



IBM Power Systems - IBM i

Modernisation, développement d'applications et DB2 sous IBM i  
*Technologies, outils et nouveautés 2013-2014*

13 et 14 mai 2014 – IBM Client Center Paris, Bois-Colombes

**S26 – Saviez-vous que vous pouviez faire cela en RPG ?**

*Mercredi 14 mai – 15h15-16h45*

Philippe Bourgeois – IBM France

## Plan de la présentation

- 1. Synthèse des nouveautés V3R1 à V7R2
- 2. Appel de fonctions C et de méthodes Java
- 3. Accès à des bases de données externes
- 4. Lecture de flux XML
- 5. Invocation de Services Web
- 6. Développement Web avec CGI
- 7. Ouverture avec RPG Open Access

# 1. Synthèse des nouveautés V3R1 à V7R2

## V3R1

- Apparition du RPG IV
- Noms de longueur 10
- Support des minuscules
- Déclaration en spécifications D
- Expressions, code-opération EVAL
- Fonctions intégrées (BIF – Build In Functions)
- Gestion des dates
- Support de l'ILE
- Outil de conversion RPG/400 → RPG IV

## V3R2/V3R6 – V3R7

### ■ V3R2/V3R6

- Nouveaux types de données : entiers signés (I) et non-signés (U)
- Procédures prototypées
  - Création de ses propres fonctions
  - Déclaration de variables locales
  - Modules multi-procédures

### ■ V3R7

- Support des valeurs indéfinies (ALWNULL - %NULLIND)
- Nouveau type de données : virgule flottante (F)
- Nouvelles fonctions intégrées (%EDITC..., %INT..., %SCAN, %ABS)
- Support des noms de longueur > 10
- Compilation conditionnelle
- Support des /COPY imbriqués

## V3R2/V3R6 – Exemple de sous-procédure

```

PR_CALCJ4.RPGLE
Ligne 2      Colonne 1      Remplacement
.....DName+++++++ETDsFrom+++To/L+++IDc.Keywords+++++++
000001      H datfmt(*eur) dftactgrp(*no) actgrp(*new)
000203      D date1          s              d
000206      D jourSemaine    pr              1 0
000208      D              d          const
000211      C          *entry      plist
000212      C              parm              date1
000213      /free
000215      dsply jourSemaine(date1 + %days(1));
000219      *inlr = *on;
000409      /end-free
000410      //-----
000411      // Calcul du jour de la semaine (1=Lundi, 2=Mardi, etc.)
000901      P jourSemaine    b
000902      D              pi              1 0
000904      D datew          d          const
000906      D un_dimanche    c              d'11.03.2012'
000907      D nbjw          s              7 0
000908      D jourw          s              1 0
000909      /free
000911      nbjw = %diff(datew:un_dimanche:*d);
000912      jourw = %rem(nbjw:7);
000913      if jourw < 1;
000914      jourw = jourw + 7;
000915      endif;
000916      return jourw;
000917      /end-free
000918      P              e

```

## V4R2

- Options de compilation en spécification H
- Zones de longueur variable (varying)
- Nouveau type de données : indicateur (N)
- Nouvelles fonctions intégrées pour remplacer les indicateurs
  - %EOF, %FOUND, %ERROR, %EQUAL, %STATUS, %OPEN
- « Nommage » des indicateurs des DSPF : mot-clé INDDS
- Nouvelles fonctions intégrées : %CHAR, %REPLACE

## V4R4

- Nouveaux codes-opération : EVALR, LEAVESR
- Boucles avec FOR / ENDFOR
- OVERLAY(ds:\*NEXT)
- Nouvelles fonctions intégrées : %XFOOT, %DIV
- Support d'Unicode (type de données UCS-2)
- H option(\*SRCSTMT:\*NODEBUGIO)



## V5R1

- Instructions de traitement en format libre (/free et /end-free)
- Structures de données qualifiées (QUALIFIED)
- Interception des erreurs par MONITOR
- Possibilité d'appeler des méthodes Java
- Nouvelles fonctions intégrées de gestion des dates (%DIFF, %DAYS, %YEARS..., %SUBDT, %DATE...)
- Nouveau code-opération ELSEIF
- Directives de compilation conditionnelles
- Nouvelles fonctions intégrées : %XLATE, %LOOKUPxx, %OCCUR, %CHECK, %CHECKR
- Ouverture dynamique des fichiers (EXTFILE, EXTMBR)
- Définition d'une DS par rapport à un format (LIKEREC)

## V5R2

- Conversion alpha vers numérique avec %DEC, %INT...
- Opérateurs d'affectation raccourcis (a+=b;)
- Clé fractionnée en format libre et fonction %KDS
- Les sources RPGLE peuvent être placés dans l'IFS
- Support du PCML
- Mise à jour sélective avec la fonction %FIELDS
- DS en zone résultat des codes-opération CHAIN, READx...
- Imbrication des tableaux et DS à tout niveau
- Support des DTAARA qualifiées par le nom de la bibliothèque

## V5R3

- Choix des caractères à supprimer dans les fonctions %TRIMx
- Conversion des dates/heures/horodates en numérique avec %DEC
- Accès à un sous-ensemble d'un tableau avec %SUBARRAY
- Suppression des espaces des valeurs des paramètres d'une procédure : OPTIONS(\*TRIM)
- Possibilité d'indiquer les zones à inclure des DS externes : EXTNAME(fic{:fmt}{:\*ALL|\*INPUT|\*OUTPUT|\*KEY})
- La longueur maxi d'une zone numérique passe à 63 digits

## V5R4

- Nouveau code-opération EVAL-CORR
- Lecture de flux XML : XML-INTO, XML-SAX, %XML et %HANDLER
- Support des instructions SQL en format libre (exec sql xxx)
- Transmission des valeurs nulles pour les paramètres de procédures : OPTIONS(\*NULLIND)

## V6R1

- Support des fichiers locaux dans les procédures
- Support du multi-threading
- Formats des fichiers qualifiés: mot-clé QUALIFIED
- Mot-clé LIKEFILE en spécification F
  - Récupération des attributs d'un autre fichier
  - Passage d'un fichier en paramètre d'une procédure
- DS ou fichier « modèle » : mot-clé TEMPLATE
- Compilation dynamique des fichiers : mot-clé EXTDESC
- Indication de la procédure principale : H MAIN(xxx)
- Possibilité de stocker le PCML dans l'objet \*MODULE
- Possibilité de différer le chargement d'un programme de service
- Extension des limites

## V7R1

- Nouvelle fonction intégrée %SCANRPL
- Nouveau paramètre \*MAX pour la fonction %LEN
- Nouvelle fonction intégrée %PARMNUM pour connaître le numéro de passage d'un paramètre défini comme optionnel
- Tri et recherche sur des tableaux de structures de données
- Tri des tableaux en ascendant ou descendant : SORTA(A) et SORTA(D)
- Support des noms longs dans les DS externes : mot-clé ALIAS
- Conversion Unicode implicite des paramètres d'une procédure
- Prototypes des procédures optionnels dans les sources qui implémentent ces procédures
- Protection de la vue listing lors du lancement du débogage (paramètre de compilation DBGENCKEY)
- Nouveau RPG Free-Form (spécifications H, F, D, C et P en format libre)

## V7R1 – Le nouveau RPG Free-Form

- Annoncé en décembre 2013 en 7.1 (PTF SI51094)
- En standard en 7.2
- Spécifications H, F, D, C et P en format libre
- Supporté à partir de RDi 9.0.1

```
ctl-opt option(*srcstmt:*nodebugio);
dcl-f fic1;
dcl-s z1 char(10);
dcl-ds ds1 likerec(f1);
dcl-f fic2 printer;
read fic1 ds1;
  *inlr = *on;
dcl-proc p1;
  . . . / . . .
end-proc;
```

Plus de **/free** et **/end-free**

On peut mixer  
spécifications F et D

H : CTL-OPT

F : DCL-F

D : DCL-S, DCL-DS, ...

P : DCL-PROC

### Objectifs

- Faciliter l'apprentissage du langage RPG
- En faire un langage « actuel »

### Conversion de code RPG vers RPG Free-Form

- ARCAD Transformer RPG
- Linoma RPG Toolbox

## V7R1 - Le nouveau RPG Free-Form – ARCAD Transformer RPG

- Outil de conversion automatique de code RPG IV vers du code RPG Free-Form
- Conversion unitaire ou de masse
  - Plugin RDi V9
  - Commande batch ACVTRPGFRE

```
H dftactgrp(*no) bnmdir('QC2LE')
```

```
D runcmd          pr          5i 0 extproc('system')
D cmd             *          value options(*string)

D errmsgid        s          7   import('_EXCP_MSGID')
D returncode      s          5i 0
```



```
Free-Form+++++
ctl-opt dftactgrp(*no) bnmdir('QC2LE');

dcl-pr runcmd int(5) extproc('system');
      cmd pointer value options(*string);
end-pr;

dcl-s errmsgid char(7) import('_EXCP_MSGID');
dcl-s returncode int(5);
```

```
Convert RPGLE to Free form (ACVTRPGFRE)

Type choices, press Enter.

Source file . . . . . SRCFILE      > QRPGLSRC
Library . . . . .                > SAMPLEx
Source member . . . . . SRCMBR     > HSR200
Source type . . . . . SRCTYPE      > RPGLE
Type of object . . . . . OBJTYPE    > *PGM
Convert calculation specs. . . . . CVTCLCSPEC > *FREE
Convert declaration specs. . . . . CVDCLSPEC > *YES
Destination source file . . . . . TOSRCFILE > QRPGLSRC
Library . . . . .                > SAMPLEx
Member to receive output . . . . . TOSRCMBR > HSR200FULL
Replace the existing member . . . . . REPLACE > *NO
```

- L'outil permet également de faire du « rajeunissement » de code



## V7R2

- Support du CCSID pour les zones alphanumériques
- Augmentation de la précision des zones de type TIMESTAMP
- Contrôle de la longueur retournée par la fonction %SUBDT
- Support de valeurs avec des décimales lors de l'ajout de secondes avec la fonction %SECONDS
- Possibilité de récupérer la différence entre 2 horodates en secondes avec positions décimales
- Nouveaux types de données supportés dans le PCML (dates, heures, horodates et entiers non signés sur 8 octets)

## V7R2 – Support du CCSID

- Avertissement en cas de problèmes de conversion de CCSID
  - Nouveau mot-clé en spécification H : **CCSIDCVT**
    - **\*LIST** : indique les pertes potentielles de données lors de la compilation
    - **\*EXCP** : indique les pertes potentielles de données lors de l'exécution
  - Est disponible par PTF en 7.1 et 6.1
  
- Support du CCSID (uniquement en 7.2) :
  - Support du mot-clé CCSID pour les zones alphanumériques
  - Option pour indiquer que les sous-zones d'une DS externe récupèrent le CCSID des zones externes
  - Option pour indiquer que l'on souhaite ouvrir un fichier BD sans conversion du CCSID
  - Conversion implicite du CCSID lors de la concaténation en format libre (la conversion implicite était déjà supportée pour l'affectation, la comparaison et les paramètres)

## RPG – Support du CCSID

- Exemple – Support de multiples CCSID

```
ct1-opt CCSID(*char:1147);
dc1-s z1 char(1);
dc1-s z2 char(50) CCSID(*UTF8);
dc1-s z3 char(10) CCSID(*JOB RUN);
```

- Exemple – Récupération dans une DS du CCSID du fichier BD

A	R	F1		
A		Z1	2A	CCSID(297)
A		Z2	25A	CCSID(1208)

```
dc1-ds ds1      likerec(F1);
dc1-ds ds2      likerec(F1) CCSID(*EXACT);
```

- Pour que les données alphanumériques des fichiers base de données en soient pas converties dans le CCSID du job à l'ouverture des fichiers :

- ct1-opt OPENOPT(\*NOCVTDATA) ou CCSID(\*EXACT);
- dc1-f fic1 DATA(\*NOCVT);

## RPG – Autres nouveautés

- Augmentation de la précision des zones de type TIMESTAMP

- 0 à 12 positions pour les microsecondes

```
dcl-s ts0 timestamp(0); // 2014-05-13-01.02.03
```

```
dcl-s ts3 timestamp(3); // 2014-05-13-01.02.03.789
```

```
dcl-s ts12 timestamp(12); // 2014-05-13-01.02.03.78912345678
```

```
D ts5          s          z 5
```

- Troisième paramètre dans la fonction %SUBDT pour contrôler la longueur de la zone extraite

- %char(%subdt(d:\*years:4)) renvoie '2014'

- %char(%subdt(d:\*years)) renvoie '0000002014'

- Support de valeurs avec des décimales lors de l'ajout de secondes avec la fonction %SECONDS

- t1 = t1 + %seconds(1,5);

- Possibilité de récupérer la différence entre 2 horodates en secondes avec positions décimales

```
diff1 = %diff(z_fin : z_debut : *SECONDS : 6); // diff1 =  
1922,483019
```

## 2. Appel de fonctions C et de méthodes Java

## Appel de fonctions C

- IBM fournit tout un ensemble de fonctions codées en langage C, accessibles sous forme de procédures par tout langage ILE
- Ces procédures sont disponibles dans des programmes de service QC2\* enregistrés dans le répertoire de liage QC2LE :
  - QC2UTIL1/2/3 : fonctions C standard et utilitaires
    - Fonctions mathématiques, gestion des dates et heures, conversion de chaînes de caractères, recherche et tri, etc.
  - QC2IFS : gestion de fichiers et répertoires IFS
    - Ouverture/fermeture, lecture, écriture, etc.
    - Remarque : les APIs système « Integrated File System APIs » dans la catégorie « Unix-Type APIs » permettent une gestion plus facile de l'IFS
  - etc.
- Pour les visualiser :
  - WRKBNDDIRE QSYS/QC2LE
  - DSPSRVPGM SRVPGM(...) DETAIL(\*PROCEXP)

# Appel de fonctions C – Documentation

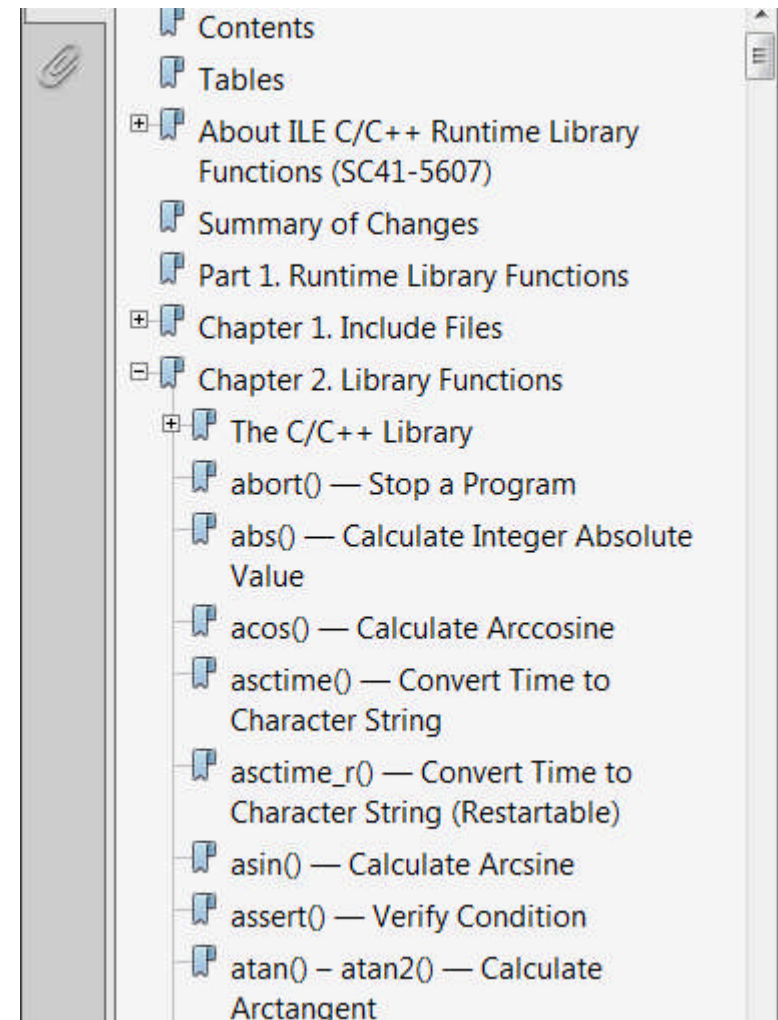


IBM i

ILE C/C++ Runtime Library Functions

7.1

SC41-5607-04



- Contents
- Tables
- ⊕ About ILE C/C++ Runtime Library Functions (SC41-5607)
- Summary of Changes
- Part 1. Runtime Library Functions
- ⊕ Chapter 1. Include Files
- ⊖ Chapter 2. Library Functions
  - ⊕ The C/C++ Library
    - abort() — Stop a Program
    - abs() — Calculate Integer Absolute Value
    - acos() — Calculate Arccosine
    - asctime() — Convert Time to Character String
    - asctime\_r() — Convert Time to Character String (Restartable)
    - asin() — Calculate Arcsine
    - assert() — Verify Condition
    - atan() – atan2() — Calculate Arctangent

# Appel de fonctions C – Exemples

- Génération d'un nombre aléatoire

## rand(), rand\_r() — Generate Random Number

Format

```
#include <stdlib.h>
int rand(void);
int rand_r(unsigned int *seed);
```



```
C RAND.RPGLE
Ligne 7      Colonne 3      Replacer
..|.. Free-Form+++++
000100      ctl-opt dftactgrp(*no) bnmdir('QC2LE');
000101
000102      dcl-pr random_nbr int(5) extproc('rand') end-pr;
000103
000104      dsply random_nbr;
000105      *inlr = *on;
```

OU

```
C RAND2.RPGLE
Ligne 9      Colonne 1      Replacer
..|.. Free-Form+++++
000100      H dftactgrp(*no) bnmdir('QC2LE')
000101
000102      D random_nbr      pr          Si 0 extproc('rand')
000103
000104      /free
000105      dsply random_nbr;
000106      *inlr = *on;
000107      /end-free
```

DSPLY	16838
DSPLY	5758
DSPLY	10113
DSPLY	17515



# Appel de fonctions C – Exemples

- Appel d'une commande CL

## system() — Execute a Command

Format

```
→ #include <stdio.h>
int system(const char *string);
```

```
H dftactgrp(*no) bnmdir('QC2LE')
D runcmd          pr          5i 0 extproc('system')
D cmd             *          *  value options(*string)
D errmsgid        s          7   import('_EXCP_MSGID')
D returncode      s          5i 0
```

```
C_SYSTEM.RPGLE
Ligne 22      Colonne 1      Replacer
Free-Form+++++
000100      ctl-opt dftactgrp(*no) bnmdir('QC2LE');
000101
000102      dcl-pr runcmd int(5) extproc('system');
000103          cmd pointer value options(*string);
000105      end-pr;
000106
000107      dcl-s errmsgid char(7) import('_EXCP_MSGID');
000108      dcl-s returncode int(5);
000109
000110          returncode = runcmd('DLTF PB/FIC1');
000111          if returncode = 0;
000112              dsply 'Fichier supprimé';
000113          else;
000114              select;
000115                  when errmsgid = 'CPF2105';
000116                      dsply 'Fichier non trouvé';
000117                  when errmsgid = 'CPF3202';
000118                      dsply 'Fichier en cours d'utilisation';
000119              endsl;
000120          endif;
000121          *inlr = *on;
```

OU

## Appel de méthodes Java

- Le support de Java est fourni avec l'IBM i (produit JV1)
- La JVM permet l'exécution de code Java
- Le RPG peut appeler du code Java en utilisant les APIs JNI (Java Native Interface)
  - Par l'appel d'une procédure prototypée
- Pour prototyper l'appel d'une méthode Java, il faut connaître
  - Le nom complet de la classe Java
  - Le nom du constructeur
  - Le nom de la méthode
  - Le type des paramètres
  - Le type de la valeur de retour
  - Les équivalences entre les types Java et RPG
- L'assistant « Appel de méthode Java » de RDi facilite la tâche en créant le code nécessaire

## Appel de méthodes Java

- Déclaration d'une classe Java

- `D var1 s O CLASS(*JAVA:'nom_de_la_classe')`

- Peut être définie en tant que variable, paramètre d'une procédure ou valeur de retour d'une procédure

- Déclaration d'une méthode Java

- `D m1 pr xx EXTPROC(*JAVA:'nom_de_la_classe':  
'nom_méthode' ou *CONSTRUCTOR)`

- xx étant le type de données retourné

- Le CLASSPATH ainsi que la version de Java peuvent être définies par des variables d'environnement (WRKENVVAR)

- La JVM sera démarrée à l'appel du programme

# Appel de méthodes Java – Exemple

```

000001  H dftactgrp(*no)
000104  D s1          s          o class(*java:'java.lang.String')
000106  D s2          s          o class(*java:'java.lang.String')
000107  D
000127  D new_String  pr         o extproc(*java:'java.lang.String':
000130  D                                     *constructor)
000131  D                                     class(*java:'java.lang.String')
000132  D   var1      50a       o options(*varsize) const
000133  D
000134  D cmpIgnoreCase pr      n extproc(*java:'java.lang.String':
000135  D                                     'equalsIgnoreCase')
000136  D   anotherstring o class(*java:'java.lang.String')
000140  D                                     const
000156  /free
000157  s1 = new_String('Evolutions du RPG');
000158  s2 = new_String('EVOLUTIONS du RPG');
000159
000160  if (cmpIgnoreCase(s1:s2));
000161  dsply 'Les chaînes s1 et s2 sont identiques';
000162  else;
000163  dsply 'Les chaînes s1 et s2 sont différentes';
000164  endif;
000165
000166  *inlr = *on;

```

## Class String

```

java.lang.Object
  java.lang.String

```

## String

```

public String(byte[] bytes)

```

## equalsIgnoreCase

```

public boolean equalsIgnoreCase(String anotherString)

```

```

s1 = new_String('Evolutions du RPG');
s2 = new_String('EVOLUTIONS duu RPG');

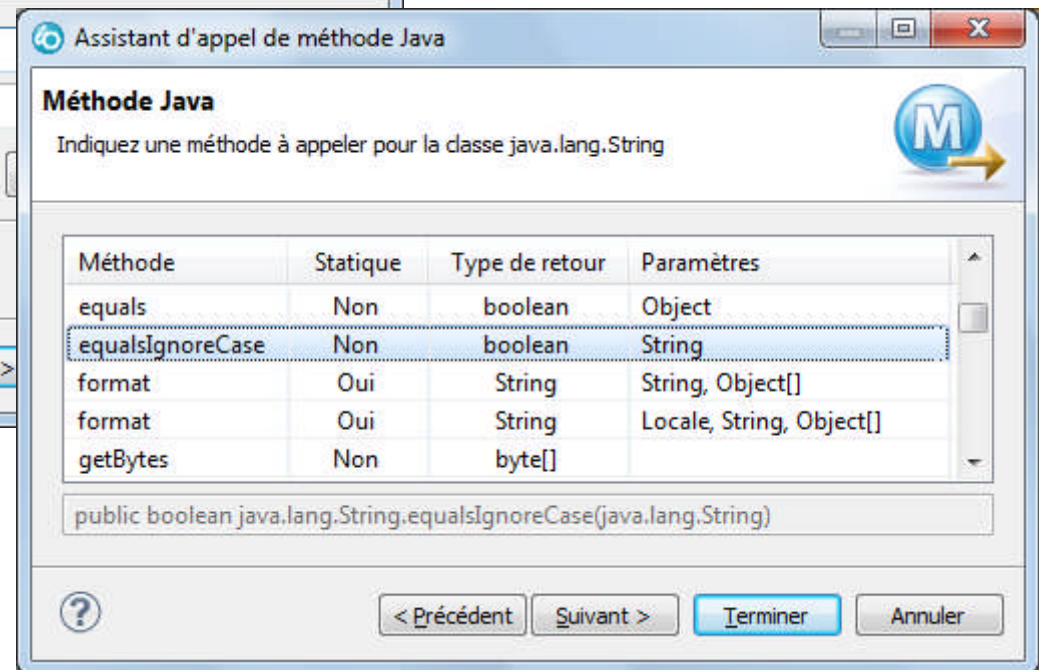
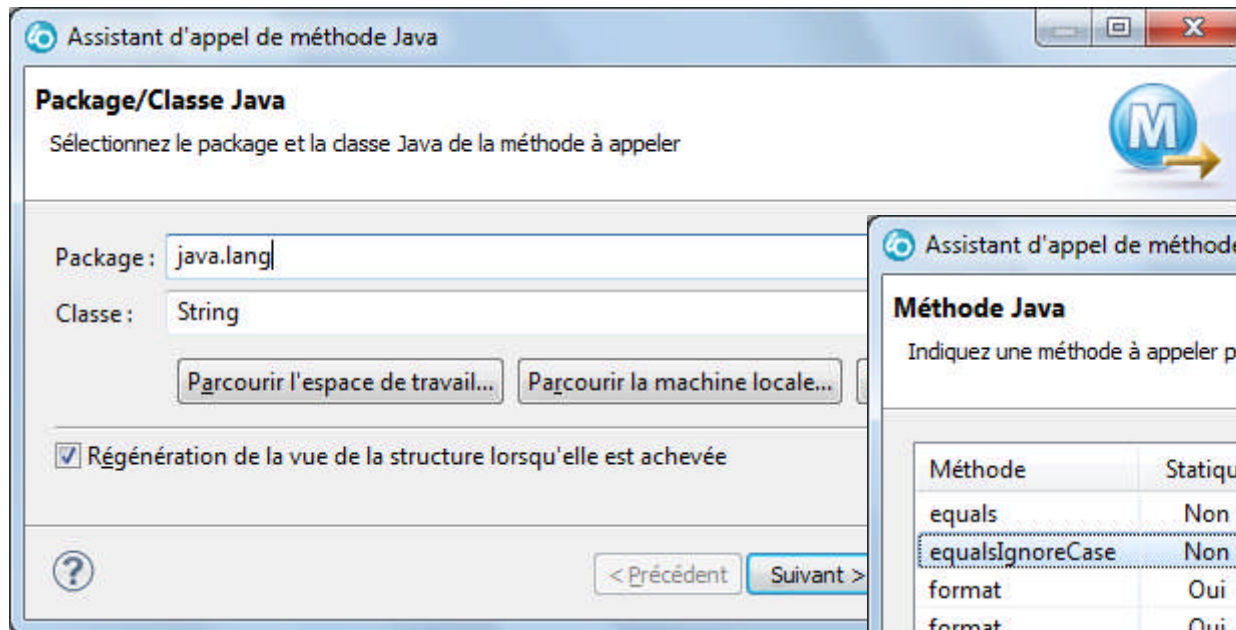
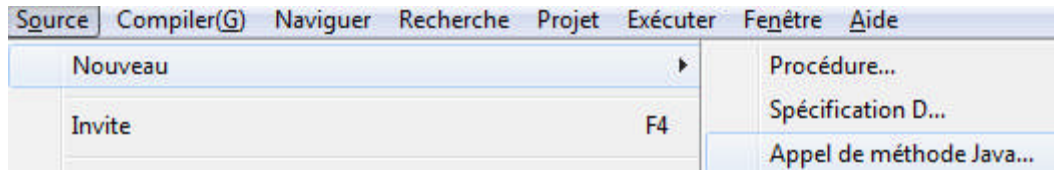
```

```

La machine JVM est IBM Technology for Java. PID (1650)
DSPLY  Les chaînes s1 et s2 sont identiques
DSPLY  Les chaînes s1 et s2 sont différentes

```

# Appel de méthodes Java – L’assistant de RDi – 1/2



# Appel de méthodes Java – L’assistant de RDi – 2/2

### Paramètres de méthode Java

Indiquez des paramètres à générer pour la méthode equalsIgnoreCase

Type de paramètre	Nom de la zone RPG	Type RPG	Longueur/Dimension	CONST
<input checked="" type="checkbox"/> String	anotherstring	Objet		CONST

### Constructeur Java

Indiquez un constructeur pour la classe java.lang.String

Constructeurs :

```
public java.lang.String()
public java.lang.String(byte[])
public java.lang.String(byte[],int)
public java.lang.String(byte[],int,int)
```

### Assistant d'appel de méthode Java

#### Génération du code RPG

Options de génération du code

Générer l'objet

Nom de l'objet RPG :

Nom du constructeur RPG :

Générer le code d'appel de constructeur

---

Générer le prototype de la méthode

Nom du prototype RPG :

Générer le code d'appel de méthode

Nom de la zone de retour RPG :

Répartition appropriée       Tout après la ligne courante

```

D new_String PR 0 EXTPROC(*JAVA : 'java.lang.String'
D : *CONSTRUCTOR)
D CLASS(*JAVA : 'java.lang.String' )
D* Parameter prototype declaration for Java type: byte[]
D arg0 50A VARYING
D CONST

D*-----
D* Prototype for Java method:
D* equalsIgnoreCase in class String in package java.lang
D*-----
D cmpIgnoreCase PR N EXTPROC(*JAVA : 'java.lang.String'
D : 'equalsIgnoreCase' )
D* Parameter prototype declaration for Java type: String
D arg0 0 CLASS(*JAVA : 'java.lang.String' )
D CONST
    
```

... / ...

# 3. Accès à des bases de données externes

## Le projet JDBC R4

- Les drivers JDBC de type 4 des bases de données MySQL, SQL Server, Oracle, DB2 LUW, etc. sont développés en Java
- Ces drivers sont fournis sous forme de fichiers jar (xxx : numéro de version) :
  - MySQL : mysql-connector-java-xxx-bin.jar
  - SQL Server : sqljdbc.jar ou jtds-xxx.jar
  - Oracle : ojdbcxxx.jar
  - IBM DB2 LUW : db2jcc.jar
  - A placer dans l'IFS – Modifier le CLASSPATH (WRKENVVAR)
- Il est possible d'exécuter des méthodes Java à partir de RPG (voir chapitre précédent)
- Le projet JDBC R4 de Scott Klement permet d'accéder facilement à ces bases de données externes
  - Par la fourniture d'un programme de service à créer
    - <http://systeminetwork.com/files/RpgAndJdbc.zip>



## Le projet JDBC R4

- Après création du programme de service et ajout de celui-ci dans un répertoire de liage il faut débiter les programmes RPG par :

```
H dftactgrp(*no) bnmdir('nom_du_répertoire_de_liage')  
/copy jdbc_h
```
- Vous pouvez alors utiliser les procédures RPG suivantes :
  - JDBC\_Connect() : connexion à la base de données
  - JDBC\_ExecUpd() : exécution d'un ordre autre que SELECT
  - JDBC\_ExecQry() : exécution d'un ordre SELECT
    - Renvoie un ResultSet qui pourra être lu par les procédures suivantes :
      - JDBC\_nextRow() : lit la ligne suivante
      - JDBC\_getCol() : retourne la valeur d'une colonne par son numéro
      - JDBC\_getColByName() : retourne la valeur d'une colonne par son nom
      - JDBC\_freeResult() : ferme le ResultSet
  - JDBC\_PrepStmt(), JDBC\_ExecPrepUpd(), JDBC\_ExecPrepQry() et JDBC\_FreePrepStmt pour les instructions préparées et JDBC\_setXXX pour alimenter les marqueurs de ces instructions
- Il en existe d'autres (accès aux métadonnées, appel de procédures stockées, commit/rollback...)

## Le projet JDBCRC4 – Exemple

```
000001 H dftactgrp(*no) bnmdir('JDBCR4')
000002 /copy jdbc_h
000003 D user          s          30a   inz('root')
000004 D password     s          30a   inz('xxxxxxx')
000005 D conn         s          like(Connection)
000006 D films        s          like(ResultSet)
000007 D dsfilm       e ds       extname(dvd)
000156 /free
000157 conn = JDBC_Connect('com.mysql.jdbc.Driver':
000158                    'jdbc:mysql://localhost/db1':
000159                    %trim(user):
000160                    %trim(password));
000161
000162 films = JDBC_ExecQry(conn:'select titre, annee, duree from pb.dvd');
000163
000164 dow JDBC_nextRow(films);
000165     titre = JDBC_getCol(films:1);
000166     annee = %int(JDBC_getCol(films:2));
000167     duree = %int(JDBC_getCol(films:3));
000171 enddo;
000172
000173 JDBC_freeResult(films);
000174 JDBC_close(conn);
000175 *inlr = *on;
```

## 4. Lecture de flux XML

## RPG et XML

- La lecture d'un flux XML est supportée en RPG natif
  - IBM i 7.1, 6.1 et 5.4
  
- Code-opération XML-INTO
  - Permet d'alimenter une DS depuis un flux XML
    - Le flux XML peut provenir d'une variable ou d'un fichier dans l'IFS
    - La DS peut être simple ou à n dimensions
  
- Code-opération XML-SAX
  - Permet de parcourir un flux XML de façon événementielle
    - Utilisation d'une procédure dite « handler » qui sera appelée à chaque événement XML

## Le code-opération XML-INTO

### ■ Syntaxe :

- XML-INTO nom\_DS %XML(flux\_XML : 'options')
  
- Flux\_XML :
  - Une variable (caractère ou UCS-2) contenant du XML
  - Un fichier IFS (donné sous forme de constante ou de variable)
  
- Options : comportement du parser XML
  - trim=all/none
    - Enlève ou non les blancs des éléments avant leur affectation auprès des variables
  - allowmissing=no/yes
    - Peut-il y avoir des sous-zones de DS n'ayant pas d'équivalent en tant qu'élément XML ?
  - allowextra=no/yes
    - Peut-il y avoir des éléments XML n'ayant pas d'équivalent dans la DS ?
  - etc.

# Le code-opération XML-INTO – Exemple

XML\_INT01.RPGLE

Ligne	25	Colonne	62	Replacer
000100	D i	s	5i 0	
000200	D j	s		like(i)
000300				
000400	D films	ds		qualified
000500	D film			likeds(film_t) dim(10)
000600	D nbfilm		5i 0	
000700				
000800	D film_t	ds		qualified template
000900	D titre		40a	
001000	D annee		4a	
001100	D acteur		10a	dim(5)
001200	D nbacteur		5i 0	
001300				
001400	/free			
001500	xml-into films %xml('/pb/xml/liste_films.xml':			
001600	'doc=file path=films +			
001700	countprefix=nb');			
001800	for i=1 to films.nbfilm;			
001900	dsply films.film(i).titre;			
002000	dsply films.film(i).annee;			
002100	for j=1 to films.film(i).nbacteur;			
002200	dsply films.film(i).acteur(j);			
002300	endfor;			
002400	endfor;			
002500	*inlr = *on;			

liste\_films.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<films>
  <film titre="MATRIX" annee="1999">
    <acteur>REEVES</acteur>
    <acteur>MOSS</acteur>
  </film>
  <film titre="SPIDERMAN" annee="2002">
    <acteur>MAGUIRE</acteur>
    <acteur>DUNST</acteur>
    <acteur>DAFOE</acteur>
  </film>
</films>
```

DSPLY	MATRIX
DSPLY	1999
DSPLY	REEVES
DSPLY	MOSS
DSPLY	SPIDERMAN
DSPLY	2002
DSPLY	MAGUIRE
DSPLY	DUNST
DSPLY	DAFOE

## Utilisation d'un handler – XML-INTO et XML-SAX

### ■ Avec XML-INTO :

- `XML-INTO %HANDLER(nom_proc) %XML(flux_XML:'options')`
- Construit un tableau de N éléments XML et le passe à la procédure (nom\_proc) qui sera appelée autant de fois que nécessaire. N occurrences seront transmises à chaque appel sauf éventuellement lors du dernier appel. Permet une lecture séquentielle et non complète du flux XML

### ■ Avec XML-SAX :

- `XML-SAX %HANDLER(nom_proc) %XML(flux_XML:'options')`
- La procédure sera appelée pour chaque événement XML
- Par exemple 10 fois dans l'exemple suivant

```
<film titre="MATRIX"><acteur>REEVES</acteur></film>
```

↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑

- A utiliser si l'on souhaite distinguer les attributs des éléments, rechercher combien il existe d'occurrences de tel élément, etc.

# Utilisation d'un handler avec XML-INTO – Exemple

```

H dftactgrp(*no)
D film_t          ds          qualified template
D titre          40a
D annee          4a
D acteur         10a dim(5)
D commarea       s           1a
D i              s           5i 0
/free
  xml-into %handler(xml_handler:commarea)
           %xml('/pb/xml/liste_films.xml':
               'doc=file path=films/film +
               allowmissing=yes');
*inlr = *on;
/end-free

```

---

```

P xml_handler    b
D pi             pi         10i 0
D commarea       s         1a
D films          s         dim(1) likeds(film_t) const
D nbfilms        s         10i 0 value
D numpassage     s         2 0 static
D msg            s         50
/free
  numpassage = numpassage + 1;
  msg = 'Passage n° ' + %char(numpassage);
  dsply msg;
  for i=1 to nbfilms;
    dsply films(i).titre;
    dsply films(i).annee;
  endfor;
  return 0;
/end-free
P xml handler    e

```

```

DSPLY Passage n° 1
DSPLY MATRIX
DSPLY 1999
DSPLY SPIDERMAN
DSPLY 2002

```

```

DSPLY Passage n° 1
DSPLY MATRIX
DSPLY 1999
DSPLY Passage n° 2
DSPLY SPIDERMAN
DSPLY 2002

```

```

D films          s         dim(10) likeds(film_t) const

```



# 5. Invocation de Services Web

## Les Services Web – Rappel

- Les Services Web sont des programmes métier invocables à partir du Web :
  - Pas d'interface utilisateur
  - Utilise les protocoles standards du Web
  - Sont indépendants de la plateforme et du langage
  - Permet l'interopérabilité des applications
  - Sont de type SOAP ou REST
  
- Un Service Web SOAP est décrit par un fichier WSDL
  - Web Service Definition Language
  - Définit les opérations (les procédures, les fonctions) que l'on peut invoquer, les types de données transmises, les protocoles utilisés ainsi que la localisation du service (URI / URL)
  - Nécessaire et suffisant pour invoquer (consommer) un Service Web

## L'Integrated Web Services (IWS) Client for IBM i

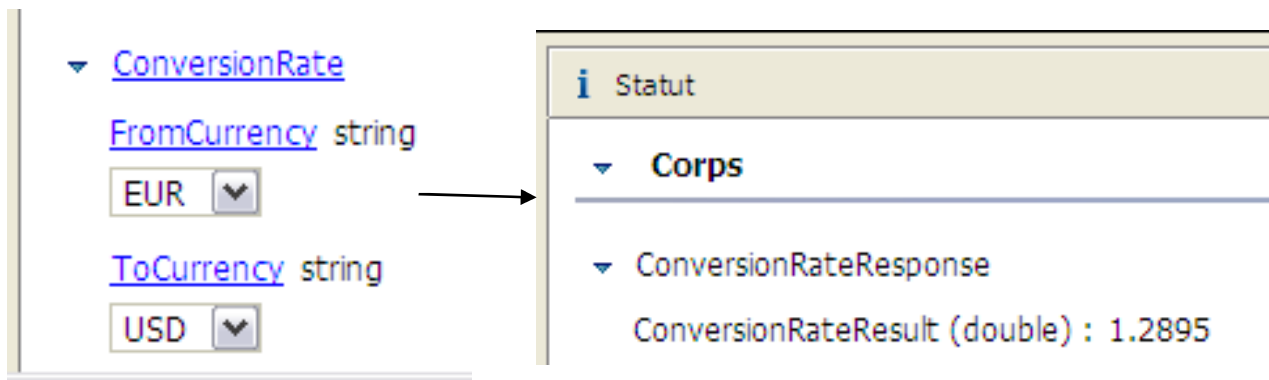
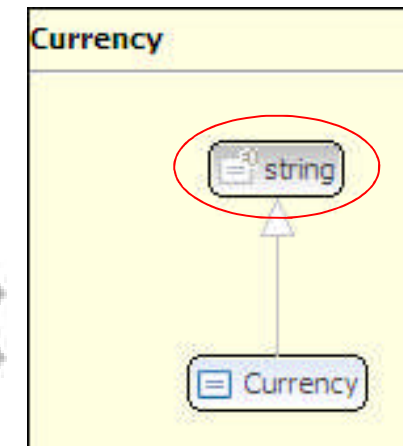
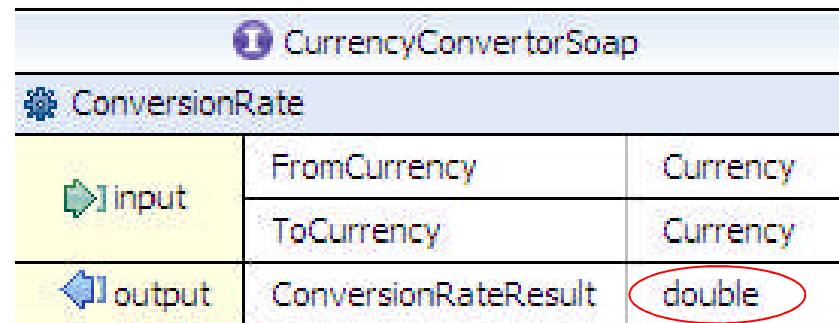
- Intégré à l'IBM i (7.1, 6.1 ou 5.4) – Groupe de PTFs HTTP
- Commandes shell qui permettent de générer, à partir d'un fichier WSDL, des procédures RPG (ou C) qui permettront d'invoquer le Service Web
  - L'outil génère également le programme CL pour construire les objets ILE nécessaires (modules et programme de service) et exécute ce programme
- Ces procédures pourront ensuite être appelées à partir de programmes ILE RPG /COBOL
- Quelques restrictions (SOAP 1.1 uniquement...)

# Invocation d'un Service Web avec IWS Client – Exemple

## Currency Converter

### Description

Get conversion rate from one currency to another currency



## Invocation d'un Service Web avec IWS Client – Exemple

- Génération des procédures RPG et du programme de service par l'exécution du shell **wsdl2rpg.sh**

```
> wsdl2rpg.sh -o/pb/AS488FR/CurrencyConvertor  
              -s/QSYS.LIB/SOADEMO.LIB/CYCSR.V.SRVPGM  
              -pCYC /pb/AS488FR/CurrencyConvertor/CurrencyConvertor.wsdl  
  
Code generation completed. Generated files in directory  
'/pb/AS488FR/CurrencyConvertor'.  
  
Attempting to create service program...  
  
Service program created. Service program is  
'/QSYS.LIB/SOADEMO.LIB/CYCSR.V.SRVPGM'.  
$
```

## Invocation d'un Service Web avec IWS Client – Exemple

- Le code des procédures RPG générées

- Création de la « connexion »

```
D stub_create_CurrencyConvertorSoap...
D          PR          1N      extproc('stub_create_CurrencyConve+
D                                     rtorSoap@')
D this                                     likeds(This_t)
```

- Appel de l'opération ConversionRate

```
D stub_op_ConversionRate...
D          PR          1N      extproc('ConversionRate@')
D this                                     likeds(This_t)
D Value0                                     likeds(xsd_string)
D Value1                                     likeds(xsd_string)
D out                                       likeds(xsd_double)
```

- Suppression de la « connexion »

```
D stub_destroy_CurrencyConvertorSoap...
D          PR          1N      extproc('stub_destroy_CurrencyConv+
D                                     ertorSoap@')
D this                                     likeds(This_t)
```

## Invocation d'un Service Web avec IWS Client – Exemple

### ■ Le programme final

```

H bnmdir('CYCBNDDIR') dftactgrp(*no) actgrp(*caller)
 /copy /AS488FR/CurrencyConvertor/CurrencyConvertorSoap.rpgleinc
D wsStub          ds          likeds(this_t)
D fromDevise      ds          likeds(xsd_string)
D toDevise        ds          likeds(xsd_string)
D taux            ds          likeds(xsd_double)
D msg             s           52a
D devise1         s           3a
D devise2         s           3a

C   *entry        plist
C           parm          devise1
C           parm          devise2
/free
wsStub.endpoint = *blanks;
fromDevise.value = %trim(devise1);
toDevise.value   = %trim(devise2);

if stub_create_CurrencyConvertorSoap(wsStub)= *on;
  if stub_op_ConversionRate(wsStub:fromDevise:toDevise:taux) = *on;
    msg = 'Le taux de conversion de ' + devise1 + ' vers '
          + devise2 + ' est de : ' + %char(%dec(taux.value:10:4));
  endif;
  stub_destroy_CurrencyConvertorSoap(wsStub);
endif;
if wsStub.excOccurred = *on;
  msg = wsStub.excString;
endif;
dsply msg;
*inlr = *on;

```

```

CALL PGM(CYCSOAP) PARM(EUR USD)
DSPLY  Le taux de conversion de EUR vers USD est de : 1.293

```

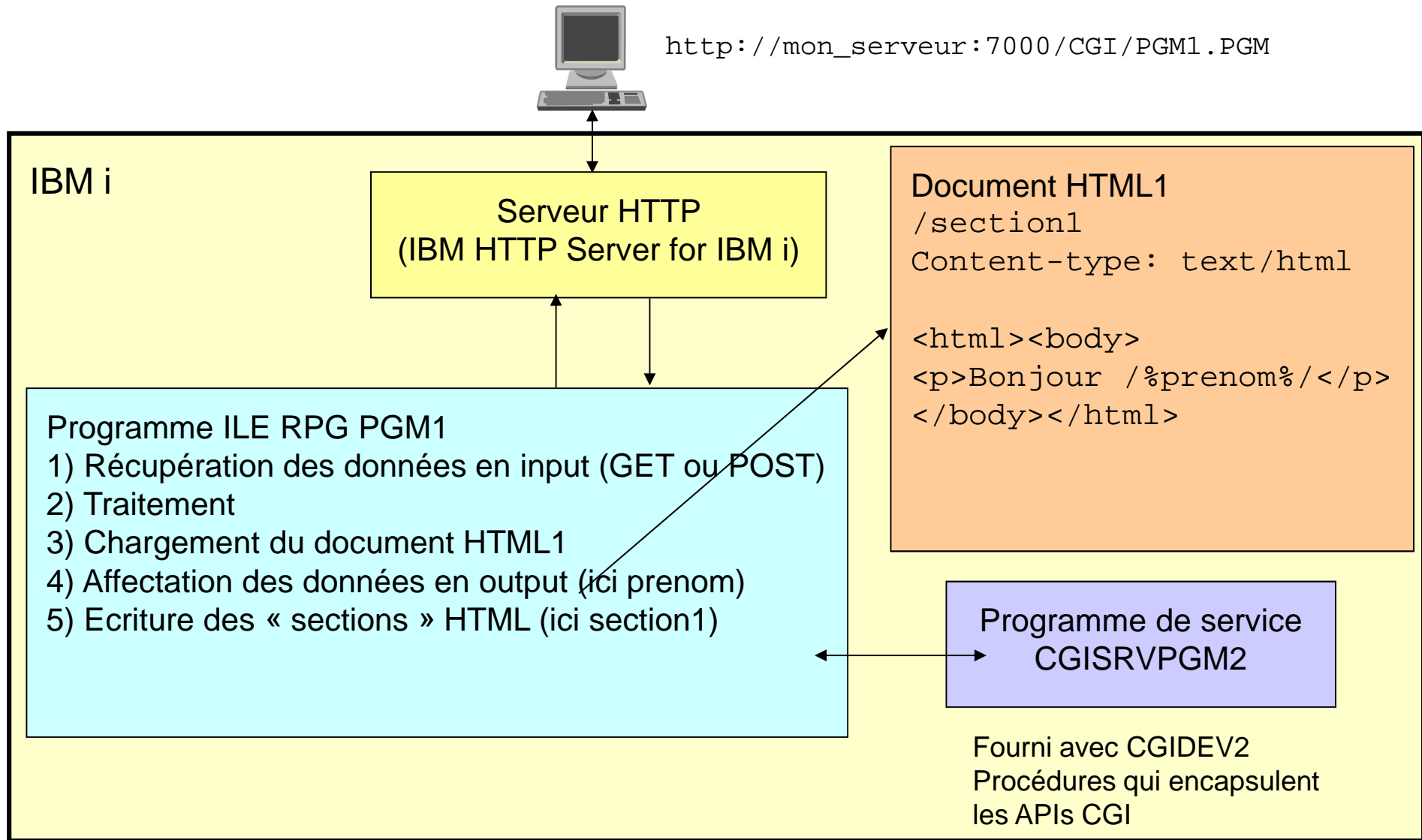
# 6. Développement Web avec CGI



## Qu'est-ce que CGI ?

- CGI (Common Gateway Interface) permet de développer des applications Web en intégrant des APIs de gestion du HTML dans des programmes écrits en ILE RPG/COBOL
- CGIDEV2
  - Bibliothèque de fonctions permettant de faciliter le développement d'applications Web en CGI et ILE RPG (HTML externe, validation des données, gestion des messages, etc.)
  - Gratuit - Développé et maintenu par IBM Lab Services
  - Téléchargement, tutoriaux et exemples sur le site [EASY400.NET](http://EASY400.NET)
- Pour pouvoir exécuter des applications CGI seul le serveur HTTP de l'IBM i (57xx-DG1 – IBM HTTP Server for IBM i, fourni en standard avec l'IBM i) est nécessaire
- Des frameworks open-source basés sur CGIDEV2 permettent de faciliter le développement

# CGI – Architecture (avec CGIDEV2)



# CGI – Exemple – 1/4 – Formulaire de saisie



The image shows two overlapping windows. The top window is a browser displaying a CGI form titled "Gestion des DVD vidéo - CGI". The form contains a text input field with the value "50" and an "OK" button. The bottom window shows the source code of the CGI form, which is an HTML document with the following content:

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>Comparaison des solutions CGI, Java, PHP et EGL sous IBM i</TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY>
6 <H1>Gestion des DVD vidéo - CGI</H1>
7 <FORM METHOD=POST ACTION="/CGIDEV2P/CGI_CONTRL.PGM">
8 <H3>Saisissez un code DVD
9 <INPUT TYPE="text" NAME="code_dvd" SIZE="5"></H3>
10 <INPUT TYPE="submit" VALUE="OK">
11 </FORM>
12 </BODY>
13 </HTML>
```

# CGI – Exemple – 2/4 – Contrôleur

```

CGI_CONTRL.RPGLE X
Ligne 20      Colonne 1      Replacer
.....1.....2.....3.....4.....5.....6..
000100      H dftactgrp(*NO) bnmdir('CGIDEV2':'CGI_MODELE')
000200
000300      D/copy prototypeb
000400      D/copy usec
000401      D qrystr          s          32767      varying
000402      D dvdCode         s           10i 0
000403      D dvdTitre        s           60
000500
000501      D getDvdTitre     pr          60
000502      D                   10i 0
000503
000600      C/free
000601      ZhbGetInput(qrystr:qusec);
000602      dvdCode = %int(ZhbGetVar('code_dvd'));
000604      dvdTitre = getDvdTitre(dvdCode);
000700      gethtmlIFS('/CgidevExtHtml/CGI_Vue.html':'<IBMi>');
000800      updHTMLvar('code_dvd':%char(dvdCode));
000801      updHTMLvar('titre_film':dvdTitre);
000900      wrtsection('top *fini');
001000      *inlr = *on;

```

## CGI – Exemple 3/4 – Modèle

```

CGI_MODELE.RPGLE
Ligne 12      Colonne 30      Replacer
...PName+++++++..B.....Keywords+++++++
000501      D  getDvdTitre      pr          60
000502      D                               10i  0
000503
000504      P  getDvdTitre      b          export
000505      D                               pi          60
000506      D  code          10i  0
000600      /free
000601          return 'Le titre du film numéro ' + %char(code) +
000602          ' a été défini en dur';
001000          *inlr = *on;
001001      /end-free
001100      P  e

```

## CGI – Exemple – 4/4 – Vue



The image shows a web browser window with two panes. The top pane displays the source code of a CGI script named 'CGI\_Vue.html'. The code includes a meta tag for IBM i, an HTML title, and a body with a main heading and two sub-headings. The bottom pane shows the rendered output of the script, which displays the title and the two sub-headings with their respective values.

```
<IBMi>top
Content-type: text/html

<HTML>
<TITLE>Comparaison des solutions CGI, Java, PHP et EGL sous IBM i</TITLE>
<BODY>
<H1>Gestion des DVD vidéo - CGI</H1>
<H3>Code Dvd : /%code_dvd%/ </H3>
<H3>Titre du film : /%titre_film%/ </H3>
</BODY>
</HTML>
```

**Gestion des DVD vidéo - CGI**

Code Dvd : 50

Titre du film : Le titre du film numéro 50 a été défini en dur

# 7. Ouverture avec RPG Open Access

## Qu'est-ce que RPG Open Access ?

- RPG Open Access (RPG OA) permet aux programmes RPG d'accéder facilement aux technologies et interfaces modernes :
  - Une ligne de code à ajouter dans les programmes
  - Un accès, en utilisant les codes-opération que vous connaissez bien (READ, CHAIN, UPDATE...), à des ressources telles que :
    - Interfaces autres que le 5250 (client Web, client mobile...)
    - Fichiers dans l'IFS
    - Services Web
    - DB2 for i mais en SQL
    - Bases de données externes...
  
- RPG OA est fourni avec les compilateurs ILE – PTFs nécessaires :

– A la compilation	A l'exécution :
– V7R1 : SI45902 et SI45903	- V7R1 : SI45905
– V6R1 : SI45904	- V6R1 : SI45906



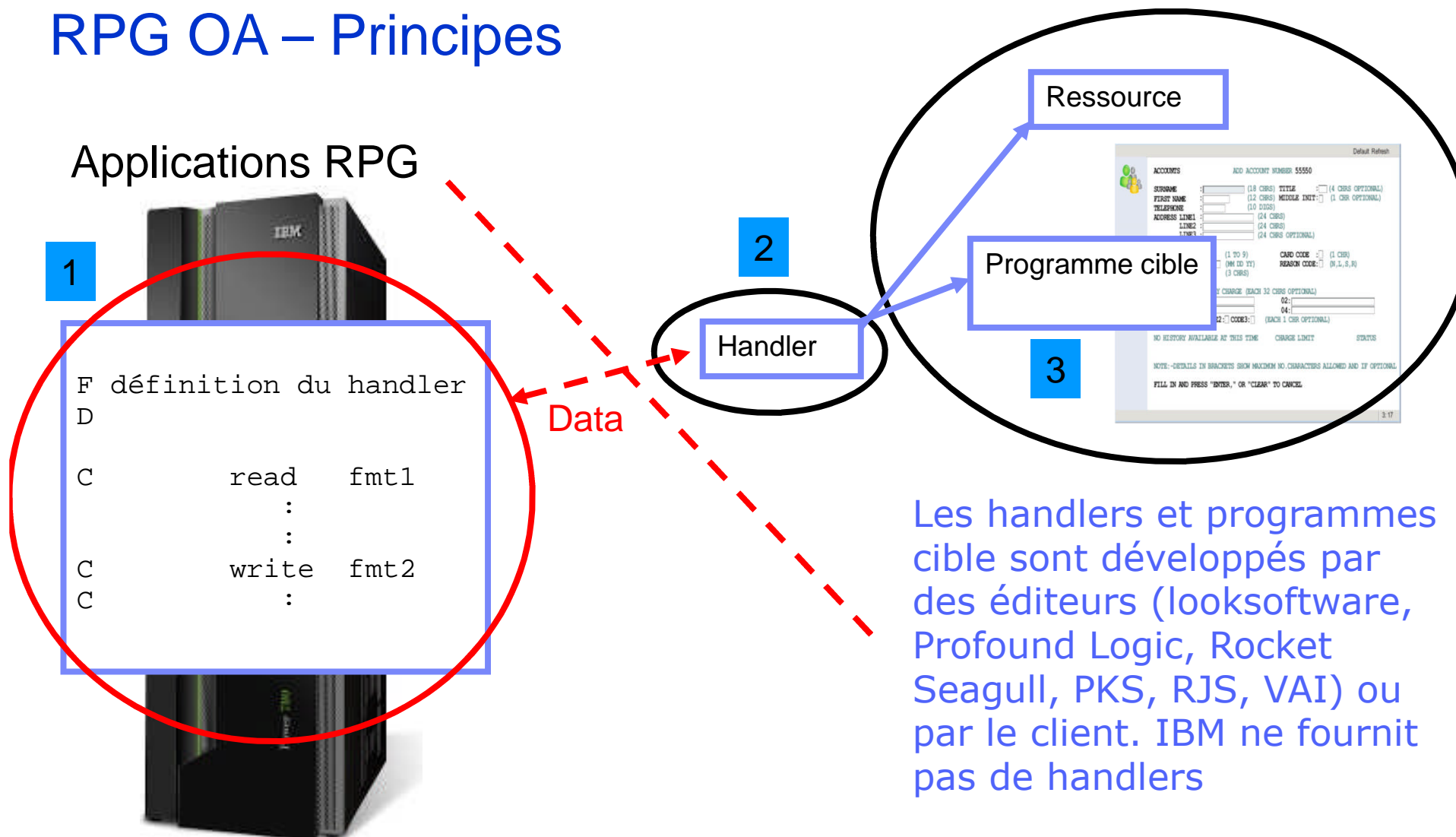
## RPG OA – Principes

- Une application Open Access a trois composantes :
  - 1) Un programme RPG qui utilise les codes-opération d'E/S classiques du RPG (READ, WRITE, CHAIN...) sur des fichiers déclarés en « open-access » (mot-clé "handler")

```
Fclients  if  e          disk  handler('PB_HDLR1(test1)')
```
  - 2) Un programme « handler qui gèrera les opération d'E/S sur les fichiers déclarés en « open access » au point 1
  - 3) Un programme d'accès aux ressources (fichiers IFS, interface Web, bases de données externes...)

# RPG OA – Principes

## Applications RPG



Les handlers et programmes cible sont développés par des éditeurs (looksoftware, Profound Logic, Rocket Seagull, PKS, RJS, VAI) ou par le client. IBM ne fournit pas de handlers

Le développeur continue à développer en RPG  
Il fait appel, de façon transparente, aux procédures du handler

# RPG OA – Exemple – Programme RPG

The screenshot displays the 'Explorateur de systèmes distants' (Remote Systems Explorer) interface. The main window shows the source code of a program named 'PB\_TEST1.RPGLE'. The code is as follows:

```
Ligne 1      Colonne 1      Replacer
.....HKeywords+-----
000100      H dftactgrp(*no)
000200      Fclients  if  e          disk  handler('PB_HDLR1(test1)')
000300      F                                usroprn
000400      /free
000500          open clients;
000600          read  clients;
000700          dsply cli_num;
000800          dsply cli_nom;
000900          close clients;
001000          *inlr = *on;
```

Overlaid on the bottom right of the editor is a terminal window titled 'Messages du prog' (Program Messages) showing the following output:

```
Travail 984841/BOURGEOIS/QPADEV000G démarré
DSPLY  OPEN
DSPLY  READ
DSPLY   10
DSPLY  Client1
DSPLY  CLOSE
```

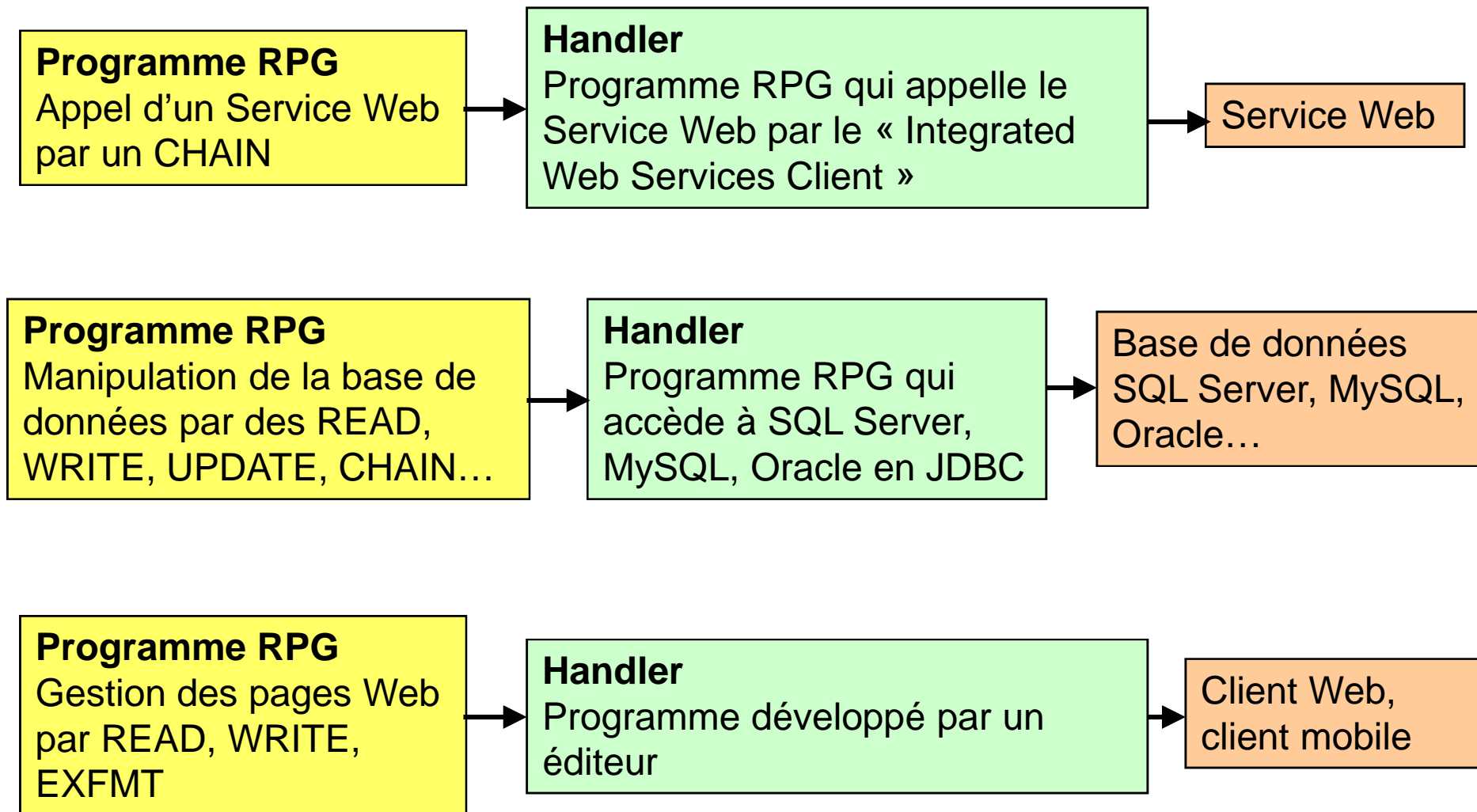
# RPG OA – Exemple – Programme handler

```

PB_HDLR1.RPGLE
Ligne 1      Colonne 1      Replacer
.....HKeywords+++++
000100      H nomain
000200      /copy qoar/qrpglesrc,qrnopenacc
000300
000400      D test1          pr          extproc('test1')
000500      D ds_oa           likeds(QrnOpenAccess_T)
000600
000700      P test1          b          export
000800      D              pi
000900      D ds_oa           likeds(QrnOpenAccess_T)
001000      D
001100      D client_ds      e ds       extname('CLIENTS') qualified
001200      D              based(p_client_ds)
001300      /free
001400          if ds_oa.rpgOperation = QrnOperation_OPEN;
001500              dsply 'OPEN';
001600
001700          elseif ds_oa.rpgOperation = QrnOperation_CLOSE;
001800              dsply 'CLOSE';
001900
002000          elseif ds_oa.rpgOperation = QrnOperation_READ;
002100              dsply 'READ';
002200              p_client_ds = ds_oa.inputBuffer;
002300              client_ds.cli_num = 10;
002400              client_ds.cli_nom = 'Client1';
002500
002600          else;
002700              ds_oa.rpgStatus = 1299;
002800          endif;
002900      /end-free
003000      P test1          e

```

## RPG OA – Exemples d'utilisation



# RPGOA – Exemple de handler

developerWorks > Technical topics > IBM i > Technical library >

## Decoupling RPG database IO using Rational Open Access: RPG Edition

### A fresh start for RPG, ILE, and SQL

Moving from a DDS to SQL database on DB2 for i can be accomplished without changing a single line of program code or recompiling a program. In this article I will describe how to use Rational Open Access: RPG Edition to take advantage of advanced data centric programming techniques only available via SQL programming.

14 Comments

■ Daniel R. Cruikshank ([dcrank@us.ibm.com](mailto:dcrank@us.ibm.com)),  
Senior Consultant, IBM

06 September 2011

Also available in [Chinese](#) [Spanish](#)

+ [Table of contents](#)

IBM i customers, worldwide, are now using SQL to define and access data. With each new release, IBM continues to provide a wealth of new function and capability that can only be leveraged with SQL. A list of these enhancements are described in the [DB2 Modernization white paper](#).

These new SQL based applications are taking advantage of modern data centric development concepts that stress the importance of pushing more of the business rules and logic into the database.

### RPG Open Access Sample code

The RPG Open Access sample code is now online at <http://ibm.com/systems/i/db2/db2code.html>

## RPG – Pour en savoir plus

- Evénements Modernisation IBM i

- 8 et 9 avril 2013

- S7 - RPG et IFS

- S12 - Profitez des fonctionnalités de JAVA dans vos programmes RPG

- 5 et 6 avril 2012

- S5 - RPG – Transformez vos sous-routines en procédures ILE

- S10 - RPG – Comment accéder à d'autres bases de données ?

- S13 - RPG – Les 10 choses qu'un développeur RPG doit connaître

- S15 - XML sous IBM i - Le point sur les solutions

- S23 - Des Services Web dans vos programmes RPG et COBOL

- 16 et 17 mai 2011

- S10 - RPG, nouveautés 6.1 et 7.1

- S13 - RPG – Comment utiliser au mieux les types de données récents ?