

IBM Communications Server für Linux



# Glossar

*Version 6.2.2*



IBM Communications Server für Linux



# Glossar

*Version 6.2.2*

**Hinweis:**

Vor Verwendung dieser Informationen und des darin beschriebenen Produkts sollten unbedingt die allgemeinen Informationen in „Bemerkungen“, auf Seite 41 gelesen werden.

**Zweite Ausgabe (Juli 2006)**

Diese Ausgabe bezieht sich auf Communications Server für Linux Version 6.2.2 und, sofern in neuen Ausgaben nichts anderes angegeben ist, auf alle folgenden Releases und Änderungen.

Veröffentlichungen können über den zuständigen IBM Ansprechpartner oder die zuständige IBM Geschäftsstelle bezogen werden.

Am Ende dieser Veröffentlichung befindet sich ein Vordruck für ein Antwortschreiben.

Diese Veröffentlichung ist eine Übersetzung des Handbuchs  
*IBM Communications Server for Linux Version 6.2.2, Glossary*,  
IBM Form GC31-6780-01,  
herausgegeben von International Business Machines Corporation, USA

© Copyright International Business Machines Corporation 1998, 2006  
© Copyright IBM Deutschland GmbH 2006

Informationen, die nur für bestimmte Länder Gültigkeit haben und für Deutschland, Österreich und die Schweiz nicht zutreffen, wurden in dieser Veröffentlichung im Originaltext übernommen.

Möglicherweise sind nicht alle in dieser Übersetzung aufgeführten Produkte in Deutschland angekündigt und verfügbar; vor Entscheidungen empfiehlt sich der Kontakt mit der zuständigen IBM Geschäftsstelle.

Änderung des Textes bleibt vorbehalten.

Herausgegeben von:  
SW TSC Germany  
Kst. 2877  
Juli 2006

---

# Inhaltsverzeichnis

<b>Kapitel 1. Abkürzungen</b> . . . . .	<b>1</b>
<b>Kapitel 2. Hinweise zum Glossar</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>Glossar</b> . . . . .	<b>9</b>
<b>Anhang. Bemerkungen.</b> . . . . .	<b>41</b>
Marken. . . . .	43
<b>Literaturverzeichnis</b> . . . . .	<b>45</b>
Veröffentlichungen zu Communications Server für Linux Version 6.2.2 . . . . .	45
Veröffentlichungen zur Systemnetzwerkarchitektur (SNA) . . . . .	46
Veröffentlichungen zur Hostkonfiguration . . . . .	47
Veröffentlichungen zu z/OS Communications Server . . . . .	47
Veröffentlichungen zu TCP/IP . . . . .	47
Veröffentlichungen zu X.25 . . . . .	47
Veröffentlichungen zu APPC. . . . .	47
Veröffentlichungen zur Programmierung . . . . .	48
Veröffentlichungen zu anderen IBM Produkten für den Netzbetrieb . . . . .	48



---

## Kapitel 1. Abkürzungen

Es werden folgende Abkürzungen verwendet:

Abkürzung	Bedeutung
ACF	Advanced Communications Function
ACF/NCP	Advanced Communications Function for the Network Control Program
ACTLU	Activate Logical Unit (logische Einheit aktivieren)
ACTPU	Activate Physical Unit (physische Einheit aktivieren)
AIX	Advanced Interactive Executive
ANR	Automatic Network Routing
ANSI	American National Standards Institute
APAR	Authorized Program Analysis Report
API	Application Programming Interface (Anwendungsprogrammierschnittstelle)
APPC	Advanced Program-to-Program Communications
APPN	Advanced Peer-to-Peer Networking
ARB	Adaptive geschwindigkeitsabhängige Flusssteuerung (Adaptive Rate-Based)
ARP	Address Resolution Protocol (Adressauflösungsprotokoll)
ASCII	American National Standard Code for Information Interchange
ATM	Asynchronous Transfer Mode (asynchroner Übertragungsmodus)
Bit/s	Bit pro Sekunde
BIU	Basic Information Unit (Nachrichtenelement)
BSC	Binary Synchronous Communication (binärsynchrone Übertragungssteuerung)
BSD	Berkeley Software Distribution
BTU	Basic Transmission Unit (Basisübertragungseinheit)
CD	Carrier Detect (Empfangssignalpegel)
CDI	Change-Direction Indicator (Richtungswechselanzeiger)
CDSTL	Connect Data Set To Line (Modem mit Leitung verbinden)
CICS	Customer Information Control System
CICS/VS	Customer Information Control System for Virtual Storage
CN	Connection Network (Verbindungsnetz)
CNOS	Change Number Of Sessions
COS	Class Of Service (Serviceklasse)
CP	Control Point (Steuerpunkt)
CPI-C	Common Programming Interface for Communications
CPU	Central Processing Unit (Zentraleinheit)
CRT	Cathode Ray Tube (Kathodenstrahlröhre)
CTS	Clear To Send (sendebereit)
CSMA/CD	Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection (Mehrfachzugriff durch Trägerprüfung mit Kollisionserkennung)
CSV	Common Service Verbs
CUD	Call User Data (Zusätzliche Anrufdaten)
CUT	Control Unit Terminal (CUT-Modus)
DACTLU	Deactivate Logical Unit (logische Einheit inaktivieren)
DACTPU	Deactivate Physical Unit (physische Einheit inaktivieren)
DAF	Destination Address Field (Zieladressfeld)
DBCS	Double-Byte Character Set (Doppelbytezeichensatz)
DCD	Data Carrier Detect (Datenempfangssignalpegel)
DD	Device Driver (Einheitentreiber)
DDDLU	Dynamic Definition of Dependent LUs (dynamisches Definieren unabhängiger LUs)

## Abkürzungen

Abkürzung	Bedeutung
DEE	Datenendeinrichtung
DES	Data Encryption Standard (Datenverschlüsselungsstandard)
DFC	Data Flow Control (Datenflusssteuerung)
DFT	Distributed Function Terminal (Terminal mit verteilter Funktion)
DLC	Data Link Control (Datenübertragungssteuerung)
DLL	Dynamic Link Library
DLPI	Data Link Provider Interface
DLU	Dependent Logical Unit (abhängige logische Einheit)
DLUR	Dependent Logical Unit Requester (Requester für abhängige logische Einheiten)
DLUS	Dependent Logical Unit Server (Server für abhängige logische Einheiten)
DMA	Direct Memory Access (direkter Speicherzugriff)
DR	Definite Response (unbedingte Antwort)
DR1I	Definite Response 1 Indicator (Anzeiger für unbedingte Antwort 1)
DR2I	Definite Response 2 Indicator (Anzeiger für unbedingte Antwort 2)
DSR	Data Set Ready (betriebsbereit)
DTR	Data Terminal Ready (Terminal bereit)
DÜE	Datenübertragungseinrichtung
E/A oder EA	Ein-/Ausgabe
EBCDIC	Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code
EE	Enterprise Extender
EK	Endknoten
EOF	End Of File (Dateiende)
ERP	Error Recovery Procedures (Fehlerbehebungsverfahren)
ESC	Escape-Zeichen
FCB	Forms Control Buffer (Formularsteuerungspuffer)
FD	Full Duplex (Vollduplex)
FDX	Full Duplex (Vollduplex)
FEP	Front-End-Prozessor
FM	Function Management (Funktionsverwaltung)
FMD	Function Management Data (Daten der Funktionsverwaltung)
FMH	Function Management Header (Funktionsverwaltungs-Header)
FTP	File Transfer Protocol
GB	Gigabyte
GDS	General Data Stream (allgemeiner Datenstrom)
GID	Group IDentifier (Gruppenkennung)
HD	Halbduplex
HDLC	High-Level Data Link Control (bitorientierte Datenübertragungssteuerung)
HDX	Halbduplex
HDXFF	Halbduplex-Flipflop
hex	hexadezimal
HLLAPI	High-Level Language Application Programming Interface
HIA	Host Interface Adapter (Hostschnittstellenadapter)
HPDT	High-Performance Data Traffic (Datenverkehr mit hohem Durchsatz)
HPR	High-Performance Routing
HPR/IP	High-Performance Routing over Internet Protocol. Siehe <i>Enterprise Extender</i> .
Hz	Hertz
ID	Kennzeichnung oder Kennung
IEEE	Institute of Electrical and Electronics Engineers
IETF	Internet Engineering Task Force
ILU	Independent Logical Unit (unabhängige logische Einheit)
IMS	Information Management System
IMS/VS	Information Management System/Virtual Storage



Abkürzung	Bedeutung
IP	Internet Protocol
IPC	Interprocess Communication (Interprozesskommunikation)
IPL	Initial Program Load (einleitendes Programmladen)
ISR	Intermediate Session Routing (Weitervermittlung einer Sitzungsroute)
JCL	Job Control Language (Jobsteuersprache)
JES	Job Entry Subsystem (Jobeingabesubsystem)
JIS	Japanese Industry Standard
K-Bit	Kilobit
KB	Kilobyte
LAN	Local Area Network (lokales Netz)
LAP	Link-Access Procedures (Verbindungszugriffsprozeduren)
LAPB	Link-Access Procedure Balanced (Verbindungszugriffsprozedur mit Ausgleich)
LC	Link Control (Verbindungssteuerung)
LCN	Logical Channel Number (Nummer des logischen Kanals)
LEN	Low-Entry Networking
LFSID	Local-Form Session Identifier (Sitzungskennung im lokalen Format)
LLC	Logical Link Control (Steuerung logischer Verbindungen)
LTTI	Last Transaction Time Indicator (Zeitanzeige für letzte Transaktion)
LU	Logical Unit (logische Einheit)
LUA	Conventional LU Application Programming Interface (Herkömmliche Anwendungsprogrammierschnittstelle für LU-Anwendungen)
LU 0	Logische Einheit des Typs 0
LU 1	Logische Einheit des Typs 1
LU 2	Logische Einheit des Typs 2
LU 3	Logische Einheit des Typs 3
LU 6.2	Logische Einheit des Typs 6.2
LUWID	Logical Unit of Work Identifier (ID der logischen Arbeitseinheit)
MAC	Medium Access Control (MAC-Steuerung)
M-Bit	Megabit
MB	Megabyte
MDS-MU	Multiple Domain Support Message Unit (Nachrichteneinheit mit Unterstützung mehrerer Domänen)
MHz	Megahertz
MIB	Management Information Base
MPC	Multipath Channel
MS	Management Services (Verwaltungsdienste)
MTU	Maximum Transmission Unit (maximale Übertragungseinheit)
MVS	Multiple Virtual Storage
MVS/TSO	Multiple Virtual Storage/Time Sharing Option
NAP	Network Access Process (Netzzugriffsprozess)
NAU	Network Adressable Unit (adressierbare Netzeinheit)
NCCF	Network Communications Control Facility (Netzübertragungssteuerprogramm)
NCP	Network Control Program (Netzsteuerprogramm)
NK	Netzknoten
NL	Zeichen für neue Zeile (New Line)
NLS	National Language Support (Unterstützung in der Landessprache)
NMVT	Network Management Vector Transport (Vektortransport für Verwaltungsdienste)
NOF	Node Operator Facility
NR	Negative Response (negative Antwort)
NRZ	Non-Return-to-Zero
NRZ-1	Non-Return-to-Zero change-on-ones

## Abkürzungen

Abkürzung	Bedeutung
NRZI	Non-Return-to-Zero (Inverted)
OAF	Origin Address Field (Absenderadressfeld)
ODAI	Origin Destination Assignor Indicator
OIA	Operator Information Area (Bedienerinformationsbereich)
OS	Operating System (Betriebssystem)
PDIR	Peripheral Data Information Record (Datensatz für periphere Informationen)
PID	Process Identifier (Prozesskennung)
PIP	Program Initialization Parameters (Programminitialisierungsparameter)
PIU	Path Information Unit (Pfadinformationseinheit)
PLU	Primary Logical Unit (primäre logische Einheit)
POSIX	Portable Operating System Interface for Computer Environments
PS	Presentation Services (Darstellungsdienste)
PTF	Program Temporary Fix (vorläufige Programmkorrektur)
PTT	Post, Telephone and Telegraph
PU	Physical Unit (physische Einheit)
PUCP	Physical Unit Control Point (Steuerpunkt der physischen Einheit)
PU T2.0	Physische Einheit des Typs 2.0
PU T2.1	Physische Einheit des Typs 2.1
PU T4	Physische Einheit des Typs 4
PU T5	Physische Einheit des Typs 5
PVC	Permanent Virtual Circuit (feste virtuelle Verbindung)
QLLC	Qualified Logical Link Control (qualifizierte Steuerung logischer Verbindungen)
RCF	Remote Command Facility (Funktion für ferne Befehle)
RFC	Request For Comments
RH	Request Header/Response Header (Nachrichten-Header)
RISC	Reduced Instruction Set Computer
RJE	Remote Job Entry (Jobferneingabe)
RLE	Run-Length Encoding
RSS	Route Selection Services (Routenauswahldienste)
RTM	Response Time Monitor (Antwortzeitüberwachung)
RTP	Rapid Transport Protocol
RTPN	Remote Transaction Program Name (Name des fernen Transaktionsprogramms)
RTS	Request To Send (Anforderung zum Senden)
RU	Request/Response Unit (Anforderungs-/Antworteinheit)
RUI	Request Unit Interface
SAP	Service Access Point
SATF	Shared-Access Transport Facility (Transportfunktion für gemeinsamen Zugriff)
SC	Session Control (Sitzungssteuerung)
SCS	SNA Character String (SNA-Zeichenfolge)
SDLC	Synchronous Data Link Control (Steuerung für synchrone Datenübertragung)
SJIS	Shift-Japanese Industrial Standard
SLI	Session-Level Interface
SLU	Secondary Logical Unit (sekundäre logische Einheit)
SNA	Systemnetzwerkarchitektur
SNMP	Simple Network Management Protocol
SPCF	Service Point Command Facility (Servicepunkt-Befehlsfunktion)
SPM	Sync Point Manager (Synchronisationspunktmanager)
SPS	Sync Point Services (Synchronisationspunktdienste)
SSCP	System Services Control Point (Steuerpunkt für Systemdienste)
STDERR	Standard Error (Standardfehler)

Abkürzung	Bedeutung
STDIN	Standard Input (Standardeingabe)
STDOUT	Standard Output (Standardausgabe)
SVC	Switched Virtual Circuit (virtuelle Wählverbindung)
TCP	Transmission Control Protocol
TCP/IP	Transmission Control Protocol/Internet Protocol
TDU	Topologiedatenbankupdate
TG	Transmission Group (Verbindungsgruppe)
TH	Transmission Header (Übertragungs-Header)
TN	Telnet
TP	Transaktionsprogramm
TPN	Transaction Program Name (Name des Transaktionsprogramms)
TRS	Topology and Routing Services (Topologie- und Routing-Dienste)
TS	Transaktionsservice
TSO	Time Sharing Option
UCF	UNIX Command Facility
UDP	User Datagram Protocol
UK	Unterbereichsknoten
VC	Virtual Circuit (virtuelle Verbindung)
VCB	Verb Control Block (Verbsteuerblock)
VM	Virtual Machine
VM/CMS	Virtual Machine/Conversational Monitor System
VM/SP	Virtual Machine/System Product
VPD	Vital Product Database
VRMF	Version Release Modification Fix
VRN	Virtueller Routing-Knoten
VSE	Virtual Storage Extended
V-Station	Verbindungsstation
VTAM	Virtual Telecommunications Access Method
WAN	Wide Area Network (Weitverkehrsnetz)
ZNK	Zweignetzknoten

## Abkürzungen

---

## Kapitel 2. Hinweise zum Glossar

Das vorliegende Glossar enthält die folgenden Querverweise:

**Gegensatz zu**

Diese Angabe verweist auf einen Begriff, der eine entgegengesetzte oder völlig andere Bedeutung hat.

**Siehe** Verweist den Leser auf Wortzusammensetzungen zu einem Hauptwort.

**Synonym für**

Gibt an, dass der Begriff dieselbe Bedeutung wie ein an der bezeichneten Stelle des Glossars definierter Begriff hat.

**Siehe auch**

Verweist den Leser auf Begriffe, die eine ähnliche Bedeutung haben, jedoch nicht synonymisch sind.

**Anmerkung:** Die Aufnahme von Begriffen in dieses Glossar bedeutet nicht, dass das entsprechende Feature von Communications Server für Linux unterstützt wird.



---

## Glossar

### Numerische Angaben

**3270.** IBM Informationsanzeigesystem, das Bildschirme, Drucker und Controller umfasst, die als Terminals für IBM Hostsysteme eingesetzt werden. Siehe auch **Emulation**.

**3270-Einheitenemulation.** Unterstützung, mit der eine lokale oder ferne Einheit auf einem System bei einem anderen System den Anschein erwecken kann, sie wäre eine 3270-Einheit.

**3270-Emulationsprogramm.** Ein Programm, mit dem ein Terminal auf Ihrem Linux-System oder ein Client-PC ein IBM 3270-Terminal emulieren kann und mit dem Sie das Erscheinungsbild und die Funktion dieser Emulation steuern können.

**3770.** Eine IBM Maschine, die den Zugriff auf einen fernen Host ermöglicht und Drucker sowie Übertragungseinheiten bereitstellt, die lokale Benutzer so verwenden können, als würden sie sich direkt an diesem Host befinden.

**5250.** IBM Informationsanzeigesystem, das Bildschirme, Drucker und Controller umfasst, die als Terminals für Systeme des Typs IBM AS/400 eingesetzt werden und den 5250-Datenstrom verwenden.

**5250-Emulationsprogramm.** Ein Programm, mit dem ein Terminal auf Ihrem Linux-System oder ein Client-PC ein IBM Terminal (z. B. IBM 5251, IBM 3477 oder IBM 5555) emulieren kann und mit dem Sie das Erscheinungsbild und die Funktion dieser Emulation steuern können.

## A

**abend.** (1) Die abnormale Beendigung einer Task. (2) Die vorzeitige Beendigung einer Task aufgrund einer Fehlerbedingung, die von Fehlerbehebungsfunktionen nicht bei laufender Task beseitigt werden kann.

**Abgehender Anruf.** Bei der X.25-Übertragung das Anrufen einer anderen Datenendeinrichtung (DEE).

**Abhängige logische Einheit (DLU).** Eine LU, die für das Einleiten einer LU-LU-Sitzung die Unterstützung eines Steuerpunkts für Systemdienste (SSCP) benötigt. Dafür ist eine SSCP-LU-Sitzung erforderlich.

**Abmelden.** Eine Sitzung mit einem Datenverarbeitungssystem auf einem Datensichtgerät beenden.

**Absenderadressfeld (OAF).** In der SNA ein Feld in einem FID0- oder FID1-Übertragungs-Header, in dem

die Adresse der sendenden adressierbaren Netzeinheit (NAU) angegeben ist. Gegensatz zu **Zieladressfeld (DAF)**.

**Absturz.** Eine unerwartete Unterbrechung des Computerbetriebs, die in der Regel auf einen schwerwiegenden Hardware- oder Softwarefehler zurückzuführen ist.

**Adressauflösungsprotokoll (ARP).** In der Internet-Protokollgruppe das Protokoll, das eine IP-Adresse dynamisch einer Adresse zuordnet, die von einem unterstützenden Hochgeschwindigkeitsnetz oder lokalen Netz (z. B. einem Ethernet- oder Token-Ring-Netz) verwendet wird.

**Adressierbare Netzeinheit (NAU).** Eine logische Einheit (LU), eine physische Einheit (PU), ein Steuerpunkt (CP) oder ein Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP). Diese Einheit ist Ursprung oder Bestimmungsort von Informationen, die vom Pfadsteuerungsnetz übertragen werden. Siehe auch **Netzadresse**.

**Advanced Communications Function (ACF).** Eine Gruppe von IBM Lizenzprogrammen (zu der im wesentlichen ACF/VTAM und ACF/NCP gehören), die die Konzepte der Systemnetzwerkarchitektur (SNA) einschließlich der Funktionsverteilung und des gemeinsamen Ressourcenzugriffs verwenden.

**Advanced Communications Function for the Network Control Program (ACF/NCP).** Ein IBM Programm, das DFV-Controllerunterstützung für Netze mit einer Domäne oder mehreren Domänen sowie für miteinander verbundene Netze bereitstellt.

**Advanced Interactive Executive (AIX).** IBM Implementierung des Betriebssystems UNIX. Communications Server für Linux unterstützt Client-Computer mit dem Betriebssystem AIX.

**Advanced Peer-To-Peer Networking (APPN).** Eine Erweiterung zur SNA mit (a) besserer Steuerung verteilter Netze, bei der kritische hierarchische Abhängigkeiten vermieden und damit die Auswirkungen auf Single Points of Failure begrenzt werden, (b) dynamischem Austausch der Netztopologiedaten zur Unterstützung eines einfachen Verbindungsaufbaus, der Rekonfiguration und der adaptiven Routenwahl, (c) dynamischer Definition der Netzressourcen und (d) automatischer Registrierung von Ressourcen und automatischem Durchsuchen von Verzeichnissen. APPN führt die LU-6.2-Peer-Ausrichtung für Endbenutzerdienste im Bereich der Netzsteuerung fort und unterstützt mehrere LU-Typen wie LU 0, LU 1, LU 2, LU 3 und LU 6.2.

**Advanced Program-to-Program Communications (APPC).** (1) Allgemeiner Begriff zur Charakterisierung der LU-6.2-Architektur und ihrer verschiedenen Implementierungen in Produkten. (2) Dieser Begriff wird sowohl zur Bezeichnung der LU-6.2-Architektur und der vorhandenen Produktimplementierungen insgesamt als auch zur Bezeichnung eines bestimmten LU-6.2-Produktfeatures (z. B. einer APPC-Anwendungsprogrammierschnittstelle) verwendet.

**AID (Attention Identification).** Siehe **AID-Taste**.

**AID-Taste.** Eine 3270-Steuertaste (wie PF1, Entf oder die Eingabetaste), die zum Senden von Daten von einer Einheit an den Großrechner verwendet wird.

**Aktuelles Verzeichnis.** Synonym für **Standardverzeichnis**.

**Alert.** Eine Nachricht, die in einem Netz an einen Sammelpunkt für Verwaltungsdienste gesendet wird, um einen Fehler oder ein potenzielles Problem zu melden.

**Aliasname.** Ein Name, der alternativ zu einem Netznamen oder zum Namen einer anderen Netzentität verwendet wird.

**Allgemeiner Datenstrom (GDS).** Der Datenstrom, der für Dialoge von LU-6.2-Sitzungen verwendet wird.

**ALLOCATE.** (1) Ein Verb der Anwendungsprogrammierschnittstelle (API) LU 6.2, mit dem einem Dialog eine Sitzung zur Verwendung zugeordnet wird. (2) Gegensatz zu **DEALLOCATE**.

**American National Standard Code for Information Interchange (ASCII).** Der Standardcode für die Darstellung von Zeichen in einem 7-Bit-Code (8 Bit inklusive Paritätsprüfung), der für den Datenaustausch zwischen Datenverarbeitungssystemen, Datenübertragungssystemen und den zugehörigen Geräten verwendet wird. Der ASCII-Zeichensatz enthält Steuerzeichen und Grafikzeichen.

**American National Standards Institute (ANSI).** Eine Organisation in den Vereinigten Staaten, der Hersteller, Verbraucher und allgemeine Interessengruppen angehören und die Verfahren definiert, nach denen akkreditierte Organisationen Industrienormen festlegen und verwalten.

**Anforderung.** In der SNA eine Nachrichteneinheit, die den Start einer Aktion oder eines Protokolls signalisiert. Synonym für **Anforderungseinheit**.

**Anforderungseinheit (RU).** In der SNA eine Nachrichteneinheit, die Steuerinformationen, z. B. einen Anforderungscode und/oder Funktionsverwaltungsheder (FM) bzw. Endbenutzerdaten enthält. Synonym für **Anforderung**.

**Anforderung zum Senden (RTS).** Ein vor einer Übertragung über eine SDLC-Verbindung aktiviertes Signal zur Angabe der Bereitschaft zum Senden von Daten.

**Angepasste Nachrichtendosierung auf Sitzungsebene.** Eine Form der Nachrichtendosierung auf Sitzungsebene, bei der die Sitzungsteilnehmer im Verlaufe der Sitzung Nachrichtendosierungsfenster austauschen, deren Größe verschieden sein kann. Dadurch kann die Übertragung in einem Netz auf Sitzungsebene dynamisch an Schwankungen bei Angebot und Nachfrage von Puffern angepasst werden. Die Nachrichtendosierung auf Sitzungsebene findet aufgrund der lokalen Auslastung auf den Transit- und Endpunktknoten innerhalb von unabhängigen Abschnitten des Sitzungs-pfades statt.

**Ankommender Anruf.** Bei der X.25-Übertragung ein Anruf, der bei der Datenendeinrichtung (DEE) eingeht.

**Anmelden.** (1) Eine Sitzung auf einem Datensichtgerät beginnen. (2) Durch Eingabe von Kennungs- und Authentifizierungsinformationen auf der Workstation den Zugriff auf ein Datenverarbeitungssystem erlangen.

**Anmeldename.** Eine Zeichenfolge, die einen Benutzer für das System eindeutig kennzeichnet.

**Anmelde-Shell.** Die Shell, die bei der Anmeldung eines Benutzers auf einem Linux-Computersystem gestartet wird. Die Anmelde-Shell für einen bestimmten Benutzer ist durch den Eintrag in der Datei `/etc/passwd` für diesen Benutzer definiert. Siehe auch **Shell**.

**Antwort.** In der SNA eine Nachrichteneinheit, die den Empfang einer Anforderung bestätigt. Eine Antwort besteht aus einem Antwort-Header (RH) und einer Antworteinheit (RU) oder beiden.

**Antwort auf Nachrichtendosierung.** In der SNA ein Anzeiger, der die Bereitschaft einer empfangenden Komponente bezeichnet, eine weitere Nachrichtendosierungsgruppe zu akzeptieren. Der Anzeiger wird in einem Antwort-Header (RH, Response Header) für Nachrichtendosierung auf Sitzungsebene transportiert.

**Antworteinheit (RU).** Eine Nachricht, die eine Anforderungseinheit bestätigt. Sie kann in einer Anforderungseinheit empfangene Präfixinformationen enthalten. Wenn es sich um eine positive Antwort handelt, können in der Antworteinheit zusätzliche Angaben, z. B. Sitzungsparameter als Antwort auf eine BIND-Anforderung für eine Sitzung, enthalten sein. Eine negative Antwort enthält Prüfdaten, die die Ausnahme definieren.

**Antwortzeit.** (1) Die Zeit vom Ende einer Abfrage oder Anforderung auf einem Datenverarbeitungssystem bis zum Beginn der Antwort; z. B. die zwischen der Angabe des Endes einer Abfrage und der Anzeige des ersten Zeichens der Antwort auf einem Benutzerterminal vergangene Zeit. (2) Bei der Antwortzeitüberwachung die Zeit von der Aktivierung einer Trans-



aktion bis zum Empfang einer Antwort entsprechend der in der Leistungsklasse codierten Antwortzeitdefinition.

**Antwortzeitüberwachung (RTM).** Eine 3270- und Net-View-Einrichtung, die die Zeit überwacht, die ein Host in 3270-Anzeigesitzungen für seine Antworten benötigt. Siehe auch **Hostantwortzeit** und **Zeitanzeige für letzte Transaktion**.

**Anwendungsprogrammierschnittstelle (API).** Eine Gruppe von Programmiersprachenkonstrukten oder -anweisungen, die in einem Anwendungsprogramm codiert werden können, um die spezifischen Funktionen und Dienste des zugrunde liegenden Betriebssystems oder Serviceprogramms nutzen zu können.

**Anwendungstransaktionsprogramm.** Ein von einem bzw. für einen Benutzer geschriebenes Programm zur Verarbeitung der Benutzeranwendung. In einem SNA-Netz bezeichnet der Begriff den Benutzer einer logischen Einheit des Typs 6.2. Gegensatz zu **Service-transaktionsprogramm**.

**Anzeigemodell.** Eine Zahl zwischen 2 und 5, die den Typ von 3278- oder 3279-Videoadaptern und -Bildschirmen angibt. Modell 2 ist die Standardanzeige mit 24 Zeilen und 80 Spalten. Modell 3-5 wird für größere Bildschirme verwendet.

**Anzeigesitzung.** Eine 3270-Emulationssitzung zwischen einem lokalen Computer und einem Host, die eine Sitzung mit einer logischen Einheit (LU) des Typs 2 verwendet und einen 3278- oder 3279-Bildschirm emuliert.

**APPN-Endknoten.** Ein Knoten, der ein breites Spektrum von Endbenutzerdiensten bereitstellt und Sitzungen zwischen seinem lokalen Steuerpunkt (CP, Control Point) und dem CP des benachbarten Netzknottes unterstützt. Der Knoten verwendet diese Sitzungen, um seine Ressourcen dynamisch auf seinem Netzknottenserver (dem benachbarten CP) zu registrieren, Anforderungen zum Durchsuchen von Verzeichnissen zu senden und zu empfangen sowie Verwaltungsdienste anzufordern.

**APPN-Netz.** Eine Gruppe miteinander verbundener Netzknottes mit den von diesen bedienten Endknottes.

**APPN-Netzknottes.** Ein Knoten, der ein breites Spektrum von Endbenutzerdiensten anbietet und Folgendes bereitstellt:

- Verteilte Verzeichnisdienste wie die Registrierung der Domänenressourcen auf einem zentralen Verzeichnisserver
- Austausch der Topologiedatenbank mit anderen APPN-Netzknottes. so dass die Netzknottes im gesamten Netz für LU-LU-Sitzungen ausgehend von der jeweils angeforderten Serviceklasse die optimale Route auswählen können.

- Sitzungsdienste für die lokalen LUs und die von ihm bedienten Endknottes
- Zwischenpfadsteuerdienste innerhalb des APPN-Netzes

**APPN-Steuerpunkt.** Eine Sammlung von Tasks zur Bereitstellung von Verzeichnis- und Routenauswahlfunktionen für das Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN). Der Steuerpunkt eines Endknottes nutzt eigene Konfigurations-, Sitzungs- und Verwaltungsdienste, wird jedoch vom Steuerpunkt des zuständigen Netzknottes unterstützt. Der Steuerpunkt des Netzknottes stellt zusätzliche Sitzungs- und Routing-Dienste bereit.

**APPN-Zweigknottes.** Ein Knoten, der die Funktion **Branch Extender** implementiert, um große APPN-Netze durch Auslagerung von Ressourcen an verschiedene Standorte (z. B. an unterschiedliche Zweigstellen einer großen Organisation) zu vereinfachen. Aus Sicht des zentralen APPN-Hauptnetzes ist dieser Knoten ein **APPN-Netzknottes** und aus Sicht der Endknottes im Zweignetz ein **APPN-Netzknottes**.

**Art des Knottes.** Die Bezeichnung eines Knottes entsprechend den von ihm unterstützten Protokollen oder seiner Funktion in einem Netz. Die Art des Knottes wurde ursprünglich numerisch (mit 1, 2.0, 2.1, 4 und 5) angegeben. Die jetzige Angabe nach Protokolltyp (z. B. APPN-Netzknottes, LEN-Knottes, Unterbereichsknottes, Übergabeknottes) ist jedoch genauer, denn Knottes des Typs 2.1 und des Typs 5 unterstützen mehrere Protokolle und Funktionen.

**Asynchroner Abschluss.** Eine API-Funktion, die der Schnittstelle ermöglicht, die Steuerung wieder an die Anwendung zu übergeben, bevor die Verarbeitung des Verbs abgeschlossen ist. Auf diese Weise kann die Anwendung mit der Verarbeitung fortfahren, auch wenn die Ausführung der Funktion noch nicht beendet ist. Siehe auch **Nicht gesperrter Modus**.

**Asynchrones Terminal.** Ein Computerterminal, das für die Kommunikation mit einem Hostsystem asynchrone Signale verwendet.

**Attach.** Eine Anforderung zum Starten eines Dialogs, die von einem aufrufenden Transaktionsprogramm an ein aufgerufenes Transaktionsprogramm gesendet wird.

**Attach-Routing-Daten.** Auf einer lokalen LU konfigurierte Daten, die angeben, wo die Anwendung gestartet werden soll, und außerdem ein Zeitlimit für die lokale Anwendung festlegen können, innerhalb dessen sie den ankommenden Dialog akzeptieren muss. Durch Angabe eines Zeitlimits können Sie sicherstellen, dass die ferne Anwendung informiert wird, wenn der Start der lokalen Anwendung durch Fehler verhindert wird.

**Auffüllen.** (1) Das Füllen nicht verwendeter Stellen eines Feldes mit Pseudodaten. In der Regel werden Nullen oder Leerzeichen verwendet. (2) Bytes, die in

den Datenstrom eingefügt werden, um die Orientierung von Protokollanforderungen an natürlichen Grenzen zu erreichen. Das Auffüllen verbessert bei einigen Maschinenarchitekturen die Übertragbarkeit.

**Aufgerufenes TP.** Eine APPC- oder CPI-C-Anwendung, die auf eine Anforderung von einem aufrufenden Transaktionsprogramm entweder von einem Bediener oder automatisch von Communications Server für Linux gestartet wird. Siehe auch **Aufrufbares TP** und **Aufrufendes TP**.

**Auf null endend.** Mit einem Nullbyte abschließen. In der Programmiersprache C werden auf diese Weise Zeichenfolgen gespeichert.

**Aufrufbares TP.** Eine APPC- oder CPI-C-Anwendung, die auf eine Anforderung von einem aufrufenden Transaktionsprogramm entweder von einem Bediener oder automatisch von Communications Server für Linux gestartet werden kann. Gegensatz zu **Aufrufendes TP**.

**Aufrufen.** Das Starten eines Befehls, einer Prozedur oder eines Programms.

**Aufrufendes TP.** Eine APPC- oder CPI-C-Anwendung, die eine Anforderung mit dem Namen eines aufrufbaren Transaktionsprogramms absetzt, um einen Dialog mit diesem TP zu starten. Gegensatz zu **Aufrufbares TP**.

**Aufspaltung.** Das Erstellen und Starten eines Kindprozesses.

**Ausführbare Datei.** Eine Datei mit Programmen oder Befehlen, die Operationen für erforderliche Aktionen ausführen.

**Ausführbares Programm.** Ein Programm, das als eigenständige Prozedur ausgeführt werden kann. Es besteht aus einem Hauptprogramm und optional einem oder mehreren Unterprogramm(en).

**Ausgangsverzeichnis.** (1) Ein Verzeichnis, das einem einzelnen Benutzer zugeordnet ist. (2) Das aktuelle Verzeichnis des Benutzers nach der Anmeldung oder dem Absetzen des Befehls **cd** ohne Argument.

**Aushandelbare Verbindungsstationen.** Eine Verbindungsstation, die die Funktion einer Primärstation oder einer Sekundärstation übernehmen kann. Bei Aktivierung der Verbindung legen diese und die ferne Verbindungsstation fest, welche der beiden die Primärstation und welche die Sekundärstation sein soll.

**Ausnahme.** (1) In Programmiersprachen eine anormale Situation, die während der Ausführung eines Programms eintreten und unter Umständen eine Abweichung von der normalen Ausführungsfolge bewirken kann. Es gibt Mittel zur Handhabung einer solchen Situation. (2) Gegensatz zu **Unterbrechung** und **Signal senden**.

**Austauschdaten.** Bei der Jobferneingabe (RJE) Daten, die in Sätzen mit bis zu 128 Bytes übertragen werden. Standarddaten werden im Gegensatz dazu in Sätzen mit maximal 80 Bytes übertragen.

**Austauscheinheit.** Bei der Jobferneingabe (RJE) eine Ausgabeinheit, die einer Übertragungseinheit vergleichbar ist. Die Austauscheinheit kann jedoch Daten in Sätzen mit bis zu 128 Bytes und nicht nur in Sätzen mit maximal 80 Bytes, der maximalen Satzlänge für Standardübertragungseinheiten, verarbeiten.

**Austausch formatierter Daten.** Eine LU-6.2-Dialogart, die vom zuordnenden Transaktionsprogramm angegeben wird. Transaktionsprogramme, die formatierte Daten austauschen, können eine größere Vielfalt von LU-6.2-Funktionen nutzen, müssen jedoch ihre Fehlerbehebung selbst ausführen und die Details des im Dialog transportierten Datenstroms verwalten.

**Austausch-ID (XID).** Ein bestimmter Übertragungsblocktyp, mit dem Knoten- und Verbindungsmerkmale zwischen Nachbarknoten übertragen werden. XIDs werden vor und während der Verbindungsaktivierung zum Aufbau und zur Vereinbarung von Verbindungs- und Knotenmerkmalen und nach der Verbindungsaktivierung zur Mitteilung von Änderungen dieser Merkmale verwendet. Siehe auch **XID 0** und **XID 3**.

**Ausweichserver.** Ein Konfigurationsserver, der eine Kopie der CS-Linux-Domänenkonfiguration, jedoch nicht die Master-Kopie enthält. Dieser Server kann die Aufgaben des Hauptservers übernehmen, wenn der aktuelle Hauptserver nicht verfügbar ist. Siehe auch **Konfigurationsserver** und **Hauptserver**.

**Authorized Program Analysis Report (APAR).** Eine Anfrage zur Behebung eines Fehlers, der durch einen Defekt im aktuellen, unveränderten Release eines Programms verursacht wird.

**Automatic Network Routing (ANR).** Ein hoch-effizientes HPR-Routing-Protokoll (High-Performance Routing), das den Zyklus- und Speicherbedarf für das Routing von Paketen der Vermittlungsschicht über Transitknoten auf der Route minimiert.

## B

**Bandbreite.** Übertragungsgeschwindigkeit in Kilobits, Kilobytes, Megabits und Megabytes pro Sekunde.

**Basisübertragungseinheit (BTU).** In der SNA die Daten- und Steuerinformationseinheit, die zwischen Pfadsteuerungskomponenten übertragen wird. Eine Basisübertragungseinheit kann aus einer oder mehreren Pfadinformationseinheiten (PIUs) bestehen. Jede PIU besteht aus einem Übertragungs-Header (TH, Transmission Header), gefolgt von einem Nachrichtenelement (BIU) oder einem BIU-Segment.

**Baud oder Baudrate.** (1) Bei einem Übertragungskanal die Häufigkeit, mit der sich der Signalpegel, die Frequenz oder die Phasen pro Sekunde ändern. Wenn jedes Baud ein Datenbit repräsentiert, ist Baud identisch mit der Maßeinheit Bit pro Sekunde. Eine Signaländerung (1 Baud) kann jedoch mehr als einem Datenbit entsprechen. (2) Eine Einheit für die Signalisierungsgeschwindigkeit, die der Anzahl der diskreten Bedingungen oder Signalereignisse pro Sekunde entspricht. 1 Baud entspricht beim Morse-Code beispielsweise einem halben Punktzyklus, bei einer Folge von Binärsignalen entspricht es 1 Bit pro Sekunde und in einer Folge von Signalen, die jeweils einen von acht verschiedenen Status annehmen können, entspricht 1 Baud einem 3-Bit-Wert pro Sekunde. (3) Bei der asynchronen Übertragung die Einheit für die Modulationsgeschwindigkeit, die einem Einheitenintervall pro Sekunde entspricht. Dauert ein Einheitenintervall beispielsweise 20 Millisekunden, liegt die Modulationsgeschwindigkeit bei 50 Baud.

**Bedienerinformationsbereich.** (1) Die untere Zeile eines 3270- oder 5250-Sitzungsfensters, in der Informationen zum Status der Anzeigesitzung angezeigt werden. (2) Ein von HLLAPI verwendeter Begriff für die Statuszeile eines IBM Datensichtgeräts.

**Befehlsverkettung.** Die Steuerung von Daten in der Weise, dass die Ausgabe eines Prozesses als Eingabe für einen anderen Prozess verwendet wird. Die Standardausgabe eines Befehls kann mit dem Pipe-Operator ( | ) mit der Standardeingabe eines anderen Befehls verbunden werden. Zwei auf diese Art verbundene Befehle bilden eine Befehlskette. Eine Pipeline ist ein in nur einer Richtung verwendeter Übertragungspfad von einem sendenden Prozess zu einem empfangenden Prozess.

**Befehlszeilenverwaltungsprogramm.** Das CS-Linux-Programm, mit dem der Benutzer das CS-Linux-System durch Eingabe von Befehlen an der Linux-Eingabeaufforderung konfigurieren und verwalten kann.

**Benachbart.** In einem Netz ein Begriff für Einheiten, Knoten, Programme oder Domänen, die direkt durch eine Datenverbindung miteinander verbunden sind oder eine gemeinsame Steuerung haben.

**Benutzeradressbereich.** Der Adressraum aus Sicht eines Prozesses im Benutzermodus.

**Benutzermodus.** Ein Modus, in dem ein Prozess im Benutzerprogramm ausgeführt wird. Gegensatz zu **Kernel-Modus**.

**Benutzername.** (1) Eine Zeichenfolge, die einen Benutzer für das System eindeutig kennzeichnet. (2) Der Name, den der Benutzer im Anmeldedialog eingibt.

**Berechtigungen.** Codes, die festlegen, wie eine Datei von allen Benutzern eines Systems verwendet werden darf.

**Bestätigungsverarbeitung.** Eine Ebene der Synchronisationsverarbeitung, die bei der Zuordnung eines Dialogs angegeben wird und einem Transaktionsprogramm ermöglicht, für eine an das Partner-TP gesendete Nachricht eine Empfangsbestätigung anzufordern. Gegensatz zu **Synchronisationspunktverarbeitung**.

**Betriebssystem (OS).** Software, die die Ausführung von Programmen steuert und Dienste wie Ressourcenzuordnung, Zeitplanung, Ein-/Ausgabesteuerung und Datenverwaltung bereitstellen kann.

**Bibliothek.** Eine Sammlung von Funktionen, Aufrufen, Subroutinen oder Daten.

**Binär.** Attribut für ein Zahlensystem, das nur zwei Zahlen umfasst.

**Binärdatei.** Eine Datei mit Codes, die nicht zum ASCII-Zeichensatz gehören. Jedes in Binärdateien enthaltene Byte kann alle 256 möglichen Werte belegen.

**Binärsynchrone Übertragungssteuerung (BSC).** (1) Eine bei der binärsynchronen Übertragung von binär codierten Daten zwischen Stationen verwendete Art der Steuerung für Telekommunikationsleitungen, die eine Standardgruppe von Übertragungssteuerzeichen und Steuerzeichenfolgen verwendet. (2) Gegensatz zu **Steuerung für synchrone Datenübertragung (SDLC)**.

**Binärziffer.** Eine Einheit im Binärzahlensystem. Die einzigen gültigen Binärziffern sind 0 und 1. Synonym für **Bit**.

**BIND-Anforderung.** Bei SNA-Produkten eine Anforderung zum Aktivieren einer Sitzung zwischen zwei logischen Einheiten.

**BIND-Image.** In der SNA die Sitzungsparameter, die der Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP) an die primäre logische Einheit (PLU) sendet und die von dieser in der BIND-Anforderung an die sekundäre logische Einheit (SLU) gesendet werden. Diese Parameter geben die für eine LU-LU-Sitzung vorgeschlagenen Protokolloptionen an.

**BIND-Kennwort.** Eines von zwei Kennwörtern für den DFV-Datenschutz. In einer LU-LU-Sitzung ist dies das Kennwort, das das System abgleicht, um festzustellen, ob das ferne System tatsächlich das System ist, als das es sich ausgibt. Siehe auch **Knotenüberprüfung** und **Sicherheit auf Sitzungsebene**.

**Bit.** Synonym für **Binärziffer**.

**Bitorientierte Datenübertragungssteuerung (HDLC).** In der Datenfernverarbeitung die Verwendung einer angegebenen Bitreihe zur Steuerung von Datenübertragungsverbindungen gemäß den internationalen Standards für HDLC (ISO 3309, Frame Structure, und ISO

4335, Elements of Procedures). Diese DLC ist der **Steuerung für synchrone Datenübertragung (SDLC)** vergleichbar.

**Blättern.** Das senkrechte oder waagerechte Verschieben eines Gesamtbildes zum Anzeigen von Daten, die sonst nicht auf dem Bildschirm zu sehen sind.

**Block.** In der Datenfernverarbeitung Daten, die als Einheit erfasst, verarbeitet oder gesendet werden.

**Boolesch.** Ein Binärzahlensystem, das nach dem Mathematiker George Boole benannt ist und in dem die beiden einzigen Werte, die zurückgegeben werden können, null und eins sind. Der Wert null steht in der Regel für FALSE (falsch) und der Wert eins für TRUE (wahr). Siehe auch **Binär**.

**Boot-Programm.** Ein kleines Programm, das bei der Systeminitialisierung größere Programme lädt.

**Branch Extender.** Eine Funktion, die große APPN-Netze durch Auslagerung von Ressourcen an verschiedene Standorte (z. B. an unterschiedliche Zweigstellen einer großen Organisation) vereinfacht. Dadurch wird die Anzahl der zu verwaltenden Topologiedaten reduziert, die Möglichkeit der effizienten Lokalisierung von Ressourcen jedoch nicht eingeschränkt. Siehe auch **APPN-Zweigknoten**.

**Broadcast-Betrieb.** Simultane Übertragung von Daten an mehr als eine Zieladresse.

**Brücke.** (1) Eine Funktionseinheit, die zwei lokale Netze verbindet, die für die Steuerung logischer Verbindungen dasselbe Protokoll, für die MAC-Steuerung jedoch möglicherweise unterschiedliche Protokolle verwenden. (2) Eine Funktionseinheit, die mehrere LANs (lokal oder fern) verbindet, die für die Steuerung logischer Verbindungen dasselbe Protokoll, für die MAC-Steuerung jedoch möglicherweise unterschiedliche Protokolle verwenden. Eine Brücke verwendet für die Weiterleitung eines Rahmens an ein anderes LAN die MAC-Adresse (Medium Access Control). (3) Im Zusammenhang mit lokalen Ringleitungen, Kanälen oder Ringen die Ausrüstung und Technik, die zur Angleichung der Verbindungen und zur Vereinfachung einer korrekten Datenübertragung verwendet werden. (4) Gegensatz zu **Gateway** und **Router**.

**BSD.** Berkeley Software Distribution des Betriebssystems UNIX.

**Bus.** Eine Einrichtung für die Übertragung von Daten zwischen Einheiten.

**Byte.** Eine Gruppe von acht benachbarten Binärziffern, die ein ASCII- oder EBCDIC-Zeichen repräsentieren können.

## C

**Cache.** (1) Ein Pufferspeicher, der Anweisungen und Daten enthält, auf die häufig zugegriffen wird. Dieser Speicher wird für die Verkürzung der Zugriffszeit verwendet. (2) Auf Netzknoten ein optionaler Bereich der Verzeichnisdatenbank, in dem häufig benutzte Verzeichnisdaten gespeichert werden können, um das Durchsuchen von Verzeichnissen zu beschleunigen.

**C-Bibliothek.** Eine Systembibliothek, die allgemeine Funktionen der Programmiersprache C enthält.

**CD-ROM.** Nur-Lese-Speicher mit hoher Speicherkapazität in Form einer optisch lesbaren kompakten Scheibe.

**Chiffrierschlüssel.** Ein Schlüssel, der zum Verschlüsseln oder Entschlüsseln von Daten verwendet wird.

**Client.** (1) Eine Funktionseinheit, die von einem Server gemeinsam genutzte Dienste empfängt. (2) In der CS-Linux-Umgebung ein System, das darauf angewiesen ist, dass ein Server SNA-Übertragungsfunktionen bereitstellt.

**Codepage.** Eine in der Regel auf EBCDIC oder ASCII basierende Tabelle, die die Zuordnung von grafischen Zeichen zu 8-Bit-Zahlen definiert. Die Codepages der verschiedenen Länder unterscheiden sich geringfügig voneinander. Die Codepage kann auch für die Zuordnung von Doppelbytezeichen zu 16-Bit-Zahlen verwendet werden.

**Common Programming Interface for Communications (CPI-C).** Eine Anwendungsprogrammierschnittstelle (API), die entwickelt wurde, um die Offenheit für das Programmieren von Kommunikationsroutinen zu einer Industrienorm zu machen. CPI-C gibt Zugriff auf programmübergreifende Dienste wie (a) das Senden und Empfangen von Daten und (b) die synchronisierte Verarbeitung von Programmen. In einer SNA-Umgebung nutzt CPI-C außerdem die APPC-Protokolle.

Neben der Standardschnittstelle für die Programmiersprache C stellt Communications Server für Linux auch eine CPI-C-Schnittstelle für **Java**-Anwendungen bereit.

**Common Service Verbs (CSV).** Eine Anwendungsprogrammierschnittstelle (API) von Communications Server für Linux, die Funktionen für Zeichenumsetzung, Nachrichtenprotokollierung und Trace-Durchführung bereitstellt.

**CP-CP-Sitzung.** Die parallelen Sitzungen zwischen zwei Steuerpunkten, die LU-6.2-Protokolle und den Modusnamen CPSVCMG verwenden und über die Anforderungen und Antworten von Netzdiensten ausgetauscht werden. Jeder Steuerpunkt eines gegebenen Paares hat mit dem jeweils anderen Steuerpunkt eine Konfliktgewinner- und eine Konfliktverlierersitzung.

**Customer Information Control System (CICS).** Ein IBM Lizenzprogramm, mit dem auf fernen Terminals

eingeebene Transaktionen parallel von benutzerdefinierten Anwendungsprogrammen verarbeitet werden können. Zu diesem Programm gehören Funktionen für das Erstellen, Verwenden und Verwalten von Datenbanken.

**CUT-Modus (Control Unit Terminal).** (1) Ein IBM Protokoll für die Kommunikation mit einem Controller IBM 3174 oder IBM 3274 bzw. einer anderen vergleichbaren Schnittstelleneinheit. Bei diesem Protokoll emuliert ein Programm auf der Workstation für den Benutzer eines virtuellen Terminals ein 3278- oder 3879-Terminal. Das Protokoll wird über die Schnittstelleneinheit erzwungen. (2) Gegensatz zu **Terminal mit verteilter Funktion (DFT)**.

## D

**Dämon.** Ein Programm zu Ausführung eines Dienstes, das ohne Bedienerüberwachung ausgeführt wird. Einige Dämonen werden automatisch für die Ausführung ihrer Task aufgerufen. Es gibt auch Dämonen, die regelmäßig in bestimmten Zeitabständen aktiviert werden. Ein Beispiel für einen Dämon ist der Linux-Dämon **cron**, der regelmäßig die im Verzeichnis **/usr/spool/cron/crontabs** aufgelisteten Tasks ausführt.

**Darstellungsbereich.** Eine konzeptionelle, zweidimensionale Oberfläche des Hauptspeichers, auf der Daten für einen Abschnitt der Bildschirmoberfläche dargestellt werden.

**Datagramm.** Ein eigenständiger Datenblock, der von verbindungsunabhängigen Diensten verwendet wird und ausreichend Informationen enthält, um unabhängig von zuvor ausgetauschten Daten in einem Netz weitergeleitet werden zu können. Siehe auch **Verbindungsunabhängiger Dienst**.

**Data Link Provider Interface (DLPI).** Eine genormte Schnittstelle zwischen unterschiedlichen Ebenen einer Verbindungssoftwarekomponente.

**Dateieigner.** Der Benutzer, der gemäß Definition einer Datei für diese die Zugriffsberechtigung der höchsten Stufe hat.

**Dateiende (EOF).** Mitteilung eines Dateisystems, dass das Ende einer Datei erreicht ist.

**Dateiname.** Ein Name, der einer Datei zugeordnet oder für eine Datei angegeben wird.

**Dateiübertragung.** In der Datenfernverarbeitung die Übertragung einer oder mehrerer Datei(en) von einem System zu einem anderen über eine Datenübertragungsverbindung.

**Daten der Funktionsverwaltung (FMD).** In der SNA eine RU-Kategorie für Endbenutzerdaten, die zwischen logischen Einheiten (LUs) ausgetauscht werden, sowie

für Anforderungen und Antworten, die zwischen den Netzservicekomponenten von LUs, PUs und SSCPs ausgetauscht werden.

**Datenendeinrichtung (DEE).** Die Komponente einer Datenstation, die als Datenquelle und/oder Datensenke verwendet wird.

**Datenflusssteuerung.** In der SNA eine Komponente der Sitzungsschicht, die die Kommunikation zwischen den Halbsitzungen verwaltet.

**Datensatz für periphere Informationen (PDIR).** Bei der Jobferneingabe (RJE) ein Datensatz, den der Host sendet, um anzuzeigen, dass die auf den PDIR folgenden Daten verarbeitet werden sollen.

**Datenstrom.** Die über eine Datenübertragungsverbindung transportierten Informationen (Daten und Steuerbefehle).

**Datenübertragung.** Das Verschieben oder Kopieren von Daten von einer Position an eine andere Position, an der die Daten gespeichert werden.

**Datenübertragungseinrichtung (DÜE).** Für eine Datenstation die beim Benutzer installierten Einheiten, die alle Funktionen bereitstellen, die für das Aufbauen, Verwalten und Beenden einer Verbindung sowie für die Signalkonvertierung und -codierung zwischen der DEE (Datenendeinrichtung) und der Leitung erforderlich sind.

**Datenübertragungssteuerung (DLC).** Ein Regelsatz, der von Knoten verwendet wird, um über eine Datenübertragungsverbindung (z. B. eine DLC oder einen Token-Ring) einen geordneten Datenaustausch auszuführen.

**Datenübertragungsverbindung.** In der SNA Synonym für **Leitung**.

**Datenverschlüsselungsstandard.** Im Bereich der Computersicherheit der Datenverschlüsselungsstandard des NIST (National Institute of Standards and Technology), der von der Regierung der Vereinigten Staaten in der FIPS-Veröffentlichung 45 (Federal Information Processing Standard) eingeführt wurde und nur Hardwareimplementierungen des Datenverschlüsselungsalgorithmus zulässt.

**DEALLOCATE.** (1) Ein Verb der API LU 6.2, mit dem ein Dialog abgeschlossen und die Zuordnung des Dialogs zu einer Sitzung aufgehoben wird. (2) Gegensatz zu **ALLOCATE**.

**Debug.** Suche, Bestimmung und Behebung von Fehlern in der Konfiguration eines Datenverarbeitungssystems oder Softwareprogramms.

**Debugger.** Ein Programm oder mehrere Programme für Bestimmung, Trace und Behebung von Fehlern in Computerprogrammen und Software.

**Dependent LU Requester (DLUR).** Ein APPN-Endknoten oder APPN-Netzknoten, der Eigner abhängiger logischer Einheiten (LUs) ist, jedoch einen Server für abhängige LUs (DLUS, Dependent LU Server) auffordert, die SSCP-Dienste für diese abhängigen LUs bereitzustellen, damit sie Sitzungen über das APPN-Netz ausführen können.

**Dependent LU Server (DLUS).** Ein APPN-Netzknoten, der für eine abhängige LU in seinem eigenen oder einem anderen APPN-Netz SSCP-Dienste bereitstellt. Gegensatz zu **Dependent LU Requester**.

**DFV-Adapter.** Eine Komponente in einem Datenverarbeitungssystem, die einen Computer oder eine Einheit elektrisch oder physisch mit einem DFV-Netz verbindet.

**DFV-Controller.** (1) Eine Einheit, die die Übertragung von Daten über die Datenübertragungsverbindungen eines Netzes steuert. Der Betrieb des Controllers kann von einem Programm gesteuert werden, das in einem mit dem Controller verbundenen Prozessor oder innerhalb der Einheit ausgeführt wird. (2) Eine Art von Controller für die Datenübertragung, dessen Betrieb von einem oder mehreren Programm(en), die in der Einheit gespeichert sind und ausgeführt werden, gesteuert wird. Der Controller verwaltet die Details der Leitungssteuerung und des Routings von Daten im Netz.

**Dialog.** Eine logische Verbindung zwischen zwei Transaktionsprogrammen über eine LU-6.2-Sitzung. Dialoge sind durch Sequenzklammern begrenzt, um die exklusive Benutzung einer Sitzung zu gewährleisten.

**Dialogart.** Die Art (formatiert oder formatfrei), die bestimmt, wie Daten zwischen den beiden Programmen, die LU-6.2-Protokolle verwenden, ausgetauscht werden. Siehe auch **Austausch formatierter Daten** und **Formatfreier Datenaustausch**.

**Dialogstatus.** Der Zustand eines Dialogs, der die letzte Aktion des Dialogs reflektiert und die möglichen Folgeaktionen bestimmt.

**Direkter Speicherzugriff (DMA).** Die Übertragung von Daten zwischen dem Hauptspeicher und einer Ein-/Ausgabeeinheit ohne Eingreifen des Prozessors.

**Diskette.** Eine dünne, flexible Magnetplatte, die permanent mit einer halbfesten Schutzabdeckung versiegelt ist. Diese Platte kann zum Speichern von Informationen verwendet werden.

**Diskettenlaufwerk.** Die Mechanismen, die zum Lesen und Schreiben von Informationen auf Disketten erforderlich sind.

**DLUR-PU.** Die physische Einheit (PU) des Knotens, die DLUR-Dienste (Dependent LU Requester) bereitstellt.

**Domäne.** Das CS-Linux-LAN-System, bestehend aus Linux-Servern, von denen jeder einen Knoten mit den zugehörigen Konnektivitätskomponenten enthält, und aus Linux- oder Windows-Clients, die über das LAN auf die Knoten und Konnektivitätskomponenten auf einem Server zugreifen.

**Domänenkonfigurationsdatei.** Die CS-Linux-Konfigurationsdatei mit der Konfiguration der Domänenressourcen. Gegensatz zu **Knotenkonfigurationsdatei**.

**Domänenressource.** (1) Eine Ressource des CS-Linux-Systems, die auf das gesamte System angewendet wird und nicht einem bestimmten Knoten zugeordnet ist. Nachfolgend sind Beispiele für Domänenressourcen angegeben:

- Informationen zu aufrufbaren Transaktionsprogrammen (TPs)
- CPI-C-Nebeninformationen

(2) Gegensatz zu **Knotenressource**.

**Doppelbytezeichensatz (DBCS).** Eine Gruppe von Zeichen, in der jedes Zeichen durch 2 Bytes repräsentiert wird. Sprachen wie Japanisch, Chinesisch und Koreanisch, die mehr Symbole umfassen, als durch 256 Codepunkte dargestellt werden können, erfordern Doppelbytezeichensätze. Da für jedes Zeichen 2 Bytes erforderlich sind, werden zum Eingeben, Anzeigen und Drucken von DBCS-Zeichen Hardware und Programme mit DBCS-Unterstützung benötigt.

**Drucker.** Eine extern an die Systemeinheit angeschlossene Einheit zum Drucken von Systemausgaben auf Papier.

**Druck-Spooler.** Ein Programm (wie **lp** unter Linux), an das Druckausgaben, die nicht direkt an den Drucker geschickt werden, übertragen werden können. Der Spooler verwaltet den Druckprozess, so dass die Steuerung wieder an den Prozess übergeben werden kann, der die Druckanforderung generiert hat, bevor der Druckprozess abgeschlossen ist.

**Druckwarteschlange.** Eine Datei, die eine Liste mit Namen von Dateien enthält, die darauf warten, gedruckt zu werden.

**DÜE bereit.** Im EIA-232-Standard ein Signal, das der Datenendeinrichtung (DEE) anzeigt, dass die lokale Datenübertragungseinrichtung (DÜE) mit dem Übertragungskanal verbunden und zum Senden von Daten bereit ist. Synonym für **Sendebereitschaft (DSR)**.

**Duplex.** Eine Art der Übertragung, bei der Daten gleichzeitig gesendet und empfangen werden können. Synonym für **Vollduplex**. Gegensatz zu **Halbduplex**.

**Dynamic Link Library (DLL).** Eine Datei mit ausführbarem Code und Daten, die beim Laden oder Ausführen eines Programms an dieses Programm gebunden wird, nicht aber bei der Verknüpfung mit dem Pro-

gramm. Der Code und die Daten in einer Dynamic Link Library sind für die jeweilige Variante des Windows-Betriebssystems spezifisch und können von verschiedenen Anwendungen gleichzeitig genutzt werden.

**Dynamisch eingerichtete Verbindungsstation.** Eine Verbindungsstation, die in einer der folgenden Situationen erstellt wird, wenn auf dem lokalen Knoten noch keine geeignete Verbindungsstation für die Verbindung zum fernen Knoten konfiguriert ist:

- Der lokale Knoten ist Teil eines **Verbindungsnetzes** und muss Verbindung zu einem fernen Knoten im selben Verbindungsnetz aufnehmen, um eine Sitzung zu aktivieren.
- Ein ferner Knoten versucht, eine Verbindung zum lokalen Knoten herzustellen.

Diese Verbindungsstation kann nicht geändert und nur für Sitzungen zwischen abhängigen logischen Einheiten verwendet werden.

### **Dynamisches Definieren unabhängiger LUs**

**(DDDLU).** (1) Ein Hostfeature, mit dem abhängige logische Einheiten (LUs), die von einem Knoten bedient werden, zur Hostkonfiguration hinzugefügt werden können, wenn die DFV-Verbindung vom Knoten zum Host aufgebaut wird. Die LUs müssen in diesem Fall nicht statisch auf dem Host konfiguriert werden. Auf diese Weise wird der Aufwand für die Erstkonfiguration auf dem Host verringert und eine spätere Erweiterung vereinfacht. (2) Wenn die DFV-Verbindung von Communications Server für Linux zu einem Host aufgebaut wird, teilt der Host Communications Server für Linux mit, ob er DDDLU unterstützt. Bietet der Host Unterstützung für DDDLU, sendet Communications Server für Linux die erforderlichen Informationen für das Definieren abhängiger LUs, die die Verbindung benutzen. Wenn der Host keine Unterstützung für DDDLU bietet, geht Communications Server für Linux davon aus, dass die LUs statisch auf dem Host definiert wurden, und sendet keine Definitionsinformationen.

## **E**

**EBCDIC-Zeichenfolge des Typs A.** Eine Zeichenfolge, die nur die folgenden EBCDIC-Zeichen umfasst: Großbuchstaben A–Z, Ziffern 0–9 sowie die Zeichen #, \$ und @.

**EBCDIC-Zeichenfolge des Typs AE.** Eine Zeichenfolge, die nur die folgenden EBCDIC-Zeichen umfasst: Großbuchstaben A–Z, Kleinbuchstaben a–z, Ziffern 0–9, . (Punkt), #, \$ und @.

**Editor.** Ein Programm zur Eingabe und Änderung von Programmen, Text und anderen Arten von Dokumenten und Daten.

**EIA 232.** Im Bereich der Datenübertragung eine Spezifikation der Electronic Industries Association (EIA), die

die Schnittstelle zwischen einer DÜE (Datenübertragungseinheit) und einer DEE (Datenendeinrichtung) mit seriellem Austausch von Binärdaten definiert.

**EIA 422.** Im Bereich der Datenübertragung eine Spezifikation der Electronic Industries Association (EIA), die die elektrischen Kenndaten digitaler Schnittstellenleitungen mit Gleichspannung für den seriellen Austausch von Binärdaten zwischen einer DÜE (Datenübertragungseinheit) und einer DEE (Datenendeinrichtung) oder für Punkt-zu-Punkt-Verbindungen zwischen digitalen Einheiten mit seriellem Austausch von Binärdaten definiert. Das internationale Äquivalent ist die CCITT Recommendation V.11.

**Eigenständige Workstation.** Eine Workstation, die Tasks ausführen kann, ohne mit anderen Ressourcen wie Servern oder Hostsystemen verbunden zu sein.

**Eigner.** Der Benutzer, der gemäß Definition eines Datenobjekts oder einer Aktion für dieses bzw. diese die Zugriffsberechtigung der höchsten Stufe hat. In der Regel handelt es sich beim Eigner um den Ersteller des Objekts.

**Ein-/Ausgabe (E/A).** Begriff, der sich auf die Eingabe und/oder Ausgabe zwischen einem Computer und einer Einheit bezieht.

**Eingabemethode.** Eine Funktion zur Eingabe von Zeichen von Doppelbytezeichensätzen über eine Standardtastatur.

**Einheitentreiber.** Eine Gruppe von Funktionen, die die Schnittstelle zwischen E/A-Einheitenadaptern und dem Prozessor steuern.

**Einleitendes Programmladen (IPL).** Die Initialisierungsprozedur, die ein Betriebssystem veranlasst, mit dem Betrieb zu beginnen.

**Elter.** (1) Ein Prozess, der durch Aufspaltung einen Kindprozess hervorgebracht hat. (2) Dieser Begriff bezieht sich auf eine gesicherte Ressource (eine Datei oder eine Bibliothek), deren Benutzerliste von einer oder mehreren Dateien oder Bibliotheken gemeinsam verwendet wird. Gegensatz zu **Kind**.

**Elternverzeichnis.** Das Verzeichnis, das sich eine Ebene über dem aktuellen Verzeichnis befindet.

**Empfangsnachrichtendosierung.** In der SNA die Nachrichtendosierung für Nachrichteneinheiten, die eine Komponente empfängt. Siehe **Nachrichtendosierung**. Gegensatz zu **Sendenachrichtendosierung**.

**Emulation.** (1) Die Verwendung von Programmier-techniken und speziellen Maschinenfeatures, die einem Datenverarbeitungssystem ermöglichen, für ein anderes System geschriebene Programme auszuführen. (2) Imitation; beispielsweise die Imitation von Kenndaten eines Computers durch einen anderen Computer.

**Emulator.** Ein Programm (z. B. ein 3270- oder 5250-Emulationsprogramm), das einen Computer veranlasst, sich wie eine an ein anderes System angeschlossene Workstation zu verhalten.

**Endknoten.** Siehe **APPN-Endknoten**.

**Enterprise Extender.** Ein Mechanismus, der die SNA-Kommunikation über IP-Netze (Internet Protocol) ermöglicht und die Vorzüge der **HPR**-Funktion (High-Performance Routing) für den SNA-Datenverkehr nutzbar macht. Dieser Mechanismus wird auch als HPR/IP (HPR über IP) bezeichnet.

**Ereignis.** Das Eintreten einer für eine Task bedeutsamen Situation, z. B. eine SNMP-Alarmnachricht, das Öffnen eines Fensters oder eines Unterprogramms (Submap) bzw. die Beendigung einer asynchronen Operation.

**Erster Übermittler.** Die Halbsitzung, die bei Sitzungsaktivierung wie folgt definiert ist: (a) als fähig, eine Sequenzklammer zu beginnen, ohne von der anderen Halbsitzung eine entsprechende Berechtigung anzufordern und (b) als Konfliktgewinner, falls beide Halbsitzungen gleichzeitig versuchen, eine Klammer zu beginnen. Synonym für **Konfliktgewinnersitzung**.

**Escape-Zeichen (ESC).** (1) Bei der Shell- und TTY-Programmierung (nicht grafikfähiges Terminal) das Zeichen \ (der umgekehrte Schrägstrich). Dieses Zeichen gibt an, dass das nächste Zeichen nicht die Bedeutung hat, die ihm normalerweise zugeordnet ist. (2) Allgemein ein Zeichen, das für ein oder mehrere folgende Zeichen eine bestimmte Bedeutung unterdrückt oder auswählt.

**Escape-Zeichenfolge.** (1) Ein Zeichen, dem ein umgekehrter Schrägstrich (\) vorangestellt ist und das als Zeichen mit spezieller Bedeutung für das Betriebssystem interpretiert wird. (2) Eine Folge, die zur Ausführung von Aktionen wie dem Bewegen des Cursors, dem Wechsel von normaler Anzeige zu Umkehranzeige und dem Löschen des Bildschirms an ein Terminal gesendet wird. In Linux sind die Escape-Zeichenfolgen in der Datei **terminfo** definiert.

**Ethernet.** Ein lokales Netz, in dem mehrere Stationen bei Bedarf und ohne vorherige Koordination auf das Übertragungsmedium zugreifen können. Diese Art von Netz vermeidet Konkurrenzsituationen durch Trägerprüfung und Verzögerung und beseitigt Konkurrenzsituationen durch Kollisionserkennung und verzögerte Übertragungswiederholung. Ethernet verwendet Mehrfachzugriff durch Trägerprüfung mit Kollisionserkennung (CSMA/CD, Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection).

**Exec.** Überlagerung des aktuellen Prozesses durch ein anderes ausführbares Programm. Siehe auch **Aufspaltung**.

**Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code (EBCDIC).** Ein für die Darstellung von Textdaten entwickelter Code. EBCDIC umfasst 256 8-Bit-Zeichen.

**Externes Takten.** In der Datenfernverarbeitung die Fähigkeit eines Modems zum Takten von Daten.

## F

**Fehlerbehebungsverfahren (ERP).** Eine Gruppe von Routinen, die nach Übertragungsfehlern eine Wiederherstellung versuchen.

**Fehlernachricht.** Die Meldung, dass ein Fehler festgestellt wurde.

**Fehlerprotokoll.** Eine Datei eines Produkts oder Systems, in der Fehlerdaten zur späteren Verwendung gespeichert werden.

**Fern.** Ein Begriff zur Beschreibung eines Systems, eines Programms oder einer Einheit, auf das bzw. die über eine Telekommunikationsleitung zugegriffen wird.

**Fernanmeldung.** Einleiten einer Sitzung auf einem System, auf das über eine Übertragungsleitung zugegriffen wird.

**Ferner Host.** Jeder Host im Netz mit Ausnahme des einen Hosts, an dem ein bestimmter Bediener arbeitet.

**Ferner Knoten.** Ein vom lokalen Knoten verschiedener Knoten, zu dem physische und logische Verbindungen hergestellt werden können.

**Fernes Drucken.** In einem Netz das Absetzen von Druckjobs auf einer Maschine (Client), die auf einer anderen Maschine (Server) gedruckt werden sollen.

**Fernes System.** Ein System, das über eine Übertragungsleitung mit dem eigenen System verbunden ist.

**Feste virtuelle Verbindung (PVC).** Bei der X.25-Frame-Relay-Übertragung eine virtuelle Verbindung, der bei jeder Datenendeinrichtung (DEE) permanent ein logischer Kanal zugeordnet ist. Protokolle für Anrufaufbau sind nicht erforderlich. Gegensatz zu **Virtuelle Wählverbindung**.

**Festschreiben.** Alle Änderungen, die seit der letzten COMMIT- oder ROLLBACK-Operation an einer oder mehreren Datenbankdatei(en) vorgenommen wurden, zu permanenten Änderungen machen und die geänderten Datensätze anderen Benutzern zur Verfügung stellen.

**Fiber Distributed Data Interface (FDDI).** Ein ANSI-Standard (American National Standards Institute) für ein 100-Mbit/s-LAN mit Glasfaserkabeln.

**File Transfer Protocol (FTP).** In der Internet-Protokollgruppe ein Protokoll der Anwendungsschicht, das für



die Übertragung von Massendaten zwischen Maschinen oder Hosts TCP- und Telnet-Dienste verwendet.

**Flusssteuerung.** (1) Bei der Datenübertragung die Steuerung der Datenübertragungsgeschwindigkeit. (2) In der SNA die Verwaltung der Geschwindigkeit, mit der der Datenverkehr zwischen den Komponenten des Netzes transportiert wird. Zweck der Flusssteuerung ist es, die Transportgeschwindigkeit von Nachrichteneinheiten so zu optimieren, dass Überlastungen im Netz möglichst vermieden werden. Die Flusssteuerung sorgt dafür, dass die Puffer beim Empfänger oder Transit-Routing-Knoten nicht überlaufen und Empfänger nicht auf weitere Nachrichteneinheiten warten müssen.

**Folgennummer.** Im Bereich der Kommunikation eine Nummer, die einem bestimmten Rahmen oder Paket zugeordnet ist, um den Übertragungsfluss und den Empfang von Daten zu steuern.

**Format.** Eine definierte Anordnung von Elementen wie Zeichen, Feldern und Zeilen, die in der Regel für Anzeigen, Ausdrücke oder Dateien verwendet wird.

**Formatfreier Datenaustausch.** Eine LU-6.2-Dialogart, die vom zuordnenden Transaktionsprogramm angeben wird. Transaktionsprogramme mit formatfreiem Datenaustausch können Nachrichten mit beliebigem Format unabhängig vom zugrunde liegenden Datenstrom austauschen. System- oder benutzerdefinierte Mapper können die Datenkonvertierung für die Transaktionsprogramme ausführen. Gegensatz zu **Austausch formatierter Daten**.

**Formularsteuerungspuffer.** Eine Definition des Seitenlayouts, die für das Formatieren von RJE-Ausgaben, die an einen Drucker gesendet werden, verwendet wird. Der Formularsteuerungspuffer bestimmt Parameter wie die Seitenlänge sowie den oberen und unteren Rand.

**Frame Relay.** (1) Ein Schnittstellenstandard, der die Grenze zwischen der Ausrüstung eines Benutzers und einem schnellen Paketnetz beschreibt. Bei Frame-Relay-Systemen werden fehlerhafte Rahmen gelöscht. Die Fehlerbehebung findet von Endpunkt zu Endpunkt und nicht von Brücke zu Brücke statt. (2) Eine vom D-Kanal-Standard (ISDN) abgeleitete Technik. Bei dieser Technik wird vorausgesetzt, dass Verbindungen zuverlässig sind, so dass der Systemaufwand für Fehlererkennung und -prüfung vermieden werden kann.

**Front-End-Prozessor (FEP).** Ein dedizierter DFV-Prozessor, der den Host von Übertragungsfunktionen entlastet.

**Funktion.** Eine Subroutine, die den Wert einer einzelnen Variablen zurückgibt, z. B. Subroutinen, die mathematische Funktionen berechnen.

**Funktion der Verbindungsstation.** Die Funktion (primär, sekundär oder aushandelbar), die die Verbindungsstation laut Konfiguration für die aktuelle

Verbindung hat. Siehe auch **Aushandelbare Verbindungsstation, Primärstation und Sekundärstation**.

**Funktion für ferne Befehle (RCF).** Ein Feature von Communications Server für Linux, mit dem ein Bediener des Host-NetView-Programms CS-Linux-Verwaltungsbefehle (siehe **SPCF**) oder Linux-Betriebssystembefehle (siehe **UCF**) auf dem CS-Linux-Computer absetzen kann.

**Funktionsaufruf.** Ein Ausdruck, der auf dem Ausführungspfad den Sprung von der aktuellen Funktion zu einer angegebenen Funktion bewirkt und den von der aufgerufenen Funktion bereitgestellten Rückgabewert auswertet. Ein Funktionsaufruf enthält den Namen der Funktion, mit der die Steuerung fortfahren soll, und eine in Klammern angegebene Liste von Werten.

**Funktionstasten.** Tasten, die Aktionen anfordern, jedoch keine Zeichen anzeigen oder ausgeben. Zu diesen Tasten gehören auch Tasten, die normalerweise ein Druckzeichen produzieren, bei Verwendung mit der Codetaste jedoch eine Funktion ausführen.

**Funktionsverwaltungs-Header (FM-Header oder FMH).** Ein oder mehrere Header, die optional in den führenden Anforderungseinheiten (RUs) einer RU-Kette enthalten sind und einer LU ermöglichen, (a) ein Transaktionsprogramm oder eine Einheit des Sitzungspartners auszuwählen und zu steuern, wie die von ihr gesendeten Endbenutzerdaten an der Zieladresse bearbeitet werden, (b) die Zieladresse oder die Eigenschaften der Daten während der Sitzung zu ändern und (c) zwischen den Sitzungspartnern Status- oder Benutzerangaben zur Zieladresse (z. B. ein Programm oder eine Einheit) auszutauschen. Funktionsverwaltungs-Header können mit den Protokollen für LUs des Typs 0, 1, 4, 6.0 und 6.2 verwendet werden.

## G

**Gateway.** (1) Eine Funktionseinheit, die zwei Computernetze mit verschiedenen Netzarchitekturen verbindet. Ein Gateway verbindet Netze oder Systeme mit unterschiedlichen Architekturen. Eine Brücke verbindet dagegen Netze oder Systeme mit gleicher oder ähnlicher Architektur. (2) Eine Funktionseinheit, die Netze oder Teilnetze mit verschiedenen Kenndaten, z. B. unterschiedlichen Protokollen, unterschiedlichen Sicherheitsmaßnahmen oder verschiedener Übertragungspriorität, verbindet. (3) In Communications Server für Linux das Feature, das den Aufbau und die Verwendung abhängiger LU-Sitzungen zwischen Hosts und untergeordneten PUs über den CS-Linux-Knoten unterstützt. Bei Verwendung dieses Features muss nicht zwischen dem Host und jeder einzelnen untergeordneten LU eine gesonderte Verbindung hergestellt werden.

**Gebührenübernahme akzeptieren.** Eine Einrichtung, die einer Datenendeinrichtung (DEE) ermöglicht, ankommende Pakete, die eine Gebührenübernahme anfordern, zu empfangen.

**Gegenseitiges Sperren.** Eine Fehlerbedingung, die die Verarbeitung unterbricht, weil jedes der beiden Elemente eines Prozesses auf eine Aktion oder Antwort vom anderen Element wartet.

**Geschütztes Feld.** Ein angezeigtes Feld, in das der Benutzer keine Daten eingeben bzw. dessen enthaltene Daten der Benutzer nicht ändern oder löschen kann.

**Gigabyte (GB).** Bezogen auf die Speicherkapazität 1.073.741.824 (in Dezimalschreibweise). In allen anderen Fällen ist dieser Wert als eine Milliarde (1.000.000.000) definiert.

**Grenzfunktion.** (1) In der SNA die Fähigkeit eines Unterbereichsknotens, für angeschlossene periphere Knoten Protokolldienste bereitzustellen. Dazu gehören unter anderem (a) die Verbindung von Elementen der peripheren und der Unterbereichspfadsteuerung, (b) die Vergabe von Sitzungsfolgennummern für periphere Knoten mit kleinem Funktionsspektrum und (c) die Unterstützung der Nachrichtendosierung auf Sitzungsebene. (2) In der SNA die Komponente, die dieses Leistungsspektrum zur Verfügung stellt.

**Grenzknoten.** In der SNA ein Unterbereichsknoten mit Grenzfunktion. Je nach seiner Verwendung im Netz kann ein Unterbereichsknoten ein Grenzknoten und/oder ein Zwischenpfadsteuerknoten oder keiner dieser beiden Knoten sein.

**Großrechner.** Ein großer Computer, mit dem andere Computer verbunden werden können, um gemeinsam die vom Großrechner bereitgestellten Systemeinstellungen zu nutzen. Der Begriff bezieht sich in der Regel nur auf die Hardware und bezeichnet in den meisten Fällen ein IBM System/370.

**Gruppe.** Ein Verbund von Benutzern, die gemeinsam für den Zugriff auf geschützte Ressourcen berechtigt sind.

**Gruppen-ID.** Eine Nummer, die einem bestimmten Gruppennamen entspricht. Die Gruppen-ID kann in Befehlen oft anstelle des Gruppennamens angegeben werden.

**Gruppenname.** Ein Name, anhand dessen das System einen Benutzerverbund eindeutig identifizieren kann.

## H

**Halbduplex.** Übertragung, bei der die Daten jeweils nur in eine Richtung gesendet werden können. Gegensatz zu **Duplex**.

**Halbduplex-Flipflop.** Ein Sende-/Empfangsmodus mit normalem Datenfluss, bei dem eine Halbsitzung im RH am Ende einer Kette den Richtungswechselanzeiger setzt, damit die andere Halbsitzung mit dem Senden beginnen kann.

**Halbsitzung.** Eine Komponente der Sitzungsschicht, die für ein Ende der Sitzung eine Kombination aus Komponenten der Datenflusssteuerung und der Übertragungssteuerung umfasst.

**Hardware.** Die physische Ausstattung für Datenverarbeitung und computerbezogene Aktivitäten. Die physischen Komponenten eines Datenverarbeitungssystems.

**Hauptprogramm.** Die erste Programmeinheit, die die Steuerung übernimmt, wenn ein Programm ausgeführt wird.

**Hauptserver.** Der Server, der die Master-Kopie der CS-Linux-Domänenkonfiguration enthält. Änderungen an der aktuellen Konfiguration müssen in der Konfigurationsdatei auf diesem Server vorgenommen werden. Sie werden dann automatisch auf die anderen Server im LAN kopiert. Siehe auch **Ausweichserver**.

**Hauptspeicher.** Der gesamte adressierbare Speicherbereich einer Verarbeitungseinheit sowie weitere interne Speicher, die zur Ausführung von Anweisungen verwendet werden.

**Hauptspeicherauszug.** Mittel, mit dem das Datenverarbeitungssystem bei einer Störung seinen Status anzeigt.

**Header.** Systemdefinierte Steuerdaten, die den Benutzerdaten vorangestellt sind.

**Herkömmliche Anwendungsprogrammierschnittstelle für LU-Anwendungen (LUA).** Eine Anwendungsprogrammierschnittstelle (API) für den Zugriff auf Hostanwendungen über eine logische Einheit (LU) des Typs 0, 1, 2 oder 3.

**Herkömmlicher Port.** Bei der Internet-Übertragung eine vorab zugeordnete Protokoll-Port-Nummer aus einer Gruppe von Port-Nummern zur Adressierung bestimmter Funktionen, die von Protokollen der Transportebene (z. B. TCP und UDP) verwendet werden.

**Hertz (Hz).** Eine Einheit für die Frequenz, die einem Zyklus pro Sekunde entspricht.

**Hexadezimal (hex).** Attribut für ein Zahlensystem mit 16 Werten. Zu den Hexadezimalzahlen gehören 0 bis 9 und A bis F, wobei A für die 10 und F für die 15 steht.

**High-Level Language Application Programming Interface (HLLAPI).** Eine Anwendungsprogrammierschnittstelle, die Benutzern und Programmierern den Zugriff auf den Darstellungsbereich eines 3270- oder 5250-Emulators ermöglicht.

**High-Performance Routing (HPR).** (1) Zusatz zum APPN, der den Durchsatz beim Daten-Routing sowie die Zuverlässigkeit von Sitzungen erhöht. (2) Siehe auch **Automatic Network Routing (ANR)** und **Rapid Transport Protocol (RTP)**. (3) Gegensatz zu **Weitervermittlung einer Sitzungsroute (ISR)**.

**Hilfe.** Eine Option, die dem Benutzer Zugriff auf hilfreiche Informationen zu Objekten, Optionen, Tasks und Produkten gibt. Hilfe kann über einen Eintrag in der Menüleiste oder einen Druckknopf aufgerufen werden.

**Hilfedatei.** Eine Datei, die nicht zum Quellencode eines Programms gehört und Hilfetexte sowie Definitionen in einem speziellen, für das Betriebssystem verwendbaren Hilfetextformat enthält.

**Hintergrund.** Im Mehrprogrammbetrieb die Bedingungen, unter denen nicht dialogfähige Programme ausgeführt werden. Gegensatz zu **Vordergrund**.

**Hintergrundprozess.** (1) Ein Prozess, der keinen Bedieneringriff erfordert und vom Computer ausgeführt werden kann, während die Workstation für andere Arbeiten verwendet wird. (2) Ein Modus der Programmausführung, bei dem die Shell mit der Anforderung des nächsten Befehls vom Benutzer nicht bis zum Abschluss eines Programms wartet. (3) Gegensatz zu **Vordergrundprozess**.

**Höherwertig.** Synonym für ganz links stehend und am bedeutsamsten, z. B. die Ziffer 5 der Zahl 526819.

**Hop-Anzahl.** (1) Bei der Internet-Übertragung die Anzahl der Router, die ein Datagramm auf dem Weg zum Bestimmungsort passiert. (2) In der SNA ein Maß für die Anzahl von Verbindungen auf einem Pfad zum Bestimmungsort.

**Host.** (1) In der Internet-Protokollgruppe ein Endsystem. Dieses Endsystem kann eine beliebige Workstation sein. Es muss sich nicht um einen Großrechner handeln. (2) In der SNA der primäre oder steuernde Computer in einem DFV-Netz, der in der Regel ein Großrechner ist.

**Hostantwortzeit.** Die Zeit, die ein Host für die Beantwortung einer Nachricht, die er von einem 3270-Emulationsprogramm empfangen hat, benötigt. Siehe auch **Antwortzeitüberwachung** und **Zeitanzeige für letzte Transaktion**.

**Hostknoten.** In der SNA ein Unterbereichsknoten mit einem Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP).

**Hypertext.** Eine Art, Informationen online darzustellen, bei der einzelne Informationen miteinander verbunden sind. Diese Verbindungen werden als Hypertextverbindungen bezeichnet. Die Onlinedokumentation enthält tausende von Hypertextverbindungen, über die Sie zusätzliche oder zugehörige Informationen aufrufen können. Siehe auch **Hypertextverbindung**.

**Hypertextverbindung.** Eine Verbindung zwischen einzelnen Informationen. Auf der Grafikschnittstelle wird die Verbindung in einem Rechteck angezeigt. Auf der ASCII-Schnittstelle wird sie als unterstrichener Text dargestellt. Bei Auswahl einer dieser Verbindungen wird die Zielinformation aufgerufen und angezeigt.

**ID der logischen Arbeitseinheit (LUWID).** Eine Kennung, die aus einem vollständig qualifizierten LU-Namen, der Nummer der Transaktionsinstanz und einer Folgenummer besteht. Anhand dieser Kennung kann ein Manager für Ressourcenwiederherstellung zurückgewiesene Synchronisationspunkte identifizieren. Siehe auch **Folgenummer**.

**IEEE 802.3.** Spezifikation für Ethernet-LANs.

**IEEE 802.7.** Spezifikation für FDDI (Fiber Distributed Data Interface).

**IEEE.** Institute of Electrical and Electronics Engineers.

**IEEE 802.2.** Ein IEEE-Standard, der beschreibt, wie Daten für die LAN-Übertragung in Rahmen formatiert werden.

**IEEE 802.5.** Spezifikation für Token-Ring-LANs.

**Include-Datei.** Eine Textdatei, die von einer Gruppe von Funktionen, Programmen oder Benutzern verwendete Deklarationen enthält.

**IND\$FILE.** Ein IBM Dateiübertragungsprogramm, das in den Umgebungen CICS, VM/CMS und MVS/TSO verwendet werden kann und die Übertragung von Dateien zwischen einem lokalen Computer und dem Host ermöglicht.

**Information Management System (IMS).** Synonym für **Information Management System/Virtual Storage (IMS/VS)**.

**Information Management System/Virtual Storage (IMS/VS).** Ein Datenbank-/Datenfernverarbeitungssystem, das komplexe Datenbanken und Netze verwalten kann. Synonym für **IMS**.

**Interne Kennung.** Eine Datenstruktur, die ein Objekt lokal temporär bezeichnet.

**Internet.** Das vom Internet Architecture Board (IAB) verwaltete internationale Netz, das aus großen nationalen Zentralnetzen und vielen regionalen Netzen weltweit besteht. Das Internet verwendet die Internet-Protokollgruppe.

**Internet Protocol (IP).** Ein verbindungsunabhängiges Protokoll, das Daten in einem Netz oder in miteinander verbundenen Netzen weiterleitet. Das IP fungiert als Vermittler zwischen höheren Protokollschichten und dem physischen Netz.

**Interprozesskommunikation (IPC).** Der Prozess, mit dem Programme Daten austauschen und ihre Aktivitäten synchronisieren. Semaphors, Signale und interne Nachrichtenwarteschlangen sind übliche Methoden der Interprozesskommunikation.

## J

**Japanese Industry Standard (JIS).** Ein Standard für die Codierung von Zeichensätzen.

**Java.** Java ist eine objektorientierte Programmiersprache. Im Gegensatz zu anderen Sprachen wie C wird Java in Java-Bytecodes und nicht in native Anweisungen für einen bestimmten Computer oder ein bestimmtes Betriebssystem kompiliert. Diese Bytecodes werden zur Bearbeitungszeit von einer als Java Virtual Machine bezeichneten Softwarekomponente interpretiert.

Communications Server für Linux stellt (neben der Standard-API CPI-C für die Programmiersprache C) eine **CPI-C-Anwendungsprogrammierschnittstelle (API)** für Java-Anwendungen bereit.

**Job.** Eine von einem Benutzer definierte Arbeitseinheit, die von einem Computer zu bearbeiten ist. Umgangssprachlich wird der Begriff manchmal für die Darstellung eines Jobs verwendet. Diese Darstellung kann eine Reihe von Computerprogrammen, Dateien und Steueranweisungen für das Betriebssystem umfassen.

**Jobdatei.** Bei der Jobferneingabe (RJE) eine an den Host gesendete Datei mit Befehlen, die auf dem Host ausgeführt werden sollen. Die Datei kann auch vom Host zu verarbeitende Daten enthalten.

**Jobeingabesubsystem (JES).** Ein IBM Lizenzprogramm, das Jobs auf dem System empfängt und alle von den Jobs produzierten Ausgabedaten verarbeitet.

**Jobferneingabe (RJE).** Übergabe eines Jobs durch eine Eingabeeinheit, die über eine Datenübertragungsverbindung Zugriff auf einen Computer hat.

**Jobsteuersprache (JCL).** Eine Steuersprache, mit der ein Betriebssystem einen Job identifizieren kann und die die Anforderungen des Jobs beschreibt.

**Jobwarteschlange.** Eine Liste von Jobs, die auf ihre Verarbeitung durch das System warten.

## K

**Kanal.** (1) Ein Pfad, auf dem Signale gesendet werden können. Beispiele für Kanäle sind Datenkanäle und Ausgabekanäle. (2) Auf Hostsystemen der Übertragungsweg zu verbundenen Peripheriegeräten, z. B. zu DFV-Controllern.

**Kanji.** Ein japanisches ideografisches Alphabet. In Kanji wird jedes Zeichen durch 2 Bytes repräsentiert. Siehe auch **Katakana**.

**Katakana.** Eines von zwei allgemeinen japanischen phonetischen Alphabeten. (Das andere Alphabet ist Hiragana.) In Katakana wird jedes Zeichen durch 1 Byte repräsentiert. Katakana wird vorrangig für die phonetische Darstellung fremdsprachiger Begriffe verwendet. Siehe auch **Kanji**.

**Kathodenstrahlröhre.** Eine Vakuumröhre, in der sich ein Elektronenstrahl bewegt und Linien oder Zeichen bzw. Symbole auf den Leuchtschirm zeichnet.

**Kennwort.** (1) Ein bei der Authentifizierung oder für die Aufnahme in eine Gruppe von Personen mit bestimmten Berechtigungen verwendeter Wert. (2) Eine eindeutige Zeichenfolge, die einem Datenverarbeitungssystem und einem Benutzer bekannt ist. Der Benutzer muss die Zeichenfolge angeben, um Zugriff auf ein System und die darauf gespeicherten Daten zu erhalten. (3) Im Bereich der Computersicherheit eine Zeichenfolge, die nur dem Benutzer und dem System bekannt ist. Der Benutzer muss die Zeichenfolge angeben, um Zugriff auf das System und die darauf gespeicherten Daten zu erhalten.

**Kennwortschutz.** Das Auffordern eines Benutzers zur Kennworteingabe für die Anmeldung auf einem System.

**Kernel.** Die Komponente eines Betriebssystems, die Basisfunktionen wie die Zuordnung von Hardwareressourcen ausführt.

**Kernel-Modus.** Der Status, in dem ein Prozess den Kernel-Code ausführt. Gegensatz zu **Benutzermodus**.

**Kernel-Speicherauszug.** Synonym für **Systemspeicherauszug**.

**kill.** Ein Betriebssystembefehl, der einen Prozess stoppt.

**Kilobit (K-Bit).** (1) Bezogen auf Prozessorspeicher, virtuellen Speicher und Kanalkapazität 1024 Bits. (2) Bezogen auf Plattenspeicher und Datenübertragung 1000 Bits.

**Kilobyte (KB oder K-Byte).** (1) Bezogen auf Prozessorspeicher, virtuellen Speicher und Kanalkapazität 1024 Bytes. (2) Bezogen auf Plattenspeicher und Datenübertragung 1000 Bytes.

**Kind.** (1) Dieser Begriff bezieht sich auf eine gesicherte Ressource (eine Datei oder Bibliothek), die die Benutzerliste einer Elternressource verwendet. Eine Kindressource kann nur eine Elternressource haben. (2) Im Betriebssystem ist ein Kind ein Prozess, der von einem Elternprozess gestartet wird und die Ressourcen gemeinsam mit dem Elternprozess nutzt. Gegensatz zu **Elter**.

**Kindprozess.** Im Betriebssystem ein Prozess, der von einem Elternprozess gestartet wird und die Ressourcen gemeinsam mit dem Elternprozess nutzt. Siehe auch **Aufspaltung**.

**Knopf.** (1) Eine grafische Einheit, die eine Auswahl bezeichnet. (2) Ein grafischer Mechanismus, der bei Auswahl eine sichtbare Aktion ausführt. Klickt ein Benutzer beispielsweise auf einen Listenkopf, wird eine Liste mit Optionen angezeigt.

**Knoten.** Der gemeinsame Endpunkt zweier oder mehrerer Verbindungen innerhalb eines Netzes. Knoten können Prozessoren, DFV-Controller, Clustercontroller oder Terminals sein und sich hinsichtlich des Routings und ihres Leistungsspektrums unterscheiden.

**Knoten des Typs 4.** Ein Knoten, der von einem oder mehreren Knoten des Typs 5 gesteuert wird. Es kann sich um einen Unterbereichsknoten handeln. Zusammen mit anderen Knoten des Typs 4 und dem Eigner-knoten des Typs 5 kann dieser Knoten in eine Gruppe von Knoten aufgenommen werden, die einen zusammengesetzten LEN-Knoten oder Netzknoten bilden.

**Knoten des Typs 5.** Ein Knoten mit einer der folgenden Funktionen:

- APPN-Endknoten
- APPN-Netzknoten
- LEN-Knoten
- Übergabeknoten
- Migrationsdatenhost (ein Knoten, der gleichzeitig ein APPN-Endknoten und ein Unterbereichsknoten ist)
- Unterbereichsknoten (mit SSCP)

Zusammen mit den ihm untergeordneten Knoten des Typs 4 kann dieser Knoten einen zusammengesetzten LEN-Knoten oder Netzknoten bilden.

**Knoten des Typs 2.0.** Ein Knoten, der als peripherer Knoten an ein Netz angeschlossen wird und eine Reihe von Endbenutzerdiensten, jedoch keine Zwischenpfadsteuerdienste bereitstellt.

**Knoten des Typs 2.1.** Ein Knoten, der ein APPN-Netzknoten, ein APPN-Endknoten oder ein LEN-Knoten sein kann. Dieser Knoten kann wie ein Knoten des Typs 2.0 als peripherer Knoten an einen Unterbereichsgrenzknoten angeschlossen werden.

**Knotenennung (Knoten-ID).** Eine eindeutige Zeichenfolge, mit der der Knoten in einem Netz identifiziert werden kann.

**Knotenkonfigurationsdatei.** Die CS-Linux-Konfigurationsdatei mit der Konfiguration eines Knotens und der ihm zugeordneten Ressourcen. Gegensatz zu **Domänenkonfigurationsdatei**.

**Knotenressource.** (1) Eine Ressource, die die Übertragungsfunktionen eines bestimmten Knotens

bereitstellt und in der Knotenkonfigurationsdatei definiert ist. Zu den Knotenressourcen gehören unter anderem:

- Konnektivitätsressourcen (Datenübertragungssteuerungen, Ports, Verbindungsstationen und Verbindungsnetze)
- Logische Einheiten
- Modi und Serviceklassen
- Verzeichnisinformationen

(2) Gegensatz zu **Domänenressource**.

**Knotenüberprüfung.** Eine zusätzlich zur Netzadressierungsmethode verfügbare Sicherheitsstufe. Die Knotenüberprüfung hilft sicherzustellen, dass eine Verbindung die richtige ferne Workstation erreicht. Sie ist nur für LU-6.2-Verbindungen verfügbar. Siehe auch **BIND-Kennwort** und **Sicherheit auf Sitzungsebene**.

**Konfigurationsdatei.** Eine Datei, die die Merkmale einer Systemeinheit oder eines Netzes angibt.

**Konfigurationsserver.** In einer Domäne mit mehreren Servern ein ausgewählter Server, auf dem die replizierten Konfigurationsdaten gespeichert werden. Der erste verfügbare Konfigurationsserver wird zum Hauptserver. Siehe auch **Hauptserver** und **Ausweichserver**.

**Konkurrenzsituation.** Bei einer Sitzung eine Situation, in der beide NAUs versuchen, dieselbe Aktion gleichzeitig einzuleiten. Eine solche Situation ist beispielsweise gegeben, wenn beide versuchen, Daten in einem Halbduplexprotokoll zu senden (Halbduplexkonflikt) oder eine Sequenzklammer zu starten (Klammerkonflikt). Beim Einleiten der Sitzung wird eine NAU als Konfliktgewinner definiert. Die Aktion dieser Einheit hat im Falle einer Konkurrenzsituation Vorrang. Der Konfliktverlierer kann seine Aktion erst beginnen, wenn er vom Konfliktgewinner explizit oder implizit dazu berechtigt wurde.

**Konstante Sendeanforderung (RTS).** Eine Option, mit der ein Modem oder ein SDLC-Adapter den Wert für das RTS-Signal (Request-To-Send) konstant hoch halten und so das andere Ende der Verbindung zwingen kann, den Wert für das CTS-Signal (Clear-To-Send) für Sendebereitschaft hoch zu halten. Bei Auswahl dieser Option erhöht sich der Durchsatz, da die Verzögerung für die ggf. erforderliche Erhöhung des RTS-Wertes und das Warten auf die Erhöhung des CTS-Wertes durch das andere Ende vor dem Senden von Daten entfällt. Diese Option kann nicht für Mehrpunktverbindungen verwendet werden.

**Kontrollsumme.** Bei der Fehlererkennung eine Funktion aller Bits in einem Block. Falls die geschriebene und die berechnete Summe nicht übereinstimmen, wird ein Fehler angezeigt.

## L

**Leerraum.** Leerzeichen, Tabulatorzeichen und Zeichen für neue Zeile.

**Leitung.** Der Abschnitt einer Datenverbindung außerhalb der Datenübertragungseinrichtung (DÜE), der die DÜE mit einer Datenvermittlungsstelle, mit einer oder mehreren DÜE oder eine Datenvermittlungsstelle mit einer anderen Datenvermittlungsstelle verbindet.

**LEN-Knoten.** Ein Knoten des Typs 2.1, der unabhängige LU-Protokolle, aber keine CP-CP-Sitzungen unterstützt. Ein LEN-Knoten kann ein an einen Grenzknoten in einem Unterbereichsnetz angeschlossener peripherer Knoten, ein an einen APPN-Netz-knoten in einem APPN-Netz angeschlossener Endknoten oder ein über einen Peer verbundener, direkt an einen anderen LEN-Knoten oder APPN-Endknoten angeschlossener Knoten sein. Gegensatz zu **APPN-Endknoten** und **APPN-Netz-knoten**.

**LLC2.** Ein Protokoll für die verbindungsorientierte Datenübertragung in einem lokalen Netz (LAN). Dieses Protokoll wird beispielsweise für den Transport von SNA-Datenverkehr über ein Token-Ring- oder Ethernet-LAN verwendet.

**Logische Einheit aktivieren (ACTLU).** In der SNA ein Befehl zum Starten einer Sitzung auf einer logischen Einheit (eine Anforderung zum Aktivieren einer SSCP-LU-Sitzung).

**Logische Einheit des Typs 2 (LU 2).** Eine SNA-Sitzung, die mit einem Datenstrom einer 3270-Einheit die Kommunikation zwischen einer Anwendung und einer Anzeige unterstützt.

**Logische Einheit des Typs 1 (LU 1).** Eine SNA-Sitzung, die die Kommunikation zwischen einer Anwendung und mehreren Ein-/Ausgabeeinheiten unterstützt. Diese Art der Sitzung wird für 3270-Druckfunktionen und Jobferneingabefunktionen (RJE) verwendet.

**Logische Einheit des Typs 0 (LU 0).** Eine LU, die die SNA-Schichten für Übertragungs- und Flusssteuerung verwendet. Protokolle der konzeptionellen Ebene sind endbenutzer- und produktdefiniert.

**Logische Einheit des Typs 3 (LU 3).** Eine SNA-Sitzung, die mit einem Datenstrom einer 3270-Einheit die Kommunikation zwischen einer Anwendung und einem Drucker unterstützt.

**Logische Einheit des Typs 6.2 (LU 6.2).** Eine Art logischer Einheit, die die allgemeine Kommunikation zwischen Programmen in einer Umgebung für verteilte Verarbeitung unterstützt. Die LU 6.2 ist durch Folgendes gekennzeichnet: (a) eine Peer-Beziehung zwischen den Sitzungspartnern, (b) die effiziente Nutzung einer Sitzung für mehrere Transaktionen, (c) umfassende Endpunkt-zu-Endpunkt-Fehlerverarbeitung und (d)

eine Anwendungsprogrammierschnittstelle (API), die aus strukturierten Verben besteht, die einer Produktimplementierung zugeordnet werden.

**Logische Einheit (LU).** (1) Eine Art adressierbarer Netzeinheit, über die Endbenutzer miteinander kommunizieren und auf Netzressourcen zugreifen können. (2) In der SNA ein Port, über den ein Endbenutzer Zugang zum SNA-Netz erhält, um mit anderen Benutzern zu kommunizieren. Es gibt LUs, die zahlreiche Sitzungen mit anderen LUs unterstützen können.

**Logischer Kanal.** Bei der X.25-Paketvermittlung ein Übertragungs- und ein Empfangskanal, die zusammen für das gleichzeitige Senden und Empfangen von Daten über eine Datenübertragungsverbindung verwendet werden. Durch das Verschachteln der Paketübertragung können auf einer Datenübertragungsverbindung mehrere logische Kanäle eingerichtet werden.

**Lokale LU.** Die logische Einheit, die eine Sitzung auf einem lokalen Knoten verwaltet. Siehe auch **Logische Einheit**, **Sitzung** und **Lokaler Knoten**.

**Lokale Protokollierung.** Eine Methode der Protokollierung von CS-Linux-Fehlernachrichten und -Prüfnachrichten auf jedem einzelnen Server. Gegensatz zu **Zentrale Protokollierung**.

**Lokaler Host.** (1) Im Transmission Control Protocol/Internet Protocol der Host im Netz, an dem ein bestimmter Bediener arbeitet. (2) In einem internationalen Netz der Host, mit dem das Terminal eines Benutzers ohne Verwendung des Internet verbunden ist.

**Lokaler Knoten.** Ein Netzpunkt, auf den direkt und ohne Verwendung einer Telekommunikationsleitung zugegriffen werden kann.

**Lokales Netz (LAN).** Ein Computernetz, das sich innerhalb eines begrenzten geografischen Bereichs befindet. Die Kommunikation innerhalb eines lokalen Netzes unterliegt keinen externen Bestimmungen. Übertragungen über die Grenzen des LAN hinaus können jedoch Gesetzen und Bestimmungen unterliegen. Siehe auch **Weitverkehrsnetz**.

**Low-Entry Networking (LEN).** Die Fähigkeit von Knoten, mit Peer-zu-Peer-Basisprotokollen für die Unterstützung mehrerer und paralleler Sitzungen zwischen logischen Einheiten untereinander eine Direktverbindung herzustellen.

**LU des Typs 0-3.** Ein generischer Name für logische Einheiten (LUs), die von 3270-Emulationsanwendungen, RJE- oder LUA-Anwendungen benutzt werden.

**LU inaktivieren (DACTLU).** In der SNA eine Anforderung, die ein Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP) an eine logische Einheit (LU) absetzt, um eine SSCP-LU-Sitzung zu beenden. Gegensatz zu **ACTLU**.

**LU-LU-Sitzung.** In der SNA eine Sitzung zwischen zwei logischen Einheiten (LUs) desselben Typs, die die Kommunikation zwischen zwei Endbenutzern oder einem Endbenutzer und einer LU-Servicekomponente unterstützt.

**LU-Pool.** Eine Gruppe von Host-LUs mit gemeinsamen Merkmalen, die bewirken, dass für einen bestimmten Zweck beliebige LUs dieser Gruppe verwendet werden können.

## M

**MAC-Adresse.** Eine jeder Token-Ring- oder Ethernet-Adapterkarte zugeordnete eindeutige Adresse, anhand derer ein bestimmter Knoten im lokalen Netz (LAN) identifiziert werden kann.

**MAC-Steuerung.** In lokalen Netzen die Unterebene der Ebene der Datenübertragungssteuerung, die mediumabhängige Funktionen unterstützt und die Dienste der Bitübertragungsschicht verwendet, um Dienste für die LLC-Unterebene bereitzustellen. Zur MAC-Unterebene gehört die Methode, mit der festgelegt wird, wann eine Einheit auf das Übertragungsmedium zugreifen kann.

**Makro.** (1) Ein Kennsatz, der beim Start eines Programms oder einer Datei vereinbart wird. Der Kennsatz kann die ihm in der Vereinbarung zugeordneten Werte repräsentieren. (2) Ein Name oder Kennsatz, der anstelle einer Reihe anderer Namen verwendet wird.

**Management Information Base (MIB).** (1) Eine Sammlung von Objekten, auf die mit einem Netzwerkverwaltungsprotokoll zugegriffen werden kann. (2) Eine Definition für Verwaltungsinformationen, die angibt, welche Informationen von einem Host oder Gateway verfügbar sind und welche Operationen zulässig sind.

**Maus.** Eine allgemein verwendete Zeigereinheit mit einer oder mehreren Tasten, die die Interaktion zwischen einem Benutzer und einem Produkt oder der Betriebsumgebung ermöglicht.

**Megabit (Mbit).** (1) Bezogen auf Prozessorspeicher, virtuellen Speicher und Kanalkapazität 1.048.576 Bits. (2) Bezogen auf Plattenspeicher und Datenübertragung 1.000.000 Bits.

**Megabyte (MB).** (1) Bezogen auf Prozessorspeicher, virtuellen Speicher und Kanalkapazität 1.048.576 Bytes. (2) Bezogen auf Plattenspeicher und Datenübertragung 1.000.000 Bytes.

**Megahertz (MHz).** Eine Maßeinheit für die Frequenz. Ein Megahertz entspricht 1.000.000 Hertz.

**Mehrbenutzermodus.** Eine Betriebsart, bei der innerhalb einer gegebenen Zeit zwei oder mehr Benutzer die Dienste eines Prozessors nutzen können.

**Mehrfachsitzungen.** Mehr als eine Verbindung zwischen zwei LU-Paaren über dieselbe Übertragungsverbindung.

**Mehrfachzugriff durch Trägerprüfung mit Kollisionserkennung (CSMA/CD).** Ein von Ethernet-LANs verwendetes Protokoll, das die Trägerprüfung erfordert und das eine sendende Datenstation, die bei der Übertragung ein anderes Signal erkennt, veranlasst, den Sendevorgang zu unterbrechen, ein Stausignal zu senden und dann eine variable Zeitspanne zu warten, bevor sie eine Wiederholung der Übertragung versucht.

**Mehrpunktverbindung.** (1) Eine Verbindung mit mehr als zwei Stationen. (2) In der SDLC eine Einrichtung, die einer Primärstation ermöglicht, über eine Verbindung mit mehreren Sekundärstationen zu kommunizieren. (3) Gegensatz zu **Punkt-zu-Punkt-Verbindung**.

**Menü.** Eine Liste von Optionen, die von einem Datenverarbeitungssystem für den Benutzer angezeigt wird und in der der Benutzer eine einzuleitende Aktion auswählen kann.

**Menüleiste.** Ein rechteckiger Bereich am oberen Rand des Client-Bereichs eines Fensters, der die Titel der Standard-Pulldown-Menüs für diese Anwendung enthält.

**Modemkompensator.** Eine Einheit, die eine Workstation direkt mit einem Computeranschluss verbindet. Wenn beide Einheiten Datenendrichtungen (DEE) sind, muss das sie verbindende Kabel für das Senden und Empfangen von Signalen einen Modemkompensator verwenden. Für einige Protokolle (z. B. SDLC) ist der Modemkompensator eine aktive Einheit, die Signale, beispielsweise Taktsignale, generiert. Vergleichbar mit **Nullmodem**.

**Modem (Modulator-Demodulator).** Eine Einheit, die digitale Daten eines Computers in ein analoges Signal umsetzt, das über eine Telekommunikationsleitung übertragen werden kann, und ebenso das empfangene analoge Signal in digitale Daten für den Computer umsetzt.

**Modusname.** Der Name, mit dem der Initiator einer Sitzung die für die Sitzung gewünschten Kenndaten angibt, z. B. Werte für die Nachrichtendosierung des Datenverkehrs, Begrenzungen für die Nachrichtenlänge, Optionen für Synchronisationspunkt und Verschlüsselung sowie die Serviceklasse innerhalb des Transportnetzes.

**Motif.** Eine grafische Benutzerschnittstelle auf einem X Window System.

**Motif-Verwaltungsprogramm.** Das CS-Linux-Programm, mit dem der Benutzer das CS-Linux-System durch Eingabe von Informationen und Auswahl von Optionen in den Fenstern einer Motif-Anwendung konfigurieren und verwalten kann.

**Multipath Channel (MPC).** Ein Multiplex-Übertragungsprotokoll, das zwischen IBM Systemen über einen Kanaladapter ausgeführt wird.

**Multiple Virtual Storage (MVS).** (1) Impliziert MVS/370, das Produkt MVS/XA und das Produkt MVS/ESA. (2) Umfasst die Produkte MVS/System Version 1 und MVS/370 Data Facility, die auf einem System/370-Prozessor ausgeführt werden können.

**Multiple Virtual Storage/Time Sharing Option (MVS/TSO).** Ein auf einem IBM System/370 ausgeführter Betriebssystemtyp.

**Multiplexen.** Verzahntes oder gleichzeitiges Übertragen von zwei oder mehr Nachrichten über einen Kanal.

**Multitasking.** Eine Betriebsart, die die gleichzeitige oder verzahnte Verarbeitung von zwei oder mehr Tasks ermöglicht.

## N

**Nachbarknoten.** Zwei Knoten, die durch mindestens einen Pfad, der keinen weiteren Knoten passiert, verbunden sind.

**Nachprozessor.** Ein Computerprogramm, das für einen Datenstrom einige abschließende Verarbeitungsschritte ausführt.

**Nachrichtendosierung.** Eine Technik, mit der eine empfangende Komponente die Übertragungsgeschwindigkeit einer sendenden Komponente steuert, um einen Datenüberlauf oder eine Überlastung zu verhindern.

**Nachrichtendosierung auf Sitzungsebene.** In der SNA eine Flusssteuerungstechnik, bei der eine empfangende Halbsitzung oder Verbindungseinheit für Sitzungen die Datenübertragungsgeschwindigkeit (d. h. die Geschwindigkeit, mit der Anforderungseinheiten bei normalem Datenfluss empfangen werden) steuert. Diese Technik verhindert die Überlastung eines Empfängers mit nicht verarbeiteten Anforderungen, wenn der Absender Anforderungen schneller generiert, als diese vom Empfänger verarbeitet werden können.

**Nachrichteneinheit mit Unterstützung mehrerer Domänen (MDS\_MU).** Eine GDS-Variable (General Data Stream), die Routing-, Status- und Fehlerinformationen für ein APPN-Netz enthält.

**Nachrichteneinheit (RU).** In der SNA ein generischer Begriff für eine Anforderungseinheit oder eine Antworteinheit.

**Nachrichtenelement (BIU).** In der SNA die Daten- und Steuerinformationseinheit, die zwischen Halbsitzungen übertragen wird. Sie besteht aus einem Nach-

richten-Header (RH - Request/Response Header) und einer Nachrichteneinheit (RU - Request/Response Unit).

**Nachrichten-Header (RH).** Steuerinformationen, die einer bestimmten Nachrichteneinheit (RU) zugeordnet sind. Der RH wird der RU vorangestellt und gibt deren Typ (Anforderungs- oder Antworteinheit) an.

**Nebeninformationen.** Bezogen auf CPI-C vordefinierte Informationen zu einem Dialog, die in einem Profil für Nebeninformationen gespeichert sind. Nebeninformationen geben Anfangswerte für Dialogmerkmale wie den Namen der Partner-LU, den Modusnamen und den Namen des Transaktionsprogramms vor. Die Verwendung von Nebeninformationen ist optional.

**Negative Antwort.** In der SNA eine Antwort, die dem Absender mitteilt, dass eine Anforderung nicht ordnungsgemäß beim Empfänger angekommen ist oder von diesem nicht korrekt verarbeitet werden konnte. Gegensatz zu **Positive Antwort**.

**NetView.** Ein IBM Überwachungs- und Berichtssystem, das auf einem Host ausgeführt wird und Daten für Verwaltungs-Tasks wie die Betriebsverwaltung, Fehlerbestimmung und Leistungsverwaltung erfasst.

**Network Access Process (NAP).** Die CS-Linux-Komponente auf PC-Clients, die für die Kommunikation mit CS-Linux-Servern im gesamten LAN verantwortlich ist. CS-Linux-Programme können erst verwendet werden, wenn NAP auf einem Client aktiv ist.

**Netz.** (1) Eine Konfiguration mit Datenverarbeitungseinheiten und Software, die zum Zweck des Datenaustauschs verbunden sind. (2) Eine Gruppe von Knoten, die miteinander verbunden sind.

**Netzadresse.** (1) Eine Kennung für einen Knoten, eine Station oder eine Einheit in einem Netz. (2) In einem Unterbereichsnetz eine Adresse, die aus Unterbereichs- und Elementfeldern besteht und über die eine Verbindung, eine Verbindungsstation, eine physische oder logische Einheit oder ein Steuerpunkt für Systemdienste identifiziert werden kann. Unterbereichsknoten verwenden Netzadressen. Periphere Knoten verwenden lokale Adressen oder Sitzungskennungen im lokalen Format (LFSIDs). Die Grenzfunktion eines Unterbereichsknotens, mit dem ein peripherer Knoten verbunden ist, setzt lokale Adressen oder LFSIDs in Netzadressen um und umgekehrt.

**Netzbutzeradresse.** Bei der X.25-Übertragung die X.121-Adresse mit maximal 15 Binärcodestellen.

**Netzbetreiber.** Bei der X.25-Übertragung die Organisation, die ein öffentliches Netz anbietet (oft ein Telekommunikationsunternehmen).

**Netz-ID.** (1) Beim TCP/IP der Abschnitt der IP-Adresse, der ein Netz definiert. Die Länge der Netz-ID ist von der jeweiligen Netzklasse (A, B oder C)



abhängig. (2) Ein aus 1 bis 8 Bytes bestehender, vom Kunden ausgewählter Name oder ein bei IBM registrierter, 8 Bytes umfassender Name, der ein bestimmtes Teilnetz eindeutig kennzeichnet. (3) In der MPTN-Architektur das Qualifikationsmerkmal der Adresse eines Transportproviders, mit dem eine Gruppe von Knoten entsprechend dem Netz, in dem sie sich befindet, identifiziert werden kann.

**Netzknoten.** Siehe **APPN-Netzknoten**.

**Netzknotenserver.** Ein APPN-Netzknoten, der für seine lokalen LUs und Client-Endknoten Netzdienste bereitstellt.

**Netzname.** Die symbolische ID, mit der Benutzer auf eine adressierbare Netzeinheit, eine Verbindung oder eine Verbindungsstation innerhalb eines gegebenen Netzes verweisen. In APPN-Netzen werden Netznamen auch für das Routing verwendet. Gegensatz zu **Netzadresse**.

**Netzsteuerprogramm (NCP).** Ein IBM Lizenzprogramm, das DFV-Controllerunterstützung für Netze mit einer Domäne oder mehreren Domänen sowie für miteinander verbundene Netze bereitstellt.

**Netzübertragungssteuerprogramm (NCCF).** Ein IBM Lizenzprogramm, das Befehlsprozessoren als Grundlage dient und den Betrieb eines Netzes überwachen, steuern und verbessern kann.

**Netzverwaltung.** Der Prozess der Planung, Organisation und Steuerung eines kommunikationsorientierten Datenverarbeitungs- oder Informationssystems.

**Nicht formatierte Datei.** Eine angezeigte Datei mit Daten, die nicht mit bestimmten Zeichen angeordnet ist.

**Nicht gesperrter Modus.** (1) Art, einen Dienst über eine Schnittstelle anzufordern, bei der der anfordernde Prozess nicht ausgesetzt wird, falls die Anforderung nicht sofort abgeschlossen werden kann. (2) Gegensatz zu **Sperrmodus**. Siehe auch **Asynchrone Beendigung**.

**Nicht produktiv.** Über ein Medium fließender Datenverkehr, der nur aus sich wiederholenden Steuerinformationen besteht und keine Endbenutzerdaten enthält.

**Niederwertig.** Synonym für ganz rechts stehend oder am wenigsten bedeutsam, z. B. die Ziffer 9 der Zahl 526819.

**Node Operator Facility (NOF).** Die CS-Linux-Anwendungsprogrammierschnittstelle (API), mit der Anwendungen CS-Linux-Ressourcen konfigurieren und verwalten können.

**Non-Return-to-Zero (Inverted) (NRZI).** Alternatives Binärcodesystem zu NRZ.

**Non-Return-to-Zero (NRZ).** Ein Binärcodesystem, bei dem eine Signalbedingung über das gesamte Zeitintervall aufrechterhalten werden muss und zwischen den Signalelementen kein Wechsel in einen Bereitschafts- oder Wartestatus erfolgt.

**NULL.** In der Programmiersprache C ein Zeiger, bei dem garantiert ist, dass er nicht auf ein Datenobjekt zeigt.

**Nullmodem.** Eine vereinfachte Form der Modemkompensation, die jedoch passiv ist und nicht eigenständig Taktsignale generieren kann.

**Nummer des logischen Kanals (LCN).** Eine Nummer, die einen logischen Kanal eindeutig kennzeichnet.

## O

**Option.** Ein Änderungswert, der zusammen mit einem Befehl in der Befehlszeile eingegeben wird und die Aktion des Befehls definiert. Einer Option ist in der Regel ein Bindestrich vorangestellt.

## P

**Paket.** In der Datenfernverarbeitung eine Folge von Binärziffern, einschließlich Daten- und Steuersignale, die als Ganzes übertragen wird.

**Paketebene.** (1) Das Paketformat und die Steuerprozeduren für den Austausch von Paketen mit Steuer- und Benutzerdaten zwischen Datenendeinrichtung (DEE) und Datenübertragungseinrichtung (DÜE). (2) Abschnitt der Recommendation X.25, der das Protokoll für den Aufbau logischer Verbindungen zwischen zwei DEE und die Übertragung von Daten über diese Verbindungen definiert.

**Paketebenesschnittstelle.** Bei der X.25-Paketvermittlung die Ebene der Schnittstelle zwischen Datenendeinrichtung (DEE) und Datenübertragungseinrichtung (DÜE), die für den Austausch von Daten und Signalen in Form von Paketen zuständig ist.

**Paketgröße.** Bei der X.25-Übertragung die Länge der Benutzerdaten in einem Datenpaket.

**Paket-Header.** Bei der X.25-Übertragung die Steuerinformationen am Anfang des Pakets. Der Inhalt des Pakets richtet sich nach dem jeweiligen Pakettyp.

**Paketvermittlung.** Das Routing und die Übertragung von Daten durch Adressierung von Paketen, so dass der Kanal nur während der Paketübertragung belegt ist. Nach Abschluss der Übertragung ist der Kanal für die Übertragung weiterer Pakete verfügbar.

**Parallelsitzungen.** In der SNA zwei oder mehr gleichzeitig aktive Sitzungen zwischen zwei adressierbaren Netzeinheiten (NAUs). Für die Sitzungen werden verschiedene Paare von Netzadressen oder Sitzungs-IDs

im lokalen Format verwendet. Jede Sitzung kann unabhängige Sitzungsparameter haben.

**Parallelverarbeitung.** Bedingung, unter der mehrere Tasks einer Aktivität gleichzeitig ausgeführt werden können.

**Partner.** In der Datenfernverarbeitung das ferne Anwendungsprogramm oder der ferne Computer.

**Partner-LU.** In der SNA der ferne Teilnehmer einer Sitzung. Siehe auch **Logische Einheit** und **Sitzung**.

**Peer-Netz.** Ein aus Verbindungen zwischen LUs des Typs 6.2 bestehendes Netz.

**Peer-System.** In der SNA ein System mit einer physischen Einheit des Typs 2.1, die unabhängige LUs des Typs 6.2 unterstützt. Peer-Systeme arbeiten beim Aufbau von LU-LU-Sitzungen zusammen und sind für diesen Zweck nicht auf die Dienste eines SNA-Hosts angewiesen.

**Peer-zu-Peer-Kommunikation.** Bezeichnung für die Datenfernverarbeitung zwischen Knoten mit gleichberechtigtem Status beim Datenaustausch. Jeder der Knoten kann den Dialog beginnen. Siehe auch **Logische Einheit des Typs 6.2**.

**Peripherer Knoten.** In der SNA ein Knoten, der für das Routing lokale Adressen verwendet und deshalb von Änderungen bei Netzadressen nicht beeinflusst wird. Ein peripherer Knoten erfordert Grenzfunktionsunterstützung von einem benachbarten Unterbereichsknoten. Periphere Knoten können Knoten des Typs 1, 2.0 oder 2.1 sein, die mit einem Unterbereichsgrenzknoten verbunden sind.

**Pfad.** (1) In einem Netz eine Route zwischen zwei beliebigen Knoten. (2) Die zur Lokalisierung von Dateien verwendete Route; die Speicherposition einer Datei. Ein vollständig qualifizierter Pfad umfasst die Laufwerkennung, den Verzeichnisnamen, (ggf.) den Namen des Unterverzeichnisses sowie den Dateinamen mit der zugehörigen Erweiterung.

**Pfadinformationseinheit (PIU).** In der SNA eine Nachrichteneinheit, die nur aus einem Übertragungs-Header (TH) oder aus einem TH und einem Nachrichtenelement (BIU) bzw. einem BIU-Segment besteht.

**Pfadname.** Ein Dateiname, der alle zur Datei führenden Verzeichnisse angibt. Siehe **Relativer Pfad**.

**Pfadsteuerungsnetz.** Synonym für **Transportnetz**.

**Physische Einheit aktivieren (ACTPU).** In der SNA ein Befehl zum Starten einer Sitzung auf einer physischen Einheit (eine Anforderung zum Aktivieren einer SSCP-PU-Sitzung).

**Physische Einheit (PU).** Die Komponente, die einem Knoten zugeordnete Ressourcen (wie zugeordnete Ver-

bindungen und angrenzende Verbindungsstationen) entsprechend den über eine SSCP-PU-Sitzung gesendeten Anforderungen eines SSCP verwaltet und überwacht. Ein SSCP aktiviert eine Sitzung mit der physischen Einheit, um indirekt über die PU Knotenressourcen wie zugeordnete Verbindungen zu verwalten. Dieser Begriff findet nur für Knoten der Typen 2.0, 4 und 5 Anwendung.

**Platte.** Eine Speichereinheit, die aus einer oder mehreren flachen runden Scheibe(n) mit magnetischer Oberfläche besteht und auf der Informationen gespeichert werden können.

**Plattenlaufwerk.** Die Mechanismen, die zum Suchen, Lesen und Schreiben von Informationen auf einer Platte erforderlich sind.

**Port.** (1) Ein Zugriffspunkt für die Datenein- oder -ausgabe. (2) Eine von Transportprotokollen verwendete Abstraktion zur Unterscheidung mehrerer Zieladressen auf einem Hostsystem.

**Portable Operating System Interface For Computer Environments (POSIX).** Ein IEEE-Standard für Computerbetriebssysteme.

**Positive Antwort.** (1) Eine Antwort, aus der hervorgeht, dass eine Nachricht ordnungsgemäß empfangen wurde. (2) In der SNA eine Antwort, die dem Absender mitteilt, dass eine Anforderung angekommen ist und korrekt verarbeitet wurde. Gegensatz zu **Negative Antwort**. Siehe auch **Unbedingte Antwort**.

**Primäre logische Einheit (PLU).** In der SNA die logische Einheit (LU) mit der primären Halbsitzung für eine bestimmte LU-LU-Sitzung, die die BIND-Anforderung für die Aktivierung einer Sitzung mit der Partner-LU sendet. Gegensatz zu **Sekundäre logische Einheit**. Siehe auch **Logische Einheit**.

**Primärstation.** (1) In der SNA die Station auf einer Datenübertragungsverbindung, die für die Steuerung dieser Verbindung verantwortlich ist. Pro Datenübertragungsverbindung kann es nur eine Primärstation geben. Der gesamte über die Datenübertragungsverbindung transportierte Datenverkehr wird zwischen der Primärstation und einer Sekundärstation übertragen. Zu den Zuständigkeiten der Primärstation gehören die Initialisierung des Austausches von Steuerungssignalen, die Organisation des Datenflusses sowie Aktionen für die Fehlerüberwachung und Fehlerbehebung. (2) Gegensatz zu **Sekundärstation**.

**Priorität.** (1) Eine Rangstufe, die einer Task zugewiesen wird und deren Vorrangstellung beim Empfang von Systemressourcen, insbesondere der CPU, festlegt. (2) Die relative Wertigkeit eines Jobs im Vergleich zu anderen Jobs beim Wettbewerb um die Zuordnung von Ressourcen.

**Privilegierter Benutzer.** Ein Benutzer, für den es einen Benutzereintrag mit Root-Berechtigung gibt.

**Profil für Funktionsverwaltung (FM).** In der SNA die Angabe verschiedener Datenflusssteuerungsprotokolle (z. B. RU-Ketten und Datenflusssteuerungsanforderungen) und FMD-Optionen (wie FM-Header, Komprimierung und alternative Codes), die für eine bestimmte Sitzung unterstützt werden. Jedes Profil für Funktionsverwaltung ist durch eine Nummer gekennzeichnet.

**Programm.** Eine Instruktionsfolge, die von einem Computer verarbeitet werden kann. Die Verarbeitung kann die Verwendung eines Assemblers, Compilers, Interpreters oder Umsetzungsprogramms erfordern, um die Ausführung des Programms vorzubereiten und das Programm auszuführen.

**Programmfehler.** Ein Fehler in einem Programm oder ein logischer Fehler bezüglich des Verwendungszwecks des Programms.

**Programmiersprache C.** Eine für die Entwicklung von Softwareanwendungen verwendete Sprache.

**Programminitialisierungsparameter (PIP).** Die Anfangsparameterwerte, die als Eingabe an ein Zielprogramm übergeben oder zum Definieren der Prozessumgebung verwendet werden.

**Protokoll.** Eine Liste mit Nachrichten, z. B. ein Fehlerprotokoll.

**Protokoll.** (1) Eine Reihe semantischer und syntaktischer Regeln, die das Verhalten von Funktionseinheiten beim Einrichten und Ausführen der Kommunikation bestimmen. (2) In der SNA die Bedeutung von Anforderungen und Antworten für die Netzverwaltung, Datenübertragung und Synchronisation der Status von Netzkomponenten sowie deren Folgebestimmung.

**Protokolldatei.** Eine Datei, in der von Communications Server für Linux generierte Nachrichten zu folgenden Ereignissen gespeichert werden: Software-, Hardware- oder Verbindungsfehler, beschädigte oder fehlende Dateien, Verbindungsstatistiken, Konfigurationsfehler und Systemstatus. Diese Datei kann mit einem Texteditor angezeigt werden. Siehe auch **Prüfprotokoll** und **Fehlerprotokoll**.

**Protokoll für Steuerung logischer Verbindungen (LLC).** In einem lokalen Netz das Protokoll, das den Austausch von Übertragungsrahmen zwischen Datenstationen unabhängig davon regelt, wie das Übertragungsmedium gemeinsam genutzt wird. Das LLC-Protokoll wurde vom IEEE 802 Committee entwickelt und gilt für alle LAN-Standards.

**Prozeduren für Verbindungszugriff (LAP oder LAPB).** Bei der X.25-Übertragung die Elemente der Verbindungsebene, die für den Datenaustausch zwischen einer DÜE und einer DEE verwendet werden.

**Prozess.** Eine Aktivität innerhalb des Systems, die durch einen Befehl, eine Shell oder einen anderen Prozess gestartet wird. Wenn ein Programm aktiv ist, wird es als Prozess bezeichnet.

**Prozessgruppe.** Jeder Prozess des Systems gehört zu einer Prozessgruppe, die durch eine Prozessgruppen-ID gekennzeichnet ist. Diese Gruppierung ermöglicht die Signalisierung von ähnlichen Prozessgruppen. Ein neu erstellter Prozess wird der Prozessgruppe des Erstellers zugeordnet.

**Prozessidentifikationsnummer (PID).** Eine eindeutige Nummer, die das Betriebssystem einem Prozess zuordnet. Diese Nummer wird von Prozessen intern für die Kommunikation verwendet.

**Prüfcode.** Ein gesendeter oder empfangener Wert bzw. eine negative Antwort zur Anzeige eines aufgetretenen Fehlers.

**Prüfprotokoll.** Eine Protokolldatei, in der Communications Server für Linux normale Systemereignisse aufzeichnet. Gegensatz zu **Fehlerprotokoll**.

**Puffer.** (1) Eine Routine oder ein Speicher, die bzw. der bei der Übertragung von Daten von einer Einheit zu einer anderen für die Kompensierung von unterschiedlichen Datenflussgeschwindigkeiten oder zeitlichen Abweichungen beim Eintreten von Ereignissen verwendet wird. (2) Ein Speicherbereich, in dem Ein- oder Ausgabedaten temporär gesichert werden.

**PU inaktivieren (DACTPU).** In der SNA eine Anforderung, die ein Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP) an eine physische Einheit (PU) absetzt, um eine SSCP-PU-Sitzung zu beenden. Gegensatz zu **ACTPU**.

**Punkt-zu-Punkt-Verbindung.** Eine über eine Wählleitung oder Standleitung hergestellte Übertragungsverbindung von einer fernen Verbindungsstation zu einem Knoten oder einer anderen Station. Gegensatz zu **Mehrpunktverbindung**.

## Q

**Qualifikationsmerkmal.** Ein Änderungswert, durch den ein Name eindeutig wird.

**Qualifizierter Name.** Eine Name, der durch das Hinzufügen von einem oder mehreren Qualifikationsmerkmal(en) eindeutig wird.

**Qualifizierte Steuerung logischer Verbindungen (QLLC).** Ein X.25-Protokoll, das die Übertragung von DLC-Daten zwischen zwei benachbarten SNA-Knoten ermöglicht, die über ein X.25-Netz mit Paketvermittlung verbunden sind. Die QLLC liefert das Qualifikationsbit ("Q"-Bit) für X.25-Datenpakete, um Pakete mit Protokollinformationen für logische Verbindungen zu kennzeichnen.

**Quellencode.** Die in Quellsprache geschriebene Eingabe für einen Compiler oder Assembler.

**Quellenprogramm.** Synonym für **Aufrufendes Programm**.

## R

**Rahmen.** In einigen Netzen, z. B. Token-Ring- und SDLC-Netzen, die Übertragungseinheit. Diese Einheit umfasst Begrenzer, Steuerzeichen, Daten und Prüfzeichen.

**Rahmenebene.** Bei der X.25-Übertragung die Ebene zwischen der physischen Ebene und der Paketebene, die entsprechend der HDLC-Prozedur (High-Level Data Link Control, bitorientierte Datenübertragungssteuerung) funktioniert. Synonym für **Datenverbindungsebene** und **Ebene 2**. Siehe **Paketebene**.

**Rapid Transport Protocol (RTP).** Die von den Endpunkten einer RTP-Verbindung ausgeführte Verarbeitung für den Routenaufbau, die unterbrechungsfreie Leitungsumschaltung, die angepasste und routenbezogene Überlastungssteuerung und die Fehlerbehebung. Dieses Protokoll wird für das High-Performance Routing (HPR) verwendet.

**Rauschen.** Eine Störung, die sich auf ein Signal auswirkt und die von diesem Signal transportierte Information potenziell verzerren kann.

**Reduced Instruction Set Computer (RISC).** Eine Kategorie von Computerarchitekturen, die mit einer relativ kleinen und vereinfachten Gruppe häufig verwendeter Anweisungen eine schnelle Ausführung erreichen.

**Regulärer Ausdruck.** Eine Gruppe von Zeichen, Metazeichen und Operatoren, die eine Zeichenfolge oder eine Reihe von Zeichenfolgen in einem Suchmuster definieren.

**Relativer Pfadname.** Der Name eines Verzeichnisses bzw. einer Datei, der als eine beim aktuellen Verzeichnis beginnende Folge von Verzeichnissen mit einem abschließenden Dateinamen ausgedrückt wird. Der relative Pfad beginnt nicht mit dem Zeichen / (Schrägstrich), steht jedoch in Bezug zum aktuellen Verzeichnis.

**Request Unit Interface (RUI).** Die von der CS-Linux-Anwendungsprogrammierschnittstelle LUA implementierte maschinennahe Schnittstelle, die Anwendungen ermöglicht, Daten in Form von SNA-Anforderungs- und -Antworteinheiten zu senden und zu empfangen. Siehe auch **Session-Level Interface (SLI)**.

**Richtungsabhängige Suche.** Eine Suchanforderung, die an einen bestimmten Zielknoten gesendet wird, von dem bekannt ist, dass er eine bestimmte Ressource bereitstellt, z. B. eine logische Einheit. Die Suchanforderung wird gesendet, um zu überprüfen, ob die Res-

source noch auf dem Zielknoten vorhanden ist, und um die Konnektivitätsinformationen des Knotens für die Berechnung der Route abzurufen. Gegensatz zu **Suche über Broadcast-Betrieb**.

**Richtungswchselanzeiger (CDI).** In der SNA ein Anzeiger im Anforderungs-Header, der angibt, dass der Sender den Sendevorgang beendet hat und empfangsbereit ist.

**Richtungswchselprotokoll.** In der SNA ein Datenflusssteuerungsprotokoll, das die sendende logische Einheit (LU) veranlasst, das Senden von Anforderungen im normalen Datenfluss zu stoppen, dies der empfangenden LU durch einen Richtungswchselanzeiger mitzuteilen und sich auf den Empfang von Anforderungen vorzubereiten.

**RJE-Workstation.** Das Programm für Jobferneingabe (RJE), das Jobs aus der Spool-Einheit übernimmt, diese zur Verarbeitung an einen Host sendet und die vom Host zurückgegebene Ausgabe weiterleitet.

**Root.** Der Benutzername für den Systembenutzer mit den meisten Berechtigungen.

**Route.** (1) Eine geordnete Folge von Knoten und Verbindungsgruppen (TGs), die einen Pfad von einem Ursprungsknoten zu einem Zielknoten bilden, auf dem der von diesen ausgetauschte Datenverkehr transportiert wird. (2) Der Pfad, auf dem der Netzdatenverkehr von der Quelle zum Bestimmungsort gelangt.

**Routenauswahldienste (RSS).** Eine Subkomponente der APPN-Komponente für Topologie- und Routing-Dienste, die für eine gegebene Serviceklasse die bevorzugte Route zwischen einem angegebenen Knotenpaar bestimmt.

**Router.** (1) Ein Computer, der den Pfad für den Transport des Netzdatenverkehrs bestimmt. Der Pfad wird anhand von Informationen bestimmter Protokolle, Algorithmen zur Identifizierung des kürzesten oder besten Pfades und weiteren Kriterien wie Messgrößen oder protokollspezifischen Zieladressen aus mehreren Pfaden ausgewählt. (2) Eine angeschlossene Einheit, die die Vermittlungsschicht zweier LAN-Segmente mit ähnlichen oder unterschiedlichen Architekturen verbindet. (3) Bei TCP/IP Synonym für **Gateway**. (4) Gegensatz zu **Brücke**.

**Routing.** (1) Der Prozess zur Bestimmung des Pfades, der für die Übertragung einer Nachricht über ein Netz verwendet werden soll. (2) Die Zuordnung des Pfades, auf dem eine Nachricht ihren Bestimmungsort erreichen soll. (3) In der SNA das Weiterleiten einer Nachrichteneinheit auf einem bestimmten Pfad durch das Netz wie durch die Parameter in der Nachrichteneinheit (z. B. der Zielnetzadresse in einem Übertragungs-Header) definiert.

**RTP-Verbindung.** Beim High-Performance Routing (HPR) die zwischen den Endpunkten der Route für den Transport des Sitzungsverkehrs aufgebaute Verbindung.

**Rückgabewert.** Der von einer Funktion zurückgegebene Wert.

**Rückkehrcode.** Ein Wert, der an ein Programm zurückgegeben wird, um die Ergebnisse einer von diesem Programm angeforderten Operation anzuzeigen.

**Rückruf.** (1) In Communications Server für Linux eine von einem Anwendungsprogramm angegebene Routine, die ein Verb mit asynchroner Beendigung absetzt. Ist die Ausführung des Verbs beendet, nutzt Communications Server für Linux die Rückrufroutine, um die Anwendung zu benachrichtigen. (2) Synonym für **Rückruffunktion**.

**Rückruffunktion.** Synonym für **Rückruf**.

## S

**Sammelpunkt.** Für eine gegebene Art von Verwaltungsdienst (z. B. Fehlerbestimmung oder Antwortzeitüberwachung) der Steuerpunkt, der für diese Art von Verwaltungsdaten für einen Steuerbereich zuständig ist. In diese Zuständigkeit kann das Erfassen, Speichern und/oder Anzeigen der Daten fallen. (Ein Sammelpunkt für Fehlerbestimmung ist beispielsweise ein Steuerpunkt, der Fehlerbestimmungsdaten erfasst und diese unter Umständen auch speichert oder anzeigen kann.)

**Schiebeleiste.** Ein Fensterelement, an dem der Benutzer erkennen kann, dass weitere Informationen verfügbar sind und durch Blättern angezeigt werden können. Es gibt waagerechte und senkrechte Schiebeleisten.

**Schriftart.** Eine Zeichenfamilie gegebener Größe und Darstellung, z. B. 9-Punkt-Helvetica.

**Segmentierung von Nachrichtenelementen.** In der SNA eine optionale Funktion für die Pfadsteuerung, mit der ein von der Übertragungssteuerung empfangenes Nachrichtenelement (BIU) in zwei oder mehr Pfadinformationseinheiten (PIUs) unterteilt wird. Die erste PIU enthält den Anforderungs-Header (RH) der BIU und in der Regel einen Abschnitt der RU. Die übrigen PIUs enthalten die verbleibenden Abschnitte der RU. Erfolgt keine Segmentierung, ist in einer PIU eine vollständige BIU enthalten.

**Seite.** (1) Ein Block von Anweisungen und/oder Daten. (2) Die Anzahl der Zeilen, die in ein Fenster passen. (3) Bei einem virtuellen Speichersystem ein Block fester Länge mit einer virtuellen Adresse, der zwischen Realspeicher und Zusatzspeicher als eine Einheit übertragen wird.

**Sekundäre logische Einheit (SLU).** In der SNA die logische Einheit (LU) mit der sekundären Halbsitzung

für eine bestimmte LU-LU-Sitzung, die BIND-Anforderungen von einer primären LU empfängt. Gegensatz zu **Primäre logische Einheit**.

**Sekundärstation.** In der SNA eine Station auf einer Verbindung, deren Betrieb von einer Primärstation gesteuert wird. Gegensatz zu **Primärstation**.

**Semaphor.** Für die Steuerung des Zugriffs auf Systemressourcen verwendete Definitionseinheit. Mit Semaphors können Prozesse einer Ressource fest zugeordnet werden, wenn die Prozesse bestimmten Konventionen für die Programmierung folgen.

**Sendeaufruf.** In der Datenfernverarbeitung eine Abfrage, mit der festgestellt wird, ob eine Station bereit ist, Informationen zu übertragen.

**Sendebereitschaft (DSR).** Synonym für **DÜE bereit**.

**Sendenachrichtendosierung.** In der SNA die Nachrichtendosierung für Nachrichteneinheiten, die eine Komponente sendet. Gegensatz zu **Empfangsnachrichtendosierung**.

**Senderechanforderung.** Der Versuch einer logischen Einheit (LU), die Steuerung einer Konfliktverlierersitzung zu übernehmen, um Daten zu übertragen.

**Sequenzklammern.** In der SNA eine oder mehrere Kette(n) von Anforderungseinheiten mit den zugehörigen Antworten, die zwischen zwei Sitzungspartnern ausgetauscht werden und eine Transaktion zwischen diesen darstellen. Eine neue Sequenzklammer kann erst gestartet werden, wenn die vorherige Sequenzklammer beendet ist. Beispiele für Sequenzklammern sind Datenbankabfragen mit Antworten, Aktualisierungstransaktionen sowie Folgen von RJE-Ausgaben an Workstations.

**Server.** (1) Eine Funktionseinheit, die über ein Netz gemeinsam genutzte Dienste für Workstations zur Verfügung stellt, z. B. ein Dateiserver, Druckserver oder Postserver. (2) Ein CS-Linux-Server ist ein SNA-Knoten und stellt SNA-Übertragungsfunktionen für Clients zur Verfügung.

**Service Access Point (SAP).** Eine logische Adresse, über die ein System Daten zwischen einer fernen Einheit und der zugehörigen Übertragungsunterstützung weiterleiten kann.

**Serviceklasse (COS).** Eine Gruppe von Merkmalen (z. B. Routensicherheit, Übertragungspriorität und Bandbreite), die für den Aufbau einer Route zwischen Sitzungspartnern verwendet wird. Die Serviceklasse wird von einem Modusnamen abgeleitet, den der Initiator einer Sitzung angibt.

**Servicepunkt-Befehlsfunktion (SPCF).** Eine CS-Linux-Funktion, mit der ein NetView-Benutzer auf der NetView-Konsole Verwaltungsbefehle zur Verwaltung eines CS-Linux-Systems absetzen kann.

**Service-transaktionsprogramm.** (1) Ein Programm, das interne CS-Linux-Funktionen bereitstellt. (2) Ein von einem System für Transaktionsverarbeitung implementiertes Transaktionsprogramm. Zu den von Service-transaktionsprogrammen ausgeführten Funktionen gehört das Gewährleisten des Zugriffs auf ferne Datenbanken und Warteschlangen. Gegensatz zu **Anwendungs-transaktionsprogramm**. Siehe **Transaktionsprogramm**.

**Session-Level Interface (SLI).** Das von der herkömmlichen CS-Linux-Anwendungsprogrammierschnittstelle für LU-Anwendungen (LUA) implementierte Higher-Level-Interface, das äquivalente Funktionen zum **Request Unit Interface (RUI)** bereitstellt, jedoch eine vereinfachte Anwendungsprogrammierung ermöglicht, weil das Interface einen Teil des zugrunde liegenden SNA-Protokolls handhabt.

**Shell.** Eine Softwareschnittstelle zwischen einem Benutzer und dem Betriebssystem eines Computers. Shell-Programme interpretieren Befehle und Benutzerinteraktionen von Einheiten wie Tastaturen, Zeigereinheiten und Tastbildschirmen und geben diese an das Betriebssystem weiter. Shells vereinfachen Benutzerinteraktionen, da der Benutzer sich nicht mit Betriebssystemvoraussetzungen beschäftigen muss. Ein Computer kann für verschiedene Ebenen der Benutzerinteraktion mehrere Schichten mit Shells haben.

**Shell-Eingabeaufforderung.** Die Zeichenfolge in der Befehlszeile, die angibt, dass das Endsystem einen Befehl (in der Regel das Zeichen \$) akzeptieren kann.

**Shell-Script.** Bezogen auf das Betriebssystem Linux eine Reihe von Befehlen, die in einer Datei zusammengefasst sind und bei Verarbeitung der Datei eine bestimmte Funktion ausführen.

**Shell-Variablen.** Mittel des Shell-Programms für die Zuordnung von variablen Werten zu konstanten Namen.

**Shift-Japanese Industrial Standard (SJIS).** Ein Schema für Codeumsetzung, das aus Einzel- und Doppelbytes für die Zeichencodierung besteht. Aufgrund der großen Anzahl von Zeichen im Japanischen und in anderen asiatischen Sprachen ist das aus 8 Bits bestehende Byte für die Zeichencodierung nicht ausreichend.

**Sicherheit auf Dialogebene.** Ein Sicherheitsmechanismus für LU-6.2-Dialoge, bei dem das aufrufende Transaktionsprogramm (TP) einen Benutzernamen und ein Kennwort angibt. Diese Angaben werden vor dem Starten des aufgerufenen TP ausgewertet.

**Sicherheit auf Sitzungsebene.** Bezogen auf logische Einheiten des Typs 6.2 die Überprüfung der Partner-LU und die Sitzungsverschlüsselung. Siehe **BIND-Kennwort** und **Knotenüberprüfung**.

**Signal.** (1) Eine einfache Methode der Übertragung zwischen zwei Prozessen. Ein Prozess kann den ande-

ren Prozess über ein eingetretenes Ereignis informieren. (2) Bezogen auf die Ausführung von Betriebssystemen eine Methode der Interprozesskommunikation, die Softwareunterbrechungen simuliert.

**Signalbehandlungsroutine.** Eine Subroutine, die für ein Signal aufgerufen wird.

**Simple Network Management Protocol (SNMP).** In der Internet-Protokollgruppe ein Netzwerkmanagementprotokoll für die Überwachung von Routern und angeschlossenen Netzen. SNMP ist ein Protokoll der Anwendungsschicht. Informationen zu den verwalteten Einheiten werden in der Management Information Base (MIB) der Anwendung gespeichert.

**Sitzung.** In der SNA eine logische Verbindung zwischen zwei adressierbaren Netzeinheiten (NAUs), die aktiviert, für die Bereitstellung verschiedener Protokolle angepasst, inaktiviert und angefordert werden kann. Jede Sitzung ist in einem Übertragungs-Header (TH), der für alle Übertragungen zwischen Sitzungen obligatorisch ist, eindeutig definiert.

**Sitzungsbegrenzung.** Die maximale Anzahl gleichzeitig aktiver LU-LU-Sitzungen, die eine bestimmte logische Einheit (LU) unterstützen kann.

**Sitzungskennung im lokalen Format (LFSID).** Ein dynamisch zugeordneter Wert, mit dem auf einem Knoten des Typs 2.1 der Datenverkehr für eine bestimmte Sitzung, die eine gegebene Verbindungsgruppe (TG) verwendet, identifiziert wird. Die LFSID wird in den Feldern ODAI, OAF und DAF von Übertragungs-Headern codiert, die zusammen mit den über die TG ausgetauschten Sitzungsnachrichten gesendet werden.

**Sitzungssteuerung (SC).** In der SNA (a) eine der Komponenten der Übertragungssteuerung. Die Sitzungssteuerung wird verwendet, um Daten, die nach dem Auftreten eines nicht behebbaren Fehlers transportiert werden, zu löschen, den Datenfluss nach einem solchen Fehler neu zu synchronisieren und eine verschlüsselte Prüfung auszuführen. Die Sitzungssteuerung ist (b) eine RU-Kategorie für Anforderungen und Antworten, die zwischen den Komponenten für Sitzungssteuerung einer Sitzung ausgetauscht werden, sowie für Anforderungen und Antworten für Sitzungsaktivierung/-inaktivierung.

**SNA-Host.** Ein Knoten des Typs 5 mit einem SSCP.

**SNA-Netz.** Der Bereich eines Benutzeranwendungsnetzes mit den Formaten und Protokollen der Systemnetzwerkarchitektur (SNA). Dieser Bereich gewährleistet eine zuverlässige Übertragung von Daten zwischen Endbenutzern und stellt Protokolle für die Steuerung der Ressourcen verschiedener Netzkonfigurationen bereit. Das SNA-Netz umfasst adressierbare Netzeinheiten (NAUs), Grenzfunktion, Gateway-Funktion und Funktionskomponenten für die Weitervermittlung einer Sitzungsrouten sowie das Transportnetz.

**SNA-Zeichenfolge (SCS).** In der SNA eine aus EBCDIC-Steuerzeichen (optional gemischt mit Endbenutzerdaten) bestehende Zeichenfolge, die von einer Nachrichteneinheit transportiert wird.

**Socket.** (1) Eine eindeutige Hostkennung, die durch die Verknüpfung einer Port-Kennung und einer TCP/IP-Adresse erstellt wird. (2) Ein Port auf einem bestimmten Host. Ein Übertragungsendpunkt, auf den mit dem Adressierungsmechanismus einer Protokollfamilie zugegriffen werden kann. Ein Socket ist durch eine Socket-Adresse gekennzeichnet.

**Speicherauszug.** (1) Das Kopieren von Daten in einem lesbaren Format vom Haupt- oder Zusatzspeicher auf ein externes Medium, z. B. ein Band, eine Diskette oder einen Drucker. (2) Daten, die wie oben beschrieben kopiert wurden.

**Sperre.** Mittel zur Sicherung der Datenintegrität, das verhindert, dass jeweils mehr als ein Benutzer auf dieselben Daten oder Objekte zugreift bzw. diese ändert.

**Spermodus.** (1) Art, einen Dienst über eine Schnittstelle anzufordern, bei der der anfordernde Prozess bis zur vollständigen Bearbeitung der Anforderung zurückgestellt wird, falls die Anforderung nicht sofort abgeschlossen werden kann. (2) Gegensatz zu **Nicht gesperrter Modus**.

**Spool-Datei.** (1) Eine Plattendatei mit Ausgaben, die gesichert wurden und für den späteren Druck vorgesehen sind. (2) Dateien, die für die Datenübertragung zwischen Einheiten verwendet werden.

**Spool-Einrichtung.** Bei der Jobferneingabe (RJE) eine Warteschlange mit Jobs, die von Benutzern einer bestimmten RJE-Workstation übergeben wurden. Die Jobs verbleiben in der Spool-Einrichtung, bis die Workstation sie zur Verarbeitung an den Host senden kann.

**Spooler.** Ein Programm, das Daten, die an einen Einheitentreiber gesendet werden, abfängt und auf einen Datenträger schreibt. Die Daten werden später gedruckt oder gezeichnet, wenn die erforderliche Einheit verfügbar ist. Ein Spooler verhindert, dass Ausgaben verschiedener Quellen vermischt werden.

**Sprungtaste.** (1) Die Tastenkombination, die auf der Workstation für den Wechsel von einer Sitzung zu einer anderen Sitzung verwendet wird. (2) Die Taste für das Springen von einer Hostsitzung zu einer Anwendung auf der Workstation oder von der Workstation zur Hostsitzung.

**SSCP-LU-Sitzung.** In der SNA eine Sitzung zwischen einem Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP) und einer logischen Einheit (LU). Über die Sitzung kann die LU den SSCP auffordern, bei der Einleitung von LU-LU-Sitzungen behilflich zu sein.

**SSCP-PU-Sitzung.** In der SNA eine Sitzung zwischen einem Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP) und einer

physischen Einheit (PU). Über SSCP-PU-Sitzungen können SSCPs Anforderungen an einzelne Knoten senden und von diesen Statusinformationen empfangen, um die Netzkonfiguration zu steuern.

**Stack.** (1) Ein Speicherbereich, in dem temporäre Registerinformationen und Rückkehradressen von Subroutinen gespeichert werden. (2) Eine Liste, die so aufgebaut ist und verwaltet wird, dass das nächste abzurufende Element das zuletzt gespeicherte Element ist.

**Stack-Traceback.** Die Folge von Aufrufen, die den Pfad eines Prozesses bis zur aktuellen Position angibt.

**Stammdateisystem.** Das Basis-Linux-Dateisystem, an das alle anderen Dateisysteme angehängt werden können. Das Stammdateisystem enthält die Dateien des Betriebssystems, die den Betrieb des gesamten übrigen Systems ermöglichen.

**Stammverzeichnis.** Das Verzeichnis ( / ), das alle anderen Verzeichnisse des Systems enthält.

**Standardausgabe (STDOUT).** Die primäre Zieladresse für Daten von einem Befehl. Standardausgaben werden an den Bildschirm gesendet, sofern keine Umleitung oder Verkettung verwendet wird. In einem solchen Fall kann die Standardausgabe an eine Datei oder einen anderen Befehl gesendet werden.

**Standardeingabe (STDIN).** Die primäre Quelle für Daten, die in einen Befehl einfließen. Standardeingaben kommen von der Tastatur, sofern keine Umleitung oder Verkettung verwendet wird. In einem solchen Fall kann die Standardeingabe von einer Datei stammen oder die Ausgabe eines anderen Befehls sein.

**Standardfehler (STDERR).** Ein Platz, an dem viele Programme Fehlernachrichten ablegen.

**Standardpool für abhängige APPC-LUs.** Eine Gruppe abhängiger logischer Einheiten (LUs) des Typs 6.2, die sowohl von CPI-C- als auch von APPC-Anwendungen benutzt werden können. Gibt eine Anwendung nicht an, welche lokale LU sie verwenden möchte, ordnet Communications Server für Linux der Anwendung eine verfügbare LU aus diesem Pool zu, so dass die von einer Anwendung benutzte LU nicht konfiguriert werden muss.

**Standardverzeichnis.** Der Verzeichnisname, den das Betriebssystem vorgibt, wenn kein Name angegeben wird. Synonym für **Aktuelles Verzeichnis**.

**Standleitung.** (1) Eine Telekommunikationsleitung, bei der Verbindungen nicht durch Anwahl aufgebaut werden müssen. (2) Gegensatz zu **Wählleitung**.

**Stapelverarbeitung.** Eine Verarbeitungsmethode, bei der ein Programm ohne Bedieneraktion oder mit nur wenigen Bedieneraktionen ausgeführt wird. Die Stapelverarbeitung ist ein Hintergrundprozess.

**Station.** (1) Ein Computer oder eine Einheit, der bzw. die Daten senden oder empfangen kann. (2) Ein Ein- oder Ausgabepunkt eines Systems, das Telekommunikationseinrichtungen wie Systeme, Computer, Workstations, Einheiten und die zugehörigen Programme an einem bestimmten Standort verwendet und Daten über eine Telekommunikationsleitung senden oder empfangen kann. (3) Eine Adresse einer Einheit, an der eine Operation ausgeführt wird. (4) In der SNA eine Verbindungsstation.

**Statuszeile.** Die untere Zeile einer 3270-Emulationsanzeige, die für Systemnachrichten und Informationen zur aktuellen 3270-Sitzung reserviert ist. HLLAPI bezeichnet die Statuszeile als Bedienerinformationsbereich.

**Steuerpunkt (CP).** (1) Eine Komponente eines APPN- oder LEN-Knotens, die die Ressourcen dieses Knotens verwaltet. Der CP eines APPN-Knotens kann CP-CP-Sitzungen mit anderen APPN-Knoten ausführen. In einem APPN-Netz stellt der CP außerdem Dienste für benachbarte Endknoten innerhalb des APPN-Netzes bereit. (2) Eine Komponente eines Knotens, die die Ressourcen dieses Knotens verwaltet und optional anderen Knoten im Netz Dienste anbietet. Beispiele für Steuerpunkte sind ein Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP) eines Unterbereichsknotens vom Typ 5, ein Netzknotensteuerpunkt (NNCP) eines APPN-Netzknotens und ein Endknotensteuerpunkt (ENCP) eines APPN- oder LEN-Endknotens. Ein SSCP und ein NNCP können Dienste für andere Knoten bereitstellen.

**Steuerpunkt der physischen Einheit (PUCP).** In der SNA eine Komponente, die eine Untergruppe von SSCP-Funktionen zur Aktivierung der physischen Einheit (PU) auf ihrem Knoten und ihrer lokalen Verbindungsressourcen bereitstellt. Alle Knoten der Typen 1, 2 und 4 enthalten eine PUCP. Knoten des Typs 5 enthalten einen SSCP.

**Steuerpunkt für Systemdienste (SSCP).** In der SNA die Komponente eines SNA-Unterbereichsnetzes, die die Konfiguration verwaltet, Anforderungen des Netzbedieners und Fehlerbestimmungsanforderungen koordiniert und für Endbenutzer des Netzes Verzeichnisunterstützung sowie weitere Sitzungsdienste bereitstellt. Mehrere SSCPs, die als Peers zusammenarbeiten, können das Netz in Steuerdomänen aufteilen, so dass jeder SSCP gegenüber den physischen und logischen Einheiten innerhalb seiner Domäne eine hierarchische Steuerposition hat. Gegensatz zu **Peer-System**.

**Steuerung für synchrone Datenübertragung (SDLC).** Ein Protokoll, das Untergruppen der Advanced Data Communication Control Procedures (ADCCP) des American National Standards Institute (ANSI) und der High-Level Data Link Control (HDLC) der International Organization for Standardization (ISO) für die Verwaltung der synchronen, codetransparenten, bitseriellen Datenübertragung über eine Verbindung entspricht. Der Datenaustausch kann als Duplex- oder Halbduplexübertragung über Wähl- oder Standleitungen

erfolgen. Die Verbindung kann als Punkt-zu-Punkt-Verbindung, Mehrpunktverbindung oder Schleife konfiguriert sein.

**Strukturiertes Feld.** Ein Mittel zur Codierung von Daten variabler Länge oder nicht für eine 3270-Anzeige bestimmter Daten für die Übertragung in einem 3270-Datenstrom.

**Suche über Broadcast-Betrieb.** Die simultane Weitergabe einer Suchanforderung an alle Netzknoten eines APPN-Netzes. Diese Art der Suche kann genutzt werden, wenn dem Requester die Position einer Ressource nicht bekannt ist. Gegensatz zu **Richtungsabhängige Suche**.

**Symbol.** Eine grafische Darstellung in einer Anzeige, auf die der Benutzer mit einer Einheit, z. B. einer Maus, zeigen kann, um eine bestimmte Funktion oder Softwareanwendung auszuwählen.

**Symbolischer Bestimmungsort.** Ein Name, mit dem eine CPI-C-Anwendung bei Initialisierung des Dialogs eine bestimmte Gruppe von Nebeninformationsparametern in der CS-Linux-Konfigurationsdatei identifiziert. Zu dieser Gruppe von Nebeninformationsparametern gehören der TP-Name und der LU-Name der Partneranwendung, der Übertragungsmodus und alle von der Partneranwendung angeforderten Sicherheitsangaben.

**Synchron.** Regelmäßig oder in vorhersehbaren Zeitabständen eintretend.

**Synchrone Datenübertragung.** Bei der Datenübertragung eine Übertragungsmethode, bei der das Senden und Empfangen von Zeichen von Zeitsignalen gesteuert wird.

**Synchronisationspunkt.** Bei der Verarbeitung einer Transaktion ein Zwischen- oder Endpunkt, an dem eine Aktualisierung oder Änderung für eine oder mehrere der geschützten Ressourcen der Transaktion logisch vollständig oder fehlerfrei ist.

**Synchronisationspunktdienste (SPS).** Die Komponente des Synchronisationspunktmanagers, die während der Synchronisationspunktverarbeitung die Manager für geschützte Ressourcen koordiniert. SPS koordinieren Protokolle für zweiphasige Festschreibung, Protokolle für Resynchronisation und die Protokollierung.

**Synchronisationspunktmanager (SPM).** Die Komponente des Knotens, die die Verarbeitung für die zweiphasige Festschreibung und die Resynchronisation implementiert. Die Subkomponenten des SPM sind Synchronisationspunktdienste (SPS) und Schutzmanager (für die Dialogressourcen und die lokalen Ressourcen).

**Synchronisationspunktverarbeitung.** Eine Ebene der Synchronisationsverarbeitung, die bei der Zuordnung



eines Dialogs angegeben wird und die verteilten Transaktionsprogrammen ermöglicht, ihre Ressourcen an benutzerdefinierten Punkten, den so genannten Synchronisationspunkten, zu synchronisieren. Gegensatz zu **Bestätigungsverarbeitung**.

**Systemkonsole.** Eine in der Regel mit einer Tastatur und einem Bildschirm ausgestattete Konsole, über die ein Bediener ein System steuert bzw. mit diesem kommuniziert.

**Systemnetzwerkarchitektur (SNA).** Die Beschreibung von logischer Struktur, Formaten, Protokollen und Verarbeitungsfolgen für die Übertragung von Informationseinheiten in Netzen sowie die Steuerung von Netzkonfiguration und -betrieb. Durch die Schichtstruktur der SNA sind die letztendlichen Urheber und Empfänger von Informationen - die Benutzer - von bestimmten SNA-Netzdiensten und -Einrichtungen für den Datenaustausch unabhängig.

**Systemspeicherauszug.** Eine Kopie ausgewählter Datenbereiche aus dem Hauptspeicher. Synonym für **Kernel-Speicherauszug**.

**Systemverwaltung.** Die Tasks, die für die Aufrechterhaltung eines guten Betriebszustandes des Systems und die Änderung des Systems zur Anpassung an veränderte Anforderungen erforderlich sind.

## T

**Tabulieren.** Den Cursor an eine vordefinierte Position in einer Bildschirmanzeige verschieben.

**Tastatur.** Eine Eingabeeinheit mit verschiedenen Tasten, mit der der Benutzer Daten eingeben, die Cursor- und Zeigerposition steuern sowie den Dialog mit der Workstation steuern kann.

**Tastenblock.** Eine physische Gruppierung von Tasten auf einer Tastatur, z. B. der numerische Tastenblock und der Cursortastenblock.

**Telnet.** In der Internet-Protokollgruppe ein Protokoll für die Bereitstellung von Verbindungsdiensten für ferne Terminals. Mit diesem Protokoll können sich Benutzer eines Hosts auf einem fernen Host anmelden und mit diesem interagieren, als wären sie direkt angeschlossene Terminalbenutzer dieses Hosts.

**Telnet-Client.** Ein TN3270- bzw. TN3270E-Client, der auf **TN Server** zugreift.

**Terminal.** Eine Einheit, die in der Regel mit einer Tastatur und einem Bildschirm ausgestattet ist und Informationen über eine Übertragungsleitung senden und empfangen kann. Siehe **Workstation**.

**Terminal bereit (DTR).** Ein bei Verwendung des EIA-232-Protokolls an den Modem gesendetes Signal.

**Terminalcontroller.** Ein Knoten in einem SNA-Unterbereichsnetz, der über eine Übertragungsleitung eine Verbindung zu einem Host herstellt, die Verwendung der Verbindung steuert und Daten an Terminals weiterleitet. Beispiele für Terminalcontroller sind die Produkte IBM 3174 und IBM 3274.

**Terminal mit verteilter Funktion (DFT).** (1) Ein Protokoll für die Kommunikation zwischen einem Terminal und einem Controller IBM 3274 oder IBM 3174, das mehrere parallele Sitzungen von logischen Terminals zulässt. (2) Gegensatz zu **CUT-Modus (Control Unit Terminal)**.

**terminfo.** Die Linux-Datenbank, die Informationen zum Leistungsspektrum der verschiedenen Terminaltypen (z. B. darüber, ob das Terminal einen alternativen Zeichensatz unterstützt und die Tasten auf der Tastatur des Terminals verfügbar sind) enthält.

**Time Sharing Option (TSO).** Eine Betriebssystemoption. Beim IBM System/370 ermöglicht diese Option das interaktive Time Sharing von fernen Terminals aus.

**TN3270.** Eine Untergruppe von Telnet-Protokollen zur Unterstützung der 3270-Kommunikation über TCP/IP.

**TN3270E.** Standarderweiterungen zu TN3270, die TN3270-Clients ermöglichen, eine bestimmte logische Einheit (LU) anzufordern oder die einer bestimmten Anzeige-LU zugeordnete Drucker-LU auszuwählen.

**TN Server.** Das Feature von Communications Server für Linux, das TN3270-Programmen die Kommunikation mit einem SNA-Host über eine CS-Linux-Hostverbindung ermöglicht, so dass keine Direktverbindung zum Host mit TCP/IP erforderlich ist.

**Token-Ring.** (1) Gemäß IEEE 802.5 eine Netztechnologie, die den Zugriff auf das Medium durch Übergabe eines besonderen Pakets oder Rahmens (des Tokens) zwischen den an das Medium angeschlossenen Stationen steuert. (2) Siehe auch **Lokales Netz (LAN)**.

**Topologie.** Bei der Übertragung die physische oder logische Anordnung von Knoten in einem Netz; insbesondere die Beziehungen der Knoten untereinander und der Verbindungen zwischen den Knoten.

**Topologiedatenbank aktualisieren (TDU).** Eine Nachricht zu einer neuen oder geänderten Verbindung bzw. zu einem neuen oder geänderten Knoten, die im Broadcast-Betrieb an APPN-Netzknoten gesendet wird, um die auf jedem Netzknoten vollständig replizierte Topologiedatenbank zu pflegen. Eine TDU-Nachricht enthält Informationen zu folgendem:

- Sendender Knoten
- Knoten- und Verbindungsdaten der verschiedenen Ressourcen im Netz
- Folgennummer der letzten Aktualisierung für jede der beschriebenen Ressourcen.

**Trace.** (1) Eine Aufzeichnung zur Ausführung eines Computerprogramms. Sie zeigt die Reihenfolge, in der die Anweisungen ausgeführt wurden. (2) Bei Datenübertragungsverbindungen eine Aufzeichnung der gesendeten oder empfangenen Rahmen und Bytes.

**Trace-Dämon.** Eine CS-Linux-Komponente, die Informationen vom Trace-Einheitentreiber liest und in die Trace-Protokolldatei schreibt.

**Trace-Datei.** Eine CS-Linux-Datei, in der die Trace-Daten gespeichert werden. Trace-Dateien haben normalerweise die Erweiterung `.trc`.

**Trace für Verbindung.** Ein sequenzielles Protokoll von Ereignissen auf der Verbindung. Dieses Protokoll kann zur Bestimmung der Ursache von wiederholt auftretenden Fehlern verwendet werden.

**Transaktion.** Ein Austausch zwischen einer Workstation und einem Programm, zwei Workstations oder zwei Programmen zum Erzielen einer bestimmten Aktion oder eines bestimmten Ergebnisses. Beispiele für Transaktionen sind die Eingabe einer von einem Kunden getätigten Einzahlung und die Aktualisierung des Kontostandes des Kunden.

**Transaktionsprogramm mit Warteschlangenbetrieb.** Ein aufrufbares Transaktionsprogramm (TP), das immer nur von jeweils einer ankommenden Dialoganforderung gestartet werden kann. Dialoganforderungen, die ankommen, während das TP mit Warteschlangenbetrieb aktiv ist, führen nicht zu einem erneuten Starten des TP. Die ankommenden Anforderungen werden in eine Warteschlange gestellt, bis die Ausführung des TP beendet ist und dieses erneut gestartet werden kann, oder bei einem APPC-TP, bis das TP ein weiteres Verb RECEIVE\_ALLOCATE absetzt. Gegensatz zu **Transaktionsprogramm ohne Warteschlangenbetrieb**.

**Transaktionsprogramm ohne Warteschlangenbetrieb.** Ein aufrufbares Transaktionsprogramm (TP), das automatisch geladen wird, sobald bei der logischen Einheit (LU) eine von einem aufrufenden TP abgesetzte Anforderung zum Starten eines Dialogs ankommt.

**Transaktionsprogramm (TP).** Ein Programm, das Transaktionen in einem SNA-Netz verarbeitet. Es gibt zwei Arten von Transaktionsprogrammen: Anwendungstransaktionsprogramme und Servicetransaktionsprogramme. Siehe auch **Dialog**.

**Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP).** Eine Gruppe von Übertragungsprotokollen, die Peer-zu-Peer-Konnektivitätsfunktionen für lokale Netze und Weitverkehrsnetze unterstützen.

**Transmission Control Protocol (TCP).** Ein Übertragungsprotokoll, das im Internet und allen anderen Netzen, die die Standards für internationale Netzprotokolle des amerikanischen Verteidigungsministeriums anwenden, verwendet wird. Es handelt sich um ein zuverlässiges Host-zu-Host-Protokoll für DFV-Netze mit Paket-

vermittlung und einen Systemverbund solcher Netze. Bei der Anwendung dieses Protokolls wird vorausgesetzt, dass das Internet Protocol das zugrunde liegende Protokoll ist.

**Transparente Daten.** Bei der Jobferneingabe (RJE) vom Host gesendete Daten, die mit SteuerCodes markiert sind, um der empfangenden Ausgabeeinheit (Drucker oder Übertragungseinheit) anzuzeigen, dass sie die Daten als empfangen registrieren und nicht nach weiteren SteuerCodes suchen soll.

**Transportfunktion für gemeinsamen Zugriff (SATF).** Eine Übertragungseinrichtung wie Ethernet, FDDI oder Token-Ring, in der mehrere Knotenpaare gleichzeitig aktive Verbindungen bilden können.

**Transportnetz.** Der Bereich des SNA-Netzes, der die Ebenen für Datenübertragungssteuerung und Pfadsteuerung enthält. Synonym für **Pfadsteuerungsnetz**.

**TTY.** Für das Betriebssystem jede Einheit, die die Standardschnittstelle für Terminaleinheiten `termio` verwendet. TTY-Einheiten führen Eingaben und Ausgaben in der Regel in Form einzelner Zeichen aus.

## U

**Übertragungseinheit für RJE.** Eine Einheit, die einer RJE-Workstation zugeordnet ist und unformatierte Ausgabedaten vom Host bearbeitet.

**Übertragungsgeschwindigkeit.** (1) Die Geschwindigkeit, mit der Daten über eine Telekommunikationsleitung von einem Punkt zum anderen übertragen werden. (2) Die in Bit pro Sekunde (Bit/s) ausgedrückte Anzahl von Binärziffern, die pro Sekunde über eine Telekommunikationsleitung gesendet werden können.

**Übertragungs-Header (TH).** In der SNA Steuerinformationen, auf die wahlweise ein Nachrichtenelement (BIU) oder ein BIU-Segment folgt und die von der Pfadsteuerung zum Weiterleiten von Nachrichteneinheiten und zur Steuerung des Nachrichtenflusses innerhalb des Netzes erstellt und verwendet werden. Siehe auch **Pfadinformationseinheit**.

**Übertragungsprüfcode.** Eine Nachricht, die in der Statuszeile des 3270-Emulationsprogramms angezeigt wird und den Status der DFV-Verbindung zwischen dem Programm und dem Host angibt. Die Nachricht hat das Format `-+z_nnn`, wobei `nnn` eine dreistellige Zahl ist.

**Umgebungsvariable.** Eine Variable, die angibt, wie ein Betriebssystem oder ein anderes Programm ausgeführt wird.

**Unabhängige logische Einheit (ILU).** Eine LU, die ohne Unterstützung eines SSCP eine LU-LU-Sitzung aktivieren (d. h. eine BIND-Anforderung senden) kann.

Die LU führt keine SSCP-LU-Sitzung aus. Derzeit können nur LUs des Typs 6.2 unabhängige LUs sein.

**Unbedingte Antwort (DR).** In der SNA ein Protokoll, das mit dem Feld 'Response Requested' des Anforderungs-Headers angefordert wird und den Empfänger der Anforderung anweist, unbedingt eine Antwort (positiv oder negativ) zu senden. Siehe auch **Negative Antwort** und **Positive Antwort**.

**UNIX Command Facility.** Eine CS-Linux-Funktion, mit der ein NetView-Benutzer auf einem CS-Linux-Computer Linux-Befehle absetzen kann.

**Unterbereichsknoten.** Ein Knoten, der für das Routing Netzadressen verwendet und Routing-Tabellen verwaltet, die die Konfiguration des Netzes widerspiegeln. Unterbereichsknoten können Gateway-Funktionen für die Verbindung mehrerer Unterbereichsnetze, die Funktion für zwischengeschaltetes Routing und eine Grenzfunktion zur Unterstützung peripherer Knoten bereitstellen. Unterbereichsknoten können Knoten des Typs 4 und des Typs 5 sein.

**Unterbereichsnetz.** Miteinander verbundene Unterbereiche, die direkt an diese angeschlossenen peripheren Knoten und die sie verbindenden Verbindungsgruppen. Gegensatz zu **APPN-Netz**.

**Unterbrechung.** (1) Das Aussetzen eines Prozesses, z. B. der Ausführung eines Computerprogramms, das durch ein externes Ereignis verursacht wird. Der Prozess kann jedoch wieder aufgenommen werden. (2) Das Stoppen eines Prozesses in der Art, dass der Prozess wieder aufgenommen werden kann.

**Untergeordnet.** (1) Richtung des Datenflusses vom Host zum Benutzer. (2) Datenfluss vom Prozessor zu einer angeschlossenen Einheit oder einem Endbenutzer.

**Untergeordnete LU.** Eine logische Einheit auf einem untergeordneten Computer, die über SNA Gateway oder DLUR auf eine Host-LU zugreift.

**Untergeordnete PU.** Eine physische Einheit (PU) auf einem untergeordneten Computer, der untergeordnete LUs zugeordnet sind. Siehe auch **Untergeordnete LU**.

**Unterstützung mehrerer Domänen (MDS).** Eine Technik für den Transport von Verwaltungsservicedaten zwischen Gruppen von Verwaltungsfunktionen über LU-LU- und CP-CP-Sitzungen.

**User Datagram Protocol (UDP).** In der Internet-Protokollgruppe ein Protokoll für die Bereitstellung unzuverlässiger verbindungsloser Datagrammdienste. Mit diesem Protokoll kann ein Anwendungsprogramm auf einer Maschine oder ein Prozess ein Datagramm an ein Anwendungsprogramm auf einer anderen Maschine oder einen anderen Prozess senden. UDP verwendet für die Zustellung von Datagrammen das Internet Protocol (IP).

## V

**V.35.** Im Bereich der Datenübertragung eine Spezifikation des CCITT, die die Liste der Definitionen für Kommunikationsleitungen mit verschiedenen Übertragungsgeschwindigkeiten zwischen Datenendeinrichtungen (DEE) und Datenübertragungseinrichtungen (DÜE) festlegt.

**V.24.** Im Bereich der Datenübertragung eine Spezifikation des CCITT, die die Liste der Definitionen für Kommunikationsleitungen zwischen Datenendeinrichtungen (DEE) und Datenübertragungseinrichtungen (DÜE) festlegt.

**Variablensammlung.** Eine Sammlung dynamisch zugeordneter Variablen.

**V.25 bis.** Eine vom CCITT definierte Prozedur, die den Anrufaufbau und den Datentransfer über eine Verbindung ermöglicht. Durch diese Unterstützung werden nicht mehr zwei physische Leitungen oder Anschlüsse benötigt, wenn für eine Wählverbindung Selbstwählgeräte (ACUs) verwendet werden.

**Vektortransport für Verwaltungsdienste (NMVT).** Eine Nachrichteneinheit für Verwaltungsdienste, die über eine aktive Sitzung zwischen den Verwaltungsdiensten eines Steuerpunkts und den Verwaltungsdiensten einer physischen Einheit transportiert wird (SSCP-PU-Sitzung).

**Verbindung.** (1) In der Datenfernverarbeitung ein Übertragungsmedium und eine Komponente der Datenübertragungssteuerung, die zusammen Daten zwischen Nachbarknoten übertragen. (2) In der SNA die Kombination aus Übertragungsmedium und zwei Verbindungsstationen, eine an jedem Ende des Mediums. (3) Die Verknüpfung von Datenelementen oder Abschnitten von Computerprogrammen, z. B. die Verbindung von Objektprogrammen durch eine Verbindungsfunktion oder die Verbindung von Datenelementen durch Zeiger.

**Verbindungseinheit für Sitzungen.** Eine Komponente der Sitzungsschicht eines APPN-Netzknotens oder der Grenz- bzw. Gateway-Funktion eines Unterbereichsknotens, die zwei Abschnitte einer Sitzung verbindet. Verbindungseinheiten für Sitzungen lagern Adressen für die Zwischenpfadsteuerung auf Sitzungsebene von einem Adressraum in einen anderen aus, segmentieren bei Bedarf Nachrichteneinheiten von Sitzungen und führen (mit Ausnahme von Verbindungseinheiten für Sitzungen mit Gateway-Funktion) eine angepasste Nachrichtendosierung für den Sitzungsdatenverkehr in beide Richtungen aus. Siehe auch **Halbsitzung**.

**Verbindungsgruppe (TG).** (1) Eine Verbindung zwischen Nachbarknoten, die anhand einer Verbindungsgruppennummer identifiziert wird. (2) In einem Unterbereichsnetz eine einzelne Verbindung oder eine Gruppe von Verbindungen zwischen Nachbarknoten.

Besteht eine Verbindungsgruppe aus mehreren Verbindungen, werden diese als eine logische Verbindung angesehen. In diesem Fall wird die Verbindungsgruppe als Verbindungsgruppe für Mehrfachzugriff (MLTG) bezeichnet. Eine MLTG mit gemischten Medien (MMMLTG) ist eine Verbindungsgruppe, zu der Verbindungen verschiedener Medientypen (z. B. Token-Ring-Verbindungen, SDLC-Verbindungen über eine Wählleitung oder Standleitung und Frame-Relay-Verbindungen) gehören. (3) In einem APPN-Netz eine einzelne Verbindung zwischen Nachbarknoten.

**Verbindungsloser Transport.** Synonym für **Verbindungsunabhängiger Dienst.**

**Verbindungsnetz.** Innerhalb eines APPN-Netzes die Einrichtung, die eine Transporteinrichtung für gemeinsamen Zugriff (SATF, Shared-Access Transport Facility) repräsentiert, z. B. ein Token-Ring, in dem die Knoten der SATF ihre Konnektivität über einen allgemeinen virtuellen Routing-Knoten anzeigen. Mit der SATF verbundene Knoten können mit allen Knoten, die ebenfalls mit der SATF verbunden sind, kommunizieren, ohne dass für jedes Paar kommunizierender Knoten explizit Konnektivitätsinformationen konfiguriert werden müssen.

**Verbindungsorientierter Dienst.** Ein Dienst, der für die gewünschte Kommunikationsdauer eine logische Verbindung zwischen zwei Partnern herstellt. Die Datenübertragung über die Verbindung ist zuverlässig und geordnet. Gegensatz zu **Verbindungsunabhängiger Dienst.**

**Verbindungsorientierter Transport.** Synonym für **Verbindungsorientierter Dienst.**

**Verbindungsstation.** Die Hardware- und Softwarekomponenten eines Knotens, die eine Verbindung zu einem Nachbarknoten über eine bestimmte Leitung repräsentieren. Ist Knoten A beispielsweise das primäre Ende einer Mehrpunktverbindungsleitung, die drei Nachbarknoten miteinander verbindet, hat Knoten A drei Verbindungsstationen, die die Verbindungen zu den Nachbarknoten repräsentieren.

**Verbindungsunabhängiger Dienst.** Ein Netzdienst, der jedes Paket oder Datagramm als gesonderte Einheit mit Quellen- und Zieladresse behandelt, für die keine Empfangsbestätigung an den Absender gesendet wird. Verbindungsunabhängige Dienste garantieren keine zuverlässige oder geordnete Zustellung und werden nur so gut wie jeweils möglich ausgeführt. Gegensatz zu **Verbindungsorientierter Dienst.**

**Verbsteuerblock (VCB).** Eine von den Programmierschnittstellen APPC, CSV, LUA, NOF und MS verwendete Datenstruktur, die angegebene und zurückgegebene Parameter enthält.

**Vereinbarung über Servicequalität.** Eine optionale, vom CCITT definierte Funktion, die der SNA-Serviceklasse vergleichbar ist. Siehe auch **Serviceklasse.**

**Verkettung.** Eine Gruppe von Anforderungseinheiten, die mit einer Anfangskette beginnt und einer Endkette endet. Die Antworten bestehen jeweils nur aus einer Kette.

**Verschlüsseln.** Das Verwürfeln von Daten oder das Konvertieren von Daten in einen Geheimcode, der die Bedeutung der Daten für unberechtigte Empfänger verbirgt.

**Verwaltungsdienste (MS).** Eine Art von Netzdiensten von Steuerpunkten (CPs) und physischen Einheiten (PUs). Verwaltungsdienste unterstützen die Verwaltung von SNA-Netzen, zu der die Fehlerverwaltung, die Verwaltung von Leistung und Benutzereinträgen, die Konfigurationsverwaltung und die Änderungsverwaltung gehören.

**Verzeichnis.** (1) Eine Tabelle mit Kennungen und Verweisen auf die entsprechenden Datenelemente. (2) Komponente eines Dateisystems, die für die Dateien dieses Systems einen Index bereitstellt. (3) Eine Datenbank auf einem APPN-Knoten, die Namen von Ressourcen (insbesondere von logischen Einheiten) und die CP-Namen der Knoten, auf denen sich die einzelnen Ressourcen befinden, auflistet.

**Virtual Machine/System Product (VM/SP).** Ein IBM Lizenzprogramm, das die Ressourcen eines Computers so verwaltet, dass der Anschein mehrerer vorhandener Datenverarbeitungssysteme erweckt wird. Jede virtuelle Maschine ist das Funktionsäquivalent einer realen Maschine.

**Virtual Telecommunications Access Method (VTAM).** Ein IBM Lizenzprogramm zur Steuerung der Kommunikation und des Datenflusses in einem SNA-Netz. Das Leistungsspektrum des Programms unterstützt Netze mit einer Domäne oder mehreren Domänen sowie miteinander verbundene Netze.

**Virtuelle Maschine (VM).** Ein virtuelles Datenverarbeitungssystem, das einem bestimmten Benutzer scheinbar zur ausschließlichen Verwendung zur Verfügung steht, dessen Funktionen jedoch unter gemeinsamer Benutzung der Ressourcen eines realen Datenverarbeitungssystems ausgeführt werden.

**Virtueller Routing-Knoten (VRN).** Eine Darstellung der Konnektivität eines Endknotens zu einem Verbindungsnetz, das auf einer SATF-Einrichtung (z. B. einem Token-Ring) definiert ist.

**Virtuelle Verbindung (VC).** (1) Bei der Paketvermittlung die von einem Netz bereitgestellten Einrichtungen, die sich dem Benutzer als reale Verbindung darstellen. Siehe **Virtuelle Wählverbindung** und **Feste virtuelle Verbindung.** (2) Eine zwischen zwei DEE hergestellte logische Verbindung.

**Virtuelle Wählverbindung (SVC).** Eine X.25-Verbindung, die bei Bedarf dynamisch aufgebaut wird. Das

X.25-Äquivalent zu einer Wählleitung. Gegensatz zu **Feste virtuelle Verbindung (PVC)**.

**Vollduplex.** Synonym für **Duplex**.

**Vollständig qualifizierter Name.** In der SNA ein Name, der eine bestimmte Ressource (z. B. eine LU oder einen CP) in einem bestimmten Netz eindeutig kennzeichnet. Der Name besteht aus einer Netz-ID und einem Ressourcennamen. ID und Name sind jeweils eine Symbolfolge mit 1 bis 8 Bytes. Die Netz-ID und der Ressourcenname sind durch einen Punkt (.) voneinander getrennt.

**Vom Bediener geladenes TP.** Ein aufrufbares Transaktionsprogramm (TP), das von einem Bediener manuell gestartet wird.

**Vordergrund.** Im Mehrprogrammbetrieb die Umgebung, in der Programme mit Benutzerinteraktion ausgeführt werden. Gegensatz zu **Hintergrund**.

**Vordergrundprozess.** Ein Prozess, der vollständig ausgeführt werden muss, bevor ein weiterer Befehl an die Shell abgesetzt wird. Der Vordergrundprozess gehört zur Vordergrundprozessgruppe, die die von einem Terminal generierten Signale empfängt. Gegensatz zu **Hintergrundprozess**.

**Vorläufige Programmkorrektur (PTF).** Eine temporäre Lösung oder Umgehung für einen Fehler, den IBM in einem aktuellen, unveränderten Release des Programms festgestellt hat.

**Vorprozessor.** Ein Computerprogramm, das für einen Datenstrom einige vorläufige Verarbeitungsschritte ausführt.

**VSE (Virtual Storage Extended).** Ein System, das ein Basisbetriebssystem (VSE/Advanced Functions) und beliebige benutzerdefinierte IBM Programme für die Benutzeranforderungen an die Datenverarbeitung umfasst. VSE und die von diesem System gesteuerte Hardware bilden zusammen ein vollständiges Datenverarbeitungssystem. Die aktuelle Version hat den Namen VSE/ESA.

## W

**Wählleitung.** Eine Telekommunikationsleitung, bei der die Verbindung durch Anwahl hergestellt wird. Gegensatz zu **Standleitung**.

**Weitervermittlung einer Sitzungsrouten (ISR).** (1) Eine Art zwischengeschaltete Routing-Funktion auf einem APPN-Netzknoten, die den Ausfall von Sitzungen meldet und für alle Routen, die über den Knoten führen und einen beliebigen Endpunkt haben, die Flusssteuerung übernimmt. (2) Gegensatz zu **Automatic Network Routing**.

**Weitverkehrsnetz (WAN).** (1) Ein Netz, das für einen geografischen Bereich, der größer als der von einem lokalen Netz oder einem Hochgeschwindigkeitsnetz abgedeckte Bereich ist, Übertragungsdienste bereitstellt und öffentliche Kommunikationseinrichtungen nutzt oder anbietet. (2) Gegensatz zu **Lokales Netz (LAN)**.

**Windows-Client.** Ein Client-PC mit Communications Server für Linux, auf dem Windows ausgeführt wird.

**Workstation.** (1) Eine oder mehrere programmierbare oder nicht programmierbare Einheit(en), an denen ein Benutzer arbeiten kann. (2) Ein Terminal oder Mikrocomputer, das bzw. der in der Regel mit einem Großrechner oder Netz verbunden ist und auf dem ein Benutzer Anwendungen ausführen kann.

## X

**X.25.** Eine CCITT-Empfehlung (International Telegraph and Telephone Consultative Committee) für die Schnittstelle zwischen Datenendeinrichtungen und Datennetzen mit Paketvermittlung. Siehe auch **Paketvermittlung**.

**X.21.** Eine CCITT-Empfehlung (International Telegraph and Telephone Consultative Committee) für Schnittstellen mit allgemeinem Verwendungszweck zwischen Datenendeinrichtung und Datenübertragungseinrichtung für die synchrone Verarbeitung in einem öffentlichen Datennetz.

**XID 3.** Format einer Austausch-ID (XID) mit CP-Namen und Knotenkennung (Knoten-ID).

**XID 0.** Format einer Austausch-ID (XID) ohne CP-Namen. Der Absender wird nur anhand der Knotenkennung (Knoten-ID) identifiziert.

**X Window System.** Linux-Systemsoftware für die Unterstützung grafischer Benutzerschnittstellen wie der Motif-Schnittstelle.

## Z

**Zeichen.** Ein Buchstabe, eine Ziffer oder ein anderes Symbol.

**Zeichenfolge des Typs A.** Eine Zeichenfolge, die nur die folgenden Zeichen umfasst: Großbuchstaben A-Z, Ziffern 0-9 sowie die Zeichen #, \$ und @.

**Zeichenfolge des Typs AE.** Eine Zeichenfolge, die nur die folgenden Zeichen umfasst: Großbuchstaben A-Z, Kleinbuchstaben a-z, Ziffern 0-9, . (Punkt), #, \$ und @.

**Zeichen für neue Zeile (NL).** Ein Steuerzeichen, das das Vorrücken der Druck- oder Anzeigeposition um eine Zeile bewirkt. In der Regel ist einem Zeichen für neue Zeile implizit eine Zeilenschaltung zugeordnet.

**Zeichensatz.** Der Satz von Zeichen (alphabetischen, numerischen, Interpunktions- und Sonderzeichen wie \$ und #), der in einer bestimmten Situation verwendet werden kann (beispielsweise der einer bestimmten Landessprache zugeordnete Satz). Siehe auch **Doppelbytezeichensatz**.

**Zeiger.** Eine Kennung, die die Position eines Datenelements angibt.

**Zeilendrucker.** Ein Drucker der Druckausgaben zeilenweise erstellt. Die Ausgabe von Zeilendruckern erfolgt in Monospace-Schrift.

**Zeilenvorschub.** Ein ASCII-Zeichen, das eine Ausgabereinheit veranlasst, eine neue Zeile zu beginnen.

**Zeitanzeige für letzte Transaktion (LTTI).** Ein Anzeiger, der in der 3270-Statuszeile die Zeit angibt, die der Host benötigt hat, um auf das zuletzt erfolgte Drücken einer AID-Taste zu reagieren. Siehe auch **Hostantwortzeit** und **Antwortzeitüberwachung**.

**Zeitlimit.** Ein Zeitintervall, das dem Eintreten bestimmter Operationen zugeordnet wird, z. B. der Antwort auf eine Abfrage oder der Adressierung, bevor der Systembetrieb unterbrochen wird und neu gestartet werden muss.

**Zeitlimitüberschreitung bei Empfang.** Bei der Datenfernverarbeitung eine Bedingung, die eintritt, wenn in einem gegebenen Zeitraum keine Daten empfangen werden.

**Zentraleinheit (CPU).** Die Komponente eines Computers, auf der sich die Schaltkreise zur Steuerung der Interpretation und Ausführung von Anweisungen befinden. Eine CPU ist die Schaltlogik und der Speicher für die Ausführung der Anweisungen. Früher wurde die gesamte Verarbeitungseinheit als CPU bezeichnet. Heute ist die CPU dagegen oft ein Mikrochip. In welchem Umfang ein Prozessor oder eine Verarbeitungseinheit die Funktion einer Zentraleinheit hat, hängt in beiden Fällen von der Konfiguration des Systems oder Netzes ab, in dem der Prozessor bzw. die Einheit verwendet wird.

**Zentrale Protokollierung.** Eine Methode der Protokollierung von CS-Linux-Fehlernachrichten und -Prüfnachrichten auf dem Hauptserver. Gegensatz zu **Lokale Protokollierung**.

**Ziel.** Ein System, ein Programm auf einem System oder eine Einheit, das bzw. die Anforderungen von einer Quelle interpretiert, zurückweist, erfüllt oder beantwortet.

**Zieladressfeld.** In der SNA ein Feld des Übertragungs-Headers, in dem die Netzadresse des Bestimmungsortes angegeben ist. Gegensatz zu **Absenderadressfeld**.

**Zielprogramm.** (1) Ein zur Ausführung geeignetes Objektprogramm. (2) Ein Programm, das einen Dialog mit einem Quellenprogramm empfängt und mit diesem Programm interagiert. (3) Synonym für **Aufgerufenes Programm**.

**Zusätzliche Anrufrdaten.** Bei der X.25-Übertragung Daten, die von der Benutzeranwendung optional in das Rufanforderungspaket aufgenommen werden.

**Zweignetzknoten.** Siehe **APPN-Zweignetzknoten**.

---

## Anhang. Bemerkungen

Die vorliegenden Informationen wurden für Produkte und Services entwickelt, die auf dem deutschen Markt angeboten werden. Möglicherweise bietet IBM die in dieser Dokumentation beschriebenen Produkte, Services oder Funktionen in anderen Ländern nicht an. Informationen über die gegenwärtig im jeweiligen Land verfügbaren Produkte und Services sind beim IBM Ansprechpartner erhältlich. Hinweise auf IBM Lizenzprogramme oder andere IBM Produkte bedeuten nicht, dass nur Programme, Produkte oder Dienstleistungen von IBM verwendet werden können. Anstelle der Produkte, Programme oder Dienstleistungen können auch andere ihnen äquivalente Produkte, Programme oder Dienstleistungen verwendet werden, solange diese keine gewerblichen oder andere Schutzrechte verletzen. Die Verantwortung für den Betrieb von Fremdprodukten, Fremdprogrammen und Fremdservices liegt beim Kunden.

Für in diesem Handbuch beschriebene Erzeugnisse und Verfahren kann es IBM Patente oder Patentanmeldungen geben. Mit der Auslieferung dieses Handbuchs ist keine Lizenzierung dieser Patente verbunden. Lizenzanforderungen sind schriftlich an folgende Adresse zu richten (Anfragen an diese Adresse müssen auf Englisch formuliert werden):

IBM Director of Licensing  
IBM Europe, Middle East & Africa  
Tour Descartes  
2, avenue Gambetta  
92066 Paris La Defense Cedex  
France

Trotz sorgfältiger Bearbeitung können technische Ungenauigkeiten oder Druckfehler in dieser Veröffentlichung nicht ausgeschlossen werden. Die Angaben in diesem Handbuch werden in regelmäßigen Zeitabständen aktualisiert. Die Änderungen werden in Überarbeitungen oder in Technical News Letters (TNLs) bekanntgegeben. IBM kann ohne weitere Mitteilung jederzeit Verbesserungen und/oder Änderungen an den in dieser Veröffentlichung beschriebenen Produkten und/oder Programmen vornehmen.

Verweise in diesen Informationen auf Websites anderer Anbieter dienen lediglich als Benutzerinformationen und stellen keinerlei Billigung des Inhalts dieser Websites dar. Das über diese Websites verfügbare Material ist nicht Bestandteil des Materials für dieses IBM Produkt. Die Verwendung dieser Websites geschieht auf eigene Verantwortung.

Werden an IBM Informationen eingesandt, können diese beliebig verwendet werden, ohne dass eine Verpflichtung gegenüber dem Einsender entsteht.

Lizenznehmer des Programms, die Informationen zu diesem Produkt wünschen mit der Zielsetzung, (i) den Austausch von Informationen zwischen unabhängig erstellten Programmen und anderen Programmen (einschließlich des vorliegenden Programms) sowie (ii) die gemeinsame Nutzung der ausgetauschten Informationen zu ermöglichen, wenden sich an folgende Adresse:

IBM Corporation  
P.O. Box 12195  
3039 Cornwallis Road  
Research Triangle Park, NC 27709-2195, USA

Die Bereitstellung dieser Informationen kann unter Umständen von bestimmten Bedingungen - in einigen Fällen auch von der Zahlung einer Gebühr - abhängig sein.

Die Lieferung des im Handbuch aufgeführten Lizenzprogramms sowie des zugehörigen Lizenzmaterials erfolgt im Rahmen der Allgemeinen Geschäftsbedingungen der IBM, der Internationalen Nutzungsbedingungen der IBM für Programmpakete oder einer äquivalenten Vereinbarung.

Alle in diesem Dokument enthaltenen Leistungsdaten stammen aus einer gesteuerten Umgebung. Die Ergebnisse, die in anderen Betriebsumgebungen erzielt werden, können daher erheblich von den hier erzielten Ergebnissen abweichen. Einige Daten stammen möglicherweise von Systemen, deren Entwicklung noch nicht abgeschlossen ist. Eine Gewährleistung, dass diese Daten auch in allgemein verfügbaren Systemen erzielt werden, kann nicht gegeben werden. Darüber hinaus wurden einige Daten unter Umständen durch Extrapolation berechnet. Die tatsächlichen Ergebnisse können abweichen. Benutzer dieses Dokuments sollten die entsprechenden Daten in ihrer spezifischen Umgebung prüfen. Diese Daten stellen deshalb keine Leistungsgarantie dar.

Alle Informationen zu Produkten anderer Anbieter stammen von den Anbietern der aufgeführten Produkte, deren veröffentlichten Ankündigungen oder anderen allgemein verfügbaren Quellen. IBM hat diese Produkte nicht getestet und kann daher keine Aussagen zu Leistung, Kompatibilität oder anderen Merkmalen machen. Fragen zu den Leistungsmerkmalen von Produkten anderer Anbieter sind an den jeweiligen Anbieter zu richten.

Diese Veröffentlichung enthält Beispiele für Daten und Berichte des alltäglichen Geschäftsablaufes. Diese Beispiele enthalten Namen von Personen, Firmen, Marken oder Produkten. Alle diese Namen sind frei erfunden; Ähnlichkeiten mit tatsächlichen Namen und Adressen sind rein zufällig.

**COPYRIGHTLIZENZ:** Diese Veröffentlichung enthält Beispielanwendungsprogramme, die in Quellsprache geschrieben sind. Sie dürfen diese Beispielprogramme kostenlos kopieren, ändern und verteilen, wenn dies zu dem Zweck geschieht, Anwendungsprogramme zu entwickeln, verwenden, vermarkten oder zu verteilen, die mit der Anwendungsprogrammierschnittstelle konform sind, für die diese Beispielprogramme geschrieben werden. Diese Beispiele wurden nicht unter allen denkbaren Bedingungen getestet. IBM kann deshalb nicht garantieren, dass die Zuverlässigkeit, Wartungsfreundlichkeit und Funktion dieser Programme gegeben ist. Sie dürfen diese Beispielprogramme kostenlos kopieren, Ändern und verteilen, wenn dies zu dem Zweck geschieht, Anwendungsprogramme zu entwickeln, verwenden, vermarkten oder zu verteilen, die mit der Anwendungsprogrammierschnittstelle konform sind, für die diese Beispielprogramme geschrieben werden.

Kopien oder Teile der Beispielprogramme bzw. daraus abgeleiteter Code müssen folgenden Copyrightvermerk beinhalten: Teile des vorliegenden Codes wurden aus Beispielprogrammen der IBM Corp. abgeleitet. © Copyright IBM Corp. 2000, 2005, 2006. Alle Rechte vorbehalten.



---

## Marken

Folgende Namen sind in gewissen Ländern Marken der IBM Corporation:

AIX	MVS/XA
AS/400	NetView
IBM	System/370
IMS	VSE/ESA
MVS	VTAM
MVS/ESA	z/OS

Folgende Namen sind in gewissen Ländern (oder Regionen) Marken oder eingetragene Marken anderer Unternehmen:

Java und alle von Java abgeleiteten Marken sind in gewissen Ländern Marken von Sun Microsystems, Inc.

UNIX ist eine eingetragene Marke und wird ausschließlich von The Open Group lizenziert.

Intel und EM64T sind Marken der Intel Corporation.

AMD64 ist eine Marke von Advanced Micro Devices, Inc.

Linux ist eine Marke von Linus Torvalds.

Red Hat und RPM sind Marken von Red Hat, Inc.

SUSE Linux ist eine Marke von Novell.

Microsoft, Windows, Windows 2003, Windows XP und das Windows-Logo sind in gewissen Ländern Marken der Microsoft Corporation.

Andere Namen von Unternehmen, Produkten und Services können Marken oder Servicemarken anderer Unternehmen sein.



---

## Literaturverzeichnis

Die folgenden Veröffentlichungen von IBM enthalten zusätzliche Informationen zu den in diesem Handbuch behandelten Themen. Die Veröffentlichungen sind in folgende Themenbereiche unterteilt:

- Communications Server für Linux Version 6.2.2
- Systemnetzwerkarchitektur (SNA)
- Hostkonfiguration
- z/OS Communications Server
- Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)
- X.25
- Advanced Program-to-Program Communication (APPC)
- Programmierung
- andere IBM Produkte für den Netzbetrieb

Zu den Handbüchern der CS-Linux-Bibliothek sind Kurzbeschreibungen vorhanden. Zu anderen Handbüchern sind nur Titel, Bestellnummer und in einigen Fällen der im vorliegenden Handbuch verwendete Kurztitel angegeben.

---

### Veröffentlichungen zu Communications Server für Linux Version 6.2.2

Die Bibliothek zu Communications Server für Linux enthält die nachstehend genannten Handbücher. Softcopies dieser Dokumentationen sind auf CD-ROM verfügbar. Informationen zum Aufrufen der Softcopy-Dateien von CD-ROM finden Sie in der Veröffentlichung *Einstieg in IBM Communications Server für Linux*. Für die Installation dieser Softcopy-Handbücher benötigen Sie (in Abhängigkeit von den installierten Landessprachen) 9-15 MB Festplattenspeicherplatz.

- *Einstieg in IBM Communications Server für Linux* (IBM Form GC12-3362)  
Dieses Handbuch enthält eine allgemeine Einführung in Communications Server für Linux und Informationen zu unterstützten Netzkenndaten sowie zu Installation, Konfiguration und Betrieb.
- *IBM Communications Server für Linux Verwaltungshandbuch* (IBM Form SC12-3363)  
Dieses Handbuch gibt einen Überblick über SNA und Communications Server für Linux und enthält Informationen zu Konfiguration und Betrieb von Communications Server für Linux.
- *IBM Communications Server for Linux Administration Command Reference* (IBM Form SC31-6770-02)  
Dieses Handbuch enthält Informationen zu SNA- und CS-Linux-Befehlen.
- *IBM Communications Server for Linux CPI-C Programmer's Guide* (IBM Form SC31-6774-02)  
Dieses Handbuch enthält Informationen für erfahrene "C"- oder Java-Programmierer zum Schreiben von SNA-Transaktionsprogrammen mit der CS-Linux-API CPI Communications.
- *IBM Communications Server for Linux APPC Programmer's Guide* (IBM Form SC31-6773-02)  
Dieses Handbuch enthält die für das Schreiben von Anwendungsprogrammen mit APPC (Advanced Program-to-Program Communication) erforderlichen Informationen.

- *IBM Communications Server for Linux LUA Programmer's Guide* (IBM Form SC31-6776-02)  
Dieses Handbuch enthält die für das Schreiben von Anwendungen mit der herkömmlichen Anwendungsprogrammierschnittstelle für LU-Anwendungen LUA erforderlichen Informationen.
- *IBM Communications Server for Linux CSV Programmer's Guide* (IBM Form SC31-6775-02)  
Dieses Handbuch enthält die für das Schreiben von Anwendungsprogrammen mit der API (Anwendungsprogrammierschnittstelle) Common Service Verbs (CSV) erforderlichen Informationen.
- *IBM Communications Server for Linux MS Programmer's Guide* (IBM Form SC31-6770-02)  
Dieses Handbuch enthält die für das Schreiben von Anwendungen mit der API Management Services (MS) erforderlichen Informationen.
- *IBM Communications Server for Linux NOF Programmer's Guide* (IBM Form SC31-6778-02)  
Dieses Handbuch enthält die für das Schreiben von Anwendungen mit der API Node Operator Facility (NOF) erforderlichen Informationen.
- *IBM Communications Server for Linux Diagnostics Guide* (IBM Form SC31-6779-02)  
Dieses Handbuch enthält Informationen zur Behebung von SNA-Netzfehlern.
- *IBM Communications Server for Linux APPC Application Suite User's Guide* (IBM Form SC31-6772-02)  
Dieses Handbuch enthält Informationen zu APPC-Anwendungen, die zusammen mit Communications Server für Linux eingesetzt werden können.
- *IBM Communications Server für Linux Glossar* (IBM Form GC12-3365-00)  
Dieses Handbuch enthält eine umfangreiche Liste von Begriffen und Definitionen, die in allen Veröffentlichungen der Bibliothek zu IBM Communications Server für Linux verwendet werden.

---

## Veröffentlichungen zur Systemnetzwerkarchitektur (SNA)

Die folgenden Handbücher enthalten Informationen zu SNA-Netzen:

- *Systems Network Architecture: Format and Protocol Reference Manual—Architecture Logic for LU Type 6.2* (IBM Form SC30-3269)
- *Systems Network Architecture: Formats* (IBM Form GA27-3136)
- *Systems Network Architecture: Guide to SNA Publications* (IBM Form GC30-3438)
- *Systems Network Architecture: Network Product Formats* (IBM Form LY43-0081)
- *Systems Network Architecture: Technical Overview* (IBM Form GC30-3073)
- *Systems Network Architecture: APPN Architecture Reference* (IBM Form SC30-3422)
- *Systems Network Architecture: Sessions between Logical Units* (IBM Form GC20-1868)
- *Systems Network Architecture: LU 6.2 Reference—Peer Protocols* (IBM Form SC31-6808)
- *Systems Network Architecture: Transaction Programmer's Reference Manual for LU Type 6.2* (IBM Form GC30-3084)
- *Systems Network Architecture: 3270 Datastream Programmer's Reference* (IBM Form GA23-0059)
- *Networking Blueprint Executive Overview* (IBM Form GC31-7057)
- *Systems Network Architecture: Management Services Reference* (IBM Form SC30-3346)

---

## Veröffentlichungen zur Hostkonfiguration

Die folgenden Handbücher enthalten Informationen zur Hostkonfiguration:

- *ES/9000, ES/3090 IOCP User's Guide Volume A04* (IBM Form GC38-0097)
- *3174 Establishment Controller Installation Guide* (IBM Form GG24-3061)
- *3270 Information Display System 3174 Establishment Controller: Planning Guide* (IBM Form GA27-3918)
- *OS/390 Hardware Configuration Definition (HCD) User's Guide* (IBM Form SC28-1848)

---

## Veröffentlichungen zu z/OS Communications Server

Die folgenden Handbücher enthalten Informationen zu z/OS Communications Server:

- *z/OS V1R7 Communications Server: SNA Network Implementation Guide* (IBM Form SC31-8777)
- *z/OS V1R7 Communications Server: SNA Diagnostics* (Band 1: IBM Form GC31-6850, Band 2: IBM Form GC31-6851)
- *z/OS V1R6 Communications Server: Resource Definition Reference* (IBM Form SC31-8778)

---

## Veröffentlichungen zu TCP/IP

Die folgenden Handbücher enthalten Informationen zum Netzprotokoll TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol):

- *z/OS V1R7 Communications Server: IP Configuration Guide* (IBM Form SC31-8775)
- *z/OS V1R7 Communications Server: IP Configuration Reference* (IBM Form SC31-8776)
- *z/VM V5R1 TCP/IP Planning and Customization* (IBM Form SC24-6125)

---

## Veröffentlichungen zu X.25

Die folgenden Handbücher enthalten Informationen zum Netzprotokoll X.25:

- *Communications Server for OS/2 Version 4 X.25 Programming* (IBM Form SC31-8150)

---

## Veröffentlichungen zu APPC

Die folgenden Handbücher enthalten Informationen zu APPC (Advanced Program-to-Program Communication):

- *APPC Application Suite V1 User's Guide* (IBM Form SC31-6532)
- *APPC Application Suite V1 Administration* (IBM Form SC31-6533)
- *APPC Application Suite V1 Programming* (IBM Form SC31-6534)
- *APPC Application Suite V1 Online Product Library* (IBM Form SK2T-2680)
- *APPC Application Suite Licensed Program Specifications* (IBM Form GC31-6535)
- *z/OS V1R2.0 Communications Server: APPC Application Suite User's Guide* (IBM Form SC31-8809)

---

## Veröffentlichungen zur Programmierung

Die folgenden Handbücher enthalten Informationen zur Programmierung:

- *Common Programming Interface Communications CPI-C Reference*  
(IBM Form SC26-4399)
- *Communications Server for OS/2 Version 4 Application Programming Guide*  
(IBM Form SC31-8152)

---

## Veröffentlichungen zu anderen IBM Produkten für den Netzbetrieb

Die folgenden Handbücher enthalten Informationen zu anderen Themen mit Bezug zu Communications Server für Linux:

- *SDLC Concepts* (IBM Form GA27-3093)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Architecture* (IBM Form SG24-4753)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Adapters, Hubs and ATM*  
(IBM Form SG24-4754)
- *Local Area Network Concepts and Products: Routers and Gateways*  
(IBM Form SG24-4755)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Operating Systems and Management*  
(IBM Form SG24-4756)
- *IBM Network Control Program Resource Definition Guide*  
(IBM Form SC30-3349)

---

# Antwort

IBM Communications Server für Linux  
Glossar  
Version 6.2.2

IBM Form GC12-3365-01

Anregungen zur Verbesserung und Ergänzung dieser Veröffentlichung nehmen wir gerne entgegen. Bitte informieren Sie uns über Fehler, ungenaue Darstellungen oder andere Mängel.

Zur Klärung technischer Fragen sowie zu Liefermöglichkeiten und Preisen wenden Sie sich bitte entweder an Ihre IBM Geschäftsstelle, Ihren IBM Geschäftspartner oder Ihren Händler.

**Unsere Telefonauskunft "HALLO IBM" (Telefonnr.: 0180 3 313233) steht Ihnen ebenfalls zur Klärung allgemeiner Fragen zur Verfügung.**

Kommentare:

Danke für Ihre Bemühungen.

Sie können ihre Kommentare betr. dieser Veröffentlichung wie folgt senden:

- Als Brief an die Postanschrift auf der Rückseite dieses Formulars
- Als E-Mail an die folgende Adresse: [ibmterm@de.ibm.com](mailto:ibmterm@de.ibm.com)

\_\_\_\_\_

Name

\_\_\_\_\_

Adresse

\_\_\_\_\_

Firma oder Organisation

\_\_\_\_\_

Rufnummer

\_\_\_\_\_

E-Mail-Adresse

**Antwort**  
GC12-3365-01



IBM Deutschland GmbH  
SW TSC Germany

70548 Stuttgart







Programmnummer: 5724-i33, 5724-i34

GC12-3365-01

