

IBM Communications Server pour Linux



Glossaire

Version 6.2.2

IBM Communications Server pour Linux



Glossaire

Version 6.2.2

Important

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section «Remarques», à la page 39.

Troisième édition - juillet 2006

Réf. US : GC31-6780-01

LE PRESENT DOCUMENT EST LIVRE EN L'ETAT SANS AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE. IBM DECLINE NOTAMMENT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A CES INFORMATIONS EN CAS DE CONTREFACON AINSI QU'EN CAS DE DEFAUT D'APTITUDE A L'EXECUTION D'UN TRAVAIL DONNE.

Ce document est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. Les informations qui y sont fournies sont susceptibles d'être modifiées avant que les produits décrits ne deviennent eux-mêmes disponibles. En outre, il peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services non annoncés dans ce pays. Cela ne signifie cependant pas qu'ils y seront annoncés.

Pour plus de détails, pour toute demande d'ordre technique, ou pour obtenir des exemplaires de documents IBM, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial.

Vous pouvez également consulter les serveurs Internet suivants :

- <http://www.fr.ibm.com> (serveur IBM en France)
- <http://www.can.ibm.com> (serveur IBM au Canada)
- <http://www.ibm.com> (serveur IBM aux Etats-Unis)

*Compagnie IBM France
Direction Qualité
Tour Descartes
92066 Paris-La Défense Cedex 50*

© Copyright IBM France 2006. Tous droits réservés.

© **Copyright International Business Machines Corporation 1998, 2006. All rights reserved.**

Table des matières

Chapitre 1. Abréviations	1
Chapitre 2. Remarques sur le glossaire	7
Glossaire	9
Annexe. Remarques	39
Marques	41
Bibliographie	43
Publications de Communications Server pour Linux version 6.2.2	43
Publications SNA (Systems Network Architecture)	44
Publications sur la configuration des systèmes hôte	45
Publications de z/OS Communications Server.	45
Publications TCP/IP	45
Publications X.25	45
Publications APPC	45
Publications relatives à la programmation	45
Autres publications relatives aux réseaux IBM.	46

Chapitre 1. Abréviations

Abréviations utilisées :

Abréviation	Signification
ACF	fonction évoluée de communication
ACF/NCP	Advanced Communications Function for Network Control Program
ACTLU	activation d'unité logique
ACTPU	activation d'unité physique
AIX	Advanced Interactive Executive
ANR	acheminement automatique des données
ANSI	American National Standards Institute
APAR	rapport officiel d'analyse de programme
API	interface de programme d'application
APPC	communications évoluées de programme à programme
APPN	gestion de réseau d'égal à égal
ARB	mode de contrôle de flux ARB (Adaptive Rate-Based)
ARP	protocole de résolution d'adresse
ASCII	American National Standard Code for Information Interchange
ATM	mode de transfert asynchrone (Asynchronous Transfer Mode)
BIU	unité élémentaire d'information
bps	bits par seconde
BrNN	noeud réseau de type branche
BSC	transmission binaire synchrone
BSD	Berkeley Software Distribution
BTU	unité de transmission de base
CD	détection de porteuse (Carrier Detected)
CDI	indicateur d'inversion
CDSTL	connecter le modem (Connect Data Set To Line)
CICS	Customer Information Control System
CICS/VS	Customer Information Control System for Virtual Storage
CN	réseau de connexion (Connection Network)
CNOS	procole CNOS (Change Number Of Sessions)
COS	classe de service
CP	point de contrôle
CPI-C	interface commune de programmation d'applications de communication
UC	unité centrale
CRT	tube cathodique
CTS	prêt à émettre (Clear To Send)
CSMA/CD	accès multiple avec détection de porteuse et détection de collisions
CSV	Common Service Verbs
CUD	données d'appel de l'utilisateur
CUT	Control Unit Terminal
DACTLU	désactivation d'unité logique
DACTPU	désactivation d'unité physique
DAF	zone adresse cible
DBCS	jeu de caractères à deux octets
DCD	détection de porteuse de données (Data Carrier Detected)
ETCD	Equipement Terminal de Circuit de Données
DD	gestionnaire de périphériques
DDDLU	définition dynamique des LU dépendantes
DES	Data Encryption Standard

Abréviations

Abréviation	Signification
DFC	contrôle de flux des données
DFT	terminal à fonctions réparties
DLC	contrôle de liaison de données
DLL	bibliothèque de liaison dynamique
DLPI	Data Link Provider Interface
DLU	unité logique dépendante
DLUR	demandeur d'unité logique dépendante
DLUS	serveur d'unité logique dépendante
DMA	accès direct à la mémoire
DR	réponse assurée
DR1I	indicateur de réponse assurée 1
DR2I	indicateur de réponse assurée 2
DSR	poste de données prêt
ETTD	Équipement Terminal de Traitement de Données
DTR ou TDP	terminal de données prêt
EBCDIC	Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code
EE	Enterprise Extender
EN	noeud d'extrémité
EOF	fin de fichier
ERP	reprise sur incident
ESC	caractère d'échappement
FCB	tampon de contrôle d'imprimés
FD	duplex intégral
FDX	duplex intégral
FEP	processeur frontal
FM	gestion des fonctions
FMD	données de gestion des fonctions
FMH	en-tête de gestion des fonctions
FTP	protocole de transfert de fichier
Go	gigaoctet
GDS	séquence de données générale
GID	ID de groupe
HD	semi-duplex
HDLC	contrôle de liaison de données à haut niveau
HDX	semi-duplex
HDXFF	bascule semi-duplex
hex	hexadécimal
HLLAPI	High-Level Language Application Programming Interface
HIA	adaptateur hôte (Host Interface Adapter)
HPDT	trafic hautes performances (High-Performance Data Traffic)
HPR	routage hautes performances
HPR/IP	routage hautes performances sur IP. Voir <i>Enterprise Extender</i> .
Hz	hertz
ID	identificateur
IEEE	Institute of Electrical and Electronics Engineers
IETF	groupe de travail IETF (Internet Engineering Task Force)
ILU	unité logique indépendante
IMS	Information Management System
IMS/VS	Information Management System/Virtual Storage
E-S	entrée-sortie
IP	Internet Protocol
IPC	communication interprocessus
IPL	procédure de chargement initial

Abréviation	Signification
ISR	routage de session intermédiaire
JCL	langage de commande des travaux
JES	Job Entry Subsystem
JIS	Japanese Industry Standard
Kb	kilobit
Ko	kilooctet
LAN	réseau local
LAP	Link-Access Procedures
LAPB	Link-Access Procedure Balanced
LC	contrôle de liaison (Link Control)
LCN	numéro de voie logique
LEN	gestion de réseau de niveau inférieur
LFSID	ID session sous forme locale
LLC	Logical Link Control
LS	poste de liaison
LTTI	Last Transaction Time Indicator
LU	unité logique
LUA	interface API LU conventionnelle
LU 0	unité logique de type 0
LU 1	unité logique de type 1
LU 2	unité logique de type 2
LU 3	unité logique de type 3
LU 6.2	unité logique de type 6.2
LUWID	Logical Unit of Work Identifier
MAC	contrôle d'accès au réseau
Mb	mégabit
Mo	mégaoctet
MDS_MU	Multiple Domain Support Message Unit
MHz	mégahertz
MIB	base d'informations de gestion
MPC	canal multi-accès
MS	services de gestion
MTU	unité de transmission maximale (Maximum Transmission Unit)
MVS	Multiple Virtual Storage
MVS/TSO	Multiple Virtual Storage/Time Sharing Option
NAP	Network Access Process
NAU	unité adressable du réseau
NCCF	Network Communications Control Facility
NCP	Network Control Program
NL	caractère d'interligne
NLS	support de langue nationale (National Language Support)
NMVT	Network Management Vector Transport
NN	nœud de réseau
NOF	Node Operator Facility
NR	accusé de réception négatif
NRZ	non-retour à zéro
NRZ-1	enregistrement non-retour à zéro, avec changement sur les uns
NRZI	enregistrement non-retour à zéro (inversé)
OAF	zone adresse d'origine
ODAI	indicateur d'affectation OAF-DAF (Origin Destination Assignor Indicator)
OIA	zone information opérateur
OS	système d'exploitation
PDIR	Peripheral Data Information Record

Abréviations

Abréviation	Signification
PID	identificateur de processus
PIP	paramètres d'initialisation du programme
PIU	unité d'information acheminable
PLU	unité logique principale
POSIX	Portable Operating System Interface for Unix
PS	services de présentation (Presentation Services)
PTF	modification provisoire du logiciel
PTT	Administration des postes et télécommunications et de la télédiffusion
PU	unité physique
PUCP	point de contrôle d'unité physique
PU T2.0	unité physique de type 2.0
PU T2.1	unité physique de type 2.1
PU T4	unité physique de type 4
PU T5	unité physique de type 5
CVP	circuit virtuel permanent
QLLC	contrôle qualité de liaison logique
RCF	utilitaire de commandes éloigné
RFC	document RFC (Request For Comment)
RH	en-tête requête ou réponse
RFC	document RFC (Request For Comment)
RISC	ordinateur à jeu d'instructions réduit
RJE	télésoumission de travaux
RLE	Run-Length Encoding
RSS	services de sélection de routes
RTM	moniteur de temps de réponse
RTP	Rapid Transport Protocol
RTPN	nom de TP éloigné (Remote Transaction Program Name)
RTS	demande pour émettre
RU	unité requête ou réponse
RUI	interface d'unité de requête
SAP	point d'accès au service
SATF	fonction de transport à accès partagé
SC	contrôle de session (Session Control)
SCS	chaîne de caractères SNA
SDLC	Synchronous Data Link Control
SJIS	Shift-Japanese Industrial Standard
SLI	Session-Level Interface
SLU	unité logique secondaire
SN	noeud de secteur
SNA	architecture unifiée de réseau
SNMP	Simple Network Management Protocol
SPCF	Service Point Command Facility
SPM	gestionnaire de point de synchronisation
SPS	services de point de synchronisation
SSCP	centre directeur des services système
STDERR	sortie erreur standard
STDIN	entrée standard
STDOUT	sortie standard
CVC	circuit virtuel commuté
TCP	Transmission Control Protocol
TCP/IP	Transmission Control Protocol/Internet Protocol
TDU	mise à jour de la topologie du réseau
TG	groupe de transmission

Abréviation	Signification
TH	en-tête de transmission
TN	Telnet
TP	programme de transactions
TPN	nom de programme de transactions (Transaction Program Name)
TRS	services de topologie et de routage (Topology and Routing Services)
TS	service de transactions
TSO	Time Sharing Option
UCF	fonction de commande Unix
UDP	protocole de datagramme utilisateur
CV	circuit virtuel
VCB	Verb Control Block
VM	machine virtuelle
VM/CMS	Virtual Machine/Conversational Monitor System
VM/SP	Virtual Machine/System Product
VPD	données techniques essentielles (Vital Product Data)
VRMF	niveau de version, édition, modification, correction (Version Release Modifications Fix)
VRN	noeud de routage virtuel
VSE	système d'exploitation à mémoire virtuelle améliorée
VTAM	Virtual Telecommunications Access Method
WAN	réseau étendu

Abréviations

Chapitre 2. Remarques sur le glossaire

Certains termes et leur définition ont été repris et adaptés, pour la traduction française, de la *Terminologie du traitement de l'information*, publiée par IBM France. Ce dictionnaire est consultable en ligne à l'adresse <http://www.networking.ibm.com/nsg/nsgmain.htm>

Les renvois sont indiqués de la manière suivante :

Par opposition à

Renvoie à un terme de sens opposé ou très différent.

Voir synonyme

Renvoie au terme utilisé de préférence.

Synonyme de

Renvoie aux termes de même sens.

Voir

Renvoie aux expressions contenant le terme défini.

Voir aussi

Renvoie aux termes de sens proche sans être synonyme.

Notations utilisées dans les définitions du glossaire :

(A) *American National Standard Dictionary for Information Systems*, ANSI X3.172-1990, copyright 1990 de l'American National Standards Institute (ANSI). Vous pouvez vous procurer ce document auprès de l'American National Standards Institute, 11 West 42nd Street, New York, New York 10036, ou auprès d'un organisme de normalisation local (AFNOR, etc.). Les définitions adaptées de ce dictionnaire sont suivies de la mention (A).

Remarque : La mention d'une fonctionnalité dans le présent glossaire n'implique pas la prise en charge de la fonctionnalité par Communications Server pour Linux.

Glossaire

3270 : Système d'affichage IBM correspondant à une famille de produits composées d'écrans, d'imprimantes et de contrôleurs servant de terminaux pour les systèmes IBM. Voir aussi **émulation**.

3770 : Machine IBM qui permet d'accéder à un hôte éloigné et qui fournit les unités d'impression et de perforation que les utilisateurs peuvent utiliser comme si elles se trouvaient sur l'hôte.

5250 : Système d'affichage IBM correspondant à une famille de produits composée d'écrans, d'imprimantes et de contrôleurs qui utilisent le flux de données 5250 et servent de terminaux pour les systèmes AS/400 d'IBM.

A

acceptation de la taxation au demandé : Fonction qui permet à un équipement ETTD de recevoir des paquets entrants qui demandent la taxation au demandé (PVC).

accès direct à la mémoire (DMA) : Direct Memory Access. Transfert de données entre la mémoire et une unité d'entrée-sortie, sans intervention du processeur.

ACF/NCP : Programme IBM qui permet au contrôleur de communication de fonctionner sur un domaine, plusieurs domaines ou sur des réseaux interconnectés.

acheminement automatique des données (ANR) : Automatic Network Routing. En routage hautes performances (HPR), protocole de routage très performant qui réduit les cycles et les besoins en stockage lors du routage des paquets de couche réseau via les noeuds intermédiaires.

ACTLU : Activate LU. En SNA, commande qui lance une session sur une LU (requête d'activation d'une session SSCP-LU).

ACTPU : Activate PU. En SNA, commande qui lance une session sur une unité physique (demande d'activation d'une session SSCP-PU).

adaptateur de communication : Partie du système informatique reliant de façon électrique ou physique un ordinateur ou une unité au réseau de transmission de données.

adjacent : Désigne les unités, noeuds, programmes ou domaines d'un réseau directement reliés par liaison de données ou dépendant du même centre de contrôle.

adresse d'utilisateur de réseau (NUA) : Network User Address. En communication X.25, adresse X.121 contenant jusqu'à 15 chiffres en code binaire.

adresse MAC : Adresse unique attribuée à chaque carte de réseau Ethernet ou anneau à jeton pour identifier un noeud spécifique sur le réseau local (LAN).

adresse réseau : (1) Identificateur d'un noeud, d'un poste, d'une unité sur le réseau. (2) Sur un réseau de secteur, adresse composée d'une zone de secteur et d'une zone de composant, qui identifie une liaison, un poste de liaison, une PU, une LU ou un centre directeur SSCP. Les noeuds de secteur utilisent les adresses réseau, tandis que les noeuds périphériques utilisent les adresses locales ou les identificateurs locaux LFSID. La fonction frontière du noeud de secteur associé à un noeud périphérique transforme les adresses locales ou les identificateurs LFSID en adresse réseau, et vice-versa.

Advanced Interactive Executive (AIX) : Un système d'exploitation IBM —Nom sous lequel IBM a implémenté le système d'exploitation UNIX. Communications Server pour Linux prend en charge les ordinateurs client qui fonctionnent avec le système d'exploitation AIX.

AID : Voir **touche de caractère de signalisation**.

Aide : Option qui permet à l'utilisateur d'accéder à des informations d'aide sur les objets, les options, les tâches, les logiciels, etc. L'option Aide apparaît dans la barre de menus ou sur un bouton.

alerte : Message envoyé à un point focal de services de gestion du réseau afin d'identifier un incident survenu ou imminent.

alias : Nom secondaire d'un réseau ou d'une entité du réseau.

allouer : (1) Attribuer une ressource, telle qu'un fichier disque ou disquette pour effectuer une tâche. (2) Sur l'API LU 6.2, attribuer une session à une conversation particulière. (3) Par opposition à **libérer**.

amorce : Petit programme qui permet de charger les autres programmes durant l'initialisation du système.

anneau à jeton : (1) Technologie de réseau conforme à la norme IEEE 802.5, qui gère l'accès au support via un anneau (paquet ou trame spécifique) entre les postes reliés au support. (2) Voir aussi **réseau local (LAN)**.

ANSI : Organisme de normalisation américain regroupant des fabricants, des consommateurs et des groupes de discussion qui établit les procédures selon lesquelles les organismes agréés créent et gèrent les normes de l'industrie aux États-Unis. (A)

APAR : Authorized Program Analysis Report.
Demande de correction d'un incident provoqué par un défaut dans la version originale mise à jour d'un programme.

API : Application Programming Interface. Ensemble de blocs de construction ou d'instructions pouvant être codés dans un programme d'application afin d'obtenir les fonctions et les services spécifiques fournis par le système d'exploitation ou le programme de service sous-jacent.

appel de fonction : Expression qui déplace le chemin d'exécution de la fonction en cours vers une fonction définie, et renvoie le résultat obtenu de la fonction appelée. L'appel de fonction contient le nom de la fonction vers laquelle se déplace la commande et une liste de valeurs entre parenthèses.

appel entrant : En communication X.25, appel reçu par l'équipement ETTD.

appeler : Lancer une commande, une procédure ou un programme.

appel sortant : En communication X.25, appel établi vers un autre équipement ETTD.

architecture SNA : Systems Network Architecture. Architecture définissant la structure logique, les formats, les protocoles et les séquences opérationnelles permettant de transmettre les unités de données et de gérer la configuration et le fonctionnement de réseaux. Dans la structure en couches SNA, les sources et les cibles des données (les utilisateurs) sont indépendantes des services et fonctions spécifiques servant à l'échange de données.

arrière-plan : En multiprogrammation, mode d'exécution des programmes non-interactifs. Par opposition à **avant-plan**.

à terminaison nulle : Comportant un octet zéro en terminaison. En langage C, les chaînes de caractères sont stockées de cette manière.

Attach : Demande d'établissement de conversation, envoyée par le TP appelant au TP appelé.

aval : (1) Dans le sens du flux de données, de l'hôte vers l'utilisateur. (2) Du processeur vers une unité reliée ou l'utilisateur final.

avance ligne : Caractère ASCII qui permet à une unité de sortie de changer de ligne.

avant-plan : En multiprogrammation, environnement d'exécution des programmes nécessitant le dialogue avec l'utilisateur. Par opposition à **arrière-plan**.

B

barre de défilement : Élément de fenêtre que l'utilisateur peut déplacer pour afficher (faire défiler) d'autres données disponibles. Une barre de défilement peut être horizontale ou verticale.

barre de menus : Barre située dans la partie supérieure de la zone client d'une fenêtre d'application, contenant le titre des menus déroulants disponibles.

bascule semi-duplex (HDXFF) : Half-Duplex Flip-Flop. Mode d'envoi/réception en flux normal où une demi-session définit l'indicateur de changement de sens sur l'en-tête RH à une extrémité de la chaîne pour permettre à l'autre demi-session de lancer l'envoi.

base d'informations de gestion (MIB) : (1) Management Information Base. Ensemble d'objets accessibles via un protocole de gestion de réseau. (2) Définition des informations disponibles sur un hôte ou une passerelle, ainsi que des opérations autorisées.

Berkeley Software Distribution : Nom sous lequel a été distribué le système d'exploitation UNIX.

bibliothèque : Ensemble de fonctions, appels, sous-programmes et autres données.

bibliothèque C : Bibliothèque du système contenant des fonctions de langage C.

BID : Tentative d'une LU pour obtenir le contrôle d'une session perdante de conflit afin de transmettre des données.

binaire : Relatif à un système numérique en base deux.

bit : Synonyme de **chiffre binaire**.

bloc : Dans les communications de données, données enregistrées, traitées ou envoyées en tant qu'unité.

blocage : Situation d'erreur entre deux éléments d'un processus où chacun attend une action ou une réponse de la part de l'autre, empêchant la poursuite du traitement.

bloc de touches : Groupe de touches sur un clavier, dédié par exemple aux caractères numériques ou au curseur.

bogue : Erreur dans un programme ou incident dans l'exécution logique d'un programme.

booléen : Du nom du mathématicien George Boole, système binaire dans lequel les seules valeurs renvoyées sont zéro et un. En principe, 0 représente la valeur FAUX et 1 représente la valeur VRAI. Voir aussi **binaire**.

bouton : (1) Dispositif sur une unité de pointage, par exemple une souris, qui permet de demander ou de lancer une action ou un processus. (2) Unité graphique qui identifie une sélection. (3) Dispositif graphique qui entraîne une action visible lorsqu'il est sélectionné. Par exemple, un bouton peut permettre d'afficher une liste de choix.

Branch Extender : Fonction APPN qui simplifie les grands réseaux APPN en séparant les ressources des différents emplacements (par exemple, dans les filiales d'une grande entreprise). Cela réduit la quantité d'informations de topologie à gérer tout en permettant la localisation efficace des ressources. Voir aussi **noeud de réseau branche APPN**.

bus : Dispositif de transfert de données entre deux unités.

C

cache : (1) Mémoire tampon contenant les instructions et les données fréquemment utilisées, afin de réduire le temps d'accès. (2) Partie facultative d'une base de données de répertoire de noeuds de réseau, où les données fréquemment utilisées peuvent être stockées afin d'accélérer les recherches dans le répertoire.

canal : (1) Chemin permettant l'envoi de signaux, par exemple un canal de données ou de sortie. (A) (2) Sur les systèmes hôte, chemin de communication reliant les unités périphériques telles que les contrôleurs de communication.

canal multi-accès (MPC) : Multipath Channel. Protocole de communication multiplex reliant des systèmes IBM via un adaptateur de canal.

caractère : Lettre, chiffre ou autre symbole.

caractère blanc : Caractère qui représente un espace, une tabulation et une nouvelle ligne.

caractère d'avance ligne (NL) : New Line. Caractère de commande qui déplace la position d'impression ou d'affichage sur la ligne suivante. En général un retour marge est implicitement associé au caractère NL.

caractère d'échappement (ESC ou Echap) : (1) En programmation shell et TTY, caractère \ (barre oblique inversée) qui indique que le caractère suivant n'a pas la signification habituelle. (2) En général, caractère qui supprime ou sélectionne la signification particulière des caractères placés après.

CD-ROM : Disque optique compact haute capacité à mémoire morte accessible en lecture seulement.

centre directeur des services système (SSCP) : System Services Control Point. Composant de réseau SNA qui gère la configuration, coordonne les requêtes des opérateurs du réseau et d'identification des incidents,

et fournit des services de session à l'utilisateur final, tels que des services de répertoire. Un réseau peut être géré par plusieurs SSCP fonctionnant d'égal à égal, chacun étant responsable des unités physiques et logiques d'un domaine. Par opposition à **système homologue**.

chaîne : Groupe d'unités de requête délimité par une chaîne de début et une chaîne de fin. Les réponses sont toujours des chaînes à une unité.

chaîne de caractères SNA (SCS) : SNA Character String. En SNA, chaîne de caractères composée de commandes EBCDIC, éventuellement associées aux données de l'utilisateur final, transférée dans une unité requête/réponse.

chaîne de type A : Chaîne contenant des caractères appartenant uniquement aux ensembles suivants : majuscules A-Z, caractères numériques 0-9, #, \$ et @.

chaîne de type AE : Chaîne contenant des caractères appartenant uniquement aux ensembles suivants : majuscules A-Z, minuscules a-z, caractères numériques 0-9, . (point), #, \$ et @.

chaîne EBCDIC de type A : Chaîne contenant des caractères EBCDIC appartenant aux groupes suivants : majuscules A- Z, caractères numériques 0-9, #, \$ et @.

chaîne EBCDIC de type AE : Chaîne contenant des caractères EBCDIC appartenant aux groupes suivants : majuscules A- Z, minuscules a-z, caractères numériques 0-9, . (point), #, \$ et @.

chemin : (1) Sur un réseau, toute route entre deux noeuds. (2) Route à suivre pour localiser des fichiers et emplacement de stockage d'un fichier. Un chemin complet indique l'identificateur de l'unité, le nom du répertoire et des sous-répertoires (le cas échéant) ainsi que le nom du fichier et son extension.

chiffre binaire : Unité du système binaire. Les seules valeurs possibles sont 0 et 1. Synonyme de **bit**.

chiffrer : Convertir des données à l'aide d'un code secret (les coder) pour les rendre inintelligibles à toute personne non autorisée.

cible : Système, programme ou unité d'un système, qui interprète les requêtes issues d'une source, les rejette ou les accepte et y répond.

circuit virtuel commuté (CVC) : Circuit X.25 dynamiquement établi selon les besoins. Équivalent X.25 de la ligne commutée. Par opposition à **circuit virtuel permanent (CVP)**.

circuit virtuel (CV) : (1) En commutation de paquets, fonctions de simulation d'une liaison physique pour l'utilisateur. Voir **circuit virtuel commuté** et **circuit virtuel permanent**. (2) Liaison logique établie entre deux ETTD.

circuit virtuel permanent (CVP) : En communication X.25 et à relais de trame, circuit virtuel auquel une voie logique est attribuée en permanence au niveau de chaque équipement ETTD. Aucun protocole de processus d'appel n'est requis. Par opposition à **circuit virtuel commuté**.

classe de service (COS) : Ensemble de caractéristiques (sécurité de l'acheminement, priorité de transmission et largeur de bande) permettant d'établir un chemin entre des partenaires de session. La classe de service est obtenue à partir d'un nom de mode défini par l'initiateur d'une session.

clavier : Dispositif muni de touches permettant de saisir des données, déplacer le curseur et le pointeur et communiquer avec le poste de travail.

clé de chiffrement : Clé servant à chiffrer et à déchiffrer des données.

client : (1) Unité fonctionnelle qui reçoit des services partagés depuis un serveur. (2) Dans l'environnement Communications Server pour Linux, système qui dépend d'un serveur qui lui fournit les fonctions de communication SNA.

client Telnet : Client TN3270 ou TN3270E qui accède au **serveur TN**.

client Windows : Poste client Communications Server pour Linux qui exécute Windows.

code ASCII : Codage normalisé reposant sur un jeu de caractères codés sur 7 bits (8 bits avec le contrôle de parité), permettant l'échange de données entre les systèmes de traitement de l'information, les systèmes de communication de données et le matériel associé. Ce code comprend des caractères de commande et des caractères graphiques. (A)

code de contrôle des communications : Message sur la ligne d'état du programme d'émulation 3270 indiquant l'état de la liaison de données entre le programme et l'hôte. Le message apparaît sous la forme **-+z_mmm** où **mmm** est un nombre à 3 chiffres.

code de détection : Valeur envoyée ou reçue, ou réponse négative, indiquant qu'une erreur s'est produite.

code EBCDIC : Code destiné à la représentation de données textuelles. Ce code comprend 256 caractères de 8 bits.

code retour : Valeur renvoyée à un programme indiquant les résultats d'une opération demandée par celui-ci.

code source : Données entrées sur un compilateur ou un assembleur écrit en langage source.

communication d'égal à égal : Désigne la communication de données entre deux noeuds ayant le même statut durant l'échange. Chacun des noeuds peut démarrer une conversation. Voir aussi **unité logique de type 6.2**.

communication interprocessus (IPC) : Interprocess communication. Processus durant lequel les programmes communiquent des données entre eux et synchronisent leurs activités. Les sémaphores, les signaux et les files d'attente de messages internes sont des méthodes courantes de communication interprocessus.

communications APPC : (1) Advanced Program-to-Program Communications. Méthode qui définit l'architecture LU 6.2 et sa mise en oeuvre sur les différents produits. (2) APPC désigne parfois l'architecture LU 6.2 et sa mise en oeuvre sur les différents produits, ou bien une fonction LU 6.2 particulière, telle que l'API APPC.

commutation de paquets : Routage et transfert de données par l'adressage de paquets de façon à occuper la voie uniquement durant la transmission d'un paquet. Après la transmission, la voie est disponible pour le transfert d'autres paquets. Synonyme de **transmission par paquets**.

conflit : Dans une session, situation dans laquelle les deux NAU tentent de lancer la même action en même temps, par exemple lorsque toutes deux tentent d'envoyer des données via le protocole semi-duplex (conflit en semi-duplex), ou tentent d'ouvrir un crochet (conflit de crochet). Au lancement de la session, une NAU est désignée comme vainqueur de conflit : en cas de conflit, son action est prioritaire. Pour exécuter son action, le perdant de conflit doit obtenir une autorisation explicite ou implicite de la part du vainqueur de conflit.

connecteur de session : Composant de couche session d'un noeud de réseau APPN ou d'un noeud de secteur, ou fonction passerelle, reliant deux étapes d'une session. Les connecteurs de session permutent les adresses entre deux espaces d'adresse pour le routage de niveau session, les unités de message de session selon les besoins, et (sauf pour les connecteurs de session servant de passerelle) la régulation adaptative du trafic des sessions dans les deux sens. Voir aussi **demi-session**.

connexion : (1) Lancement d'une session sur un clavier-écran. (2) Accès à un système informatique en entrant les informations d'identification et d'authentification sur le poste de travail.

connexion à distance : Lancement d'une session sur un système contacté via une liaison de transmission.

connexion RTP : En routage hautes performances (HPR), connexion établie entre les extrémités de la route et le trafic des sessions de transport.

consignation centralisée : Sous Communications Server pour Linux, méthode de consignation des messages d'erreur et d'audit dans des fichiers du serveur maître uniquement. Par opposition à **consignation locale**.

consignation locale : Sous Communications Server pour Linux, méthode de consignation des messages d'erreur et d'audit dans des fichiers du serveur maître uniquement. Par opposition à **consignation centrale**.

consigner : (1) Enregistrer. Par exemple, enregistrer l'historique des messages d'une imprimante du système. (2) Enregistrer des messages d'erreur dans un journal.

console système : Console associée en général à un clavier et à un écran, utilisée par un opérateur pour gérer un système et communiquer avec lui.

contrôle d'accès au réseau (MAC) : Medium Access Control. En réseau local, sous-couche du contrôle de liaison de données qui gère les fonctions dépendantes du support et fournit des services à la sous-couche LLC à partir des services de la couche physique. La sous-couche MAC inclue la méthode permettant de déterminer si une unité peut accéder au support de transmission.

contrôle de flux de données (DFC) : Data Flow Control. En SNA, composant de couche session qui gère les communications entre les demi-sessions.

contrôle de liaison de données à haut niveau (HDLC) : High-Level Data Link Control. En communication des données, utilisation de séquences définies de bits pour le contrôle des liaisons de données en fonction des normes internationales relatives à HDLC : ISO 3309 (format des trames) et ISO 4335 (procédures). Ce contrôle de liaison de données est similaire au **contrôle de liaison de données synchrones (SDLC)**.

contrôle de liaison de données (DLC) : Data Link Control. Ensemble de règles permettant l'échange de données entre les noeuds d'une liaison de données (par exemple SDLC ou anneau à jeton), de façon ordonnée.

contrôle de session (SC) : En SNA, (a) l'un des composants du contrôle de transmission. Le contrôle de session permet de purger les données transmises lors d'une session après des erreurs irrémédiables, de resynchroniser le flux de données après ce type d'erreur et d'effectuer une vérification cryptographique. (b) Catégorie de RU utilisée pour les requêtes et les réponses échangées entre les composants de contrôle d'une session et pour l'activation/déactivation des requêtes et des réponses.

contrôle du débit : (1) En communication de données, contrôle du taux de transfert des données. (2) En SNA, processus de gestion du trafic de données entre les composants du réseau. L'objectif du contrôle du débit

est d'optimiser le débit de messages en réduisant la saturation du réseau, c'est-à-dire ne pas dépasser la capacité des tampons au niveau du destinataire ou des noeuds de routage intermédiaire, et ne pas laisser le destinataire en attente des autres messages.

contrôle qualité de liaison logique (QLLC) : Qualified Logical Link Control. Protocole X.25 permettant de transférer des données de contrôle de liaison de données entre deux noeuds SNA adjacents reliés via un réseau de commutation de paquets X.25. Le contrôle QLLC fournit l'octet qualificatif "Q" dans les paquets de données X.25 pour identifier les paquets qui transportent les informations du protocole de liaison logique.

contrôleur de communication : (1) Unité qui dirige la transmission des données sur les liaisons de données d'un réseau. Son fonctionnement est géré par un programme exécuté en interne ou sur un processeur relié au contrôleur. (2) Type d'unité de contrôle de communications dont le fonctionnement est géré par un ou plusieurs programmes stockés et exécutés sur l'unité. Cette unité gère les caractéristiques de la gestion des lignes et du routage des données sur le réseau.

contrôleur de terminaux : Noeud d'un réseau de secteur SNA relié à un hôte via une ligne de transmission, chargé de gérer l'utilisation de la liaison et d'acheminer les données vers les terminaux. Par exemple, les programmes 3174 et 3274 IBM sont des contrôleurs de terminaux.

conversation : Connexion logique entre deux TP via une session LU 6.2. Les conversations sont délimitées par des crochets qui leur permettent d'utiliser une session de façon exclusive.

conversation de base : Type de conversation LU 6.2 défini par le TP qui alloue les ressources. Un TP qui utilise la conversation de base a accès à un large choix de fonctions LU 6.2, mais il doit gérer la reprise après incident pour d'autres incidents que les siens ainsi que les caractéristiques des flux de données de la conversation.

conversation mappée : Type de conversation LU 6.2 défini par le TP qui alloue les ressources. Les TP peuvent échanger des messages dans une conversation mappée au format arbitraire, quelle que soit la séquence de données sous-jacente. Les mappers définis par le système ou par l'utilisateur peuvent transformer les données pour les TP. Par opposition à **conversation de base**.

CPI-C : Common Programming Interface for Communications. Interface API destinée à obtenir la transparence dans la programmation d'applications de communication, conformément aux normes de l'industrie. L'interface CPI-C fournit l'accès aux services interprogramme tels que (a) l'envoi et la réception de

données et (b) le traitement de la synchronisation entre programmes. En environnement SNA, l'interface CPI-C utilise également des protocoles PPC.

Outre l'interface standard en langage C, Communications Server pour Linux fournit également une interface CPI-C fonctionnant avec les applications **Java**.

crochet : En SNA, une ou plusieurs séries d'unités de requête/réponses échangées entre deux partenaires de session, qui représentent une transaction entre eux. Un crochet doit être fermé avant l'ouverture d'un autre. Un crochet peut inclure par exemple les requêtes/réponses de base de données, les transactions de mise à jour ou les séquences de sortie de travaux distants vers les postes de travail.

CSMA/CD : Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection. Protocole utilisé sur les réseaux locaux Ethernet nécessitant la détection de porteuse et sur lesquels une station de données qui détecte un autre signal durant la transmission arrête l'envoi, envoie un signal de bourrage, puis effectue une autre tentative après un délai variable. (A)

CSV : API de Communications Server pour Linux qui fournit des fonctions de conversion de caractères, de consigne des messages et de traçage.

Customer Information Control System (CICS) : Programme IBM sous licence qui permet le traitement simultané des transactions entrées sur les terminaux éloignés, à l'aide d'applications utilisateur. Il comprend des fonctions de construction, d'utilisation et de gestion de base de données.

D

DACTLU : Deactivate LU. En SNA, requête envoyée par un centre directeur SSCP à une LU pour terminer une session SSCP-LU. Par opposition à **ACTLU**.

DACTPU : Deactivate PU. En SNA, requête envoyée par un centre directeur SSCP à une unité physique (PU) pour terminer une session SSCP-PU. Par opposition à **ACTPU**.

datagramme : Bloc de données autonome utilisé par les services sans connexion, contenant suffisamment de données pour être acheminé via le réseau sans besoin d'échange préalable. Voir aussi **service sans connexion**

débit de ligne : (1) Vitesse de transmission des données entre deux points d'une ligne de télécommunication. (2) Nombre de chiffres binaires pouvant être envoyés sur une ligne de télécommunication, exprimé en bits par seconde (bps).

débit en bauds : (1) Nombre de modulations par seconde du niveau, de la fréquence ou de la phase du signal, sur un canal de communication. Si un baud représente 1 bit de données, un baud équivaut à un bit

par seconde. Cependant, la valeur d'un changement de signal (1 baud) peut être supérieure à un bit de données. (2) Une unité de vitesse de signalisation équivaut au nombre d'états ou d'événements de signal distincts par seconde. Par exemple, un baud équivaut à un demi-cycle de point en Morse, à 1 bps dans une séquence de signaux binaires et à 3 bps dans une séquence de signaux dont chacun peut assumer un état parmi huit différents. (3) En transmission asynchrone, unité de débit de modulation correspondant à un intervalle d'unité par seconde. Par exemple, si la durée de l'intervalle d'unité est de 20 millisecondes, le débit de modulation est de 50 bauds.

déboguer : Détecter, localiser et corriger des erreurs dans la configuration d'un système ou d'un programme.

débogueur : Programme destiné à détecter, tracer et éliminer les erreurs dans les programmes et logiciels.

déconnexion : Fin d'une session établie sur un ordinateur sur un clavier-écran.

défilement : Déplacement d'un élément affiché, dans le sens vertical ou horizontal, afin d'afficher davantage de données.

définition dynamique des LU dépendantes

(DDDLU) : (1) Dynamic Definition of Dependent LUs. Fonction de l'hôte qui permet d'ajouter à la configuration de celui-ci des DLU prises en charges par un noeud, lorsque la liaison est établie entre le noeud et l'hôte, sans avoir à configurer les LU de manière statique à niveau de l'hôte. Cela permet de réduire la configuration initiale au niveau de l'hôte et de faciliter une future extension. (2) Lorsque la liaison entre Communications Server pour Linux et l'hôte est établie, l'hôte indique à Communications Server pour Linux s'il prend en charge DDDLU. Si oui, Communications Server pour Linux envoie les informations requises pour définir les DLU qui utilisent la liaison. Sinon, Communications Server pour Linux considère que les LU ont été définies de manière statique au niveau de l'hôte et il n'envoie aucune information de définition.

délai : Période de temps allouée pour la réalisation de certaines opérations, par exemple la réponse à une interrogation, au bout de laquelle l'opération est interrompue et doit être réexécutée.

délai de réception : En communication de données, période d'attente au bout de laquelle l'état est modifié si aucune donnée n'est reçue.

demande pour émettre permanente : Option qui permet à un modem ou une carte SDLC de maintenir le signal RTS à un niveau élevé en permanence, en forçant l'autre extrémité à maintenir le signal CTS à un niveau élevé. Cette option permet d'augmenter le débit en évitant le retard dans l'envoi des données induit par l'augmentation du niveau RTS et au délai nécessaire à

l'augmentation du niveau CTS à l'autre extrémité. Cette option n'est pas compatible avec les liaisons multipoint.

demandeur DLU (DLUR) : Dependant Logical Unit Requester. Noeud d'extrémité APPN ou noeud de réseau APPN incluant des LU dépendantes (DLU), qui demande des services SSCP pour celles-ci auprès d'un serveur de DLU, afin d'établir une session entre elles à travers le réseau APPN.

demi-session : Élément de couche session incluant le contrôle de flux de données et le contrôle de transmission d'une extrémité de session.

démon : Programme fonctionnant sans opérateur, destiné à fournir un service. Certains démons sont automatiquement déclenchés pour l'exécution d'une tâche, d'autres fonctionnent de façon périodique. Par exemple, le démon **cron** sous Linux effectue régulièrement les tâches du répertoire **/usr/spool/cron/crontabs**.

démon de trace : Composant de Communications Server pour Linux qui lit les données du pilote de périphérique de trace et alimente le fichier journal.

de poids faible : Le moins important, le plus à droite. Par exemple le chiffre 9 dans le nombre 526819.

descripteur : Structure de données identifiant de façon temporaire un objet.

diffusion : Transmission simultanée de données vers plusieurs cibles.

dispositif d'échange : Dispositif de sortie en télésoumission de travaux (RJE), similaire à un dispositif de perforation excepté qu'il peut traiter des enregistrements pouvant contenir jusqu'à 128 octets au lieu de 80 octets (taille maximale pour le dispositif de perforation).

dispositif de perforation : Unité associée au poste de travail RJE, qui gère les données non formatées provenant de l'hôte.

disque dur : Unité de stockage de données constituée d'un ou plusieurs disques magnétiques rigides.

disquette : Disque magnétique souple inséré dans un boîtier de protection semi-rigide, servant à stocker des données.

DLL : Dynamic Link Library. Fichier contenant le code exécutable et les données associées à un programme lors du chargement ou de l'exécution et non lors de la liaison. Le code et les données d'une bibliothèque DLL sont spécifiques aux systèmes d'exploitations Windows et peuvent être partagés par plusieurs applications simultanément.

DLUR PU : Unité physique (PU) sur le noeud qui fournit les services de demandeur de LU dépendante (DLUR).

domaine : Réseau local Communications Server pour Linux constitué de serveurs Linux contenant chacun un noeud et les composants de liaison associés, et de clients Linux ou Windows lesquels accèdent au noeud et aux composants de liaison d'un serveur via le réseau local.

données d'appel de l'utilisateur (CUD) : Call User Data. En communication X.25, données facultatives incluses par l'application utilisateur dans le paquet de demande d'appel.

données de gestion des fonctions (FMD) : Function Management Data. En SNA, catégorie de RU utilisée pour les données de l'utilisateur final échangées entre les LU et pour les requêtes et les réponses échangées entre les services réseau des LU, PU et SSCP.

données de routage de connexion : Informations configurées sur une LU locale, indiquant où l'application doit démarrer ou le délai d'attente pendant lequel l'application locale doit accepter la conversation entrante. Le fait d'indiquer un délai garantit que l'application éloignée est notifiée si des erreurs empêchent le lancement de l'application locale.

données échangées : Dans la télésoumission de travaux (RJE), données transférées dans des enregistrements de plus de 128 octets, par opposition aux données standards, transférées dans des enregistrements de 80 octets maximum.

données prêtes : Voir synonyme **poste de données prêt**.

données transparentes : En télésoumission de travaux (RJE), données envoyées par l'hôte, dont le code de contrôle indique que l'unité de sortie (imprimante ou perforateur) qui les reçoit doit les retransmettre sans rechercher d'autre code de contrôle.

droits d'accès : Codes qui déterminent comment un fichier peut être utilisé par les différents utilisateurs du système.

DSR : Data Set Ready. Selon la norme EIA 232, signal indiquant à l'équipement ETDD que l'équipement ETCD est relié au canal de communications et est prêt à envoyer des données. Synonyme de **données prêtes**.

DTR ou TDP : Data Terminal Ready. Signal envoyé au modem avec le protocole EIA 232.

duplex : Type de communication où les données peuvent être envoyées et reçues simultanément. Synonyme de duplex intégral. Par opposition à **semi-duplex**.

duplex intégral (FD ou FDX) : Full Duplex. Voir synonyme **duplex**.

duplication (fork) : Création et lancement d'un processus enfant.

E

échange de processus NMVT : Unité RU d'un service de gestion qui transite sur une session active entre les services de gestion du point de contrôle et de l'unité physique (session SSCP-PU).

éditeur ou programme d'édition : Programme permettant de saisir et de modifier les données d'un document ou d'un programme.

EIA 232 : En communication de données, spécification de l'EIA (Electronic Industries Association) définissant l'interface d'échange de données binaires entre un équipement ETTD et un équipement ETCD.

EIA 422 : En communication de données, spécification de l'EIA définissant les caractéristiques électriques des circuits à tension équilibrée d'interface numérique pour l'échange de données binaires en série entre un équipement ETTD et un équipement ETCD, ou sur toute liaison point à point de signaux binaires entre équipements numériques. L'équivalent international est l'avis V.11 du CCITT.

éloigné : Qualifie un système, un programme ou une unité accessible par une ligne de télécommunication.

émulateur : Programme, comme le programme d'émulation 3270 ou 5250, qui permet à un ordinateur de fonctionner comme un poste de travail relié à un autre système.

émulation : (1) Exécution sur un système informatique de programmes écrits pour un autre système, à l'aide de techniques de programmation et de fonctions machine spécifiques. (2) Imitation. Par exemple, un ordinateur peut présenter les mêmes caractéristiques qu'un autre ordinateur.

émulation d'unité 3270 : Prise en charge d'une unité locale ou distante sur un système qui permet de la représenter comme une unité 3270 pour un autre système.

enfant : (1) Élément (fichier ou bibliothèque) d'une ressource sécurisée qui utilise la liste des utilisateurs d'une ressource parent. Une ressource enfant peut être associée à une seule ressource parent. (2) Sur le système d'exploitation, un enfant est un processus lancé par un processus parent, qui partage les ressources de celui-ci. Par opposition à **parent**.

enregistrement sans retour à zéro (inversé) (NRZI) : Système de codage binaire de même type que le système NRZ.

Enterprise Extender : Dispositif qui permet d'établir des communications SNA sur les réseaux **IP** en assurant un **roulage hautes performances (HPR)** sur le trafic SNA. Egalement appelé HPR/IP. Egalement appelé HPR/IP (HPR sur IP).

en-tête : Données de contrôle définies par le système, qui précèdent des données utilisateur.

en-tête de gestion des fonctions (FMH) : Fonction Management Header. Un ou plusieurs en-têtes facultatifs dans les unités de requête (RU) principales d'une chaîne RU, qui permettent à une LU (a) de sélectionner une unité ou un TP au niveau du partenaire de session et de contrôler la manière dont les données de l'utilisateur final qu'elle envoie sont traitées au niveau de la cible, (b) de modifier la cible ou les caractéristiques des données durant la session, et (c) de transférer entre les partenaires de session l'état ou des informations utilisateur sur la cible (par exemple, un programme ou une unité). Les en-têtes de gestion des fonctions peuvent être utilisés avec les protocoles LU de type 0, 1, 4, 6.0 et 6.2.

en-tête de paquet : En communication X.25, données de contrôle au début de paquet. Le contenu du paquet dépend du type de paquet.

en-tête de transmission (TH) : Transmission Header. En SNA, données de contrôle éventuellement suivies d'une BIU ou d'un segment BIU, créées par le module de contrôle d'acheminement pour acheminer les messages et gérer leur flux sur le réseau. Voir aussi **unité d'information acheminable**.

en-tête requête ou réponse (RH) : Request/response header. Données de contrôle associées à une unité de requête/réponse (RU) particulière. L'en-tête RH précède la RU et définit son type (requête ou réponse).

entrée-sortie (E-S) : Transmission et réception de données entre un ordinateur et une unité.

entrée standard (STDIN) : Standard Input. Source principale des données à inclure dans une commande. L'entrée standard provient du clavier, mais en cas d'utilisation de la redirection ou de tubes, elle peut provenir d'un fichier ou la sortie peut provenir d'une autre commande.

Équipement Terminal de Circuit de Données (ETCD) : Sur un poste de données, matériel installé dans les locaux des utilisateurs, fournissant les fonctions nécessaires à établir, maintenir et terminer la communication, ainsi qu'à assurer la conversion et le codage des signaux entre l'équipement ETTD et la ligne.

Équipement Terminal de Traitement de Données (ETTD) : Partie du poste de données constituant la source des données, la liaison de données ou les deux. (A)

espace de présentation : Surface conceptuelle à deux dimensions de la mémoire, sur laquelle sont représentées les données d'une partie de la surface d'affichage.

espace utilisateur : Espace d'adresse identifié par un processus en mode utilisateur.

état de la conversation : Etat d'une conversation qui reflète les actions antérieures et détermine les actions ultérieures.

Ethernet : Réseau local permettant à plusieurs postes de travail d'accéder aux moyens de transmission à la demande, sans coordination préalable, en évitant les conflits grâce à la détection et report de porteuse, ou en résolvant les conflits grâce à la détection de collisions et aux retransmissions différées. Ethernet permet d'utiliser l'accès multiple CSMA/CD.

événement : Occurrence d'une tâche importante (par exemple, alerte SNMP, ouverture d'une fenêtre ou d'une sous-mappe ou exécution d'une opération asynchrone).

exception : (1) En langage de programmation, situation anormale pouvant se produire lors de l'exécution d'un programme, qui peut provoquer un changement dans la séquence normale d'exécution et pour laquelle des fonctions de traitement ont été mises en place. (2) Par opposition à **interruption** et **signal**.

exec : Commande qui permet de remplacer le processus en cours par un autre programme exécutable. Voir également **duplication**.

exécution asynchrone : Fonctionnement d'une fonction API qui permet à l'interface de renvoyer le contrôle à l'application avant la fin du traitement d'une instruction afin que l'application puisse traiter d'autres instructions et que la fonction soit exécutée ultérieurement. Voir aussi **mode non bloquant**.

expression régulière : Ensemble de caractères, de méta-caractères et d'opérateurs qui constituent une chaîne de caractères ou un groupe de chaînes dans un masque de recherche.

F

faux modem : Type d'éliminateur de modem simplifié, passif, qui ne peut pas générer de signal d'horloge.

fermeture de session : Voir synonyme **déconnexion**.

fichier binaire : Fichier contenant des codes non inclus dans le code ASCII. Chaque octet d'un fichier binaire peut utiliser les 256 valeurs possibles.

fichier d'aide : Fichier distinct du code source d'un programme contenant les rubriques d'aide dans un format spécifique que le système d'exploitation peut utiliser.

fichier de configuration : Fichier qui définit les caractéristiques d'une unité du système ou du réseau.

fichier de configuration de domaine : Fichier Communications Server pour Linux contenant la configuration des ressources du domaine. Par opposition à **fichier de configuration de noeud**.

fichier de configuration de noeud : Fichier de configuration Communications Server pour Linux qui contient la configuration d'un noeud et les ressources associées. Par opposition à **fichier de configuration de domaine**.

fichier de trace : Fichier Communications Server pour Linux qui stocke les données de trace. L'extension des fichiers de trace est en général **.trc**.

fichier de travail : En télésoumission de travaux (RJE), fichier envoyé à l'hôte, contenant les commandes à exécuter et éventuellement les données à traiter au niveau de l'hôte.

fichier d'inclusion : Fichier texte contenant les déclarations utilisées par un groupe de fonctions, programmes ou utilisateurs.

fichier exécutable : Fichier contenant des programmes ou des commandes qui effectuent des opérations sur les actions à exécuter.

fichier journal : Fichier qui enregistre les messages de Communications Server pour Linux relatifs aux événements tels que les échecs des logiciels, du matériel ou des liaisons, les fichiers endommagés ou manquants, les statistiques de connexion, les problèmes de configuration et l'état du système. Ce fichier est consultable dans un éditeur de texte. Voir aussi **journal d'audit** et **journal d'erreur**.

fichier non formaté : Fichier contenant des données affichées sans style de caractères particulier.

fichier spoule : (1) Fichier disque contenant la sortie enregistrée destinée à être imprimée. (2) Fichier utilisé dans la transmission de données entre différentes unités.

file d'attente de travaux : Liste des travaux que le système doit traiter.

file d'attente d'impression : Fichier contenant la liste des noms des fichiers à imprimer en attente.

fin anormale : (1) Interruption anormale de l'exécution d'une tâche. (2) Interruption d'une tâche suite à une erreur qui n'a pas pu être corrigée par les fonctions de reprise durant l'exécution de la tâche.

fin de fichier (EOF) : End Of File. Notification d'un système de fichiers indiquant que la fin d'un fichier est atteinte.

fonction : Sous-programme qui renvoie la valeur d'une seule variable, par exemple pour calculer une fonction mathématique.

fonction ACF : Advanced Communications Function. Groupe de programmes (principalement ACF/VTAM et ACF/NCP), sous licence IBM, qui reposent sur les concepts de l'architecture SNA, notamment la répartition des fonctions et le partage des ressources.

fonction appelée : Voir synonyme **procédure appelée**.

fonction de commandes UNIX (UCF) : Fonction de Communications Server pour Linux qui permet à un utilisateur NetView d'envoyer des commandes Linux sur un ordinateur Communications Server pour Linux.

fonction de transport à accès partagé (SATF) : Shared-Access Transport Facility. Fonction de transmission, par exemple Ethernet, FDDI ou anneau à jeton, sur laquelle plusieurs couples de noeuds peuvent activer des liaisons simultanées.

fonction frontière (BF) : (1) Boundary Function. En SNA, capacité d'un noeud de secteur à fournir le support de protocole pour les noeuds d'extrémité reliés, par exemple : (a) interconnexion du contrôle de chemin de secteur et du contrôle de chemin d'extrémité, (b) numérotation des sessions pour les noeuds d'extrémité de bas niveau et (c) prise en charge de la régulation au niveau session. (2) En SNA, composant qui fournit ces fonctionnalités.

fonctionnement multitâche : Mode de fonctionnement permettant d'exécuter plusieurs tâches simultanément.

fonction SPCF : Fonction de Communications Server pour Linux qui permet à un utilisateur NetView d'envoyer des commandes d'administration depuis la console NetView pour gérer un système Communications Server pour Linux.

format : Disposition définie des éléments affichés, imprimés ou enregistrés dans un fichier (caractères, champs, lignes, etc.).

fournisseur de réseau : En communication X.25, entreprise de télécommunication qui fournit le réseau.

G

gestion de réseau : Processus de planification, d'organisation, et de contrôle d'un système d'information ou de traitement de données orienté communication.

gestion de réseau APPN : Advanced Peer-To-Peer Networking. Extension de l'architecture SNA qui permet (a) une meilleure répartition du contrôle du réseau, en évitant les interdépendances hiérarchiques critiques et en isolant les effets de chaque point de défaillance, (b) l'échange dynamique des informations

de topologie du réseau afin de faciliter la connexion, la reconfiguration et la sélection adaptative des routes, (c) la définition dynamique des ressources réseau et (d) l'inscription automatique des ressources et la consultation des répertoires. APPN étend l'orientation homologue de LU 6.2 des services pour l'utilisateur final au contrôle du réseau et prend en charge les différents types de LU, notamment LU 0, 1, 2, 3 et 6.2.

gestion de réseau de niveau inférieur (LEN) : Low-Entry Networking. Capacité d'interconnexion des noeuds via les protocoles d'égal à égal de base permettant de gérer des sessions parallèles entre unités logiques.

gestion des confirmations : Niveau de gestion de la synchronisation, défini lors de l'attribution d'une conversation, qui permet à un programme de transaction de demander au TP partenaire un accusé de réception des messages qu'il lui envoie. Par opposition à **gestion de point de synchronisation**.

gestion de système : Tâches nécessaires au bon fonctionnement du système et à la modification de celui-ci en fonction des besoins.

gestion du point de synchronisation : Niveau de gestion de la synchronisation, défini lors de l'attribution d'une conversation, qui permet à des TP répartis de synchroniser leurs ressources sur des points définis par l'utilisateur, appelés points de synchronisation. Par opposition à **gestion des confirmations**.

gestionnaire de périphériques (DD) : Device Driver. Ensemble de fonctions qui gèrent l'interface entre les adaptateurs d'unité E-S et le processeur.

gestionnaire de point de synchronisation (SPM) : Sync Point Manager. Composant du noeud qui met en oeuvre la validation en deux phases et le traitement de la resynchronisation. Les sous-composants du SPM sont les services SPS et les gestionnaires de protection des ressources de conversation et des ressources locales.

gestionnaire de signal : Sous-programme appelé lorsqu'un signal est émis.

gigaoctet (Go) : Unité de mesure de la capacité de mémoire égale à 1 073 741 824 octets en notation décimale, en général arrondie à 1 000 000 000 octets (un milliard).

groupe : Ensemble d'utilisateurs ayant les mêmes droits d'accès sur certaines ressources protégées.

groupe de LU : Groupe de LU hôte aux caractéristiques communes pouvant être utilisées indifféremment pour un objectif déterminé.

groupe de LU APPC dépendantes par défaut : Groupe de LU de type 6.2 dépendantes pouvant être utilisées indifféremment par les applications CPI-C et

APPC. Si une application ne désigne pas la LU locale à utiliser, Communications Server pour Linux attribue à l'application une LU disponible de ce groupe, ce qui évite de configurer les LU que chaque application doit utiliser.

groupe de processus : Chaque processus du système appartient à un groupe de processus identifié par un ID. Ce regroupement permet la signalisation des groupes de processus. Chaque nouveau processus est placé dans le groupe de processus associé à l'auteur.

groupe de transmission (TG) : (1) Transmission Group. Liaison entre noeuds adjacents identifiée par un numéro. (2) Dans un réseau de secteur, liaison ou groupe de liaisons entre noeuds adjacents. Dans un TG constitué d'un groupe de liaisons, celles-ci sont représentées comme une seule liaison logique et le TG est appelé groupe de transmission multilien (MLTG). Dans un groupe de transmission MMLTG (Mixed-Media Multilink Transmission Group) les liaisons reposent sur différents types de support (par exemple, anneau à jeton, SDLC commutée, SDLC spécialisée et relais de trames). (3) Sur un réseau APPN, liaison entre noeuds adjacents.

H

hertz (Hz) : Unité de fréquence égale à un cycle par seconde.

hexadécimal : Appartenant à un système de nombre en base 16. Les nombres hexadécimaux sont définis de 0 à 9 et de A à F, où A représente 10 et F représente 15.

hôte : (1) Système situé à l'extrémité de la suite de protocoles Internet. L'hôte n'est pas nécessairement un ordinateur central, il peut s'agir d'un poste de travail. (2) En SNA, ordinateur principal ou de contrôle d'un réseau de communications.

hôte éloigné : Tout hôte du réseau excepté celui sur lequel l'opérateur travaille.

hôte local (ou système hôte local) : (1) En protocole TCP/IP, ordinateur hôte situé sur le réseau sur lequel travaille un opérateur. (2) Sur un interrésseau, hôte auquel se connecte un terminal utilisateur sans passer par l'interrésseau.

hôte SNA : Noeud de type 5 contenant un centre directeur SSCP.

hypertexte : Présentation des informations en ligne où les différentes rubriques sont reliées entre elles par des liens appelés liens hypertextes. La documentation en ligne contient en général de nombreux liens hypertextes d'accès à des informations complémentaires et connexes. Voir aussi **lien hypertexte**.

icône : Sur une interface utilisateur, symbole graphique permettant d'accéder à une fonction ou une application logicielle, à l'aide de la souris.

ID d'échange (XID) : eXchange ID. Type particulier d'unité élémentaire de lien utilisée pour transférer les caractéristiques du noeud et de la liaison entre des noeuds adjacents. Les ID d'échange sont échangés entre les postes de liaison avant et durant l'activation de la liaison, pour établir ou négocier les caractéristiques du noeud et de la liaison, ainsi qu'après l'activation de la liaison, pour communiquer les modifications de ces caractéristiques. Voir également **XID au format 0** et **XID au format 3**.

identificateur de réseau : (1) En TCP/IP, partie de l'adresse IP qui définit le réseau. La longueur de l'ID de réseau ID dépend du type de classe du réseau (A, B ou C). (2) Nom de 1 à 8 octets défini par le client ou nom de 8 octets défini par IBM, qui identifie de manière unique un sous-réseau particulier. (3) En architecture MPTN, qualificatif de l'adresse d'un fournisseur de transport qui identifie un groupe de noeuds en fonction du réseau sur lequel il se trouve.

identificateur LUWID : Identificateur constitué du nom de LU qualifié complet, du numéro de l'instance de la transaction et du numéro de séquence, utilisé par le gestionnaire de récupération de ressources pour identifier des points de synchronisation d'annulation. Voir aussi **numéro de séquence**.

ID groupe (GID) : Numéro identifiant un nom de groupe particulier. L'ID groupe est en général remplaçable dans les commandes où le nom de groupe est une valeur.

ID noeud : Chaîne de caractères unique qui identifie un noeud sur le réseau.

ID processus (PID) : Numéro unique attribué à un processus par le système d'exploitation. Ce numéro permet la communication interne entre les processus.

ID session sous forme locale (LFSID) : Local-Form Session Identifier. Valeur dynamiquement attribuée servant au niveau d'un noeud de type 2.1 à identifier le trafic d'une session particulière dans un groupe de transmission (TG) donné. La valeur de LFSID est codée dans les zones ODAI, OAF et DAF des en-têtes de transmission qui accompagnent les messages de session échangés via le TG.

IEEE : Institute of Electrical and Electronics Engineers.

IEEE 802.2 : Norme IEEE définissant la structure des trames requise dans les transmissions en réseau local.

IEEE 802.3 : Spécification relative au réseau local Ethernet.

IEEE 802.5 : Spécification relative au réseau local anneau à jeton.

IEEE 802.7 : Spécification relative à l'interface optique FDDI.

image BIND : Dans une architecture SNA, paramètres de session envoyés par le SSCP à la LU principale (PLU), puis envoyés par la PLU dans la requête BIND à la LU secondaire (SLU). Ces paramètres définissent les options de protocole proposées pour une session LU-LU.

imprimante : Unité externe reliée au système, qui permet d'imprimer la sortie du système sur papier.

imprimante par ligne : Imprimante qui imprime une ligne entière de caractères à la fois. La largeur des caractères imprimés est constante.

improductif : Trafic de données composé uniquement de données de contrôle répétitives, ne contenant pas de données des utilisateurs.

IMS/VS : Système de base de données/transmission de données (DB/DC) capable de gérer des bases de données et des réseaux complexes. Synonyme de **IMS**.

IND\$FILE : Programme de transfert de fichiers IBM fonctionnant en environnement CICS, VM/CMS et MVS/TSO, qui permet de transférer des fichiers entre un l'ordinateur local et l'hôte.

indicateur d'inversion (CDI) : Change Direction Indicator. En SNA, information dans l'en-tête de requête indiquant que l'expéditeur a terminé l'envoi et est prêt pour la réception.

indicateur LTTI : Sur la ligne d'état 3270, affichage du délai de réponse de l'hôte lors de la dernière activation d'une touche AID. Voir aussi **temps de réponse de l'hôte** et **moniteur de temps de réponse**.

Information Management System (IMS) : Voir synonyme **IMS/VS**.

informations annexes : En CPI-C, informations prédéfinies sur une conversation, stockées dans un profil. Ces informations fournissent les valeurs initiales de la conversation (nom de la LU partenaire, nom de mode et nom de TP). L'utilisation des informations annexes est facultative.

interface de niveau paquet : En mode de transmission par paquets X.25, niveau de l'interface entre un équipement ETTD et un équipement ETCD associée à l'échange des données et des signaux des paquets.

interface DLPI : Interface aux normes de l'industrie reliant différents niveaux d'un logiciel de liaison de données.

interface HLLAPI : API permettant aux utilisateurs et aux programmeurs d'accéder à l'espace de présentation d'un émulateur 3270 ou 5250.

interface optique FDDI : Fiber Distributed Data Interface. Norme de l'ANSI pour les réseaux locaux de 100 Mb/s via des câbles en fibre optique.

interface RUI : Interface de niveau inférieur, mise en oeuvre par l'interface LUA de Communications Server pour Linux, qui permet à des applications d'envoyer et de recevoir des données sous forme d'unités de requête et de réponse SNA. Voir aussi **interface SLI**.

interface SLI : Interface de niveau supérieur mise en oeuvre par l'interface LUA de Communications Server pour Linux. Elle fournit les fonctions équivalentes à l'**interface RUI**, mais en simplifiant la programmation d'application car elle gère une partie de la complexité des protocoles SNA sous-jacents.

Internet : Inter-réseau géré par le conseil IAB (Internet Architecture Board), constitué de grands réseaux principaux et d'une multitude de réseaux régionaux et universitaires du monde entier. Ces réseaux sont reliés par les protocoles Internet.

interrogation : En communication de données, requête qui détermine si un poste est prêt à transmettre des données.

interruption : (1) Mise en suspens d'un processus, tel que l'exécution d'un programme, provoquée par un événement externe et qui permet d'effectuer la reprise du processus. (A) (2) Arrêt d'un processus de façon à permettre la reprise ultérieure de celui-ci.

invite shell : Chaîne de caractères sur la ligne de commande indiquant que le système est prêt à recevoir une commande (en général le caractère \$).

J

Java : Langage de programmation orientée objet. Java est compilé dans des codes d'octets Java, contrairement aux langages tels que C compilés dans des instructions natives spécifiques à un ordinateur ou un système d'exploitation. Ces codes d'octets sont interprétés lors de l'exécution par le logiciel Java Virtual Machine (JVM).

Communications Server pour Linux comporte une interface **CPI-C interface API** fonctionnant avec les applications Java (outre l'interface CPI-C destinée aux applications en langage C).

jeu de caractères : Ensemble de caractères (alphabétiques, numériques, spéciaux et de ponctuation, tels que \$ et #) utilisés dans un contexte spécifique (par exemple, pour une langue particulière). Voir aussi **jeu de caractères à double octets**.

jeu de caractères à double octets (DBCS) :

Double-Byte Character Set. Jeu de caractères où chaque caractère est représenté par 2 octets. Ce jeu de caractères est nécessaire pour certaines langues comme le Japonais, le Chinois ou le Coréen, contenant un trop grand nombre de symboles pour être représentées par un 256 codes caractère. Comme chaque caractère requiert 2 octets, le matériel et les logiciels utilisés pour saisir, afficher et imprimer ces caractères doivent être compatibles avec ce jeu de caractères.

Job Entry Subsystem (JES) : Logiciel sous licence IBM qui reçoit les travaux soumis sur le système et traite toutes les données de sortie.

journal d'audit : Fichier journal dans lequel Communications Server pour Linux conserve l'enregistrement des événements courants du système. Par opposition à **journal des erreurs**.

journal des erreurs : Fichier qui conserve les erreurs d'un logiciel ou d'un système pour permettre leur consultation.

journal trace d'une liaison : Consignation séquentielle des événements qui se produisent sur la liaison. Ce journal peut permettre de déterminer l'origine d'une erreur récurrente.

K

kanji : Idéogrammes utilisés dans le système d'écriture japonais. Chaque caractère kanji est représenté par 2 octets. Voir aussi **katakana**.

katakana : L'un des deux alphabets internationaux de caractères phonétiques japonais (l'autre étant le hiragana). Chaque caractère katakana est représenté par 1 octet. Les caractères katakana servent essentiellement à transcrire phonétiquement des mots étrangers. Voir aussi **kanji**.

kill : Commande du système d'exploitation qui arrête un processus.

kilobit (Kb) : (1) Unité de mesure de la mémoire centrale virtuelle et réelle et du volume des canaux, égale à 1024 bits. (2) Appliquée à la capacité de stockage d'un disque et au volume des communications, elle vaut 1000 bits.

kiloctet (Ko) : (1) Unité de mesure de la mémoire centrale virtuelle et réelle et du volume des canaux, égale à 1024 octets. (2) Appliquée à la capacité de stockage d'un disque et au volume des communications, elle vaut 1000 octets.

L

langage C : Langage destiné au développement d'applications logicielles.

langage JCL : Job Control Language. Langage de commande permettant d'identifier un travail sur un système d'exploitation et de décrire ses spécifications.

largeur de bande : Débit de transfert des données en kilobits, kilo-octets, mégabits ou mégaoctets par seconde.

liaison : (1) En communication de données, support physique de transmission associé à un dispositif de contrôle de liaison de données permettant de transférer les données entre les noeuds adjacents. (2) En SNA, combinaison de la connexion de liaison (support de transmission) et de deux postes de liaison, un à chaque extrémité de la connexion de liaison. Une connexion de liaison peut servir à plusieurs liaisons en configuration multipoint ou SATF. (3) Lien entre plusieurs données ou éléments d'un ou de plusieurs programmes : par exemple, lien entre des programmes cibles avec un éditeur de liens, lien entre des données avec des pointeurs.

liaison de données : Voir synonyme **liaison** (en architecture SNA).

liaison multipoint : (1) Liaison comportant plusieurs postes. (2) En configuration SDLC, moyen qui permet à un poste principal de communiquer avec plusieurs postes secondaires sur la même ligne. (3) Par opposition à **liaison point à point**.

liaison point à point : Liaison commutée ou non qui relie un poste de liaison éloigné à un noeud ou à un autre poste. Par opposition à **liaison multipoint**.

libérer : (1) Retirer une ressource attribuée lorsqu'elle n'est plus nécessaire pour l'exécution d'une tâche. (2) Sur l'API LU 6.2, instruction qui permet de clore une conversation et de la dissocier de la session. (3) Par opposition à **allouer**.

lien hypertexte : Connexion entre deux données complémentaires. Sur une interface ASCII, les liens sont présentés sous forme de texte surlignés, sur les interfaces graphiques, les liens sont affichés sous forme d'élément graphique. Il suffit de sélectionner le lien pour afficher les données cible.

ligne : Partie d'un circuit de données externe à un équipement ETCD, qui relie un ETCD au centre de commutation de données (DSE), un ETCD à un ou plusieurs ETCD, ou un DSE à un autre DSE.

ligne commutée : Ligne de télécommunication dans laquelle la connexion est établie par numérotation. Par opposition à **ligne spécialisée**.

ligne d'état : Ligne inférieure sur un écran d'émulation 3270, réservée aux messages du système et aux informations sur la session 3270 en cours. Sur l'interface HLLAPI, désigne la zone d'information opérateur (OIA).

ligne louée : Voir synonyme **ligne spécialisée**.

ligne spécialisée : (1) Ligne de télécommunication sur laquelle les connexions ne sont pas établies par numérotation. (2) Synonyme de **ligne louée**. Par opposition à **ligne commutée**.

limite de sessions : Nombre maximal de sessions LU-LU actives simultanées qu'une LU particulière peut gérer.

LLC2 : Protocole utilisé pour le transfert de données orienté connexion en réseau local (LAN). Il permet par exemple le transfert d'un flux de données SNA sur un réseau local anneau à jeton ou Ethernet.

LUA : Conventional LU API. API qui permet l'accès aux applications hôte via un type de LU parmi 0, 1, 2 ou 3.

LU de type 0 à 3 : Nom générique des LU utilisé par des applications d'émulation 3270, RJE ou LUA.

LU en aval : LU sur un ordinateur en aval, utilisant une passerelle SNA ou un demandeur DLU (DLUR) pour accéder à la LU hôte.

LU locale : LU qui gère une session sur un noeud local. Voir aussi **unité logique**, **session** et **noeud local**.

LU partenaire : En SNA, participant éloigné dans une session. Voir aussi **unité logique** et **session**.

LU principale : Demi-session définie lors de l'activation de la session comme (a) capable d'ouvrir un crochet sans demander l'autorisation de l'autre demi-session et (b) vainqueur de conflit si les deux demi-session tentent d'ouvrir simultanément un crochet. Voir synonyme **session vainqueur de conflit**.

M

machine virtuelle (VM) : Virtual Machine. Système de traitement de données virtuel représenté comme entièrement disponible pour un utilisateur particulier, mais dont le fonctionnement repose sur le partage des ressources du système de traitement de données physique.

macro : (1) Intitulé déclaré au début d'un programme ou un fichier. L'intitulé sert ensuite à représenter les valeurs qui lui sont attribuées dans la déclaration. (2) Nom ou intitulé remplaçant plusieurs noms.

Maj./min. différenciées : Prise en compte de la différence entre les majuscules et minuscules.

matériel : Equipement physique dédié au traitement informatique et aux activités gérées par ordinateur. Composants physiques d'un système informatique.

MDS_MU : Variable GDS contenant les données de routage, d'état et d'erreur d'un réseau APPN.

mégabit (Mo) : (1) Unité de mesure de la mémoire centrale virtuelle et réelle et du volume des canaux, égale à 1 048 576 bits. (2) Appliquée à la capacité de stockage d'un disque et au volume des communications, elle vaut 1 000 000 bits.

mégahertz (MHz) : Unité de mesure de la fréquence. Un mégahertz vaut 1 000 000 hertz.

mégaoctet (Mo) : (1) Unité de mesure de la mémoire centrale virtuelle et réelle et du volume des canaux, égale à 1 048 576 octets. (2) Appliquée à la capacité de stockage d'un disque et au volume des communications, elle vaut 1 000 000 octets.

mémoire : Ensemble de l'espace de stockage adressable d'une unité de traitement et des mémoires internes utilisées pour exécuter les instructions.

menu : Sur un système de traitement de données, liste d'options permettant à l'utilisateur de choisir une action à exécuter.

message d'erreur : Notification de la détection d'une erreur.

méthode de saisie : Moyen permettant de saisir des caractères à double octets à l'aide d'un clavier standard.

mise à jour TDU : Topology Database Update. Message indiquant la création ou la modification d'une liaison ou d'un noeud, diffusé sur les noeuds du réseau APPN afin de gérer la base de données topologiques dupliquée sur chaque noeud du réseau. La mise à jour TDU contient des informations d'identification des éléments suivants :

- Noeud émetteur
- Caractéristiques des noeuds et des liaisons associés aux différentes ressources du réseau
- Numéro de séquence de la mise à jour la plus récente de chaque ressource décrite

mode bloquant : (1) Méthode d'interrogation d'un service, où le traitement des requêtes est interrompu jusqu'à l'exécution complète de chaque requête qui ne peut pas être exécutée immédiatement. (2) Par opposition à **mode non-bloquant**.

mode CUT : (1) Protocole IBM pour les communications via une unité de contrôle 3174 ou 3274 ou une autre unité d'interface appropriée. Dans ce mode, le programme du poste de travail émule un terminal 3278 ou 3879 pour l'utilisateur d'un terminal virtuel et l'unité d'interface est chargée de l'application du protocole. (2) Par opposition à **terminal à fonctions réparties**.

modèle d'affichage : Nombre compris entre 2 et 5 identifiant un type d'écran et de carte vidéo 3278 ou 3279. Le modèle 2 correspond à l'affichage standard sur 24 lignes et 80 colonnes. Les modèles 3 à 5 s'appliquent aux écrans de grande taille.

modem (modulateur-démodulateur) : Dispositif qui convertit des données numériques d'un ordinateur en signaux analogiques transmissibles par une ligne de télécommunications et convertit les signaux analogiques reçus en données numériques.

mode multi-utilisateur : Mode de fonctionnement qui permet à plusieurs utilisateurs d'utiliser les services d'un processeur, durant une période déterminée.

mode non bloquant : (1) Méthode d'interrogation d'un service, qui permet de poursuivre le traitement des requêtes lorsqu'une requête ne peut pas être exécutée immédiatement. (2) Par opposition à **mode bloquant**. Voir aussi **exécution asynchrone**.

mode noyau : Mode où un processus exécute le code du noyau. Par opposition à **mode utilisateur**.

mode utilisateur : Mode où un processus est exécuté dans le programme de l'utilisateur et non dans le noyau. Par opposition à **mode noyau**.

modification provisoire du logiciel (PTF) : Program Temporary Fix. Solution temporaire ou contournement d'un incident diagnostiqué par IBM dans la version en cours non modifiée d'un logiciel.

moniteur de temps de réponse (RTM) : Response Time Monitor. Fonction 3270 et NetView qui surveille le délai de réponse d'un hôte lors des sessions d'écran 3270. Voir aussi **temps de réponse de l'hôte** et **indicateur LTTI**.

mot de passe : (1) Valeur servant à l'authentification ou permettant de déterminer l'appartenance à un groupe de personnes ayant des droits spécifiques. (2) Chaîne de caractères unique définie sur un système informatique, que l'utilisateur doit saisir pour pouvoir accéder au système et aux informations qu'il contient. (3) En sécurité informatique, chaîne de caractères définie sur le système et que seul l'utilisateur du système connaît. L'utilisateur doit la saisir pour accéder aux données du système.

mot de passe BIND : L'un des deux mots de passe utilisés pour la sécurité des communications. Dans une session LU-LU, mot de passe que le système compare au système distant afin de vérifier l'identité déclarée. Voir aussi **vérification d'identité du noeud** et **sécurité de niveau session**.

Motif : Interface graphique fonctionnant sur le système X Windows.

multiplexage : Regroupement ou transmission simultanée de plusieurs messages sur une voie unique.

MVS : (1) Nom générique des systèmes d'exploitation MVS/370, MVS/XA et MVS/ESA. (2) Système incluant MVS/System Version 1 et MVS/370 Data Facility fonctionnant sur le processeur System/370.

MVS/TSO : Type de système d'exploitation utilisé sur un ordinateur System/370 IBM.

N

NAU : Voir **unité adressable du réseau**.

négociation de qualité de service : Fonction facultative recommandée par le CCITT qui fournit une fonction similaire à la classe de service SNA. Voir aussi **classe de service**.

NetView : Système IBM de surveillance et de génération de rapports fonctionnant sur un ordinateur hôte, qui collecte les données destinées aux tâches d'administration telles que la gestion des opérations, l'identification des incidents et la gestion des performances.

Network Access Process (NAP) : Composant Communications Server pour Linux sur les postes client qui gère les communications avec les serveurs Communications Server pour Linux via le réseau local. Les programmes Communications Server pour Linux peuvent être exécutés, si NAP est en cours d'exécution sur le client.

Network Communications Control Facility (NCCF) : Programme IBM sous licence qui permet aux processeurs de commande de surveiller, gérer le réseau et d'améliorer son fonctionnement.

Network Control Program (NCP) : Logiciel IBM sous licence qui assure le support du contrôleur de communication et permet le fonctionnement en domaine unique, multidomaine ou réseau interconnecté.

niveau paquet : (1) Format de paquet et procédures de commande pour l'échange de paquets contenant les données de commande et les données utilisateur entre l'équipement ETTD et l'équipement ETCD. (2) Partie de l'avis X.25 définissant le protocole d'établissement des liaisons logiques entre deux ETTD et de transfert des données sur ces liaisons.

niveau trame : En communication X.25, niveau compris entre le niveau physique (niveau 1) et le niveau paquet (niveau 3), dont le fonctionnement repose sur la procédure HDLC. Synonyme de **niveau liaison de données** et **niveau 2**. Voir **niveau paquet**.

Node Operator Facility (NOF) : API de Communications Server pour Linux qui permet aux applications de configurer et gérer les ressources Communications Server pour Linux.

noeud : Extrémité d'une liaison ou d'une jonction commune à plusieurs liaisons d'un réseau. Un noeud peut être un processeur, un contrôleur de

communication, un contrôleur de grappe ou un terminal. Les fonctionnalités et la capacité des noeuds sont variables.

noeud adjacent : Noeud relié à un autre noeud par un chemin qui ne passe par aucun autre noeud.

noeud de réseau APPN : Noeud offrant un large choix de services à l'utilisateur final, notamment :

- Services de répertoire distribué, notamment l'enregistrement de ses ressources de domaine sur un serveur de répertoire central
- Echanges entre la base de données topologique et les autres noeuds de réseau APPN, ce qui permet aux noeuds de réseau de sélectionner de façon optimale les routes des sessions LU-LU en fonction des classes de service demandées
- Services de session pour les LU locales et les noeuds d'extrémité clients
- Services de routage intermédiaire au sein du réseau APPN.

noeud de réseau APPN de type branche : Noeud qui met en oeuvre la fonction **Branch Extender** APPN, laquelle simplifie les grands réseaux APPN en séparant les ressources des différents emplacements (par exemple, dans chaque filiale d'une grande entreprise). Il apparaît en tant que **noeud d'extrémité APPN** sur le réseau APPN principal et en tant que **noeud de réseau APPN** sur les noeuds d'extrémité de la branche.

noeud de réseau (NN) : Network Node. Voir **noeud de réseau APPN**.

noeud de routage virtuel (VRN) : Virtual Routing Node. Représentation de la connexion entre un noeud d'extrémité et un réseau de connexion, définie sur une fonction de transport à accès partagé, comme un anneau à jeton.

noeud de secteur : Noeud qui utilise les adresses de réseau pour le routage et gère les tables de routage qui reflètent la configuration du réseau. Les noeuds de secteur peuvent assurer une fonction de passerelle de connexion entre plusieurs réseaux de secteur, une fonction de routage intermédiaire, ainsi que le support de la fonction frontière pour les noeuds périphériques. Les noeuds de type 4 et 5 peuvent être des noeuds de secteur.

noeud de type 5 : Noeud parmi les noeuds suivants :

- Noeud d'extrémité APPN
- Noeud de réseau APPN
- Noeud LEN
- Noeud d'échange
- Hôte de données de migration (noeud fonctionnant à la fois comme un noeud d'extrémité APPN et un noeud de secteur)
- Noeud de secteur (avec un centre directeur SSCP)

Associé aux noeuds de type 4 subordonnés, il peut également former un noeud LEN composite ou un noeud de réseau composite.

noeud de type 2.0 : Noeud relié à un réseau de secteur en tant que noeud périphérique, qui fournit une série de services à l'utilisateur mais aucun service de routage intermédiaire.

noeud de type 2.1 : Noeud de réseau APPN, noeud d'extrémité APPN ou noeud LEN. Il peut être relié en tant que noeud périphérique à un noeud frontière de secteur, comme un noeud de type 2.0.

noeud de type 4 : Noeud géré par un ou plusieurs noeuds de type 5. Il peut s'agir d'un noeud de secteur, ou il peut être associé à d'autres noeuds de type 4 et au noeud de type 5 correspondant, pour former un noeud LEN composite ou un noeud de réseau composite.

noeud d'extrémité APPN : Noeud fournissant une grande variété de services à l'utilisateur final et prenant en charge les sessions entre le point de contrôle local et le point de contrôle du noeud de réseau adjacent. Ces sessions lui permettent d'enregistrer dynamiquement ses ressources au niveau du point de contrôle adjacent (son serveur de noeud de réseau), afin d'envoyer et de recevoir les demandes de recherche de répertoire et obtenir des services de gestion.

noeud d'extrémité (EN) : End Node. Voir **noeud d'extrémité APPN**.

noeud éloigné : Noeud distinct du noeud local vers lequel des connexions physiques et logiques peuvent être établies.

noeud frontière : En SNA, noeud de secteur avec fonction frontière. Un noeud de secteur peut être un noeud frontière, un noeud de routage intermédiaire, ou les deux, selon son utilisation sur le réseau.

noeud hôte : En SNA, noeud de secteur contenant un centre directeur SSCP.

noeud LEN : Noeud de type 2.1 qui prend en charge les protocoles de LU indépendantes mais pas les sessions CP-CP. Il peut s'agir d'un noeud périphérique relié à un noeud frontière sur un réseau de secteur, d'un noeud d'extrémité relié à un noeud de réseau APPN sur un réseau APPN, ou d'un noeud directement relié d'égal à égal à un autre noeud LEN ou un noeud d'extrémité APPN. Par opposition à **noeud d'extrémité APPN** et **noeud de réseau APPN**.

noeud local : Point du réseau directement accessible sans passer par une ligne de télécommunication.

noeud périphérique : En SNA, noeud qui utilise les adresses locales pour le routage et n'est donc pas affecté par les modifications des adresses réseau. Un noeud périphérique nécessite le support de la fonction frontière d'un noeud de secteur adjacent. Un noeud

périphérique peut être un noeud de type 1, 2.0 ou 2.1 relié à un noeud frontière de secteur.

noeud réseau de type branche (BrNN) : Branch Network Node. Voir **noeud de réseau branche APPN**.

nombre de bonds : (1) Dans les communications Internet, nombre de routeurs qu'un datagramme traverse pour atteindre la cible. (2) En SNA, mesure du nombre de liaisons à traverser sur un chemin pour atteindre la cible.

nom dans le réseau : Identificateur symbolique permettant aux utilisateurs de désigner une unité adressable du réseau, une liaison ou un poste de liaison sur un sous-réseau particulier. Dans un réseau APPN, les noms dans le réseau servent également pour le routage. Par opposition à **adresse réseau**.

nom de chemin : Nom de fichier indiquant les répertoires d'accès à un fichier. Voir **nom de chemin relatif**.

nom de chemin relatif : Nom d'un répertoire ou d'un fichier indiquant la succession de répertoires à partir du répertoire en cours, suivie du nom du fichier. Le nom de chemin relatif ne commence pas par / (barre oblique) car le point de départ est le répertoire en cours.

nom de connexion : Chaîne de caractères identifiant de façon unique un utilisateur sur le système.

nom de destination symbolique : Nom utilisé lors de l'initialisation d'une conversation par une application CPI-C pour identifier un ensemble particulier de paramètres d'informations annexes dans le fichier de configuration Communications Server pour Linux. Cet ensemble de paramètres d'informations annexes comprend le nom du TP et le nom de la LU de l'application partenaire, le mode utilisé pour les communications, ainsi que toute information de sécurité requise par l'application partenaire.

nom de fichier : Nom attribué à un fichier.

nom de groupe : Nom identifiant de manière unique un groupe d'utilisateurs sur le système.

nom de mode : En SNA, nom permettant à l'initiateur d'une session de désigner les caractéristiques souhaitées pour la session (valeurs de régulation du trafic, taille limite des messages, classe de service sur le réseau de transport, etc.).

nom de mode : Nom permettant à l'initiateur d'une session de désigner les caractéristiques souhaitées pour la session (valeurs de régulation du trafic, taille limite des messages, options de point de synchronisation et de cryptographie, classe de service sur le réseau de transport, etc.).

nom d'utilisateur : (1) Chaîne de caractères identifiant de façon unique un utilisateur sur le système. (2) Nom saisi par l'utilisateur à l'invite de connexion.

nom qualifié : Nom unique obtenu par l'ajout d'un ou plusieurs qualificatif au nom.

nom qualifié complet : En SNA, nom identifiant de manière unique une ressource spécifique (LU, CP, etc.) sur un réseau particulier. Il est composé d'un identificateur de réseau et d'un nom de ressource, chacun étant une chaîne de symboles de 1 à 8 octets. L'identificateur de réseau et le nom de ressource sont séparés par un point (.).

non-retour à zéro (NRZ) : Système de codage binaire dans lequel l'état d'un signal doit être maintenu durant un intervalle de temps complet sans revenir à l'état d'attente ou passif entre les éléments du signal.

norme DES : Norme de chiffrement de données du NIST (National Institute of Standards and Technology) adoptée et définie par le gouvernement américain dans la publication FIPS 46 (Federal Information Processing Standard), qui autorise l'utilisation de l'algorithme de chiffrement uniquement pour du matériel informatique.

norme JIS : Norme de codage de jeux de caractères japonais.

norme SJIS : Schéma de codage de caractères reposant sur des octets simples et des octets doubles. Etant donné le grand nombre de caractères utilisés dans le Japonais et les autres langues asiatiques, l'octet à 8 bits n'est pas suffisant pour le codage des caractères.

noyau : Partie du système d'exploitation qui effectue les fonctions de base telles que l'attribution des ressources matérielles .

NULL : En langage C, pointeur qui ne pointe sur aucun objet de données.

numéro de séquence : En communication, nombre attribué à une trame ou un paquet particulier pour le contrôle du flux de transmission et de la réception des données.

numéro de voie logique (LCN) : Logical Channel Number. Numéro identifiant de façon unique une voie logique.

O

octet : Groupe de 8 chiffres binaires adjacents qui représentent un caractère ASCII ou EBCDIC.

option : Modificateur indiqué sur une ligne de commande à côté d'une commande, qui définit l'action de celle-ci. En général l'option est précédée d'un tiret.

ordinateur à jeu d'instructions réduit (RISC) : Reduced Instruction Set Computer. Type d'ordinateur qui utilise un jeu réduit et simplifié d'instructions fréquemment utilisées pour permettre une exécution rapide.

ordinateur central : Grand système disposant de ressources que d'autres ordinateurs reliés peuvent utiliser. Souvent utilisé pour désigner le matériel, ce terme s'applique en général à un ordinateur System/370 IBM.

ouverture de session : Voir synonyme **connexion**.

P

page : (1) Bloc d'instructions et/ou de données. (2) Nombre de lignes que peut contenir une fenêtre. (3) Sur un système à mémoire virtuelle, bloc de longueur fixe associé à une adresse virtuelle et transféré en tant qu'unité entre la mémoire réelle et la mémoire virtuelle. (A)

page de codes : Table, reposant en général sur le code EBCDIC ou ASCII, qui définit le mappage entre des caractères graphiques et des nombres de 8 bits. Les pages de code varient légèrement d'un pays à l'autre. Elle est également utilisée pour un mappage similaire entre les caractères à deux octets et les nombres de 16 bits.

panne : Interruption imprévue d'un service informatique, en général dû à un incident matériel ou logiciel critique.

paquet : En communication de données, séquence d'éléments binaires contenant des signaux de données et de commande transmis et commutés en tant que groupe composite.

paramètres d'initialisation du programme (PIP) : Paramètres initiaux transférés à un programme cible en tant qu'entrée, ou utilisés pour configurer l'environnement d'exécution.

parasite : Perturbation qui affecte un signal et peut dénaturer les données transmises par celui-ci.

parent : (1) Processus qui a engendré un processus enfant via une primitive de duplication. (2) Élément (fichier ou bibliothèque) d'une ressource sécurisée dont la liste des utilisateurs est partagée avec un ou plusieurs fichiers ou bibliothèques. Par opposition à **enfant**.

partenaire : En communication de données, programme d'application ou ordinateur éloigné.

passerelle : (1) Unité fonctionnelle reliant deux réseaux informatiques d'architectures réseau différentes. La passerelle relie les réseaux ou les systèmes dont les architectures sont différentes. Un pont relie des réseaux

dont les architectures sont identiques ou similaires. (2) Unité fonctionnelle qui relie deux réseaux ou sous-réseaux n'ayant pas les mêmes caractéristiques (protocoles, règles de sécurité, priorités de transmission, etc.). (3) Sous Communications Server pour Linux, fonction qui gère l'établissement et l'utilisation des sessions de LU dépendantes entre les ordinateurs hôte et les PU en aval, via le noeud Communications Server pour Linux. Cette fonction rend inutile une connexion distincte entre chaque LU en aval et l'hôte.

PDIR : En télésoumission de travaux (RJE), enregistrement de données envoyé par l'hôte pour indiquer la manière dont les données qui suivent le PDIR doivent être traitées.

pile : (1) Zone mémoire qui stocke des informations de registre temporaires et renvoie des adresses de sous-programmes. (2) Liste alimentée et gérée de façon à ce que l'élément de données suivant à extraire soit celui le plus récemment stocké.

poinds fort : Le plus important ou le plus à gauche. Par exemple, le chiffre 5 dans 526 819.

point d'accès au service (SAP) : Service Access Point. Adresse logique permettant à un système d'acheminer des données entre une unité éloignée et un support de communication approprié.

point de contrôle APPN : Ensemble de tâches qui assurent les fonctions de répertoires et de sélection de route pour la gestion de réseau APPN. Le point de contrôle de noeud d'extrémité fournit ses propres services de configuration, de session et de gestion à l'aide du point de contrôle du noeud de réseau dont il dépend. Le point de contrôle de noeud de réseau assure également les services de session et de routage.

point de contrôle (CP) : (1) Control Point. Composant d'un noeud APPN ou LEN qui gère les ressources du noeud. Sur un noeud APPN, le CP peut participer à des sessions CP-CP avec d'autres noeuds APPN. Sur un noeud de réseau APPN, le CP peut également fournir des services aux noeuds d'extrémité adjacents. (2) Composant d'un noeud qui gère les ressources du noeud et peut fournir des services aux autres noeuds du réseau. Il peut s'agir du SSCP sur un noeud de secteur de type 5, du point de contrôle de noeud de réseau (NNCP) sur un noeud de réseau APPN, ou du point de contrôle de noeud d'extrémité (ENCP) sur un noeud de réseau APPN ou LEN. Les points de contrôle SSCP et NNCP peuvent fournir des services aux autres noeuds.

point de contrôle d'unité physique (PUCP) : Physical Unit Control Point. En SNA, composant qui fournit un sous-ensemble de fonctions du centre directeur SSCP pour l'activation de la PU au niveau du noeud local et des ressources de la liaison locale. Chaque noeud de type 1, 2 et 4 contient un PUCP, un noeud de type 5 contient un SSCP.

point de synchronisation : Point intermédiaire ou d'extrémité durant le traitement d'une transaction où une mise à jour ou une modification d'une ou plusieurs ressources protégées de la transaction est exécutée de façon logique et sans erreur.

pointeur : Identificateur indiquant l'emplacement d'une donnée. (A)

point focal : Pour une procédure de services de gestion particulière (par exemple, identification des incidents ou suivi du temps de réponse), point de contrôle responsable des données de gestion du réseau d'une sphère de contrôle. Cela peut inclure la collecte, le stockage et/ou l'affichage des données. Le point focal d'identification d'incidents est par exemple le point de contrôle qui collecte et éventuellement stocke ou affiche les données d'identification des incidents.

police de caractères : Ensemble de caractères dans un style et une taille déterminés. Par exemple, Helvetica 9 points.

pont : (1) Unité fonctionnelle reliant deux réseaux locaux via le même protocole de contrôle de liaison logique, mais pouvant utiliser différents protocoles de contrôle d'accès au réseau. (2) Unité fonctionnelle reliant plusieurs réseaux locaux (localement ou à distance) via le même protocole de contrôle de liaison logique, mais pouvant utiliser différents protocoles de contrôle d'accès au réseau. Un pont réachemine une trame vers un autre réseau local en fonction de l'adresse MAC. (3) En connexion locale de boucles, de canaux ou d'anneaux, matériel et techniques destinés à adapter les circuits et assurer la fiabilité des données transmises. (4) Par opposition à **passerelle** et **routeur**.

port : (1) Point d'entrée ou de sortie de données. (2) Connecteur d'une unité auquel sont reliés les câbles des autres unités (écran, imprimante, etc.). (3) Représentation d'une connexion physique vers le matériel de liaison. Ce terme désigne parfois un adaptateur, mais un adaptateur peut comporter plusieurs ports. Il peut y avoir un ou plusieurs ports gérés par un processus DLC unique. (4) Représentation permettant aux protocoles de transport de distinguer les différentes destinations au niveau d'une machine hôte. (5) Dans la suite de protocoles Internet, nombre de 16 bits qui permet la communication entre TCP ou UDP et un protocole ou une application de niveau supérieur. Certains protocoles, tels que FTP et SMTP, utilisent le même numéro de port identifié dans toutes les mises en oeuvre TCP/IP.

port identifié : En communication Internet, port parmi les ports de protocole pré-alloués, chargé des fonctions spécifiques utilisées par les protocoles de niveau de transport (par exemple, TCP et UDP).

POSIX : Norme IEEE de compatibilité entre différents systèmes d'exploitation.

poste : (1) Ordinateur ou unité pouvant envoyer ou recevoir des données. (2) Point d'entrée ou de sortie d'un système utilisant des fonctions de télécommunication, par exemple un ou plusieurs systèmes, ordinateurs, postes de travail, unités, et programmes associés à un emplacement particulier, qui peuvent envoyer ou recevoir des données sur une ligne de télécommunication. (3) Emplacement d'une unité où est effectuée une opération. (4) En SNA, poste de liaison.

poste de liaison créé dynamiquement : Poste de liaison créé dans les cas suivants, si aucun poste de liaison approprié relié au noeud distant n'est configuré sur le noeud local :

- Le noeud local appartient à un **réseau de connexion** et doit contacter le noeud éloigné du même réseau pour activer une session.
- Un noeud éloigné tente de se connecter au noeud local.

Le poste de liaison ne peut pas être modifié et peut être utilisé uniquement pour les sessions établies entre LU indépendantes.

poste de liaison (LS) : Link Station. Matériel et logiciels au niveau d'un noeud représentant la connexion vers un noeud adjacent sur une liaison spécifique. Par exemple, si le noeud A est l'extrémité principale d'une ligne multipoint reliant trois noeuds adjacents, ceux-ci seront représentés sur le noeud A par trois postes de liaison.

poste de liaison négociable : Poste de liaison pouvant jouer le rôle de poste principal ou de poste secondaire. Lors de l'activation de la liaison, ce poste de liaison et le poste de liaison éloigné déterminent les postes à définir comme principal et secondaire.

poste de travail : (1) Unité programmable ou non programmable qui permet à un utilisateur de travailler. (2) Terminal ou micro-ordinateur, en général relié à un ordinateur principal ou à un réseau, qui permet à l'utilisateur d'exécuter des applications.

poste de travail autonome : Poste de travail capable d'exécuter des tâches sans être connecté à d'autres ressources, par exemple un serveur ou un système hôte.

poste de travail RJE : Programme de télésoumission de travaux (RJE) qui prend les travaux du spool, les envoie à un hôte pour permettre leur traitement, puis reçoit et achemine la sortie issue de l'hôte.

poste principal : (1) En SNA, poste d'une liaison de données chargé de la gestion de la liaison. Une liaison de données peut comporter un seul poste principal. Tout le trafic sur la liaison de données est délimité entre le poste principal et le poste secondaire. Les responsabilités spécifiques attribuées au poste principal incluent l'initialisation de l'échange de signaux de commande, l'organisation de flux de données et les

actions pour effectuer les fonctions de contrôle d'erreur et de reprise après incident. (2) Par opposition à **poste secondaire**.

poste secondaire : Sur une liaison de réseau SNA, poste qui fonctionne sous le contrôle d'un poste principal. Par opposition à **poste principal**.

postprocesseur : Programme qui effectue des calculs complémentaires sur une séquence de données.

préprocesseur : Programme qui effectue des calculs préliminaires sur une séquence de données.

priorité : (1) Rang attribué à une tâche, qui détermine sa préséance dans l'attribution des ressources du système, notamment l'UC. (2) Rang attribué à un travail dans une liste de travaux en attente d'attribution de ressources.

procédure appelée : (1) Sous Communications Server pour Linux, routine définie par un programme d'application, qui envoie une instruction en appliquant l'exécution asynchrone. Une fois l'instruction exécutée, Communications Server pour Linux utilise la routine appelée pour envoyer une notification à l'application. (2) Synonyme de **fonction appelée**.

procédure de chargement initial (IPL) : Initial Program Load. Procédure d'initialisation destinée à démarrer un système d'exploitation.

procédure SDLC : Procédure de liaison de données synchrones conforme à certaines procédures ADCCP (Advanced Data Communication Control Procedures) définies par l'ANSI et aux procédures HDLC de l'Organisation internationale de normalisation (ISO), permettant de gérer la transmission de données synchrones basée sur l'élément binaire et indépendante du code. La transmission peut être effectuée en duplex ou semi-duplex sur des liaisons commutées ou spécialisées. La configuration de la liaison peut être de type point à point, multipoint ou boucle.

processeur frontal (FEP) : Front-End Processor. Processeur de communication dédié, servant à décharger des fonctions de communications de l'hôte.

processus : Opération lancée par une commande, un programme shell ou un autre processus, exécutée au niveau du système. Un programme en cours d'exécution est appelé processus.

processus d'arrière-plan : (1) Processus exécuté par l'ordinateur sans intervention de l'opérateur, laissant le poste de travail disponible pour d'autres tâches. (2) Mode d'exécution d'un programme où le shell n'attend pas la fin de l'exécution du programme pour inviter l'utilisateur à entrer une autre commande. (3) Par opposition à **processus d'avant-plan**.

processus d'avant-plan : Processus qui doit être exécuté avant l'envoi d'une autre commande à

l'interpréteur de commandes (shell). Le processus d'avant-plan se trouve dans le groupe de processus d'avant-plan, lequel reçoit les signaux générés par un terminal. Par opposition à **processus d'arrière-plan**.

processus enfant : Sur le système d'exploitation, processus lancé par un processus parent, qui partage les ressources de celui-ci. Voir aussi **duplication**.

profil de gestion des fonctions (profil FM) : Fonction Management. En SNA, spécification des différents protocoles de contrôle de flux de données (chaînes RU, requêtes de contrôle de flux, etc.) et des options FMD (en-têtes FM, compression, codes de remplacement, etc.) pris en charge par une session particulière. Chaque profil de gestion des fonctions est identifié par un numéro.

programme : (1) Suite d'instructions que l'ordinateur peut traiter. La préparation et l'exécution du programme peuvent impliquer l'utilisation d'un assembleur, un compilateur, un interpréteur ou un traducteur. (2) La programmation consiste à concevoir, écrire et tester des programmes. (A)

programme cible : (1) Programme approprié à l'exécution. (2) Programme qui reçoit une conversation d'un programme source et communique avec lui. (3) Voir synonyme **programme appelé**.

programme d'administration de ligne de commande : Programme Communications Server pour Linux qui permet à l'utilisateur de configurer et gérer le système Communications Server pour Linux en entrant des commandes à l'invite de commande Linux.

programme d'administration Motif : Programme Communications Server pour Linux qui permet à l'utilisateur de configurer et de gérer le système Communications Server pour Linux en entrant des données et en sélectionnant des options dans les fenêtres de l'application Motif.

programme d'émulation 5250 : Programme qui permet d'émuler un terminal IBM de type 5251, 3477 ou 5555 et de gérer l'apparence et le fonctionnement de cette émulation, sur un terminal Linux ou un PC client.

programme d'émulation 3270 : Programme qui permet d'émuler un terminal IBM 3270 et de gérer l'apparence et le fonctionnement de cette émulation, sur un terminal du système Linux ou un PC client.

programme de transaction de service : (1) Programme qui assure une fonction interne sous Communications Server pour Linux. (2) TP mis en oeuvre par un système de traitement de transactions. Les programmes de transaction de service exécutent des fonctions telles que l'accès aux bases de données et aux files d'attente éloignées. Par opposition à **programme transactionnel d'application**. Voir **programme de transactions**.

programme de transactions (TP) : Transaction Program. Programme de traitement des transactions d'un réseau SNA. Les deux types de TP sont les TP d'application et les TP de service. Voir aussi **conversation**.

programme exécutable : Programme pouvant être exécuté en tant que procédure autonome. Il comprend un programme principal et éventuellement un ou plusieurs sous-programmes.

programme principal : Premier programme à recevoir des commandes lorsqu'un programme est exécuté.

programme source : Voir synonyme **programme appelant**.

programme transactionnel d'application : Programme écrit par ou pour un utilisateur, destiné à traiter une application utilisateur. Sur un réseau SNA, utilisateur de LU de type 6.2. Par opposition à **programme de transactions de service**.

propriétaire : Utilisateur qui dispose du plus haut niveau de droits d'accès sur un objet de données ou une action, tel que le définit l'objet ou l'action.

propriétaire de fichier : Utilisateur disposant du plus haut niveau de droits d'accès au fichier, tel que défini dans le fichier.

protection par mot de passe : Procédure d'accès à un système lors de laquelle l'utilisateur doit entrer un mot de passe.

protocole : (1) Ensemble de règles sémantiques et syntaxiques qui détermine le comportement des unités fonctionnelles dans l'établissement des communications. (2) En SNA, règles relatives aux requêtes et réponses utilisées pour la gestion d'un réseau, le transfert de données et la synchronisation des états des composants du réseau.

protocole ARP : Address Resolution Protocol. Protocole Internet qui mappe dynamiquement une adresse IP sur une adresse utilisée par un réseau métropolitain ou un réseau local de type Ethernet ou anneau à jeton.

protocole d'inversion : En SNA, protocole de contrôle de flux de données où la LU émettrice stoppe l'envoi des requêtes du flux normal, le signale à la LU destinataire avec l'indicateur d'inversion et se prépare à recevoir des requêtes.

protocole FTP : Protocole Internet de la couche application qui permet de transférer des fichiers volumineux entre un ordinateur et un hôte via les services TCP et Telnet.

protocole IP : Protocole sans connexion qui achemine les données via un réseau ou des réseaux

interconnectés. Le protocole IP joue le rôle d'intermédiaire entre le réseau physique et les couches de protocoles supérieures.

protocole LLC : En réseau local, protocole de contrôle de liaison logique qui gère l'échange des trames de transmission entre les postes de données, indépendamment du mode de partage du support de transmission. Le protocole LLC, développé par l'IEEE 802 est commun à toutes les normes relatives aux réseaux locaux.

protocole RTP : Traitement effectué aux extrémités d'une connexion RTP pour la configuration de la route, la commutation ne nécessitant pas l'interruption, le contrôle adaptatif de l'encombrement du trafic en fonction de la route, ainsi que la reprise sur incident. Ce protocole est utilisé en routage hautes performances (HPR).

protocoles LAP et LAPB : En communication X.25, protocoles d'accès à la liaison servant à échanger des données entre un ETCD et un ETTD.

protocole SNMP : Simple Network Management Protocol. Protocole de gestion de réseau qui permet de surveiller les routeurs et les réseaux associés. SNMP est un protocole de couche d'application. Les informations sur les unités gérées sont définies et stockées dans la base MIB de l'application.

protocole TCP : Protocole de communication utilisé sur le réseau Internet ou sur tout autre réseau conforme aux normes établies par le Département de la Défense américain. Protocole qui permet la transmission fiable de données entre deux hôtes sur un réseau à commutation de paquets de systèmes interconnectés. Il constitue le protocole sous-jacent.

protocole TCP/IP : Groupe de protocoles de communication prenant en charge la connexion d'égal à égal en réseau local ou étendu.

protocole UDP : User Datagram Protocol. Protocole Internet qui fournit un service de datagramme sans connexion et peu fiable. Il permet l'envoi de datagrammes entre applications ou processus de différents ordinateurs, via le protocole IP.

PU en aval : Unité physique (PU) sur un ordinateur en aval à laquelle sont associées les LU situées en aval. Voir aussi **LU en aval**

Q

qualificatif : Modificateur qui permet de rendre un nom unique.

R

raccourci au clavier : (1) Combinaison de touches permettant de passer d'une session à une autre sur un poste de travail. (2) Combinaison de touches permettant de passer d'une session hôte à une application sur un poste de travail, et vice-versa.

recherche générale : Envoi simultané d'une requête de recherche vers tous les noeuds d'un réseau APPN. Ce type de recherche est utile lorsque le demandeur ne connaît pas l'emplacement d'une ressource. Par opposition à **recherche sélective**.

recherche sélective : Requête de recherche envoyée à un noeud de destination particulier (par exemple une LU) identifié comme détenteur d'une ressource, pour vérifier que la ressource est toujours présente et obtenir les informations de connexion nécessaires au calcul du chemin. Par opposition à **recherche générale**.

régulation : Technique permettant à un récepteur de contrôler le débit de transmission en envoyant un élément qui évite la surcharge.

régulation adaptative au niveau session : Type de régulation où la taille des fenêtres de régulation échangées par les composants de la session peut varier au cours de la session. Les transmissions d'un réseau sont adaptées de façon dynamique aux variations de la disponibilité et de la demande de tampons de chaque session. Cette régulation s'effectue au cours des différentes étapes de la session en fonction de la surcharge locale des noeuds intermédiaires et des noeuds d'extrémité.

régulation au niveau session : En SNA, technique de contrôle de flux où une demi-session de réception ou un connecteur de session gère le débit de transfert de données (débit de réception des unités de requête en flux normal). Elle permet d'éviter la surcharge de requêtes non traitées sur un récepteur, lorsque l'envoi de requêtes par l'émetteur est plus rapide que le traitement des requêtes par le récepteur.

régulation en émission : En SNA, régulation des unités de message envoyées par un composant. Par opposition à **régulation en réception**.

régulation en réception : En SNA, régulation des unités de message reçues par un composant. Voir **régulation**. Par opposition à **régulation en émission**.

relais de trame : (1) Norme d'interface décrivant les limites entre l'équipement d'un utilisateur et un réseau à commutation par paquets rapide. Sur les systèmes de relais de trame, les trames défaillantes sont ignorées : la reprise s'effectue de bout en bout et non de bond en bond. (2) Technique dérivée de la norme de canal D sur réseau RNIS. Elle implique la fiabilité des connexions et permet d'éviter la surcharge due au contrôle et à la détection d'erreur sur le réseau.

remplir : Compléter des positions non utilisées d'une zone à l'aide de données factices, en général des zéros ou des blancs.

remplissage : Insertion d'octets dans la séquence de données afin de maintenir l'alignement des requêtes de protocole sur les frontières naturelles. Le remplissage facilite la portabilité vers certaines architectures.

répertoire : (1) Liste d'identificateurs et de références classées facilitant la recherche de données. (A) (2) Partie d'un système de fichiers contenant l'index des fichiers qu'il contient. (3) Sur un noeud APPN, base de données contenant la liste des noms des ressources (en particulier, les LU) ainsi que le nom du point de contrôle (CP) du noeud contenant chaque ressource.

répertoire en cours : Voir synonyme **répertoire par défaut**.

répertoire par défaut : Nom de répertoire fourni par le système d'exploitation si aucun autre n'est indiqué. Synonyme de **répertoire en cours**.

répertoire parent : Répertoire placé à un niveau au-dessus du répertoire en cours.

répertoire personnel : (1) Répertoire associé à un utilisateur particulier. (2) Répertoire en cours de l'utilisateur après la connexion de celui-ci ou la saisie de la commande **cd** sans argument.

répertoire racine : Répertoire (/) contenant tous les autres répertoires du système.

réponse : En SNA, unité de message qui accuse réception d'une requête. La réponse comprend un en-tête de réponse (RH) et/ou une unité de réponse (RU).

réponse assurée (DR) : Definite Response. En SNA, valeur du type de réponse demandée indiquant au récepteur de la requête de renvoyer systématiquement une réponse, qu'elle soit positive ou négative. Voir aussi **réponse négative** et **réponse positive**.

réponse de régulation : En SNA, indicateur qui signifie qu'un composant de réception est prêt à accepter un autre groupe de régulation. L'indicateur est inclus dans l'en-tête de réponse (RH) pour la régulation au niveau session.

réponse négative (NR) : Negative Response. En SNA, réponse indiquant qu'une requête n'a pas été reçue ou correctement traitée par le récepteur. Par opposition à **accusé de réception positif**.

réponse positive : (1) Réponse indiquant qu'un message a été bien reçu. (2) En SNA, réponse indiquant qu'une requête a été reçue et correctement traitée. Par opposition à **accusé de réception négatif**. Voir aussi **réponse assurée**.

reprise sur incident (ERP) : Error Recovery Procedures. Ensemble de routines permettant la reprise après des erreurs de transmission.

requête : En SNA, unité de message qui indique le lancement d'une action ou d'un protocole. Voir synonyme **unité de requête**.

requête BIND : Requête utilisée dans les logiciels SNA pour activer une session entre deux unités logiques.

réseau : (1) Ensemble d'unités de traitement de données et de logiciels reliés et configurés de façon à échanger des informations. (2) Ensemble constitué de noeuds et des liaisons qui les relie.

réseau APPN : Ensemble de noeuds de réseau interconnectés et des noeuds d'extrémité clients associés.

réseau de connexion : Sur un réseau APPN, représentation d'une fonction de transport à accès partagé (SATF), par exemple un anneau à jeton, qui permet la communication entre les noeuds en identifiant leur liaison avec la fonction SATF via un noeud de routage virtuel. Chaque noeud relié à la fonction SATF peut communiquer avec chacun des autres noeuds reliés à celle-ci sans configurer explicitement les informations de connexion.

réseau de contrôle de chemin : Voir synonyme **réseau de transport**.

réseau d'égal à égal : Réseau constitué de connexions entre LU 6.2.

réseau de secteur (SN) : Subarea Network. Ensemble constitué de sous-réseaux interconnectés, des noeuds périphériques directement reliés à ceux-ci et des groupes de transmission qui les relie. Par opposition à **réseau APPN**.

réseau de transport : Partie du réseau SNA contenant les couches de contrôle des liaisons de données et des chemins. Synonyme de **réseau de contrôle de chemin**.

réseau étendu (WAN) : (1) Wide Area Network. Réseau qui fournit des services de communication sur une zone géographique supérieure à celle d'un réseau local, ou réseau métropolitain qui utilise ou fournit des fonctions de communication publiques. (2) Par opposition à **réseau local (LAN)**.

réseau local (LAN ou RL) : Local Area Network. Réseau informatique installé dans les locaux des utilisateurs dans une zone géographique délimitée. Les communications internes au réseau local ne sont pas soumises aux réglementations externes, tandis que celles qui traversent les limites du réseau local peuvent être soumises à certaines réglementations. Voir aussi **réseau étendu**.

réseau SNA : Partie d'un réseau d'applications utilisateur conforme aux formats et protocoles SNA. Il assure le transfert fiable des données entre les utilisateurs et fournit les protocoles de contrôle des ressources des différentes configurations de réseau. Un réseau SNA est constitué d'unités NAU, de fonctions frontière, de passerelles et d'acheminement de session intermédiaire, ainsi que du réseau de transport.

ressource de domaine : (1) Ressource du système Communications Server pour Linux non associée à un noeud particulier, mais applicable à l'ensemble du système Communications Server pour Linux. Par exemple :

- Informations sur les TP pouvant être appelés
- Informations annexes CPI-C

(2) Par opposition à **ressource de noeud**.

ressources de noeud : (1) Ressources assurant les fonctions de communication d'un noeud particulier, configurées dans le fichier de configuration du noeud. Exemples de types de ressources de noeud :

- Ressources de connectivité (contrôle de liaison de données, ports, état des liaisons et réseaux de connexion)
- Unités logiques
- Modes et classes de service
- Informations sur les répertoires

(2) Par opposition à **ressource de domaine**.

rôle de liaison : Fonction (principale, secondaire ou négociable) configurée sur le poste de liaison pour la liaison en cours. Voir aussi **poste de liaison négociable**, **poste principal** et **poste secondaire**.

root : Nom de l'utilisateur système qui dispose des droits d'accès les plus élevés.

routage : (1) Processus qui détermine le chemin à suivre pour la transmission d'un message sur le réseau. (2) Attribution du chemin par lequel un message doit atteindre sa destination. (3) En SNA, réacheminement d'une unité de message le long d'un chemin particulier via un réseau, tel que le définissent les paramètres inclus dans l'unité de message, par exemple l'adresse réseau de destination dans l'en-tête de transmission.

routage de session intermédiaire (ISR) : (1) Intermediate Session Routing. Type de fonction de routage intermédiaire sur un noeud de réseau APPN qui génère des rapports sur les interruptions de session et assure le contrôle du flux de données sur toutes les routes qui traversent le noeud mais dont les points d'extrémité se trouvent ailleurs. (2) Par opposition à **acheminement automatique de données**.

routage hautes performances (HPR) : (1) High-Performance Routing. Fonctionnalité qui améliore les performances de routage des données et la fiabilité des sessions sur un réseau APPN. (2) Voir aussi

acheminement automatique des données (ANR) et protocole RTP. (3) Par opposition à **roulage de session intermédiaire (ISR)**.

route : (1) Séquence ordonnée de noeuds et de groupes de transmission (TG) qui représentent un chemin de trafic de données entre les noeuds source et destination. (2) Chemin par lequel passe le trafic réseau entre la source et la destination.

routeur : (1) Ordinateur qui détermine le chemin du trafic réseau. La sélection du chemin est effectuée parmi plusieurs chemins en fonction des informations obtenues du protocole spécifique, des algorithmes qui tentent d'identifier le chemin le plus court ou le plus rapide, ainsi que d'autres critères, tels que la métrologie ou les adresse de destination spécifiques au protocole. (2) Unité de liaison reliant deux segments de réseau local d'architectures similaires ou différentes, à la couche réseau du modèle de référence. (3) En communication TCP/IP, synonyme de **passerelle**. (4) Par opposition à **pont**.

RTS : Request To Send. Signal activé sur une liaison SDLC avant une transmission indiquant que l'envoi de données est possible.

S

script shell : Sous Linux, série de commandes, organisées dans un fichier, qui effectuent une fonction particulière lorsque le fichier est exécuté.

sécurité de niveau conversation : Dispositif de sécurité utilisé pour les conversation LU 6.2 où le TP appelant définit le nom et le mot de passe de l'utilisateur validés avant le lancement du TP appelé.

sécurité de niveau session : Pour la LU 6.2, vérification de la LU partenaire et cryptographie de la session. Voir **mot de passe BIND** et **vérification d'identité du noeud**.

segmentation des BIU : En SNA, fonction facultative du contrôle de chemin qui divise une BIU provenant du protocole de transmission en deux ou plusieurs PIU. La première PIU contient l'en-tête de requête (RH) de la BIU et en général une partie de la RU. La ou les autres PIU contiennent les parties restantes de la RU. Si la segmentation n'est pas effectuée, une PIU contient une BIU complète.

segment de mémoire dynamique : Ensemble de variables allouées de façon dynamique.

sémaphore : Entité permettant de contrôler l'accès aux ressources du système. Des processus peuvent être verrouillés pour une ressource contenant des sémaphores s'ils suivent certaines conventions de programmation.

semi-duplex (HD ou HDX) : Half-Duplex. Qualifie des communications où les données peuvent être envoyées dans un seul sens à la fois. Par opposition à **duplex**.

séquence d'échappement : (1) Caractère placé après une barre oblique inversée \ interprété par le système d'exploitation comme ayant une signification particulière. (2) Séquence envoyée au terminal pour exécuter des opérations (par exemple, déplacement du curseur, passage du mode normal au mode vidéo inverse ou effacement de l'écran). Sous Linux, les séquences d'échappement sont définies dans le fichier **terminfo**.

séquence de données : Données d'information et de commande transmises sur la liaison de données.

séquence de données générale (GDS) : General Data Stream. Séquence de données dans les conversations de sessions LU 6.2.

serveur : (1) Unité fonctionnelle qui assure des services partagés aux postes de travail d'un réseau, par exemple : serveur de fichiers, serveur d'impression, serveur de courrier, etc. (2) Un serveur Communications Server pour Linux est un noeud SNA qui fournit les fonctions de communication SNA aux clients.

serveur de configuration : Dans un environnement multiserveur, chacun des serveurs sélectionnés pour stocker les données de configuration dupliquées. Le premier serveur de configuration disponible devient le serveur maître. Voir aussi **serveur maître** et **serveur de secours**.

serveur de noeud de réseau : Noeud de réseau APPN qui fournit des services réseau pour les LU locales et les noeuds d'extrémité clients.

serveur de secours : Serveur de configuration qui conserve une copie secondaire de la configuration de domaine de Communications Server pour Linux. Il peut remplacer le serveur maître lorsque celui-ci n'est plus disponible. Voir aussi **serveur de configuration** et **serveur maître**.

serveur DLU (DLUS) : Dependent LU Server. Noeud de réseau APPN qui fournit des services SSCP pour une DLU du même ou d'un autre réseau APPN. Par opposition à **demandeur DLU (DLUR)**.

serveur maître : Serveur qui conserve la copie principale de la configuration de domaine Communications Server pour Linux. Les modifications de la configuration en cours doivent être effectuées sur le fichier de configuration de ce serveur, à partir duquel elles sont automatiquement copiées sur les autres serveurs du réseau local. Voir aussi **serveur de secours**.

serveur TN : Fonction Communications Server pour Linux qui permet aux programmes TN3270 de communiquer avec un hôte SNA via une connexion hôte Communications Server pour Linux au lieu d'accéder à l'hôte directement via TCP/IP.

service orienté connexion : Service qui établit une connexion logique entre deux partenaires pour la durée souhaitée de la communication. Le transfert des données est effectué de façon fiable et ordonnée. Par opposition à **service sans connexion**.

service sans connexion : Service réseau qui traite chaque paquet ou datagramme comme une entité contenant les adresses source et cible, et pour laquelle aucun accusé de réception n'est envoyé à la source. Les services sans connexion sont rapides mais ne garantissent pas la fiabilité ni l'ordre de livraison. Par opposition à **service orienté connexion**.

services de gestion (MS) : Management Services. L'un des types de service réseau sur les points de contrôle (CP) et les unités physiques (PU). Services d'aide fournis pour la gestion des réseaux SNA, par exemple pour la gestion des incidents, des performances et statistiques, de la configuration, ainsi que des modifications.

services de point de synchronisation (SPS) : Sync Point Services. Composant du gestionnaire de point de synchronisation chargé de la coordination des gestionnaires de ressources protégées lors du traitement du point de synchronisation. SPS coordonne les protocoles de validation à deux phases, les protocoles de resynchronisation et la journalisation.

services de sélection de routes (RSS) : Route Selection Services. Sous-composant des services de topologie et de routage d'un réseau APPN, qui détermine la route préférable entre deux noeuds particuliers pour une classe de service donnée.

session : En SNA, connexion logique entre deux NAU, qui peut être activée, personnalisée de façon à fournir différents protocoles, et désactivée selon les besoins. Chaque session est identifiée de façon unique dans l'en-tête de transmission (TH) qui accompagne chaque transmission de la session.

session CP-CP : Sessions parallèles entre deux points de contrôle, utilisant les protocoles LU 6.2 et le mode CPSVCMG, sur lesquelles sont échangées les requêtes et les réponses des services réseau. Sur le point de contrôle du couple de sessions, un vainqueur de conflit et un perdant de conflit sont définis.

session d'écran : Session d'émulation 3270 entre un ordinateur local et un hôte, reposant sur une session LU de type 2 et sur une émulation d'écran 3278 ou 3279.

session LU-LU : En SNA, session entre deux LU de même type prenant en charge la communication entre

deux utilisateurs finals, ou entre un utilisateur final et un composant de services LU.

sessions multiples : Plusieurs connexions établies entre deux couples de LU sur la même liaison.

sessions parallèles : En SNA, sessions concurrentes actives entre deux mêmes unités NAU via différents couples d'adresses réseau ou d'identificateurs LFSID. Les sessions peuvent avoir des paramètres différents.

session SSCP-LU : En SNA, session entre un centre directeur SSCP et une LU. La session permet à la LU de demander au SSCP le support nécessaire au lancement des sessions LU-LU.

session SSCP-PU : En SNA, session entre un centre directeur SSCP et une unité physique (PU). Les sessions SSCP-PU permettent aux SSCP d'envoyer des requêtes vers les noeuds et de recevoir des informations d'état de ceux-ci, afin de gérer la configuration du réseau.

shell : Interface logicielle entre un utilisateur et le système d'exploitation d'un ordinateur. Les programmes shell interprètent les commandes et le dialogue avec l'utilisateur sur les unités telles que les claviers, les souris, et les écrans tactiles, puis les transmettent au système d'exploitation. Les shells facilitent la communication entre l'utilisateur et le système d'exploitation. Le système peut contenir différents niveaux de shells correspondants aux différents niveaux d'intervention des utilisateurs.

shell de connexion : Shell lancé lorsqu'un utilisateur se connecte sur un système Linux. Le shell de connexion d'un utilisateur particulier est déterminé dans le fichier `/etc/passwd` de l'utilisateur. Voir aussi **shell**.

signal : (1) Méthode de communication simple entre deux processus. Un processus peut informer les autres processus lorsqu'un événement survient. (2) Au niveau du système d'exploitation, méthode de communication interprocessus qui simule les interruptions logicielles.

simulateur de modem : Dispositif de connexion directe entre un poste de travail et un port d'ordinateur. Lorsque deux unités fonctionnent en tant qu'équipement ETTD, le câble qui les relie doit transmettre les signaux envoyés et reçus à l'aide du simulateur de modem. Pour certains protocoles (SDLC, par exemple), le simulateur de modem est une unité active qui génère des signaux, tels que l'horloge. Synonyme de **faux modem** ou **pseudo-modem**.

socket : (1) Identificateur unique d'hôte, créé par la concaténation d'un identificateur de port et d'une adresse TCP/IP. (2) Port sur un hôte particulier ou extrémité de communication accessible via un dispositif d'adressage d'une famille de protocoles. Chaque socket est identifié par une adresse Socket.

sortie erreur standard (STDERR) : Standard Error. Emplacement des messages d'erreur de nombreux messages.

sortie standard (STDOUT) : Standard Output. Destination principale des données provenant d'une commande. La sortie standard est envoyée vers l'écran, mais en cas d'utilisation de la redirection ou de tubes, la sortie standard peut être envoyée vers un fichier ou une autre commande.

souris : Unité de pointage munie d'un ou plusieurs boutons, qui permet à l'utilisateur de communiquer avec un logiciel ou un environnement d'exploitation.

spool ou spoule : En télésoumission de travaux (RJE), file d'attente de travaux soumis par des utilisateurs d'un poste de travail RJE particulier. Les travaux sont conservés dans le spool jusqu'à leur envoi à l'hôte qui les traite.

spouleur : Programme qui intercepte les données transitant vers un gestionnaire de périphériques et les écrit sur un disque. Les données sont ensuite imprimées ou tracées lorsque l'unité requise est disponible. Le spouleur évite le mélange des sorties issues de différentes sources.

spouleur d'impression : Programme (par exemple `lp` sous Linux) vers lequel peut être dirigé la sortie imprimante au lieu d'être envoyée directement à l'imprimante. Le spouleur gère le processus d'impression, ce qui permet de repasser le contrôle vers le processus qui a généré la demande d'impression sans attendre la fin de l'impression.

support multi-domaine (MDS) : Multiple Domain Support. Technique de transfert de données entre différents groupes de fonctions de services de gestion sur des sessions LU-LU et CP-CP.

synchrone : Qui se produit en même temps ou à intervalles de temps réguliers.

synchronisation externe : En communication de données, capacité d'un modem à assurer la synchronisation des données.

système de fichiers racine : Système de fichiers Linux servant de base à l'installation des autres systèmes de fichiers. Le système de fichiers racine contient les fichiers du système d'exploitation qui permettent de faire fonctionner le système.

système d'exploitation (OS) : Operating System. Logiciel qui gère l'exécution des programmes et peut fournir des services tels que l'attribution de ressources, la planification, la gestion des entrées-sorties et la gestion des données.

système éloigné : Système relié à votre système via une ligne de communication.

système homologue : En SNA, système contenant une PU de type 2.1 prenant en charge les LU 6.2 indépendantes. Les systèmes homologues établissent ensemble des sessions LU-LU sans les services d'un hôte SNA.

T

tabulation : Déplacement du curseur vers un emplacement prédéfini de l'écran de visualisation.

taille de paquet : En communication X.25, taille des données utilisateur dans un paquet de données.

tampon : (1) Routine ou mémoire servant à compenser une différence de débit de données ou un décalage dans l'arrivée des signaux lors de la transmission de données d'une unité à une autre. (A) (2) Partie de la mémoire permettant de conserver temporairement des données d'entrée ou de sortie.

tampon de contrôle d'imprimés (FCB) : Forms Control Buffer. Disposition de page utilisée pour la sortie de travaux en télésoumission (RJE) envoyés à une imprimante. Le FCB détermine les paramètres tels que la taille de la page et les marges supérieure et inférieure.

téléimpression : Travaux d'impression envoyés à une machine (client) pour être imprimés sur une autre machine (serveur) d'un réseau.

télésoumission de travaux (RJE) : Remote Job Entry. Soumission d'un travail via une unité d'entrée qui accède à un ordinateur par liaison de données.

Telnet : Protocole Internet qui fournit le service de connexion aux terminaux distants. Il permet aux utilisateurs d'un hôte de se connecter à un hôte distant et de communiquer avec lui comme des utilisateurs directement reliés.

temps de réponse : (1) Durée écoulée entre la fin d'une interrogation ou d'une demande, sur un système informatique, et le début de la réponse. Par exemple, durée entre l'indication de la fin d'une interrogation et l'affichage du premier caractère de la réponse sur le terminal de l'utilisateur. (A) (2) Concernant le moniteur de temps de réponse, durée entre l'activation d'une transaction et la réception de la réponse, en fonction de la définition du temps de réponse codée dans la classe de performance.

temps de réponse de l'hôte : Délai de réponse de l'ordinateur hôte à un message du programme d'émulation 3270. Voir aussi **moniteur de temps de réponse et indicateur LTTI**.

terminal : Unité en général munie d'un clavier et d'un écran de visualisation, permettant d'envoyer et de recevoir des données via une ligne de transmission. Voir **poste de travail**.

terminal à fonctions réparties (DFT) : (1) Distributed Function Terminal. Protocole de communication entre un terminal et une unité de contrôle IBM 3274 ou IBM 3174, qui permet d'établir plusieurs sessions de terminal logique simultanées. (2) Par opposition à **mode CUT**.

terminal asynchrone : Terminal informatique qui utilise des signaux asynchrones pour communiquer avec un ordinateur hôte.

Terminfo : Base de données Linux contenant les caractéristiques des fonctionnalités des différents terminaux (prise en charge d'un jeu de caractères secondaire, touches disponibles sur le clavier, etc.).

TN3270 : Sous-ensemble de protocoles Telnet utilisés pour prendre en charge les communications 3270 sur TCP/IP.

TN3270E : Extensions standards de TN3270 qui permettent aux clients TN3270 de demander une LU spécifique ou de sélectionner la LU d'imprimante associée à une LU d'écran spécifique.

topologie : En communication, organisation physique et logique des noeuds sur un réseau, définissant notamment les liaisons et les relations entre eux.

total de contrôle : En détection d'erreur, fonction effectuée sur tous les bits d'un bloc. Si les sommes écrites et calculées ne coïncident pas, une erreur est signalée.

touche de caractère de signalisation (AID) : Attention Identification). Touche de contrôle 3270 (par exemple PF1, Suppr ou Entrée) qui permet d'envoyer des données à l'ordinateur principal depuis une unité.

touche de fonction : Touche qui permet d'appeler des actions mais qui n'affiche ni imprime aucun caractère. Touche de caractère qui, associée à la touche de sélection de fonction, permet d'appeler une fonction.

TP appelant : Application APPC ou CPI-C qui lance une requête, en indiquant le nom d'un TP pouvant être appelé, pour établir une conversation avec ce TP. Par opposition à **TP pouvant être appelé** et **TP appelé**.

TP appelé : Application APPC ou CPI-C lancée par un opérateur ou automatiquement par Communications Server pour Linux, en réponse à une requête d'un TP appelant. Voir aussi **TP pouvant être appelé** et **TP appelant**.

TP chargé par l'opérateur : TP pouvant être appelé, lancé par un opérateur.

TP en file d'attente : TP pouvant être appelé, qui peut être lancé uniquement par une requête de conversation entrante à la fois. A l'arrivée de requêtes de conversation entrante, si le TP en file d'attente est en cours d'exécution, il n'est pas relancé. Les requêtes

entrantes sont mises en file d'attente jusqu'à la fin de l'exécution du TP, qui est alors relancé, ou dans le cas d'un TP APPC, jusqu'à l'envoi d'une autre instruction RECEIVE_ALLOCATE par le TP. Par opposition à **TP non mis en file d'attente**.

TP non placé en file d'attente : TP pouvant être appelé, automatiquement chargé lorsque la LU reçoit une requête de lancement de conversation provenant d'un TP appelant.

TP pouvant être appelé : Application APPC ou CPI-C pouvant être lancée par un opérateur ou automatiquement par Communications Server pour Linux, en réponse à une requête d'un TP appelant. Par opposition à **TP appelant**.

trace : (1) Enregistrement de l'exécution d'un programme informatique. Les instructions sont indiquées dans l'ordre d'exécution. (A) (2) Dans le contexte des liaisons de données, enregistrement des trames et des octets transmis ou reçus.

trace de pile : Séquence d'appel indiquant le chemin vers l'emplacement en cours d'un processus.

traitement parallèle : Traitement de plusieurs tâches simultanément durant une même activité.

traitement par lots : Méthode de traitement qui permet à l'opérateur d'exécuter un programme sans intervenir ou très peu. Il s'agit d'un processus d'arrière-plan.

trame : Unité de transmission sur certains réseaux, notamment de type anneau à jeton et SDLC. L'unité comporte des délimiteurs, des caractères de commande, des informations et des caractères de contrôle.

transaction : Echange entre un poste de travail et un programme, entre deux postes de travail ou deux programmes pour accomplir une action particulière ou obtenir un résultat. Par exemple, la saisie du versement d'un client ou la mise à jour du solde d'un client sont des transactions.

transfert de données : Déplacement ou copie de données sur un emplacement pour les stocker sur un autre emplacement.

transfert de fichier : En communication à distance, transfert de fichiers d'un système à un autre via une liaison de données.

transfert orienté connexion : Voir synonyme **service orienté connexion**.

transfert sans connexion : Voir synonyme **service sans connexion**.

transmission binaire synchrone (BSC) : (1) Binary Synchronous Communication. Type de contrôle de ligne de télécommunication reposant sur un jeu de

caractères de commande de transmission et des séquences de caractères de commande standards, pour la transmission synchrone des données binaires entre les postes. (2) Par opposition à **procédure SDLC**.

transmission par paquets : Voir synonyme **commutation de paquets**.

transmission synchrone : En communication de données, méthode de transmission où l'envoi et la réception des caractères sont commandés par une horloge.

travail : Ensembles d'opérations définies par un utilisateur et exécutées sur un ordinateur. Désigne également l'ensemble des éléments liés à l'exécution du travail : programmes, fichiers et instructions envoyées au système d'exploitation. (A)

TSO : Option du système d'exploitation System/370 IBM qui permet le partage interactif du temps sur les terminaux éloignés.

tty : Sur le système d'exploitation, toute unité utilisant l'interface de périphérique de terminal standard termio. La sortie et l'entrée des unités tty est effectuée caractère par caractère.

tube : (1) Permet de diriger les données afin que la sortie d'un processus devienne l'entrée d'un autre processus. La sortie standard d'une commande peut être reliée à l'entrée standard d'une autre commande avec l'opérateur correspondant (|). Deux commandes ainsi reliées constituent un pipeline. (2) Chemin de communication unidirectionnelle entre un processus d'envoi et un processus de réception.

tube cathodique (CRT) : Cathode Ray Tube. Tube à vide dans lequel le déplacement d'un faisceau d'électrons trace des lignes ou forme des caractères ou des symboles sur l'écran luminescent.

type de conversation : Type (de base ou mappé) qui définit le mode d'échange de données entre deux programmes utilisant des protocoles LU 6.2. Voir aussi **conversation de base** et **conversation mappée**.

type de noeud : Classification d'un noeud selon les protocoles qu'il prend en charge ou le rôle qu'il joue sur le réseau. A l'origine désignés par une valeur numérique (1, 2.0, 2.1, 4 et 5), les noeuds sont maintenant définis par le protocole utilisé (noeud de réseau APPN, noeud LEN, noeud de secteur, noeud d'échange, etc.) car les noeuds de type 2.1 et 5 prennent en charge différents protocoles et rôles.

U

unité adressable du réseau (NAU) : Network Addressable Unit. Unité logique (LU), unité physique (PU), point de contrôle (CP) ou centre directeur SSCP. Source ou destination des informations transmises sur

le réseau de contrôle de chemin. Synonyme de **unité NAU**. Voir aussi **adresse réseau**.

unité centrale (UC) : Partie de l'ordinateur contenant les circuits d'interprétation et d'exécution des instructions, ainsi que la mémoire nécessaire à l'exécution des instructions. A l'origine, l'unité centrale désignait l'ensemble de l'unité de traitement, mais actuellement elle désigne souvent la puce. Dans les deux cas, le point central du processeur ou de l'unité de traitement dépend de la configuration du système ou du réseau.

unité de disque : Dispositif utilisé pour rechercher, lire et écrire des données sur un disque.

unité de disquette : Dispositif permettant de lire et écrire des données sur disquette.

unité de requête (RU) : Request Unit. En SNA, unité de message contenant des données de contrôle (par exemple, un code de requête) et/ou des en-têtes de gestion des fonctions (FM) et des données utilisateur. Synonyme de **requête**.

unité de transmission de base (BTU) : Basic Transmission Unit. En SNA, unité de données de contrôle et d'information transmise entre les composants de contrôle de chemin. Une BTU peut comporter une ou plusieurs PIU. Chaque PIU comporte un en-tête de transmission (TH) suivi d'une BIU ou d'un segment BIU.

unité d'information acheminable (PIU) : Path Information Unit. En SNA, unité de message constituée uniquement d'un en-tête de transmission (TH), ou d'un TH suivi d'une BIU ou d'un segment BIU.

unité élémentaire d'information (BIU) : Basic Information Unit. En SNA, unité de données de contrôle et d'information transmise entre deux demi-sessions. Une BIU est constituée d'un en-tête demande ou réponse (RH), suivi d'une unité requête ou réponse (RU).

unité logique dépendante (DLU) : Dependant Logical Unit. LU nécessitant l'aide du centre directeur SSCP pour lancer une session LU-LU. Elle requiert une session SSCP-LU.

unité logique de type 0 (LU 0) : LU utilisant les couches de contrôle de transmission et de flux SNA. Les protocoles de la couche supérieure sont définis par l'utilisateur final et les logiciels.

unité logique de type 1 (LU 1) : Session SNA qui gère les communications entre une application et différentes unités E-S. Ce type de session est utilisé pour les fonctions d'impression 3270 et la télésoumission de travaux (RJE).

unité logique de type 2 (LU 2) : Session SNA qui gère les communications entre une application et un écran via un flux de données d'unité 3270.

unité logique de type 3 (LU 3) : Session SNA qui gère les communications entre une application et une imprimante, via un flux de données d'unité 3270.

unité logique de type 6.2 (LU 6.2) : Type de LU qui gère les communications générales entre programmes en environnement de traitement réparti. Le type LU 6.2 est caractérisé par (a) une relation d'égal à égal entre les partenaires des sessions, (b) l'utilisation efficace d'une session pour plusieurs transactions, (c) le traitement complet des erreurs de bout en bout et (d) une API incluant des instructions structurées mappées dans la mise en oeuvre du programme.

unité logique indépendante (ILU) : Independent Logical Unit. LU capable d'activer une session LU-LU (envoyer une requête BIND) sans l'intervention d'un centre directeur SSCP. Elle ne requiert aucune session SSCP-LU. Actuellement, seules les LU 6.2 peuvent être indépendantes.

unité logique (LU) : (1) Logical Unit. Type de NAU qui permet aux utilisateurs de communiquer entre eux et d'accéder aux ressources du réseau. (2) Sur un réseau SNA, port via lequel un utilisateur final accède au réseau pour communiquer avec un autre utilisateur. Une LU peut prendre en charge plusieurs sessions avec d'autres LU.

unité logique principale (PLU) : Primary Logical Unit. En SNA, LU contenant la demi-session principale d'une session LU-LU particulière, qui envoie ainsi la session de liaison (BIND) pour activer une session avec sa LU partenaire. Par opposition à **unité logique secondaire**. Voir aussi **unité logique**.

unité logique secondaire (SLU) : Secondary Logical Unit. En SNA, LU qui contient la demi-session secondaire d'une session LU-LU particulière. Elle reçoit des requêtes BIND d'une LU principale. Par opposition à **unité logique principale**.

unité physique (PU) : Physical Unit. Composant qui gère et surveille les ressources (telles que les liaisons et les postes de liaison adjacents) associées à un noeud, comme le requiert un centre directeur SSCP via une session SSCP-PU. Un SSCP active une session avec la PU afin de gérer indirectement via celle-ci les ressources du noeud, telles que les liaisons. Ce terme s'applique aux noeuds de type 2.0, 4 et 5 uniquement.

unité réponse (RU) : Response Unit. Unité de message qui accuse réception d'une unité de requête. Elle peut contenir un préfixe reçu dans une unité de requête. Si elle est positive, l'unité de réponse peut contenir des informations complémentaires telles que des paramètres de session en réponse à une session BIND. Si elle est négative, elle contient des données d'analyse qui définissent l'exception.

unité requête ou réponse (RU) : En SNA, terme générique désignant une unité de requête ou une unité de réponse.

utilisateur privilégié : Utilisateur connecté à un compte associé à des droits d'utilisateur root.

utilitaire de commande éloignée (RCF) : Fonction de Communications Server pour Linux qui permet à un opérateur du programme hôte NetView d'envoyer des commandes de gestion Communications Server pour Linux (voir **SPCF**) ou des commandes du système d'exploitation Linux (voir **UCF**) sur l'ordinateur Communications Server pour Linux.

V

V.24 : En transmission de données, spécification du CCITT qui répertorie la liste des définitions relatives aux circuits d'échange entre un équipement ETTD et un équipement ETCD.

V.35 : En transmission de données, spécification du CCITT qui répertorie la liste des définitions relatives aux circuits d'échange entre un équipement ETTD et un équipement ETCD à différents débits de transmission de données.

valeur de retour : Valeur renvoyée par une fonction.

valider : Rendre définitives les modifications effectuées sur un ou plusieurs fichiers depuis la dernière validation ou annulation, et rendre les enregistrements disponibles pour les autres utilisateurs.

variable d'environnement : Variable qui définit l'exécution du système d'exploitation ou d'un autre programme.

variables du shell : Fonctions du programme shell qui attribue aux variables des noms constants.

V.25 bis : Procédure définie par le CCITT qui permet d'établir des appels et de transférer des données sur la même ligne. Ainsi, une seule ligne ou port physique suffit en cas d'utilisation d'unités d'appel automatique (ACU) sur une liaison spécialisée.

VCB : Structure de données utilisée sur les interfaces de programmation APPC, CSV, LUA, NOF et MS où des paramètres sont fournis et renvoyés.

vérification d'identité du noeud : Niveau de sécurité complémentaire à celui fourni par le schéma d'adressage du réseau. Cette vérification permet de garantir que le poste éloigné cible d'une connexion est correct. Disponible uniquement pour les connexions de type LU 6.2. Voir aussi **mot de passe BIND** et **sécurité de niveau session**.

verrou : Dispositif permettant d'assurer l'intégrité des données en évitant l'accès et la modification simultanés à des données ou objets.

vidage : (1) Copie de données en format lisible depuis une mémoire principale ou secondaire vers un support externe (bande, disquette, imprimante, etc.). (2) Les données copiées constituent un cliché.

vidage du noyau : Voir synonyme **vidage système**.

vidage mémoire : Fonction qui permet au système d'enregistrer son état lors d'un incident, également appelée cliché mémoire.

vidage système : Copie des données stockées dans certaines zones de la mémoire. Synonyme de **vidage du noyau**.

VM/SP : Programme IBM sous licence qui permet de gérer les ressources d'un ordinateur en le partageant en plusieurs machines virtuelles, chacune fonctionnant comme une machine physique.

voie logique : En mode de transmission par paquets X.25, voie comportant un canal d'envoi et un canal de réception qui permettent d'envoyer et de recevoir des données simultanément sur une liaison de données. Plusieurs voies logiques peuvent être établies sur la même liaison de données en intercalant la transmission des paquets.

VSE : Virtual Storage Extended. Système constitué d'un système d'exploitation de base (VSE/Advanced Functions) et des programmes IBM ou écrits par l'utilisateur nécessaires à répondre à des besoins spécifiques. Le système VSE et le matériel qu'il gère forment un système complet. La version en cours s'appelle VSE/ESA.

VTAM : Méthode d'accès virtuelle en télétraitement. Programme IBM sous licence de gestion des communications et du flux de données sur un réseau SNA. Il permet le fonctionnement en domaine unique, multi-domaine et réseau interconnecté.

X

X.21 : Interface polyvalente recommandée par le CCITT entre un équipement ETDD et un équipement ETCD pour le fonctionnement synchrone d'un réseau public de commutation de données.

X.25 : Protocole d'interface recommandé par le CCITT entre un équipement ETDD et des réseaux à commutation de paquets. Voir aussi **commutation de paquets**.

XID de format 0 : Format d'ID d'échange (XID) ne contenant aucun nom de CP. L'expéditeur est identifié uniquement par l'ID de noeud.

XID de format 3 : Format d'ID d'échange (XID) contenant un nom de CP et un ID de noeud.

X Window : Logiciel de base Linux qui prend en charge des interfaces graphiques telles que Motif.

Z

zone adresse cible (DAF) : Destination Address Field. En SNA, zone de l'en-tête de transmission contenant l'adresse réseau de la cible. Par opposition à **zone adresse d'origine**.

zone adresse d'origine (OAF) : Origin Address Field. En SNA, zone d'en-tête de transmission FID0 ou FID1 contenant l'adresse de l'unité adressable réseau d'origine. Par opposition à **zone adresse cible (DAF)**.

zone d'information opérateur (OIA) : (1) Operator Information Area. Ligne inférieure d'une fenêtre de session 3270 ou 5250 qui affiche les informations sur l'état de la session d'affichage. (2) Sur l'interface HLLAPI, ligne d'état d'un terminal d'affichage IBM.

zone protégée : Zone affichée dans laquelle l'utilisateur ne peut saisir, modifier ni effacer de données.

zone structurée : Moyen de codage de données de longueur variable ou de données non destinées à l'écran 3270, pour transmission dans un flux de données 3270.

Annexe. Remarques

Le présent document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM non annoncés dans ce pays. Pour plus de détails, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial IBM. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

IBM EMEA Director of Licensing
IBM Europe Middle-East Africa
Tour Descartes
La Défense 5
2, avenue Gambetta
92066 - Paris-La Défense CEDEX
France

Pour le Canada, veuillez adresser votre courrier à :

IBM Director of Commercial Relations
IBM Canada Ltd.
3600 Steeles Avenue East
Markham, Ontario
L3R 9Z7
Canada

Les informations sur les licences concernant les produits utilisant un jeu de caractères double octet peuvent être obtenues par écrit à l'adresse suivante :

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japon

Le paragraphe suivant ne s'applique ni au Royaume-Uni, ni dans aucun pays dans lequel il serait contraire aux lois locales. LE PRESENT DOCUMENT EST LIVRE «EN L'ETAT». IBM DECLINE TOUTE RESPONSABILITE, EXPLICITE OU IMPLICITE, RELATIVE AUX INFORMATIONS QUI Y SONT CONTENUES, Y COMPRIS EN CE QUI CONCERNE LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE OU D'ADAPTATION A VOS BESOINS. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion des garanties implicites, auquel cas l'exclusion ci-dessus ne vous sera pas applicable.

Le présent document peut contenir des inexactitudes ou des coquilles. Il est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. IBM peut, à tout moment et sans préavis, modifier les produits et logiciels décrits dans ce document.

Les références à des sites Web non IBM sont fournies à titre d'information uniquement et n'impliquent en aucun cas une adhésion aux données qu'ils contiennent. Les éléments figurant sur ces sites Web ne font pas partie des éléments du présent produit IBM et l'utilisation de ces sites relève de votre seule responsabilité.

IBM pourra utiliser ou diffuser, de toute manière qu'elle jugera appropriée et sans aucune obligation de sa part, tout ou partie des informations qui lui seront fournies.

Les licenciés souhaitant obtenir des informations permettant : (i) l'échange des données entre des logiciels créés de façon indépendante et d'autres logiciels (dont celui-ci), et (ii) l'utilisation mutuelle des données ainsi échangées, doivent adresser leur demande à :

IBM Corporation
P.O. Box 12195
3039 Cornwallis Road
Research Triangle Park, NC 27709-2195
U.S.A.

Ces informations peuvent être soumises à des conditions particulières, prévoyant notamment le paiement d'une redevance.

Le logiciel sous licence décrit dans ce document et tous les éléments sous licence disponibles s'y rapportant sont fournis par IBM conformément aux termes du Contrat sur les produits et services IBM, des Conditions internationales d'utilisation des logiciels IBM ou de tout autre accord équivalent.

Les données de performance indiquées dans ce document ont été déterminées dans un environnement contrôlé. Par conséquent, les résultats peuvent varier de manière significative selon l'environnement d'exploitation utilisé. Certaines mesures évaluées sur des systèmes en cours de développement ne sont pas garanties sur tous les systèmes disponibles. En outre, elles peuvent résulter d'extrapolations. Les résultats peuvent donc varier. Il incombe aux utilisateurs de ce document de vérifier si ces données sont applicables à leur environnement d'exploitation.

Les informations concernant des produits non IBM ont été obtenues auprès des fournisseurs de ces produits, par l'intermédiaire d'annonces publiques ou via d'autres sources disponibles. IBM n'a pas testé ces produits et ne peut confirmer l'exactitude de leurs performances ni leur compatibilité. Elle ne peut recevoir aucune réclamation concernant des produits non IBM. Toute question concernant les performances de produits non IBM doit être adressée aux fournisseurs de ces produits.

Le présent document peut contenir des exemples de données et de rapports utilisés couramment dans l'environnement professionnel. Ces exemples mentionnent des noms fictifs de personnes, de sociétés, de marques ou de produits à des fins illustratives ou explicatives uniquement. Toute ressemblance avec des noms de personnes, de sociétés ou des données réelles serait purement fortuite.

LICENCE DE COPYRIGHT : Le présent logiciel contient des exemples de programmes d'application en langage source destinés à illustrer les techniques de programmation sur différentes plateformes d'exploitation. Vous avez le droit de copier, de modifier et de distribuer ces exemples de programmes sous quelque forme que ce soit et sans paiement d'aucune redevance à IBM, à des fins de développement, d'utilisation, de vente ou de distribution de programmes

d'application conformes aux interfaces de programmation des plateformes pour lesquels ils ont été écrits ou aux interfaces de programmation IBM. Ces exemples de programmes n'ont pas été rigoureusement testés dans toutes les conditions. Par conséquent, IBM ne peut garantir expressément ou implicitement la fiabilité, la maintenabilité ou le fonctionnement de ces programmes. Vous avez le droit de copier, de modifier et de distribuer ces exemples de programmes sous quelque forme que ce soit et sans paiement d'aucune redevance à IBM, à des fins de développement, d'utilisation, de vente ou de distribution de programmes d'application conformes aux interfaces de programmation IBM.

Toute copie totale ou partielle de ces programmes exemples et des oeuvres qui en sont dérivées doit comprendre une notice de copyright, libellée comme suit :
® (nom de votre entreprise) (année). Des segments de code sont dérivés des Programmes exemples d'IBM Corp. ® Copyright IBM Corp. 2000, 2005, 2006. All rights reserved.

Marques

Les termes qui suivent sont des marques d'International Business Machines Corporation dans certains pays :

AIX	MVS/XA
AS/400	NetView
IBM	System/370
IMS	VSE/ESA
MVS	VTAM
MVS/ESA	z/OS

Les termes qui suivent sont des marques d'autres sociétés :

Java et toutes les marques incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et dans certains autres pays, dont seule la société The Open Group peut concéder la licence.

Intel et EM64T sont des marques de Intel Corporation.

AMD64 est une marque de Advanced Micro Devices, Inc.

Linux est une marque de Linus Torvalds.

RedHat et RPM sont des marques de Red Hat, Inc.

SuSE Linux est une marque de Novell.

Microsoft, Windows, Windows 2003, Windows XP et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays.

D'autres sociétés sont propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

Bibliographie

Les publications IBM suivantes fournissent des informations relatives aux rubriques figurant dans cette bibliothèque. Elles sont réparties dans les catégories suivantes :

- Communications Server pour Linux, version 6.2.2
- Architecture unifiée de réseau (SNA)
- Configuration des systèmes hôte
- z/OS Communications Server
- Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)
- X.25
- Communications évoluées de programme à programme (APPC)
- Programmation
- Autres sujets relatifs aux réseaux IBM

Les manuels de la bibliothèque Communications Server pour Linux font l'objet d'une brève description. Pour les autres manuels, seuls le titre, le numéro de commande et, dans certains cas, le titre abrégé utilisé dans le présent ouvrage sont indiqués.

Publications de Communications Server pour Linux version 6.2.2

La bibliothèque Communications Server pour Linux comprend les manuels suivants. Des versions en ligne de ces documents sont également disponibles sur le CD-ROM. Pour connaître la procédure permettant d'accéder aux fichiers électroniques du CD-ROM, consultez le manuel *IBM Communications Server pour Linux - Guide d'initiation*. Pour accéder à ces manuels électroniques sur votre système, un espace disque de 9 à 15 Mo est requis (en fonction des versions de langue installées).

- *IBM Communications Server for Linux - Guide d'initiation* (GC31-6768-02)
Ce manuel consiste en une présentation générale de Communications Server pour Linux. Il fournit notamment des informations sur les caractéristiques de réseau prises en charge par le produit, ainsi que sur son installation, sa configuration et son utilisation.
- *IBM Communications Server for Linux Administration Guide* (SC31-6771-02)
Ce manuel présente les concepts de l'architecture SNA et Communications Server pour Linux et contient des informations sur la configuration et l'utilisation de Communications Server pour Linux.
- *IBM Communications Server for Linux Administration Command Reference* (SC31-6770-02)
Ce manuel contient des informations sur SNA et sur les commandes de Communications Server pour Linux.
- *IBM Communications Server for Linux CPI-C Programmer's Guide* (SC31-6774-02)
Destiné aux programmeurs en langage "C" ou Java expérimentés, ce manuel est consacré à la création de programmes de transaction SNA à l'aide de l'API CPI de Communications Server pour Linux.

- *IBM Communications Server for Linux APPC Programmer's Guide* (SC31-6773-02)
Ce manuel est consacré à la création de programmes d'applications à l'aide des communications évoluées de programme à programme (APPC).
- *IBM Communications Server for Linux LUA Programmer's Guide* (SC31-6776-02)
Ce manuel est consacré à la création d'applications à l'aide de l'API LUA.
- *IBM Communications Server for Linux CSV Programmer's Guide* (SC31-6775-02)
Ce manuel est consacré à la création de programmes d'applications à l'aide de l'API CSV (Common Service Verbs).
- *IBM Communications Server for Linux MS Programmer's Guide* (SC31-67770-02)
Ce manuel est consacré à la création d'applications à l'aide de l'API de gestion de services (MS).
- *IBM Communications Server for Linux NOF Programmer's Guide* (SC31-6778-02)
Ce manuel est consacré à la création d'applications à l'aide de l'API NOF (Node Operator Facility).
- *IBM Communications Server for Linux Diagnostics Guide* (SC31-6779-02)
Ce manuel est consacré à la résolution des incidents sur le réseau.
- *IBM Communications Server for Linux APPC Application Suite User's Guide* (SC31-6772-02)
Ce manuel contient des informations sur les applications APPC utilisées avec Communications Server pour Linux.
- *IBM Communications Server for Linux - Glossaire* (GC31-6780-02)
Ce manuel fournit une liste exhaustive de termes et de définitions utilisés dans la bibliothèque d'IBM Communications Server pour Linux.

Publications SNA (Systems Network Architecture)

Les manuels suivants contiennent des informations sur les réseaux SNA :

- *Systems Network Architecture: Format and Protocol Reference Manual—Architecture Logic for LU Type 6.2* (SC30-3269)
- *Systems Network Architecture: Formats* (GA27-3136)
- *Systems Network Architecture: Guide to SNA Publications* (GC30-3438)
- *Systems Network Architecture: Network Product Formats* (LY43-0081)
- *Systems Network Architecture: Technical Overview* (GC30-3073)
- *Systems Network Architecture: APPN Architecture Reference* (SC30-3422)
- *Systems Network Architecture: Sessions between Logical Units* (GC20-1868)
- *Systems Network Architecture: LU 6.2 Reference—Peer Protocols* (SC31-6808)
- *Systems Network Architecture: Transaction Programmer's Reference Manual for LU Type 6.2* (GC30-3084)
- *Systems Network Architecture: 3270 Datastream Programmer's Reference* (GA23-0059)
- *Networking Blueprint Executive Overview* (GC31-7057)
- *Systems Network Architecture: Management Services Reference* (SC30-3346)

Publications sur la configuration des systèmes hôte

Les manuels suivants contiennent des informations sur la configuration des systèmes hôte :

- *ES/9000, ES/3090 IOCP User's Guide Volume A04* (GC38-0097)
- *3174 Establishment Controller Installation Guide* (GG24-3061)
- *3270 Information Display System 3174 Establishment Controller: Planning Guide* (GA27-3918)
- *OS/390 Hardware Configuration Definition (HCD) User's Guide* (SC28-1848)

Publications de z/OS Communications Server

Les manuels suivants contiennent des informations sur z/OS Communications Server :

- *z/OS V1R7 Communications Server: SNA Network Implementation Guide* (SC31-8777)
- *z/OS V1R7 Communications Server: SNA Diagnostics* (Vol 1 : GC31-6850, Vol 2 : GC31-6851)
- *z/OS V1R6 Communications Server: Resource Definition Reference* (SC31-8778)

Publications TCP/IP

Les manuels suivants contiennent des informations relatives au protocole de réseau TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) :

- *z/OS V1R7 Communications Server: IP Configuration Guide* (SC31-8775)
- *z/OS V1R7 Communications Server: IP Configuration Reference* (SC31-8776)
- *z/VM V5R1 TCP/IP Planning and Customization* (SC24-6125)

Publications X.25

Les manuels suivants contiennent des informations relatives au protocole de réseau X.25 :

- *Communications Server for OS/2 Version 4 X.25 Programming* (SC31-8150)

Publications APPC

Les manuels suivants contiennent des informations sur les réseaux APPC (communications évoluées de programme à programme) :

- *Suite d'applications APPC V1 User's Guide* (SC31-6532)
- *Suite d'applications APPC V1 Administration* (SC31-6533)
- *Suite d'applications APPC V1 Programming* (SC31-6534)
- *Suite d'applications APPC V1 Online Product Library* (SK2T-2680)
- *Suite d'applications APPC Licensed Program Specifications* (GC31-6535)
- *z/OS V1R2.0 Communications Server: APPC Application Suite User's Guide* (SC31-8809)

Publications relatives à la programmation

Les manuels suivants contiennent des informations relatives à la programmation :

- *Common Programming Interface Communications CPI-C Reference* (SC26-4399)
- *Communications Server for OS/2 Version 4 Application Programming Guide* (SC31-8152)

Autres publications relatives aux réseaux IBM

Les manuels suivants traitent d'autres sujets liés à Communications Server pour Linux :

- *SDLC Concepts* (GA27-3093)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Architecture* (SG24-4753)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Adapters, Hubs and ATM* (SG24-4754)
- *Local Area Network Concepts and Products: Routers and Gateways* (SG24-4755)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Operating Systems and Management* (SG24-4756)
- *IBM Network Control Program Resource Definition Guide* (SC30-3349)



Numéro de programme : 5724-i33, 5724-i34

GC11-2104-01

