보가 들어 있습니다.

- *z/OS V1R7 Communications Server: SNA Network Implementation Guide*(SC31-8777)
- *z/OS V1R7 Communications Server: SNA Diagnostics*(Vol 1: GC31-6850, Vol 2: GC31-6851)
- *z/OS V1R6 Communications Server: Resource Definition Reference*(SC31-8778)

TCP/IP 서적

다음 책에는 TCP/IP 네트워크 프로토콜에 대한 정보가 들어 있습니다.

- *z/OS V1R7 Communications Server: IP Configuration Guide*(SC31-8775)
- *z/OS V1R7 Communications Server: IP Configuration Reference*(SC31-8776)
- *z/VM V5R1 TCP/IP Planning and Customization*(SC24-6125)

X.25 서적

다음 책에는 X.25 네트워크 프로토콜에 대한 정보가 들어 있습니다.

- *Communications Server for OS/2 Version 4 X.25 Programming* (SC31-8150)

APPC 서적

다음 책에는 고급 프로그램간 통신(APPC)에 대한 정보가 들어 있습니다.

- *APPC Application Suite V1 User's Guide*(SC31-6532)
- *APPC Application Suite V1 Administration*(SC31-6533)
- *APPC Application Suite V1 Programming*(SC31-6534)
- *APPC Application Suite V1 Online Product Library*(SK2T-2680)
- *APPC Application Suite Licensed Program Specifications*(GC31-6535)
- *z/OS V1R2.0 Communications Server: APPC Application Suite User's Guide*(SC31-8809)

프로그래밍 서적

다음 책에는 프로그래밍에 대한 정보가 들어 있습니다.

- *Common Programming Interface Communications CPI-C Reference*(SC26-4399)
- *Communications Server for OS/2 Version 4 Application Programming Guide*(SC31-8152)

기타 IBM 네트워킹 서적

다음 책에는 Linux용 Communications Server와 관련된 기타 주제에 대한 정보가 들어 있습니다.

- *SDLC Concepts*(GA27-3093)
- 근거리 통신망 개념 및 제품: *LAN Architecture*(SG24-4753)
- 근거리 통신망 개념 및 제품: *LAN Adapters, Hubs and ATM*(SG24-4754)
- 근거리 통신망 개념 및 제품: *Routers and Gateways*(SG24-4755)


- 근거리 통신망 개념 및 제품: *LAN Operating Systems and Management*(SG24-4756)
- *IBM Network Control Program Resource Definition Guide*(SC30-3349)

IBM 한글 지원에 관한 설문

Linux용 IBM Communications Server

용어집
버전 6.2.2

GA30-2281-01



FAX : (02) 3787-0123

보내 주시는 의견은 더 나은 고객 지원 체제를 위한 귀중한 자료가 됩니다. 독자 여러분의 좋은 의견을 기다립니다.

| | |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 성 명 | 직위/담당업무 |
| 회 사 명 | 부 서 명 |
| 주 소 | |
| 전화번호 | 팩스번호 |
| 전자우편 주소 | |
| 사용중인 시스템 | <input type="checkbox"/> 중대형 서버 <input type="checkbox"/> UNIX 서버 <input type="checkbox"/> PC 및 PC 서버 |

1. IBM에서 제공하는 한글 책자와 영문 책자 중 어느 것을 더 좋아하십니까?
 그 이유는 무엇입니까?
 한글 책자 영문 책자
 (이유: _____)

2. 본 책자와 해당 소프트웨어에서 사용된 한글 용어에 대한 귀하의 평가 점수는?
 수 우 미 양 가

3. 본 책자와 해당 소프트웨어에서 번역 품질에 대한 귀하의 평가 점수는?
 수 우 미 양 가

4. 본 책자의 인쇄 상태에 대한 귀하의 평가 점수는?
 수 우 미 양 가

5. 한글 소프트웨어 및 책자가 지원되는 분야에 대해 귀하는 어떻게 생각하십니까?
 한글 책자를 늘려야 함 현재 수준으로 만족
 그다지 필요성을 느끼지 않음

6. IBM은 인쇄물 형식(hardcopy)과 화면 형식(softcopy)의 두 종류로 책자를 제공합니다.
 어느 형식을 더 좋아하십니까?
 인쇄물 형식(hardcopy) 화면 형식(softcopy) 둘 다

☞ IBM 한글 지원 서비스에 대해 기타 제안사항이 있으시면 적어주십시오.

☺ 설문에 답해 주셔서 감사합니다.
 귀하의 의견은 저희에게 매우 소중한 것이며, 고객 여러분들께 보다 좋은 제품을 제공해 드리기 위해 최선을 다하겠습니다.



프로그램 번호: 5724-i33, 5724-i34

GA30-2281-01

