

IBM Communications Server for AIX



用語集

V6.3

IBM Communications Server for AIX



用語集

V6.3

ご注意

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、49ページの『付録 B. 特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、IBM Communications Server for AIX バージョン 6.3 (プログラム番号 5765-E51) および新しい版またはテクニカル・ニュースレターで明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

本マニュアルに関するご意見やご感想は、次の URL からお送りください。今後の参考にさせていただきます。

<http://www.ibm.com/jp/manuals/main/mail.html>

なお、日本 IBM 発行のマニュアルはインターネット経由でもご購入いただけます。詳しくは

<http://www.ibm.com/jp/manuals/> の「ご注文について」をご覧ください。

(URL は、変更になる場合があります)

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原 典： GC31-8589-02
IBM Communications Server for AIX
Glossary
V6.3

発 行： 日本アイ・ピー・エム株式会社

担 当： ナショナル・ランゲージ・サポート

第1刷 2005.10

この文書では、平成明朝体™W3、平成明朝体™W7、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、および平成角ゴシック体™W7を使用しています。この(書体*)は、(財)日本規格協会と使用契約を締結し使用しているものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

注* 平成明朝体™W3、平成明朝体™W7、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、平成角ゴシック体™W7

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2005. All rights reserved.

© Copyright IBM Japan 2005

目次

第 1 章 省略語	1
第 2 章 用語集に関する注意事項	7
用語集	9
付録 A. アクセシビリティ	47
支援機能の使用	47
ユーザー・インターフェースのキーボード・ナビゲーション	47
z/OS の情報	47
付録 B. 特記事項	49
商標	51
参考文献	53
CS/AIX バージョン 6.3 の資料	53
IBM Communications Server for AIX バージョン 4.2 関連資料	55
IBM Redbooks	55
ブロック・マルチプレクサーおよび S/390 ESCON チャネル PCI アダプター 関連資料	56
AnyNet/2 ソケットおよび SNA 関連資料	56
AIX オペレーティング・システム関連資料	56
システム・ネットワーク体系 (SNA) 関連資料	56
ホスト構成関連資料	57
z/OS Communications Server 関連資料	57
マルチプロトコル・トランスポート・ネットワークング関連資料	58
TCP/IP 関連資料	58
X.25 関連資料	58
APPC 関連資料	58
プログラミング関連資料	58
その他の IBM ネットワーキング関連資料	59

第 1 章 省略語

本書では次の省略語が使用されています。

省略語	意味
ACF	拡張通信機能 (Advanced Communications Function)
ACF/NCP	ネットワーク制御プログラム拡張通信機能 (Advanced Communications Function for the Network Control Program)
ACTLU	論理装置活動化 (activate logical unit)
ACTPU	物理装置活動化 (activate physical unit)
AIX®	拡張対話式エグゼクティブ (Advanced Interactive Executive)
ANR	自動ネットワーク・ルーティング (automatic network routing)
ANSI	米国規格協会 (American National Standards Institute)
APAR	プログラム診断依頼書 (authorized program analysis report)
API	アプリケーション・プログラミング・インターフェース (application programming interface)
APPC	拡張プログラム間通信機能 (advanced program-to-program communications)
APPN®	拡張対等通信ネットワーク機能 (Advanced Peer-to-Peer Networking®)
ARB	最適比率ベース・フロー制御 (Adaptive Rate-Based flow control)
ARP	アドレス解決プロトコル (Address Resolution Protocol)
ASCII	情報交換用米国標準コード (American National Standard Code for Information Interchange)
ATM	非同期転送モード (Asynchronous Transfer Mode)
BIU	基本情報単位 (basic information unit)
BOS	基本オペレーティング・システム (base operating system)
bps	ビット/秒 (bits per second)
BrNN	分岐ネットワーク・ノード (branch network node)
BSC	2 進データ同期通信 (Binary Synchronous Communication)
BSD	バークレー・ソフトウェア・ディストリビューション (Berkeley Software Distribution)
BTU	基本伝送単位 (basic transmission unit)
CD	検出済みキャリア (carrier detected)
CDI	方向転換標識 (change-direction indicator)
CDSTL	ライン接続データ・セット (connect data set to line)
CICS®	顧客情報管理システム (Customer Information Control System®)
CICS/VS	VS 顧客情報管理システム (Customer Information Control System for Virtual Storage)
CN	接続ネットワーク (Connection Network)
CNOS	セッション数変更 (change number of sessions)
COS	サービス・クラス (class of service)
CP	制御点 (control point)
CPI-C	共通プログラミング・インターフェース・コミュニケーション (Common Programming Interface for Communications)
CPU	中央演算処理装置 (central processing unit)
CRL	証明書取り消しリスト (certificate revocation list)
CRT	陰極線管 (cathode ray tube)
CTS	送信可 (clear to send)
CS/AIX	Communications Server for AIX
CSMA/CD	キャリア・センス多重アクセス/衝突検出 (carrier sense multiple access with collision detection)

省略語

省略語	意味
CSV	Common Service Verbs
CUD	呼び出し利用者データ (call user data)
CUT	制御装置端末モード (control unit terminal mode)
DACTLU	論理装置非活動化 (deactivate logical unit)
DACTPU	物理装置非活動化 (deactivate physical unit)
DAF	宛先アドレス・フィールド (destination address field)
DBCS	2 バイト文字セット (double-byte character set)
DCD	検出済みデータ・キャリア (data carrier detected)
DCE	データ回線終端装置 (data circuit-terminating equipment)
DD	デバイス・ドライバー (device driver)
DDDLU	従属 LU の動的定義 (dynamic definition of dependent LUs)
DES	データ暗号化規格 (data encryption standard)
DFC	データ・フロー制御 (data flow control)
DFT	分散機能端末 (distributed function terminal)
DLC	データ・リンク制御 (data link control)
DLL	ダイナミック・リンク・ライブラリー (dynamic link library)
DLPI	データ・リンク・プロバイダー・インターフェース (data link provider interface)
DLU	従属論理装置 (dependent logical unit)
DLUR	従属 LU リクエスター (dependent logical unit requester)
DLUS	従属 LU サーバー (dependent logical unit server)
DMA	直接メモリー・アクセス (direct memory access)
DR	確定応答 (definite response)
DR1I	確定応答 1 インディケーター (definite response 1 indicator)
DR2I	確定応答 2 インディケーター (definite response 2 indicator)
DSR	データ・セット・レディー (data set ready)
DTE	データ端末装置 (data terminal equipment)
DTR	データ端末レディー (data terminal ready)
EBCDIC	拡張 2 進化 10 進コード (extended binary-coded decimal interchange code)
EE	エンタープライズ・エクステンダー (Enterprise Extender)
EN	エンド・ノード (end node)
EOF	ファイルの終わり (end of file)
ERP	エラー回復手順 (error recovery procedures)
ESC	エスケープ文字 (escape character)
FCB	用紙制御バッファー (Forms Control Buffer)
FD	全二重 (full duplex)
FDX	全二重 (full duplex)
FEP	フロントエンド・プロセッサ (Front-End Processor)
FM	機能管理 (function management)
FMD	機能管理データ (function management data)
FMH	機能管理ヘッダー (function management header)
FTP	ファイル転送プロトコル (File Transfer Protocol)
GB	ギガバイト (gigabyte)
GDLC	汎用データ・リンク制御 (general data link control)
GDS	汎用データ・ストリーム (general data stream)
GID	グループ ID (group identifier)
HCON	3270 ホスト接続プログラム (3270 Host Connection Program)
HD	半二重 (half-duplex)
HDLC	ハイレベル・データ・リンク制御 (high-level data link control)
HDX	半二重 (half-duplex)
HDXFF	半二重フリップフロップ (half-duplex flip-flop)
hex	16 進、16 進数 (hexadecimal)
HFT	高機能端末装置 (high-function terminal)

省略語	意味
HLLAPI	高水準言語アプリケーション・プログラミング・インターフェース (High-Level Language Application Programming Interface)
HIA	ホスト・インターフェース・アダプター (Host Interface Adapter)
HPDT	高性能データ・トラフィック (High-Performance Data Traffic)
HPR	高性能ルーティング (High-Performance Routing)
HPR/IP	インターネット・プロトコル高性能ルーティング (High-Performance Routing over Internet Protocol) 「エンタープライズ・エクステンダー (Enterprise Extender)」を参照。
Hz	ヘルツ (hertz)
ID	識別、ID (identification または identifier)
IEEE	米国電気電子学会 (Institute of Electrical and Electronics Engineers)
IETF	Internet Engineering Task Force
ILU	独立論理装置 (independent logical unit)
IMS™	情報管理システム (Information Management System)
IMS/VS	情報管理システム/仮想記憶 (Information Management System/Virtual Storage)
I/O または IO	入出力 (input/output)
IP	インターネット・プロトコル (Internet Protocol)
IPC	プロセス間通信 (interprocess communication)
IPL	初期プログラム・ロード (initial program load)
ISR	中間セッション・ルーティング (intermediate session routing)
JCL	ジョブ制御言語 (Job Control Language)
JES	ジョブ入力サブシステム (Job Entry Subsystem)
JIS	日本工業規格 (Japanese Industry Standard)
Kb	キロビット (kilobit)
KB	キロバイト (kilobyte)
LAN	ローカル・エリア・ネットワーク (local area network)
LAP	リンク・アクセス・プロシージャ (link-access procedures)
LAPB	平衡型リンク・アクセス・プロシージャ (link-access procedure balanced)
LC	リンク制御 (link control)
LCN	論理チャネル番号 (logical channel number)
LDAP	Lightweight Directory Access Protocol
LEN	ローエントリー・ネットワーク (low-entry networking)
LFSID	ローカル・フォーム・セッション ID (local-form session identifier)
LLC	論理リンク制御 (logical link control)
LPP	ライセンス・プログラム製品 (Licensed Program Product)
LS	リンク・ステーション (link station)
LTTI	最終トランザクション時間インディケータ (Last Transaction Time Indicator)
LU	論理装置 (logical unit)
LUA	従来型 LU アプリケーション・プログラミング・インターフェース (Conventional LU Application Programming Interface)
LU 0	論理装置タイプ 0 (logical unit type 0)
LU 1	論理装置タイプ 1 (logical unit type 1)
LU 2	論理装置タイプ 2 (logical unit type 2)
LU 3	論理装置タイプ 3 (logical unit type 3)
LU 6.2	論理装置タイプ 6.2 (logical unit type 6.2)
LUWID	作業論理単位 ID (logical unit of work identifier)
MAC	メディア・アクセス制御 (medium access control)
Mb	メガビット (megabit)
MB	メガバイト (megabyte)
MDS-MU	複数ドメイン・サポート・メッセージ単位 (multiple domain support message unit)
MHz	メガヘルツ (megahertz)
MIB	管理情報ベース (Management Information Base)

省略語

省略語	意味
MPC	マルチパス・チャネル (Multipath Channel)
MPC+	マルチパス・チャネル・プラス (Multipath Channel Plus)
MPTN	マルチプロトコル・トランスポート・ネットワーク (multiprotocol transport networking)
MS	管理サービス (management services)
MTU	最大伝送ユニット (Maximum Transmission Unit)
MVS™	多重仮想記憶 (Multiple Virtual Storage)
MVS/TSO	多重仮想記憶/タイム・シェアリング・オプション (Multiple Virtual Storage/Time Sharing Option)
NAP	ネットワーク・アクセス・プロセス (Network Access Process)
NAU	ネットワーク・アクセス可能単位 (network accessible unit)
NCCF	ネットワーク通信管理機能 (Network Communications Control Facility)
NCP	ネットワーク制御プログラム (Network Control Program)
NL	改行文字 (new-line character)
NLS	各国語サポート (national language support)
NMVT	ネットワーク管理ベクトル・トランスポート (network management vector transport)
NN	ネットワーク・ノード (network node)
NOF	ノード・オペレーター・ファシリティ (Node Operator Facility)
NR	否定応答 (negative response)
NRZ	非ゼロ復帰 (non-return-to-zero)
NRZ-1	非ゼロ復帰 (1) 記録 (non-return-to-zero change-on-ones recording)
NRZI	非ゼロ復帰反転記録 (non-return-to-zero (inverted) recording)
OAF	起点アドレス・フィールド (origin address field)
ODAI	起点宛先アサイナー・インディケータ (Origin Destination Assignnor Indicator)
OIA	オペレーター情報域 (operator information area)
OS	オペレーティング・システム (operating system)
PDIR	周辺装置データ情報レコード (peripheral data information record)
PID	プロセス ID (process identifier)
PIP	プログラム初期設定パラメーター (program initialization parameters)
PIU	パス情報単位 (path information unit)
PLU	1 次論理装置 (primary logical unit)
POSIX	Portable Operating System Interface for Computer Environments
PS	表示サービス (Presentation Services)
PTF	プログラム一時修正 (program temporary fix)
PTT	郵便、電話、電信 (Post, Telephone, and Telegraph)
PU	物理装置 (physical unit)
PUCP	物理装置制御点 (physical unit control point)
PU T2.0	物理装置タイプ 2.0 (physical unit type 2.0)
PU T2.1	物理装置タイプ 2.1 (physical unit type 2.1)
PU T4	物理装置タイプ 4 (physical unit type 4)
PU T5	物理装置タイプ 5 (physical unit type 5)
PVC	パーマネント・バーチャル・サーキット (permanent virtual circuit)
QLLC	修飾論理リンク制御 (qualified logical link control)
RCF	リモート・コマンド機能 (Remote Command Facility)
RFC	Request For Comments
RH	要求/応答ヘッダー (request header or response header)
RFC	Request For Comments
RISC	縮小命令セット・コンピューター (reduced instruction set computer)
RJE	リモート・ジョブ入力 (remote job entry)
RLE	ラン・レングス・エンコード (Run-Length Encoding)
RSS	経路選択サービス (route selection services)

省略語	意味
RTM	応答時間モニター (response time monitor)
RTP	高速トランスポート・プロトコル (Rapid Transport Protocol)
RTPN	リモート・トランザクション・プログラム名 (remote transaction program name)
RTS	送信要求 (Request to Send)
RU	要求単位/応答単位 (request unit or response unit)
RUI	要求単位インターフェース (Request Unit Interface)
SAP	サービス・アクセス・ポイント (service access point)
SATF	共用アクセス転送機能 (shared-access transport facility)
SC	セッション制御 (session control)
SCS	SNA 文字ストリング (SNA character string)
SDLC	同期データ・リンク制御 (synchronous data link control)
SJIS	シフト JIS (Shift-Japanese Industrial Standard)
SLI	セッション・レベル・インターフェース (Session-Level Interface)
SLP	Service Location Protocol
SLU	2 次論理装置 (secondary logical unit)
SMIT	System Management Interface Tool
SN	サブエリア・ノード (subarea node)
SNA	システム・ネットワーク体系 (Systems Network Architecture)
SNMP	Simple Network Management Protocol
SPCF	サービス・ポイント・コマンド機能 (Service Point Command Facility)
SPM	同期点マネージャ (sync point manager)
SPS	同期点サービス (sync point services)
SSCP	システム・サービス制御点 (system services control point)
SSL	Secure Sockets Layer
STDERR	標準エラー (standard error)
STDIN	標準入力 (standard input)
STDOUT	標準出力 (standard output)
SVC	スイッチド・バーチャル・サーキット (switched virtual circuit)
TCP	TCP プロトコル (Transmission Control Protocol)
TCP/IP	TCP/IP プロトコル (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)
TDU	トポロジー・データベース更新 (topology database update)
TG	伝送グループ (transmission group)
TH	伝送ヘッダー (transmission header)
TN	Telnet
TP	トランザクション・プログラム (transaction program)
TPN	トランザクション・プログラム名 (transaction program name)
TRS	トポロジー・ルーティング・サービス (Topology and Routing Services)
TS	トランザクション・サービス (Transaction Service)
TSO	タイム・シェアリング・オプション (Time Sharing Option)
UCF	UNIX [®] コマンド機能 (UNIX Command Facility)
UDP	ユーザー・データグラム・プロトコル (User Datagram Protocol)
VC	バーチャル・サーキット (virtual circuit)
VCB	verb 制御ブロック (verb control block)
VM	仮想計算機 (Virtual Machine)
VM/CMS	仮想計算機/会話型モニター・システム (Virtual Machine/Conversational Monitor System)
VM/SP	仮想計算機/システム製品 (Virtual Machine/System Product)
VPD	重要製品データベース (Vital Product Database)
VRMF	バージョン・リリース変更修正 (Version Release Modification Fix)
VRN	仮想ルーティング・ノード (virtual routing node)
VSE	拡張仮想記憶 (Virtual Storage Extended)
VTAM [®]	仮想記憶通信アクセス方式 (Virtual Telecommunications Access Method)

省略語

省略語	意味
WAN	広域ネットワーク (wide area network)

第 2 章 用語集に関する注意事項

この用語集には、*IBM® Dictionary of Computing* (New York: McGraw-Hill 社、1994 年版) から引用した用語と定義を取っています。この用語集は、以下の Web サイトでもご覧になることができます。 <http://www.networking.ibm.com/nsg/nsgmain.htm>

この用語集では、別の用語を相互参照する場合に次の表現を使用します。

～と対比

反対の意味を持つ用語、または実質的に対立する意味を持つ用語を示します。

～の同義語

～ (優先用語を示す) と同義ですが、見出し語よりは優先用語の使用を推奨します。優先用語もこの用語集にあります。

～と同義

～の用語と同義です。同じ意味を持つ用語の中で、～は用語集の中で一番先に記載されています。

～を参照

複数語からなる用語で、最後の語が見出し語と同じ語を示します。

～も参照

見出し語に関連する意味を持っているが、同義ではない用語を示します。

用語集の定義では、引用を示す場合に次の注釈を使用します。

- (A) *American National Standard Dictionary for Information Systems*, ANSI X3.172-1990、著作権 1990 年、米国規格協会 (ANSI) 発行。この資料は、米国規格協会 (American National Standards Institute, 11 West 42nd Street, New York, New York, 10036) から購入可能です。ここから引用した項目は、定義の後に記号 (A) を付けて区別してあります。

注: この用語集に用語が記載されていても、その機能が CS/AIX でサポートされていることを暗黙的に示しているわけではありません。

用語集

[ア行]

アイコン (icon). 画面上に表示されるグラフィック記号。ユーザーはマウスなどのデバイスでこの記号を指すことにより、特定の機能やソフトウェア・アプリケーションを選択できる。

アクセス権 (permissions). システムで作業を行うユーザーが、ファイルをどのように使用できるかを決定するコード。

宛先アドレス・フィールド (destination address field: DAF). SNA において、伝送ヘッダー内のフィールドの 1 つで、宛先のネットワーク・アドレスが含まれている。「**起点アドレス・フィールド (origin address field)**」と対比。

アテンション識別キー (attention identification key). デバイスからメインフレームにデータを送るために使用する 3270 制御キー (PF1、CLEAR、または ENTER など)。

アドレス解決プロトコル (Address Resolution Protocol: ARP). インターネット・プロトコル群で、イーサネットやトークンリングなどをサポートする大都市圏ネットワークまたはローカル・エリア・ネットワークにより使用されるアドレスに、IP アドレスを動的にマップさせるプロトコル。

アプリケーション・トランザクション・プログラム (application transaction program). あるユーザーの業務を処理するために、そのユーザーのために、またはそのユーザーによって作成されたプログラム。SNA ネットワークでは、LU 6.2 (論理装置タイプ 6.2) のユーザー。「**サービス・トランザクション・プログラム (service transaction program)**」と対比。

アプリケーション・プログラミング・インターフェース (application programming interface: API). 基本となっているオペレーティング・システムまたはサービス・プログラムが提供する特定の機能およびサービスを取得するための、アプリケーション・プログラムでコーディングできる一連のプログラミング言語のステートメントなどの構造体またはステートメントのセット。

abend (abend). (1) タスクの異常終了。(2) タスクの実行中に、回復機能によって解決できないエラー条件によって、そのタスクが完了前に終了すること。

アラート (alert). 問題が発生している、または発生する可能性があることを知らせるために、ネットワーク内の管理サービス・フォーカル・ポイントに送られるメッセージ。

暗号化する (encrypt). データをスクランブルしたり秘密コードに変換したりして、無許可の受信者からデータの意味をマスクすること。

暗号キー (encryption key). データを暗号化または暗号化解除するために使用されるキー。

イーサネット (Ethernet). ローカル・エリア・ネットワークの一種。複数のステーションが事前に調整しなくても自由に伝送メディアにアクセスできるようにして、キャリア・センスと遅延伝送を使用してコンテンツを回避し、衝突検出と遅延再送信によりコンテンツを解決する。イーサネットは、キャリア・センス多重アクセス/衝突検出 (CSMA/CD) を使用する。

イベント (event). タスクに対して重要なことが発生すること。たとえば、SNMP トラップ、ウィンドウまたはサブマップのオープン、非同期操作の完了など。

陰極線管 (cathode ray tube: CRT). 電子ビームの動きにより、発光スクリーン上に線や文字、記号などを描くことができる真空管。

印刷キュー (print queue). 印刷を待っているファイルの名前のリストを格納しているファイル。

印刷スプーラー (print spooler). プリンター出力を直接プリンターに送らずに、プリンター出力の宛先にできるプログラム (AIX 上の **lp** など)。スプーラーは印刷プロセスを管理して、印刷の完了まで待たずに、印刷要求を出したプロセスに制御が戻るようにする。

インターネット (Internet). インターネット・アーキテクチャー・ボード (IAB) により管理されるインターネット。大規模な各国バックボーン・ネットワークや、全世界の多数の地域ネットワークおよびキャンパス・ネットワークで構築されている。インターネットはインターネットの通信プロトコル群を使用する。

インターネット・プロトコル (Internet Protocol: IP). ネットワークまたは相互接続ネットワークを介してデータの経路を指定するコネクションレス・プロトコル。IP は、上位プロトコル層と物理ネットワーク間の中継役を果たす。

埋め込み (padding). プロトコル要求のアライメントを実際の境界上に維持するために、データ・ストリームに挿入されるバイト。埋め込みにより、一部のマシン・アーキテクチャーへの移植性が向上する。

埋め込む (pad). フィールド内の未使用の桁をダミー・データ (通常はゼロまたはブランク) で埋めること。

エスケープ文字 (escape character: ESC). (1) シェル・プログラミングおよび TTY プログラミングでは、その次の文字を、本来割り当てられている特殊な意味には通常使用しないように指示する \ (バックslash または円記号))。 (2) 一般には、その次に続く 1 つ以上の文字の特殊な意味を抑止または選択する文字。

エスケープ・シーケンス (escape sequence). (1) \ (バックslash または円記号)) のあとに続き、オペレーティング・システムにとって特殊な意味をもつものとして解釈される文字。 (2) カーソルの移動、通常表示から反転表示への変更、画面の消去などのアクションを実行するために端末に送られるシーケンス。AIX では、**terminfo** ファイルでこれらのエスケープ・シーケンスを定義する。

エディター (editor). プログラム、テキスト、その他の種類の文書およびデータの入力および変更に使われるプログラム。

エミュレーション (emulation). (1) プログラミング技法および特殊なマシン機能を使用することにより、コンピューティング・システムで別のシステムのために書かれたプログラムを実行できるようにすること。 (2) 模倣。たとえば、あるコンピューターが別のコンピューターの特性を模倣する場合。

エミュレーター (emulator). コンピューターを他のシステムに接続しているワークステーションとして動作させるためのプログラム (たとえば、3270 エミュレーション・プログラムまたは 5250 エミュレーション・プログラム)。

エラー・メッセージ (error message). エラーが検出されたことを示す指示。

エラー・リカバリー手順 (error recovery procedures: ERP). 伝送エラーからの回復を試みる一組のルーチン。

エラー・ログ (error log). あとでアクセスできるようにエラー情報が格納されている製品またはシステム内のファイル。

エンタープライズ・エクステンダー (Enterprise Extender). SNA トラフィック用の高性能ルーティング (HPR) 機能の利点を活用し、SNA からインターネッ

ト・プロトコル (IP) ネットワークへの通信を可能にするための機構。HPR/IP (IP に関する HPR) とも呼ばれる。

エンド・ノード (end node: EN). 「APPN エンド・ノード (APPN end node)」を参照。

応答 (response). SNA では、要求の受信を確認するメッセージ単位。応答は、応答ヘッダー (RH)、応答単位 (RU)、またはその両方からなる。

応答時間 (response time). (1) コンピューター・システムの照会または要求の終了から応答の開始までの間の経過時間。たとえば、照会の終了指示が出てから、応答の先頭文字がユーザー端末に表示されるまでの時間。(A) (2) 応答時間モニターの場合は、トランザクションの活動化から応答が受信されるまでの時間で、パフォーマンス・クラスでコード化されている応答時間定義に基づいて決まる。

応答時間モニター (response time monitor: RTM). 3270 ディスプレイ・セッションの実行中にホストが応答するための所要時間をモニターする 3270 および NetView[®] の機能。「ホスト応答時間 (host response time)」および「最終トランザクション時間インディケーター (Last Transaction Time Indicator)」も参照。

応答単位 (response unit: RU). 要求単位の受信を確認するためのメッセージ単位。要求単位で受信した接頭部情報が含まれている場合もある。正の場合、応答単位には、BIND セッションに応答するためのセッション・パラメーターなどのような追加情報が含まれることがある。負の場合は、例外条件を定義するセンス・データが含まれている。

オペレーター情報域 (Operator Information Area: OIA). (1) 3270 セッションまたは 5250 セッションのウィンドウの最下部の行で、ディスプレイ・セッションの状況に関する情報が表示される。 (2) HLLAPI において、IBM ディスプレイ端末上の状況表示行を表す用語。

オペレーター・ロード TP (operator-loaded TP). オペレーターが手動で開始する呼び出し可能トランザクション・プログラム (TP)。

オペレーティング・システム (operating system: OS). プログラムの実行を制御するほか、リソース割り振り、スケジューリング、入出力制御、およびデータ管理などのサービスも提供できるソフトウェア。

親 (parent). (1) fork プリミティブを使用して子プロセスを作成したプロセス。 (2) ユーザー・リストが 1 つ以上のファイルまたはライブラリーで共有されている、

保護されているリソース (ファイルまたはライブラリー) に関する用語。「子 (child)」と対比。

親ディレクトリー (parent directory). 現行ディレクトリーより 1 レベル上位のディレクトリー。

[カ行]

カーネル (kernel). ハードウェア・リソースの割り振りなどの基本的な機能を実行するオペレーティング・システムの部分。

カーネル・ダンプ (kernel dump). 「システム・ダンプ (system dump)」の同義語。

カーネル・モード (kernel mode). プロセスがカーネル・コードを実行している状態。「ユーザー・モード (user mode)」と対比。

下位 (の) (low-order). 最下位、つまり右端。たとえば、526819 という数値の中の数字 9。

改行 (linefeed). 出力デバイスを 1 行先へ移動させる ASCII 文字。

改行文字 (new-line character: NL). 表示または印刷する位置を 1 行下に移す制御文字。通常、キャリッジ・リターンには暗黙的に NL が関係付けられている。

回線 (line). データ回線終端装置 (DCE) の外部にある、データ回線の部分。DCE をデータ交換装置 (DSE) に接続するか、DCE を 1 つ以上の DCE に接続するか、DSE を別の DSE に接続する。

回線速度 (line speed). (1) ある地点から別の地点へ通信回線を介してデータが送信される速度。(2) 通信回線を介して 1 秒間に送信できる 2 進数の数。ビット/秒 (bps) で表される。

外部クロック (external clocking). データ通信において、データ刻時を提供するモデムの機能。

会話 (conversation). LU 6.2 セッションを使用した 2 つのトランザクション・プログラム間の論理接続。会話は、セッションを排他使用できるようにブラケットで区切られる。

会話状態 (conversation state). 会話に対してこれまでのようなアクションが行われたか、次にどのようなアクションが行われるかを示す状態。

会話タイプ (conversation type). LU 6.2 プロトコルを使用する 2 つのプログラム間で、どのようにデータを交換するかを決定するタイプ (基本またはマップ式)。

「基本会話 (basic conversation)」および「マップ式会話 (mapped conversation)」も参照。

会話レベル・セキュリティ (conversation-level security). LU 6.2 会話で使用されるセキュリティ・メカニズム。呼び出し側トランザクション・プログラム (TP) がユーザー名とパスワードを指定し、そのユーザー名とパスワードの妥当性検査が終わってから、呼び出し対象 TP が開始される。

拡張 2 進化 10 進コード (extended binary-coded decimal interchange code: EBCDIC). テキスト・データを表現するために開発されたコード。EBCDIC は、256 個の 8 ビット文字からなる。

拡張対等通信ネットワーク機能 (Advanced Peer-To-Peer Networking: APPN). SNA 機能の拡張版で、次の特性を持つ。(a) 高度な分散ネットワーク制御により重大な階層依存性が回避されるため、一個所での障害の影響が他の個所に及ばない。(b) ネットワーク・トポロジー情報の動的交換により、接続、再構成、および最適な経路選択がさらに容易になる。(c) ネットワーク・リソースが動的に定義される。(d) リソース登録とディレクトリー検索が自動化される。APPN は、エンド・ユーザー・サービスとしてのネットワーク制御に対する LU 6.2 対等指向を拡張し、LU 0、LU 1、LU 2、LU 3、および LU 6.2 など、複数の LU タイプをサポートしている。

拡張対話式エグゼクティブ (Advanced Interactive Executive: AIX). IBM のオペレーティング・システムの 1 つ。UNIX オペレーティング・システムの IBM 版。CS/AIX は、AIX オペレーティング・システムで稼働する製品の 1 つ。

拡張通信機能 (Advanced Communications Function: ACF). IBM のライセンス・プログラムの 1 つのグループ (主として ACF/VTAM[®] および ACF/NCP) で、機能の分散やリソース共有などのシステム・ネットワーク体系 (SNA) の概念を使用している。

拡張プログラム間通信機能 (advanced program-to-program communications: APPC). (1) LU 6.2 アーキテクチャーの特徴である汎用機能と、その機能を各種製品でインプリメントする機能。(2) LU 6.2 アーキテクチャーとその製品のインプリメンテーションを全体的に表すため、または APPC アプリケーション・プログラミング・インターフェースなどの LU 6.2 製品の特典機能の 1 つを表すために使用されることもある。

確定応答 (definite response: DR). SNA において、要求ヘッダーの「Form of Response Requested (要求される応答形式)」フィールドの形式で指定されるプロトコル。これは、要求の受信側に肯定か否定かに関係なく必ず応

答を戻すように指示する。「否定応答 (negative response)」および「肯定応答 (positive response)」も参照。

確認処理 (confirmation processing). 同期化処理レベルの 1 つで会話の割り振り時に指定される。これにより、トランザクション・プログラムは、メッセージを送ったパートナー TP から肯定応答を要求できる。「同期点処理 (sync point processing)」と対比。

仮想記憶通信アクセス方式 (Virtual Telecommunications Access Method: VTAM). SNA ネットワーク内での通信とデータ・フローを制御する IBM ライセンス・プログラム。単一ドメイン、マルチドメイン、および相互接続ネットワーク機能を提供する。

仮想計算機 (virtual machine: VM). 特定ユーザーが排他的に使用できるように見える仮想データ処理システム。このシステムの機能は、実際のデータ処理システムのリソースを共用することにより達成される。

仮想計算機/システム製品 (Virtual Machine/System Product: VM/SP). 単一のコンピューターのリソースを管理して、複数のコンピューター・システムが存在するのように見える IBM ライセンス・プログラム。各仮想計算機がそれぞれ実マシンと同じ機能を持つ。

仮想ルーティング・ノード (virtual routing node: VRN). トークンリングなど、共用アクセス転送機能上で定義されている接続ネットワークへのエンド・ノードの接続性を表す。

カタカナ (katakana). 日本語における 2 種類の主要な表音文字のうちの 1 つ (もう 1 つはひらがな)。カタカナ 1 文字は 1 バイトで表される。カタカナは、主として外来語用の表音文字として使用される。「漢字 (kanji)」も参照。

環境変数 (environment variable). オペレーティング・システムまたは他のプログラムの実行方法を指定する変数。

監査ログ (audit log). CS/AIX が正常なシステム・イベントを記録しておくログ・ファイル。「エラー・ログ (error log)」と対比。

漢字 (kanji). 日本語の表意文字。漢字 1 文字は 2 バイトで表される。「カタカナ (katakana)」も参照。

関数 (function). 単一の変数の値を戻すサブルーチン。数学関数の計算を行うサブルーチンなど。

関数呼び出し (function call). 実行のパスを現行関数から指定した関数に移し、呼び出された関数が提供する戻

り値を評価する式。関数呼び出しには、制御を移動する関数の名前と括弧で囲んだ値のリストが設定されている。

完全修飾名 (fully qualified name). SNA において、特定のネットワーク内の特定のリソース (LU や CP など) を固有のものとして識別する名前。この名前は、ネットワーク ID とリソース名で構成され、それぞれ 1 ~ 8 バイトの記号ストリングからなる。ネットワーク ID とリソース名の間はピリオド (.) で区切られる。

管理サービス (management services: MS). 制御ポイント (CP) および物理装置 (PU) 中のネットワーク・サービスの 1 つ。管理サービスは、SNA ネットワークの管理において、問題管理、パフォーマンスおよび会計管理、構成管理、変更管理などの分野を支援するために提供されている。

管理情報ベース (Management Information Base: MIB). (1) ネットワーク管理プロトコルを媒介としてアクセスできるオブジェクトの集合。(2) ホストまたはゲートウェイから取得して利用できる情報および実行できる操作を指定する管理情報の定義。

キーパッド (key pad). キーボード上で物理的に区別されるキーのグループ。たとえば、数字キーパッド、カーソル・キーパッドなど。

キーボード (keyboard). 種々のキーを配列した入力用のデバイス。ユーザーはこれを使用して、データを入力し、カーソルとポインターの位置を制御し、ワークステーションとのダイアログを制御できる。

ギガバイト (gigabyte: GB). メモリー容量の場合は、10 進表記で 1,073,741,824 ビット。それ以外の場合は、1,000,000,000 と定義されている。

起点アドレス・フィールド (origin address field: OAF). SNA において、発信元のネットワーク・アクセス可能単位 (NAU) のアドレスを含む、FID0 伝送ヘッダーまたは FID1 伝送ヘッダー内のフィールド。「宛先アドレス・フィールド (destination address field: DAF)」と対比。

機能管理 (FM) プロファイル (function management (FM) profile). SNA において、特定のセッション用にサポートされている各種のデータ・フロー制御プロトコル (RU チェーンやデータ・フロー制御要求など) および FMD オプション (FM ヘッダー、圧縮、代替コードなど) の仕様。各機能管理プロファイルは番号で識別される。

機能管理データ (function management data: FMD). SNA において、論理装置 (LU) 間で交換されるエンド・ユーザー・データに使用される RU カテゴリー、

または、LU、PU、および SSCP のネットワーク・サービス・コンポーネント間で交換される要求および応答に使用される RU カテゴリー。

機能管理ヘッダー (function management header: FM header または FMH). RU チェーンの前頭要求単位にオプションとして組み込まれる 1 つ以上のヘッダーで、これにより LU は次のことができる。(a) セッション・パートナーにあるトランザクション・プログラムまたはデバイスを選択し、送信したエンド・ユーザー・データを宛先でどのように処理するかを制御する。(b) セッション中に、データの宛先または特性を変更する。(c) セッション・パートナー間で宛先 (たとえばプログラムやデバイス) に関する状況情報またはユーザー情報を伝送する。機能管理ヘッダーは、LU タイプ 0、1、4、6.0、および 6.2 プロトコルで使用できる。

基本オペレーティング・システム (base operating system: BOS). IBM AIX ライセンス・プログラムのコンポーネント。実行時サービス、通信サービス、デバイス・サービスを提供する。

基本会話 (basic conversation). 割り振りトランザクション・プログラムにより指定される LU 6.2 会話の 1 つ。基本会話を使用するトランザクション・プログラムは広範な LU 6.2 機能を使用できるが、LU 6.2 機能でエラー回復をするための作業量が多くなり、会話で使用されるデータ・ストリームの詳細を管理する必要性も生じてくる。

基本情報単位 (basic information unit: BIU). SNA において、ハーフセッション間で受け渡しされるデータおよび制御情報の単位。要求応答ヘッダー (RH) とそれに続く要求応答単位 (RU) で構成される。

基本伝送単位 (basic transmission unit: BTU). SNA において、パス制御コンポーネント間で受け渡しされるデータおよび制御情報の単位。BTU は、1 つ以上のパス情報単位 (PIU) からなる。各 PIU は、伝送ヘッダー (TH) とそれに続く基本情報単位 (BIU) または BIU セグメントで構成される。

キャッシュ (cache). (1) アクセス頻度の高い命令とデータを入れておくバッファ・ストレージ。これにより、アクセス時間を短縮できる。(2) ネットワーク・ノード内のディレクトリー・データベースのオプション部分で、ディレクトリー検索の速度を高めるために、使用頻度の高いディレクトリー情報を保管できる。

キャリア・センス多重アクセス/衝突検出 (carrier sense multiple access with collision detection: CSMA/CD). キャリア・センスが必要なイーサネット LAN で使用されるプロトコル。送信側データ・ステーションは、伝送

中に他の信号を検出すると、送信を停止してジャム信号を送り、不特定時間待機してから再試行する。(A)

境界機能 (boundary function: BF). (1) SNA では、接続している周辺ノードに対する次のようなプロトコル・サポートを提供するサブエリア・ノードの機能。(a) サブエリア・パス制御エレメントと周辺パス制御エレメントの相互接続。(b) 低機能の周辺ノードのためのセッションの順序番号付けの実行。(c) セッション・レベル・ペーシングのサポートの提供。(2) SNA で、上記の機能を提供するコンポーネント。

境界ノード (boundary node). SNA では、境界機能を備えたサブエリア・ノード。サブエリア・ノードは、ネットワーク内でそのノードがどのように使用されているかに応じて、境界ノードまたは中間ルーティング・ノードのどちらか、または両方であることもあり、そのどちらでもないこともある。

共通プログラミング・インターフェース・コミュニケーション (Common Programming Interface for Communications: CPI-C). 通信プログラミングに関する業界標準として、オープンネスを達成するために設計されたアプリケーション・プログラミング・インターフェース (API)。CPI-C を使用することにより、(a) データの送受信、および (b) プログラム間の同期処理などのプログラム間サービスにアクセスできる。SNA 環境では、CPI-C は APPC プロトコルも使用する。

標準の C 言語インターフェースに加えて、CS/AIX は Java アプリケーション用の CPI-C インターフェースも提供している。

共用アクセス転送機能 (shared-access transport facility: SATF). イーサネット、FDDI、またはトークンリングなどの伝送機能。この機能では、複数の対になったノードが同時にアクティブ・リンクを確立できる。

キロバイト (kilobyte: KB または K-byte). (1) プロセッサ・ストレージ、実ストレージ、仮想ストレージ、およびチャネル量の場合は、1024 バイト。(2) ディスク記憶容量および通信量の場合は、1000 バイト。

キロビット (kilobit: Kb). (1) プロセッサ・ストレージ、実ストレージ、仮想ストレージ、およびチャネル量の場合は、1024 ビット。(2) ディスク記憶容量および通信量の場合は、1000 ビット。

空白 (white space). スペース文字、タブ文字、および改行文字。

組み込みファイル (include file). 機能、プログラム、またはユーザー・グループが使用する宣言を入れておくテキスト・ファイル。

クライアント (client). (1) サーバーから共用サービスを受け取る機能単位。(2) CS/AIX 環境では、サーバーから SNA 通信機能の提供を受けるシステム。

クライアント認証 (client authentication). **Secure Sockets Layer (SSL)** の機能の 1 つ。**TN** サーバーまたは **TN** リダイレクターはこの機能を使い **Telnet** クライアントが有効なクライアントであることを検証し、サービスを使用する許可を与えることができる。

クラッシュ (crash). コンピューター・サービスの予期しない中断。通常は、予期しない重大なハードウェアまたはソフトウェアの誤動作が原因で起こる。

グループ (group). 保護リソースへのアクセス権限を共用するユーザーの集まり。

グループ ID (group: GID). 特定のグループ名に対応する番号。グループ ID は通常、グループ名を値としてとるコマンドの中に置換できる。

グループ名 (group name). ユーザーのグループに対して付けられる、システム内で一意な名前。

ゲートウェイ (gateway). (1) ネットワーク体系の異なる 2 つのコンピューター・ネットワークを相互に接続する機能単位。ゲートウェイは、アーキテクチャーの異なるネットワークまたはシステムを接続する。ブリッジは、同一のまたは類似したアーキテクチャーのネットワークまたはシステムを相互に接続する。(2) 特性が異なる 2 つのネットワークまたはサブネットワーク (たとえば、プロトコルが違っていたり、セキュリティや伝送優先順位に関するポリシーが違っているもの) を接続する機能単位。(3) CS/AIX では、ホストと CS/AIX ノードを介したダウンストリーム PU の間にステーション間に従属 LU セッションを確立し、その使用をサポートする機能。この機能によって、ホストと各ダウンストリーム LU 間の接続を別々に行う必要がなくなる。

形式 0 XID (format 0 XID). 交換 ID (XID) の形式の 1 つで、CP 名を含まないもの。送信側はノード ID だけで識別される。

形式 3 XID (format 3 XID). 交換 ID (XID) の形式の 1 つで、CP 名とノード ID を含むもの。

経路 (route). (1) 順序付けされた一連のノードおよび伝送グループ (TG) で、起点ノードと宛先ノードの間で交換されるトラフィックが通過する、起点ノードから宛先ノードまでのパス。(2) ソースから宛先に到達するためにネットワーク・トラフィックが使用する経路。

経路選択サービス (route selection services: RSS).

APPN のトポロジー・ルーティング・サービス・コンポーネントのサブコンポーネントで、特定のサービス・クラスで指定された一対のノード間の優先経路を判別する。

現行ディレクトリー (current directory). 「デフォルト・ディレクトリー (default directory)」の同義語。

子 (Child). (1) 親リソースのユーザー・リストを使用することにより保護されているリソース (ファイルまたはライブラリー) を指す。子リソースは、親リソースを 1 つだけ持つことができる。(2) オペレーティング・システムにおいて、子は親プロセスによって開始されたプロセスであり、親プロセスのリソースを共用する。「親 (parent)」と対比。

コード・ページ (code page). 通常は EBCDIC または ASCII に基づいて、図形文字と 8 ビット数字間のマッピングを定義しているテーブル。コード・ページは、国によって多少異なる。同様に、2 バイト文字と 16 ビット数間のマッピングにも使用される。

コールバック (callback). (1) CS/AIX では、非同期完了を使用する verb を発行するアプリケーション・プログラムによって指定されたルーチン。verb が完了すると、CS/AIX はコールバック・ルーチンを使用して、アプリケーションに完了を通知する。(2) AIX オペレーティング・システムでは、次のことを指す。(a) UUCP ファイル USERFILE の特性の 1 つ。これは、リモート・システムがローカル・システムにアクセスするとき、ローカル・システムの方からリモート・システムの身元確認のためにコールバックするかどうかをリモート・システムに通知する。(b) 指定した特定の条件が満たされたときに呼び出されるプロシージャー。この動作は、コールバック・リストに目的のプロシージャーを指定することによって行われる。(3) 「コールバック関数 (callback function)」と同義。

コールバック関数 (callback function). 「コールバック (callback)」の同義語。

高位 (の) (high-order). 最上位、つまり左端。たとえば、526819 という数値の中の数字 5。

広域ネットワーク (wide area network: WAN). (1) ローカル・エリア・ネットワークまたは大都市圏ネットワークの場合より大きい地域を対象として通信サービスを提供し、公衆通信機能を利用したり提供することもあるネットワーク。(2) 「ローカル・エリア・ネットワーク (local area network: LAN)」と対比。

交換 ID (exchange identification: XID). 隣接ノード間でノードとリンクの特性を伝達するために使用される特

殊なタイプの基本リンク単位。XID は、リンクおよびノードの特性を確立して折衝するためにリンクの活動化の前および活動化の最中に交換され、これらの特性の変化を知らせるためにリンクの活動化のあとに交換される。

「形式 0 XID (format 0 XID)」および「形式 3 XID (format 3 XID)」も参照。

交換回線 (switched line). ダイヤル呼び出しにより接続が確立される通信回線。「非交換回線 (nonswitched line)」と対比。

交換データ (exchange data). リモート・ジョブ入力 (RJE) において、標準データが最大 80 バイトのレコード形式で転送されるのに対し、最大 128 バイトのレコードとして転送されるデータ。

交換デバイス (exchange device). パンチ装置に似たりリモート・ジョブ入力 (RJE) 出力装置。ただし、標準のパンチ装置では最大レコード長が 80 バイトであるのに対し、最大 128 バイトのレコードの形式でデータを処理できる点が異なる。

高機能端末装置 (high function terminal: HFT). ディスプレイとキーボードをサポートするだけでなく、ロケータとバリュエータの機能、LPFK (lighted programmable function keys)、およびサウンド・ジェネレータをサポートする仮想端末装置。

高水準言語アプリケーション・プログラミング・インターフェース (High-Level Language Application Programming Interface: HLLAPI). ユーザーおよびプログラマーに、3270 または 5250 エミュレータの表示スペースにアクセスする方法を提供するアプリケーション・プログラミング・インターフェース。

構成サーバー (configuration server). マルチサーバー・ドメインにおいて、複製された構成情報を保管するために選択される任意のサーバー。最初の使用可能な構成サーバーがマスター・サーバーになる。「マスター・サーバー (master server)」および「バックアップ・サーバー (backup server)」も参照。

高性能ルーティング (High-Performance Routing: HPR). (1) APPN への追加機能の 1 つ。データのルーティングのパフォーマンスとセッションの信頼性を向上させる。(2) 「自動ネットワーク・ルーティング (automatic network routing: ANR)」および「高速トランスポート・プロトコル (RTP)」も参照。(3) 「中間セッション・ルーティング (intermediate session routing: ISR)」と対比。

構成ファイル (configuration file). システム・デバイスまたはネットワークの特性を指定するファイル。

構造化フィールド (structured field). 可変長データ、または 3270 ディスプレイ用ではないデータを 3270 データ・ストリームに入れて伝送するためのエンコード方法。

高速トランスポート・プロトコル (Rapid Transport Protocol: RTP). 経路セットアップ、スムーズな経路切り替え、最適経路に基づく輻輳 (ふくそう) 制御、およびエラー回復のために、RTP 接続のエンドポイントで使用される処理。このプロトコルは、高性能ルーティング (HPR) で使用される。

高速トランスポート・プロトコル接続 (Rapid Transport Protocol (RTP) connection). 高性能ルーティング (HPR) において、セッション・トラフィックを移送するための経路のエンドポイント間に確立される接続。

肯定応答 (positive response). (1) メッセージが正常に受信されたことを示す応答。(2) SNA において、要求が到着し、正常に受信され処理されたことを示す応答。「否定応答 (negative response)」と対比。「確定応答 (definite response)」も参照。

顧客情報管理システム (Customer Information Control System: CICS). リモート端末で入力されたトランザクションを、ユーザー作成アプリケーション・プログラムと並行して処理できるようにする IBM ライセンス・プログラム。データベースの構築、使用、および保守を行う機能が含まれている。

コネクションレス転送 (connectionless transport). 「コネクションレス・サービス (connectionless service)」の同義語。

コネクションレス・サービス (connectionless service). 各パケットまたはデータグラムを、送信元アドレスと宛先アドレスが含まれた独立のエンティティとして扱うネットワーク・サービス。このようなパケットについては、発信元に肯定応答を戻さない。コネクションレス・サービスはベストエフォート型で、送達の信頼性または適正な順序を保証するものではない。「コネクション・オリエンテッドのサービス (connection-oriented service)」と対比。

コネクション・オリエンテッドのサービス (connection-oriented service). 2 つのパートナーが通信を行う間、論理接続を確立させるサービス。データ転送は、高い信頼性のもとで、順次行われる。「コネクションレス・サービス (connectionless service)」と対比。

コネクション・オリエンテッドの転送 (connection-oriented transport). 「コネクション・オリエンテッドのサービス (connection-oriented service)」の同義語。

子プロセス (**child process**). オペレーティング・システムにおいて、親プロセスによって開始されたプロセスであり、その親プロセスのリソースを共有する。「**fork する (fork)**」も参照。

コマンド行管理プログラム (command-line administration program). ユーザーが、AIX コマンド・プロンプトにコマンドを入力することによって、CS/AIX システムを構成し、管理できるようにする CS/AIX プログラム。

コミット (する) (commit). 最後のコミット操作またはロールバック操作以降に 1 つ以上のデータベース・ファイルに対して行われた変更をすべて確定し、変更されたレコードを他のユーザーが使用できるようにすること。

コレクトコール受諾 (reverse charging acceptance). コレクトコールを要求する着呼パケットをデータ端末装置 (DTE) が受信できるようにする機能。

コンテンション (contention). 1 つのセッションにおいて、両方の NAU が同時に同じアクションを開始しようとした場合に生じる状況 (たとえば、両方が半二重プロトコルでデータを送信しようとした場合 (半二重コンテンション)、または両方がブラケットを開始しようとした場合 (ブラケット・コンテンション) など)。セッションの開始時に、一方の NAU がコンテンション勝者として定義される。コンテンションが生じたときは、この NAU のアクションの方が優先される。コンテンション敗者がアクションを開始するには、コンテンション勝者からの明示的または暗黙的な許可を得る必要がある。

コンピューター環境用ポータブル・オペレーティング・システム・インターフェース (Portable Operating System Interface For Computer Environments:POSIX). コンピューター・オペレーティング・システム用の IEEE 標準の 1 つ。

[サ行]

サーバー (server). (1) ネットワーク経由でワークステーションに共有サービスを提供する機能単位。たとえば、ファイル・サーバー、プリント・サーバー、メール・サーバーなど。(2) CS/AIX サーバーは、SNA ノードの 1 つで、SNA 通信機能をクライアントに提供する。

サーバー認証 (server authentication). **Secure Sockets Layer (SSL)** の機能の 1 つ。これによって、**Telnet** クライアントは指定通りのサーバーに接続されていることを検証することができる。

サービス品質の協定 (quality of service negotiation). CCITT 指定のオプション機能の 1 つ。SNA サービス・クラスに似た機能を提供する。「**サービス・クラス (class of service)**」も参照。

サービス・アクセス・ポイント (service access point: SAP). リモート・デバイスと適切な通信サポートとの間でデータの経路を指定するためにシステムが使用できる論理アドレス。

サービス・クラス (class of service: COS). セッション・パートナー間の経路を構成するために使用される一組の特性 (経路セキュリティ、伝送優先順位、帯域幅など)。サービス・クラスは、セッションの起動側が指定するモード名から導出される。

サービス・トランザクション・プログラム (service transaction program). (1) CS/AIX 内部の機能を提供するプログラム。(2) トランザクション処理システムにより設定されるトランザクション・プログラム。サービス・トランザクション・プログラムは、たとえばリモート・データベースやリモート・キューへのアクセスを提供するための機能を実行する。「**アプリケーション・トランザクション・プログラム (application transaction program)**」と対比。「**トランザクション・プログラム (transaction program)**」を参照。

サービス・ポイント・コマンド機能 (Service Point Command Facility: SPCF). CS/AIX の機能の 1 つ。NetView ユーザーは、これを使用して、管理コマンドを NetView コンソールから発行して CS/AIX システムを管理できる。

最終トランザクション時間インディケータ (Last Transaction Time Indicator: LTTI). 3270 状況表示行に表示されるインディケータ。最後に AID キーを押したときにホストが応答に要した時間を示す。「**ホスト応答時間 (host response time)**」および「**応答時間モニター (response time monitor)**」も参照。

サイド情報 (side information). CPI-C において、会話に関する事前定義情報。サイド情報プロファイルに格納されている。サイド情報は、パートナー LU 名、モード名、および TP 名の会話特性の初期値を提供する。サイド情報の使用はオプション。

作業論理単位 ID (Logical unit of work identifier: LUWID). 完全修飾 LU 名、トランザクション・インスタンス番号、および順序番号で構成される ID。バックアウト同期点を識別するためにリソース回復管理機能が使用する。「**シーケンス番号 (sequence number)**」も参照。

サブエリア・ネットワーク (subarea network). 相互に接続されたサブエリア、そこに直接接続された周辺ノード、およびそれらを接続する伝送グループ。「APPN ネットワーク (APPN network)」と対比。

サブエリア・ノード (subarea node). ルーティングにネットワーク・アドレスを使用し、ネットワークの構成を反映するルーティング・テーブルを保守するノード。サブエリア・ノードは、周辺ノードに、多重サブエリア・ネットワークに接続するためのゲートウェイ機能、中間ルーティング機能、および境界機能サポートを提供できる。タイプ 4 およびタイプ 5 のノードはサブエリア・ノードになることができる。

シーケンス番号 (sequence number). 通信において、伝送フローおよびデータの受信を制御するために、特定のフレームまたはパケットに割り当てられる番号。

シェル (shell). ユーザーとコンピューターのエンドユーザ・インターフェース。シェル・プログラムは、コマンドの解釈、キーボード、ポインティング・デバイス、タッチ検知画面などのデバイス上でユーザーとコマンドの対話を解釈し、オペレーティング・システムとの間の通信をする。シェルを使用すると、ユーザーがオペレーティング・システムの必要条件を考慮する必要がなくなるため、ユーザーの対話が単純になる。各種のレベルのユーザー対話のために、複数のシェル層を持つコンピューターもある。

シェル変数 (shell variables). 変数値を定数名に割り当てるためのシェル・プログラムの機能。

シェル・スクリプト (shell script). AIX オペレーティング・システムでは、ファイル内で結合されている一連のコマンド。そのファイルの実行時に特定の機能を実行する。

シェル・プロンプト (shell prompt). システムがコマンドを受け入れることができることを示すために、コマンド行に表示される文字ストリング (通常は \$ 文字)。

シグナル、信号 (signal). (1) 2 つのプロセス間の単純な通信手段。イベントが発生すると、一方のプロセスが他方のプロセスに通知できる。(2) オペレーティング・システム操作において、ソフトウェア割り込みをシミュレートするプロセス間通信の 1 つの手段。

シグナル・ハンドラー (signal handler). シグナルが発生したときに呼び出されるサブルーチン。

システム管理 (system management). システムを良好な稼働状態に保ち、要件が変わるとそれに合うようにシステムを変更する作業。

システム・コンソール (system console). オペレーターがシステムを制御しシステムと通信するために使用するコンソールで、通常はキーボードと表示画面を装備している。

システム・サービス制御点 (system services control point: SSCP). SNA では、構成の管理、ネットワーク・オペレーターからの要求および問題判別要求の調整、ネットワーク・エンド・ユーザーに対するディレクトリ・サポートその他のセッション・サービスの提供をするための、SNA サブエリア・ネットワーク内のコンポーネント。複数の SSCP は、ピアとして協調して働き、ネットワークを制御ドメインに分割することができる。この場合、各 SSCP は、担当のドメイン内の物理装置および論理装置に対して階層的な制御関係を持つ。「対等システム (peer system)」と対比。

システム・ダンプ (system dump). 選択されたデータ領域のストレージからのコピー。「カーネル・ダンプ (kernel dump)」と同義。

システム・ネットワーク体系 (Systems Network Architecture: SNA). ネットワークを介して情報単位を伝送し、ネットワークの構成と運用を制御するための論理構造、形式、プロトコル、および操作シーケンスを記述したもの。SNA の階層化構造により、情報の最終的な起点と宛先、つまりユーザーは、情報交換に使用される特定の SNA ネットワーク・サービスや機能から独立し、それらの影響を受けない状態でいられる。

実行可能ファイル (executable file). 必要なアクションに対して操作を行うプログラムまたはコマンドが入っているファイル。

実行可能プログラム (executable program). 自己完結型プロシージャとして実行できるプログラム。1 つのメインプログラムのほかに、必要に応じて 1 つ以上のサブプログラムにより構成される。

自動ネットワーク・ルーティング (automatic network routing: ANR). 高性能ルーティング (HPR) における効率の高いルーティング・プロトコルであり、経路上の中間ノードを通して、ネットワーク層パケットをルーティングするためのサイクルおよび記憶要件を最小限に抑える。

シフト JIS (Shift-Japanese Industrial Standard: SJIS). 単一バイトおよび 2 バイトで構成される、文字のエンコードに使用されるエンコード・スキーム。日本語およびその他のアジア言語では文字数が多いため、8 ビット・バイトでは文字のエンコードに不十分である。

修飾子 (qualifier). 名前を固有にする修飾子。

修飾名 (qualified name). 1 つ以上の修飾子を追加することにより固有となった名前。

修飾論理リンク制御 (qualified logical link control: QLLC). X.25 プロトコルの 1 つ。X.25 パケット交換データ・ネットワークを介して接続された 2 つの隣接する SNA ノード間でデータ・リンク制御情報の転送ができるようにする。QLLC は、論理リンク・プロトコル情報を運ぶパケットを識別するための修飾子 “Q” ビットを X.25 データ・パケットに提供する。

従属 LU サーバー (dependent LU server: DLUS). 独自のネットワークまたは他の APPN ネットワーク内の従属 LU に SSCP サービスを提供する APPN ネットワーク・ノード。「**従属 LU リクエスター (dependent LU requester)**」と対比。

従属 LU の動的定義 (dynamic definition of dependent LUs). (1) ホスト機能の 1 つ。あるノードからホストへの通信リンクが確立された時点で、そのノードのサービスを受ける従属論理装置 (LU) をホスト構成情報に追加できる。LU をホストで静的に構成する必要はない。この機能を使用すると、ホストで必要とする初期構成情報が削減されるだけでなく、そのあとの拡張が容易になる。(2) CS/AIX からホストへの通信リンクが確立されると、ホストは DDDLU をサポートするかどうかを CS/AIX に知らせる。ホストが DDDLU をサポートしている場合は、CS/AIX は、そのリンクを使用する従属 LU を定義するために必要な情報を送信する。ホストが DDDLU をサポートしていない場合は、CS/AIX は LU がホストで静的に定義されているものとみなし、定義情報は送信しない。

従属 LU リクエスター (dependent LU requester: DLUR). 従属論理装置 (LU) を所有する APPN エンド・ノードまたは APPN ネットワーク・ノード。ただし、従属 LU 間のセッションが APPN ネットワーク上を横断できるようにするために、従属 LU サーバーがこれらの従属 LU 用の SSCP サービスを提供することが必要である。

従属論理装置 (dependent logical unit: DLU). LU-LU セッションを開始するためにシステム・サービス制御点 (SSCP) からの支援を必要とする LU。これには SSCP-LU セッションが必要である。

周辺装置データ情報レコード (peripheral data information record: PDIR). リモート・ジョブ入力 (RJE) において、PDIR に続くデータをどのように処理するかを示すためにホストが送信するデータ・レコード。

周辺ノード (peripheral node). SNA では、ルーティングにローカル・アドレスを使用するためにネットワー

ク・アドレスの変更の影響を受けないノード。周辺ノードは、隣接サブエリア・ノードからの境界機能の援助を必要とする。周辺ノードになるのは、サブエリア境界ノードに接続しているタイプ 1, 2.0, または 2.1 のノードである。

従来型 LU アプリケーション・プログラミング・インターフェース (Conventional LU Application Programming Interface: LUA). 論理装置 (LU) タイプ 0, 1, 2, 3 のいずれかを使用してホスト・アプリケーションにアクセスできるようにするアプリケーション・プログラミング・インターフェース (API)。

縮小命令セット・コンピューター (reduced instruction set computer: RISC). コンピューターを設計するクラス of 1 つ。高速実行を命令するために、頻繁に使用される命令を比較的小さい単純化したセットにして使用する。

受信タイムアウト (receive timeout). データ通信において、指定時間内にデータの受信がなかったときに発生する状態。

受信ペースング (receive pacing). SNA において、コンポーネントが受信しているメッセージ単位のペースング。「**ペースング (pacing)**」を参照。「**送信ペースング (send pacing)**」と対比。

状況表示行 (status line). 3270 エミュレーション・ディスプレイの最下行。この行は、システム・メッセージおよび現行 3270 セッションについての情報を表示するために予約されている。HLLAPI では、状況表示行をオペレーター情報域 (OIA) という。

常時送信要求 (constant request to send: RTS). モデムまたは SDLC アダプターで使用されるオプションの 1 つ。送信要求 (RTS) シグナルが常に H レベルの状態に維持され、接続の相手側では送信可 (CTS) が H レベルの状態に維持される。必要なときに RTS を立ち上げ、相手側が CTS を立ち上げるまで待ってからデータを送信する方法では遅延が発生するが、このオプションを選択すると、遅延が回避され、スループットが向上する。このオプションはマルチドロップ・リンクでは使用できない。

情報管理システム (Information Management System: IMS). 「**情報管理システム/仮想記憶 (IMS/VS)(Information Management System/Virtual Storage)**」の同義語。

情報管理システム/仮想記憶 (Information Management System/Virtual Storage: IMS/VS). 複合データベースおよびネットワークを管理できる、データベース/データ通信 (DB/DC) システム。IMS と同義。

情報交換用米国標準コード (American National Standard Code for Information Interchange: ASCII). 7 ビットのコード化文字 (パリティ・チェックを含めると 8 ビット) からなるコード化文字セットを使用する標準コード。データ処理システム、データ通信システム、および関連装置の間での情報交換に使用される。ASCII セットは、制御文字とグラフィック文字から成る。(A)

証明書 (certificate). Telnet クライアントを識別する情報で、クライアントはこの情報を、**Secure Sockets Layer (SSL)** を使用する **TN サーバー** または **TN リダイレクター** に送る。これによりサーバーは、クライアントが有効であることを検証し、サービスを使用する許可を与えることができる。

証明書取り消しリスト (certificate revocation list). TN サーバーまたは **TN リダイレクター** の使用許可をすでに取り消されている **Telnet クライアント** を識別するための証明書のリスト。

初期プログラム・ロード (initial program load: IPL). オペレーティング・システムに動作を開始させる初期化プロシージャ。

ジョブ (job). コンピューターが実行するものとしてユーザーが定義した 1 作業単位。広義には、ジョブという用語は 1 つのジョブの表現を示すためにも使用されることがある。この表現は、コンピューター・プログラム、ファイル、およびオペレーティング・システムあての制御ステートメントなどの集合を含む。(A)

ジョブ制御言語 (Job Control Language: JCL). オペレーティング・システムにジョブを登録し、ジョブの必要条件を記述するために使用する制御言語。

ジョブ入力サブシステム (Job Entry Subsystem: JES). ジョブをシステムに受け入れ、ジョブにより生成されたすべての出力データを処理する IBM ライセンス・プログラム。

ジョブ・キュー (job queue). システムによる処理を待っているジョブのリスト。

ジョブ・ファイル (job file). リモート・ジョブ入力 (RJE) において、ホストに送られるファイル。ホストで実行するコマンドのほかに、必要に応じて、ホストで処理するデータが含まれている。

所有者 (owner). あるデータ・オブジェクトまたはアクションに対する最高レベルのアクセス権限をもつものとして、そのデータ・オブジェクトまたはアクション内で定義されているユーザー。通常は、オブジェクトの作成者。

シンボリック宛先名 (symbolic destination name). 会話を初期化するとき、CS/AIX 構成ファイル内の特定セットのサイド情報パラメーターを識別するために CPI-C アプリケーションが使用する名前。このサイド情報パラメーターのセットには、パートナー・アプリケーションのトランザクション・プログラム (TP) 名および LU 名、通信に使用されるモード、およびパートナー・アプリケーションが必要とするすべてのセキュリティー情報が含まれている。

スイッチド・バーチャル・サーキット (switched virtual circuit: SVC). 必要なときに動的に確立される X.25 回線。交換回線の X.25 版。「**パーマメント・バーチャル・サーキット (permanent virtual circuit: PVC)**」と対比。

スクロール (scroll). 表示イメージを縦方向または横方向に動かして、現在の状態では表示画面の境界内で監視できないデータを表示すること。

スクロール・バー (scroll bar). 使用可能な情報が特定の方向にまだ残っていてスクロールによって表示できることをユーザーに知らせるためのウィンドウ・コンポーネント。水平スクロール・バーと垂直スクロール・バーがある。

スタック (stack). (1) ストレージ内の一区域。一時レジスター情報とサブルーチンの戻りアドレスを格納する。(2) 保管された最新のデータ・エレメントが次の検索対象になるように構成され保守されているリスト。

スタック・トレースバック (stack traceback). プロセスがその現在場所を取得するためにとるパスを指示するコール・シーケンス。

スタンドアロン・ワークステーション (stand-alone workstation). サーバーやホスト・システムなどのような他のリソースに接続せずにタスクを実行できるワークステーション。

ステーション (station). (1) データを送信または受信できるコンピューターまたは装置。(2) 通信機能を使用するシステムの入力ポイントまたは出力ポイント。通信回線を介してデータの送信または受信ができる特定の位置にある 1 つ以上のシステム、コンピューター、ワークステーション、デバイス、関連プログラムなど。(3) ある操作が実行されるデバイス上の位置。(4) SNA では、リンク・ステーション。

スプーラー (spooler). デバイス・ドライバーに送られるデータを代行受信し、それをディスクに書き込むプログラム。このデータは、あとで必要なデバイスが使用可能になったときに、印刷される。スプーラーは、異なる要求元からの出力が入り交じるのを防ぐ。

スプール (spool). リモート・ジョブ入力 (RJE) において、特定の RJE ワークステーションのユーザーが実行依頼したジョブのキュー。ジョブは、ワークステーションがそれらのジョブを処理のためにホストに送信できるようになるまで、スプールに保持される。

スプール・ファイル (spool file). (1) あとで印刷するために保管された出力が入っているディスク・ファイル。
(2) デバイス間のデータ伝送に使用されるファイル。

正規表現 (regular expression). 検索パターンのストリングまたはストリング・グループを定義する一連の文字、メタ文字、および演算子。

制御装置端末モード (control unit terminal (CUT) mode). (1) IBM 3174 または 3274 制御装置、または他の適切なインターフェース装置との通信に使用できる IBM プロトコル。このプロトコルでは、ワークステーション内のプログラムの 1 つが、仮想端末のユーザー用に 3278 または 3879 端末装置をエミュレートし、インターフェース装置がこのプロトコルの実施を担当する。
(2) 「分散機能端末 (distributed function terminal: DFT)」と対比。

制御点 (control point: CP). (1) APPN ノードまたは LEN ノードのコンポーネントの 1 つで、そのノードのリソースを管理する。APPN ノードでは、CP は他の APPN ノードとの CP-CP セッションに従事できる。APPN ネットワーク・ノードでは、CP は、APPN ネットワーク内の隣接エンド・ノードにサービスを提供することもできる。
(2) ノードのコンポーネントの 1 つで、そのノードのリソースを管理するだけでなく、必要に応じてネットワーク内の他のノードへもサービスを提供する。たとえば、タイプ 5 のサブエリア・ノードでのシステム・サービス制御点 (SSCP)、APPN ネットワーク・ノードでのネットワーク・ノード制御点 (NNCP)、および、APPN または LEN エンド・ノードでのエンド・ノード制御点 (ENCP) などがある。SSCP および NNCP は、他のノードにサービスを提供できる。

折衝可能リンク・ステーション (negotiable link station). 1 次ステーションまたは 2 次ステーションのどちらの役割も果たすことができるリンク・ステーション。リンクの活動化の時点で、このリンク・ステーションとリモート・リンク・ステーションとの間で、どちらが 1 次になりどちらが 2 次になるかが決定される。

セッション (session). SNA では、2 つのネットワーク・アクセス可能単位 (NAU) の間の論理接続。セッションは、活動化し、各種のプロトコルを提供するように調整し、要求に基づいて非活動状態にすることができる。各セッションは、セッション中に交換される伝送に伴う伝送ヘッダー (TH) の中で一意的に識別される。

セッション限度 (session limit). 特定の論理装置 (LU) が同時にサポートできるアクティブな LU-LU セッションの最大数。

セッション制御 (session control: SC). SNA において、(a) 伝送制御のコンポーネントの 1 つ。セッション制御は、回復不能エラーが発生した後にセッション内を流れるデータの除去、そのようなエラー後のデータ・フローの再同期、および暗号検査の実行に使用される。また、(b) 1 つのセッションのセッション制御コンポーネント間で交換される要求と応答およびセッションの活動化/非活動化要求と応答に使用される RU カテゴリー。

セッション・コネクタ (session connector). APPN ネットワーク・ノード、サブエリア・ノード境界機能、またはゲートウェイ機能のセッション層コンポーネントの 1 つで、セッションの 2 つのステージを接続する。セッション・コネクタは、セッション・レベル中間ルーティングのために、1 つのアドレス・スペースから別のアドレス・スペースにアドレスをスワップし、必要に応じてセッション・メッセージ単位をセグメント化して (ゲートウェイ機能セッション・コネクタの場合を除き) 各方向のセッション・トラフィックの適応ペーシングを行う。「ハーフセッション (half-session)」も参照。

セッション・レベル・インターフェース (Session-Level Interface: SLI). CS/AIX 従来型 LU アプリケーション・プログラミング・インターフェース (LUA) によりインプリメントされた高水準インターフェース。「要求単位インターフェース (Request Unit Interface: RUI)」と同等の機能を提供するが、このインターフェースは、基礎となる SNA プロトコルの複雑さの一部に対処するので、アプリケーション・プログラミングをさらに単純化できる。

セッション・レベル・セキュリティ (session-level security). 論理装置 (LU) 6.2 の場合は、パートナー LU の検証とセッションの暗号。「BIND パスワード (BIND password)」および「ノード検証 (node verification)」を参照。

セッション・レベル・ペーシング (session-level pacing). SNA では、受信ハーフセッション・コネクタまたは受信セッション・コネクタがデータ転送速度 (通常フローで要求単位を受信する速度) を制御するフロー制御技法。受信側の処理能力より速い速度で送信側が要求を生成できる場合に、未処理の要求が原因で受信側に過負荷が生じるのを防ぐために使用される。

接続 (Attach). 呼び出し側のトランザクション・プログラムが呼び出し先のトランザクション・プログラムに送る会話の開始の要求。

接続ネットワーク (connection network). APPN ネットワークの中に、共用アクセス転送機能 (SATF) を持つネットワークがトークンリングなどとして存在し、これによってノード同士が SATF との接続を共通の仮想ルーティング・ノードを介して登録することにより相互に通信できる場合、このトークンリングなどのことを接続ネットワークと呼ぶ。SATF に接続されたノードが相互に通信するとき、両ノード間の接続情報を明示的に構成する必要はない。

接続ルーティング・データ (Attach routing data). アプリケーションをどこで開始するかを指定するためにローカル LU で構成される情報。この情報によって、ローカル・アプリケーションが着呼会話を受け入れるときのタイムアウトも定義できる。タイムアウトを指定すると、ローカル・アプリケーションを開始できないようなエラーが起きたときに、リモート・アプリケーションにエラーが通知される。

セマフォ (semaphore). システム・リソースへのアクセスを制御するために使用されるエンティティ。プロセスが一定のプログラミング規則に従っていれば、セマフォを用いてプロセスからリソースへのアクセスをロックできる。

センス・コード (sense code). 送信または受信された値、またはどのようなエラーが発生したかを示す負の応答。

全二重の (full duplex: FD または FDX). 「二重の (duplex)」の同義語。

専用回線 (leased line). 「非交換回線 (nonswitched line)」の同義語。

ソース・コード (source code). コンパイラまたはアセンブラへの入力で、ソース言語で書かれたもの。

ソース・プログラム (source program). 「呼び出し側プログラム (invoking program)」の同義語。

送信ペースング (send pacing). SNA において、コンポーネントが送信しているメッセージ単位のペースング。「受信ペースング (receive pacing)」と対比。

送信要求 (request to send: RTS). データ送信が作動可能であることを示すために、伝送前に SDLC リンク上で活動化される信号。

相対パス名 (relative path name). 現行ディレクトリーから始まる一連のディレクトリーの後にファイル名を付けて表現するディレクトリーまたはファイルの名前。相対パス名は / (スラッシュ) で始まることはなく、現行ディレクトリーに対して相対的な関係を有する。

ソケット (socket). (1) ポート ID と TCP/IP アドレスを連結して作成される固有のホスト ID。(2) 特定ホストのポート。プロトコル・ファミリーのアドレッシング・メカニズムを介してアクセス可能な通信エンドポイントである。ソケットは、ソケット・アドレスにより識別される。

[夕行]

ターゲット (target). ソースから受信した要求を解釈し、リジェクトまたは了承し、その要求に対して応答するシステム、システム内のプログラム、または装置。

ターゲット・プログラム (target program). (1) 実行に適したオブジェクト・プログラム。(2) ソース・プログラムからの会話を受け取り、ソース・プログラムと対話するプログラム。(3) 「呼び出し対象プログラム (invoked program)」の同義語。

帯域幅 (bandwidth). 1 秒当たりの K ビット、K バイト、M ビット、および M バイトでのデータ転送速度。

待機 TP (queued TP). 一時点で 1 つだけの着呼会話要求により開始される呼び出し可能なトランザクション・プログラム (TP)。待機 TP が実行中には、到着する着呼会話要求は、TP を再度開始することはできない。着呼要求は、TP の実行が終わるまでキューに入れられ、それから再始動されるか、または、APPC TP の場合は、TP が別の RECEIVE_ALLOCATE verb を発行するまでキューに入れられる。「非待機 TP」と対比。

対等システム (peer system). SNA では、タイプ 6.2 独立 LU をサポートするタイプ 2.1 物理装置が含まれているシステム。対等システムは、SNA ホストのサービスを必要としないで、互いに協調しながら LU-LU セッションを確立する。

対等通信 (peer-to-peer communications). 対等な関係で交換を行う 2 つのノード間のデータ通信を表す用語。どちらのノードからも会話を開始できる。「論理装置タイプ 6.2 (Logical Unit Type 6.2)」も参照。

対等ネットワーク (peer network). タイプ 6.2 LU 間の接続で構成されるネットワーク。

ダイナミック作成リンク・ステーション (dynamically created link station). リモート・ノードに接続している適切なリンク・ステーションがまだローカル・ノード上で構成されていない場合に、次のどちらかの状況で作成されるリンク・ステーション。

- ローカル・ノードが**接続ネットワーク**の一部であり、セッションを活動状態にするために同じ接続ネットワーク内のリモート・ノードに連絡する必要がある。

- リモート・ノードがローカル・ノードへの接続を試みる。

このリンク・ステーションは変更不能であり、独立論理装置間のセッションだけに使用できる。

ダイナミック・リンク・ライブラリー (dynamic link library: DLL). リンク時ではなく、ロード時または実行時にプログラムに結合される実行可能コードおよびデータが入っているファイル。ダイナミック・リンク・ライブラリー内のコードおよびデータは、Windows® オペレーティング・システムの種類ごとに固有であり、複数のアプリケーションが同時に共用することができる。

タイプ 2.0 ノード (type 2.0 node). 周辺ノードとしてサブエリア・ネットワークに接続し、一定範囲のエンド・ユーザー・サービスを提供するが、中間ルーティング・サービスは提供しないノード。

タイプ 2.1 ノード (type 2.1 node). APPN ネットワーク・ノード、APPN エンド・ノード、または LEN ノードになれるノード。タイプ 2.0 ノードと同じ方法で、周辺ノードとしてサブエリア境界ノードに接続することもできる。

タイプ 4 ノード (type 4 node). 1 つ以上のタイプ 5 ノードにより制御されるノード。これは、サブエリア・ノードの場合もあり、他のタイプ 4 ノードやそれを所有するタイプ 5 ノードと共に、複合 LEN ノードまたは複合ネットワーク・ノードを形成するノード・グループに組み込まれる場合もある。

タイプ 5 ノード (type 5 node). 次のいずれかに該当するノード。

- APPN エンド・ノード
- APPN ネットワーク・ノード
- LEN ノード
- 交換ノード
- マイグレーション中のデータ・ホスト (APPN エンド・ノードとサブエリア・ノードの両方の役割を果たすノード)
- サブエリア・ノード (SSCP 付き)

タイプ 4 従属ノードと共に、複合 LEN ノードまたは複合ネットワーク・ノードを形成することもできる。

タイプ A EBCDIC ストリング (type-A EBCDIC string). 次の EBCDIC 文字だけが入っている文字ストリング。大文字の A ~ Z、数字 0 ~ 9、#、\$、および @。

タイプ AE EBCDIC ストリング (type-AE EBCDIC string). 次の EBCDIC 文字だけが入っている文字ストリング。大文字の A ~ Z、小文字の a ~ z、数字 0 ~ 9、. (ピリオド)、#、\$、および @。

タイムアウト (timeout). 特定の動作の実行のために割り当てられた時間間隔。たとえば、システム操作の前のポーリングまたはアドレッシングに対する応答は、タイムアウトにより中断されるので、再始動する必要がある。

タイム・シェアリング・オプション (Time Sharing Option: TSO). オペレーティング・システム・オプションの 1 つ。IBM System/370™ システムでは、このオプションはリモート端末からの対話式タイム・シェアリングを提供する。

大/小文字の区別 (case-sensitive). 大文字と小文字を区別できる。

ダウンストリーム (downstream). (1) ホストからユーザーへ向かうデータ・フローの方向。(2) プロセッサからの接続装置またはエンド・ユーザーへの方向。

ダウンストリーム LU (downstream LU). ダウンストリーム・コンピューター上で、SNA ゲートウェイまたは DLUR 機能を使用してホスト LU にアクセスする論理装置。

ダウンストリーム PU (downstream PU). ダウンストリーム LU が関連付けられる、ダウンストリーム・コンピューター上の物理装置 (PU)。「ダウンストリーム LU (downstream LU)」も参照。

多重、多重化 (multiplex). 単一のチャンネルで複数のメッセージをインターリーブ方式または同時に伝送すること。

多重仮想記憶 (Multiple Virtual Storage: MVS). (1) MVS/370、MVS/XA™ 製品、および MVS/ESA™ 製品を指す。(2) MVS/システム製品のバージョン 1、および System/370 プロセッサで稼働する MVS/370 データ機能プロダクトで構成される。

多重仮想記憶/タイム・シェアリング・オプション (Multiple Virtual Storage/Time Sharing Option: MVS/TSO). IBM System/370 コンピューターで使用されるオペレーティング・システムのタイプの 1 つ。

タブ (tab). 表示画面上で、事前に設定された位置にカーソルを移動すること。

ダンプ (する) (dump). (1) 補助記憶装置からテープ、ディスク、プリンターなどの外部メディアに読み取り可能な形式でデータをコピーすること。(2) ダンプされたデータ。

端末コントローラー (terminal controller). SNA サブエリア・ネットワーク内のノードの 1 つ。通信回線を経由してホストに接続し、リンクの使用を制御し、データを端末に送付する。端末コントローラーの例としては、IBM 3174 および 3274 製品がある。

端末装置 (terminal). 通常はキーボードとディスプレイ装置を備え、通信回線を介して情報の送受信ができる装置。「ワークステーション (workstation)」を参照。

チェーン (chain). チェーン開始とチェーン終了で区切られた要求単位のグループ。応答は常に 1 つの単位のチェーンである。

チェックサム (checksum). エラー検出における、1 ブロック内のすべてのビット数を返す関数。書き込まれた合計と計算された合計が一致しない場合は、エラーが表示される。

着呼 (incoming call). X.25 通信において、データ端末装置 (DTE) に到着した呼び出し。

チャンネル (channel). (1) 信号が送信される経路。たとえば、データ・チャンネル、出力チャンネルなど。(A) (2) ホスト・システムで、通信コントローラーなどの周辺デバイスに接続するための通信パス。

中央演算処理装置 (central processing unit: CPU). コンピューターの部品。変換処理および命令の実行を制御する回路が組み込まれている。CPU は、命令を実行する回路とストレージで構成される。以前は、処理装置全体を CPU と見なすことが多かったが、現在では、マイクロチップを CPU と見なすことが多い。どちらの場合にも、プロセッサや処理装置などの中央処理装置は、それらを使用するシステムまたはネットワークの構成によって異なる。

中央ロギング (central logging). CS/AIX エラーおよび監査メッセージをマスター・サーバー上でのみファイルに記録する方式。「ローカル・ロギング (local logging)」と対比。

中間セッション・ルーティング (intermediate session routing: ISR). (1) APPN ネットワーク・ノードでの中間ルーティング機能の一種。セッション・レベルの障害レポートを発行し、このノードを通る(ただし、このノードをエンドポイントとはしない)すべての経路に渡るフロー制御を実行する。(2) 「自動ネットワーク・ルーティング (automatic network routing: ANR)」と対比。

直接メモリー・アクセス (direct memory access: DMA). プロセッサの介入なしでメモリーと入出力デバイス間で行われるデータ転送。

通信アダプター (communications adapter). コンピューターやデバイスをデータ通信ネットワークに電氣的または物理的に接続するコンピューター・システムの部分。

通信コントローラー (communication controller). (1) ネットワークのデータ・リンク上でのデータの伝送を指示するデバイス。その動作は、このコントローラーに接続されたプロセッサで実行されるプログラムにより制御するか、またはこのデバイス内で実行されるプログラムにより制御することができる。(2) 通信コントローラーの一種で、その装置内に記憶され実行される 1 つ以上のプログラムにより動作が制御される。ネットワークを介して回線制御の詳細およびデータの経路を管理する。

通信チェック・コード (communications check code). 3270 エミュレーション・プログラムの状況表示行に表示されるメッセージで、そのプログラムとホスト間の通信リンクの状況を示す。このメッセージは `+z_nnn` の形式で表示される。`nnn` は 3 桁の数値である。

データ暗号化規格 (data encryption standard: DES). コンピューター・セキュリティーにおいて、この規格ではハードウェアとしてインプリメントされたデータ暗号化アルゴリズムだけを許可している。米国連邦情報・技術局 (NIST) のデータ暗号化規格で、米国政府が連邦情報処理標準 (FIPS) 刊行物 46 として採用している。

データ回線終端装置 (data circuit-terminating equipment: DCE). データ端末において、ユーザーの構内でインストールされた装置。接続の確立、保守、および終了を行うのに必要なすべての機能、およびデータ端末装置 (DTE) と回線との間の信号変換とコーディングを行う。

データグラム (datagram). コネクションレス・サービスで使用される自己完結型のデータ・ブロック。それ以前の交換に関係なくネットワーク上を移動する完全な形の情報を伝送する。「コネクションレス・サービス (connectionless service)」も参照。

データ端末装置 (data terminal equipment: DTE). データ送信側またはデータ受信側、あるいはその両方として機能するデータ・ステーション部分。(A)

データ端末レディー (data terminal ready: DTR). EIA 232 プロトコルで使用されるモデムへの信号。

データ転送 (data transfer). データをある場所から移動またはコピーし、別の場所に保管すること。

データ・ストリーム (data stream). データ・リンクを介して伝送される情報 (データと制御コマンド)。

データ・セット・レディー (data set ready: DSR).
「DCE レディー (DCE ready)」の同義語。

データ・フロー制御 (data flow control: DFC). SNA において、ハーフセッション間の通信を管理するセッション層コンポーネント。

データ・リンク (data link). SNA では、「リンク (link)」の同義語。

データ・リンク制御 (data link control: DLC). 秩序のある情報交換を行うために (SDLC リンクやトークンリングなどの) データ・リンク上でノードが使用する一連の規則。

データ・リンク・プロバイダー・インターフェース (data link provider interface: DLPI). レベルの異なるリンク・ソフトウェア・コンポーネント間の業界標準インターフェース。

デーモン (daemon). 無人環境でサービスを実行するプログラム。自動的に起動されてタスクを実行するデーモンもあれば、定期的に動作するデーモンもある。たとえば、AIX の cron デーモンは、`/usr/spool/cron/crontabs` ディレクトリーにリストされているタスクを定期的に行う。

ディスク (disk). 表面に磁気を帯びた 1 つ以上の円盤からなり、情報を記憶できるストレージ・デバイス。

ディスク・ドライブ (disk drive). ディスク上の情報のシーク、読み取り、書き込みに使用されるメカニズム。

ディスケット (diskette). 半剛体の保護カバーで封入されている、薄くて柔軟性のある磁気プレート。情報の格納に使用できる。

ディスケット・ドライブ (diskette drive). ディスケット上の情報の読み取りと書き込みに使用されるメカニズム。

ディスプレイ・セッション (display session). ローカル・コンピューターと、論理装置 (LU) タイプ 2 のセッションを使用する 3278 または 3279 ディスプレイをエミュレートするホスト間の、3270 エミュレーション・セッション。

ディスプレイ・モデル (display model). 3278 または 3279 ビデオ・アダプターおよびモニターのタイプを識別する 2 ~ 5 の番号。モデル 2 は、24 行 x 80 桁の標準ディスプレイである。モデル 3 ~ 5 はこれより大きいディスプレイである。

ディレクトリー (directory). (1) ID およびそれに対応するデータの項目に対する参照からなるテーブル。(A) (2) ファイル・システムを形成する各ファイルの索引を提供する、ファイル・システムの部分。(3) APPN ノード内にあるデータベースで、リソース (特に論理装置) の名前をリストし、各リソースが配置されているノードの CP 名を記録するもの。

適応セッション・レベル・ペーシング (adaptive session-level pacing). セッション・レベル・ペーシングの 1 つの形態。セッションの各コンポーネントは、セッション中にサイズが変わることのあるペーシング・ウィンドウを相互に交換する。これにより、ネットワーク内で伝送を行うときに、バッファの可用性と需要の変化に対してセッション単位で動的に対応できる。セッション・レベル・ペーシングは、中間ノードとエンドポイント・ノードでのローカルな輻輳 (ふくそう) 度に従って、セッション・パスに沿った各地点で独立した段階で発生する。

デッドロック (deadlock). プロセスの 2 つのエレメントのそれぞれが、相手側からのアクションまたは応答を待っているため、処理が進まないエラー状態。

デバイス・ドライバ (device driver: DD). 入出力デバイス・アダプターとプロセッサ間のインターフェースを制御する機能の集まり。

デバグガ (debugger). コンピューター・プログラムまたはソフトウェア内のエラーを検出、トレース、および除去するために使用する 1 つ以上のプログラム。

デバグ (する) (debug). コンピューター・システムまたはソフトウェア・プログラムの構成のエラーを検出してその位置を特定し、修正すること。

デフォルトの従属 APPC LU プール (default dependent APPC LU pool). CPI-C アプリケーションと APPC アプリケーションで互換的に使用できる、タイプ 6.2 従属論理装置 (LU) のグループ。アプリケーションで使用したいローカル LU を指定しなかった場合、CS/AIX はこのプールから使用可能なローカル LU の 1 つをアプリケーションに割り当てるため、各アプリケーションがどの LU を使用できるかを構成する必要はない。

デフォルト・ディレクトリー (default directory). ディレクトリーを指定しなかった場合に、オペレーティング・システムから提供されるディレクトリー名。「現行ディレクトリー (current directory)」と同義。

伝送グループ (transmission group: TG). (1) 伝送グループ番号により識別される、隣接ノード間の接続。(2) サブエリア・ネットワークでは、隣接ノード間の単一のリンクまたは 1 グループのリンク。伝送グループが

リンクのグループから構成されている場合、それらのリンクは単一の論理リンクとみなされる。このような伝送グループを多重リンク伝送グループ (MLTG) という。混合メディア多重リンク伝送グループ (MMMLTG) には、メディア・タイプの異なるリンク (たとえば、トークンリング、交換 SDLC、非交換 SDLC、フレーム・リレー・リンクなど) が含まれている。(3) APPN ネットワークでは、隣接ノード間の単一のリンク。

伝送ヘッダー (transmission header: TH). SNA では、メッセージ単位に経路を指定し、ネットワーク内でのメッセージ単位フローを制御するために、パス制御により作成され使用される制御情報で、必要に応じて基本情報単位 (BIU) または BIU セグメントがあとに続く。「パス情報単位 (path information unit)」も参照。

トークンリング (token ring). (1) メディア接続ステーション間でトークン (特殊なパケットまたはフレーム) を渡すことによってメディア・アクセスを制御するネットワーク・テクノロジー。(IEEE 802.5 より) (2) 「ローカル・エリア・ネットワーク (local area network: LAN)」も参照。

透過データ (transparent data). リモート・ジョブ入力 (RJE) 環境でホストから送信され、制御コードによりマークされたデータで、この制御コードにより、データを受信する出力デバイス (プリンターまたはパンチ装置) に、受信したままの状態をデータを次に渡すこと、およびそれ以上の制御コードを検索しないことが指示されているもの。

同期 (synchronous). 規則的または予測可能な時間関係で発生すること。

同期データ・リンク制御 (synchronous data link control: SDLC). 米国規格協会 (ANSI) の拡張データ通信制御プロシージャ (ADCCP) のサブセットおよび国際標準化機構 (ISO) のハイレベル・データ・リンク制御 (HDLC) のサブセットに準拠した規律。リンク接続を介した同期、コード透過、ビット順次情報転送を管理するためのもの。伝送交換は、交換リンクまたは非交換リンクを介して二重または半二重で行う。リンク接続の構成は、Point-to-Point、マルチポイント、またはループ接続になる。

同期点 (synchronization point). トランザクション処理実行中の中間の点またはエンドポイント。この点で、そのトランザクションの 1 つ以上の保護リソースに対する更新または変更が論理的に完了し、エラーがない状態になる。

同期点サービス (sync point services: SPS). 同期点管理プログラムのコンポーネント。同期点処理の実行時に、保護リソースのマネージャーの調整を担当する。

SPS は、2 フェーズ・コミット・プロトコル、再同期プロトコル、およびロギングの処理を調整する。

同期点処理 (sync point processing). 同期化処理レベルの 1 つで、会話の割り振り時に指定される。分散トランザクション・プログラムは、これにより、同期点と呼ばれるユーザーが指定する点でリソースを同期化することができる。「確認処理 (confirmation processing)」と対比。

同期伝送 (synchronous transmission). データ通信において、文字の送信および受信をタイミング信号により制御する伝送方式。

同期点マネージャー (sync point manager: SPM). 2 フェーズ・コミットと再同期処理を実現するノード・コンポーネント。SPM のサブコンポーネントは同期点サービス (SPS) および保護マネージャー (会話リソース保護マネージャーとローカル・リソース保護マネージャー) である。

独立論理装置 (independent logical unit: ILU). SSCP の支援がなくても、LU-LU セッションを活動化 (つまり BIND 要求を送信) できる LU。この LU には SSCP-LU セッションはない。現在、独立 LU になることができるのは LU 6.2 だけである。

特権ユーザー (privileged user). root のユーザー権限を持つアカウントにログオンしているユーザー。

トポロジー (topology). 通信では、ネットワーク内のノードの物理的または論理的な配置。特に、ノードとノード間のリンクとの関係。

トポロジー・データベース更新 (topology database update: TDU). ネットワーク・トポロジー・データベースを保守するために APPN ネットワーク・ノード間でブロードキャストされる新規または変更があったリンクまたはノードに関するメッセージ。このブロードキャストは、各ネットワーク・ノードで完全に複製される。TDU には、次のものを識別する情報が含まれている。

- 送信側ノード
- ネットワーク内の各種リソースのノード特性およびリンク特性
- 定義されている各リソースの最新の更新のシーケンス番号

ドメイン (domain). CS/AIX ローカル・エリア・ネットワーク (LAN) システム。それぞれがノードおよび関連の接続コンポーネントを含んでいる複数の AIX サーバーと、LAN を通じてサーバー上のノードおよび接続コンポーネントにアクセスする AIX または Windows のクライアントで構成される。

ドメイン構成ファイル (domain configuration file). CS/AIX の構成ファイルで、ドメイン・リソースの構成を含む。「ノード構成ファイル (node configuration file)」と対比。

ドメイン・リソース (domain resource). (1) CS/AIX システム内のリソースで、特定のノードに関連付けられることなく、CS/AIX システム全体に適用されるもの。ドメイン・リソースの例は、以下のとおり。

- 呼び出し可能なトランザクション・プログラム (TP) に関する情報。
- CPI-C サイド情報。

(2) 「ノード・リソース (node resource)」と対比。

トランザクション (transaction). 特定のアクションまたは結果を達成するために、ワークステーションとプログラム、2 つのワークステーション、または 2 つのプログラムの間で行われる情報交換。例としては、顧客の預金額の入力や残高の更新などがある。

トランザクション・プログラム (transaction program: TP). SNA ネットワークでトランザクションを処理するプログラム。トランザクション・プログラムには、アプリケーション・トランザクション・プログラムとサービス・トランザクション・プログラムの 2 種類がある。「会話 (conversation)」も参照。

トランスポート・ネットワーク (transport network). データ・リンク制御およびパス制御層を含む、SNA ネットワークの一部。「パス制御ネットワーク (path control network)」と同義。

トレース (trace). (1) コンピューター・プログラムの実行の記録。命令が実行された順序が示されている。(A) (2) データ・リンクの場合は、送信または受信されたフレームおよびバイトの記録。

トレース・デーモン (trace daemon). CS/AIX のコンポーネントの 1 つ。トレース・デバイス・ドライバから読み取り、トレース・ログ・ファイルに書き込む。

トレース・ファイル (trace file). トレース・データを格納する CS/AIX ファイル。トレース・ファイルには、通常、.trc という拡張子が付く。

[ナ行]

二重の (duplex). データの送信と受信が同時にできる通信を表す用語。「全二重の (full-duplex)」と同義。「半二重の (half-duplex)」と対比。

日本工業規格 (Japanese Industry Standard: JIS). 文字セットのコード化の規格。

入力方式 (input method). 標準キーボードを使用して 2 バイト文字セットの文字を入力する機能。

ヌル (NULL). C 言語において、データ・オブジェクトを何も指し示さないポインター。

ヌル終了 (の) (null-terminated). 末尾がゼロ・バイトであること。C 言語では、文字ストリングがこの方式で保管される。

ヌル・モデム (null modem). 単純化されたモデム除去形式の 1 つ。受動的なもので、それ自身はクロック信号を生成しない。

ネットワーク ID (network identifier). (1) TCP/IP において、IP アドレスの中のネットワークを定義する部分。ネットワーク ID の長さは、ネットワーク・クラス (A、B、または C) によって異なる。(2) ユーザーが選択する 1 ~ 8 バイトの名前または IBM で登録する 8 バイトの名前で、特定のサブネットワークを一意的に識別する。(3) MPTN アーキテクチャーにおいて、トランスポート・プロバイダー・アドレスのアドレス修飾子。ノード・グループが常駐するネットワークに従って、そのグループを識別する。

ネットワーク (network). (1) 情報交換を目的として相互に接続されたデータ処理デバイスおよびソフトウェアから成る構成。(2) 1 つのグループのノードとそれらを相互に接続するリンク。

ネットワーク管理 (network management). 通信指向のデータ処理システムまたは情報システムを計画、編成、および制御するプロセス。

ネットワーク管理ベクトル・トランスポート (network management vector transport: NMVT). 制御ポイント管理サービスと物理装置管理サービスとの間のアクティブ・セッション (SSCP-PU セッション) を流れる管理サービス要求/応答単位 (RU)。

ネットワーク制御プログラム (Network Control Program: NCP). 単一ドメイン・ネットワーク機能、複数ドメイン・ネットワーク機能、および相互接続ネットワーク機能のために通信コントローラーをサポートする IBM ライセンス・プログラム。

ネットワーク制御プログラム拡張通信機能 (Advanced Communications Function for the Network Control Program: ACF/NCP). 単一ドメイン・ネットワーク機能、マルチドメイン・ネットワーク機能、および相互接続ネットワーク機能のために通信コントローラーをサポートする IBM プログラム。

ネットワーク通信管理機能 (Network Communications Control Facility: NCCF). コマンド・プロセッサのベースとして働く IBM ライセンス・プログラムで、ネットワークの運用をモニター、制御、および改善する。

ネットワーク名 (network name). 特定のサブネットワーク内のネットワーク・アクセス可能単位、リンク、またはリンク・ステーションを参照するために、ユーザーが使用するシンボリック ID。APPN ネットワークでは、ネットワーク名はルーティングのためにも使用される。「ネットワーク・アドレス (network address)」と対比。

ネットワーク・アクセス可能単位 (network accessible unit: NAU). 1 個の論理装置 (LU)、物理装置 (PU)、制御ポイント (CP)、またはシステム・サービス制御点 (SSCP)。これは、バス制御ネットワークによって送信される情報の発信元または宛先である。「ネットワーク・アドレス可能単位 (network addressable unit)」と同義。「ネットワーク・アドレス (network address)」も参照。

ネットワーク・アクセス・プロセス (Network Access Process: NAP). PC クライアント上の CS/AIX コンポーネント。ローカル・エリア・ネットワーク (LAN) 内の CS/AIX サーバーとの通信を扱う。クライアント上で NAP が稼働していないと、他の CS/AIX プログラムを使用することはできない。

ネットワーク・アドレス (network address). (1) ネットワーク内のノード、ステーション、または装置の ID。(2) サブエリア・ネットワークにおいて、サブエリア・フィールドとエレメント・フィールドから成るアドレスで、リンク、リンク・ステーション、物理装置、論理装置、またはシステム・サービス制御点 (SSCP) を識別する。サブエリア・ノードにはネットワーク・アドレスが使用される。周辺ノードには、ローカル・アドレスまたはローカル・フォーム・セッション ID (LFSID) が使用される。周辺ノードが接続されているサブエリア・ノード内の境界機能は、ローカル・アドレスまたは LFSID をネットワーク・アドレスに (またはその逆に) 変換する。

ネットワーク・アドレス可能単位 (network addressable unit: NAU). 「ネットワーク・アクセス可能単位 (network accessible unit)」の同義語。

ネットワーク・ノード (network node: NN). 「APPN ネットワーク・ノード (APPN network node)」を参照。

ネットワーク・ノード・サーバー (network node server). ローカル LU およびクライアント・エンド・ノードにネットワーク・サービスを提供する APPN ネットワーク・ノード。

ネットワーク・プロバイダー (network provider). X.25 通信では、公衆ネットワークを提供する組織 (多くの場合 PTT)。

ネットワーク・ユーザー・アドレス (network user address: NUA). X.25 通信では、最大 15 個の 2 進コード数字が含まれている X.121 アドレス。

ノード ID (node identifier: node ID). ネットワークのノードを識別する固有の文字ストリング。

ノード (node). リンクのエンドポイントまたはネットワーク内の複数のリンクに共通のジャンクション。ノードには、プロセッサ、通信コントローラー、クラスター・コントローラー、端末装置がある。ノードによって、ルーティングなどの機能が異なることがある。

ノード検証 (node verification). ネットワーク・アドレス指定方式によって提供されたものより高い追加レベルのセキュリティ。ノード検査により、必ず正しいリモート端末に接続するようにする。これは、LU 6.2 接続でのみ使用可能。「BIND パスワード (BIND password)」および「セッション・レベル・セキュリティ (session-level security)」も参照。

ノード構成ファイル (node configuration file). ノードとそれに関連したリソースを構成した CS/AIX 構成ファイル。「ドメイン構成ファイル (domain configuration file)」と対比。

ノード・オペレーター・ファシリティ (node operator facility: NOF). アプリケーションによって CS/AIX リソースを構成および管理するための、CS/AIX アプリケーション・プログラミング・インターフェース (API)。

ノード・タイプ (node type). ノードの指定。これは、ノードがサポートしているプロトコル、またはネットワーク内でノードが果たす役割によって決まる。ノード・タイプは、最初は数字 (1、2.0、2.1、4、および 5) で表されていたが、タイプ 2.1 ノードおよびタイプ 5 のノードは複数のプロトコル・タイプおよび役割をサポートしているため、現在は、プロトコル・タイプ別に細かく分類表現されている (たとえば、APPN ネットワーク・ノード、LEN ノード、サブエリア・ノード、交換ノードなど)。

ノード・リソース (node resource). (1) 特定のノードの通信機能を提供するリソースで、ノード構成ファイル内で構成される。次のタイプのノード・リソースがある。

- 接続リソース (データ・リンク制御、ポート、リンク・ステーション、および接続ネットワーク)
- 論理装置
- モードおよびサービス・クラス
- ディレクトリー情報

(2) 「ドメイン・リソース (domain resource)」と対比。

ノイズ (noise). 信号に影響を与え、その信号が伝達する情報のゆがみを生じさせる恐れのある要因。

[八行]

バーチャル・サーキット (virtual circuit: VC). (1) パケット交換において、ユーザーにとって実際の接続と同じように見えるようにするためにネットワークが提供する機能。「スイッチド・バーチャル・サーキット (switched virtual circuit)」および「パーマネント・バーチャル・サーキット (permanent virtual circuit)」を参照。(2) 2 つの DTE 間に確立される論理接続。

ハードウェア (hardware). 計算およびコンピューター関連の処理に使用する物理的な装置。コンピューター・システムの物理的なコンポーネント。

パートナー LU (partner LU). SNA では、セッションのリモート側の参加者。「論理装置 (logical unit)」および「セッション (session)」も参照。

パートナー (partner). データ通信では、リモート・アプリケーション・プログラムまたはリモート・コンピューター。

ハーフセッション (half-session). セッション層コンポーネント。セッションの一方の終端を形成するデータ・フロー制御コンポーネントと伝送制御コンポーネントの組み合わせからなる。

パーマネント・バーチャル・サーキット (permanent virtual circuit: PVC). X.25 通信では、各 データ端末装置 (DTE) で固定的に論理チャネルを割り当てられているバーチャル・サーキット。コール確立プロトコルを必要としない。「スイッチド・バーチャル・サーキット (switched virtual circuit)」と対比。

バイト (byte). 1 個の ASCII 文字または EBCDIC 文字を表す連続した 8 個の 2 進数の集まり。

バイナリー・ファイル (binary file). ASCII 文字セットに含まれていないコードを含むファイル。バイナリー・ファイルは、ファイル内の各バイトに 256 個の可能な値をすべて使用できる。

ハイパーテキスト (hypertext). ある情報と別の情報を接続してオンラインで情報を表示する方式。この接続をハイパーテキスト・リンクと呼ぶ。このようなハイパーテキスト・リンクを多数使用することにより、オンライン文書の至るところから追加情報または関連情報を調べることができる。「ハイパーテキスト・リンク (hypertext link)」も参照。

ハイパーテキスト・リンク (hypertext link). ある情報と別の情報の接続。このリンクは、グラフィックス・インターフェースでは長方形のボックスで表示され、ASCII インターフェースでは下線付きのテキストで表示される。ハイパーテキスト・リンクを選択すると、ターゲット情報に接続され、その情報が表示される。

パイプ (pipe). (1) あるプロセスからの出力が別のプロセスへの入力になるようにデータの宛先を指定すること。1 つのコマンドの標準出力を、パイプ演算子 (|) を使って別のコマンドの標準入力に接続することができる。このように接続されている 2 つのコマンドがパイプラインを構成する。(2) 送信プロセスと受信プロセスとの間の単方向通信パス。

ハイレベル・データ・リンク制御 (high-level data link control: HDLC). データ通信において、HDLC 用の国際標準である ISO 3309 Frame Structure および ISO 4335 Elements of Procedures に従って、指定した一連のビットを使用してデータ・リンクを制御すること。この DLC は、同期データ・リンク制御 (SDLC) に似ている。

バインド・イメージ (BIND image). SNA では、システム・サービス制御点 (SSCP) が 1 次論理装置 (PLU) に送り、PLU が BIND 要求の一部として 2 次論理装置 (SLU) に送るセッション・パラメーター。これらのパラメーターは、LU-LU セッション用の提案プロトコル・オプションを指定する。

バグ (bug). プログラム内のエラー、またはプログラムの目的から見たロジック・エラー。

パケット (packet). データ通信において、複合体として伝送および交換されるデータ信号や制御信号を含む一連の 2 進数。

パケット形態操作 (packet mode operation). 「パケット交換 (packet switching)」の同義語。

パケット交換 (packet switching). チャネルがパケット伝送中だけ占有されるようにパケットをアドレス指定することによるデータのルーティングと転送。この伝送が完了すると、チャネルは他のパケットの転送に使用できるようになる。「パケット形態操作 (packet mode operation)」と同義。

パケット・サイズ (packet size). X.25 通信における、データ・パケットのユーザー・データの長さ。

パケット・ヘッダー (packet header). X.25 通信において、パケットの先頭にある制御情報。パケットの内容はパケット・タイプによって異なる。

パケット・レベル (packet level). (1) データ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) の間で、制御情報とユーザー・データを含むパケットを交換するための、パケット形式と制御プロシージャ。 (2) X.25 勧告の一部。2 つの DTE の間の論理接続を確立するため、およびその接続を使用してデータを転送するためのプロトコルを定義している。

パケット・レベル・インターフェース (packet-level interface). X.25 パケット形態操作において、データ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) の間で、パケットに含まれているデータおよび信号を交換するときの、インターフェースのレベル。

バス (bus). デバイス間でデータを転送する機能。

パス (path). (1) ネットワークでは、2 つの任意のノード間の任意の経路。 (2) ファイルを見つけるための経路。ファイルの保管場所。完全修飾パスは、ドライブ ID、ディレクトリー名、サブディレクトリー名 (ある場合には)、そしてファイル名と拡張子を連結したものである。

パス情報単位 (path information unit: PIU). SNA において、伝送ヘッダー (TH) のみか、TH とそれに続く基本情報単位 (BIU) または BIU セグメントから成るメッセージ単位。

パス制御ネットワーク (path control network). 「トランスポート・ネットワーク (transport network)」の同義語。

パス名 (path name). 当該ファイルに先行するすべてのディレクトリーを指定するファイル名。「**相対パス名 (relative path name)**」を参照。

パスワード (password). (1) 認証に使用される値、または特定の権限をもつ人のグループの中でメンバーシップを確立するために使用される値。 (2) コンピューター・システムとユーザーが認識する固有の文字ストリング。システムおよびそこに保管されている情報にアクセスするには、ユーザーはこの文字ストリングを指定する必要がある。 (3) コンピューター・セキュリティにおいて、ユーザーとシステムだけが知っている文字ストリング。ユーザーは、システム、およびパスワードを使って格納されたデータへのアクセスを取得するために、パスワードを指定しなければならない。

パスワード・セキュリティー (password security). パスワードを入力しなければユーザーがシステムにログインできないようにするプロセス。

バックアップ・サーバー (backup server). マスター・コピーではない CS/AIX ドメイン構成のコピーを保持している構成サーバー。現在のマスター・サーバーが利用不可になった場合、これがマスター・サーバーを引き継ぐことができる。「**構成サーバー (configuration server)**」および「**マスター・サーバー (master server)**」も参照。

バックグラウンド (background). マルチプログラミングにおいて、非対話式プログラムが実行される状態。「**フォアグラウンド (foreground)**」と対比。

バックグラウンド・プロセス (background process). (1) オペレーターの介入は必要としないが、ワークステーションで他の作業を行いながらコンピューターにより実行できるプロセス。 (2) プログラム実行の 1 モード。シェルは、プログラムの完了を待たずにユーザーに別のコマンドの入力を要求できる。 (3) 「**フォアグラウンド・プロセス (foreground process)**」と対比。

発呼 (outgoing call). X.25 通信において、他のデータ端末装置 (DTE) に対して出される呼び出し。

バッチ処理 (batch processing). オペレーターの操作がほとんど、または全くない状態で実行される処理方式。これはバックグラウンド・プロセスの一種である。

バッファー (buffer). (1) データを 1 つのデバイスから別のデバイスに転送するときに、データ・フローの速度またはイベントの発生時点の差を補正するために使用されるルーチンまたはストレージ。(A) (2) 入力データまたは出力データを一時的に保持するために使用されるストレージ部分。

パンチ、RJE (punch, RJE). ホストからの不定様式の出力データを扱うリモート・ジョブ入力 (RJE) ワークステーションに関連したデバイス。

ハンドル (handle). オブジェクトの一時的なローカル ID となるデータ構造。

半二重の (half-duplex: HD または HDX). データを一度に 1 つの方向のみに送信できる通信を表す用語。「**全二重の (duplex)**」と対比。

半二重フリップフロップ (half-duplex flip-flop: HDXFF). 通常フローの送受信モードの 1 つ。一方のハーフセッションがチェーンの終わりの RH 内で方向転換標識を設定して、もう一方のハーフセッションが送信を開始できるようにする。

汎用 SNA (Generic SNA). SNA ネットワークで低水準ルーチンを使用して、LU タイプ 0 ~ 3 のセッションを介して通信するアプリケーション・プログラミング・インターフェース (API)。LU タイプ 0 ~ 3 を使用する新しいアプリケーションの場合は、**従来型 LU アプリケーション・プログラミング・インターフェース**を使用する。

汎用データ・ストリーム (general data stream: GDS). LU 6.2 セッションでの会話に使用されるデータ・ストリーム。

汎用データ・リンク制御 (general data link control: GDLC). AIX システムにおけるデータ・リンク制御層へのプログラミング・インターフェース。このインターフェースは汎用であり、リンクのタイプには依存しない。

ヒープ (heap). 動的に割り振られた変数の集まり。

光ファイバー分散データ・インターフェース (Fiber Distributed Data Interface: FDDI). 光ファイバー・ケーブルを使用した 100 メガビット/秒の LAN 用の米国規格協会 (ANSI) 標準。

非交換回線 (nonswitched line). (1) ダイヤル呼び出しによって接続を確立する必要がない通信回線。(2) 「**専用回線 (leased line)**」と同義。「**交換回線 (switched line)**」と対比。

非生産的 (な) (nonproductive). 反復的な制御情報だけからなり、エンド・ユーザー・データを含んでいないメディア上のデータ・トラフィック。

非ゼロ復帰 (non-return-to-zero: NRZ). 2 進コード体系の 1 つ。非ゼロ復帰方式では、信号エレメントが 0 から 1 あるいは 1 から 0 に変化するとき以外は信号の電流極性は同じに保たれる。つまり、電流極性が反転したり、電流がゼロになることはない。

非ゼロ復帰反転記録 (non-return-to-zero (inverted) recording: NRZI). NRZ に代わる 2 進コード体系の 1 つ。

非待機 TP (nonqueued TP). 呼び出し側 TP から発行された会話開始要求がローカル論理装置 (LU) に着信するたびに、自動的にロードされる呼び出し可能トランザクション・プログラム (TP)。

ビット (bit). 「**2 進数 (binary digit)**」の同義語。

否定応答 (negative response). SNA において、要求が正常に到着しなかったか、受信側がその要求を正常に処理しなかったことを示す応答。「**肯定応答 (positive response)**」と対比。

非同期完了 (asynchronous completion). アプリケーション・プログラミング・インターフェース (API) 機能のオペレーションの 1 つ。これにより、インターフェースは verb の処理が完了する前に制御をアプリケーションに戻すため、アプリケーションはさらに処理を続行でき、そのあとに機能が完了する。「**非ブロッキング・モード (nonblocking mode)**」も参照。

非同期端末 (asynchronous terminal). 非同期シグナルを使用してホスト・マシンと通信するコンピューター端末。

非ブロッキング・モード (nonblocking mode). (1) インターフェースを介してサービスを要求する方法の 1 つ。要求が即時に完了できない場合に、要求したプロセスを中断しないで続行できるようにする。(2) 「**ブロッキング・モード (blocking mode)**」と対比。「**非同期完了 (asynchronous completion)**」も参照。

表示スペース (presentation space). ストレージ内の概念上の 2 次元平面。表示画面の部分に対応するデータがここに表示される。

標準エラー (standard error: STDERR). 多くのプログラムがエラー・メッセージを入れておく場所。

標準出力 (standard output: STDOUT). コマンドから着信するデータの 1 次宛先。標準出力は、宛先変更またはパイピングが使用されない限りディスプレイに送られる。宛先変更またはパイピングが指定された場合、標準出力はファイルまたは別のコマンドに向けることができる。

標準入力 (standard input: STDIN). コマンドに渡されるデータの 1 次ソース。標準入力、リダイレクトまたはパイピングを使用していない場合はキーボードからの入力データであり、リダイレクトまたはパイピングの使用時には、ファイルまたは別のコマンドの出力からのデータである。

ブートストラップ (bootstrap). システムの初期化時に、大きいプログラムのロードを実行する小さいプログラム。

ブール (Boolean). 数学者のジョージ・ブールの名前にちなんで命名された 2 進法。この 2 進法では、0 と 1 の 2 つの値のどちらかが戻される。一般に、0 の値は FALSE、1 の値は TRUE を表す。「**2 進、2 進数 (binary)**」も参照。

ファースト・スピーカー (first speaker). セッション活動化で次のように定義されたハーフセッション。(a) 相手側のハーフセッションの許可を得ないでブラケットを開始できる。(b) 両方のハーフセッションが同時にブラケットを開始しようとした場合にコンテンツ勝者と

なる。「**コンテンション勝者セッション (contention-winner session)**」の同義語。

ファイル所有者 (file owner). あるファイルに対する最高レベルのアクセス権限をもつものとして、そのファイル内で定義されているユーザー。

ファイル転送 (file transfer). リモート通信において、データ・リンクを介して行われる、あるシステムから別のシステムへのファイル (1 つ以上) の転送。

ファイル転送プロトコル (File Transfer Protocol: FTP). インターネット・プロトコル群の、TCP および Telnet サービスを使用してマシンまたはホスト同士の間で大量データ・ファイルの転送を行うアプリケーション層プロトコル。

ファイルの終わり (end of file: EOF). ファイルの終わりに達したことを示すファイル・システムからの通知。

ファイル名 (file name). ファイル用に割り当てた名前または宣言した名前。

ファンクション・キー (function keys). 文字を表示または印刷するのではなく、あるアクションを要求するキー。これは、通常は活字を表すが、コード・キーと共に使用した場合にある機能を実行するキーも含まれる。

フォーカル・ポイント (focal point). 特定の管理サービスの規律 (たとえば、問題判別や応答時間モニターなど) において、特定の制御範囲内で該当するネットワーク管理データに対する制御を受け持つ制御ポイント。この役割には、データの収集、保管、または表示、またはこれらのすべてが含まれる。(たとえば、問題判別のフォーカル・ポイントは問題判別データを収集し、場合によってはそのデータの保管や表示も行う制御ポイントである。)

フォーマット、形式、形式設定する (format). 文字、フィールド、行などの定義済みの配置で、通常は表示、印刷出力、ファイルなどに使用される。

フォアグラウンド (foreground). マルチプログラミングにおいて、ユーザーと対話するプログラムが実行される環境。「**バックグラウンド (background)**」と対比。

フォアグラウンド・プロセス (foreground process). シェルに対して別のコマンドを発行する前に実行して完了しておく必要のあるプロセス。フォアグラウンド・プロセスは、フォアグラウンド・プロセス・グループに入っているが、このグループは端末が生成したシグナルを受信する。「**バックグラウンド・プロセス (background process)**」と対比。

フォント (font). 特定のサイズおよびスタイルの文字のファミリー。たとえば、9 ポイント Helvetica。

複数セッション (multiple sessions). 同じ回線を介した 2 つの LU ペア間の複数の接続。

複数ドメイン・サポート (multiple domain support: MDS). LU-LU セッションおよび CP-CP セッションを使用して、管理サービス機能セット間で管理サービス・データをトランスポートするための技法。

複数ドメイン・サポート・メッセージ単位 (multiple domain support message unit: MDS_MU). APPN ネットワークでのルーティング、状況、およびエラーに関する情報を含む汎用データ・ストリーム (GDS) 変数。

物理装置 (physical unit: PU). SSCP-PU セッションでの SSCP の要求に応じて、ノードに関連したリソース (接続しているリンクや隣接リンク・ステーションなど) を管理およびモニターするコンポーネント。SSCP は、PU を介してノードのリソース (接続しているリンクなど) を間接的に管理するために、PU とのセッションを活動状態にする。この用語は、タイプ 2.0、タイプ 4、およびタイプ 5 のノードだけに適用される。

物理装置活動化 (activate physical unit: ACTPU). SNA において、物理装置でセッションを開始するために使用するコマンド (SSCP-PU セッションを活動化するための要求)。

物理装置制御点 (physical unit control point: PUCP). SNA において、ノードおよびローカル・リンク・リソース内で物理装置 (PU) を活動状態にするためのシステム・サービス制御点 (SSCP) 機能のサブセットを提供するコンポーネント。タイプ 1、タイプ 2、およびタイプ 4 の各ノードには、PUCP が含まれ、タイプ 5 のノードには SSCP が含まれている。

物理装置非活動化 (deactivate PU: DACTPU). SNA において、SSCP-PU セッションを終了するために、システム・サービス制御点 (SSCP) が物理装置 (PU) に対して発行する要求。「**物理装置活動化 (ACTPU)**」と対比。

不定形式ファイル (unformatted file). 特定の文字付きで配置されていないデータを用いて表示されるファイル。

フラグ (flag). コマンド行にコマンド名と共に表示される修飾子で、コマンドのアクションを定義する。通常、フラグの前にはダッシュが付いている。

ブラケット (brackets). SNA では、要求単位とそれに対する応答からなる 1 つ以上のチェーン。このチェーンは、2 つのセッション・パートナーの間で交換され、これらのセッション間のトランザクションを表す。1 つのブラケットが完了してからでないと、次のブラケットは開始できない。ブラケットの例としては、データペ

ースへの照会と応答、更新トランザクション、ワークステーションへのリモート・ジョブ入力の出力シーケンスなどがある。

ブリッジ (bridge). (1) 同じ論理リンク制御プロトコルを使用する 2 つのローカル・エリア・ネットワークを相互に接続する機能単位。2 つのネットワークは、異なるメディア・アクセス制御プロトコルを使用できる。(2) 同じ論理リンク制御プロトコルを使用する複数の LAN を、ローカル方式またはリモート方式で相互に接続する機能単位。これらの LAN はそれぞれ異なるメディア・アクセス制御プロトコルを使用できる。ブリッジは、メディア・アクセス制御 (MAC) アドレスに基づいて他の LAN にフレームを転送する。(3) 加入回線、チャネル、またはリングの接続で、回路をマッチングし、正確なデータ伝送を容易にするために使用される装置および技法。(4) 「ゲートウェイ (gateway)」および「ルーター (router)」と対比。

プリプロセッサ (preprocessor). データ・ストリームの前段階の計算を実行するコンピューター・プログラム。

プリンター (printer). システム装置に外部接続されている装置で、用紙へのシステム出力の印刷に使用される。

フレーム (frame). トークンリングおよび SDLC など、一部のネットワークでの伝送単位。この単位には、区切り文字、制御文字、情報、および検査文字が含まれる。

フレーム・リレー (frame relay). (1) ユーザーの装置と高速パケット・ネットワーク間の境界を記述するインターフェース標準。フレーム・リレー・システムでは欠陥フレームは廃棄される。回復はホップ単位ではなく終端間で行われる。(2) サービス総合デジタル網 (ISDN) の D チャネル標準から派生した技法の 1 つ。これは接続に信頼性があることを前提としているため、ネットワーク内でのエラー検出と制御に必要なオーバーヘッドを特に軽減できる。

フレーム・レベル (frame level). X.25 通信における、物理レベルとパケット・レベル間のレベル。ハイレベル・データ・リンク制御 (HDLC) プロシージャに従って動作する。「データ・リンク・レベル (data-link level)」および「レベル 2 (level 2)」と同義。「パケット・レベル (packet level)」を参照。

フロー制御 (flow control). (1) データ通信では、データ転送速度の制御。(2) SNA では、ネットワークのコンポーネント間でデータ・トラフィックが通過する速度を管理するプロセス。フロー制御の目的は、ネットワーク内の輻輳 (ふくそう) を最小限に抑えて、メッセージ

単位のフロー速度を最適化することである。つまり、受信側または中間ルーティング・ノードでバッファのオーバーフローが生じないようにすると同時に、受信側あとに続くメッセージ単位を受け取るための待機が生じないようにする。

ブロードキャスト (broadcast). データを複数の宛先へ同時に送信すること。

ブロードキャスト検索 (broadcast search). APPN ネットワーク内のすべてのネットワーク・ノードへの検索要求の同時伝搬。このタイプの検索は、リクエスターにとって目的のリソースがある場所が分からない場合に使用される。「有向検索 (directed search)」と対比。

プログラム (program). (1) コンピューターによる処理に適切な一連の命令。処理には、アセンブラー、コンパイラー、インタープリター、または変換プログラムを使用してプログラムに実行の準備をさせること、およびそのプログラムを実行することなどが含まれる。(2) コンピューター・プログラムの設計、作成、テストを行うこと。(A)

プログラム一時修正 (program temporary fix: PTF). 現行リリースの未変更のプログラムについて、IBM が診断した問題の一時的な解決策または回避手段。

プログラム初期設定パラメーター (program initialization parameters: PIP). ターゲット・プログラムに入力として渡されるか、プロセス環境をセットアップするために使用される初期パラメーター値。

プログラム診断依頼書 (authorized program analysis report: APAR). 改訂されていない現行のプログラム・リリースの欠陥による問題を修正する要求。

プロセス (process). コマンド、シェル・プログラム、または別のプロセスにより始動されるシステム内部の活動。プログラムは、実行されているときはプロセスと呼ばれる。

プロセス間通信 (interprocess communication: IPC). 複数のプログラムが相互にデータ通信を行い、各自のアクティビティーを同期するために使用するプロセス。プロセス間通信の一般的な方法には、セマフォ、シグナル、内部メッセージ・キューがある。

プロセス識別番号 (process identification number: PID). オペレーティング・システムがプロセスに割り当てる固有の番号。この番号は、プロセスが通信するために内部的に使用される。

プロセス・グループ (process group). システム内の各プロセスは、プロセス・グループ ID により識別されるプロセス・グループのメンバーである。このグループ分

けによって、プロセスの関連グループにシグナルを送ることができる。新たに作成されたプロセスは、その作成者のプロセス・グループに加わる。

ブロッキング・モード (blocking mode). (1) インターフェースを介してサービスを要求する方法の 1 つ。要求がすぐに完了できない場合は、要求が完了するまで要求元プロセスが中断される。(2) 「非ブロッキング・モード (nonblocking mode)」と対比。

ブロック (block). データ通信では、1 つの単位として記録、処理、または送信されるデータ。

プロトコル (protocol). (1) 通信の確立時に機能単位の動作を決定する意味規則および構文規則のセット。(2) SNA では、ネットワークの管理、データの転送、ネットワーク・コンポーネントの状態の同期のために使用される要求と応答の意味および順序付けの規則。

フロントエンド・プロセッサ (Front-End Processor: FEP). ホストの通信機能をオフロードするために使用される専用通信プロセッサ。

分岐エクステンダー (Branch Extender). APPN 機能の 1 つ。リソースを異なるロケーション (たとえば、大企業が各支店に) に分離することにより、大規模な APPN ネットワークを単純化することができる。これにより、リソース・ロケーションを効率的に活用する一方、保守する必要のあるトポロジー情報の量を削減することができる。「APPN 分岐ネットワーク・ノード (APPN branch network node)」も参照。

分岐ネットワーク・ノード (branch network node: BrNN). 「APPN 分岐ネットワーク・ノード (APPN branch network node)」を参照。

分散機能端末 (distributed function terminal: DFT). (1) 端末装置と IBM 3274 制御装置または IBM 3174 制御装置間の通信に使用されるプロトコルで、複数の同時論理端末セッションを可能にするもの。(2) 「制御装置端末 (CUT) モード (control unit terminal (CUT) mode)」と対比。

ページ (page). (1) 1 ブロック分の命令、データ、またはその両方。(2) 1 つのウィンドウに収まる行数。(3) 仮想記憶システムでは、仮想アドレスを持ち、実記憶装置と補助記憶装置との間で一単位として転送される固定長ブロック。(A)

ペーシング (pacing). 受信側コンポーネントが、オーバーランや輻輳 (ふくそう) を避けるためにコンポーネントを送信することで伝送速度を制御する手法。

ペーシング応答 (pacing response). SNA において、受信側コンポーネントが他のペーシング・グループを受け

入れる準備ができたことを示すインディケータ。このインディケータは、セッション・レベル・ペーシング用の応答ヘッダー (RH) に組み込んで送られる。

米国規格協会 (American National Standards Institute: ANSI). 米国において認定された企業が自主的な業界標準を作成して管理するための手続きを確立する、生産者、消費者、および一般の団体からなる組織。(A)

並列処理 (parallel processing). 同じアクティビティで複数のタスクが同時に実行されている状態。

並列セッション (parallel sessions). SNA では、ネットワーク・アドレスまたはローカル・フォーム・セッション ID の異なる対を使用している同種の 2 つのネットワーク・アクセス可能単位 (NAU) の間に確立された 2 つ以上の並行アクティブ・セッション。各セッションは独立セッション・パラメーターをもつ。

ヘッダー (header). ユーザー・データの前に付加されるシステム定義の制御情報。

別名 (alias). ネットワーク名またはその他のネットワーク・エンティティに使用される代替名。

ヘルツ (hertz: Hz). 周波数の単位 (1 サイクル/秒に相当する)。

ヘルプ (Help). オブジェクト、選択項目、タスク、および製品に関する役立つ情報にユーザーがアクセスできるようにする選択項目。ヘルプ選択項目は、メニュー・バーに表示されるか、プッシュ・ボタンとして表示される。

ヘルプ・ファイル (help file). プログラムのソース・コードから独立した別個のファイル。オペレーティング・システムで使用できる特殊なヘルプ形式でヘルプ定義情報が入っている。

ボー (baud)、ボー・レート (baud rate). (1) 通信チャネル上での 1 秒当たりの信号レベル、周波数、または位相の変化の回数。1 ボーが 1 ビットのデータに相当する場合は、ボーはビット/秒と同じである。ただし、1 回の信号の変化 (1 ボー) が複数のビットのデータに相当することもある。(2) 信号速度の単位は、1 秒あたりの離散状態の数または 1 秒あたりの信号イベントの数に等しい。たとえば、1 ボーは、モールス符号では 1 秒当たり 2 分の 1 ドット・サイクル、一連の 2 進信号では 1 秒当たり 1 ビット、さらに、それぞれが 8 つの状態のいずれかをとり一連の信号では 1 秒当たり 1 個の 3 ビット値に相当する。(3) 非同期伝送では、1 秒当たり 1 単位間隔に相当する変調速度の単位。たとえば、単位間隔の長さが 20 ミリ秒であるとすれば、変調速度は 50 ボーである。

ポート (port). (1) データを入力または出力するためのアクセス・ポイント。(2) デバイスに付属するコネクタ。ディスプレイ装置やプリンターなど他のデバイスのケーブルがここに接続される。(3) リンク・ハードウェアへの物理接続を表す。ポートはアダプターとも呼ばれる。ただし、1 つのアダプターに複数のポートがある場合もある。1 つの DLC プロセスにより 1 つ以上のポートを制御できる。(4) ホスト・マシン内の複数の宛先を区別するために、トランスポート・プロトコルで使用される抽象概念。(5) インターネット・プロトコル群では、TCP (または UDP) と上位レベルのプロトコル (またはアプリケーション) との間の通信に使用される 16 ビットの数値を指す。ファイル転送プロトコル (FTP) やシンプル・メール転送プロトコル (SMTP) など、プロトコルによっては、すべての TCP/IP 通信形態において同じ予約済みポート番号を使用している場合がある。

ホーム・ディレクトリー (home directory). (1) 特定のユーザーに関連付けられているディレクトリー。(2) ユーザーがログインしたあと、または引数なしの `cd` コマンドを発行したあとの現行ディレクトリー。

ポーリング (poll). データ通信において、あるステーションが情報を伝送できる状態にあるかどうかを判断するための問い合わせ。

ポインター (pointer). データの項目の位置を示す ID。(A)

方向転換標識 (change-direction indicator: CDI). SNA において、送信側が送信を完了して受信の準備ができたことを知らせるために、要求ヘッダーに設定される標識。

方向転換プロトコル (change-direction protocol). SNA でのデータ・フロー制御プロトコルの 1 つ。送信側の論理装置 (LU) は通常フロー要求の送信を停止し、方向転換標識を使用してそのことを受信側 LU に通知し、要求を受信する準備をする。

保護フィールド (protected field). ユーザーがデータを入力、変更、または消去できない表示フィールド。

ホスト (host). (1) インターネット・プロトコル群での終端システム。終端システムはどのワークステーションでもよく、メインフレームである必要はない。(2) SNA では、通信ネットワーク内の 1 次コンピューターまたは制御コンピューターであり、一般にメインフレームである。

ホスト応答時間 (host response time). ホスト・コンピューターが、3270 エミュレーション・プログラムから送られてきたメッセージに応答するために必要な時間。「**応答時間モニター (response time monitor)**」および

「**最終トランザクション時間インディケーター (last transaction time indicator)**」も参照。

ポストプロセッサ (post processor). データ・ストリームに対する最終的な計算を実行するコンピューター・プログラム。

ホスト・ノード (host node). SNA において、システム・サービス制御点 (SSCP) を含むサブエリア・ノード。

ボタン (button). (1) マウスなどのポインティング・デバイスで、特定のアクションまたはプロセスの要求または開始に使用される機能。(2) 選択項目を識別するグラフィカル・デバイス。(3) 選択されたときに特定の可視アクションを実行するグラフィカル機能。たとえば、ユーザーがリスト・ボタンをクリックすると、選択項目のリストが表示される。

ホット・キー (hot-key). (1) ワークステーションで、あるセッションから別のセッションに変更するために使用するキーの組み合わせ。(2) ホスト・セッションからワークステーション上のアプリケーションへ、またはワークステーションからホスト・セッションへジャンプすること。

ホップ・カウント (hop count). (1) インターネット通信では、データグラムが宛先に到着するまでに通過するルーターの数。(2) SNA では、宛先へのパスの中で通過するリンクの数。

[マ行]

マウス (mouse). 最もよく使われるポインティング・デバイスの 1 つ。1 つ以上のボタンがあり、ユーザーはこのボタンを使って製品または操作環境と対話できる。

マクロ (macro). (1) プログラムまたはファイルの始めに宣言するラベル。その後、このラベルは、宣言の中でラベルに割り当てた値を表すために使用できる。(2) 多数の他の名前の代わりに使用する名前またはラベル。

マスター・サーバー (master server). CS/AIX ドメイン構成のマスター・コピーを保持するサーバー。実行する構成を変更する場合は、このサーバー上の構成ファイルを変更しなければならず、そのような変更は、自動的に LAN 上の他のサーバーへコピーされる。「**バックアップ・サーバー (backup server)**」も参照。

マップ式会話 (mapped conversation). 割り振りトランザクション・プログラムにより指定される LU 6.2 会話の 1 つ。マップ式会話を使用するトランザクション・プログラムは、基礎となるデータ・ストリームに関係なく、任意の形式でメッセージを交換できる。システム定

義またはユーザー定義のマッパーにより、トランザクション・プログラム用のデータ形式変更ができる。「基本会話 (basic conversation)」と対比。

マルチタスク (multitasking). 複数のタスクの同時実行またはインターリーブ処理を可能にする操作モード。

マルチドロップ・リンク (multidrop link). (1) 3 つ以上のステーションを持つリンク。(2) SDLC において、1 つの 1 次ステーションが同時に複数の 2 次ステーションと通信するための手段。(3) **Point-to-Point リンク (point-to-point link)** と対比。

マルチパス・チャネル (Multipath Channel: MPC). IBM システム間のチャネル・アダプター上の多重方式通信プロトコル。

マルチプロトコル・トランスポート・ネットワーク (multiprotocol transport networking: MPTN). 複数のアプリケーション・プログラムが共通の上位層プロトコルを使用できるようにするネットワーク体系。各プログラムの設計で指定されたトランスポート・ネットワークとは異なるプロトコルを使用できるトランスポート・ネットワークを介して、同じトランスポート・サービスを互いに送受信できる。たとえば、本来は SNA トランスポート・ネットワークを介して通信するように設計されているソケット・アプリケーション・プログラムが、TCP/IP トランスポート・ネットワークを介して通信できる。「AnyNet」と同義。

マルチユーザー・モード (multiuser mode). 複数のユーザーが同時にプロセッサのサービスを使用できるようにする運用モード。

メインフレーム (mainframe). 特に他のいくつかのコンピューターが接続される大型コンピューターを指す。接続されているコンピューターは、メインフレームの機能を共用できる。この用語は、通常はハードウェアだけを指し、一般に IBM System/370 コンピューターに適用される。

メインプログラム (main program). あるプログラムを実行するときに制御を受け取る最初のプログラム単位。

メガバイト (megabyte: MB). (1) プロセッサ・ストレージ、実ストレージ、仮想ストレージ、およびチャネル量の場合は、1,048,576 バイト。(2) ディスク記憶容量および通信量の場合は、1,000,000 バイト。

メガビット (megabit: Mb). (1) プロセッサ・ストレージ、実ストレージ、仮想ストレージ、およびチャネル量の場合は、1,048,576 ビット。(2) ディスク記憶容量および通信量の場合は、1,000,000 ビット。

メガヘルツ (megahertz: MHz). 周波数の計測単位。1 MHz は 1,000,000 ヘルツに等しい。

メディア・アクセス制御 (medium access control: MAC). ローカル・エリア・ネットワークでのデータ・リンク制御層の中のサブレイヤー。メディア依存機能をサポートし、物理層のサービスを使用して論理リンク制御 (LLC) サブレイヤーにサービスを提供する。MAC サブレイヤーには、デバイスがどの時点で伝送メディアにアクセスできるかを判別するメソッドが組み込まれている。

メニュー (menu). データ処理システムが表示するオプションのリストで、ユーザーは、開始したいアクションをこのリストから選択できる。

メニュー・バー (menu bar). 当該アプリケーションの標準プルダウン・メニューのタイトルが入っているウィンドウのクライアント域のトップにある長方形の区域。

メモリー (memory). 処理装置および他の内部記憶装置の中で、命令の実行のために使用されるすべてのアドレス可能ストレージ・スペース。

メモリー・ダンプ (memory dump). コンピューター・システムが、障害の発生時の状態を記録する手段。

モード名 (mode name). SNA において、トラフィック・ペーシング値、メッセージ長の限界、およびトランスポート・ネットワーク内でのサービス・クラスといった、あるセッションに望ましい特性を指定するためにそのセッションの起動側が使用する名前。

モード名 (mode name). セッションにとって望ましい特性 (たとえば、トラフィック・ペーシング値、メッセージ長の限界、同期点および暗号オプション、およびトランスポート・ネットワーク内のサービス・クラスなど) を指定するために、セッションの起動側が使用する名前。

文字、キャラクター (character). 文字、数字、またはその他のシンボル。

文字セット (character set). 特定の状況のもとで (たとえば特定の言語に関連して) 使用できる文字のセット (英字、数字、句読記号、\$ や # のような特殊文字など)。「2 バイト文字セット (double-byte character set)」も参照。

モデム (変復調装置) (modem (modulator-demodulator)). コンピューターからのデジタル・データを通信回線で伝送可能なアナログ・シグナルに変換し、受信したアナログ・シグナルをコンピューター用のデジタル・データに変換する装置。

モデム・エリミネーター (modem eliminator). コンピューター・ポートにワークステーションを直接接続する装置。2つの装置が両方とも DTE (データ端末装置) として機能する場合、それらを接続するケーブルは、モデム・エリミネーターを使用して送信信号と受信信号を送信しなければならない。一部のプロトコル (たとえば SDLC) では、モデム・エリミネーターは、クロック・シグナルなどのシグナルを生成するアクティブ・デバイスである。「ヌル・モデム (null modem)」と類似。

戻り値 (return value). 関数から戻る値。

戻りコード (return code). プログラムから要求された操作の結果を示すために、そのプログラムに戻る値。

[ヤ行]

ユーザー名 (user name). (1) ユーザーに対して付けられる、システム内で一意な文字ストリング。(2) ユーザーがログイン・プロンプトに入力する名前。

ユーザー・スペース (user space). ユーザー・モードで、プロセスが認識するアドレス・スペース。

ユーザー・データグラム・プロトコル (User Datagram Protocol: UDP). インターネット・プロトコル群の中の、信頼性の低いコネクションレス・データグラム・サービスを提供するプロトコル。これにより、あるマシンまたはプロセスのアプリケーション・プログラムが別のマシンまたはプロセスのアプリケーション・プログラムにデータグラムを送信できる。UDP では、インターネット・プロトコル (IP) を使用してデータグラムを送達する。

ユーザー・モード (user mode). カーネルでなくユーザーのプログラム内でプロセスが実行されるモード。「カーネル・モード (kernel mode)」と対比。

有向検索 (directed search). 特定のリソースをもっていることが判明している特定の宛先ノード (たとえば論理装置) に送られる検索要求。これにより、目的のリソースが宛先ノードに継続的に存在するかどうかを検査され、経路計算を目的としてそのノードの接続情報が取得される。「ブロードキャスト検索 (broadcast search)」と対比。

優先順位 (priority). (1) システム・リソース (特に CPU) の受信中にタスクの優先順位を判別する、タスクに割り当てられているランク。(2) リソースの割り振りを巡る競合で、1つのジョブの他のジョブに対する相対的な重要度。

要求 (request). SNA では、アクションまたはプロトコルの開始の合図を送るメッセージ単位。「要求単位 (request unit)」の同義語。

要求単位 (request unit: RU). SNA では、要求コードなどの制御情報、または、機能管理 (FM) ヘッダーまたはエンド・ユーザー・データ (あるいはその両方) を含むメッセージ単位。「要求 (request)」と同義。

要求単位インターフェース (Request Unit Interface: RUI). CS/AIX 従来型 LU アプリケーション・プログラミング・インターフェース (LUA) によりインプリメントされた低水準インターフェース。アプリケーションは、このインターフェースによって、SNA の要求単位および応答単位の形式でのデータの送受信が可能になる。「セッション・レベル・インターフェース (Session-Level Interface: SLI)」も参照。

要求/応答単位 (request/response unit: RU). SNA では、要求単位または応答単位を総称して使用する語。

要求/応答ヘッダー (request/response header: RH). 特定の要求/応答単位 (RU) に関連した制御情報。RH は、RU の前にきて、RU の種類 (要求単位または応答単位) を指定する。

用紙制御バッファ (Forms Control Buffer: FCB). プリンター・デバイスに送るリモート・ジョブ入力 (RJE) の出力の形式を設定するために使用するページ・レイアウトの定義。FCB は、ページ長、上部マージン、下部マージンなどのパラメーターを決定する。

呼び出し可能 TP (invokable TP). 呼び出し側のトランザクション・プログラム (TP) からの要求に応じて、オペレーターが開始するか、CS/AIX が自動的に開始する APPC アプリケーションまたは CPI-C アプリケーション。「呼び出し側 TP (invoking TP)」と対比。

呼び出し側 TP (invoking TP). 呼び出し可能トランザクション・プログラム (TP) の名前を指定して、その TP との会話を開始する要求を発行する APPC アプリケーションまたは CPI-C アプリケーション。「呼び出し可能 TP (invokable TP)」および「呼び出し先 TP (invoked TP)」と対比。

呼び出し先 TP (invoked TP). 呼び出し側トランザクション・プログラム (TP) からの要求に応じて、オペレーターが開始するか、CS/AIX が自動的に開始する APPC アプリケーションまたは CPI-C アプリケーション。「呼び出し可能 TP (invokable TP)」および「呼び出し側 TP (invoking TP)」も参照。

呼び出し利用者データ (call user data: CUD). X.25 通信において、ユーザー・アプリケーションにより必要に応じてコール・リクエスト・パケットに組み込まれるデータ。

呼び出す (invoke). コマンド、プロシージャ、またはプログラムを始動すること。

予約済みポート (well-known port). インターネット通信において、事前に割り当てられたプロトコル・ポート番号のセットの 1 つで、トランスポート・レベル・プロトコル (たとえば TCP や UDP) が使用する特定機能を対象として使用される。

[ラ行]

ライブラリー (library). 関数、コール、サブルーチン、またはその他のデータの集まり。

ライン・プリンター (line printer). 出力を、一度に 1 行の文字列を 1 単位として印刷するプリンター。ライン・プリンターの出力には固定幅文字が使用される。

リモート (の) (remote). 通信回線を介してアクセスするシステム、プログラム、またはデバイスを指す。

リモート印刷 (remote print). あるマシン (クライアント) あてに、ネットワークの別のマシン (サーバー) で印刷するための印刷ジョブを発行すること。

リモート・コマンド機能 (Remote Command Facility: RCF). CS/AIX の機能の 1 つ。ホスト NetView プログラムのオペレーターは、これを使用して CS/AIX コンピューターで CS/AIX 管理コマンド (SPCF を参照) または AIX オペレーティング・システム・コマンド (UCF を参照) を発行できる。

リモート・システム (remote system). 通信回線を介してユーザーのシステムと接続されているシステム。

リモート・ジョブ入力 (remote job entry: RJE). データ・リンクを介してコンピューターにアクセスできる入力装置を通じたジョブの投入。

リモート・ノード (remote node). 物理的および論理接続を確立できるローカル・ノード以外のノード。

リモート・ホスト (remote host). 特定のオペレーターが作業をしているホスト以外の、ネットワーク上のホスト。

リモート・ログイン (remote login). 通信回線を介してアクセスするシステムでセッションを開始すること。

リンク (link). (1) データ通信で、隣接ノード間でデータを伝送するために同時に働く伝送メディアとデータ・リンク制御コンポーネント。(2) SNA では、リンク接続 (伝送メディア) と、2 つのリンク・ステーション (リンク接続の各終端に 1 つずつ) の組み合わせ。マルチポイントまたは SATF 構成では、複数のリンク間で 1 つのリンク接続を共用できる。(3) データの項目、または 1 つ以上のコンピューター・プログラムの部分を相互に連結すること。たとえば、リンケージ・エディターによるオブジェクト・プログラムのリンク、ポインターによるデータ項目のリンクなど。

リンクの役割 (link role). 現行のリンク上でリンク・ステーションが果たすものとして構成されている役割 (1 次、2 次、または折衝可能)。「折衝可能リンク・ステーション (negotiable link station)」、「1 次ステーション (primary station)」、および「2 次ステーション (secondary station)」も参照。

リンク・アクセス・プロシージャ (link access procedures: LAP または LAPB). X.25 通信において、DCE と DTE 間のデータ交換に使用されるリンク・レベルのエLEMENT。

リンク・ステーション (link station). ノードの中にある、特定のリンクを介した隣接ノードへ接続するために使用されるハードウェア・コンポーネントとソフトウェア・コンポーネント。たとえば、ノード A が、3 つの隣接ノードに接続するマルチポイント回線の 1 次終端であるとすれば、ノード A は隣接ノードへ接続するために 3 つのリンク・ステーションを持つことになる。

リンク・トレース (link trace). リンク上で発生するイベントの順次ログ。このログは、繰り返し発生するエラーのソースを判別する上で役立つ。

隣接する (adjacent). ネットワーク上で、データ・リンクによって直接接続されている、あるいは共通制御を共用する、装置、ノード、プログラム、またはドメインに付随していること。

隣接ノード (adjacent node). 2 つのノードが 1 つ以上の通信路により接続され、これらの通信路に他のノードが存在していないとき、これらのノードを隣接ノードと呼ぶ。

ルーター (router). (1) ネットワーク・トラフィック・フローの経路を決定するコンピューター。経路は、特定のプロトコル、最短または最良の経路を判別するアルゴリズム、および経路距離やプロトコル固有の宛先アドレスなどのその他の基準に基づいて、いくつかの経路から選択される。(2) 類似または異なるアーキテクチャーを使用する 2 つの LAN セグメントを参照モデル・ネッ

トワーク層で接続する接続装置。(3) TCP/IP では、「ゲートウェイ (gateway)」と同義。(4) 「ブリッジ (bridge)」と対比。

ルーティング (routing). (1) ネットワーク経由でメッセージを送送するために使用する経路を決定するプロセス。(2) メッセージがその宛先に到達するために使用するパスの割り当て。(3) SNA では、メッセージ単位に含まれるパラメーター (伝送ヘッダー内の宛先ネットワーク・アドレスなど) により決定されるネットワークの特定のパスに沿って、メッセージ単位を転送すること。

ルート (root). 最高の権限を持つシステム・ユーザーのユーザー名。

ルート・ディレクトリー (root directory). システム内の他のすべてのディレクトリーを含んでいるディレクトリー (/)。

ルート・ファイル・システム (root file system). AIX の基本ファイル・システムで、他のすべてのファイル・システムをここにマウントできる。ルート・ファイル・システムには、システムのその他の部分を実行させるオペレーティング・システム・ファイルが含まれている。

例外 (exception). (1) プログラミング言語において、プログラムの実行中に発生する可能性のある異常な状態。その結果、正常な実行順序からの逸脱が起こればと考えられる。これに対する処理機能はある。(2) 「割り込み (interrupt)」および「シグナル (signal)」と対比。

ローエントリー・ネットワーク (low-entry networking: LEN). 論理装置間の複数の並列セッションをサポートするために、基本的な対等プロトコルを使用して、複数のノードが相互に直接接続できるようにする機能。

ローエントリー・ネットワーク・ノード (low-entry networking node: LEN node). 独立 LU プロトコルをサポートするが、CP-CP セッションはサポートしないタイプ 2.1 ノード。これは、サブエリア・ネットワーク内の境界ノードに接続されている周辺ノード、APPN ネットワーク内の APPN ネットワーク・ノードに接続されているエンド・ノード、または別の LEN ノードまたは APPN エンド・ノードに直接接続されているピア接続ノードの可能性があり、「APPN エンド・ノード (APPN end node)」および「APPN ネットワーク・ノード (APPN network node)」と対比。

ローカル LU (local LU). ローカル・ノードのセッションを管理する論理装置。「論理装置 (logical unit)」、「セッション (session)」、および「ローカル・ノード (local node)」も参照。

ローカル形式セッション ID (local-form session identifier: LFSID). 指定された伝送グループ (TG) を使用している特定のセッションのトラフィックを示す値で、動的に設定され、タイプ 2.1 ノードで使用される。LFSID は、TG を通して交換されるセッション・メッセージに伴う伝送ヘッダーの、ODAI、OAF、DAF の各フィールドでエンコードされる。

ローカル・エリア・ネットワーク (local area network: LAN). 限られた地理上のエリア内にあるユーザーの構内にあるコンピューター・ネットワーク。ローカル・エリア・ネットワーク内での通信は、外部の規則により規制されない。しかし、LAN の境界を越えて通信を行う場合は、何らかの規制を受ける場合がある。「広域ネットワーク (wide area network)」も参照。

ローカル・ノード (local node). 通信回線を使用せずに直接アクセスできるネットワーク・ポイント。

ローカル・ホスト (local host). (1) 伝送制御プロトコル/インターネット・プロトコルにおいて、特定のオペレーターが作業を行っているネットワーク上のホスト。(2) インターネットでは、あるユーザーの端末がインターネットを使用しないでホストに接続されているとき、このホストがこのユーザーにとってローカル・ホストである。

ローカル・ロギング (local logging). CS/AIX エラーおよび監査メッセージを各サーバー上でファイルに記録する方式。「中央ロギング (central logging)」と対比。

ログ (をとる) (log). (1) 記録すること。たとえば、すべてのメッセージをシステム・プリンターに記録すること。(2) エラー・ログなど、メッセージのリスト。

ログアウト (する) (log out). 「ログオフ (する) (log off)」の同義語。

ログイン (する) (log in). (1) ディスプレイ・ステーションでセッションを開始すること。(2) ワークステーションから識別情報と認証情報を入力して、コンピューター・システムへのアクセスを獲得すること。

ログイン名 (login name). ユーザーに対して付けられる、システム内で一意な文字ストリング。

ログイン・シェル (login shell). ユーザーが AIX コンピューター・システムにログインしたときに開始されるシェル。特定のユーザー用のログイン・シェルは、そのユーザーの /etc/passwd ファイル内のエントリーにより決定される。「シェル (shell)」も参照。

ログオフ (する) (log off). ディスプレイ装置でコンピューター・システムとのセッションを終了すること。

ログオン (する) (log on), 「**ログイン (する) (log in)**」の同義語。

ログ・ファイル (log file), イベントをレポートするために CS/AIX により生成されたメッセージを保管するファイル。ソフトウェア、ハードウェア、またはリンクの障害、損傷ファイルまたは欠落ファイル、接続に関する統計、構成に関する問題、システムの状況などの情報が格納される。このファイルはテキスト・エディターで表示できる。「**監査ログ (audit log)**」および「**エラー・ログ (error log)**」も参照。

ロック (lock), 複数のユーザーが同時に同じデータまたはオブジェクトにアクセスしたりデータを変更できないようにして、データの整合性を確保する方法。

論理装置 (logical unit: LU), (1) ネットワーク・アクセス可能単位の一つ。これを使用して、エンド・ユーザーは、互いに通信したりネットワーク・リソースにアクセスしたりできる。(2) SNA では、エンド・ユーザーが別のユーザーと通信する場合に SNA ネットワークにアクセスするためのポート。1 つの LU で他の LU との複数のセッションをサポートできる場合がある。

論理装置活性化 (activate logical unit: ACTLU), SNA において、論理装置でセッションを開始するために使用するコマンド (SSCP-LU セッションを活性化するための要求)。

論理装置タイプ 0 (Logical Unit Type 0: LU 0), SNA 伝送制御層および SNA フロー制御層を使用する LU。高位層のプロトコルは、エンド・ユーザーおよび製品により定義される。

論理装置タイプ 1 (Logical Unit Type 1: LU 1), アプリケーションと複数の入出力装置の間の通信をサポートする SNA セッション。このタイプのセッションは、3270 での印刷およびリモート・ジョブ入力 (RJE) 機能に使用される。

論理装置タイプ 2 (Logical Unit Type 2: LU 2), 3270 装置データ・ストリームを使用してアプリケーションとディスプレイとの間の通信をサポートする SNA セッション。

論理装置タイプ 3 (Logical Unit Type 3: LU 3), 3270 装置データ・ストリームを使用してアプリケーションとプリンターとの間の通信をサポートする SNA セッション。

論理装置タイプ 6.2 (Logical Unit Type 6.2: LU 6.2), 論理装置のタイプの 1 つ。分散処理環境でのプログラム間の一般的な通信をサポートする。LU 6.2 には次の特徴がある。(a) セッション・パートナー間の対等な関係。(b) 複数トランザクション用のセッションの高い使

用効率。(c) 広範囲な終端間のエラー処理。(d) 構造化された verb から成る汎用アプリケーション・プログラミング・インターフェース (API)。これらの verb は全体として 1 つの製品インプリメンテーションにマップされている。

論理装置非活性化 (deactivate LU: DACTLU), SNA において、SSCP-LU セッションを終了するために、システム・サービス制御点 (SSCP) が論理装置 (LU) に対して発行する要求。「**論理装置活性化 (ACTLU)**」と対比。

論理チャネル (logical channel), X.25 パケット形態操作において、データ・リンクを介して同時にデータを送受信するために使用される送信側チャネルと受信側チャネル。パケットの伝送をインターリーピングすることにより、同じデータに複数の論理チャネルを確立できる。

論理チャネル番号 (Logical Channel Number: LCN), 論理チャネルを一意に識別する番号。

論理リンク制御 (LLC) プロトコル (logical link control (LLC) protocol), ローカル・エリア・ネットワークにおいて、伝送メディアの共用形態に関係なく、データ・ステーション間での伝送フレームの交換を管理するプロトコル。LLC プロトコルは IEEE 802 委員会により開発され、すべての LAN 規格に共通して使用される。

[ワ行]

ワークステーション (workstation), (1) ユーザーが作業を行うために使用する 1 つ以上のプログラマブル・デバイスまたは非プログラマブル・デバイス。(2) ユーザーがアプリケーションを実行できる端末装置またはマイクロコンピュータ。通常は、メインフレームまたはネットワークに接続されている。

ワークステーション, RJE (workstation, RJE), スプールからジョブを取り出し、処理するためにホストに送り、ホストから戻された出力を受け取ってルーティングするリモート・ジョブ入力 (RJE) プログラム。

割り込み (interrupt), (1) コンピューター・プログラムの実行などのプロセスが外部イベントにより中断すること。割り込みは、中断したプロセスが再開できるような方法で行われる。(A) (2) 再開できるようにプロセスを停止すること。

割り振り (allocate), (1) 1 つのタスクを実行するために必要なリソース (ディスク・ファイルやディスクット・ファイルなど) を割り当てること。(2) 会話で使用されるセッションをその会話に割り当てるために使用され

る LU 6.2 アプリケーション・プログラミング・インターフェイス (API) verb. (3) 「割り振り解除 (deallocate)」と対比。

割り振り解除 (deallocate). (1) タスクの実行用に割り当て済みのリソース (ディスク・ファイルやディスク・ファイルなど) が、不要になった場合に、その割り当てを解除すること。 (2) 会話および会話とセッションの関連付けをクローズするために使用される LU 6.2 アプリケーション・プログラミング・インターフェイス (API) 用の verb. (3) 「割り振り (allocate)」と対比。

[数字]

1 次ステーション (primary station). (1) SNA において、データ・リンク上においてそのデータ・リンクを制御するステーション。1 つのデータ・リンク上に 1 次ステーションは 1 つだけ置くことができる。データ・リンクを介するトラフィックは 1 次ステーションから 2 次ステーションまでである。1 次ステーションに割り当てられる責任には、制御信号の交換の初期化、データ・フローの編成、および、エラー制御とエラー・リカバリー機能を実行するアクションが含まれる。 (2) 「2 次ステーション (secondary station)」と対比。

1 次論理装置 (primary logical unit: PLU). SNA において、特定の LU-LU セッションの 1 次側ハーフセッションが含まれている論理装置 (LU) であり、したがってパートナー LU とのセッションを活動状態にするための BIND を送信する。「2 次論理装置 (secondary logical unit)」と対比。「論理装置 (logical unit)」も参照。

16 進数 (の)、16 進法 (の) (hexadecimal). 16 を基数とする数字体系を表す。16 進数字には、0 ~ 9 と A ~ F が使用され、A は 10 を表し、F は 15 を表す。

2 次ステーション (secondary station). SNA では、1 次ステーションの制御下で稼働するリンク上のステーション。「1 次ステーション (primary station)」と対比。

2 次論理装置 (secondary logical unit: SLU). SNA においては、特定の LU-LU セッションの 2 次側ハーフセッションが入っている論理装置 (LU)。1 次 LU から BIND 要求を受け取る。「1 次論理装置 (primary logical unit)」と対比。

2 進数 (binary digit). 2 進法の 1 単位。2 進値として可能なのは 0 と 1 だけである。「ビット (bit)」と同義。

2 進数の、2 進法の (binary). 2 を基数とする記数法の。

2 進データ同期通信 (Binary Synchronous Communication: BSC). (1) 通信回線制御形式の 1 つで、ステーション間での 2 進コード化データの 2 進データ同期伝送に標準セットの伝送制御文字および制御文字順序を使用する。 (2) 「同期データ・リンク制御 (synchronous data link control: SDLC)」と対比。

2 バイト文字セット (double-byte character set: DBCS). 各文字がそれぞれ 2 バイトで表される文字のセット。日本語、中国語、韓国語などのように、256 個のコード・ポイントでは表せない記号を含む言語には、2 バイト文字セットが必要である。1 文字につき 2 バイトを必要とするため、DBCS 文字の入力、表示、印刷には、DBCS をサポートするハードウェアとプログラムが必要である。

3270. IBM 情報表示システムの 1 つ。IBM ホスト・システムに対する端末装置として働くディスプレイ、プリンター、およびコントローラーで構成される製品ファミリー。「エミュレーション (emulation)」も参照。

3270 エミュレーション・プログラム (3270 emulation program). ユーザーが、使用中の AIX システムの端末装置、またはクライアント PC で IBM 3270 端末装置をエミュレートし、このエミュレーションの外観と機能を制御できるようにするプログラム。

3270 装置エミュレーション (3270 Device Emulation). あるシステムのローカル・デバイスまたはリモート・デバイスが別のシステムからは 3270 デバイスとして認識されるようにするサポート。

3270 ホスト接続プログラム (3270 Host Connection Program: HCON). AIX ワークステーションが、IBM System/370 ホストに接続されたワークステーションまたはプリンターをエミュレートできるようにするプログラム。

3770. ローカル・ユーザーがリモート・ホストへアクセスし、プリンターおよびパンチ装置をホストにあるものと同様の方法で使用できるようにする IBM マシン。

5250. IBM 情報表示システムの 1 つ。IBM AS/400[®] システムに対する端末装置の役割を果たし、5250 データ・ストリームを使用するディスプレイ、プリンター、およびコントローラーで構成される製品ファミリー。

5250 エミュレーション・プログラム (5250 emulation program). ユーザーが、使用中の AIX システムの端末装置、またはクライアント PC で IBM 5251、3477、または 5555 などの IBM 端末装置をエミュレートし、このエミュレーションの外観と機能を制御できるようにするプログラム。

A

A スtring (A-string). 次のグループからの文字だけが入っている文字ストリング。大文字の A ~ Z、数字 0 ~ 9、#、\$、および @。

AE スtring (AE-string). 次のグループの文字だけが入っている文字ストリング。大文字の A ~ Z、小文字の a ~ z、数字 0 ~ 9、. (ピリオド)、#、\$、および @。

AID キー (AID key). 「アテンション識別キー (attention identification key)」を参照。

AnyNet[®] アクセス・ノード (AnyNet access node). 「MPTN アクセス・ノード (MPTN access node)」の同義語。

AnyNet ゲートウェイ (AnyNet gateway). 「MPTN トランスポート・ゲートウェイ (MPTN transport gateway)」の同義語。

AnyNet 製品ファミリー (AnyNet product family). マルチプロトコル・トランスポート・ネットワーク (MPTN) アーキテクチャーをインプリメントする IBM 製品のグループの 1 つ。アプリケーション・プログラムは、基礎となるネットワーク・トランスポート・プロトコルから独立して通信できる。

APPN エンド・ノード (APPN end node). 広範なエンド・ユーザー・サービスを提供し、自身のローカル制御点 (CP) と、隣接ネットワーク・ノードの CP 間のセッションをサポートするノード。このノードは、これらのセッションを使用して、自身のリソースを隣接 CP に動的に登録し、ディレクトリー検索要求を送受信し、管理サービスを取得する。

APPN 制御点 (APPN Control Point). 拡張対等通信ネットワーク (APPN) のディレクトリー選択機能および経路選択機能を提供するタスクの集合。エンド・ノード制御点は、固有な構成、セッション、および管理サービスを、自身が担当するネットワーク・ノード内の制御点からの支援を得て提供する。ネットワーク・ノード制御点は、セッション・サービスおよびルーティング・サービスを提供する。

APPN ネットワーク (APPN network). 相互接続されたネットワーク・ノードとそれぞれのクライアント・エンド・ノードの集合。

APPN ネットワーク・ノード (APPN network node). 広範なエンド・ユーザー・サービスを提供し、次のものを提供できるノード。

- 分散ディレクトリー・サービス。これには、中央ディレクトリー・サーバーへのドメイン・リソースの登録などが含まれる。
- 他の APPN ノードとのトポロジー・データベース交換。これにより、ネットワーク内の各ノードが、要求されたサービス・クラスに基づいて、LU-LU セッション用の最適な経路を選択できる。
- ローカル LU およびクライアント・エンド・ノードのセッション・サービス。
- APPN ネットワーク内の中間ルーティング・サービス。

APPN 分岐ネットワーク・ノード (APPN branch network node). APPN 分岐エクステンダー機能をインプリメントしたノードで、リソースを異なるロケーション (たとえば、大企業が各支店に) に分散することにより、大規模な APPN ネットワークを単純化する。このノードは、主要 APPN バックボーン・ネットワークから見ると APPN エンド・ノードであり、また分岐側のエンド・ノードから見ると、APPN ネットワーク・ノードとなる。

B

BID. 論理装置 (LU) がデータを伝送するために、コンテンション敗者セッションの制御権を取得しようとすること。

BIND パスワード (BIND password). 2 つある通信セキュリティ・パスワードのうちの 1 つ。LU-LU セッションでは、システムはリモート・システムの正当性を確認するためにこのパスワードを検査する。「ノード検証 (node verification)」および「セッション・レベル・セキュリティ (session-level security)」を参照。

BIND 要求 (BIND request). SNA 製品では、2 つの論理ユニット間でのセッションを活動状態にするための要求。

BIU のセグメント化 (segmenting of BIUs). SNA では、パス制御 (PC) のオプション機能の 1 つで、伝送制御から受信した基本情報単位 (BIU) を 2 つ以上のパス情報単位 (PIU) に分割する。最初の PIU には BIU の要求ヘッダー (RH) が含まれている。この PIU は、通常、RU の一部である。その他の PIU には、RU の残りの部分が含まれる。セグメント化をしない場合は、PIU に 1 つの完全な BIU が含まれている。

BSD. Berkeley Software Distribution の略。カリフォルニア大学バークレー校で開発された UNIX オペレーティング・システム。

C

C 言語 (C Language). ソフトウェア・アプリケーション開発用の言語。

C ライブラリー (C library). 使用頻度の高い C 言語関数を収めたシステム・ライブラリー。

CD-ROM. 光学読み取り式コンパクト・ディスク形式の大容量読み取り専用メモリー。

Common Service Verbs (CSV). 文字の変換、メッセージのロギング、およびトレースの機能を提供する CS/AIX アプリケーション・プログラミング・インターフェース (API)。

CP-CP セッション (CP-CP session). LU 6.2 プロトコルとモード名 CPSVCMG を使用して、2 つの制御ポイントの間で成立する並列セッション。このセッションでネットワーク・サービス要求と応答が交換される。指定した 2 つの制御ポイントはそれぞれ、コンテンション・セッションのコンテンション勝者とコンテンション敗者をもっている。

D

DCE レディー (DCE ready). EIA 232 標準において、ローカル・データ回線終端装置 (DCE) が通信チャンネルに接続していて、データを送信する準備ができていることを、データ端末装置 (DTE) に知らせる信号。「**データ・セット・レディー (data set ready: DSR)**」と同義。

DLUR PU. ノード内にある、従属 LU リクエスト (DLUR) サービスを提供する物理装置 (PU)。

E

EIA 232. データ通信における、EIA (米国電子工業会) の仕様の 1 つ。シリアル・バイナリー・データ交換を使用してデータ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) 間のインターフェースを定義する。

EIA 422. データ通信における、EIA (米国電子工業会) の仕様の 1 つ。データ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) 間のシリアル 2 進データの交換用の平衡電圧デジタル・インターフェース回路の電気特性、またはデジタル装置間のシリアル 2 進信号の Point-to-Point 相互接続を定義する。これに相当する国際仕様は CCITT 勧告 V.11 である。

exec. 現行プロセスを他の実行可能プログラムでオーバーレイすること。「**fork する (fork)**」も参照。

F

fork する (fork). 子プロセスを作成して開始すること。

H

HCON. 3270 ホスト接続プログラム (3270 Host Connection Program)

HCON ユーザー (HCON user). 3270 ホスト接続プログラム (HCON) を使用するために必要な特別許可を与えられているユーザー。「**3270 ホスト接続プログラム/6000 (3270 Host Connection Program/6000)**」を参照。

I

IEEE. 米国電気電子学会 (Institute of Electrical and Electronics Engineers)

IEEE 802.2. IEEE 標準。データがどのように LAN 内伝送用のフレームに形式設定されているかを記述したもの。

IEEE 802.3. イーサネット LAN の仕様。

IEEE 802.5. トークンリング LAN 仕様。

IEEE 802.7. ファイバー分散データ・インターフェース仕様。

IND\$FILE. CICS、VM/CMS、および MVS/TSO 環境で稼働し、ローカル・コンピューターとホスト間でのファイルの転送を可能にする IBM ファイル転送プログラム。

I/O または 入出力 (input/output: I/O). コンピューターと装置の間の入力、出力、またはその両方に関する表現。

J

Java™. Java は、オブジェクト指向プログラム言語の 1 つ。C 言語などの他の言語と異なり、Java は、特定のコンピューターやオペレーティング・システム用の固有の命令にコンパイルされるのではなく、Java バイト・コードにコンパイルされる。これらのバイト・コードは、実行時に Java 仮想計算機 (VM) と呼ばれるソフトウェアによって解釈される。

CS/AIX は、Java アプリケーション用の **CPI-C アプリケーション・プログラミング・インターフェース (API)** を提供している (標準 C 言語 CPI-C API に加えて)。

K

kill. プロセスを停止するオペレーティング・システム・コマンド。

L

Lightweight Directory Access Protocol (LDAP).

TCP/IP を使用するオープン・プロトコルの 1 つ。X.500 モデルをサポートしているディレクトリーへのアクセスを可能にし、かつ X.500 ディレクトリー・アクセス・プロトコル (DAP) のような、より複雑なリソース要件を必要としない。LDAP を使用するアプリケーション (ディレクトリー使用可能アプリケーションと呼ばれる) は、共通のデータ・ストアとしてディレクトリーを使用したり、顧客やサービスに関する情報 (E メールアドレス、公開鍵、またはサービスによって固有な構成パラメーターなど) を検索することができる。LDAP は、RFC 1777 で初めて指定された。LDAP バージョン 3 は RFC 2251 で指定されており、また IETF は標準規格をさらに追加するための作業を継続している。IETF で定義された LDAP 標準スキーマのいくつかは、RFC 2256 でも指定されている。

TN サーバーおよび TN リダイレクターの機能である Secure Sockets Layer (SSL) は、LDAP サーバーを使用して、証明書取り消しリストへのアクセスを提供することができる。

LLC2. ローカル・エリア・ネットワーク (LAN) 内でのコネクション・オリエンテッドのデータ転送用のプロトコル。たとえば、トークンリングまたはイーサネット LAN での SNA データ・トラフィックの転送に使用される。

LU タイプ 0 ~ 3 (LU type 0-3). 3270 エミュレーション、RJE、または LUA アプリケーションにより使用される論理装置 (LU) の総称名。

LU プール (LU pool). 共通の特性を持つホスト LU のグループ。このグループ内の LU のみは特定の目的のために互換的に使用できる。

LU-LU セッション (LU-LU session). SNA では、2 人のエンド・ユーザー間の通信をサポートする同じタイプの 2 つの論理装置 (LU) 間のセッション、またはエンド・ユーザーと LU サービス・コンポーネントとの間のセッション。

M

MAC アドレス (MAC address). 個々のトークンリングまたはイーサネット・アダプター・カードに割り当て

られる固有のアドレスで、ローカル・エリア・ネットワーク (LAN) 上で特定のノードを識別するために使用される。

Motif. X Windows システムで実行されるグラフィカル・ユーザー・インターフェース。

Motif 管理プログラム (Motif administration program). CS/AIX プログラム。ユーザーは、このプログラムを使い、情報を入力したり、Motif アプリケーションのウィンドウで選択することによって、CS/AIX システムを構成および管理することができる。

MPTN アクセス・ノード (MPTN access node). MPTN のコンポーネントがインストールされているノード。トランスポートのユーザーは、このノードを介して、非ネイティブ・トランスポート・プロバイダーを使用できる。「**AnyNet アクセス・ノード (AnyNet access node)**」と同義。

MPTN セグメント (MPTN segment). 単一プロトコル・トランスポート・ネットワークにおいて、1 つの MPTN ノード (MPTN アクセス・ノードまたはゲートウェイ・ノード) と、他のノード (MPTN ノードであってもなくてもよい) の間の接続。

MPTN 接続 (MPTN connection). 異なるプロトコルを使用する複数のネットワーク間を横断する、MPTN ネットワークを介した終端間接続。ネットワークが複数の MPTN セグメントで構成されている場合は、MPTN トランスポート・ゲートウェイが MPTN セグメントを連結して 1 つの論理接続にすることにより、MPTN 接続が形成される。

MPTN トランスポート・ゲートウェイ (MPTN transport gateway). 複数の単一プロトコル・ネットワークを連結して、統合された異種ネットワークを形成するための MPTN コンポーネント。「**AnyNet ゲートウェイ・ノード (AnyNet gateway node)**」と同義。

MPTN ネットワーク (MPTN network). ネイティブ・ノード、MPTN アクセス・ノード、MPTN アドレス・マッパー・ノード、および MPTN トランスポート・ゲートウェイ・ノードの混合から成るネットワーク。このネットワークは、ユーザーには 1 つの論理ネットワークのように見える。1 つだけのトランスポート・ネットワークから成る MPTN ネットワークには、MPTN トランスポート・ゲートウェイは含まれない。

N

NetView. ホスト・コンピュータで実行され、運用管理、問題判別、パフォーマンス管理などの管理用タスクのためのデータを収集する IBM モニター/報告システム。

P

Point-to-Point リンク (point-to-point link). 1 つのリモート・リンク・ステーションをノードまたは他のステーションに接続する交換リンクまたは非交換リンク。「マルチドロップ・リンク (multidrop link)」と対比。

S

Secure Sockets Layer (SSL). TN サーバーおよび TN リダイレクターと共に使用される追加ソフトウェアで、データの暗号化およびサーバー認証の際に使用される。

- データの暗号化とは、サーバーおよび Telnet クライアント間のデータのやり取りを暗号形式で行うことを行う。
- サーバー認証を行うことで、Telnet クライアントは予定通りのサーバーに接続されていることを検証することができる。

Service Location Protocol (SLP). このプロトコルを使用して TN サーバーは、その提供する機能および現行ロードを公示することができる。そこからクライアントは、自分の要件にあった 2 つ以上の TN サーバーを選択する。通常、サーバー間のロードを平衡化するために、最もロードの少ないサーバーを選択する。

Simple Network Management Protocol (SNMP). インターネット・プロトコル群の中の、ルーターおよび接続ネットワークをモニターするために使用されるネットワーク管理プロトコル。SNMP は、アプリケーション層プロトコルである。管理対象デバイスに関する情報は、アプリケーションの管理情報ベース (MIB) 内に定義され保管される。

SNA ネットワーク (SNA network). ユーザー・アプリケーション・ネットワークの、システム・ネットワーク体系の形式とプロトコルに準拠した部分。エンド・ユーザー間での信頼性の高いデータ転送を可能にし、各種のネットワーク構成のリソースを制御するためのプロトコルを提供する。SNA ネットワークは、ネットワーク・アクセス可能単位 (NAU)、境界機能、ゲートウェイ機能、および中間セッション・ルーティング機能の各コンポーネント、およびトランスポート・ネットワークで構成される。

SNA ホスト (SNA host). タイプ 5 ノード。SSCP が含まれている。

SNA 文字ストリング (SNA character string: SCS).

SNA において、EBCDIC 制御で構成されている文字ストリング。場合によって、エンド・ユーザー・データと混合され、要求/応答単位で搬送されることがある。

SSCP-LU セッション (SSCP-LU session). SNA では、システム・サービス制御点 (SSCP) と論理装置 (LU) との間のセッション。このセッションで、LU は LU-LU セッションを開始するためのヘルプを SSCP に要求できる。

SSCP-PU セッション (SSCP-PU session). SNA では、システム・サービス制御点 (SSCP) と物理装置 (PU) との間のセッション。SSCP-PU セッションでは、SSCP は、個々のノードに要求を送信し、個々のノードから状況情報を受信して、ネットワーク構成を制御することができる。

System Management Interface Tool (SMIT). プログラム可能な AIX の共通インターフェース。

T

TCP プロトコル (Transmission Control Protocol: TCP). インターネット、およびインターネットワーク・プロトコルについての米国国防総省標準に従ったその他のネットワークで使用される通信プロトコル。パケット交換通信ネットワークおよびそのようなネットワークを相互接続したシステムで、信頼性の高いホスト間プロトコルを提供する。インターネット・プロトコルが基礎プロトコルであることを前提としている。

TCP/IP プロトコル (Transmission Control Protocol/Internet Protocol: TCP/IP). ローカル・エリア・ネットワークと広域ネットワークの両方について対等接続機能をサポートする一連の通信プロトコル。

Telnet. インターネット・プロトコル群の中の、リモート端末接続サービスを提供するプロトコル。これにより、あるホストのユーザーがリモート・ホストにログオンし、そのホストの直接接続端末ユーザーとして対話できる。

Telnet クライアント (Telnet client). TN サーバーにアクセスが可能な TN3270 クライアント、および TN3270E クライアント。または、TN リダイレクターにアクセスが可能な TN3270 クライアント、TN3270E クライアント TN5250 クライアント、および VT クライアント。

terminfo. 各種の端末タイプ有能力 (たとえば、端末が代替文字セットをサポートするかどうか、端末のキーボードで使用可能なキーなど) に関する情報を保持している AIX データベース。

TN サーバー (TN server). CS/AIX の機能。この機能を使用すると、TN3270 プログラムは、TCP/IP を使用してホストに直接アクセスする代わりに、CS/AIX ホスト接続を介して SNA ホスト・コンピューターと通信できる。

TN リダイレクター (TN Redirector). CS/AIX の機能の 1 つで、TN3270 クライアント、TN3270E クライアント、TN5250 クライアントまたは VT クライアント (これらを総称して **Telnet クライアント**と呼ぶ) に対し、パススルー TCP/IP ホスト・アクセスを提供する。Telnet ユーザーは、TCP/IP 接続を使用し、CS/AIX と通信し、さらに CS/AIX は別の TCP/IP 接続を使用してホストと通信する。

TN3270. Telnet プロトコルのサブセットの 1 つ。TCP/IP を使用した 3270 通信をサポートするために使用される。

TN3270E. TN3270 に対する標準拡張機能で、これにより、TN3270 クライアントは特定の論理装置 (LU) を要求したり、特定のディスプレイ LU に関連したプリンター LU を選択することができる。

tty. オペレーティング・システムで、termio 標準端末装置接続機構を使用する任意のデバイス。tty 装置は、通常、文字単位で入出力を実行する。

U

UNIX コマンド機能 (UNIX Command Facility).

CS/AIX の機能の 1 つ。NetView ユーザーは、これを使用して CS/AIX コンピューター上で AIX コマンドを発行することができる。

V

verb 制御ブロック (verb control block: VCB).

APPC、CSV、LUA、NOF、および MS プログラミング・インターフェース内で使用されるデータ構造。指定したパラメーターと戻されたパラメーターが含まれている。

VSE (拡張仮想記憶) (Virtual Storage Extended). 基本オペレーティング・システム (VSE/Advanced Functions) と、ユーザーのデータ処理条件を満たす IBM 提供またはユーザー作成のプログラム群から成るシステム。VSE とそれが制御するハードウェアにより、1 つの完全なコ

ンピューター・システムが形成される。現行バージョンは、VSE/ESA™ と呼ばれている。

V.24. データ通信において、CCITT の仕様の 1 つ。データ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) の間で回線を交換するための定義のリストを定義している。

V.25 bis. 同一リンク上でのコールの確立とデータ転送を可能にするために、CCITT が定義した手順。このサポートを利用すれば、交換接続に自動呼び出し装置 (ACU) を採用した場合に、物理回線またはポートを 2 つ使用する必要はなくなる。

V.35. データ通信において、CCITT の仕様の 1 つ。データ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) の間で、各種のデータ速度で回線を交換するための定義のリストを定義している。

W

Web 管理プログラム (Web administration program).

CS/AIX プログラム。ユーザーは、このプログラムを使い、情報を入力したり、Web ブラウザーで選択することによって、CS/AIX システムを構成および管理することができる。

Windows クライアント (Windows client). Windows を実行している CS/AIX クライアント PC。

X

X Window システム (X Window system). Motif インターフェースなどのグラフィカル・ユーザー・インターフェースのためのサポートを提供する AIX システム・ソフトウェア。

X.21. 公衆データ・ネットワークを介した同期操作を目的とするインターフェース。データ端末装置とデータ回線終端装置の間の汎用インターフェースに関する国際電信電話諮問委員会 (CCITT) 勧告。

X.25. データ端末装置とパケット交換データ・ネットワークの間のインターフェースに関する国際電信電話諮問委員会 (CCITT) 勧告。「**パケット交換 (packet switching)**」も参照。

付録 A. アクセシビリティ

アクセシビリティ機能は、運動障害または視覚障害など身体に障害を持つユーザーがソフトウェア・プロダクトを快適に使用できるようにサポートします。z/OS® のアクセシビリティの主要機能により、ユーザーは以下のことができるようになります。

- 画面読み上げ機能および画面拡大機能などの支援機能の使用
- キーボードのみを使用して、特定の機能または画面を使用したのと同等の機能を操作
- 色、コントラスト、フォント・サイズなど表示属性のカスタマイズ

支援機能の使用

画面読み上げ機能などの支援機能は、z/OS のユーザー・インターフェースを使用して機能します。この支援機能を使用して z/OS インターフェースにアクセスする場合、その特定情報については支援機能の資料を参照してください。

ユーザー・インターフェースのキーボード・ナビゲーション

ユーザーは、TSO/E または ISPF を使用して z/OS ユーザー・インターフェースにアクセスできます。TSO/E および ISPF インターフェースのアクセスについては詳しくは、「z/OS TSO/E 入門」(邦文番号 SA88-8632: 英文番号 SA22-7787)、「z/OS TSO/E ユーザーズ・ガイド」(邦文番号 SA88-8638: 英文番号 SA22-7794)、および「対話式システム生産性向上機能 (ISPF) ユーザーズ・ガイド 第 1 巻 z/OS バージョン 1 リリース 2.0」(邦文番号 SC88-8965: 英文番号 SC34-4822) を参照してください。上記の資料には、キーボード・ショートカットまたはファンクション・キー (PF キー) の使用方法を含む TSO/E および ISPF の使用方法が記載されています。それぞれの資料では、PF キーのデフォルトの設定値とそれらの機能の変更方法についても説明しています。

z/OS の情報

z/OS の情報は、以下のインターネット・ライブラリーの BookServer/Library Server バージョンの z/OS ブックでスクリーン・リーダー (読み上げソフトウェア) を使用してアクセスできます。

<http://www.ibm.com/servers/eserver/zseries/zos/bkserv/>

付録 B. 特記事項

本書は米国 IBM が提供する製品およびサービスについて作成したものであり、本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒106-0032
東京都港区六本木 3-2-31
IBM World Trade Asia Corporation
Licensing

以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Corporation Site Counsel
P.O. Box 12195
3039 Cornwallis Road
Research Triangle Park, NC 27709-2195
U.S.A.

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができませんが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

この文書に含まれるいかなるパフォーマンス・データも、管理環境下で決定されたものです。そのため、他の操作環境で得られた結果は、異なる可能性があります。一部の測定が、開発レベルのシステムで行われた可能性があります。その測定値が、一般に利用可能なシステムのものと同じである保証はありません。さらに、一部の測定値が、推定値である可能性があります。実際の結果は、異なる可能性があります。お客様は、お客様の特定の環境に適したデータを確かめる必要があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者にお願いします。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

本書には、様々なオペレーティング・プラットフォームでのプログラミング手法を例示するサンプル・アプリケーション・プログラムがソース言語で掲載されています。お客様は、サンプル・プログラムが書かれているオペレーティング・プラットフォームのアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。このサンプル・プログラムは、あらゆる条件下における完全なテストを経ていません。従って IBM は、これらのサンプル・プログラムについて信頼性、利便性もしくは機能性があることをほのめかしたり、保証することはできません。お客様は、IBM のアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。

それぞれの複製物、サンプル・プログラムのいかなる部分、またはすべての派生した創作物にも、次のように、著作権表示を入れていただく必要があります。 © (お

お客様の会社名) (西暦年). このコードの一部は、IBM Corp. のサンプル・プログラムから取られています。© Copyright IBM Corp. 2000, 2005. All rights reserved.

商標

以下は、IBM Corporation の商標です。

ACF/VTAM	IBM
Advanced Peer-to-Peer Networking	IBMLink™
AIX	IMS
AIXwindows	MVS
AnyNet	MVS/ESA
Application System/400®	Operating System/2®
APPN	Operating System/400®
AS/400	OS/2®
CICS	OS/400®
DATABASE 2	PowerPC®
DB2®	PowerPC Architecture™
Enterprise System/3090™	pSeries®
Enterprise System/4381™	S/390®
Enterprise System/9000®	System/390®
ES/3090™	VSE/ESA
ES/9000®	VTAM
eServer™	WebSphere®
	zSeries®

以下は、各々の会社の商標または登録商標です。

Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは、Sun Microsystems, Inc. の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

UNIX は、The Open Group の米国およびその他の国における登録商標です。

Intel® は、Intel Corporation の米国およびその他の国における商標です。

Linux® は、Linus Torvalds の米国およびその他の国における商標です。

Microsoft®, Windows, Windows NT®, Windows 2003, および Windows ロゴは、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

他の会社名、製品名およびサービス名等は、それぞれ各社の商標または登録商標です。

参考文献

以下の IBM 資料では、このライブラリーで説明しているトピックについての情報を記載しています。資料は、次のトピック別に大きく分けてあります。

- CS/AIX バージョン 6.3
- IBM Communications Server for AIX バージョン 4.2
- Redbooks™
- AnyNet/2 および SNA
- ブロック・マルチプレクサーおよび S/390 ESCON® チャンネル PCI アダプター
- AIX オペレーティング・システム
- システム・ネットワーク体系 (SNA)
- ホスト構成
- z/OS Communications Server
- マルチプロトコル・トランスポート・ネットワーキング
- TCP/IP プロトコル (TCP/IP)
- X.25
- 拡張プログラム間通信機能 (APPC)
- プログラミング
- その他の IBM ネットワーキング・トピック

CS/AIX 関連の資料については、簡単な説明を付記してあります。その他の資料については、タイトル、資料番号を記し、一部の資料については本書で使用している資料タイトルの省略名を記しています。

CS/AIX バージョン 6.3 の資料

CS/AIX 関連資料として次のものがあります。なお、これらの資料のソフトコピー版が CD-ROM で提供されています。CD-ROM のソフトコピーへのアクセスの方法については、「*IBM Communications Server for AIX 入門*」を参照してください。これらのソフトコピー・ブックをシステムにインストールするには、9 ~ 15 MB のハード・ディスク・スペースが必要になります (このスペースは、どの各国語バージョンをインストールするかによって異なります)。

- *IBM Communications Server for AIX CS/AIX 移行ガイド* (邦文番号 SC88-6949: 英文番号 SC31-8585)

この資料は、Communications Server for AIX バージョン 4.2 以前のバージョンから CS/AIX バージョン 6 への移行方法を説明しています。

- *IBM Communications Server for AIX 入門* (邦文番号 GC88-6947: 英文番号 GC31-8583)

この資料は CS/AIX の概要を示すもので、サポートされているネットワークの特性、インストール、構成、および操作について説明しています。

- *IBM Communications Server for AIX 管理ガイド* (邦文番号 SC88-6950: 英文番号 SC31-8586)

この資料では、SNA および CS/AIX の概要、および CS/AIX の構成と操作について説明しています。

- *IBM Communications Server for AIX 管理コマンド・リファレンス* (邦文番号 SD88-6675: 英文番号 SC31-8587)

この資料では、SNA および CS/AIX のコマンドについて説明しています。

- *IBM Communications Server for AIX CPI-C プログラマーズ・ガイド* (邦文番号 SC88-6954: 英文番号 SC31-8591)

この資料では、「C」または「Java」の熟練したプログラマーを対象として、CS/AIX CPI 通信 API を使用する SNA トランザクション・プログラムの作成に関する情報を提供しています。

- *IBM Communications Server for AIX APPC プログラマーズ・ガイド* (邦文番号 SC88-6953: 英文番号 SC31-8590)

この資料では、拡張プログラム間通信機能 (APPC) を使用するアプリケーション・プログラムを作成するために必要な情報を記載しています。

- *IBM Communications Server for AIX LUA プログラマーズ・ガイド* (邦文番号 SC88-6955: 英文番号 SC31-8592)

この資料では、従来型 LU アプリケーション・プログラミング・インターフェース (LUA) を使用してアプリケーション・プログラムを作成するために必要な情報を記載しています。

- *IBM Communications Server for AIX Common Service Verb プログラマーズ・ガイド* (邦文番号 SC88-6956: 英文番号 SC31-8593)

この資料では、Common Service Verbs (CSV) アプリケーション・プログラミング・インターフェース (API) を使用してアプリケーション・プログラムを作成するために必要な情報を記載しています。

- *IBM Communications Server for AIX Management Services プログラマーズ・ガイド* (邦文番号 SC88-6957: 英文番号 SC31-8594)

この資料では、Management Services (MS) API を使用してアプリケーション・プログラムを作成するために必要な情報を記載しています。

- *IBM Communications Server for AIX Node Operator Facility プログラマーズ・ガイド* (邦文番号 SC88-6958: 英文番号 SC31-8595)

この資料では、Node Operator Facility (NOF) API を使用してアプリケーション・プログラムを作成するために必要な情報を記載しています。

- *IBM Communications Server for AIX 診断用ガイド* (邦文番号 SC88-6951: 英文番号 SC31-8588)

この資料では、SNA ネットワークの問題解決について説明しています。

- *IBM Communications Server for AIX AnyNet ガイド: APPC over TCP/IP* (邦文番号 GC88-6961: 英文番号 GC31-8598)

この資料では、CS/AIX の AnyNet APPC over TCP/IP 機能のインストール、構成、および使用法について説明しています。

- *IBM Communications Server for AIX AnyNet ガイド: Sockets over SNA* (邦文番号 GC88-6960: 英文番号 GC31-8597)

この資料では、CS/AIX の AnyNet Sockets over SNA 機能のインストール、構成、および使用法について説明しています。

- *IBM Communications Server for AIX APPC Application Suite ユーザーズ・ガイド* (邦文番号 SC88-6959: 英文番号 SC31-8596)

この資料では、CS/AIX で使用される APPC アプリケーションについて説明しています。

- *IBM Communications Server for AIX 用語集* (邦文番号 SC88-6952: 英文番号 GC31-8589)

この資料は、IBM Communications Server for AIX 関連資料で頻繁に使用される用語とその定義を包括的に収録しています。

IBM Communications Server for AIX バージョン 4.2 関連資料

以下に挙げた資料は、Communications Server for AIX の以前のリリースのもので、バージョン 6 には適用されません。これらの資料は、バージョン 6 には含まれていませんが、継続してサポートされている情報を参照する場合に役に立ちます。

- *IBM Communications Server for AIX Transaction Program Reference* (SC31-8212)

この資料では、トランザクション・プログラミング API に関するバージョン 4.2 の情報を記載しています。バージョン 4.2 の API を使用するように作成されたアプリケーションは、バージョン 6 でも使用することができます。

IBM Redbooks

IBM は、Redbooks として知られている資料を作成している International Technical Support Center を運営しています。製品の資料と同様、Redbooks は SNA テクノロジーの理論的側面と実用的側面の両方を扱っています。ただし、製品に同梱される資料に書かれている内容は、Redbooks には記載されていません。

次の資料では、CS/AIX に役に立つ情報を記載しています。

- *IBM Communications Server for AIX Version 6* (英文番号 SG24-5947)
- *IBM CS/AIX Understanding and Migrating to Version 5: Part 2 - Performance* (英文番号 SG24-2136)
- *Load Balancing for Communications Servers* (英文番号 SG24-5305)

ユーザーはワールド・ワイド・ウェブ (WWW) の <http://www.redbooks.ibm.com> から、レッドブック資料をダウンロードすることができます。

ブロック・マルチプレクサーおよび S/390 ESCON チャンネル PCI アダプター 関連資料

次の資料では、ブロック・マルチプレクサーと S/390 ESCON チャンネル PCI アダプターについての情報を記載しています。

- AIX Version 4.1 Block Multiplexer Channel Adapter: User's Guide and Service Information (英文番号 SC31-8196)
- AIX Version 4.1 Enterprise Systems Connection Adapter: User's Guide and Service Information (英文番号 SC31-8197)
- AIX Version 4.3 S/390 ESCON Channel PCI: User's Guide and Service Information (英文番号 SC23-4232)
- IBM Communications Server for AIX チャンネル接続ユーザーズ・ガイド (邦文番号 SC88-6905: 英文番号 SC31-8219)

AnyNet/2 ソケットおよび SNA 関連資料

次の資料では、AnyNet/2 ソケットおよび SNA についての情報を記載しています。

- AnyNet/2 Version 2.0: Guide to Sockets over SNA (英文番号 GV40-0376)
- AnyNet/2 Version 2.0: Guide to SNA over TCP/IP (英文番号 GV40-0375)
- AnyNet/2: Guide to Sockets over SNA Gateway Version 1.1 (英文番号 GV40-0374)
- z/OS V1R2.0 Communications Server: AnyNet Sockets over SNA (英文番号 SC31-8831)
- z/OS V1R2.0 Communications Server: AnyNet SNA over TCP/IP (英文番号 SC31-8832)

AIX オペレーティング・システム関連資料

次の資料では、AIX オペレーティング・システムについての情報を記載しています。

- AIX バージョン 5.3 システム・マネージメント・ガイド: オペレーティング・システムおよびデバイス (邦文番号 SC88-6944: 英文番号 SC23-4910)
- AIX バージョン 5.3 システム・マネージメント・コンセプト: オペレーティング・システムおよびデバイス (邦文番号 SC88-6936: 英文番号 SC23-4908)
- AIX バージョン 5.3 システム・マネージメント・ガイド: コミュニケーションおよびネットワーク (邦文番号 SC88-6943: 英文番号 SC23-4909)
- AIX バージョン 5.3 パフォーマンス・マネージメント・ガイド (邦文番号 SC88-6934: 英文番号 SC23-4905)
- AIX Version 5.3 Performance Tools Guide and Reference (英文番号 SC23-4906)
- Performance Toolbox Version 2 and 3 Guide and Reference (英文番号 SC23-2625)
- AIXlink/X.25 Version 2.1 for AIX: Guide and Reference (英文番号 SC23-2520)

システム・ネットワーク体系 (SNA) 関連資料

次の資料では、SNA ネットワークについての情報を記載しています。

- *Systems Network Architecture: Format and Protocol Reference Manual—Architecture Logic for LU Type 6.2* (英文番号 SC30-3269)
- *Systems Network Architecture: Formats* (英文番号 GA27-3136)
- *Systems Network Architecture: Guide to SNA Publications* (英文番号 GC30-3438)
- *Systems Network Architecture: Network Product Formats* (英文番号 LY43-0081)
- *Systems Network Architecture: Technical Overview* (英文番号 GC30-3073)
- *Systems Network Architecture: APPN Architecture Reference* (英文番号 SC30-3422)
- *Systems Network Architecture: Sessions between Logical Units* (英文番号 GC20-1868)
- *Systems Network Architecture: LU 6.2 Reference—Peer Protocols* (英文番号 SC31-6808)
- *Systems Network Architecture: Transaction Programmer's Reference Manual for LU Type 6.2* (英文番号 GC30-3084)
- *IBM 3270 情報表示システム データストリーム プログラマー用解説書* (邦文番号 N:GA23-0059: 英文番号 GA23-0059)
- *Networking Blueprint Executive Overview* (英文番号 GC31-7057)
- *Systems Network Architecture: Management Services Reference* (英文番号 SC30-3346)

ホスト構成関連資料

次の資料では、ホスト構成についての情報を記載しています。

- *ES/9000, ES/3090 IOCP User's Guide Volume A04* (英文番号 GC38-0097)
- *3174 Establishment Controller Installation Guide* (英文番号 GG24-3061)
- *3174 制御装置: 計画の手引き 構成サポート C リリース 5* (邦文番号 N:GA27-3918: 英文番号 GA27-3918)
- *OS/390 ハードウェア構成定義 ユーザーズ・ガイド* (邦文番号 SC88-6630: 英文番号 SC28-1848)
- *IBM 9032 の導入計画 ESCON ディレクター* (邦文番号 N:GA23-0364: 英文番号 GA23-0364)

z/OS Communications Server 関連資料

次の資料では、z/OS Communications Server についての情報を記載しています。

- *z/OS V1R7 Communications Server: SNA ネットワーク導入の手引き* (邦文番号 SC88-8928: 英文番号 SC31-8777)
- *z/OS V1R7 Communications Server: SNA Diagnostics* (英文番号 Vol 1: GC31-6850、Vol 2: GC31-6851)
- *z/OS V1R6 Communications Server SNA リソース定義解説書* (邦文番号 SC88-8929: 英文番号 SC31-8778)

マルチプロトコル・トランスポート・ネットワーキング関連資料

次の資料では、マルチプロトコル・トランスポート・ネットワーキング・アーキテクチャーについての情報を記載しています。

- Multiprotocol Transport Networking: Formats (英文番号 GC31-7074)
- Multiprotocol Transport Networking Architecture: Technical Overview (英文番号 GC31-7073)

TCP/IP 関連資料

次の資料では、伝送制御プロトコル/インターネット・プロトコル (TCP/IP) ネットワーク・プロトコルについての情報を記載しています。

- *z/OS V1R7 Communications Server: IP 構成ガイド* (邦文番号 SC88-8926: 英文番号 SC31-8775)
- *z/OS V1R7 Communications Server: IP 構成解説書* (邦文番号 SC88-8927: 英文番号 SC31-8776)
- *z/VM V5R1 TCP/IP 計画およびカスタマイズ* (邦文番号 SD88-6453: 英文番号 SC24-6125)

X.25 関連資料

次の資料では、X.25 ネットワーク・プロトコルについての情報を記載しています。

- *AIXLink/X.25 for AIX: Guide and Reference* (英文番号 SC23-2520)
- *RS/6000® AIXLink/X.25 Cookbook* (英文番号 SG24-4475)
- *Communications Server for OS/2 Version 4 X.25 Programming* (英文番号 SC31-8150)

APPC 関連資料

次の資料では、拡張プログラム間通信機能 (APPC) についての情報を記載しています。

- *APPC Application Suite V1 User's Guide* (英文番号 SC31-6532)
- *APPC Application Suite V1 Administration* (英文番号 SC31-6533)
- *APPC Application Suite V1 Programming* (英文番号 SC31-6534)
- *APPC Application Suite V1 Online Product Library* (英文番号 SK2T-2680)
- *APPC Application Suite Licensed Program Specifications* (英文番号 GC31-6535)
- *z/OS V1R2.0 Communications Server: APPC Application Suite User's Guide* (英文番号 SC31-8809)

プログラミング関連資料

次の資料では、プログラミングについての情報を記載しています。

- *共通プログラミング・インターフェース コミュニケーション・インターフェース CPI-C 解説書* (邦文番号 SC88-7217: 英文番号 SC26-4399)

- *Communications Server for OS/2 Warp* 日本語版 32ビット アプリケーション・プログラミングの手引き (邦文番号 SC88-5585: 英文番号 SC31-8152)

その他の IBM ネットワーキング関連資料

次の資料では、CS/AIX に関連するその他のトピックについての情報を記載していません。

- *同期データ・リンク制御 (SDLC) 解説書* (邦文番号 N:GA27-3093: 英文番号 GA27-3093)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Architecture* (英文番号 SG24-4753)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Adapters, Hubs and ATM* (英文番号 SG24-4754)
- *Local Area Network Concepts and Products: Routers and Gateways* (英文番号 SG24-4755)
- *Local Area Network Concepts and Products: LAN Operating Systems and Management* (英文番号 SG24-4756)
- *ネットワーク制御プログラムおよびシステム・サポート・プログラム 資源定義の手引き* (邦文番号 N:SC30-3349: 英文番号 SC30-3349)



プログラム番号: 5765-E51

Printed in Japan

GC88-6952-02



日本アイ・ビー・エム株式会社
〒106-8711 東京都港区六本木3-2-12