

IMS

バージョン 15.1.0

オペレーションおよびオートメ
ーション

IBM

IMS

バージョン 15.1.0

オペレーションおよびオートメ
ーション

IBM

お願い

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、 391 ページの『特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、IMS 15 (プログラム番号 5635-A06)、IMS Database Value Unit Edition V15.01.00 (プログラム番号 5655-DS5)、IMS Transaction Manager Value Unit Edition V15.01.00 (プログラム番号 5655-TM4)、および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリソースおよびモディフィケーションに適用されます。

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原典： SC27-6793-00

IMS

Version 15.1.0

Operations and Automation

(November 6, 2017 edition)

発行： 日本アイ・ビー・エム株式会社

担当： トランスレーション・サービス・センター

© Copyright IBM Corporation 1974, 2017.

目次

| | |
|------------------------------|------|
| 本書について | vii |
| 前提知識 | vii |
| 新規および変更された情報の識別方法 | vii |
| 構文図の読み方 | viii |
| IMS 15 のアクセシビリティ機能 | ix |

第 1 章 IMS の制御 1

| | |
|---|----|
| TSO SPOC アプリケーションによる IMS の制御 | 1 |
| TSO SPOC の開始およびセットアップ | 2 |
| TSO SPOC からのタイプ 1 およびタイプ 2 コマンド応答 | 6 |
| TSO SPOC でのコマンド状況の表示 | 6 |
| TSO SPOC のコマンド・ショートカット | 7 |
| TSO SPOC での IMS システムのグループの定義 | 8 |
| TSO SPOC でのコマンドの再発行 | 9 |
| TSO SPOC の使用による IMS リソースの管理 | 9 |
| TSO SPOC を使用した OM 監査証跡ログの表示 | 10 |
| バッチ SPOC コマンドの発行 | 12 |
| システム・リソースの変更および制御 | 14 |
| オンラインでのシステム・リソースの変更 | 14 |
| 複数のリソースに対して類似の機能を持つコマンドのリスト | 18 |
| 従属領域の変更 | 27 |
| 通信回線の変更 | 27 |
| 端末の変更方法 | 27 |
| トランザクションの変更および制御 | 28 |
| データベース制御 | 28 |
| リソース定義の作成、更新、削除、および照会 | 29 |
| ETO ユーザー ID および ISC ユーザーの割り当ての変更 | 40 |
| 複数システム結合リソースの変更 | 41 |
| セキュリティ・オプションの変更 | 41 |
| 会話の表示および終了 | 42 |
| サブシステムの変更および制御 | 42 |
| OTMA 入力メッセージの制御 | 42 |
| IMSRSC リポジトリ・データ・セットの更新処理中のリカバリー | 43 |
| ログ・データ・セットの特性の制御 | 48 |
| オンライン・ログ・データ・セットの特性の変更 | 48 |
| 先行書き込みデータ・セットの特性の変更 | 51 |
| システム・ログ・データ・セットの特性の変更 | 53 |
| RECON データ・セットの特性の変更 | 53 |
| サブシステム接続および切断 | 55 |
| IMS 操作タスク用のコマンド | 56 |

第 2 章 IMS の開始または再始動 69

| | |
|------------------------|----|
| IMSplex の開始 | 69 |
| CSL の開始 | 70 |
| CSL SCI の開始 | 71 |
| CSL SCI の再始動 | 71 |
| CSL ODBM の開始 | 72 |

| | |
|--|-----|
| CSL ODBM の再始動 | 72 |
| CSL OM の開始 | 72 |
| CSL OM の再始動 | 73 |
| CSL RM の開始 | 73 |
| CSL RM の再始動 | 73 |
| IMSRSC リポジトリの開始と停止 | 73 |
| IMSRSC リポジトリのオープン | 75 |
| IMSRSC リポジトリの開始 | 76 |
| IMSRSC リポジトリの停止 | 77 |
| リポジトリ・サーバーの開始および停止 | 77 |
| リポジトリ・サーバーの開始 | 77 |
| リポジトリ・サーバーの停止 | 79 |
| IMS 制御領域の開始方法 | 79 |
| z/OS TOD クロックの設定 | 81 |
| 地方時の設定または変更 | 83 |
| 非共用キュー環境での IMS のコールド・スタート | 84 |
| 共用キュー環境での IMS のコールド・スタート | 84 |
| 動的リソース定義を使用する IMS のコールド・スタート | 84 |
| IMS のウォーム・スタート (または正常再始動) | 88 |
| IMS の緊急時始動 | 89 |
| 緊急時再始動および動的リソース定義 | 90 |
| ウォーム・スタートおよび緊急時再始動を実行するための SLDS 入力 | 91 |
| 始動時におけるセキュリティ・オプションの指定 | 92 |
| IRLM の開始 | 93 |
| CQS の開始 | 93 |
| 従属領域の開始 | 94 |
| メッセージ処理領域 | 95 |
| バッチ・メッセージ処理領域 | 95 |
| 高速機能メッセージ・ドリブン領域 | 95 |
| Java 従属領域 | 95 |
| DEDDB オンライン・ユーティリティ領域 | 96 |
| CCTL 領域 | 96 |
| CQS の再始動 | 96 |
| CQS ウォーム・スタート | 96 |
| CQS コールド・スタート | 97 |
| z/OS 自動リスタート・マネージャーへの CQS の登録 | 98 |
| CQS リソースの終結処理が失敗した後の CQS の復元 | 98 |
| CQS キュー構造の再始動 | 99 |
| CQS 構造の割り振り | 99 |
| CQS 構造ウォーム・スタート | 99 |
| CQS 構造コールド・スタート | 100 |
| リソース構造の再始動 | 101 |
| 再始動のための CQS 構造リカバリー | 101 |
| トランザクション・マネージャーの開始 | 102 |
| VTAM ネットワークへの接続 | 102 |

| | |
|---|------------|
| 装置への接続 | 104 |
| APPC/MVS への接続 | 104 |
| CICS から IMS への ISC セッションの接続 | 104 |
| IMS システムの始動およびグローバル・コマンド状況 | 106 |
| IMS コンポーネントの再始動 | 108 |
| IMS の再始動 | 109 |
| コールド・スタート | 110 |
| ウォーム・スタート | 112 |
| 緊急時再始動 | 113 |
| 緊急時再始動を高速化する BMP バックアップ・プログラムの延期 | 116 |
| IMS の再始動および RM を使用する IMSplex 内のグローバル・リソース状況 | 116 |
| z/OS 自動リスタート・マネージャーでサブシステムを再始動する方法 | 117 |
| システム障害後の BMP 再始動 | 118 |
| バッチ・ジョブの再始動 | 120 |
| CCTL または ODBA アプリケーション・プログラムの再接続 | 120 |
| 第 3 章 IMS のモニター | 121 |
| システムのモニター | 121 |
| モニター対象になるサブシステム・メッセージ | 122 |
| IMS Connect の接続のモニター | 125 |
| ポートの TCP/IP 接続状況の確認 | 126 |
| クライアントの TCP/IP 接続状況の確認 | 126 |
| リモート IMS Connect の TCP/IP 接続状況の確認 | 126 |
| IMSplex メンバーの SCI 接続状況の確認 | 127 |
| IMS TM クライアントの XCF データ・ストア接続状況の確認 | 127 |
| IMS システム・ログ・ユーティリティ | 130 |
| ファイル選択およびフォーマット設定印刷ユーティリティ (DFSERA10) | 130 |
| ログ・トランザクション分析ユーティリティ (DFSILTA0) | 131 |
| 統計分析ユーティリティ (DFSISTS0) | 131 |
| パフォーマンス関連データの収集 | 132 |
| DB モニターの活動化および制御 | 132 |
| DB モニターからのデータのロギング | 132 |
| データの記録と IMS モニター | 133 |
| 第 4 章 IMS のシャットダウン | 137 |
| トランザクション・マネージャーの停止 | 137 |
| APPC の停止 | 138 |
| OTMA の停止 | 138 |
| 従属領域の停止 | 138 |
| IMS 制御領域のシャットダウン | 139 |
| /CHECKPOINT コマンドを使用した IMS のシャットダウン | 141 |
| 動的リソース定義を使用する IMS システムのシャットダウン | 145 |
| セッション終了 | 146 |
| IMS ネットワークのシャットダウン | 147 |
| CICS からの ISC セッションの終了 | 147 |

| | |
|--|------------|
| IRLM の停止 | 148 |
| CQS のシャットダウン | 149 |
| IMSplex のシャットダウン | 149 |
| CSL のシャットダウン | 150 |
| z/OS コマンドを使用した CSL のシャットダウン | 151 |
| CSL ODBM のシャットダウン | 152 |
| CSL OM のシャットダウン | 153 |
| CSL RM のシャットダウン | 153 |
| CSL SCI のシャットダウン | 154 |
| IMS の強制終了 | 155 |
| オフライン・ダンプ・フォーマッター | 155 |
| z/OS MODIFY コマンドを使用したダンプの生成 | 155 |
| z/OS DUMP コマンドを使用したダンプの生成 | 156 |
| 独立型ダンプ (SADMP) の使用によるダンプの作成 | 156 |
| ダンプ・データ・セットを使用可能な状態で保持する | 157 |
| データベース・リソース・アダプター・ストレージ | 157 |
| 第 5 章 IMS 障害のリカバリー | 159 |
| z/OS システム障害 | 159 |
| 制御領域障害 | 160 |
| 緊急時再始動障害 | 160 |
| データベース保全性の再確立 | 161 |
| システム・データ・セット障害 | 161 |
| メッセージ・キュー・データ・セット障害 | 161 |
| その他のシステム・データ・セット障害 | 162 |
| RECON データ・セットのリカバリー | 163 |
| 両方の RECON データ・セットが使用可能でない場合のデータ・セットの復元 | 163 |
| ログ・エラー | 164 |
| ログ・エラー・リカバリー | 165 |
| ログ・リカバリー・ユーティリティ (DFSULTR0) | 166 |
| WADS ログ・リカバリーまたは RDS ログ・リカバリー | 168 |
| 従属領域障害 | 168 |
| アプリケーション・プログラム障害 | 169 |
| 領域コントローラー障害 | 169 |
| データベース障害 | 170 |
| データベース・リカバリー | 171 |
| リモート端末が応答停止したときのネットワーク障害からのリカバリー | 171 |
| CPI 通信障害 | 173 |
| セッション障害 | 173 |
| システム障害 | 173 |
| CPI 通信ドリブ・アプリケーション・プログラムのリカバリー処理 | 174 |
| MSC VTAM メッセージの再同期およびリカバリー | 174 |
| IMSRSC リポジトリのリカバリー | 175 |
| IMSRSC リポジトリのバックアップ | 175 |
| IMSRSC リポジトリ・データ・セットの消去とデータの再追加 | 176 |

| | | | |
|----------------------------------|------------|--------------------------------------|-----|
| CQS 障害および構造障害 | 177 | MTO 能力とオペレーターの責任 | 248 |
| CQS ログ・リカバリー | 177 | 通常オペレーター・アクション (DB/DC または | |
| CCTL 障害 | 177 | DCCTL) | 248 |
| CCTL 領域障害 | 177 | 通常オペレーター・アクション (DBCTL) | 250 |
| CCTL スレッド障害 | 178 | MTO が制御するリソース | 251 |
| CCTL スレッドのループ | 178 | 2 次マスター端末および操作制御の監査 | 252 |
| DBCTL 障害 | 178 | 会話型トランザクションのオペレーター制御 | 253 |
| IRLM 障害 | 179 | MTO およびトレース操作 | 255 |
| データ共用に関するリカバリー | 180 | オフライン・ダンプのフォーマット設定 | 258 |
| DBRC とデータの保護 | 180 | 操作手順の設計 | 258 |
| IRLM とデータの保護 | 181 | フローチャートおよびその他のグラフィック技法 | |
| 高速データベース・リカバリー (FDBR) 領域 | 181 | を使用した操作手順の設計 | 258 |
| ユーザー・アクセスの問題 | 186 | 説明文を使用した操作手順の設計 | 259 |
| 拡張回復機能を使用した IMS のリカバリー | 187 | IMS 間の TCP/IP 接続操作 | 259 |
| XRF 複合システムの操作のプラン | 188 | IMS 間 TCP/IP 接続の構成情報および状況情報 | |
| XRF の初期設定 | 192 | の IMS Connect での表示 | 259 |
| 同期中に実行されるアクション | 196 | IMS 間 TCP/IP 通信におけるリモート IMS | |
| XRF 複合システムでのトラッキング | 199 | Connect インスタンスとの接続の停止 | 264 |
| テークオーバー中の処理 | 209 | IMS 間 TCP/IP 通信におけるリモート IMS | |
| テークオーバーの後処理 | 217 | Connect インスタンスとの接続の再始動 | 265 |
| サブシステムの終了 | 219 | IMS 間 TCP/IP 接続で IMS Connect 送信クラ | |
| IMS DBCTL 機能 | 220 | イアントのソケット接続を停止する | 266 |
| リカバリー・ポイント | 220 | MSC TCP/IP リンクがサポートされている場合 | |
| リカバリー・ポイントの作成 | 221 | に IMS Connect と IMSplex 間の通信を停止す | |
| リカバリー・ポイントの作成とデータベースの静 | | る | 267 |
| 止の保持 | 222 | MSC TCP/IP リンクがサポートされている場合 | |
| リカバリー関連機能の実行 | 224 | に IMS Connect と IMSplex 間の通信を開始す | |
| DBRC コマンドの発行 | 224 | る | 268 |
| メッセージ・キューのダンプ | 225 | IMS Connect の MSC 論理リンク・リソースの | |
| メッセージ・キューのリカバリー | 225 | クリーンアップ | 269 |
| OLDS のアーカイブ | 226 | IMS Connect の MSC 物理リンクの停止 | 269 |
| データベースのリカバリー可能化またはリカバリ | | ISC TCP/IP 接続の操作 | 270 |
| ー不能化 | 226 | IMS Connect での ISC 並列セッションのクリ | |
| リカバリー関連ユーティリティの実行 | 226 | ーンアップ | 271 |
| 第 6 章 操作手順の開発 | 229 | IMS Connect での ISC リンクの停止 | 272 |
| 操作要員 | 229 | IMS Connect での ISC リンクの再始動 | 273 |
| 操作手順書の確立 | 232 | IMS Connect でのリモート CICS サブシステム | |
| 操作における相互作用の確立 | 232 | への接続の停止 | 273 |
| 手順の要件のプラン | 233 | IMS Connect でのリモート CICS サブシステム | |
| 手順の内容のプラン | 234 | への接続の再始動 | 274 |
| オペレーター制御レベルの設定方法 | 236 | MSC の操作 | 274 |
| MTO 用のレコード保持手順 | 237 | MSC の初期設定 | 275 |
| IMS 制御領域アクティビティーの記録 | 239 | MSC の終了 | 275 |
| IMS ユーティリティのユーティリティ記録 | | 論理リンク割り当ての変更 | 277 |
| フォーム | 239 | 論理リンクの再始動 | 279 |
| アプリケーション・プログラム記録フォーム | 241 | TCP/IP および VTAM 物理リンク・タイプの | |
| 問題または異常イベントを記録するためのフォー | | 切り替え | 280 |
| ム | 241 | MSC TCP/IP リンクの操作 | 282 |
| 始動、シャットダウン、およびシステム・ログ・ | | MSC 環境のリソース制御を支援するコマンド | 284 |
| アクティビティーを記録するためのフォーム | 242 | MSC ネットワークに関する情報の表示 | 285 |
| OM 監査証跡 | 244 | 論理リンク・パスの制御 | 287 |
| IMS サービスの可用性のプラン | 245 | 複数システムのリカバリーの考慮事項 | 288 |
| 実動サイクルを定義するためのチェックリスト | 245 | 保守手順の確立 | 290 |
| ネットワークで使用可能な装置 | 246 | 標準 JCL のセットアップ | 291 |
| オンライン制御サービスの操作責任 | 247 | オペレーター・テスト手順 | 291 |

| | |
|--|------------|
| 第 7 章 ユーザー手順の作成 | 293 |
| ユーザー端末オペレーター用の手順 | 293 |
| ユーザー・オペレーター作業 | 294 |
| 端末オペレーターのための操作指示 | 295 |
| IMS コマンドの使用可能性 | 296 |
| リモート端末オペレーターのための問題報告 | 299 |
| IMS への接続 | 300 |
| IMS との通信 | 302 |
| IMS と通信するためのトランザクション | 302 |
| オペレーター間メッセージ | 305 |
| IMS との通信に使用する IMS コマンド | 305 |
| エラーの管理サポート | 307 |
| | |
| 第 8 章 オペレーションおよび IMS でサポートされる装置 | 309 |
| 3270 情報表示システム | 309 |
| IMS との相互作用 | 309 |
| IMS を操作する 3270 端末構成装置 | 310 |
| IBM 3270 のプログラム式シンボルの使用 | 325 |
| リモート 3270 エラー (VTAM) | 328 |
| システム・コンソール | 330 |
| ローカル・カード読取装置 | 331 |
| ローカル・プリンター | 332 |
| 磁気テープの取り替え | 332 |
| ディスク・データ・セット | 332 |
| プログラマブル・リモート・システム | 333 |
| SLU-1 装置 | 333 |
| SLU-1 装置を使用した IMS への接続 | 334 |
| SLU-1 装置を使用した IMS との通信 | 334 |
| IMS からの SLU-1 装置の切断 | 336 |
| SLU-2 装置 | 336 |
| SLU-2 装置を使用した IMS との接続および切断 | 337 |
| 3290 パネル表示装置 | 337 |
| NTO 論理装置 | 337 |
| NTO 装置を使用した IMS への接続 | 338 |
| NTO 装置からの IMS との通信方法 | 338 |
| IMS からの NTO 装置の切断 | 339 |
| 操作上の特別な注釈および制約事項 | 340 |
| マスター端末 | 340 |
| | |
| 第 9 章 自動化オペレーション | 341 |
| 自動化の利点 | 341 |
| 自動化するオペレーションの決定 | 342 |
| 自動化オペレーション用のツール | 342 |
| IMS 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) | 343 |
| REXX SPOC API | 357 |
| IMS 時間制御操作 | 358 |

| | |
|--|------------|
| 第 10 章 タイプ 1 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出し) | 371 |
| タイプ 1 AO アプリケーション・プログラム (GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出し) について | 371 |
| サポートされるアプリケーション・プログラム環境 | 372 |
| 共用キューのための AO アプリケーション | 373 |
| AO アプリケーションで使用されるコマンド (CMD) | 373 |
| コマンドのフォーマット | 373 |
| コマンドに対する応答 | 374 |
| 同期点処理 | 374 |
| /DISPLAY コマンドのフォーマット ID | 375 |
| AO 出口ルーチンまたは端末からのメッセージの取得 | 377 |
| コマンドおよびコマンド応答メッセージの相互参照 | 377 |
| サンプル AO アプリケーション (UETRANS) | 380 |
| | |
| 第 11 章 タイプ 2 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出し) | 383 |
| タイプ 2 AO アプリケーション・プログラム (GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出し) について | 383 |
| コマンドの発行とコマンド応答の検索 (ICMD および RCMD 呼び出し) | 385 |
| サポートされるアプリケーション・プログラム環境 | 385 |
| AO アプリケーション・セキュリティー | 385 |
| AO アプリケーションで使用されるコマンド (ICMD) | 386 |
| コマンドに対する応答 | 387 |
| /DISPLAY コマンドのフォーマット ID | 388 |
| 再始動とリカバリーに関する考慮事項 | 389 |
| サンプル AO アプリケーション (DFSAOPGM) | 390 |
| | |
| 特記事項 | 391 |
| 商標 | 393 |
| 製品資料に関するご使用条件 | 393 |
| IBM オンライン・プライバシー・ステートメント | 394 |
| | |
| 参考文献 | 395 |
| | |
| 索引 | X-1 |

本書について

これらのトピックでは、IMS™ システムを操作するためのツールとオプションの選択、IMS システムのリカバリー、および IMS の操作とリカバリー・タスクの自動化に関するガイダンス情報を提供します。また、マスター端末オペレーターとエンド・ユーザー用のプロシージャの作成方法についても説明しています。

この情報は、IBM® Knowledge Center で参照できます。

前提知識

本書の情報を使用する前に、オペレーターおよびシステム・プログラマーは、基本的な z/OS® および IMS の概念、IMS 環境、およびインストール環境の IMS システムに関して基本的なことを理解している必要があります。さらにシステム・プログラマーは、IMS システムおよびデータベース、z/OS 制御プログラム、および VSAM アクセス・サービス方式の管理について理解しておく必要があります。

z/OS の詳細については、IBM Knowledge Center の「z/OS basic skills」トピックを参照してください。

IMS の基本概念を理解するには、「*An Introduction to IMS*」(IBM Press 出版)をお読みになると役立ちます。

IBM では、IMS の学習に役立つような講習会や自習講座を数多く提供しています。利用可能な講習の詳しいリストについては、IBM Skills Gateway にアクセスして、IMS を検索してください。

新規および変更された情報の識別方法

IMS ライブラリーの PDF 資料のほとんどの新規および変更された情報は、左マージン内の文字 (改訂マーカ) によって示されています。「リリース計画」、ならびに「*Program Directory*」および「*Licensed Program Specifications*」の第 1 版 (-00) には、改訂マーカは含まれていません。

改訂マーカは、以下の一般的な規則に従っています。

- 技術的な変更のみにマークが付けられています。形式上の変更や文法的な変更には、マークは付けられていません。
- 段落、構文図、リスト項目、操作手順、または図などの要素の一部が変更された場合、その要素の一部だけの変更であっても、要素全体に改訂マーカが付けられています。
- トピックの変更が 50% を超えた場合には、そのトピック全体に改訂マーカが付けられています (そのため、新規トピックではなくても、新規トピックのように見えることがあります)。

改訂マーカは情報に加えられたすべての変更を示しているとは限りません。削除されたテキストとグラフィックスには、改訂マーカでマークを付けることはできないためです。

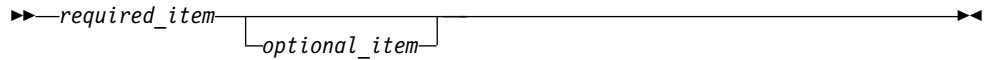
構文図の読み方

本書で使用されている構文図には、以下の規則が適用されています。

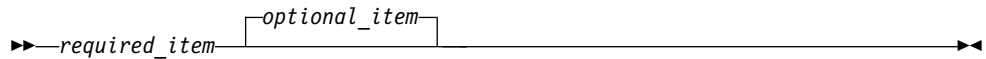
- 構文図は、経路を示す線に沿って、左から右、上から下に読み取ります。以下の規則が使用されます。
 - >>--- 記号は、構文図の始まりを示します。
 - ---> 記号は、構文図が次の行に続くことを示します。
 - >--- 記号は、この構文図が直前の行から続いていることを示します。
 - --->< 記号は、構文図の終わりを示します。
- 必須項目は、水平線 (メインパス) 上に表示されます。



- オプション項目は、メインパスより下に示されます。

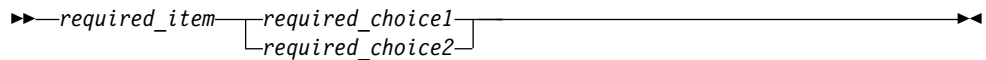


メインパスより上にオプション項目が示されている場合は、その項目が構文エレメントの実行に影響することはなく、読みやすくするためのみの表記です。

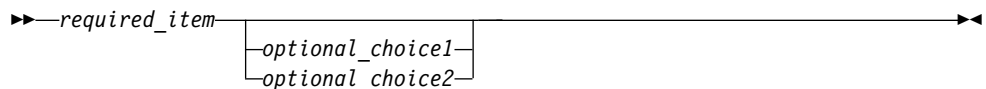


- 複数の項目から選択できる場合は、縦方向に並べて (スタック) 示されます。

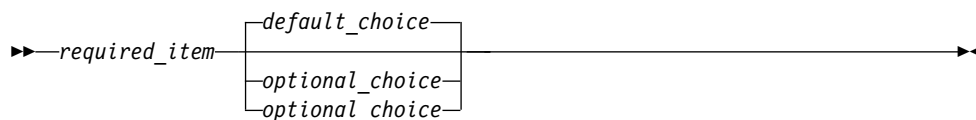
それらの項目の中から 1 つを選択する必要がある場合は、スタックの中の 1 つの項目がメインパス上に表示されます。



それらの項目から 1 つを選択することがオプションである場合は、スタック全体がメインパスの下に表示されます。



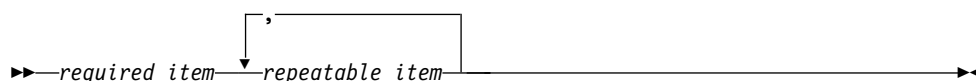
デフォルト項目が含まれている場合、その項目はメインパスより上に示され、他の選択項目はメインパスより下に示されます。



- メインパスの上方にある左に戻る矢印線は、項目が反復可能であることを示します。



反復矢印線にコンマが含まれている場合は、反復項目をコンマで区切る必要があります。

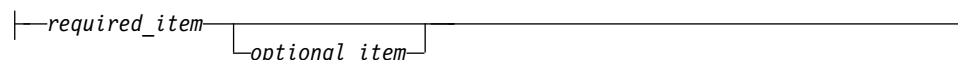


スタック上方の反復矢印線は、スタック内の項目を反復できることを示しています。

- 1 つの構文図を複数のフラグメントに分割しなければならない場合もあります。構文フラグメントはメインの構文図とは別に示されますが、フラグメントの内容は、図のメインパス上にあるものとして読む必要があります。



fragment-name:



- IMS では、b 記号は、該当位置に空白が 1 つあることを示します。
- キーワード、および該当する場合はキーワードの最小の省略語は、大文字で表されます。これらは、示されているとおりに入力する必要があります。変数は、すべて小文字のイタリック文字で示されます (例えば、*column-name*)。これらは、ユーザーが指定する名前または値を表します。
- キーワードとパラメーターは、構文図で間に句読点が表示されていない場合は、少なくとも 1 つのスペースで分離します。
- 句読記号、括弧、算術演算子、およびその他の記号は、構文図で示されたとおりに入力します。
- 脚注は、例えば (1) のように、数字を括弧で囲んで示してあります。

IMS 15 のアクセシビリティ機能

アクセシビリティ機能は、運動障害または視覚障害など身体に障害を持つユーザーが情報技術製品を快適に使用できるようにサポートします。

アクセシビリティ機能

以下のリストは、IMS 15 を含む z/OS 製品の主なアクセシビリティ機能を示しています。これらの機能は、以下をサポートしています。

- キーボードのみの操作。
- スクリーン・リーダー (読み上げソフトウェア) およびスクリーン拡大鏡によって通常使用されるインターフェース。
- 色、コントラスト、フォント・サイズなど表示属性のカスタマイズ。

キーボード・ナビゲーション

IMS 15 ISPF パネル機能には、キーボードまたはキーボード・ショートカット・キーを使用してアクセスできます。

TSO/E または ISPF を使用して IMS 15 ISPF パネルをナビゲートする詳細については、「z/OS TSO/E 入門」、「z/OS TSO/E ユーザーズ・ガイド」、および「z/OS 対話式システム生産性向上機能 (ISPF) ユーザーズ・ガイド 第 1 巻」を参照してください。上記の資料には、キーボード・ショートカットまたはファンクション・キー (PF キー) の使用方法を含む、各インターフェースのナビゲート方法が記載されています。それぞれの資料では、PF キーのデフォルトの設定値とそれらの機能の変更方法についても説明しています。

関連のアクセシビリティ情報

IMS 15 のオンライン資料は、IBM Knowledge Center で参照できます。

IBM におけるアクセシビリティ

IBM のアクセシビリティに対する取り組みについては、*IBM Human Ability and Accessibility Center* (www.ibm.com/able) を参照してください。

第 1 章 IMS の制御

TSO Single Point of Control (TSO SPOC) を使用して、IMS および IMS リソースを制御するためのコマンドを発行することができます。

TSO SPOC アプリケーションによる IMS の制御

TSO SPOC を使用して、IMSpIex でオペレーター・コマンドを発行できます。TSO SPOC アプリケーションは、ISPF パネル・インターフェースを使用し、IMS Operations Manager (OM) と通信します。次に OM は、操作で必要とされれば、IMSpIex 内の他のすべてのアドレス・スペース (例えば、IMS) と通信します。

IMSpIex 内に複数の TSO SPOC が存在できます。ただし、TSO SPOC は、IMSpIex ではオプションです。

TSO SPOC により、IMSpIex に対して以下の機能が提供されます。

- ユーザーが単一のコンソールから IMSpIex 内のすべての IMS システムに対してコマンドを発行できるようにすることにより、IMSpIex の単一システム・イメージを提供する。
- 複数の IMS アドレス・スペースからの統合コマンド応答を表示する。
- IMS /BROADCAST コマンドを使用して、IMSpIex 内の任意の IMS 制御領域に接続された IMS 端末に対してメッセージを送信する。
- ユーザーが各種 IMS リソースをオンラインで作成、照会、更新、および削除する。
- IMSpIex からのコマンド入力、コマンド応答、および選択されたシステム・メッセージを記録する OM 監査証跡のログを表示する。
- ユーザーが入力ユーザー出口を定義して、コマンド・パラメーターの変更または拒否、戻りコードと理由コードの設定、および TSO SPOC セッションへのメッセージの送信を行う。

IMS TSO SPOC アプリケーションでコマンドを発行する方法は、以下のよういくつかあります。

- コマンド行による方法
- コマンドを取得する方法
 - ISPF RETRIEVE コマンドの使用
 - 応答域にリストされているコマンドの使用
 - コマンド状況表示パネルの使用
- コマンド・ショートカットを定義して使用する方法

以上の方法は、いつでも、任意に組み合わせて使用できます。

重要: TSO SPOC アプリケーションが CSLOMCMMD 要求を発行します。このため、ユーザーは、CSLOMCMMD 要求のパラメーター、戻りコード、および理由コードについて認識しておく必要があります。

以下の画面例は、TSO SPOC 画面のフォーマットを示しています。

```
File Action Manage resources SPOC View Options Help
-----
PLEX1                               IMS Single Point of Control
Command ==> _____
-----
----- Plex . ____ Route . ____ Wait . ____
Response for:
-----
CSLM000I (C) Copyright IBM Corp. 2000. All rights reserved.
F1=Help      f3=Exit      F4=Showlog   F6=Expand    F9=Retrieve  F12=Cancel
```

図 1. TSO SPOC 画面フォーマット

TSO SPOC インターフェースを使用して、IMS タイプ 1 コマンドとタイプ 2 コマンドの両方を発行できます。コマンド・プロンプト (前の画面例の Command ==>) の横にコマンドを入力します。「Plex」フィールドに IMSplex の名前を入力してください。該当する場合は、「Route」フィールドに、コマンドの送付先である IMS システムのリストを入力します。「Route」フィールドにアスタリスク (*) を指定すると、そのコマンドは IMSplex 内のすべての登録済みコマンド処理クライアントに送付されます。「Route」フィールドにパーセント記号 (%) を指定すると、IMSplex 内の登録済みコマンド処理クライアントの中で、そのコマンドが登録されており、さらにマスター機能を持つ 1 つのクライアントにのみコマンドが送付されます。Operations Manager がそのコマンド処理クライアントを選択します。経路リストが指定されていない場合、デフォルトでは、IMSplex 内のすべての登録済みコマンド処理クライアントへのルーティングが行われます。

コマンドを入力後、Enter を押します。発行されたコマンドは、「Response for:」フィールドに示され、実際のコマンド応答が「Response for:」フィールドに示されます。


ヒント: SPOC の ISPF パネルに表示されるデフォルトの PF キー設定を変更したい場合は、KEYS または KEYLIST ISPF コマンドを使用してください。


TSO SPOC アプリケーションについて詳しくは、IMS TSO SPOC オンライン解説を参照してください。IMS TSO SPOC オンライン解説を見るには、アプリケーションで、「Help > Tutorial」を選択します。

関連概念:

 CSL での単一制御点 (SPOC) プログラム (システム管理)

関連資料:

 CSLOMCMD: コマンド要求 (システム・プログラミング API)

 ISPF keylist 設定

TSO SPOC の開始およびセットアップ

TSO SPOC を「IMS Application Menu」から開始した後、IMS 配布ライブラリーを TSO ユーザーの環境に追加する必要があります。

TSO SPOC を開始するには、「IMSApplication Menu」を使用します。

TSO SPOC プログラムをセットアップするには、以下のいずれかの方法を使用します。

- 1 つめのメソッドは、ログオンのプロシージャーを編集し、IMS 配布ライブラリーを組み込むか、または ALLOCATE コマンドを実行して、データ・セットを TSO ユーザーが使用できるようにします。

TSO の TSOLIB コマンドを使用すると、ロード・モジュール・データ・セットを TSO ユーザーが使用できるようになります。TSOLIB は、ログオン・プロシージャーを変更することなく、STEPLIB のようなデータ・セットを確立するコマンドです。

ISPTABL に割り振られたデータ・セットは、ユーザーに対して固有です。ISPF が表を使用する方法のために、ISPTABL に割り振られた同じデータ・セットは、ISPTLIB 連結内で IMS.SDFSTLIB データ・セットより前に割り振られる必要もあります。これらのデータ・セットを次の表に示します。

表 1. SPOC セットアップのためのデータ・セット

| 使用法 | データ・セット |
|------------------------|-----------------------------------|
| TSOLIB コマンドまたは STEPLIB | IMS.SDFSRESL |
| FILE(ISPPLIB) | IMS.SDFSPLIB |
| FILE(ISPMLIB) | IMS.SDFSMLIB |
| FILE(ISPTLIB) | <i>user</i> .ISPTLIB IMS.SDFSTLIB |
| FILE(ISPTABL) | <i>user</i> .ISPTLIB |
| FILE(SYSPROC) | IMS.SDFSEXEC |

ご使用の TSO 環境にデータ・セットが追加された後、コマンド・インターフェースを介して他のアプリケーションから TSO SPOC を呼び出すことができます。

以下に REXX プログラムから TSO SPOC プログラムを呼び出す例を示します。

```
/* rexx */Address ISPEXEC "SELECT CMD(DFSSPOC CMD(qry tran)
PLEX(plex1))"
```

さらに、以下を入力しても、TSO SPOC を呼び出すことができます。

- 任意の ISPF コマンド行内の TSO DFSSPOC
- ISPF オプション 6 コマンド行内の DFSSPOC。この後には DFSSPOC の構文図に表示するオプション・パラメーターを続けます。
- TSO ALTLIB コマンドと ISPF の LIBDEF サービスを使用する。DFSSPSRT exec は、ALTLIB および LIBDEF を使用して DFSSPOC プログラムを開始する例を提供します。

以下を入力すると、ISPF オプション 6 から DFSSPSRT を呼び出すことができます。

```
EXEC 'imslib.SDFSEXEC(DFSSPSRT)' 'HLQ(imslib)'
```

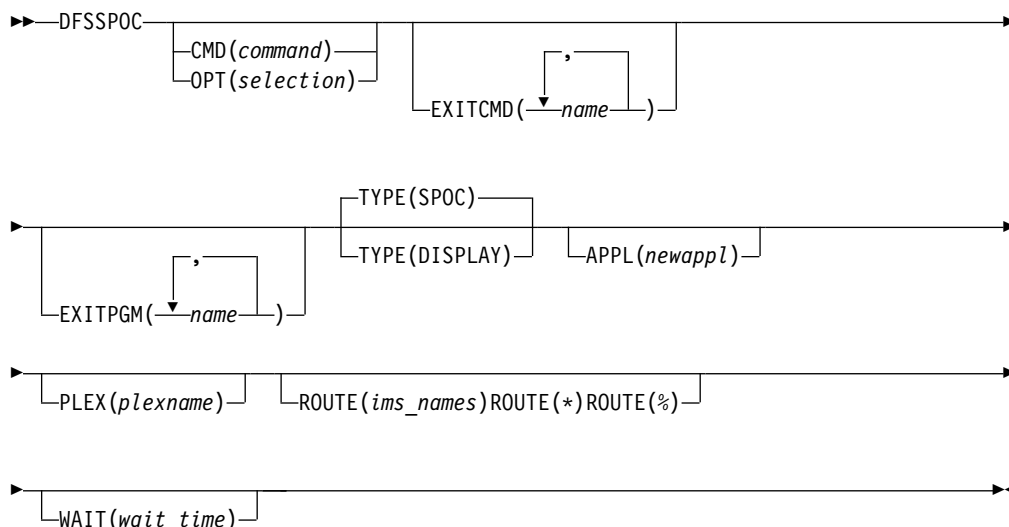
関連概念:

➡ IMS Application Menu (システム管理)

DFSSPOC コマンドの構文

DFSSPOC コマンドは複数のパラメーターをサポートします。外部プログラムは、IMS オペレーター・コマンドを発行して、コマンド応答を表示できます。データのスクロールは可能ですが、他の SPOC 対話は許可されません。

DFSSPOC コマンドは、以下のパラメーターを受け入れます。



DFSSPOC キーワード

DFSSPOC

TSO SPOC コマンド名を指定します。

CMD(command)

コマンドを即座に発行することを指定します。応答は最初の SPOC パネルに表示されます。使用できるのは、OM API によってサポートされるコマンドのみです。

OPT(selection)

(selection) が特定のメニューに対応した値 (1、2、3 など) である場合、中間メニューを表示せずに、特定の「Manage Resource」メニューにジャンプします。

EXITCMD

TSO SPOC が OM にコマンドを送信する前に呼び出すユーザー出口を指定します。1 つのユーザー出口またはユーザー出口のリストを指定できます。コマンド出口は、TSO コマンド・プロセッサのパラメーター・リストを使用して呼び出されます。すべてのコマンド出口は、プログラム出口の前に呼び出されます。ルーチンへの入力時に、レジスター 1 はコマンド・プロセッサ・パラメーター・リスト (CPPL) を指し、マクロ IKJCPPL によって定義されます。

EXITPGM

TSO SPOC が OM にコマンドを送信する前に呼び出すユーザー出口を指定します。1 つのユーザー出口またはユーザー出口のリストを指定できます。プログ

ラム出口は、z/OS バッチ・プログラムのパラメーター・リストを使用して呼び出されます。コマンド出口は、プログラム出口の前に呼び出されます。ルーチンへの入力時に、レジスター 1 は標準パラメーター・リストを指します。レジスター 1 はフルワードを指します。これはハーフワードの長さを指し、後にパラメーター・ストリングが続きます。

TYPE(DISPLAY)

コマンド応答のみを表示し、他の SPOC 対話は使用しません。

TYPE(SPOC)

通常の TSO SPOC 表示を使用することを示します。TYPE を指定しない場合、これがデフォルトになります。

APPL(newappl)

他のアプリケーションを分離するために ISPF で使用されるユーザー指定のアプリケーション ID を示します。これは 1 から 4 文字の値です。先頭文字は英字で、残りは文字と英数字です。値を指定しない場合、デフォルトの「CSLU」が使用されます。

PLEX(plexname)

コマンドの発行先である IMSplex の名前を指定します。IMSplex の名前を指定しない場合、ユーザーのデフォルトの IMSplex の名前が使用されます。

ROUTE(ims_names)

コマンドの送付先である IMSplex のメンバーを指定します。名前はコンマで分離する必要があります。

ROUTE(*)

コマンドが IMSplex 内のすべての登録済みコマンド処理クライアントに送付されることを指定します。


ROUTE(%)

IMSplex 内の登録済みコマンド処理クライアントの中で、コマンドが登録されており、さらにマスター機能を持つ 1 つのクライアントにのみコマンドを送付することを指定します。Operations Manager がそのコマンド処理クライアントを選択します。

WAIT(wait_time)

OM が応答を返す前にメンバー応答を待機する時間を MM:SS 形式で指定します。デフォルトの待ち時間は 5 分です。

関連資料:

 TSO SPOC ユーザー出口ルーチン (出口ルーチン)

TSO SPOC の初回開始

(セットアップの完了後) 初めて TSO SPOC を開始するときは、ユーザー設定を行う必要があります。

TSO SPOC アプリケーションで以下の作業を行ってください。

1. 「Options > Preferences」を選択して、「IMS Single Point of Control Preferences」パネルを表示する。
2. デフォルトの IMSplex 値を設定する (このステップは必須です)。

- 任意により、他の設定の値を指定することもできますし、デフォルト値を受け入れることもできます。「Preferences」パネルは、各フィールドごとのフィールド・レベル・ヘルプを表示します。
- Enter** キーを押す。

これで、TSO SPOC コマンド行にコマンドを入力することができます。


TSO SPOC からのタイプ 1 およびタイプ 2 コマンド応答

TSO SPOC でタイプ 1 コマンドを出した場合、コマンド応答は、順に表示されます。コマンド応答は、メンバー名が先頭に付いたメッセージで構成されています。各メンバーからの情報は、コマンド応答にまとめられています。

タイプ 2 コマンドを出した場合、コマンド応答は、表形式で、各欄にデータが表示されます。欄見出しにカーソルを置き (例えば、メンバー別にソートできます)、**Enter** を押すと、コマンド応答内のメッセージのリストをソートできます。「**View > Sort**」を選択し、ソートする欄見出しを選択して、メッセージをソートすることもできます。

制約事項: OM API はほとんどのタイプ 1 コマンドをサポートします。

関連資料:

 [IMS コマンド言語の概要 \(コマンド\)](#)

TSO SPOC でのコマンド状況の表示

TSO SPOC を使用すると、コマンド状況の表示、前に発行したコマンドの再発行、またはコマンドの編集と削除を実行できます。

TSO SPOC アプリケーションのコマンド状況表示パネルで、次のことが行えます。

- 同じ TSO SPOC セッションで以前に出したコマンドの表示。
- 応答が対応可能な場合は、以前に出したコマンドの応答の表示。
- 以前に出したコマンドの再発行およびコマンド応答の表示。
- コマンドの削除。
- コマンドの編集。

コマンド状況表示パネルを開くには、TSO SPOC アプリケーションで「**SPOC**」 > 「**Command status**」を選択します。

```

File  Action  Manage resources  SPOC  View  Options  Help
-----
PLEX1                      IMS Single Point of Control
Command ==> _____

----- Plex . _____ Route . _____ Wait . _____
Enter '/' to view command response, 'i' to reissue a command, 'd' to delete
a command, and 'e' to edit a command.

Act  Status      Command
---  ---
Complete  DIS STATUS
---  Complete  QRY TRAN NAME(SKS*) SHOW(ALL)
---  Complete  QRY IMSPLEX SHOW(TYPE,STATUS,SUBTYPE)
---  /NRE CHKPT 0 FMT ALL
---  QRY IMSPLEX SHOW(ALL)
---  QRY TRAN NAME(CDEBTRN3) SHOW(STATUS)
---  START TRAN CDEBTRN3
---  QRY TRAN NAME(CDEBTRN3) SHOW(ALL)
---  DIS  TRAN CDEBTRN3
---  DIS  TRAN CDEBTRN3 ALL
---  DIS ACT

```

図 2. TSO SPOC コマンド状況表示パネル

関連概念:

9 ページの『TSO SPOC でのコマンドの再発行』

TSO SPOC のコマンド・ショートカット

TSO SPOC のコマンド・ショートカット・オプションを使用して、短いバージョンのコマンドまたはコマンドのニックネームを使用できます。TSO SPOC でショートカット (短いコマンドまたはニックネーム) を定義します。

ニックネームとして使用したい場合は、ショートカットの先頭文字としてアンパサンド (&) 文字を使用します。

コマンドの短いバージョンを出すと、TSO SPOC は、短いコマンドに追加のパラメーターを付加します。コマンドのニックネームを出した場合、TSO SPOC は、そのニックネームをコマンドのフル・バージョンに置き換えます。以下の例は、いくつかのユーザー定義コマンド・ショートカットが表示されている「SPOC Command Shortcuts」パネルです。

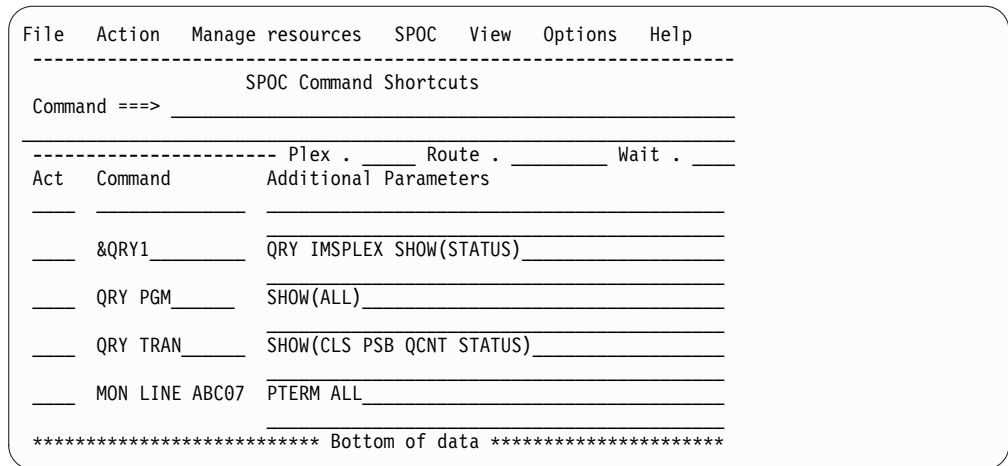


図 3. TSO SPOC コマンド・ショートカット・パネル

この例では、最初のコマンド・ショートカットは **&QRY1** (ニックネーム) です。このコマンド・ショートカットを出した場合、TSO SPOC は、このニックネームを完全なコマンド **QRY IMSPLEX SHOW(STATUS)** に置き換えます。2 番目のコマンド・ショートカットは **QRY PGM** です。このコマンド・ショートカットを発行すると、TSO SPOC は、コマンドが発行されるたびに、コマンドの短いバージョンに追加パラメーター (例えば、**SHOW(ALL)**) を付加します。それで、フル・コマンド **QRY PGM SHOW(ALL)** が出されます。

関連概念:

9 ページの『TSO SPOC でのコマンドの再発行』

TSO SPOC でのコマンド・ショートカットの入力

TSO SPOC では、完全なコマンド名を使用する代わりに、コマンド・ショートカットを入力することができます。コマンドの短いバージョンを出すと、TSO SPOC は、短いコマンドに追加のパラメーターを付加します。

TSO SPOC でコマンド・ショートカットを使用する場合は、次のようにします。

1. TSO SPOC の「IMS Single Point of Control Preferences」パネルでコマンド・ショートカットの設定を指定する。このパネルを表示するには、「**Options**」 > 「**Preferences**」を選択します。
2. 「**SPOC**」 > 「**Command shortcuts**」を選択して、「SPOC Command Shortcuts」パネルでコマンド・ショートカットを定義する。ニックネームを定義するには、必ず、コマンド・ショートカットの先頭文字をアンパーサンド (&) にします。

TSO SPOC での IMS システムのグループの定義

TSO SPOC アプリケーションで「**Route**」フィールドを使用して、特定の IMS システム (複数も可) に対してコマンドを出すことができます。ただし、「**Route**」フィールドは、2 つの IMS システムにのみ対応する長さです。この制限を回避するには、TSO SPOC のグループ定義パネルで IMS システムのグループを定義できます。

1. グループ定義パネルを表示するには、TSO SPOC で「**Options**」 > 「**Set IMS groups**」を選択する。

- 特定の IMS システムにコマンドを送付するには、「Route」フィールドにグループの名前を指定する。

TSO SPOC でのコマンドの再発行

コマンドを発行すると、そのコマンドは、TSO SPOC に保管されます。コマンドは、いくつかの方法で再発行できます。

- コマンドを入力後、入力したコマンドにカーソルを置き、**Enter** キーを押す。コマンドは TSO SPOC コマンド行に移動するため、そのコマンドを編集することや、**Enter** キーを押してそのコマンドを再度発行することもできます。
- ISPF 取得キーを使用して、以前に入力されたコマンドを表示する。ISPF 取得キーは ISPF 機能であるため、他のアプリケーションから入力されたコマンドもすべて取得されます。
- ISPF RETP コマンドを使用して、以前に入力されたコマンドをリストする。ISPF 取得キーは ISPF 機能であるため、他のアプリケーションから入力されたコマンドもすべて取得されます。コマンドのリストに示されているコマンドの番号を選択して、**Enter** を押します。
- TSO SPOC コマンド状況表示パネルを使用する。「Act」欄に「i」を入力すると、コマンドを再発行できます。複数のコマンドの横に「i」を入力し **Enter** キーを押すと、それらのコマンドが、リストされている順序で再発行されます。
- TSO SPOC コマンド・ショートカット・パネルを使用する。「Act」欄に「i」を入力すると、コマンドを再発行できます。複数のコマンドの横に「i」を入力し **Enter** キーを押すと、それらのコマンドが、リストされている順序で再発行されます。

関連概念:

6 ページの『TSO SPOC でのコマンド状況の表示』

7 ページの『TSO SPOC のコマンド・ショートカット』

TSO SPOC の使用による IMS リソースの管理

TSO SPOC アプリケーションは、IMS リソースを管理するための、リソース管理パネル・セットを提供します。TSO SPOC を使用すると、IMS リソースを照会できます。さらに、動的リソース定義 (DRD) が IMS システムで使用可能な場合は、「TSO SPOC」パネルを使用して、IMS リソースを作成、削除、エクスポート、インポート、および更新することもできます。

これらのパネルには、TSO SPOC アプリケーションの「Manage Resources」メニューからアクセスするか、あるいは「IMS Application Menu」から「**Manage Resources**」オプションを直接選択することで、アクセスできます。

TSO SPOC の使用による IMS リソース情報の照会

各 IMS システムまたは IMSplex 全体で保守する場合と同様に、IMS リソースの属性および状況を照会できます。IMS リソースについて返される情報には、以下のものがあります。

- コマンドで設定され、IMS システムによってローカルで保守されているリソースの状況

- コマンドで設定され、Resource Manager (RM) によって IMSplex 全体でグローバルに保守されているリソースの状況
- DBRC RECON データ・セットに設定されているリソースの状況
- システム定義マクロまたは DRD コマンドで設定されている各種 IMS リソースの属性
- IMSRSC リポジトリに関する属性の状況および属性の情報

TSO SPOC の使用による IMS リソースの作成、削除、エクスポート、インポート、および更新


動的リソース定義コマンドを使用して、TSO SPOC を介して IMS リソースを作成、削除、エクスポート、インポート、または更新するには、以下の点に注意する必要があります。

- ターゲット IMS システムで DRD を使用可能にする必要があります。
- IMS リソースへの変更は、リソース定義データ・セット (RDDS) またはリポジトリにエクスポートされるまで、IMS コールド・スタートでは保管されません。エクスポートの前に、COLDSYS パラメーターによるコールド・スタートまたは緊急時再始動が実行された場合、リソース定義への変更は失われます。
- CREATE コマンドを使用してアプリケーション・プログラムまたはデータベースを作成した後に、データベース記述生成 (DBDGEN) ユーティリティやプログラム仕様ブロック生成 (PSBGEN) ユーティリティなどの適切な生成ユーティリティを実行して、そのアプリケーション・プログラムまたはデータベース、ならびに他のリソースとの関係をさらに定義する必要があります。作成または変更した DBD リソースまたは PSB リソースが IMS システムで使用可能であることを、ACBLIB または ACBMBR オンライン変更を実行して確認する必要があります。

DRD が使用可能なシステムで作成、削除、エクスポート、インポート、および更新できる IMS リソースおよびリソース記述子を、以下に示します。

- アプリケーション・プログラム
- データベース
- 高速機能宛先コード
- トランザクション
- リストの変更 (削除のみ)

関連タスク:

 IMS リソース・グループの動的定義の使用可能化 (システム定義)

TSO SPOC を使用した OM 監査証跡ログの表示

監査証跡ログを生成するように CSL Operations Manager (OM) を構成すると、TSO SPOC アプリケーションを使用して、OM 監査証跡ログを表示できます。OM 監査証跡ログには、OM から送付されたコマンド、コマンド応答、およびシステム・メッセージのログ・レコードが収められます。

OM 監査証跡のロギングは、CSL OM 初期設定パラメーター PROCLIB メンバー (CSLOIxxx) の AUDITLOG パラメーターによって使用可能にします。

レコードを表示する 1 つ以上の IMSplex メンバー名を「Preferences」パネルで指定することによって、TSO SPOC が返すレコードをフィルターに掛けることができます。また、IMS システム、自動化操作プログラム、CQS、RM など、IMSplex メンバーのタイプを指定することもできます。

OM 監査証跡を TSO SPOC で表示する場合、コマンド入力、コマンド出力、またはシステム・メッセージのログ・レコードの表示は、線で分離されます。以下の操作を行うと、追加の情報を入手できます。

- システム・メッセージのログ項目をクリックすると、メッセージの説明へのリンクが生成され、これを参照することができます。
- コマンド応答のログ項目をクリックすると、そのコマンドに関する情報が生成されます。

「TSO SPOC Audit Trail」パネルでテキスト・ストリングを検索するには、コマンド行に find と入力するか、メニュー・バーから「View」 > 「Find」をクリックします。ポップアップ・パネルが表示され、テキスト・ストリングを入力するよう求められます。同じテキスト・ストリングを再び検索するには、PF5 を押すか、コマンド行に rfind と入力します。

```
File Display View Options Help
-----
PLEX1          IMSplex Audit Trail
Command ==>>
----- Members. . . Type . . .
MbrName Time      Message
IMS1      2006.086 14:04:21.148419 DFSxxxxI message text
IMS1      2006.086 14:08:18.898122 DFSxxxxW message text
IMS1      2006.086 14:10:08.752387 DFSxxxxE message text
OMUSER1   2006.086 14:15:08.752387 Response for: QRY IMSPLEX
IMS1      2006.086 15:08:21.148419 DFSxxxxI message text
IMS1      2006.086 15:09:18.898122 DFSxxxxW message text

F1=Help  F7=Up   F8=Down  F12=Cancel
```

図 4. TSO SPOC IMSplex 監査証跡パネル

TSO SPOC ISPF インターフェースを使用する場合、システム・メッセージのログ項目は TSO SPOC ディスプレイで色分けされます。エラー・メッセージは赤で表示されます。警告メッセージは黄色で表示されます。他のすべてのメッセージは白で表示されます。

OM 監査ログ表示の使用可能化

記録中の現行レコードを表示するために、OM 監査ログ表示を使用可能にすることができます。

OM 監査ログ表示を有効にするには、以下のステップを実行します。

1. オプションで、「TSO SPOC Preferences」パネルで監査証跡設定を定義します。
2. パネルの選択画面から「Audit Trail」を選択します。

3. OM 監査ログを収める z/OS ログ・データ・セット名を入力します。この名前は、CSLOIxxx PROCLIB メンバーの IMSPLEX パラメーターの AUDITLOG サブパラメーターに指定されている z/OS ログ・データ・セット名と一致している必要があります。
4. 表示するレコードの最も早い日時を入力します。
5. 表示するレコードの最も遅い日時を入力します。「end date」および「end time」フィールドにアスタリスクを入力すると、ログに記録されている現行レコードが表示されます。

バッチ SPOC コマンドの発行

バッチ SPOC ユーティリティを使用すると、IMS オペレーター・コマンドを IMSplex に対して実行できます。バッチ SPOC ユーティリティは、OM API がサポートするすべてのコマンドを受け入れます。

バッチ SPOC ユーティリティは、以下のパラメーターとファイルを使用します。

- IMSplex 環境を定義するためのプログラム・パラメーター。これには、IMSplex の名前、ルーティング、待ち時間などがあります。
- IMS オペレーター・コマンドの入力となる SYSIN ファイル
- SPOC のようなフォーマット済みコマンド応答を示す SYSPRINT ファイル

標準の JCL (ジョブ制御言語) ステートメントを使用して、バッチ SPOC ユーティリティを呼び出すことができます。以下に、簡単な呼び出しの例を示しますが、このユーティリティは、他の有効な JCL (ジョブ制御言語) を使用して呼び出せます。

複数のコマンドを使用したサンプル・バッチ・ジョブ

```
//SPOCJOB JOB ,
// MSGCLASS=H,NOTIFY=&SYSUID,USER=&SYSUID/*
//SPOC EXEC PGM=CSLUSPOC,
// PARM=(' IMSPLEX=PLEX1,ROUTE=IMS3,WAIT=30,F=WRAP')
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=IMS.SDFSRESL
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
  QRY IMSPLEX SHOW(JOB,TYPE, +
                    STATUS)

  QRY TRAN NAME(INV1*) SHOW(ALL) /* inventory appl */
/*EOF
```

以下のプログラム・パラメーターは、IMSplex 環境を定義します。

IMSPLEX

IMSplex の名前に 1 から 5 文字の接尾部を指定する必須パラメーター

- F SPOC 出力の印刷フォーマットを指定するオプション・パラメーター。以下のいずれか 1 つの値を指定できます。

WRAP

必要に応じて次の行に折り返します。これはデフォルトです。

BYCOL

データの行が列単位でグループ化されます。

BYRSC

データの行がリソース単位でグループ化されます。

ROUTE

コマンドを実行する IMSplex メンバーの SYSID を指定するオプション・パラメーター。ROUTE を指定しない場合、IMSplex のすべてのメンバーがコマンドを実行します。複数のメンバーを指定する場合は、リストを括弧で囲み、名前をコンマで分離します。例えば、次のようにします。

```
// PARM=(' IMSPLEX=PLEX1,WAIT=30,ROUTE=(IMSZ,IMSA)')
```

ROUTE=* を指定すると、コマンドは IMSplex 内のすべての登録済みコマンド処理クライアントに送付されます。ROUTE=% を指定すると、IMSplex 内の登録済みコマンド処理クライアントの中で、コマンドが登録されており、さらにマスター機能を持つ 1 つのクライアントにのみコマンドが送付されます。

Operations Manager がそのコマンド処理クライアントを選択します。

WAIT

個々のコマンドの待ち時間を指定するオプション・パラメーター。WAIT 値は分と秒 (MMM:SS) または秒のみ (SSSS) で指定します。OM は、IMSplex の全メンバーから応答を受信すると即座に単一応答を返します。このインターバルが満了すると、OM は IMSplex メンバーからのすべての応答を返し、さらに、一部が応答しなかったことを示します。バッチ SPOC ユーティリティーは、各コマンドが完了するまで待機してから、次のコマンドを発行します。デフォルトの WAIT 値は 5 分 (5:00) です。この待ち時間は、SYSIN ファイルのすべてのコマンドに適用されます。ユーザーは、待ち時間にゼロ秒を指定できます。この場合、バッチ SPOC はコマンドを発行しますが、応答を待機しません。

SYSIN ファイルは、ユーザーが作成し、ユーザーが実行するコマンドを取めます。このコマンドは順次実行されます。1 つのコマンドが完了すると、次のコマンドが実行されます。これは、SYSIN ファイルからのすべてのレコードが処理されるまで続きます。SYSIN 制御ステートメントの継続を指定するには、正符号 (+) または負符号 (-) を行の最後の非空白文字に指定します。正符号を指定すると、次の行から先行スペースが除去され、負符号 (-) を指定すると、先行スペースは保持されます。SYSIN ファイル内にコメントを組み込むことができます。これは、次のフォーマットで指定します。

```
/* this is a comment */
```

SYSPRINT ファイルはフォーマット済みコマンド応答を取めます。複数のコマンドを発行する場合、応答は、コマンドが SYSIN ファイルに出現する順序と同じ順序で生成されます。デフォルトのレコード長は 133 です。コマンド応答は、ユーザーが指定したスタイルでフォーマット設定されます。ユーザーは、JCL (ジョブ制御言語) またはデータ・セットの割り振りに DCB 情報を指定して、SYSPRINT ファイルに 133 よりも長いレコードを使用できます。

システム表示および検索機能 (SDSF) を使用すると、バッチ・ジョブ出力を表示できます。

サンプル・バッチ・ジョブ出力

以下の例は、サンプル・バッチ・ジョブ出力を示しています。

```

=====
Log for. . . : QRY IMSPLEX SHOW(JOB,TYPE,STATUS)

IMSpIex . . . . . : PLEX1
Routing . . . . . :
Start time. . . . : 2005.132 15:36:28.11
Stop time . . . . : 2005.132 15:36:29.17
Return code . . . : 00000000
Reason code . . . : 00000000
Command master. . : SYS3

IMSpIex MbrName  CC Member  JobName  Type  Status
CSLPLEX1 OM10M    0 USRT002  USRT002  AOP  ACTIVE
CSLPLEX1 OM10M    0 OM10M    OM1     OM   READY,ACTIVE
CSLPLEX1 OM10M    0 RM1RM    RM1     RM   READY,ACTIVE
CSLPLEX1 OM10M    0 SCI1SC  SCI1    SCI  READY,ACTIVE
CSLPLEX1 OM10M    0 IMS1    IMS1    IMS  READY,ACTIVE
CSLPLEX1 OM10M    0 SYS1    SYS1    IMS  READY,ACTIVE
=====

```

無応答の場合のサンプル・バッチ・ジョブ出力

待ち時間なし (WAIT=0) を指定した場合、コマンド応答は使用不可になるため、印刷されません。SYSPRINT ファイルは、以下に示す各コマンドごとの簡潔な要約情報のみを取めます。

```

=====
Log for. . . : QRY IMSPLEX SHOW(JOB,TYPE,STATUS)

IMSpIex . . . . . : PLEX1
Routing . . . . . :
Start time. . . . : 2006.075 15:36:28.11
=====

```

関連資料:

 バッチ SPOC ユーティリティー (CSLUSPOC) (システム・ユーティリティー)

システム・リソースの変更および制御

IMS リソースの初期設定は、IMS のシステム定義の際に確立します。

オンラインでのシステム・リソースの変更

IMS は、オンラインでの IMS リソースの変更をサポートする機能として、動的リソース定義 (DRD) とオンライン変更機能の 2 種類をサポートしています。権限があるシステム・オペレーターおよびデータベース管理者 (DBA) は、IMS のコマンドを使用して、各種システム・リソースを変更できます。

動的リソース定義

- | DRD を使用すると、IMS システム・リソースに対して以下のアクションを実行で
- | きます。
- | • MODBLKS リソースおよび MSC リソースを動的に作成、更新、および削除す
- | るコマンドを使用する。

- オンライン変更プロセスを使用する代わりに、機能強化された宛先作成出口ルーチン (DFSINSX0) (以前は出力作成出口ルーチンと呼ばれていました) を使用して、トランザクションを (必要に応じて、そのトランザクションに関連するプログラムとともに) を作成する。
- プログラム作成ユーザー出口ルーチン (PGMCREAT) を使用して、BMP 従属領域または JBP 従属領域内でスケジュールに入れられるプログラムのランタイム・プログラム・リソースを動的に作成する。

DRD によって MODBLKS リソースのオンライン変更プロセスを回避できます。MODBLKS リソースおよび MSC リソース以外のリソース (IMS.ACBLIB 内のリソースなど) をオンラインで変更する場合は、引き続きオンライン変更プロセスを使用する必要があります。

DRD を使用可能にするには、DFSDFxxx メンバーまたは DFSCGxxx メンバーに MODBLKS=DYN を指定します。MSC リソースに対して DRD を使用可能にするには、DFSDFxxx メンバー内で MSCRSCS=DYN も指定する必要があります。

ご使用の IMS システムで動的リソース定義 (DRD) を使用可能にする際に、以下のタイプ 2 コマンドを使用して、アプリケーション・プログラム、データベース、宛先コード、およびトランザクションのランタイム・リソース定義およびランタイム記述子定義を作成、変更、および削除することができます。

- CREATE
- UPDATE
- DELETE
- IMPORT

DRD が使用可能なシステムで CREATE、UPDATE、DELETE、および IMPORT コマンドを使用することは、IMS ランタイム・リソース定義のシステム定義マクロを追加、変更、または削除することと基本的に同じです。

EXPORT コマンドは、MODBLKS ランタイム・リソース定義およびランタイム記述子定義を、オンラインの IMS システムからリソース定義データ・セット (RDDS) または IMSRSC リポジトリにエクスポートするために使用されます。MODBLKS リソース定義と記述子定義は、IMPORT コマンドを通じて動的に IMS に追加できます。動的に定義された MSC リソースの場合は、自動エクスポート機能を使用してリソースを IMSRSC リポジトリにエクスポートします。その後、自動インポート機能を使用して、IMS コールド・スタート時に MSC リソース定義を IMS に動的に追加できます。

ランタイム・リソース定義およびランタイム記述子定義をリポジトリにエクスポートすると、IMSplex の別の IMS 用にリソースを作成できます。

タイプ 2 コマンドを使用して加えた IMS リソースへの変更は、ウォーム・リスタートまたは緊急時再始動によりリカバリー可能です。以下の処置を実行しない限り、IMS システムのコールド・スタート時にランタイム MODBLKS 記述子定義と MSC 定義は失われます。

- ランタイム MODBLKS 記述子定義については、IMS の実行中に、MODBLKS リソース定義と記述子定義を RDDS またはリポジトリにエクスポートします。MODBLKS リソース定義および記述子定義は、EXPORT DEFN コマンドを

使用して明示的にエクスポートすることもできますが、AUTOEXPORT が DFSDFXxx PROCLIB メンバーで使用可能になっている場合は自動的にエクスポートすることもできます。

- MSC 定義については、自動エクスポート機能を使用して定義を IMSRSC リポジトリにエクスポートします。

リソースを変更する場合は、変更の前に QUERY コマンドを使用して、リソースに関する情報を表示します。

以下の点を確認する必要があります。

- 変更を適用するシステムにコマンドが送付され、実行されること。
- DRD コマンドで動的に行われるすべての変更が、コールド・スタートを越えてリカバリーされること。可能な方法の例を次にいくつか挙げます。
 - 自動エクスポートを使用して、更新されたリソース定義を RDDS または IMSRSC リポジトリにエクスポートしてから、IMS のコールド・スタート時に自動インポートを使用して、RDDS または IMSRSC リポジトリから定義をリトリブする。
 - IMS の実行中に EXPORT DEFN TARGET(REPO) を発行し、その後、リポジトリから自動インポートする。

リポジトリへの変更を書き込むために、EXPORT DEFN TARGET(REPO) OPTION(CHANGESONLY) コマンドを定期的に発行することができます。

以下の IMS リソースおよびリソース記述子は動的に定義できます。

- アプリケーション・プログラム
- データベース
- 高速機能宛先コード
- トランザクション
- MSC リソース (論理リンク、物理リンク、論理リンク・パス (MSNAME)、およびリモート論理端末 (LTERM) など)

CREATE、UPDATE、DELETE、および MODIFY の各タイプ 2 コマンドは、以下を介して直接入力できます。

- TSO SPOC
- バッチ SPOC
- REXX 自動化 (REXX SPOC API 経由)
- OM API を使用する独自のプログラム

同様に「Manage Resource」パネルを使用して、「IMS Application Menu」からオプションを選択することで、DRD コマンドを入力できます。「Manage Resource」パネルは、ISPF パネルの階層構造であり、コマンド入力の代替方法を提供します。「Manage Resource」パネルでは、以下の処理を実行できます。

- IMS 応答の定義および制御
- 実行するアクションの選択 (CREATE など)
- リソースの属性の管理

```

-----
* NAME Transaction name . . 4NEWTRAN
SET
AOCMD AOI command option . . . . . N      CMD, N, Tran, Y
CLASS Class. . . . . I      1-999
CMTMODE Commit mode. . . . . SNGL     Sngl, Mult
CONV Conversational . . . . . N      Y, N
DCLWA Log write-ahead option . . . . . Y      Y, N
DIRROUTE MSC direct routing option. . . . . N      Y, N
EDITRTN Input edit routine . . . . .
EDITUC Edit to uppercase. . . . . Y      Y, N
EMHBSZ EMH buffer size. . . . .      12-30720
-----
MORE: +

```

図 5. 「Manage Resource」パネルの例

さまざまなタイプのリソースに類似の制御機能を実行するために、多数の IMS コマンドを使用することができます。

オンライン変更機能

オンライン変更には以下の 2 つのバリエーションがあります。

- ある IMS の IMS リソースに対するオンライン変更を可能にする、ローカル・オンライン変更
- IMSplex 内のすべての IMS システムに渡って、IMS リソースに対するオンライン変更を調整できるようにする、グローバル・オンライン変更

グローバル・オンライン変更は、ローカル・オンライン変更をサポートする、すべての IMS 環境内でサポートされているわけではありません。MODSTAT/MODSTAT2 データ・セットを要求する環境は、グローバル・オンライン変更をサポートしません。FDBR、XRF 代替、および DBCTL スタンバイは、グローバル・オンライン・プロセスには関係しませんが、ログ・レコードからオンライン変更をトラッキングします。


表 2. オンライン変更をサポートする IMS 環境


| 環境 | ローカル・オンライン変更のサポート | グローバル・オンライン変更のサポート |
|-------------|-------------------|--------------------|
| DB/DC | あり | あり |
| DBCTL | あり | あり |
| DBCTL スタンバイ | なし | なし |
| DCCTL | あり | あり |
| FDBR | なし | なし |
| XRF アクティブ | あり | あり |
| XRF 代替 | なし | なし |

関連概念:

- ➡ [IMSRSC リポジトリの概要 \(システム定義\)](#)
29 ページの『リソース定義の作成、更新、削除、および照会』
- ➡ [ローカル・オンライン変更機能の概要 \(システム管理\)](#)
- ➡ [動的リソース定義の概要 \(システム定義\)](#)

関連タスク:

 リソース定義および記述子定義のエクスポート (システム定義)

 リソース定義および記述子定義のインポート (システム定義)

関連資料:

『複数のリソースに対して類似の機能を持つコマンドのリスト』

複数のリソースに対して類似の機能を持つコマンドのリスト

以下の表は、IMS コマンドとコマンドが特定のリソースに与える影響を示しています。

注: 以下の表のブランクは、コマンドがリソースに適用されないことを示します。

サブセクション:

- 『通信回線、物理端末、またはノード』
- 19 ページの『論理端末』
- 19 ページの『MSC 論理リンク (MSLINK) コマンド』
- 20 ページの『MSC 物理リンク (MSPLINK) コマンド』
- 21 ページの『MSC 論理リンク・パス (MSNAME) コマンド』
- 23 ページの『トランザクション』
- 24 ページの『トランザクション・クラス』
- 25 ページの『プログラム』
- 25 ページの『データベース』
- 26 ページの『エリア』
- 26 ページの『サブシステム』
- 26 ページの『ユーザー』

通信回線、物理端末、またはノード

以下の表は、通信回線、物理端末、またはノード・リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後に各リソースが以下の機能を実行できるかどうかを示しています。

- 入力を受信する
- 出力を送信する
- 出力メッセージのキューイング

表 3. 通信回線、物理端末、またはノード・リソースに影響する IMS コマンド:

| IMS コマンド | 入力を受信する | 出力を送信する | 出力メッセージの キューイング |
|----------|---------|---------|--------------------|
| /ASSIGN | Y | Y | Y |
| /LOCK | N | N | Y |
| /MONITOR | Y | N | Y |
| /PSTOP | N | N | Y |
| /PURGE | N | Y | Y |

表 3. 通信回線、物理端末、またはノード・リソースに影響する IMS コマンド (続き):

| IMS コマンド | 入力を受信する | 出力を送信する | 出力メッセージの キューイング |
|----------|---------|---------|--------------------|
| /RSTART | Y | Y | Y |
| /START | Y | Y | Y |
| /STOP | N | N | Y |
| /UNLOCK | Y | | Y |

注: /MONITOR、/PSTOP、/PURGE、および /RSTART は、ノードではなく、通信回線または物理端末を参照します。

論理端末

以下の表は、論理端末リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後にこれらのリソースが以下の機能を実行できるかどうかを示しています。

- 入力を受信する
- 出力を送信する
- 他の端末からのキューイング

表 4. 論理端末リソースに影響する IMS コマンド

| IMS コマンド | 入力を受信する | 出力を送信する | 他の端末からの キューイング |
|----------|---------|---------|-------------------|
| /ASSIGN | Y | Y | Y |
| /LOCK | N | N | N |
| /PSTOP | N | N | Y |
| /PURGE | N | Y | N |
| /RSTART | | | |
| /START | Y | Y | Y |
| /STOP | N | N | N |
| /UNLOCK | | Y | Y |

MSC 論理リンク (MSLINK) コマンド

複数のコマンドを使用して、他のシステムへの論理リンク (MSLINK) を制御します。論理リンク定義は、MSLINK マクロまたは CREATE MSLINK コマンドを使用して定義します。この定義を使用すると、リンクの名前を指定したり、論理リンクをパートナー・システムで定義されている論理リンクに関連付けたり、論理リンクと併用可能な物理リンクのタイプを定義したりすることができます。

以下の表は、論理リンク定義の制御に使用できる各コマンドの影響について説明しています。

表 5. MSC 論理リンク定義の制御に使用するコマンド

| MSC の用途および影響 | タイプ 1 コマンド | タイプ 2 コマンド |
|--------------------|-------------------------------------|--------------------------------|
| ASR を設定またはリセットします。 | /CHANGE LINK <i>link</i> ASR ON OFF | UPDATE MSLINK SET(ASR(ON OFF)) |

表 5. MSC 論理リンク定義の制御に使用するコマンド (続き)

| MSC の用途および影響 | タイプ 1 コマンド | タイプ 2 コマンド |
|--|--|---|
| セッション再同期オプションを変更します。 | /CHANGE LINK <i>link</i> FORCSESS SYNCSSESS COLDSSESS | UPDATE MSLINK SET (SYNCOPT(FORCSESS SYNCSSESS COLSDESS)) |
| デフォルトのモード・テーブル名を変更します。 | /CHANGE LINK <i>link</i> MODE <i>name</i> | UPDATE MSLINK SET(MODETBL(<i>name</i>)) |
| 新しい物理リンクに割り当てます。 | /MSASSIGN LINK <i>link</i> MSPLINK <i>name</i> | UPDATE MSLINK SET(MSPLINK(<i>name</i>)) |
| 現行リンクおよびメッセージの送受信を停止します。 | /PSTOP LINK <i>link</i> | UPDATE MSLINK STOP(COMM) |
| リンクの停止を強制します。 | /PSTOP LINK <i>link</i> PURGE FORCE | UPDATE MSLINK STOP(COMM) OPTION(FORCE) |
| 以前に停止した MSLINK を開始し、別のシステムの論理リンクへのメッセージのキューイングまたは送信を開始します。 | /RSTART LINK <i>link</i> | UPDATE MSLINK START(COMM) |
| 以前に停止した MSLINK を開始し、別のシステムの論理リンクへのメッセージのキューイングまたは送信を開始しますが、このセッションにのみモード・テーブルを使用します。 | /RSTART LINK <i>link</i> MODE <i>name</i> | UPDATE MSLINK START(COMM) SET(MODETBL(<i>name</i>)) |
| 内部トレースを開始または停止します。 | /TRACE SET ON OFF LINK <i>link</i> | UPDATE MSLINK START(TRACE) また は UPDATE MSLINK STOP(TRACE) |
| XRF テークオーバー・レースを開始または停止します。 | /TRACE SET ON OFF LINK <i>link</i> TAKEOVER | UPDATE MSLINK START(TKOTRC) また は UPDATE MSLINK STOP(TKOTRC) |
| 帯域幅モードを開始または停止します。 | 適用できない | UPDATE MSLINK SET(BANDWIDTH (ON OFF)) |
| 送受信バッファ・サイズを変更します。 | 適用できない | UPDATE MSLINK SET(BUFSIZE(<i>size</i>)) |
| 論理リンク名を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSLINK SET(MSLINK(<i>name</i>)) |
| パートナー ID を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSLINK SET(PARTNER(<i>id</i>)) |

MSC 物理リンク (MSPLINK) コマンド

複数のコマンドを使用して、物理リンク (MSPLINK) を制御します。MSPLINK マクロまたはタイプ 2 CREATE MSPLINK コマンドは、2 つのシステム間で以下のタイプの接続を定義できます。

- チャンネル間 (CTC)
- メモリー間 (MTM)
- TCP/IP

- VTAM®

以下の表は、IMS システムへの物理リンク・パスの制御に使用できる各コマンドの影響について説明しています。

表 6. MSC 物理リンクの制御に使用するコマンド

| MSC の用途および影響 | タイプ 1 コマンド | タイプ 2 コマンド |
|---|-----------------|---|
| この物理リンクへのログオンを使用不可にします。 | /PSTOP MSPLINK | UPDATE MSPLINK STOP(LOGON) |
| この物理リンクへのログオンを使用可能にします。 | /RSTART MSPLINK | UPDATE MSPLINK START(LOGON) |
| チャンネルアダプターのアドレスを変更します。 | 適用できない | UPDATE MSPLINK SET(ADDR(<i>addr</i>)) |
| 割り当て済みのすべての論理リンクに対して ASR を設定またはリセットします。 | 適用できない | UPDATE MSPLINK SET(ASR(ON OFF)) |
| XRF テークオーバー後、IMS が TCP/IP リンクおよび VTAM リンクを再始動する順序を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSPLINK SET(BACKUP(<i>n</i> NO)) |
| 物理リンクに割り当てられた各論理リンクの入出力バッファのサイズを変更します。 | 適用できない | UPDATE MSPLINK SET(BUFSIZE(<i>size</i>)) |
| 割り当て済みのすべての論理リンクのデフォルトのモード・テーブル名を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSPLINK SET(MODETBL(<i>name</i>)) |
| 物理リンク名を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSPLINK SET(MSPLINK(<i>name</i>)) |
| VTAM ノード名を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSPLINK SET(NODE(<i>name</i>)) |
| TCP/IP および VTAM の物理リンク・タイプに対してアクティブにすることができると並列セッションの数を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSPLINK SET(SESSION(<i>n</i>)) |

MSC 論理リンク・パス (MSNAME) コマンド

複数のコマンドを使用して、論理リンク・パス (MSNAME) を制御します。論理リンク・パスはシステム ID (SYSID) の対で指定します。この一対の SYSID により送信システムと宛先システムを識別します。論理リンク・パスは、MSNAME マクロまたは CREATE MSNAME コマンドによって指定されます。

以下の表は、論理リンク・パス・リソースの制御に使用できる各コマンドの影響について説明しています。

表 7. MSC 論理リンク・パスの制御に使用するコマンド

| MSC の用途および影響 | タイプ 1 コマンド | タイプ 2 コマンド |
|--|------------------|---------------------------------------|
| ローカル・システム識別 SID を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSNAME SET(SIDL(id)) |
| リモート・システム識別 SID を変更します。 | 適用できない | UPDATE MSNAME SET(SIDR(id)) |
| 新しい論理リンク・パスを論理リンクに割り当てます。 | /MSASSIGN MSNAME | UPDATE MSNAME SET(MSLINK(name)) |
| MSNAME で示されるすべてのリモート端末およびプログラムに対する基本要求のキューを停止する。 | /PURGE MSNAME | UPDATE ¥MSNAME STOP(Q) START(SEND) |
| <p>継続中の会話および 2 次要求は処理されます。入力端末から入力された基本要求では、メッセージ DFS065 を受け取りません。他のシステムからの要求で応答に論理リンク・パスを使用する必要のあるものは受け入れません。ただし、要求は、送信側システムでキューに入れられたままです。</p> | | |
| 以前に停止した MSNAME を開始し、論理リンク・パスへのメッセージのキューイングまたは送信を開始します。 | /START MSNAME | UPDATE MSNAME START(Q,SEND) |

表 7. MSC 論理リンク・パスの制御に使用するコマンド (続き)

| MSC の用途および影響 | タイプ 1 コマンド | タイプ 2 コマンド |
|----------------------------------|--------------|-------------------------------|
| 論理リンク・パスに関連する基本要件メッセージの送受信を停止する。 | /STOP MSNAME | UPDATE MSNAME STOP(Q,SEND) |

MSNAME が入力システムによって停止された場合、停止した論理リンク・パスに関連するリモート・プログラムまたは端末への基本要件は取り消され、メッセージ DFS065 が入力端末に戻されます。進行中の会話については継続を許可します。

MSNAME が宛先システムによって停止された場合、停止した論理リンク・パス経由で他のシステムから受信したメッセージは、送信側システム(入力または中間)の論理リンク・パスを停止させ、メッセージ DFS2140 および DFS2142 によって、送信側/受信側のそれぞれのシステムの MTO に通知されます。その後、論理リンクが両システムで開始されるまで、メッセージは送信側システムでキューに入れられた状態のままです。

トランザクション

以下の表は、トランザクション・リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後にこれらのリソースが以下の機能を実行できるかどうかを示しています。

- トランザクションによるメッセージ・スケジューリング
- トランザクションによるメッセージ・キューイング

表 8. トランザクション・リソースに影響する IMS コマンド

| IMS コマンド | トランザクションによるメッセージ・スケジューリング | トランザクションによるメッセージ・キューイング |
|--|---------------------------|-------------------------|
| /ASSIGN または UPDATE TRAN SET | Y | Y |
| /LOCK または UPDATE TRAN SET(LOCK ON OFF) | N | Y |
| /MSASSIGN または UPDATE TRAN SET(MSNAME) | Y | Y |
| /PSTOP または UPDATE TRAN STOP(SCHD) START(Q) | N | Y |
| /PURGE または UPDATE TRAN START(SCHD) STOP(Q) | Y | N |
| /START または UPDATE TRAN START(Q,SCHD) | Y | Y |
| /STOP または UPDATE TRAN STOP(Q,SCHD) | N | N |
| /UNLOCK または UPDATE TRAN SET(LOCK ON OFF) | Y | Y |

トランザクション・クラス

以下の表は、トランザクション・クラス・リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後に、これらのリソースがクラスによるトランザクション・スケジューリングを実行できるかどうかを示しています。

表 9. トランザクション・クラス・リソースに影響する IMS コマンド：

| IMS コマンド | クラスによるトランザクション・スケジューリング |
|-----------------------|-------------------------|
| /ASSIGN | Y |
| /MSASSIGN | Y |
| /START | Y |
| /STOP | N |
| UPDATE TRAN | Y または N ¹ |
| UPDATE TRAN SET | Y |
| UPDATE TRAN START (Q) | Y |
| UPDATE TRAN STOP (Q) | N |

表 9. トランザクション・クラス・リソースに影響する IMS コマンド (続き):

| IMS コマンド | クラスによる トランザクション・ スケジューリング |
|--|---------------------------------|
| ¹ UPDATE コマンドの発行後、クラスによってスケジューリングされたトランザクションをトランザクション・クラスが実行できるかどうかは、このコマンドに指定されたパラメーターおよびキーワードによって決まります。 | |

プログラム

以下の表は、プログラム・リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後でプログラムを開始できるかどうかを示しています。

表 10. プログラム・リソースに影響する IMS コマンド

| IMS コマンド | プログラムは 開始できますか？ |
|---------------------------|--------------------|
| /ASSIGN | Y |
| /LOCK | N |
| /START | Y |
| /STOP | N |
| /UNLOCK | Y |
| UPDATE PGM SET(LOCK(ON)) | N |
| UPDATE PGM SET(LOCK(OFF)) | Y |
| UPDATE PGM START(SCHD) | Y |
| UPDATE PGM STOP(SCHD) | N |

データベース

以下の表は、データベース・リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後でデータベースにアクセスできるかどうかを示しています。

表 11. データベース・リソースに影響する IMS コマンド:

| IMS コマンド | データベースに アクセスできますか？ |
|-------------------------|-----------------------|
| /DBDUMP | N |
| /DBRECOVERY | N |
| /LOCK | N |
| /START | Y |
| /STOP | N |
| /UNLOCK | Y |
| UPDATE | Y または N ¹ |
| UPDATE DB START(ACCESS) | Y |
| UPDATE DB STOP(ACCESS) | N |

表 11. データベース・リソースに影響する IMS コマンド (続き):

| IMS コマンド | データベースに アクセスできますか？ |
|--------------------------|-----------------------|
| UPDATED DB STOP(UPDATES) | Y |
| UPDATE DB STOP(SCHD) | N |
| UPDATE DB SET(LOCK(ON)) | N |
| UPDATE DB SET(LOCK(OFF)) | N |

¹ UPDATE コマンドの発行後にデータベースが使用できるかどうかは、このコマンドに指定されたパラメーターおよびキーワードによって決まります。

エリア

以下の表は、エリア・リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後でエリアにアクセスできるかどうかを示しています。

表 12. エリア・リソースに影響する IMS コマンド:

| IMS コマンド | エリアに アクセスできますか？ |
|---------------------------|----------------------|
| /DBRECOVERY | N |
| /START | Y |
| /STOP | N |
| UPDATE | Y または N ¹ |
| UPDATE AREA START(ACCESS) | Y |
| UPDATE AREA STOP(ACCESS) | N |
| UPDATE AREA STOP(SCHD) | N |

¹ UPDATE コマンドの発行後にデータベースが使用できるかどうかは、このコマンドに指定されたパラメーターおよびキーワードによって決まります。

サブシステム

以下の表は、サブシステム・リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後でサブシステムに接続できるかどうかを示しています。

表 13. サブシステム・リソースに影響する IMS コマンド

| IMS コマンド | サブシステムは 接続できますか？ |
|----------|---------------------|
| /START | Y |
| /STOP | Y |
| /CHANGE | N |

ユーザー

以下の表は、ユーザー・リソースに影響を与える IMS コマンドを示します。この表は、コマンドが発行された後にユーザー・リソースが以下の機能を実行できるかどうかを示しています。

- 入力を受信する
- 出力を送信する
- 出力メッセージのキューイング

表 14. ユーザー・リソースに影響する IMS コマンド

| IMS コマンド | 入力を受信する | 出力を送信する | 出力メッセージの キューイング |
|----------|---------|---------|--------------------|
| /ASSIGN | Y | Y | Y |
| /RSTART | Y | Y | Y |
| /START | Y | Y | Y |
| /STOP | N | N | Y |

関連概念:

56 ページの『IMS 操作タスク用のコマンド』

14 ページの『オンラインでのシステム・リソースの変更』

従属領域の変更

領域へのクラスの割り当てを変更する場合、またはメッセージ領域間で処理ロードを調整する場合には、タイプ 1 /ASSIGN コマンドまたはタイプ 2 UPDATE コマンドを使用できます。

/ASSIGN TRAN またはUPDATE TRAN SET(CLASS(*new_class_number*)) コマンドを使用して、領域に対するクラスの割り当てを変更できます。

通信回線の変更

応答モード出力メッセージを廃棄するには、/DEQUEUE コマンドを使用します。

/RSTART LINE コマンドの入力前に、応答モード出力メッセージを廃棄するときは、/DEQUEUE コマンドを使用します。

端末の変更方法

端末および端末とのリンクは、各種のタイプ 1 コマンドを使用して変更できます。これらのコマンドとそのバリエーションを使用して、端末を管理することができます。

/DISPLAY PTERM および /DISPLAY NODE コマンドを使用して、端末およびノードの状況を表示します。/DISPLAY STATUS コマンドも使用できます。これを使用すると、端末やノードなど、オペレーター介入が必要な状況にあるすべてのリソースが表示されます。

論理端末の物理端末かノードへの割り当てを変更するときは、/ASSIGN LTERM コマンドを使用します。新規割り当ては、次のコールド・スタートまで、または別の /ASSIGN コマンドを出すまで、効力を保ちます。

全機能応答モード出力を廃棄して、/RSTART コマンドが端末応答モードをリセットできるようにするために、/DEQUEUE コマンドを使用します。

/STOP NODE および /START NODE コマンドを順番に発行することによって、高速機能の入力応答モードでハングしている静的ノードをリセットできます。

/COMPT コマンドを使用すると、VTAM 端末 (ノード) は、端末構成装置が操作可能か操作不能であるかを IMS に通知できます。

IMS には、VTAM ハング・ノードを検出して、どのアクションを取るべきか (アクションが存在する場合) を判別する、VTAM 入出力タイムアウト機能が備わっています。/TRACE 入出力タイムアウト機能を開始および停止するときは、VTAM コマンドを使用します。ノードを非活動化するときは /IDLE コマンド、活動化するときは /ACTIVATE コマンドを使用します。入出力の未解決の時間枠がシステム定義の際の指定を超えているすべてのノードを表示するには、/DISPLAY コマンドを使用します。

トランザクションの変更および制御

/ASSIGN TRAN または UPDATE TRAN SET(CPRI(*new_current_priority*)) コマンドを使用して、システム定義中にトランザクションについて設定されたスケジューリング優先順位を再度割り当てることができます。新規割り当ては、次のコールド・スタートまで、または別の /ASSIGN または UPDATE コマンドを出すまで、効力を保ちます。

共用キュー環境では、/ASSIGN TRAN または UPDATE TRAN SET(CLASS(*new_class_number*)) コマンドを使用して、トランザクションを特定のクラスに割り当てることによって、どの IMS サブシステムが特定タイプのトランザクションを実行できるかを制御することができます。

例えば、TRANA を、IMSA のクラス 4、IMSB および IMSC のクラス 255 に定義して、IMSA のみが TRANA を実行できるようにします。IMSA が失敗した場合は、IMSB か IMSC のいずれかの TRANA を、これらの IMS サブシステムが実行できるクラスに再割り当てすることができます。

重要: どの IMS サブシステムが特定タイプのトランザクションを実行できるかを制御するために、/STOP TRAN または UPDATE TRAN STOP(Q,SCHD) コマンドを使用しないでください。

データベース制御

タイプ 1 /DBDUMP DB コマンドまたはタイプ 2 UPDATE DB コマンドを使用して、データベースの制御とアクセスを行うことができます。

/DBDUMP DB または UPDATE DB STOP(UPDATES) コマンドを使用するとデータベースに対するオンライン更新アクセスを停止でき、これによって、データベースのオフライン・ダンプを生成できます。

/DBRECOVERY DB または UPDATE DB STOP(ACCESS) コマンドを使用すると、データベースに対するすべてのオンライン・アクセスを停止できます。これは、データベースをオフラインでリカバリーするときに使用してください。

通常、/DBDUMP または /DBRECOVERY コマンドを入力すると、IMS は、次の OLDS を使用する方に切り替わります。いずれかのコマンドに NOFEOV キーワードを指定すると、この切り替えは発生しません。データベースに対するオンライ

ン・アクセスを停止するために UPDATE DB STOP(ACCESS) コマンドを入力すると、IMS は次の OLDS に切り替わりません。IMS を次の OLDS に切り替えたい場合は、OPTION(FEOV) を指定します。

データベースを共用するすべてのサブシステムに /DBDUMP または /DBRECOVERY コマンドを適用するには、GLOBAL キーワードを指定します。このキーワードを使用する場合は、IRLM がアクティブでなければなりません。デフォルトは LOCAL です。これは、このコマンドの適用先がこのコマンドを入力したサブシステムに限定されることを指定します。

リソース定義の作成、更新、削除、および照会

動的リソース定義 (DRD) がご使用の IMS システムで使用可能な場合、いくつかのタイプ 2 コマンドを使用して、特定の IMS リソースをオンラインで作成、更新、削除、および照会することができます。また、追加リソースを作成するときにテンプレートとして使用するランタイム記述子定義も作成することができます。

以下のタイプ 2 コマンドを使用できます。

- CREATE
- UPDATE
- DELETE
- QUERY
- IMPORT

また、ランタイム記述子定義 も作成することができます。これは、追加リソースを作成するときにテンプレートとして使用できるリソース定義のセットです。

以下の IMS リソースおよびリソース記述子は動的に定義できます。

- アプリケーション・プログラム
- データベース
- 高速機能宛先コード
- トランザクション


高速機能宛先コードおよびトランザクションは、CREATE コマンドによって正しく定義するとすぐに使用できます。

CREATE コマンドを使用してアプリケーション・プログラムまたはデータベースを作成した後に、データベース記述生成 (DBDGEN) ユーティリティーやプログラム仕様ブロック生成 (PSBGEN) ユーティリティーなどの適切な生成ユーティリティーを実行して、そのアプリケーション・プログラムまたはデータベース、ならびに他のリソースとの関係をさらに定義する必要があります。

また、これらのリソースは、「IMS Application Menu」から呼び出される管理対象リソース・シリーズの ISPF パネルを使用しても、作成および変更することができます。

関連概念:

14 ページの『オンラインでのシステム・リソースの変更』

 動的リソース定義 (システム定義)

ランタイム・リソース定義またはランタイム記述子定義の動的作成

CREATE コマンドを使用すると、オンライン変更プロセスを経由せずに、動的にリソースを追加できます。適切なパラメーターを指定して CREATE コマンドを使用すると、新しいランタイム・リソース定義またはランタイム記述子定義を定義できます。

CREATE コマンドを使用して作成したランタイム・リソース定義およびランタイム記述子定義は、DELETE コマンドを使用して削除しないかぎり、次の IMS コールド・スタートまで存在します。

CREATE コマンドを使用して動的に作成したランタイム・リソース定義およびランタイム記述子定義は、IMS ウォーム・スタートまたは緊急時再始動によってリカバリ可能です。IMS システムのコールド・スタートを実行した場合、IMS の実行中に事前にリソース定義および記述子定義をリソース定義データ・セットにエクスポートしていなければ、リソースおよびランタイム記述子定義は失われます。

CREATE コマンドは、Operations Manager API 経由でのみ発行できます。CREATE コマンドは、すべての IMS 環境で使用できますが、一部のキーワードに制限があります。例えば、CREATE DB コマンドは、IMSDCCTL 環境では使用できず、CREATE TRAN コマンドは、IMS DBCTL 環境では使用できません。

CREATE コマンドは、XRF 代替 IMS システムおよび FDBR 領域では無効です。

CREATE コマンドは、DRD が使用可能な場合にのみ有効です。DRD を使用可能にするには、DFSDFxxx または DFSCGxxx PROCLIB メンバーに MODBLKS=DYN を指定します。

データベースおよびデータベース記述子の動的作成




タイプ 2 コマンドである CREATE DB を使用すると、動的にデータベースを作成できます。タイプ 2 コマンドである CREATE DBDESC を使用すると、データベース記述子を作成できます。オプションで、プログラム作成ユーザー出口ルーチン (PGMCREAT) を使用してデータベースを動的に作成することはできますが、一度に作成できるデータベースは 1 つのみです。

LIKE() パラメーターを指定することによって、モデルとして使用する既存のデータベースまたはデータベース記述子を参照できます。

CREATE DB および CREATE DBDESC コマンドは、DB/DC および DBCTL システムでのみ有効です。

PGMCREAT ユーザー出口は、DB/DB、DBCTL、および DCCTL システムで有効です。

関連資料:

-  CREATE DB コマンド (コマンド)
-  CREATE DBDESC コマンド (コマンド)
-  PGMCREAT ユーザー出口ルーチン・タイプ (出口ルーチン)

アプリケーション・プログラムおよびアプリケーション・プログラム記述子の動的作成




タイプ 2 コマンドである CREATE PGM を使用すると、動的にアプリケーション・プログラムを作成できます。タイプ 2 コマンドである CREATE PGMDESC を使用すると、アプリケーション・プログラム記述子を作成できます。プログラム作成ユーザー出口ルーチン (PGMCREAT) は、BMP 従属領域または JBP 従属領域内でスケジュールに入れられるアプリケーション・プログラムを動的に作成するために使用します。

LIKE() パラメーターを指定することによって、モデルとして使用する既存のアプリケーション・プログラムまたはアプリケーション・プログラム記述子を参照できます。

PGMCREAT ユーザー出口ルーチン、CREATE PGM コマンド、および CREATE PGMDESC コマンドは、DB/DC、DBCTL、および DCCTL システムで有効です。

共用 EMH キュー環境で CREATE PGM を使用すると、共用 EMH キューにプログラムのメッセージが存在する場合でも、プログラムが作成されます。プログラムが別の IMS システムで高速機能として定義されているために、メッセージが共用 EMH キューに置かれているが、作成されるプログラムは非高速機能として定義される場合、新規プログラムが定義される IMS システムは、共用 EMH キューのメッセージにアクセスできません。

関連資料:

-  CREATE PGM コマンド (コマンド)
-  CREATE PGMDESC コマンド (コマンド)
-  PGMCREAT ユーザー出口ルーチン・タイプ (出口ルーチン)

高速機能宛先コードおよび高速機能宛先コード記述子の動的作成

タイプ 2 コマンドである CREATE RTC を使用すると、動的に高速機能宛先コードを作成できます。タイプ 2 コマンドである CREATE RTCDESC を使用すると、高速機能宛先コード記述子を作成できます。

LIKE() パラメーターを指定することによって、モデルとして使用する既存の高速機能宛先コードまたは高速機能宛先コード記述子を参照できます。

CREATE RTC および CREATE RTCDESC コマンドは、高速機能がインストールされた DB/DC および DCCTL システムでのみ有効です。

トランザクションおよびトランザクション記述子の動的作成

タイプ 2 コマンドである CREATE TRAN を使用すると、動的にトランザクションを作成できます。タイプ 2 コマンドである CREATE TRANDESC を使用すると、トランザクション記述子を作成できます。

LIKE() パラメーターを指定することによって、モデルとして使用する既存のトランザクションまたはトランザクション記述子を参照できます。

CREATE TRAN および CREATE TRANDESC コマンドは、DB/DC および DCCTL システムでのみ有効です。

共用メッセージ・キュー環境で CREATE TRAN コマンドを使用すると、共用メッセージ・キューにトランザクションのメッセージが存在する場合でも、トランザクションが作成されます。会話、高速機能、応答、または新規トランザクション用に定義される属性とは異なるシリアル属性を使用して、メッセージが共用メッセージ・キューに置かれた場合、新規トランザクションが作成される IMS システムは、共用メッセージ・キューのメッセージにアクセスできません。

ランタイム・リソース定義またはランタイム記述子定義の動的更新

適切なパラメーターを指定して UPDATE コマンドを使用すると、動的にランタイム・リソース定義またはランタイム記述子定義を更新できます。UPDATE コマンドを使用して加えたリソース定義またはランタイム記述子定義への変更は、別の UPDATE コマンドを使用して変更するか、DELETE コマンドを使用して削除しないかぎり、次の IMS コールド・スタートまで存在します。

ランタイム・リソース定義およびランタイム記述子定義の更新内容は、IMS ウォーム・スタートまたは緊急時再始動によってリカバリー可能です。IMS システムのコールド・スタートを実行した場合、IMS の実行中に事前にリソース定義および記述子定義をリソース定義データ・セットにエクスポートしていなければ、リソースおよびランタイム記述子定義の更新内容は失われます。

UPDATE コマンドを使用すると、オンライン変更プロセスを経由せずに、動的にランタイム記述子定義を更新できます。UPDATE コマンドは、Operations Manager API 経由でのみ発行できます。各リソースまたは記述子は個別に更新されます。このような DRD の処理とは異なり、オンライン変更では、すべてのリソースの作成、更新、および削除を同時に実行するか、あるいは、何も処理しないかのいずれかです。

現在使用中のランタイム・リソース定義および処理中の作業が存在するランタイム・リソース定義の属性は更新できません。リソースが使用中の場合、UPDATE コマンドは失敗します。UPDATE コマンドを確実に成功させるには、リソースを停止し、作業を完了させてから、UPDATE コマンドを発行します。IMSplex 環境では、それぞれの IMS システムに応じて、UPDATE コマンドが成功する場合と失敗する場合があります。

リソース定義の更新が失敗する可能性を最小化するには、以下のステップを実行してから、UPDATE コマンドを発行してください。

1. リソースを停止します。
2. リソースを照会して、処理中の作業の有無を確認します。
3. QUEUE コマンドを使用して、トランザクションをデキューします。
4. 作業が存在する場合は、その作業を完了させます。


UPDATE コマンドによって指定したすべての属性が、既にリソースに定義されている場合、IMS は何もアクションを実行せずに、完了コードとしてゼロを返します。

リソース固有のいくつかの例外を除いて、UPDATE コマンドは、DFSDFxxx または DFSCGxxx PROCLIB メンバーのいずれかで DRD が使用可能でなければ、SET() パラメーターでも、またいずれのリソース記述子パラメーターでも無効です。

IMS 製品に付属して配布されるリソースのリソース定義は変更できません。例えば、高速機能ユーティリティー・プログラム DBF#FPU0 は変更できません。ただし、UPDATE コマンドを使用して、一部の IMS 提供リソースの状況を変更できます。例えば、DBF#FPU0 を開始または停止できます。

IMS 製品に付属して配布されるランタイム記述子定義も、所定のリソースのデフォルトのリソース記述子として選択する場合以外は、変更できません。DFSDSDB1、DFS DSPG1、DBFDSRT1、および DFS DSTR1 は、IMS 製品に付属して配布される記述子の例です。

関連資料:

 UPDATE PGM コマンド (コマンド)

データベース属性およびデータベース記述子の動的更新:

タイプ 2 コマンドである UPDATE DB を使用すると、データベース定義の特定の属性を動的に更新できます。タイプ 2 コマンドである UPDATE DBDESC を使用すると、データベース記述子を更新できます。

UPDATE コマンドの **DB** および **DBDESC** パラメーターは、**DB/DC** および **DBCTL** システムでのみ有効です。

UPDATE DB コマンドおよび UPDATE DBDESC コマンドは、XRF 代替 IMS システムおよび FDBR 領域では指定できません。

UPDATE DB コマンドを使用して、定義タイプが MODBLKS であるデータベースの状況を変更すると、そのデータベースの定義タイプが UPDATE に変更されます。これは、QUERY DB コマンドによって表示されます。

DRD が使用可能でなければ、UPDATE コマンドを使用して、ランタイム・リソース定義の属性値を更新することはできません。

データベースが使用中の場合、データベース定義の状況を更新することはできません。

RESIDENT(N) を RESIDENT(Y) に変更した場合、次の再始動から有効になります。

アプリケーション・プログラムおよびアプリケーション・プログラム記述子の動的更新:

タイプ 2 コマンドである UPDATE PGM を使用すると、アプリケーション・プログラムの定義の特定の属性を動的に更新できます。タイプ 2 コマンドである UPDATE PGMDESC を使用すると、アプリケーション・プログラム記述子を更新できます。

UPDATE コマンドの **PGM** および **PGMDESC** パラメーターは、**DB/DC**、**DBCTL**、および **DCCTL** システムで有効です。

UPDATE PGM コマンドおよび **UPDATE PGMDESC** コマンドは、**XRF** 代替 **IMS** システム、および **FDBR** 領域では指定できません。

アプリケーション・プログラムで処理中の作業がある場合は、アプリケーション・プログラム定義は更新できません。ローカル・キュー環境で、更新中のプログラムに関連付けられているトランザクションのメッセージがキューに存在する場合、更新は失敗します。

共用キュー環境で、**UPDATE PGM** コマンドを使用すると、プログラムを参照するトランザクションのメッセージがキューに存在する場合でも、プログラムが更新されます。単一の **IMS** の内部で、変更されるプログラムの属性と、このプログラムを参照するトランザクションの属性や宛先コードの属性との間に矛盾があると、更新は失敗します。ただし、変更されるプログラムの属性と、このプログラムを参照するトランザクションのキューに入れられているメッセージの属性との間に矛盾があっても、これが原因で更新が失敗することはありません。共用キュー環境でプログラムを更新する場合は、共用キュー・グループ内のすべての **IMS** システムにわたって、プログラム、トランザクション、および宛先コード間で属性が矛盾しないよう設定に注意する必要があります。複数の **IMS** システムを実行するシスプレックス環境では、一部の **IMS** システムでは更新に成功し、別のシステムでは失敗する場合があります。

RESIDENT(N) を **RESIDENT(Y)** に変更した場合、次の再始動から有効になります。

以下のアプリケーション・プログラム定義の属性を更新する場合、アプリケーション・プログラムを停止してから、**UPDATE PGM** コマンドを発行する必要があります。

- **DOPT**
- **FP**
- **GPSB**
- **LANG**
- **PGMTYPE**
- **RESIDENT**
- **SCHDTYPE**

DRD が使用可能でなければ、**UPDATE PGM** コマンドを使用して設定できるアプリケーション・プログラム属性は、**LOCK** および **TRANSTAT** 属性のみです。

IMS 製品の一部として配布されるアプリケーション・プログラムの場合は、以下のパラメーターを使用して、**UPDATE PGM** コマンドを発行できます。

- **START**
- **STOP**
- **SET(LOCK(ON|OFF))**
- **SET(TRANSTAT(Y|N))**

UPDATE PGM コマンドを使用して、定義タイプが MODBLKS であるアプリケーション・プログラムの以下の属性を変更すると、そのアプリケーション・プログラムの定義タイプが UPDATE に変更されます。これは、QUERY PGM コマンドによって表示されます。

- DOPT
- FP
- GPSB
- LANG
- PGMTYPE
- SCHDTYPE
- TRANSTAT

DRD が使用可能でなければ、アプリケーション・プログラムの以下のいずれの属性も更新できません。

- DOPT
- FP
- GPSB
- LANG
- PGMTYPE
- RESIDENT
- SCHDTYPE

UPDATE PGM START(REFRESH) コマンドを使用することにより、プログラムがスケジュールされているすべての領域を算定して、該当の領域を手動で停止することなく、アプリケーション・プログラムの変更を容易にロールアウトすることができます。

UPDATE PGM START(REFRESH) コマンドは、以下の領域タイプでスケジュールされたプログラムについてサポートされます。

- プログラムがスケジュールされており、プログラムが DFSMPLxx PROCLIB メンバーによってプリロードされていない MPP 疑似入力待ち (PWFI) 領域
- 指定されたプログラム名がスケジュールされている JMP PWFI 領域
- プログラムがスケジュールされており、WFI=YES として定義されたトランザクションを実行している MPP、JMP、およびメッセージ・ドリブン BMP の各領域

UPDATE PGM START(REFRESH) コマンドは、プログラムが DFSMPLxx PROCLIB メンバーによってロードされた MPP 領域、IFP 領域、JBP 領域、および非メッセージ駆動 BMP 領域に対してサポートされません。

高速機能宛先コードおよび高速機能宛先コード記述子の動的更新:

タイプ 2 コマンドである UPDATE RTC を使用すると、動的に高速機能宛先コードの定義を更新できます。タイプ 2 コマンドである UPDATE RTCDESC を使用すると、高速機能宛先コード記述子を更新できます。

CREATE コマンドの **RTC** および **RTCDESC** パラメーターは、高速機能がインストールされた DB/DC および DCCTL システムでのみ有効です。

高速機能宛先コードが使用中の場合に、高速機能宛先コードの定義の **INQ** 属性または **PGM** 属性を変更しようとする、**UPDATE RTC** コマンドは失敗します。

DRD が使用可能でなければ、高速機能宛先コードの定義の以下の属性を更新することはできません。

- **INQ**
- **PGM**

UPDATE RTC コマンドを使用して、定義タイプが **MODBLKS** である高速機能宛先コードの定義で **INQ** 属性または **PGM** 属性を変更すると、その高速機能宛先コードの定義タイプが **UPDATE** に変更されます。これは、**QUERY RTC** コマンドによって表示されます。

トランザクションおよびトランザクション記述子の動的更新:

タイプ 2 コマンドである **UPDATE TRAN** を使用すると、動的にトランザクションの定義を更新できます。タイプ 2 コマンドである **UPDATE TRANDESC** を使用すると、トランザクション記述子を更新できます。

UPDATE コマンドの **TRAN** および **TRANDESC** パラメーターは、DB/DC および DCCTL システムでのみ有効です。

DRD が使用可能でなければ、**UPDATE** コマンドを使用して、定義の属性を更新することはできません。ただし、**DRD** が使用可能でないときに、**UPDATE** コマンドを使用して、トランザクションのロックング、トレース、キューイング、およびスケジューリングを制御することはできます。

ローカル・キュー環境で、更新されるトランザクションのメッセージがキューに存在する場合、トランザクションの定義の属性を更新することはできません。共用キュー環境で、**UPDATE TRAN** コマンドを使用すると、共用キューにトランザクションのメッセージが存在する場合でも、トランザクションの定義の属性を更新します。

トランザクションの定義の属性を更新する場合は、共用キュー・グループのすべての **IMS** にわたって属性が矛盾しないように設定に注意する必要があります。トランザクションを更新しても、キューに入れられた、トランザクションに関連付けられているメッセージがキューから削除されることはありません。また、キューのメッセージは、関連するトランザクションが変更された場合に、この変更と整合するように自動的に更新されることもありません。キューのメッセージと更新されたトランザクションとの間に矛盾があると問題が発生する場合があります。複数の **IMS** システムを実行するシスプレックス環境では、一部の **IMS** システムでは更新に成功し、別のシステムでは失敗する場合があります。

トランザクションが使用中の場合、または処理中の作業が存在する場合に、トランザクション定義の以下の属性を変更しようとする、**UPDATE TRAN** コマンドは失敗します。

- **AOCMD**

- CMTMODE
- CONV
- DCLWA
- DIRROUTE
- EDITRTN
- EDITUC
- EMHBSZ
- EXPRTIME
- FP
- INQ
- MSGTYPE
- MSNAME
- PGM
- PLCTTIME
- RECOVER
- REMOTE
- RESP
- SERIAL
- SIDL
- SIDR
- SPASZ
- SPATRUNC
- TRANSTAT
- WFI

UPDATE TRAN コマンドを使用して、定義タイプが MODBLKS であるトランザクションの定義の以下の属性を変更すると、そのトランザクションの定義タイプが UPDATE に変更されます。これは、QUERY TRAN コマンドによって表示されま

- AOCMD
- CMTMODE
- CONV
- DCLWA
- DIRROUTE
- EDITRTN
- EDITUC
- EMHBSZ
- FP
- INQ
- MSGTYPE
- MSNAME

- PGM
- RECOVER
- RESP
- SERIAL
- SIDL
- SIDR
- SPASZ
- SPATRUNC
- WFI

ランタイム・リソース定義またはランタイム記述子定義の動的削除

DELETE コマンドを使用すると、データベース、アプリケーション・プログラム、高速機能宛先コード、トランザクションなどのランタイム・リソース定義を動的に削除できます。DELETE コマンドを使用して、ランタイム・リソース定義記述子も動的に削除できます。

リソース定義またはランタイム記述子定義を、IMSplex のすべての IMS から削除するときに、IMSRSC リポジトリを使用する場合は、リソース定義またはランタイム記述子定義をリポジトリから削除するために DELETE DEFN コマンドも実行する必要があります。

推奨事項: 最初に、リソース定義またはランタイム記述子定義をすべての IMS から削除し、次に、これらをリポジトリから削除してください。

IMS システムのコールド・スタートを実行した場合、IMS が終了する前に、すべてのリソース定義および記述子定義をリソース定義データ・セットにエクスポートして、IMS のコールド・スタート時に、そのリソース定義データ・セットからリソース定義および記述子定義をインポートしないと、削除したランタイム・リソース定義およびランタイム記述子定義が再表示されます。削除したリソースおよび記述子は、ウォーム・スタートまたは緊急時再始動では削除された状態のままです。DELETE コマンドはリカバリー可能です。

共用メッセージ・キュー環境で DELETE TRAN を使用すると、共用 MSG キューにトランザクションのメッセージが存在する場合でも、トランザクションは動的に削除されます。トランザクションをすべての IMS システムから削除すると、どの IMS も共用 MSG キューのメッセージにアクセスできなくなります。同様に、共用 EMH キュー環境で DELETE PGM を使用すると、共用 EMH キューにプログラムのメッセージが存在する場合でも、アプリケーション・プログラムは削除されます。プログラムをすべての IMS システムから削除すると、どの IMS システムも共用 EMH キューのメッセージにアクセスできなくなります。

DELETE コマンドは、MODBLKS データ・セットの IMS リソースに対するローカル・オンライン変更 (/MODIFY) またはグローバル・オンライン変更 (INITIATE OLC) に似ています。ただし、DELETE コマンドの処理では、MODBLKS システム定義やオンライン変更コピー・ユーティリティの実行などのオフライン・プロシージャは不要です。さらに、DELETE コマンドは、リソースおよびランタイム記述子定義を個別に削除します。これに対して、/MODIFY および INITIATE OLC

コマンドは、リソースのリストをグループとして削除するか、またはエラー発生時にはリソースを削除しないかのいずれかです。

現在使用中のリソースまたは処理中の作業が存在するリソースは削除できません。リソースが使用中の場合、削除は失敗します。シスプレックス環境では、それぞれの IMS システムに応じて、削除処理が成功する場合と失敗する場合があります。

リソースの削除が失敗する可能性を最小化するには、以下のステップを実行してから、DELETE コマンドを発行してください。

1. リソースを停止します。
2. リソースを照会して、処理中の作業の有無を確認します。
3. QUEUE コマンドを使用して、トランザクションをデキューします。
4. 作業が存在する場合は、その作業を完了させます。

使用中のリソースの例には、アプリケーション・プログラムがアクセスしているデータベース、リソースに対して進行中の /STOP または UPDATE コマンド、スケジュールされたアプリケーション・プログラム、アクティブな宛先コード、メッセージがキューに入れられた状態のトランザクションなどがあります。

IMS の定義タイプに関連付けられ、IMS 製品に付属して配布されるリソースまたはランタイム記述子定義に対しては、DELETE コマンドを発行できません。例えば、IMS で定義済みのアプリケーション・プログラム DBF#FPU0、IMS で定義済みのランタイム記述子定義 DFSDSDB1、DFS DSPG1、DBFDSRT1、および DFS DSTR1などは削除できません。

DB/DC 環境では、DELETE コマンドのすべてのパラメーターが有効です。

DBCTL 環境では、以下の書式の DELETE コマンドのみが有効です。

- DELETE DB
- DELETE DBDESC
- DELETE DEFN TYPE(DB | DBDESC | PGM | PGMDESC)
- DELETE PGM
- DELETE PGMDESC

DCCTL 環境では、以下の書式の DELETE コマンドのみが有効です。

- DELETE DEFN TYPE(PGM | PGMDESC | RTC | RTCDESC | TRAN | TRANDESC)
- DELETE PGM
- DELETE PGMDESC
- DELETE RTC
- DELETE RTCDESC
- DELETE TRAN
- DELETE TRANDESC

DELETE RTC および DELETE RTCDESC コマンドは、高速機能がインストールされた DB/DC または DCCTL 環境でのみ有効です。

ランタイム・リソース定義またはランタイム記述子定義の動的照会

適切なパラメーターを指定して QUERY コマンドを使用すると、データベースおよびプログラム・リソースを照会できます。すべての QUERY コマンドは、OM API から発行できるタイプ 2 コマンドです。

これらのコマンドは、TSO SPOC または「IMS Application Menu」の「Manage Resources」オプションから発行できます。これらのコマンドは、バッチ SPOC コーティリティーを使用して、IMSplex に発行することもできます。

QUERY コマンドは、指定されたキーワードに基づいて情報を返します。例えば、QUERY DB コマンドを発行すると、データベース・リソースまたはデータベース記述子の現行設定が表示されます。

以下の複数のタイプ 2 QUERY コマンドが動的リソース定義 (DRD) をサポートします。

- QUERY DB
- QUERY DBDESC
- QUERY OLC
- QUERY PGM
- QUERY PGMDESC
- QUERY RTC
- QUERY RTCDESC
- QUERY TRAN
- QUERY TRANDESC

IMSRSC リポジトリが使用可能に設定されている場合、QUERY *rsc_type* SHOW(EXPORTNEEDED) コマンドを発行することにより、まだ IMSRSC リポジトリにエクスポートされていないリソース定義および記述子定義の有無を調べたり、識別したりすることができます。ここで、*rsc_type* は、DB、DBDESC、PGM、PGMDESC、RTC、RTCDESC、TRAN、または TRANDESC です。

ETO ユーザー ID および ISC ユーザーの割り当ての変更

ISC ユーザー割り当てのさまざまな局面を変更するには、/ASSIGN、/DISPLAY USER DEADQ、/DEQUEUE、および /DISPLAY QCNT MSGAGE コマンドが使用できます。

動的ユーザーの場合、LTERM の割り当てを別のユーザー (ISC のサブプールとも呼ばれる) に変更するときは、/ASSIGN コマンドを使用します。新規割り当ては、次のコールド・スタートまで、または別の /ASSIGN コマンドを出すまで、効力を保ちます。ISC でない静的端末の場合、LTERM は別の端末またはノードに再割り当てすることができます。

送達不能状況にあるすべてのメッセージ・キューをリストするときは、/DISPLAY USER DEADQ コマンドを使用します。送達不能キューを別のユーザーに割り当てるためには、/ASSIGN コマンドを使用します。送達不能キューを廃棄するときは /DEQUEUE コマンドを使用します。

共用キュー環境では、送達不能状況にあるメッセージを判別するのに（存在する場合）、/DISPLAY QCNT MSGAGE コマンドを使用します。

複数システム結合リソースの変更

MSC リソースの変更後、/MSVERIFY コマンドを使用して、割り当てによって作成された構成が有効であることを確認します。/MSVERIFY コマンドは、2 つのシステム間の MSC システム ID (SYSID) や論理リンク・パス (MSNAME) の整合性を確認します。

オンライン・コマンドによって行われたすべての変更は、変更が IMSRSC リポジトリにエクスポートされるか、IMS システム生成に指定されない限り、次のコールド・スタートまで効力を保ちます。

IMSRSC リポジトリを使用して動的に定義された MSC リソースを保管する場合は、MSC リソースに対するコマンドを発行する自動化手順と運用手順で、リンク番号を指定するタイプ 1 コマンドの代わりに、リンク・ネームを指定するタイプ 2 コマンドが使用されていることを確認してください。例えば、/RSTART LINK 10 コマンドを使用してリンクを開始する代わりに、UPDATE MSLINK NAME(*logicallinkname*) START(COMM) コマンドを使用します。ステージ 1 のシステム生成時に、IMS システムはリンクが生成された順序で論理リンクに番号を割り当てます。ただし、リンクの番号は IMSRSC リポジトリに保管されません。論理リンクがリンク番号を使用して参照されていて、リンクが IMSRSC リポジトリから自動的にインポートされる場合は、次の IMS コールド・スタート時にリンクの番号が変更される可能性があります。

関連概念:

274 ページの『MSC の操作』

セキュリティー・オプションの変更

RACF® のセキュリティー・オプションを変更するコマンドについて説明します。

RACF データ・スペースを使用しない場合は、/MODIFY PREPARE RACF コマンド、/DISPLAY MODIFY コマンド、および /MODIFY COMMIT コマンドを使用して、RACF 情報を再初期設定します。RACF データ・スペースを使用している場合は、IMS /MODIFY コマンドではなく、RACF SETROPTS RACLIST コマンドを使用してください。

LU 6.2 装置からの入力に対する RACF セキュリティー・レベルを制御するときは、/SECURE APPC コマンドを使用します。現在有効なセキュリティー・レベルを表示するときは、/DISPLAY APPC コマンドを使用します。IMS 開始時のデフォルトは、完全セキュリティーです。

指定された OTMA クライアントからの入力または OTMA z/OS システム間カップリング・ファシリティ (XCF) グループ全体に対する RACF セキュリティー・レベルを制御する場合は、/SECURE OTMA コマンドを使用します。現在有効なセキュリティー・レベルを表示するときは、/DISPLAY OTMA コマンドを使用します。IMS 開始時のデフォルトは、完全セキュリティーです。

特定のユーザー ID に対する RACF の変更後、オンライン・メモリーのキャッシュに入れられたセキュリティー情報をリフレッシュする場合は、/SECURE OTMA

REFRESH コマンドを使用します。キャッシュに入れられた OTMA セキュリティ情報は、キャッシュに入れられた他のユーザー ID に影響を与えることなく、OTMA TMEMBER またはユーザー ID ごとにリフレッシュできます。

会話の表示および終了

すべての会話の状況 (保持またはアクティブ) を表示するときは、/DISPLAY CONV コマンドを使用します。必要があれば、/EXIT コマンドによって会話を終了することができますが、会話の終了は、エンド・ユーザーへの警告の後だけに限る必要があります。

サブシステムの変更および制御

無効なネットワーク ID (NID) を削除するときは /CHANGE コマンドを使用します。特定のサブシステムを切断する必要がある場合は /STOP コマンドを使用します。/STOP コマンドが機能しない場合は z/OS MODIFY コマンドを使用してください。

OTMA 入力メッセージの制御

OTMA メンバーの OTMA 記述子、/START TMEMBER INPUT コマンド、またはクライアント・ビッド・プロトコル・メッセージを使用すると、OTMA メンバーの最大トランザクション・インスタンス・ブロック (TIB) または最大アクティブ入力メッセージ・カウントを設定できます。

OTMA 記述子を使用すると、OTMA メンバーの初期最大アクティブ入力メッセージ・カウントを設定できます。クライアント・ビッド・プロトコル・メッセージは、OTMA 記述子によって設定される値を優先することはできませんが、オーバーライドすることはできません。/START TMEMBER INPUT コマンドは、OTMA 記述子またはクライアント・ビッド・プロトコル・メッセージによって指定された値をオーバーライドする場合に常に使用できます。これらの方式で値が指定されていない場合は、システムのデフォルトである 5000 TIB が使用されます。

OTMA は、メンバーからのアクティブな入力メッセージの増加をモニターします。警告メッセージ DFS1988W は、メンバーに対する TIB 限度値の一定の割合に到達した場合に、これを示すためにコンソールに送信されます。このメッセージは、メンバーが TIB 限度値の 80% に到達した場合に送信され、それ以降は、5% 増加するたびに送信されます。最大限度値に到達すると、エラー・メッセージ DFS1989E がコンソールに送信されます。後続のすべての OTMA 入力メッセージは、新しい OTMA センス・コード X'30' を使用して拒否されます。

OTMA メンバーのアクティブ入力メッセージ・カウントを表示するには、/DISPLAY TMEMBER または /DIS OTMA コマンドを使用します。

新しい OTMA 入力トランザクションを抑止するにグローバル・フラグディング制御をアクティブ化するには、以下のタスクのうち 1 つを実行します。

- すべての OTMA メンバーの OTMA クライアント記述子で DFSOTMA メンバーに対するグローバル・フラグディング制限値 INPT を指定する。
- IMS コマンド /START TMEMBER ALL INPUT ##### を実行する。

IMSRSC リポジトリ・データ・セットの更新処理中のリカバリ

リポジトリ・サーバー (RS) は、IMSRSC リポジトリごとに、二重ペアのデータ・セットを使用しているため、直前に完了および検査した書き込みアクティビティのデータ・セットをいつでもリカバリすることができます。

二重ペアのデータ・セットとは、1 次リポジトリ索引データ・セット (RID) とリポジトリ・メンバー・データ・セット (RMD) (COPY1) からなるペアと、2 次 RID および RMD (COPY2) からなるペアを指します。RS は、1 次データ・セットと 2 次データ・セットの両方のペアが使用可能であることを常に要求します。それ以外の場合は、リポジトリは停止します。

リポジトリは、オプションとして、3 番目に定義されるデータ・セットのペアを持つことができます。これがスペア RID と RMD (SPARE) からなるペアで、これは SPARE リカバリ処理中に使用されます。

RS は、リポジトリへの書き込みを以下の 2 つのフェーズで行います。

1. 最初のフェーズで、COPY1 RID と RMD が更新されます。両者が交差した時点で、変更が完了したと見なされます。要求を出したクライアントに正常な戻りコードが送信されます。
2. 次のフェーズで、COPY2 RID と RMD に同じ更新が書き込まれます。要求は完了します。

以下の手順では、更新処理の最初のフェーズ (COPY1 データ・セットへの書き込み) の実行中に I/O エラーが発生した場合に、RS がどのようにしてデータ・セットをリカバリするかを示します。

1. 進行中の要求はエラーとなり、失敗します。
2. リポジトリは使用不可になります。クライアントは、Repository unavailable 状況のクライアント接続出口によって通知を受けます。
3. スペアのデータ・セット・ペアが使用不可であることが RS によって検証されると、リポジトリは停止します。リポジトリが停止したことがクライアントに通知されます。エラーになったデータ・セットを削除して新規データ・セットを定義し、リポジトリを再始動するには管理者の介入が必要です。リポジトリ開始の処理中に、有効なデータ・セットから新しく追加されたデータ・セットにデータがコピーされます。
4. 有効なスペアのデータ・セット・ペアが使用不可であることが RS によって検証され、リカバリのための他の条件が満たされた場合は、スペアのリカバリ処理が開始されます。
 - a. クライアント接続出口は Repository recovery started (リポジトリのリカバリ開始済み) 状況で駆動されます。
 - b. リカバリ処理が完了すると、データは COPY2 データ・セットから SPARE データ・セット・ペアにコピーされ、SPARE データ・セット・ペアの状況が COPY1 に変わります。リポジトリが使用可能になり、いずれのクライアント接続出口も Repository recovery ended successfully (リポジトリのリカバリが正常に終了) 状況で駆動します。

- c. リカバリー処理中にエラーが発生すると、クライアント接続出口は Repository recovery error (リポジトリのリカバリー・エラー) 状況で駆動されます。

更新処理の 2 番目のフェーズ中、RS に障害 (COPY2 データ・セットへの書き込み失敗) が発生した場合、データが COPY1 データ・セットから SPARE データ・セット・ペアにコピーされ、SPARE データ・セット・ペアの状況が COPY2 に変更されることを除くと RS の実行するタスクは変わりません。更新処理の最初のフェーズが完了すると、進行中の要求は完了したと見なされます。正常な戻りコードが呼び出し元に返されます。

自動化された SPARE リカバリー処理が失敗すると、リポジトリが CLOSE (クローズ) 状態になる場合があります。

リポジトリが SPARE リカバリー処理の最後になってもまだ CLOSED の状態が続いている場合は、以下の手順を実行してリポジトリを使用可能にします。

1. 廃棄されたリポジトリ・データ・セットを再割り振ります。
2. LIST FRPBATCH コマンドを発行して、リポジトリが STOP 状態にあるかどうか確認します。この状態でない場合は、STOP FRPBATCH コマンドを発行して状態を STOP に変更します。
3. DSCHANGE FRPBATCH コマンドを発行して、再割り振り済みの廃棄されたデータ・セットの状態を SPARE 状態に戻します。
4. START FRPBATCH コマンドを発行してリポジトリを開始します。

これによってデータ・セットのリカバリー処理が再開します。

自動化リカバリーが実行されるには、1 次 RID と RMD、あるいは 2 次 RID と RMD のいずれかが有効でなければならず、SPARE リポジトリ・データ・セットのペアが使用可能でなければなりません。

障害発生時に SPARE リポジトリ・データ・セットのペアが定義されていないと、リポジトリは停止します。1 次または 2 次データ・セット用の新規データ・セットを定義してリポジトリを開始する必要があります。以下の手順を実行します。






1. 障害が発生した 1 次データ・セットまたは 2 次データ・セットの代替となる新規リポジトリ・データ・セットを割り振り、SPARE リポジトリ・データ・セットのペアを作成します。
2. DSCHANGE FRPBATCH コマンドを発行して、エラーのリポジトリ・データ・セットを廃棄します。
3. UPDATE FRPBATCH コマンドを発行して、既存のリポジトリについて、障害が発生したデータ・セットを新しく割り振ったデータ・セットに置き換えます。
4. START FRPBATCH コマンドを発行してリポジトリを開始します。

これによってデータ・セットのリカバリー処理が再開します。

F reposervername,ADMIN コマンドも FRPBATCH コマンドの等価コマンドとして使用できます。

以下のトピックでは、1 次と 2 次の両方の RID と RMD で障害が起きた後のリカバリー処理について説明します。


関連概念:

-  [IMSRSC リポジトリーの概要 \(システム定義\)](#)
-  [IMSRSC リポジトリーおよび RS カタログ・リポジトリー・データ・セット \(システム定義\)](#)
-  [変更されたランタイム・リソース定義および記述子定義のリカバリー \(システム定義\)](#)
-  [ランタイム・リソース定義および記述子定義の削除 \(システム定義\)](#)
-  [RS カタログ・リポジトリー内の IMSRSC リポジトリー指定の更新 \(システム管理\)](#)

関連資料:

-  [F reposervername,ADMIN \(コマンド\)](#)

関連情報:

-  [FRPBATCH でのコマンド \(システム・プログラミング API\)](#)

IMSplex の全 IMS システムと 1 つの RM システムがアクティブの場合の IMSRSC リポジトリー・データ・セットのリカバリー

IMSplex のすべての IMS システムと 1 つの RM システムがアクティブの場合、IMSRSC リポジトリー・データ・セットをリカバリーすることができます。

以下の手順を実行します。

1. FRPBATCH UPDATE コマンドを使用して、障害が発生しているリポジトリーに 1 次および 2 次のリポジトリー・データ・セットを新たに定義します。
2. FRPBATCH START コマンドまたは F *reposervername,ADMIN* START コマンドを使用して、リポジトリーを開始します。
3. FRPBATCH LIST コマンドまたは F *reposervername,ADMIN* DISPLAY コマンドを使用して、リポジトリーをリストします。
4. IMS EXPORT コマンドを使用して、アクティブな IMS ごとに、リソース定義をリポジトリーに書き込みます。

- ご使用の IMS システムがクローンされている場合、IMSplex のアクティブ IMS システムの 1 つへ以下のコマンドをルーティングして、IMSplex のすべての IMS システムのリポジトリーへリソース定義を書き込みます。

```
EXPORT DEFN TARGET(REPO) TYPE(ALL) NAME(*) SET(IMSID  
(IMSids_of_all_IMSs_sharing_repository))
```

- ご使用の IMS システムがクローンされていない場合、IMSplex の各 IMS システムへ以下のコマンドをルーティングして、各 IMS が、その独自のランタイム定義をリポジトリーに書き込むようにします。

```
EXPORT DEFN TARGET(REPO) TYPE(ALL) NAME(*)
```

このコマンドは、各 IMS のランタイム・リソース定義をリポジトリーに書き込みます。

リポジトリのデータ・セットのリカバリー中も IMS の処理を継続できます。

関連概念:

- ➡ IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)
- ➡ IMSRSC リポジトリの変更リスト (システム定義)

関連資料:

- ➡ EXPORT コマンド (コマンド)
- ➡ F reposervername,ADMIN (コマンド)
- ➡ FRPBATCH での LIST コマンド (システム・プログラミング API)
- ➡ FRPBATCH での START コマンド (システム・プログラミング API)
- ➡ FRPBATCH での UPDATE コマンド (システム・プログラミング API)

1 つ以上の IMS システムが停止中で 1 つの RM システムがアクティブの場合の IMSRSC リポジトリ・データ・セットのリカバリー

1 つ以上の IMS システムが停止中だが IMS ログが使用可能で、1 つの RM システムがアクティブの場合、IMSRSC リポジトリ・データ・セットをリカバリーすることができます。

以下の手順を実行します。

1. FRPBATCH UPDATE コマンドを使用して、障害が発生しているリポジトリに 1 次および 2 次のリポジトリ・データ・セットを新たに定義します。
2. FRPBATCH START コマンドまたは F *reposervername,ADMIN* START コマンドを使用して、リポジトリを開始します。
3. FRPBATCH LIST コマンドまたは F *reposervername,ADMIN* DISPLAY コマンドを使用して、リポジトリ情報をリストします。
4. 以下のいずれかのステップを実行して、リソース定義をリポジトリに書き込みます。

- ご使用の IMS システムがクローンされている場合、IMSplex のアクティブ IMS システムの 1 つへ以下のコマンドをルーティングして、IMSplex のすべての IMS システムのリポジトリへリソース定義を書き込みます。

```
EXPORT DEFN TARGET(REPO) TYPE(ALL) NAME(*) SET(IMSID  
(IMSids_of_all_IMSs_sharing_repository))
```

- ご使用の IMS システムがクローンされていない場合、以下のうち 1 つの手順を実行します。
 - アクティブな IMS システムごとに EXPORT DEFN TARGET(REPO) TYPE(ALL) NAME(*) コマンドを発行して、IMSplex のアクティブな各 IMS システムにコマンドをルーティングします。このコマンドは、アクティブな各 IMS のランタイム・リソース定義をリポジトリに書き込みます。
 - 停止している IMS システムごとにリソース定義データ・セット (RDDS) を生成します。この RDDS は、DFSURCL0 ユーティリティーを使用し

て IMS ログから生成できます。次に、CSLRUP10 ユーティリティを実行して、生成された各 RDDS からリソース定義をリポジトリに書き込みます。

IMPORT DEFN SOURCE(REPO) SCOPE(ALL) コマンドがデータ・セットがリカバリーされる前に実行され、結果的に、ダウンしている IMS システム用に IMS 変更リストが作成される場合、データ・セットが復旧した後 IMS 変更リストは IMSRSC リポジトリ に存在しません。IMS 変更リストを再作成するために IMPORT DEFN SOURCE(REPO) SCOPE(ALL) コマンドを再実行するか、またはダウンして変更リストが作成された IMS が再始動した後に IMPORT コマンドを実行する必要があります。

関連概念:

- [➤ IMSRSC リポジトリの概要 \(システム定義\)](#)
- [➤ IMSRSC リポジトリの変更リスト \(システム定義\)](#)

関連資料:

- [➤ EXPORT コマンド \(コマンド\)](#)
- [➤ Repository to RDDS ユーティリティ \(CSLRUP20\) \(システム・ユーティリティ\)](#)
- [➤ Create RDDS from Log Records ユーティリティ \(DFSURCL0\) \(システム・ユーティリティ\)](#)
- [➤ F reposervername,ADMIN \(コマンド\)](#)
- [➤ FRPBATCH での LIST コマンド \(システム・プログラミング API\)](#)
- [➤ FRPBATCH での START コマンド \(システム・プログラミング API\)](#)
- [➤ FRPBATCH での UPDATE コマンド \(システム・プログラミング API\)](#)

IMS システムも RM システムもアクティブでない場合の IMSRSC リポジトリ・データ・セット のリカバリー

すべての IMS システムおよび RM システムが停止していて、使用可能な IMS ログはないものの、リポジトリ・データ・セットのバックアップ・コピーが使用可能な場合は、IMSRSC リポジトリ・データ・セットをリカバリーできます。

リポジトリのバックアップが作成された後、DELETE DEFN TYPE(IMSIDMBR) コマンドを使用して IMSRSC リポジトリから削除された IMS ID は、IMSRSC リポジトリに含まれるようになりました。IMS ID のリソース定義と IMS ID が IMSRSC リポジトリ内に必要なくなった場合は、DELETE DEFN TYPE(IMSIDMBR) コマンドを再発行する必要があります。


1. バックアップ・コピーから、1 次および 2 次のデータ・セットを定義します。
2. FRPBATCH START コマンドまたは F *reposervername*,ADMIN START コマンドを使用して、リポジトリを開始します。リポジトリがデータのバックアップ・コピーから始動します。
3. FRPBATCH LIST コマンドまたは F *reposervername*,ADMIN DISPLAY コマンドを使用して、リポジトリ情報をリストします。

4. リポジトリから IMS システムをコールド・スタートします。
5. リポジトリと IMS システムを障害発生時と同じ状態にするには、バックアップ生成から IMS のコールド・スタートまでの間に、ユーザーがリソース定義の作成、更新、または削除で使用したコマンドを再発行します。OM API から発行されたタイプ 1 またはタイプ 2 のコマンドは、OM API に送信された OM 監査ログまたはコマンド応答から取得できます。

バックアップ時間の後に作成された IMSRSC リポジトリの新しいすべての IMS 変更リストは、失われます。これらの IMS 変更リストを再作成するには、そのリストを作成した IMPORT DEFN コマンドを再発行する必要があります。

IMSRSC リポジトリには、バックアップ・データ・セットにある古いすべての IMS 変更リストが存在します。IMS が再始動したか、または DEL DEFN TYPE(CHGLIST) コマンドが実行されたことで、これらすべてのリストが不要になる場合、不要となった残余変更リストを削除するために、DEL DEFN TYPE(CHGLIST) コマンドを実行する必要があります。

関連概念:


 [IMSRSC リポジトリの概要 \(システム定義\)](#)


関連タスク:


86 ページの『IMSRSC リポジトリを使用した IMS システムのコールド・スタート』

関連資料:

 [F reposervername,ADMIN \(コマンド\)](#)

 [FRPBATCH での LIST コマンド \(システム・プログラミング API\)](#)

 [FRPBATCH での START コマンド \(システム・プログラミング API\)](#)

 [FRPBATCH での UPDATE コマンド \(システム・プログラミング API\)](#)

ログ・データ・セットの特性の制御

システム使用可能性、保全性、またはオペレーター操作の要件をモニターした後または変更した後に、ログ・データ・セットの特性を調整および修正することが必要になる場合があります。IMS のコマンドを使用して、OLDS、WADS、および RECON データ・セットの特性を変更できます。

オンライン・ログ・データ・セットの特性の変更

SLDS 上のすべての入力を使用して IMS を再始動 (ウォーム・スタートまたは緊急時再始動) することができるため、シャットダウン (または障害) と次の再始動の間で SLDS を再度割り振ることができます。SLDS を入力データとして使用して IMS を再始動するには、RECON データ・セットから PRIOLDS および SECOLDS レコードを削除しておく必要があります。

OLDS のブロック・サイズの変更

使用している OLDS のスペース、位置、またはブロック・サイズを変更したり、OLDS を同じボリュームに同じスペースを使用して再割り振りしたりできます。


1. IMS をシャットダウンする。
2. すべての OLDS をアーカイブする。
3. データベース・リカバリー管理ユーティリティー・プログラム (DSPURX00) の DELETE.LOG コマンドを使用して、PRIOLDS および SECOLDS レコードを RECON データ・セットから削除する。
4. すべての OLDS をスクラッチして BLKSIZE で再度割り振るか、DFSDFxxx PROCLIB メンバーの LOGGR セクション内の BLKSIZE= パラメーターを新しいブロック・サイズに変更する。
5. WADS のスペース割り振りを検査する。
6. IMS を再始動する (SLDS から)。

OLDS ブロック・サイズを変更すると、IMS 先行書き込みデータ・セット (WADS) で必要なスペースに影響する場合があります。例えば、22K のバッファーを 100 個保持するサイズに WADS を設定し、OLDS ブロック・サイズを 24K に変更した場合は、WADS でより大きいサイズの 24K バッファーを 100 個保持できるようにするために、WADS のサイズを増やす必要があることがあります。WADS を再度割り振るときは、必ず、/NRE FORMAT WA または /NRE FORMAT ALL コマンドを使用して、IMS を再始動してください。

関連タスク:

51 ページの『先行書き込みデータ・セットの特性の変更』

関連資料:

 実行データ・セット (インストール)

OLDS モードの単一から重複への変更

OLDS モードを単一から重複に変更するには、IMS.PROCLIB の DFSDFxxx メンバー内の LOGGR セクションの OLDSDEF 指定を変更する必要があります。IMS の初期設定では、少なくとも 3 つの対の OLDS が使用可能でなければなりません。データ・セットの配置を再考慮することも必要です。

単一から重複 OLDS に変更するときは、1 対の OLDS のデータ・セットごとに同じスペース割り振り (ブロック数) を持つ必要があります。

モードを、単一から重複または重複から単一に変更するには、以下の操作手順で変更が必要です。

- アーカイブの基幹 JCL (ARCHJCL メンバー)
- ログ・リカバリーの基幹 JCL (LOGCLJCL メンバー)
- ログ・リカバリー・ユーティリティーのバッチ JCL
- オンライン・トランザクションおよび BMP のバッチ・バックアウト JCL

単一から重複 OLDS への変更後、IMS サブシステムをウォーム・スタートする場合は、/DISPLAY OLDS コマンドは、2 次 OLDS が一度アーカイブされるまでは、それを IN USE と表示しません。しかし、このコマンドは、重複 OLDS ロギングを表示します。

1. IMS をシャットダウンする。
2. すべての OLDS をアーカイブする。

3. 重複 OLDS を割り振る。
4. DELETE.LOG コマンドを使用して、OLDS レコードを RECON データ・セットから削除する。1 次 OLDS レコードが削除される。
5. OLDSDEF 指定を重複に変更する。
6. 必要であれば、IMS 始動プロシージャ (OLDS DD ステートメント) を変更する。
7. 必要があれば、DFSMDA マクロをコンパイルする。
8. 操作手順を修正する。
9. IMS を再始動してください。

OLDS モードの重複から単一への変更

OLDS モードを重複から単一に変更するには、IMS.PROCLIB の DFSDFxxx メンバー内の LOGGER セクションの OLDSDEF 指定を変更する必要があります。IMS の初期設定では、少なくとも 3 つの対の OLDS が使用可能でなければなりません。データ・セットの配置を再考慮することも必要です。

モードを、単一から重複または重複から単一に変更するには、以下の操作手順で変更が必要です。

- アーカイブの基幹 JCL (ARCHJCL メンバー)
- ログ・リカバリーの基幹 JCL (LOGCLJCL メンバー)
- ログ・リカバリー・ユーティリティのバッチ JCL
- オンライン・トランザクションおよび BMP のバッチ・バックアウト JCL

単一から重複 OLDS への変更後、IMS サブシステムをウォーム・スタートする場合は、/DISPLAY OLDS コマンドは、2 次 OLDS が一度アーカイブされるまでは、それを IN USE と表示しません。しかし、このコマンドは、重複 OLDS ロギングを表示します。

1. IMS をシャットダウンする。
2. すべての OLDS をアーカイブする。
3. 重複 OLDS を割り振る。
4. DELETE.LOG コマンドを使用して、OLDS レコードを RECON データ・セットから削除する。1 次 OLDS レコードが削除される。
5. OLDSDEF 指定を重複に変更する。
6. 必要であれば、IMS 始動プロシージャ (OLDS DD ステートメント) を変更する。
7. 必要があれば、DFSMDA マクロをコンパイルする。
8. 操作手順を修正する。
9. IMS を再始動してください。

OLDS バッファ数の変更

OLDS バッファ数を変更するには、IMS.PROCLIB の DFSDFxxx メンバー内の LOGGER セクションの BUFNO の OLDSDEF 指定を変更することにより、BUFNO を変更する必要があります。

BUFNO を変更するときは、VSM 共通ストレージ域 (CSA) の領域サイズも変更することを検討してください。OLDS バッファの固定ストレージ容量は [BUFNO x BUFFERSIZE] です。

WADS スペースは、BUFNO によっても影響を受けます。


OLDS バッファ数を変更するには、以下のステップを実行します。

1. IMS をシャットダウンする。
2. BUFNO の OLDSDEF 指定を変更する。
3. CSA サイズを検査する。
4. WADS のスペース割り振りを検査する。
5. IMS を再始動してください。

関連タスク:

『先行書き込みデータ・セットの特性の変更』

関連資料:


 実行データ・セット (インストール)

IMS のシャットダウンを伴わない OLDS のスペース、位置、または割り振りの変更

OLDS のブロック・サイズを変更することにより、OLDS のスペース、位置、または割り振りを変更できます。IMS が非 XRF 環境で稼働している場合、IMS をシャットダウンせずに、スペース、位置、または割り振りを変更できます。

1. /STOP OLDS *nn*
2. すべての OLDS をアーカイブする。
3. DELETE.LOG コマンドを使用して、RECON データ・セットの PRIOLDS および SECOLDS レコードを削除する。
4. OLDS をスクラッチし、再度割り振る。
5. /START OLDS *nn*

関連概念:

 OLDS 用の新規初期設定 (再初期設定) ボリュームのフォーマット設定 (システム定義)

先行書き込みデータ・セットの特性の変更

先行書き込みデータ・セット (WADS) には、完了したオペレーションを反映し、かつオンライン・ログ・データ・セットにまだ書き込まれていないログ・レコードが含まれています。先行書き込みデータ・セット (WADS) モードの変更、WADS の追加または除去、あるいは WADS のスペース、ロケーション、または割り振りの変更を行うことができます。

関連タスク:

48 ページの『OLDS のブロック・サイズの変更』

50 ページの『OLDS バッファ数の変更』

WADS モードを単一から重複に変更

先行書き込みデータ・セット (WADS) のモードを単一から重複に変更することができます。WADS は、動的に割り振りおよび割り振り解除することができます。

WADS の新規モードを反映するには、以下のパラメーターを更新する必要があります。

- ログ・リカバリー・ユーティリティーの基幹 JCL (LOGCLJCL メンバー)。
- IMS.PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバーの LOGGER セクション (WADSDEF ステートメント)。
- WADS エラーをリカバリーするか、WADS を使用してクローズされていない OLDS をクローズするためにインプリメントされた、すべてのリカバリー手順。
 1. IMS をシャットダウンする。
 2. 新規 WADS を割り振る。
 3. DFSMDA メンバーを定義する。
 4. 必要があれば、IMS JCL に DD ステートメントを追加する。
 5. IMS.PROCLIB の DFSDFxxx メンバーの WADSDEF 仕様を更新する。
 6. 操作手順を修正する。
 7. IMS を FORMAT WADS キーワードを指定して再始動する。

WADS モードを重複から単一に変更

先行書き込みデータ・セット (WADS) のモードを重複から単一に変更することができます。WADS は、動的に割り振りおよび割り振り解除することができます。

WADS の新規モードを反映するには、以下のパラメーターを更新する必要があります。

- ログ・リカバリー・ユーティリティーの基幹 JCL (LOGCLJCL メンバー)。
- IMS.PROCLIB データ・セットの DFSDFxxxメンバーの LOGGER セクション (WADSDEF ステートメント)。
- WADS エラーをリカバリーするか、WADS を使用してクローズされていない OLDS をクローズするためにインプリメントされた、すべてのリカバリー手順。
 1. IMS をシャットダウンする。
 2. IMS.PROCLIB の DFSDFxxx メンバーの WADSDEF 仕様を更新する。
 3. DFSMDA メンバーを削除する。
 4. 必要があれば、IMS JCL の DD ステートメントを除去する。
 5. 操作手順を修正する。
 6. IMS を再始動してください。

スペアの WADS の追加

先行書き込みデータ・セット (WADS) には、完了したオペレーションを反映し、かつオンライン・ログ・データ・セットにまだ書き込まれていないログ・レコードが含まれています。

1. スペアの WADS を割り振る。
2. IMS.PROCLIB の DFSDFxxx メンバーの WADSDEF 仕様を更新する。
3. DFSMDA メンバーを定義する。

4. 必要があれば、IMS JCL に DD ステートメントを追加する。
5. 操作手順を修正する。
6. /START WADS *n* (または IMS の再始動まで待機する)。

スペアの WADS の除去

スペアの先行書き込みデータ・セット (WADS) の除去が必要となる場合があります。WADS には、完了した操作を反映し、かつオンライン・ログ・データ・セットにまだ書き込まれていないログ・レコードが含まれています。

1. /STOP WADS*n* コマンドを出す (さらに動的な割り振り解除を待つ)。
2. スペアの WADS をスクラッチする。
3. IMS.PROCLIB の DFSDFxxx メンバーの WADSDEF ステートメントを更新する。
4. IMS JCL の DD ステートメントを除去する。
5. 操作手順を修正する。

WADS のスペース、位置、または割り振りの変更

先行書き込みデータ・セット (WADS) は、すべて同じスペース割り振り (トラック数) を持ち、同じタイプの装置上になければなりません。

1. IMS をシャットダウンする。
2. WADS をスクラッチし、再度割り振る。
3. IMS を FORMAT WADS キーワードを指定して再始動する。

IMS 初期設定後の WADS ブロック・サイズの変更は、OLDS ブロック・サイズの変更によって実行できます。OLDS ブロック・サイズを 2048 の倍数から (非 z/Architecture モードで実行) から 4096 の倍数 (z/Architecture[®] モードで実行) に変更する場合、OLDS ブロック・サイズの変更後に必ず、/NRE FORMAT WA または /NRE FORMAT ALL コマンドを実行してください。

システム・ログ・データ・セットの特性の変更

単一から重複 SLDS へ変換するには、基幹 JCL (ARCHJCL メンバー)、および SLDS を使用するすべての操作手順で修正が必要です。操作手順では、1 次 SLDS でエラーを検出したときは 2 次 SLDS の使用を考慮します。オンライン処理では、IMS が動的に SLDS を割り振るため、修正は不要です。

BLKSIZE の変更には、基幹 JCL (ARCHJCL メンバー) での修正が必要です。オンライン処理に必要なすべての SLDS の BLKSIZE は、同じでなければなりません。

RECON データ・セットの特性の変更

RECON データ・セットの多くの特性を変更するには、スペアの追加または除去、アクティブ・データ・セットの置換、または単一モードから二重モードへの変更を行います。

スペア RECON データ・セットの追加

通常、IMS は 2 つのアクティブ RECON データ・セットを使用します。1 つの RECON データ・セットが使用できなくなった場合、スペアが使用できれば、スペアの RECON データ・セットがアクティブになります。

推奨事項: オンラインおよびバッチの両方で、RECON データ・セットには動的割り振りを使用し、少なくとも 3 つの RECON データ・セットで実行してください。

注: スペア・データ・セットは、VSAM CREATE モードになっている必要があります。

1. クラスターを削除する。
2. スペア・データ・セットの DFSMDA マクロをコンパイルするか、動的割り振りを使用しない場合は、IMS JCL およびバッチ JCL に DD ステートメントを追加する。

スペア RECON データ・セットの除去

場合によっては、RECON データ・セットの除去が必要になることもあります (例えば、非実動システムまたは損傷した可能性がある DASD でテストする場合など)。

推奨事項: オンラインおよびバッチの両方で、RECON データ・セットには動的割り振りを使用し、少なくとも 3 つの RECON データ・セットで実行してください。

1. クラスターを削除する。
2. IMS.SDFSRESL の DFSMDA メンバーを削除するか、動的割り振りを使用しない場合は IMS JCL およびバッチ JCL から DD ステートメントを除去します。

アクティブ RECON データ・セットの置き換え

例えばテスト・システムなど、環境によっては、アクティブ RECON データ・セットを置き換えなければならないことがあります。

推奨事項: すべての IMS サブシステム、および RECON データ・セットにアクセスするバッチ・ジョブを停止してください。

オンラインおよびバッチの両方で、RECON データ・セットには動的割り振りを使用し、少なくとも 3 つの RECON データ・セットで実行してください。

1. スペア・データ・セットを新規スペースで定義するか、新しい位置にスペア・データ・セットを割り振る。
2. CHANGE.RECON REPLACE (RECON n) コマンドを発行する。
3. 新規スペア・データ・セットを定義する。
4. 通常の処理を継続する。

RECON データ・セット・モードの単一から重複への変更

通常、IMS は 2 つのアクティブ RECON データ・セットを使用します。1 つの RECON データ・セットが使用できなくなった場合、スペアが使用できれば、スペアがアクティブになります。

推奨事項: すべての IMS サブシステム、および RECON データ・セットにアクセスするバッチ・ジョブを停止してください。

オンラインおよびバッチの両方で、RECON データ・セットには動的割り振りを使用し、少なくとも 3 つの RECON データ・セットで実行してください。

1. スペアの RECON データ・セットを定義する。
2. CHANGE.RECON DUAL コマンドを発行する。
3. 新規スペア・データ・セットを定義する。
4. 通常の処理を継続する。

サブシステム接続および切断

IMS が別のサブシステムに接続できるのは、そのサブシステムが IMS.PROCLIB のサブシステム・メンバーで識別される場合のみです。IMS サブシステムが外部サブシステム (z/OS アドレス・スペースで実行中の別のプログラム) のデータベースにアクセスするには、SSM EXEC パラメーター内にそのサブシステム・メンバー名を指定する必要があります。

IMS への指定がされていて、IMS によってアクセスされているときは、IMS を停止せずにサブシステム・メンバー名を変更することはできません。

IMS サブシステムと別のサブシステムの間接続は、オペレーターの介入のあるなしに関わらず、最初にどのサブシステムが使用可能だったかに関わらず起こる可能性があります。

- 自動接続: SSM EXEC パラメーターが指定されている場合は、IMS はそのパラメーターを処理するときにその接続を自動的に確立します。
- オペレーター管理の接続: SSM EXEC パラメーターが指定されていない場合は、/START SUBSYS SSM コマンドが入力されたときに接続が確立されます。/START SUBSYS SSM コマンドで、IMS がサブシステムに接続するときに使用する IMS.PROCLIB 内のサブシステム・メンバーを指定します。

別のサブシステムからの IMS の切断は、/STOP SUBSYS コマンドによって開始され、通常はオペレーターの介入なしでコンプリートします。IMS は、サブシステムの停止前に、すべての従属領域外部サブシステム・アクティビティを静止します。

外部サブシステムに障害が起こると、IMS は障害が起こったサブシステムから正常に切断できなくなることがあります。その場合、IMS は切断プロセスでハングしていることがあり、外部サブシステムは障害時にオープン状態であったスレッドを正常に閉じるまで、IMS に再接続できないことがあります。

この問題を防止するには、/STOP SUBSYS コマンドを発行してから、障害が起こっている外部サブシステムをシャットダウンします。外部サブシステムが完全に元の状態に戻ると、IMS への再接続処理が自動的に行われます。

外部サブシステムをシャットダウンする前に /STOP SUBSYS コマンドを発行できない場合は、/DISPLAY ACTIVE または /DISPLAY ALL コマンドを発行します。これらのコマンドを使用すると、IMS に接続されたままの外部サブシステムのスレッドを表示できます。各スレッドは個別に取り消す必要があります。すべてのスレッドが取り消されて、外部サブシステムが完全に元の状態に戻ると、IMS への再接続処理が自動的に行われます。

関連概念:

 EXEC パラメーター SSM= の指定 (システム定義)

IMS 操作タスク用のコマンド

IMS 操作タスクは、各種のコマンドを使用して実行することができます。

IMS 操作タスク用のコマンドを以下の表で説明します。

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド

| 操作タスク | コマンド |
|---|--|
| VTAM ノードの活動化 | /ACTIVATE |
| MSC リンクの活動化 | /ACTIVATE |
| 選択したシステムでの PSB の活動化 | IMPORT DEFN SOURCE(CATALOG) |
| LU 名および TP 名を使用する会話の割り当て | /ALLOCATE |
| IMS リソースの割り当ての変更 | /MSASSIGN |
| IMS リソース間の関係の変更 | /ASSIGN |
| 新しい論理リンクの割り当て | /MSASSIGN MSNAME <i>name</i> LINK <i>link</i> UPDATE MSNAME SET(MSLINK(<i>name</i>)) |
| 新しい物理リンクの割り当て | /MSASSIGN LINK <i>link</i> MSPLINK <i>name</i> UPDATE MSLINK SET(MSPLINK(<i>name</i>)) |
| 現存しないノードへのユーザー構造の割り当て | /OPNDST NODE x USER y |
| 1 つ以上の区画についての HALDB オンライン再編成 | INITIATE OLREORG /INITIATE OLREORG |
| 入力メッセージの取り消し | /CANCEL |
| 出力メッセージの取り消し | /DEQUEUE QUEUE |
| アプリケーションの変更 | UPDATE PGM |
| データベース・バッファーの変更 | UPDATE POOL |
| データベースの変更 | UPDATE DB |
| デフォルトのモード・テーブル名の変更 | UPDATE MSPLINK SET(MODETBL(<i>name</i>)) /CHANGE LINK <i>link</i> MODE <i>name</i> UPDATE MSLINK SET(MODETBL(<i>name</i>)) |
| 1 つ以上の区画についての、全体的なシステム・パフォーマンスに対する HALDB オンライン再編成の影響の変更 | UPDATE OLREORG SET(RATE(<i>rate</i>)) /UPDATE OLREORG SET(RATE(<i>rate</i>)) |
| IMS 高速 DB リカバリーの監視機能の変更 | /CHANGE |
| IMS リソースの変更 | /CHANGE UPDATE |
| 高速機能宛先コード定義の変更 | UPDATE RTC |
| ローカル・システム識別 (SID) の変更 | UPDATE MSNAME SET(SIDL(<i>id</i>)) |
| 論理リンク名の変更 | UPDATE MSLINK SET(MSLINK(<i>name</i>)) |
| パートナー ID の変更 | UPDATE MSLINK SET(PARTNER(<i>id</i>)) |
| 物理リンク名の変更 | UPDATE MSPLINK SET(MSPLINK(<i>name</i>)) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|--|--|
| セッション再同期オプションの変更 | /CHANGE LINK <i>link</i> FORCSESS SYNCSESS COLDSESS UPDATE MSLINK SET(SYNCOPT(FORCESS SYNCSESS COLDSESS)) |
| トランザクションの変更 | UPDATE TRAN |
| 物理リンク用チャンネル間アダプターのアドレスの変更 | UPDATE MSPLINK SET(ADDR(<i>addr</i>)) |
| 物理リンクに割り当てられた論理リンクごとの入出力バッファ・サイズの変更 | UPDATE MSPLINK SET(BUFSIZE(<i>size</i>)) |
| TCP/IP および VTAM の物理リンク・タイプに対してアクティブにすることができる並列セッション数の変更 | UPDATE MSPLINK SET(SESSION(<i>n</i>)) |
| XRF テークオーバー後、IMS が TCP/IP および VTAM リンクを再始動する順序の変更 | UPDATE MSPLINK SET(BACKUP(<i>n</i> N0)) |
| RECON データ・セットの変更 | /RMCHANGE |
| 端末構成装置の作動可能状態の変更 | /COMPT /RCOMPT |
| リモート・システム識別 SID の変更 | UPDATE MSNAME SET(SIDR(<i>id</i>)) |
| 送信または受信バッファ・サイズの変更 | UPDATE MSLINK SET(BUFSIZE(<i>size</i>)) |
| VTAM ノード名の変更 | UPDATE MSPLINK SET(NODE(<i>name</i>)) |
| チェックポイントの取得 | /CHECKPOINT |
| クラスの割り当て | /ASSIGN UPDATE TRAN SET(CLASS) |
| IMS コンポーネントのコールド・スタート | /ERESTART |
| IMS のコールド・スタート | /NRESTART |
| 再始動した IRLM への接続 | F job,RECONNECT |
| カップリング・ファシリティー構造の状況のリスト | /CQQUERY |
| CQS チェックポイントの開始 | /CQCHKPT |
| CQS 構造チェックポイントの要求 | /CQSET |
| IMS リソースのオンラインでの作成 (アプリケーション・プログラム、データベース、高速機能宛先コード、またはトランザクション) | CREATE |
| RECON データ・セット内のレコードの作成 | /RMINIT |
| DBRC 用コマンド | /RMxxxxxx |
| ISC ノードへのユーザーの割り当ての解除 | /QUIESCE |
| IMS リソースのオンラインでの定義 (アプリケーション・プログラム、データベース、高速機能宛先コード、またはトランザクション) | CREATE |
| LU 6.2 装置からの非同期出力の送達 | /ALLOCATE |
| VTAM からの類似性の削除 | /CHECKPOINT |
| IMS リソースの削除 | /CHANGE /CHECKPOINT DELETE |
| RECON データ・セット内の情報の削除 | /RMDELETE |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|--|---|
| メッセージの宛先の設定 | /SET |
| PTERM のコンポーネントへの出力の送信 | /ASSIGN |
| この物理リンクへのログオンを使用不可に設定 | /PSTOP MSPLINK <i>name</i> UPDATE MSPLINK STOP(LOGON) |
| VTAM 端末の切断 | /CLSDST /RCLSDST |
| LTERM の表示 | /DISPLAY LTERM <i>ltermname</i> QUERY LTERM NAME(<i>ltermname</i>) |
| ノードの表示 | /DISPLAY NODE <i>nodename</i> QUERY NODE NAME(<i>nodename</i>) |
| ユーザーの表示 | /DISPLAY USER <i>username</i> QUERY USER NAME(<i>username</i>) |
| ユーザー ID の表示 | /DISPLAY USER <i>useridname</i> QUERY USERID NAME(<i>useridname</i>) |
| 割り当て済み MSLINK の表示 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(MSLINK) QUERY MSNAME SHOW(MSLINK) |
| 割り当て済み MSPLINK の表示 | /DISPLAY ASMT LINK <i>link</i> MODE QUERY MSLINK SHOW(MSPLINK) QUERY MSNAME SHOW(MSPLINK) |
| 割り当て済み MSNAME の表示 | /DISPLAY ASMT LINK <i>link</i> QUERY MSLINK SHOW(MSNAME) QUERY MSPLINK SHOW(MSNAME) |
| 帯域幅モードの表示 | /DISPLAY LINK OPTION BUFSIZE QUERY MSLINK SHOW(BANDWIDTH) |
| バッファ・サイズの表示 | /DISPLAY LINK OPTION BUFSIZE QUERY MSLINK SHOW(BUFSIZE) |
| CTC アドレスの表示 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(ADDR) |
| データベース・バッファ・プールの使用統計の表示 | QUERY POOL /DISPLAY POOL DBAS |
| IMS 64 ビット・ストレージ・マネージャーによって管理されるストレージ・プールに関する使用統計の表示 | QUERY POOL TYPE(STG64) NAME(<i>name</i>) |
| グローバル・キュー・カウントの表示 | /DISPLAY LINK <i>link</i> QCNT QUERY MSNAME SHOW(QCNT) |
| HALDB オンライン再編成状況の表示 | QUERY DB STATUS(OLR) /DISPLAY DB OLR |
| IMS 高速 DB リカバリーの状況の表示 | F fdbproc,STATUS |
| IMS リソースと状況の表示 | /DISPLAY QUERY |
| IMSpIex メンバーの状況または属性情報の表示 | QUERY MEMBER |
| IRLM の状況の表示 | F irlmproc,STATUS ,ALLD,ALLI ,MAINT ,STOR ,TRACE |
| 指定した状況のリンクの表示 | QUERY MSNAME STATUS(<i>status</i>) |
| MSNAME の表示 (論理リンク・パス) | QUERY MSNAME QCNT(<i>condition,count</i>) QUERY MSLINK STATUS(<i>status</i>) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|-------------------------------------|--|
| ローカル・キュー・カウンタの表示 | /DISPLAY LINK <i>link</i> QUERY MSNAME SHOW(QCNT) |
| ローカルおよびリモート・システム ID の表示 | /DISPLAY ASMT MSNAME <i>msname</i> QUERY MSNAME SHOW(SYSID) |
| MTO の LTERM 名の表示 | /RDISPLAY QUERY LTERM STATUS(MTO,SMTO) |
| 最大セッション・カウンタの表示 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(MSLINK) |
| IMSpIex のメンバーの表示 | QUERY IMSPLEX |
| モード・テーブル名の表示 | /DISPLAY LINK <i>link</i> MODE [MSC の場合] /DISPLAY NODE <i>nodename</i> MODE [MSC 以外の場合] QUERY MSLINK SHOW(MODETBL) QUERY NODE SHOW(MODETBL) |
| 指定した状況の MSPLINK の表示 | QUERY MSPLINK SHOW(MSNAME) |
| 指定したタイプの MSPLINK の表示 | QUERY MSPLINK TYPE(<i>type</i>) |
| OLCSTAT データ・セット情報の表示 | QUERY OLC LIBRARY (OLCSTAT) |
| パートナー ID の表示 | /DISPLAY LINK <i>link</i> MODE QUERY MSLINK SHOW(PARTNER) |
| 物理リンク・タイプの表示 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(TYPE) |
| 送信および受信カウンタの表示 | /DISPLAY LINK <i>link</i> /DISPLAY NODE <i>nodename</i> QUERY MSLINK SHOW(COUNT) QUERY NODE SHOW(COUNT) |
| 割り当て済み MSLINK の状況の表示 | QUERY MSPLINK SHOW(MSLINK) |
| データベースまたはエリアの状況の表示 | /DISPLAY DB /DISPLAY AREA QUERY DB QUERY AREA |
| 進行中の HALDB オンライン再編成に関する状況および速度情報の表示 | QUERY OLREORG |
| MSLINK の状況の表示 | /DISPLAY LINK <i>link</i> /DISPLAY STATUS LINK QUERY MSLINK SHOW(STATUS) |
| MSNAME の状況の表示 | /DISPLAY MSNAME <i>msname</i> /DISPLAY STATUS MSNAME QUERY MSNAME SHOW(STATUS) |
| MSPLINK の状況の表示 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(STATUS) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|---|--|
| ランタイム・リソースおよび記述子のうち、作成されて以降、または最後に更新されて以降、IMSRSC リポジトリにエクスポートされていないものの定義の表示 | QUERY DB SHOW(EXPORTNEEDED) QUERY DBDESC SHOW(EXPORTNEEDED) QUERY PGM SHOW(EXPORTNEEDED) QUERY PGMDESC SHOW(EXPORTNEEDED) QUERY RTC SHOW(EXPORTNEEDED) QUERY RTCDESC SHOW(EXPORTNEEDED) QUERY TRAN SHOW(EXPORTNEEDED) QUERY TRANDESC SHOW(EXPORTNEEDED) |
| VTAM ノード名の表示 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(NODE) |
| MSDB のダンプ | /DBDUMP |
| この物理リンクへのログオンの使用可能化 | /RSTART MSPLINK <i>name</i> UPDATE MSPLINK START(LOGON) |
| 特殊モードの終了 | /END |
| 端末に対する排他モードの設定 | /EXCLUSIVE |
| 外部サブシステム用コマンドの入力 | /SSR |
| 高速 DB リカバリーの監視機能の変更 | /CHANGE |
| リンクの強制停止 | /PSTOP LINK <i>link</i> PURGE FORCE UPDATE MSLINK STOP(COMM) OPTION (FORCE) |
| 端末画面のフォーマット設定 | /FORMAT |
| IMSがアクティブであるときの診断データの収集 | /DIAGNOSE |
| ユーティリティー用 JCL の生成 | /RMGENJCL |
| IMS モニターの開始または停止 | /TRACE |
| 追跡されているデータベースの IMS 高速 DB リカバリーの開始 | F fdbproc,RECOVER |
| 端末とのセッションの開始 | /OPNDST |
| IRLM の異常終了 | F irlmproc,ABEND |
| IRLM、MAXCSA の変更 (IRLM バージョン 2.1 の場合) | F irlmproc,SET,CSA=nnn,TRACE=nnn |
| IRLM の状況の表示 | F irlmproc,STATUS ,ALLD,ALLI ,MAINT ,STOR ,TRACE |
| IRLM への再接続 | F proc, RECONNECT |
| IRLM ロックのリリース | F irlmproc,PURGE,imsname |
| IRLM タイムアウト値の設定 | F irlmproc,START,TMOUT=n F irlmproc,STOP,TMOUT |
| IRLM の開始 | S irlmproc |
| IRLM の停止 | P irlmproc |
| IRLM のトレース | S irlmproc,TRACE=YES TRACE CT |
| ISC ノードのシャットダウン | /QUIESCE |
| ISC セッションのコールド・スタート | /ASSIGN |
| Language Environment® (LE) 属性およびパラメータ、変更 | UPDATE LE DELETE LE |
| トランザクションについての限界数の設定 | /ASSIGN UPDATE TRAN SET(LCT) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|---|---|
| HALDB オンライン再編成が進行中であるデータベースすべてのリスト | QUERY DB STATUS(OLR) |
| RECON データ・セット内の情報のリスト | /RMLIST |
| 端末からのログオフ | /RCLSDST |
| VTAM 端末からの IMS へのログオン | /OPNDST |
| LTERM に対するメッセージのエンキューまたはデキュー | QUEUE LTERM |
| LTERM のノードへの割り当て | /ASSIGN |
| LTERM の PTERM への割り当て | /ASSIGN |
| LTERM のユーザーまたは ISC ハーフセッションへの割り当て | /ASSIGN |
| メッセージ制御エラー出口ルーチンの活動化 | /DEQUEUE |
| メッセージ形式サービス (MFS) 形式の端末での使用 | /FORMAT |
| 端末用 MFS テスト・モードの設定 | /TEST |
| アプリケーションの変更 | /MODIFY INITIATE UPDATE PGM |
| データベースの変更 | /MODIFY INITIATE UPDATE DB |
| IMS リソースの変更 | INITIATE /MODIFY UPDATE |
| IMSplex に対する IMS リソースの全体的変更 | INITIATE OLC |
| 高速機能宛先コード定義の変更 | /MODIFY INITIATE UPDATE RTC |
| トランザクションの変更 | UPDATE TRAN |
| 指定されたデータベースまたは区画 (進行中の HALDB オンライン再編成を含む) の状況の監視および表示 | /DISPLAY DB OLR |
| MTO の LTERM 名、回線、およびノードの表示 | /RDISPLAY QUERY LTERM STATUS(<i>mto,smt</i>) SHOW(<i>node</i>) |
| RECON データ・セットに記録された追加情報を DBRC に通知 | /RMNOTIFY |
| オンライン変更の実行 | INITIATE /MODIFY |
| 出力エラー用のテスト | /LOOPTEST |
| アプリケーション・プログラム用の出力セグメントの割り当て | /ASSIGN |
| 2 次 MTO への出力の送信 | /SMCOPY |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|--|--|
| データベースに対する更新の阻止 | /DBDUMP /DBRECOVERY UPDATE AREA STOP(ACCESS) UPDATE DATAGRP STOP(ACCESS) UPDATE DB STOP(UPDATES) UPDATE DB STOP(ACCESS) |
| トランザクションへの優先順位の割り当て | /ASSIGN UPDATE TRAN SET(NPRI) |
| 論理端末 (LTERM) の照会 | /DISPLAY LTERM <i>ltermname</i> QUERY LTERM NAME(<i>ltermname</i>) |
| ノードの照会 | /DISPLAY NODE <i>nodename</i> QUERY NODE NAME(<i>nodename</i>) |
| ユーザーの照会 | /DISPLAY USER <i>username</i> QUERY USER NAME(<i>username</i>) |
| ユーザー ID の照会 | /DISPLAY USER <i>useridname</i> QUERY USERID NAME(<i>useridname</i>) |
| 割り当て済み複数システム結合機能 (MSC) 論理リンク (MSLINK) の照会 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(MSLINK) QUERY MSNAME SHOW(MSLINK) |
| 割り当て済み複数システム結合機能 (MSC) 物理リンク (MSPLINK) の照会 | /DISPLAY ASMT LINK <i>link</i> MODE QUERY MSLINK SHOW(MSPLINK) QUERY MSNAME SHOW(MSPLINK) |
| 割り当て済み MSNAME の照会 | /DISPLAY ASMT LINK <i>link</i> QUERY MSLINK SHOW(MSNAME) QUERY MSPLINK SHOW(MSNAME) |
| 帯域幅モードの照会 | /DISPLAY LINK OPTION BUFSIZE QUERY MSLINK SHOW(BANDWIDTH) |
| バッファ・サイズの照会 | /DISPLAY LINK OPTION BUFSIZE QUERY MSLINK SHOW(BUFSIZE) |
| CTC アドレスの照会 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(ADDR) |
| グローバル・キュー・カウントの照会 | /DISPLAY LINK <i>link</i> QCNT QUERY MSNAME SHOW(QCNT) |
| HALDB オンライン再編成状況の照会 | QUERY DB STATUS(OLR) /DISPLAY DB OLR |
| IMS 高速 DB リカバリーの状況の照会 | F fdbproc,STATUS |
| IMS リソースと状況の照会 | /DISPLAY QUERY |
| IMSpIex メンバーの状況または属性情報の照会 | QUERY MEMBER |
| IRLM の状況の照会 | F irlmproc,STATUS ,ALLD ,ALLI ,MAINT ,STOR ,TRACE |
| 指定した状況のリンクの照会 | QUERY MSNAME STATUS(<i>status</i>) |
| MSNAME (論理リンク・パス) の照会 | QUERY MSNAME QCNT(<i>condition,count</i>) QUERY MSLINK STATUS(<i>status</i>) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|-------------------------------------|--|
| ローカル・キュー・カウントの照会 | /DISPLAY LINK <i>link</i> QUERY MSNAME SHOW(QCNT) |
| ローカルおよびリモート・システム ID の照会 | /DISPLAY ASMT MSNAME <i>msname</i> QUERY MSNAME SHOW(SYSID) |
| MTO の LTERM 名の照会 | /RDISPLAY QUERY LTERM STATUS(MTO,SMTO) |
| 最大セッション・カウントの照会 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(MSLINK) |
| IMSpIex のメンバーの照会 | QUERY IMSPLEX |
| モード・テーブル名の照会 | /DISPLAY LINK <i>link</i> MODE [MSC の場合] /DISPLAY NODE <i>nodename</i> MODE [MSC 以外の場合] QUERY MSLINK SHOW(MODETBL) QUERY NODE SHOW(MODETBL) |
| 指定した状況の MSPLINK の照会 | QUERY MSPLINK SHOW(MSNAME) |
| 指定したタイプの MSPLINK の照会 | QUERY MSPLINK TYPE(<i>type</i>) |
| OLCSTAT データ・セット情報の照会 | QUERY OLC LIBRARY (OLCSTAT) |
| パートナー ID の照会 | /DISPLAY LINK <i>link</i> MODE QUERY MSLINK SHOW(PARTNER) |
| 物理リンク・タイプの照会 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(TYPE) |
| 送信および受信カウントの照会 | /DISPLAY LINK <i>link</i> /DISPLAY NODE <i>nodename</i> QUERY MSLINK SHOW(COUNT) QUERY NODE SHOW(COUNT) |
| 割り当て済み MSLINK の状況の照会 | QUERY MSPLINK SHOW(MSLINK) |
| データベースまたはエリアの状況の照会 | /DISPLAY DB /DISPLAY AREA QUERY DB QUERY AREA |
| 進行中の HALDB オンライン再編成に関する状況および速度情報の照会 | QUERY OLREORG |
| MSLINK の状況の照会 | /DISPLAY LINK <i>link</i> /DISPLAY STATUS LINK QUERY MSLINK SHOW(STATUS) |
| MSNAME の状況の照会 | /DISPLAY MSNAME <i>msname</i> /DISPLAY STATUS MSNAME QUERY MSNAME SHOW(STATUS) |
| MSPLINK の状況の照会 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(STATUS) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|----------------------------------|---|
| VTAM ノード名の照会 | /DISPLAY ASMT MSPLINK <i>name</i> QUERY MSPLINK SHOW(NODE) |
| メッセージのキューイングまたはデキュー | /DEQUEUE QUEUE |
| RACF の制御 | /SECURE |
| 再始動した IRLM への再接続 | F job,RECONNECT |
| カップリング・ファシリティ構造への再接続 | F job,RECONNSTR |
| データベース・リカバリー機能の使用によるデータベースのリカバリー | /RECOVER |
| IRLM ロックのリリース | F irlmproc,PURGE,imsname |
| リモート・テークオーバーの開始 | /Rtakeover |
| VTAM 汎用リソース・グループからの IMS の除去 | /CHECKPOINT /STOP |
| IMSplex からの IMS の除去 | /CHE FREEZE、 DUMPQ、 PURGE LEAVEPLEX |
| IMS システム定義時に設定された値のリセット | /ASSIGN UPDATE |
| IMS コンポーネントの再始動 | /OPNDST /RELEASE /RSTART /START /UNLOCK UPDATE TRAN START(Q,SCHD,TRACE) UPDATE AREA START(ACCESS) UPDATE DATAGRP START(ACCESS) UPDATE DB START(ACCESS) UPDATE DB START(ACCESS) AREA(*) UPDATE DB SET(LOCK(OFF)) |
| 障害後の IMS の再始動 | /ERESTART |
| XRF 代替サブシステムの再始動 | /ERESTART |
| 会話の再開 | /RELEASE |
| 1 つ以上の区画についての HALDB オンライン再編成の再開 | INITIATE OLREORG /INITIATE OLREORG |
| 延期されたトランザクションのスケジューリング | /DEQUEUE UPDATE TRAN START(SUSPEND) |
| 2 次 MTO への出力の送信 | /SMCOPY |
| セキュリティの制御 | /SECURE |
| 端末または他の IMS サブシステムへのメッセージ送信 | /BROADCAST LTERM QUEUE LTERM |
| HALDB オンライン再編成の RATE の設定 | INITIATE OLREORG SET(RATE(<i>rate</i>)) /INITIATE OLREORG SET(RATE(<i>rate</i>)) UPDATE OLREORG SET(RATE(<i>rate</i>)) /UPDATE OLREORG SET(RATE(<i>rate</i>)) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|--|--|
| ASR の設定またはリセット | /CHANGE LINK <i>link</i> ASR ON OFF UPDATE MSLINK SET(ASR(ON OFF)) UPDATE MSPLINK SET(ASR(ON OFF)) |
| IRLM に対するタイムアウト値の設定 | F irlmproc,START,TMOUT= <i>n</i> F irlmproc,STOP,TMOUT |
| IMS 従属領域間での始動 JCL の共用 | /START |
| Common Queue Server (CQS) のシャットダウン | P cqsproc |
| 共通サービス層 (CSL) のシャットダウン | F sciproc, SHUTDOWN CSLLCL/CSLPLEX |
| IMS のシャットダウン | /CHECKPOINT |
| ISC ノードのシャットダウン | /QUIESCE |
| Operations Manager (OM) のシャットダウン | P omjob |
| Resource Manager (RM) のシャットダウン | P rmjob |
| Structured Call Interface (SCI) のシャットダウン | P scijob |
| IMS 端末に対するサインオン/オフ | /SIGN |
| HALDB マスターがオンラインで再編成可能であることの指定 | INIT.DB OLRCAP CHANGE.DB OLRCAP |
| HALDB オンライン再編成のコピー・フェーズの完了後に非アクティブ・データ・セットを削除するかどうかの指定 | UPDATE OLREORG OPTION(DEL NODEL) /UPDATE OLREORG OPTION(DEL NODEL) |
| IMS の正常シャットダウン時または異常シャットダウン時に OLR の所有権を解除するかどうかの指定 | UPDATE OLREORG OPTION(REL NOREL) /UPDATE OLREORG OPTION(REL NOREL) |
| 帯域幅モードの開始 | UPDATE MSLINK SET(BANDWIDTH(ON OFF)) |
| Common Queue Server (CQS) の開始 | S cqsproc |
| 1 つ以上の区画についての HALDB オンライン再編成の開始 | INITIATE OLREORG /INITIATE OLREORG |
| IMS の始動 | /NRESTART /ERESTART |
| IMS 高速 DB リカバリーの開始 | S fdbproc |
| IMS リソースの開始 | /START UPDATE TRAN START(Q,SCHD,TRACE) UPDATE AREA START(ACCESS) UPDATE DATAGRP START(ACCESS) UPDATE DB START(ACCESS) UPDATE DB START(ACCESS) AREA(*) |
| 内部トレースの開始 | /TRACE SET ON OFF LINK <i>link</i> UPDATE MSLINK START(TRACE) |
| IRLM の開始 | S irlmproc |
| 回線、リンク、ノード、PTERM、またはユーザーの開始 | /RSTART UPDATE MSLINK(<i>linkname</i>) START(COMM) |
| MSNAME のキューイングまたは送信の開始 | /START MSNAME <i>name</i> UPDATE MSNAME START(Q,SEND)) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)

| 操作タスク | コマンド |
|--------------------------------------|---|
| XRF テークオーバー・トレースの開始 | /TRACE SET ON OFF LINK <i>link</i> TAKEOVER UPDATE MSLINK START(TKOTRC) |
| IMS ログへの統計記録 | /CHECKPOINT |
| 帯域幅モードの停止 | UPDATE MSLINK SET(BANDWIDTH(ON OFF)) |
| 回線、論理リンク、または論理端末の停止 | /PSTOP UPDATE MSLINK STOP(COMM) |
| データベース・アクセスの停止 | /LOCK /STOP UPDATE AREA STOP(SCHD) UPDATE DATAGRP STOP(SCHD) UPDATE DB SET(LOCK(ON)) UPDATE DB STOP(SCHD) |
| 1 つ以上の区画についての HALDB オンライン再編成の停止 | TERMINATE OLREORG /TERMINATE OLREORG |
| IMS リソースの停止 | /STOP UPDATE AREA STOP(SCHD) UPDATE DATAGRP STOP(SCHD) UPDATE DB STOP(SCHD) UPDATE TRAN STOP(Q,SCHD) |
| 回線、リンク、または端末への入力の停止 | /PURGE UPDATE MSNAME STOP(Q),START(SEND) |
| トランザクション・コード付きの入力メッセージの停止 | /PURGE UPDATE TRAN START(SCHD)STOP(Q) |
| IMS 高速 DB リカバリーの停止 | F fdbproc,DUMP F fdbproc,STOP |
| IMS 高速 DB リカバリーのトラッキングの停止 | F fdbproc,TERM |
| MSNAME の入力の停止 | /PURGE MSNAME <i>name</i> UPDATE MSNAME STOP(Q) START(SEND) |
| 内部トレースの停止 | /TRACE SET ON OFF LINK <i>link</i> UPDATE MSLINK STOP(TRACE) |
| IRLM の停止 | P irlmproc |
| LTERM、ノード、プログラム、PTERM、またはトランザクションの停止 | /LOCK SET(LOCK(ON)) |
| トランザクションの停止 | /STOP UPDATE TRAN STOP(Q,SCHD) |
| MSNAME のキューイングまたは送信の停止 | /STOP MSNAME <i>name</i> UPDATE MSNAME STOP(Q,SEND) |
| 回線、リンク、または端末への出力の停止 | /PSTOP UPDATE MSLINK STOP(COMM) |
| MSNAME の出力の停止 | UPDATE MSNAME START(Q) STOP(SEND) |
| プログラマブル・リモート・ステーションへの出力の停止 | /MONITOR |
| トランザクション・コード付きメッセージのスケジューリングの停止 | /PSTOP UPDATE TRAN STOP(SCHD) START(Q) |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)


| 操作タスク | コマンド |
|---|---|
| XRF テークオーバー・トレースの停止 | /TRACE SET ON OFF LINK <i>link</i> TAKEOVER UPDATE MSLINK STOP(TKOTRC) |
| 外部サブシステム用のコマンドの入力 | /SSR |
| 会話の延期 | /HOLD |
| XRF 用データ・セットの切り替え | /SWITCH |
| 会話の終了 | /EXIT |
| IMSplex 内のすべての IMS システムでのグローバル・オンライン変更の強制終了 | TERMINATE OLC |
| ダンプを伴わない IMS の強制終了 | F job,STOP F job,STOPxxx F job,FORCExxx |
| ダンプを伴う IMS の強制終了 | F job,DUMP F job,DUMPxxx |
| IRLM の異常終了 | F irlmproc,ABEND |
| 端末に対する入出力の終了 | /IDLE |
| 事前設定モードの終了 | /RESET |
| 特殊モードの終了 | /END |
| 端末用テスト・モードの設定 | /TEST |
| 出力エラー用のテスト | /LOOPTEST |
| IMS リソースのトレース | /TRACE UPDATE TRAN START(TRACE) UPDATE MSLINK START(TRACE) |
| IRLM のトレース | S irlmproc,TRACE=YES TRACE CT |
| トランザクションに対するメッセージのエンキューまたはデキュー | QUEUE TRAN |
| /ASSIGN の取り消し | /ASSIGN /NRE CHECKPOINT 0 UPDATE TRAN |
| /EXCLUSIVE の取り消し | /END /START |
| /HOLD の取り消し | /RELEASE /EXIT |
| /IDLE の取り消し | /ACTIVATE |
| /LOCK の取り消し | /UNLOCK UPDATE DB SET(LOCK(OFF)) |
| /LOOPTEST の取り消し | /END |

表 15. IMS 操作タスク用のコマンド (続き)


| 操作タスク | コマンド |
|---|--|
| /MSASSIGN の取り消し | /MSASSIGN /NRE CHECKPOINT 0 UPDATE MSLINK NAME(<i>linkname</i>) SET(MSPLINK (<i>plinkname</i>) UPDATE MSNAME NAME(<i>msname</i>) SET(MSLINK (<i>linkname</i>) |
| /SET の取り消し | /RESET |
| /START、/RSTART、/PSTART、/PURGE、または /MONITOR の取り消し | /STOP UPDATE |
| /START、/STOP、/COMPT、/RCOMPT、 /PSTART、/PURGE、または /MONITOR の取り消し | /RSTART UPDATE |
| /START、/MONITOR、/RSTART、/STOP、または /PSTART の取り消し | /PURGE UPDATE |
| /START、/MONITOR、/RSTART、/STOP、または /PURGE の取り消し | /PSTOP UPDATE |
| /START、/RSTART、/STOP、/PSTOP、または /PURGE の取り消し | /MONITOR UPDATE |
| /TEST の取り消し | /END /START |
| データ・スペースからのエリアのアンロード | /VUNLOAD |
| ローカル・トランザクションおよび LTERM とリモート・トランザクションおよび LTERM との検査 | /MSVERIFY |
| /MSASSIGN の検査 | /MSVERIFY |
| IMS のウォーム・スタート | /NRESTART |
| IMS ログへのメッセージの書き込み | /LOG |
| XRF データ・セットの切り替え | /SWITCH |

重要: IMSplex では、タイプ 2 コマンドが Operations Manager に対して実行され、Operations Manager からサブシステム IMSplex メンバーにそのコマンドが送付されます。IMSplex 内でグローバルに出されるコマンドは、単一の IMS システムに対して出されるコマンドと異なる動作をする場合があります。

関連概念:

 HALDB オンライン再編成の制約事項 (データベース管理)

関連資料:

 同等の IMS タイプ 1 およびタイプ 2 コマンド (コマンド)

18 ページの『複数のリソースに対して類似の機能を持つコマンドのリスト』

第 2 章 IMS の開始または再始動

IMS サブシステムの開始または再始動とは、IMS 制御領域を初期設定することを意味します。最初に操作環境を復元する必要があります。また、マスター端末オペレーターは、従属領域などの重要なアプリケーションが初期設定されていることを確認する必要があります。

操作環境を復元するためには、MTO は以下のものも確実に初期設定されるようにする必要があります。

- すべての IRLM
- すべての CQS
- あらゆる従属領域 (ユーティリティーも含む)
- すべての CSL アドレス・スペース (ODBM、OM、RM、および SCI)、ただし CSL を使用している IMSplex として操作する場合
- VTAM へのあらゆる接続
- すべての通信回線および端末

ここで使用されている MTO という用語は、は、DB/DC 環境および DCCTL 環境の場合は IMS マスター端末オペレーターを指し、DBCTL 環境の場合はオペレーターを指します。表示されているコマンドはすべて、コマンド認識文字の最初がスラッシュ (/) であることを前提としています。

IMSplex の開始

IMSplex を開始するには、SCI や OM などの必要な CSL コンポーネントを開始し、IMS 制御領域を開始し、さらにその他のオプションの IMSplex コンポーネント (CSL RM、CSL ODBM、IMS Connect など) を開始します。

IMSplex の開始方法を以下で簡単にまとめます。

1. すべての SCI を開始します。
2. すべての OM を開始します。
3. リソース構造を使用している場合は、CQS を開始します。
4. RM を使用している場合は、すべての RM を開始します。
5. 以下のパラメーターを使用して、すべての IMS 制御領域を開始します。
 - 制御領域実行時または IMS PROCLIB データ・セットの DFSPBxxx メンバーで指定する CSLG= パラメーター
 - デフォルトを使用しない場合は、IMS PROCLIB データ・セットの DFSDCxxx メンバーで指定する以下のパラメーター
 - RCVYSTSN
 - RCVYFP
 - SRMDEF

- IMS PROCLIB データ・セットの DFSVSMxx メンバーで指定する OCMD および CSLT パラメーター
 - IMS PROCLIB データ・セットの DFSCGxxx メンバーで指定する以下のパラメーター
 - CMDSEC
 - IMSPLEX
 - NORSCCC
 - OLC
 - OLCSTAT
 - BPE および CQS PROCLIB データ・セット・メンバーで指定する適切なパラメーター
6. その他のオプションの IMSplex コンポーネント (ODBM や IMS Connect など) を開始します。
 7. SPOC を使用する場合は、TSO にログオンし、TSO ユーザー ID に適切なファイルを割り振って、ISPF オプション 6 から DFSSPOC コマンドを出します。

CSL の開始

Common Service Layer (CSL) は、複数のアドレス・スペースで構成されます。CSL は、必要な各 CSL マネージャー・アドレス・スペースが開始されると、「開始された」と見なされます。

CSL 付き IMSplex として IMS™ を実行している場合、IMS 制御領域を開始する前に、SCI、OM、および RM の各アドレス・スペースを開始します。SCI 始動プロシージャが完了した後に、ODBM を開始します。z/OS システム・コンソールから z/OS START コマンドを使用して、または JCL を使用して、CSL マネージャー・アドレス・スペースを開始することができます。

CSL を開始するには、事前に各アドレス・スペースに対して初期設定パラメーターが定義されている必要があります。特定の CSL マネージャー・アドレス・スペースのパラメーターをカスタマイズするには、PROCLIB データ・セットの以下のメンバーを使用します。

- Open Database Manager を初期設定する CSLDIxxx
- Operations Manager を初期設定する CSLOIxxx
- Resource Manager を初期設定する CSLRIxxx
- Structured Call Interface を初期設定する CSLSIxxx

PROCLIB データ・セットで定義されたパラメーターは、カスタマイズするアドレス・スペースによって異なりますが、IMSplex 名、アドレス・スペース名、自動リスタート・マネージャー (ARM) などが含まれます。

ODBM には、このほかに IMS が IMS.PROCLIB データ・セットの CSLDCxxx メンバーも提供しています。このメンバーには、ODBM への IMS データ・ストア接続を定義するパラメーターが含まれています。

ODBM、OM、RM、および SCI を最初に開始するときは、それぞれの始動プロシージャを実行します。ODBM、OM、RM、または SCI プロシージャを実行するには、z/OS START コマンドを出すか、または JCL をコーディングして実行します。ODBM、OM、RM、および SCI を再始動する場合は、z/OS 自動リスタート・マネージャー (ARM) を使用できます。その場合は、始動プロシージャ内または ODBM、OM、RM、SCI の実行パラメーター内でパラメーター ARMRST を指定します。デフォルトは ARMRST=Y であるため、このパラメーターを指定しなかった場合は、すべての CSL マネージャーが ARM への登録を試みます。


CSL コンポーネントを開始するには、事前に IMS システムに対してそれらのコンポーネントを定義する必要があります。


IMS PROCLIB データ・セット・メンバー DFSCGxxx および DFSDFxxx は、IMS 制御領域が CSL とどのように相互作用するかを定義します。

関連概念:

 CSL の定義と調整 (システム定義)

関連資料:

 IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバー (システム定義)

 IMS PROCLIB データ・セットの DFSCGxxx メンバー (システム定義)

CSL SCI の開始

システム・オペレーターは、CSL SCI を 3 とおりの方法で開始することができます。つまり、z/OS 開始プロシージャ、JCL、または IMS 制御領域内の開始プロシージャのいずれかとして開始します。

SCI は以下の方法で開始することができます。

- システム・オペレーターは、z/OS 開始プロシージャを使用することができます。IMS 付属のサンプル開始プロシージャ CSLSC000 を、ご使用のインストール済み環境に合わせて変更するか、または独自の開始プロシージャを使用できます。SCI アドレス・スペースを開始プロシージャで開始する場合は、次のように z/OS START コマンドを出します: S scijobname (scijobname は、開始する SCI アドレス・スペースのジョブ名)。
- システム・オペレーターは、開始プロシージャを開始する JCL をサブミットできます。
- IMS 制御領域は、DFSCGxxx または DFSDFxxx PROCLIB データ・セット・メンバーで SCIPROC パラメーターを使用することで、RMENV=N 環境で開始プロシージャを使用できます。RMENV=N が指定され、かつ IMSplex にアクティブな SCI アドレス・スペースがない場合は、IMS が指定されたプロシージャを開始します。

CSL SCI の再始動

Structured Call Interface (SCI) が始動後に異常終了した場合は、z/OS 自動リスタート・マネージャー (ARM) を使用して SCI を再始動できます。SCI は異常終了時にアドレス・スペースを再始動するには、ARM の初期設定を完了しなければなりません。ARM を使用して SCI を再始動することがデフォルトです。

CSL ODBM の開始

ODBM は、IMS、IMS Connect、または z/OS リソース・リカバリー・サービス (RRS) の開始前と開始後のどちらでも開始できます。

ODBM と IMS システムが同じ IMSplex のメンバーでない場合は、IMS システムが ODBM より前に開始されていないと、ODBM は自動的に IMS システムに接続されません。

ODBM と IMS が開始される順序に関係なく ODBM が自動的に IMS システムに接続されるようにするには、IMS.PROCLIB データ・セットの DFSCGxxx メンバーを使用するか、DFSDFxxx PROCLIB メンバーの Common Service Layer セクションを使用して、IMS システムを ODBM と同じ IMSplex のメンバーとして定義します。

ODBM の開始については以下のオプションがあります。

- システム・オペレーターは、z/OS 開始プロシージャを使用できます。例えば、IMS 付属のサンプル開始プロシージャ CSLODBM を、ご使用のインストール済み環境に合わせて変更するか、または独自の開始プロシージャを使用できます。開始プロシージャで ODBM アドレス・スペースを開始するには、以下のように z/OS START コマンドを発行します。

```
S odbmjobname
```

odbmjobname は開始する ODBM アドレス・スペースのジョブ名です。

- システム・オペレーターは、開始プロシージャを開始する JCL をサブミットすることができます。

CSL ODBM の再始動

ODBM が異常終了した場合は、z/OS 自動リスタート・マネージャー (ARM) を使用して ODBM を再始動できます。

ODBM は異常終了時にアドレス・スペースを再始動するには、ARM の初期設定を完了しなければなりません。ARM を使用して ODBM を再始動することがデフォルトです。

CSL OM の開始

システム・オペレーターは、CSL OM を 3 とおりの方法で開始できます。これには、z/OS 開始プロシージャを使用する方法、JCL をサブミットする方法、および IMS 制御領域で開始プロシージャを使用する方法があります。

OM は以下の方法で開始することができます。

- システム・オペレーターは、z/OS 開始プロシージャを使用することができます。例えば、IMS 付属のサンプル開始プロシージャ CSLOM000 を、ご使用のインストール済み環境に合わせて変更するか、または独自の開始プロシージャを使用できます。OM アドレス・スペースを開始プロシージャで開始する場合は、次のように z/OS START コマンドを出します: S omjobname omjobname は開始する OM アドレス・スペースのジョブ名です。
- システム・オペレーターは、開始プロシージャを開始する JCL をサブミットすることができます。

- IMS 制御領域は、IMS PROCLIB データ・セットの DFSCGxxx または DFSDfxxx メンバーで OMPROC パラメーターを使用することで、RMENV=V 環境で開始プロシージャーを使用できます。RMENV=N が指定され、かつ IMSplex にアクティブな OM アドレス・スペースがない場合は、IMS が指定されたプロシージャーを開始します。

CSL OM の再始動

OM が始動後に異常終了した場合は、z/OS 自動リスタート・マネージャー (ARM) を使用して OM を再始動できます。OM は異常終了時にアドレス・スペースを再始動するには、ARM の初期設定を完了しなければなりません。ARM を使用して OM を再始動することがデフォルトです。

CSL RM の開始

システム・オペレーターは、z/OS 開始プロシージャーを使用することができます。IMS 付属のサンプル開始プロシージャー CSLRM000 を、ご使用のインストール済み環境に合わせて変更するか、または独自の開始プロシージャーを使用できません。

RM は以下の方法で開始することができます。

- RM アドレス・スペースを開始プロシージャーで開始する場合は、以下のように z/OS START コマンドを出します。


```
S rmjobname
```

rmjobname は開始する RM アドレス・スペースのジョブ名です。

- システム・オペレーターは、開始プロシージャーを開始する JCL をサブミットすることができます。

ご使用の CFRM ポリシーにリソース構造を追加することもできます。

関連タスク:

 CFRM ポリシーの定義 (システム管理)

CSL RM の再始動

Resource Manager (RM) が異常終了した場合は、z/OS 自動リスタート・マネージャー (ARM) を使用して RM を再始動できます。RM は異常終了時にアドレス・スペースを再始動するには、ARM の初期設定を完了しなければなりません。ARM を使用して RM を再始動することがデフォルトです。

IMSRSC リポジトリの開始と停止

IMSRSC リポジトリは、closed (クローズ)、opening (オープン中)、open (オープン)、stopping (停止中)、stopped (停止) の各状況になる場合があります。リポジトリを開始したり、停止したりすることで、リポジトリをクライアント接続に使用可能にしたり、使用不可にしたりします。

CLOSED

リポジトリは、リポジトリ・サーバー (RS) に対して定義済みであり開始しているが、関連付けられているデータ・セットがクローズの状態です。RS はク

クライアント接続を受け入れているが、リポジトリーがまだオープンしておらず、関連付けられているデータ・セットが RS からまだ割り振られていないために、ユーザーはこの状態のリポジトリーの書き込みまたは読み取りができません。

リポジトリーが SPARE リカバリー処理の最後になってもまだ CLOSED の状態が続いている場合は、以下の手順を実行してリポジトリーを使用可能にします。

1. 廃棄されたりリポジトリー・データ・セットを再割り振りします。
2. LIST FRPBATCH コマンドを発行して、リポジトリーが STOP 状態にあるかどうか確認します。この状態でない場合は、STOP FRPBATCH コマンドを発行して状態を STOP に変更します。
3. DSCHANGE FRPBATCH コマンドを発行して、再割り振り済みの廃棄されたデータ・セットの状態を SPARE 状態に戻します。
4. START FRPBATCH コマンドを発行してリポジトリーを開始します。

これによってデータ・セットのリカバリー処理が再開します。

OPENING

リポジトリーはオープン処理中です。

OPEN

開始済みでオープンした状態です。クライアント接続ならびに読み取り要求および更新要求にリポジトリーを使用することができます。

リポジトリーを開始すると、リポジトリーとの接続が確立できます。リポジトリーが開始されると、以下の機能が実行されます。

- クライアント接続でリポジトリーが使用可能になります。
- AUTOOPEN=Y を指定した ADD または UPDATE FRPBATCH コマンドがリポジトリーに設定されているか、START FRPBATCH コマンドに OPEN=YES オプションを指定してリポジトリーが開始された場合、RS がリポジトリーをオープンし、クライアントの機能要求に対応する準備をします。
- リポジトリーをオープンする明示的な設定も、自動オープンの設定もされていない場合、クライアントがリポジトリーに最初に接続した時点でリポジトリーおよび RS カタログ・リポジトリー・データ・セットが割り振られます。

STOPPING

リポジトリーは停止処理中です。

リポジトリーを停止すると、以下のような結果になります。

- リポジトリーは、これ以上の新規クライアント接続の受け入れができなくなる。
- リポジトリー・データ・セットが割り振られた場合に、RS がこれらのクローズと割り振り解除を試行する。RS はアクティブなすべてのクライアント要求スレッドが完了するまで待機してから、データ・セットのクローズと割り振り解除を行います。

STOPPED

停止され、クローズされています。RS はリポジトリーへのクライアント接続を受け入れません。リポジトリー・データ・セットはクローズされ、割り振り解除されます。

リポジトリーの開始および停止の状態は持続します。例えば、停止したリポジトリーは AUTOOPEN オプションの設定に関わらず、RS の再始動後も停止したままです。AUTOOPEN オプションは、リポジトリーが開始した場合に、データ・セットの割り振りとオープンの時期を決定するだけです。

関連概念:

➡ IMSRSC リポジトリーの概要 (システム定義)

➡ IMSRSC リポジトリーおよび RS カタログ・リポジトリー・データ・セット (システム定義)

関連情報:

➡ FRPBATCH でのコマンド (システム・プログラミング API)

IMSRSC リポジトリーのオープン

ユーザーは、ADD コマンドまたは UPDATE FRPBATCH コマンドに AUTOOPEN オプションを指定するか、START FRPBATCH コマンドに OPEN オプションを指定するかのいずれかによって、IMSRSC リポジトリーをオープンするタイミングを制御できます。

- リポジトリーが AUTOOPEN=Y と設定されている場合、リポジトリーの開始時にリポジトリーのデータ・セットが割り振られてオープンします。リポジトリー・サーバー (RS) が最後にシャットダウンした時点でリポジトリーが開始状態だった場合は、RS の再始動時にデータ・セットが割り振られてオープンします。
- リポジトリーが AUTOOPEN=N と設定され、OPEN=YES で開始している場合、即時にオープンします。
- リポジトリーが AUTOOPEN=N と設定され、OPEN=YES で開始していない場合は、クライアントとの接続が最初に確立した時点でオープンします。

RS は、オープンした時点で IMSRSC リポジトリー・データ・セットが基本的な妥当性検査を行います。IMSRSC リポジトリー・データ・セットの有効な COPY1 および COPY2 の両方が存在しない限り、リポジトリーはオープンできません。

有効なコピーが 1 つあり、有効な SPARE IMSRSC リポジトリー・データ・セットが 1 つある場合は、自動化された SPARE リカバリーが実行されます。この SPARE リカバリー処理では、SPARE IMSRSC リポジトリー・データ・セットが、欠落している COPY1 または COPY2 の代わりになるように再割り当てされ、有効なコピーからそのデータ・セットが取り込まれます。

データ・セットの妥当性検査が完了すると、以下のようになります。

- 使用可能な IMSRSC リポジトリーのデータ・セットが割り振られてオープンする。
- 空のデータ・セットが識別される。

- すべてのデータ・セットは、リポジトリ・メンバー・データ・セット (RMD) またはリポジトリ索引データ・セット (RID) のいずれかとして識別された機能の有効な特性を持つ。
- 取り込まれたデータ・セット (およびリソース定義) は、有効なリポジトリ・データ・セットと見なされる。
- リポジトリのデータ・セットは、一貫性があるものとして認識される。

これらの基本的な要件を満たしていないデータ・セットがあると、エラー・メッセージが発行され、リポジトリのオープン・プロセスは終了します。

AUTOOPEN オプションで、または最初のアクセス中のどちらかでのリポジトリのオープン・プロセスの間に、すべてのリポジトリ・データ・セットは、VSAM ローカル共用リソース (LSR) を使用してオープンされます。VSAM LSR を使用してデータ・セットがオープンされる時に、リポジトリ・データ・セットが空であった場合、データ・セットが空だという通知メッセージが発行されます。スペア・データ・セット・ペアの受信通知メッセージは、ユーザー処置が不要です。スペア・データ・セットは空であることを確認するためにオープンされるので、SPARE リカバリー処理中にはエラーは検出されません。

SPARE リカバリー処理中および RS のシャットダウン中、リポジトリが停止すると、RS は IMSRSC リポジトリ のデータ・セットをクローズします。

関連概念:

- ➡ IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)
- ➡ IMSRSC リポジトリおよび RS カタログ・リポジトリ・データ・セット (システム定義)
- ➡ IMSplex でのリカバリー (システム管理)

関連情報:

- ➡ FRPBATCH でのコマンド (システム・プログラミング API)

IMSRSC リポジトリの開始

IMSRSC リポジトリを開始するには、z/OS MODIFY (F) インターフェースから発行する START コマンドを使用するか、START FRPBATCH コマンドを発行します。

リポジトリを開始するには、以下のいずれかを実行します。


- z/OS MODIFY (F) インターフェースから次のコマンドを発行する。
`F reposervername,ADMIN START repositoryname`
- START FRPBATCH コマンドを発行する。

関連概念:

- ➡ IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)

関連資料:

- ➡ F reposervername,ADMIN (コマンド)

 FRPBATCH での START コマンド (システム・プログラミング API)

IMSRSC リポジトリの停止

IMSRSC リポジトリを停止するには、z/OS MODIFY (F) インターフェースから発行する STOP コマンドを使用するか、STOP FRPBATCH コマンドを発行します。


リポジトリを停止するには、以下のいずれかを実行します。

- z/OS MODIFY (F) インターフェースから次のコマンドを発行する。

```
F reposervername,ADMIN STOP repositoryname
```


- STOP FRPBATCH コマンドを発行する。

関連概念:

 IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)

関連資料:


 F reposervername,ADMIN (コマンド)

 FRPBATCH での STOP コマンド (システム・プログラミング API)

リポジトリ・サーバーの開始および停止

リポジトリ・サーバー (RS) を開始するには、カスタマイズされた RS 開始プロシージャをサブミットします。RS を停止するには、z/OS MODIFY (F) インターフェースから発行する RS コマンドを使用します。

関連概念:

 IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)

関連資料:

 F reposervername,ADMIN (コマンド)

リポジトリ・サーバーの開始

リポジトリ・サーバー (RS) を開始するには、カスタマイズした RS 開始プロシージャをサブミットします。

以下の手順を実行します。

1. IMSRSC リポジトリのシステム定義が実行済みであることを確認してください。
2. 以下の始動プロシージャをカスタマイズします。

```
//FRP12A PROC RGN=0M,SOUT=A,  
//*  
//IEFPROC EXEC PGM=BPEINI00,REGION=0M,  
// PARM='BPEINIT=FRPINI00,BPECFG=BPECNCFG,FRPCFG=FRPCNCFG'  
//*  
//STEPLIB DD DSN=RESLIB_dataset_name,DISP=SHR  
//*  
//PROCLIB DD DSN=PROCLIB_dataset_name,DISP=SHR  
//*
```

```
//FRPPRINT DD SYSOUT=&SOUT
//SYSPRINT DD SYSOUT=&SOUT
//SYSUDUMP DD SYSOUT=&SOUT
//*
```

この JCL で BPECFG= パラメーターおよび FRPCFG= パラメーターに指定した値が、IMS PROCLIB データ・セットの構成メンバー FRP および BPE に指定した値と一致していることを確認します。

3. RS 始動プロシージャをサブミットします。


アクティブな RS として RS が正常に始動すると、FRP2002I メッセージが出されます。

同じ z/OS システム間カップリング・ファシリティー・グループに始動済みの RS がもう 1 つある場合は、従属 RS が始動したことを示す、FRP2001I メッセージが出されます。

アクティブ RS および従属 RS のいずれも、始動時に FRP2006I メッセージが出されます。


RS が正常に始動し、クライアント接続の受け入れ準備が完了すると、FRP2025I メッセージが出されます。

関連概念:

 IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)


関連タスク:


77 ページの『リポジトリ・サーバーの開始』


 IMSRSC リポジトリの定義 (システム定義)

86 ページの『IMSRSC リポジトリを使用した IMS システムのコールド・スタート』


関連資料:


 IMS PROCLIB データ・セットの FRPCFG メンバー (システム定義)


 IMS PROCLIB データ・セットの BPE 構成パラメーター・メンバー (システム定義)


 FRP メッセージ (リポジトリ・サーバー) (メッセージおよびコード)

関連情報:

 FRP2002I (メッセージおよびコード)

 FRP2001I (メッセージおよびコード)

 FRP2006I (メッセージおよびコード)

 FRP2025I (メッセージおよびコード)



従属リポジトリ・サーバーの開始

リポジトリ・サーバー (RS) を従属サーバーとして開始するには、RS としてすでに実行している z/OS システム間カップリング・ファシリティ・グループで定義することのみが必要です。

ただし、マスター RS と従属 RS は両者とも、パラメーター `RSNAME=` を除くと、`FRPCFG` メンバーのすべてのパラメーターが同一である必要があります。`RSNAME=` は各 RS で固有でなければならず、これはマスター RS とその従属 RS の場合も同様です。`RSNAME=` は、`IMSPLEX()` を指定した場合に構造化呼び出しインターフェース (SCI) を登録するために使用します。SCI ではクライアントごとに固有の名前が必要です。

従属 RS がマスター RS と同じ RS カタログ・リポジトリ・データ・セットを必ず使用するようになっています。

関連概念:

-  [IMSRSC リポジトリの概要 \(システム定義\)](#)
-  [IMSpIex でのリカバリー \(システム管理\)](#)

リポジトリ・サーバーの停止

リポジトリ・サーバー (RS) を停止するには、z/OS MODIFY (F) インターフェースから発行する RS コマンドを使用できます。

RS を停止するには、z/OS MODIFY (F) インターフェースから次のコマンドを発行します。


```
F reposervername,SHUTDOWN
```

RS のすべてのアドレス・スペースを停止するには、z/OS MODIFY (F) インターフェースから次のコマンドを発行します。このコマンドは、マスター RS または従属 RS に送信することができます。

```
F reposervername,SHUTDOWN ALL
```

RS は z/OS STOP (P) コマンドを発行しても停止できます。

関連概念:

-  [IMSRSC リポジトリの概要 \(システム定義\)](#)

関連タスク:

77 ページの『リポジトリ・サーバーの開始』

関連資料:

-  [F reposervername,SHUTDOWN \(コマンド\)](#)

IMS 制御領域の開始方法

IMS 制御領域は、通常は z/OS システム・コンソールから z/OS START コマンドを使用して開始しています。

インストール・システムのサイズに応じて、IMS MTO 用に代替システム・コンソールをご使用の場合は、z/OS システム・オペレーターがすべての IMS メッセージ (BPE、CQS、DFS、DSP、および DXR のいずれかで始まるメッセージ) を IMS MTO に必ず中継するようにしてください。

z/OS システム・コンソールが IMS MTO から物理的に離れている場合は、z/OS オペレーターと IMS MTO が連絡を取り合えるように、ローカルの電話回線またはポケットベル呼び出し用の回線を備える必要があります。また、MTO が DASD および磁気テープ装置に対して責任をもつオペレーターに容易にアクセスできる手段をもっていることも必要です。

IMS 制御領域の開始時に、IMS は 2 つの DFS1929I メッセージを出します。メッセージ DFS1929I は、IMS システム用に定義されたシステム・パラメーターおよびその値をリストします。この情報は、特定のシステムの構成を理解するのに役立ちます。構成を理解していると、問題を診断する際の手助けとなります。それらのシステム・パラメーターは、ジョブ・ログの中にもリストされます。

IMS は、メッセージ DFS1929I を初期設定時に 1 回、再始動完了時にも 1 回出します。最初の DFS1929I メッセージは、DFSPBxxx PROCLIB メンバーに定義されているシステム・パラメーター値を反映しています。2 回目の DFS1929I メッセージは、IMS の現在の実行で実際に有効なシステム・パラメーター値を反映しています。

オンライン IMS システムの場合は、制御領域は自動的に DBRC アドレス・スペースを開始します。IMS DB/DC 環境または DBCTL 環境を実行している場合は、その制御領域用の EXEC パラメーターとして LS0=S を指定すると、DL/I アドレス・スペースを開始できます。適用される規則は次のとおりです。

- IMS の初期設定は、DBRC が別個のアドレス・スペースを使用できるようになるまで待ち状態になる。
- DBRC を手動で開始できる (例: JCL エラーが DBRC の開始を妨げたような場合)。
- IMS の再始動時に LS0= の指定を変更できる。IMS は、以前の指定はどれも使用しません。

制御領域が開始されたら、MTO が IMS コマンドを入力してシステムを開始します。IMS の開始方法を以下の 3 つの中から選択してください。

1. コールド・スタート
2. ウォーム・スタート (通常再始動とも呼ばれる)
3. 緊急時再始動

操作手順には、MTO が正しい始動タイプを選択するうえでのガイドラインが含まれている必要があります。

MTO に IMS コマンドを入力してもらってシステムを再始動する代わりに、別の方法として自動再始動を使用することもできます。制御領域 JCL 内に AUTO=Y を指定して、自動再始動を要求してください。IMS は、再始動するための適切なチェックポイントを選択し、MTO に通知します。以下に、自動再始動を使用できない場合を示します。

- コールド・スタートを行いたい。

- 再始動コマンドに任意のオプション (例: システム・データ・セットのフォーマット、セキュリティー・オプションの変更、または DB/DC システムの 1 つの部分のみの再始動など) を指定する必要がある。
- DBRC が RECON データ・セット内のサブシステム・レコードに異常終了を示すマークを付けられない障害 (例: 電源障害、CPC 障害、z/OS 障害、または DBRC 障害など) が起こった後に DBRC を指定変更する必要がある。

z/OS TOD クロックの設定

z/OS (時刻) 刻時機構 (TOD) の設定は、IMS ログの保全性に重大な影響を及ぼします。これ以外にも、TOD クロックは、IMS の再始動、データ共用、XRF のトラッキングおよびテークオーバーが適切に機能するかどうかを左右します。

推奨事項: 以下のいずれかの手順を使用してください。

- 外部時刻参照 (ETR) 装置を使用する。協定世界時 (グリニッジ標準時としても知られる) を地方時ゾーンの適切なオフセットとともに使用して、この装置を設定していることを確認してください。
- IPL 時に協定世界時を使用して z/OS TOD クロックを設定し、その後に地方時を設定する。

重要: IPL 時、TOD クロックを直前のシャットダウンまたは障害の時刻と日付より前の時刻と日付に設定しないでください。TOD クロックの時間を現在より前に設定することは、IMS のデータベース保全性およびリカバリーに対して重大な問題をもたらします。それでも TOD クロックの時間を前に戻すのであれば、別のブロック・サイズを使用して OLDS を再割り振りし、DBRC RECON データ・セットを再初期設定し、すべての DBDS のイメージ・コピーを作成し、さらに IMS をコールド・スタートさせなければなりません。

地方時の設定に関する考慮事項

ユーザーのシステムの時間帯オフセット (地方時と協定世界時 (UTC) の差) を 15 の整数倍分に設定してください。このことにより、世界時間帯の定義と整合し、IMS によって報告される地方時が、オペレーティング・システムによって報告される地方時と一致することを確実にします。

IMS は、たとえ時間帯オフセットが 15 分の整数倍でなくても、正しく機能します。ただし、IMS が内部で時間値を保管する方法のために、この推奨されたやり方を使用しないことで、オペレーティング・システムによって報告される地方時とは不整合な地方時を IMS が報告する場合があります。

IMS タイム・スタンプおよび時間帯オフセットの設定に関する詳細

IMS は、すべてのタイム・スタンプを、以下のパック 10 進数形式で 12 バイトとして内部に保管します。

```
YYYYDDDF HHMSSth mijuAQQ$
```

日時フィールド (YYYYDDDF および HHMSSthmiju) は、協定世界時 (UTC) 内にあります。A フィールドは、内部で IMS によって使用される 4 ビットのフラグで構成されています。QQ\$ フィールドには、タイム・スタンプが作成された、符号付きのパック 10 進数のローカル時間帯オフセットが含まれています。地方時を取得する

ために、IMS は、時間帯オフセット - 4 分の 1 時間単位 (15 分間隔) で保存 - を UTC スタンプに追加します。例えば、タイム・スタンプ

```
2000353F 06420588 4242032D
```

は、以下 UTC の日時を表しています。

```
06:42:05.884242 on day 353 of 2000 (December 18th)
```

このタイム・スタンプの QQ\$ フィールドは 32D で、これは、マイナス (32 の 4 分の 1) 時間 (つまり、マイナス 8 時間グリニッジの西) のローカル時間帯オフセットを表しています。このように、このタイム・スタンプによって表わされた地方時は、以下のようになります。

```
22:42:05.884242 on day 352 of 2000 (December 17th)
```

この形式によって、IMS 内部タイム・スタンプが、UTC 時間 (夏時間調整の時間変更に従属しない常時増加時間を提供する) および地方時 (地方時が生成された時間を表す "wall-clock" を決定する) の両方をエンコードすることが可能になります。ユーザーの時間帯オフセットが 15 分の倍数に設定されている場合、IMS はオフセットを正確に使用して、12 バイトのタイム・スタンプで保存されている UTC から地方時に変換することが可能です。

この例では、地方時は、オペレーティング・システムによって報告される時間と整合します。ただし、ユーザーの時間帯オフセットが 15 分の倍数に設定されていない場合、この変換から得られる地方時は、オペレーティング・システムによって報告される時間とは整合しません。

以下の例では、時間帯オフセットは +01:55 (1 時間 55 分グリニッジの東) に設定されています。タイム・スタンプが 15:00:00.000000 UTC 時間 (現在の時間帯オフセットの設定を使用した、地方時 16:55:00.000000) に生成されます。IMS は、以下の内部タイム・スタンプを構成します。

```
2001240F 15000000 0000008C
```

エンコードされた時間帯オフセットは 8C、あるいは +8 の 4 分の 1 時間 (2 時間) です。IMS は 15 分より大きい精度で時間帯オフセットを保管することができないため、一番近い 15 分の境界に丸めます。

このタイム・スタンプが地方時に再変換されるときは、IMS は、16:55:00.000000 ではなく 17:00:00.000000 の時間を報告します。これは IMS に対しての問題の原因とはならないので、IMS は内部でそのタイム・スタンプのより正確な UTC 形式を使用します。ただし、IMS 生成の地方時を現在のオペレーティング・システムの時間と比較するときに、この丸めの影響に気付くことになるでしょう。例えば、上記で説明したシステム上で IMS チェックポイント・コマンドを実行すると、DFS058I メッセージが 2 つの異なる時間を示します。

```
16:55:00 DFS058I 17:00:00 CHECKPOINT COMMAND IN PROGRESS
```

1 番めの時間値 (16:55) はオペレーティング・システムによって戻されたもので、これは +01:55 の z/OS 時間帯オフセットを使用することで生成されます。2 番目の時間値 (17:00) は IMS によって戻されたもので、この値は +08 の 4 分の 1 時間 (2 時間) の時間帯オフセットを使用する内部 IMS タイム・スタンプより生成されます。

この動作は、I/O PCB 内の地方時タイム・スタンプを、z/OS TIME マクロより戻された値と比較するアプリケーション・プログラムにも見られる場合があります。I/O PCB 地方時は、メッセージが IMS によって受信された時間を表しています。この時間フィールドのデータは、そのメッセージとともに保存されている、内部の IMS 12 バイトのタイム・スタンプから得られます。


以下の例では、メッセージが、上記で説明されたシステム上で 12:42 UTC に IMS によって受信されます。地方時は 14:37 で、+01:55 の z/OS 時間帯オフセットに基づいています。ただし、I/O PCB 地方時内の IMS によってアプリケーションに提供された時間は、時間帯オフセットの丸めにより 14:42 となります。

メッセージが、その到着から 1 分後の 12:43 UTC にスケジュールされているとします。アプリケーション・プログラムが z/OS TIME マクロ要求を発行した場合、14:38 の地方時を受信します。仮にアプリケーションがこの時間を I/O PCB 時間と比較した場合、そのメッセージは、エンキューされる前に処理されているように見えます (enqueue time = 14:42; process time = 14:38)。アプリケーション・プログラムが I/O PCB 時間をオペレーティング・システム時間サービスから生成された時間と比較する場合は、これはアプリケーション・プログラムに対する問題ではありません。

関連タスク:

『地方時の設定または変更』

関連資料:

 z/OS: 外部時刻参照 (ETR)

地方時の設定または変更

地方時は、必要なとき (例: 標準時間からサマー・タイムに変更する場合など) はいつでもリセットできます。

1. 地方時を設定または変更するには、SYS1.PARMLIB データ・セットの CLOCKxx メンバー (TIMEZONE キーワード) を編集して、地方時の現行オフセットを設定してください。
2. ETR 装置がある場合は、それを使用して時間帯オフセットを設定および変更する。ETR 装置がない場合は、以下のいずれかを実行して、地方時を設定または変更してください。

| オプション | 説明 |
|--|--|
| SET CLOCK コマンドを使用して時間帯オフセットを設定する。 | SET CLOCK を使用しても、ユーザーのシステムの時間帯オフセットに正確な値を設定することはできません。このことにより、この方法を使用すると、オペレーティング・システムによって報告される地方時とは不整合な地方時を IMS が報告する場合があります。 |
| 更新済みの CLOCKxx メンバーを使用して、ご使用のシステムを再 IPL してください。 | ユーザーの時間帯オフセットがメンバー内で指定された正確な値に設定されます。 |

関連概念:

81 ページの『z/OS TOD クロックの設定』

非共用キュー環境での IMS のコールド・スタート

IMS を初めて開始するとき、またはシステム定義内の中核を変更した後は、コールド・スタートを行います。IMS が以前に行われたシャットダウンからの情報をコールド・スタートへの入力として使用することは決してありません。

非共用キュー環境では、コールド・スタートはメッセージ・キューが空であることを前提としているため、IMS は存在するメッセージはすべて廃棄します。コールド・スタートを試行する前には、オンライン・システムによって使用された最後の OLDS をクローズする必要があります。また、コールド・スタートの前に最後の OLDS をアーカイブすることも必要です。これは、データベース・リカバリーが必要となった場合にその OLDS を使用できるようにするためです。

共用キュー環境での IMS のコールド・スタート

IMS を初めて開始するとき、またはシステム定義内の中核を変更した後は、コールド・スタートを行います。IMS が以前に行われたシャットダウンからの情報をコールド・スタートへの入力として使用することは決してありません。

共用キュー環境では、IMS は共用キュー上のメッセージを廃棄しません。共用キュー上のメッセージを廃棄したい場合は、カップリング・ファシリティ内の共用キュー構造をスクラッチし、さらに CQS 構造リカバリー・データ・セットをスクラッチして再割り振りする必要があります。

動的リソース定義を使用する IMS のコールド・スタート

IMS を初めて開始するとき、またはシステム定義内の中核を変更した後は、コールド・スタートを行います。IMS が以前に行われたシャットダウンからの情報をコールド・スタートへの入力として使用することは決してありません。

コールド・スタート時に、リソース定義および記述子定義は、IMSRSC リポジトリ、リソース定義データ・セット (RDDS)、または MODBLKS データ・セットから自動的にインポートされるか、あるいは、IMS がリソースなしで始動します。

コールド・スタート時に、区画の状況またはアクセス状態が HALDB マスターからコピーされます。HALDB マスターの状況を RDDS またはリポジトリにエクスポートすると、マスターおよびその区画の状況が RDDS またはリポジトリから取得されます。

リソース定義および記述子定義の自動インポートは、IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバーの DYNAMIC_RESOURCES セクションに AUTOIMPORT パラメーターを指定して定義します。

AUTOIMPORT=AUTO に指定する場合、以下の条件によってインポート元のリソース定義および記述子定義が決まります。

以下のすべての条件が当てはまる場合に、IMSRSC リポジトリからの自動インポートが使用可能になります。


- MODBLKS リソースについて、MODBLKS DRD を IMS で使用可能にするために、MODBLKS=DYN が指定されている。

- MSC リソースについて、MSC DRD を IMS で使用可能にするために、IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバーの MSC セクションが MSCRSCS=DYN を指定して定義されている。
- MSC リソースについて、MSC リソースを IMSRSC リポジトリに保管できるように、DFSDFxxx メンバーの MSC セクションが MSCREPO=Y を指定して定義されている。
- DFSDFxxx メンバーの REPOSITORY セクションが TYPE=IMSRSC を指定して定義されている。
- IMS が RM サービスで使用可能 (RMENV=N は IMS PROCLIB データ・セットの DFSCGxxx メンバーには指定されず、IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバーの CSL セクションにも指定されていない)
- IMS PROCLIB データ・セットの CSLRIxxx メンバーが、TYPE=IMSRSC のリポジトリに定義されている。
- リポジトリに IMS システムの 保管済みリソース定義が含まれている。
- リポジトリが使用可能な状態で RM が始動する。
- RS アドレス・スペースが始動され、使用可能である。


以下のすべての条件が当てはまる場合に、RDDS からの自動インポートが使用可能になります。

- DRD を IMS で使用可能にするために、MODBLKS=DYN が指定されている。
- IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバーに REPOSITORY セクションがない。
- IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバーの RDDSDSN() パラメーターに 2 つ以上のシステム RDDS が定義されている。
- 定義済みのすべての RDDS の割り振りおよび読み取りが可能。
- 少なくとも 1 つの RDDS に有効なリソース定義と記述子定義が含まれている。

関連概念:

 IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)

関連資料:

 IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバー (システム定義)

RDDS を使用した IMS システムのコールド・スタート

動的リソース定義を使用してアプリケーション・プログラム、データベース、高速機能宛先コード、およびトランザクションを管理する IMS システムでは、リソース定義をリソース定義データ・セットに保管できます。コールド・スタート時に、IMS は MODBLKS データ・セットまたはリソース定義データ・セット (RDDS) の定義を使用して、ランタイム・リソース定義を作成できます。

IMS システムが、コールド・スタート時にリソース定義を自動的にインポートするように構成されていない場合、再始動処理の完了後に IMPORT コマンドを発行できます。IMPORT コマンドおよび他のタイプ 2 動的リソース定義コマンドを使用するには、SCI および OM CSL コンポーネントが開始されている必要があります。

DRD が使用可能で、リソースがまだ定義されていない状態でも、IMS の初回始動は正常に完了できます。再始動処理の完了後、適切な CREATE コマンドを使用して、動的にリソースを定義できます。

コールド・スタートに対して動的リソースを使用する稼働中の IMS システムをシャットダウンする前に、オンライン・システムに現在定義されているリソース定義および記述子定義を、RDDS にエクスポートする必要があります。これを実行しないと、オンライン・システムのリソース定義への変更内容は、COLDSYS パラメーターを使用した次のコールド・スタートまたは緊急時再始動時に、すべて失われます。


コールド・スタート時に、区画の状況またはアクセス状態が HALDB マスターからコピーされます。HALDB マスターの状況を RDDS またはリポジトリにエクスポートすると、マスターおよびその区画の状況が RDDS またはリポジトリから取得されます。

自動インポート処理中に RDDS にアクセスしようとしてエラーが発生すると、自動インポートは異常終了します。IMS は、ランタイム・リソース定義を定義せずに、コールド・スタート処理を続行するか、または IMS はコールド・スタート処理を停止します。リソース定義または記述子定義が無効なために、自動インポート処理中にエラーが発生すると、以下のいずれかの状態になります。


- 自動インポート処理が異常終了し、IMS コールド・スタートが U3397 で異常終了します。
- 自動インポート処理が続行し、リソースにはエラーのマークが付けられ、そのリソースは未始動状況 (NOTINIT) となります。

IMS が取るアクションは、IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバーの RDDSERR および IMPORTERR パラメーターに指定した値に応じて異なります。

関連概念:

 IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)

関連タスク:

 オンライン・システムに加えられた DRD コマンド関連の変更のバックアウト (システム定義)

IMSRSC リポジトリを使用した **IMS** システムのコールド・スタート

IMS が IMSRSC リポジトリを使用しており、AUTOIMPORT=AUTO または REPO が IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバーの DYNAMIC_RESOURCES セクションに定義されている場合、保管されているリソース定義は、IMS のコールド・スタート中にリポジトリから読み取られます (コールド・スタートしている IMS のリソース定義がリポジトリに含まれている場合)。

コールド・スタート時に、区画の状況またはアクセス状態が HALDB マスターからコピーされます。HALDB マスターの状況を RDDS またはリポジトリにエクスポートすると、マスターおよびその区画の状況が RDDS またはリポジトリから取得されます。

このリポジトリからの保管済みリソース定義は、コールド・スタートする IMS システムのランタイム・リソース定義を作成するために使用されます。

リポジトリの IMS リソース・リストは、コールド・スタート時にインポートする必要のあるすべてのリソース定義および記述子定義を識別するために IMS のコールド・スタート時に使用されます。

保管済みリソース定義がリポジトリから自動的にインポートされていることを示す、DFS3395I メッセージが発行されます。リポジトリからの自動インポートが完了すると、戻りコード付きのメッセージ DFS3396I が発行されます。

RM がリポジトリから保管済みリソース定義を読み取ろうとしてエラーになると、DFS4401E メッセージが RM からの戻りコードおよび理由コードと共に発行されます。

DFSDFxxx メンバーに REPOERR=ABORT が指定されていると、IMS は 3368 異常終了で終了します。異常終了する前に、DFS3397E メッセージが戻りコード 16 と共に発行されます。

DFSDFxxx メンバーに REPOERR=NOIMPORT が指定されていると、IMS はリソースをインポートせずに処理を続けます。

リポジトリに IMS のリソースが 1 つも定義されていない場合、AUTOIMPORT=AUTO が指定されていれば、リソース定義データ・セット (RDDS)、MODBLKS データ・セット、または IMS.SDFSRESL データ・セットの DFSCLL3x メンバーから保管済みリソース定義が読み取られます。RDDS、MODBLKS データ・セット、または IMS.SDFSRESL DFSCLL3x メンバーが定義されていないか空の場合、または AUTOIMPORT=REPO が指定されている場合は、リソースなしで IMS が始動します。

リポジトリ内に IMS 用のリソースが 1 つもない場合は、IMS はリポジトリが空であることを示す DFS4405W メッセージを発行します。

IMS がシャットダウンされる前に IMSRSC リポジトリにエクスポートされなかった新規リソースまたは変更されたリソースを格納する RDDS が、Create RDDS from Log Records ユーティリティ (DFSURCL0) によって作成された場合は、IMSRSC リポジトリからの IMS のコールド・スタート後に IMPORT コマンドにその RDDS を指定するか、CSLURP10 ユーティリティへの入力としてその RDDS を使用できます。

コールド・スタート処理の終了時に、AUTOEXPORT=AUTO または REPO を指定して IMS が定義されていない場合は、EXPORT DEFN TARGET(REPO) コマンドを発行して、RDDS または MODBLK データ・セットからインポートしたランタイム MODBLKS リソース定義を IMSRSC リポジトリにエクスポートする必要があります。IMS に AUTOEXPORT=AUTO または REPO が指定されている場合は、RDDS、MODBLKS データ・セット、または IMS.SDFSRESL DFSCLL3x メンバーからインポートされたランタイム・リソース定義が、再始動チェックポイントの終了時にリポジトリに自動的にエクスポートされます。

変更リストが存在する場合、コールド・スタートしている IMS のリポジトリにある変更リストは、IMS コールド・スタートの最後に削除されます。

関連概念:

- ➡ IMSRSC リポジトリーの概要 (システム定義)
- ➡ IMSRSC リポジトリーのリソース・リスト (システム定義)

関連タスク:

47 ページの『IMS システムも RM システムもアクティブでない場合の IMSRSC リポジトリー・データ・セット のリカバリー』

関連資料:

- ➡ IMS PROCLIB データ・セットの DFSDFxxx メンバー (システム定義)
- ➡ Create RDDS from Log Records ユーティリティ (DFSURCL0) (システム・ユーティリティ)
- ➡ EXPORT コマンド (コマンド)

関連情報:

- ➡ DFS4404I (メッセージおよびコード)
- ➡ DFS3395I (メッセージおよびコード)
- ➡ DFS3396I (メッセージおよびコード)
- ➡ DFS4401E (メッセージおよびコード)
- ➡ DFS3397E (メッセージおよびコード)
- ➡ DFS4405W (メッセージおよびコード)
- ➡ DFS3374W (メッセージおよびコード)

IMS のウォーム・スタート (または正常再始動)

ウォーム・スタート (または正常再始動) は IMS を初期設定するための最も一般的な方法であり、IMS の制御付きシャットダウン後の再始動方法としても推奨されます。

/NRESTART コマンドは、ウォーム・スタートまたは正常再始動を実行するのに使用します。FORMAT パラメーターを使用すると、さまざまなシステム・データ・セットをフォーマットできます (これらのデータ・セットのいずれかを再割り振りしたときなどに必要になることがあります)。IMS DB/DC 環境または DCCTL 環境を実行していて、さらにメッセージ・キュー・データ・セットのいずれかの再フォーマット設定を要求する際に、以前に IMS をシャットダウンしたコマンドにキーワード DUMPQ または PURGE のいずれかが組み込まれていた場合は、/NRESTART コマンドに BLDQ を指定する必要があります。

ウォーム・スタート後に MTO によるトランザクションのデキューが必要な場合は、/DEQUEUE SUSPEND コマンドを使用してください。

再始動時に MSDB を再ロードしたい場合は、/NRESTART コマンドで MSDBLOAD キーワードを使用してください。


IMS が IMSRSC リポジトリ を使用可能な場合、IMS の変更リストが存在すれば、そのリストを読み取るために、IMS は、ウォーム・スタートの間に Resource Manager (RM) を呼び出します。IMS 変更リストは RM によって維持されており、SCOPE(ALL) キーワードを指定した IMPORT コマンドが IMS のダウン中に実行された場合に作成されます。

再開している IMS の変更リストが存在する場合、IMS 環境に適用される IMS 変更リストのデータベース、プログラム、トランザクション、および宛先コード・リソースや記述子は、リポジトリから格納されたリソース定義がインポートされるまで、静止して使用できません。

IMS ログが処理された後に IMS は、IMS 変更リストのデータベース、プログラム、トランザクション、および宛先コード・リソースや記述子のリポジトリから格納したリソース定義をインポートします。続いて、IMS のランタイム・リソースおよび記述子定義へ変更を適用します。

IMS 変更リストに存在し、IMS に存在しないリソースまたは記述子では、ランタイム・リソース定義は、リポジトリに格納されたリソース定義から作成されます。IMS に存在するリソースまたは記述子では、ランタイム・リソース定義は、リポジトリに格納されたリソース定義を使用してアップデートされます。IMS システムの変更リストは、ウォーム・スタートの終わりに削除されます。

関連概念:

 IMSRSC リポジトリのリソース・リスト (システム定義)

IMS の緊急時始動

IMS が制御付きシャットダウンを伴わずに終了した後は、緊急時再始動を実行する必要があります。ただし、緊急時再始動が失敗した場合は例外です。その場合は、/ERESTART COLDSYS コマンドでコールド・スタートを実行する必要があります。

緊急時再始動の場合は、IMS は当該の障害点から再始動します。IMS を再始動する前に、MTO は、再始動時にシステム・データ・セットの再割り振りと再フォーマット設定が必要かどうかを知る必要があります。次の表には、システム・データ・セットの再割り振りと再フォーマット設定が必要かどうかを示す症状 (メッセージ番号または異常終了番号) が示されています。

表 16. システム・データ・セットの再割り当てが必要であることを示す症状： キー：N/A=適用なし

| システム・データ・セット | 書き込みエラー | 読み取りエラー | データ・セット・フル | オープン・エラー |
|---------------------------|-----------------------|---------|------------|------------------------------------|
| WADS | DFS0414I | DFS739I | N/A | DFS3256I |
| メッセージ・キュー | U0759 | U0759 | U0758 | DFS986A |
| 再始動データ・セット (RDS) | DFS3127I | U0970 | N/A | U0970 |
| MSDB チェックポイントまたは MSDB ダンプ | DFS2718I、 DFS2722I | N/A | N/A | DFS2681I、 DFS2713I、 DFS2714I |

以下に、前の表に示されている異常終了の原因となる状態を示します。

- U0758** メッセージ・キュー・データ・セットのいずれかが満杯であったために、IMS の内部的に生成されたコマンド /CHECKPOINT DUMPQ がメッセージ DFS206I、DFS207I、または DFS208I の後で失敗しました。
- U0759** メッセージ・キュー・データ・セットに対する読み取りまたは書き込みの試行中にエラーが発生しました。
- U0970** 再始動データ・セット (RDS) またはチェックポイント・テーブルが初期設定されていなかった、あるいは再始動時に入力ログを開くことができませんでした。

WADS が事前にフォーマットされていなかった場合は、/ERESTART コマンドに FORMAT WADS キーワードを指定してこれをフォーマット設定する必要があります。メッセージ・キュー・データ・セットのいずれかを再フォーマット設定したい場合は、BLDQ キーワードを指定してください。DUMPQ または SNAPQ のいずれかを指定したチェックポイントが最後のコールド・スタート以降に 1 つも設定されていない場合は、/ERESTART コマンドに CHECKPOINT 0 を指定してください。

ESTAE 出口ルーチンの処理時に、すでに RDS バッファが除去されていて RDS が正常にクローズされていた場合は、IMS はメッセージ DFS0617I を出します。しかし、このメッセージを受信しなかった場合は、この RDS の再フォーマット設定または再割り振りは必ずしも必要ではありません。

要件: メッセージ DFS3127I または異常終了 U0970 を受信した場合は、これは両方とも RDS に読み取りまたは書き込みに関する問題が発生したことを示しているため、その RDS を再フォーマット設定する必要があります。ただし、そのエラーが RDS とは無関係である場合は、RDS を再フォーマット設定する必要はありません。両方の MSDB チェックポイント・データ・セットにエラーが発生した場合は、次のようにしてください。

1. /ERESTART コマンドを出す。
2. MSDB について、/DBDUMP DB コマンドまたは UPDATE DB STOP(UPDATES) コマンドを出す。
3. (制御付きで) システムをシャットダウンする。
4. MSDB ダンプ・リカバリー・ユーティリティを実行する。
5. /NRESTART コマンドを使用してシステムを再始動する。その際には、IMS が MSDB を再ロードできるように、このコマンドに MSDBLOAD キーワードを組み込んでください。

緊急時再始動および動的リソース定義

動的リソース定義を使用する IMS システムは、/ERESTART コマンドに COLDSYS パラメーターが指定されていなければ、緊急時再始動時に、チェックポイント・レコードおよび X'22' ログ・レコードを処理することによって、リソース定義およびランタイム記述子定義を自動的にリカバリーします。

IMS がリポジトリを使用可能な場合、IMS は、IMS の変更リストを読み取るために、緊急時再始動の最後で Resource Manager (RM) を呼び出します。IMS 変更

リストは RM によって維持されており、SCOPE(ALL) キーワードを指定した IMPORT コマンドが IMS のダウン中に実行された場合に作成されます。

再開している IMS の変更リストが存在する場合、IMS 環境に適用される IMS 変更リストのデータベース、プログラム、トランザクション、および宛先コード・リソースや記述子は、リポジトリから格納されたリソース定義がインポートされるまで、静止して使用できません。

IMS ログが処理された後に IMS は、IMS 変更リストのデータベース、プログラム、トランザクション、および宛先コード・リソースや記述子のリポジトリから格納したリソース定義をインポートします。続いて、IMS のランタイム・リソースおよび記述子定義へ変更を適用します。


IMS 変更リストに存在し、IMS に存在しないリソースまたは記述子では、ランタイム・リソース定義は、リポジトリに格納されたリソース定義から作成されます。IMS に存在するリソースまたは記述子では、ランタイム・リソース定義は、リポジトリに格納されたリソース定義を使用してアップデートされます。IMS の変更リストは、緊急時再始動の終わりに削除されます。


COLDSYS パラメーターが指定された場合、リソース定義データ・セット (RDDS) または IMSRSC リポジトリ からリソース定義が読み取られます。

IMS が IMSRSC リポジトリ を使用可能な場合に IMS の変更リストがあれば、COLDSYS 処理の最後でその変更リストは削除されます。


関連概念:

113 ページの『緊急時再始動』

 IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)

 IMSRSC リポジトリのリソース・リスト (システム定義)

関連資料:

 /ERESTART コマンド (コマンド)

ウォーム・スタートおよび緊急時再始動を実行するための SLDS 入力

ウォーム・スタートまたは緊急時再始動を実行するのに SLDS 入力が必要となる場合があります。再始動に SLDS が必要な場合は、IMS はこれを動的に割り振りします。また IMS は、TYPE=SLDS ステートメントに DD 名として IMSLOGR または IMLOGR2 を指定された動的割り振りマクロ (DFSMDA) によって以前に割り振られたあらゆるデータ・セットの割り振り解除も行います。

DBRC は、動的に割り振られた SLDS のデータ・セット名とボリューム情報を提供します。しかし、DBRC は装置タイプ情報は提供しないため、IMSLOGR という名前をもつ DFSMDA メンバーが装置タイプを提供する必要があります。

場合によっては (例えば、無効であるか、破壊されたことがわかっている OLDS を IMS が読み取らないようにするために)、再始動時に IMS が OLDS ではなく SLDS から読み取るようにすることができます。IMS に SLDS から読み取るよう強制するには、RECON データ・セット内の PRIOLDS および SECOLDS レコード

から OLDS 入力を削除する必要があります。RECON データ・セットから OLDS 入力を削除するには、DELETE.LOG OLDS(ddname) コマンド (ここで ddname は、基本 OLDS の名前です) を使用してください。

重要: イメージ・コピー、変更累積、およびログ・データ・セットが、カタログ管理システムの管理下にあることが RECON 状況レコードに記録されている場合に (CA | IC | LOG DATA SETS CATALOGED=YES)、SLDS データ・セットが実際にカタログされていないと、IMS の再始動は失敗します。データ・セットがカタログされていないときは、データ・セットを割り振るためのボリューム通し番号 (VOLSER) が IMS に渡されません。同様に、データ・セットが SMS で管理され、かつカタログされていない (CA | IC | LOG DATA SETS CATALOGED=NO) 場合に、SMS が SLDS データ・セットを別のボリューム通し番号に移行した場合も、IMS の再始動が失敗することがあります。この場合、ボリューム通し番号は IMS に渡されますが、データ・セットが置かれているボリューム通し番号とは一致しません。したがって、CHANGE.RECON コマンドまたは INIT.RECON コマンドで CATDS キーワードを正しく設定することが重要です。

始動時におけるセキュリティー・オプションの指定

システム定義によっては、始動時に IMS がさまざまなセキュリティー・オプションを活動化するかどうかを MTO が指定できる場合があります。それぞれの再始動コマンド・オプションはセキュリティーにさまざまな影響を及ぼし、/NRESTART コマンドまたは /ERESTART COLDSYS コマンドと一緒に使用できます。

次の表には、セキュリティーに影響を与える再始動コマンド・オプションが示されています。

表 17. /NRESTART または /ERE COLDSYS コマンドのセキュリティー・オプション:

| JCL EXECパラメーター | /NRE または /ERE コマンドの入力 | 再始動後のシステム・セキュリティー・レベル |
|----------------|-----------------------|--|
| SGN=Y | USER | サインオンがアクティブ。静的ユーザーの場合は 1 ユーザーにつき 1 サインオン。 ¹ |
| | TRANAUTH | サインオンおよびトランザクション許可がアクティブ。 |
| | CMDAUTH | サインオン、静的、および ETO コマンド許可がアクティブ。 |
| | CMDAUTHE | サインオンおよび ETO コマンド許可がアクティブ。 |
| | MULTISIGN | サインオンがアクティブ。1 ユーザーにつき複数のサインオン (静的ユーザー)。 ¹ |
| SGN=N | NOUSER | サインオンが非アクティブ。 |
| TRN=N | NOUSER | サインオンおよびトランザクション許可が非アクティブ。 |
| | NOTRANAUTH | トランザクション許可が非アクティブ。サインオンがアクティブ。 |
| TRN=Y | TRANAUTH | サインオンおよびトランザクション許可がアクティブ。 |
| TRN=F | FORCTRAN | サインオンおよびトランザクション許可を強制。 |
| SGN=F | FORCSIGN | サインオンを強制。 |
| SGN=Z | SNGLSIGN | サインオンがアクティブ。1 ユーザーにつき 1 サインオン (静的ユーザー)。 ¹ |
| SGN=G | | サインオンを強制。1 ユーザーにつき複数のサインオン (静的ユーザー)。 ¹ |
| RCF=C | NOUSER | ETO のサインオンおよびコマンド許可が非アクティブ。 |
| | NOCMDAUTHE | ETO のコマンド許可が非アクティブ。 |
| | NOCMDAUTH | ETO/ 静的ユーザーのコマンド許可が非アクティブ。 |

表 17. /NRESTART または /ERE COLDSYS コマンドのセキュリティー・オプション (続き):

| | /NRE または /ERE コマンドの入力 | 再始動後のシステム・セキュリティー・レベル |
|----------------|-----------------------|---|
| JCL EXECパラメーター | | |
| RCF=S | NOUSER | ETO および静的ユーザーのサインオンが非アクティブ。 ETO/ 静的ユーザーのコマンド許可が非アクティブ。 |
| | NOCMDAUTHE | ETO/ 静的ユーザーのコマンド許可が非アクティブ。 |
| | NOCMDAUTH | ETO のコマンド許可がアクティブ。 |
| | CMDAUTHE | 静的ユーザーのコマンド許可が非アクティブ。 |
| RCF=N | NORACTRM+NORACFCM | ETO のサインオンおよびコマンド許可がアクティブ。 |
| | CMDAUTHE | ETO/ 静的ユーザーのサインオンおよびコマンド許可が |
| | CMDAUTH | アクティブ。 |

注:


- これは、ユーザー構造名がユーザー ID とは異なる ETO 端末にサインオンする動的ユーザーにも適用される。

IRLM の開始

ブロック・レベルのデータ共有またはシスプレックス・データ共有を実行するときは、内部リソース・ロック・マネージャー (IRLM) を使用します。IMS DB/DC 環境または DBCTL 環境を実行している場合は、z/OSシステム・コンソールから z/OS START コマンドを使用して IRLM を開始してください。

IRLM サブシステムは、IMS バッチ・サブシステムまたはオンライン・サブシステムを開始する前に開始する必要があります。IMS オンライン・サブシステムは、IMS の初期設定時または再始動時にそれ自体を IRLM サブシステムに識別させます。

関連概念:

 シスプレックス・データ共有の IRLM の定義 (システム管理)

CQS の開始

IMS 共有キュー環境では、CQS サブシステムがまだ稼働していない場合は、IMS は CQS サブシステムを IMS の始動時または再始動時に開始します。IMS を開始する前に CQS が確実に稼働状態になっているようにしたい場合は、z/OS START コマンドを使用して CQS サブシステムを開始できます。

CQS が稼働状態になると、IMS オンライン・サブシステムは、IMS の初期設定時または再始動時にそれ自体を CQS サブシステムに識別させます。

CQS を z/OS 自動リスタート・マネージャーに登録してある場合、CQS 障害の後に CQS を再始動する必要はありません。CQS と IMS は別個のサブシステムであるため、IMS 障害の後に CQS を再始動する必要はありません。

CQS は以下の 3 つの方法のいずれかで開始できます。

- z/OS START コマンドを使用して z/OS タスクとして
- z/OS バッチ・ジョブとして

- クライアント・タスクとして (一部のクライアント (IMS など) は必要に応じて自動的に CQS を開始します)

例: IMS がクライアントである場合は、IMS PROCLIB データ・セットの DFSSQxxx または DFSDFxxx メンバーで CQS 名を定義し、その CQS 名を IMS プロシージャの SHAREDQ パラメーターで指定します。CQS がリソース構造の管理にのみ必要である場合、IMS は CQS を開始しません。

この IMS は CQS を始動しないので、リソース構造のみをサポートする CQS は手動で始動する必要があります。

関連タスク:

➡ CQS アドレス・スペースの開始の準備 (システム定義)

関連資料:

➡ DCC プロシージャ (システム定義)

➡ IMS PROCLIB データ・セットの DFSSQxxx メンバー (システム定義)

➡ z/OS: シスプレックス・ポリシーの定義

従属領域の開始

IMS 従属領域は、IMS 制御領域からは分離されている z/OS 領域で、IMS 制御領域に論理的に従属しています。

以下のタイプのプログラムは従属領域で実行されます。

- IMS バッチ・メッセージ・プログラム (BMP) およびメッセージ処理プログラム (MPP)
- IMS 高速機能 (IFP) メッセージ・ドリブン・アプリケーション・プログラム
- 高速機能 DEDB オンライン・ユーティリティ・プログラム
- Java™ バッチ処理 (JBP) アプリケーションおよび Java メッセージ処理 (JMP) アプリケーション
- コーディネーター・コントローラー (CCTL) アプリケーション・プログラム (IMS DBCTL 環境の場合)

IMS 従属領域は z/OS システム・コンソールまたは IMS マスター端末から開始できます。z/OS システム・コンソールからは、z/OS START コマンドを使用して読み取りプロシージャ (通常は IMSRDR) を開始し、この領域用の JCL を読み取ってください。IMS マスター端末からは、IMS /START REGION コマンドを使用して領域を開始してください。START コマンドまたは /START REGION コマンドでプロシージャ名を指定しなかった場合は、IMS は IMSMSG プロシージャを使用します。

自動優先順位グループ (APG) イニシエーターをもつ IMS メッセージ領域および高速機能領域は、ユーザーが開始すべきではありません。なぜなら、IMS は APG によって開始されたジョブのディスパッチング優先順位の制御もそのようなジョブを

一意的に識別することもできないからです。APG イニシエーターをもつ IMS メッセージ領域および高速機能領域については、z/OS イニシエーターの開始と停止を行う必要があるでしょう。

IMS は、最大 255 個までの領域を動的に割り振られます。領域の合計数には、IMS システム定義時に割り振られた領域の数と、動的に割り振られた領域または CCTL スレッドの数が含まれます。

メッセージ処理領域

IMS.JOBS データ・セット内のジョブの 1 つには、メッセージ領域 JCL が含まれています。JCL EXEC ステートメント上のパラメーターは、この領域での処理に適切なトランザクション・クラスを定義します。必要であれば、複数の JCL セットを定義できます。

デフォルトのジョブ名は IMSMSG です。メッセージ領域の開始後は、この領域でサポートされるトランザクション・クラスに関連付けられたトランザクションのスケジュールが可能です。これらのクラスは、この領域の開始後に /ASSIGN TRAN または UPDATE TRAN SET(CLASS(new_class_number)) コマンドを使用して変更できます。

バッチ・メッセージ処理領域

BMP 領域は、z/OS コンソールまたは IMS マスター端末から開始できます。一般的に、BMP の開始には z/OS コンソール、および z/OS 読み取りプロシージャーが使用されますが、そのジョブ (プロシージャー IMSBATCH を使用する) 用の JCL が IMS.JOBS データ・セットに入っている場合は別です。

JCL EXEC パラメーターは、そのジョブが BMP であることを示します。

高速機能メッセージ・ドリブン領域

IMS 高速機能メッセージ・ドリブン領域は、z/OS コンソールまたは IMS マスター端末から開始できます。一般的に、高速機能メッセージ・ドリブン領域の開始には z/OS コンソールおよび z/OS 読み取りプロシージャーが使用されますが、そのジョブ (プロシージャー IMSFP を使用する) 用の JCL が IMS.JOBS データ・セットに入っている場合は別です。

JCL EXEC パラメーターは、そのジョブが高速機能メッセージ・ドリブン・アプリケーション・プログラムであることを示します。

Java 従属領域

Java メッセージ・ドリブン従属領域は、JMP 領域と JBP 領域という 2 つのタイプのいずれかを開始することができます。

JMP 領域は、MPP 領域に類似しており、MPP 領域と同じ方法で始動されます。デフォルトのジョブ名は IMSJMP です。

JBP 領域は、BMP 領域に類似しており、BMP 領域と同じ方法で始動されます。デフォルトのジョブ名は IMSJBP です。

DEDB オンライン・ユーティリティー領域

すべての DEDB オンライン・ユーティリティーは、プロシージャー FPUTIL を使用して開始できます。制御データ・セット内の TYPE オペランドでユーティリティーを指定してください。

CCTL 領域

CCTL 領域は、IMS サブシステムの一部ではありません。CCTL の開始方法については、ご使用の CCTL の資料を参照してください。

CQS の再始動

CQS は、構造初期設定を完了した後、続いて再始動を行います。CQS は、コールド・リスタートとウォーム・リスタートのどちらかを実行できます。CQS の再始動によって、この CQS が管理する作業単位のみ影響を受けます。再始動を行っても、他の CQS によって所有される作業単位はバックアウトもリストアもされません。

特定の CQS についてすべての構造対の再始動が完了すると、CQS 作動可能メッセージが発行されます (CQS0020I)。

リソース構造に対する変更はチェックポイントやログに記録されないため、CQS を再始動しても、リソース構造に関する作業単位は影響を受けません。

システム・チェックポイントの頻度は、再始動に影響を与えます。チェックポイントの頻度が低いと、チェックポイントが頻繁に発生する場合と比較して、CQS はより多くのログ・レコードを読み取る必要があります。また、1 つの CQS が実行するロギングの量によって、別の CQS が再始動時に影響を受ける可能性があります。すべての CQS が同じログに書き込むため、CQS の再始動では、すべての CQS によって書き込まれたすべてのログ・レコードを読み取る必要があります。

CQS は、再始動の終わりに初期システム・チェックポイントを取ります。

CQS ウォーム・スタート

ウォーム・スタートの間に、CQS は、最新のシステム・チェックポイントからログ・レコードを読み取り、コミットされたデータ・オブジェクトの環境をリストアし、さらにコミットされていないデータ・オブジェクトをバックアウトして、CQS がクライアントとの同期を取り戻すのを準備するとともに、処理を再開します。通常、CQS ウォーム・スタートは自動的に実行され、なんらかのアクションを取る必要はありません。

CQS は、ウォーム・スタート時にチェックポイント・データ・セットを読み取って、最新のシステム・チェックポイントを表すログ・トークンを検索します。CQS は、このログ・トークンを検出すると、ウォーム・スタートを開始します。CQS は、このログ・トークンをチェックポイント・データ・セット内で検出できない場合には、構造からログ・トークンを読み取ります。CQS は、ログ・トークンを検出すると、WTOR CQS0031A を発行して、ユーザーがこのトークンの使用を確認できるようにします。この時点で、以下のいずれかを実行できます。

- ログ・トークンを確認する

- CQS をコールド・スタートする
- CQS を取り消す
- 新しいログ・トークンを指定する

新しいログ・トークンを指定した場合、CQS は、このログ・トークンを検出できないと WTOR CQS0032A を発行します。この時点で、以下のアクションのいずれかを実行できます。

- CQS をコールド・スタートする
- CQS を取り消す
- 新しいログ・トークンを指定する


時に、再始動に必要なログ・レコードを CQS が除去することがあります。CQS は、以下の状態でログ・レコードを除去します。

- 構造チェックポイント中
- ログがフルになり、ロギングに使用可能なデータ・セットがそれ以上存在しない場合

重要: リソース構造のみ管理している場合には、CQS にログ・レコードが存在しない場合があります。

推奨事項: CQS 再始動中にログ・トークンを CQS が受け付けない場合、CQS をコールド・スタートしてください。複数の CQS が稼働している場合には、前に障害が発生した後、再始動されていない CQS のログ・レコードが、別の CQS の構造チェックポイントの実行中に除去される可能性があります。

関連概念:

 [CQS 構造チェックポイントの使用 \(システム管理\)](#)

CQS コールド・スタート

構造コールド・スタートの後、CQS が再始動するときには、CQS コールド・スタート処理が自動的に実行されます。なんらかのアクションを取る必要はありません。CQS がシステム・チェックポイントを取り、その後 CQS 再始動が完了します。

構造ウォーム・スタートまたは構造リカバリーの後に CQS がコールド・スタートするときには、CQS は、構造を読み取って未解決の作業を検索します。CQS は、データを移動する要求はバックアウトしますが、データを削除する要求は完了させます。CQS がシステム・チェックポイントを実行し、その後、再始動が完了します。

CQS のコールド・スタート時には、ログ・レコードの読み取りや処理は行われません。

CQS をコールド・スタートするには、以下を実行する必要があります。

1. 構造の CQS システム・チェックポイント・データ・セットをスクラッチする。
2. CQS0031A WTOR に COLD を応答する。

z/OS 自動リスタート・マネージャーへの CQS の登録

要求があれば、CQS を z/OS 自動リスタート・マネージャー (ARM) に登録することができます。ARM は、開始タスクの可用性を高める z/OS のリカバリー機能です。タスクが失敗するか、タスクが実行されているシステムで障害が発生した場合は、ARM がオペレーターの介入なしにタスクを再始動できます。

推奨事項: z/OS ARM への登録は、CQS が使用する構造のタイプにかかわらず行ってください。

ARM を使用可能にするには、以下のいずれかの方法で `ARMRST=Y` を指定します。


- IMS PROCLIB データ・セットの `CQSIPxxx` メンバーで
- 実行パラメーターとして

モジュール `CQSARM10` には異常終了テーブルがあります。このテーブルには、異常終了した CQS のうち、異常終了発生後に ARM が再始動しなかったものがリストされます。このテーブルは変更可能です。

IBM では、自動再始動管理用にポリシー・デフォルトを提供しています。これらのデフォルトを使用するか、または CQS の再始動方法を指定する ARM ポリシーを定義できます。ポリシーでは、システムや CQS で障害が発生したときに実行されるさまざまなアクションを指定できます。ARM が使用可能であるときは、CQS が `CQS + cqsssn + CQS` というエレメント名で ARM に登録されます。この ARM エレメント名を ARM ポリシー内で使用して、CQS 用の ARM ポリシーを定義します。

`cqsssn` は、CQS 実行パラメーターとして、または IMS PROCLIB データ・セットの `CQSIPxxx` メンバーの `SSN=` パラメーターを使用して定義できる CQS 名です。例えば、`SSN=CQSA` の場合、ARM エレメント名は `CQSCQSACQS` です。

関連資料:

 z/OS: 自動再始動管理の使用

CQS リソースの終結処理が失敗した後の CQS の復元

CQS が異常終了し、モジュール `CQSRSM00` でメッセージ `CQS0102E` を受け取った場合、ログ・レコードが CQS ログから欠落している可能性があります。メッセージ `CQS0102E` は、CQS リソースの終結処理で障害が発生したことを示しています。この障害により、内部バッファの CQS ログ・レコードが CQS ログへ外部化されない場合があります。

この状態が発生した場合は、以下のいずれかのアクションを実行します。

- 終了した CQS が、その構造セットに対して稼働している唯一の CQS である場合は、直ちに CQS を再始動します。
- 他の CQS が稼働している場合は、終了した CQS を直ちに再始動するか、残存しているいずれかの CQS で構造チェックポイントを開始します。

障害を起こした CQS を正常に再始動するか構造チェックポイントを取ることは、構造の再構築が必要な場合に備えて、共用キューのデータの状態を保存するために必要です。

CQS キュー構造の再始動

キュー構造を再始動するには、1 対の構造を再始動する必要があります。構造の再始動機能により、構造内のデータが正しいことが保証されます。構造の再始動は、特定のカップリング・ファシリティの構造内にあるデータの状態のみを対象としており、所定の CQS に固有の作業単位を対象としたものではありません。

CQS を再始動する場合はその前に、CQS に対して定義されている各キュー構造を必要に応じて CQS でリカバリーしておく必要があります。CQS は、定義されているそれぞれの構造対の 1 次キュー構造とオーバーフロー・キュー構造の両方に接続します。CQS は、構造にウォーム・スタートとコールド・スタートのどちらが必要であるかを判別し、必要なりカバリー機能を実行します。CQS に対して複数の構造対が定義されている場合、ある構造対をウォーム・スタートし、別の構造対をコールド・スタートすることもできます。

CQS 構造の割り振り

構造は、CQS が最初に構造に接続するときに割り振られ、z/OS SETXCF コマンドを使用して明示的に削除するまで割り振られたままになります。

CQS が構造に接続する時点で、構造が空の場合があります。つまり、データが入っていないか、CQS 制御情報のみ含まれるか、またはクライアント・データのみ含まれる場合があります。次の場合には、構造が空の可能性があります。

- CQS が構造にアクセスするのは、今回が初めてである。
- 構造コールド・スタートを行うために、構造をスクラッチした。
- 構造障害が発生したため、構造をリカバリーする必要がある。

CQS 構造ウォーム・スタート

1 次構造にデータが入っている場合、または 1 つの SRDS に有効な構造チェックポイント・データが含まれ、かつ CQS ログに有効なデータが含まれる場合には、CQS は 1 次構造とそのオーバーフロー構造の両方のウォーム・スタートを行います。

構造ウォーム・スタートの間に、CQS は構造の状況を判断し、必要な場合には構造リカバリーを開始します。構造リカバリーが必要な場合には、CQS は構造を割り振り、以前のチェックポイントからの有効なクライアント・データが含まれる CQS ログと SRDS から、または CQS ログ自身からその構造にデータを格納します。

構造ウォーム・スタートが完了した後、CQS は、構造リカバリー・データ・セットおよびログ・ストリームの状況に基づいて、将来のリカバリーが可能かどうかを判断します。1 次構造にクライアント・データが含まれるが、SRDS とログのどちらも将来のリカバリーに使用できない場合には、CQS は CQS0009W メッセージを発行します。

推奨事項: CQS から CQS0009W メッセージが発行される場合には、できるだけ早く構造チェックポイントを開始してください。構造チェックポイントが正しく完了しない場合で、構造に障害が発生する場合には、CQS は構造をリカバリーすることができません。

構造ウォーム・スタートの後、CQS をコールド・スタートまたはウォーム・スタートすることができます。CQS の再始動に必要なログ・レコードが削除された場合には、CQS をコールド・スタートしなければならないことがあります。

CQS 構造コールド・スタート

1 次構造が空の場合で、さらに 1 次構造とそのオーバーフロー構造両方のリカバリー・データ・セットが空の場合、Common Queue Server (CQS) はその両方の構造をコールド・スタートします。

構造コールド・スタート中に、CQS は以下を削除します。

- オーバーフロー構造
- 構造のログ・ストリーム内のすべてのログ・レコード

構造をコールド・スタートするには、以下を実行する必要があります。

1. 構造に接続するすべての CQS システムをシャットダウンする。例えば、以下のコマンドを発行します。ここで、*cqs_name* は CQS サブシステム名です。

```
P cqs_name
```

以下の応答が表示されます。

```
CQS0021I CQS SHUTDOWN COMPLETE  
CQS0101I CQS CLEANUP SUCCESSFUL
```

2. カップリング・ファシリティの 1 次構造とオーバーフロー構造を削除する。例えば、以下のコマンドを発行します。ここで、*structure_name* 構造名です。

```
SETXCF FORCE,STRUCTURE,STRNAME=structure_name
```

以下の応答が表示されます。

```
IXC353I THE SETXCF FORCE REQUEST FOR STRUCTURE  
structure_name WAS COMPLETED:  
STRUCTURE WAS DELETED
```

3. 両方の構造リカバリー・データ・セット (SRDS 1 と 2) をスクラッチする。例えば、アクセス方式サービス・プログラム IDCAMS を使用してデータ・セットをスクラッチします。
4. 両方の構造リカバリー・データ・セット (SRDS 1 と 2) を再割り振りする。例えば、アクセス方式サービス・プログラム IDCAMS を使用してデータ・セットを再割り振りします。
5. CQS を再始動する。CQS 初期設定により構造が再割り振りされます。例えば、CQS 始動プロシージャを使用します。
6. 構造が空であることを検証する。例えば、

- 以下の z/OS コマンドを発行します。ここで、*structure_name* は構造名です。

```
D XCF,STR,STRNAME=structure_name
```

以下のように z/OS コマンドの応答が表示されます。

```
...  
STORAGE INCREMENT SIZE: 256 K  
ENTRIES: IN-USE: 3 TOTAL: 4238, 0% FULL  
ELEMENTS: IN-USE: 3 TOTAL: 4238, 0% FULL  
EMCS: IN-USE: 0 TOTAL: 6634, 0% FULL  
...
```


構造コールド・スタートが完了すると、CQS は自動的にコールド・スタート再始動処理を実行します。

リソース構造の再始動

リソース構造のコールド・スタートは、リソース構造に接続するすべての CQS システムをシャットダウンし、カップリング・ファシリティのリソース構造を削除し、CQS を再始動してリソース構造を再割り振りすると実行できます。

リソース構造をコールド・スタートするには、以下を実行する必要があります。

1. リソース構造に接続するすべての CQS システムをシャットダウンする。例えば、以下のコマンドを発行します。ここで、*cqs_name* は CQS サブシステム名です。

```
P cqs_name
```

以下の応答が表示されます。

```
CQS0021I CQS SHUTDOWN COMPLETE  
CQS0101I CQS CLEANUP SUCCESSFUL
```

2. カップリング・ファシリティのリソース構造を削除する。例えば、以下のコマンドを発行します。ここで、*structure_name* リソース構造名です。

```
SETXCF FORCE,STRUCTURE,STRNAME=structure_name
```

以下の応答が表示されます。

```
IXC353I THE SETXCF FORCE REQUEST FOR STRUCTURE  
structure_name WAS COMPLETED:  
STRUCTURE WAS DELETED
```

3. CQS を再始動する。CQS の初期設定により、リソース構造が再割り振りされます。例えば、CQS 始動プロシージャを使用します。
4. リソース構造が空であることを検証する。例えば、以下のコマンドを発行します。ここで、*structure_name* リソース構造名です。

```
D XCF,STR,STRNAME=structure_name
```

以下の応答が表示されます。

```
...  
STORAGE INCREMENT SIZE: 256 K  
ENTRIES: IN-USE: 3 TOTAL: 4238, 0% FULL  
ELEMENTS: IN-USE: 3 TOTAL: 4238, 0% FULL  
EMCS: IN-USE: 0 TOTAL: 6634, 0% FULL  
...
```

構造コールド・スタートが完了すると、CQS は自動的にコールド・スタート再始動処理を実行します。

再始動のための CQS 構造リカバリー

構造が空である場合、または共通キュー・サーバー (CQS) 制御情報のみを含んでいる場合は、構造のリカバリーが必要になることがあります。構造のリカバリーには、最後の構造チェックポイントのデータおよび z/OS ログ・ストリームのデータが使用されます。

構造には、まず構造リカバリー・データ・セットからデータ・オブジェクトが再度取り込まれます。次に、CQS が構造チェックポイントの時点からログを読み取り、構造チェックポイントの後に行われた変更で構造を更新します。


1 次構造が空であり、SRDS にも有効な構造チェックポイント・データが含まれていない場合、CQS は CQS ログだけでリカバリーできるかどうかを判別します。ログ・ストリームの最初のログ・レコードが「Beginning of Log」レコードである場合は、リカバリーに必要なすべてのログ・レコードがログ・ストリームに含まれているので、CQS はそれらのログ・レコードを使用して構造リカバリーを実行できます。

CQS は、前回の構造再作成が正常に完了していないことを検出した場合、新たに再作成を開始します。

1 次構造に CQS 制御情報のみが含まれ、かつ構造に最初に接続した CQS (構造を割り振った CQS) が、再作成が必要かどうかを判別できなかった場合、CQS は、SRDS が有効であるか、またはログ・レコードがすべて利用可能であれば、再作成を開始します。

SRDS が有効ではなく、前の構造チェックポイントでログ・レコードが削除されている場合、CQS は構造を再作成できません。このような状況で再作成が必要となった場合、CQS は「要応答オペレーター宛メッセージ」(WTOR) CQS0034A メッセージを発行して必要な処理を指定するように要求します。構造をコールド・スタートするか、またはこの CQS を取り消すことができます。

関連概念:

 CQS 構造リカバリー (システム管理)

トランザクション・マネージャーの開始

リモート端末オペレーターがトランザクションを入力できるようにするためには、IMS トランザクション・マネージャーを初期設定する必要があります (IMS DB/DC 環境および DCCTL 環境の場合)。

アクセス方式およびプロトコルには次のものがあり、その種類によって手順がそれぞれ異なります。

- 仮想記憶通信アクセス方式 (VTAM)
- デバイスによる通信
- 拡張プログラム間通信機能 (APPC/MVS™)
- システム間連絡 (ISC)

VTAM ネットワークへの接続

/START DC コマンドは、IMS と VTAM 間の通信を確立するのに使用されます。この /START DC コマンドは、IMS に属するものとして VTAM に定義されているすべての端末に対して待機ログオン要求を IMS に渡すよう VTAM に通知します。

どの端末の場合であっても、IMS とのセッションを確立する前には以下の条件が満たされていることを検証してください。

- VTAM とネットワーク制御プログラム (NCP) がアクティブになっている。
- コントローラーと論理装置がアクティブになっている。これらが VTAM によって自動的に活動化されない場合は、VTAM ネットワーク・オペレーターが VTAM VARY コマンドを使用してこれらを活動化できます。
- コントローラーが電源オンされ、VTAM および NCP に合うように適切に構成され、初期設定されて、活動化されている。

推奨事項: VTAM は、IMS 制御領域を開始する前に開始してください。

また、以下のどちらの場合にも /START DC コマンドを使用する必要があります。

- IMS 制御領域の実行中に VTAM をいったん停止させて再始動する場合。
- /STOP DC コマンドを使用して IMS と VTAM 間の通信を終了させた場合。

/START DC コマンドは、以下の処理を活動化します。

IMS トランザクション・マネージャーの処理

VTAM アクセス方式制御ブロック (ACB) のオープン

IMS VTAM ログオン出口ルーチンの使用可能化

(DFSDCxxx IMS.PROCLIB メンバーで VACBOPN=DELAY が指定されたことにより) 1 次および 2 次の VTAM マスター端末が IMS 初期設定中にオープンされなかった場合の、それら端末のオープン

IMS の開始時に VTAM がアクティブであると、IMS VTAM ACB が開かれます。そうでない場合は、ACB は /START DC コマンドによって開かれます。IMS /START DC コマンドの前、ただし IMS VTAM ACB がすでに開かれた後で VTAM によって受信されたあらゆるログオン要求は、/START DC コマンドが完了するまで VTAM によってエンキューされます。VTAM がこのようにログオン要求をキューイングすることが原因で操作上の問題が起こる場合は、DFSDCxxx PROCLIB メンバーに VACOPN=DELAY を指定すれば、VTAM ACB のオープンを遅らせることができます。マスター端末が VTAM を使用するように生成されている場合は、マスター端末オペレーターは /NRE コマンドも /ERE コマンド (/ERE BACKUP を含む) も入力できず、さらに /START DC コマンドも入力できません。これらのコマンドは、自動再始動 (AUTO=Y) または自動化オペレーションを使用して出すことができます。

IMS と論理装置またはノードとの間にセッションを確立するためには、事前にそれらの論理装置またはノードがアクティブになっていて、VTAM に接続済みで使用可能化されており、VTAM から使用可能で、さらに IMS 内で開始済みとなっている必要があります。論理装置またはノードは、VTAM の開始時に VTAM 開始オプションを使用して活動化できます。また、VTAM オペレーターが VTAM VARY コマンドを使用してそれらを活動化することもできます。

通常、IMS の開始後は、すべての VTAM 端末は開始済み状況となっています。IMS /STOP コマンドを使用して VTAM 端末を停止させた場合は、その端末は IMS のウォーム・スタートまたは緊急時再始動の後でも停止したままとなります。そのため、/OPNDST (宛先を開く) コマンドを出す前に /START NODE コマンドを使用して、その端末を再活動化する必要があります。

端末と IMS との間にセッションを確立してからでなければ、それらを使用してデータを伝送することは不可能です。セッションは、いくつかの方法で開始できます。

- VTAM が端末を (VTAM 端末定義に基づいて) 自動的にログオンする。
- エンド・ユーザーがログオンする。
- ユーザーが IMS /OPNDST コマンドを出す (端末が自動的にログオンされなかった場合)。
- ユーザーが VTAM VARY コマンドを出す。

装置への接続

IMS を始動すると、IMS は IMS と、スプール、読取装置、プリンター、パンチ、テープ、ディスクなどのデバイスとの通信を自動的に開始します。IMS の開始後は、通信回線は停止状況となっています。

通信回線および装置の開始 (後者については必要な場合) は、 /START または /RSTART コマンドを使用して行えます。通常は、IMS コールド・スタートの後には /START コマンドを使用し、ウォーム・スタートの後には /RSTART コマンドを使用します。/RSTART コマンドは、装置を開始する際に、それらが直前のシステム・シャットダウン時に停止させられたときにもっていたのと同じモードをもつようにします。

/STOP コマンドを使用して装置を停止させた場合は、その装置は IMS のウォーム・スタートまたは緊急時再始動の後でも停止したままとなります。

APPC/MVS への接続

IMS との間に LU 6.2 会話が確立されるためには、事前に APPC/MVS、VTAM、および NCP がアクティブになっている必要があります。

推奨事項: IMS を始動する前に、APPC/MVS と VTAM を開始してください。

IMS プロシージャーに APPC=Y を指定すると、IMS は IMS と APPC/MVS との間の通信を自動的に開始します。IMS プロシージャーに APPC=N を指定した場合は、/START APPC コマンドを使用すれば通信を確立できます。

また、以下のどちらの場合にも /START APPC コマンドを使用する必要があります。

- IMS の実行中に APPC/MVS を停止して再始動した場合。
- /STOP APPC コマンドを使用して IMS および APPC/MVS 間通信を終了した場合。

CICS から IMS への ISC セッションの接続

CICS® ISC セッションを IMS に接続するには、2 つの方法を使用できます。1 つはセッションを明示的に開始する方法であり、もう 1 つは CICS オペレーターがコマンドを使用してセッションを開始する方法です。

以下の方法のいずれかで CICS ISC セッションを IMS に接続できます。

- ユーザーが CICS システム定義 (CSD) ユーティリティー内で DEFINE CONNECTION コマンドに AUTOCONNECT YES を指定するか、あるいは DFHTCT TYPE=TERMINAL プログラム内で CONNECT=AUTO を指定して、セッションを明示的に開始する。CICS の開始時に、CICS は AUTOCONNECT が指定されているすべてのセッションを確立しようと試みます。

セッションが開始されるためには、CICS の開始時に IMS がアクティブになっている必要があります。

- CICS オペレーターが以下のコマンドを入力してセッションを開始する。

CEMT SET TERMINAL(*termid*) [ACQUIRED | COLDACQ | RELEASED]

ここで、*termid* は 4 文字のセッション名 (CSD ユーティリティー内の DEFINE SESSIONS コマンドで定義されている) または DFHTCT TYPE=TERMINAL プログラム内の TRMIDNT です。以下では、CEMT SET TERMINAL コマンド用のキーワードの影響について説明します。

ACQUIRED

IMS ハーフセッションとの通常再同期を指定します。CICS は、端末が対応している論理装置とセッション中です。

COLDACQ

再同期をまったく行わないことを指定します。

COLDACQ は特殊な形式の ACQUIRED で、再同期が一切必要とされません。直前のセッションが異常終了していた場合は、COLDACQ を使用すると CICS の保全性制御が指定変更されて、保全性に関する問題につながる可能性があります。同様に、CICS 障害に続くセッション再始動の後には、CSMT ログを検査してアクティビティー・キーポイント (IMS チェックポイントに類似のもの) があるかどうかを調べてください。アクティビティー・キーポイントが 1 つもない場合は、次の緊急時再始動の後で CEMT SET TERMINAL(*termid*) COLDACQ コマンドを再度出してください。

RELEASED

CICS が端末が対応している論理装置とのセッションを行わないことを指定します。

アクティブ・セッションをもっている端末に対して RELEASED を指定すると、それが原因でそのセッションが終了します。トランザクションの実行は、PURGE または FORCEPURGE も指定している場合を除き、完了するまで許可されます。

CEMT [INQUIRE | SET] TERMINAL コマンドの表示域には、CICS ハーフセッションの状況が表示されます。セッションが正常に開始された場合は、その状況が REL (リリース) から ACQ (獲得) へと変わります。セッションが正常に開始されなかった場合は、CICS はエラー・メッセージを一時データ宛先 CSMT に書き込みます。

- アプリケーション・プログラムが ALLOCATE コマンドを使用してセッションを暗黙的に開始する。プログラムが ALLOCATE コマンドを使用できるのは SEND/RECEIVE インターフェースの場合のみです。

推奨事項: このコマンドは ALLOCATE SYSID という書式で使用してください。なぜなら、これを使用すると CICS が使用可能セッションを選択できるからです。

セッションが即時に使用可能にならないと、以下のいずれかが起こった場合には制御がアプリケーション・プログラムに戻されます。

- プログラムが HANDLE CONDITION コマンドを出した。
- プログラムが ALLOCATE コマンドで NOQUEUE を指定した。

上記以外の場合は、コマンドはセッションが使用可能になるまでキューに入れます。

以下の条件は、それぞれセッションが「即時には使用可能にならない」原因になります。


- 指定されたシステムに対するすべてのセッション (または指定されたセッション) が使用中である。
 - 数少ない使用可能セッションがどれもバインド済みでない。
 - 数少ない使用可能セッションがすべて競合の敗者である。
- CICS 自動タスク開始 (ATI) がセッションを開始する。

1 次 および 2 次 RU サイズを判別するために、CICS は CSD ユーティリティー内の DEFINE CONNECTION | SESSION コマンドのパラメーター RECEIVESIZE および SENDSIZE の値、または DFHTCT TYPE=TERMINAL | SYSTEM プログラムのパラメーター RUSIZE および BUFFER の値を使用します。

関連概念:

147 ページの『CICS からの ISC セッションの終了』

関連資料:

 CICS Transaction Server for z/OS

IMS システムの始動およびグローバル・コマンド状況

グローバル・コマンド状況は、オンライン・コマンドによって設定される共用 IMS リソースの状況であり、リソースを定義しているすべての IMSplex メンバーが確認することができます。

PLEXPARM(GSTSTRAN(Y)、GSTSDB(Y)、または GSTSAREA(Y)) を指定した IMSplex 環境で操作している場合、オンライン・コマンドによって設定される IMS リソースの状況がグローバル・レベルとローカル・レベルの両方でどのように維持されているのか、および個々の IMS システムが始動および停止されたときに、リソースの状況が IMSplex メンバーにどのように認識されているのかを理解する必要があります。

例えば、Resource Manager (RM) がデータベースにグローバル・コマンドの状況情報を維持しており、そのデータベースがコマンドにより停止された場合、IMSplex のすべてのメンバーは、そのコマンドの発行時に稼働中であったかどうかに関係なく、データベースが停止されたことを確認します。RM で維持されるグローバル・コマンド状況とは異なる IMS システムでは、同じデータベースがローカル状況を持つことができます。アクセスをローカルで許可しながら、データベースをグロー

バルに停止すると、バッチ・プログラムでデータベースを処理している間に、他の IMSplex メンバーがデータベースを更新してしまうことを防止できます。

RM は、IMS リソースのグローバル・コマンド状況をリソース・タイプ別に維持します。リソース・タイプに対するグローバル・コマンド状況の維持を有効にするには、IMS の初期設定時に、DFSDFxxx または DFSCGxxx PROCLIB メンバーに PLEXPARM= パラメーターを指定します。

グローバル状況を動的にリソースに割り当てるには、以下のいずれかのコマンドを使用します。

- UPDATE IMS SET(PLEXPARM(GSTSDDB(Y))) は、データベース・コマンドに関するグローバル・データベース状況を維持します。
- UPDATE IMS SET(PLEXPARM(GSTSAREA(Y))) は、エリア・コマンドに関するグローバル・エリア状況を維持します。
- UPDATE IMS SET(PLEXPARM(GSTSTRAN(Y))) は、トランザクション・コマンドに関するグローバル・トランザクション状況を維持します。

リソース・タイプに対してグローバル状況が明示的に指定されていない場合、RM はグローバル状況を維持しません。

RM がリソース・タイプのグローバル状況を維持している場合、リソースの特定のインスタンスに対してコマンドが発行されると、RM ではリソース・インスタンスのグローバル状況が変更されます。適切なタイプ 2 コマンドを使用して以下の SCOPE() パラメーターを指定することで、コマンドがリソースのグローバル状況に与える影響を制限できます。

- SCOPE(ACTIVE) パラメーターは、コマンドの有効範囲をそのコマンドの送付先であるアクティブな IMS システムに制限します。グローバル情報は変更されません。
- SCOPE(ALL) パラメーターは、コマンドの有効範囲をそのコマンドの送付先であるアクティブな IMS システムに指定し、該当する場合は RM 状況を更新します。

IMS システムが始動する前に、グローバル状況を持つリソースに対してコマンドが発行されると、始動する IMS システムは、RM のリソースのグローバル状況を読み取り、そのリソースが有効な場合は、それを IMS システムにローカルで適用できます。

IMSplex 内で最初に始動する IMS システムは、既知の PLEXPARM 値を設定します。以降に始動する IMSplex 内の IMS システムは、既に RM に存在する PLEXPARM 状況定義を使用します。

IMS システムが再始動し、リソース・タイプのグローバル状況が RM に存在している場合、始動のタイプによって状況の優先順位が決まります。

- コールド・スタートの場合、データベース、パーティション、エリア、およびトランザクションのグローバル状況が優先されます。
- ウォーム・スタートの場合、再始動する IMS システムがログ・レコードに保管されているローカル状況を最初に適用してから、この IMS システムが停止している間に変更された場合にのみ、RM に保管されているグローバル状況を適用します。

IMS をもう一度再始動する前に、以下のいずれかのアクションを実行してください。

1. 再始動の完了後に、IMS を取り消すか、または IMS をシャットダウンします。DFS3308 メッセージで報告されたエラー状態の修正後に、IMS を再始動します。IMS は、RM 状況と同期化されるため、追加アクションは不要です。
2. IMS の再始動を完了してから、以下のアクションを実行します。
 - 適切な UPDATE IMS SET(PLEXPARM) コマンドを発行して、この IMS でグローバル状況を使用可能にします。
 - 適切な QRY TRAN|DB|AREA SHOW(GLOBAL) コマンドを発行して、グローバル状況を持つリソースを確認します。
 - 適切なコマンドに SCOPE(ACTIVE) パラメーターを指定して、IMS が RM 状況と同期化されていることを確認します。

RM はリソース構造にグローバル状況情報を保管します。リソース構造に障害が起これば、RM は IMSplex 内のアクティブな各 IMS システムに、グローバル状況を持つローカル・リソースを収めるリソース構造を更新させることで、リソース構造を再び組み入れます。アクティブでない IMS システムが所有するリソースのグローバル状況は、このリソース構造には復元されません。

関連概念:

116 ページの『IMS の再始動および RM を使用する IMSplex 内のグローバル・リソース状況』

IMS コンポーネントの再始動

必要なりカバリーの実行後は、シャットダウンまたは切り離しを行った特定のコンポーネントを再活動化できます。例えば、入出力エラーのためにデータベースをオフラインにし、その後それをリカバリーしたら、そのデータベースを再びアプリケーションが使用できるようにできます。

適切な IMS コマンドを使用して、そのコンポーネントを再始動してください。ほとんどの場合、このコマンドは、特定の形式の /START コマンドまたは UPDATE コマンドです。例えば、データベースを再始動する場合は /START DATABASE または UPDATE DB START(ACCESS) であり、アプリケーション・プログラムを再始動する場合は /START PROGRAM です

次の表には、再始動コマンドとそれらに対応するシャットダウン・コマンドのリストが示されています。

表 18. IMS コンポーネントを再始動するためのコマンド

| 再始動コマンド | 対応するシャットダウン・コマンド | 影響を受けるコンポーネント |
|---------|------------------------------------|--|
| /OPNDST | /CLSDST | VTAM セッション |
| /START | /STOP /IDLE /DBDUMP /DBRECOVERY | エリア、データベース、VTAM ログオン、回線、論理端末、VTAM ノード、OLDS、プログラム、領域、外部サブシステム接続、トランザクション、ユーザー |

表 18. IMS コンポーネントを再始動するためのコマンド (続き)

| 再始動コマンド | 対応するシャットダウン・コマンド | 影響を受けるコンポーネント |
|----------|------------------|--|
| /RSTART | /IDLE | 回線、物理端末、論理リンク、VTAM ノード |
| /RELEASE | /HOLD | 会話 |
| /UNLOCK | /LOCK | データベース、論理端末、ノード、プログラム、物理端末、トランザクション |
| UPDATE | UPDATE | 区域、データ・グループ、データベース、MSC リソース、およびトランザクション。 |

IMS の再始動

すべての必要なリカバリーを完了したら、IMS を再始動できます。正常再始動、緊急時再始動、または OVERRIDE での緊急時再始動を実行できます。

- 正常再始動。IMS の以前の実行は一切参照せずに IMS サブシステムを初期設定する (コールド・スタート) か、あるいはチェックポイント・コマンドを使用して終了させたシステムを再始動します (ウォーム・スタート)。
- 緊急時再始動。システム障害後に IMS サブシステムを初期設定します。緊急時再始動時には、IMS は次のことを行います。
 - WADS からの OLDS をクローズする。
 - 各アクティブ・トランザクションをそれぞれの最後の同期点にリセットする。
 - 各アクティブ領域 (BMP、および CCTL または ODBA スレッド) をそれぞれの最後の同期点にリセットする。

接続された ODBA アプリケーション・プログラムまたは CCTL を再始動する必要はありません。IMS シャットダウンまたは障害は、単純に ODBA アプリケーションまたは CCTL から切断され、このアプリケーションや CCTL に影響を及ぼすことは一般的にはありません。

- データベースを最後の同期点に復元する。
- ローカル・メッセージ・キューを障害発生時の状態に復元する。

IMS 障害が共用メッセージ・キューに影響を及ぼすことは一般的にはありません。

- 動的リソース定義が IMS システムで使用可能な場合、ランタイム・リソース定義は、チェックポイントおよび X'22' ログを処理することで復元される。

領域および BMP は手動で再始動する必要があります。ただし、LAST を EXEC パラメーターとして指定した場合は、IMS はバッチ・メッセージ処理領域を再始動する際に最後の BMP 同期点を自動的に判別します。そうでない場合は、IMS は最後の BMP の同期点となったものをユーザーに示すため、それを再始動時に指定できます。

IMS DBCTL 待機環境がある場合は、事前に初期設定された DBCTL サブシステムに /ERESTART コマンドを送信できます。これを行う方が、IMS ジョブを開始して DBCTL 作動可能メッセージを待ってから /ERESTART コマンドを送信するよりも早く済みます。

- **OVERRIDE** を使用しての緊急時再始動。これは、DBRC が RECON データ・セット内の SSYS レコードに異常終了を示すマークを付けられない障害 (例: 電源障害、CPC 障害、z/OS 障害、または DBRC 障害など) が起こった後に必要です。

自動再始動 は、MTO の介入を削減して再始動を高速化します。自動再始動では、IMS が適切な再始動コマンド (/NRESTART または /ERESTART のいずれか) を自動的に選択します。再始動処理が最初のチェックポイントより前に異常終了した場合は、適切な自動再始動コマンドは再始動が打ち切られた場合と同じタイプ (/NRE または /ERE のいずれか) です。オペレーターは再始動コマンドを入力しません。JCL に AUTO=Y を組み込んで、自動再始動を指定してください。

始動プロシージャで AUTO=Y が指定されると、IMS を再始動する前に、IMS をコールド・スタートしたり、再始動オプションを変更したりすることはできません。

通常再始動の手順は容易にインプリメントできるので、普通は心配する必要はありません。しかし次の場合には、オペレーターのエラーがシステム保全性に有害な影響を与える可能性があります。

- いくつかのメッセージの処理が完了していないときに、/CHECKPOINT FREEZE | DUMPQ | PURGE コマンドの後にコールド・スタートを指定する
- 適切なセキュリティー・オプションを指定していない

制約事項: シャットダウンから正常再始動または緊急時再始動までの間に IMS 操作環境を変更しないでください。例えば、非共用キュー環境から共用キュー環境に変更するか、あるいはカップリング・ファシリティー構造名を変更すると、IMS は正常再始動時または緊急時再始動時に異常終了します。操作環境を変更した場合は IMS サブシステムをコールド・スタートする必要があります。他の方法としては、IMS オンライン変更 (/MODIFY コマンド) を使用すると、IMS の実行中に各種の変更を行えます。

コールド・スタート

コールド・スタートが必要となるのは、初めて IMS を初期設定する場合、またはシステム定義時に中核を変更した後だけです。また、共用メッセージ・キュー構造にメッセージが含まれていれば、それらの構造をスクラッチして再割り振りした後でも IMS をコールド・スタートする必要があります。

コールド・スタートは /NRESTART CHECKPOINT 0 または /ERESTART COLDSYS コマンドを使用して要求してください。COLDSYS キーワードを指定すると、/ERESTART コマンドは、緊急時再始動ではなくコールド・スタートを開始します。

始動プロシージャーで AUTO=Y が指定されている場合、前回の終了時の環境で決定されたように、IMS が緊急時再始動またはウォーム・リスタートを自動的に実行する前に、IMS をコールド・スタートしたり、再始動オプションを変更したりすることはできないので注意してください。

非共用キュー環境では、コールド・スタートはメッセージ・キューが空であることを前提としています。そのため、メッセージが 1 つでも存在していると、IMS がそれらを廃棄します。共用キュー環境では、IMS は、コールド・スタート時に共用キュー上のメッセージを廃棄しません。VTAM 汎用リソース・グループの場合は、類似性が存在していると、IMS がそれらをすべて削除します。IMS が以前に行われたシャットダウンからの情報をコールド・スタートへの入力として使用することは決してありません。

オプションとして、コールド・リスタート時に IMS メッセージ・キュー・データ・セット、WADS、および再始動データ・セット (RDS) をフォーマットできます。コールド・スタートの際に、IMS はすべての制御ブロックをシステム・ライブラリーからロードします。

共用キュー環境では、ロックされたメッセージはすべて、IMS (または他の共通キュー・サーバーのクライアント) がそれらをアンロックするか、またはそれらを削除するまで、IMS コールド・スタート後もロックされたままとなります。

動的リソース定義 (DRD) を使用する IMS システムでは、アプリケーション・プログラム、データベース、高速機能宛先コード、およびトランザクションのリソース定義をリソース定義データ・セット (RDDS) または IMSRSC リポジトリーに保管できます。コールド・スタート時に、IMS が保管されているリソース定義および記述子定義を自動的にインポートするようにセットアップできます。IMS システムが、リソース定義を自動的にインポートするように構成されていない場合、再始動処理の完了後に IMPORT コマンドを発行できます。IMPORT コマンドおよび他のタイプ 2 動的リソース定義コマンドを使用するには、SCI および OM CSL コンポーネントが開始されている必要があります。

コールド・スタート時にランタイム・リソース定義への変更をリカバリーするには、IMS の稼働中にリソース定義を IMSRSC リポジトリー にエクスポートしておく必要があります。これを実行しないと、オンライン・システムのリソースおよび記述子への変更内容が、すべて失われる場合があります。

IMS リソース定義が IMSRSC リポジトリーにエクスポートされず、IMS がコールド・スタートを実行しなければならなかった場合、**EXPORTNEEDED** パラメーターを設定した DFSURCL0 ユーティリティーを使用して IMS ログの RDDS から非システムを作成できます。そのような RDDS が作成された場合、コールド・スタートの完了後に IMPORT コマンドで RDDS を指定できます。

コールド・スタート時に、区画の状況またはアクセス状態が HALDB マスターからコピーされます。HALDB マスターの状況を RDDS またはリポジトリーにエクスポートすると、マスターおよびその区画の状況が RDDS またはリポジトリーから取得されます。


自動インポート処理中に RDDS にアクセスしようとしてエラーが発生すると、自動インポートは異常終了します。IMS は、ランタイム・リソース定義を定義せずに、

コールド・スタート処理を続行するか、または IMS はコールド・スタート処理を停止します。リソース定義または記述子定義が無効なために自動インポート処理中にエラーが発生すると、以下のいずれかの状態になります。

- 自動インポート処理が異常終了し、IMS コールド・スタートが U3397 で異常終了します。
- 自動インポート処理が続行し、リソースにはエラーのマークが付けられ、そのリソースは未始動状況 (NOTINIT) となります。

IMS が取るアクションは、DFSDFxxx メンバーの RDDSERR および IMPORTERR パラメーターに指定した値に応じて異なります。

関連資料:

 Create RDDS from Log Records ユーティリティ (DFSURCL0) (システム・ユーティリティ)

ウォーム・スタート

ウォーム・スタートは、IMS を再初期設定するための最も一般的な方法であり、また IMS の制御付きシャットダウン後の再始動方法として推奨されるものです。ウォーム・スタートを試みるのは、IMS が通常どおりに終了した場合だけにしてください。ウォーム・スタートは、/NRESTART コマンドを使用して指定できます。

IMS を開始して再始動コマンドを入力する前に、IMS に以下のことを行わせるべきかどうかを決定する必要があります。

- MSDB の再ロード
- 再始動時における特定システム・データ・セットのフォーマット
- 再始動時における特定セキュリティ機能の活動化

次の場合には、制御付き IMS シャットダウンの後に特定システム・データ・セットの再割り振りと再フォーマット設定が必要です。

- メッセージ・キュー・データ・セットが満杯 (メッセージ DFS206、DFS207、または DFS208 によって示されます) となっており、かつ IMS が内部生成された /CHECKPOINT DUMPQ コマンドによってシャットダウンされた場合。
- チェックポイントまたは再始動の際に再始動データ・セット (RDS) に書き込みエラーが発生した場合 (メッセージ DFS3127I によって示される)。
- WADS に割り振られているスペース量を変更する必要がある場合、または通常オペレーション時に WADS に書き込みエラーが発生した場合。WADS に割り振られているスペース量を変更するのは、制御付き IMS シャットダウンの後だけにする必要があります。正常再始動時 (/NRE) または緊急時再始動時 (/ERE) に書き込みエラーが発生した WADS は置換可能です。どのようなケースでも、IMS が新しい WADS を使用する場合には、それを再始動時にフォーマット設定する必要があります。
- 通常オペレーション時に MSDB データ・セットのいずれかに読み取りエラーまたは書き込みエラーが発生した場合 (メッセージ DFS2718I または DFS2722I によって示される)。

一部またはすべてのシステム・データ・セットの再割り振りとフォーマット設定を必要とする他のエラー状態の場合は、/ERE コマンドを使用する必要があります。

以下に、ウォーム・スタート時に IMS が行うことを示します。

- 終了時にログに記録された制御ブロックを使用して、制御領域の状況を再設定する。
- オプションで、IMS がローカル・メッセージ・キューをログに記録した (ユーザーが /CHE DUMPQ | PURGE コマンドを出した) 場合にそれらのメッセージ・キューを復元する。
- 未確定作業単位を復元して、それらを後で解決できるようにする。

緊急時再始動の場合とは異なり、延期キュー上のあらゆるトランザクションを手動で解放しなければならないことがあります。

- /START TRAN *trannname* コマンドを出してトランザクションを再実行する。このコマンドは、特定のトランザクションをリリースします。
- /DEQUEUE SUSPEND コマンドを出す。このコマンドは、延期キュー上のすべてのトランザクションをリリースします。

XRF を VTAM マルチノード持続セッション (MNPS) で使用した場合、IMS は XRF 環境で作動するため、2 つの ACB、つまり APPLID ACB および MNPS ACB を使用する必要があります。制御されたシャットダウン中、IMS は MNPS ACB および APPLID ACB を閉じます。MNPS ACB を閉じると、MNPS トラッキングは終了します。

この制御されたシャットダウンに続く正常再始動の後、VTAM はもう持続セッションを維持しません。したがって、IMS は、MNPS ACB を開くときに、以前のセッションをリカバリーする必要はありません。

関連概念:

 XRF および VTAM 汎用リソース (システム管理)

緊急時再始動

IMS は、制御付きシャットダウンを伴わずに終了したときには常に緊急時再始動を必要とします。再始動すると、IMS は当該の障害点から再始動します。緊急時再始動は、/ERESTART コマンドを使用して開始できます。

以下に、緊急時再始動時に IMS が行うことを示します。

- DL/I 経過中作業単位をバックアウトする。
- コミット済みだがまだ書き込まれていない DEDB 変更をデータベースに適用する。
- CCTL またはリカバリー可能リソース管理サービス (RRMS)、z/OS 同期点マネージャーに接続された IMS サブシステム用のあらゆる未確定作業単位を保存する。
- 外部サブシステムでの、あらゆる未完成外部サブシステム接続機能 (ESAF) 作業単位を解決する。
- 共用キュー環境でロックされたメッセージをリリースする。
- チェックポイントおよび X'22' ログ・レコードを使用して MODLBKS リソースをリカバリーする。

IMS を始動および緊急時再始動コマンドを入力する前に、次のことが分かっていることが必要です。

- 再始動時にシステム・データ・セットの再割り振りとフォーマットが必要かどうか。
- IMS が自分のリソースを終結処理したかどうか。メッセージ DFS627I または DFS627W を調べれば、IMS リソース終了マネージャーの直前の終了状況を判別できます。これらのメッセージは、IMS がリソース終結処理を正常に完了したかどうかを示します。リソース終結処理が正常に完了していれば、z/OS を再始動しなくても IMS を再始動できることが保証されます。

IMS 障害後、ESAF 未確定通知出口ルーチン (DFSFIDN0) を使用して、障害を起こした IMS の再始動中に未確定作業単位を判別できます。作業は、IMSの外側で解決できます。

緊急時再始動時には、IMS は最後のシステム・チェックポイントの時点での状況にシステムを復元します。データベースおよびエリアは、最後の同期点におけるそれらの内容をそれぞれの従属領域ごとに反映させます。ローカル・メッセージ・キューは、障害が発生した時点におけるそれらの内容を反映させます。そしてこの時点で、システムが新しいチェックポイントを設定します。従属領域を再始動すると、IMS は前に処理中であったプログラムのスケジュールを変更します。また、IMS は延期キュー上のあらゆるトランザクションのリリースも行います。

緊急時再始動時にいずれかのデータベースのバックアウトに失敗した場合、IMS は DFS981I を発行してそのデータベースを示します。再始動の完了後、そのデータベースは停止したままになります。IMS が再び実行された後、/START DB コマンドまたは UPDATE DB START(ACCESS) コマンドを入力してバックアウトを完了できる場合があります。ただし、バックアウト障害の根本原因によっては、問題を修正するために追加の手順を行う必要が生じることがあります。

XRF が VTAM MNPS で使用されているときの IMS 障害の後、VTAM は、(DFSDCxxx IMS.PROCLIB メンバーに指定された) PSTIMER= キーワードによって指定されたタイマーが満了になるまで、持続セッションを維持し続けます。XRF テークオーバーがない場合、緊急時再始動後に MNPS ACB が開かれると、VTAM はアクティブな持続セッションを維持し続けることがあります。これが発生すると、IMS は、コマンド SETLOGON OPTCD=NPERSIST を出します。このコマンドは、維持されているすべての持続セッションを除去するよう、VTAM に指示します。XRF USERVAR= キーワードが使用されている場合、これは、緊急時再始動処理と矛盾しません。この場合も、セッション・リカバリーはありません。IMS は、次に、コマンド SETLOGON OPTCD=PERSIST を出して、MNPS ACB 上のすべての新しいセッションについて正常なセッションの持続を開始します。

緊急時再始動が失敗しても、IMS サブシステム全体をコールド・スタートする必要はありません。次の表に、さまざまな緊急時再始動コールド・スタート・コマンドと、それらが IMS システムに与える影響について示します。

表 19. 緊急時再始動コマンドが IMS サブシステムに与える影響

| 緊急時再始動コマンド | IMS DB または DBCTLサブシステムに対する影響 | IMS TM または DCCTLサブシステムに対する影響 |
|--------------------|------------------------------|------------------------------|
| /ERESTART COLDBASE | コールド・リスタート | 緊急時再始動 |

表 19. 緊急時再始動コマンドが IMS サブシステムに与える影響 (続き)

| 緊急時再始動コマンド | IMS DB または DBCTLサブシステムに対する影響 | IMS TM または DCCTLサブシステムに対する影響 |
|--------------------|------------------------------|------------------------------|
| /ERESTART COLDCOMM | 緊急時再始動 | コールド・リスタート |
| /ERESTART COLDSYS | コールド・リスタート | コールド・リスタート |

- /ERE COLDBASE コマンドは、IMS DB/DC サブシステムの DB 部分のコールド・スタートを実行する。

このコマンドを使用する場合は、データベースのリカバリーはユーザーの責任において行ってください。IMS は、コミット済み DEDB 更新の再実行も、DL/I データベースに対する経過中更新のバックアウトも行いません。IMS は、未確定データをもっているデータベース、あるいはバックアウトまたはリカバリーを必要とするデータベースを識別して停止させます。ユーザーは、データベース・バッチ・バックアウト・ユーティリティを実行して経過中 DL/I データをバックアウトできます。その際には、OLDS をクローズする (さらにオプションで、アーカイブする) 必要があります。

- /ERE COLDCOMM コマンドは、IMS DB/DC サブシステムの TM 部分のコールド・スタートを実行する。

このコマンドは、メッセージ・キューを初期設定し、DEDB をリカバリーし、MSDB を再ロードして、さらに DL/I データベースに対する経過中の変更をバックアウトします。同時に、IMS はすべての既存未確定データを維持します。

- /ERE COLDSYS コマンドを使用すると、DB と TM の両方をコールド・スタートできる。

このコマンドは、本質的に、/ERE COLDBASE と /ERE COLDCOMM の両方を組み合わせたものですが、OLDS は読み取りません。したがって、OLDS のクローズが必須です。コマンド /ERE COLDBASE および /ERE COLDCOMM の両方の場合について説明した処理は、/ERE COLDSYS の場合にも当てはまります。

緊急時再始動コマンドの 3 つの書式のうち、最も頻繁に使用される可能性があるのは /ERE COLDCOMM です。

緊急時再始動 (/ERE) が失敗し、さらに後続の緊急時再始動 (/ERE COLDBASE または /ERE COLDCOMM) も失敗した場合は、/ERE COLDSYS コマンドを出して IMS を再始動する必要があります。また、この /ERE COLDSYS 再始動を実行する前に、オンラインで使用されていた最後の OLDS をクローズする (さらにオプションで、アーカイブする) ことも必要です。なぜなら、データベース・リカバリーが必要となった場合にはログが使用可能でなければならないからです。


制約事項: 異常終了から緊急時再始動までの間は、高速機能 DBD をアクティブ ACBLIB に追加しないでください。IMS が異常終了した後で高速機能 DBD をアクティブ ACBLIB に追加すると、緊急時再始動後、それに対してはアクセス不能になります。最後のウォーム・スタートまたはオンライン変更 (/MODIFY) の後でアクティブ ACBLIB 内の高速機能 DBD に変更を加えると、緊急時再始動が失敗して異常終了 U0168 が出される可能性があります。

IMS データベースに入出力エラーが発生し、かつ ESTAE 出口ルーチンが実行不能である場合は、IMS は EEQE を作成せず、当該のエラー・ブロックをロックしません。その結果、IMS 緊急時再始動時では、この不良ブロックが検出されません。このような場合には、/ERE コマンドで OVERRIDE キーワードを使用するか、あるいは RECON データ・セット内でその障害が起こったサブシステムについての異常終了フラグを設定することが必要となる可能性があります。

関連概念:

90 ページの『緊急時再始動および動的リソース定義』

関連資料:

 ESAF 未確定通知出口ルーチン (DFSFIDN0) (出口ルーチン)

緊急時再始動を高速化する **BMP** バックアウト・プログラムの延期

システム全体にわたる障害後の再始動時に、IMS は割り込まれたオンライン・プログラムをバックアウトします。このバックアウトが完了してからでなければ、通常の作業は継続できません。/ERESTART コマンドに NOBMP キーワードを指定することにより、BMP バックアウトの延期を要求することができます。

以下のいずれかの条件が当てはまれば、このバックアウトは再始動を早めます。

- BMP がその最後のコミット・ポイント以降長い間実行されて、バックアウトが必要なデータが大量にある。
- そのプログラムの優先順位が低く、その再始動を延期したとしてもまったく問題がない。

BMP のバックアウトを延期した場合は、その BMP を再実行する前、または影響を受けたデータベースをオンラインに戻す (他のプログラムがこれを必要としている場合) 前に、いつかデータベース・バッチ・バックアウト・ユーティリティーを実行する必要があります。

その影響を受けたデータベースを DBRC に登録すると、DBRC は、バックアウトが実行されるまでプログラムがそのデータベースを使用するのを阻止します。

IMS の再始動および **RM** を使用する **IMSplex** 内のグローバル・リソース状況

Common Service Layer の Resource Manager (RM) コンポーネントを使用する IMSplex 環境で操作している場合、IMS システムを再始動すると、再始動する IMS システムが残りの IMSplex と共用する IMS リソースのグローバル状況およびローカル状況情報は、どのように影響を受けるのかを理解する必要があります。

IMSplex 内で最初に始動する IMS システムは、その IMS システムが RM で既に認識している PLEXPARM 値を設定します。以降に始動する IMSplex 内の IMS システムは、RM の PLEXPARM 項目を読み取り、PLEXPARM 値を取得します。後続の IMS システムは、値がある場合は RM の PLEXPARM 項目を使用し、PLEXPARM 変数を導入する場合は PLEXPARM 値を更新します。

IMS システムが再始動するときに、リソース・タイプのグローバル状況が維持されている場合、再始動のタイプによって、再始動する IMS でグローバル状況を適用する方法が決まります。例えば、次のようになります。

- コールド・スタートの場合、データベース、エリア、およびトランザクションのグローバル状況が優先されます。
- ウォーム・スタートの場合、再始動する IMS システムがログ・レコードに保管されているローカル状況を最初に適用してから、この IMS システムが停止している間に変更された場合にのみ、RM に保管されているグローバル状況を適用します。
- 緊急時再始動の場合、再始動する IMS システムがログ・レコードに保管されているローカル状況を最初に適用してから、この IMS システムが停止している間に変更された場合にのみ、RM に保管されているグローバル状況を適用します。
- COLDSYS を指定した緊急時再始動の場合、データベース、パーティション、エリア、およびトランザクションのグローバル状況が優先されます。
- COLDBASE を指定した緊急時再始動の場合、データベース、パーティション、および領域のグローバル状況が優先されます。
- COLDCOMM を指定した緊急時再始動の場合、トランザクションのグローバル状況が優先されます。

IMS 初期設定時に RM のリソースのグローバル状況の読み取りエラーが発生した場合、メッセージ DFS3500W により、指定されたりソース・タイプに対するグローバル・リソース状況の RM の保守が使用不可であることが通知されます。

IMS をもう一度再始動する前に、以下のいずれかのアクションを実行してください。

1. 再始動の完了後に、IMS を取り消すか、または IMS をシャットダウンします。DFS3308W メッセージで報告されたエラー状態の修正後に、IMS を再始動します。IMS は、RM 状況と同期化されるため、追加アクションは不要です。
2. IMS の再始動を完了してから、以下のアクションを実行します。
 - 適切な UPDATE IMS SET(PLEXPARM) コマンドを発行して、この IMS でグローバル状況を使用可能にします。
 - 適切な QRY TRAN|DB|AREA SHOW(GLOBAL) コマンドを発行して、グローバル状況を持つリソースを確認します。
 - 適切なコマンドに SCOPE(ACTIVE) パラメーターを指定して、IMS が RM 状況と同期化されていることを確認します。

関連概念:

106 ページの『IMS システムの始動およびグローバル・コマンド状況』

z/OS 自動リスタート・マネージャーでサブシステムを再始動する方法

z/OS 自動リスタート・マネージャーを使用すると、これが実行されているサブシステムまたは環境に障害が起こった後でそのサブシステムまたはジョブを再始動できます。IMS は、z/OS 自動リスタート・マネージャーを DB/DC、DBCTL、DCCTL、および XRF 環境でサポートしています。

以下のサブシステムも z/OS 自動リスタート・マネージャーを使用します。

- IRLM サブシステム
- CQS サブシステム
- CSL Open Database Manager (ODBM)
- CSL Operations Manager (OM)
- CSL Resource Manager (RM)
- CSL Structured Call Interface (SCI)

IMS バッチ環境と IMS ユーティリティーは z/OS 自動リスタート・マネージャーをサポートしません。

障害後には、z/OS 自動リスタート・マネージャーは IMS 制御領域と CQS サブシステムだけを (両者が互いに独立した状態で) 再始動します。そして、今度は IMS 制御領域が他の領域 (DLISAS や DBRC など) を再始動します。IMS 従属領域は、通常は自動化を使用して再始動されます。


XRF 環境では、アクティブ IMS サブシステムは代替 IMS サブシステムがトラッキング・フェーズにある間に z/OS 自動リスタート・マネージャーから自動的に登録抹消されます。したがって、障害後に再始動されるのはこのアクティブ・サブシステムではありません。その代わりに、XRF 代替が予定どおりにテークオーバーします。

z/OS 自動リスタート・マネージャーは、IMS 始動パラメーター内の AUTO=N を無視します。

IMS または CQS サブシステムが再始動を完了する前に異常終了した場合は、その異常終了を再始動の再試行前に修正できるように、そのサブシステムは z/OS 自動リスタート・マネージャーから登録抹消されます。

z/OS 自動リスタート・マネージャーに登録された IMS または CQS サブシステムが z/OS オペレーターによって (CANCEL コマンドを使用して) 取り消された場合は、オペレーターがこのコマンドに ARMRESTART キーワードを組み込んでいない限り、その IMS サブシステムが z/OS 自動リスタート・マネージャーによって再始動されることはありません。

関連概念:

 z/OS 自動リスタート・マネージャー (ARM) (システム管理)

システム障害後の BMP 再始動

IMS は、システム障害後に BMP を自動的に再始動しません。始動は IMS が IMS 再始動処理を完了した後でユーザーが自ら行わなければなりません。BMP の再始動方法は、その BMP の最終チェックポイント・レコードが OLDS 内に存在するかどうかによって決まります。

最終チェックポイント・レコードが OLDS 内にある場合は、再始動時に以下の 4 つの値のいずれか 1 つを指定できます。

- 8 バイトのチェックポイント ID
- メッセージ DFS0540I からの 14 バイトのタイム・スタンプ ID IIIIDDHMMSSSTHMIJU+0000。ここで、

- IIII は領域 ID
 - DDD は年間通算日
 - HHMMSSTHMIJU+0000 は、時間、分、秒、および 10 分の 1 秒、100 分の 1 秒、1,000 分の 1 秒、10,000 (1 万) 分の 1 秒、100,000 (10 万) 分の 1 秒、および 1,000,000 (100 万) 分の 1 秒単位の時刻、プラス地方時ゾーン・オフセット
- 値 LAST

この値を EXEC パラメーターとして指定します。LAST を指定した場合は、BMP のジョブ名、PSB 名、およびプログラム名を変更してはなりません。なぜなら、これらの名前は IMS が当該の BMP 用のチェックポイント情報を見つけるために使用するからです。

XRST を使用した **BMP** の再始動

コーディングが CKPTID=LAST の場合、IMS は、以下のすべての要件を満たすほとんどの場合に、BMP が取った最後のチェックポイントを自動的に見つけることができます。

- BMP が、異常終了したときに使用していたものと同じジョブ名、同じ PSB、および同じプログラム名を使用して再始動される。
- BMP が、異常終了したときと同じ IMS システム上で再始動し、このシステムが BMP の異常終了後にコールド・スタートしていない。
- OLDS データ・セットで再始動チェックポイントが使用できなくなった場合は、SLDSREAD ロガー機能は使用可能でなければならない。この場合、チェックポイントはアーカイブされた SLDS データ・セットにあります。

これらの要件が満たされていれば、ログ・データ・セットをポイントする IMSLOGR DD ステートメントは必須ではありません。IMSLOGR DD ステートメントのコーディングと IMS のチェックポイントの自動検出機能の使用とは、相互に排他的な処理です。IMSLOGR DD ステートメントを指定した場合は、IMS はチェックポイントを検出する自動処理を使用しませんが、IMSLOGR 連結の検索だけは実行します。連結内に必要なチェックポイントが見つからないと、BMP は異常終了コード U0102 で異常終了します。

これらの要件を満たしていない場合は、正しいログ・データ・セットをポイントする IMSLOGR DD ステートメントは必須です。CKPTID=LAST の場合のみに、チェックポイントの自動検出が制限されます。チェックポイント値を使用する場合は、適切な IMSLOGR DD ステートメントでコーディングする必要があります。

重要: CKPTID=LAST と指定しない場合は、指定されたチェックポイントと実際に取られた最後のチェックポイントとの間での更新は、IMS によってコミットされています。

プログラムが XRST および CHKP 呼び出しを出した場合は、そのプログラムを最後のチェックポイントから再始動できます。これを行うには、JCL でチェックポイント ID を指定し、さらにそのプログラムを前回実行したときに作成された SLDS を入力として提供してください。

バッチ・ジョブの再始動

DL/I バッチ・ジョブを再始動する前に、すべてのデータベース変更が確実にバックアウト済みとなっているようにしてください。疑似異常終了が発生し、JCL 内に **BKO=Y** が指定されており、しかもデータ・セットが DASD に常駐している場合は、IMS がデータベースの変更を動的にバックアウトした可能性があります。そうでない場合は、データベース・バッチ・バックアウト・ユーティリティーを実行してください。


バッチ・ジョブを再始動するには、その最終チェックポイント ID を JCL 内で指定し、さらにそのプログラムを前回実行したときに作成された SLDS を入力として提供してください。この入力は IMSLOGR DD ステートメントに指定します。

再始動を行っているバッチ・ジョブは、元のジョブと同じジョブ名であることが必要です。再始動に同じジョブ名を使用しない場合、IMS はチェックポイントを見つけることができず、ジョブは U0102 エラーで終了します。

CCTL または ODBA アプリケーション・プログラムの再接続

一般的に、IMS DB システムのシャットダウンまたは障害が原因で CCTL または ODBA アプリケーション・プログラムが終了することはありません。しかし、これらが発生すると、CCTL または ODBA アプリケーション・プログラムは切断されます。CCTL または ODBA アプリケーション・プログラムは、IMS システム終了後に自動的に再接続できます。また、CCTL オペレーターが手動で再接続することもできます。


関連資料:

 [CCTL 出口ルーチン \(出口ルーチン\)](#)

第 3 章 IMS のモニター

IMSは、さまざまな IMS コマンド、ユーティリティー、ツール、およびユーザー出口を使用してモニターできます。

関連概念:

 詳細モニター用ツール (システム管理)

システムのモニター

問題判別およびパフォーマンス情報を収集するには、システムの状況を定期的なスケジュールでモニターする必要があります。例えば、追加のメッセージ領域を開始する必要の有無を判別する場合は、ピーク・ロード時のキューの状況をモニターします。

適切なキーワードを指定して、/DISPLAY STATUS コマンドまたは QUERY コマンドを出せば、システムの現在の状況を判別することができます。z/OS コマンド MODIFY *irlmproc,STATUS* を使用すると、IRLM の状況をモニターすることができます。

/TRACE、UPDATE TRACE (タイプ 2 トレース・テーブル)、UPDATE TRAN、および UPDATE MSLINK などのコマンドによって使用可能に設定したトレースを使用すると、システム操作に関する問題を診断することができます。これらのコマンドはさまざまな IMS トレースをオンまたはオフにして、IMS 制御ブロック、メッセージ・キューおよび入出力行バッファー、保管域セット、および MSC リンクの使用を記録します。


トレースを外部のトレース・データ・セットに記録するように要求しない限り、IMS はトレース情報を IMS ログに記録します。/TRACE コマンドは、ロック・アクティビティーのトレースや、IMS モニターの開始と停止にも使用することができます。

IMS Monitor ユーザー出口 (IMSMON) を使用して、ご使用の独自のパフォーマンス・モニター用ツールまたはユーティリティーの IMS モニター・データにアクセスすることができます。

Operations Manager (OM) 監査証跡ログを使用すると、OM を介して送付されたコマンド、コマンド応答、および選択したシステム・メッセージを確認できます。OM 監査証跡のロギングが使用可能な場合、OM 監査証跡ログは、OM 初期設定パラメーター PROCLIB メンバー (CSLOIxxx) の IMSPLEX パラメーターの AUDITLOG= キーワードで指定されたとおりに、z/OS システム・ロガーのログ・ストリームに保管されます。TSO SPOC を使用して、OM 監査証跡ログを表示することができます。

関連概念:

186 ページの『ユーザー・アクセスの問題』

 IMS トレース機能 (システム管理)

➡ IMS モニター (システム管理)

➡ IMS モニター・データの収集および変換 (システム管理)

関連資料:

➡ IMS モニター・ユーザー出口 (IMSMON) (出口ルーチン)

モニター対象になるサブシステム・メッセージ

IMS およびそのコンポーネント・サブシステムによって発行されるメッセージの一部は、問題の早期検出と根本原因の識別のために重要になることがあります。

以下のセクションでは、IMS 環境でモニターの対象になるサブシステム・メッセージの例のリストを示します。

重要: これらのリストは、個別の IMS 環境でどのメッセージをモニターするか判断する際の例としてのみ使用してください。これらのリストは、インストール済み環境でモニターする必要があると考えられるすべてのメッセージのうち、ごく一部を含んでいるに過ぎません。リストには、インストール済み環境でモニターする必要がないメッセージも含まれている可能性があります。

これらのリストは、以下のセクションに分けて整理されています。

- すべての IMS 環境で発行されるメッセージ。これらは通常、IMS 制御領域またはシステム・コンポーネントによって発行されるメッセージです。
- IMS DB コンポーネントによって発行されるメッセージ。これらのメッセージは、DB/TM 環境と DBCTL 環境でのみ発行されます。
- IMS TM コンポーネントによって発行されるメッセージ。これらのメッセージは、DB/TM 環境と DCCTL 環境でのみ発行されます。

一部のセクションには、特定の環境で実行されるオプション・コンポーネント用に別個のリストが記載されています。

すべての IMS 環境でモニターするメッセージ

以下のメッセージは IMS システム・コンポーネントと処理に関連しているので、すべての IMS 環境で発行される可能性があります。

- DFS0414I CONTINUING WITH ALTERNATE LOG
- DFS629I IMS ttt TCB <action> IMS|SYS sss|uuuuuvvvvIMS ttt TCB <action> IMS|SYS sss|uuuuuvvvv または IMS BATCH REGION ABEND - IMS|SYS uuuu または PSW AT ERROR = hhhhhhhh hhhhhhhh または MODID = ccccccc EPA = aaaaaaaa または IMS DBC REGION ABEND
- DFS0738X ERROR TERMINATING OLDS RC=xx dddddddd nnnnnnn
- DFS2867A EXTERNAL TRACE NOT USABLE, REPLY "Y" TO USE OLDS, "N" TO TRACE INCORE
- DFS3258A LAST ONLINE LOG DATA SET IS BEING USED - NEED ARCHIVE or SYSTEM WAITING FOR AN ONLINE LOG DATA SET - NEED ARCHIVE
- DFS3262E NO DATA SET AVAILABLE FOR LOG WRITE AHEAD

- DFS3306A CTL REGION WAITING FOR csstype
- DFS3785E DIAGNOSE AWE INITIALIZATION FAILED – reason_text
- DFS3786E DIAGNOSE AWE PROCESSING ERROR – reason_text
- DFS3787E DIAGNOSE SYSOUT PROCESSING ERROR – reason_text
- DFS555I RAN ttttttt ABEND (SYSID sss); REASON=reason; MSG IN PROCESS: xxxx (78 バイトまでのデータ) time-stamp
- DSP0014I DYNAMIC ALLOCATION FAILED FOR RECONn RETURN CODE=xx REASON CODE=xxxx
- DSP0027I ddname DATA SET IS FULL
- DSP0256I NO SPARE RECON DATA SET AVAILABLE
- DSP1135A SCI REGISTRATION FAILED, IMSPLEX NAME=nnnnn, RC=xxxxxxxx, RSN=yyyyyyyy, JOB=jjjjjjj
- DSP1141I RECON LOSS NOTIFICATION RECEIVED, JOB=jjjjjjj
- DSP1145I RECON LOSS NOTIFICATION NOT SENT, JOB=jjjjjjj
- DSP1147I DBRC REGION WAITING FOR SCI, IMSPLEX NAME=ppppp
- DSP2002E DBRC INITIALIZATION ERROR IN modulename servicename RC=rc detail

IMSRSC リポジトリリー・メッセージ:

- DFS4409A REPOSITORY CHANGE LIST IS NOT ACCESSIBLE - IMS RESOURCES MAY BE OUT OF SYNC
- DFS4411E REPOSITORY CHANGE LIST PROCESSING FAILED RC=rc RSN=rsn
- DFS4413E REPOSITORY CHANGE LIST PROCESSING FAILED FOR RSCNAME=rscname RSCTYPE=rsctype CC=cc

DB/TM 環境および DBCTL 環境でモニターするメッセージ

以下のメッセージは IMS DB コンポーネントと処理に関連しているので、DB/TM 環境と DBCTL 環境でのみ発行される可能性があります。

- DFS047A UNABLE TO OBTAIN AUTHORIZATION FOR DATA BASE xxxxxxxx. REASON CODE = zz. PSB= psbname.
- DFS0565I cccc COMMAND NOT PROCESSED DB=xxxxxxxx IN USE BY PSB=psbname, REG=region-number
- DFS691I WAITING FOR CTL xxxx - yyyyyyy
- DFS0730I UNABLE TO OPEN OR CLOSE DATASET WITH DDNAME ddname FOR REASON x, yy, z DATABASE dbdname programid
- DFS0811A UNABLE TO OBTAIN GGG GIGABYTES OF 64-BIT STORAGE FOR THE ACB POOL. REASON=xxxx
- DFS0844I modulename dbname DATASET FULL, DDNAME=ddname
- DFS0845I dbname DATASET LIMIT REACHED, DDNAME=ddname
- DFS981I DBD=dbdname WITHIN PSB=psbname STOPPED DUE TO (BACKOUT FAILURE|ERE NOBMP START|COLDBASE START|REMOTE TAKEOVER)

- DFS2011I IRLM FAILURE - IMS QUIESCING
- DFS2012I GLOBALLY SHARED DATA BASE|AREA - dbdname|areaname STOPPED or SHARING DATA BASE(S) STOPPED BECAUSE DATA SHARING DISCONTINUED
- DFS2503W DYNAMIC ALLOCATION|DEALLOCATION| CREATION| DELETION FAILED FOR DATA SET NAME xxxxxxxx.xxxxxxxx.xxxxxxxx DATABASE NAME dbdname REASON CODE yyyyyy
- DFS3867A NOTIFY REQUEST TO SET AN ADS TO AVAILABLE STATUS FAILED FOR AREA=xxxxxxx DD=yyyyyyyyy
- DFS4164W FDR FOR (imsid) TIMEOUT DETECTED DURING LOG AND XCF SURVEILLANCE

DB/TM 環境および DCCTL 環境でモニターするメッセージ

以下のメッセージは IMS TM コンポーネントと処理に関連しているので、DB/TM 環境と DCCTL 環境でのみ発行される可能性があります。

- DFS271 UNABLE TO LOAD ERROR MESSAGE OUTPUT DESCRIPTION
- DFS2013 NUMBER OF RECORDS IN QBLKS DATA SET HAS EXCEEDED UPPER THRESHOLD
- DFS2014 NUMBER OF RECORDS IN SMSGQ DATA SET HAS EXCEEDED UPPER THRESHOLD
- DFS2015 NUMBER OF RECORDS IN LMSGQ DATA SET HAS EXCEEDED UPPER THRESHOLD
- DFS2088I APPC/OTMA SMQ ENABLEMENT INACTIVE. REASON = xxx.
- DFS3492W APPC/IMS TIMEOUT LIMIT REACHED FOR LU luname, TP-ID tp-id, variable text
- DFS554A TRAN ttttttt ABEND (SYSID sss); REASON=reason; MSG IN PROCESS: xxxx (78 バイトまでのデータ) time-stamp

OTMA メッセージ:

- DFS1988W OTMA input messages from member yyyyyyyy have reached xx% of the maximum active input message limit zzzz
- DFS1989E OTMA input messages from member yyyyyyyy have reached the maximum active input message limit zzzz
- DFS2088I APPC/OTMA SMQ ENABLEMENT INACTIVE. REASON = xxx.
- DFS3428W THE TOTAL OTMA INPUT MESSAGES(TIB) HAVE REACHED xx% OF THE GLOBAL LIMIT zzzz
- DFS3429E THE TOTAL OTMA INPUT MESSAGES(TIB) HAVE REACHED THE GLOBAL LIMIT zzzz
- DFS3492W APPC/IMS TIMEOUT LIMIT REACHED FOR LU luname, TP-ID tp-id, variable text
- DFS3494E OTMA HAS TIMED OUT FOR TMEMBER/TPIPE xxxx/yyyy variable text
- DFS3495W OTMA HAS BEEN WAITING FOR AN ACK FROM TMEMBER/TPIPE xxxx/yyyy FOR OVER zzzz SECONDS.

- DFS4382W THE TOTAL OTMA TPIPE COUNT nnnnn HAS REACHED 80% OF mmmmm for MEMBER name
- DFS4383E THE TOTAL OTMA TPIPE COUNT nnnnn HAS REACHED 100% OF mmmmm for MEMBER name
- DFS4385W THE GLOBAL OTMA TPIPE COUNNT nnnnn HAS REACHED 100% OF kkkkk

関連概念:

346 ページの『メッセージ、コマンド、およびコマンド応答の処理』

- ➡ IMS メッセージの概要 (メッセージおよびコード)
- ➡ DFS メッセージ (メッセージおよびコード)
- ➡ DFS 以外のメッセージ (メッセージおよびコード)

IMS Connect の接続のモニター

IMS は、TCP/IP 接続の管理を IMS Connect を介して行います。IMS Connect は IMS への TCP/IP ゲートウェイとしてサービスを提供します。IMS Connect 機能は、TCP/IP ソケット・サーバーとして表示することもできます。

IMS Connect の TCP/IP 接続は、以下のタイプに分類されます。

- IMS DB クライアント接続。クライアントは IMS DB にアクセスしています。
- IMS TM クライアント接続。クライアントは IMS TM にアクセスしています。
- IMS 間の TCP/IP 接続。一方の IMS Connect インスタンスからもう一方の IMS Connect インスタンスに接続して、地理的にリモートの 2 つの IMS システム間で通信します。

IMS Connect を通じて確立される TCP/IP 接続に加えて、IMS Connect と IMS サーバーとの間の接続についても考慮してください。IMS Connect は、IMS とは別個のアドレス・スペースで実行され、異なる通信方式を使用して IMS の特定のコンポーネントと接続します。

IMS Connect は、IMS DB クライアントをサポートするために、IMS Common Service Layer (CSL) の Structured Call Interface (SCI) コンポーネントを使用して、CSL の IMS Open Database Manager (ODBM) コンポーネントに接続します。ODBM は、IMS オープン・データベース・アクセス (ODBA) インターフェースを通じて直接 IMS DB と通信します。

IMS Connect は、複数システム結合機能 (MSC) の TCP/IP リンクをサポートする目的で IMS 間の TCP/IP 接続が使用される場合、IMS との直接通信に SCI も使用します。

IMS Connect は、IMS TM クライアントのサポートでは、IMS の z/OS システム間カップリング・ファシリティを使用して Open Transaction Manager (OTMA) コンポーネントに接続します。

IMS Connect が管理する各接続タイプの状況をモニターおよび検証するために、さまざまなコマンドまたは機能が必要となる場合があります。

以下のサブセクションでは、IMS Connect の接続状況を確認するために使用可能なコマンドの一部についてのみ説明します。

関連概念:

282 ページの『MSC TCP/IP リンクの操作』

ポートの TCP/IP 接続状況の確認




ポート上のすべての TCP/IP 接続の状況を確認することができます。

ポート上のすべての TCP/IP 接続の状況を確認するには、次のようにします。

以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。

- IMS タイプ 2 コマンド・フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(PORT)
- WTOR コマンド・フォーマットの VIEWPORT
- z/OS MODIFY コマンド・フォーマットの QUERY PORT

関連資料:

-  [QUERY IMSCON コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect WTOR コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect z/OS コマンド \(コマンド\)](#)




クライアントの TCP/IP 接続状況の確認

1 つまたは複数の IMS Connect クライアントに関する TCP/IP の接続状況を確認できます。

特定のクライアントに関する TCP/IP 接続の状況は、次のように確認します。

IMS タイプ 2 コマンド・フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(CLIENT) コマンドを発行します。QUERY IMSCON TYPE(CLIENT) と等価の WTOR または z/OS MODIFY コマンドはありませんが、WTOR VIEWPORT コマンドおよび z/OS MODIFY QUERY PORT コマンドは、クライアント関連の接続情報を部分的に提供します。

関連資料:

-  [QUERY IMSCON コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect WTOR コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect z/OS コマンド \(コマンド\)](#)

リモート IMS Connect の TCP/IP 接続状況の確認




ユーザーはリモート IMS Connect インスタンスの TCP/IP 接続状況を確認できません。

IMS Connect の別のインスタンスとの TCP/IP 接続状況は、次のように確認します。

以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。

- IMS タイプ 2 コマンド・フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(RMTIMSCON) または QUERY IMSCON TYPE(SENDCLNT)
- WTOR コマンド・フォーマットの VIEWRMT
- z/OS MODIFY コマンド・フォーマットの QUERY RMTIMSCON

関連資料:

-  [QUERY IMSCON コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect WTOR コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect z/OS コマンド \(コマンド\)](#)




IMSplex メンバーの SCI 接続状況の確認

ユーザーは IMSplex 内の IMS Connect と SCI との接続状況を確認できます。

IMS Connect は SCI を使用して、複数の IMSplex メンバーとさまざまな目的で通信します。IMS Connect には、IMSplex や IMSplex メンバーの状況を確認するための各種コマンドが用意されています。

- IMSplex の状況の確認では、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。
 - IMS タイプ 2 コマンド・フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(IMSPLEX)
 - WTOR コマンド・フォーマットの VIEWIP
 - z/OS MODIFY コマンド・フォーマットの QUERY IMSPLEX
- MSC TCP/IP リンク・サポートに関する IMS の接続状況の確認では、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行してください。
 - IMS タイプ 2 コマンド・フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(MSC)
 - WTOR コマンド・フォーマットの VIEWMSC
 - z/OS MODIFY コマンド・フォーマットの QUERY MSC
- IMS DB アクセスに関する ODBM 接続状況の確認では、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。
 - IMS タイプ 2 コマンド・フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(ODBM)
 - WTOR コマンド・フォーマットの VIEWIA
 - z/OS MODIFY コマンド・フォーマットの QUERY ALIAS

関連資料:

-  [QUERY IMSCON コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect WTOR コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect z/OS コマンド \(コマンド\)](#)

IMS TM クライアントの XCF データ・ストア接続状況の確認

IMS コマンドおよび IMS Connect コマンドのバリエーションを発行して IMS TM クライアントの XCF データ・ストアの接続状況を判別できます。

以下の例では、IMS Connect と OTMA 間の XCF 接続が次の DATASTORE 構成ステートメントによって定義されます。

```
DATASTORE=(ID=DSNAME, MEMBER=ICONNAME, TMEMBER=IMSNAME, GROUP=GRPNAME...)
```

- IMS から、以下のコマンドを使用して、IMS Connect の状況を確認します。
 - /DIS OTMA

IMS Connect が作動可能である場合、/DIS OTMA コマンドの出力は、以下の例に示すようになります。

```
GROUP/MEMBER XCF-STATUS USER-STATUS SECURITY TIB INPT SMEM DRUEXIT T/O ACEEAGE
GRPNAME
-IMSNAME      ACTIVE      SERVER      FULL*
-ICONNAME     ACTIVE      ACCEPT TRAFFIC
```

* CHECK, FULL, NONE or PROFILE depending on the OTMA Security setting (for example, enter /SEC OTMA NONE on the MVS system console to turn off RACF security for IMS OTMA clients). FULL is the default setting for OTMA security at IMS startup.

- /DISPLAY TMEMBER *tmembername* TPIPE

For example, the command input /DISPLAY TMEMBER CLIENT1 TPIPE ALL might produce the following output:

```
MEMBER/TPIPE      ENQCT      DEQCT      QCT STATUS
CLIENT1
-TPIPE1            0           0           0 TRA,STO
-TPIPE2            2           2           0 TRA,STO
-TPIPE3            1           0           1 TRA,STO
*94165/170756*
```

- IMS Connect から、以下の WTOR フォーマットのコマンドを使用して状況を表示します。

VIEWHWS

データ・ストア、ポート、および IMSplex に関する情報を表示します。

ヒント: VIEWHWS コマンドに SUMMARY オプションを使用すると IMS Connect の情報は表示できますが、各ソケットの詳細な出力は表示できません。

VIEWDS

データ・ストアに関する情報を表示します。

あるいは、OM API を通じて以下の IMS タイプ 2 フォーマットのコマンドを発行して状況を表示することもできます。

QUERY IMSCON TYPE(CONFIG)

IMS Connect の状況およびアクティビティを表示します。VIEWHWS コマンドとは異なり、ポートやデータ・ストアなどの個々のリソースは表示されません。

QUERY IMSCON TYPE(PORT)

IMS Connect に定義されている 1 つ以上の状況およびアクティビティを表示します。

SHOW(CLIENT) キーワードを指定すると、指定のポートに関連付けられているクライアントごとに追加の行が表示されます。

QUERY IMSCON TYPE(DATASTORE)

IMS Connect に定義されている 1 つ以上のデータ・ストアの状況およびアクティビティを表示します。

- IMS TM クライアントから送信された要求メッセージの受信に失敗した (またはホスト・データ・ストアの準備状態の確認に失敗した) 場合、以下の IMS コマンドを入力します。

/DIS A REG

このコマンドを使用すると、ホスト・アプリケーションが実行されている従属領域が適切に構成されており、メッセージを受け入れる準備ができていることを検証できます。

| REGID | JOBNAME | TYPE | TRAN/STEP | PROGRAM | STATUS | CLASS |
|-------|---------|------|-----------|---------|---------|------------|
| 1 | Job1 | TP | | | WAITING | 1, 2, 3, 4 |

/DIS TRAN TranName

このコマンドを使用すると、トランザクションのクラスと状況、およびトランザクションが処理のために現在キューに入れられているかどうかを検証できます。

| TRAN | CLS | ENQCT | QCT | LCT | PLCT | CP | NP | LP | SEGSZ | SEGNO | PARLM | RC |
|----------|-----|-------|-----|-------|-------|----|----|----|-------|-------|-------|----|
| TRANNAME | 2 | 1 | 1 | 65535 | 65535 | 8 | 8 | 8 | 0 | 0 | NONE | 0 |




QCT は現在キューに入れられているトランザクションの数です。




ENQCT には、デキューされた (処理済み) トランザクションおよび現在キューに置かれているトランザクションが含まれます。

- IMS コマンドまたは IMS Connect コマンドを発行したときに IMS Connect エラー・メッセージを受信した場合、z/OS システム・コンソールでの受信とクライアント側の応答メッセージ内での受信のどちらの場合も IMS Connect メッセージ番号のフォーマットは HWSxnnnn となります。ここで x は英字、nnnn は 4 桁の番号を表します。
- IMS Connect は、すべてのアクティブ・クライアントがユニークなクライアント名を持つことを必要とします。IMS TM Resource Adapter は、ユニークな CLIENTID を作成し、アプリケーションが IMS トランザクションを実行するために行った各要求を識別します。IMS TM Resource Adapter 以外の IMS TM にアクセスする TCP/IP クライアントを使用している場合は、各クライアントが固有のクライアント名を使用することを確認する必要があります。このクライアントの名前値は、「CLIENT=」または「ORIGIN=」フィールドの各クライアントに対応して表示されます。クライアント ID がブランクの IMS TM Resource Adapter から IMS Connect が初期要求を受け取ると、IMS Connect はその TCP/IP 永続ソケットに使用する固有のクライアント ID を生成します。IMS Connect は、このクライアント ID を任意の応答メッセージで IMS TM Resource Adapter に戻します。

重要: IMS コマンドに関する OTMA の制約事項があります。

関連資料:

-  OTMA の制約事項および要件 (コミュニケーションおよび接続)
-  /DISPLAY OTMA コマンド (コマンド)
-  /DISPLAY TMEMBER コマンド (コマンド)

-  [QUERY IMSCON コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect WTOR コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect z/OS コマンド \(コマンド\)](#)

IMS システム・ログ・ユーティリティー

システム・ログ・データ・セットは、オンライン・システムが行う処理に関する統計の基本的なソースです。個々のログ・レコード・タイプには、さまざまな方法で分析することができるデータが入っています。例えば、指定されたユーザー ID に関するすべてのアクティビティー、または IMS プールに関するすべてのアクティビティーを選択およびフォーマット設定することができます。

IMS は、システム・ログからのログ・レコードの抽出を支援する、いくつかのユーティリティーを備えています。これらのユーティリティーは、複数のログ・データ・セット全体に広がったデータの削減やマージの支援も行います。

以下のユーティリティーに加えて、IMS Performance Analyzer for z/OS では、ご使用の IMS システムのパフォーマンスおよびリソース使用効率の管理を支援するために、包括的なレポート・スイートを提供しています。

関連概念:

-  [IMS Performance Analyzer for z/OS の概要](#)


ファイル選択およびフォーマット設定印刷ユーティリティー (DFSERA10)

メッセージ・セグメントまたはデータベースの変更アクティビティーを詳細に調べる場合は、このユーティリティーを使用します。このユーティリティーは、OLDS や SLDS、または CQS ログ・ストリームに含まれるログ・レコードの内容を印刷します。各ログ・レコードは、1 つまたは複数の 32 バイトのセグメントで表されます。印刷される出力では、各セグメントを文字フォーマットと 16 進フォーマットの両方で表示します。

すべてのレコードを印刷するのではなく、レコードのサブセットの選択基準を指定することができます。開始レコード番号と、処理するレコード数を指定することもできます。出口ルーチンを使用して、ログ・レコードの選択およびフォーマット設定をカスタマイズすることができます。

ファイル選択およびフォーマット設定印刷プログラムを使用すると、入力ログの全体をコピーすることができますが、ログ保存ユーティリティー (DFSUARCO) を使用すると、さらに便利です。1 つまたは複数の SLDS を入力として使用し、ユーザー・データ・セットを出力として指定します。また、EXEC ステートメントで DBRC=NO を指定して、DBRC がバックアップ・ログに関して RECON データ・セットに項目を作らないようにする必要があります。システム・ログ・データ・セットのバックアップ・コピーを取っておくと、システム・ログの実動使用と並行して発生する統計や他のモニター・アクティビティー用の代替入力ソースを得るのに役立てることができます。

関連資料:

 ファイル選択およびフォーマット設定印刷ユーティリティ (DFSERA10) (システム・ユーティリティ)

ログ・トランザクション分析ユーティリティ (DFSILTA0)


IMS DB/DC または DCCTL 環境では、このユーティリティを使用して、システム・ログのレコードに基づいて、個々のトランザクションに関する情報を収集することができます。このユーティリティで作成されたログ分析報告書には、合計応答時間、入力キューでの時間、処理時間、および出力キューでの時間など、多数のイベントが表形式で含まれます。

報告書の作表の開始時刻を選択することができます。つまり、分析は、開始時刻の後の最初のチェックポイントから始まります。作表されるトランザクション・アクティビティの量を制御するには、開始時刻からユーティリティが作表を終了するまでの経過時間 (分) を指定するか、報告されるアクティビティをいくつかのIMS チェックポイントに関連付けることができます。

ログ分析報告書の表題を改めること、または詳細トランザクション行の印刷シーケンスを変更することができます。トランザクション・コード別、または報告書の任意のフィールド別にソートすることができます。印刷を抑止して、出力が DASD データ・セットに保管されるようにすることもできます。

このユーティリティを使用すると、出力データ・セットをシステム・ログ・フォーマットで作成することができます。すなわち、このデータ・セットは入力システム・ログの全部または一部のコピーです。システム・ログのコピーを持つことによって、リカバリーへの OLDS の使用に影響を与えずに、システム・アクティビティをモニターすることができます。

関連資料:

 ログ・トランザクション分析ユーティリティ (DFSILTA0) (システム・ユーティリティ)

統計分析ユーティリティ (DFSISTS0)

IMS DB/DC または DCCTL 環境では、このユーティリティを使用していくつかの要約報告書を作成することができます。これらの報告書は、システムの実際のトランザクション・ロードや応答時間を獲得する場合に使用することができます。作成される統計は、入力システム・ログ・データ・セットによって異なります。

以下の報告書セットが作成されます。

- 通信回線および端末 (1 日 24 時間の分散トラフィック)
- トランザクション (1 日 24 時間の分散アクティビティ)
- トランザクション応答
- キューされている未送信メッセージ (宛先別およびトランザクション・コード別にリスト)
- プログラム間メッセージ (宛先別およびトランザクション・コード別にリスト)
- アプリケーション・アカウンティング
- IMS アカウンティング

関連資料:

 [統計分析ユーティリティ \(DFSISTS0\) \(システム・ユーティリティ\)](#)

パフォーマンス関連データの収集


IMS には、IMS パフォーマンス関連データの収集とフォーマットを行い、そのデータを統計ログに記録する、DB モニターおよび IMS モニターがあります。


DB モニターは、IMS バッチ・システムに使用することができます。これは、アプリケーション・プログラムとデータベース間のアクティビティをモニターすることができます。IMS モニターは IMS オンライン・システムに使用することができます。IMS モニターは、DB モニターのすべての機能を行うことに加えて、IMS 制御領域で発生するアクティビティ、およびデータ通信アクティビティに関する情報をトラッキングし、記録することができます。

IMS は、モニターごとに作成された統計を使用して、報告書を作成します。報告書プログラムはオフラインで稼働し、IMS アクティビティを要約し、カテゴリー化した報告書を印刷します。

DB モニターは、IMS DB バッチ・システムの実行の間に、パフォーマンス・データを記録します。DB モニターは、IMS バッチ・ジョブの全実行を通じてアクティブにすることも、システム・コンソールからそれを停止して、再始動することもできます。

関連概念:

 [DB モニター報告書 \(システム管理\)](#)

 [IMS モニター報告書 \(システム管理\)](#)

DB モニターの活動化および制御

DB モニターを活動化するには、バッチ・ジョブの PROC ステートメントに `MON=Y` を指定します。ジョブを実行依頼すると、IMS はパラメーター置換を使用して、EXEC ステートメントの PARM フィールドの該当する位置に `Y` を挿入して更新します。

DB モニターを停止する場合、システム・コンソール・オペレーターは `MODIFY jobname,STOP` コマンドを使用することができます。モニターが非アクティブになると、メッセージ `DFS2215A` がシステム・コンソール上に表示されます。

DB モニターを再活動化する場合、システム・コンソール・オペレーターは `MODIFY jobname,START` コマンドを使用することができます。

モニターが再度アクティブになると、メッセージ `DFS2216A` がコンソール上に表示されます。

DB モニターからのデータのロギング

IMS は、DB モニターが作成したデータを、バッチ・ログか、もしくは `//IMSMON DD` ステートメントによって定義された個別の DB モニター・ログの

いずれかに記録します。データを記録する場所を制御するには、バッチ・プロシージャーの //IMSMON DD ステートメントを使用します。

- モニター・レコードをバッチ・ログに保管するためには、//IMSMON DD DUMMY ステートメントを組み込むか、//IMSMON DD ステートメント全体を省略します。
- モニター・レコードを別個の DB モニター・ログに保管するときは、有効な //IMSMON DD ステートメントを組み込みます。

なんらかの理由で、IMS が //IMSMON DD ステートメントで指定された DB モニター・ログ・データ・セットを開くことができない場合、IMS はシステム・コンソール上にメッセージ DFS2217I を表示します。バッチ実行は継続しますが、モニターは非アクティブになります。

DB モニター・ログ装置が入出力エラーを検出すると、IMS は、システム・コンソール上にメッセージ DFS2219I を表示します。バッチ実行は継続しますが、モニターは非アクティブになります。

モニターを停止し、DB モニター・ログを強制的にボリューム終了にしたい場合は、MODIFY *jobname*,STOPEOV コマンドを使用します。STOPEOV キーワードを使用すると、新規データ・セットの z/OS 取り付け要求が満たされるまで、バッチ領域は実行を継続しません。

注: MODIFY コマンドに誤ったジョブ名を入力すると、z/OS はエラー・メッセージを出します。MODIFY コマンドの入力時に何か他のエラーがあると、IMS はメッセージ DFS2218I の後に、メッセージ DFS2215A またはメッセージ DFS2216A を出します。

データの記録と IMS モニター

IMS モニターは、IMS オンライン・サブシステムを実行する間に、パフォーマンス関連データを記録します。IMS 内で重大なイベントが発生した場合、IMS は、活動化されたときに、関連するデータを IMS モニターに渡します。IMS モニターは、タイム・スタンプを含むイベントを記述するレコードをフォーマットし、そのイベントをログに記録します。

IMS モニターの活動化および制御

IMS.SDFSRESL データ・セットに DFSDCMON メンバーを作成する場合、IMS は IMS モニター・データ・セットの割り振りおよび割り振り解除を動的に行うので、IMS モニター用の IMS、DBC、または DCC のプロシージャーに DD ステートメントは必要ありません。IMS モニターを開始および停止するときは、/TRACE コマンドを使用します。

それ以外で、IMS モニターを活動化する場合は、IMS、DBC、または DCC プロシージャーに DD ステートメント (IMSMON をデータ・セット名として使用して) を組み込んで、IMS モニター・ログ・データ・セットを指定する必要があります。この DD ステートメントを組み込むと、IMS モニターは使用可能になります。IMS モニターが使用可能でも非アクティブな場合は、プロセッサの使用に影響しません。

/TRACE コマンドを使用したモニター

IMS モニターの開始および停止に加えて、/TRACE コマンドを使用して、モニターするイベントのタイプを指定することができます。 /TRACE コマンドを使用すれば、さまざまなアクティビティをモニターすることができます。

/TRACE コマンドでモニターできるアクティビティの一部を以下に示します。

- 通信回線および論理リンクのアクティビティ
- スケジューリングおよび終了イベント
- アプリケーション・プログラムおよびメッセージ・キュー間のアクティビティ
- アプリケーション・プログラムおよびデータベース間のアクティビティ (全機能および高速機能)

以下に対するモニターを制限するときにも /TRACE コマンドを使用することができます。

- 特定のデータベース、区画、またはエリア
- 特定の従属領域
- 特定の時間間隔

IMS モニターからのデータの記録

IMSモニター・ログ・データ・セットの保管方法により、IMS モニターを停止した後、それを再始動する前にログを処理する必要があります。

IMS モニター・ログ・データ・セットがテープ上にある場合、IMS は IMS モニターを開始するたびにテープ取り付け要求を出し、IMS モニターを停止するたびにテープを巻き戻します。 IMS モニター・ログ・データ・セットが DASD 上にある場合は、IMS モニターを開始するたびに、IMS は同じデータ・セットを使用します。

推奨事項: IMS モニターを開始し、その一定時間の実行を許可してから、それを停止して現行アクティビティの「スナップショット」を IMS モニター・ログに書き込んでください。報告書プログラムが使用可能な出力を作成するためには、シャットダウン・チェックポイントを取る前に IMS モニターを停止しておく必要があります。

IMS モニター・ログ・データ・セットにおける入出力エラー

IMS モニター・ログ・データ・セットで永続入出力エラーが発生すると、IMS は、IMS モニターを停止して、メッセージ DFS2202 を出します。この状態では、IMS をシャットダウンするまで、IMS は IMS モニター・ログ・データ・セットをクローズしないので、IMS を再始動するまで、IMS モニターを再始動することはできません。

IMS を再始動したとき、エラーの原因となった問題が訂正されていない場合は、新規実行のための別のボリュームまたは装置を指定する必要があります。

IRLM のモニター

MODIFY *irlmproc,STATUS* コマンドを使用して、IRLM アクティビティに関する情報を入手することができます。

このコマンドによって、以下のことが分かります。

- この IRLM を使用する IMS サブシステムの IMS ID
- この IRLM 上のサブシステムごとに保持され、待機中のロックの数
- この IRLM の ID: そのサブシステム名と IRLM 数

IRLM アクティビティのトレース

IMS モニターは、IRLM トレース・アクティビティの収集を行いません。IRLM は、z/OS コンポーネント・トレース (CTRACE) 機能を使用します。TRACE CT コマンドを使用すれば、さまざまなタイプのサブレベル・トレースを実行することができます。

DBM 識別した DBMS との相互作用をトレースします。

EXP 例外条件をトレースします。

INT 通常のロック・アクティビティ以外のメンバー・イベントとグループ・イベントをトレースします。

SLM z/OS ロック・コンポーネントとの相互作用をトレースします。

XCF z/OS システム間カップリング・ファシリティサービスとのすべての相互作用をトレースします。

XIT z/OS ロック・コンポーネントとの非同期相互作用のみをトレースします。

第 4 章 IMS のシャットダウン

この方法は、オンライン・システム全体をシャットダウンする共通のシーケンスです。

1. 使用している IMS 環境に基づいて、通信を停止します。

| オプション | 説明 |
|---------------|---------------------------|
| データ通信を停止します。 | IMS DB/DC または DCCTL 環境の場合 |
| CCTL から切斷します。 | IMS DBCTL 環境の場合 |

2. 従属領域を停止します。
3. MSC リンクを停止します。
4. OTMA を停止します。
5. 制御領域を停止します。
6. IMS DB/DC または DBCTL 環境では、IRLM を停止します。
7. 共用キュー環境では、CQS がシャットダウンされていなければ、それをシャットダウンします。
8. CSL を使用している IMSplex システムでは、CSL マネージャー・アドレス・スペース (OM、RM、リポジトリ・サーバー、および SCI) をシャットダウンします。

データ通信や従属領域がまだ普通の方法で終了していない場合は、制御領域のシャットダウンに使用するコマンドによって、それらも強制的に終了し、かつ CQS サブシステムにシャットダウンを通知することもできます。

トランザクション・マネージャーの停止

/STOP DC コマンドを使用すると、新規ユーザーが VTAM 端末にログオンしないようにすることができます。このコマンドは、既存のセッションは終了しません。

/STOP LINE および IDLE LINE コマンドを使用すると、プリンター、スプール、パンチ、ディスク、読取装置、テープなどのデバイスを使用不可にすることができます。/PURGE TRAN コマンドまたは UPDATE TRAN START(SCHD) STOP(Q) コマンドを使用すると、既存の VTAM 端末ユーザーが新規トランザクションを入力できないようにすることができます。

VTAM セッションを終了するときは、以下のいずれかのコマンドを使用するか、エンド・ユーザーがセッションを終了するのを待つことができます。

- /STOP NODE
- /CLSDST NODE
- VTAM VARY
- /IDLE NODE

/STOP DC または /CHECKPOINT コマンドをすでに入力している場合は、このコマンドを使用できます。あるいは、エンド・ユーザーがセッションを終了するのを待つことができます。

推奨事項: VTAM セッションを終了するには、/STOP NODE コマンドではなく、/CLSDST NODE コマンドを使用してください。/STOP コマンドを使用する場合は、続いて /START コマンドを出さないと、セッションを開始することができません。セッションは、/OPNDST コマンドを使用して開始することができます。

VTAM をシャットダウンするときは、HALT NET コマンド (Z NET と省略される) を使用します。Z NET コマンドをキーワードの指定なしに出すと、VTAM を終了し、IMS では新規ログオンは行いませんが、既存のセッションは継続します。既存の VTAM セッションは、端末ユーザー、VTAM オペレーター、または MTO によって終了する必要があります。Z NET,QUICK コマンドを出すと、VTAM では新規セッションを確立すること、または追加の入力または出力オペレーションを行うことができず、IMS は、既存のセッションを終了します。

APPC の停止

新しいユーザーまたはプログラムが IMS APPC BASE LU との APPC 会話を割り振らないようにするには、/STOP APPC コマンドを使用します。

/STOP APPC CANCEL コマンドを使用すると、新しいユーザーまたはプログラムが IMS APPC LU との APPC 会話を割り振れないようにすることができます。両方のケースとも、会話は APPC/MVS による戻りコード TP_Not_Available_No_Retry によってリジェクトされます。

OTMA の停止

1 つ以上の指定した OTMA クライアント・トランザクション・メンバー (T メンバー) からの入力を延期するときは、/STOP TMEMBER コマンドを使用します。

接続はアクティブのままであり、既に処理されたトランザクションには影響はなく、既に進行中の会話型トランザクションは通常に完了でき、すべての OTMA プロトコル・コマンドは依然として OTMA によって処理することができます。

OTMA を完全にシャットダウンしたい場合は、/STOP OTMA コマンドを使用します。

従属領域の停止

従属領域を終了するには /STOP REGION コマンドを使用することができます。/CHECKPOINT コマンドを使用して制御領域をシャットダウンしたときも、従属領域を終了します。

IMS 制御領域のシャットダウン

IMS 制御領域をシャットダウンするには、/CHECKPOINT FREEZE|DUMPQ|PURGE コマンドを使用します。FREEZE キーワードまたは PURGE キーワードを指定して、適切な種類のシャットダウンを選択するための指針を MTO に示す必要があります。

FREEZE キーワードを使用するとシャットダウンの時間が最短となり、PURGE キーワードを使用するとシャットダウンの時間が最長となります。

- /CHECKPOINT FREEZE | DUMPQ | PURGE の場合は、以下のように、すべての論理装置のセッションが即時に終了します。

FREEZE

現行入出力メッセージ後ただちに

DUMPQ

ブロックがログに書き込まれた後

PURGE

すべてのキューが空になった後

- /CHECKPOINT [FREEZE | DUMPQ | PURGE] QUIESCE では、IMS がシャットダウンする前に、すべてのネットワーク・ノードが正規処理を完了することができます。

動的リソース定義 (DRD) がご使用の IMS システムで使用可能な場合、ランタイム・リソース定義およびランタイム記述子定義への変更がリソース定義データ・セットまたは IMSRSC リポジトリに保管されていることを確認する必要があります。DFSDFxxx PROCLIB メンバーで AUTOEXPORT が使用可能に設定されている場合、定義は、IMS シャットダウン・チェックポイント処理中に、AUTOEXPORT の指定およびご使用の DRD 構成に応じてリポジトリまたは RDDS (あるいはその両方) に自動的にエクスポートされます。IMSRSC リポジトリが使用可能に設定され、かつ AUTOEXPORT が使用可能に設定されていない場合は、SHOW(EXPORTNEEDED) フィルターを設定した QUERY コマンドを使用して、エクスポートされていないリソースを識別し、それらをエクスポートしてください。動的に定義されたリソースのエクスポートができないうちに IMS がシャットダウンした場合は、DFSURCL0 ユーティリティを使用して、リポジトリにエクスポートされていないリソース定義のみが含まれている非システム RDDS データ・セットを作成することができます。

以下の表に、各タイプのチェックポイント・コマンドに対する IMS の処理内容を示します。

表 20. チェックポイント時のシステム処置：

| システム処置 | FREEZE | DUMPQ ¹ | PURGE |
|---------------------------|--------|--------------------|-------|
| 端末入力を停止する | X | X | X |
| トランザクションを処理する | | X ² | X |
| メッセージ領域を解放する | X | X | X |
| 実記憶域のメッセージ・キューをディスクへページする | X | X | |

表 20. チェックポイント時のシステム処置 (続き):

| システム処置 | FREEZE | DUMPQ ¹ | PURGE |
|------------------------------|--------|--------------------|-------|
| チェックポイント・データをログに記録する | X | X | X |
| CCTL に通知する | X | | X |
| CCTL がそのリソース・マネージャーを切断するのを待つ | X | | X |
| MSDB をチェックポイント・データ・セットに書き込む | X | X | X |
| CHKPT ID をマスター端末に書き込む | X | X | X |
| データベース・バッファ・プールをページする | X | X | X |
| メッセージ領域を終了する | X | X | X |
| キューされた出力を送信する | X | X | X |
| BMP の同期点を待つ | X | X | |
| BMP の完了を待つ | | | X |
| シャットダウン・メッセージを端末に送信する | | X | X |
| メッセージ・キューをログにダンプする | | X | |
| データベースをクローズする | X | X | X |
| キューをクローズする | X | X | X |
| ログをクローズする | X | X | X |
| IMS 制御領域を終了する | X | X | X |

注:

1. /CHECKPOINT DUMPQ コマンドは IMS DBCTL 環境では無効です。
2. 高速機能メッセージにのみ適用されます。

推奨事項:

- IMS シャットダウン・コマンドを入力する約 10 分前に、MTO が全ユーザーにメッセージをブロードキャストするようにしてください。これにより、会話の関係者を除くエンド・ユーザーは、普通の方法でその作業を終了することができます。
- IMS モニターを使用する場合は、それを、/CHECKPOINT コマンドを使用する前に、/TRACE SET OFF MON コマンドによって停止してください。
- IMS のシャットダウンが始まる前に、アクティブ VTAM 端末が処理を完了できるようにしてください。

シャットダウン処理が始まったら、/DISPLAY SHUTDOWN STATUS コマンドを使用して以下の情報をリストすることができます。

- アクティブ・メッセージをまだ含んでいる通信回線および端末
- まだアクティブな BMP および CCTL スレッド

シャットダウン処理を速めるために、/IDLE コマンドを使用して、指定した回線上の入出力オペレーションを停止することができます。

IMS DBCTL 環境では、IMS は IMS がシャットダウンしていることを CCTL に通知します。これに応答して、CCTL は IMS DBCTL サブシステムを切断する必要があります。CCTL は、切断までにそのスレッドが処理する長さを制御することができます。例えば、すべてのスレッドをまず同期点に到達させることができます。

IMS がシャットダウンに失敗しても、ロギング・リソースが使用可能である場合は、IMS を強制終了させる必要があります。


例外:

- 使用可能なロギング・リソースがない場合は、シャットダウンを強制する前に、OLDS をアーカイブしておく必要があります。
- 共用キュー環境で稼働中は、CQS サブシステムが使用できない場合、IMS はシャットダウンしません。

関連概念:

155 ページの『IMS の強制終了』

関連資料:

 Create RDDS from Log Records ユーティリティ (DFSURCL0) (システム・ユーティリティ)

/CHECKPOINT コマンドを使用した IMS のシャットダウン

IMS のシャットダウン方法は、使用する /CHECKPOINT コマンドの書式によって異なります。FREEZE、DUMPQ、または PURGE キーワードを指定することが選択でき、それぞれのキーワードで IMS のシャットダウンが異なります。

/CHECKPOINT コマンドの書式は、以下のとおりです。

- /CHECKPOINT FREEZE
- /CHECKPOINT DUMPQ
- /CHECKPOINT PURGE

サブセクション:

- 『/CHECKPOINT FREEZE を使用した IMS のシャットダウン』
- 143 ページの『/CHECKPOINT DUMPQ を使用した IMS のシャットダウン』
- 143 ページの『/CHECKPOINT PURGE を使用した IMS のシャットダウン』
- 144 ページの『シャットダウン処理の強制的加速』
- 144 ページの『IMSシャットダウンの考慮事項』

/CHECKPOINT FREEZE を使用した IMS のシャットダウン

IMS を普通の方法で終了する最も速い方法は、/CHECKPOINT FREEZE コマンドの使用です。/CHECKPOINT FREEZE コマンドを使用すると、IMS は、転送中入出力メッセージを完了できるようになります。次に、IMS は以下の手順を実行します。

- 各通信回線を停止する
- VTAM セッションを終了する
- 現在処理中のメッセージが完了すると同時に、メッセージ領域を終了する
- バッチ・メッセージ領域が次に DL/I チェックポイント呼び出しを実行したときに、それに状況コード XD を戻す。

DBCTL 環境においては、IMS は、CCTL に /CHECKPOINT FREEZE コマンドを知らせて、CCTL がその接続されたリソース・マネージャーを切断できるようにします。CCTL は、切断発生まで、その CCTL スレッドが処理を続けられる長さを制御することができます。例えば、CCTL は、そのすべてのスレッドを同期点に到達させる場合もあります。

シャットダウンの際、IMS は、メッセージ・キュー・データ・セットやデータベースもクローズし、単純チェックポイントの場合と同様に、チェックポイント・データを OLDS に書き込みます。IMS は、最後のチェックポイント ID が入っているメッセージ DFS994 を出し、OLDS をクローズします。IMS は、チェックポイント ID テーブルを更新してシャットダウンを反映し、それを再始動データ・セット (RDS) に書き込みます。ここで IMS は、RDS をクローズして IMS 制御領域を終了します。

通常シャットダウンの際は、IMS が CQS にシャットダウンを通知します。CQS をシャットダウンしたくない場合は、NOCQSSHUT キーワードを /CHECKPOINT コマンドに指定します。システム定義を活動化するか、パラメーター指定を変更するため、あるいは CQS サブシステムに関連しない理由から、シスプレックス内の単一の IMS サブシステムをシャットダウンする場合は、CQS アドレス・スペースをシャットダウンする必要はありません。IMS のシャットダウン後、CQS アドレス・スペースをアクティブのままにすることによって、CQS は継続して、構造チェックポイント、オーバーフロー、および再作成されたイベントに加わることができます。

推奨事項:

- 構造チェックポイント処理の際に、CQS アドレス・スペースがアクティブであることを確認してください。構造チェックポイントの間に、z/OS は構造リカバリーに必要でなくなったログ・レコードを削除し、したがってログ・スペースを再使用します。構造チェックポイントの際に CQS がアクティブでない場合は、CQS 再始動ログ・レコードを削除することができます。この場合、CQS アドレス・スペースの次の再始動は、コールド・スタートでなければなりません。WTOR メッセージ CQS0032A に対して COLD を応答する必要があります。CQS をアップしたままにした場合は、CQS がログ・レコードの削除のためにコールド・スタートする必要回数を減らすことができます。

IMS の開始時に CQS がアクティブな場合、IMS は既存の CQS に再接続するので、CQS の初期設定を待ち、再始動して完了する必要はありません。

- /CHECKPOINT FREEZE コマンドの使用は、正常シャットダウンを行う最も速い方法ですが、それを通常のシステム終了に常時使用しないでください。/CHECKPOINT FREEZE コマンドを使用すると、エンド・ユーザーは、(IMS を再始動するまでの) 延長時間には応答を受信しない場合があります。IMS は、シャットダウンの際は、高速機能入力メッセージもリジェクトします。再始

動の際に、IMS がメッセージ・キューをログからメッセージ・キュー・データ・セットに (BUILDQ により) ロードする必要がある場合は、以前にアーカイブした OLDS にアクセスして (最後の DUMPQ または SNAPQ チェックポイントを分離する) ことが必要な場合があります。

/CHECKPOINT DUMPQ を使用した IMS のシャットダウン

/CHECKPOINT DUMPQ コマンドは、即時シャットダウンを要求します。
/CHECKPOINT DUMPQ コマンドを使用すると、IMS DB/DC または IMS DCCTL は、転送中の入出力メッセージを完了することができます。次に、IMS は以下の手順を実行します。

- 各通信回線を停止する
- VTAM セッションを終了する
- 現在処理中のメッセージが完了すると同時に、メッセージ領域を終了する
- 高速機能メッセージ・ドリブン領域が、受信したすべてのメッセージを終了前に処理できるようにする
- バッチ・メッセージ領域が次に DL/I チェックポイント呼び出しを実行したときに、それに状況コード XD を戻す。

非共用キュー環境においては、IMS は、メッセージ・キューの内容をチェックポイント・データとともにシステム・ログに書き込みます。共用キュー環境においては、IMS は、シャットダウンの間に共用キューをダンプしません。

/CHECKPOINT FREEZE コマンドと比べて /CHECKPOINT DUMPQ コマンドを実行する場合のコストは、キューをダンプするためにかかる時間によるものです。この時間は、システム設計、トランザクション・ボリューム、および 1 日の中の特定の時刻のアクティビティによって異なります。

/CHECKPOINT PURGE を使用した IMS のシャットダウン

/CHECKPOINT PURGE コマンドの使用は、IMS を終了する最も時間のかかる方法です。/CHECKPOINT PURGE コマンドを使用すると、IMS は、転送中のメッセージを受信すると同時に、各入力通信回線を停止します。IMS は、次の手順を実行します。

- 可能であれば (トランザクションおよびプログラムが停止していない場合)、入力キューのすべてのメッセージを処理する
- 可能であれば (回線および端末が停止していない場合)、すべての出力を伝送する
- 出力通信回線がすべてのアクティブな領域を終了し、すべての可能な出力メッセージを送信した後、それを停止する
- VTAM セッションを終了する

IMS は、未処理の入力メッセージや未伝送の出力メッセージがあれば、それをチェックポイント・データと一緒にシステム・ログに書き込みます。

IMS DBCTL 環境の場合、/CHECKPOINT PURGE コマンドの操作は /CHECKPOINT FREEZE コマンドと完全に同じです。異なる点は、IMS DBCTL システムは、BMP がその処理を完了するのを待つことです。

シャットダウン処理の強制的加速

完全シャットダウンの 3 つのバリエーション (/CHECKPOINT FREEZE | DUMPQ | PURGE) のすべてでは、すでに開始済みのトランザクションを完了させ、BMP プログラムはその次のチェックポイントまで実行することができます。これらのコマンドによっても、すでに開始済みの CCTL スレッドは完了できる場合があります。場合によっては、IMS が最終的にシャットダウンするまで、長い間待たねばならない場合があります。例えば、会話型トランザクションまたは CCTL は、エンド・ユーザーが応答を入力するのを待つ場合があります。あるいは、長い BMP プログラムの場合は、チェックポイントを取らないことがあります。

必要な場合は、強制的にシャットダウンする場合があります (作業によっては失われるものもあるが)。依然実行中の作業を見付けるには、さまざまな形式の /DISPLAY コマンドまたは QUERY コマンドを使用することができます。次に、他のコマンドを使用して強制的にシャットダウンすることができます (例えば、/EXIT、/IDLE LINE、または /STOP REGION コマンドです)。

ほかのすべてが失敗した場合は、z/OS MODIFY IMS,DUMP コマンドか MODIFY IMS,STOP コマンドを出して、IMS をシャットダウンにすることができます。

重要: z/OS MODIFY IMS コマンドは、最後の手段としてのみ使用してください。なぜなら、バッチ・ジョブを実行できるようにするには、即時に緊急時再始動 (/ERESTART) コマンドを入力して、再度シャットダウンする必要があるからです。

IMSシャットダウンの考慮事項

IMS のシャットダウン中に IMSRSC リポジトリへの自動エクスポートが失敗した場合、IMS はシャットダウンすることができません。自動エクスポートが失敗したために IMS がシャットダウンできないことを示すために、DFS4391E メッセージが発行されます。自動エクスポートが完了して、IMS がシャットダウンできるように、このエラーを解決し、シャットダウンを再発行する必要があります。あるいは、UPDATE IMS コマンドを発行して AUTOEXPORT(N) を設定し、IMS がシャットダウンできるようにシャットダウンを再試行できます。自動エクスポートが行われなかったときにコールド・スタートする必要がある場合は、Create RDDS from Log Records ユーティリティ (DFSURCL0) および EXPORTNEEDED パラメーターを使用して、IMS ログからエクスポートされるリソースを取得するための手順を参照してください。

リポジトリへの自動エクスポートが有効になっている IMS 内で IMS シャットダウン・コマンドが発行されると、IMS によって IMSRSC リポジトリへの自動エクスポートが開始される前に、DFS4370I メッセージが発行されます。DFS4370I メッセージは、リソースと記述子の定義が作成または更新されて、リポジトリへの定義の自動エクスポートを行う必要があるかどうか、IMS のシャットダウン処理が検査していることを示します。このメッセージは、IMS のシャットダウン処理がまだ開始されていないことを示しています。

関連資料:

 /CHECKPOINT コマンド (コマンド)

動的リソース定義を使用する IMS システムのシャットダウン

動的リソース定義 (DRD) を使用可能に設定してあり、コールド・スタート時にリソース定義データ・セットまたは IMSRSC リポジトリからリソース定義と記述子定義を自動的にインポートするようにシステムを構成してある場合は、ランタイム・リソース定義と記述子定義に対するオンライン変更がシステム RDDS またはリポジトリ内に反映されていることを確認してください。


RDDS またはリポジトリに保管されていないオンライン・リソースおよび記述子への変更は、コールド・スタート時または、COLDSYS パラメーターを指定した **/ERESTART** コマンドで緊急時再始動を実行すると失われます。


DFSDFxxx PROCLIB メンバーで AUTOEXPORT が使用可能に設定されている場合、リソース定義および記述子定義は、IMS シャットダウン・チェックポイントの前に、AUTOEXPORT の指定およびご使用の DRD 構成に応じてリポジトリまたは RDDS (あるいはその両方) に自動的にエクスポートされます。

AUTOEXPORT が使用可能になっていない場合は、IMS をシャットダウンする前に EXPORT DEFN コマンドを発行して、リソース定義および記述子定義をリポジトリまたは RDDS にエクスポートしてください。QUERY *rsc_type* SHOW(EXPORTNEEDED) コマンドを発行することにより、まだ IMSRSC リポジトリにエクスポートされていないリソース定義および記述子定義の有無を調べたり、識別したりすることができます。ここで、*rsc_type* は、DB、DBDESC、PGM、PGMDESC、RTC、RTCDESC、TRAN、または TRANDESC です。

1 つ以上のリソース定義が IMSRSC リポジトリにエクスポートされずに IMS がシャットダウンされた場合、IMS シャットダウン中に DFS4419I メッセージが出され、IMS ログと IMSRSC リポジトリが同期していないことが示されます。DFS4419Iが出された後で IMS のコールド・スタートが必要な場合は、IMS のコールド・スタート後に、EXPORTNEEDED パラメーターを指定して DFSURCL0 ユーティリティを使用します。


関連概念:

 IMSRSC リポジトリの概要 (システム定義)


 RDDS への MODBLKS リソース定義および記述子定義のエクスポート (システム定義)

 IMSRSC リポジトリへの MODBLKS リソース定義および記述子定義のエクスポート (システム定義)


関連資料:

 **/ERESTART** コマンド (コマンド)

 **/CHECKPOINT** コマンド (コマンド)

 Create RDDS from Log Records ユーティリティ (DFSURCL0) (システム・ユーティリティ)

関連情報:

 DFS4419I (メッセージおよびコード)

セッション終了

セッションを終了すると、端末は、その現在の IMS (VTAM アプリケーション・プログラム) への論理接続から解放されます。セッションを終了すると、端末を、ほかの VTAM アプリケーション・プログラムとのセッションに使用可能にすることができ、あるいは通信を一緒に終了することができます。

セッションは、IMS MTO、VTAM ネットワーク・オペレーター、または端末のユーザーによって終了することができます。セッション終了には 2 つのタイプがあります。

通常終了

端末は、セッションの終了前に正規の処理を完了することができます。

即時終了

端末に、セッションを無条件に強制的に終了させます。

この 2 つのセッション終了方式で得られる結果は異なるため、さまざまな状態に合うように固有の手順を開発する必要があります。

通常終了

ネットワークの通常終了を開始するには、IMS /CHECKPOINT [FREEZE | PURGE | DUMPQ] QUIESCE コマンドを使用します。QUIESCE キーワードを指定すると、IMS は VTAM シャットダウン・コマンドをすべての端末に送信し、そのすべてが通常処理を完了するまで待ちます。

すべての端末がシャットダウンが完了したことを示すと、IMS は VTAM CLSDST マクロ命令を出して、VTAM が UNBIND コマンドをすべての端末に送信するようにします。このコマンドで、端末はその IMS とのセッションから解放され、それ以降のデータ伝送は禁止されます。

通常終了の間、IMS MTO は、通常終了が完了するのを待つのではなく、即時終了を開始することによって、ネットワークを無条件に終了することができます。

即時終了

ネットワークの即時終了を開始するには、IMS /CHECKPOINT FREEZE | PURGE | DUMPQ コマンドを使用します。このコマンドを QUIESCE キーワードの指定なしに入力すると、IMS は VTAM CLSDST マクロ命令を出して、VTAM が UNBIND コマンドをすべての端末に送信するようにします。このコマンドで、端末はその IMS とのセッションから解放され、それ以降のデータ伝送は禁止されます。

/CLSDST または /STOP コマンドを使用すると、ネットワークのステーションか部分を選択しながら終了することができます。これらのコマンドを使用すると、IMS は、指定したステーションに VTAM CLSDST マクロ命令を出します。/STOP コマンドを使用した場合も、その端末に /START コマンドを出すまで、追加のセッションは確立されなくなります。

VTAM ネットワーク・オペレーターは VARY コマンドを使用して、セッションを即時に終了することができます。VTAM ネットワーク・オペレーターが、エラーで入出力オペレーションが完了できないセッションを終了するために、このコマンドの使用が必要な場合もあります。

端末ユーザーは、VTAM セッション制御コマンドを使用して、IMS とのセッションを終了することができます。通常の処理では、ユーザーが IMS とのセッションの終了を決定した場合に、端末は、VTAM シャットダウン要求コマンドを送信する必要があります。IMS は、その端末で現在進行中のすべての入力または出力を完了してから、VTAM CLSDST マクロ命令を出します。

端末は、リカバリーできないエラー条件を検出した場合は、VTAM セッション終了コマンドを送信することができます。VTAM は、その端末をセッションから解放し、IMS に通知します。

IMS ネットワークのシャットダウン

IMS ネットワークのシャットダウンは、IMS のシャットダウンの間に、または IMS をシャットダウンせずに行うことができます。ネットワークを終了し、IMS をシャットダウンするには、/CHECKPOINT コマンドを使用します。ネットワークのみを終了する場合は /STOP DC コマンドを使用します。

VTAM ネットワークをシャットダウンするには、VTAM HALT NET コマンドを使用することもできます。

ネットワークに APPC が組み込まれている場合は、以下の条件に注意してください。

- LU 6.2 会話が割り振られて、シャットダウン処理が長くなる場合がある。
- ネットワークがシャットダウンしても、アプリケーション・プログラムの LU 6.2 会話の確立を妨げない。
- LU 6.2 指向トランザクションが、スケジュールされていないが、IMS キュー上にあって、メッセージ DFS1970 で終了する。

CICS からの ISC セッションの終了

ISC セッションを終了するときは、CICS 制御オペレーター・コマンドしか使用できません。

CICS オペレーターは、CEMT SET TERMINAL(*termid*) RELEASED | OUTSERVICE コマンドを使用してセッションを解放することができます。ここで、*termid* は 4 文字のセッション名 (CSD ユーティリティの DEFINE SESSIONS コマンドで定義) か、DFHTCT TYPE=TERMINAL プログラムの TRMIDNT です。以下のリストでは、CEMT SET TERMINAL コマンド用のキーワードの影響について説明します。

RELEASED

セッションは、アクティブ・トランザクションが完了すると終了し (PURGE または FORCEPURGE キーワードも指定していない場合)、VTAM ブラケット間状態のままになります。

RELEASED を指定すると、CICS は IMS と CICS間の通常終了を開始します。CICS の視点からは、セッションは、ウォーム・スタート状態にあるように見える場合がありますが、実際には VTAM SBI/BIS (ブラケット開始の停止 / 停止されたブラケット開始) コマンド・フローの結果として、コールド・スタート状態にあります。

OUTSERVICE

セッションは、アクティブ・トランザクションが完了すると終了し (PURGE または FORCEPURGE キーワードも指定していない場合)、VTAM ブラケット間状態のままになり、かつ追加のトランザクションがこの端末を使用することはできません。VTAM 端末の場合は、このキーワードを使用すると、即時または現行トランザクションの完了時に、端末も解放され、オペレーターはサインオフされます。

OUTSERVICE を指定すると、セッションが再度開始されたときに (すなわち、セッションがウォーム・スタート状態のままになっているので)、CICS は再同期を要求します。セッションをコールド・スタート・モードで開始するために、CICS オペレーターは CEMT SET TERMINAL (termid) COLDACQ コマンドを使用する必要があります。

RELEASED と OUTSERVICE の両方を、同じコマンド上に一緒に指定することができます。

制約事項: OUTSERVICE キーワードは、LU 6.2 装置には適用できません。

推奨事項: CICS アプリケーション・プログラムでは、EXEC CICS DISCONNECT 呼び出しを出して通常のセッション終了を開始することができますが、この方法は、通常のアプリケーションではお勧めできません。ただし、「オペレーター制御」アプリケーションを作成してこの呼び出しを出すことは可能です。

セッションの終了に関するメッセージは、すべて一時データ宛先 CSMT に送信されます。

関連タスク:

104 ページの『CICS から IMS への ISC セッションの接続』

IRLM の停止

IRLM は、システム・コンソールから MODIFY または STOP コマンドの 1 つのバージョンを通じて停止することができます。

```
MODIFY irlmproc,ABEND,NODUMP
```

```
STOP irlmproc
```

推奨事項: IRLM に接続するすべての IMS サブシステムがその処理を完了してから IRLM サブシステムを終了するようにしてください。

CQS のシャットダウン

共用キュー環境での通常シャットダウンの際、IMS は共通キュー・サーバー (CQS) にシャットダウンを指示しますが、しなかった場合は、z/OS STOP コマンドを使用して CQS サブシステムをシャットダウンすることができます。CQS をシャットダウンするために、IMS は CQSSHUT 要求、つまり CQSSHUT=YES パラメーター・コマンドを指定した CQSDISC 要求を発行できます。

IMS サブシステムは、CQS がダウンしている間は共用キューにアクセスすることはできず、その IMS サブシステムによってロックされたメッセージは、シスプレックス内のほかのすべての IMS サブシステムが使用することはできません。

通常、クライアントが CQS との接続を切断するために CQSDISC 要求を使用し、CQSSHUT=YES パラメーターを指定した場合、CQS は接続しているクライアントがなくなった後にシャットダウンします。しかし、場合によっては、CQS アドレス・スペースは、そこに接続しているクライアントがなくても、アクティブのままになることがあります。これは、以下のいずれかの状態で発生します。


- CQS の始動時に、クライアントが CQS に接続していない。
- CQS に接続していたクライアントが、CQS から切断するための CQSDISC 要求を発行せずに異常終了したか、CQSSHUT=NO パラメーターを指定した CQSDISC 要求を発行した。

クライアントが接続していない CQS アドレス・スペースは、z/OS STOP コマンドを実行し、その CQS アドレス・スペースのジョブ名を指定することによって、シャットダウンできます。

P *cqsjobname*

cqsjobname は、停止したい CQS アドレス・スペースのジョブ名です。クライアントが CQS に接続していない場合、その CQS はシャットダウンします。その CQS にクライアントが接続している場合、STOP コマンドはリジェクトされ、メッセージ CQS0300I が発行されます。

関連概念:

 CQS クライアントおよび特殊イベントの処理 (システム・プログラミング API)

IMSplex のシャットダウン

CSL 付き IMSplex として IMS を実行中に、IMSplex 全体をシャットダウンする場合は、IMS 制御領域をシャットダウンした後に、CSL マネージャー・アドレス・スペース (ODBM、OM、RM、および SCI) を停止してください。

IMS 制御領域の再始動を計画している場合、CSL アドレス・スペースを停止する必要はありません。初期設定のときに、新規の IMS 制御領域が、既存の CSL アドレス・スペースに接続します。

以下は、IMSplex のシャットダウンの簡単な要約です。

1. /CHE FREEZE またはそれに類似したコマンドを個々の IMS コンポーネントに発行することにより、IMSpIex に参加している IMSpIex コンポーネントをシャットダウンします。
2. 以下のいずれかの方法を使用して、CSL をシャットダウンします。
 - z/OS MODIFY コマンド
 - それぞれのコンポーネントに対する z/OS STOP コマンド
 - IMSpIex 内の SCI に対する CSLZSHUT 要求
3. z/OS MODIFY コマンドを発行することにより、CQS をシャットダウンします。

IMS のシャットダウン中に IMSRSC リポジトリへの自動エクスポートが失敗した場合、IMS はシャットダウンすることができません。自動エクスポートが失敗したために IMS がシャットダウンできないことを示すために、DFS4391E メッセージが発行されます。自動エクスポートが完了して、IMS がシャットダウンできるように、このエラーを解決し、シャットダウンを再発行する必要があります。あるいは、UPDATE IMS コマンドを発行して AUTOEXPORT(N) を設定し、IMS がシャットダウンできるようにシャットダウンを再試行できます。自動エクスポートが行われなかったときにコールド・スタートする必要がある場合は、Create RDDS from Log Records ユーティリティー (DFSURCL0) および EXPORTNEEDED パラメーターを使用して、IMS ログからエクスポートされるリソースを取得するための手順を参照してください。

CSL のシャットダウン

Common Service Layer (CSL) は、複数のアドレス・スペースで構成されます。そのような構成であるため、CSL 全体をシャットダウンすることも、個々の CSL マネージャー・アドレス・スペースをシャットダウンすることもできます。

以下をシャットダウンすることができます。

- 単一の CSL コンポーネント (例えば、ODBM、OM、RM、または SCI の 1 つのインスタンスなど)
- 単一の z/OS イメージ上にある CSL (そのすべてのコンポーネントを含む)
- 複数の z/OS イメージにまたがった IMSpIex 内の CSL (そのすべてのコンポーネントを含む)

CSL 全体をシャットダウンするのは、CSL マネージャーに接続した IMSpIex コンポーネントが存在しない場合だけにしてください。CSL をシャットダウンする前に、まず、IMS /CHE FREEZE コマンドかそれと同様なコマンドを発行して、CSL に接続している可能性があるすべての IMSpIex コンポーネントを終了してください。CQS アドレス・スペースに複数のクライアントが存在すると、その CQS アドレス・スペースはシャットダウンされず、すべてのクライアントを終了した後にシャットダウンしなければならない場合があります。

ODBM、OM、または RM のインスタンスをシャットダウンした場合でも、IMSpIex 内に他のアクティブな ODBM、OM、または RM のインスタンスが存在すると、IMSpIex メンバーは引き続き IMSpIex アクティビティーに参加できます。ただし、IMSpIex メンバーは、そのメンバーが登録されている SCI とのみ通信

できます。その SCI がシャットダウンされると、その SCI と同じ z/OS イメージ上にある IMSplex メンバーは、その SCI が再始動されるまで、他の IMSplex メンバーと通信できなくなります。

重要: Automatic RECON Loss Notification (ARLN) を実行している場合、RECON データ・セットにアクセスする必要があるすべてのジョブが完了するまで、SCI をアクティブにしておく必要があります (IMS がシャットダウンされた後であっても)。

一部の CSL マネージャーだけを、例えば保守を適用するためにシャットダウンする場合は、STOP コマンドを使用して、CSL を個別にシャットダウンできます。保守を適用するために、ある CSL マネージャーだけをシャットダウンする場合、他の IMSplex コンポーネントをシャットダウンする必要はありません。

1 つの z/OS イメージ上にある CSL 全体をシャットダウンするには、CSL 全体をシャットダウンするよう指定する CSLZSHUT 要求を、プログラムから SCI に対して発行できます。あるいは、1 つの CSL に対する MODIFY コマンドを発行できます。MODIFY コマンドは、このコマンドを受信する SCI に関連付けられている、z/OS イメージ上の CSL をシャットダウンします。CSL マネージャーは作業を静止し、その後、終了します。このコマンドは、単一の z/OS イメージ上の CSL を正常に終了するために使用されます。


IMSplex 全体をシャットダウンする場合は、SCI に対して、CSL 全体をシャットダウンするよう指定する CSLZSHUT 要求を発行できます。または、CSL 全体に対する MODIFY コマンドを発行できます。MODIFY コマンドは、SCI に関連付けられている単一の IMSplex 内の、すべての z/OS イメージ上にある CSL をシャットダウンします。

推奨事項: CSL をシャットダウンするには、コンポーネントを個別に停止するのではなく、z/OS MODIFY コマンド・インターフェースで CSL SHUTDOWN コマンドを使用してください。

CSL は、以下のいずれかの方法でシャットダウンできます。

- 個々の CSL マネージャー・アドレス・スペースに対して z/OS STOP コマンドを発行する。
- z/OS MODIFY コマンド・インターフェースを使用して、CSL SHUTDOWN コマンドを発行する。
- CSL アプリケーション・プログラミング・インターフェース (API) で CSLZSHUT 要求を使用する。

関連資料:

 [CSLZSHUT: シャットダウン要求 \(システム・プログラミング API\)](#)

z/OS コマンドを使用した CSL のシャットダウン

z/OS MODIFY コマンド・インターフェースで、IMSplex 内の任意の SCI に対して CSL SHUTDOWN コマンドを発行することにより、CSL を 1 つの単位としてシャットダウンできます。IMSplex 内の個々のモジュール単位を停止するには、停止したいアドレス・スペースに対して z/OS STOP コマンドを発行します。

1 つの z/OS イメージ上の 1 つの CSL をシャットダウンするには、以下のよう
に、z/OS MODIFY コマンドを発行します。

```
F scijobname,SHUTDOWN CSLLCL
```

このコマンドは、コマンドを受信する SCI に関連付けられている z/OS イメージ
上の CSL をシャットダウンします。このバージョンのコマンドは、単一の z/OS
イメージ上の CSL をシャットダウンするために使用します。

IMSpIex 全体をシャットダウンするには、以下のよう
に、z/OS MODIFY コマンド
を発行します。

```
F scijobname,SHUTDOWN CSLPLEX
```

このコマンドは、コマンドを受信する SCI に関連付けられている単一の IMSpIex
内の、すべての z/OS イメージ上にある CSL をシャットダウンします。

注: SHUTDOWN CSLPLEX コマンドを使用して CSL マネージャーをシャットダ
ウンするには、ローカル SCI が必要です。アクティブな SCI がないシステム上で
SHUTDOWN CSLPLEX コマンドを発行すると、CSL マネージャーはシャットダ
ウンされません。

これらの例のそれぞれにおいて、scijobname は CSL 内の SCI の名前です。SCI
はコマンドを受信した後、他の CSL マネージャー (ODBM、OM、および RM) に
停止の通知を出してから、停止します。クライアントが現在いずれかの CSL マネ
ージャーに接続しており、最初に /CHE FREEZE またはその他のコマンドでクラ
イアントが停止されなかった場合は、メッセージ CSL0300I が発行され、作業は静
止し、その後、CSL マネージャーが停止します。

CSL ODBM のシャットダウン

ODBM は、複数ある方法の 1 つを使用してシャットダウンできます。

ODBM をシャットダウンするオプションは、以下のとおりです。

- システム・オペレーターは、次の z/OS STOP コマンドを使用できます。

```
P odbmjobname
```

odbmjobname は、停止する ODBM アドレス・スペースのジョブ名です。

- CSL SHUTDOWN コマンドを発行します。このコマンドでは、1 つの z/OS イ
メージ上にある CSL をシャットダウンすることも、IMSpIex 全体をシャットダ
ウンすることもできます。
- CSLZSHUT 要求を発行します。CSLZSHUT は、アセンブラー・プログラムで
1 つ以上の CSL アドレス・スペースをシャットダウンするために発行できるプ
ログラミング・インターフェースです。

クライアントが ODBM に接続していない場合、ODBM はシャットダウンします。
クライアントが ODBM に接続している場合はメッセージ CSL0300I が発行され、
ODBM は未完了の作業を静止します。すべての作業が静止した後、ODBM アドレ
ス・スペースが終了します。

ODBM をシャットダウンする前に、シャットダウンする理由と、ODBM のシャッ
トダウンが他の IMSpIex メンバーにどのような影響を及ぼす可能性があるかを考慮
してください。

関連資料:

 [CSLZSHUT: シャットダウン要求 \(システム・プログラミング API\)](#)

CSL OM のシャットダウン

OM をシャットダウンする前に、シャットダウンする理由と、OM のシャットダウンが他の IMSplex メンバーにどのような影響を及ぼす可能性があるかを考慮してください。

推奨事項: OM は単独でもシャットダウンできますが、CSL を 1 つの単位としてシャットダウンすることによって、OM をシャットダウンしてください。

OM をシャットダウンするには、以下のいずれかを実行します。

- システム・オペレーターは、次の z/OS STOP コマンドを使用できます。


```
P omjobname
```

omjobname は、停止する OM アドレス・スペースのジョブ名です。

- CSL SHUTDOWN コマンドを発行します。
- CSLZSHUT 要求を発行します。

クライアントが OM に接続していない場合、OM はシャットダウンします。クライアントが OM に接続している場合はメッセージ CSL0300I が発行され、OM は未完了の作業を静止します。すべての作業が静止した後、OM アドレス・スペースが終了します。

関連資料:

 [CSLZSHUT: シャットダウン要求 \(システム・プログラミング API\)](#)

CSL RM のシャットダウン

Resource Manager (RM) をシャットダウンする前に、シャットダウンする理由と、RM のシャットダウンが他の IMSplex メンバーに及ぼす可能性のある影響について検討してください。RM をシャットダウンするには、複数の方法があります。

推奨事項: CSL を 1 つの単位としてシャットダウンすることにより、RM をシャットダウンしてください。

RM をシャットダウンするには、以下のいずれかを実行します。



- システム・オペレーターは、z/OS STOP コマンド、P rmjobname を使用できます。rmjobname は、停止する RM アドレス・スペースのジョブ名です。
- CSL SHUTDOWN コマンドを発行します。
- CSLZSHUT 要求を発行します。

RM にクライアントが接続しておらず、IMSplex 全体にわたるプロセス・ステップが進行中でない (または、リソース構造が定義されずに、RM に対して IMSplex 全体にわたるプロセスが進行中でない) 場合は、RM がシャットダウンします。クライアントが RM に接続している場合はメッセージ CSL0300I が発行され、RM は未完了の作業を静止します。RM はプロセス・ステップがタイムアウトになるまで待ち、RM クライアントにプロセス・ステップ応答を返します。



リソース構造なしで定義されている IMSplex の場合、IMSplex 全体にわたるプロセスが進行中であれば、RM はそのプロセスを終了し、終了したプロセスごとにメッセージ CSL2210I を発行します。このプロセスの早期終了を回避するためには、RM のシャットダウンを試行する前に、IMSplex 全体にわたるプロセスをすべて完了してください。

IMSRSC リポジトリが使用可能な場合、RM を終了すると、RM が管理しているすべてのリポジトリから切断され、リポジトリ・サーバー (RS) のアドレス・スペースから登録解除されます。



関連概念:

-  [IMSRSC リポジトリの概要 \(システム定義\)](#)
-  [CSL RM、IMS、およびリポジトリ・サーバーの終了 \(システム管理\)](#)

関連資料:

-  [CSL SHUTDOWN コマンド \(コマンド\)](#)
-  [CSLZSHUT: シャットダウン要求 \(システム・プログラミング API\)](#)

関連情報:

-  [CSL0300I \(メッセージおよびコード\)](#)
-  [CSL2210I \(メッセージおよびコード\)](#)

CSL SCI のシャットダウン

Structured Call Interface (SCI) をシャットダウンする前に、シャットダウンする理由と、SCI のシャットダウンが他の IMSplex メンバーにどのような影響を及ぼす可能性があるかを考慮してください。SCI をシャットダウンする方法は、複数あります。

推奨事項: CSL を 1 つの単位としてシャットダウンすることにより、SCI をシャットダウンしてください。

SCI をシャットダウンするには、以下のいずれかを実行します。

- システム・オペレーターは、次の z/OS STOP コマンドを使用できます。


```
P scijobname
```

scijobname は、停止する SCI アドレス・スペースのジョブ名です。

- CSL SHUTDOWN コマンドを発行します。
- CSLZSHUT 要求を発行します。

クライアントが SCI に接続していない場合、SCI はシャットダウンします。しかし、ローカル z/OS イメージ上に登録メンバーが存在する場合は、メッセージ CSL0300I が発行され、SCI はローカル・メンバーからの新しい要求またはメッセージを処理しません。未完了の要求がすべて完了するかタイムアウトになった後、SCI アドレス・スペースが終了します。

関連資料:

-  [CSLZSHUT: シャットダウン要求 \(システム・プログラミング API\)](#)

IMS の強制終了

通常、IMS のシャットダウンには /CHECKPOINT コマンドを使用します。しかし、制御領域ループのような特定のエラー状態では、IMS の強制終了が必要になる場合があります。この場合は、z/OS MODIFY コマンドを使用しますが、必ず IMS 制御領域のダンプを要求してください。

IMS を終了するには、z/OS CANCEL コマンドを DUMP キーワードを指定して使用することもできます。このコマンドを複数回入力する必要がある場合は、コマンドを再入力する前に、CANCEL ごとに、完了する時刻を指定します。

重要: z/OS CANCEL コマンドを 2 回以上使用すると、IMS が終了タスクを正確な順序で完了しなくなったり、z/OS システム・リソースを解放しなくなったりする場合があります。IMS が終了を完了しない場合は、IMS の再始動前にシステムの IPL が必要になる場合があります。

関連概念:

139 ページの『IMS 制御領域のシャットダウン』

160 ページの『制御領域障害』

関連資料:

 z/OS: MODIFY コマンド

関連情報:

 z/OS: CANCEL コマンド

オフライン・ダンプ・フォーマッター

オフライン・ダンプ・フォーマッターは、オンライン IMS サブシステムの終了に要する時間を増やすことにより、IMS の停止期間を減らすことができます。z/OS が操作可能な間は、オンライン・サブシステムを速く再始動できるはずですが、

どの DL/I バッチ・ジョブも、SYSMDUMP の呼び出し後は、オフライン・ダンプ・フォーマット設定を使用することができます。

IMS は、後のオフライン・フォーマット設定のための機械可読ダンプを作成することができます。これは、SDUMP、SYSMDUMP、スタンドアロン・ダンプ、DUMP コマンドを使用して作成するダンプ、またはその他の機械可読ダンプ (z/OS SVC ダンプなど) のいずれでも構いません。

z/OS MODIFY コマンドを使用したダンプの生成

機械可読ダンプを作成するには、z/OS または JES CANCEL コマンドではなく z/OS MODIFY コマンドを使用します。

CANCEL コマンドを使用すると、往々にして、オフライン・フォーマット設定を要求するダンプに加えて、取り消されたアドレス・スペースに関する不適当なオンライン IMS ダンプ・フォーマット設定を作成します。

z/OS DUMP コマンドを使用したダンプの生成

z/OS オペレーターは、IMS が終了しているかどうかに関係なく、DUMP COMM=description コマンドを入力することにより、随時コンソール・ダンプを要求することができます。

z/OS は、以下のメッセージで応答します。

```
xx IEE094D SPECIFY OPERAND(S) FOR DUMP COMMAND
```

これに対して z/OS オペレーターは以下のコマンドで応答する必要があります。

```
xx,JOBNAME=(imsname,dbrcname,dliname,ir1mname),  
SDATA=(PSA,NUC,SQA,RGN,CSA,TRT)
```

指定したエリアをすべてダンプしない限り、IMS オフライン・ダンプ・フォーマッターは、希望するすべての IMS サブセットのダンプをフォーマットできない場合があります。

独立型ダンプ (SADMP) の使用によるダンプの作成

z/OS で障害が発生した場合、z/OS オペレーターは、システム全体の独立型ダンプを取ることができます。SADMP が完了すると、オペレーターはメッセージを受け取ります。

以下を行います。

- システムの延期オペレーション。
- 実エリアおよび仮想エリアのダンプのために作成した、高速 SADMP プログラムが入った装置のアドレスの設定。

仮想エリアをダンプする場合は、AMDSADMP マクロに PROMPT をコーディングします。

- STORE STATUS の実行。
- 独立型ダンプ・プログラムの IPL の開始。このプログラムから、以下のプロンプトが出されます。

```
AMD001A TAPE=_____  
AMD011A TITLE=_____..._____
```

- 仮想記憶域のダンプについてのプロンプトに対する応答:

```
AMD059D ENTER DUMP OPTIONS, 'LIST', OR 'END'.  
> dump CSA,ASID('IMSjobname','DL/Iname','DBRCname','IRLMname')  
AMD059D ENTER DUMP OPTIONS, 'LIST', OR 'END'.  
> end  
AMD010I PROCESSING ASID= ASCB= JOBNAME=*MASTER*
```

- 独立型ダンプ・プログラムが完了するまでの待機。以下のメッセージが完了の合図です。

```
AMD005I REAL DUMP DONE  
AMD025I VIRTUAL DUMPING COMPLETE FOR CSA  
AMD010I PROCESSING ASID=0001  
:  
AMD023I VIRTUAL DUMP COMPLETE - 00
```

推奨事項: ダンプが完了するまでは EXTERNAL INTERRUPT キーを押さないでください。なぜなら、このキーを押すと、IMS オフライン・ダンプ・フォーマッターが後で定様式ダンプを作成できなくなることがあるためです。

ダンプ・データ・セットを使用可能な状態で保持する

z/OS コンソールと IMS マスター端末オペレーターは、システム・ダンプ・データ・セットを使用可能な状態に保って、IMS サブシステムのダンプが失われないようにする必要があります。z/OS オペレーターは、それぞれのインストール手順に従って IEBGENER プログラムを使用し、IMS 作成の SDUMP を転送して、処理する必要があります。

IMS ダンプを SYSMDUMP DD ステートメントを使用して作成する場合は、MTO はそれぞれのインストール手順に従ってダンプ・データ・セットを転送し、処理する必要があります。

z/OS オペレーターは、オフライン・ダンプ処理に関連する以下の IMS メッセージに詳しくなければなりません。

```
DFS3906I DFSDUMP FAILED BECAUSE ALL SYSTEM DUMP DATA SETS ARE FULL
DFS3906A REPLY "S" TO SKIP, OR "U" TO RETRY AFTER CLEARING
        A DUMP DATASET.
```

この場合、ダンプが必要な場合は、1 つまたは複数のダンプ・データ・セットをクリアした後に、U と応答します。ダンプが不要な場合は、S と応答します。

```
DFS3907I DFSSUMP FAILED BECAUSE A DUMP IS IN PROGRESS
DFS3907A REPLY "S" TO SKIP, OR "U" TO RETRY AFTER THE CURRENT
        DUMP COMPLETES.
```

この場合、ダンプが必要な場合は、以下のメッセージを受け取った後に、U と応答します。

```
IEA911E COMPLETE/PARTIAL DUMP ON SYS1.DUMPxx.
```

ダンプが不要な場合は、S と応答します。

```
IEA793A NO DUMP data sets AVAILABLE FOR DUMP=nnn BY JOB (imsproc).
USE THE DUMPPDS COMMAND OR REPLAY D TO DELELTE THE DUMP
```

この場合、そのダンプは、1 つ以上のダンプ・データ・セットを消去した後、ダンプ・データ・セットに書き込まれます。ダンプが不要な場合は、D と応答します。

データベース・リソース・アダプター・ストレージ

データベース・リソース・アダプター (DRA) を使用して、IMS DB サブシステムにアクセスできます。この場合には、DRA コードは、実際には、IMS DB 領域ではなく、CCTL 領域または z/OS アプリケーション領域で稼働します。

IMS DB サブシステムをダンプ付きでシャットダウンしても、DRA に関する情報は作成されません。

第 5 章 IMS 障害のリカバリー

障害が発生したら、正しいリカバリーおよび再始動手順を実行して、システム保全性を確保する必要があります。IMS 制御領域の拡張タスク異常終了指定出口 (ESTAE) ルーチンを使用して、IMS の異常終了後にリソースの終結処理を行えます。

異常終了の理由および終結処理の結果は、次の再始動処理に大きな影響を与えます。これらのルーチンの処理シーケンスを、以下に示します。

- ストレージ管理タスク ESTAE ルーチンは、リカバリー・データを再始動データ・セット (RDS) に書き込んでから、RDS をクローズします。
- IMS 制御タスクの ESTAE ルーチンは、すべての従属領域を終了して、メッセージ DFS629I を出します。
- すべての ESTAE ルーチンは、OLDS ログ・バッファの除去と、終了ログ・レコードの書き込みを試みます。
- ESTAE ルーチンは、DBRC に、異常でサインオフするように指示します。
- ESTAE ルーチンは、IRLM に、終了するよう指示し、データベースが更新されていることを DBRC が示しているかどうかに基づいて、ロックの保存または解放のいずれかを指示します。
- ESTAE ルーチンは、XRF 代替サブシステムを z/OS 可用性管理機能から切断して、入出力を防止します。

さらに、IMS リソース終結処理モジュールは、IMS が終了するつど、リソースを終結処理します。このモジュールは、共通サービス域 (CSA) の解放、DBDS のクローズ、サブシステム・インターフェース制御ブロックの削除、VTAM アクセス方式制御ブロック (ACB) のクローズを行い、メッセージ DFS627I を出します。

DL/I アドレス・スペースを使用すると (IMS プロシージャで LSO=S を指定した)、IMS はメッセージ DFS603I を出して、終結処理が正常であったことを示します。

z/OS システム障害

IMS が、z/OS の障害、ハードウェア障害、または電源障害が原因で終了した場合は、z/OS を IPL してから、/ERESTART コマンドを使用して IMS を再始動する必要があります。

ハードウェア障害の結果、またはそれと同時に発生するデータベース入出力エラーの場合は、損傷を受けたデータが DASD 上に残る可能性があります。この種の入出力エラーの後、IMS が、その入出力エラーを IMS ログおよび DBRC に記録できないうちに、IMS が異常終了した場合、IMS では、損傷を受けたデータの存在がわかりません。なお、IMS が損傷を受けたデータの存在を知らない場合、データ保全性は損なわれます。

この種の障害をもたらす入出力エラーが発生したか、またはその疑いがあるために /ERE OVERRIDE コマンドを使用する必要がある場合は、緊急時再始動の際に、動的なバックアウトまたは DEDB Redo 用に割り振られたすべてのデータベースをチェックし、必要があればリカバリーします。

APPC/MVS の障害の場合は、APPC/MVS を再始動して、IMS /START APPC コマンドを発行して、IMS および APPC/MVS 間のインターフェースを確立します。

制御領域障害

異常終了またはループの原因となるソフトウェア・エラー、あるいはシステム・データ・セット (ログ・データ・セットを含む) に関連する障害は、制御領域障害を起こす可能性があります。障害の原因を判別して、訂正すれば、/ERESTART コマンドを使用してシステムを再始動することができます。

障害の結果、制御領域でループが発生する場合には、z/OS MODIFY コマンドによってその領域の強制終了が必要な場合があります。

IMS 制御領域に障害がある場合、APPC/MVS は DEALLOCATE 異常終了によって LU 6.2 会話を終了します。

IMS 制御領域に障害がある場合、それが接続する CQS サブシステムはシャットダウンしません。CQS サブシステムをシャットダウンする必要がある場合は、z/OS STOP または CANCEL コマンドを使用します。

関連概念:

155 ページの『IMS の強制終了』

緊急時再始動障害

緊急時再始動は、障害時にアクティブであったプログラムからの変更が不完全であるとバックアウトします。しかし、ログまたはメッセージ・キューが損傷していると、緊急再始動は完了しない場合があります。これが発生した場合は、直前のチェックポイントからの緊急時再始動、または /ERESTART コマンドに FORMAT ALL を指定することによる緊急時再始動を行える可能性があります。

IMS DB/DC システムを実行していて、緊急時再始動が失敗した場合は、システム全体をコールド・スタートする必要はありません。/ERE COLDCOMM および /ERE COLDBASE コマンドを使用することができます。これらのコマンドは、ほかの部分の再始動する間にシステムの一部をコールド・スタートします。/ERE COLDCOMM は DC 部分をコールド・スタートして、残りを再始動するのに対し、/ERE COLDBASE は DB 部分をコールド・スタートして、残りを再始動します。

IMS DBCTL または DCCTL システムを実行中に、緊急時再始動が失敗した場合は、/ERE COLDSYS コマンドを使用して、システム全体をコールド・スタートする必要があります。

データベース保全性の再確立

緊急時再始動が成功しなかった場合の適切な対応は、障害の理由がどれだけわかっているかによって異なります。それぞれのインストール・システム用に書かれたとおりにならない場合がありますが、以下の手順を使用してデータベース保全性を再確立してください。

1. ログ・リカバリー・ユーティリティ (DFSULTR0) を実行して、OLDS をクローズする (CLS モード)。このユーティリティで追加のログが必要な場合は、古いもの順に、JCL に連結し、ユーティリティを再実行します。
2. ログが正しいこと、かつデータベースがログに矛盾しないことを確認します。
3. ログ保存ユーティリティ (DFSUARC0) を使用して SLDS を作成します。
4. データベース・リカバリー・ユーティリティ (DFSURDB0) を使用して、すべての更新済み DEDB を順方向にリカバリーして、それらがログと一貫性を持つようにします。

推奨事項: リカバリーされた領域が共用 VSO オプションを使用していた場合、この領域が使用した CF 構造への XES 接続に障害がないことを確認してください。必要な場合は、z/OS SETXCF コマンドを使用して、関係するシステムをコールド・スタートする前に接続を削除してください。

5. 全機能データベースの場合は、バッチ・バックアウト・ユーティリティ (DFSBB00) を実行して、障害の際にアクティブであったプログラム (PSB) をバックアウトします。これらのプログラムは、ログ・リカバリー・ユーティリティの出力から判別します。
6. 必要があれば、RECON データ・セットを更新して、システムの現状を反映します。
7. MSDB を使用する場合は、最後に使用した MSDBCP1 および MSDBCP2 データ・セットと、最後の SLDS から MSDBINIT データ・セットを再作成します。

この時点で、データベースの保全性は再確立されているはずですが、DBRC またはデータ共用を使用する場合は、コールド・スタートを実行する前に、追加のアクションが必要になる場合があります。

システム・データ・セット障害

IMS システム・データ・セットがリカバリー不能な入出力エラーのために失敗した場合は、/ERESTART コマンドを使用して、システムを再始動する前に、そのデータ・セットのスクラッチ、再割り振り、および再フォーマットが必要です。

メッセージ・キュー・データ・セット障害

メッセージ・キュー・データ・セットには、スペースの使い切りの発生または入出力エラーの発生という、2 タイプの問題が起こる可能性があります。いずれの場合も、問題データ・セットをスクラッチして、再割り振りし、必要があれば、そのサイズの増加が必要です。

注: このトピックは、DBCTL 環境または共用キュー環境には適用されません。

IMS は、IMS を再始動し、再始動コマンドに BUILDQ および FORMAT キーワードを指定すると、メッセージ・キューの内容を自動的に再構成します。

制約事項: IMS がメッセージ・キュー・データ・セットを再構成できるのは、初期コールド・スタートか、SNAPQ または DUMPQ チェックポイントからに限られます。

メッセージ・キューを IMS 再始動時にリカバリーするには、/NRE BUILDQ コマンドまたは /ERE BUILDQ コマンドを使用します。メッセージ・キュー・データ・セットの再初期設定も行いたい (すなわち、それらをヌル・レコードで再フォーマット設定する) 場合は、再始動コマンドに FORMAT キーワードを使用します。

/NRE BUILDQ コマンドを使用するときは、/CHECKPOINT DUMPQ | PURGE コマンドを使用して、前もって IMS をシャットダウンしておく必要があります。/ERE BUILDQ コマンドを使用すると、メッセージを前の SNAPQ チェックポイント (/CHECKPOINT SNAPQ) からリカバリーすることができます。

緊急時再始動が失敗した場合は、/ERE COLDSYS コマンドを使用して、緊急時コールド・スタートを開始する必要があります。緊急時コールド・スタートは、データベースのリカバリーは行わないため、最後の OLDS をクローズして、アーカイブする必要があります。

IMS の再始動が失敗した場合は、失敗した再始動の後に、/ERE CHECKPOINT 0、/ERE COLDCOMM、/ERE COLDSYS のいずれかのコールド・スタート・コマンドを使用すると、IBM IMS Queue Control Facility for z/OS (QCF) を使用してメッセージ・キューをリカバリーすることができます。QCF を使用することで、IMS の再始動 (コールド・スタート) 後に、OLDS または SLDS からメッセージを選択し、それらをメッセージ・キューに再キューイングすることができます。QCF には、再キューイングするメッセージを分析し、選択するリカバリー・モードがあります。

関連資料:

 [IMS Queue Control Facility overview](#)

その他のシステム・データ・セット障害

定期的に IMS システム・データ・セットのバックアップ・コピーを作成してください。そうすれば、エラーが発生した場合でも、バックアップ・コピーからデータのリカバリーや再作成ができます。

IMS.ACBLIBx または IMS.FORMATx などの IMS データ・セットでエラーが発生した場合は、それをリカバリーする必要があります。データ・セットのバックアップ・コピーを定期的に取りつければ、最新のコピーを使用することができます。コピーを取って以降にデータ・セットの内容を変更していなければ、それをそのまま使用することができます。コピーを取って以降にデータ・セットの内容を変更している場合、例えば、ACBLIB データ・セットのコピー以降に ACB の世代を追加した場合は、その変更を再実行しないうちは、バックアップ・コピーが最新と考えることはできません。

データ・セットのバックアップ・コピーを取っていない場合は、データ・セットを再作成する必要があります。例えば、アクティブ・フォーマット・ライブラリー (IMS.FORMATx) を失い、かつそのバックアップ・コピーがない場合は、メッセージ形式サービスを再実行して、フォーマット定義のすべてを再実行する必要があります。

オンライン変更からの非アクティブ・データ・セットがある場合は、オンライン変更に関するデータ・セット (MODBLKS、ACBLIB、および FORMAT) をリカバリーすることができます。この場合、システム・データ・セットに対して行われたすべての変更を再度適用する必要があります。

IMS は、システム・データ・セットをリカバリーする特定のユーティリティーまたはコマンドを提供していません。

RECON データ・セットのリカバリー

RECON データ・セットで入出力エラーが発生すると、DBRC は使用できるスペア・データ・セットの使用を試みます。その後、DBRC は正常な RECON データ・セットをスペア・データ・セットにコピーしてから、スペア・データ・セットを活動化します。

失敗した RECON データ・セットを使用するほかのサブシステムがその処理を完了すると、エラーのデータ・セットを削除および再定義して、スペアとして使用することができます。しかし、RECON のエラーを分析したい場合は、RECON データ・セットを削除し、再定義するよりは、それに新規スペースを割り振る必要があります。

DBRC がスペア・データ・セットを見つけることができない場合、現在実行中のすべてのジョブは、RECON データ・セットを単一モードで使用して処理を続けます。DBRC の場合、INIT.RECON または CHANGE.RECON コマンド (あるいは、DSPAPI FUNC=COMMAND COMMAND=INIT.RECON または DSPAPI FUNC=COMMAND COMMAND=CHANGE.RECON API 要求) に STARTNEW キーワードを指定すると、新規ジョブは 1 つの RECON データ・セットによってのみ開始することができます。

重要: ジョブが 1 つの RECON データ・セットだけで開始できると、システムの安全性が危険にさらされるので、開始できないようにしてください。

両方の RECON データ・セットが使用可能でない場合のデータ・セットの復元

両方の RECON データ・セットが使用できないことは、まず起こりません。しかし、そのような状態になった場合は、RECON データ・セットをバックアップし、削除し、再定義し、該当するすべての DBDS のイメージ・コピーを作成し、オープンしている古い OLDS があれば、それらをクローズする必要があります。

RECON データ・セットを復元し、データベースとの再同期を取るには、以下のようになります。

1. RECON データ・セットにアクセスする必要があるジョブをすべて停止する。

2. オプション: 両方の RECON データ・セットにアクセスできる場合は、VSAM アクセス方式サービス・プログラム REPRO コマンドを使用して、それをバックアップする。このステップはオプションですが、お勧めします。
3. VSAM アクセス方式サービス・プログラム・ユーティリティーを使用して RECON データ・セットを削除し、再定義する。
4. アクセス方式サービスの REPRO コマンドを発行して、RECON データ・セットの 1 つを復元する。
5. REPRO コマンドを発行して、もう 1 つの RECON データ・セットを最初から復元する。
6. DBRC LIST.RECON コマンドまたは DSPAPI FUNC=QUERY API 要求を発行して、どちらかの RECON データ・セットをリストする。リストに基づいて、ステップ 2 でバックアップを作成した後に、どの DBDS が IMS によって更新されたかを判別します。どの DBDS が更新されたかを判別できない場合は、すべてが更新されたと見なしてください。
7. INVALID キーワードを指定した DBRC CHANGE.IC コマンド (または DSPAPI FUNC=COMMAND COMMAND=CHANGE.IC API 要求) を発行して、ステップ 6 のすべての適用可能な DBDS について、エラーのイメージ・コピー・レコードのすべてにマークを付ける。
8. ステップ 6 で該当したすべての DBDS のイメージ・コピーを作成する。
9. DBRC BACKUP.RECON コマンド (または DSPAPI FUNC=COMMAND COMMAND=BACKUP.RECON API 要求) を発行して、RECON データ・セットのバックアップ・コピーを作成する。
10. オープンされた古い OLDS があれば、NOTIFY.PRILOG コマンド (または DSPAPI FUNC=COMMAND COMMAND=NOTIFY.PRILOG API 要求) を使用してそれらをクローズし、新しい RECON データ・セットを終結処理する。

これで、RECON データ・セットは復元され、データベースと再同期が取られます。

注: DBRC が管理するデータベースが多くなければ、以下の手順を使用する方が簡単になることがあります。

1. RECON データ・セットにアクセスする必要があるジョブをすべて停止する。
2. 新規 RECON データ・セットを定義する。
3. これらの RECON データ・セットを初期設定する。
4. この環境を登録する (一番最近に初期設定され、しかし未使用の RECON データ・セットのバックアップ・コピーを、常に使用可能にしておく)。
5. すべてのデータベースのイメージ・コピーを取る。

ログ・エラー

ロギング中に発生する可能性があるエラーは、OLDS への書き込みエラー、OLDS または SLDS での読み取りエラー、および WADS での読み取りまたは書き込みエラーの 3 種類があります。

OLDS 書き込みエラー

OLDS に書き込みエラーがあるとき、IMS はエラーの OLDS (または

OLDS の対) を停止します。特に MTO の手を煩わす必要はありません。動的バックアウトに OLDS の必要がなくなると、IMS は停止した OLDS を動的に割り振り解除します。

単一ロギングを使用している場合は、IMS が次の OLDS に切り替えます。エラーによって、使用を続けられる OLDS が 2 つしかない場合、IMS は終了します。エラー発生時に、使用できる OLDS が他にない場合、IMS はコード U0616 で異常終了します。

重複ロギングを使用していて、エラーが発生すると (対の、いずれかまたは両方のボリュームに対して)、IMS は次の OLDS の対に切り替えて、続行します。次に何が起こるかは、DFSDFxxx メンバーの LOGGER セクションの DEGRADE 制御ステートメントでの指定によって決まります。

DEGRADE=YES

残る対が 2 つのみになるまで、IMS がすべての正常な OLDS の対を続けて使用することを指定します。この時点で、IMS は、OLDS の各対から残された正常なデータ・セットをすべて使用して、単一ロギング・モードに切り替えます (機能低下する)。残る正常な OLDS が 2 つのみになると、IMS は終了します (通常の単一ロギング・モードの場合のように)。DEGRADE=YES はデフォルトです。

DEGRADE=NO

残る正常な OLDS の対が 2 つのみになると、IMS は終了することを指定します。

推奨事項: OLDS の新しい対を割り振るときは、/START OLDS コマンドを使用します。

OLDS または **SLDS** 読み取りエラー

緊急時再始動の際に OLDS または SLDS で読み取りエラーが発生すると、IMS は異常終了します。動的バックアウトの際に OLDS で読み取りエラーが発生すると、バックアウトは失敗します。

WADS エラー

WADS に入出力エラーがあると、ほかに使用可能な WADS があれば、IMS はそれに切り替えます。ない場合は、処理は WADS なしで続きます。IMS は、ログ・バッファを切り捨てて、ログ先行書き込みプロトコルを維持します。OLDS エラーの場合と同様、特に MTO の手を煩わす必要はありません。IMS のシャットダウン後、書き込みエラーのある WADS があれば、スクラッチし、再割り振りする必要があります。

ログ・エラー・リカバリー

ログ・データ・セット (OLDS、SLDS、WADS、再始動データ・セット (RDS)、および RLDS) のいずれかで問題が発生する可能性があります。対処方法は、ログ、エラーのタイプ、エラー発生時に有効だったのは単一ロギングと重複ロギングのどちらであるか、およびエラー発生時に行われていた処理によって異なります。

ログ・リカバリー・ユーティリティー (DFSULTR0)

ログ・リカバリー・ユーティリティーは、読み取りエラーを含んでいるか、適切にクローズされなかった OLDS または SLDS から使用可能なログ・データ・セットを作成します。

ログ・リカバリー・ユーティリティーには、以下の 4 つのオペレーション・モードがあります。

- CLS モードで、OLDS をクローズします。
- DUP モードで、以下を作成します。
 - エラー・レコードを収めた中間ログを作成します。
 - ファイル終わり (EOF) マークを収めている、閉じたバッチ SLDS を作成します。
- REP モードで、以下を行います。
 - 中間ログの読み取り
 - エラー・レコードを、指定したデータに置き換える
 - 新規ログを作成する
- PSB モードで、アクティブ PSB の報告書を入力ログから作成します。

IMS が入力ログを開くと、DBRC はそれらを妥当性検査して、データ・セット名やボリューム通し番号が RECON データ・セットのものと一致しているか確認します。ログ・リカバリーの場合、DBRC では、単に選択されたボリュームだけでなく、ログ・データ・セット全体を、IMS ログ・リカバリー・ユーティリティーへの入力として指定しなければなりません。クローズされた SLDS の場合、DBRC には、ログ・リカバリー・ユーティリティーへの入力として最後のボリュームしか必要ではありません。

IMS は、出力ログを開く際、DBRC を呼び出して以下のことを行います。

- 入力ログのタイム・スタンプおよび出力ログのジョブ・ファイル制御ブロックからのデータ・セット名を使用して、IPRIOLDS レコード (および重複ロギングを使用している場合は ISECOLDS レコード) を作成する。DUP モードを適用します。
- 一時 OLDS から新規 OLDS を作成する。REP モードを適用します。

DBRC は GENJCL.CLOSE コマンドを出して、ジョブを生成し、ログ・リカバリー・ユーティリティーを実行します。このコマンドを実行するときは、クローズする OLDS を作成した IMS サブシステムのサブシステム ID を指定します。クローズする OLDS を指定することもできます。OLDS を指定しなかった場合、DBRC は最新のオープン OLDS をクローズします。GENJCL.CLOSE コマンドは、リカバリー管理ユーティリティーを使用して出すか、IMS コマンドとして出すことができます。

IMS が先行書き込みデータ・セット (WADS) を読み取る際に、ログ・リカバリー・ユーティリティーは、VSAM がジョブ・ログ内に発行する MVS メッセージを説明する DFS3253W 警告メッセージを発行する場合があります。

関連資料:

🔗 ログ・リカバリー・ユーティリティ (DFSULTR0) (システム・ユーティリティ)

関連情報:

🔗 DFS3253W (メッセージおよびコード)

OLDS リカバリー

IMS は、通常シャットダウンまたは緊急時再始動の際に、自動的に OLDS をクローズします。OLDS は、クローズしてからでなければ、アーカイブすることも、ユーティリティへの入力として使用することもできません。

OLDS は、以下のいずれかの環境において、ログ・リカバリー・ユーティリティを使用してクローズする必要があります。

- 緊急時再始動が失敗し、別の緊急時再始動を実行するのではなく、コールド・スタートを実行するとき
- IMS が書き込みエラー (単一ロギングのみ) を検出したために、IMS が OLDS をクローズしないとき

ログ・リカバリー・ユーティリティは、OLDS を以下の種類のエラーからリカバリーします。

- 入力ログ・データ・セットを読み取る間の入出力エラー
- ログ・レコード内のエラー
- ログ・レコード、ログ・ブロック、または OLDS 書き込みタイム・スタンプ内のシーケンス・エラー

OLDS をリカバリーするため、ログ・リカバリー・ユーティリティは以下のことを行います。

- CLS モードでは、IMS がシステム障害のため OLDS をクローズできない場合は、ユーティリティが WADS の情報から入力 OLDS をクローズします。そうでない場合は、ユーティリティが、エラーの OLDS の直後に使用された OLDS から OLDS をクローズします。ユーティリティは、直前の OLDS があれば、それを使用し、最後のブロック・シーケンス番号を使用して、クローズ処理の基本点を設定します。

重複ロギングが有効な場合、IMS は両方の OLDS をクローズする必要があります。IMS が正常にログをクローズすれば、ログ・リカバリー・ユーティリティを使用する必要はありません。

- DUP モードでは、ユーティリティが、OLDS を読み取り、ログ上のすべての読み取り可能なレコードを複製します。
- REP モードでは、ユーティリティが DUP モードで作成された中間ログの読み取り、正当なログ・ブロックのコピーを行い、エラー・ブロックを制御ステートメントで指定した情報に基づく正当なブロックに置き換えます。出力ログ・データ・セットは、使用可能な OLDS です。

リカバリーされる OLDS がクローズされていない場合は (DBRC がゼロの停止時刻を示している)、REP モードからの出力を CLS モードへの入力として使用する必要があります。

SLDS リカバリー

ログ・リカバリー・ユーティリティは、IMS バッチ・ジョブによって作成されたシステム・ログ・データ・セット (SLDS) をクローズします。SLDS は、クローズしておかなければ、ユーティリティへの入力、または IMS 再始動への入力として使用することはできません。

ログ・リカバリー・ユーティリティは、SLDS を以下の種類のエラーからリカバリーします。

- 入力ログ・データ・セットを読み取る間の入出力エラー
- ログ・レコード内のエラー
- ログ・レコードのシーケンス・エラー

SLDS をリカバリーするため、ログ・リカバリー・ユーティリティはそのモードに基づいて SLDS を読み取ります。

- DUP モードでは、ユーティリティが SLDS を読み取り、すべての読み取り可能なログ・レコードを中間ログに複製します。ユーティリティは、最初のエラーまたはファイル終わり (EOF) を検出すると、コピーを停止して、SLDS をクローズします。ゼロ以外のエラー件数を指定すると、DUP モードは、エラー件数が指定した数に到達するか、EOF になるまで、エラー・ブロックおよびエラー ID レコードを中間ログに書き込みます。ユーティリティは、これらのエラー・ブロックやエラー ID レコードが入った中間ログを、REP モードへの入力として使用します。

DUP モードを使用し、エラー件数をゼロに指定して、SLDS をクローズすることができます。REP モードは不要です。

- REP モードでは、ユーティリティが、DUP モードによって作成された中間ログの読み取り、正当なログ・ブロックのコピーを行い、エラー・ブロックを制御ステートメントで指定した情報に基づく正当なブロックに置き換えます。出力ログ・データ・セットは、使用可能な SLDS です。

WADS ログ・リカバリーまたは RDS ログ・リカバリー

先行書き込みデータ・セット (WADS) または再始動データ・セット (RDS) は、リカバリーできません。どちらかのタイプのデータ・セットで問題が発生した場合、そのスクラッチ、再割り振り、およびフォーマットを IMS 再始動の際に行う必要があります。

従属領域障害

アプリケーション・プログラム障害と領域コントローラー障害の、2 つのタイプの従属領域障害が発生する可能性があります。どちらの場合にも、障害の従属領域で、アプリケーション・プログラムの設定による LU 6.2 会話が稼働している場合、APPC/MVS は、DEALLOCATE 異常終了によって会話を終了します。

- アプリケーション・プログラム障害。この障害の場合、アプリケーション・プログラムは異常終了しますが、領域は依然アクティブです。
- 領域コントローラー障害。この場合は領域も失敗します。この種の障害が発生するのは、例えば、そのプログラムがループしたときです。

アプリケーション・プログラム障害

IMS アプリケーション・プログラムが異常終了すると、IMS はメッセージ DFS554I (場合によっては、メッセージ DFS555I) を出し、障害が発生したプログラムで実行されたすべてのデータベース変更を、最後のチェックポイントまたはプログラムがスケジュールに入れられた最後の時点までバックアウトします。障害の原因の修正後にプログラムおよびトランザクションを再始動するには、/START PROGRAM および /START TRANSACTION コマンドを使用する必要があります。

データベースのバックアウトの際にエラーが発生し、再始動可能バックアウトが問題を訂正しない場合は、プログラムとトランザクションを再活動化する前に、データベース・リカバリーの手順に従ってください。

領域コントローラー障害

従属領域障害の 1 つの症状は、メッセージ・キューでのトランザクション数の増加です。領域がループしているようなら、/STOP REGION ABDUMP コマンドを使用して領域を停止する必要があります。領域が停止しない場合は、/STOP REGION CANCEL コマンドを入力します。

領域の状況は、/DISPLAY ACTIVE、/DISPLAY Q TRANSACTION、および /DISPLAY Q BALGRP コマンドを使用してモニターできます。

z/OS は、メッセージ IEF450I および IEF404I を出して、BMP、MPP、または IFP 領域での異常終了を示します。これらのメッセージの後に DFS554I メッセージが続かない場合は、/STOP REGION ABDUMP コマンドを発行すると、IMS は領域が終了したことを認識して、すべてのデータベース更新をバックアウトします。

領域がループする原因、または異常終了の原因となった問題を判別し、訂正した後、/START コマンドを使用して、トランザクションおよびアプリケーション・プログラムを再度開始します。

BMP 領域の再始動

アプリケーション・プログラムが IMS 再始動呼び出し (XRST) を使用すれば、プログラムをその最新のチェックポイントから再始動することができます。このチェックポイントは、DFS681I、DFS395A、DFS682I のいずれかのメッセージから識別できます。

DFS681I

このメッセージは、チェックポイント ID と PSB 名をリストし、プログラムがチェックポイントを取ると出されます。

DFS395A

データベース・バッチ・バックアウト・ユーティリティーは、再始動できないときに、このメッセージを出します。

DFS682I

このメッセージは、チェックポイント ID とプログラム名をリストし、緊急時再始動または異常終了に続く動的バックアウトの後に出されます。

BMP を再始動するために使用する JCL の PARM フィールドに、チェックポイント ID 値か LAST を指定します。

IMS のコールド・スタート後に BMP を再始動するには、IMS ログ分析ユーティリティーを使用して、目的の BMP に関する BMP 再始動情報 (ジョブ名、PSB 名、プログラム名) を含む X'37' ログ・レコードをスキャンします。印刷される最後の X'37' ログ・レコードには、BMP 領域の再始動に必要な情報が含まれています。

高速機能領域の再始動

高速機能メッセージ・ドリブン・アプリケーション・プログラム、または DEDB オンライン・ユーティリティー・プログラムが異常終了した場合は、ただちに高速機能領域を再始動することができます。この領域は、/START REGION コマンドで再始動できます。

MTO には /START REGION コマンドを使用して開始するプロシージャー名に関する資料を提供する必要があります。プロシージャー名をこのコマンドで指定する必要があるからです。これらの領域には仮想記憶域やデータベース・バッファーなどの、システム・リソースが必要なため、この資料は常に最新である必要があります。

データベース障害


IMS データベースにエラーがあると、IMS は、メッセージ DFS0451I または DFS0451A を出します。IMS が DL/I 入出力エラーを検出するたびに、IMS は、エラーのあるブロックまたは VSAM 制御インターバルを識別する拡張エラー・キュー・エレメント (EEQE) を作成します。

IMS は、データベースをクローズする際、DL/I データベース上の読み取りエラーおよび書き込みエラーを自動的に再試行します。正常であれば、データベースの順方向リカバリーは必要ありません。正常でない場合は、結局は順方向リカバリーが必要です。リカバリーを、もっと都合の良いときに遅らせることもできる場合があります。リカバリーを遅らせても、アクセスのスケジューリングや更新が禁止になることはありません。

DEDB 複数エリア・データ・セットを使用すると、アプリケーション・プログラムは、入出力エラーが存在しても続行することができます。DEDB 入出力エラーの場合、IMS は、メッセージ DFS2571、DFS2572、DFS3712、および DFS3713 を出します。DEDB エリアが使用できない場合、アプリケーションは FH 状況コードを受け取ります。

IMS は、再始動を通して入出力情報とバッファー・イメージを維持します。IMS は、EEQE を DBRC に記録し、IRLM を使用するすべてのシステムに通知し、初期設定およびチェックポイントの間に EEQE と仮想バッファーを OLDS にロギングすることによって、これを行います。

関連概念:

 データベース障害 (データベース管理)

データベース・リカバリー

障害発生後にデータベースをリカバリーするための最も重要な方法は、順方向リカバリーおよび逆方向リカバリーまたはバックアウトです。各タイプのリカバリーで、2 つのデータベース・リカバリー方式を使用できます。

フォワード・リカバリーでは、データベース障害が発生する前に取られたデータベースのコピーからデータベースを再構成します。フォワード・リカバリーは、イメージ・コピーやログなど、ユーザーが保持している情報を使用し、データベースのコピーに再び適用します。これは、データがある時点でどのようであったかがわかり、かつそれ以降にデータに対して何を行ったかがわかっている場合、データを処理して、データベースを、それが損失する直前の状態に戻すことができる、という概念に基づいています。

IMS は、データベースの順方向リカバリーのために、以下の 2 つの方式を提供しています。


- データベース・リカバリー・ユーティリティ (DFSURDB0)。
- データベース・リカバリー機能またはオンライン・リカバリー・サービス製品をインストールしている場合、/RECOVER コマンドを使用できます。


バックアウトを使用すると、データベースの前のコピーから再作成することなく、不正な変更または不要な変更を既存の情報または作業から除去できます。

データベースのバックアウトには 2 つのタイプがあります。


- 動的バックアウト。IMS は、データベースへの変更を自動的にバックアウトします。これは通常、アプリケーション・プログラム・エラーの後に実行されます。
- データベースのバッチ・バックアウト。バッチ・バックアウト・ユーティリティ (DFSBBO00) により、IMS バッチ・ジョブおよびオンライン・プログラムが行ったデータベース変更を除去します。

関連概念:

 データベースのリカバリー (データベース管理)

 データベースのバックアウト (データベース管理)

関連資料:

 データベース・リカバリー・ユーティリティ (DFSURDB0) (データベース・ユーティリティ)

リモート端末が応答停止したときのネットワーク障害からのリカバリー

IMS がリモート端末への応答を停止した場合は、IMS マスター端末がまだアクティブであれば、セッションをリカバリーできる場合があります。端末が /CLSDST、/STOP、/PSTOP のいずれのコマンドによっても停止されなかった場合、MTO は、端末が操作不能である理由を示すメッセージを受け取ります。エラーを訂正し、/START または /RSTART コマンドを出して、端末のオペレーションを復元します。

さまざまな書式の /DISPLAY コマンドを使用して、通信回線、端末、ノード、および ETO 動的ユーザーの状況を表示することができます。

- 通信回線への /DISPLAY LINE コマンドの使用
- 端末への /DISPLAY LINE PTERM コマンドの使用
- ノードへの /DISPLAY NODE コマンドの使用
- ETO 動的ユーザーへの /DISPLAY USER コマンドの使用

VTAM 端末セッションの場合は、それを再始動するのに、/OPNDST NODE コマンドを使用するだけで済む場合があります。

ノードがハングしている場合は、以下の状態であれば、/CLSDST FORCE コマンドによって解放することができます。

- VTAM の表示が、セッションの存在しないことを示している。
- /DISPLAY NODE コマンドからの出力が、CID が存在し、ノードが接続されていて、ノードがアイドルでないことを示している。

セッションが存在する場合は、VTAM コマンドの VARY INACT,FORCE を使用して、しかし慎重に (このコマンドはすべての並列セッションを終了するので)、それを終了します。

静的ノードまたは ETO 動的ユーザーが高速機能入力応答モードでハングした場合、/DISPLAY NODE コマンドまたは /DISPLAY USER コマンドの出力の「RESP-INP-FP」状況によって示されるように、適切な /STOP および /START コマンド・シーケンスでノードまたはユーザーをリセットできます。静的ノードの場合は、/STOP NODE および /START NODE を発行します。ETO 動的ユーザーの場合は、/STOP USER および /START USER を発行します。

静的ノードまたは ETO 動的ユーザーが全機能入力応答モードでハングした場合、/DISPLAY NODE コマンドまたは /DISPLAY USER コマンドの出力の「RESP-INP」状況によって示されるように、/DEQUEUE コマンドを使用してノードまたはユーザーをリセットし、応答モード出力を廃棄できます。これにより、/RSTART コマンドを使用して、端末応答モードをリセットできます。

すべての端末が操作可能で、機能しているようであれば、アプリケーション・プログラムが異常終了したか、ループ状態になっているか、あるいはそのスケジューリングを妨げるリソース競合が起きている可能性があります。問題の原因を探す場合は、/DISPLAY ACTIVE、/DISPLAY PROGRAM、/DISPLAY TRAN、または QUERY TRAN コマンドのいずれかを使用します。

/DISPLAY ACTIVE を使用しても、MPP または BMP 領域でアクティブとしてリストされたプログラムが引き続き存在する場合、そのプログラムはおそらくループ状態にあります。プログラムが継続してアクティブな場合は、その PROCLIM 値 (PSB で指定された) が正しいか、チェックします。/STOP REGION ABDUMP コマンドを使用して領域を終了するか、/STOP コマンドを使用して、プログラムおよびトランザクションを停止します。/STOP REGION CANCEL コマンドは、IMS 制御領域が異常終了を起こす原因になる場合があるので、その使用には慎重を要します。

CPI 通信障害

CPI 通信ドリブン LU 6.2 会話の場合、IMS TM は関係せず、更新のコミットかバックアウトかの選択には何の制限も加えません。

セッション障害

セッション障害のイベントでは、CPI 通信ドリブン・アプリケーション・プログラムは、コミット (SRRCMIT) 呼び出しかバックアウト (SRRBACK) 呼び出しを出すことによって、完全な保全性を備えることができます。LU 6.2 会話の際に LU 6.2 セッションが失敗した場合は、会話を終了しても、処理を継続しても構いません。

トランザクションが 2 フェーズ・コミット同期点プロトコルの フェーズ 1 を完了する前にセッションが失敗した場合、IMS は以下のようなアクションを行います。

- 標準および修正された標準の両方の DL/I アプリケーション・プログラムの場合、元の会話が非同期ならば、IMS は、すべてのデータベース変更をコミットし、すべての出力メッセージを非同期に送信して、確立された会話があれば割り振り解除します。
- 標準 DL/I アプリケーション・プログラムの場合:
 - 会話が同期で、ユーザー宛先出口ルーチンが指定されている場合は、そのルーチンを打ち切るかコミットするかを決定します。コミットする場合、IMS は、すべての出力メッセージを非同期に送信し、すべてのデータベース変更をコミットします。打ち切る場合か、ユーザー宛先出口ルーチンの指定がない場合、IMS はトランザクションを打ち切り、すべての変更をバックアウトします。
- 修正された標準 DL/I アプリケーション・プログラムの場合:
 - ユーザー宛先出口ルーチンがコミットする場合、IMS はデータベース変更をコミットして、すべてのメッセージを非同期に IMS メッセージ・キューに挿入します。
 - 元の会話が同期で、ユーザー宛先出口ルーチンが打ち切られる場合、IMS はトランザクションを打ち切り、すべてのデータベース変更をバックアウトして、IMS メッセージ・キューに挿入されたすべてのメッセージを廃棄します (挿入が高速 PCB を使用しなかった場合)。

トランザクションが 2 フェーズ・コミットのフェーズ 2 を開始した後に、セッションが失敗した場合、セッション障害にもかかわらず、標準と変更の両方の DL/I アプリケーション・プログラムの、IMS 同期点処理は続行します。

システム障害

CPI 通信ドリブン LU 6.2 会話の間に IMS システムが失敗した場合、IMS は IMS 保護リソースの未確定を解決するかどうかを判別します。IMS 保護リソースの例としては、IMS DB データベース、Db2[®] for z/OS データベース、および IMS TM メッセージなどがあります。

標準および修正された標準の両方の DL/I アプリケーション・プログラムの場合、トランザクションが 2 フェーズ・コミット同期点プロトコルのフェーズ 1 を完了する前に IMS システムが失敗すると、IMS は、変更されたデータを IMS が再始動する際にバックアウトします。このバックアウトには、システム障害の時点で処

理していたすべての廃棄可能トランザクションが含まれます。IMS は、廃棄不能トランザクションを再キューイングして、処理できるようにします。

トランザクションが 2 フェーズ・コミットのフェーズ 1 を完了すると、IMS は、IMS 再始動の際に未確定を解決します。影響を受けるのが IMS リソースのみの場合、IMS は変更をコミットします。Db2 for z/OS リソースが影響を受ける場合、IMS は、変更されたデータをコミットするか、打ち切るかを、Db2 for z/OS にしかるべく指示します。


CPI 通信ドリブン・アプリケーション・プログラムのリカバリー処理

アプリケーション・プログラムは、リカバリー援助を必要とする場合は、CPI API よりも、IMS が提供する暗黙 API を使用する必要があります。暗黙サポートを使用すると、通常は LU 6.2 プロトコルを使用しないアプリケーション・プログラムも LU 6.2 装置を使用することができます。

暗黙 API サポートは、xxxTDLI 呼び出しを使用する元の IMS DL/I API です (ここで xxx は使用するプログラム言語を表す)。

IMS には、明示的 CPI アプリケーション・プログラミング・インターフェース (API) を使用するアプリケーション・プログラムのためのリカバリー処理はありません。IMS は、CPI 通信ドリブン・アプリケーション・プログラムとのすべてのメッセージを、その障害時の状態に関係なく、IMS の再始動時に廃棄します。アプリケーション・プログラムの設計者は、明示的 CPI アプリケーション・プログラムに SAA リソース・リカバリー再同期機能を使用する必要があります。

関連資料:

 IMS および CICS の DL/I 呼び出し (アプリケーション・プログラミング)

MSC VTAM メッセージの再同期およびリカバリー

VTAM がリンクする IMS システムの場合、IMS は、システムおよびセッション障害の間、メッセージおよび制御ブロックの健全性を維持します。IMS は、両方のハーフセッションが再同期情報を保管していれば、セッションを自動的にリカバリーします。

システム障害が原因で異常終了になった後は論理リンクが壊れているので、リカバリーにはユーザー処置が必要です。通常のコールド・スタートを行ったのでは、セッション再同期情報が破棄されるので、IMS の再始動には /ERESTART コマンドを使用する必要があります。

緊急時再始動の際、IMS はメッセージ・キューを復元します。リンクが再確立されると、IMS は、ハーフセッション間のメッセージを再同期化します。

対照的に、IMS は、システムが失敗した時点でリンクを再始動できないため、メッセージ・キューはコールド・スタートの間に脱落します。脱落したメッセージは、再実行依頼する必要があります。

セッションの失敗後、VTAM リンクを再確立した後に、最初に 1 次として割り当てられたハーフセッションを (/RSTART コマンドまたはタイプ 2 UPDATE MSLINK(*linkname*) START(COMM) コマンドの発行元である) 1 次として再割り当てする必要があります。

z/OS システムは、複数の IMS サブシステムを同時に実行することができます。IMS サブシステムは、実記憶域間通信を使用して他のサブシステムと通信します。z/OS は、主として、システム保護およびテスト目的の実記憶域間接続を提供します。

システム間の物理リンクが失敗すると、MTO は、代替物理リンクによって通信を再確立する必要があります。

1. 論理リンクを代替物理リンクに再割り当てするときは、/MSASSIGN LINK コマンドまたはタイプ 2 UPDATE MSLINK(*linkname*) SET(MSPLINK(*msplinkname*)) を使用します。このコマンドは、両方のシステムに入力する必要があります。
2. /RSTART LINK コマンドまたはタイプ 2 UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) START(COMM) コマンドを使用して、論理リンクを開始する。

IMSRSC リポジトリのリカバリー

IMSRSC リポジトリは、バックアップ IMSRSC リポジトリを使用するか、IMSRSC リポジトリ・データ・セットの消去後に再度データを追加することによってリストアが可能です。

IMSRSC リポジトリのバックアップ

IMSRSC リポジトリをリストアできるように、IMSRSC リポジトリ・データ・セットをバックアップすることを検討してください。

IMSRSC リポジトリ・データ・セットをバックアップすることによって、以下の条件が発生したときに IMSRSC リポジトリをリストアできます。

- IMSRSC リポジトリ・エラー
- IMSRSC リポジトリのフォーマットを変更した新規 IMS リリースからのフォールバック
- IMSRSC リポジトリのフォーマットを変更した保守の取り消し

IMSRSC リポジトリは、最小で以下の 4 つのデータ・セットからなります。

- 1 次リポジトリ索引データ・セット (RID)
- 1 次リポジトリ・メンバー・データ・セット (RMD)
- 2 次リポジトリ索引データ・セット (RID)
- 2 次リポジトリ・メンバー・データ・セット (RMD)

IDCAMS を使用して、1 次 RID と RMD のペア、または 2 次 RID と RMD のペアをバックアップします。これらの IMSRSC リポジトリ・バックアップ・データ・セットが同じ IMSRSC リポジトリに属していることを示すために、命名規則を使用してこれらに関連付けることを検討してください。

IMSRSC リポジトリリー・データ・セットの消去とデータの再追加

バックアップ IMSRSC リポジトリリーがない状態で IMSRSC リポジトリリー・エラーが発生した場合は、IMSRSC リポジトリリー・データ・セットを消去してデータを再追加する必要があります。

さまざまな条件で、以下の手順を実行して IMSRSC リポジトリリー・データ・セットのみを消去し (IMSRSC リポジトリリー・カタログ・データ・セットでなく)、IMS または RDDS から IMSRSC データ・セットにデータを再追加します。

表 21. IMSRSC リポジトリリー・データ・セットの消去とデータの再追加

| 条件 | IMS システムは複製されていない | IMS システムは複製されている |
|---------------|---|--|
| IMS がアクティブである | <p>以下の EXPORT コマンドを IMS に送信して、IMS のリソース定義をリポジトリリーに取り込みます。</p> <pre>EXPORT DEFN TARGET(REPO) NAME(*) TYPE(ALL)</pre> <p>IMS ごとに別個の EXPORT コマンドを発行する必要があります。</p> | <p>以下の EXPORT コマンドを IMS のいずれかに送信します。</p> <pre>EXPORT DEFN TARGET(REPO) NAME(*) TYPE(ALL) SET(IMSID(ims1,ims2,...))</pre> <p>IMSID リストには、アクティブでないすべての IMS の IMSID を含む、IMSRSC リポジトリリーを使用する IMSplex 内の各 IMS の IMSID が含まれている必要があります。</p> |
| IMS がアクティブでない | <p>DFSURCL0 ユーティリティーを使用して IMS のログ・レコードから RDDS を作成した後、CSLURP10 ユーティリティーを使用して、RDDS からの定義をリポジトリリーに取り込みます。</p> <p>CSLURP10 IMSID() の入力パラメーターは、リソース定義がリポジトリリーに書き込まれる IMS システムの IMSID を指定します。</p> | <p>DFSURCL0 ユーティリティーを使用して、IMS のログ・レコードのいずれかから RDDS を作成します。次に、CSLURP10 IMSID() 入力パラメーターに IMSID のすべてをリストすることにより、CSLURP10 ユーティリティーを使用して、IMSRSC を使用する IMSplex 内のすべての IMS に関するデータをリポジトリリーに追加します。</p> <p>また、1 回のジョブで IMS ログ・レコードから IMSRSC リポジトリリーをロードする方法については、CSLURLFL プロシージャ (システム定義) も参照してください。</p> |

CQS 障害および構造障害

CQS サブシステムは、ほとんどのタイプの障害から自動的にリカバリーします。このサブシステムは z/OS 自動リスタート・マネージャーに登録されているので、CQS サブシステムが失敗しても、z/OS はそれを再始動します。カップリング・ファシリティの構造のいずれかが失敗しても、CQS は構造再作成を開始して (CQS ログからのデータを使用して)、その構造をリカバリーします。

最後に残っているカップリング・ファシリティとの接続を失うと、入力または出力に使用できるキューがないため、IMS はメッセージ・キューの共用を停止し、作業を停止します。接続が復元されると、CQS は構造に再接続して、必要があれば、それを再作成し、IMS は作業を再開します。

リソース構造の場合、カップリング・ファシリティ・リスト構造である CQS は、構造リカバリー、構造チェックポイント機能、またはオーバーフロー処理をサポートしていません。最高のパフォーマンスを提供するために、CQS はリソース構造にはログ変更を行いません。リカバリー・リソースを支援するために、CFRM ポリシーのリソース構造を定義し、それらを自動で全二重にすることが可能です。

リカバリー不能キュー構造 (RECOVERABLE=NO) の場合、CQS は構造リカバリーをサポートしていません。リカバリー不能キュー構造で障害が起きた場合、CQS はリカバリー処理を開始して、新しく割り振られる構造をコールド・スタートします (それを空に初期設定します)。続いて、障害が起きた構造に接続していたすべてのアクティブ CQS が ABENDU0373 で異常終了します。それらの CQS を再始動する必要があります。そのとき、CQS は、すべての接続済みクライアントと再同期処理を実行します。手動で CQS を再始動するか、z/OS ARM 機能 (ARMRST=Y) を使うか、あるいは独自の自動化を使用することができます。リカバリー不能キュー構造の障害の後で CQS が再始動すると、以前の (障害が起きた) 構造のすべてのデータが失われます。

CQS ログ・リカバリー

CQS は、リカバリー・ログ用に z/OS ログ・ストリームを使用します。z/OS ログ・ストリーム内の最後のオフロード・データ・セットがいっぱいで CQS が失敗すると、リカバリーできません。CQS システム・チェックポイントを頻繁にスケジューリングして、オフロード・データ・セットがいっぱいにならないようにしてください。システム・ログのオフロード・データ・セットをグループで定義することが可能で、z/OS は各グループを繰り返し使用するの、データ・セットが足りなくなることはありません。CQS はこれらのデータ・セットを使用してユーザーのシステムをリカバリーできます。

CCTL 障害

一般的に、CCTL 障害には、プログラムが停止しない CCTL 領域障害、およびプログラムが停止する障害などがあります。


CCTL 領域障害

CCTL は、失敗すると、通常は IMS DBCTL システムを切断し、IMS DBCTL システム自体には影響がありません。CCTL スレッドは、即時に、またはその現在の

DBCTL 要求の完了後に終了します。これらのスレッドの終了は、DFS554I メッセージで表示されます。プログラムは停止しません。

加えられたデータベース変更に対して IMS が取るべきアクション (リカバリー単位) は、スレッドの同期点状態によって異なります。CCTL が失敗した場合は、DBCTL 制御領域の U113 異常終了コードが発生する可能性があります。

関連資料:

 CCTL 出口ルーチン (出口ルーチン)


CCTL スレッド障害

CCTL スレッド障害は、CCTL スレッドがデータベース・リソース・アダプター (DRA) 要求を出し、IMS がその要求の間に異常終了した場合に、起こる可能性があります。

これが起こると、IMS は DFS554I メッセージを出し、CCTL は、この障害をそのオペレーターに示します。プログラムは停止します。プログラムは、問題の解決後、/START コマンドを使用して再度開始することができます。CCTL スレッドが CCTL 自体の中で失敗した場合は、IMS は何のアクションも取りません。

スレッドは、IMS または DRA 内にあるときの異常終了によって失敗することもあります。例えば、IMS DBCTL システムで障害が起こると、すべての CCTL スレッドが、DRA 内で U002 異常終了コードで異常終了します。CCTL スレッドに関連する UOR に何が起こったかは、その同期点状態から判別されます。障害の発生が UOR の作動中であれば、IMS は UOR をバックアウトし、UOR が未確定中 (同期点処理の中間) であれば、UOR は未確定のままとなります。

関連概念:

 リカバリー単位 (アプリケーション・プログラミング)

CCTL スレッドのループ

CCTL がループになっているのか、あるいは DBCTL 要求を出して応答待ちなのかを判別するときは、CCTL コマンドを使用します。CCTL がループの場合は、ユーザーの CCTL 関連資料を参照してください。ループでない場合は、/DISPLAY コマンドを出して、DBCTL からの応答を待っている CCTL タスクに対応するリカバリー・トークンで、領域を検索します。次に /STOP REGION コマンドを使用して、そのスレッドを強制終了します。

DBCTL 障害

IMS DBCTL システムを終了しても、接続されたサブシステムは終了しません。サブシステムは、単に DBCTL サービスがないままになります。DBCTL アドレス・スペースのすべて (DBC、DBRC、または DLISAS) が失敗した場合は、そのアドレス・スペースのすべてが終了します。

DRA の状態は、IMS DBCTL システム障害の通知に対する CCTL の応答の方法によって判別されます。


通常、IMS DBCTL システムは /CHECKPOINT FREEZE コマンドを使用して終了しますが、特に IMS のシャットダウンまたは障害によってループになった場合は、z/OS MODIFY コマンドを使用しても強制終了することもできます。MODIFY コマンドを使用し、アドレス・スペースのダンプが必要な場合は、DUMP キーワードを使用します。それ以外では、STOP キーワードを使用してください。DBCTL 制御領域は、U0020 異常終了コードで終了し、IMS は、メッセージ DFS628I および DFS629I を出します。これらのメッセージから、異常終了がスケジュールされたものであり、ジョブ名が何であるかがわかります。

障害の原因が決まり、訂正した後、/ERESTART コマンドを使用して IMS DBCTL システムを再始動します。CCTL は、/ERE コマンドが完了するまでは、IMS DBCTL システムに再接続することはできません。CCTL では、DBCTL 障害に回答する方法に、いくつかのオプションを持っています。


CCTL が再始動後に IMS DBCTL システムに接続するとき、IMS DBCTL システムは、自動的に未確定 UOR を再同期化します。再同期とは、CCTL がアクション (コミット、打ち切り、または無視) を要求し、IMS DBCTL システムがその要求を処理することを意味します。コミットまたは打ち切り処理が失敗すると、IMS は、DB/DC 環境の場合と同じアクションを取ります。DEDB でのシステムでコミット処理が失敗すると、IMS は DBCTL オペレーターにメッセージ DFS2282I を送ります。すべての障害で、UOR が未確定ではなくなるため、IMS は EEQE を除去します。

CCTL が未確定 UOR の再同期を要求しても、DBCTL サブシステムがその UOR を認識していなければ、IMS はコード 218 を CCTL に戻して、メッセージ DFS2283I を DBCTL オペレーターに送ります。DBCTL オペレーターは、/DISPLAY コマンドを使用して、IMS DBCTL サブシステムに認識される未確定 UOR を表示します。

関連概念:

 IMS DBCTL 環境におけるリカバリー (システム管理)

関連資料:

 CCTL 出口ルーチン (出口ルーチン)

IRLM 障害

IRLM が失敗すると、IRLM を使用する IMS サブシステムは、通常の実行を継続することができません。IMS は、IRLM を使用するアクティブ・プログラムを、異常終了 3303 で終了し、そのメッセージを延期キューに入れます。

IRLM を使用する入力待ちプログラムの場合、IMS は、その次のデータベース呼び出しのときに、異常終了 3303 でそのプログラムを終了するか、またはそのプログラムに QC 状況コードを付与します。IMS は、IMS が IRLM と再接続するまでは、次のプログラム・スケジューリングを禁止します。

IMS が IRLM 障害をバックアウトするには、データベースの使用を意図する、あらゆる従属領域がそのスレッドを終了していなければなりません。IMS は、すべての従属領域が IRLM を切断するまでは、IRLM の終了も再接続もできません。した

がって、終了していない領域 (タイマーの時間切れ待ち、または要応答オペレーターへの書き込み (WTOR) メッセージに対する応答待ちのプログラムなど) は、すべて異常終了する必要があります。

z/OS START コマンドを使用して IRLM を再始動します。次に、z/OS MODIFY *jobname* RECONNECT コマンドを使用して、再始動した IRLM に IMS サブシステムを再接続します。IMS は、延期キューのメッセージを自動的にデキューします。

データ共用に関するリカバリー

データ共用環境においては、障害を持つサブシステムが残した不完全な変更が含まれるデータベース・レコードから、残存するサブシステムを保護することによって、IMS リカバリー手順を拡張する必要があります。IMS は、データベースを最新のイメージ・コピーから復元して、共用データベースをリカバリーします。

データベースを更新したサブシステムからログ・データ・セットをマージするときは、IMS データベース変更累積ユーティリティ (DFSUCUM0) で提供されているマージ機能を使用することができます。

順方向リカバリーの場合は、ユーティリティからのレコード (出力データ・セットの) を適用します。データベースを更新した、データ共用環境のサブシステムが 1 つのみの場合は、管理するログ・データ・セットのセットが 1 つだけであるため、IMS は、シーケンス番号やデータベース変更累積ユーティリティを使用する必要はありません。


IMS データ共用には、ほかの方法も採り入れています。2 つの IMS 内部リソース・ロック・マネージャー (IRLM) が、以下の理由から相互の通信を失う場合があります。

- z/OS システム間カップリング・ファシリティ (XCF) が失敗する可能性。
- IRLM が失敗し、その IMS サブシステムが稼働したままになっている可能性。
- z/OS システムが失敗し、そのもとで稼働している IRLM、VTAM、DBRC、および IMS サブシステムがダウンする可能性。

データ共用環境では、データ共用の 1 つまたは複数のコンポーネントが失敗した後のデータ保全性を、IMS が確保する必要があります。

IRLM および DBRC は、IMS と一緒に働き、障害によってこれらのデータベースに不完全な変更が残される前後の、共用データベースを保護します。この保護は、障害の後、障害を受けたサブシステムが不完全な変更のバックアウトを完了するまで続けられます。

関連資料:

 データベース変更累積ユーティリティ (DFSUCUM0) (データベース・ユーティリティ)

DBRC とデータの保護

DBRC には、障害発生後のデータベース・レベル (レベル 1) のデータ共用とデータベース・レベルの保護があります。DBRC は、データベースの保全性を損なう可

能性のある、データベースの割り振りでの競合を防止します。DBRC は、RECON データ・セットを使用して、IMS サブシステムに授与した各データベース許可に関する情報を記録し、サブシステムがデータベースを更新しているかどうかを示します。

DBRC は、以下のいずれかが起こると、この指示を除去します。

- サブシステムが正規に終了する。
- 障害後、動的バックアウトが完了する。

IMS サブシステムが更新の際に失敗しても、RECON データ・セットは、依然この不完全な更新を示します。DBRC は、IRLM がこの不完全な変更を保護するロックを保存しない限り、追加のデータベース許可を授与しません。

IRLM とデータの保護

内部リソース・ロック・マネージャー (IRLM) は、IMS サブシステムで障害が発生した場合にデータを保護することができます。

IRLM は、存在し、稼働を続けている場合は、IMS サブシステムの失敗後も、データベース・レコード・レベルでの不完全な変更のロックを保存します。IRLM は、動的バックアウトが完了するとロックを外します。

IRLM が、その IMS サブシステムが稼働を続けている間に失敗すると、サブシステムは処理中のすべての作業を停止し、すべての不完全なデータベース変更を動的にバックアウトし、そして DBRC を呼び出して、その許可を共用データベースに解放します。IRLM の再始動後、サブシステムは処理を再開します。

ブロック・レベルでのデータ共用の間に複数の IRLM がアクティブで、そのうち 1 つの IRLM が失敗すると (それが稼働する z/OS システムの有無に関係なく)、残存する IRLM およびその IMS サブシステムは、DBRC にすべての共用データベースを使用する許可を再度与えます。

この場合、残存する IRLM は、ブロック・レベルのロック (失敗したサブシステムが行った不完全な変更を保護する) について認識しているため、その IMS サブシステムに、影響を受けたデータベースのブロック・レベルでの共用を継続することを認めます。

高速データベース・リカバリー (FDBR) 領域

シスプレックス・データ共用環境では、1 つの IMS サブシステムが、共用データベースのデータにロックを保持している間に、または外部サブシステムでの作業を待機する間に失敗すると、ほかの共用 IMS サブシステムは、失敗したサブシステムが再始動し、そのロックを開放するのを待たねばなりません。共用サブシステムが待機しなければならない時間を短縮するために、IMS 高速データベース・リカバリー (FDBR) 領域を使用することができます。

FDBR 領域は IMS サブシステムをモニターし、そのモニター対象のサブシステムで障害が発生した場合に自動的にデータベース・リソース (共用データベースおよびエリア) をリカバリーできます。また、外部サブシステム接続機能 (ESAF) 未確定通知出口ルーチン (DFSFDN0) を呼び出すことで、接続されている外部サブシ

テム上の未確定作業を識別できます。このルーチンは、リカバリー中に未確定作業処理を自動化するのに使用できる通知メッセージを渡します。

FDBR 領域は単一のサブシステムをトラッキングするので、FDBR にトラッキングさせたいサブシステムごとに、個別の FDBR 領域をセットアップする必要があります。

FDBR 領域は、トラッキングする IMS サブシステムと同じ z/OS システムで実行する必要はありませんが、FDBR 領域と IMS サブシステムは、両方が同じ z/OS システム間カップリング・ファシリティ (XCF) グループ内になければなりません。FDBR 領域は、以下の IMS データ・セットにアクセスできる必要もあります。

- ACBLIBx
- MODBLKSx
- MODSTATx
- OLDS
- 再始動データ・セット (RDS)
- RECONx
- SDFSRESLx
- WADS

FDBR は、別個のフェーズで作動する点で XRF に似ています。

- 監視
- リカバリー処理
- リカバリー後処理

制約事項:

- DCCTL、拡張回復機能 (XRF)、または DBCTL 待機のサブシステム・タイプと一緒に、FDBR 領域を使用することはできません。
- FDBR などのトラッキング・システムを使用している間は、アクティブ・システムのバッファーマネージャーとは異なるバッファーマネージャーを使用しないでください。

CSL を FDBR 領域に登録する必要はありません。CSL を FDBR 領域に登録すると、以下の利点が得られます。

- QUERY IMSPLEX コマンドから表示する場合に、IMSpIex がさらに詳細に表示されます。
- モニター・プログラムは、IMSpIex メンバーが結合するとき、および IMSpIex から出るときに SCI が送信する通知を使用して、FDBR の状況を監視できます。

FDBR 監視

監視フェーズの際、FDBR 領域は、IMS ログを読み取ることによって、データベースのアクティビティをモニターします。共用データベースおよびエリアのすべてのアクティビティをモニターし、非共用エリアのアクティビティをモニターすることができます。

制約事項: FDBR 領域は、MSDB アクティビティのトラッキングは行いません。

FDBR 領域がトラッキングする IMS サブシステムが失敗すると、FDBR 領域は、トラッキングされたすべてのデータベースおよびエリアのリカバリーを自動的に始めます。トラッキングされた IMS サブシステムの IRLM が失敗するか、トラッキングされた IMS サブシステムからのログ・アクティビティが指定された時間の間、FDBR 領域は、オペレーターに FDBR リカバリーの開始を指示するメッセージを出します。

FDBR リカバリー処理

トラッキングされた IMS サブシステムが失敗すると、FDBR 領域は自動的にリカバリーを始めます。自動リカバリーの際、FDBR 領域は、MVS 可用性マネージャーを使用して、リカバリーするデータベースおよびエリアで入出力がいつ完了するかを判別します。

リカバリーの際、FDBR 領域は、トラッキングされるすべてのデータベースおよびエリアについて、以下のことを行います。

- データベース・データ・セットを割り振って開く
- 全機能データベースの更新をバックアウトする
- DEDB エリアの REDO 処理を行う

リカバリーが完了すると、FDBR 領域は IRLM に指示して、リカバリーされるデータベースおよびエリアの保持ロックを解かせます。次に、FDBR 領域はリカバリーが完了した旨のメッセージを出します。

トラッキングされた IMS サブシステムの z/OS システム間カップリング・ファシリティー (XCF) が失敗すると、FDBR 領域はトラッキングを停止して、メッセージを出します。FDBR 領域の XCF が失敗すると、その領域は異常終了します。

リカバリーを手動で始める場合は、z/OS MODIFY *fabrproc,RECOVER* コマンドを出します。手動リカバリーの場合、FDBR は、入出力がすでに完了済みと見なしているため、その完了を待ちません。

オンライン変更および FDBR

FDBR は、x'70' ログ・レコードを使用してオンライン変更を追跡します。

オンライン変更の実行後に FDBR がシャットダウンまたは再始動された場合に問題が生じないように、またはオンライン変更後に起こったその他の状況による問題を回避するために、オンライン変更が完了した後で FDBR がシャットダウンまたは再始動される前に、1 つ以上の IMS システム・チェックポイントを取ってください。これにより、最後のオンライン変更の後で取られたチェックポイントから FDBR が再始動するようになります。

例えば、オンライン変更の後で FDBR を再始動する前に、アクティブ・システム上で /CHECKPOINT コマンドを発行して、単純チェックポイントを取ります。DFS3804I メッセージから、最後の再始動チェックポイントのタイム・スタンプがオンライン変更後であることを確認します。

FDBR のリカバリー後処理

リカバリーが完了すると、すべての共用データベースおよびエリアは、シスプレックス内のほかの共用 IMS サブシステムに使用できるようになります。障害のある IMS サブシステムは、いつでも再始動することができます。

IMS 再始動の際、IMS は、以下のことを行ってリカバリーを完了します。

- 共用 VSO エリアの更新を DASD に書き込む
- FDBR 領域によってトラッキングされなかった非共用 DEDB エリアをリカバリーする
- MSDB をリカバリーする

IMS サブシステムが稼働した後は、z/OS START *fdbrproc* コマンドを出して、FDBR 領域によるトラッキングを再確立することができます。

FDBR を使用するためのコマンド

高速データベース・リカバリー (FDBR) のコマンドを使用して、トラッキングの開始と終了、状況の取得、およびリカバリーの開始を行います。それぞれのコマンドごとに、*fdproc* が FDBR プロシージャ名を表します。

トラッキングの開始:

通常、ユーザーは、JCL ジョブを使用して FDBR を開始します。この JCL ジョブは、システム始動時、トラッキングされる IMS が開始された後でサブミットされます。

以下のとおり z/OS START コマンドを出すことにより、IMS サブシステムの FDBR トラッキングを開始することもできます。

```
S fdrproc
```

状況の取得:

z/OS MODIFY コマンドを使用して、高速データベース・リカバリー (FDBR) 状況を取得します。

```
F FDR1,STATUS
```

このコマンドは、以下のような情報を返します。

```
DFS000I: PHASE: TRACKING LOG-TIME: 17:48:41 FDR1
DFS000I: ACT-ID: SYS3 GROUPNAME: FDRSYS3 FDR1
DFS000I: TIMEOUT: 060 SEC AREA01: NORECOV FDR1
DFS000I: SVS0OPEN: SERIAL FPBUFF: LOCAL FDR1
```

戻される情報には以下が含まれます。

PHASE

このフィールドは、FDBR 領域のフェーズを示します。以下のフェーズを表示することができます。

- INIT (初期設定フェーズ)
- TRACKING (トラッキング・フェーズ)
- RECOVERY (リカバリー・フェーズ)

ACT-ID

FDBR がトラッキングしている IMS ID。 FDBR 領域が初期設定フェーズにある場合は、N/A と表示されます。

GROUPNAME

XCF モニターに使用される z/OS システム間カップリング・ファシリティグループ名。 FDBR 領域が初期設定フェーズにある場合は、N/A と表示されます。

TIMEOUT

XCF タイムアウト値。 FDBR 領域が初期設定フェーズにある場合は、N/A と表示されます。

LOG-TIME

FDBR 領域によって現在処理されているログ・レコードに関連する時刻。ログの読み取りにおいて IMS に遅れる FDBR 遅れの時間の長さは、タイム・スタンプおよびログ時刻によって示される、現在時刻の間の差です。 FDBR 領域が初期設定フェーズにある場合は、N/A と表示されます。

AREA01=

このフィールドは、以下の共用レベル 0|1 DEDB エリア・リカバリー・オプションを示します。

NORECOV

NORECOV オプションは、DFSFDRxx IMS.PROCLIB メンバーに指定されます。

RECOV

RECOV オプションは、DFSFDRxx IMS.PROCLIB メンバーに指定されます。

リカバリーの開始:

z/OS MODIFY コマンドを使用して、FDBR を開始します。

このコマンドは、FDBR が、z/OS システム間カップリング・ファシリティ (XCF) またはログ監視中のタイムアウト状況を判断する時に使用することができます。このコマンドは、FDBR が初期設定されている間またはすでにリカバリー処理にある時は、受け入れられません。

次のコマンドは、FDBR を即時に開始します。 F fdrproc,RECOVER

トラッキングの終了:

z/OS MODIFY コマンドを使用して、FDBR を終了します。

以下のコマンドは、FDBR トラッキング・アクティビティを停止します。

F fdrproc,TERM

このコマンドは、FDBR が初期設定されている間またはリカバリー処理にある時は、受け入れられません。

FDBR 領域の停止:

z/OS MODIFY コマンドを使用して、FDBR 領域の機能を停止することができます。

1. 次のコマンドは、ダンプを生成せずに FDBR 機能を終了します。

a. F fdrproc,STOP

FDBR は、戻りコード 0200 を出して終了します。

2. 次のコマンドは、FDBR 機能を終了し、ダンプを生成します。

a. F fdrproc,DUMP

FDBR は、戻りコード 0020 を出して終了します。

ユーザー・アクセスの問題

ユーザー・アクセスの問題を判別し、それに応答する作業は、IMS MTO、ネットワーク・サポート・グループ、またはユーザー連絡グループが行うことができます。

インストール先に、エンド・ユーザーの問題判別に役立つユーザー連絡グループがある場合は、そのグループが IMS MTO と接触する前に、エンド・ユーザーからどんな情報を入手する必要があるかを説明する必要があります。この情報には、問題の症状 (応答時間が長すぎるまたは、まったく応答がないなど) の説明、受信したシステムまたはアプリケーション・プログラムのエラー・メッセージがあればその詳細、端末状況の事実、などがあります。ユーザー連絡グループには、ネットワーク・サポート・グループ、アプリケーション・サポート・グループ、または IMS MTO を呼び出すかどうかについての指針を与えていることを確認してください。

これらの人々は、すべての情報をエンド・ユーザーから収集すると、問題の原因の判別と、可能であれば、その訂正のためのプランを作成するはずですが。一般的に、ユーザーの問題は、以下のように分類されます。

- 少ないシステムの応答
- 無応答、または端末キーボードのロック
- 予期しない出力 (システムまたはアプリケーション・プログラムのエラー・メッセージ)

一般のシステム応答が少ない場合、MTO は 121 ページの『システムのモニター』で説明する手順に従う必要があります。

エンド・ユーザーにまったく応答がないとか、キーボードがロックされた場合、問題がネットワークにあるか、トランザクションが必要とするアプリケーション・プログラム・リソースの状況にある可能性があります。例えば、追加のロギング・リソースを解放するために OLDS のアーカイブが必要な場合があります。以下のコマンドを使用して、使用できない必要リソースの有無を判別します。

- /DISPLAY STATUS
- /DISPLAY OLDS
- QUERY DB SHOW(STATUS)

エンド・ユーザーがアプリケーション・プログラム・エラー・メッセージ、または無効な出力を受け取っている場合、MTO は、適切なアプリケーション・サポー

ト・グループに連絡するための手順に従う必要があります。メッセージ領域のダンプ (作成したものがあれば)、あるいはユーザーが入力した元のトランザクションの正確な明細など、MTO がサポート・グループに提供すべき資料を定義する必要があります。IMS または VTAM システム・メッセージについては、MTO は、しかるべきエラー・リカバリー手順に従う必要があります。

関連概念:

121 ページの『システムのモニター』

拡張回復機能を使用した IMS のリカバリー

拡張回復機能 (XRF) 複合システム内で IMS を操作するには、拡張回復機能 (XRF) の初期設定から終了までの各フェーズで、どのような作業を行うかを理解しておく必要があります。


- 初期設定:
 - アクティブ IMS サブシステムの立ち上げ方法
 - 代替 IMS サブシステムの開始方法と開始時期
- 同期:
 - /CHECKPOINT SNAPQ コマンドを入力するかどうか
- トラッキング:
 - /DISPLAY コマンドの使用法とマスター端末の状況表示行の読み方
 - オンライン変更の使用法
 - 監視の動的な変更方法
 - その他の XRF 関連のコマンドの使用法
 - IMS DBCTL 環境内の XRF の使用法
 - データ共用環境内の XRF の使用法
- テークオーバー:
 - 人手によるテークオーバーと自動テークオーバーの違い
 - その他のサブシステムのオペレーターおよびネットワークのオペレーターとの作業方法
 - テークオーバーの開始方法
 - 障害が起こったアクティブ・サブシステム上で入出力防止を保障する方法
 - 代替サブシステムでの入出力許容の終了時期
 - DASD およびクラス 3 端末の切り替え方法
- テークオーバーの後処理:
 - 新規のアクティブ・サブシステム上で作業負荷を削減する方法
 - 切り替えに失敗したクラス 3 端末およびクラス 2 端末にサービスを復元する方法とその時期
 - 動的 DL/I バックアウトの完了方法
 - 障害が起こったサブシステムで診断を実行する方法
 - 代替として 3 番目のサブシステムを開始する方法、または代替サブシステムとして元のアクティブを復元する方法
- 終了:

- XRF 複合システムの終了方法
- 監視の停止方法

XRF には以下のリソースが必要です。

- それぞれの中央演算処理装置複合システム (CPC) で稼働している z/OS、IMS、および VTAM
- USERVAR が使用されている場合は、完全端末切り替え用に 3725 通信コントローラーで稼働しているネットワーク制御プログラム (NCP)。
- IMS システム・ログ (オンライン・データ・セット (OLDS) および先行書き込みデータ・セット (WADS))、および特定のその他のシステム・データ・セットは、両方の IMS サブシステムが共用する DASD 上になければなりません。

関連概念:

 XRF の概要 (システム管理)

XRF 複合システムの操作のプラン

XRF による操作時に、スタッフが「単一システム・イメージ」を理解しており、何が物理的にアクティブまたは代替サブシステムに含まれていて、共用が何か、また全体的にシステムおよびデータベースのデータ・セットがどこにあるかについて、認識していることが重要です。

オペレーターは、テークオーバーの結果として処理が異なるプロセッサに移動するときに、準備として責任の分担を明確にしておきます。

マスター端末の操作スタッフがマスター端末を互いに近くに備えているかどうかに関係なく、密接な通信が必要です。

XRF の操作制御に変更を予定している場合は、いくつかの考慮事項があります。考慮事項は、以下のとおりです。

- 追加のスタッフが代替サブシステムの責任者となるべきか、およびそのサブシステムがアクティブになるときに、完全制御を前提とするべきか。
- IMS マスター端末および z/OS 代替サブシステム・コンソールの再配置が必要かどうか。
- 追加のテークオーバー・アクティビティおよびその他の手順変更をどのように「ラン・ブック」に組み込むか。
- 代替サブシステムがテークオーバーの決定を行うときに、テークオーバーが自動的に処理されるか、またはオペレーターの仲介によって処理されるか。

オペレーター間の通信およびコンソール構成

XRF 複合システムのオペレーター間に密にコミュニケーションを取るよう促進するために、すべてのコンソールを中央設置場所に置きます。テークオーバーの処理速度は、テークオーバーが進行中であるか、および入出力防止が完了しているかを、オペレーターが確認する速さに依存しています。この確認は、オペレーターが物理的に同じエリアにいるのが一番簡単です。

オペレーターが物理的に分かれた 2 か所にいる状態では、誤解の起こる回数と、コミュニケーション不足が多くなります。テークオーバーの正常終了とデータベース

の保安全性は、オペレーターと、そのオペレーターが複合システム全体に何が起きているのか認識しているかにかかっています。

次の図は、XRF の管理に責任を負うコンソールの推奨される構成を示しています。

- 1 つのグループに次の 4 つの論理コンソールがあります。
 - アクティブ・サブシステムの IMS マスター端末
 - 代替サブシステムの IMS マスター端末
 - アクティブ・サブシステムの z/OS からのメッセージを受け取る複数コンソール・サポート (MCS) コンソール
 - 代替サブシステムの z/OS からのメッセージを受け取る複数コンソール・サポート (MCS) コンソール
- アクティブ・サブシステムのプリンターが接続された IMS 2 次マスター端末
- 代替サブシステムのプリンターが接続された IMS 2 次マスター端末
- VTAM および Tivoli® NetView® for z/OS 用のネットワーク端末
- オプションで、2 つのシステム内の JES3 用の 2 つの追加コンソール (図には示されていません)。

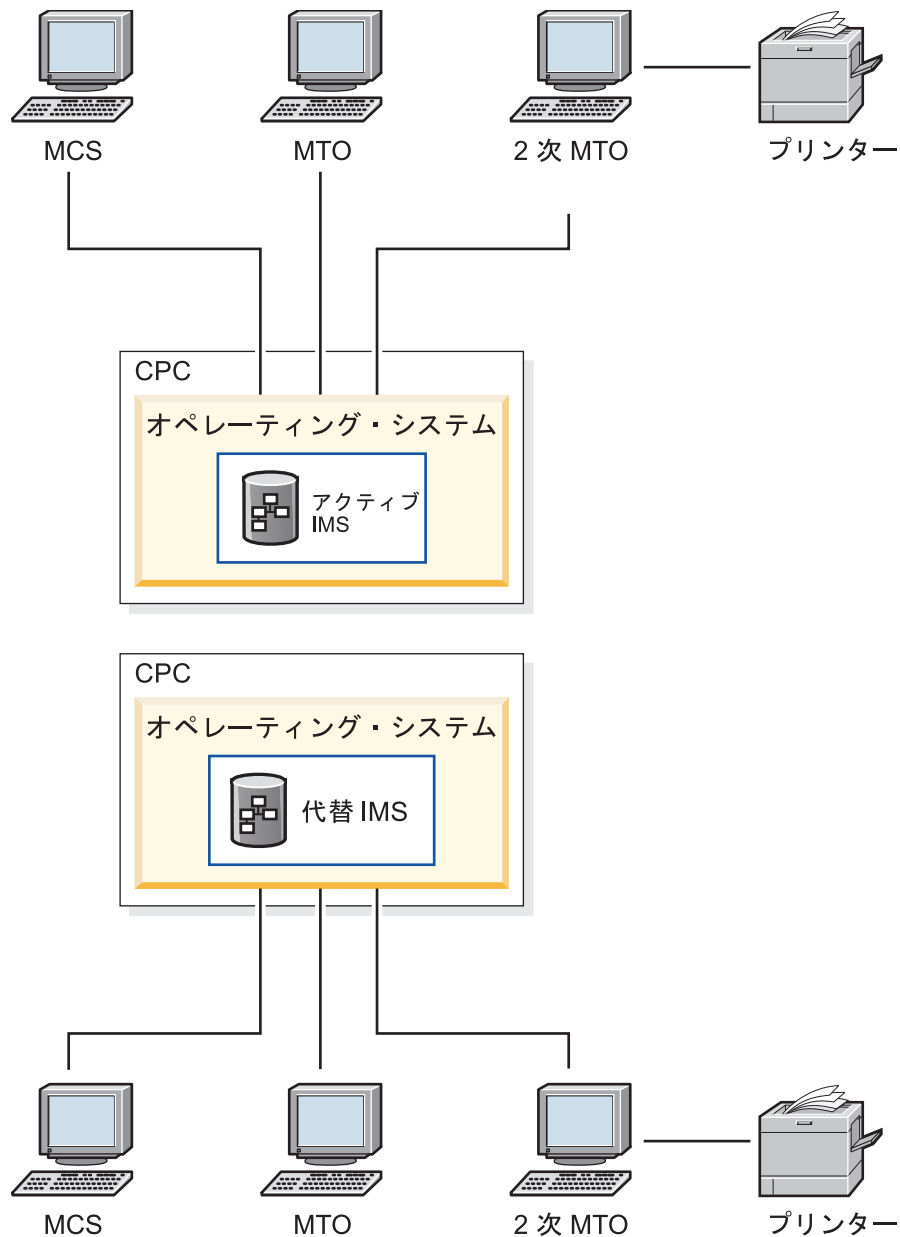


図 6. XRF の推奨されるコンソール構成

アクティブおよび代替 IMS サブシステムが、それぞれ独自の IMS マスター端末を持つことが重要です。IMS は、MTO が代替サブシステム上で出すことができるコマンドを制限します。

このセットの端末で、オペレーターは z/OS、IMS、およびネットワーク・イベントをまとめて表示します。オペレーターはプロセッサ・コンソールで z/OS SYSTEM RESET コマンドを出すことはできませんが、すべての可用性マネージャー (AVM) メッセージを受け取り、また、モニター・コマンドを出すことができます。

各オペレーターのコンソールを一緒にまとめることの重要性を理解するために、アクティブ・サブシステムと代替サブシステムのオペレーション用に個別にセンターを用意することの意味を考えてみてください。各センターのオペレーターは、XRF

複合システム全体をよく理解している必要があります。代替サブシステムの状態は、アクティブ・サブシステムのオペレーターにとって重要で、その逆もまた重要です。以下に例を示します。

- アクティブ・サブシステムのオペレーターは、代替サブシステムの初期設定が完了する時期を知る必要があります。
- アクティブ・サブシステムのオペレーターは、代替サブシステムの障害を知る必要があります。
- 代替サブシステムのオペレーターは、障害が起こったアクティブ・サブシステム内の入出力防止の完了を知る必要があります。

勤務時間の交代で、ある勤務時間のオペレーターは次の勤務時間のオペレーターに複合システムの現在の状態を知らせる必要があります。

XRF 複合システム内の通常の IMS 操作

テークオーバー中に、オペレーターは応答時間、端末の可用性、データ・セット・アクセス問題およびデータベース・アクセスに注意する必要があります。障害が起こったアクティブ・サブシステムを、暫定のエンド・ユーザー・サービスを提供している代替サブシステムと並行して、新しいアクティブ・サブシステムとして開始することができます。

コマンドの使用方法に関して、オペレーターは以下を知っておく必要があります。

- 人手によるテークオーバーの開始時期と開始方法
- IMS 代替サブシステムの終了時期と終了方法
- 端末切り替えに必要な処理
- 必要なデータベース制御
- XRF 複合システム内での操作時の /DISPLAY 出力を解釈する方法
- テークオーバー基準および監視方法へ変更を加える方法
- テークオーバー処理の失敗への応答方法

これらの端末が、継続したサービスを行うために重要であると考えれば、クラス 1 として定義する必要があります。ただし、これらの端末の一部は人手によって切り替える必要があります。これらの端末を新しいアクティブ IMS に接続する便利な方法は、自動化操作プログラムを使用することです。このプログラムは、IMS /START または UPDATE コマンド・セットを出すことができます。自動化操作プログラムのもう 1 つの用法は、監視間隔とテークオーバー基準の修正です。


関連概念:

209 ページの『テークオーバー中の処理』

XRF 複合システムでのオンライン変更

ステージング・ライブラリーの準備に加えて、非アクティブ・ライブラリーを準備する必要があります。

関連概念:

 XRF 複合システム内でのローカル・オンライン変更の実行 (システム管理)

データ共用環境での XRF

シスプレックス・データ共用環境で IRLM を使用し、代替サブシステムが使用可能である場合は、継続したデータの可用性を維持する作業は必要ありません。

データ伝搬マネージャーでの XRF

XRF 複合システム内の IMS DL/I データベースから Db2 for z/OS 表へ変更データを伝搬するために、アクティブおよび代替の両サブシステムで IMS および Db2 for z/OS が使用可能であることを確認してください。

Db2 for z/OS がシステムのどちらかで使用不能の場合、IMS から Db2 for z/OS へのデータの伝搬は Db2 for z/OS が使用可能になるまで失敗します。

XRF の初期設定

初期設定フェーズ中に、標準の IMS 初期設定タスクに加えて、XRF 複合システム内のアクティブ・サブシステムおよび代替サブシステムは、特に XRF に関連したタスクを実行します。

以下について知っておく必要があります。

- XRF に有効な IMS パラメーター。
- MODSTAT、再始動データ・セット (RDS)、およびメッセージ・キュー・データ・セットの初期設定方法。
- IMS が可用性マネージャーを結合するかどうか。
- 正常な XRF 複合システムの始動方法。
- VTAM USERVAR または VTAM マルチノード持続セッション (MNPS) を使用して、XRF の端末セッションを管理する方法。


XRF パラメーターの決定

アクティブ・サブシステムは、DBRC にサインオンし、IRLM に対して確認するときに、リカバリー可能サービス・エレメント名 (RSE 名) を使用し、z/OS SSID は使用しません。

RSE 名を使用することで、代替サブシステムは、テークオーバー中に、アクティブ・サブシステムからデータベースとその許可を継承することができます。

どちらのサブシステムも RSEname、監視オプション、およびテークオーバー条件を IMS.PROCLIB のメンバー DFSHSBxx から読み取ります。

関連資料:

 IMS PROCLIB データ・セットの DFSHSBxx メンバー (システム定義)

データ・セットの初期設定

初期設定中、アクティブ・サブシステムは、2 つの MODSTAT データ・セット (MODSTAT データ・セットを必要としない、グローバル・オンラインの変更が可能なケースを除く)、2 つの再始動データ・セット (RDS)、および 4 つの MSDBCPn データ・セット (IMS 高速機能を使用したとき) が見つからない場合に、始動可能ですが XRF 対応ではありません。

ただし、代替サブシステムは、これらのデータ・セットを共用 DASD 上に検出しないかぎり、始動できません。

アクティブ・サブシステムと代替サブシステムのどちらも、最新の MODSTAT と RDS を割り振りますが、代替サブシステムは始動中に未使用の対に切り替えます。アクティブ・サブシステムは最新のアクティブ MSDBCPn の対を使用し、代替サブシステムはその他の 2 つを使用します。

共用キュー環境では、アクティブ IMS サブシステムはメッセージ・キュー・データ・セットを必要としませんが、代替サブシステムである IMS サブシステムは、アクティブ IMS サブシステムの作業負荷を引き継ぐまで、IMS メッセージ・キューの共用に含まれていないので、メッセージ・キュー・データ・セットを使用します。

IMS を可用性マネージャーと結合する方法

可用性マネージャー (AVM) には、独自のアドレス・スペースがあります。z/OS START コマンドで AVM を開始できます。あるいは IMS /NRESTART または /ERESTART コマンドを出すと、z/OS は自動的に AVM を開始します。可用性マネージャーを開始するには、z/OS START AVM コマンドを出します。AVM が初期設定されると、AVM001I メッセージを受け取ります。

推奨事項: z/OS START AVM,SUB=MSTR コマンドを使用して、AVM を開始してください。SUB=MSTR キーワードを省略する場合、z/OS は JES アドレス・スペースから AVM を開始し、結果として JES に従属しますが、これは AVM も停止しなければ JES を停止できないことを意味します。

アクティブ・サブシステムおよび代替サブシステムの両方が、初期設定時に RSE に参加することを z/OS 可用性マネージャーに通知します。IMS が正常に AVM および RSE を結合すると、メッセージ DFS3871I および DFS3873I を受け取ります。

IMS が AVM への接続に失敗すると、メッセージ DFS3872I を受け取ります。接続が失敗した場合、オペレーターは XRF テークオーバー中の入出力防止を開始する必要があります。

アクティブ・サブシステムまたは代替サブシステムのどちらかの初期設定中の、接続が失敗した場合の手順を確立する必要があります。障害の原因を判別し、初期設定を再始動して、接続を確実に正常開始します。

XRF 複合システムでのサブシステムの開始方法

まず、アクティブ・サブシステムを開始します。/ERE BACKUP コマンドを使用し、アクティブ・サブシステムの始動が DFS994I メッセージで完了した後だけに、代替サブシステムを開始してください。

推奨事項: 代替サブシステムを開始する前にアクティブ・サブシステムが処理を開始した場合は、アクティブ・サブシステムで /CHECKPOINT コマンドを出して単純チェックポイントを取得してください。代替サブシステムの開始前にチェックポイントを確認する場合は、代替サブシステムは、このチェックポイントからアクティブ・サブシステムのログだけを読み取る必要があります。

XRF テークオーバー後、たとえ代替サブシステムを入出力許容から (/UNLOCK SYSTEM コマンドを出すか、または AVM メッセージに応答して) まだ解放していなかったとしても、代替サブシステムが単純チェックポイントを出した場合、最初に代替システムを再始動します。その他の場合は、最初にアクティブ・サブシステムを再始動します。

XRF 代替サブシステムを (/ERE BACKUP コマンドを使用して) 開始すると、IMS は、VTAM バックアップ・セッション、AVM ノード、および ISC リンクを確立し、アクティブ・サブシステムと通信を行います。代替サブシステムに障害が起これ、z/OS 自動リソース・マネージャー (ARM) によって再始動されると、VTAM ACB および VTAM マスター端末が、代替サブシステムの初期設定の終了に向けて開かれます。

サブシステムの始動手順:

XRF 複合システムを始動するには、2 つの異なるプロシージャが必要です。これは、異なる機能を実行する 2 つの独立した IMS サブシステムがあるからです。

- このプロシージャの 1 つには、IMS プロシージャに HSBID=1 を指定し、非共有キュー環境には、一連の固有のメッセージ・キュー・データ・セット (LGMSG、SHMSG、QBLKS、LGMSGL、SHMSGL、および QBLKSL) 用に、DD ステートメントを含む必要があります。
- もう 1 つのプロシージャは、IMS プロシージャに HSBID=2 を指定し、上に示されているデータ・セットとは性質の異なる一連のメッセージ・キュー・データ・セット用の DD ステートメントを含む必要があります。

XRF 複合システムでは、アクティブ・サブシステム用の OLDS 定義 (OLDSDEF) は、代替サブシステム用の OLDSDEF と一致していなければなりません。また、アクティブ・サブシステムが使用するすべての OLDS は、OLDS 定義にあるかどうかにかかわらず、代替サブシステムに対してアクセス可能でなければなりません。

IMS ID:


IMS ID は、特定の IMS サブシステムを識別します。IMS BMP ジョブが IMS サブシステムにリンクしようとする場合、まず最初に **IMSID=** パラメーターで指定したサブシステムにリンクを試行し、次に **ALTID=** パラメーターで指定したサブシステムに試行します。

システム定義中に **IMSCTRL** マクロにサブシステム名を指定すると、JCL プロシージャの中のサブシステム名を上書きできます。

XRF 複合システム内のアクティブおよび代替のサブシステムが、同じ中央演算処理装置複合システム (CPC) にある場合は、その **IMSID** または **ALTID** は異なるものでなければなりません。サブシステムが異なる CPC 上にある場合は、**IMSID** または **ALTID** を同じにすることも、異なるものを指定することもできます。

異なる **IMSID** または **ALTID** を指定する場合、すべての従属領域の JCL プロシージャに、正しい **IMSID** または **ALTID** を指定する必要があります。

関連資料:

 [IMS プロシージャのパラメーターの説明 \(システム定義\)](#)

XRF の端末セッション管理


VTAM USERVAR または VTAM マルチノード持続セッション (MNPS) を使用して、XRF の端末セッションを管理できます。各方式の違いは、エンド・ユーザーには影響ありません。

USERVAR を使用した XRF システムでは、代替サブシステムは、クラス 1 端末のオープン・バックアップ・セッションを絶えず維持し、端末を、テークオーバー中にそのセッションに切り替えます。

MNPS を使用した XRF システムでは、代替サブシステムはバックアップ・セッションを維持しません。代替サブシステムは、その代わりに、テークオーバー中に MNPS ACB の新しいインスタンスを開きます。すると、クラス 1 端末のセッションは、代替 IMS 上の新しい MNPS ACB を通じて転送されます。

推奨事項: MNPS にはパフォーマンス上の限界があるため、XRF をサポートするには Communication Controller for Linux on System z® (CCL) を使用してください。

関連概念:

 XRF 複合システムにおける MNPS または USERVAR の使用 (コミュニケーションおよびコネクション)

XRF の端末セッションを管理するための USERVAR の初期設定:

VTAM は、USERVAR と呼ばれる変数を使用して、ユーザーのログオン・メッセージを現行のアクティブ IMS サブシステムのアプリケーション名と関連付けます。

拡張回復機能 (XRF) 複合システム内の 2 つのサブシステムには、異なるアプリケーション名があります。

IMS 初期設定中 (および、後では XRF テークオーバー中) に、端末が正しいサブシステムにログオンできるようにするために、IMS またはネットワークのオペレーターは、VTAM USERVAR テーブルを初期設定する必要があります。

ネットワークで VTAM USERVAR 管理拡張を使用していない場合に、代替サブシステムの VTAM が端末を所有しているときは、ネットワークのオペレーターはその VTAM に対して MODIFY *procname*,USERVAR コマンドを入力する必要があります。XRF 複合システムと通信するその他の VTAM のオペレーターに、z/OS MODIFY コマンドを入力して USERVAR テーブルの中のアプリケーション名を変更するよう通知する必要があります。

アクティブ IMS サブシステムは、MODIFY コマンドを出して、このサブシステム独自の VTAM に USERVAR テーブルの中のアプリケーション名を初期設定するように通知します。

ネットワークで VTAM USERVAR 管理拡張を使用している場合、ネットワークのオペレーターは、VTAM USERVAR テーブルの初期設定、および Tivoli NetView for z/OS プログラム (CLIST) を使用した他の VTAM ノードへのテーブルの伝搬を行わないようにする必要があります。また、オペレーターは、z/OS MODIFY

procname,USERVAR コマンドを入力して、USERVAR テーブルの中のアプリケーション名を変更する必要はありません。VTAM USERVAR 管理拡張が、このすべてを IMS に対して行います。

XRF の端末セッションを管理するための **MNPS** の指定:

IMS が拡張回復機能 (XRF) 端末切り替えにマルチノード持続セッション (MNPS) を使用するようにするために、DFSPBxxx メンバーまたは DFSHSBxx IMS.PROCLIB メンバーに MNPS=*name* オプション・キーワードを指定します。

name は MNPS ACB の名前を指定するもので、端末リカバリーに使用されます。MNPS ACB の名前は、アクティブ IMS と代替 IMS について同じでなければならず、存在できる MNPS ACB は一度に 1 つだけです。MNPS= キーワードが指定されている場合、USERVAR= キーワードは無視されます。

同期中に実行されるアクション

同期中にオペレーターが実行する必要があるアクションには、/CHECKPOINT SNAPQ コマンドの発行、矛盾する定義への対応、および適切に割り振られていないシステム・データ・セットへの対応があります。

代替サブシステムのシステムは、自動的に以下のアクションを実行します。

- クラス 1 端末のバックアップ・セッションの事前オープン (USERVAR を使用した場合)
- DBDS の事前割り振りおよび事前オープン

単純チェックポイント要求 (/CHECKPOINT SNAPQ)

/ERESTART BACKUP コマンドを使用して代替サブシステムを始動すると、アクティブ・サブシステムは、チェックポイント処理の進行中は、ISC リンクを通して「OKTOSYNC」メッセージを代替サブシステムに送信します。ISC リンクがない場合は、代替サブシステムは再始動データ・セット (RDS) をモニターして、いつチェックポイントが取得されるかを判別します。

代替サブシステムを /ERESTART BACKUP コマンドで開始した後に、次を行います。

- システム間連絡 (ISC) リンクがなく、代替サブシステムでメッセージ DFS380II (チェックポイント SNAPQ がアクティブ・サブシステムで必要なことを知らせる) を受け取った場合は、次を行います。
 1. OLDS を切り替えて、OLDS 競合を削減する。
 2. アクティブ・サブシステムで /CHECKPOINT SNAPQ コマンドを出す。
- アクティブ・サブシステムと代替アクティブとの間に ISC リンクがある場合で、かつ OLDS 上の最新のチェックポイントが SNAPQ でない場合は、代替サブシステムはアクティブ・サブシステムに同期要求を送信し、SNAPQ チェックポイントを取ります。

代替サブシステムが (いかに古くても) SNAPQ を検索してから、その他のチェックポイントを探す場合、その SNAPQ で開始するログから変更を適用します。この処理はシステムを圧迫するので、代替サブシステムを開始する時に気を付けてください。処理のピーク時に開始しない方がよいでしょう。

最新チェックポイントが SNAPQ の場合は、アクティブ・サブシステムで (/CHECKPOINT コマンドを使用して) 単純チェックポイントを取得してから、代替サブシステムを開始することで、初期設定中の処理を削減できます。

共用キュー環境では、/CHECKPOINT SNAPQ コマンドによって、アクティブ・サブシステムおよび代替サブシステムを同期化しますが、メッセージ・キューは IMS ログにコピーされません。

XRF のシステム定義

代替サブシステムは、最新の SNAPQ から OLDS に関する情報を使用し、各 IMS サブシステムについてのシステム定義の整合性を確認します。定義が矛盾する場合、/ERESTART BACKUP コマンドは失敗します。

拡張回復機能 (XRF) 複合システムのシステム定義は、以下のキーワード、パラメーター、およびステートメントを含みます。

- 以下の表は、システム定義マクロでの XRF 定義を示しています。

表 22. システム定義マクロでの XRF 複合システムに関するキーワード、パラメーター、およびステートメント

| 必須 | オプション |
|---|---|
| HSB= (IMSCTRL マクロ) | BACKUP= (CTLUNIT、LINEGRP、MSLINK、MSPLINK、STATION、および TYPE のマクロ)、または CREATE MSPLINK、CREATE MSLINK、UPDATE MSPLINK のいずれかのコマンドの BACKUP キーワード |
| APPLID= および PASSWORD= (VTAM を使用する場合、COMM マクロ) | BACKUP= および ADDR= (LINE マクロ) |
| | BACKUP=、ADDR=、および NAME= (TERMINAL マクロ) |
| | BACKUP= (ETO ログオン記述子) |

- 以下の表は、IMS.PROCLIB メンバー DFSHSBxx での XRF 定義を示しています。

表 23. IMS.PROCLIB メンバー内の XRF 複合システムに関するキーワード、パラメーター、およびステートメント

| 必須 | オプション |
|--|--|
| RSENAME=。RSE 名を指定し、これはアクティブおよび代替の両サブシステムで同じである必要があります。 | ALARM=。サービス・プロセッサ・アラームをテークオーバー要求に対して鳴らすかどうかを指定します。 |
| | AUTO=。テークオーバーがユーザーの承認を要求するかどうか指定します。 |
| | DEFERFIX=。IMS.PROCLIB のメンバー DFSFIXnn を識別します。 |
| | USERVAR=。USERVAR を指定します (VTAM を使用する場合) |
| | SURV=。監視のメカニズムを指定します。 |

表 23. IMS.PROCLIB メンバー内の XRF 複合システムに関するキーワード、パラメーター、およびステートメント (続き)

| 必須 | オプション |
|----|--|
| | LNK=。リンクの間隔およびタイムアウトの値を指定します。 |
| | LOG=。ログの間隔およびタイムアウトの値を指定します。 |
| | RDS=。再始動データ・セット (RDS) の間隔およびタイムアウトの値を指定します。 |
| | SWITCH=。監視シグナルの欠如、VTAM または IRLM の障害が、代替サブシステムがテークオーバーを要求または開始する原因となるかを制御します。 |

IMS.PROCLIB メンバー DFSHSBxx は、XRF 複合システムの以下の性質を制御します。

- 監視メカニズム
- テークオーバー条件
- オプション・メッセージの表示
- VTAM USERVAR 名または MNPS ACB 名 (USERVAR または MNPS が使用されているかどうかによって異なります)
- テークオーバー後に代替サブシステムの非高速パス制御領域のページ固定値を決定する IMS.PROCLIB メンバーの名前
- 複合システムが z/OS、DBRC、および IRLM に認識される名前

• IMS.PROCLIB メンバーの DFSFIXnn において:

このメンバーは、テークオーバー後の代替サブシステムのページ固定のオプションを指定します。既存の DFSFIXnn メンバーの非高速機能関連のオプションを、この追加ページ固定メンバーに移動し、初期設定中およびトラッキング中の代替サブシステムの実記憶域所要量を削減します。このメンバーを使用し、初期設定およびトラッキング中には固定したくないバッファ・プール・ページを固定します。

• IMS.PROCLIB メンバーの DFSVSMxx において:

アクティブ・サブシステムおよび代替サブシステムが同じ CPC にある場合、OPTIONS 制御ステートメントの VSAMPLS キーワードを変更して、少なくともサブシステムの 1 つに GLBL (グローバル) の代わりに LOCL (ローカル) を指定する必要があります。プロセッサ上のただ 1 つの制御領域が VSAM 共用リソース・プールを要求できます。IMS 制御領域に LS0=Y または LS0=S を指定した場合、VSAMPLS のデフォルトは LOCL です。

OLDSDEF および WADSDEF 制御ステートメントは、同一でなければなりません。

• 各制御領域の EXEC ステートメントに:


- IMS.PROCLIB の DFSHSBxx メンバーに接尾部を与える HSBMBR=。
- HSBID=、これはメッセージ・キューを識別します。HSBID= をヌルに設定すると、XRF 機能を非活動化します。

HSBID= をヌルに設定しない場合は、1 または 2 に設定する必要があります。IMSA のプロシーチャーは、IMSB に指定する値と違うものを指定する必要があります。

テークオーバー後の場合は、3 番目のサブシステムを代替サブシステムとして立ち上げ、障害の起こったアクティブ・サブシステムと同じ HSBID= を指定します。

- XRF サブシステムがブロック・レベル・データ共用に含まれている場合、IRLM に JCL ステートメントが必要です。
- システム・データ・セット用の DD ステートメント。

関連タスク:

 IMS システム・データ・セットの配置に関するガイドライン (システム管理)

XRF のシステム・データ・セット

再始動データ・セット (RDS)、MODSTAT、および MSDBCPn データ・セットがアクティブまたは代替のサブシステム上で適切に割り振られなかった場合は、代替サブシステムは終了します。代替サブシステムは、最後のイメージが取められた MSDBCPn データ・セットよりも、SNAPQ レコードから MSDB をロードします。

従属領域の初期設定中に、IMS はデータ・セットを割り振り、プログラムをプリロードするので、これ以降にこの領域に変更を加える場合は、慎重に行う必要があります。具体的には、

- アクティブ・サブシステムで実行中のプログラムが、データ・セット割り振り情報を修正する場合は、これらのプログラムを書き換えて、動的割り振りを使用する必要があります。また、IMS は、どのユーザー・データ・セットにも入出力防止を実行しないことに注意してください。
- アクティブ・サブシステムにプリロードされたプログラムを再バインドし、続けて z/OS START コマンドを使用してこのプログラムを活動化する場合は、代替サブシステム上の関連した領域も再始動する必要があります。代替サブシステムは、アクティブ・サブシステムでのアクションを基にした、従属領域の開始または停止を自動的には行いません。

クラス 1 端末のバックアップ・セッション

USERVAR が使用された場合、代替サブシステムは、指定された BACKUP=(, YES) オプションがあり、(SNAPQ ログ・レコードに記録された) オープン・セッションがある端末についてバックアップ・セッションを確立します。

XRF 複合システムでのトラッキング

通常オペレーションの間に、オペレーターは特に XRF に対する作業もなく、また XRF に関するメッセージも受け取りません。トラッキング・フェーズ中に、XRF 複合システムをモニターし、維持し、また修正します。

これらの作業には、他の処理フェーズ中にも便利に使用できる IMS コマンドが必要になるため、これらのトピックで、すべての XRF 関連の IMS コマンドについて説明します。

トラッキング・フェーズ中に、オペレーターは次のコマンドを出して、システムをモニターします。

- IMS /DISPLAY HSB コマンド
- VTAM DISPLAY NET,ID コマンドおよびDISPLAY NET,USERVAR コマンド (USERVAR が使用されている場合)

上記のコマンドは XRF 複合システムの状態を表示し、クラス 1 端末のセッションの状態をモニターします。

XRF 代替サブシステム上のオペレーター・コマンド

XRF 代替サブシステムはトランザクションを処理しないので、代替サブシステムのオペレーターには、アクティブ・サブシステムのオペレーターが必要とするコマンドの一部が必要ありません。

IMS は代替サブシステムのオペレーターが特定のコマンドを入力しないようにし、無効なコマンドが入力された場合は、以下のメッセージのいずれかが表示されます。

- DFS110I

XRF 代替システム上では有効だが、そのシステム上で発行された場合は無効なキーワードがあるコマンドの場合、このメッセージが表示されます。例えば、コマンド /START DATAGRP GROUP1 は、XRF 代替システム上では無効です。特定の形式の /START コマンドは許可されますが、DATAGRP キーワードは許可されません。

- DFS136I

XRF 代替システム上で許可されないコマンドの場合は、このメッセージが表示されます。

- DFS3824I

特定のコマンドには、それぞれ、XRF 代替システム上で許可されているコマンド **verb** とキーワードが含まれていますが、コマンドの構文は許可されていないため、このメッセージが表示されます。例えば、/START USER コマンドは、/START コマンド **verb** が XRF 代替システム上で有効なコマンド **verb** であっても許可されませんが、USER キーワードは、XRF 代替システム上の特定のコマンドについては許可されます。

代替サブシステムでは次の IMS コマンドを入力できます。

```
/ACTIVATE  
/CANCEL  
/CHANGE  
/CLSDST  
/COMPT  
/DISPLAY  
/END  
/ERESTART  
/FORMAT
```

```
/IDLE
/NRESTART
/OPNDST
/PSTOP
QUERY AREA
QUERY DB
QUERY TRAN
/RCLSDST
/RCOMPT
/RDISPLAY
/RMLIST
/RSTART
/SMCOPY
/TEST
/TRACE
UPDATE TRAN SET(MAXRGN)
UPDATE TRAN START|STOP(TRACE)
```

代替サブシステムでは、VTAM マスターおよび 2 次のマスター端末に次の IMS コマンドを入力できます。

```
/RSTART NODE x
/START NODE x
/STOP NODE x
```

XRF 複合システムのモニター方法

XRF 複合システムをモニターするには、マスター端末の状況表示行の読み取り方法、および /DISPLAY コマンドの使用法を知っている必要があります。

システム状況表示行の読み取り

XRF 複合システム内の IMS マスター端末の画面の一番上の行は、次の情報を示しています。

- 現在日付
- 現在時刻
- アクティブおよび代替のサブシステムの RSE 名
- 次のサブシステムの状況
 - ACTIVE はアクティブ・サブシステム
 - BACKUP は代替サブシステム
- アクティブおよび代替のサブシステムのフェーズ
 - 再始動前:
INITIALIZATION
 - アクティブ・サブシステムの開始後:

Null

- 代替サブシステムの開始後:

AWAITING SNAPQ
SYNCHRONIZATION
TRACKING IN PROGRESS
TAKEOVER REQUESTED
TAKEOVER IN PROGRESS

- XRF テークオーバー後:

AWAITING I/O PREVENTION (アクティブ・サブシステム上で)
I/O TOLERATION (代替サブシステム上で)

• IMS サブシステム ID (IMSA など)

トラッキングおよびその他の XRF 複合システム情報の表示

/DISPLAY コマンドを使用して、関係のあるトラッキング、および XRF 複合システムについてのその他の情報を表示できます。

/DISPLAY STATUS DATABASE

/DISPLAY DATABASE dbname BKERR

これらのコマンドのいずれか 1 つを使用すると、以下に関する情報が表示されます。

- データベースの使用を阻止する不完全なバックアウト
- データベースの EEQE

バックアウトを完了するには、表示されている任意のデータベースを再始動します。必要な OLDS がアーカイブされ、再利用されているために、データベースを開始する /START DB コマンドまたは UPDATE DB START(ACCESS) コマンドが失敗した場合、ディスプレイに示されている日時を使用して、使用する SLDS を判別してから、バッチ・バックアウトを実行してください。

/DISPLAY ACTIVE

このコマンドを XRF 複合システム内のアクティブまたは代替のサブシステム上で使用し、アクティブ領域についての情報を、タイム・スタンプ、RSE 名、サブシステムの状況 (ACTIVE または BACKUP)、および XRF 複合システムのフェーズの後に表示します。状況は次のいずれかです。

AWAITING SNAPQ
SYNCHRONIZATION
TRACKING
TAKEOVER REQUESTED
TAKEOVER IN PROGRESS
I/O TOLERATION

/DISPLAY HSB

アクティブまたは代替のサブシステム上でこのコマンドを使用して、次を表示します。

- RSE 名
- サブシステムの状況 (ACTIVE または BACKUP)

- モード (テークオーバー後、代替サブシステムが入出力許容であるかどうか)
- 代替サブシステムの処理フェーズ (代替サブシステム上で入力された場合)、これは次のいずれかになります。

AWAITING SNAPQ
 SYNCHRONIZATION
 TRACKING IN PROGRESS
 TAKEOVER REQUESTED
 TAKEOVER IN PROGRESS

- アクティブ・サブシステムの IMSID、およびコマンドを入力するために使用されるサブシステム
- VTAMUSERVAR (USERVAR が使用されている場合)
- MNPS ACB 名 (MNPS が使用されている場合)
- 代替システムがアクティブ・サブシステムをトラッキングするときに、代替システムが現在読み取っているログ・レコードに関連した時刻
- この複合システムに効果のある監視メカニズム
- IMS.PROCLIB の DFSHSBxx メンバーの SWITCH= キーワードに指定されたテークオーバー条件

関連概念:

210 ページの『プラン外テークオーバー』

206 ページの『トラッキング中の XRF 複合システムの保守』

ネットワーク状況のモニター

一部の VTAM メッセージには、VTAM DISPLAY コマンドへの応答に表示される STATUS フィールドがあります。このトピックの中の例は、DISPLAY コマンドの XRF 関連のキーワードと、その結果のメッセージに表示される STATUS フィールドを説明します。

次の図に、XRF 複合システムをモニターするためのシステム構成の例を示します。複合システムには、1 次およびバックアップ・セッションが含まれます。IMSNAME1 は 1 次セッション内、IMSNAME2 はバックアップ・セッション内にあります。

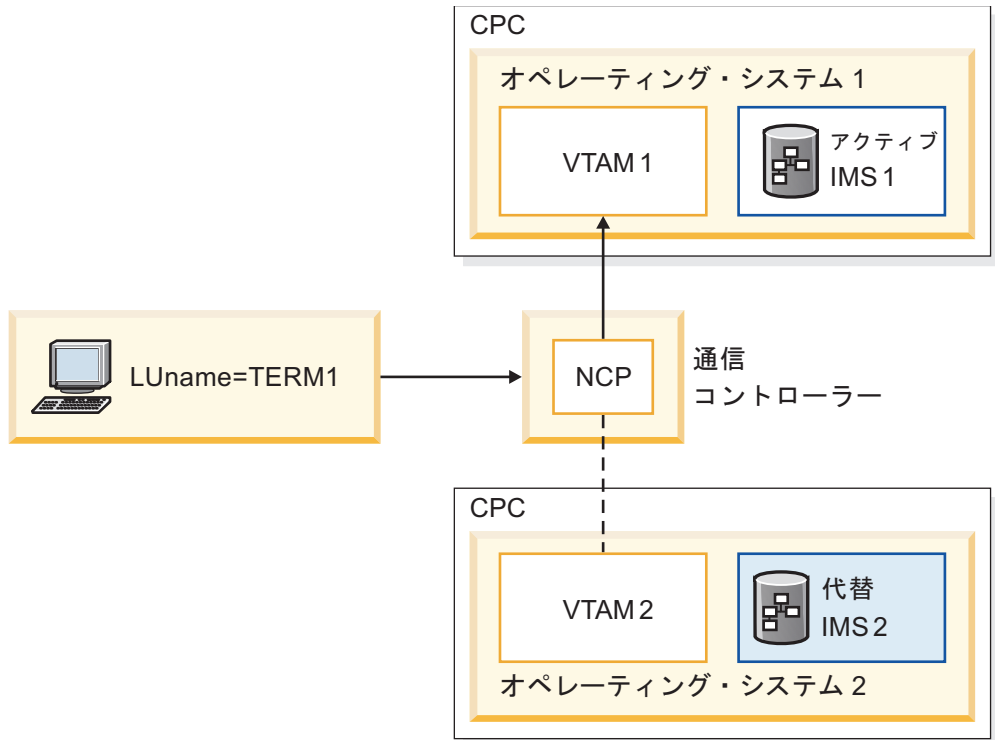


図 7. モニター状況

特定の端末の状況の表示:

VTAM DISPLAY NET, ID コマンドを使用することによって、ネットワーク・オペレーターは、特定のクラス 1 端末の 1 次セッションおよびバックアップ・セッションの状況を表示できます。

例えば、論理装置名 TERM1 のクラス 1 端末について、両方のセッションの状況を表示するには、ネットワーク・オペレーターは次のコマンドを出します。

```
DISPLAY NET, ID=TERM1, SCOPE=ALL
```

このコマンドの応答は次のメッセージです。

```
IST634I NAME      STATUS  SESSION ID SEND  RECV  VRN  TP  . . .
IST635I IMSNAME1  APRIM-PRI
IST635I IMSNAME2  ABKUP-PRI
IST835I END
```

STATUS フィールドは除いて、ネットワーク・オペレーターは、2 行の IST635I メッセージは見慣れていることでしょう。この 2 行のメッセージの中の NAME および STATUS フィールドは、次を示しています。

- 以下は最初の IST635I メッセージです。

```
IST635I  IMSNAME1 APRIM-PRI
```

このメッセージでは、次のとおりです。

- IMSNAME1 は、端末 TERM1 が IMSNAME1 とセッション中であることを示します。
- A は、セッションがアクティブ、すなわち保留中ではないことを示します。

- PRIM は、IMSNAME1 とのセッションが 1 次セッションであることを示します。
- PRI は、IMSNAME1 が 1 次 LU であることを示します。
- 以下は 2 番目の IST635I メッセージです。

```
IST635I IMSNAME2 ABKUP-PRI
```

このメッセージでは、次のとおりです。

- IMSNAME2 は、端末 TERM1 が IMSNAME2 とセッション中であることを示します。
- A は、セッションがアクティブ、すなわち保留中ではないことを示します。
- BKUP は、IMSNAME2 とのセッションがバックアップ・セッションであることを示します。
- PRI は、IMSNAME1 が 1 次 LU であることを示します。

特定のサブシステムに接続されたセッションの状況の表示:

VTAM DISPLAY NET,ID コマンドを使用すると、ネットワーク・オペレーターは、XRF 複合システム内の特定のサブシステムに接続したクラス 1 端末上のすべてのセッションの状況を表示できます。

例えば、サブシステム IMS1 とのセッションを持つすべてのクラス 1 端末の状況を表示するには、ネットワーク・オペレーターは次のコマンドを出します。

```
DISPLAY NET,ID=IMS1,SCOPE=ALL
```

IMS1 と通信するすべてのセッションに、以下のメッセージ (IST635I) が表示されます。

```
IST635I NAME STATUS SESSION ID SEND RECV VRN TP . . .
IST635I TERM1 APRIM-SEC
```

このメッセージでは、次のとおりです。

TERM1 は、端末 TERM1 が IMSNAME1 とセッション中であることを示します。

A は、セッションがアクティブ、すなわち保留中ではないことを示します。

PRIM は、セッションが 1 次 XRF セッションであることを示します。

IMSNAME1 とのセッションすべてが 1 次 XRF セッションです。

SEC は、TERM1 は 2 次 LU であることを示します。

推奨事項: 複数のクラス 1 端末がある場合は、全セッションの表示は行わないでください。

USERVAR を使用した **XRF** での 1 次セッションおよびバックアップ・セッションの数の表示:

VTAM DISPLAY NET,ID コマンドを使用することによって、ネットワーク・オペレーターは、XRF サブシステムと通信するクラス 1 端末上の 1 次セッションおよびバックアップ・セッションの数を表示できます。

例えば、XRF 複合システム内の 1 次セッションの数を表示するには、ネットワーク・オペレーターは次のコマンドを出します。

```
DISPLAY NET, ID=IMSNAME1, SCOPE=ALL
```

VTAM は、次のメッセージで応答します。

```
IST809I XRF SESSIONS - PRIMARY = nnnn BACKUP = 0000.
```

XRF 複合システム内のバックアップ・セッションの数を表示するには、ネットワーク・オペレーターは次のコマンドを出します。

```
DISPLAY NET, ID=IMSNAME2, SCOPE=ALL
```

VTAM は、次のメッセージで応答します。

```
IST809I XRF SESSIONS - PRIMARY = 0000 BACKUP = mmmm.
```

メッセージ IST634I および IST635I の後には、IMS XRF 複合システムと通信するそれぞれのセッションに関する情報が表示されます。

このコマンドの重要な使用法は、(USERVAR が使用されている場合に) クラス 1 端末のすべてでバックアップ・セッションが確立されているかを判別することです。例えば、プランされた XRF テイクオーバーを開始する前に、オペレーターが、クラス 1 端末の全ユーザーが適所にバックアップ・セッションを持っていることを確認する必要があります。この場合、オペレーターはこのトピックで説明した両方の DISPLAY コマンドを出して、1 次セッションとバックアップ・セッションの数を比べて、2 つのセッション数が同じでないかぎり、テイクオーバーを開始しません。

USERVAR を使用した **XRF** での現行アプリケーション名の表示:

VTAM DISPLAY NET, USERVAR コマンドを使用することにより、オペレーターは USERVAR テーブルの中の USERVAR に対応するアプリケーション名を参照できます。

例えば、オペレーターは次のコマンドを出します。

```
DISPLAY NET, USERVAR, ID=IMS
```

このコマンドの応答は、次のようになります。

```
IST811I USERVAR(S):  
IST810I NAME = IMS, VALUE = IMSNAME1  
IST835I END
```

インストール・システムに複数の USERVAR が定義されている場合は、ネットワーク・オペレーターは次のコマンドを出して、すべての USERVAR と対応するアプリケーション名を表示できます。

```
DISPLAY NET, USERVAR
```

トラッキング中の **XRF** 複合システムの保守

拡張回復機能 (XRF) 複合システムの保守には、動的に監視を変更する方法、システム・データ・セットを更新する方法、およびアクティブ・サブシステムまたは代替サブシステムでオペレーションを延期する方法を知っておく必要があります。

トラッキング・フェーズ中にはエンド・ユーザーは代替サブシステムにログオンできませんが、マスター端末、2 次マスター端末、2 システム間のオプション ISC リンク、およびシステム・コンソールは代替サブシステムと通信できます。

トラッキング中に代替サブシステムに次のコマンドを入力できます。

/DISPLAY

/DISPLAY コマンドを使用して、XRF 複合システムの関連トラッキングおよびその他の情報を表示します。

/OPNDST NODE

/CLSDST NODE

これらのコマンドを使用し、マスター端末および ISC リンクの VTAM セッションをオープンまたはクローズしてください。これらのコマンドは、アクティブ・セッションを持つクラス 1 端末のバックアップ・セッションを再確立することができます (USERVAR が使用された場合)。バックアップ・セッションは、MNPS を使用した XRF システムでは維持されません。

アクティブ IMS に XRF 可能セッションがある場合、代替サブシステムにまだバックアップ・セッションがなければ、/OPNDST コマンドを入力して、バックアップ・セッションを確立します。

/OPNDST コマンドをクラス 1 ETO 端末に正常に使用するためには、制御ブロックが存在し、互いに結合している必要があります。また、アクティブ・セッションはアクティブ・システム上に存在していなければなりません。存在していない場合は、IMS は /OPNDST コマンドを拒否し、メッセージ DFS3862 を出します。

/START LINE x PTERM y

/STOP LINE x PTERM y

/RSTART LINE x PTERM y

これらのコマンドを使用して、非 VTAM マスター端末および 2 次マスター端末を開始、停止、および再始動します。

/START NODE x

/STOP NODE x

/RSTART NODE x

これらのコマンドを使用して、VTAM マスター端末および 2 次マスター端末を開始、停止、および再始動します。

/START REGION

/STOP REGION

これらのコマンドを使用して、領域を開始および停止します。

/START SURV

/STOP SURV

/CHANGE SURV

これらのコマンドを使用して、監視を動的に停止および開始し、監視の値を動的に変更します。

関連資料:

201 ページの『XRF 複合システムのモニター方法』

監視の制御:

ISC リンク、システム・ログ、および再始動データ・セットの監視を開始および停止するために、コマンドを発行することができます。また、初期設定中に確立したメカニズム、間隔値、またはタイムアウト値を変更することもできます。

次のコマンドを使用して、動的に監視を停止および開始し、動的に監視の値を変更します。

/START SURVEILLANCE LNK | LOG | RDS | ALL

/STOP SURVEILLANCE LNK | LOG | RDS | ALL

これらのコマンドを使用して、以下の 3 つの監視メカニズムのいずれか (あるいはすべて) のオペレーションを開始および停止します。

- ISC リンク
- システム・ログ
- 再始動データ・セット

3 つの監視メカニズムすべてで操作する場合、IMS はできるだけ早く問題を検出し、テークオーバーが適切である場合のみ、テークオーバーを開始します。しかし、DASD 制御装置を再始動するなどの、システム変更を実行するために短期間、監視を停止および開始できますが、これが不必要なテークオーバーのトリガーになる場合があります。

/CHANGE SURVEILLANCE [LNK | RDS | LOG | ALL] TIMEOUT | INTERVAL

このコマンドを使用して、初期設定中に確立したメカニズム、間隔値、またはタイムアウト値を変更します。アクティブ・サブシステムでこのコマンドを入力すると、アクティブおよび代替の両サブシステムに影響します。代替システムで入力すると、代替サブシステムだけに影響を及ぼします。

推奨事項: アクティブ・サブシステムで /CHANGE SURVEILLANCE を入力してください。ただし、代替サブシステムで入力する場合は、アクティブ・サブシステムにある間隔値またはタイムアウト値よりも小さい値を、代替サブシステムの間隔値またはタイムアウト値に指定しないでください。

トラッキング中のシステム・データ・セットの更新:

システム変更を XRF 対応 IMS サブシステムに行く前に、XRF 複合システム内のその他のサブシステム上の同様のデータ・セットに同じく更新する必要があります。

次のシステム・データ・セットを更新してください。

- IMS.ACBLIBA および IMS.ACBLIBB
- IMS.FORMATA および IMS.FORMATB
- IMS.MODBLKA および IMS.MODBLKB
- IMS.TFORMATA および IMS.TFORMATB

IMS 再始動またはオンライン変更コピー・ユーティリティ (DFSUOCU0) を使用して、どちらのサブシステムにも同一の変更を実行できます。両サブシステムに 1 セットのステージング・ライブラリーを使用します。オンライン・サブシステムはステージング・ライブラリーを使用しないため、このライブラリーは Single Point of Failure ではありません。両サブシステム上の非アクティブ・データ・セットが常に同一であることを確認した後で、アクティブ・サブシステムに /MODIFY PREPARE、/DISPLAY MODIFY、および /MODIFY COMMIT コマンドを使用してください。これらの変更がアクティブ・サブシステムでコミットされると、代替サブシステムは自動的にオンライン変更シーケンスを再処理します。

アクティブ・サブシステムまたは代替サブシステム上のオペレーションの延期:

XRF テークオーバーを開始する場合を除き、最初に監視を使用禁止にしないまま、アクティブ・サブシステムが稼働している z/OS システム上でオペレーションの延期、または z/OS システム自体の停止を行わないでください。

推奨事項: 最初に監視を使用禁止にし、アクティブ・サブシステムを停止しないまま、代替サブシステムが稼働している z/OS システム上のオペレーションの延期、または z/OS システム自体の停止を行わないでください。これを行った場合は、代替サブシステムを再始動するときに、代替サブシステムは、その間にアクティブ・サブシステムに発生した変更を反映しようとするため、アクティブ・サブシステムのパフォーマンスの妨げになります。

トラッキング中の IMS 制御領域のダンプ:

必要ないテークオーバーが SDUMP の処理中に起きることを防ぐには、SDUMP が完了できる十分な XRF テークオーバー間隔があることを確認し、さらにシステム・データ・セットに、ダンプ用に情報を取り込むための相応なスペースがあることを確認します。

z/OS CHANGEDUMP コマンドに QUIESCE=YES を指定すると、DFSHSBxx の LNK および RDS キーワードに割り当てたタイムアウトの値によって異なりますが、すべての SVC ダンプがテークオーバー要求のトリガーになる場合があります。QUIESCE=NO を指定すると、IMS 制御領域のダンプだけがテークオーバーのトリガーになり得ます。必要のないテークオーバーの原因となる SVC ダンプによって問題が起きた場合、監視を停止するか、QUIESCE=NO を指定してください。

推奨事項: 必要ないテークオーバーが SDUMP の処理中に起きることを防ぐための確認を行ってください。

アクティブ・サブシステム上のコマンドが代替サブシステムに与える影響:

リソースをアクティブ・サブシステムに対して使用不可能にするコマンドは、テークオーバー後、これらのリソースを代替サブシステムに対しても使用不可能にします。このコマンドには、トランザクションのスケジューリングを停止する /STOP PROGRAM コマンド、端末を再割り当てするコマンド、物理端末を停止するコマンドなどがあります。

テークオーバー中の処理

テークオーバー中の処理の大部分は、代替サブシステムで起こります。代替サブシステムは、アクティブ・サブシステムの正常または異常終了を検出し、リソースおよび作業負荷の制御を行います。

関連概念:

191 ページの『XRF 複合システム内の通常の IMS 操作』

プランされたテークオーバー

ログ・レコード・フォーマットを変更していないか、システム定義を変更していない (また、それらの変更を使用して代替サブシステムを立ち上げていない) 場合、あ

るいは、XRF 環境内での IMS のコールド・スタートを必要とする保守を適用していない場合には、XRF 複合システム内のどのサブシステムにも、ハードウェアまたはソフトウェアの保守を適用できます。

保守を代替サブシステムに適用するには、代替サブシステムを終了し、保守を適用するまで、アクティブ・サブシステムを代替サブシステムがないままにしておきます。次に、そのサブシステムを代替サブシステムとして立ち上げ直します。

アクティブ・サブシステムに保守を適用するには、プランされたテークオーバーを開始し、代替サブシステムに作業負荷をシフトさせます。保守を適用した後に、そのサブシステムを新しい代替サブシステムとして立ち上げます。別のテークオーバーを開始して、そのサブシステムをアクティブ・サブシステムの役割に戻します。

プラン外テークオーバー

代替サブシステムは、オペレーターの仲介がなくとも、アクティブ・サブシステムの作業負荷を引き継ぐことができます。

XRF 複合システムでは、代替サブシステムはログ・レコードおよび監視を使用して、テークオーバーの必要性を告げるアクティブ・サブシステムのイベントを検出します。

- 代替サブシステムは IMS 異常終了の証拠を探してログを読み取ります。
- 代替サブシステムは IRLM の障害の証拠を探してログを読み取ります。
- 代替サブシステムは ISC リンクを通過するシグナルがないこと、OLDS 上に新規レコードがないこと、または再始動データ・セット (RDS) 上の新しいタイム・スタンプがないことを検出します。

監視メカニズムおよび有効なテークオーバー条件を /DISPLAY HSB コマンドで表示することができます。

次に示す条件がテークオーバー要求のトリガーになり得ます。

- IMS 制御領域の監視検出可能障害
- z/OS の全体的な障害
- 単一の中央演算処理装置複合システム (CPC) の障害
- IMS が IMS STATUS 出口ルーチン呼び出す原因になる IRLM の障害
- IMS が IMS TPEND 出口ルーチン呼び出す原因になる VTAM の障害

IMS.PROCLIB 内の DFSHSBxx メンバーの SWITCH= パラメーターを SWITCH=(LNK,LOG,RDS),(IRLM),(TPEND) (デフォルト) に設定する場合、代替サブシステムは以下のイベントのいずれか 1 つに対して、テークオーバーを要求または開始します。

- ISC リンクおよび RDS がシグナルの送信に失敗し、指定したタイムアウト期間を過ぎて、新しいログ・レコードが表示に失敗した場合。
- IRLM に障害が起こり、STATUS 出口ルーチン呼び出した場合。
- VTAM に障害が起こり、IMS が TPEND 出口ルーチン呼び出す原因になる場合。

XRF は以下の種類の障害には、テークオーバーを行いません。

- CPC と通信コントローラーとの間の通信に制御の切れ目が発生するチャンネルまたはリンクの障害。
- 通信コントローラー、ネットワーク制御プログラム (NCP)、通信回線、または端末などの通信ネットワーク内の障害。
- JES3 または CTC リンクが原因となって起こるシステム間の障害。
- IMS データベースの損失または損傷。
- XRF 複合システム内の両 CPC に影響を及ぼす電源障害。
- データベースなどのデータ・セットを指すユーザー・カタログの障害。

ユーザー独自のプロシージャを設定して、アクティブ・サブシステムの障害のより微妙な原因を検出し、トランザクションを処理できます。代替システムが検出しない障害の状態が発生した場合、アクティブ・サブシステムまたは代替サブシステムのどちらかから /SWITCH SYSTEM コマンドを入力して、テークオーバーを強制的に実行できます。

関連資料:

201 ページの『XRF 複合システムのモニター方法』

テークオーバーのフロー

テークオーバーを自動的に処理するか、ユーザーの承認があった場合のみ処理するかを決定することができます。

テークオーバーを自動的に処理したい場合は、IMS.PROCLIB の DFSHSBxx メンバーに AUTO=YES を指定してください。IMS は、テークオーバー条件を検出すると、ユーザーにテークオーバーが必要かどうかの決定の選択をさせません。テークオーバーが必要であったことを告げるメッセージ DFS3890I を受け取り、代替サブシステムがアクティブ・サブシステムから作業負荷をテークオーバーします。

テークオーバーをユーザーの承認でのみ処理したい場合は、IMS.PROCLIB の DFSHSBxx メンバーに AUTO=NO (デフォルト) を指定してください。IMS がテークオーバー条件を検出すると、アクティブ・サブシステムに障害が起こっている可能性があることを告げるメッセージ DFS3869 を受け取ります。テークオーバーで処理するかどうかを決定する必要があります。テークオーバーを開始するには、可能であればアクティブ・サブシステムから /SWITCH SYSTEM ACTIVE [FORCE] コマンドを出します。その他の場合は、代替サブシステムから /SWITCH SYSTEM FORCE コマンドを出します。

アクティブおよび代替のサブシステムのオペレーター間で密接な通信を行うことが必要です。

入出力防止の確認方法:

XRF テークオーバー後、障害が起こったアクティブ・サブシステムは、新しいアクティブ・サブシステムが使用するデータ・セットを更新できないことを確認する必要があります。障害が起こったアクティブ・サブシステムがこのデータを変更できなくなってしまううちに新しいアクティブ・サブシステムがデータベースに書き込みができる場合、データ保全性が保たれていない可能性があります。

つまり、新しいアクティブ・サブシステムが、入出力防止として知られる状態にあることを確認する必要があります。入出力防止は、テークオーバーの原因によって、次の方法のいずれかで起こる可能性があります。

- ・ 入出力防止は次の場合、自動的に起こります。
 - IMS が失敗し、z/OS が稼働し続ける場合。
 - アクティブ・サブシステムで /SWITCH SYSTEM コマンドを入力し、IMS が異常終了コード U0604 を出す場合。
- ・ z/OS または CPC に障害が起こった場合、アクティブ CPC をリセットすることで、入出力防止を保証します。
- ・ 他のすべてのテークオーバーの場合は、アクティブ IMS サブシステムを z/OS MODIFY コマンドで終了します。

アクティブ・サブシステムの z/OS と代替サブシステムの z/OS との間に通信がないので、アクティブ・サブシステムのオペレーターは、入出力防止が完了したときに、代替サブシステムのオペレーターに通知する必要があります。

入出力の防止は、次の方法のいずれかで完了します。

- ・ z/OS 可用性マネージャーから次のメッセージを受け取ることで。

```
AVM006E  TELL OPERATOR AT BACKUP TO REPLY          "UNLOCK" TO MESSAGE AVM005A.  
          I/O PREVENTION IS COMPLETE FOR  
          SUBSYSTEM ssid,  
          FAILING ACTIVE ELEMENT OF RSE rse.
```
- ・ 障害が起こった IMS 制御領域および DL/I アドレス・スペースに終了した実行があることを確認して。
- ・ CPC が失敗したことを確認して。
- ・ CPC がリセットされたことを確認して。
- ・ IMS を取り消し、アドレス・スペースのすべてが終了するまで待つことによって。
- ・ アクティブ・サブシステムがアクセスするデータ・セットを含む DASD を物理的に切り替えることで。

可用性マネージャーのアドレス・スペースが失敗した場合、IMS は正常に処理を継続しますが、テークオーバー処理が低下します。可用性マネージャーなしでの続行を選択できますが、IMS を終了して再始動しない限り、IMS を可用性マネージャーに再接続することはできません。

入出力許容の終了方法:

障害が起こったアクティブ・サブシステムが入出力防止を完了させるまで、新しいアクティブ・サブシステムは 入出力許容 という状態にあります。入出力防止が完了したことを確認してから、入出力許容を終了する必要があります。新しいアクティブ・サブシステム・コンソールに入出力防止が完了したことをユーザーに知らせるメッセージは、何も表示されません。

入出力防止が完了したことを知るには、障害が起こったアクティブ・サブシステムのオペレーターに尋ねるのが唯一の方法です。

推奨事項: 障害が起こったアクティブ・サブシステムが入出力防止の状態の間、新しいアクティブ・サブシステムがトランザクションを実行するため、早期に入出力許容から外れるよりも、障害の起こったアクティブ・サブシステム上の IMS 制御領域および DL/I アドレス・スペースが完全に終了したことを確認するまで待つほうが好ましいといえます。以下のいずれかの方法で入出力許容を終了できます。

- 以下のメッセージに UNLOCK で応答して。

```
AVM005A  REPLY UNLOCK WHEN I/O PREVENTION
          COMPLETES FOR RSE rsename
```

- /UNLOCK SYSTEM コマンドを入力して。

テークオーバーでの手動制御

IMS がメッセージ DFS3890I を出して、テークオーバー要求を開始したときに、IMS オペレーターはこれに続く特定の手順を持っている必要があります。アクティブ・サブシステムの IMS オペレーターは、最初にテークオーバーが必要であるか検査します。

メッセージが、リンク障害またはアクティブ・サブシステムのダンプの開始など、テークオーバーが必要ない条件を示している場合があります。監視の間、またはシステム・ログで代替サブシステムへのエラー条件を識別する間は、メッセージが 30 秒ごとに表示されます。アクティブ・サブシステムが通常の処理を再開すると、メッセージは表示されなくなります。

以下の 1 つ以上の理由から、拡張回復機能 (XRF) テークオーバーの間に、オペレーターに制御を渡します。

- 一部の作業の実行のため。
- テークオーバーをスムーズに行うため。
- テークオーバーが必要であったことを確認するため。
- テークオーバー要求を引き起こす問題の原因の訂正を試行するため。

テークオーバーが必要な場合、テークオーバーの処理が可能になる前に、IMS オペレーターは以下を行います。

- 通信回線の切り替え。
- バッチ・ジョブの停止など、代替サブシステムでの特定の作業負荷に対するオペレーションの延期。
- TSO 端末ユーザーを代替サブシステムから強制的にログオフさせる。
- 3274 端末コントローラーを切り替え、ローカル端末上のリカバリーを可能にする。
- アクティブ・サブシステムに接続されたデータベースを代替サブシステムに切り替える。

テークオーバー要求の原因となる問題を修正しようとするためには、障害の起こったアクティブ・サブシステムの IMS オペレーターは次を行います。

- CPC の再始動
- アクティブ IMS サブシステムの終了
- z/OS コンソールの 1 つでの未着割り込みハンドラー (MIH) メッセージへの応答

テークオーバーを続行するには、アクティブ・サブシステムのオペレーターは、IMS コンソールから /SWITCH SYSTEM ACTIVE コマンドを出します。このコマンドは、アクティブ・サブシステムが U0604 異常終了コードで異常終了する原因になります。

代替サブシステムのオペレーターは、/SWITCH SYSTEM FORCE コマンドを出して、テークオーバー処理を要求できます。次にオペレーターは、アクティブ・サブシステムで IMS を終了します。アクティブ・サブシステムのアドレス・スペースがすべて終了すると、アクティブ・サブシステムのオペレーターは、入出力防止が完了したと思って構いません。

推奨事項: 代替サブシステムのオペレーターは、アクティブ・サブシステムがコマンドを受け取ることができない場合のみ、テークオーバーの開始が必要です。

この点において、オペレーター用の手順は、手動で処理されるテークオーバーよりもむしろ自動的に行われるテークオーバーと同じです。

テークオーバー中の障害

テークオーバー中に、代替サブシステムの障害が (データを共有しているかどうかに関係なく) 起こった場合は、/ERE を使用して、再始動に有効な最新のチェックポイントを取得したサブシステムを再始動してください。

ネットワークおよびユーザーの考慮事項

XRF 複合システムの目的は、障害からの破壊およびエンド・ユーザーへのプランされた変更を減少させることなので、XRF テークオーバーが、どれだけネットワークおよび端末構成を変更するか認識する必要があります。


端末装置の XRF サポート:

XRF はテークオーバー後、端末の特性に従って、端末の異なる 3 つのクラスに異なるサービスを提供します。

特定の端末に XRF が提供するサポートは、いくつかの要因に依存しています。

- 端末が SNA プロトコルを使用するかどうか。
- 端末が論理装置タイプ 6.2 (LU 6.2) プロトコルを使用するかどうか。
- システム定義または ETO ログオン記述の間に、TYPE または LINEGRP マクロの UNITYPE キーワードに端末をどのように定義したか。
- システム定義マクロまたは ETO ログオン記述子の BACKUP= キーワードで端末に設定した優先順位が何か。
- XRF をサポートする VTAM インスタンスおよび NCP が端末を制御するかどうか (USERVAR が使用されている場合)
- 端末が 37x5 通信コントローラーに接続されるか。
- 端末が、アクティブ・サブシステムまたは代替サブシステムへのチャネル接続であるかどうか。
- クラス 1 端末に BACKUP=(, YES) キーワードを、またはクラス 2 端末に BACKUP=(, NO) キーワードを指定したかどうか。
- 端末を所有する VTAM インスタンスが、アクティブ・サブシステムの z/OS か、代替サブシステムの z/OS か、または通信管理構成 (CMC) か。

関連概念:

 XRF 複合システムの端末 (システム管理)

XRF 端末クラス・サポート:

テークオーバーの間、XRF 対応 IMS サブシステムは、次の異なる方法で 3 つの端末クラスを管理します。

クラス 1 端末

クラス 1 端末の管理方法は、USERVAR を使用している XRF が使用されるのか、MNPS を使用している XRF が使用されるのかによって異なります。

USERVAR を使用している XRF が使用される場合、IMS は、ネットワーク制御プログラム (NCP) に、クラス 1 端末の VTAM セッションをアクティブ・セッションから事前に初期設定されたバックアップ・セッションに切り替え、アクティブ・セッションを終了するよう依頼します。

MNPS を使用している XRF が使用される場合、VTAM は、クラス 1 端末のセッションを、XRF テークオーバーが始まる時点で、永続セッションとしてオープンのまま保持します。オリジナル MNPS ACB は閉じ、代替 IMS は固有の MNPS ACB を開きます。すると、VTAM は、クラス 1 端末のセッションを、新しいアクティブ IMS 上の新しい MNPS ACB に再接続します。

クラス 2 端末およびクラス 3 端末

USERVAR を使用している XRF または MNPS を使用している XRF が使用された場合、クラス 2 端末およびクラス 3 端末は、以下のように管理されます。

- IMS はクラス 2 端末にセッションを再確立しようとします。
- IMS は XRF が存在しないかのように、クラス 3 端末のセッションを終了します。論理装置タイプ 6.2 (LU 6.2) の装置はクラス 3 です。

クラス 2 端末のセッションは、障害時に終了しますが、代替サブシステムは次の場合にセッションの再確立を試行します。

- 代替サブシステムと端末間のパスが存在する。

パスは、ネットワーク内のその他のホストに接続されたチャネル接続端末に存在します。パスは、障害が起こったアクティブ・サブシステムに接続されたチャネル接続端末には存在しません。

- 代替サブシステムは端末を所有するホストを検出できる。

これは、クロスドメイン・リソース定義内の特定の定義によって、またはシステム・サービス・コントロール・プログラム (SSCP) のデフォルトのリストを参照することによって、所有する SSCP の検出を試行する VTAM 機能を使用することで行います。

- 所有する SSCP が使用可能である。

代替サブシステムは、障害の起こったアクティブ・サブシステムがクラス 2 VTAM 端末を所有する場合、この端末でセッションを再確立できません。

XRF および TSO、Batch、CICS、またはもう 1 つの IMS:

XRF テークオーバー中に、z/OS は新しいアクティブ・サブシステムが安定するまで、TSO およびバッチ・アプリケーションなどのスワップ可能作業をスワップアウトする場合があります。

z/OS が作業を元にスワップインすると、IMS の作業負荷の要求によって異なりますが、パフォーマンスが低下した状態で稼働する場合があります。

これらのジョブを新しいアクティブ・サブシステムで取り消したい場合は、テークオーバーが完了するまで待ち、一度に 1 つずつジョブを取り消してください。CANCEL コマンドの処理は、テークオーバー処理よりも優先度があり、またテークオーバーを遅らせることができます。

テークオーバー中の CICS または別の IMS などのスワップ不能作業は、テークオーバー処理と競合し、パフォーマンスがある程度低下します。z/OS は、テークオーバー中に新しいアクティブ・サブシステム内の IMS に優先度を与えようとしませんが、スワップ不能作業がテークオーバーを妨害し、遅らせる場合があります。

テークオーバー後のスワップ不能作業は、IMS 対話環境の作業負荷と競合します。どちらのユーザーへの応答時間も、システム・リソースをどれだけ多く使用しているか、またユーザーの相対優先順位によって、影響を受けます。

USERVAR の変更:

テークオーバー中に、初期設定中と同じように、端末が現行のアクティブ・サブシステムにログオンできるようにするには、IMS オペレーターおよびネットワーク・オペレーターが、VTAM USERVAR テーブルを初期設定する必要があります。

USERVAR の変更は、以下のパターンに従います。

- 代替サブシステムが自動的に MODIFY USERVAR コマンドを出して、その独自の VTAM インスタンスに、USERVAR テーブル内のアプリケーション名を初期設定するよう指示します。
- VTAM リリース 3.1 以前のリリースを使用している場合は、ネットワーク・オペレーターは、XRF 複合システム内の現行のアクティブ・サブシステムにログオンする端末を所有するその他の VTAM インスタンスに対して、MODIFY *procname*,USERVAR コマンドを入力する必要があります。

つまり、XRF 複合システムと通信する VTAM インスタンスのオペレーターに、MODIFY *procname*,USERVAR コマンドを入力して USERVAR テーブルの中のアプリケーション名を変更するよう指示する必要があります。

Tivoli NetView for z/OS を使用している場合は、コマンド・リスト (CLIST) が使用可能で、アプリケーション名のこの変更を自動的にその他の VTAM ノードに伝搬します。

動的 DLI バックアウト

テークオーバー中に、XRF 複合システム内の代替サブシステムは、テークオーバーが開始したときに処理中であったトランザクションをバックアウトします。代替サブシステムは、バックアウトに必要な情報を記録し、DBRC に通知します。DBRC

は、DBDS レコードに『バックアウトが必要』のフラグを立てます。直接関係のある情報を含む OLDS が使用可能である間は、バックアウトを再試行できます。

共用 DASD 上の DEDB の場合、代替サブシステムは順方向リカバリーを実行します。共用 DASD 上の DL/I データベースの場合、代替サブシステムは変更ログ・レコードが参照するデータベース・ブロックを読み取り、次に変更をバックアウトします。入出力許容が完了した場合、ブロックを書き戻します。入出力許容がまだアクティブであれば、代替サブシステムはこれらのブロックに EEQE を作成し、16 MB 境界より上に常駐する仮想バッファ内にこれらを置きます。

入出力許容が終了するより前に、これらのブロックにアクセスするトランザクション (新しいアクティブ IMS で実行中) は、DASD 上のブロックの代わりにこれらの仮想バッファを使用します。DBRC は EEQE の存在を記録し、IRLM はこの情報をすべての共用サブシステムに伝搬します。このように、入出力許容が終了するまで、これらのデータベースは共用し続けることができますが、EEQE の存在は、共用サブシステムがこれら特別なブロックへのアクセスを妨げます。

非共用 DASD 上の DL/I データベースの場合、代替サブシステムによって、DASD を切り替え、データベースを再始動するまでバックアウトを延期します。代替サブシステムは、バックアウトに適切な PSB をスケジュールします。代替サブシステムは、データベースにアクセスできるそれぞれの PSB ごとに、すべてのデータベースをバックアウトしアクセスできないデータベースのみを停止します。

テークオーバーの後処理

代替サブシステムでメッセージ DFS994I (テークオーバーが完了した) を受け取った後に、テークオーバーに関連したその他のタスクを終了できます。

テークオーバー後の作業負荷の軽減

テークオーバー後に代替サブシステムでメッセージ DFS994I を受け取った場合は、新しいアクティブ・サブシステムの作業負荷を軽減すると便利な場合があります。

次のタスクを実行すると、新しいアクティブ・サブシステムがその変更された作業負荷に適合するように支援できます。

- テークオーバー前に代替サブシステム上で実行されていたバッチまたは TSO の作業を停止する。
- 新しいアクティブ CPC の作業負荷を軽減し、一部のトランザクションまたはアプリケーションを停止して、オンライン・ユーザーに対してパフォーマンスを改善する。
- オペレーションを制限されたユーザー (ある場合は) に通知する。

端末セッションのリカバリー

USERVAR を使用した XRF システムでは、代替サブシステムは、クラス 1 端末のオープン・バックアップ・セッションを絶えず維持し、端末を、テークオーバー中にそのセッションに切り替えます。代替サブシステムが、クラス 2 端末とのセッションの再確立に失敗した場合、既存の手順を使用して、障害の原因を訂正し、サービスを再確立します。既存の手順を使用する場合は、クラス 3 端末に新しいセッションを確立します。

クラス 1 端末が、代替サブシステム (新しいアクティブ・サブシステム) に切り替える場合、マスター端末またはシステム・コンソールにクラス 1 端末について次のメッセージを受け取ります。DFS3859I および DFS3860I は、すべての端末セッションが切り替えられたことを示します。これらのメッセージを受け取らなかった場合は、切り替えられていない端末を識別し、その端末に /CLSDST コマンドおよび /OPNDST コマンドを出します。

多くの端末を手動で切り替える必要がある場合、自動化操作プログラムを使用できます。このプログラムは、一連の /DISPLAY NODE、/CLSDST NODE、および /OPNDST NODE コマンドを呼び出すことができます。

関連概念:

341 ページの『第 9 章 自動化オペレーション』

動的バックアウトの完了およびデータベースの開始

/DISPLAY DB BKERR コマンドを使用し、動的 DL/I バックアウトが非共有 DASD 上のデータベースで障害があったかを判別します。障害があった場合は、DASD を切り替えて、代替サブシステムがそのデータベースを使用できるようにし (例えば、IBM 3814 切替装置を使用して)、影響を受けたデータベースに /START DB コマンドまたは UPDATE DB START(ACCESS) コマンドを出して、未完了のバックアウトを実行します。共有データベースの場合、/START に GLOBAL キーワードを含めるか、または IMSplex 内のすべての IMS システムに UPDATE コマンドを送付してください。

/DISPLAY DB BKERR コマンドは、テークオーバーの間に進行していた障害の起こったアクティブ・サブシステムによるエクステントのために停止した、データベースおよび VSAM KSDS を表示しません。次のメッセージは、このことを通知します: DFS2012I、DFS0772I、および DFS0773I。これらのメッセージは、停止したデータベース、停止した共有データベース、およびバックアウトされなかった KSDS をリストします。

USERVAR を使用した XRF 内のテークオーバーについての他の VTAM への通知

テークオーバー中、USERVAR を使用した拡張回復機能 (XRF) が使用されている場合、代替サブシステムは MODIFY USERVAR コマンドを出して、その USERVAR テーブル内の VTAM アプリケーション名を変更します。VTAM リリース 3.1 以前のリリースを使用している場合は、代替サブシステム用の VTAM ドメインを除くすべての VTAM ドメイン (障害の起こったアクティブ・サブシステムも含む) のネットワーク・オペレーターは、これらの項目を変更する必要があります。これらの VTAM インスタンスごとのネットワーク・オペレーターは、同じコマンドを出します。

USERVAR テーブルの中の項目が変更されると、VTAM はこのメッセージで応答します。

```
IST813I USERVAR IMS CHANGED FROM name1 TO name2
```

USERVAR がこれらの VTAM ノードについて変更されるまで、VTAM インスタンスが所有する端末は新しいアクティブ・サブシステムにログオンできません。

オペレーターに、テークオーバー後に新しいアクティブ・サブシステムでの処理が安定するまで、このコマンドの実行を遅らせてもらいたい場合があります。実際、新しいアクティブ・サブシステムの処理環境が、障害の起こったアクティブ・サブシステムの環境よりも劣るものである場合、それ以上端末を新しいアクティブ・サブシステムに接続させたくない場合があります。

インストール環境に Tivoli NetView for z/OS がインストールされていた場合、Tivoli NetView for z/OS を使用して新しいアプリケーション名を通知できます。

プラン外テークオーバー後の診断の実行

テークオーバーがプラン外の場合は、既存の手順を使用して障害の起こったアクティブ・サブシステムでの原因を判別してください。

例えば、次を行います。

- z/OS MODIFY IMS,DUMP コマンドを使用して保守援助機能情報を要求する。
- 問題判別を実行する。
- サブシステムが失敗した原因のコンポーネントを識別する。
- サブシステムがダンプを作成している場合は、それを継続させる。

新しい代替サブシステムの確立

テークオーバーに続いて、新しいアクティブ・サブシステムを代替サブシステムなしで実行します。新しい代替サブシステムを確立する必要があります。このようにすると、元の構成を再設定できます。

新しい代替サブシステムを次のどれか 1 つを実行して確立してください。

- 失敗したアクティブ・サブシステムがあった CPC の中に新しい代替サブシステムを確立する。
- 失敗したアクティブ・サブシステムの問題判別が完了するのを待たずに、新しい代替サブシステムを異なる CPC に確立する。適切な構成であることを前提に、この方法は、XRF 機能をリカバリーするのに速い方法です。

制約事項: XRF 複合システムがデータベースを別のシステムと共有している場合は、異なる CPC に代替サブシステムを確立しないでください。

元の構成 (元の CPC 内のアクティブおよび代替のサブシステム) を再設定したい場合は、次の段階でこれを行ってください。

1. 前のアクティブ・サブシステムを新しい代替サブシステムとして立ち上げる。
2. プランされたテークオーバーを実行する。

サブシステムの終了

終了フェーズは、XRF 複合システム内の 2 つのサブシステムを独立した IMS 環境に分けます。

代替サブシステムを終了し、クラス 1 端末のバックアップ・セッションを取り消すには、代替サブシステムから /STOP BACKUP コマンドを出します。

アクティブと代替の両サブシステムを終了するには、アクティブ・サブシステムから /CHECKPOINT FREEZE コマンドを出します。アクティブ・サブシステムは、

終了時に、タイプ X'06' レコードを IMS ログに書き込みます。代替サブシステムは、このレコードを読み取って、終了します。

IMS DBCTL 機能

IMS DBCTL 環境では、別の DBCTL サブシステムを待機代替サブシステムとして使用するか、または XRF を使用することにより、システムをバックアップできます。

DBCTL 待機

1 つの DBCTL サブシステムがアクティブの間、待機代替サブシステムとして別の DBCTL サブシステムを開始できます。この代替サブシステムは、アクティブ・サブシステムを (本当の XRF 複合システムの中の代替サブシステム同様には) トラッキングしませんが、再始動コマンド (例えば /ERE コマンド) を待っている完全に初期設定済みの IMS DBCTL です。この代替サブシステムは、事前インストール済み DBCTL 環境 です。

事前初期設定された DBCTL およびアクティブ・サブシステムの始動プロシージャールは、再始動の後に事前初期設定された DBCTL 環境が障害の起こったアクティブと同じ ID を想定できるように、DBRSE= キーワードを同じストリングで指定する必要があります。さらに、アクティブおよび事前初期設定された DBCTL サブシステムは、固有の IMSID= (または ALTID=) および CRC= パラメーターを指定する必要があります。指定しなければ、開始する 2 番目の領域が初期設定中に失敗します。

事前に初期設定された IMS DBCTL サブシステムに再始動コマンドを出すまで、その他のどのコマンドも処理できません。再始動が完了した後は、まるで障害の起こったアクティブ・システムが再び開始したかのように、すべてが同じです。アクティブ・サブシステムがシャットダウンされる前に、事前に初期設定された DBCTL サブシステムに再始動コマンドを出すと、再始動コマンドの失敗の原因になり、また事前初期設定 DBCTL 環境の失敗の原因になります。

DBCTL および XRF

IMS DB/DC XRF サブシステムは DBCTL サービスを提供できます。この場合には、XRF 機能または DBCTL 機能に変更はありません。

XRF テークオーバーがこの環境で完了するために、CCTL は、/SWITCH コマンドを XRF アクティブ・サブシステムにブロードキャストできなければなりません。CRC は、これを指定する各 IMS 領域に対して固有でなければなりません。

リカバリー・ポイント

全機能または高速機能 DEDB データベースを使用する場合、IMS をオフラインにせず、データベース内にリカバリー・ポイントを作成できます。リカバリー・ポイントを作成することにより、障害が発生した場合のデータベース・リカバリーが向上します。

データベースを静止させると、整合点を確立することになります。このとき、データベースに対して保留された更新は存在せず、また直接アクセス・ストレージ・デバイス (DASD) に格納された情報は、データベース内に格納されている現行情報を

正確に反映しています。この整合点に到達したら、データベースをこの時点で高速でリカバリーする方法を提供するために使用できるイメージ・コピーを作成します。

重要: データベースを積極的に使用している IMSplex 内のすべての IMS において、このプロセスを実施しなければなりません。

この整合点は、アプリケーションに対してデータベースを使用不可にすることなく作成できます。静止コマンドを実行すると、進行中のすべての更新がコミットされ、DASD に格納されます。ただし、データベースへのアクセスを試行する次の DL/I 呼び出しは、データベースの静止が解放されるまで待機する結果になります。静止が解放されると、これらのアプリケーションは再びデータベースにアクセスできるようになります。

UPDATE DB コマンドを使用し、START(QUIESCE) キーワードを指定してデータベースを静止する方法は 2 つあります。

START(QUIESCE)

このコマンドでは、データベースが静止した後、静止が解放されます。これにより、データベースの新しいリカバリー・ポイントが作成されます。これは、静止コマンドのデフォルト書式です。

START(QUIESCE) OPTION(HOLD)

このコマンドを使用すると、データベースが静止し、UPDATE DB STOP(QUIESCE) コマンドを発行して静止を解放するまで、データベースが静止したままになります。データベースが静止している間に、データベース・データ・セットのイメージ・コピーを作成できます。

リカバリー・ポイントの作成

IMS Single Point of Control (SPOC) OM API を使用し、START(QUIESCE) キーワードを指定した UPDATE DB コマンドを入力して、リカバリー・ポイントを設定します。UPDATE DB START(QUIESCE) OPTION(HOLD) コマンドを入力してリカバリー・ポイントを設定し、データベースの静止を保持することもできます。

UPDATE START(QUIESCE) コマンドは、進行中のすべての更新を停止し、それらの更新を直接アクセス・ストレージ・デバイス (DASD) に保管します。このコマンドを発行すると、すべての共用システム上の開いているすべての ALLOC レコードが閉じます。コマンドが完了すると、リカバリー・ポイントが作成されており、またアプリケーションはデータベースへの更新を続行することができます。

高アクティビティ・データベース用にリカバリー・ポイントを作成するには、以下の手順を実行します。

1. IMS SPOC から、以下のコマンドのいずれかを入力する。

| オプション | 説明 |
|--|---------------------------------|
| UPDATE AREA NAME(<i>area_name</i>) START(QUIESCE) | 高速機能エリアを静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定。 |
| UPDATE DB NAME(<i>db_name</i>) START(QUIESCE) | 全機能データベースを静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定。 |

| オプション | 説明 |
|---|---|
| UPDATE DB NAME(<i>HALDBmaster_name</i>) START(QUIESCE) | 全機能 HALDB を静止。 注: 全機能 HALDB に対して静止機能を実行すると、HALDB のすべての区画が影響を受けます。このコマンドは、HALDB マスターの RECON データ・セット内の静止進行中フラグをオンに設定しません。代わりに、各 HALDB 区画内の静止進行中フラグをオンに設定します。 |
| UPDATE DB NAME(<i>DEDB_name</i>) START(QUIESCE) | 高速機能 DEDB を静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定。 |
| UPDATE DATAGRP NAME(<i>dbgrp_name</i>) START(QUIESCE) | データベース・グループを静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定。 |

IMS SPOC は、以下の出力を返します。

```
DBName  MbrName  CC
DBXYZ   IM02    0
DBXYZ   IM01    0
DBXYZ   IM03    0
```

2. コマンドが正しく実行されたことを検証する。IMS SPOC から QRY DB NAME(DBXYZ) SHOW(STATUS) コマンドを入力する。

IMS SPOC は、以下の出力を返します。

```
DBName  MbrName  CC TYPE  LclStat
DBXYZ   IM03    0 DLI    ALLOCS,OPEN
DBXYZ   IM01    0 DLI    ALLOCS,OPEN
DBXYZ   IM02    0 DLI    ALLOCS,OPEN
```

3. データベースの並行イメージ・コピーを作成する。イメージ・コピーが正しく完了したことを検証する。

リカバリー・ポイントの作成とデータベースの静止の保持

UPDATE DB START(QUIESCE) OPTION(HOLD) コマンドを使用すると、データベースが静止し、UPDATE DB STOP(QUIESCE) コマンドを発行して静止を解放するまで、データベースが静止したままになります。データベースが静止している間に、データベース・データ・セットのイメージ・コピーを作成できます。

低アクティビティ・データベース用にリカバリー・ポイントを作成するには、以下の手順を実行します。

1. IMS SPOC から、以下のコマンドのいずれかを入力する。

| オプション | 説明 |
|---|--|
| UPDATE AREA NAME(<i>area_name</i>) START(QUIESCE) OPTION(HOLD) | 高速機能エリアを静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定し、そのエリアを静止したまま保持。 |
| UPDATE DB NAME(<i>db_name</i>) START(QUIESCE) OPTION(HOLD) | 全機能データベースを静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定し、そのデータベースを静止したまま保持。 |

| オプション | 説明 |
|--|---|
| UPDATE DB NAME(<i>HALDBmaster_name</i>) START(QUIESCE) OPTION(HOLD) | HALDB を静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定し、その HALDB を静止したまま保持。 注: 全機能 HALDB に対して静止機能を実行すると、HALDB のすべての区画が影響を受けます。このコマンドは、HALDB マスターの RECON データ・セット内の静止進行中フラグをオンに設定しません。代わりに、各 HALDB 区画内の静止進行中フラグをオンに設定します。 |
| UPDATE DB NAME(<i>DEDB_name</i>) START(QUIESCE) OPTION(HOLD) | 高速機能 DEDB を静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定し、データベースを静止したまま保持。 |
| UPDATE DATAGRP NAME(<i>dbgrp_name</i>) START(QUIESCE) OPTION(HOLD) | データベース・グループを静止し、新しいリカバリー・ポイントを設定し、そのデータベース・グループを静止したまま保持。 |

以下の IMS SPOC 出力が返されます。

```
DBName  MbrName  CC
DBXYZ   IM02    0
DBXYZ   IM01    0
DBXYZ   IM03    0
```

2. コマンドが正しく実行されたことを確認する。IMS SPOC から QRY DB NAME(DBXYZ) SHOW(STATUS) コマンドを入力する。IMS は、以下の結果を返します。

IMS SPOC の出力

```
DBName  MbrName  CC TYPE  LclStat
DBXYZ   IM03    0 DLI    ALLOCS,OPEN,QUIESCED
DBXYZ   IM01    0 DLI    ALLOCS,OPEN,QUIESCED
DBXYZ   IM02    0 DLI    ALLOCS,OPEN,QUIESCED
```

3. データベースのイメージ・コピーを作成する。イメージ・コピーが正しく完了したことを検証する。データベースは、正しくバックアップする必要があります。
4. 以下のいずれかのコマンドを入力して、データベースの静止を解放します。このデータベースは、この時点で正しくバックアップされています。

| オプション | 説明 |
|--|--------------------------|
| UPDATE AREA NAME(<i>area_name</i>) STOP(QUIESCE) | 前に静止した高速機能エリアの静止を解放。 |
| UPDATE DB NAME(<i>db_name</i>) STOP(QUIESCE) | 前に静止したデータベースの静止を解放。 |
| UPDATE DB NAME(<i>HALDBmaster_name</i>) STOP(QUIESCE) | 前に静止した HALDB の静止を解放。 |
| UPDATE DB NAME(<i>DEDB_name</i>) STOP(QUIESCE) | 前に静止した高速機能 DEDB の静止を解放。 |
| UPDATE DATAGRP NAME(<i>dbgrp_name</i>) STOP(QUIESCE) | 前に静止したデータベース・グループの静止を解放。 |

IMS SPOC は、以下の出力を返します。

| DBName | MbrName | CC |
|--------|---------|----|
| DBXYZ | IM03 | 0 |
| DBXYZ | IM02 | 0 |
| DBXYZ | IM01 | 0 |

5. QRY DB NAME(DBXYZ) SHOW(STATUS) コマンドを入力して、静止したデータベースが正しく解放されたことを確認する。IMS SPOC は、以下の出力を返します。

| DBName | MbrName | CC TYPE | LclStat |
|--------|---------|---------|-------------|
| DBXYZ | IM03 | 0 DLI | ALLOCS,OPEN |
| DBXYZ | IM01 | 0 DLI | ALLOCS,OPEN |
| DBXYZ | IM02 | 0 DLI | ALLOCS,OPEN |

リカバリー関連機能の実行

IMS の稼働中、IMS システム・プログラマーまたはオペレーターは、システムのリカバリー可能性に関連する機能の実行を必要とする場合があります。タイプ 1 とタイプ 2 の IMS コマンドによって、リカバリーを開始できます。

DRD を使用してリソース定義データ・セット (RDDS) からコールド・スタートを行う場合、リソース定義が RDDS にエクスポートされたことを確認する必要があります。エクスポートが完了していないと、動的に行ったリソースの変更内容がコールド・スタート時に失われます。

DBRC コマンドの発行

バッチおよびオンライン (/RMxxxxxx) コマンドと DBRC API 要求を出すと、DBRC 機能を使用できます。許可検査は、バッチまたはオンライン・コマンドとして実行依頼された DBRC コマンドについてサポートされます。

/RMxxxxxx コマンドは以下の DBRC 機能を実行します。

- RECON データ・セット内のリカバリー情報の記録
- 各種 IMS ユーティリティー用 JCL の生成およびユーザー定義出力の生成
- RECON データ・セット内の一般情報のリスト
- RECON データ・セットからの特定の情報の収集

IMSセキュリティ管理者は、RACF (リソース・アクセス管理機能) またはセキュリティ出口ルーチン、あるいはその両方を使用して、DBRC コマンドの許可を制御できます。z/OS コンソールから発行されたコマンドは、必ず、許可されます。

推奨事項: オペレーターまたは自動化プログラムが /RMLIST コマンド (または DSPAPI FUNC=QUERY API 要求) および /RMGENJCL コマンド (または DSPAPI FUNC=COMMAND COMMAND=GENJCL API 要求) を発行できるようにしてください。/RMCHANGE、/RMDELETE、および /RMNOTIFY コマンド (または同等の API 要求) は、RECON データ・セットを更新してしまうため、使用を制限してください。

重要: OM API (TSO SPOC など) から/RMLIST コマンドを発行すると、大規模な出力が生成される可能性があります。コマンド処理中は RECON データ・セットは保存されるため、生成される出力が大規模な場合は、ピーク時はこのコマンドを発行しないでください。不注意に DBRC='RECON' オプションが指定されたコマンドが発行されないように、セキュリティー製品でコマンドを保護することを検討してください。

関連概念:

🔗 DBRC およびデータ共用サポート (システム管理)

🔗 データ共用のサポート (システム管理)

🔗 DBRC API (システム・プログラミング API)

メッセージ・キューのダンプ

非共用キュー環境でメッセージ・キューを保管するには、/CHECKPOINT SNAPQ コマンドを使用します。このコマンドは、オンライン・システムを終了せずに、メッセージ・キューをログにダンプします。

推奨事項: /CHECKPOINT SNAPQ は、メッセージ・キュー・データ・セットで問題が発生した場合に、緊急時再始動に必要な時間を短縮するため、これを定期的なスケジュールしてください。以下の間隔を考えてください。

- OLDS の切り替え時には必ず
- 1 時間に 1 回
- シフトごとに 1 回
- 1 日 2 回 (深夜と正午)
- 1 日 1 回

共用キュー環境では、/CQCHKPT SHAREDQ コマンドを使用して共用キューをダンプします。

メッセージ・キューのリカバリー

非共用キュー環境においては、直前のシャットダウンが DUMPQ または SNAPQ キーワードを組み込んでいれば、IMS 再始動の際に、メッセージ・キューをリカバリーすることができます。

メッセージを IMS ログからメッセージ・キュー・データ・セットに復元するには、/NRESTART または /ERESTART コマンドに BUILDQ キーワードを指定します。メッセージ・キュー・データ・セットを再初期設定したい場合にも、/NRE または /ERE コマンドに FORMAT キーワードを指定します。

/NRE BUILDQ コマンドを使用するためには、/CHECKPOINT DUMPQ | PURGE コマンドを使用して、システムをシャットダウンする必要があります。/ERE BUILDQ コマンドを使用する際に必要なのは、前の /CHECKPOINT SNAPQ コマンドのみです。


制約事項: /NRE BUILDQ または /ERE BUILDQ コマンドが失敗した場合に、IMS をコールド・スタートまたは DC をコールド・スタートすると、メッセージは失われて処理されません。

IBM IMS Queue Control Facility for z/OS を使用して、OLDS (または SLDS) からメッセージを選択し、IMS がコールド・スタートした後、それを IMS メッセージ・キューに再挿入することができます。

共用キュー環境の場合、カップリング・ファシリティが失敗すると、CQS が自動的にメッセージ・キューを再作成します。SETXCF START,REBUILD コマンドを使用して、キューを手動で再作成することもできます。

関連資料:

 [IMS Queue Control Facility overview](#)

 [IBM IMS Queue Control Facility for z/OS インターフェース \(診断\)](#)

OLDS のアーカイブ

OLDS は、一定間隔で SLDS にアーカイブする必要があります。自動アーカイブを使用しない場合、MTO または自動化プログラムは、DBRC GENJCL コマンド (または DSPAPI FUNC=COMMAND COMMAND=GENJCL API 要求) を一定間隔で発行して、ログ保存ユーティリティの JCL (ジョブ制御言語) を生成し、そのユーティリティを実行する必要があります。

データベースのリカバリー可能化またはリカバリー不能化

CHANGE.DB NONRECOV コマンドを使用すると、リカバリー可能な全機能 DB を、(リカバリー関連レコードを RECON データ・セットから削除した後)、リカバリー不能に変更することができます。

CHANGE.DB RECOVABL コマンドを使用すれば、もう一度リカバリー可能に変更することができます。

データベースがリカバリー可能かどうかを表示するには、LIST.DB コマンドまたは DBRC QUERY TYPE DB API 要求を使用します。

リカバリー関連ユーティリティの実行


リカバリーの方法によっては、MTO の責任で、さまざまなリカバリー関連ユーティリティを一定間隔で実行する場合があります。

以下のものが含まれる場合があります。

- データベース・イメージ・コピー・ユーティリティ
- データベース・イメージ・コピー 2 ユーティリティ
- オンライン・データベース・イメージ・コピー・ユーティリティ
- データベース変更累積ユーティリティ

MTO は、データベースがリカバリー不能からリカバリー可能に変わったときにも、これらのユーティリティを実行する必要があります。

関連資料:

 [データベース・イメージ・コピー・ユーティリティ \(DFSUDMP0\) \(データベース・ユーティリティ\)](#)

☞ データベース・イメージ・コピー 2 ユーティリティ (DFSUDMT0) (データベース・ユーティリティ)

☞ オンライン・データベース・イメージ・コピー・ユーティリティ (DFSUICP0) (データベース・ユーティリティ)

☞ データベース変更累積ユーティリティ (DFSUCUM0) (データベース・ユーティリティ)

第 6 章 操作手順の開発

操作およびリカバリーについての基本設計を決定したら、次に決定した内容をインプリメントします。インプリメンテーションでは、まず最初に、IMS を操作する手順を開発します。

良い手順を開発することを、強調しすぎることはありません。インストールに成功するということは、手順の記述が適切で、維持も良く、的確にテストされ、そして良く理解されているということです。

IMS の操作手順を開発することは、容易な作業ではありません。要件やリソースはインストールごとに異なるため、単純な操作アプローチは実現可能ではありません。ここに示すトピックでは、手順を構築するための基本的なガイドラインを解説します。

操作要員

IMS の操作上の要件を識別し、各種操作の作業を行う責任を持つ担当者を識別することが重要です。責任を割り当てた後は、次に、必要な手順を設定して操作の作業を調整します。

IMS システムが適切に運用されている場合、そこには直接的、間接的に多くの人がかかわっています。操作手順を必要とする担当者はだれか、その担当者が操作について責任を持つ範囲はどこかを理解するために、これらのトピックでは、各担当者が実行するさまざまな機能について説明します。また、このトピックでは、MTO がシステムを操作し、ユーザーまたはリモート端末オペレーターがシステムを使用するコンテキストについても説明します。後続のトピックでは MTO およびユーザー向けに開発する手順を説明するので、MTO の基本を理解しておくことが重要です。

IMS DBCTL 環境では、IMS 端末を組み込みませんので、DBCTL オペレーターは z/OS コンソールを使用する必要があります。このトピック全般を通じて、この DBCTL オペレーターを IMS MTO と呼びます。

次の担当者グループは、しばしばインストール時に定義される機能を表しています。

- **z/OS** および **JES** システム・オペレーター。このグループは、z/OS および JES の操作に責任を持ちます。

IMS MTO が z/OS コンソールへのアクセスを持たない場合、障害発生時に MTO が z/OS オペレーターと通信できるような手順を確立する必要があります。これは MTO が物理的に z/OS コンソールから離れている場合、特に重要です。

- **ネットワーク・サポート・グループ**。このグループは、VTAM、物理的な通信回線、およびモデムを含めたネットワーク操作に責任を持ちます。

MTO とネットワーク・サポート担当者が、オンライン・システムを初期設定し、IMS ネットワーク関連のエラーを分離、訂正できるように、両者間の通信用の手順を確立する必要があります。

- **DASD** およびテープ・プール・オペレーター。このグループは、テープおよびディスク・メディアの管理に責任を持ちます。

MTO はアーカイブ・テープの取り付けをする場合、またイメージ・コピーや変更累積などを作成する場合に、DASD およびテープ・オペレーターと通信する必要があります。MTO が入出力エラーを分析、訂正する場合にも、オペレーターとの通信が必要になります。

- ユーザー連絡グループ。このグループは、エンド・ユーザーとの基本的なインターフェースです。

ユーザー連絡グループでは、IMS と各アプリケーション・プログラムの両方に関してユーザーからの質問に答えるための手順が必要です。また、ユーザー連絡グループは、問題判別と修正のための手順、および問題を解決できない場合に MTO と通信するための手順が必要です。ユーザーのトラブルが IMS サブシステムではなく特定のアプリケーション・プログラムに関する問題のときは、ユーザー連絡グループはアプリケーション・サポート・グループとも通信する必要があります。

- アプリケーション・サポート・グループ。このグループは、IMS アプリケーション・プログラムの開発と維持を行います。

IMS サブシステムで実行している各アプリケーションのサポート担当者を識別しておく必要があります。ユーザー連絡グループと IMS MTO には、アプリケーションに問題が発生した場合にこのグループと連絡をとるための手順を与えてください。

- **IMS** システム管理者、システム・プログラマー、またはリカバリー・スペシャリスト。この担当者 (またはグループ) は、IMS のインストールおよびシステム構成の設計に責任を持ちます。

MTO が修正できない特殊なエラー状態があります。このようなエラーについて、MTO は IMS システム管理者、システム・プログラマー、またはリカバリー・スペシャリストとどう連絡をとればよいのか指示が必要です。これらの担当者 (またはグループ) は、複雑なリカバリー問題の解決を支援してくれます。

次の図は、これらの機能グループ間の関係の概要を提供します。

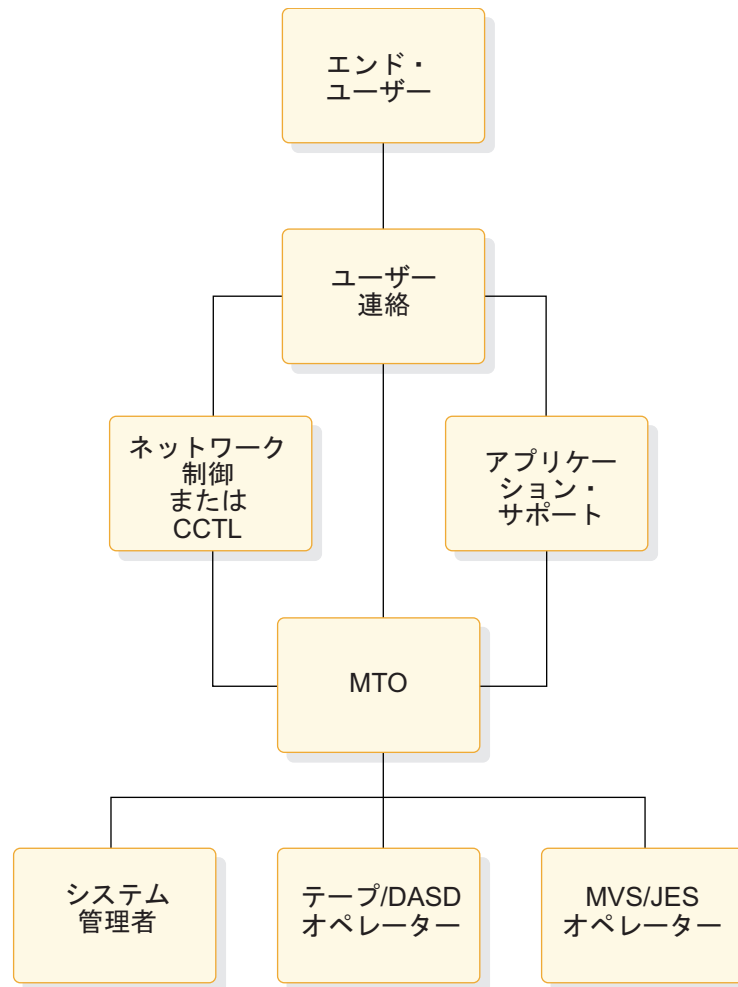


図 8. 操作グループ間の関係

インストール・システムの規模により、これらの機能のうちいくつかを同じ担当者またはグループが行う場合もあります。大規模なインストール・システムでは、同じ機能を多くの異なった人たちが行うこともあります。例えば、IMS MTO が z/OS システム・コンソールへアクセスする場合があります。このアクセスにより、MTO は z/OS START コマンドを入力することが可能です。

この資料では、操作手順を次の 2 タイプに分類しています。

- IMS を操作するための手順。この手順は基本的には MTO が行い、2 次的にシステム管理者またはリカバリー・スペシャリストが行います。
- エンド・ユーザー用の手順

IMS DBCTL 環境では DBCTL 端末エンド・ユーザーは存在しないので、エンド・ユーザー用手順の開発は適用されません。DBCTL 環境におけるエンド・ユーザーとは、実際には CCTL エンド・ユーザーです。

関連概念:

293 ページの『第 7 章 ユーザー手順の作成』

操作手順書の確立

IMS システムの全体的な制御戦略の一環として、操作手順書を確立する必要があります。これは、さまざまな状態を一貫性のある方法でオペレーターに確実に処理させるのに役立ちます。

操作における相互作用の確立

オンライン IMS 環境は、通常の業務手順に対しては透過的でなければなりません。オンライン IMS 環境は、おそらくデータ処理サービスの一部にしか過ぎないでしょう。これから開発しようとする手順は、システムをインストールした組織がある程度まで反映します。

サポート・グループの定義

サポート・グループは、さまざまなユーザー・グループ、さまざまな環境、およびさまざまな操作に特定の機能を提供します。

IMS 操作グループは、手順をインプリメントし、ツールを使用する必要があります。手順とツールは、システム・プログラマーが指定することが多く、データベースおよびデータ通信の管理上の要件から生み出されるものです。ジョブのスケジューリング、テープと直接アクセス装置の処理、および印刷出力の作成の要件は、一般的なシステム操作手順と関連して開発されます。

システム操作グループは、z/OS サポートを提供し、またしばしばハードウェアのサポートを行うこともあります。ソフトウェア・サポート・グループは、オペレーティング・システムおよび言語コンパイラに対するサポートを提供します。アプリケーション・サポート・グループは、アプリケーション・プログラムへのサポートを提供し、ユーザー連絡グループと開発維持グループがこのグループを代表します。

ユーザー連絡グループは、特に重要です。ユーザーが経験する問題のほとんどは、アプリケーション・プログラムに従属するものです。ユーザー連絡グループは、最初の連絡先としてこうした質問に答えられますが、オペレーションは答えられません。ユーザー連絡グループは問題解決のチャンネルでもあります。問題のトラッキングを開始し、エラー・イベントを解釈して、エンド・ユーザーすべてを支援することができます。ユーザー連絡グループは、問題を分析し、その問題がアプリケーション・プログラムに関連するものなのか、手順関連か、ハードウェアか、それともシステム・ソフトウェアにかかわるものなのかを判別します。ユーザー連絡グループでは、ネットワークまたは操作上の問題に関してはマスター端末制御グループと連絡を取り、プログラミング・エラーについてはアプリケーション・プログラム開発サポートと相互に働きます。ほとんどの場合において、ユーザー連絡グループはエンド・ユーザーの代わりになって取られるアクションを解釈しなければならないため、リカバリーに影響するすべての決定のかぎを握る要員です。

操作上の連絡先と責任

すべての組織は、日常オペレーションの制御の責任について、サポートとアドバイスの層を持っている必要があります。カジュアル・サポートとエキスパート・サポートの計画を立てる必要があります。

制御の責任を割り当てる際の提案として、次の項目があげられます。

- ユーザー連絡グループを作り、このグループがアプリケーション・プログラムにかかわる日常的な質問に応答し、問題をトラッキングし、サービスをモニターします。

ユーザー連絡グループは、エンド・ユーザーおよび IMS 操作に対する基本的な連絡先にします。ユーザー連絡グループが、リカバリーの決定に参画してもらいます。

- リカバリー、設計変更の評価、およびデータベースのモニターと分析について、データベース管理の連絡先を作ります。
- MTO が、エンド・ユーザーの直接の問い合わせを受けないようにして、システムの可用性、システム状況、および実動統計に集中できるようにします。他の監視用端末を使用して、作業負荷を分散します。自動化操作プログラムを使用して MTO コマンドを開始し、オペレーターの単調さを削減します。
- VTAM 操作およびハードウェア上の問題について、システム操作の連絡先を確立します。
- アクセス上の問題について、セキュリティーの連絡先を作ります。他の任務としては、パスワードとセキュリティーの維持、および違反のモニターがあります。
- モニターとパフォーマンス分析コーディネーターを作り、スペシャリストに詳細な研究を要求します。

ここで提案している連絡先は、基本シフトまたは実動ピーク時間帯にのみ適している場合があります。その他の時間帯、例えば実動サイクルを超えた場合や勤務時間外の時間帯用の連絡先リストも作成する必要があります。

手順の要件のプラン

設定した操作手順は多くの決定や責任を反映しています。手順の開発は、アプリケーションをインプリメンテーションする段階の大半において発生します。

手順の内容によって、他の管理作業が必要になることがあります。

- システム定義に反映されるオンライン IMS の設計
- さまざまなアプリケーション操作の要件
- データベース管理手順

次の表では、手順文書の開発に含まれる作業をまとめ、これらの作業を下位作業と関連付け、また作業に関与する要員グループを簡単に示しています。表の下部（「テスト」以下）は、手順の改良作業に関連しています。

表 24. 操作手順確立の要素

| 開発作業 | 操作手順の下位作業 | 関連するサポート・グループ |
|------|--|-----------------------------|
| 初期構成 | 端末オペレーター情報のプラン IMS メッセージの使用の検査 自動化操作プログラムのためのプラン 組織と連絡先のプラン | ユーザー連絡 (システム・サポート) 開発 |

表 24. 操作手順確立の要素 (続き)

| 開発作業 | 操作手順の下位作業 | 関連するサポート・グループ |
|-------------------------|--|--|
| アプリケーション要件 | スケジューリングのプラン データベース可用性のプラン オペレーター介入の評価 出力処理のプラン | ユーザー連絡と DBA DBA ユーザー連絡と DBA オペレーション |
| ネットワーク制御 | 始動ターミナルのプラン オペレーターの責任の調整 段階的な接続のプラン 代替接続のプラン | ユーザー連絡と DBA オペレーション オペレーション オペレーション |
| システム定義 | MTO に関する制約事項の評価 | オペレーション |
| セキュリティ | 設計手順 オペレーター要件の評価 | ユーザー連絡 セキュリティ管理 |
| 管理 | システム・ログ制御の確立 エラー記録のプラン ネットワーク制御デスクのプラン | オペレーション オペレーション オペレーション |
| 問題手順 | リソース・リカバリーのプラン | DBA および開発 |
| モニター手順 | IMS モニター使用のプラン 統計収集のプラン | パフォーマンス・サポート ユーザー連絡 |
| リカバリー手順 | オペレーター制御の決定 問題分析の決定 | 開発 サポート・グループおよび DBA |
| テスト | フィードバックへの応答 | 開発 |
| マスター端末オペレーターの トレーニング | フィードバックへの応答 | ユーザーの研修 |
| 実動制御 | 監査アクティビティー フィードバックへの応答 | オペレーション ユーザー連絡 |
| アプリケーションの修正 | アプリケーション・プログラムの変更に対する応答 チューニングの変更 | 開発 パフォーマンス・サポート |

手順の内容のプラン

マスター端末オペレーター (MTO) 用の手順は、IMS オペレーションに関するオペレーターの知識と、アプリケーション・プログラムのロジックによって異なります。

操作手順には、次の 4 つのタイプの指示事項が含まれます。

- 正常操作のイベント・シーケンス
- 記録される情報
- オペレーターの責任、およびオペレーターによる自律型アクションの度合い
- エラー問題に対する取るべきステップまたはリカバリー・アクション

エンド・ユーザーとデータベース両方の異なった要件を累積し、結合することで、正常な処理のパターンを作成します。

オペレーターが第一に記録しなければならない情報は、リカバリー・アクション関連の情報ですが、オペレーターは実動サイクル中に発生したイベントも（監査が可能なフォームで）記録する必要があります。通常操作時のイベント記録には、多くのインストールにおいて、ラン・ブックまたはシステム操作ログが使用されています。

操作制御の要員に誰を選ぶかということは、手順を文書化する際に非常に影響します。この要員が有する IMS 操作とアプリケーション・プログラム論理の知識レベルによって、指示内容は非常に異なってきます。必要に応じて、次にあげる 1 つまたは複数の分野について MTO にトレーニングを行ってください。

- 一般的な操作
- 専用システム上でのアプリケーション制御
- 複数アプリケーションのサービス

エラー・イベントまたはリカバリー・イベントの処理方法を準備することも、オンライン IMS システムを制御する上で重要です。知識のあるオペレーターであれば、IMS を再始動し、有効なチェックポイントまでフォールバックできます。データベースが損傷している可能性があると判断したオペレーターは、データベース管理要員に相談するか、または必要なバックアウトや変更累積のジョブをスケジュールできます。

MTO がとるべきアクションを指導する文書には、次のセクションを設けることが適切です。

- 概要

このセクションでは、IMS 操作の概要（ユーザーのシステムで汎用的なものや特定のものの）、ネットワーク制御の方法、およびマスター端末の使用法について述べます。対象者は、新人オペレーターまたはオペレーター代行者です。

- 操作手順

このセクションでは、通常時のイベント進行について述べ、補足としてエラー状態への対処法を解説します。このセクションは、一連のフローチャートで整理することができます。

- コマンド解説

このセクションでは、IMS コマンドとその他の適切なコマンドの使用について、構文と推奨事項を述べます。ここで説明するのは、MTO が他のグループからの援助なしで処理する場合に必要なと思われるコマンド・キーワードとパラメーターだけにしてください。また、MTO の行動をガイドする IMS メッセージをいくつか選び、独自の説明を加えてもよいでしょう。

- 構成テーブル

このセクションでは、IMS およびシステムの構成について説明します。この説明によって、オペレーターは自らの制御下にあるリソースを視覚的に把握できます。例えば、アプリケーション・プログラム使用に関連する端末間の接続を示す

フローチャートを示したり、またオンラインとなっているデータベースを、論理的な従属関係も含めて表記したりします。この図は、拡大コピーして操作場所に掲示してもよいでしょう。

- 補足的な手順

このセクションでは、上記のセクションに記載しなかった手順について述べます。大規模なシステムでは、代替用の構成を使用することができます。この項目では、障害の症状別に索引を付けたリカバリー手順も記載します。

- イベントの発生順の記録

このセクションでは、MTO が通常操作時に遭遇する可能性があるさまざまなイベントをリストします。また、MTO が操作ログまたはラン・ブックに記録しなければならないイベントのタイプもリストします。オンライン IMS 操作は、複数のオペレーター・シフトにまたがってしまいがちです。MTO が取ったアクションをいくつかのタイプで記録することが望まれます。

- 問題報告手順

このセクションでは、問題または異常イベントを報告する方法について述べます。問題報告書は、システムの保全性を制御し、エンド・ユーザーへのサービスを行うのを支援する便利なツールです。この報告書フォームに記入する人またはグループは、エンド・ユーザーまたはユーザー連絡グループ、IMS MTO またはネットワーク管理者、データベース管理者、システム・プログラマーのいずれかです。

推奨事項: フォームに記入する人が誰であろうと、また、そのフォームを完成しようとする人が他の操作要員に連絡していても、ユーザーがそれを最終的に完成させる必要があります。このフォームは、リカバリー・アクションでは支配的な位置を占める文書となりますが、小さい苦情処理にも使用します。協力関係を育てるために、行ったアクションを記載した報告書のコピーを発信元に返します。また、問題報告書を定期的に見直すことで、再発する問題を発見し、効果的な手順の変更を実施してください。

関連概念:

293 ページの『ユーザー端末オペレーター用の手順』

関連タスク:

245 ページの『IMS サービスの可用性のプラン』

オペレーター制御レベルの設定方法

IMS は、処理制御をメッセージ・トラフィックにより行うよう設計してあるため、操作制御は基本的にマスター端末のオペレーターに任せられます。管理という視点から見ると、操作の制御は、IMS コマンドを体系的に使用するのよりずっと大変なことです。

IMS のような複雑なシステムでは、操作制御がオペレーターの能力に一致するよう注意する必要があります。オペレーターまたはアプリケーション管理者、どちらに基本的な制御を任せるかを決定する必要があります。

MTO は、広範囲の責任を持つことができます。範囲の一端にオペレーターがいます。オペレーターは、『これこれが起こった場合、X 手順を実行してください』

といったような、クック・ブック・アプローチを使用するよう設計された指示の標準セットを使用します。範囲のもう一端にはシステム・プログラマーがいます。システム・プログラマーは、アプリケーション・プログラムとデータベース要件を理解しているだけでなく、IMS 制御の柔軟性も理解しています。最初のアプローチで必要なのは問題症状に基づいた適切な指示であり、2 番目に必要となるのは明確なガイドラインと定期的な監査です。

オペレーターに操作を任せる場合、オペレーターが指示を必要とする 2 つのエリアを、オペレーターの知識と責任に対して適切なレベルごとに説明すると次のようになります。

- 通常操作

エンド・ユーザーへのサービスをコミットするには、特定のリソースを使用できるようにするための指示を文書化しておく必要があります。この指示では特に、いつ、どのようにして IMS をシャットダウンおよび再始動するかを明確に示していることが必要です。代替ネットワーク接続がシステム設計の一部をなしている場合、この指示には代替ネットワーク接続用の追加手順のセットが含まれていなければなりません。

エンド・ユーザーの優先順位を理解しているオペレーターであれば、スケジューリングのアルゴリズムを変更するために、メッセージ優先順位の再割り当て、またはメッセージ領域クラスの再割り当てさえも許可される必要があります。

- (問題症状またはユーザーのフィードバックにより引き起こされた) エラーおよびリカバリー操作

このイベントは、一時的なトランザクション処理上の問題からデータベースにとっての深刻なものまで多岐にわたります。リカバリー手順には、慎重に文書化され、テストされたオペレーターの取るべきアクションが記載されている必要があります。

推奨事項: オペレーターがユーザー連絡グループやシステム・サポート要員と協力してリカバリーへの対処を開始できるように、手順を設計してください。操作の構成は、各要員間でできるかぎり協議が行われ、それが活かされるような形にします。オペレーターには、下した決定の正当性も含め、すべてのリカバリー・アクションを実行ログに記録させます。

操作方針の重要部分となるのは、オペレーティング・システムまたは IMS 制御領域の障害発生後、オンライン IMS サブシステムを再始動するのに使用するリカバリー手順です。

MTO 用のレコード保持手順

マスター端末オペレーター (MTO) は、システムのアクティビティを文書化したさまざまなタイプの情報を保存しなければなりません。この情報を記録するために、標準フォームまたはオンライン・パネルを設計することを考えます。

MTO では、以下の一般的な情報のタイプを記録する必要があります。

- IMS 制御領域アクティビティ
- ユーティリティ実行

- アプリケーション・プログラム・アクティビティ
- 問題または異常イベント
- 始動、シャットダウン、およびシステム・ログ・アクティビティ

これらの情報の一部は自動的に記録することができます。DBRC は、すべての OLDS およびアーカイブ・アクティビティを記録し、またバッチ・ジョブとリカバリ関連ユーティリティの実行も記録します。

デフォルトで、マスター 2 次端末は、チェックポイント情報および IMS メッセージを含む IMS システム・アクティビティのハードコピー・ログを提供しています。/SMCOPY MSG OFF コマンドの使用によって、IMS システム・メッセージの 2 次マスター端末へのロギングを使用不可に設定できます。

COMM システム定義マクロに COPYLOG キーワードを指定するか、適切なキーワードを指定した /SMCOPY コマンドを発行することで、2 次マスター端末が所定の IMS コマンドおよびコマンド応答に対して、ハードコピー・ロギング・オプションを提供するように設定することもできます。

2 次マスター端末でログに記録された情報は、IMS の操作に影響する一連のイベントをトラッキングする場合、または、操作タスクが実行されたことを検証する場合に役立ちます。IMS のエラー状態を分析するのに役立つ情報が z/OS ハードコピー・ログのなかにあることがよくあります。

マスター端末で出した IMS ログ・コマンド、他の端末で入力したコマンド、またはその両方を選択できます。いずれの場合でも、IMS は特定のコマンドのみをログに記録します。マスター端末以外の端末でコマンドを出す場合、IMS では出力をログに記録するとともに、その端末のノードの識別または回線と物理端末番号の識別を行います。

/SMCOPY コマンドは、コマンドまたはシステム・メッセージ、あるいはその両方に対するハードコピー・ロギング機能を開始および停止します。

IMS では、以下のコマンドのログを 2 次マスター端末に記録します。

```

/ACTIVATE
/ALLOCATE
/ASSIGN
/CHECKPOINT
/CLSDST
/COMPT
/DBDUMP
/DBRECOVERY
/DELETE
/DEQUEUE
/DISPLAY
/IDLE
/MODIFY
/MONITOR

```

/MSASSIGN
/OPNDST
/PSTOP
/PURGE
/QUIESCE
/RCLSDST
/RCOMPT
/RMCHANGE
/RMDELETE
/RMGENJCL
/RMINIT
/RMLIST
/RMNOTIFY
/RSTART
/START
/STOP
/SWITCH
/TRACE
/UNLOCK
SYSTEM

IMS 制御領域アクティビティの記録

マスター端末オペレーター (MTO) が制御領域の実行を記録するためのフォームを設計する必要があります。フォームには、システムを始動またはシャットダウンした時刻、再始動のタイプ、およびシャットダウンの理由を記載する欄を設け、詳細を記録します。このフォームは、DASD 入出力エラーなどのエラー状態を記録し、エラー・リカバリーのためにとったアクションを記録するための準備です。

このフォームを使用して、オペレーターは DBRC LIST.LOG コマンド (または DSPAPI FUNC=QUERY API 要求) の出力をこのフォームとともにファイルし、ログ保存アクティビティを提供します。

IMS ユーティリティーのユーティリティー記録フォーム

IMS のユーティリティーについて手動のレコードの保持がどれぐらい必要になるかは、DBRC の使用によって決まります。すべてのデータベースを DBRC に登録している場合、DBRC ではリカバリー関連ユーティリティーの実行を RECON データ・セットに記録します。RECON データ・セットを定期的に表示 (LIST.RECON コマンドまたは DSPAPI FUNC=QUERY API 要求) することにより、ユーティリティーの実行記録の維持が簡単に行えます。

すべてのデータベースを DBRC に登録したとは限らない場合、次のユーティリティーの実行を記録するフォームを設計する必要があります。

- データベース・イメージ・コピー

- データベース・イメージ・コピー 2
- オンライン・データベース・イメージ・コピー
- データベース変更累積
- データベース・リカバリー
- データベース再編成に関連するユーティリティ

バッチ・データベース再編成の実行も記録する必要があります。データベースでは、一番最近のバッチ再編成より以前の時点にさかのぼってバックアウトすることは不可能です。また、一番最近のバッチ再編成以前のイメージ・コピーから順方向リカバリーを行うことも不可能です。このため、最近の再編成について知っておくことは、データベースをリカバリーする際に重要です。

以下の図に、さまざまなユーティリティのサンプル・フォームを示します。このフォームでは、すべてのデータベースへの変更が同時に累積されていることが前提です。最初の図は、入力ログ・データ・セットおよび出力変更累積データ・セットを示しています。

| 実行 | | データ・セット名 | ボリューム 通し 番号 | ページ | | 入力データ・セット* | |
|-------|---------|----------|-------------------|-------|---------|------------|---------------------------|
| 日付 | 時間 | | | 日付 | 時間 | 名前 | ボリューム 通し 番号 |
| 91005 | 1520503 | IMS.CUM | CUM03 | 91004 | 1200000 | IMS.CUM | CUM02 SLDS01 RLDS01 |
| 91006 | 1510031 | IMS.CUM | CUM04 | 91005 | | | |
| | | | | | | | |

* 古い変更累積データ・セット、および SLDS または RLDS を含む

図 9. サンプル・フォーム：データベース変更累積ユーティリティの実行

| 作成 | | データ・セット名 | ボリューム 通し 番号 |
|-------|---------|----------|-------------------|
| 日付 | 時間 | | |
| 91004 | 1100100 | DB1.IC1 | DB1IC1 |
| 91005 | 1100051 | DB1.IC2 | DB1IC2 |

図 10. サンプル・フォーム：イメージ・コピー・ユーティリティーの実行

これらは、サンプル・フォームです。このフォームをテンプレートとして、使用する手順に適したフォームを設計します。

アプリケーション・プログラム記録フォーム

BMP およびバッチ・アプリケーション・プログラムの実行を記録するフォームを設計することもできます。DBRC を使用してバッチ・プログラムが作成するログを記録していない場合、後者は特に重要です。他に記録できるものとして、プログラムが生成するチェックポイント ID およびエラー・メッセージがあります。

問題または異常イベントを記録するためのフォーム

設計しておきたいフォームとして、システムの問題または異常なイベントを記録するための問題報告書フォームがあります。問題報告書は、システムの保全性を制御し、エンド・ユーザーへのサービスを行うのに役立ちます。このフォームは、ユーザー連絡グループ、MTO、またはリカバリー・スペシャリストが記入します。

推奨事項: フォームに記入する人が誰であろうと、また、そのフォームを完成しようとする人が他の操作要員に連絡していても、ユーザーがそれを最終的に完成させる必要があります。このフォームは、リカバリー・アクションでは支配的な位置を占める文書となりますが、小さい苦情処理にも使用します。協力関係を育てるために、行ったアクションを記載した報告書のコピーを発信元に返します。また、問題報告書を定期的に見直すことで、再発する問題を発見し、効果的な手順の変更を実施してください。

| | | | | |
|----------------------------|--------|--------------------|--------------|--|
| | ハードウェア | ソフトウェア | シーケンス 番号 | |
| エラーのある コンポーネント および症状 | | | 日付 | |
| | | | 時刻 | |
| 使用可能な ダンプのタイプ | (x) | タイム・ダンプの レポート出力 | 機能不良の 報告先 | |
| SYSUDUMP | | | | |
| MVS ダンプ | | | | |
| 独立型 ダンプ | | | | |
| 問題の詳細な説明 | | 対応処置 | | |
| | | | | |

図 11. サンプル・フォーム：問題報告書

始動、シャットダウン、およびシステム・ログ・アクティビティを記録するためのフォーム

始動、シャットダウン、およびそれらとシステム・ログ・アクティビティとの関係を記録するためのオンライン・ラン・シートを設計しておくとな便利な場合があります。

| | | | |
|--------------------------|-----------------|-------|--|
| /NRE | BUILDQ | 日付 | |
| /ERE | FORMAT ALL | 開始時刻 | |
| /CHKPT | | 停止時刻 | |
| | | MTO 名 | |
| /CHE | DUMPQ FREEZE | | |
| その他 (指定) 最後の CHKPT ID | | | |

| 時刻 | コメント/機能不良 |
|----|-----------|
| | |

図 12. サンプル・フォーム：オンライン・ラン・シート

MTO は、オンライン・システムを実行するたびにオンライン・ラン・シートを記入します。IMS 始動時、MTO は使用したチェックポイント ID、および始動コマンドで使用したパラメーターを記録し (丸で囲み) ます。IMS を通常シャットダウンしたとき、MTO は使用したパラメーターを記録し (丸で囲み) ます。IMS が異常終了した場合、MTO は障害の理由を記録し、問題報告書書式に記入します。MTO が /CHECKPOINT DUMPQ コマンドを使用して IMS をシャットダウンした場合、MTO は DFS994I メッセージから終了のチェックポイント ID を記録します。

MTO はフォームの下半分 (「コメント/問題」の欄) を使用して、異常な問題について記録します。MTO は通信回線上のハードウェア・エラーや、LTERM 名の再割り当て関連の詳細、および異常終了したトランザクションなどを記述する必要があります。最後に、MTO は必要に応じて問題報告書に相互参照を付記します。

DBRC では、OLDS の使用に関する情報を RECON データ・セットに記録します。オンライン・システムの実行 1 回につき OLDS が 1 つ IMS でアーカイブされた後、MTO は LIST.LOG コマンドを出して OLDS の使用に関する情報を入手することができます。MTO は、この情報のリストをハードコピーにして、オンライン実行シートと共にファイルする必要があります。この情報は、MTO のシフトを次のシフトに引き継ぐ際の重要な連絡手段です。この情報は、RECON データ・セットが損傷した場合の復元を助けるために使用します。

MTO はマスター端末のプリンターからのリストした完全なハードコピーを取り出し、オンライン・ラン・シートと共にファイルします。

OM 監査証跡

IMS Operations Manager (OM) は、z/OS システム・ロガーを使用して、監査証跡を提供します。OM を介して発行される IMS オペレーター・コマンドおよびそのコマンド応答は、システム・ロガーに保管されます。さらに、OM、SCI、および IMS からの一部の非送信請求メッセージも、監査証跡のログに記録されます。

OM が OM 入力ユーザー出口を呼び出す前に、すべての入力がログに記録されます。出口が入力を変更した場合のみ、OM 入力ユーザー出口からのリターン時に入力がログに記録されます。OM が OM 出力ユーザー出口を呼び出す前に、すべての出力がログに記録されます。出口ルーチンが出力を変更した場合のみ、OM 出力ユーザー出口からのリターン時に出力がログに記録されます。

システム・ロガー

システム・ロガーは z/OS コンポーネントであり、アプリケーションがシスプレックス環境からデータをログに記録することを可能にします。データは、1 つの z/OS システムまたはシスプレックス全体の複数システムからログに記録できます。

z/OS システム・ロガーはサービスのセットであり、アプリケーションによるログ・データの書き込み、表示、および削除を可能にします。シスプレックス内のアプリケーションのログ・データをログ・ストリームにマージできます。ログ・ストリームは、カップリング・ファシリティにあるログ・ブロック内のデータのコレクションです。カップリング・ファシリティがいっぱいになると、古いデータが DASD のアーカイブ・データ・セットにオフロードされる場合があります。カップリング・ファシリティ内のログ・ブロックは、各システムまたはステージング・データ・セット内の DASD にバックアップすることができます。カップリング・ファシリティ内のログ・ブロックが、インストール時に定義されたしきい値に到達した場合、それらのログ・ブロックは DASD ログ・データ・セットにオフロードされます。したがって、どの時点でも、ログ・ストリームは DASD ログ・データ・セット (データは長期間のアクセス用に補強) および現在カップリング・ファシリティ内にあるログ・ブロックのレコードで構成されます。

システム・ロガー構成には、各システムのシステム・ロガー・アドレス・スペース、LOGR 結合データ・セット、カップリング・ファシリティのログ・ストリーム・ストラクチャー、カップリング・ファシリティのログ・ストリームからオフロードされるデータ用の DASD ログ・データ・セット、およびオプションでログ・ストリーム・ストラクチャーにあるログ・ブロックのバックアップ・コピー用のステージング・データ・セットが含まれます。

システム・ロガー・アドレス・スペースは、アプリケーションにカップリング・ファシリティへのサービスおよび接続を提供します。インストール済み環境では、以下の作業を行う必要があります。

1. カップリング・ファシリティ・ストラクチャーを計画および事前定義する。
2. LOGR 結合データ・セットのポリシーをフォーマット設定および定義する。
3. DASD ログ・データ・セットを定義する。

4. オプションでステージング・データ・セットを作成する。

関連概念:

📄 z/OS: システム・ロガー・サービスの使用

📄 IBM Redbooks: システム・ロガー

IMS サービスの可用性のプラン

オンライン IMS サブシステムのオペレーター制御用にフレームワークを提供するために、全体的な要件を把握する必要があります。次に徐々に詳しく各ユーザー・グループ特有の要件について記入していきます。

関連概念:

234 ページの『手順の内容のプラン』

実動サイクルを定義するためのチェックリスト

実動サイクルを定義する場合は、全体的な実動サイクル要件ならびにデータベースおよびバッチ・プログラムのスケジューリングのサポート要件を取得しておきます。初期の可用性要件を収集しておく、それに応じてフォローアップ・アクティビティを計画することができます。

実動サイクルを定義する際は、以下の推奨手順に従います。

1. 実動サイクルの要件を全般的に把握します。

例えば、アプリケーション・プログラムの実行のために、オンライン・サブシステムは週末を除き午前 4 時から午後 8 時まで稼働している必要があるとします。ほとんどの場合、こうした要件はデータ処理を行う組織の制約に合うように作成されます。この例では、操作グループが早朝のスケジューリング (このスケジューリングは、時間帯の異なるロケーションからのトランザクション入力のために必要と思われる) に合意できる必要があります。

2. データベースおよびバッチ・プログラムのスケジューリングのサポート要件を把握する。

例えば、日単位バッチ報告書のプログラムにより、一部データベースが午前 8 時まで使用できなくなる場合があります。/DBRECOVERY DB コマンドまたは UPDATE DB STOP(ACCESS) コマンドは、トランザクションの追加、または CCTL アクセスを停止し、コマンドで指名したデータベースをオフラインにします。もう 1 つの例は優先トランザクションで、データベースの保全性を目的にスケジュールされ、他のトランザクションの処理は回避されます。

次の表は、収集する必要がある可用性の初期要件のチェックリストです。

表 25. 可用性の要件チェックリスト

| 可用性の要件 | フォローアップ・アクティビティ |
|------------------------------|---|
| 使用可能な時間帯の指定は、日単位または週単位のどちらか。 | 通常の週単位の稼働時間であるかをチェックする。日単位の開始時刻、停止時刻をチェックする。週末、休日、および予防保守を考慮に入れる。 |

表 25. 可用性の要件チェックリスト (続き)

| | |
|----------------------------------|--|
| 可用性の要件 | フォローアップ・アクティビティー |
| ユーザーにとって重要なサービスは何か。 | トランザクション、プログラム、およびデータベースの必要性を要約する。プログラム (PSB) とデータベースについての CCTL の従属関係を要約する。 |
| ダウン時間の最長限度の目標値はいくつか。 | その期間のガイドラインを確立する。 |
| プランされた割り込みはあるか。 | 通常再始動のための要件をチェックする。キューの処理方法を決定する。 |
| 中核にバリエーションはあるか。 | 中核接尾部をシステム定義スケジュールに合わせる。 |
| 特別メッセージ領域のスケジューリングはあるか。 | IMSMSG プロシーチャーのバリエーションを開発する。スケジューリングのプロンプトを出す条件を検出する。 |
| BMP スケジューリングの要件は何か。 | IMSBATCH プロシーチャーを BMP に合うように調整する。z/OS ファイルの要件を検出する。 |
| 常にはオンラインでないデータベースはどれか。 | 該当データベースとデータベースの条件、オフラインにする理由をリストする。 |
| オンライン・スケジュール中に実行するバッチ・プログラムはどれか。 | データベース間の競合を検出する。必要なデータベース・レベルと再始動命令を検出する。 |
| データベース再編成と関連ジョブを行うタイミングはいつか。 | オンライン実行中に実行するジョブを検出する。DBA からマスター・スケジュールを入手する。 |
| 排他的処理が必要なアプリケーション・プログラムはあるか。 | 他のオンライン処理への影響を検出する。 |
| 構成のバリエーション、または複数 IMS サブシステムはあるか。 | プロシーチャー・サポートの開発：MSC、データ共有、DL/I 分離アドレス・スペース、DBCTL、DCCTL、APPC/IMS、OTMA、または ETO のプランを立てる。 |
| データ伝搬マネージャーを使用しているか。 | 同一の z/OS システム上で IMS と Db2 for z/OS の両方が使用可能であることを確認する。データ伝搬ユーザー出口ルーチンを含むプログラム・ライブラリーが、すべての従属 IMS 領域に対して使用可能であることを確認する。 |

ネットワークで使用可能な装置

どの装置を初期段階で使用可能にするか、どの装置を常にアクティブにするべきか、どの装置の使用に制限があるかということを文書化します。MTO は接続を自動化する必要があるか、または端末や回線の故障の場合、代替用の接続を作成する必要があるかということが重要な属性です。

可用性の第 2 の局面は、ネットワークの的確な制御を確立することです。どの端末が、いつ接続されるかを文書化する必要があります。

次の表は、収集が必要な接続データの一部です。

表 26. ネットワーク制御接続データのチェックリスト

| | |
|-----------------------------|---------------------------|
| 接続データ | フォローアップ・アクティビティー |
| ユーザーにとって重要なサービスに関連する端末はどれか。 | 接続の要件をリストする。LTERM をリストする。 |
| VTAM 端末は常時接続か。 | 該当ノードおよびその LTERM をリストする。 |

表 26. ネットワーク制御接続データのチェックリスト (続き)

| | |
|--|---|
| 接続データ | フォローアップ・アクティビティ |
| VTAM 端末は要求時のみ接続か。 | 各端末をどのように制御するか (MTO、VTAM オペレーター、またはリモート端末オペレーター) を識別する。 |
| プランされた再構成はあるか。 | 端末のセットを開発し、どのように制御するかを識別する。 |
| 代替接続のプランはあるか。 | 代替の対または臨時使用があるか確認する。 |
| インテリジェント・ステーションは、接続されたサブシステムとして使用されているか。 | 接続されたサブシステムまたは端末の操作、およびモニター要件を識別する。 |
| 交換回線を使用するか。 | 該当グループのユーザーを識別し、LTERM 名を与える。 |
| バッチのデータ入力または大量ボリューム入力はあるか。 | バッチ装置のパターンを確認する。 |
| 特殊な出力ストレージ・デバイスはあるか。 | プリンターまたはデータ装置の使用を確認する。 |

オンライン制御サービスの操作責任

アプリケーション・プログラムではなげ出すことができるコマンドに制限を置くの
かを理解しておくことが大切です。例えば、シフト終了時にオンライン・イメージ・
コピーが必要でも、IMS 再始動の要件によりデータベース・レベルにおける競
合は許可されません。この種類の制約事項により、特定のプログラムの実行を防ぐ
必要が生じます。

3 番目のチェックリストでは、サポート・サービスの使用と MTO に求める制御ア
クションを確認します。次の表は、この内容を示しています。操作上の要件を強調
してください。

表 27. オンライン制御サービスのチェックリスト

| | |
|-----------------------|---|
| 要件をチェックする項目 | フォローアップ・アクティビティ |
| データベースの動的割り振り | DFSMDA マクロのコーディング、およびデータベースの 事前カタログが必要。 |
| オンライン・データベース・イメージ・コピー | データベースおよびスケジュール時間をリストする。イメ ージ・コピー再始動は許可されているか。 |
| データベース調査ユーティリティ | いつスケジュールされるか。範囲指定のための連絡先はだ れか。 |
| データベース・リカバリ管理 | DASD ダンプ入力を準備する。RECON データ・セット をどのように制御するか。JCL 生成機能をどのように使用 するか。 |
| 単純チェックポイント | チェックポイントが必要な条件は何か。SNAPQ は必要 か。 |
| /CHECKPOINT PURGE | すべてのキューを空にする必要があるか。 |
| /CHECKPOINT DUMPQ | キューは保持可能か。 |
| /CHECKPOINT FREEZE | このコマンドの使用を保証する条件は何か。 |
| /NRESTART | キューの再作成は必要か。 |
| オンライン・システム・ログ管理 | アーカイブ手順を決定し、WADS および OLDS が動的に 割り振られるべきかどうかを判断する。 |
| オンライン変更管理 | オンライン変更のタイミングと範囲、処理の制御方法を決 定する。 |

表 27. オンライン制御サービスのチェックリスト (続き)

| | |
|------------------------|---|
| 要件をチェックする項目 | フォローアップ・アクティビティー |
| オフライン・ダンプ・フォーマット設定管理 | 転送、アーカイブ、フォーマット設定の手順を確立する。 |
| IBM 3850 大容量記憶装置 (MSS) | IBM 3850 の使用に関するシナリオを獲得する。 |
| モニター | IMSMON データ・セットはどのように処理されるのか。 トレースまたは統計については、どのような要件があるか。 |
| セキュリティ | 指定変更条件はあるか。 |
| サインオン | 指定変更条件はあるか。 |
| トランザクション | 更新頻度および制御手順は何か。 |

MTO 能力とオペレーターの責任

MTO の主な任務は IMS オンライン環境全般の状態をモニターし、正常なサービスを維持することです。コミットされたサービスの変更やリカバリーの決定は、もっと広い業務責任のなかで負うべき役割であり、必ずしも MTO の責任ではありません。

マスター端末オペレーターの任務を定義する際、どのアクションが通常任務であり、どの決定には他のグループとの相談が必要であるかを定める必要があります。エンド・ユーザーの視点から見ると、MTO はアプリケーション・プログラムの連絡先であり、データ処理スタッフを代表しているかに見えます。MTO が提供するサポートの種類は何か、また MTO が不必要に作業を割り込まれないようにする手段があるかを早めに決める必要があります。

マスター端末オペレーターの能力と責任は次のとおりです。

- IMS 実行の責任

MTO は IMS サブシステムを始動およびシャットダウンし、領域を始動し、システム・ログを管理します。

- IMS サブシステムの現在の状況の知識。

MTO は、処理を常時モニターし、エラー状態を検出します。

- システムの内容とネットワークを介した制御。

MTO はネットワークを制御し、他の IMS システムを接続し、その他事前に準備された作業を実行します。

- 特権コマンド

日常業務に加え、MTO はエラー状態に応答し、スケジューリング・アルゴリズムを変更し、パスワードを変更し、また必要に応じてシステムを再構成します。

通常オペレーター・アクション (DB/DC または DCCTL)

z/OS システム・オペレーターは IMS 制御領域を初期設定する必要があります。しかし、z/OS オペレーターがこの作業以外に IMS の操作に加わる必要がないようにプランしてください。ビジー・システムの場合、アプリケーション・プログラムが

z/OS オペレーターに送るメッセージや指示に対する応答は不規則になる可能性があります。このような要件は、IMS マスター端末への出力メッセージによって処理したほうが良いでしょう。

z/OS システムのオペレーターに、すべての IMS メッセージ (接頭部が DFS、DSP、DXR、ELX、BPE、または CQS のいずれかで始まるメッセージ) を IMS マスター端末に中継するよう依頼します。また、z/OS オペレーターに IMS ジョブ名のリストを渡してもよいでしょう。z/OS システム・コンソールと IMS マスター端末が物理的に離れていることも多いため、両者間のコミュニケーションを維持するためにローカルの電話回線やポケットベル呼び出し用回線が必要です。

z/OS オペレーターまたは IMS MTO、どちらが IMS 領域を始動するべきかを決めなければなりません。z/OS オペレーターに始動させる場合、オペレーターは以下の IMS プロシージャのいずれかを使用できます。

- バッチ・メッセージ処理領域を始動する IMSBATCH プロシージャ
- メッセージ処理領域を始動する IMSRDR プロシージャ

z/OS オペレーターに IMS 領域を始動させる利点は、そのオペレーターがすべての異常終了パターンと入出力要求をモニターできることです。

以下の表は、通常は MTO により行われるアクション、および通常は IMS マスター端末のみに制限されるコマンドを示しています。

表 28. 通常はマスター端末オペレーターにより実行されるアクション

| アクティビティ | IMS コマンド |
|-----------------------|----------------------------|
| IMS の活動化 (コールド・スタート) | /ERESTART COLDSYS |
| メッセージ領域の始動 | /START REGION IMSMSG1 |
| 通信回線の始動 | /START LINE ALL |
| メッセージ・キューの表示 | /DISPLAY |
| もう 1 つのメッセージ領域の始動 | /START REGION IMSMSG3 |
| VTAM 通信の準備 | /START DC |
| 静的 VTAM セッションの開始 | /OPNDST NODE ALL |
| 動的 VTAM セッションの開始 | /OPNDST NODE AOI |
| 端末にメッセージを送信 | /BROADCAST |
| VTAM 端末と IMS のシャットダウン | /CHECKPOINT FREEZE QUIESCE |
| IMS の再始動 (ウォーム・スタート) | /NRESTART |

IMS マスター端末は、ディスプレイ装置としても活用できます。画面の下部には 2 行の入力行があり、警告メッセージ用の余白があります。画面のその他の部分は 2 つに分割され、おのおの 10 行の行があります。上の部分には、IMS メッセージが新しいものから 10 個表示され、新しいメッセージが古いメッセージをオーバーレイするので、表示サイクルは 10 行です。下の部分は、/DISPLAY コマンドからの出力をページングするために使用します。

3270 フォーマットを使用するようにマスター端末を設定している場合、プログラム機能キーの一部は前もって以下のように定義されています。

PF キー

- コマンドまたは機能
- 1 /DISPLAY
- 2 /DISPLAY ACTIVE
- 3 /DISPLAY STATUS
- 4 /START LINE
- 5 /STOP LINE
- 6 /DISPLAY POOL
- 7 /BROADCAST LTERM ALL
- 11 次のメッセージ・ページ (NEXTMSGP)
- 12 コピー機能

ヒント: 上の設定を記載した PF キー・パネルを作成し、オペレーターへの注意メモとしてキーボードと一緒に置いてください。

通常オペレーター・アクション (DBCTL)

DBCTL MTO は、すべての z/OS システム・コンソールから DBCTL 環境を制御できます。MTO オペレーターが、z/OS オペレーターが着席する基本システム・コンソールとは別のコンソール (2 次システム・コンソール) から操作を行う場合、この 2 人のオペレーター間のコミュニケーション手段を確保する必要があります。

DBCTL では、システム・コンソールのオペレーターにテープまたは DASD 装置の取り付けを要求します。一部の IMS メッセージ (接頭部 DFS) は CCTL 領域から出されるため、基本システム・コンソールに表示されます。このメッセージは、なんらかのアクションが必要な場合に、MTO に中継する必要があります。例えば、CCTL が DBCTL 環境に接続しようとしているが、DBCTL サブシステムがまだ稼働していない場合、CCTL 領域の一部である IMS データベース・リソース・アダプターは、メッセージ DFS690A を出します。一般的に、CCTL オペレーターと MTO 間のコミュニケーションは重要です。

DB/DC または DCCTL 環境におけるように、z/OS オペレーターは IMSRDR または IMSBATCH プロシージャのどちらかを使用して、IMS BMP を始動できます。z/OS オペレーターが制御する IMS 従属領域またはユーティリティのアクティビティはすべて記録または伝達し、MTO がすべての IMS 関連アクティビティを認知できるようにします。

以下の表は、通常は MTO により行われるアクション、および通常は IMS DBCTL マスター端末用に予約されているコマンドを示しています。

表 29. 通常はマスター端末オペレーターにより実行されるアクション

| アクティビティ | IMS コマンド |
|----------------------|----------------------|
| IMS の活動化 (コールド・スタート) | /ERESTART COLDSYS |
| BMP の始動 | /START REGION IMSBMP |
| 従属領域の表示 | /DISPLAY ACTIVE |
| IMS のシャットダウン | /CHECKPOINT FREEZE |

表 29. 通常はマスター端末オペレーターにより実行されるアクション (続き)

| | |
|----------------------|-----------|
| アクティビティ | IMS コマンド |
| IMS の再始動 (ウォーム・スタート) | /NRESTART |

MTO が制御するリソース

マスター端末オペレーター (MTO) により制御されるリソースを、通信、スケジューリング、保全性も含めてリストします。

次の表は、MTO が制御するリソースをまとめたものです。

表 30. MTO が制御するリソース

| | | |
|-----------|----------|------------|
| 通信 | スケジューリング | 保全性 |
| 通信回線 | 領域 | チェックポイント |
| 物理端末 | データベース | 再始動 |
| 論理端末 | トランザクション | データベース・コピー |
| スプールされた出力 | プログラム | データベースの可用性 |
| ユーザー | | システム状況 |

ネットワーク操作のための接続

MTO への細かい指示事項の重要部分を占めるのは、必要な接続または (端末または回線の故障時は) 代替の接続です。MTO にとって役に立つのは、次の項目を示すチャート図です。

- ネットワーク
- 装置タイプ
- PTERM 名および LTERM 名
- 可用性の要件
- アプリケーション使用の要約

図には、問題解決の担当窓口がユーザー連絡グループなのか、VTAM オペレーターか、または他のなんらかフォームのネットワーク制御なのかを指定する必要があります。

セッションの開始と終了のオプション

機能的な可能性から、VTAM がサポートする端末装置の多くは IMS と他のユーザーにより共用されます。接続および切断の操作を行うためには、いくつかの選択項目があります。リモート・オペレーターまたはマスター端末オペレーターのどちらかに責任を持たせるか、または VTAM オペレーターによる介入を求めることができます。次の表に選択項目をまとめます。

表 31. セッションの開始と終了のオプション

| | | |
|-------------|-----------|----------|
| 制御 | 開始 | 終了 |
| MTO | /OPNDST | /CLSDST |
| リモート・オペレーター | LOGON IMS | /RCLSDST |
| (VTAM,Defn) | 初期設定リスト | - |

表 31. セッションの開始と終了のオプション (続き)

| 制御 | 開始 | 終了 |
|-------------|-----------|-----------|
| VTAM オペレーター | VARY コマンド | VARY コマンド |

2 次マスター端末および操作制御の監査

一部の IMS コマンドは、システム定義 NAME マクロで SECONDARY と指定された端末に自動的にコピーされます。システム定義で COMM マクロに COPYLOG=ALL を指定すると、マスター端末以外の端末でこれらのコマンドのいずれかを入力した場合、入力したコマンドとその応答のコピーが 2 次マスター端末に送信されます。

MTO が取ったアクションを理解するために、MTO が出したコマンド・シーケンスを印刷したハードコピーを入手します。この機能を、ハードコピー・ロギングと呼びます。

MTO は /SMCOPY MASTER OFF コマンドを使用して、2 次マスター端末にコマンドのロギングを指定変更することができます。また、MTO はこのコマンドを使用して、他の端末からのコマンド入力と応答をロギングする機能もオフにできます。2 次マスター端末へのロギングを再開するには、MTO は /SMCOPY MASTER ON [TERMINAL ON] コマンドを使用します。

このより永続的なハードコピーの記録はいくつかの理由で重要ですが、基本的な問題は責任能力の問題です。操作コマンドのシーケンスとタイミングによって、コミットされたサービスが提供されているかどうかを、その出力を使用して監査することができます。以下の表のチェックリストでは、アクティビティーのタイプと関連するコマンド、および 2 次マスター端末の出力の用途をいくつか記載しています。

表 32. 2 次マスター端末の出力を使用したパフォーマンスの監査：

| アクティビティーのタイプ | コマンド | 出力の用途 |
|--------------|-----------|-----------------------------|
| ネットワーク制御 | /OPNDST | VTAM 接続手順の検査 |
| | /CLSDST | VTAM 切断手順の検査 |
| | /RCLSDST | 予想される切断の検査 |
| | /START | ネットワークの可用性の検査 |
| | /RSTART | 端末の使用法の調整 |
| | /STOP | 停止したリソースの調査 |
| | /IDLE | 出力の脱落または出力待ちがあるか否かの調査 |
| | /MSASSIGN | プランされた MSC 接続であるかの検査 |
| 装置制御 | /COMPT | プランされた VTAM コンポーネントの切り替えの検査 |
| | /RCOMPT | 許可されたリモート VTAM コンポーネントの検査 |
| リソース制御 | /ASSIGN | すべての使用が操作プランに合致しているかの検査 |
| | /START | 領域の可用性およびキュー制御の検査 |
| | /STOP | 全イベントの調査 |
| | /PSTOP | 入力停止の理由の調査 |
| | /PURGE | サービスが制限された理由の調査 |
| | /MODIFY | オンライン変更の範囲とタイミングの監査 |
| | /CHANGE | MFS 動的ディレクトリーのサイズの検査 |

表 32. 2 次マスター端末の出力を使用したパフォーマンスの監査 (続き) :

| アクティビティーのタイプ | コマンド | 出力の用途 |
|--------------|----------------|--|
| セキュリティー | /MODIFY | 許可およびパスワードの変更のタイミング設定 |
| リカバリー | /DBRECOVERY | データベース・エラーの調査 |
| | /DBDUMP | データベース・エラーおよびエラーに続く処理の調査 |
| | /DEQUEUE | 脱落したメッセージまたは出力の調査 |
| | /CHECKPOINT | 報告されたエラーの調整 |
| | /SWITCH | プラン外テークオーバー・アクティビティーの理由の調査 |
| | /UNLOCK SYSTEM | テークオーバー・アクティビティーの調査 |
| モニター | /DISPLAY | モニター・フィードバックに組み込む。 スケジューリングの使用の検査 |
| | /TRACE | トレース出力と調整 |
| HALDB OLR | /INITIATE | HALDB オンライン再編成 (OLR) の開始または再開 |
| | /TERMINATE | HALDB OLR の停止 |
| | /UPDATE | HALDB OLR の DEL または NODEL データ・セットの速度または後処理フラグの変更。または、IMS の正常シャットダウン時または異常シャットダウン時に OLR の所有権を解除するかどうかの REL または NOREL の後処理フラグの変更 |

会話型トランザクションのオペレーター制御

マスター端末オペレーターは、会話型トランザクションの潜在的な使用を意識しておく必要があります。会話型トランザクションのキュー特性は、非会話型トランザクションと比べると少し違うからです。同時にアクティブになれる会話型トランザクション数は、ユーザーまたは端末あたり 65,535 個です。また、1 個の同じトランザクションを多数回スケジュールできますが、処理パターンはセット間でかなり異なります。

例えば、ある会話型トランザクションはデータベースの拡張検索を行います。別の会話型トランザクションは多肢選択メニューを使用して単一のデータ項目を検索します。

会話型トランザクションについてのもう 1 つの考慮事項は、会話はトランザクションが完了するまでアクティブであるのか、またはエンド・ユーザーがオフライン・アクティビティーに従事している間は保持できるのかということです。

会話型トランザクションの制御

以下の表は、オンライン IMS サブシステムに会話型トランザクションが含まれる場合に、操作手順の内容に影響する情報のタイプをまとめたものです。

表 33. 会話型トランザクションに関するオペレーター情報

| トランザクション属性 | 必要な情報 | 手順への影響 |
|----------------------------|--|--|
| どのトランザクションが会話型か。 | 目的と処理特性の要約 | 複数メッセージにメッセージ・フォーマット・バッファ・プールとメッセージ・キューのモニターが必要になる可能性。 |
| 専用端末はあるか。実行を許可される最大台数は何台か。 | LTERM および PTERM に名前を付ける。DASD を使用する最大ストレージと予想される負荷を検出 | 端末に関する問題の影響を知る。制約事項と状況をリモート端末オペレーターに通知 |
| 会話は保持またはリリースできるか。 | できる場合、時間は？オペレーターは終了してもよいか。 | MTO の状況認識。/PSTOP および /EXIT コマンドの使用。/MODIFY 警告の使用 |
| どのようなリカバリー・アクションが取られるか。 | スタート時。異常終了出口ルーチンが使用されるか。 | リモート端末オペレーターとリカバリー要員に出力の消失を通知 |

会話型トランザクションに関するリモート端末オペレーター制御

リモート端末オペレーターは、/FORMAT コマンドを使用して会話を開始できます。このコマンドは、MFS をサポートする端末画面をフォーマット設定します。または、端末オペレーターは初期トランザクションを入力できます。通常プログラム終了前に会話を終了させたい場合、端末オペレーターは /EXIT コマンドを使用します。

オペレーターは /HOLD コマンドを使用して、(オペレーターが端末領域を離れる必要がある場合に) 会話を延期することができます。応答として IMS よりメッセージ DFS999I が出され、このメッセージにトランザクション・プログラムとの会話を再開するのに必要な識別番号が表示されます。これで、端末を他のトランザクション・アクティビティーに使用できます。

端末に戻ったとき、端末オペレーターは /RELEASE CONVERSATION *nnnn* コマンドを出して会話を再開できます。*nnnn* の部分には、DFS999I メッセージの会話 ID が入ります。便宜上、IMS より最後の出力メッセージが端末に再送されます。または、オペレーターは /EXIT CONVERSATION *nnnn* コマンドを実行して会話を終了します。

MFS のフォーマット設定または画面の出力内容が会話中に消失した場合、/HOLD コマンドに続き /RELEASE コマンドを入力します。このコマンドにより、現行メッセージの最初の物理ページが再送され、フォーマットが復元されます。

会話型トランザクションに関する MTO 制御

マスター端末オペレーターは、すべての会話について、保持かアクティブかという状態を把握することができます。以下の /DISPLAY CONVERSATION コマンドからの出力には、すべての会話について、端末アドレス、会話識別番号、状態、およびタイプが表示されています。

```

TERMINAL USER   ID STATUS
11-  2           0001 HELD
 4-  2           0002 ACTIVE,SCHEDULED
 4-  1           0011 HELD
VT03              0012 ACTIVE
    
```

MTO は会話を終了できます。例えば、/EXIT CONVERSATION 0001 LINE 11 PTERM 2 コマンドにより、上記のコマンド出力で示す 1 番目の会話が終了します。/START LINE、/START NODE、または /START USER コマンドでも会話は終了しますが、プログラムが会話交換を処理するようスケジュール済みの場合を除きます。


推奨事項: 会話を終了させる前に、MTO は該当端末に警告メッセージをブロードキャストする必要があります。

会話が異常終了する場合の出口ルーチン

会話が異常終了するとき、DFSCONE0 という名の終了出口ルーチンが制御を得ることができます。このルーチンを使用するのは、終結処理アクティビティーを開始するか、または単に入力端末に会話の取り消しを通知するためです。さらに複雑な修正が必要であると出口ルーチンで判断した場合、ルーチンはトランザクションをスケジュールします。このトランザクションには、メッセージ・セグメントとして最新の SPA またはその修正バージョンを組み込むことが可能です。IMS が提供するデフォルトの出口ルーチン (DFSCONE0) では、古い SPA を組み込んだトランザクションがスケジュールされます。

会話型終了出口ルーチンを使用して、オペレーターの割り込みによる影響を決定できます。

関連資料:

 [会話型異常終了出口ルーチン \(DFSCONE0\) \(出口ルーチン\)](#)

MTO およびトレース操作

MTO または許可されたりモート端末オペレーターは、/TRACE コマンドを使用して、数種類のタイプ 1 トレース・アクティビティーを開始できます。IMS モニターを適切に規則正しく使用している場合でも、すべてのトレース操作は『特別な要求』と見なす必要があります。

トレースまたはモニター処理はオンライン IMS システムのパフォーマンスに影響するため、通常の操作には含めません。トレースを行うことが妥当であるか否かは、進行中の処理によって決まります。また、オペレーターは /TRACE コマンドによりトレースの間隔を制御できるため、これによりトレースのタイミングを認識しておく必要があります。

一部のタイプのトレース要求では、通常の操作時にトレース要求をする人は必要ありません。要求には、トレースのおよその所要時間とモニターのタイプを示す必要があります。主要部分では、適用するモニター上の制約があればその制約を指定するとともに、初期始動および終了の条件を指定する必要があります。他の部分では、その他の詳細、例えば、キュー・レベル、アクティブにするトランザクション、時刻などについてプロンプトを出す必要があります。

要求できるトレースのタイプを、次の表にまとめます。

表 34. トレースおよびモニターのオプション

| トレースのタイプ | /TRACE パラメーター | 操作への影響 |
|------------------------|-----------------------|--|
| IMS モニター | SET MON opt | IMS モニターのトレースを開始する。 |
| | SET OFF MON | トレースを終了する。 |
| | opt=ALL | すべてのイベントをトレースする。 |
| | opt=APDB | アプリケーション・プログラムとデータベース間のアクティビティーをトレースする。 |
| | opt=APMQ | アプリケーション・プログラムとメッセージ・キュー間のアクティビティーをトレースする。 |
| | opt=LA | 回線と論理リンクのアクティビティーをトレースする。 |
| | opt=SCHD | イベントのスケジューリングと終了をトレースする。 |
| DL/I イメージ・キャプチャー | SET PSB name opt | 名前付き PSB へのすべての DL/I 呼び出しをトレースする。 |
| | SET OFF PSB name | トレースを終了する。 |
| | opt=COMP | PCB およびデータ比較ステートメントのイメージを生成する。 |
| | opt=NOCOMP | 比較ステートメントのイメージを生成しない。これがデフォルトです。 |
| | SET PI OPTION opt | ENQ、DEQ、および DL/I 呼び出しを含むプログラム分離アクティビティーをトレースする。トレース・データは、システム・ログに書き込まれる。 |
| | SET PI | PI アクティビティーをトレースする。トレース・データは、ストレージに保管され、システム・ログには書き込まれない。 |
| | SET OFF PI | トレースを終了する。 |
| | opt=LOG | トレース・データをシステム・ログに書き込む。これがデフォルトです。 |
| | SET OFF PI OPTION LOG | トレースを継続するが、バッファをシステム・ログに書き込まない。 |
| | opt=TIME | IMS が待機する必要がある場合、各 ENQ および DEQ 呼び出しに経過時間を加算する。 |
| SET OFF PI OPTION TIME | トレースを継続するが、時刻のみを記録する。 | |
| | opt=ALL | opt=LOG TIME と同じ。 |

表 34. トレースおよびモニターのオプション (続き)


| トレースのタイプ | /TRACE パラメーター | 操作への影響 |
|------------------------|----------------------------|---|
| 回線、ノード、および PTERM のトレース | SET LINE nn opt | 回線のアクティビティをトレースする。 |
| | SET OFF LINE nn | 回線トレースを終了する。 |
| | SET NODE nn opt | ノードのアクティビティをトレースする。 |
| | SET OFF NODE nn | ノードのトレースを終了する。 |
| | opt=LEVEL n | トレースに詳細レベル (1 から 4) を設定する。 |
| | opt=MODULE mod | IMS コミュニケーション・マネージャー用モジュールをトレースする。 |
| | mod=DDM | 装置依存のモジュールをトレースする。 |
| | mod=MFS | MFS モジュールをトレースする。 |
| | mod=ALL | DDM および MFS 両モジュールをトレースする。 |
| タイプ 1 トレース・テーブル | SET TABLE opt OPTION LOG | 指定したトレース・テーブル内のトレースを開始する。IMS では、再使用する前にトレース・テーブルをログに書き込む。 |
| | SET TABLE opt OPTION NOLOG | 指定したトレース・テーブル内のトレースを開始する。IMS では、トレース・テーブルをログに書き込まない。これがデフォルトです。 |
| | SET OFF TABLE Opt | トレースを終了する。 |
| | opt=ALL | IMS がすべてのトレースを使用可能とするか、使用不可とするかを指定する。これがデフォルトです。 |
| | opt=DISP | ディスパッチング・イベントをトレースする。 |
| | opt=DL/I | DL/I 呼び出しをトレースする。 |
| | opt=DLOG | ログ・アクティビティをトレースする。 |
| | opt=FAST | 高速機能アクティビティをトレースする。 |
| | opt=IDC0 | モジュール DFSCNXA0 および DFSIDC00 でのエラーをトレースする。 |
| | opt=LATC | ラッチ・アクティビティをトレースする。 |
| | opt=LOCK | ロックおよび PI アクティビティをトレースする。 |
| | opt=LUMI | LU 6.2 および APPC のアクティビティをトレースする。 |
| | opt=OTMT | OTMA アクティビティをトレースする。 |
| | opt=RETR | DL/I 検索呼び出しをトレースする。 |
| | opt=SCHD | スケジューリング・イベントをトレースする。 |
| | opt=STRG | ストレージ・マネージャーのアクティビティをトレースする。 |
| opt=SUBS | 外部サブシステムのイベントをトレースする。 | |

表 34. トレースおよびモニターのオプション (続き)

| トレースのタイプ | /TRACE パラメーター | 操作への影響 |
|--------------------|-----------------|------------------------------------|
| MSC 用のリンク・ト レース | SET LINK nn opt | 論理リンクをトレースする。 |
| | SET OFF LINK nn | リンク・トレースを終了する。 |
| | opt=LEVEL n | トレースに詳細レベル (1 から 4) を設定する。 |
| | opt=MODULE mod | IMS コミュニケーション・マネージャー用モジュールをトレースする。 |
| | mod=DDM | 装置依存のモジュールをトレースする。 |
| | mod=MFS | MFS モジュールをトレースする。 |
| | mod=ALL | DDM および MFS 両モジュールをトレースする。 |

IMS では、タイプの異なる複数のアクティビティを並行してトレースできます。IMS モニターは、IMSMON DD ステートメントで指定したデータ・セットまたは動的に割り振られたデータ・セットに出力を書き込みます。IMS は、他のトレースをタイプ X'67' ログ・レコードに書き込みます。

関連資料:

 /TRACE コマンド (コマンド)

オフライン・ダンプのフォーマット設定

ダンプが要求された時点で、ダンプ・データ・セットが使用不可能な場合、または z/OS システムの他のタスクが SDUMP を取っている場合、IMS オペレーターは介入する必要があることを知っておく必要があります。

このような場合、IMS ではメッセージ DFS3906 または DFS3907 を出します。また、CCTL ではこのメッセージはIMS データベース・リソース・アダプター (DRA) が SDUMP を生成しようとするときにみられることを、CCTL オペレーターは知っておく必要があります。

操作手順の設計

操作手順をフローチャートまたは説明文的形式で文書化することができます。

フローチャートおよびその他のグラフィック技法を使用した操作手順の設計

フローチャートは、手順を説明調で表現するのに比べ、明白な利点がいくつかあります。例えば、フローチャートを使用すると実行する必要のある詳細な手順が一目で把握できます。もう 1 つの利点は、各フローチャートにテキストが付いている場合に、すでに理解しているステップに関連するテキストは読むのをスキップできます。

例えば、フローチャートで IMS を始動すると述べており、ユーザーがこのステップを理解している場合は「システム・オペレーターは /NRE コマンドをシステム・コンソールから入力...」を読む必要はありません。

フローチャートまたはその他のグラフィックスを使用して操作手順を文書化する場合、フローチャートが示すさまざまなステップを詳細に説明する文章を書き添えるのが一般的です。フローチャートを使用する上での主な欠点は、たいていの場合、維持が難しい点です。操作手順の小さな変更により、フローチャート全体を再び設計し直すことがあります。

IMS MTO については、フローチャートを使用する必要はないでしょう。しかし、なんらかの作業の仕方あるいは行うべきアクションは何かの概要を必要とするリカバリー・スペシャリストまたはその他の人のために手順を設計する場合は、フローチャートは優先される技法です。

説明文を使用した操作手順の設計

説明文のスタイルを使用する利点は、維持管理が比較的簡単なことです。書き換えが必要なグラフィックスはなく、手順が変更されても大幅に設計をやり直す必要はほとんどありません。

欠点は、実行する操作全体を必ずしも明確に把握できないことです。さらに、ユーザーが手順で間違った分岐を選んだと思う場合に、ステップをさかのぼりにくいことです。

手順を説明的な形式で文書化するには、グラフィックスを使用する場合よりもさまざまなやり方があります。例えば、番号付きのリストを使用すると、ユーザーは 1 番から始め、そこに書かれた情報と現在の状態を比較し、2 番に進むか、1 番で下した判断によっては 15 番にジャンプします。この手法は、本質的には説明的な形式を使用したフローチャートです。もう 1 つの例として、複数のシナリオを書き、ユーザーが自分の状況に一致する 1 つのシナリオを選び、そのシナリオに記載されたすべてのステップ従うという方法です。

IMS 間の TCP/IP 接続操作

IMS 間 TCP/IP 接続の通信パスは、複数の IMS コンポーネント間を移動します。そのコンポーネントとは、IMS 制御領域、共通サービス層 (CSL) の Structured Call Interface (SCI)、IMS Connect、および、IMS 複数システム結合機能 (MSC) コンポーネントまたは IMS Open Transaction Manager Access (OTMA) コンポーネントのいずれか 1 つです。

IMS 間 TCP/IP 接続では、一方のセグメントでこの接続に関する操作タスクを実行すると、他のセグメントの接続に影響が生じます。さらに、IMS システムでの一般的な操作タスクも、IMS 間 TCP/IP 接続に影響を及ぼす可能性が高くなっています。

関連概念:

274 ページの『MSC の操作』

IMS 間 TCP/IP 接続の構成情報および状況情報の IMS Connect での表示

IMS Connect コマンドを発行すると、IMS 間 TCP/IP 接続に関する構成情報および状況情報を表示することができます。

表示できる接続情報は、複数システム結合機能 (MSC) と、Open Transaction Manager (OTMA) のどちらをこの接続が使用するかに関わらず、通常は同じです。ただし、MSC を使用している場合は、MSC リンクに関する情報も表示できます。

IMS 間の TCP/IP 接続のための MSC 接続情報の表示

IMS Connect コマンドを発行すると、MSC で使用する、IMS 間 TCP/IP 接続に関する構成情報および状況情報を表示することができます。

各 MSC リンクは、送信ソケット接続および受信ソケット接続の 2 種類のソケット接続が必要です。送信ソケット接続に関する情報は、RMTIMSCON 接続情報を照会して表示します。また、受信ソケット接続に関する情報は、ポート情報を照会して表示します。

これに加えて、IMS Connect の MSC 構成情報を照会することにより、MSC 論理リンクの定義および状況に関する情報も表示できます。

- MSC で使用する接続の送信側に関する接続情報を表示するには、以下の IMS Connect コマンドのいずれかを発行して、RMTIMSCON 接続情報を表示します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(RMTIMSCON)
 - WTOR フォーマットの VIEWRMT
 - z/OS MODIFY フォーマットの QUERY RMTIMSCON
- MSC で使用する接続の受信側に関する接続情報を表示するには、以下の IMS Connect コマンドのいずれかを発行して、ポート情報を表示します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(PORT)
 - WTOR フォーマットの VIEWPORT
 - z/OS MODIFY フォーマットの QUERY PORT
- MSC で使用する接続のいずれかの側に関するリンク情報を表示するには、以下の IMS Connect コマンドのいずれかを発行して、リンク情報を表示します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(MSC)
 - WTOR フォーマットの VIEWMSC
 - z/OS MODIFY フォーマットの QUERY MSC

例: ローカルおよびリモートの IMS Connect インスタンスでの MSC TCP/IP 接続の表示

次に、RMTIMSCON 接続の ICON2 について、ローカルの IMS Connect インスタンスで VIEWRMT コマンドを発行する例を示します。この接続は、リモートの IMS のインストール先にメッセージを送信するために MSC で使用しています。

```
nnVIEWRMT ICON2
```

出力例では、2 つのソケット接続である MSCBB435 および MSC84CF7 が、RMTIMSCON 接続の ICON2 で CONN 状況にあることを示しています。リモート IMS Connect インスタンスへの送信ソケット接続の確立中に、ローカル IMS Connect インスタンスによって SENDCLNT ID が自動生成されます。例の PORT=5555 は、ローカル IMS Connect で予想する、リモート IMS Connect が

listen するポート番号が 5555であることを示しています。LCLPLKID 値の存在によってこれらが MSC 接続であることが示され、使用するローカル MSC 物理リンクが特定されます。

```

HWSC0001I      RMTIMSCON=ICON2      STATUS=ACTIVE
HWSC0001I      IP-ADDRESS=009.030.221.055  PORT=5555
HWSC0001I      HOSTNAME=ECSER14.VMEC.SVL.IBM.COM
HWSC0001I      AUTOCONN=N  PERSISTENT=Y
HWSC0001I      IDLETO=0
HWSC0001I      RESVSOC=2  NUMSOC=2
HWSC0001I      SENDCLNT LCLPLKID STATUS          SECOND SENDPORT
HWSC0001I      MSCBB435 MSC12  CONN              6 1028
HWSC0001I      MSC84CF7 MSC12  CONN              56 1027
HWSC0001I      TOTAL SENDCLNTS=2  RECV=0  CONN=2  XMIT=0  OTHER=0

```

次の例では、ポート 9999 のローカル IMS Connect インスタンスで VIEWPORT コマンドが発行されています。

```
nnVIEWPORT 9999
```

出力例では、受信ソケット接続の MSCC73E0 および MSC0EBB0 が、ローカル IMS Connect インスタンスでポート 9999 上で RECV 状態にあることを示しています。ここでも、LCLPLKID 値の存在によってこれらの接続が MSC で使用されていることと、この接続で使用しているのがどのローカル MSC 物理リンクであるかが示されます。

```

HWSC0001I      PORT=9999      STATUS=ACTIVE      KEEPAV=0  NUMSOC=3      EDIT=      TIMEOUT=0
HWSC0001I      CLIENTID LCLPLKID STATUS          SECOND CLNTPORT IP-ADDRESS
HWSC0001I      MSCC73E0 MSC12  RECV              6 1026      0:0:0:0:FFFF:91E:DD37
HWSC0001I      MSC0EBB0 MSC12  RECV              56 1025      0:0:0:0:FFFF:91E:DD37
HWSC0001I      TOTAL CLIENTS=2  RECV=2  READ=0  CONN=0  XMIT=0  OTHER=0

```

この後に示す、リモート IMS Connect インスタンスの各例は、直前のローカル IMS Connect インスタンスに対応しています。

次の例では、ポート 5555 のリモート IMS Connect インスタンスで、VIEWPORT コマンドが発行されています。

```
nnVIEWPORT 5555
```

この VIEWPORT コマンドの出力は、ポート 5555 での 2 つの受信ソケット接続である、MSCBB435 および MSC84CF7 について示しています。これらの CLIENTID 値は、直前のローカル IMS Connect インスタンスでの VIEWRMT コマンドの実行例で示した SENDCLNT 値と一致します。

```

HWSC0001I      PORT=5555      STATUS=ACTIVE      KEEPAV=0  NUMSOC=3      EDIT=      TIMEOUT=0
HWSC0001I      CLIENTID LCLPLKID STATUS          SECOND CLNTPORT IP-ADDRESS
HWSC0001I      MSCBB435 MSC21  RECV              18 1028      0:0:0:0:FFFF:91E:7326
HWSC0001I      MSC84CF7 MSC21  RECV              69 1027      0:0:0:0:FFFF:91E:7326
HWSC0001I      TOTAL CLIENTS=2  RECV=2  READ=0  CONN=0  XMIT=0  OTHER=0

```

次に、RMTIMSCON 接続の ICON1 について、リモート IMS Connect インスタンスで VIEWRMT コマンドを発行する例を示します。

```
nnVIEWRMT ICON1
```

出力例は、SENDCLNT の下に表示されている 2 つの送信ソケット接続、MSCC73E0 と MSC0EBB0 が RMTIMSCON 接続 ICON1 で CONN 状況にあることを示しています。これらの SENDCLNT 値は、直前のローカル IMS Connect インスタンスでの VIEWPORT コマンドの実行例で示した CLIENTID 値と一致し

ます。例の PORT=9999 は、リモートの IMS Connect で予想する、ローカルの IMS Connect が listen するポート番号が 9999 であることを示しています。LCLPLKID 値の存在によってこれらが MSC 接続であることが示され、使用するローカル MSC 物理リンクが特定されます。

```
HWSC0001I      RMTIMSCON=ICON1      STATUS=ACTIVE
HWSC0001I      IP-ADDRESS=009.030.115.038  PORT=9999
HWSC0001I      HOSTNAME=ECSER13.VMEC.SVL.IBM.COM
HWSC0001I      AUTOCONN=N  PERSISTENT=Y
HWSC0001I      IDLETO=0
HWSC0001I      RESVSOC=2  NUMSOC=2
HWSC0001I      SENDCLNT LCLPLKID STATUS          SECOND SENDPORT
HWSC0001I      MSCC73E0 MSC21  CONN              18 1026
HWSC0001I      MSC0EBB0 MSC21  CONN              69 1025
HWSC0001I      TOTAL SENDCLNTS=2  RECV=0  CONN=2  XMIT=0  OTHER=0
```








関連概念:

285 ページの『MSC ネットワークに関する情報の表示』

関連タスク:

『IMS Connect での MSC リンク情報の表示』

関連資料:

-  [QUERY IMSCON コマンド \(コマンド\)](#)
-  [VIEWPORT コマンド \(コマンド\)](#)
-  [VIEWRMT コマンド \(コマンド\)](#)
-  [VIEWMSC コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect QUERY MSC コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect QUERY PORT コマンド \(コマンド\)](#)
-  [IMS Connect QUERY RMTIMSCON コマンド \(コマンド\)](#)

IMS Connect での MSC リンク情報の表示

MSC で IMS Connect 間の接続が使用されている場合、IMS Connect コマンドを発行すると、この MSC リンクの構成情報や状況情報を表示することができます。

MSC リンクの構成情報や状況情報は、IMS Connect に定義されている MSC 物理リンク別に、あるいは論理リンク名別に表示できます。

- MSC 物理リンクの構成や状況に関する接続情報を表示するには、以下の IMS Connect コマンドのうち任意の 1 つを発行します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(MSC)。このコマンドは MSC リンクに関するいくつかの情報も表示します。
 - WTOR フォーマットの VIEWMSC
 - z/OS MODIFY フォーマットの QUERY MSC
- MSC 論理リンクの状況情報を表示するには、次のコマンドを発行します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(LINK)

関連概念:

285 ページの『MSC ネットワークに関する情報の表示』

関連タスク:

260 ページの『IMS 間の TCP/IP 接続のための MSC 接続情報の表示』

関連資料:

➡ QUERY IMSCON コマンド (コマンド)

➡ VIEWMSC コマンド (コマンド)

➡ IMS Connect QUERY MSC コマンド (コマンド)

IMS 間の TCP/IP 接続のための OTMA 接続情報の表示

IMS Connect コマンドを発行すると、OTMA で使用する、IMS 間 TCP/IP 接続に関する構成情報および状況情報を表示することができます。

OTMA で使用する IMS 間 TCP/IP 接続について表示できる情報は、ユーザーがこの情報を接続の送信側で表示しているか、受信側で表示しているかによって異なります。このため、接続情報を表示するために使用するコマンドも接続の送信側と受信側で異なります。

- OTMA で使用する接続の送信側に関する接続情報を表示するには、以下の IMS Connect コマンドのいずれかを発行して、RMTIMSCON 接続情報を表示します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(RMTIMSCON)
 - WTOR フォーマットの VIEWRMT
 - z/OS MODIFY フォーマットの QUERY RMTIMSCON
- OTMA で使用する接続の受信側に関する接続情報を表示するには、以下の IMS Connect コマンドのいずれかを発行して、ポート情報を表示します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの QUERY IMSCON TYPE(PORT)
 - WTOR フォーマットの VIEWPORT
 - z/OS MODIFY フォーマットの QUERY PORT

例: IMS Connect 間の OTMA 接続

次に、RMTIMSCON 接続の ICON2B について、送信側の IMS Connect インスタンスで VIEWRMT コマンドを発行する例を示します。

```
nnVIEWRMT ICON2B
```

出力例は、RMTIMSCON 接続 ICON2B に、1 つのアクティブな送信クライアント・ソケット接続 OTM924FA が存在することを示しています。受信側の IMS Connect インスタンスとの接続の確立中に、送信側の IMS Connect インスタンスによって SENDCLNT ID が自動生成されます。例の PORT=5555 は、送信側の IMS Connect で予想する、受信側の IMS Connect が listen するポート番号が 5555 であることを示しています。

```
HWSC0001I RMTIMSCON=ICON2B STATUS=ACTIVE
HWSC0001I IP-ADDRESS=009.030.221.055 PORT=5555
HWSC0001I HOSTNAME=ECSER14.VMEC.SVL.IBM.COM
HWSC0001I AUTOCONN=N PERSISTENT=Y
HWSC0001I IDLETO=3000
HWSC0001I RESVSOC=4 NUMSOC=1
```

```

HWSC0001I SENDCLNT USERID STATUS SECOND SENDPORT
HWSC0001I OTM924FA APOL1 CONN 5941 1026
HWSC0001I TOTAL SENDCLNTS=1 RECV=0 CONN=1 XMIT=0 OTHER=0

```

次の例は、直前の例に対応したもので、ポート 5555 を使用する受信側の IMS Connect インスタンスで、VIEWPORT コマンドが発行されています。

```
nnVIEWPORT 5555
```






出力例は、ポート 5555 に RECV 状態の 1 つの受信ソケット接続 OTM924FA が存在することを示しています。このソケット接続の CLIENTID OTM924FA は、送信側 IMS Connect インスタンスでのコマンド出力例に示された SENDCLNT ID に一致します。

```

HWSC0001I PORT=5555 STATUS=ACTIVE KEEPAV=0 NUMSOC=2 EDIT= TIMEOUT=0
HWSC0001I CLIENTID USERID TRANCODE DATASTORE STATUS SECOND CLNTPORT IP-ADDRESS APSB-TOKEN
HWSC0001I OTM924FA APOL1 APOL11 IMS2 RECV 11 1026 0:0:0:0:FFFF:91E:7326
HWSC0001I TOTAL CLIENTS=1 RECV=1 READ=0 CONN=0 XMIT=0 OTHER=0

```

関連資料:

-  QUERY IMSCON コマンド (コマンド)
-  VIEWPORT コマンド (コマンド)
-  VIEWRMT コマンド (コマンド)
-  IMS Connect QUERY PORT コマンド (コマンド)
-  IMS Connect QUERY RMTIMSCON コマンド (コマンド)

IMS 間 TCP/IP 通信におけるリモート IMS Connect インスタンスとの接続の停止

ローカル IMS Connect から IMS Connect コマンドを発行すると、リモート IMS Connect インスタンスへの IMS 間 TCP/IP 接続を停止することができます。

接続を複数システム結合機能 (MSC) または Open Transaction Manager (OTMA) のどちらで使用するかによって、リモート IMS Connect インスタンスへの IMS 間 TCP/IP 接続を停止することの意味は異なります。

リモート IMS Connect インスタンスへの IMS 間 TCP/IP 接続を停止するには、以下のように実行します。

ローカル IMS Connect インスタンスに対し、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。

- IMS タイプ 2 フォーマットの UPDATE IMSCON TYPE(RMTIMSCON) NAME(*rmtimscon_name*) STOP(COMM)
- WTOR フォーマットの STOPRMT
- z/OS MODIFY フォーマットの UPDATE RMTIMSCON STOP(COMM)

接続が終了すると、IMS Connect からメッセージ HWST3505I が発行されます。

MSC で使用するリモート IMS Connect インスタンスへの接続を停止する場合、接続が停止されると以下のアクションが起こります。

- ローカル IMS Connect がコンソールに情報メッセージを出し、接続が停止したことを MSC に通知する。
- IMS は、IMS と IMS 間の TCP/IP 接続を使用する MSC 論理リンクを停止します。
- ローカル IMS Connect が IMS 間 TCP/IP 接続に関連付けられている TCP/IP ソケットを切断する。
- ローカル IMS Connect が停止された接続に関するなんらかのメッセージを MSC から受け取った場合は、IMS Connect はこのメッセージを拒否し、MSC にエラー・メッセージを返します。

OTMA で使用するリモート IMS Connect インスタンスへの接続を停止する場合、接続が停止されると以下のアクションが起こります。

- ローカル IMS Connect が IMS 間 TCP/IP 接続に関連付けられている TCP/IP ソケットを切断する。
- この接続を使用する任意のソケットで肯定応答 (ACK) の応答が保留になっている場合は、ローカル IMS Connect は、ローカル IMS システムの OTMA に否定応答 (NAK) を返す。IMS Connect は、メッセージ HWST3570E を発行します。
- ローカル IMS Connect がローカル IMS システムから停止された接続に関するなんらかの OTMA メッセージを受け取ると、IMS Connect は OTMA にセンス・コード 002A/0008 の NAK を返し、メッセージ HWST3575W を出す。OTMA はこのメッセージを出力キューの先頭に残します。

関連資料:

-  IMS Connect コマンド (コマンド)
-  UPDATE IMSCON コマンド (コマンド)

IMS 間 TCP/IP 通信におけるリモート IMS Connect インスタンスとの接続の再始動

ローカル IMS Connect インスタンスで停止している IMS 間 TCP/IP 接続を IMS Connect コマンドを発行して再始動することができます。

接続を複数システム結合機能 (MSC) または Open Transaction Manager (OTMA) のどちらで使用するかによって、IMS Connect から IMS 間 TCP/IP 接続を再始動することの意味は異なります。

MSC で使用する接続を再始動する場合、MSC 物理リンクもまたローカル IMS Connect インスタンスで始動するまでは、MSC 通信は再開されません。

OTMA で使用する接続を再始動する場合、接続が始動されると以下のアクションが起こります。

- IMS 間 TCP/IP 接続がローカルで AUTOCONN=Y と定義されている場合、ローカル IMS Connect はリモートIMS Connect インスタンスとのソケット接続を確立する。オープンされるソケット接続数は、RMTIMSCON 構成ステートメントの RESVSOC パラメーターで決定されます。


- ローカル IMS Connect は接続が再始動されたことをローカル OTMA に通知し、OTMA はこの接続によるメッセージ送信を再開する。

ローカルIMS Connect インスタンスから IMS 間 TCP/IP 接続を再始動するには、以下の手順を実行します。

- 以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの UPDATE IMSCON TYPE(RMTIMSCON) NAME(*rmtimscon_name*) START(COMM)
 - WTOR フォーマットの STARTRMT
 - z/OS MODIFY フォーマットの UPDATE RMTIMSCON START(COMM)
- 接続が MSC で使用される場合、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行して、ローカル IMS Connect で MSC 物理リンクを開始します。
 - IMS タイプ 2 フォーマットの UPDATE IMSCON TYPE(MSC) NAME(*lclPlkid*) START(COMM)
 - WTOR フォーマットの STARTMSC *lclplk_id*
 - z/OS MODIFY フォーマットの UPDATE MSC NAME(*lclPlkid*) START(COMM)

接続が再始動されると、IMS Connect はメッセージ HWS3500I を出します。

関連資料:

 IMS Connect コマンド (コマンド)

 UPDATE IMSCON コマンド (コマンド)

IMS 間 TCP/IP 接続で IMS Connect 送信クライアントのソケット接続を停止する

WTOR フォーマットのコマンドである STOPSCLN などの IMS Connect コマンドを発行すると、ローカル IMS Connect の IMS 間 TCP/IP 接続の IMS Connect 送信クライアントのソケット接続を停止することができます。

通常、STOPSCLN コマンドおよび等価コマンドである、IMS のタイプ 2 コマンドや z/OS MODIFY コマンドは、IMS Open Transaction Manager Access (OTMA) で使用する送信クライアントのソケット接続を停止する目的でのみ使用されます。

推奨事項: 接続が複数システム結合機能 (MSC) で使用される場合は、IMS Connect 送信クライアントのソケット接続を停止しないでください。MSC で使用するソケットをクリーンアップする必要がある場合は、STOPLINK コマンドを使用するか、等価の IMS タイプ 2 および z/OS MODIFY コマンドを使用します。

IMS Connect では、ソケット接続の確立時に IMS Connect で自動生成されるクライアント ID によって送信クライアントのソケット接続が表されます。

接続しているがアイドルとなっている送信クライアントのソケットを停止すると、IMS Connect が CONN 状況になり、以下のアクションが起こります。

- IMS Connect が送信クライアントのソケットを切断し、関連付けられている制御ブロックをクリーンアップする。

- IMS Connect がリモート IMS Connect に通知し、このリモート IMS Connect が関連するソケットを切断し、その制御ブロックをクリーンアップする。

リモート IMS Connect からの肯定応答を待機中の送信クライアントを停止すると、IMS Connect の状況が RECV になり、以下のアクションが起こります。

- IMS Connect が送信クライアントのソケットを切断し、関連付けられている制御ブロックをクリーンアップする。
- IMS Connect は、否定応答 (NAK) を OTMA に送信する。この応答は、IMS Connect の送達不能キュー HWS\$DLQ に否定応答メッセージを転送するよう OTMA に指示します。
- IMS Connect は、コンソールに対してメッセージ HWST3570E を発行する。
- リモート IMS Connect が肯定応答を返そうとすると、リモート IMS Connect はソケット・エラーを受け取り、関連のソケットを切断し、その制御ブロックをクリーンアップする。


IMS 間 TCP/IP 接続の IMS Connect の送信クライアントのソケットを停止するには、以下のように実行します。

ローカル IMS Connect インスタンスで、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。

- IMS タイプ 2 フォーマットの UPDATE IMSCON TYPE(SENDCLNT) NAME(*sendclient_name*) RMTIMSCON(*rmtimscon_name*) STOP(COMM)
- WTOR フォーマットの STOPSCLN
- z/OS MODIFY フォーマットの DELETE RMTIMSCON NAME (*rmtimscon*) SENDCLNT(*clientid*)

接続が終了すると、IMS Connect からメッセージ HWS3525I が出されます。

関連資料:

 IMS Connect コマンド (コマンド)

 UPDATE IMSCON コマンド (コマンド)

MSC TCP/IP リンクがサポートされている場合に IMS Connect と IMSplex 間の通信を停止する

ローカルの IMS Connect インスタンスとローカルの IMSplex との通信は、WTOR フォーマットのコマンド STOPIP などの IMS Connect コマンドを発行すると停止できます。

IMSplex 通信を停止すると、ローカル IMSplex 内のローカル IMS Connect でサポートされていたすべての MSC TCP/IP の物理リンクが切断されます。

STOPIP または同等のコマンドを発行すると、MSC TCP/IP リンクに対し、以下のアクションが起こります。


- ローカル IMS Connect は、物理リンクをサポートする並列送受信ソケットを切断し、ローカル IMS システム内の MSC にシャットダウン・ディレクティブを送信します。

- MSC は、シャットダウン・ディレクティブを受信すると、物理リンクをクリーンアップして、メッセージ DFS3176E を発行します。
- IMS Connect は、MSC TCP/IP 物理リンクの状況を DISCONNECTED に変更します。

ローカルの IMS Connect インスタンスとローカルの IMSplex 間の通信を、ローカルの IMS Connect インスタンスから停止するには、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。

- IMS タイプ 2 フォーマットの UPDATE IMSCON TYPE(IMSPLEX) NAME(*imsplex_name*) STOP(COMM)
- WTOR フォーマットの STOPIP *imsplex_id*
- z/OS MODIFY フォーマットの UPDATE IMSPLEX NAME (*imsplex_name*) STOP(COMM)

関連資料:

 IMS Connect コマンド (コマンド)

 UPDATE IMSCON コマンド (コマンド)

MSC TCP/IP リンクがサポートされている場合に IMS Connect と IMSplex 間の通信を開始する

ローカルの IMS Connect とローカルの IMSplex との通信は、WTOR フォーマットのコマンド STARTIP などの IMS Connect コマンドを発行すると開始できます。


STARTIP または同等のコマンドを発行すると、IMS Connect と IMSplex 間の通信は再開されます。

IMS Connect は、IMSplex でサポートする MSC TCP/IP リンクの状況を ACTIVE に変更します。

ローカルの IMS Connect とローカルの IMSplex 間の通信をローカルの IMS Connect インスタンスから開始するには、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。

- IMS タイプ 2 フォーマットの UPDATE IMSCON TYPE(IMSPLEX) NAME(*imsplex_name*) START(COMM)
- WTOR フォーマットの STARTIP *imsplex_id*
- z/OS MODIFY フォーマットの UPDATE IMSPLEX NAME (*imsplex_name*) START(COMM)

関連資料:

 IMS Connect コマンド (コマンド)

 UPDATE IMSCON コマンド (コマンド)

IMS Connect の MSC 論理リンク・リソースのクリーンアップ

IMS の MSC 論理リンクを終了したが、この論理リンクに関連付けられている IMS Connect リソースが自動的にクリーンアップされなかった場合は、WTOR フォーマットのコマンドである STOPLINK などの IMS Connect コマンドを使用すると、リソースをクリーンアップできます。

推奨事項: 通常的环境下では、MSC 論理リンクを終了するには、IMS コマンドの /PSTOP を使用します。IMS Connect の MSC リンクを停止するのは、すでに終了済みの MSC 論理リンクに関連付けられていた IMS Connect のリソースが正常にクリーンアップされなかった場合にのみ行ってください。

1 つの MSC 物理リンク上に存在する 1 つの論理リンクが、別の物理リンク上の論理リンクと同じ名前を持つことは可能です。他のリンクと重複する名前を持つ論理リンクが別の物理リンクで停止されることがないように、対象の論理リンクに割り当てられている物理リンクの ID を、論理リンクの停止を実行するコマンドに含めるようにしてください。物理リンクの ID は、MSC 構成ステートメントの LCLPLKID パラメーターで見つけることができます。

ローカルの IMS Connect インスタンスの MSC 論理リンクを STOPLINK などのコマンドで クリーンアップすると、IMS Connect は以下のアクションを実行します。


- MSC 論理リンク上のすべての通信を停止する
- 論理リンク上の通信を停止したことをローカル IMS に通知する
- 論理リンクに関連付けられた制御ブロックを削除し、関連のストレージを解放します
- メッセージ HWSF3310I を出す

IMS Connect のローカル・インスタンスの MSC 論理リンクを停止し、関連付けられているリソースをクリーンアップするには、ローカル IMS Connect インスタンスで以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行してください。

- IMS タイプ 2 フォーマットの UPDATE IMSCON TYPE(LINK) NAME(linkname) MSC(lclplk_id) STOP(COMM)
- WTOR フォーマットの STOPLINK linkname lclPlkid
- z/OS MODIFY フォーマットの DELETE LINK NAME (linkname) LCLPLKID(lclPlkid)

リンクの停止後、IMS Connect からメッセージ HWS3310I が出されます。

関連資料:

 IMS Connect コマンド (コマンド)

 UPDATE IMSCON コマンド (コマンド)

IMS Connect の MSC 物理リンクの停止

TCP/IP の汎用リソースを使用する場合の IMS システムとの類似性を消去する必要がある場合を除き、IMS Connect の MSC 物理リンクは停止しないでください。

推奨事項: 通常環境では、MSC 物理リンクを終了するには、IMS コマンドの /PSTOP を使用します。TCP/IP 汎用リソースを使用する特定の IMS システムとの MSC 物理リンクの類似性を消去する必要がある場合のみ、IMS Connect の MSC 物理リンクを停止してください。

ローカルの IMS Connect インスタンスの MSC 物理リンクを STOPMSC などのコマンドで停止すると、IMS Connect は以下のアクションを実行します。

- 指定された MSC 物理リンク上の通信を停止する。ここには、この物理リンクに割り当てられているすべての MSC 論理リンク上の通信も含まれます。
- 物理リンク上の通信を停止したことを IMS に通知する。加えて、これによって IMS は物理リンクとこの物理リンクに割り当てられているすべての論理リンクも停止できることも通知します。
- MSC 物理リンクの状況と、割り当てられている論理リンクの状況を NOT ACTIVE に変更する。
- TCP/IP 汎用リソースに対しては、IMS システムへの物理リンクの類似性を消去する。
- メッセージ HWSF3305I を発行します。

VIEWMSC コマンドまたは QUERY MSC コマンドを使用して、IMS Connect に定義されている MSC 物理リンクに関する情報を表示します。

IMS Connect のローカル・インスタンスの MSC 物理リンクを停止するには、以下のように実行します。

ローカル IMS Connect インスタンスで、以下のいずれかの IMS Connect コマンドを発行します。


- IMS タイプ 2 フォーマットの UPDATE IMSCON TYPE(MSC) NAME(*lclPlkid*) STOP(COMM)
- WTOR フォーマットの STOPMSC *lclPlkid*
- z/OS MODIFY フォーマットの UPDATE MSC NAME (*lclPlkid*) STOP(COMM)

リンクの停止後、IMS Connect からメッセージ HWS3310I が出されます。

関連概念:

 MSC TCP/IP 汎用リソース (コミュニケーションおよびコネクション)

関連資料:

 IMS Connect コマンド (コマンド)

 UPDATE IMSCON コマンド (コマンド)

ISC TCP/IP 接続の操作

ISC TCP/IP 接続の通信パスは、複数の IMS コンポーネントを通過します。それらのコンポーネントには、IMS 制御領域、共通サービス層 (CSL) の Structured Call Interface (SCI)、および IMS Connect が含まれます。

ISC TCP/IP 接続では、一方のセグメントでこの接続に関する操作タスクを実行すると、他のセグメントの接続に影響が生じます。さらに、IMS システムでの一般的な操作タスクも、ISC TCP/IP 接続に影響を及ぼす可能性が高くなっています。

通常的环境中、IMS で ISC リンクを始動、停止、および再始動するには、/OPNDST および /QUIESCE タイプ 1 コマンドを使用します。/OPNDST コマンドは、リモート CICS サブシステムへの ISC リンクを始動または再始動します。/QUIESCE コマンドは、進行中の作業が完了すると、リモート CICS サブシステムへの ISC リンクを停止します。

時々、IMS Connect から ISC TCP/IP リンクを停止することが必要な場合があります。例えば、リンクが IMS からシャットダウンされたが、IMS Connect がリンクをサポートするリソースを正常にクリーンアップできない場合などです。IMS Connect では、ISC リンクをシャットダウンするか、またはリモート CICS サブシステムへの TCP/IP 接続をシャットダウンすることができます。IMS Connect の ISC リンクをシャットダウンする場合、そのリンクのすべてのセッションは終了しますが、リモート CICS サブシステムとの通信は、別の ISC リンクで継続されます。リモート CICS サブシステムとの接続をシャットダウンする場合、リモート CICS サブシステムに接続されているすべての ISC リンクは、それらのリンクのすべてのセッションを含め、停止されます。

また、ごくまれなケースとして、SCI と、IMS または IMS Connect との間の通信をシャットダウンすることによって ISC リンクを停止することも可能です。しかし、このようにすることで、ISC TCP/IP リンクを使用する通信だけではなく、SCI を必要とする IMS または IMS Connect でのすべての通信を停止することになります。

IMS Connect での ISC 並列セッションのクリーンアップ

IMS で ISC 並列セッションが終了したが、その並列セッションに関連付けられている IMS Connect リソースが自動的にクリーンアップされなかった場合、IMS タイプ 2 コマンド UPDATE IMSCON TYPE(ISCUSER) を使用してそのリソースをクリーンアップできます。




推奨事項: 通常的环境中では、IMS /QUIESCE NODE コマンドを使用して、ISC 並列セッションを停止します。ISC 並列セッションに関連付けられている IMS Connect リソースが、そのセッションが IMS で終了した後、正常なクリーンアップに失敗した場合にのみ、IMS Connect での ISC 並列セッションを停止します。

UPDATE IMSCON TYPE(ISCUSER) コマンドを使用して、ローカル IMS Connect インスタンスの ISC 並列セッションをクリーンアップする場合、IMS Connect は以下のアクションを実行します。

- ISC 並列セッションのすべての通信を停止する
- 並列セッションの通信を停止したことをローカル IMS に通知する
- 並列セッションに関連付けられている制御ブロックを削除し、関連付けられているストレージを解放する
- メッセージ HWSG4010I を発行する

IMS Connect の ISC 並列セッションを停止して、関連付けられたリソースをクリーンアップするには、UPDATE IMSCON TYPE(ISCUSER) コマンドを実行します。

IMS Connect は、リンクが停止した後、メッセージ HWSG4010I を発行します。
関連資料:

-  QUERY IMSCON TYPE(ISCUSER) コマンド (コマンド)
-  /QUIESCE コマンド (コマンド)
-  UPDATE IMSCON TYPE(ISCUSER) コマンド (コマンド)

IMS Connect での ISC リンクの停止

IMS Connect で、ISC リンクを停止できますが、IMS で ISC リンクが終了された後にそのリンクが正常にクリーンアップされなかったか、またはセッションが ISC リンクで始動しないようにする必要がある場合を除き、この操作は行わないください。

通常的环境では、進行中の作業が完了すると ISC リンクを終了させる IMS タイプ 1 コマンド /QUIESCE NODE を使用することで、IMS で ISC リンクを停止します。進行中の作業が完了するのを待たずにすぐにリンクを強制終了させる必要がある場合、IMS タイプ 1 コマンド /CLSDST NODE を使用します。

IMS Connect のローカル・インスタンスで ISC リンクを停止する場合:

ローカル IMS Connect インスタンスで IMS タイプ 2 形式のコマンド UPDATE IMSCON TYPE(ISC) NAME(*iscstmid*) STOP(COMM) を実行します。

コマンドの応答として、IMS Connect は、以下のアクションを実行します。

- 指定された ISC リンクの通信 (このリンクに割り当てられたすべての ISC セッションの通信を含む) を停止する。
- 関連付けられた送信ソケットおよび受信ソケットをクローズする。
- ISC リンクでの通信が停止しており、IMS はそのリンクおよびそのリンクに関連付けられたすべてのセッションを終了できることを IMS に通知する。
- ISC リンクおよび割り当てられた論理リンクの状態を、NOT ACTIVE に変更する。
- メッセージ HWSG4005I を発行する。

ヒント: QUERY IMSCON TYPE(ISC) コマンドを使用して、IMS Connect に定義された ISC リンクに関する情報を表示する。

リンクを再び使用可能にするには、リンクは、UPDATE IMSCON TYPE(ISC) NAME(*iscstmid*) START(COMM) コマンドにより IMS Connect で始動する必要があります。

関連タスク:

273 ページの『IMS Connect での ISC リンクの再始動』

関連資料:

➡ QUERY IMSCON TYPE(ISC) コマンド (コマンド)

➡ UPDATE IMSCON TYPE(ISC) コマンド (コマンド)

IMS Connect での ISC リンクの再始動

以前に ISC リンクが UPDATE IMSCON TYPE(ISC) NAME(*isclnkid*) STOP(COMM) コマンドによって停止された場合、IMS Connect で ISC リンクを再始動する必要があります。

まれなケースとして、IMS Connect でリンクが予期せぬ障害を起こした後に、ISC リンクの再始動が必要な場合があります。

ISC 通信は、/OPNDST コマンドを実行して ISC セッションが IMS でも再始動されるまで、再開しません。

IMS Connect のローカル・インスタンスで ISC リンクを再始動する場合:

ローカル IMS Connect インスタンスで IMS タイプ 2 形式のコマンド UPDATE IMSCON TYPE(ISC) NAME(*isclnkid*) START(COMM) を実行する。

IMS Connect は、リンクが正常に再始動した場合、メッセージ HWSG4000I を発行します。

関連タスク:

272 ページの『IMS Connect での ISC リンクの停止』

関連資料:

➡ QUERY IMSCON TYPE(ISC) コマンド (コマンド)

➡ UPDATE IMSCON TYPE(ISC) コマンド (コマンド)

IMS Connect でのリモート CICS サブシステムへの接続の停止

IMS Connect でリモート CICS サブシステムへの ISC TCP/IP 接続を停止できます。

推奨事項: IMS で接続がシャットダウンされた後に、接続が正常にクリーンアップされなかった場合や、セッションがリモート CICS サブシステムに対してオープンされないようにする必要がある場合を除き、リモート CICS サブシステムへの接続を停止しないでください。

リモート CICS サブシステムへの ISC TCP/IP 接続を停止するには、IMS タイプ 2 コマンド UPDATE IMSCON TYPE(RMTCICS) NAME(*rmtcics_id*) STOP(COMM) を実行します

リモート CICS サブシステムへの ISC TCP/IP 接続が IMS Connect で停止した場合、IMS Connect は以下のアクションを実行します。

- ISC リンクでの通信が停止しており、IMS はそのリンクおよびそのリンクに関連付けられたすべてのセッションを終了できることを IMS に通知する。
- ISC TCP/IP 接続に関連付けられた TCP/IP ソケットを切断する。
- 接続の状況を STOPPED に変更します。

- コンソールにメッセージ HWSV4405I を発行して、接続が停止したことを IMS に通知する。


IMS Connect が、停止された接続に関するメッセージを IMS から受け取った場合、IMS Connect はメッセージをリジェクトし、IMS へ NAK 応答メッセージを返して、メッセージ HWSG4040W を発行します。

関連タスク:

『IMS Connect でのリモートCICS サブシステムへの接続の再始動』

関連資料:

 QUERY IMSCON TYPE(RMTCICS) コマンド (コマンド)

 UPDATE IMSCON TYPE(RMTCICS) コマンド (コマンド)

IMS Connect でのリモートCICS サブシステムへの接続の再始動

IMS Connect で停止している ISC TCP/IP 接続は、オンラインの IMS Connect コマンドを実行して再始動できます。

まれなケースとして、IMS Connect で接続が予期せぬ障害を起こした後に、リモート CICS への接続の再始動が必要となる場合があります。

ISC 通信は、/OPNDST コマンドを実行して ISC セッションが IMS でも再始動されるまで、再開しません。


IMS Connect で ISC TCP/IP 接続を再始動するには、IMS タイプ 2 コマンド UPDATE IMSCON TYPE(RMTCICS) NAME(*rmtcics_id*) START(COMM) を実行します。

接続が再始動した場合、IMS Connect は、メッセージ HWSV4400I を発行します。

関連タスク:

273 ページの『IMS Connect でのリモート CICS サブシステムへの接続の停止』

関連資料:

 QUERY IMSCON TYPE(RMTCICS) コマンド (コマンド)

 UPDATE IMSCON TYPE(RMTCICS) コマンド (コマンド)

MSC の操作

非シプレックス環境では、複数システム結合機能 (MSC) 構成の各 IMS システムは、オペレーション上は独立した単位です。各 IMS システムは専用の通信リソースを排他的に所有し、専用のマスター端末により制御されます。

関連概念:

259 ページの『IMS 間の TCP/IP 接続操作』

関連タスク:

41 ページの『複数システム結合リソースの変更』

MSC の初期設定

複数システム結合機能 (MSC) を使用した通信を 2 つの IMS システム間で開始するには、IMS タイプ 1 コマンドである /RSTART LINK または IMS タイプ 2 コマンドである UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) START(COMM) のいずれかを発行します。

物理リンク・タイプがチャンネル間接続または主ストレージ間接続 (MTM) のいずれかの場合は、リンクの両端で稼動する両方の IMS システムでコマンドを発行する必要があります。

物理リンク・タイプが TCP/IP または VTAM のいずれかの場合は、一方の IMS システムでのみコマンドを発行する必要があります。通常の手順では、システムの始動時にオペレーターがこのコマンドを発行します。指定したリンクの特性に互換性がある場合にのみ通信が許可されます。必要なリンクが正常に開始されない場合、リンクが再割り当てされるまで、メッセージは待機します。

共用キュー・グループで実行中の各 IMS システムの SYSID は、全システム間で複製することも、しないこともできます。SYSID が複製されない場合は、疑似異常終了 U0830 の発生を回避するために、共用キュー・グループ内のすべての IMS システムを初期設定してから、領域を開始して共用キューでトランザクションを処理します。

すべての IMS システムを初期設定してから、トランザクション処理を開始できるようになり、個々の IMS システムを停止したり、必要に応じて後に再始動したりできます。初期設定を行うことで、すべての IMS システムは MSC SYSID および MSNAME を交換できるようになり、対象の共用キュー・グループのすべての SYSID が含まれた SYSID 表を作成できるようになります。共用キュー・グループのすべての IMS システムの SYSID が複製済みである場合は、この初期設定を行う必要はありません。

重要: メッセージがキューに入れられた状態で非共用キュー・システムをコールド・スタートすると、これらキューに入れられたメッセージは失われます。失われたメッセージは他のシステムの端末やプログラムからのものか、これらを宛先としたものの可能性があるため、コールド・スタートの影響はコールド・スタートしたシステムにとどまりません。

共用キュー環境では、IMSplex 内の IMS システムは、初期設定時に SYSID および MSNAME を交換します。この SYSID 交換の間に、各 IMS システムは、他の IMS システムで定義されているが、それ自身では定義していない任意の MSNAME 用に、動的な MSNAME を作成します。この動的 MSNAME は、IMSplex 内のすべての IMS システムへのパスになります。SYSID がマージされ、共通 SYSID ルーティング・テーブルが作成されます。このテーブルは各 IMS で同一です。したがって、任意のローカル SYSID はすべての IMS システムでローカルであり、どのリモートまたは未定義の SYSID もオーバーライドします。リモート SYSID は未定義の SYSID のみオーバーライドします。

MSC の終了

複数システム結合機能 (MSC) リンクは、リンクされた 2 つの IMS システムのいずれか一方から、タイプ 1 コマンド /PSTOP LINK またはタイプ 2 コマンド

UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) STOP(COMM) を実行して終了します。片側で伝送が終了すると、相手側のシステムでも送信を終了し、MTO に通知します。

パートナー MSC システム間のリンクを終了するには、次の表に示すコマンド書式を使用します。

表 35. リンクを終了するためのコマンド

| コマンド | キーワード | MSC の用途および影響 |
|--------|------------|---|
| /IDLE | LINK | IMS では、指名した論理リンクに関連付けられた物理リンク上の伝送をすべて強制終了します。シャットダウン・チェックポイント後の使用のみ。 |
| | NOSHUT | TCP/IP リンク・タイプおよび VTAM リンク・タイプの場合にのみ、IMS は、シャットダウン・チェックポイントを取らずに、アイドル状態を強制します。 |
| /PSTOP | LINK | IMS は、2 つのパートナー・システム間の論理リンクに関連する伝送を停止しますが、リモート・リソースに対するキューイングは継続します。IMS では、リンクを使用するブロードキャスト・メッセージをエンキューしますが、送信は行いません。 IMS はパートナー・システムの論理リンクを停止し、メッセージ DFS2161 をパートナー・システムの MTO に送信します。 |
| | LINK PURGE | チャンネル間 (CTC) 入出力進行中に他のシステムに障害が起きた場合であっても、IMS では PSTOP 状態を強制します。CTC リンク・タイプのみ。 |
| | MSPLINK | MSC TCP/IP または VTAM の物理リンクへのログオンを停止し、オペレーターがその物理リンクに論理リンクを再割り当てするために /MSASSIGN コマンドを実行できるようにします。/PSTOP コマンドによって停止されていない、セッションのすべてのリンクには、/MSASSIGN コマンドによる影響は発生しません。 TCP/IP 汎用リソース・グループの物理リンクの場合、物理リンクの停止後、論理リンクを別の IMS システムに移動するには、その前にすべての論理リンクを正常に終了してリンクの類似性を消去する必要があります。 |

表 35. リンクを終了するためのコマンド (続き)

| コマンド | キーワード | MSC の用途および影響 |
|--|----------------|---|
| UPDATE MSLINK NAME(<i>linkname</i>) | STOP(COMM) | IMS は、2 つのパートナー・システム間の論理リンクに関連する伝送を停止しますが、リモート・リソースに対するキューイングは継続します。リンクを使用するブロードキャスト・メッセージがキューに入れられますが、送信はされません。これは、タイプ 1 コマンドの /PSTOP LINK と等価のコマンドです。 論理リンクはパートナー・システムで停止され、その MTO はメッセージ DFS2161 によって通知されます。 |
| | OPTION(FORCE) | このコマンドは TCP/IP および VTAM のリンク・タイプに適用され /PSTOP 状態を強制します。 OPTION(FORCE) はリンクを PSTOPPED IDLE ERE モードのままにします。このリンクの次の再始動は、緊急時再始動になります。 VTAM リンク・タイプでは、OPTION(FORCE) を指定せずに STOP(COMM) を実行してから、OPTION(FORCE) を使用する必要があります。TCP/IP リンクの場合は、OPTION(FORCE) はいつでも使用できます。 OPTION(FORCE) はリンクの両側で発行が必要になる場合があります。 |
| UPDATE MSPLINK NAME(<i>msplinkname</i>) | STOP(LOGON) | 物理リンクへのログオンを停止します。これは MSC TCP/IP リンクおよび VTAM リンクのみ適用されます。物理リンクへのログオンが停止され、オペレーターは物理リンクへの論理リンクの再割り当てを実行できるようになります。 |
| | STOP(GENLOGON) | TCP/IP 汎用リソース・グループの MSC TCP/IP リンクのみについて、物理リンクの IMS システムへのログオンを停止します。コマンドによって物理リンクへのログオンが停止し、物理リンク上のすべての論理リンクが正常に終了して IMS システムとのリンクの類似性が消去されると、別の IMS システムの物理リンクに論理リンクを再割り当てできるようになります。 |

論理リンク割り当ての変更

初期論理リンクの割り当て (論理リンクを物理リンクへ) は、IMS システム定義プロセスの一部として定義します。ただし、論理リンクの割り当ては動的に変更できません。

論理リンクの割り当てを動的に実行または変更するには、タイプ 1 コマンドの /MSASSIGN またはタイプ 2 コマンドの UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) SET(MSPLINK(*msplinkname*)) を使用します。

推奨事項: 物理接続の障害またはシステム障害の結果として発生するスケジュールされていない再割り当てだけに論理リンクを作成する場合は、/MSASSIGN コマンドまたは UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) SET(MSPLINK(*msplinkname*)) コマンドを使用します。

論理リンクでは常時パートナーと通信する必要があるため、2つのシステムの両オペレーターは対応する物理リンクの割り当てを調整する必要があります。任意のタイプの物理リンクを別の任意のタイプの物理タイプに置換できます。

論理リンクの割り当てに対する変更は、/MSASSIGN コマンド、UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) SET (MSPLINK(*mslinkname*)) コマンドで変更するか、または IMS をコールド・スタートするまで有効です。このコマンドは、ローカル・システムにおける MSC リソースの関係を変更するだけです。

変更できる論理リンクの関係およびその変更で使用できるコマンドを以下に示します。

- 物理リンクに対する論理リンク
 - タイプ 1 コマンド /MSASSIGN
 - タイプ 2 コマンド UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) SET (MSPLINK(*mslinkname*))。
- 論理リンクに対するリモート SYSID
 - タイプ 1 コマンド /MSASSIGN
 - タイプ 2 コマンド UPDATE MSNAME NAME(*linkname*) SET (MSPLINK(*mslinkname*)) は、目的のリモート SYSID を設定した MSNAME を論理リンクに割り当てます。あるいは、タイプ 2 コマンド UPDATE MSNAME NAME(*msname*) SET(SIDR (*remote_sysid*)) を発行して、既に論理リンクに関連付けられている MSNAME のリモート SYSID を変更する方法もあります。
- 論理リンクに対する論理リンク・パス
 - タイプ 1 コマンド /MSASSIGN
 - タイプ 2 コマンド UPDATE MSNAME NAME(*msname*) SET(MSLINK(*mslinkname*))

/MSASSIGN コマンドを使用して、以下の作業を完了することもできます。

- リモート・プログラムをローカルに変更する。
- ローカル・プログラムをリモートに変更する。
- 論理パスを割り当てる。

論理リンクの割り当てを変更する場合、以下のことを行います。

- 操作する論理リンクまたは物理リンクは、並列セッションを有効にすることができる TCP/IP および VTAM のリンク・タイプを除いては、1対1に割り当てる必要があります。この VTAM タイプのリンクの場合、複数の論理リンクを1つの物理リンクに割り当てることができます。
- リンクが TCP/IP または VTAM を使用する場合、MSPLINK 名に対する論理リンクの割り当てを行う前に、以下のいずれかのコマンドを実行して物理リンクを停止する必要があります。
 - タイプ 1 コマンド /PSTOP MSPLINK
 - タイプ 2 コマンド UPDATE MSPLINK NAME(*mslinkname*) STOP(LOGON)
 - TCP/IP 汎用リソース・グループでは、タイプ 2 コマンド UPDATE MSPLINK NAME(*mslinkname*) STOP(GENLOGON)

- 論理リンクを再割り当てする前に、タイプ 1 コマンド `/PSTOP` またはタイプ 2 コマンド `UPDATE MSLINK NAME(linkname) STOP(COMM)` を使用して論理リンクを停止し、論理リンクをアイドル状態にする必要があります。
- 現在 `SYSID` に割り当てられている論理リンクが、タイプ 1 コマンド `/PSTOP` またはタイプ 2 コマンド `UPDATE MSLINK NAME(linkname) STOP(COMM)` の実行後にアイドル状態でない場合は、宛先 `SYSID` を論理リンクに再割り当てすることはできません。
- `MSC` 通信を利用できるのは、2 つの `IMS` システムの論理リンクが同じパートナー `ID` を共有しており、これらのシステム間で作動する通信機能に割り当てられている場合のみです。
- `IMS` は、要求された論理リンク割り当てが適切であるか、または、結果的に `MSC` 通信に有効な構成になるのかを判別できません。これは適切なりモート・システムとの通信によってのみ実行できます。これは、割り当ての変更を行った後 `/MSVERIFY` コマンドを使用して実行できます。

論理リンクの再始動

物理リンク障害のために論理リンクで再始動が保留されている場合は、代替物理リンクを使用して両システム間の通信を再確立します。

制約事項: 物理リンクが複数の `IMS` システム内で定義されている `TCP/IP` 汎用リソース・グループでは、グループ内のいずれかの `IMS` システム上で論理リンクが `PSTOPPED ERE` 状態の場合、グループ内の他のいずれかの `IMS` システムで同じ物理リンクを使用している論理リンクを始動しないでください。別のシステム上の同じ物理リンクで論理リンクを始動するには、その前に正常にシャットダウンするか `COLD` 状態にリセットすることによって、`ERE` リンクのアフィニティーをクリアする必要があります。

予防措置として、別の `IMS` システム上で再始動してリンクを移動する前に、現行の `IMS` システム上で `MSC` リンクのアフィニティーの状況を表示するようにします。アフィニティーがまだアクティブな場合は、リンクを正常にシャットダウンして、アフィニティーの状況をリセットします。リンクを正常にシャットダウンできない場合は、タイプ 1 コマンド `/CHANGE LINK linknum FORCSESS | SYNCSESS COLDSESS` またはタイプ 2 コマンド `UPDATE MSLINKNAME (linkname) SET(SYNCOPT(COLDSESS))` のいずれかを実行することによって、リンクを `COLD` 状態に設定します。

重要: リンクの状況を `ERE` から `COLD` に変えるか、`ERE` 状況にあるリンクを移動して別の `IMS` システム上で再始動すると、始動時のメッセージ順序番号の同期が妨げられ、メッセージが重複したり消失したりすることがあります。

1. リンクが `TCP/IP` または `VTAM` を使用する場合、`MSPLINK` 名に対する論理リンクの割り当てを行う前に、以下のいずれかのコマンドを発行して物理リンクを停止します。
 - タイプ 1 コマンド `/PSTOP MSPLINK`
 - タイプ 2 コマンド `UPDATE MSPLINK NAME(msplinkname) STOP(LOGON)`
 - `TCP/IP` 汎用リソース・グループのリンクにのみ、タイプ 2 コマンド `UPDATE MSPLINK NAME(msplinkname) STOP(GENLOGON)`

2. 以下のいずれかのコマンドを使用して、論理リンクを代替物理リンクに再割り当てします。
 - タイプ 1 コマンド /MSASSIGN
 - タイプ 2 コマンド UPDATE MSLINK NAME(*linkname*)
SET(MSPLINK(*msplinkname*))
3. リンクが TCP/IP または VTAM を使用する場合、以下のいずれかのコマンドを発行して物理リンクを再始動します。
 - タイプ 1 コマンド /RSTART MSPLINK
 - タイプ 2 コマンド UPDATE MSPLINK NAME(*msplinkname*)
START(LOGON)
 - TCP/IP 汎用リソース・グループのリンクにのみ、タイプ 2 コマンド
UPDATE MSPLINK NAME(*msplinkname*) START(GENLOGON)
4. 以下のいずれかのコマンドを発行して論理リンクを開始します。
 - タイプ 1 コマンド /RSTART LINK
 - タイプ 2 コマンド UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) START(COMM)

TCP/IP および VTAM 物理リンク・タイプの切り替え

TCP/IP を使用する MSC 物理リンクと VTAM を使用する MSC 物理リンクの間には操作上の類似点があるため、VTAM タイプと TCP/IP タイプの物理リンクは、お互いをバックアップするリンク・タイプとして適しています。

前提条件: 障害の発生前に、代替リンク・タイプを使用して MSC 物理リンクの 1 次セットを複製する、物理リンクの冗長セットを定義しておく必要があります。TCP/IP と VTAM の物理リンクはいずれも、MSPLINK システム定義マクロ、またはタイプ 2 CREATE MSPLINK コマンドを使用して定義されます。

バックアップの物理リンク・タイプで必要とされるあらゆる支援コンポーネントについても、事前の構成および使用のための準備をしておく必要があります。例えば、TCP/IP がバックアップ用のリンク・タイプの場合、Common Service Layer (CSL) の Structured Call Interface (SCI) コンポーネントおよび IMS Connect についても、構成と使用のための準備をする必要があります。

後述する手順では、使用中の 1 次物理リンクが VTAM 物理リンク、バックアップ用物理リンクが TCP/IP であるシナリオを想定しています。一方、この手順は、TCP/IP から VTAM に切り替えるための一般的なガイドでもあります。

この手順では、フロントエンドの IMS システムとバックエンドの IMS システムとの間で障害が発生した VTAM 物理リンク上の論理リンクを、この 2 つのシステム間で以前に定義したバックアップ用 TCP/IP 物理リンクに再割り当てします。

このような障害シナリオでは、応答を待機していたフロントエンドの IMS システム上のすべての端末が停止する可能性は高く、フロントエンドのマスター端末オペレーター (MTO) にメッセージ DFS3222I が出されます。バックエンドの IMS システムでは、IMS アプリケーションが処理のためのメッセージ受信を停止済みで、バックエンドの MTO にもメッセージ DFS3222I が出されます。

フロントエンドとバックエンドの IMS システムのオペレーターは、フロントエンドの IMS システムからのメッセージ・フローが、バックエンドの IMS システムでメッセージの受信準備ができる前に開始されないことがないようにする手順のタイミングを調整する必要があります。

1. オプション: フロントエンドの IMS システムで、障害が発生した物理リンク上にメッセージをルーティングするリモート・トランザクションを停止します。リモート・トランザクションが停止すると、そのリモート・トランザクションの要求をサブミットするすべての端末は、メッセージ DFS065 を受信します。
2. バックエンドの IMS システムで、以下のように実行します。
 - a. IMS Connect のローカル・インスタンスがアクティブであることと、バックエンドの IMS システムのバックアップ物理リンクを支援するように適切に構成済みであることを確認します。IMS Connect インスタンスがサポートする MSC TCP/IP 物理リンクごとに、少なくとも 1 つの RMTIMSCON ステートメントを定義する必要があり、また、物理リンクごとに 1 つの MSC ステートメントを、IMS.PROCLIB データ・セットの IMS Connect 構成メンバーに定義する必要があります。
 - b. SCI のローカル・インスタンスがアクティブであり、バックエンドの IMS システムおよびIMS Connect で使用可能であることを確認します。
 - c. 障害が発生した VTAM 物理リンクの論理リンクを、以下のいずれかのコマンドを発行して TCP/IP 物理リンクに再割り当てします。
 - IMS タイプ 2 コマンド UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) SET(*plinkname*)
 - IMS タイプ 1 コマンド /MSASSIGN LINK *xxx* to MSPLINK *plnkname*
3. フロントエンドの IMS システムで、以下のように実行します。
 - a. IMS Connect のローカル・インスタンスがアクティブであることと、フロントエンドの IMS システムのバックアップ物理リンクを支援するように適切に構成済みであることを確認します。IMS Connect インスタンスがサポートする MSC TCP/IP 物理リンクごとに、少なくとも 1 つの RMTIMSCON ステートメントを定義する必要があり、また、物理リンクごとに 1 つの MSC ステートメントを、IMS.PROCLIB データ・セットの IMS Connect 構成メンバーに定義する必要があります。
 - b. SCI のローカル・インスタンスがアクティブであり、フロントエンドの IMS システムで使用可能であることを確認します。
 - c. 障害が発生した VTAM 物理リンクを使用する論理リンクを、以下のいずれかのコマンドを発行して TCP/IP 物理リンクに再割り当てします。
 - IMS タイプ 2 コマンド UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) SET(*plinkname*)
 - IMS タイプ 1 コマンド /MSASSIGN LINK *xxx* to MSPLINK *plnkname*
 - d. フロントエンドとバックエンド両方の IMS システムで、先述の TCP/IP 物理リンクへの論理リンクの再割り当てが終了したら、以下のいずれかのコマンドを発行して論理リンクを開始します。
 - IMS タイプ 2 コマンド UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) START(COMM)

- IMS タイプ 1 コマンド /RSTART LINK xxx

e. リモート・トランザクションが停止した場合は、再始動します。

関連概念:

➡ MSC 物理リンク (コミュニケーションおよびコネクション)
288 ページの『複数システムのリカバリーの考慮事項』

関連タスク:

➡ MSC に対する IMS 間 TCP/IP 接続の定義 (システム定義)

関連資料:

➡ MSPLINK マクロ (システム定義)

➡ IMS PROCLIB データ・セットの HWSCFGxx メンバー (システム定義)

➡ CREATE MSPLINK コマンド (コマンド)

MSC TCP/IP リンクの操作

通常、MSC TCP/IP リンクの操作手順は、MSC VTAM リンクの操作手順と同じですが、いくつかの相違点があります。

IMS Connect は、MSC TCP/IP で必要な TCP/IP 接続を管理します。MSC と IMS Connect との通信は、IMS Common Service Layer (CSL) の Structure Call Interface (SCI) コンポーネントによって管理されています。

通常的环境下では、MSC TCP/IP リンクの操作中に、TCP/IP、IMS Connect、および SCI の使用が意識されることはありません。MSC TCP/IP リンクは、VTAM タイプのリンクの初期設定や終了に使用する場合と同じ IMS コマンドを使用して開始および停止します。ユーザーがローカルの IMS システムの TCP/IP リンクに対して UPDATE MSLINK NAME(*linkname*) START(COMM) コマンドを発行すると、このリンクは、ローカルとリモートの両方の IMS と IMS Connect のペアで始動します。

IMS Connect は MSC TCP/IP リンクを制御するためのコマンドも提供します。IMS Connect コマンドを使用して TCP/IP リンクを停止することはできますが、このコマンドは、IMS の終了後に、IMS Connect を正常にクリーンアップできなかった場合にのみ使用してください。

MSC TCP/IP リンクと他の MSC リンク・タイプとの操作手順におけるこれ以外の相違点は、エラー・リカバリー手順と、TCP/IP の汎用リソースを使用した場合の類似性の管理に見られます。

関連概念:

125 ページの『IMS Connect の接続のモニター』

➡ MSC および IMS 間 TCP/IP 通信 (コミュニケーションおよびコネクション)

関連タスク:

➡ IMS 間の TCP/IP 接続 (システム定義)

関連資料:

- /PSTOP コマンド (コマンド)
- QUERY IMSCON コマンド (コマンド)
- QUERY MSLINK コマンド (コマンド)
- QUERY MSPLINK コマンド (コマンド)
- /RSTART コマンド (コマンド)
- UPDATE MSLINK コマンド (コマンド)
- UPDATE MSPLINK コマンド (コマンド)
- IMS Connect WTOR コマンド (コマンド)
- IMS Connect z/OS コマンド (コマンド)

エラー後の **MSC TCP/IP** リンクの再始動

IMS システムまたは MSC TCP/IP リンクの予期せぬ終了があった場合、リモートの IMS システムで MSC TCP/IP リンクも正常にクリーンアップされたことを確認する必要があります。

障害が発生すると、IMS はローカルとリモートの両サイトで MSC TCP/IP リンクのクリーンアップを試みます。ただし、障害が起こった IMS システムがこの障害についてリモート・サイトに通知できないと、リモート・サイトがリンクをクリーンアップできない場合があります。

- リモートの IMS システムでリンクがクリーンアップされているかについては、タイプ 1 フォーマットの /DISPLAY LINK コマンドまたは、タイプ 2 フォーマットの QUERY MSLINK NAME(*linkname*) コマンドを発行すると判別できます。
- ローカル・サイトでの MSC TCP/IP リンク終了後、リモート・サイトでリンクのクリーンアップも行わない場合は、リモートの IMS システムで /PSTOP LINK FORCE または UPDATE MSLINK STOP(COMM) OPTION(FORCE) を発行してください。リモート・サイトでリンクまたはソケット接続がクリーンアップされる前に、ローカルの IMS システムでリンクが再始動されると、このリンクまたはソケット接続は再始動処理中にリモート・サイトでクリーンアップされます。
- IMS システムが始動してから TCP/IP リンクを再始動するには、/RSTART コマンドまたは UPDATE MSLINK START(COMM) コマンドのいずれかを発行します。
- 停止している MSC TCP/IP リンクをコールド・スタートの状況に設定するには、タイプ 1 フォーマットのコマンド /CHANGE LINK COLDSESS または、タイプ 2 フォーマットのコマンド UPDATE MSLINK SET (SYNCOPT(COLDSESS)) のいずれかを発行してください。リンクは最初に停止しなければなりません。COLDSESS キーワードを指定する場合は、SYNCSSESS キーワードまたは FORCSSESS のキーワードも共に指定する必要があります。

関連資料:

- ➡ /CHANGE LINK コマンド (コマンド)
- ➡ QUERY IMSCON コマンド (コマンド)
- ➡ QUERY MSLINK コマンド (コマンド)
- ➡ QUERY MSPLINK コマンド (コマンド)
- ➡ /RSTART コマンド (コマンド)
- ➡ UPDATE MSLINK コマンド (コマンド)
- ➡ UPDATE MSPLINK コマンド (コマンド)
- ➡ IMS Connect WTOR コマンド (コマンド)
- ➡ IMS Connect z/OS コマンド (コマンド)

MSC 環境のリソース制御を支援するコマンド

複数システム結合機能 (MSC) コマンドの使用法と影響について説明し、ご使用の MSC 環境におけるそれらの影響を評価できるようにします。

MSC トレースが作動可能でないときに MSC エラーが発生した場合、ログの X'67' レコードを確認します。これは、リンク・トレースがオンに設定されていない場合でも、なんらかのエラー情報がログに記録されているためです。

リンクに問題があると思われる場合は、以下の 2 つのコマンドのいずれかを使用してトレースを開始できます。

- タイプ 1 コマンド /TRA SET ON LINK X LEVEL 3 MODULE ALL
- タイプ 2 コマンド UPDATE MSLINK NAME(mslinkname) START(TRACE)。このコマンドは、前回の /TRACE SET (ON) LINK コマンドの実行時に使用されたものと同じレベルおよびモジュール設定を使用します。/TRACE SET (ON) LINK コマンドが、前回のコールド・スタート以降に実行されていない場合は、このコマンドのデフォルトである MODULE=ALL および LEVEL=4 が設定されます。

表 36. MSC 環境コマンド

| コマンド | MSC の用途および影響 |
|------------|--|
| /ASSIGN | トランザクションの優先順位の変更 |
| /BROADCAST | LTERM キーワード値 ALL を使用すると、ブロードキャスト・メッセージがローカル・システムのすべての端末に送信されます。リモート MSC 端末への一般ブロードキャスト機能はありません。これらの LTERM はブロードキャスト・システムで定義され、コマンドで指定されている必要があります。MTO 端末がブロードキャスト・システムに定義されていない場合でも、リモート MSC システムの MTO へのブロードキャストを実行できます。このためには、キーワード MASTER を使用します。システムでは、MSNAME マクロを使用するか、タイプ 2 CREATE MSNAME コマンドを使用して、このリモート・システムの SYSID を定義しておく必要があります。 |
| /CHANGE | リンク・モード・テーブルとセッションの再始動の変更 |

表 36. MSC 環境コマンド (続き)

| コマンド | MSC の用途および影響 |
|----------------|---|
| /PSTOP | リモート処理に対するキュー (送信はしない) |
| /PURGE | リモート処理に対する以降の基本要求をリジェクトします。2 次要求または継続中の会話型要求を受け入れます。キューを許可された要求の送信を続けます。 |
| /STOP | リモート・プログラムまたはリモート端末が入力システムで停止した場合、基本要求の場合は入力端末に DFS065 を返します。2 次要求をキューするが、送信はしません。リモート MSC システムがアクセスするローカル・プログラムまたはローカル端末の場合、2 次要求をキューに入れます。基本要求の場合、メッセージ DFS065 を入力システムの入力端末に返します。メッセージ DFS065 で、SYSID により、メッセージをリジェクトした MSC 処理システムを識別します。メッセージはログに記録されますが、取り消されます。 |
| /START | 以前の /START および /PSTOP の影響をリセットします。 |
| /TRACE | LINK キーワードを使用すると、MSC 操作のトレースを実行することができます。トレース・データは、IMS システム・ログのタイプ X'67' レコード内に記録されます。 |
| UPDATE MSLINK | UPDATE MSLINK コマンドを使用すると、論理リンクの開始と停止、論理リンクのトレースの開始と停止などの論理リンクの各種属性を設定または変更できます。このコマンドには、Operations Manager (OM) API が必要です。このコマンドのコマンド構文は XML で定義され、OM と通信する自動化プログラムに対して使用可能です。UPDATE コマンドを使用すると、MSLINK パラメーター値である BUFSIZE=、MODETBL=、PARTNER (ID)=、および MSLINK 名 (MSLINK ラベル・フィールド) も変更できます。 |
| UPDATE MSNAME | UPDATE MSNAME コマンドを使用すると、論理リンク・パスへのメッセージのキューイングまたは送信の開始と停止など、論理リンク・パスの各種属性を設定または変更できる。このコマンドには、Operations Manager (OM) API が必要です。このコマンドのコマンド構文は XML で定義され、OM と通信する自動化プログラムに対して使用可能です。UPDATE コマンドを使用すると、MSNAME パラメーター値である SYSID= も変更できます。 |
| UPDATE MSPLINK | UPDATE MSPLINK コマンドを使用すると、物理リンクへのログオンの禁止または許可などの物理リンクの各種属性を設定または変更できます。このコマンドには、Operations Manager (OM) API が必要です。このコマンドのコマンド構文は XML で定義され、OM と通信する自動化プログラムに対して使用可能です。UPDATE コマンドを使用して、ADDR=、BACKUP=、BUFSIZE=、MODETBL=、SESSION= などの MSPLINK パラメーター値、および物理リンク名 (MSPLINK ラベル・フィールド) を変更することもできます。 |

MSC ネットワークに関する情報の表示

MSC ネットワークに関する情報を表示する場合、タイプ 1 コマンド /DISPLAY およびタイプ 2 コマンド QUERY の 2 つのコマンドを使用できます。

/DISPLAY コマンドと MSC

IMS タイプ 1 /DISPLAY コマンドは、MSC 環境の管理を支援する有効な情報を表示します。ただし、これらの機能はローカル・システムのドメイン内でのみ作動し、リモート・システムからしか入手できない情報は提供しません。次の表は、/DISPLAY コマンドを使用して MTO が入手できる情報をまとめたものです。

表 37. /DISPLAY コマンドによって返される MSC の情報：

| コマンド | キーワード | MSC の用途および影響 |
|--------------------|-------------------|---|
| /DISPLAY AFFIN | LINK | 論理リンクが TCP/IP または VTAM の汎用リソース・グループ内に現在持っているリンクの類似性を表示します。論理リンクの名前と番号も表示し、VTAM リンクの場合はノード名も表示します。 |
| /DISPLAY ASMT | LINK | 物理リンク、ローカルおよびリモートのシステム ID、および指定の論理リンクに割り当てられている論理リンク・パス。 |
| | MSNAME | 論理リンク番号、物理リンク、ローカルおよびリモートのシステム ID、MSNAME ラベル、および IMS ID。 |
| | MSPLINK | 論理リンク番号、物理リンク、物理リンクのタイプ (CTC、MTM、TCP/IP、VTAM)、物理リンク・アドレス、許可されるセッションの最大数、およびリモート IMS システムが使用する識別子。 TCP/IP 物理リンクの場合、コマンド出力には、リモート IMS システムの IMS ID が表示されます。VTAM 物理リンクの場合、出力には、リモート IMS システムの VTAM ノード名が表示されます。 |
| | SYSID | 物理リンク、論理リンク、指定のシステム ID が関連付けられている論理リンク・パスの割り当て。 |
| /DISPLAY LINK | [なし] | 論理リンク番号 パートナー ID。 送受信、エンキューまたはデキューされたメッセージ数、および、リンクおよびリンク状況に対して現在キューに入れられているメッセージ数のローカルの合計。 |
| | MODE | VTAM リンクについて、VTAM 端末が操作可能な各種モードを表示します。 |
| | OPTION BUFSIZE | リンク番号、リンク名、帯域幅、バッファ・サイズ、およびリンク状況を表示する。 |
| | QCNT | 送受信、エンキューまたはデキューされたメッセージ数、および、リンクおよびリンク状況に対して現在キューに入れられているメッセージ数のグローバルの合計。 |
| /DISPLAY MSNAME | [なし] | 論理リンク・パス名 (MSNAME)、および、送受信、エンキューまたはデキューされたメッセージ数、MSNAME キューに現在入れられているメッセージ数のローカルの合計。 |
| | QCNT | 論理リンク・パス名 (MSNAME)、および、送受信、エンキューまたはデキューされたメッセージ数、MSNAME キューに現在入れられているメッセージ数のグローバルの合計。 |

QUERY コマンドと MSC

IMS タイプ 2 QUERY コマンドは、MSC 環境の管理を支援する有効な属性および状況情報を表示します。次の表は、QUERY コマンドによって返される MSC の情報をまとめたものです。

表 38. QUERY コマンドによって返される MSC の情報：

| コマンド | キーワード | MSC の用途および影響 |
|------------------|---------------------|--|
| QUERY MSLINK | BANDWIDTH(ON OFF) | 論理リンクが帯域幅モードであるか、そうでないかを識別します。 |
| | SHOW(ALL attribute) | 論理リンクのユーザー定義属性を返します。 SHOW() キーワードのパラメーターとして有効な属性を指定することで、返される情報を制限できます。 |
| | STATUS(status_type) | 指定した状況タイプの論理リンクを識別します。 |
| QUERY MSNAME | QCNT() | 指定した数を基準としたキュー・カウントを持つ論理リンク・パスを識別します。例えば、キュー・カウントが 100 以上のすべての論理リンク・パスを表示できます。 |
| | SHOW(ALL attribute) | 論理リンク・パスのユーザー定義属性を返します。 SHOW() キーワードのパラメーターとして有効な属性を指定することで、返される情報を制限できます。 |
| | STATUS(status_type) | 指定した状況タイプの論理リンク・パスを識別します。 |
| QUERY MSPLINK | SHOW(ALL attribute) | 物理リンクのユーザー定義属性を返します。 SHOW() キーワードのパラメーターとして有効な属性を指定することで、返される情報を制限できます。 |
| | STATUS(status_type) | 指定した状況タイプの物理リンクを識別します。 |
| | TYPE(link_type) | CTC、MTM、TCP/IP、および VTAM の各リンク・タイプ別に物理リンクを識別します。一度に 1 つ以上のリンク・タイプを照会できます。 |

関連タスク：

262 ページの『IMS Connect での MSC リンク情報の表示』

260 ページの『IMS 間の TCP/IP 接続のための MSC 接続情報の表示』

論理リンク・パスの制御

論理リンク・パスの制御には、コマンドをいくつか使用します。論理リンク・パスは複数システム結合機能 (MSC) 環境全般の最低の制御レベルです。なぜなら、論理リンク・パスは中間 MSC システムで必ず定義される最低レベルであるためです。

論理リンク・パスは SYSID の対で指定します。この一対の SYSID により送信システムと宛先システムを識別します。論理リンク・パスの定義には、MSNAME システム定義マクロを使用するか、タイプ 2 CREATE MSNAME コマンドを使用します。次の表に、リンク制御に使用できるコマンドをまとめます。

表 39. MSC リンク・パスの制御に使用するコマンド

| コマンド | キーワード | MSC の用途および影響 |
|---------------|--------------------------|--|
| /START | MSNAME | 直前に停止した MSNAME を始動する。 |
| /STOP | MSNAME | 論理リンク・パスに関連する基本要要求メッセージの送受信を停止する。 入力システムによって停止された場合、停止した論理リンク・パスに関連するリモート・プログラムまたは端末への基本要要求は取り消され、IMS では入力端末にメッセージ DFS065 を戻します。進行中の会話については継続を許可します。 宛先システムによって停止された場合、停止した論理リンク・パス経由で他のシステムから受信したメッセージは送信システム (入力または中間) の論理リンク・パスを停止させます。IMS は、メッセージ DFS2140 および DFS2142 を、それぞれ送信システムの MTO と受信システムの MTO に出します。続いて論理リンクが両システムで始動するまでは、メッセージは送信システムにおいてエンキューされた状態で維持されます。 |
| /PURGE | MSNAME | MSNAME で示されるすべてのリモート端末およびプログラムに対する基本要要求のエンキューを停止する。継続中の会話および 2 次要要求は、処理されます。入力端末から入力された基本要要求では、メッセージ DFS065 を受け取ります。他のシステムからの要要求で応答に論理リンク・パスを使用する必要のあるものは受け入れません。しかし、要要求は、送信システムにおいてエンキューされたままです (上記 /STOP MSNAME を参照)。 |
| UPDATE MSNAME | SET()、START()、および STOP() | UPDATE MSNAME コマンドを使用すると、論理リンク・パスへのメッセージのキューイングまたは送信の開始と停止など、論理リンク・パスの各種属性を設定または変更できる。このコマンドには、Operations Manager (OM) API が必要です。このコマンドのコマンド構文は XML で定義され、OM と通信する自動化プログラムに対して使用可能です。 |

複数システムのリカバリーの考慮事項

マルチシステム構成の各システムでは、IMS の全リカバリー機能を使用できます。リカバリー機能により、単一システム内でメッセージが消失することも重複することもないようになります。

以下の条件下では、メッセージは失われません。

- サブシステムをコールド・スタートしない。または以前のチェックポイントを使用している場合に緊急時再始動 (BUILDQ) をしない。
- ログ・レコードが失われていない。

VTAM では、MSC 制御機能とともに SDLC リンクにメッセージの保全性も提供します。

関連タスク:

280 ページの『TCP/IP および VTAM 物理リンク・タイプの切り替え』

メッセージのリカバリー

IMS では、送受信の両システムにおいてメッセージに関する情報をロギングすることで、複数システム結合機能 (MSC) リンク全般にわたり、メッセージが消失または重複することがないように保証しています。

IMS ではこの情報を再始動のときに復元し、リンクが確立された後システム間でこの情報を交換します。送信システムでは、受信システムにより受信されたメッセージをデキューすることができます。しかし、このメッセージの受信確認はリンクまたはシステム障害により消失します。送信システムは、送信したが受信システムによりエンキューされなかったメッセージを再送信することもできます。IMS サブシステムがリカバリーに失敗した場合、このサブシステムがリカバリー責任を持つメッセージは消失します。

IMS には動的にリンク割り当てを変更するコマンドが提供されているので、作動不可能となったプロセッサに代わる代替プロセッサをセットアップできます。作動不可能となったプロセッサに常駐する IMS システムは、故障に巻き込まれたすべてのリンクがマスター端末オペレーター (MTO) により適切に再割り当てされた後は、代替プロセッサで稼働できます。

停止したトランザクション

IMS で宛先トランザクションが停止した場合、宛先システムで取る処置は要求のタイプによって異なります。要求には会話型と非会話型があります。

会話型ではない基本要素、または会話を開始する基本要素の場合、IMS ではエラー・メッセージを入力端末に送り、メッセージを取り消します。

会話を継続する基本要素または 2 次要素については、IMS はメッセージをエンキューします。停止したトランザクションに関して一番初めに受信した要求である場合、IMS ではそのトランザクションのローカル・システムの MTO にもメッセージを送ります。

アプリケーション・プログラムの異常終了

アプリケーション・プログラムが異常終了し、その原因がデッドロック状態以外の場合、IMS では異常終了が発生したシステムのマスター端末にメッセージ DFS554 を出します。このメッセージには、入力端末の論理端末名が含まれています。入力メッセージがまだ有効である場合、IMS では入力メッセージの最初の部分が組み込まれたメッセージ DFS555 を入力端末に出します。IMS が DFS554 メッセージを送信する場合、メッセージのテキストには入力端末の論理端末名が含まれていません。

メッセージ、応答、およびトランザクションのデキュー

PURGE または PURGE1 キーワードを指定した /DEQUEUE コマンドを使用すると、特定の MSC リンクに対してエラー状態になっているメッセージ、応答、およびトランザクションをデキューできます。

/DEQUEUE MSNAME PURGE コマンドを入力すると、コマンドが実行される前にメッセージ制御/エラー出口ルーチン (DFSCMUX0) が呼び出されます。出口ルーチンは、間違いコマンドの不注意な入力を防ぎ、その間違いコマンドが宛先に着く

前にデキューすることによって、メッセージ、応答またはトランザクションが誤って破棄されないようにします。出口ルーチンはメッセージのデキューを抑制することができます。

システム・プログラマーは、以下の各事項について注意する必要があります。

- /DEQUEUE コマンドの存在とこのコマンドの使用結果
- /DEQUEUE コマンドとメッセージ制御/エラー出口ルーチンとの相互作用



MTO は、以下の各事項について認識しておく必要があります。

- /DEQUEUE コマンドの使用に関するインストール・ポリシー
- デキューされたメッセージは破棄されるという事実
- /DEQUEUE コマンドは緊急時専用、またはユーザー・サイトによる指示用に予約しておく必要がある

推奨事項:

- /DEQUEUE コマンドの発行は MTO にのみ許可するようにしてください。
- /DEQUEUE コマンドの使用に関するインストール先固有の標準を確立してください。MTO がどのような場合にこのコマンドを使用しなければならないかというシナリオを事前に識別し、そのシナリオを検証しておく必要があります。メッセージ制御/エラー出口ルーチンをコーディングする場合は /DEQUEUE コマンドを考慮してください。

関連資料:

-  /DEQUEUE コマンド (コマンド)
-  メッセージ制御/エラー出口ルーチン (DFSCMUX0) (出口ルーチン)

保守手順の確立

IMS ユーティリティーを定期的に、所定の基準で実行することは、IMS の保守に関する主要なタスクの 1 つです。また、IMS の保守には、定期的なデータベースの再編成およびサービスのインストールなどの追加タスクが含まれる場合もあります。

IMS の保守には、(手動あるいは自動で実行される) 以下のアクティビティーが含まれることがあります。

- レポートの作成、レポートの分析、および分析に基づいたアクションの実行
- 定期的なデータベースの再編成
- メッセージ・キューに対する予防保守の実施
- IBM 提供のツールまたはベンダー提供のツールの定期的な実行
- サービスの定期的なインストール
- IMS 提供のユーティリティーの定期的な実行

ユーティリティーを実行する頻度は、インストール・システムに応じて決定します。

ヒント: ご使用の IMS システムの現行の保守レベルは、/DIAGNOSE SNAP MODULE(modname) コマンドを使用して判別できます。

標準 JCL のセットアップ

オペレーション担当者の手順を確立する作業の一環として、実行しなければならないジョブ (ユーティリティー・ジョブなど) 用の標準 JCL をセットアップすることができます。

完全に「事前に準備された」JCL にすることは不可能だとしても、DBRC を使用することはこの領域では非常に役立ちます。例えば、MTO は、データベース・バッチ・バックアウト・ユーティリティーの実行時に必要なログ・データ・セットを提供しなければなりません。リカバリー管理に DBRC を使用する場合、DBRC そのもののために JCL をセットアップすればいいだけです。

制約事項: DBRC では、バックアウト用の JCL を開発しません。

オペレーター・テスト手順

IMS を操作するための手順が準備できたならば、システムを操作するすべての人が手順に慣れる機会を設ける必要があります。その後、すべての手順を完全にテストする必要があります。

システム障害のシミュレーション

リカバリー手順の一部をテストするには、いくつかのタイプのシステム障害をシミュレートする必要があります。次の表に、起こりうる障害とシミュレーションの方法を示します。

表 40. システム障害のシミュレーション

| システム障害 | シミュレーション方法 |
|---|--|
| BMP または CCTL スレッドのエラーによる異常終了または取り消し | MTO コマンド /STOP REGION n ABDUMP を使用 |
| IMS 制御領域のエラーによる異常終了または取り消し | z/OS MODIFY または CANCEL コマンドを使用 |
| MPP の異常終了、ループ、または待ち状態 | DL/I テスト・プログラム DFSDDLTO を使用、または、特別呼び出し ABEND および ZING を使用。 |
| CCTL の異常終了、ループ、または待ち状態 | ユーザーが所有する任意のプログラムを使用。 |
| SLDS または RLDS での入出力エラー | 以前に損傷した SLDS または RLDS を使用。磁気テープ・ドライブをリセット、巻き戻し、および再ロードする。 |
| z/OS エラー (ループまたは異常終了) | z/OS システムの常駐ドライブのプラグを抜くか、スイッチを切る。IMS 制御領域を取り消す。 |
| ハードウェアのエラー、実記憶域には損失なし | z/OS システムの常駐ドライブのプラグを抜くか、スイッチを切る。 |
| Power [®] 電源障害、または実記憶域の損失を伴うハードウェアのエラー | システム・リセットを押し、再 IPL する。 |

適切なテストの品質

ユーザー特有の IMS の使い方やインストール・システムのセットアップのタイプにより、テスト・プログラムの詳細が決定します。けれども、適切なテストとは共通して次の品質を備えています。

- 現実的である。
- 特定している。つまり、起こる可能性のある多くの操作状態からおのおの 1 つずつ取り上げている。
- 実際に実動モードで IMS を操作する担当者もテストに加わっている。
- 結果が立証できる。

フィードバックを通しての改良

手順の正式なテストは実動開始時点で終了となりますが、各操作やりカバリーの実例をテストと考え、手順改良のきっかけにすることができます。問題が発生した場合、または手順が紛らわしい、不正確であると判明した場合は、その経験を生かして手順を更新、改良する必要があります。

また、操作スタッフおよびシステム管理スタッフによる定期的な手順の再検討を実施することを考えてもよいでしょう。こうした手順の見直しは、IMS の保守を行う際、または IMS を新規リリースにアップグレードする際に特に重要です。

システム変更時の再テスト

システムに大幅な変更を行ったときは常に、最低限いくつかの再テストは実施する必要があります。変更とは、IMS そのものの新規リリースまたは大規模なアップグレードであったり、または実動セットアップの再設計や拡張である場合があります。

再テストでは、旧手順が新しい環境においても適切に機能するかどうかを検証する必要があります。

関連概念:

 [DL/I テスト・プログラム \(DFSDDL0\) の参照情報 \(アプリケーション・プログラミング API\)](#)

第 7 章 ユーザー手順の作成

エンド・ユーザー（リモート端末オペレーター）は IMS に接続した端末を使用する人々です。エンド・ユーザー手順では、IMS の操作ではなく、エンド・ユーザーの必要性に注目する必要があります。

オンライン・システムが成功するかどうかは、エンド・ユーザーに受け入れられるかどうかにかかっているため、エンド・ユーザー手順は優れた手順であることが重要です。

この手順は、アプリケーション開発処理での不可欠な部分として準備します。エンド・ユーザー手順のレイアウトと編成で、ビジネス機能をサポートする必要があります。手順はアプリケーションのタイプにより、さまざまです。例えば、銀行出納係の手順では、単に IMS トランザクションの入力というより多くのことをカバーする必要があります。しかし、データ入力担当者用の手順となると、トランザクション入力についての指示事項が大半を占めることになります。

エンド・ユーザー手順は、通常、パッケージ化されたガイドにします。ユーザーがガイドを開発してもよいし、または、各アプリケーション開発チームに任せてもいいでしょう。後者のケースでは、「共通資料」を用意して、エンド・ユーザー・ガイドに必ず記載する基本手順用の資料として、この共通資料をアプリケーション開発チームに配布することを考えてください。オンライン IMS システムに大きな変更を加える場合は、必ずこの共通資料の情報も更新することを忘れてはなりません。例えば、非 VTAM の使用から VTAM の使用に変換する場合、端末ログオン手順の変更が必要になる可能性が高くなります。

一般的に、作成した手順ではエンド・ユーザーに次の処理方法を習熟してもらう必要があります。

- 端末の操作
- IMS への接続の確立
- IMS との通信
- IMS からの切断
- エラー状態への応答

関連概念:

229 ページの『操作要員』

ユーザー端末オペレーター用の手順

アプリケーション開発のサイクルには、トランザクションや端末ハードウェアについての研修とともに、エンド・ユーザー手順の開発が含まれていなければなりません。

手順の作成者は、エンド・ユーザー・ガイドを作成するときに、以下の点を考慮する必要があります。

- リモート制御および中央制御の整合性

- 端末またはワークステーションではなく、オンライン・システムで提供した方が
いいサービスは何か
- エンド・ユーザー・サポートの調整
- 問題報告手順の定義

関連概念:

234 ページの『手順の内容のプラン』

ユーザー・オペレーター作業

エンド・ユーザーは仕事の一環として、1 つまたは複数の作業を行います。エンド・ユーザーには、実行する作業を正確な指示で明確に書いて示す必要があります。

こうした作業にはたくさんの IT ツールとシステムが含まれています。その中の 1 つが IMS です。こうした作業を検討し、手順中の指示事項が次の 2 項目の両方を満たしていることを確認してください。

- ユーザーがアプリケーション関連タスクを行う助けとなる。
- 基本作業を保護している。

現行の指示事項のうち、管理サービスと密接にかかわるものについて検討する必要があります。次の表は、この検討作業の特性を示した部分的なチェックリストです。その他の項目については、ユーザー手順がカバーする範囲に応じ考えてください。

検討を重ねることによって、使用可能度の高い手順の作成に寄与することができます。テストおよび実動過程でのユーザーからのフィードバックに基づいて、手順を修正するプランを立てる必要があります。

表 41. 管理サービス用チェックリスト

| 検討項目 | 関連する管理作業 |
|---|--------------------------------------|
| 可用性ステートメントは明確か？ | スケジューリングのアルゴリズムおよび操作手順の検査 |
| 応答のクレームは、適切で誤解がないか？ | パフォーマンス基準と調整。異常な遅延は必ず報告されていることの確認 |
| 端末接続手順は説明されているか？ | MTO または他のオペレーターの接続についてのヘルプがあるかの検査 |
| セキュリティー要件は説明されているか？ | セキュリティー定義および維持手順の検査 |
| 解釈用資料が出力に含まれているか？ | IMS メッセージおよびコマンド出力情報の正確さの検査 |
| 代替接続に関する指示は与えられているか？ | 代替構成用の指示が MTO に与えられていることの検査 |
| システムへの応答およびブロードキャスト・メッセージについて、指示は与えられているか？ | 潜在的なメッセージについての開発者との検査 |
| 端末、トランザクション入力、およびオンライン・システム障害に対するサービス問題について指示は与えられているか？ | 障害報告および情報フローの調整。MTO に標準通知メッセージを出させる。 |

関連概念:

『端末オペレーターのための操作指示』

端末オペレーターのための操作指示

エンド・ユーザー資料を作成するプロセスと目標には、いくつかの段階で情報を作成し、エンド・ユーザーの経験レベルや情報の必要性に応じて資料の内容を調整することが含まれます。

オンライン・システムの成功と受け入れは、エンド・ユーザー用文書の品質によって左右されることがよくあります。端末オペレーター用の操作手順は、進行中の研修に役立ち、またアプリケーションを使いやすくすることから、エンド・ユーザー用文書の重要部分を占めていることとなります。

手順の開発と改善には、次にあげるいくつかの段階があります。

- 初期構成および内容の定義
- 既存手順の分析
- 新しい手順のテスト
- 研修からのフィードバックの収集
- 実動からのフィードバックの収集
- 必要に応じた手順の修正

一般的に、既存のソースから情報を抜き出してアプリケーションに合わせて書き直すほうが、説明全体や一般的操作マニュアルを提示するよりも適切な方法です。例えば、オペレーターが 3270 Data Stream Programmer's Reference の内容に精通していることを前提とせずに、3270 の操作上の特徴を説明します。

また、MFS 出力を示すのではなく、担当者の画面フォーマットを示します。リモート 3277 端末のコピー機能を使用して、画面レイアウトの作業用コピーを入手できます。

最終段階である実際の実動サイクルを無視してはなりません。多くの場合、パイロット・オペレーターとなるエンド・ユーザーのグループを選定し、そこから役立つフィードバックを入手します。このグループの役割は、エンド・ユーザー向けサービスを検証し、改善することです。必要な修正が行われた後に、手順の最終版を発行します。

オンライン IMS システムに修正を加えたときは、手順を更新することを怠ってはなりません。アプリケーション・プログラムや IMS フィーチャーを追加でインストールした場合、操作上強調しなければならない事項が変更されることが時々あります。ハードウェア上の変更またはアプリケーションに重要な変更が生じた場合、同じパイロット・グループでもアクティビティーを従来とは変えることもあります。

エンド・ユーザー・オペレーター用文書の内容に関するガイドラインをいくつか以下に示します。目標は、エンド・ユーザーの経験レベルや情報の必要性に応じて資料の内容を調整することです。

- アプリケーションの手順の主要セクションの作成

指示は、行われる順序でシーケンスが取られます。使用頻度の高いトランザクション、または重要度の高いトランザクションを先に配置します。トランザクションの数が多い場合はアルファベット順にするのが適切で、概要 (またはグラフィック) を含めるならば、そこでどのトランザクションが重要かまたは使用頻度が高いかを述べます。

- 簡単な例による手順の説明

入力および応答、両方のフォーマットを示します。IMS コマンドを使用する部分では、関連するキーワードのみを示し、その応答を説明します。

- エラー処理に関する指示の記載

入力エラーだけでなく、アプリケーション・プログラムからの警告メッセージへの応答についても述べます。IMS 接続またはシステムの問題が発生する可能性のある個所については、代替の指示も提供します。この部分が冗長になる場合は、付録に記載します。トピックを症状別に付録に配列します。エラー報告用のフォームについての説明を載せます。

- IMS の簡単な紹介と MTO についての説明 (オプション)

IMS がどう機能するかではなく、IMS がデータ・アクセスとサイトにおける処理をどうサポートしているかに重点を置きます。必要に応じて、IMS によって提供されるもの、オペレーティング・システムとハードウェアによって提供されるもの、両者の違いを述べます。

- 主要ハードウェアの操作上の特徴の確認

端末の効果的な使用法およびエラーにつながりやすいユーザー処置についての警告にハイライトを置いたアドバイスを含めます。適宜、関連する操作上の指示をコピーしてこのセクションにマージするか、または文書に付加します。

- 関連する IMS コマンドの操作についてのみ詳細の記載

説明するコマンドとオプションに対して、エンド・ユーザーの使用が許可されていることを確認します。IMS のリソースを予約するコマンド、例えば、会話に対する /HOLD コマンド、または出力メッセージをエンキューする /IDLE コマンドなどを使用しないように勧めます。

- 連絡先のリストの記載

名称を適切な順序で示し、ユーザーが連絡を取る必要のある条件を記述します。

関連概念:

294 ページの『ユーザー・オペレーター作業』

IMS コマンドの使用可能性

エンド・ユーザー手順の主な目的はトランザクションの入力を説明することですが、よく知った上で IMS リソースを使用するように、ユーザーに IMS コマンドのサブセットを入力することを許可する場合があります。

例えば、トランザクションを実行依頼する順序をエンド・ユーザーが選択できる場合、エンド・ユーザーは /DISPLAY コマンドを使用して現在のキュー・レベルを判断できます。

推奨事項: エンド・ユーザーに IMS コマンドの入力を許可する場合、ALL キーワードの使用を禁止して、これらのコマンドによる影響を最小化することを検討してください。

次の表では、IMS コマンドを示し、リモート端末オペレーターによるこのコマンドの使用可能性について評価しています。/DISPLAY TRAN コマンドおよび QUERY TRAN コマンドは、特に適しています。しかし、これらのコマンドはキーワードの選択肢が多いため、各キーワードを指定する必要があります。入力に便利のように、コマンド省略形を記載します。

表中、アスタリスク (*) の付いたコマンドは、デフォルトのコマンド・セキュリティを使用するリモート端末オペレーターが使用することができます。このリモート端末オペレーターが他のコマンドを使用できるようにするには、RACF (または同等の製品) を通して、該当端末用の全コマンドのリストを宣言する必要があります。コマンド・セキュリティに対しては、DFSCCMD0 出口ルーチンを使用することもできます。

表 42. リモート端末オペレーターのコマンド使用に関する適応性 :

| コマンド・グループ | コマンド | デフォルト・セキュリティ | エンド・ユーザーの使用 | コメント | |
|-------------|------------|--------------|-------------|--|---------------------|
| エンド・ユーザー固有の | /RCLSDST | * | YES | remote VARY offline として機能 (VTAM 端末用) | |
| | /RCOMPT | * | YES | VTAM コンポーネントの非集中制御 | |
| | /BROADCAST | * | YES | 便利なユーザー相互作用の提供。メッセージ通信の使用が望ましい。 | |
| | /SET | * | YES | バッチ・トランザクション用に便利な入力の提供 | |
| | /RESET | * | YES | /SET と共に使用 | |
| | /RDISPLAY | * | YES | MTO のロケーションの識別。 /BROADCAST と共に使用。 | |
| | /CANCEL | * | YES | 単一セグメントおよび複数セグメント両方のメッセージの取り消し。 | |
| | /EXCLUSIVE | * | YES | 離散的アプリケーションの使用に対する保護 | |
| | 接続コマンド | /OPNDST | | NO | VTAM ネットワークへのアクセス許可 |
| | | /CLSDST | | NO | VTAM ネットワークへのアクセス制限 |
| /QUIESCE | | | NO | VTAM ネットワークへのアクセス制限 | |
| /SIGN | | * | YES | IMS リソースへのアクセス許可。サインオン検査に必要。 | |
| /RSTART | | | YES | IMS リソースの始動。始動が許可されるのは、/STOP が許可された場合。 | |
| /MSASSIGN | | | NO | IMS リソースに対する割り当ての変更。 MFS トランザクションに必要。 | |
| /FORMAT | | * | YES | 画面のフォーマット設定。会話の終了に必要。 | |
| /EXIT | | * | YES | 会話の終了。非 VTAM 交換端末に必要。 | |
| /HOLD | | * | YES | 会話の延期。 | |
| /RELEASE | | * | YES | 会話の再開 | |

表 42. リモート端末オペレーターのコマンド使用に関する適応性 (続き) :

| コマンド・グループ | コマンド | デフォルト・セキュリティ | エンド・ユーザーの使用 | コメント |
|--------------------|-----------|--------------|-------------|---|
| MTO に対する接続 コマンド | /START | | NO | IMS リソースの開始 |
| | /STOP | | NO | IMS リソースの停止 |
| | /CHANGE | | NO | モード・テーブルへの変更とセッションの自動再始動の許可。即時終了を処理するには MTO が最適。 |
| | /IDLE | | NO | 複数システムの制御の許可 |
| 装置制御 | /COMPT | | NO | 端末構成装置の設定。 /RCOMPT を使用しても可能。 |
| | /MONITOR | | NO | プログラマブル・リモート・ステーションの停止。この処理には MTO が最適。 |
| モニター | /DISPLAY | | YES | IMS リソースについての情報の表示。キューおよび端末の状態を見る際に便利。 |
| | /TRACE | | NO | IMS へのリソース・アクティビティのトレース許可。 IMS モニターおよびトレースはシステム・パフォーマンスに影響有り。 |
| | /LOG | * | YES | IMS システム・ログ上にユーザー・テキストの記録 |
| 保守容易性 | /DIAG | | NO | コンソール・ダンプを取ることなく、システム・リソースの診断情報を検索 (IMS 制御ブロックなど)。 |
| テスト | /TEST | * | YES | テスト・モードの設定。リモート端末オペレーターに対しては使用を制限。 |
| | /LOOPTEST | * | NO | 端末の入出力のテスト。 |
| | /END | * | YES | テスト、ループ・テスト、または排他モードの終了 |
| | /MSVERIFY | | NO | IMS リソースの検査。複数システムの管理者の使用。 |
| | /ASSIGN | | NO | IMS リソースの割り当て。MTO 用のリソース基本制御。 |
| リソース制御 | /PSTOP | | NO | リソースの使用の制限 |
| | /PURGE | | NO | リソースへの入力 of 制限 |
| | /LOCK | * | NO | リソースの使用の制限。スーパーバイザーとしてのリモート端末オペレーターのみ使用。 |
| | /UNLOCK | * | NO | IMS リソースのアンロック |
| | /RMxxxxxx | | NO | DBRC リソースの制御の許可。データベースの可用性は MTO が制御する必要がある。 |
| | /SMCOPY | | NO | 2 次マスター端末へのシステム・メッセージ、コマンド、およびコマンド応答のログインの制御。 |
| | /MODIFY | | NO | IMS システムへのオンライン変更の許可 |





表 42. リモート端末オペレーターのコマンド使用に関する適応性 (続き) :

| コマンド・グループ | コマンド | デフォルト・セキュリティ | エンド・ユーザーの使用 | コメント |
|-----------|------------------------------|--------------|-------------|---|
| リカバリー | /DBRECOVERY または UPDATE | | NO | データベースの可用性の制御。 MTO に制限。 |
| | /DBDUMP または UPDATE | | NO | データベースの可用性の制御。 MTO に制限。 |
| | /DEQUEUE | | NO | メッセージ・キューの保全性を制御。 MTO に制限。 |
| | /CHECKPOINT | | NO | IMS のシャットダウン。 MTO に制限。 単純チェックポイントは、パフォーマンスに影響する可能性有り。 |
| | /ERESTART | | NO | IMS の再始動。 MTO に制限。 |
| | /RECOVER | | NO | 全機能データベースおよび高速機能エリアのリカバリー。 DBA または MTO に制限。 |
| /SWITCH | | | NO | XRF 環境で使用するデータ・セットの切り替え。 MTO に制限。 |

関連概念:

305 ページの『IMS との通信に使用する IMS コマンド』

関連資料:

-  IMS コマンド言語変更機能 (DFSCKWD0) (出口ルーチン)
-  /DISPLAY TRAN コマンド (コマンド)
-  QUERY TRAN コマンド (コマンド)
-  コマンド許可出口ルーチン (DFSCCMD0) (出口ルーチン)

リモート端末オペレーターのための問題報告

エンド・ユーザー・ガイドのメイン・フローでは通常の操作シーケンスを示しますが、オペレーターは予期せぬ応答やエラー応答についても準備しておく必要があります。

リモート端末オペレーター用の指示のシーケンスを検査する場合、「からの場合はどうするか？」という質問を一通りたずねる必要があります。以下に、こうした「の場合はどうするか？」という質問の例を示します。

- 端末が操作不可能、動作が不安定、またはシステムとのコンタクトが取れなくなってしまった場合、どうするか。
- アプリケーション・プログラムからデータベースや処理結果の状態に関する警告メッセージが戻された場合、どうするか。
- IMS システム・メッセージを受け取った場合、どうするか。
- マスター端末または他のオペレーターのアクションにより処理が割り込まれた場合、どうするか。
- z/OS または IMS システムがダウンした場合、どうするか。

こうした異常なイベントの重大性を評価し、この異常事態に対処する適切な手順を含める必要があります。エンド・ユーザー・ガイドでは、リカバリー・アクションを正常時の操作と同列に解説してもよいし、症状別に記載した付録として掲載することも可能です。

インストール・システムで問題報告センターを設けている場合、ユーザーは、ユーザー連絡グループを持てば、すべてのエンド・ユーザーの研修を行うのではなく、リカバリー・スキルを身に付けることに集中することができます。ほとんどのインストール・システムは、端末に関する問題はネットワーク制御要員に報告します。ネットワーク担当者は IMS と IMS が実行するアプリケーション・プログラムに関して適切な知識があります。問題報告を標準化するというのはいいアイデアと言えます。一連の質問への答えを用意しておくか、または、構造化されたスクリプトを使用して問題の症状をはっきりと示すことができます。

時には、マスター端末オペレーターが連絡先となることもあるでしょう。マスター端末オペレーターにはシステムの制御とモニターという基本任務があるので、連絡先となるのは前もって予約を取り付けてある正式な場合のみとするべきです。マスター端末オペレーターとの連絡が認められる例としては、BMP のスケジューリングを要求する場合があります。

優れた制御テクニックになくてはならないのは、エラー問題報告書です。あらかじめフォーマットされたフォームを作成し、必要な情報の例を記載し、エンド・ユーザーが使用できるようにします。フォーム上のデータに、どのようなアクションを行ったか、またはどのようなアクションが保留状態になっているかを示す必要があります。管理要員は定期的にこれらのイベントを検査します。こうして、一般的なトラブルや操作手順の違いを検出することができます。

関連概念:

307 ページの『エラーの管理サポート』

IMS への接続

ユーザーが端末を使用できるようにするには、マスター端末オペレーター (MTO) は、前もって /START DC、/START NODE、および VTAM 端末用に /OPNDST (場合による) のコマンドの 1 つまたは複数を使用して、通信ネットワークを初期設定する必要があります。

非交換回線用の端末の始動

正常に始動するためには、リモート端末の電源を入れる必要があります。IMS は、/START コマンドまたは UPDATE コマンドが正常に処理されたことを DFS059 端末始動メッセージでリモート端末に通知します。IMS との通信が開始できるのは、始動メッセージを受け取った後からです。

例外: リモート端末では、メッセージ DFS059 を受け取る前であっても、マスター端末、マスター端末回線上の物理端末、およびシステム・コンソールとは通信することができます。

VTAM 端末 (ノード)

SLU タイプ P、FINANCE (3600)、および ISC 端末システムでは、IMS 生成の接続メッセージを受信しません。そのかわりに、これらの端末では、端末システム・ストレージに常駐するユーザー作成プログラムと通信します。不在モードのタイプ-1 SLU でも、接続メッセージを受信しません。(メッセージを受信するオペレーターがいないためです。)

VTAM 端末では、メッセージ DFS3649、DFS3650、またはその両方を受信します。DFS3649 メッセージはサインオン情報を要求し、DFS3650 メッセージはサインオン(または接続) およびセッションの状況を示します。メッセージ DFS3649 は、以下の状態でも表示されます。すなわち、サインオン処理中に障害が発生した場合、オペレーターがサインオフした場合、または (ETO の場合のみ) アクティビティーがないために自動セッションがタイムアウトになった場合です。

入出力にハングした VTAM 端末のリリース

VTAM の応答が未解決になっている時間が指定より長いと IMS が判断した場合、/TRACE コマンドを使用して、取るべきアクションがあればどのようなアクションを IMS が取るかを指定します。この機能は VTCB または MSC リンクのある VTAM 装置にのみ適応されます。

IMS は、未解決の応答を次のいずれかの方法で処理します。

- アクションなし
- 入出力が指定より長時間未解決になっている、つまり、装置はタイムアウトになった、というメッセージを出す。

この場合、オペレーターは取れるアクションがあれば、どのアクションを取るかを判断しなければなりません。例えば、/IDLE コマンド、続いて /ACTIVATE コマンドと /OPNDST コマンドを MTO が出すか、または AOI プログラムが出すことができます。


- 入出力が未解決になっているというメッセージに続いて、端末を非活動化する VTAM VARY NET,INACT コマンド、およびその端末を再び活動化する VTAM VARY NET,ACT コマンドを出す。装置が操作可能であり、非共用として IMS に定義されており、さらに IMS がシャットダウンしていない場合、IMS は /OPNDST コマンドを出して該当ノードとのセッションを確立します。

/DISPLAY コマンドを使用すると、インストール時に指定したよりも長い時間未解決になっている入出力があるノードをすべて表示することができます。/DISPLAY TRACE コマンドにより、/TRACE SET TIMEOUT コマンドを使用して指定した時間より長く未解決になっている入出力があるすべてのノードの状態を表示できます。


セキュリティー要件の達成

システムに指定したセキュリティー・オプションによっては、エンド・ユーザーは /SIGN コマンドを使用して IMS または RACF による検査用のユーザー ID、および IMS または RACF パスワードを提示しなければならない場合があります。ETO 端末のユーザーは、/SIGN コマンドを使用する必要があります。エンド・ユーザーが従わなければならないセキュリティー手順を文書化する必要があります。

関連概念:

 IMS 端末ネットワーク (コミュニケーションおよびコネクション)

関連資料:

 IMS 15 でサポートされる端末および装置 (リリース計画)

IMS との通信

トランザクションを使用したり、他のユーザーにメッセージを送信したり、IMS コマンドを使用したりして、IMS と通信を行うことができます。

IMS と通信するためのトランザクション

端末 (非プログラマブル・ワークステーション) を使用する場合、オペレーターはトランザクションが IMS により認識されるように、特定のフォーマットでトランザクションを入力する必要があります。

オペレーターが /FORMAT コマンドを使用すると、IMS は MFS を使用して画面のフォーマットを設定します。このフォーマットは、インストール・システムで定義されます。

トランザクションを入力するためのトランザクション・コード・フォーマット

次に示すトランザクション・コードのフォーマットを使用して、アプリケーション・プログラムにメッセージを送信します。

```
transaction_code (password) text
```

パラメーターの説明は次のとおりです。

transaction_code

IMS システム定義で定義される 1 から 8 バイトの英数字コードです。特殊文字 (埋め込まれた空白、スラッシュ、ダッシュ、等号、コンマ、およびピリオド) は使用できません。トランザクション・コードの後は、1 つの空白または左括弧にする必要があります。COMM システム定義マクロを使用して、トランザクション・コードのみを含むセグメント内で、空白の必要をなくすることができます。

(password)

(インストール・システムのセキュリティーにより必要とされる場合には) トランザクション・コードと一緒に入力する必要があるパスワードです。パスワードは括弧に入れ、トランザクション・コードに連結します。パスワードが不要な場合は、IMS は入力したパスワードを無視します。

MFS を使用する端末については、パスワードの入力はインストール・システム定義のフォーマットにより制御されます。

text

単一セグメントまたは複数セグメントの入力メッセージです。複数セグメント・メッセージの 1 番目のセグメントにのみ、トランザクション・コードとパスワードを入れることができます。

/SET コマンドを使用すると、同じアプリケーション・プログラムに一連のメッセージを続けて送信できます。/SET コマンドにより端末が事前設定モードになるため、メッセージごとにトランザクション・コード（および必要な場合はパスワード）を入力する必要がなくなります。事前設定モードでは、端末から入力された全メッセージの宛先を固定します。

トランザクションに含まれるテキストはアプリケーションにより異なっており、エンド・ユーザーが使用する可能性がある各トランザクションのタイプごとに明確に文書化する必要があります。

トランザクションの応答モード

応答モードが有効であるときは、IMS は、直前の入力に対する出力応答を送信するまで、回線、端末、またはユーザーからの入力を受け付けません。応答モードは、全機能または高速機能のいずれかについて定義することができます。

応答モードは、特定タイプの端末またはユーザーにおいて、システム定義の際に指定された条件下で発生する、IMS と通信回線、端末、またはユーザーとの間の接続を表します。

通信回線、端末、またはユーザーは次のように指定できます。

- 常に応答モードで操作する。
- 決して応答モードで操作しない。
- 処理中のトランザクション・コードで応答モードが指定されている場合のみ、応答モードで操作する。

どのトランザクションも応答モード・トランザクションとして定義できます。IMS は、応答モードを必要とする入力トランザクションを受信すると、トランザクションを処理して応答を送信するまで、端末を使用不可（キーボードをロック）にします。

応答モード中に、ユーザーが単一トランザクションを入力し、この単一トランザクションに対しアプリケーション・プログラムではまったく応答を生成しない場合、IMS は自動的にメッセージ DFS2082 をトランザクションへの応答として送信します。このメッセージは必要に応じて、端末を応答モードから開放し、キーボードをアンロックします。

応答モード中に、ユーザーが複数トランザクションを入力し、この複数トランザクションに対しアプリケーション・プログラムではまったく応答を生成しない場合、キーボードはロックされた状態のままとなり、端末は使用不可になります。ユーザーがキーボードのアンロックを試みても（例：3270 端末で RESET キーを押すなど）応答モードのまま、続けて入力を試みてもリジェクトされます。該当端末からの入力に対してアプリケーション・プログラムから最初に出力があると、応答と見なされます。

ETO ユーザー記述子で定義されたユーザー ID は、異常セッション終了や自動サインオフの後も応答モードのままです。この事態では、エンド・ユーザーは（端末またはユーザー ID 以外の手段によって）MTO と連絡を取る必要があります。端末が操作不可の場合、MTO は /RSTART コマンドを入力して端末操作を復元できます。

重要: ユーザーが応答モードのときに IMS を再始動した場合は、トランザクションが同期点に達しているかどうかによってトランザクションに対する処理が決まります。

- トランザクションが完了し (同期点に達している)、エンド・ユーザーが応答を待っている場合、IMS の再始動により応答モードがリセットされるため、ユーザーは通常の応答を受信できません。再始動完了後、ユーザーはトランザクションを再入力することになりますが、この再入力によりデータ保全性に悪影響をもたらす場合があります。
- トランザクションが完了していない (同期点に達していない) 場合、IMS では、トランザクションを破棄します。

こうした事態による影響がありそうなエンド・ユーザーすべてのために、この事態をカバーするための操作手順を開発しなければなりません。

高速機能の入力応答モードでハングしている静的ノードおよび ETO 動的ユーザーをリセットするには、適切なパラメーターを指定して /STOP および /START コマンドを順番に発行します。静的ノードの場合は、/STOP NODE および /START NODE コマンドを発行します。ETO 動的ユーザーの場合は、/STOP USER および /START USER コマンドを発行します。

トランザクションの会話モード

会話型処理により、エンド・ユーザーはアプリケーション・プログラムとダイアログを続けることができます。

ユーザーは、会話型と定義されたトランザクション・コードを入力して会話を開始します。会話は、ある端末から別の端末へと ETO ユーザーをフォローできます。1 人のユーザーまたは 1 つの端末について同時にアクティブになれる会話の最大数は 65,535 です。

次のコマンドが会話に影響します。

- /DISPLAY は、システムにおける会話型処理の状況を表示します。
- /EXIT は、アクティブまたは延期されている会話を終了します。
- /HOLD は、アクティブな会話を延期します。
- /RELEASE は、保持中の会話を再始動します。
- /RSTART LINE | NODE | USER は、停止した回線、ノード、またはユーザーのアクティブな会話または延期されている会話をリカバリーします。
- /START LINE | USER は、回線またはユーザーを再始動しますが、会話は終了します。

/DISPLAY コマンドで適切なキーワードを使用することにより、MTO は次のことを判断できます。

- システム内のすべてのアクティブな (BUSY) 会話および延期されている (HELD) 会話の識別
- システム内のアクティブまたは延期されている会話数、または特定の回線、回線と物理端末、またはユーザーに関連した会話数
- 非アクティブで使用可能な会話数 (システムに定義された最大会話数から現在アクティブまたは延期されている会話数を減算した数)

/DISPLAY コマンドを使用して回線または物理端末の状況を表示する場合、表示される状況には、その回線に関連する会話の状況 (該当する場合のみ) が含まれていません。

オペレーター間メッセージ

エンド・ユーザーは、IMS メッセージ通信機能または /BROADCAST コマンドを使用して、他のオペレーターにメッセージを送信できます。

エンド・ユーザーがメッセージを送信する必要がある場合、どのように送信を行うべきかについて明確に文書化してください。

メッセージ通信を使用する場合、入力フォーマットは次のとおりです。

```
logical_terminal_name    text
```

パラメーターの説明は次のとおりです。

logical_terminal_name

メッセージの送信先となる論理端末の名前です。使用可能な論理端末名は、IMS システム定義において指定します。

論理端末名の後は、ブランクにしなければなりません。システム定義 COMM マクロを使用して、論理端末名のみを含むセグメント内でブランクの必要をなくすことができます。

text

単一セグメントまたは複数セグメントの入力メッセージです。

複数セグメント・メッセージでは、最初のセグメントのみが論理端末名を含んでいる必要があります。続くセグメントに論理端末名を指定すると、その論理端末名はテキストと見なされます。

/SET コマンドを使用すると、同じ論理端末に一連のメッセージを続けて送信できます。/SET コマンドにより端末が事前設定モードになるため、各メッセージごとに論理端末名を入力する必要を省けます。事前設定モードでは、端末から入力された全メッセージの宛先を固定します。

IMS との通信に使用する IMS コマンド

エンド・ユーザー・ガイドの基本目的はトランザクションの入力について解説することですが、エンド・ユーザーに特定の IMS コマンドの入力を許可する場合があります。この場合、これらのコマンドの使用についてガイドの中で文書化しておくことが必要です。

関連概念:

296 ページの『IMS コマンドの使用可能性』

特別な操作モードのためのコマンド

IMS には、事前設定モード、テスト・モード、ループ検査モード、排他モードなどの特別な操作モードに入るコマンドとその操作モードを終了するコマンドが用意されています。これらのモードでは、端末とシステム間の関係を変更します。

特別な操作モードは、以下のイベントのいずれかが発生するまでアクティブな状態が続きます。

- ユーザーがコマンドを出して、その特別な操作モードを終了するまで
- MTO が回線、物理端末、またはユーザーを停止し、/START コマンドを使用して再始動を行うまで

特別な操作モードに影響を与えずに端末またはユーザーを再始動するには、/RSTART コマンドを使用します。

事前設定モード

事前設定モードでは、端末から入力された全メッセージの宛先を固定します。/SET コマンドを使用して、事前設定モードを開始します。事前設定モードを解除するには、/RESET コマンドを使用します。

テスト・モード

テスト・モード (『エコー』モードとも呼びます) では、端末と IMS 間の入出力操作を実行します。/TEST コマンドで、端末をテスト・モードに設定します。テスト・モード中の端末から入力したメッセージは、その端末に送り返されます。/END コマンドでテスト・モードを終了します。ETO 環境では、/TEST コマンドが適用されるのは、ETO 定義された端末ではなく、ETO 定義されたユーザーのみです。

MFSTEST モード

MFSTEST モードでは、通常の実動アクティビティーを妨害することなく、MFS 制御ブロックをテストします。/TEST MFS コマンドで MFS をサポートする端末を MFSTEST モードに設定します。/END コマンドで MFSTEST モードを終了します。ETO 環境では、/TEST コマンドが適用されるのは、ETO 定義された端末ではなく、ETO 定義されたユーザーのみです。

ループ検査モード

ループ検査モードでは、端末と IMS 間の出力操作をテストします。/LOOPTEST コマンドを使用して、このモードに入ります。このコマンドでは、テストする端末に対して単一セグメント・メッセージを繰り返し送信する出力書き込みループを生成します。/END コマンドは、ループ検査モードを終わらせます。

排他モード

排他モードでは、出力メッセージが端末に送信されるのを阻止します。

例外: 排他モード中の端末で入力したメッセージに対する応答の出力メッセージは、その端末に送信されます。

端末で排他モードが解除された後は、出力メッセージは送信用に保持されます。/EXCLUSIVE コマンドで排他モードを開始し、/END コマンドで排他モードを解除します。ETO 環境では、/EXCLUSIVE コマンドが適用されるのは、ETO 定義された端末ではなく、ETO 定義されたユーザーのみです。

IMS からの切断

ETO 定義した端末またはユーザー ID が、一定時間の間アイドル (トランザクションをまったく実行しない状態) である場合、IMS では自動的にその端末またはユーザー ID を切断します。一定時間の長さは MTO が決定します。エンド・ユーザーは、/SIGN コマンドを出して、再びサインオンします。

関連タスク:

- ➡ 自動サインオフ (ASOT) (コミュニケーションおよびコネクション)
- ➡ 自動ログオフ (ALOT) (コミュニケーションおよびコネクション)

エラーの管理サポート

エンド・ユーザーの管理サポートはさまざまな方法で提供することができますが、その 1 つとしてユーザー連絡グループがあります。ユーザー連絡グループを使用すると、エンド・ユーザー全員を研修するよりも、リカバリー・スキルの習得に専念できます。

エンド・ユーザーの問題報告を標準化するというのはいいアイデアです。エンド・ユーザーは、ユーザー連絡グループを呼び出す前に、一連の質問に答えるようにするか、またはユーザー連絡グループが構造化されたスクリプトを使ってエンド・ユーザーから問題の症状を導き出すようにします。何よりもまず、各報告書にはエラーに遭遇したシステムおよび端末はどれかを記載する必要があります。

管理サポートをどのように提供するかにかかわらず、エンド・ユーザー用のガイドには「連絡先リスト」を記載します。このリストで、アプリケーション、システム、または端末のエラーに関して連絡を取るべき人を識別します。リストには、名前、職務、電話番号を記載する必要があります。

関連概念:

299 ページの『リモート端末オペレーターのための問題報告』

第 8 章 オペレーションおよび IMS でサポートされる装置

このトピックでは、操作の観点から IMS がサポートする装置について説明します。エンド・ユーザー手順のなかで装置に関連する手順を開発するのに役立つ情報です。

このトピックでは、ユーザーが各装置の汎用フィーチャーとオペレーションに精通していることを前提とします。IMS を使用する際の装置操作に焦点を当てます。

3270 情報表示システム

IMS システム定義において、IMS に接続する 3270 システムが強制応答モード、非応答モード、またはトランザクション依存応答モードのうち、どのモードで稼働するかを指定できます。拡張端末オプション (ETO) 端末については、上記モードは ETO ユーザー記述子で指定します。

3270 端末を VTAM を介して IMS に接続していない場合、MTO は 3270 コンポーネントを接続している回線について適切な /START LINE コマンドを入力して使用を開始できます。

3270 端末を VTAM を介して IMS に接続している場合、以下のいずれかを行うと 3270 端末が開始されます。

- z/OS VTAM ネットワーク・オペレーターが VARY NET コマンド (例えば、VARY NET, ID=*a*, LOGON=*b*) を入力する。
- IMS MTO が /OPNDST コマンドを入力する。
- 3270 端末構成装置を VTAM 定義で IMS に所属すると定義している場合、VTAM により自動的に 3270 コンポーネントが使用可能になる。
- 3270 端末オペレーターが、IMS への接続要求を VTAM に入力する。

操作可能となった各端末では、端末が開始済みであることを示す DFS059I メッセージを受け取ります。MTO は /DISPLAY コマンドを使用するとどの回線が接続されたかを判断できます。

IMS との相互作用

キーボード、選択ライト・ペン、磁気カード読取装置、またはプログラム機能キーの特殊フィーチャーを使用してデータ入力を行う場合、IMS での作業を開始する前に、/FORMAT コマンドを使用して画面上にフォーマットを表示します。

端末またはセッションが開始したことを通知するメッセージ DFS059I または DFS3650I のいずれかを受信した後は、トランザクション・コード、コマンド、または IMS メッセージ通信を入力できます。

トランザクション・コードを入力すると、そのトランザクションを処理するアプリケーション・プログラムからの出力データを IMS が戻し、表示します。この出力には、追加の入力を求めるプロンプトが含まれている場合があります。画面上のブランクになっているフィールドのみ記入できます。

データ入力後、Enter キーを押し、アプリケーション・プログラムで処理するために IMS に入力データを送信します。IMS またはアプリケーション・プログラムとの相互作用が完了するまで、このような操作を続行します。

IMS を操作する 3270 端末構成装置

IMS で作業するには、3270 端末装置の各種機能を理解することが必要です。

端末ディスプレイ・サイズ

3270 ディスプレイ装置では、モデルにより 480 から 3564 文字の情報を表示します。これらの文字は、英数字、特殊文字、いくつかの装置制御文字 (画面上に表示される)、および (画面上に表示されない) 属性バイトです。また、画面上の任意のフィールドには情報を表示しないようにできます。

3275 または 3277 端末では、次の文字数を表示できます。

- 480 文字 (モデル 1)
- 1920 文字 (モデル 2)

3276 または 3278 端末では、次の文字数を表示できます。

- 480 または 960 文字 (モデル 1)
- 1920 文字 (モデル 2)
- 1920 または 2560 文字 (モデル 3)
- 1920 または 3440 文字 (モデル 4)
- 3564 文字 (モデル 5)

3279 端末では、次の文字数を表示できます。

- 1920 文字 4 色 (モデル 2A)
- 2560 文字 4 色 (モデル 3A)
- 1920 文字 7 色 (モデル 2B)
- 2560 文字 7 色 (モデル 3B)

3270 端末ページ先送り機能

トランザクションの出力が、1 つの画面全体を超過するデータになる場合があります。追加の出力を要求するには、端末キーボードの PA1 (プログラム・アクセス 1) キーを押します。PA1 キーを押しつづけると、現行のメッセージの終わりまで、端末には次々にページが表示されます。ディスプレイ装置への送信を待つメッセージがもうないのに PA1 キーを押した場合、表示画面が変わらないか、または、IMS より該当するエラー・メッセージが送信されます。

3270 端末メッセージ先送り機能

メッセージの途中で PA2 キーを押した場合、IMS は現在の出力メッセージを削除し、次のメッセージを表示します。PA2 キーを押した時点で待っているメッセージがない場合、IMS は画面を修正しません。

MFS を介した、3270 からのパスワードの入力方法

メッセージ形式サービス (MFS) でパスワードを入力することは、クリアされた画面または他の IMS 端末でパスワードを入力するのとは異なる可能性があります。

パスワードは以下に基づいて作成されます。

- 3270 ID カード読取装置で読み取ったデータ
- 装置フォーマットの 1 つ以上のフィールドまたはフィールドの部分にキー入力したデータ
- 画面に表示されない、装置フォーマットでのみパスワードのフィールドとして指定されているフィールドにキー入力したデータ
- リテラル
- 上記の組み合わせ

端末オペレーター論理ページング

オペレーター論理ページングを指定していない場合、端末オペレーターはページ先送り機能を使用して、一度に 1 ページしか先送りできません。アプリケーション・プログラムのメッセージ出力記述でオペレーター論理ページングを指定している場合、端末オペレーターはメッセージ内のどのページに進むことも、戻ることもできます。

オペレーター論理ページングにより、端末オペレーターは以下の表に示される任意の機能を入力して、特定の論理ページを表示できます。

表 43. オペレーター論理ページング用の機能

| | |
|-------------------|----------------------------|
| Enter (キー) | 表示するページ |
| = | 次の論理ページ |
| =n | メッセージの <i>n</i> 番目の論理ページ |
| =nn | <i>nnnn</i> の最大値は 4095 です。 |
| =nnn | |
| =nnnn | |
| =+n | 現行ページ後 <i>n</i> 番目の論理ページ |
| =+nn | <i>nnn</i> の最大値は 999 です。 |
| =+nnn | |
| =-n | 現行ページの前 <i>n</i> 番目の論理ページ |
| =-nn | <i>nnn</i> の最大値は 999 です。 |
| =-nnn | |
| =>nnn | |
| =L | メッセージの最後の論理ページ |

これらの機能は、画面上でコマンドやページング要求の情報を入力するために予約されているエリアに入力します。エリアが予約されていない場合、画面をクリア (CLEAR キー使用) してページング要求を入力するか、または「次の論理ページ (NEXTLP)」機能がフォーマット定義で PF キーに定義されている場合にはこの機能を使用します。

メッセージのページ範囲以外のページを要求すると、IMS はエラー・メッセージを出します。エラー・メッセージの表示後、エラー発生時に表示されたメッセージの続きを見るには PA2 キーを押します。メッセージの 1 論理ページが 1 物理ペー

ジ分よりも大きい場合、PA1 キーを押すと 1 論理ページ内で任意の物理ページから次の物理ページに進むことができます。

変更修正データ・タグおよび 3270 キーボード

IMS は、3270 キーボードをアンロックするたびに、変更データ・タグをリセットします。

例外: IMS は、以下の場合には変更データ・タグをリセットしません。

- IMS で SYSMSG フィールドを使用してメッセージを送信する場合
- IMS でメッセージ形式サービス (MFS) マスター端末フォーマットを使用して、マスター端末に出力を送信する場合。IMS は、入力後のみ変更データ・タグをリセットします。

3270 端末画面保護

特定の条件下で、IMS はオペレーターの現行の作業を破棄する可能性のある出力を 3270 端末に送信するのを防ぎます。データの入力または要求の制御を安全に行えるように、IMS は画面を保護します。

以下のようにできます。

- 画面モードを保護に設定して次のようにする。
 - IMS は出力を画面に正常に送信する。
 - CLEAR キーを押すと、IMS はキーボードのアンロックによって応答する。
 - 正常なコピー機能を実行する、またはアプリケーション・プログラムによりこれが実行される。
- 使用可能な出力メッセージがないときに、NEXTMSGP 機能 (PA3 キーまたはこの機能を定義された PF キー) を要求した。

次のことを行った後は、画面が保護されません。

- 次のキーのいずれかを押す。
 - Enter (キー)
 - PA1 または PA2 キー
 - PF キーのいずれか (NEXTMSGP 機能を定義した PF キー以外)
- 次の装置のいずれかを操作する。
 - 選択ライト・ペン
 - ID カード読取装置

重要: 画面が保護されている場合、IMS シャットダウン・チェックポイントを完了することはできません。

IMS システム定義において、(TERMINAL および TYPE マクロを使用するか、または ETO ログオン記述子を使用して) IMS が 3270 の画面に出力メッセージを送るとき 3270 画面を無保護のままにしておくように指定することができます。無保護モードでは、IMS は端末からの入力 (入力メッセージまたは PA1、PA2 のアクション) がなくても、いつでもこの端末に出力を送信できます。IMS は、端末ごと、またはメッセージごとにこのオプションを提供します。端末に無保護のオプションを設定すると、この端末に送信される全メッセージに無保護モードが適用され

ます。無保護モードを選択していない場合、MFS でフォーマットされたメッセージでは、メッセージごとに保護モードまたは無保護モードになります。また、MFS をバイパスするメッセージについては画面は保護モードになります。

端末を無保護にすることにより、端末オペレーターが出力メッセージを受信するアクションを開始しなくても、IMS は継続的に 3270 ディスプレイ端末を現行の情報に更新できます。このオプションを使用するのは、入力に制限が必要、かつ最新の IMS 出力メッセージを必要とする端末のみにします。

データの消失を避けるため、データ入力の前に PA3 キー (PA3 キーをコピー用に使用していない場合) を押します。PA3 キーを押すと端末は保護モードになりますので、データを入力できます。データ入力後、IMS により端末は無保護モードに戻ります。

3270 端末のロック/アンロック・オプション

IMS システム定義において、TERMINAL および TYPE マクロ、または拡張端末オプション (ETO) ログオン記述子を使用して、アプリケーション・プログラムまたは IMS のどちらかが端末キーボードのアンロックと変更データ・タグのリセットに責任を負うかを指定できます。

LOCK を選択すると、アプリケーション・プログラムで入力を受け取った後、キーボードをアンロックします。UNLOCK を選択すると、IMS でキーボードのアンロックを制御します。このオプションは、MOD 名 DFS.EDTN を使用して出力でメッセージ形式サービス (MFS) をバイパスするメッセージのみに適用されます。

アプリケーション・プログラムが、キーボードのアンロックを行わずに終了した場合、Reset キーを押してキーボードをアンロックします。

重要: アプリケーションが終了していないが応答が遅い場合、Reset キーを押してデータ入力を開始しないでください。アプリケーション・プログラムが端末に他の出力メッセージを送信した場合、データが消失する場合があります。

3270 の MFS バイパス・オプション

3270 のメッセージ形式サービス (MFS) バイパス・オプション (MOD 名 DFS.EDTN を使用) を選択すると、アプリケーション・プログラムが、CLEAR キー、選択ペン・アテンション、PA1、PA2、または PA3 キーにより実行される機能を制御します。

3270 MFS 保護フィールドの検証

IMS PROCLIB データ・セットの DFSDCxxx メンバー内で MFSPFV=Y を設定して、3270 MFS 保護フィールドの検証オプションを構成します。このオプションは、入力からの保護フィールドの内容が、3270 デバイスに送信された元の内容と異なるかどうかを検証します。

3270 端末プログラム式シンボル

3270 端末のオプション・フィーチャーであるプログラム式シンボル (PS) により、190 文字 を 6 セットまで保管し、アクセスすることが可能です。各セットともユーザー定義が可能で、プログラムによりロードされます。PS バッファは、VTAM アプリケーション、またはユーザー定義のプロシージャのいずれかと共に

ロードできます。PS バッファをロードした後は、メッセージ形式サービス (MFS) でフォーマット設定された画面上で PS バッファをフィールド単位で使用できます。

PS バッファをロード中にハードウェアのエラーが発生した場合、IMS は次の処理を行います。

1. PS をロードするのに使用したメッセージを IMS メッセージ・キューに戻す。
2. 端末のサービスを休止する。(SLU-2 装置以外の場合)
3. エラーを IMS ログに記録する。
4. IMS マスター端末にメッセージを送信する。

ハードウェアのエラーを修復し、端末がサービスを再開すると、IMS は PS をロードするのに使用するメッセージを再送します。

PS をロードするのに使用するメッセージにエラーがあり、そのために PS ロード機能が失敗した場合、次の処理を行います。

1. /DEQUEUE コマンドを使用し、メッセージをデキューする。/DEQUEUE コマンドはマスター端末から入力する必要があります。
2. エラーを訂正してください。
3. PS を再ロードするためのメッセージを送信するトランザクションを再度入力する。

SLU-2 装置については、まだ PS バッファをロードしていないが IMS が PS バッファを必要とするメッセージを送信した場合、3270 端末はメッセージをリジェクトし、IMS は次の処理を行います。

1. 無効なメッセージを IMS キューに戻す。
2. エラーを IMS ログに記録する。
3. 出力はリジェクトされたことと通知する DFS2078I メッセージを該当ノードに送信する。しかし、リジェクトされたメッセージがストレージにある場合、IMS は DFS2078I メッセージを IMS マスター端末に送信し、該当ノードをクローズします。

IMS は、DFS2078Iメッセージを受信した後は端末を保護モードにします。

3270 端末画面フォーマット

3270 は、不定様式画面またはフォーマット済み画面、どちらかで操作することができます。さらに、IMS によって提供される入力フォーマットおよびインストール時に定義されるフォーマットもあります。

不定様式モード

次の場合に、画面は不定様式モードになります。

- ディスプレイ装置の電源を入れたとき
- キーボードの CLEAR キーを押したときは常時

画面が不定様式モードのとき、次のタイプのメッセージを入力できます。

- IMS コマンド

- ページング要求 (論理ページングを使用するメッセージが進行中の場合)
- メッセージ形式サービス (MFS) を必要としないトランザクションまたはメッセージ通信データ

フォーマット設定モード

IMS MFS は、事前に用途が決まっているさまざまなフィールドを持つ 3270 画面を定義します。画面上のフィールドと表示データのレイアウトはアプリケーション・プログラムによって異なります。1 つのフォーマットには画面上の全フィールドが含まれており、3270 端末に送信される各メッセージは特定のフォーマットを指示する必要があります。

1 つのアプリケーション・プログラムで複数のタイプのフォーマットを使用している場合があります。画面のフォーマットはメッセージ間で、または同じメッセージの入出力シーケンス間で、またはトランザクション間で異なります。

フォーマットが異なると、入力域を定義する画面上の位置が異なります。3270 端末でメッセージを受け取ると、フォーマットでは通常、最初の入力域の先頭に 3270 のカーソルが置かれます。入力には、コマンド、トランザクション、またはメッセージ通信が含まれます。

IMS が提供する入力フォーマット

IMS が提供するフォーマットは、3270 画面からの入力セグメントを 1 または 2 つ (セグメント 1 つが画面で 1 行に相当) 使用することができるものがあります。入力を 2 セグメントより多くしたい場合、/FORMAT コマンドを使用して DFSM04 フォーマットを指定します。このフォーマットは IMS 提供のフォーマットで、入力データが 4 セグメントまで可能です。このフォーマットの各セグメントには、改行文字またはカーソル制御文字以外で入力されたデータのみを含むことができます。

インストール・システム定義のフォーマット

インストール・システムでさまざまなフォーマットを開発できます。各フォーマット定義では、入力できる情報やフォーマットの使い方を決めます。

インストール・システム定義フォーマット (単一セグメントまたは複数セグメント) では、次のいずれも可能です。

- トランザクション
- ページ要求
- コマンド

現行のインストール・システム定義フォーマットでは必要な入力が行えない場合、ページ先送り機能 (PA1)、メッセージ先送り機能 (PA2)、または CLEAR キーを使用して、必要なデータやコマンドを入力できる画面フォーマットを作成してみてください。PA2 を使用すると、現行の出力メッセージの残り部分は廃棄されることを忘れないでください。

関連概念:

318 ページの『MFS マスター端末フォーマット・オプションを使用する操作』

複数物理ページの入力

1 つの入力メッセージを、複数の物理ページで構成することができます。例えば、3275 または 3277 のモデル 1 ディスプレイ (480 文字) では、3275 または 3277 のモデル 2 の画面サイズ (1920 文字) 相当に設計された入力メッセージに対して物理ページが 4 ページ必要です。

3270 オペレーターがメッセージ形式サービス (MFS) を使用し、複数の物理ページにわたるデータを入力して、1 つのメッセージを作成する場合は、その手順を準備するときに次の操作シーケンスをガイドとして使用してください。

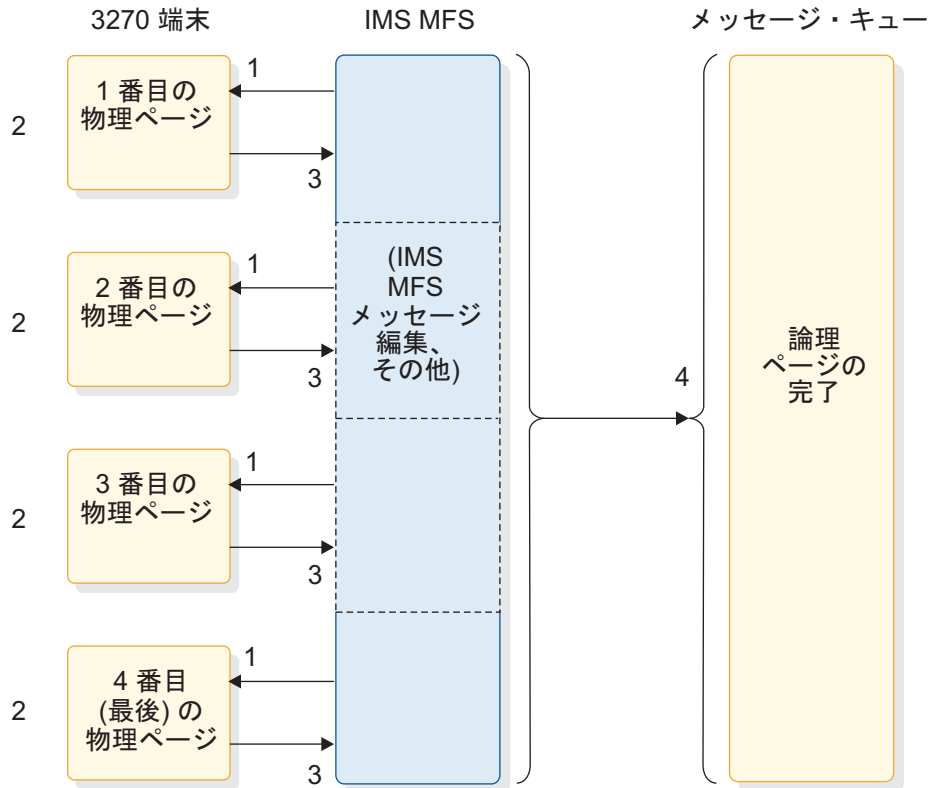


図 13. 複数物理ページに対するデータ入力シーケンス

注: 以下の注は、前の図で発生する処理を説明したものです。

1. IMS から 3270 の画面へ、物理ページ用のデータ入力フォーマットが送信されます。
2. 端末に物理ページのフォーマットが表示されたら、3270 端末側の準備はできていますのでいつでも入力できます。データを入力 (メッセージの作成を開始、または続行) するか、または制御機能を使用します。

3270 端末に出力メッセージの 1 番目の物理ページが表示されているとき、どのようなアクションをとるかによって IMS で実行する操作が決まります。

- a. メッセージを入力するか、入力しないかを選択できます。
 - 3270 端末に 1 番目の物理ページが表示されており、データ入力のシグナルを出す前であれば、次の制御機能が有効です。
 - PA1、PA2、および PA3 キー

- CLEAR キー
- NEXTTPP、NEXTMSG、NEXTMSGP、および PAGEREQ 機能

データ入力のシグナルを出した後は、通常のメッセージ作成の規則が適用されます。

- b. 1 番目の物理ページでデータ入力のシグナルを出さない場合、IMS は表示専用の操作であると見なします。3270 端末に 1 番目の物理ページが表示されているとき、出力メッセージがまだ使用可能である場合のみ MFS で入力メッセージが作成できます。直前の要求により現行のメッセージがデキューされ、他のメッセージがエンキューされない場合、出力メッセージは使用不可です。表示専用の操作において、IMS で 1 番目の物理ページ以外のページが表示されているとき、次の制御機能のみが有効です。

- CLEAR キー
- PA1、PA2、および PA3 キー

他の機能を使用しようとする、エラー・メッセージが表示されます。

- c. 入力メッセージを作成し、作成したデータを入力するための呼び出しを行います。

画面に表示された物理ページのフォーマットに必要なデータを入力し、Enter キーを押します。PF キーに特定の機能を割り当てていない場合には、このキーを押してもデータを入力できます。

現在表示されているページにデータを入力しないで、次の物理ページに進むことも可能です。表示された物理ページが 1 番目の物理ページではない場合、PA1 キーを押します。

- d. ENDMPPPI 機能を入力することにより、現在の入力メッセージの終了シグナルを出します。

MFS では、画面にキー入力されたデータを編集し、さらにメッセージ終結プロシーチャーを実行してメッセージをメッセージ・キューに送信します。

- e. CLEAR キー、PA2 キー、または PA3 キーを押すか、または NEXTLP、NEXTMSGP、または PAGEREQ 機能を入力することにより、現在の入力メッセージを取り消せます。

IMS は、上記のそれぞれの機能を実行して、現在のメッセージに対する直前の入力をすべて廃棄します。

3. Enter キーを押すことにより、画面上のデータを入力するというシグナルを出せます。

MFS では 3270 端末よりデータを受け取り、必要なメッセージ編集 (充てん文字の挿入、リテラルなど) を実行します。

4. 完成したメッセージが MFS により IMS メッセージ・キューに送信されます。

ENDMPPI 機能を入力し、現在のメッセージの終結シグナルを出せます。MFS では、必要なメッセージ編集とメッセージ終結プロシーチャーをすべて実行します。

3270 端末を操作するにあたって、知っておくべき規則が他にもあります。

- すべての物理ページから以下を入力できますが、1 メッセージにつき 1 回のみです。
 - PFK リテラル
 - 即時ペン検出リテラル
 - Op-ID カード
- 複数の物理ページで同じラベルの DFLD (装置フィールド) を定義する場合、MFS では最初に定義された DFLD のデータのみをメッセージの一部として受け入れます。

3270 マスター端末サポート

3270 端末は、IMS マスター端末として使用できます。IMS マスター端末が 3270 端末である場合、IMS はすべてのシステム・メッセージを基本装置に送信します。IMS は、システムで発生したメッセージで IMS 操作にとって重大なメッセージを選択し、2 次装置に送信します。

3270 マスター端末は、2 つの 3270 装置、つまり 3270 ディスプレイ (3275、3276、3277、または 3278) と 3270 プリンター (3284、3286、3287、3288、または 3289) で構成されます。IMS は、3270 ディスプレイを基本マスター端末として定義し、3270 プリンターを 2 次マスター端末として定義します。IMS は、3284 モデル 3 をマスター端末としてサポートしていません。

IMS は次にあげる状況下では、基本装置に対してのみ応答します。

- マスター端末から、存在しないトランザクション・コードまたは無効なパラメーターなどエラーを含む情報を入力した場合
- 他のオペレーターが基本装置に特定してメッセージを交換する場合
- アプリケーション・プログラムで基本装置に対しメッセージが挿入された場合
- IMS でコマンドの完成メッセージあるいは /DISPLAY コマンドから出力を出す場合

2 次装置が操作不可の場合、IMS は 2 次装置が操作可能になったときに送信するため、エンキューされたメッセージを保管します。

/ASSIGN コマンドにより、3270 ディスプレイと 3270 プリンターを別々に割り当てることができます。

関連資料:

 COMM マクロ (システム定義)

MFS マスター端末フォーマット・オプションを使用する操作:

IMS マスター端末が 3270 装置である場合、IMS はシステム・メッセージを IMS 提供のフォーマットか MFS マスター端末フォーマットのどちらかで表示します。

MFS マスター端末フォーマットはオプションで、一部の 3270 ディスプレイ装置では使用できません。24 行 80 列の 3270 ディスプレイ (3275、3276、3277、または 3278 モデル 2 など 1920 文字のディスプレイ) を IMS マスター端末として選択すると、MFS マスター端末フォーマット・オプションを選択できます。

このオプションを使用すると、MFS では 3270 マスター端末の画面を 4 つのエリアに分割します。4 つのエリアとは、メッセージ領域、表示域、警告域、およびユーザー入力域です。次の図は、画面上の各エリアの関係を示し、次に各エリアを説明します。

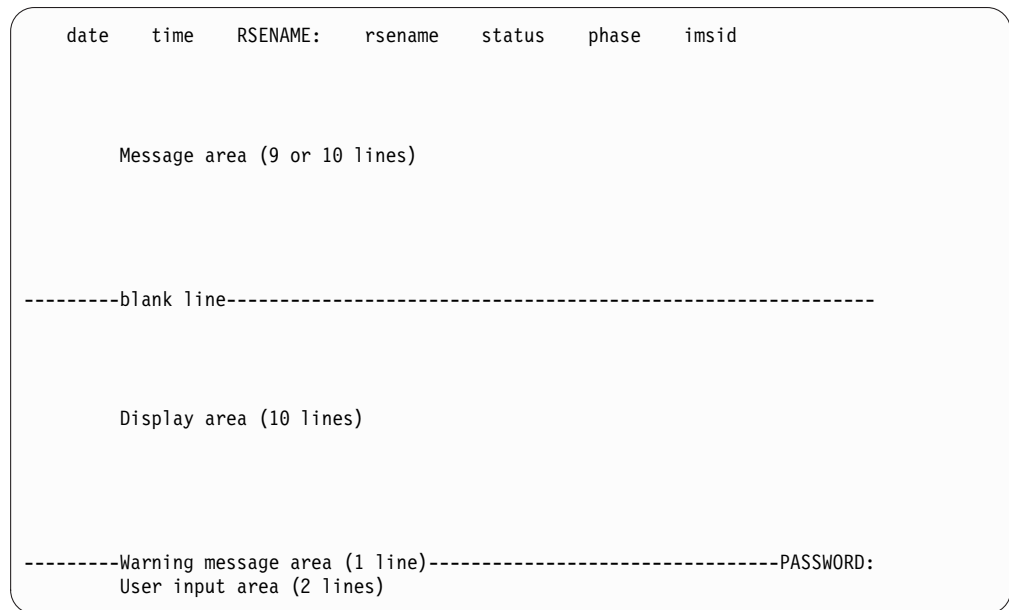


図 14. 3270 (24 行、80 列) マスター端末の MFS 画面フォーマット

関連概念:

314 ページの『3270 端末画面フォーマット』

状況表示行:

IMS サブシステムで XRF 機能が使用できる場合、画面の先頭行に以下のフィールドが高輝度で表示されます。

date 現在日付

time 現在時刻

RSENAME: *rseaname*

IMS.PROCLIB の DFSHSBxx メンバーで RSENAME パラメーターに指定された名前

status

現在の状況 (null、ACTIVE、または BACKUP)

phase 現在の XRF フェーズ。次のいずれかです。

| null の状況 | ACTIVE の状況 | BACKUP の状況 |
|----------------|------------------------------------|---|
| INITIALIZATION | null AWAITING I/O PREVENTION | AWAITING SNAPQ SYNCHRONIZATION TRACKING IN PROGRESS TAKEOVER REQUESTED TAKEOVER IN PROGRESS |

imsid アクティブ・サブシステムの IMS ID

メッセージ領域:

メッセージ形式サービス (MFS) は、サブシステムが拡張回復機能 (XRF) を使用できない場合は、画面の先頭 10 行をメッセージ領域に指定し、XRF 機能を使用できる場合は、状況表示行の下の先頭 9 行をメッセージ領域に指定します。出力を受信する準備ができていたというシグナルを出すと、IMS によりメッセージ領域の最上行に新しいデータが表示されます。事前に表示されていたデータはオーバーライドされ、新しい行と古いメッセージの境目として新しい行の下にブランク行が入ります。

これらの行では、次のようなメッセージを受信します。

- IMS コマンドへの応答 (/DISPLAY、QUERY、および /RDISPLAY を除く)
- 他の端末またはアプリケーションから送信されたメッセージ
- IMS システム・メッセージ

メッセージ領域がいっぱいになったが出力可能になったデータが他にもある場合、MFS は警告メッセージ域にメッセージを送信します。

表示域:

メッセージ形式サービス (MFS) では、/DISPLAY、QUERY、および /RDISPLAY コマンドからの出力をこのエリアに、一度に 1 ページずつ表示します。表示データの改ページごとに、直前に表示されていたページは完全に置き換えられます。

メッセージ領域の下 10 行は表示域です。

警告メッセージ域:

警告メッセージ域には、リテラルの PASSWORD が含まれており、PASSWORD に続くフィールドには IMS パスワードを入力します。パスワードを入力するには、カーソルをコロンの直後に置きます。カーソルをユーザー入力域からパスワード・フィールドに移動するには、後退タブ・キーを押します。

22 行目は、警告メッセージ域です。メッセージ形式サービス (MFS) から出される可能性のある警告メッセージは次の 4 種類です。

MASTER LINES WAITING

現在使用可能なメッセージ領域よりも大きい複数セグメント・メッセージを

受信した場合、または、メッセージ領域がいっぱいであって、追加の行を表示する必要がある場合に表示されます。残りの行を表示するには、PA1 キーを押します。

MASTER MESSAGE WAITING

メッセージ領域がいっぱいであるときに、他の端末またはアプリケーション・プログラムからメッセージを受け取った場合に表示されます。メッセージを表示し、警告をリセットするには、PA1 キーを押します。

DISPLAY LINES WAITING

/DISPLAY、QUERY、または /RDISPLAY コマンドの出力が 10 行より多いため表示域がいっぱいになった後に表示されます。出力を続けて表示するには、PA1 キーを押します。

USER MESSAGE WAITING

IMS のデフォルト・フォーマットにないフォーマットで作られたメッセージをマスター端末あてに受信した場合に表示されます。メッセージを (デフォルト・フォーマットで) 表示するには、PA1 キーを押します。画面をマスター・フォーマットに戻すには、IMS コマンドのいずれかを入力するか、端末を無保護状態にしてからマスター・フォーマットのメッセージを受信するまで待ちます。

ユーザー入力域:

画面の下から 2 行 (23 および 24 行目) は、ユーザー入力域です。79 文字のセグメント 2 つ分までのデータを入力できます。データを入力していないときは、カーソルはこのエリアの先頭 (23 行目の 2 列目) にあります。

メッセージ形式サービス (MFS) は、入力したデータに対する応答を受信すると、カーソルをこの位置に戻します。MFS は、画面上の入力データはそのままなので、次の入力の際にオーバーレイします。

MFS マスター端末フォーマット・オプションを使用する 3270 マスター端末は通常、無保護状態です。つまり、IMS は出力をいつでもこの端末に送信できます。データ入力前に、PA3 キーまたは PFK11 キーを押して、端末を保護状態にすることが可能です。

MFS 提供のマスター端末フォーマットでは、3270 のプログラム機能 (PF) キー 9 個に対しリテラルを定義します。PF キーは、3270 マスター端末フォーマット・オプションで使用する場合、特定の IMS コマンドを生成します。PF キーを押すと、データの前にある 1 番目のセグメントにコマンドを挿入します。9 個の PF キーに関連付けられたコマンドは次のとおりです。

PF キー

コマンド/機能

- | | |
|---|-----------------|
| 1 | /DISPLAY |
| 2 | c |
| 3 | /DISPLAY STATUS |
| 4 | /START LINE |

- 5 /STOP LINE
- 6 /DISPLAY POOL
- 7 /BROADCAST LTERM ALL
- 11 NEXTMSGP
- 12 コピー機能 (3270 リモート)

PF7 キーを押して /BROADCAST LTERM ALL コマンドを入力する場合、ユーザー入力域の入力データの 1 番目の行にはコマンドしか含まれていないことを確認してください。入力データの 2 番目の行には、ブロードキャストするデータが含まれている必要があります。

マスター端末フォーマットを使用する場合、MFS では MOD 名が DFSM0 (DFSM03 を除く) で始まるメッセージはすべてメッセージ領域に表示します。MFS は、MOD 名が DFSDSP01 であるメッセージはすべて表示域に表示します。その他の MOD 名のメッセージに対しては、警告メッセージ USER MESSAGE WAITING が出されます。

3270 端末コピー機能

IMS のコピー機能を使用して、リモート端末の現在の表示画面を印刷したコピーを入手できます。リモート 3270 の回線にある 1 つまたは複数の端末に、コピー機能を定義できます。

ユーザーまたはアプリケーション・プログラムは、システム制御域フィールドの使用を通じてコピー機能を使用できます。使用する端末でコピー機能が使用可能で、ディスプレイ装置から画面をコピーしたい場合、PF12 キーを押します。

コピー機能を制御する規則は、次のとおりです。

SNA 環境の場合

SNA 定義されたノード (つまり SLU 2) については、IMS はコピー要求を表示ノードに送信します。プリンターを選択するコントローラーが、コピー・コマンドを処理します。プリンターは IMS に定義されている必要はありません。

非 SNA 環境または 2 進データ同期環境の場合

- 3275 ディスプレイ装置からコピーを要求し、3284 モデル 3 プリンターが接続されている場合、3284-3 がハードコピーを作成します。
- 3275 ディスプレイ装置からコピーを試みたが、3284-3 プリンターが作動不能である場合、IMS は該当するエラー・メッセージを出します。
- 3271 または 3274 制御装置に接続された 3277 ディスプレイからコピーを要求する場合、または 3274 制御装置に接続された 3278 ディスプレイからコピーを要求する場合、あるいは 3276 ディスプレイ (モデル 1 から 4) からコピーを要求する場合、IMS は次にあげるプリンターのいずれかを選択して、リストを受信します。
 - IMS システム定義において、特定の 3270 ディスプレイからのコピーを受信するのに適格であると選択したプリンター
 - IMS システム定義において、特定の 3270 ディスプレイからのコピーを受信するのに適格であると選択した 3270 プリンターのグループのなかで、1 番


最初に使用可能なプリンター。全プリンターが使用中の場合、コピーに使用できるプリンターがフリーになるまで、ディスプレイ装置のキーボードはロックされたままになります。

- 3271 または 3274 制御装置に接続された 3270 ディスプレイ装置、または 3276 ディスプレイ装置からコピーを試みたが、現在使用可能なプリンターがない場合 (全プリンターが停止、処理停止、排他状況、または介入を必要とする場合)、IMS は該当するエラー・メッセージを出します。
- すべてのコピー機能リストを特定のプリンターあてに送りたい場合、/STOP コマンドを使用して他のプリンターの使用を禁止するか、または他のプリンターの電源をオフにします。

制約事項: 非 SNA/2 進データ同期環境の IMS コピー機能は、ETO 端末用にはサポートされません。

コピー機能を完了前に終了するには、リセット・キーを押し、続いて CLEAR キーまたは Enter キーのどちらかを押します。IMS はコピー機能を終了し、キーボードをアンロックします。

関連概念:

 プリンター操作

3270 端末ファンクション・キー

ディスプレイ装置のキーボードにある特定のキーは、IMS が使用するため予約されています。端末の画面が保護されていないときに、このキーのいずれかを押す (または選択ライト・ペン、オペレーター ID 読取装置で選択する) と、IMS はこのアクションを認識できない場合があります。

推奨事項: このキーを使用するのは、出力を受信しないよう画面が保護されている場合のみにしてください。

ファンクション・キーおよびその機能は、次のとおりです。

PA1 - ページ先送り

ページ先送りキーで、現在の出力メッセージの次の画面を表示するよう IMS に要求します。次の画面とは、次の物理ページ、または次の論理ページです。ページ先送り機能は、論理ページに複数の物理ページが含まれている場合、ある物理ページから次の物理ページに進むためのただ 1 つの手段です。

PA2 - メッセージ先送り

メッセージ先送りキーで、端末にエンキューしている次のメッセージを表示するよう IMS に要求します。現在のメッセージの全ページを表示していない場合でも、IMS は現在のメッセージを削除します。端末への待ちメッセージが無い場合、IMS は現在のメッセージを画面上に残します。

PA3 - NEXTMSGP

PA3 キーは、通常 NEXTMSGP (メッセージ先送り保護) 機能を実行しますが、代わりにコピー機能を行うこともできます。

PF12 - コピー

PF12 で、コピー機能を許可した端末に対し、コピー機能を実行します。コピー機能により、IMS は現在表示している画面を印刷します。IMS は、メッセージ

を 3270 プリンター (3276、3277、または 3278) に転送し終わるか、または印刷を完了する (3275) までキーボードの操作を復元しません。3275 でコピーが完了した後は、入力を行う前にカーソルを適切な場所に再配置してください。

CLEAR キー

表示画面を不定様式モードにするには、CLEAR キーを 1 回押します。画面が不定様式モードの場合、入力操作を行うまでは他の出力を受信しないよう画面は保護されています。

IMS が現在、出力メッセージを表示している場合、CLEAR キーを押してもこの出力メッセージはデキューされません。

端末が画面保護されていないときに CLEAR キーを押した場合、IMS は CLEAR キーによる要求を認識しない場合があります。しかし、要求を認識した場合、IMS はキーボードをアンロックし、データを全く表示しません。CLEAR キーを押したときに IMS がデータを表示して応答してきた場合、画面は入力用には使用できません。もう一度 CLEAR キーを押す必要があります。

Enter キー

Enter キーで、今オペレーターが修正したばかりのフィールド、または最後の出力メッセージを IMS に送信します。IMS でメッセージが受信され、キーボード操作が復元されるまで、キーボードはロックされたままです。

3284 モデル 3 プリンター操作

3284-3 プリンターを 3275 端末に接続した場合、IMS はこのプリンターを 3275 端末のコンポーネントとしてサポートします。IMS は、端末のディスプレイ部分をコンポーネント 1 (COMPT 1)、プリンター部分をコンポーネント 2 (COMPT 2) として認識します。

どのようなコンポーネント・タイプの端末についても、IMS は 2 つのコンポーネントに対して順番にメッセージを送信します。

IMS でプリンター・コンポーネントにメッセージを送信できない場合、IMS は、プリンター・コンポーネントは存在していないかのように継続して表示コンポーネントにメッセージを送ります。オペレーターの介入により、プリンター出力を許可する必要があります。

IMS で表示コンポーネントにメッセージを送信できない場合、IMS は、表示コンポーネントは存在していないかのようにプリンターにメッセージを送ります。IMS でプリンター・コンポーネントにメッセージを送信できるかぎり、オペレーターが介入する必要はありません。

特定のコンポーネントに割り当てられた 1 つまたは複数の LTERM あてにメッセージを送ることを妨害する状況 (例: LTERM の停止、またはプリンターが操作不可になるなど) では、IMS は該当コンポーネントへのメッセージの送信を停止します。

プリンターまたは表示コンポーネント、どちらかへのメッセージを延期するには、/RCOMPT コマンドを NOTRDY キーワードと共に使用します。3270 が VTAM を使用して接続されている場合、このコマンドで、指定したコンポーネントを操作不可 (作動不能) に設定します。

IBM 3270 のプログラム式シンボルの使用

プログラム式シンボル (PS) は、IBM 3270 端末のオプション・フィーチャーです。これを使用すると、190 文字の文字セットを最大 6 セットまで保管し、それらにアクセスできます。各文字セットはユーザー定義が可能で、プログラムでロードできます。

コード化図形文字セットを PS バッファにロードすると、メッセージ形式サービス (MFS) を使用して、この文字セットをフィールド単位で使用できます。

PS バッファがロードされていない場合にこれが必要な場合には、VTAM アプリケーションまたは他のなんらかの方法でこれをロードする必要があります。

バッファのロードの有無の判別

バッファに目的のプログラム式シンボルがロード済みである場合は、ロード対象プログラム式シンボルのデータ・ストリーム全体を再送する必要はありません。

目的のプログラム式シンボルをバッファにロードするかどうかを指定するには、以下のいずれかの方法を使用します。

- 手書きのログを装置で保持し、PS バッファの現行状況を記録します。
- 目的のプログラム式シンボルの使用を試みるテスト・トランザクションを実行します。端末には、予想どおりのトランザクション出力が正常に表示されるか、またはエラー・メッセージ (DFS2078) が送信されます。このメッセージは IMS メッセージ・キューに返され、端末は保護モードのままです。このメッセージはデキューする必要があり、トランザクションはプログラム式シンボルのバッファへのロードを開始しました。

PS バッファのロード

(装置のパワーオン直後であるために) PS バッファをロードする必要があることをオペレーターが知っている場合は、PS バッファをロードするインストール先作成アプリケーション・プログラムを使用して、プログラム式シンボルをロードする応答モード・トランザクションを入力します。

ロード対象 PS データ・ストリームは、アプリケーション・プログラムによって送信されるメッセージの先頭部分でなければならないが、残りの部分は、THE PROGRAMMED SYMBOLS LOAD FOR psname COMPLETE などの通知になります。通知は、プログラム式シンボルがロードされたことを端末オペレーターに知らせます。このトランザクションにはメッセージ形式サービス (MFS) バイパス・オプションが必要です。


PS バッファがロードされる出力装置に、プリンターまたは異なるディスプレイが接続されている場合は、別の手法を使用する必要があります。

例: 以下のイベントは、自動化操作プログラム・アプリケーション・プログラムを使用する 1 つの例を示しています。

1. Display_A のマスター端末オペレーターは、プログラム式シンボルを Display_A、Printer_B、および Display_C にロードすることを要求するトランザクション (応答または会話型) を入力します。

2. トランザクションの処理で、AOI プログラムは Printer_B と Display_C の LTERM を、PS バッファのロード用に予約された特別な PTERM に一時的に割り当てます。AOI プログラムは、ダミー LTERM を Printer_B および Display_C に割り当てます。
3. AOI プログラムは、ロード対象プログラム式シンボル・メッセージを含むメッセージを、Printer_B および Display_C のダミー LTERM に挿入します。
4. AOI プログラムは、プログラム式シンボル・メッセージを Display_A に送信します。
5. マスター端末オペレーターは、ディスプレイとプリンターの両方でメッセージを目視で確認し、トランザクションに対してロードが正常に完了したことを伝えます。
6. トランザクションは、LTERM を元の状況に再割り当てします。

関連資料:

 3270 または SLU 2 のための MFS バイパス (アプリケーション・プログラミング API)

ロード時の問題解決

プログラム式シンボル・バッファのロード時にハードウェア・エラーが発生した場合、IMS は一連の事前定義アクションを実行します。

プログラム式シンボル・バッファのロード時にハードウェア・エラーが発生した場合、以下ようになります。

- プログラム式シンボルをロードするために使用したメッセージが、IMS メッセージ・キューに返されます。
- 端末はサービス休止状態になります。

例外: SLU 2 装置はサービス休止状態にはなりません。

- エラーが IMS ログに記録されます。
- メッセージ DFS2078 が IMS マスター端末に送信されます。可能な場合は、AOI のためにメッセージ番号を提供します。

ハードウェア・エラーを修復し、端末がサービスを再開してから、プログラム式シンボルをロードするためのメッセージが再送されます。

プログラム式シンボルをロードするためのメッセージ内のエラーが原因で、プログラム式シンボルのロードが失敗した場合、オペレーターは以下の操作を実行する必要があります。

- メッセージをデキューします。マスター端末オペレーターは、必要に応じてデキュー・コマンド (/DEQ) を発行します。
- エラーを訂正してください。
- トランザクションを再入して、プログラム式シンボルのロード・メッセージを再送します。

次のユーザーにプログラム式シンボル・バッファの状況を通知できる方法がある場合、PS バッファをロードした端末をパワーオフしないでください。電源障害が発生するか、または端末をパワーオフすると、PS バッファの内容が失われることがあります。

端末をパワーオンしたときに、ディスプレイへの送信待ち状態の IMS メッセージが存在しない場合は、IMS 応答モード・トランザクションを入力して必要な PS バッファをすべてロードするか、または IMS 以外の方式を使用して PS バッファをロードする必要があります。ただし、IMS メッセージが送信待ち状態であり、それらのメッセージが 1 つ以上の PS バッファの使用を必要とする場合、キューに入っているそのメッセージの送信は、PS バッファが再ロード可能になるまで遅延させる必要があります。

SLU 2 装置では、PS バッファがロードされていないときに、プログラム式シンボル・バッファの使用を要求するメッセージが端末に送信されると、そのメッセージは拒否され、IMS は以下の処理を実行します。

- 無効なメッセージを IMS キューに返します。
- IMS ログにエラーを記録します。
- メッセージ DFS2078 を IMS マスター端末およびそのノードに送信し、出力が失敗したことを示します。

端末は、メッセージ DFS2078 の受信後も保護モードのままです。

ユーザー・アプリケーション・プログラムを設計して、LTERM のキューに、特定のプログラム式シンボル・バッファのロードを要求する非送信請求メッセージを入れることができます。メッセージの先頭部分に、ロード・プログラム式シンボルのデータ・ストリームを含めることができますが、このメッセージはメッセージ形式サービス (MFS) では処理できません。

PS バッファの再ロード

メッセージが端末の IMS キューで待機中で、ロードされていないプログラム式シンボルを要求している場合は、プログラム式シンボルをロードする必要があります。

プログラム式シンボルをロードするには、以下のいずれかのアクションを実行します。

- 端末が VTAM によって接続されている場合、VTAM アプリケーションを使用して PS バッファをロードします。
- キューに入っているメッセージがプログラム式シンボル・バッファを要求し、それが通常のユーザー出力である場合 (例えば、出力が応答モードや会話型でない場合) は、プログラム式シンボル・バッファをロードするために応答モード・トランザクションを使用します。これにより、キューに入れられたメッセージが正しく表示されるように、プログラム式シンボル・バッファがロードされます。
- プログラム式シンボルの使用を要求するメッセージをデキュー (/DEQ) します (またはマスター端末オペレーターにメッセージをデキューしてもらいます)。ト

ランザクションを入力して必要なプログラム式シンボル・バッファをロードし、キューに入れられたメッセージの生成元だったトランザクションを再入力します。

アプリケーション設計上の考慮事項

プログラム式シンボルを使用するメッセージは、他の IMS 出力メッセージとは異なります。その表示は、プログラム式シンボル (PS) バッファの正しい内容に基づきます。

あるアプリケーションでは、異なるアプリケーションとは非互換の PS バッファが要求される場合があります。さらに、外部アクション (端末のパワーオフなど) によって PS バッファの消去が可能です。IMS は、IMS メッセージ・キューで表示できないメッセージを保持することで、このような PS バッファの管理を支援します。これにより、PS バッファをロードし、メッセージを再送できます。

同じ装置に対して複数の出力メッセージをキューに入れることができます。IMS は、設定アルゴリズムを使用して、どのメッセージを次に端末に送信するかを判断します。例えば、応答モード出力は、常に非応答モード出力メッセージの送信前に送信されます。これは、トランザクションを入力して PS バッファをロードしてから、キューに入れられた他のメッセージを端末に送信できるため、プログラム式シンボルを使用する場合に非常に便利です。

PS バッファをロードするには、応答モード・トランザクションを使用します。このトランザクションを使用すると、その出力が、PS バッファのロードを要求するすべての非応答モード出力より先回りできます。LTERM の名前前でキーが設定されたデータベースを使用すると、バッファにロードされる予定のプログラム式シンボルのセット名を記録できます。プログラム式シンボルを使用するすべての IMS アプリケーションでは、PS バッファがロードされるたびに、この値を更新する必要があります。この方法では、端末オペレーターはプログラム式シンボルの名前を知っている必要がありません。

PS を使用する出力メッセージは非応答モードとして送信する必要があります。これにより、特別な応答モード・トランザクションを使用して PS バッファを再ロードできます (前の段落を参照)。代替策として、非 IMS プログラムを使用して PS バッファをロードすることがあります。

自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) ルーチンを DFS2078 メッセージによって起動し、PS バッファの再ロードが必要となる可能性を示すことができます。これにより人的介入の必要がなくなります。この手法を選択する場合は、実際の PS バッファの問題ではなく、DFS2078 メッセージを生成する無効な、または破損した 3270 データ・ストリームを用意します。AOI ルーチンを設計する際は、ループによって端末が自動的に再びアクティブになる場合には、ループの検出とその防止に注意を払ってください。

リモート 3270 エラー (VTAM)

リモート 3270 では、操作中に検出した特定の異常状態について、IMS に通知できます。IMS が、このタイプのメッセージ (センス状況メッセージと呼ばれる) を 3271、3274、3275、または 3276 から受信すると、IMS は、このメッセージがエラーを示しているか、正常な状態を示しているかを判断します。このメッセージでエ

ラーが示された場合、IMS はこのメッセージを印刷用にフォーマット設定して z/OS システム・コンソールに送信します。

センス状態メッセージは、一般的に次の 3270 の状態を示します。

- 装置終了 (例: プリンターでの操作終了)
- 要介入 (例: 用紙切れ、または 3270 ディスプレイ電源オフ)
- 使用中 (無保護画面でのオペレーター・アクション)
- ハードウェア検出エラー (例: データ・チェックまたは制御チェック)

要介入状態は、次の原因により起こります。

- ディスプレイ装置の電源が切れている。(3275 以外)
- プリンターの電源が切れているか、カバーが開いている。
- プリンターの用紙切れ
- 保護錠がオフ位置にある。

IMS は要介入状態を検出すると、その装置への出力を延期します。装置を作動可能にすると (電源を入れる、プリンターに用紙を補充する、など)、IMS は出力を再開します。メッセージの進行中に IMS で要介入状態を検出すると、IMS はそのメッセージを先頭から再送します。3270 プリンターの場合は、IMS で検出できる要介入状態は、IMS が 3270 プリンターを印刷用に選択しようとしたがプリンターの電源がオフであるという場合のみです。

リモート 3270 回線でどのプリンターやディスプレイが要介入状態なのかを判断するには、/DISPLAY LINE PTERM または /DISPLAY NODE コマンドを入力します。要介入状態の装置は、COMPINOP (コンポーネント作動不能) と表示されます。

3275 (3284-3) のプリンターについては、要介入状態検出時の IMS による処理が異なります。IMS は、プリンターに作動不能コンポーネント有りというマーク付けをします。しかし、3275 ディスプレイでは出力メッセージの受信が続行され、入力機能もすべて保存されます。プリンターを作動可能にすると、3284-3 プリンターの動作は再開します。

IMS は 3271、3274、3275、および 3276 ハードウェア検出エラーを複数回再試行してから、このエラーが永続的であると判断します。ユーザーがエラーを修正できない場合、IMS は物理端末を処理停止および作動不能状態に設定し、不定様式状態と見なします。

IMS は、どのようなハードウェア障害についても原因を正確に示そうと試みます。問題が発生したためにリソースを除去する必要がある場合は、可能なかぎり小さいコンポーネント (例: 制御装置よりも端末、回線よりも制御装置) を除去しようとします。VTAM 接続の 3270 端末の場合、IMS は /CLSDST コマンドを出して端末を切断します。適切な修理を行った後、故障装置の一部であった端末に対し /START LINE PTERM または /RSTART LINE PTERM コマンドを出して、IMS の操作を復元します。

IMS は、端末あてに送信された全データがその端末で正常に受信されたかを確認しようとします。しかし、コピー機能も含め、特定のプリンター操作によって、デー

タの転送後、プリンターで機械的アクションが起こります。こうした状況下でなんらかのエラーが起こった場合、エラー・リカバリーは不可能であり、リカバリーを試すこともしません。

システム・コンソール

IMS は、z/OS オペレーター宛メッセージ (WTO) および要応答オペレーター宛メッセージ (WTOR) を使用して z/OS システム・コンソールと通信します。

WTO または WTOR フォーマットで、コンソールからメッセージを入力します。z/OS では、応答のデータ部分のみを IMS に転送します。各応答は、入力メッセージの 1 セグメントを構成します。各セグメントは、大文字または小文字どちらかの文字を含むことができます。複数セグメント・メッセージは、メッセージ終結 (EOM) を識別するピリオドで終了する必要があります。ピリオドの位置は最後のセグメントの末尾 (終了引用符の前) にするか、または、ピリオド自体を 1 つのセグメントとします。WTO および WTOR の制限により、IMS は出力メッセージに組み込まれた改行 (CR) 文字すべてをブランクに変換し無視します。

次のデータ・フォーマットが受け入れ可能です。IMS WTO および WTOR の応答フォーマットは、z/OS システムおよび使用する JES のレベルにより異なります。

表 44. IMS WTO および WTOR フォーマット

| 入力位置 | データ・フォーマット |
|-----------|----------------------------|
| コマンド行 | R nn, '/ERESTART CHKPT 0 ' |
| 2 番目の行 | R nn, 'BUILDQ FORMAT RS.' |
| トランザクション行 | R nn, 'FIRST SEGMENT' |
| 2 番目の行 | R nn, 'LAST SEGMENT.' |
| メッセージ通信 | R nn, 'DESTNAME TEXT' |
| 2 番目の行 | R nn, 'TEXT 2ND LINE.' |

メッセージを入力するまで、IMS は端末のシステム・コンソールに対しエンキューされた出力メッセージを印刷しません。これにより、出力メッセージは必ず在席中に印刷されることとなります。入力メッセージを入力する必要がない場合には、ブランクまたはピリオドを単一文字メッセージとして入力すると、入力メッセージ処理がなくても、エンキューされた出力が印刷されます。

表 45. IMS WTOR の例

| 例 | 説明 |
|--------------------------------------|-------------------------|
| 27 DFS996I *IMS READY | IMS IMS は出力セグメントに対し作動可能 |
| : | |
| : | |
| R 27, '.' | エンキューされた出力を印刷させる応答 |
| DFS000I WTOR OPERATOR ARE YOU THERE? | 出力キューからのメッセージ 1 |
| DFS000I PLEASE START TRANS XYZ...OK? | 出力キューからのメッセージ 2 |

表 45. IMS WTOR の例 (続き)

| 例 | 説明 |
|-----------------------|-----------------------|
| 28 DFS996I *IMS READY | IMS は次の入力セグメントに対し作動可能 |
| ⋮ | |
| ⋮ | |

ローカル・カード読取装置

IMS は、ローカルのカード読取装置 (2540 や 2502 など) を入力装置としてサポートします。操作の前に、/START LINE コマンドをマスター端末から入力してカード読取装置を活動化する必要があります。

その後、カード・デックをホッパーに置き、読取装置を作動可能にします。カード読取装置は、/STOP LINE コマンドを入力するか、または入出力エラーが発生するまで、アクティブでカードを読み取ることができます。

ファイル終わり (EOF) ボタンを押すと、IMS は処理のために読み込んだ最後のメッセージを、そのメッセージが区切り文字のスラッシュ・ピリオド (/.) で終了していたかどうかに関係なくエンキューします。その後、IMS は読取コマンドを出して、必要に応じてカード・デックを追加することを許可します。ファイル終わり (EOF) ボタンを押さないと、単一カード入力ではないか、または IMS がスラッシュ・ピリオドを読み取らない場合は、IMS は最後のメッセージを処理のためにエンキューしません。これにより、最後のカードが IMS メッセージの終わりであるかどうか判断する必要なく、ホッパーをカードの部分トレイでいっぱいにしておくことができます。この場合も、読み取りは未解決のままとなるので、ホッパーを充てんし、読取装置を作動可能にして、入力デックで作業を続けることができます。

IMS との通信

IMS は、入力カードのどのカラムでも、メディアの終わり (EM) 文字 (X'19'、カード・パンチ 11-1-8-9) があればセグメントをはっきり見分けます。IMS は、EM 文字の後に続くどんなテキストも無視します。EM 文字がない場合、IMS はセグメントの長さを 80 文字と想定します。文字ストリングのスラッシュ・ピリオド (/.) が EM 文字 (がある場合) の直前にある場合、またはスラッシュ・ピリオドが次の入力カードの最初の 2 文字である場合、メッセージは終了します。これにより、BSAM が固定長レコードを読み取っていても、可変長データを入力できます。

SYSIN データ・ストリームをローカル読取装置の回線に割り当てている場合、IMS はデータのファイル全体を読み取り、装置をクローズします。IMS よりファイルを処理したと通知があった後に、/START コマンドを使用して回線を再始動できます。

エラーへの応答

入出力エラーが起きた場合は、その装置の標準入出力エラー・リカバリー手順に従ってください。IMS は、無効データを検出した場合その回線を停止します。エラー状態を修正し、障害の原因となったトランザクションで始まるデックを再入力し、マスター端末から回線を再始動します。入力ストリームの中間部でのデータ・エラ

ーを防止するために、/SET コマンドを使用して、入力宛先を識別する必要があります。

ローカル・プリンター

IMS は、ローカル・プリンター (例えば、1443 または 1403) を高速オンライン出力端末としてサポートします。マスター端末から /START LINE コマンドを入力すると、その後プリンターはアプリケーション・プログラムから出力を受信すると、オペレーターの介入がなくてもその出力を印刷します。

永続的な入出力エラーが発生した場合、IMS は端末を停止します。エラーを修正し、/START LINE PTERM または /RSTART LINE PTERM コマンドを使用して、マスター端末から回線を再始動します。

磁気テープの取り替え

SYSIN または SYSOUT データ・セット用に磁気テープを使用する場合、z/OS よりボリューム終了 (EOV) が通知されたときにテープを交換する必要があります。

オフライン処理のために、EOV の前にテープを取り外すには、以下のようにします。

1. マスター端末から /STOP LINE PTERM コマンドを実行します。
2. テープを取り外し、新しいテープを取り付け、以下のいずれかのコマンドを入力して処理を続行します。
 - /START LINE PTERM
 - /RSTART LINE PTERM

ディスク・データ・セット

ディスク・データ・セットは、IMS アプリケーション・プログラムまたは他のユーザー・プログラムがアクセスする中間データ・ファイルとしての使用に割り振ることができます。操作はテープ・ファイルと同様ですが、ディスク・ボリュームを取り外す方法は IMS では提供していません。

ディスク・データ・セットのグループをスプール SYSOUT のオプションに割り振る場合、IMS スプール SYSOUT 印刷ユーティリティ (DFSUPRT0) でこれらデータ・セットを 1 つまたは複数 SYSOUT にコピーできます。IMS は、このユーティリティをこれらのうち 1 つのデータ・セットのボリューム終了時に自動的にスケジューリングします。ボリューム終了の状況は、次の場合でもシミュレートされます。

- スプール・データ・セットへの書き込みの最中に入出力エラーが生じた場合
- システムの初期設定中に、システムが続いて稼働していて、スプール・データ・セットが使用中だった場合、そのスプール・データ・セットは印刷されていません。

この場合、/START LINE コマンドを出して、スケジューリング手順を完了する必要があります。

推奨事項: スプール回線には少なくとも 2 つのデータ・セットを定義してください。

/STOP LINE PTERM コマンドを使用して、このユーティリティーをスケジュール変更できます。また、/START REGION *procname* コマンドをマスター端末から出すことにより、いつでもこのユーティリティーを開始できます。IMS システム定義の入力定義ステートメントのシーケンス中に、IMS は行番号と PTERM を生成します。システムが生成され、稼働準備ができたなら、行番号を表示してどの行番号がスプール・データ・セット用に生成されたのかを決定します。

ユーザーは、特別なフォームを制御するためのユーザー独自の規則を設定する必要があります。可能な方法としては、1 つの論理端末を各報告書ごとに割り振るという方法があります。特定の報告書用にフォームを設定した後、/LOCK LTERM コマンドを使用して他の論理端末をロックし、割り振った端末を /EXCLUSIVE コマンドで排他モードにします。以降は、望みの報告書に対してエンキューされたデータのみが IMS で印刷されます。こうしたテクニックを使用しない場合、メッセージはその回線に関連付けられた論理端末間で入れ替わります。

プログラマブル・リモート・システム

プログラマブル・リモート・システムのオペレーターは IMS と直接的に通信せず、むしろリモート・システムのストレージに常駐するユーザー作成プログラムと通信します。プログラマブル・リモート・システムを使用する場合は、端末オペレーター用に手順を提供する必要があります。

SLU-1 装置

SLU-1 装置には、通信端末装置とプリンターが含まれます。

このトピックでは、次の SLU-1 装置を例として説明します。

- IBM SLU-1 通信端末装置
- IBM SLU-1 データ通信システム (プログラマブル・モデル)。SLU-1 は、送信データ・セット (TDS) またはユーザー・データ・セット (UDS) からの入力をサポートしています。印刷データ・セット (PDS) および UDS の出力も、IMS に不在操作として定義した場合にはサポートします。
- IBM SLU-1 データ通信システム (非プログラマブル・モデル)

MFS はオプションで、TDS 入力用および PDS 出力用に使用できます。SLU-1 装置は、在席操作または不在操作どちらかに定義できます。

SCS SLU-1 装置として IMS に接続したプリンター

ほとんどのプリンターには、Cancel キー、PA1 キー、および PA2 キーがあります。これらのキーは、プリンターが SNA 文字ストリング (SCS) モードで操作していて、適切なコントローラー (例: 3174、3274、3601、または 4701) に接続されている場合に使用できます。IMS でメッセージを印刷中にこれらのキーを押すと、結果として次のことが起こります。

- Cancel キーを押した場合、IMS は送信を停止し、現在の出力メッセージを廃棄します。(しかし、メッセージをデキューはしません。)

- PA キーを押した場合、文字ストリングが IMS に送信されます。この文字ストリングは、トランザクション・コード APAK 01 として PA1 に、APAK 02 として PA2 に定義できます。または、適切な IMS ユーザー出口ルーチンを使用して、この文字ストリングを修正してコマンドまたはメッセージ通信に設定することもできます。

制約事項: TERMINAL マクロの COMPT1 キーワードに (または該当プリンター用のログオン記述子に)、PRINTER1 の代わりに CONSOLE と指定する必要があります。TYPE マクロまたはログオン記述子で、プリンターを UNITYPE=SLUTYPE1 と指定します。

SLU-1 通信端末装置

このトピックでは、SLU-1 通信端末装置、または SLU-1 データ通信システム (非プログラマブル・モデル) に関する IMS の操作について述べます。

SLU-1 装置を使用した IMS への接続

2 次論理装置 (SLU-1) は、電話データ・セットを使用して IMS に接続できます。

ログオンしようとする前に、SLU-1 装置を通信用に準備します。スイッチ設定を適切に行うためには、SLU-1 のオペレータズ・ガイドを参照してください。

以下の手順に従い、交換回線で接続した端末にログオンする必要があります。専用回線を介して接続した端末へのログオンも同じ手順を使用しますが、ステップ 2 から開始します。

1. 電話データ・セットを通じてコンピューターとの接続を確立する。
2. Sys Req キーを押す。Proceed ライトがオンになる。
3. ログオン・メッセージを入力する。例えば、IMSA という名前の IMS システムにログオンする場合、次のようになります。
 - 入力 : LOGON applid (IMSA)
 - 応答 : DFS3650I SESSION STATUS

SLU-1 データ通信システムに対し、ホストで開始するためのログオンを行いたい場合、端末を回線対コンソール・ジョブにする必要があります。SLU-1 端末をホストで開始するログオン用に準備するためには、次のようにします。

1. Start Job キーを押す。3774 または 3775 については、S キーも押す。
2. Line キーを押す。
3. Console キーを押す。
4. EOM (メッセージ終結) キーを押す。

SLU-1 装置を使用した IMS との通信

ログオン手順が完了した後、IMS との通信を開始できます。出力メッセージが端末あてにエンキューされている場合、IMS は DFS3650I メッセージの直後にエンキューされた出力メッセージを送信しようとします。出力メッセージを受信する前に、入力メッセージの入力を開始した場合、IMS は出力メッセージを後で送信します。

単一セグメント入力データの入力

セグメントが入力されたことを IMS に認識させるには、必ず EOM キーを押さなくてはなりません。

単一セグメントの入力データは、次のように入力します。

1. 入力データを入力する。
2. 改行キーを押す。
3. EOM キーを押す。

複数セグメント入力データの入力

AUTO スイッチを AUTO に設定した場合、復帰キーまたは Form Feed キーを押したときに、EOM に加えてバッファ内のデータも IMS に送信することになります。SLU-1 通信端末装置の場合、複数セグメントのデータを入力するときは、AUTO スイッチを OFF に設定します。

複数セグメントの入力データは、次のように入力します。

1. 入力データの 1 番目のセグメントを入力する。
2. 改行キーを押す。
3. 必要に応じて、EOB (バッファの終わり) キーを押して、バッファの内容を送信する。このバッファにさらにセグメントを入力したい場合は、EOB キーを押さないでください。
4. 次の入力セグメントを入力する。
5. 改行キーを押す。
6. 入力するセグメントがまだある場合、ステップ 3 に戻る。ない場合は EOM キーを押す。

出力メッセージの受信

取り消しキーおよび ATTN キーを使用して、SLU-1 装置宛の出力メッセージに割り込みを行うことができます。

IMS は、SLU-1 装置への出力メッセージは、SLU-1 で Cancel キーや ATTN キーを使用して、メッセージに対して次のような割り込みを行わない限り、全体を完全に送信します。

- Cancel キーで、現在のメッセージを停止する。その後 IMS はこのメッセージを廃棄します。現在エンキューされている出力メッセージが他にある場合、IMS はそのメッセージを送信します。
- ATTN キーを押すと、IMS は現在のメッセージの送信を終了する。メッセージ終了後、入力メッセージを入力できます。
- ATTN キーの後に Cancel キーを押し、現行のメッセージを停止する。その後 IMS はこのメッセージを廃棄する。メッセージが停止すると、入力メッセージを入力できます。

MFS を使用した SLU 1

IMS システム定義で、SLU-1 端末がメッセージ形式サービス (MFS) で動作するように設定できます。3270 端末同様、システムが提供するフォーマットを使用できます。

MFS で動作するように定義したとしても、SLU-1 端末は次のうちのいずれかが起こるまでは不定様式モード (IMS 基本編集を使用) で操作します。

- `//midname` を入力する。
- MFS により、端末への出力メッセージが MFS メッセージ出力記述子 (MOD) を使用して処理され、この MOD で、続く入力データの処理に使用するため MFS メッセージ入力記述子 (MID) が指名されている。

`//midname` と同じ行にデータを入力する場合、データと `//midname` を空白で区切ります。IMS は、`//midname` および空白を廃棄し、指名された MID に従ってデータをフォーマット設定します。`//midname` と同じ行にデータを全く入力しない場合、IMS は端末から受信した次の行がメッセージの 1 番目の行であると認識します。

IMS で SLU-1 端末への出力メッセージを MOD を使用して処理し、その MOD が MID を指名している場合、MFS ではその MID を使用してその端末からの次の入力をフォーマット設定します。この出力メッセージを作成できるのは、アプリケーション・プログラム、IMS /FORMAT コマンド、メッセージ通信、またはいくつかの IMS 機能です。

フォーマット設定モード (MFS を使用) のときは、次のいずれかが起きるまで SLU-1 端末がフォーマット設定モードのままとなります。

- 2 つのスラッシュ (`//`) または 2 つのスラッシュとそれに続く空白を入力した場合。端末は不定様式モードに戻り、IMS は 2 つの空白を廃棄します。2 つのスラッシュはエスケープ文字です。
- 2 つのスラッシュ、空白、およびデータを入力した場合。MFS では端末を不定様式モードに戻し、IMS はスラッシュと空白を廃棄し、データを基本編集を使用してフォーマット設定します。
- MOD を指名していない出力メッセージを IMS が端末に送信した場合。
- IMS が端末に送信した出力メッセージにおいて、その MOD が MID を指名していない場合。

IMS は、多くの出力メッセージに対して MFS デフォルト・フォーマットを使用します。このようなメッセージを端末が受信した場合、端末はフォーマット設定モードになり、エスケープ文字を使用しない限り、MFS で次の入力メッセージが処理されます。疑わしい場合は、エスケープ文字を使用します。


IMS からの SLU-1 装置の切断

IMS から切断するには、Sys Req キーを押し、ログオフ・コマンドを入力します。SLU-1 データ通信システムの場合、Stop Job キーも押します。

SLU-2 装置

SLU-2 装置では、いくつかの方法で IMS とのセッションを開始できます。

関連資料:

-  IMS 15 でサポートされる端末および装置 (リリース計画)

SLU-2 装置を使用した IMS との接続および切断

SLU-2 装置を使用して IMS への接続あるいは切断を行う場合、装置に関係なく手順は同じです。


端末をマスター端末と定義している場合、IMS は自動的にその端末をセッションで使用可能にします。

以下の 3 つの方法のいずれかを使用してセッションを開始します。

- VTAM ネットワーク・オペレーターは、VARY NET コマンド (VARY NET, ID=*a*, LOGON=*b*) を入力する。
- IMS マスター端末から /OPNDST コマンドを入力する。
- VTAM は、VTAM 定義で該当装置が IMS に属すると定義している場合、自動的に装置を使用可能にする。

/RCLSDST コマンドを使用して、端末セッションをクローズします。

関連資料:


 IMS 15 でサポートされる端末および装置 (リリース計画)

3290 パネル表示装置

3290 を使用して IMS と通信する場合、PA1 キーがどのように働くかは、ページを区画に表すのにどのオプションが選択されているかに基づいていることを、端末オペレーターが知っておく必要がある場合があります。

エラーが発生した場合、3290 セッションは通常終了します。IMS はなく、3290 で装置のエラーが処理されます。

関連概念:


 区画形式モードの 3290 パネル表示装置 (アプリケーション・プログラミング API)

NTO 論理装置

IMS は、TTY、および TTY 互換装置 (例えば、3101) といったスタート・ストップ装置を VTAM を介して IMS に接続することができます。

ネットワーク端末オプション (NTO) プログラム・プロダクトでは、回線制御と通信プロトコルに関連した装置特性を処理するとともに、こうした装置特性を VTAM および IMS で処理可能な SNA-SLU 1 通信プロトコルに変換します。各装置の操作上の特性は変更されませんが、セッション開始と終了は以下で説明するように修正されます。

関連資料:

 IMS 15 でサポートされる端末および装置 (リリース計画)

NTO 装置を使用した IMS への接続

ネットワーク端末オプション (NTO) セッションを開始できるようにするには、その前に IMS が NTO 装置を認識する必要があります。この装置を IMS に定義して、マスター端末から /START DC と入力する必要があります。

IMS に NTO 装置を認識させるには、次の作業を両方行う必要があります。

1. TERMINAL マクロで PU キーワードを使用して、IMS システム定義で、NTO 装置を IMS に対して定義する。このキーワードで、この NTO 装置を表す実際のハードウェアを指定します。
2. IMS マスター端末から /START DC コマンドを入力する。

次のいずれかの場合に、IMS は NTO 装置とのセッションを開始します。

- NTO 端末で LOGON APPLID(*nnnnnnnn*) コマンドを入力した場合
- IMS マスター端末から /OPNDST コマンド (非交換装置用のみ) を入力した場合
- VTAM ネットワーク・オペレーターが、LOGON= キーワード (非交換装置用のみ) 付きの VARY コマンドを出した場合

セッション開始が正常に完了すると、NTO 装置は DFS3650I メッセージを受信します。

NTO 装置からの IMS との通信方法

ネットワーク端末オプション (NTO) では、回線制御と通信プロトコルに関連した装置特性を処理するとともに、こうした装置特性を VTAM および IMS で処理可能な SNA-SLU 1 通信プロトコルに変換します。

ネットワーク端末オプション (NTO) 装置からは、制御文字、単一セグメント・メッセージ、および複数セグメント・メッセージを使用して IMS と通信できます。

制御文字

IMS は次の制御文字を使用して、メッセージ間およびメッセージ・セグメント間の境目を見分けます。

. (ピリオド)

メッセージ終結。この文字は、MFS を使用していない場合、複数セグメント・メッセージの終わりを示します。

CR 復帰 (X'0D')

LF 改行 (X'25')

単一セグメント・メッセージ

IMS にデータを送信するには、次のフォーマットを使用します。

- メッセージの先頭は、トランザクション・コードにする。
- メッセージの終端は、CR および LF 文字にする。

例:

```
transaction_code text CR,LF
```

複数セグメント・メッセージ

IMS にデータを送信するには、次のフォーマットを使用します。

- メッセージの先頭は、トランザクション・コードにする。
- 各セグメントの終わりは、CR および LF 文字にする。
- メッセージの終わりには、ピリオド (.) と、その後に CR および LF 文字を入れる。

例:

```
transaction_code  segment_1  CR,LF
                   segment_2  CR,LF
                   .
                   .
                   .
                   segment_n  CR,LF
                   .,CR,LF
```

CR 文字と LF 文字の順序は、逆でも構いません。

NTO 装置の操作は、NTO および VTAM を使用しない装置と同様です。メッセージ入力、メッセージ受信、応答モードの使用、MFS の使用、および IMS コマンドの端末からの使用について詳しくは、それぞれのタイプの物理装置に関する前述の各セクションを参照してください。

IMS からの NTO 装置の切断

ネットワーク端末オプション (NTO) 装置と IMS との間のセッションは、あるコマンドを実行すると切断できます。IMS の終了時、または VTAM の終了時に、NTO 装置も切断されます。

NTO 装置および IMS 端末間のセッションは、次のいずれかが起こった場合に終了します。

- IMS が終了した場合
- VTAM が終了した場合
- ネットワーク・オペレーターが VARY INACT コマンドを入力した場合
- 次のいずれかを NTO 端末で行った場合
 - /RCLSDST コマンドの発行
 - ログオフ・コマンドの入力
 - 交換装置に対する電話接続の切断
- IMS マスター端末から /CLSDST コマンドを入力する。
- データ・エラーまたは伝送エラーにより、セッションが強制終了する場合

制約事項: IMS /STOP コマンドを使用して、NTO 論理装置を停止しないでください。ネットワーク・オペレーターは、VTAM VARY コマンドを (交換装置用 ANS=ON 付きで) 出す必要があります。

関連タスク:

338 ページの『NTO 装置を使用した IMS への接続』

操作上の特別な注釈および制約事項

TTY 装置および TTY 装置として動作する装置では、メッセージを強調して識別しやすくするために、メッセージの前と後の両方に復帰改行の形で空白行を使用します。

TTY 装置の場合、IMS システム・メッセージは、メッセージの前後で復帰 (CR) および改行 (LF) が行われます。他の出力では、これは生じません。

TTY 装置として動作する 3101 装置の場合、IMS は復帰 (CR) を X'0D' として送信します。IMS システム・メッセージ用の 3101 画面では、これは TTY における復帰 (CR) および改行 (LF) と同じ効果があります。

NTO 装置への、コンポーネント接続機構はありません。各コンポーネントを固有の NTO 装置として、VTAM、NTO プログラム・プロダクト、NCP、および IMS に定義する必要があります。

NTO 装置は、IMS マスター端末としては使用できません。

マスター端末

3270 装置を使用する場合、IMS は 3270 ディスプレイ装置を 3270 プリンターとともにマスター端末として使用する必要があります (IMS は 3284 モデル 3 プリンターは使用できません)。マスター端末は、ETO 端末または LU 6.2 装置であってはけません。

次の装置のいずれかを IMS サブシステム用のマスター端末として定義できます。

- システム・コンソール
- IBM 3270 情報表示システム (非交換)
- SLU-1 装置 (在席モード専用)
- SLU-2 装置

第 9 章 自動化オペレーション

自動化オペレーションは、インストールの生産性を向上させるのに役立つツールおよび技法です。システムが複雑化し、メッセージ・トラフィックが増加しているため、特定の作業を自動化することで、システムの効率化を実現できます。

IMS オペレーションは、Tivoli NetView for z/OS を使用して自動化することもできます。Tivoli NetView for z/OS の機能は、IMS から独立しているため、情報を収集して、IMS が使用できないコマンドを発行する可能性があります。

自動化オペレーションを使用すると、次のことが可能です。

- エラーを最小限に抑える
- 可用性を向上させる
- 問題の診断と防止を促進させる


IMS には、ユーザーがオペレーションを自動化するのに役立つ、以下のツールが用意されています。

- 時間制御操作 (TCO)
- 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) (Automated Operator Interface (AOI))
- REXX SPOC API

関連タスク:

217 ページの『端末セッションのリカバリー』

関連資料:

 [Tivoli ソフトウェア情報](#)

自動化の利点

オペレーターが行うジョブの多くは、システムのモニターやリカバリー・コマンドの送出的ように、単純で繰り返しの多い作業です。多くの場合、これらのジョブを自動化して、操作手順のインプリメントなどといったより複雑なアクティビティーのためにオペレーターを解放することが可能です。

IMS 環境では、TCO および AOI を使用して以下のことを行うと、オペレーターの生産性を向上できます。

- オペレーターの生産性と正確度の向上。オペレーターの作業を自動化すれば、手順が単純化され、オペレーター入力が削減されて、オペレーターのエラーが最小限に抑えられます。例えば TCO は、システム状況のモニター、メッセージ領域と通信回線の開始、およびユーザーへのシステム状況の通知を自動的に実行するため、オペレーター入力を削減できます。
- 問題判別の促進。オペレーターの基本的なジョブは、問題を迅速に迂回または修正することです。問題に関する十分な情報が入手できないと、オペレーターが問題を迅速に修正できない可能性があります。自動化オペレーションは特に問題判

別に適しています。例えば TCO は、問題を迅速に識別して訂正できるように、必要な情報の収集と診断用の分析を自動的に実行できます。

自動化するオペレーションの決定

自動化できるオペレーションを識別してそれらをインプリメントするためには、インストール・システムでのオペレーションについて熟知している必要があります。さまざまなリソースを収集して分析し、どの作業が自動化の候補として適しているのかを識別する必要があります。繰り返しの多い作業や予測可能な作業は自動化の候補として適しています。

ヒント: オペレーションの自動化の処理は、反復して行う必要のある処理です。自動手順を作成して使用してみた後には、それらの評価を行う必要があります。さらに、この処理においては、他にもあらたに自動化できる作業がないかどうかを考える必要があります。

分析すべきリソースとしては、次のものが挙げられます。

- システム・ログ
- 問題管理報告書
- ヘルプ・デスクへの電話の記録
- オペレーターのメモ

自動化オペレーション用のツール

自動化操作プログラム・インターフェース (AOI)、REXX SPOC API、および時間制御操作 (TCO) を使用すると、IMS サブシステムを自動化できます。

IMS オペレーションは、Tivoli NetView for z/OS を使用して自動化することもできます。Tivoli NetView for z/OS は、IMS から独立しているため、情報を収集して、IMS が使用できないコマンドを発行する可能性があります。


IMS には、ユーザーがオペレーションを自動化するのに役立つ、以下のツールが用意されています。

- 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI)。以下の 2 タイプがあります。
 - タイプ 1。IMS DB/DC および DCCTL 環境に使用できる
 - タイプ 2。すべての IMS 環境 (DB/DC、DCCTL、および DBCTL) に使用できる
- REXX SPOC API。IMSpIex 環境で使用できます。
- 時間制御操作 (TCO)。IMS DB/DC および DCCTL 環境で使用できます。

関連概念:

383 ページの『第 11 章 タイプ 2 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出し)』

関連資料:

 [Tivoli ソフトウェア情報](#)

IMS 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI)

IMS 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) を使用すると、アプリケーション・プログラムでは、DL/I 呼び出しを使用して、大多数の IMS オペレーター・コマンドを発行し、コマンド応答を受け取ることができます。

AOI を使用すると、以下の代行受信を行う出口ルーチンを作成することができます。

- MTO に経路指定された IMS システム・メッセージ
- コマンド
- コマンド応答

AOI を使用すると、これらのメッセージ、コマンド、およびコマンド応答を検査して、メッセージを、任意の端末、またはアプリケーション・プログラムによって処理される IMS メッセージ・キューに出すことができます。

AOI は、インストール・システムに合わせて調整したコマンドを開発したり、リカバリー処理の一部を自動化するのに使用することができます。AOI により、MTO は、制御およびモニターの膨大な仕事から解放されます。これは、大規模な端末ネットワークを管理する場合は特に役立ちます。IMS は、単一セグメントまたは複数セグメントのメッセージを送信できます。AOI 出口は、メッセージが 1 つの回線で行われる場合には、両方のタイプのメッセージを処理できる必要があります。

AOI の使用:

- オペレーターを、コマンドの繰り返し入力から解放する。
- 特に、コマンドに LTERM や通信回線制御パラメーターが含まれる場合の、コマンド入力の正確性を増す。
- 領域の始動やデータベース・イメージ・コピーのときなど、事前に決められた時刻での IMS リソースの制御に役立つ。
- MTO に特定のアクションを取るよう、プロンプトを出すことができる。
- 長いオペランド・リストによるコマンド入力を可能にする。これは、端末から入力できる範囲を超える長いコマンドの場合は重要です。


自動化操作プログラムは、以下のことを行うことができます。

- 端末を監視する
- IMS モニターおよびトレース・オペレーションを制御する
- データベース問題の検出に役立つ
- コマンド /STOP DB と /LOCK DB、さらに、/DBRECOVERY DB または UPDATE DB STOP(ACCESS) を出すことにより、リカバリーを支援する

関連概念:

371 ページの『第 10 章 タイプ 1 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出し)』

383 ページの『第 11 章 タイプ 2 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出し)』

 AO アプリケーション・プログラムのセキュリティー (システム管理)

AOI 機能

IMS AOI は、出口ルーチンおよびアプリケーション・プログラム DL/I 呼び出しから構成されます。この出口ルーチンは、自動化操作プログラム (AO) 出口ルーチン といいます。DL/I 呼び出しを出すアプリケーション・プログラムは、AO アプリケーション・プログラム といいます。AOI という用語は、その 2 つの部分のいずれかを参照するのではなく、全体の機能を参照します。

IMS は、システム・メッセージ、コマンド、およびコマンド応答で、継続して AO 出口ルーチンを呼び出します。AO 出口ルーチンは、以下のことを行うことができます。

- IMS メッセージ、コマンド、およびコマンド応答を検査する
- IMS メッセージを操作する
- メッセージを AO アプリケーション・プログラムに送る

AO アプリケーション・プログラムを使用すると、以下のことを行うことができます。

- AO 出口ルーチンから送られるメッセージを検索する
- さまざまな IMS オペレーター・コマンドを出す
- これらのコマンドへの応答を検索する

AO 出口ルーチンとアプリケーション・プログラムは、一緒に使用しても、それぞれ別々に使用しても構いません。以下に例を示します。

- AO 出口ルーチンを使用するだけで、IMS メッセージをモニターし、マスター端末 (DBCTL 環境での z/OS システム・コンソール) から不要なメッセージを削除することができます。
- AO アプリケーション・プログラムを使用するだけで、一連の IMS コマンドを出し、おそらくはプログラムまたはデータベースを開始することができます。単独で使用するときは、ほかの IMS アプリケーション・プログラムの場合と同じように、AO アプリケーション・プログラムを開始します。
- AO 出口ルーチンと AO アプリケーション・プログラムは両方一緒に使用することができます。例えば、出口ルーチンは、メッセージをアプリケーション・プログラムにあてることができます。次にアプリケーション・プログラムは、出口ルーチンから受け取ったメッセージに基づいて特定の処理を行うことができます。この場合は、AO 出口ルーチンがアプリケーション・プログラムを開始します。

AOI は、すべての IMS 環境 (DB/DC、DBCTL、または DCCTL) で使用することができます。しかし、環境によって、AOI ができる内容や、それを使用するのにユーザーが行うべき内容に若干の相違点があります。

関連概念:

347 ページの『AOI および IMS 環境』

AOI を使用して各種タスクを完了する方法

自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) を使用して、不要なメッセージの廃棄、バッチ・ウィンドウのセットアップ、異常終了後のアプリケーション・プログラムの再始動、メッセージのカスタマイズ、監査証跡の作成、または端末の監視を行うことができます。

不要なメッセージの廃棄

マスター端末 (DBCTL 環境での z/OS システム・コンソール) が不要な IMS メッセージであふれるのを防止する、AO 出口ルーチンを作成することができます。廃棄メッセージは、例えば、後で問題判別に必要になる場合は、この時点で 2 次マスター端末にログ記録することができます (AO アプリケーション・プログラムから /SMCOPY コマンドを出して)。

/SMCOPY MSG OFF コマンドを使用すると、IMS システム・メッセージの 2 次マスター端末へのロギングを回避できます。

2 次マスターでログに記録するメッセージは、タイプ 2 AO 出口 ルーチン (DFSABO00 または別の AOIE タイプの出口ルーチン) を使用して制御することもできます。

バッチ・ウィンドウのセットアップ

AO アプリケーションは、バッチ・ジョブを出すための時間 (通常は各夜間) を確保するため、すなわち、バッチ・ウィンドウをセットアップするために作成することができます。バッチ・ジョブを出すときは、通常データベースをオフラインで使用します。バッチ・ウィンドウを AO アプリケーション・プログラムを使用してセットアップする場合は、以下のことを行う複数ステップのジョブを作成することができます。

- /DBRECOVERY DB コマンドまたは UPDATE DB STOP(ACCESS) コマンドを出して、データベースをオフラインにする (BMP ステップ)。
- /DISPLAY DB コマンドまたは QUERY DB コマンドを出して、データベースが実際にオフラインのときを判別する (BMP ステップ)
- バッチ作業を開始して、イメージ・コピーの作成などの、ルーチンの操作作業を行う (バッチ・ステップ)
- /START DB コマンドまたは UPDATE DB START(ACCESS) SET(ACCTYPE()) コマンドを出して、データベースをオンラインにする (BMP ステップ)。

異常終了後のアプリケーション・プログラムの再始動

アプリケーション・プログラムが異常終了すると、IMS はメッセージを出し、ただちにプログラムを停止します。AO アプリケーション・プログラムにメッセージを送る AO 出口ルーチンを作成することができます。この場合 AO アプリケーション・プログラムは、MTO がプログラムを再始動するのを待つのではなく、/START PROGRAM コマンドを出して、ただちに作業が継続できるようにすることができます。

メッセージのカスタマイズ

IMS システム・メッセージを (マスター端末に経路指定される前に) カスタマイズする、出口ルーチンを作成することができます。MTO には意味がないメッセージの部分は削除しても構いません。メッセージを、インストール先で決められたフォーマットに合うように再フォーマット設定することができます。あるいは、メッセージにテキストを追加して、メッセージに応じて MTO が取るべきアクションを指示することもできます。

監査証跡の作成

AOI は、システムまたはユーザー処置のトラッキングに使用することができます。例えば、特定のコマンドがインストール・システムで適切に使用されていないことがわかると、それらを AO 出口ルーチンによって代行受信することができます。AO 出口ルーチンがコマンドのコピーを AO アプリケーションに送り、その AO アプリケーションが順番にコマンドを、関連ユーザー情報を付けて MTO に送ることもできれば、後の分析のためにそれをログにコピーすることもできます。

端末の監視

ネットワークが大きい場合は、1 人以上の端末オペレーターに、端末の可用性の責任を持たせる場合があります。これらのオペレーターは通信問題の監視も行い、代替装置に LTERM を再割り当てすることができます。同じ作業を行い、事実上監視端末として機能する、AO アプリケーション・プログラムを作成することができます。MTO か、リモート端末から該当するトランザクションを入力するオペレーターのいずれかが、AO アプリケーション・プログラムをスケジュールすることができます。

メッセージ、コマンド、およびコマンド応答の処理

自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) は、システム・メッセージ、コマンド、およびコマンド応答を処理します。AOI の場合、アプリケーション・プログラムは、DL/I 呼び出しを使用して、ほとんどの IMS オペレーター・コマンドを出し、コマンド応答を受け取ることができます。

AOI は、システム・メッセージ、コマンド、およびコマンド応答を操作することができるため、このトピックでは、これらの用語を定義し、AOI がそれらを処理する方法を説明します。

システム・メッセージの処理

システム・メッセージ とは、コマンドに直接応答しない IMS メッセージのことです。IMS は、システム・メッセージを出すとき、メッセージのコピーを、以下のうちの 1 つまたは複数に送ります。

- IMS マスター端末 (DBCTL 環境での z/OS システム・コンソール)
- z/OS システム・コンソール
- IMS 2 次マスター端末

IMS は、IMS マスター端末あてのすべてのシステム・メッセージを AO 出口ルーチンに送ります。IMS は、z/OS システム・コンソール (非 DBCTL 環境の) または 2 次マスター端末あてのシステム・メッセージのコピーを、AO 出口ルーチンに送られません。AO 出口ルーチンは、マスター端末に送られるシステム・メッセージを、変更または削除することができます。DBCTL 環境では、変更または削除されたメッセージの元のコピーは失われています。

z/OS システム・コンソールまたは 2 次マスター端末宛てのシステム・メッセージのコピーは、システム・メッセージのロギングが使用不可でなければ、マスター端末に送信される前に送信されます。

/SMCOPY MSG OFF コマンドの使用によって、IMS システム・メッセージの 2 次マスター端末へのロギングを制御します。

コマンドの処理

コマンド とは、任意の IMS オペレーター・コマンドです。IMS は、端末から入力されたすべての IMS オペレーター・コマンドのコピーを AO 出口ルーチンに送りますが、以下のコマンドは送りません。

- /FORMAT
- /LOOPTEST
- /MSVERIFY
- /RELEASE

さらに、IMS DB/DC 環境および DCCTL 環境においては、IMS は以下のコマンドを送りません。

- /NRESTART
- /ERESTART

さらに、IMS DBCTL 環境では、IMS は上記の 2 つの再始動コマンドを AO 出口ルーチンに送りません。

IMS は、また、以下のタイプのコマンドのコピーをタイプ 2 の AO 出口ルーチン (DFSABOE00 タイプおよび AOIE タイプの出口ルーチン) に送ります。

- AO アプリケーション・プログラムの ICMD 呼び出しによって出されるコマンド
- IMS 内部生成コマンド

IMS は、コマンドを AO 出口ルーチンへ送信し終わるまで、そのコマンドを実行しません。

コマンド応答の処理

コマンドの実行後、IMS はコマンド応答 を生成します。AO 出口ルーチンはコマンド中に関心が示されていた場合、IMS はそのルーチンにコマンド応答のコピーを送ります。コマンドを実行した結果 IMS が作成する非同期システム・メッセージは、どれもコマンド応答ではなく、システム・メッセージです。

IMS は、以下のタイプのコマンドの場合のコマンド応答のコピーを、タイプ 2 AO 出口ルーチンに送りません。

- AO アプリケーション・プログラムの ICMD 呼び出しによって出されるコマンド
- IMS 内部生成コマンド

コマンド応答を処理するには、AO 出口ルーチンは、最初のセグメントの後のメッセージ・セグメントをチェックする必要があります。 /DISPLAY、/RDISPLAY、および /RMxxxx コマンドのすべてが、複数セグメント応答メッセージを生成します。

AOI および IMS 環境

操作を行う IMS 環境とその目的によって、2 つの自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) 機能のうちのいずれかを使用できます。IMS DB/DC および

DCCTL 環境の AOI 機能を タイプ 1 AOI といいます。DB/DC、DCCTL、および DBCTL 環境の AOI 機能をタイプ 2 AOI といいます。

タイプ 1 AOI は、以下の DL/I 呼び出しを使用します。

- オペレーター・コマンドを出す CMD
- これらのコマンドへの応答を検索する GCMD
- AO 出口ルーチンから AO アプリケーション・プログラムに経路指定されたメッセージを検索する GU および GN

この環境で作成する AO 出口ルーチンの名前は DFSAOUE0 です。タイプ 1 AOI は、AO アプリケーションと AO 出口ルーチン間の通信に IMS メッセージ・キューを使用します。

タイプ 2 AOI は、以下の DL/I 呼び出しを使用します。

- オペレーター・コマンドを出す ICMD
- これらのコマンドへの応答を検索する RCMD
- AO 出口ルーチンから AO アプリケーション・プログラムに経路指定されたメッセージを検索する GMSG

この環境で作成する AO 出口ルーチンの名前は AOIE タイプの出口ルーチンです。タイプ 2 AOI は、AO アプリケーションと AO 出口ルーチン間の通信に IMS メッセージ・キューを使用しません。代わりに、AOI トークン (メッセージを AO アプリケーション・プログラムに関連付ける 8 バイトの名前) を使用します。

このトピックでは、AO 出口ルーチンとアプリケーション・プログラムを、それらが作動する環境に基づいて一緒の対にしていますが、単一の AO アプリケーション・プログラムを使用して、呼び出しを実行し、DFSAOUE0 および AOIE のタイプ出口ルーチンからのメッセージを検索できます。IMS DB/DC または DCCTL 環境ではこの種のアプリケーション・プログラムを作成して、実行できますが、DBCTL 環境では実行できません。

関連概念:

389 ページの『再始動とリカバリーに関する考慮事項』

344 ページの『AOI 機能』

タイプ 1 AOI

タイプ 1 AOI は、AO 出口ルーチンの DFSAOUE0、および GU、GN、CMD と GCMD 呼び出しを使用する AO アプリケーション・プログラムから構成されます。タイプ 1 AOI は、IMS DB/DC および DCCTL 環境の場合に適用することができます。

タイプ 1 AO 出口ルーチン (DFSAOUE0)

IMS は、以下に対してタイプ 1 出口ルーチンの DFSAOUE0 を呼び出します。

- マスター端末あてのシステム・メッセージ
- オペレーター入力のコマンドのサブセット
- 関連コマンド応答

DFSAOUE0 は、これらのメッセージやコマンドを、IMS が送ったり、出す前に検査することができます。IMS は、マスター端末以外の端末、または特定のコマンドおよびコマンド応答あてのシステム・メッセージの場合は、DFSAOUE0 を呼び出しません。

DFSAOUE0 は、単一セグメントと複数セグメントの両方のメッセージを処理することができます。DFSAOUE0 を作成すると、以下のことを行うことができます。

- IMS システム・メッセージを修正する。メッセージの修正に加えて、DFSAOUE0 は、20 バイトまでのテキストをメッセージの終わりに追加することができます。修正したメッセージのコピーは、代替宛先に送ることができます。

コマンドの入力後に IMS によって出されたメッセージ (例: DFS058 「command in progress」メッセージ) は、実際はメッセージではなく、コマンド応答であり、変更することはできません。

- IMS システム・メッセージを削除し、オプションでメッセージのコピーを代替宛先に送る。
- メッセージの選択したセグメント、またはメッセージ全体を無視する。
- システム・メッセージ、コマンド、またはコマンド応答のコピーを代替宛先に送る。
- システム・メッセージ、コマンド、またはコマンド応答の受信に応答して、新規メッセージを代替宛先に送る。
- コマンドまたはコマンド応答のコピーを修正し、そのコピーを代替宛先に送る。システム・メッセージと異なり、出口ルーチンは、コマンドおよびコマンド応答のコピーしか修正することができませんので、注意してください。
- メッセージ・キューに入れるトランザクションを入力する。この機能によって、DFSAOUE0 は AO アプリケーション・プログラムをスケジュールすることができます。例: 始動メッセージ DFS680 および DFS994I を受信した後、DFSAOUE0 は、AO アプリケーション・プログラムを起動して、一連のコマンドを入力してネットワークを開始することができます。

制約事項: 共有キュー環境では、共有キューを使用するのではなく、ローカル IMS サブシステムによって処理されるトランザクションは、SERIAL として定義する必要があります。これらのトランザクションは、シスプレックス内のほかの IMS サブシステムが処理することはできません。

- 編集済みコマンド・バッファを要求して (入力がコマンドのとき)、どのコマンド・パラメーターが成功または失敗したかを判別する。

DFSAOUE0 が修正または削除できるのは、システム・メッセージのみです。元の宛先 (マスター端末) が受信したシステム・メッセージを、修正または削除することができます。修正済みコピーを、代替宛先に送ることもできます。しかし、元のコマンドまたはコマンド応答を修正または削除するのに、DFSAOUE0 を使用することはできません。これは、代替宛先に送ったコマンドまたはコマンド応答のコピーを修正するときに使用することができますが、1 次宛先が受け取ったコピーの修正には使用できません。

AO 出口ルーチンは、独立型、31 ビット、再入可能モジュールでなければなりません。

出口要件は、IMS.SDFSRESL 連結で使用したい出口ルーチンをリンクすることによって指定します。タイプ 1 とタイプ 2 の両方の出口ルーチンを指定することができます。

タイプ 1 AO アプリケーション・プログラム (GU、GN、CMD、および GCMD)

AO アプリケーション・プログラムは、以下のことを行うことができます。

- DL/I 呼び出しを出して、DFSAOUE0 (または AOIE タイプの出口ルーチン) からメッセージを検索する
- IMS コマンドのサブセットを出す
- これらのコマンドへの応答を検索する

メッセージの検索 (GU および GN 呼び出し)

AO アプリケーション・プログラムは、IMS が、該当するトランザクション・コードでメッセージをエンキューすると、制御を受け取ります。AO アプリケーション・プログラムは、GU および GN 呼び出しを出して、DFSAOUE0 からメッセージを検索します。

コマンドの発行とコマンド応答の検索 (CMD および GCMD)

AO アプリケーション・プログラムは、CMD 呼び出しを使用してコマンドを出します。I/O PCB も使用する場合は、CMD 呼び出しのみ使用することができます。PCB 状況コードが、CMD 呼び出しの結果を示します。

コマンド応答セグメントが複数ある場合は、最初のセグメントが入出力域に戻されます。次のセグメントは、GCMD 呼び出しを使用して検索します。この呼び出しは、GN 呼び出しに似ていて、次のコマンド応答セグメントを入出力域に入れます。

セキュリティー

CMD 呼び出しは、RACF(または同等の製品)、IMS コマンド許可出口ルーチン (DFSCCMD0)、または RACF と出口ルーチンの両方を使用して保護することができます。TRANSACT システム定義マクロに AOI= パラメーターが指定されている場合は、オペレーター・コマンドを発行できるプログラムを指定できます。RACF または DFSCCMD0 では、AOI アプリケーション・プログラムが発行できるコマンドを定義できます。

リカバリー

IMS は、DFSAOUE0 から AO アプリケーション・プログラムに送られたメッセージを IMS メッセージ・キューに入れます。したがって、すべてのメッセージは IMS の再始動時にリカバリー可能です。


サポートされるアプリケーション・プログラム環境

以下の表に、CMD および GCMD 呼び出しを実行できるアプリケーション・プログラムのタイプを IMS 環境別に示します。

表 46. アプリケーション領域タイプ別の CMD および GCMD 呼び出しサポート

| アプリケーション領域タイプ | IMS 環境 | | |
|-------------------|--------|-------|-------|
| | DB/DC | DBCTL | DCCTL |
| DRA スレッド | なし | なし | N/A |
| BMP (非メッセージ・ドリブン) | なし | なし | なし |
| BMP (メッセージ・ドリブン) | あり | N/A | あり |
| MPP | あり | N/A | あり |
| IFP | なし | N/A | なし |

関連概念:

 タイプ 1 AO コマンド・セキュリティー (システム管理)

タイプ 2 AOI

タイプ 2 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) は、AOIE タイプの出口ルーチン (DFSAOE00 など) と、GMSG 呼び出し、ICMD 呼び出し、および RCMD 呼び出しを使用する AO アプリケーション・プログラムとで構成されます。タイプ 2 AOI は、すべての IMS 環境 (DB/DC、DCCTL、および DBCTL) に適用できます。

タイプ 2 AO 出口ルーチン (DFSAOE00 およびその他の AOIE タイプの出口ルーチン)

IMS は、以下に対して AOIE タイプの出口ルーチンを呼び出します。

- マスター端末あての IMS システム・メッセージ
- 端末から入力されたコマンドと、そのコマンドに対する応答
- ICMD 呼び出しを使用して AO アプリケーション・プログラムから出されたコマンド
- IMS 内部コマンド

IMS は、以下に対しては AOIE タイプの出口ルーチンを呼び出しません。

- 内部コマンドへのコマンド応答
- AO アプリケーション・プログラム ICMD 呼び出しへのコマンド応答
- CMD 呼び出しを使用して AO アプリケーションから出されたコマンド
- マスター端末以外の宛先へのシステム・メッセージ

AOIE タイプの出口ルーチンを作成すると、以下のタスクを完了できます。

- IMS システム・メッセージのテキストを変更する。AOIE タイプの出口ルーチンは、20 バイトまでの追加テキストをメッセージの終わりに追加することもできます。
- IMS システム・メッセージを削除する。DBCTL 環境では、メッセージが削除または修正される場合、IMS は z/OS システム・コンソールに送られた元のメッセージを保持しません。
- すべてのシステム・メッセージ、コマンド、またはコマンド応答を、AO アプリケーション・プログラムにあてる。
- 2 次マスター端末に送信されるシステム・メッセージをフィルターに掛ける。

- BMP ジョブを開始する (例: AO アプリケーション・プログラム)。AOIE タイプの出口ルーチンは、SVC 34 を出して BMP を開始することができます。情報を AO アプリケーション・プログラムに渡す場合は、EXEC ステートメントの APARM パラメーターを使用することができます。AO アプリケーション・プログラムは、DL/I INQY 呼び出しを出して、APARM パラメーターに指定された値を検索することができます。EXEC ステートメントの APARM パラメーターを指定変更するには、START コマンドを使用することができます。

AOIE タイプの出口ルーチンは、AO アプリケーション・プログラムと通信するときは、IMS AOI 呼び出し可能サービスを使用する必要があります。AOI 呼び出し可能サービスを使用すると、以下のことを行うことができます。

- メッセージ、コマンド、およびコマンド応答を AO アプリケーション・プログラムにあてる
- 以前に AO アプリケーション・プログラムにあてられたが、まだ送られていないメッセージを取り消す

AO 出口ルーチンは、独立型、31 ビット、再入可能モジュールでなければなりません。

出口要件は、IMS.SDFSRESL 連結で使用したい出口ルーチンをリンクすることによって指定します。タイプ 1 とタイプ 2 の両方の出口ルーチンを指定することができます。

制約事項: z/OS システム・コンソールまたはアプリケーション・プログラムからのコマンドや内部的に生成されたコマンドなどの、コマンドおよびコマンド応答を修正または削除する場合は、AOIE タイプの出口ルーチンを使用することができません。

タイプ 2 AO アプリケーション・プログラム (GMSG、ICMD、および RCMD)

AO アプリケーション・プログラムは、DL/I 呼び出しを出して、以下のことを行うことができます。

- AOIE タイプの出口ルーチン (または DFSAQUE0) からのメッセージを検索する
- IMS コマンドのサブセットを出す
- これらのコマンドへの応答を検索する

メッセージの検索 (GMSG 呼び出し)

AOIE タイプの出口ルーチンは、メッセージを AO アプリケーション・プログラムに経路指定するのに IMS メッセージ・キューを使用しません。したがって、メッセージ・キューを使用できないか、使用したくないとき、AO アプリケーション・プログラムがメッセージを検索することができます。

AO アプリケーション・プログラムは、メッセージの検索を、AOI トークン名をメッセージに関連付ける GMSG 呼び出しを使用して行います。アプリケーション・プログラムは、8 バイトの AOI トークンを IMS に渡し、IMS は、そのプログラムに、AOI トークンに関連するメッセージのみを戻します。いくつかの異なる AOI トークンを使用することにより、AOIE タイプの出口ルーチンはそれぞれ異なる

AO アプリケーション・プログラムにメッセージを送ることができます。この AOI トークンの使用は、ほかの AO 出口ルーチンの DFSAOUE0 を使用するトランザクション名の使い方に類似しています。

GMSG 呼び出しは、8 バイトの AOI トークンを指定して、トークンに関連するメッセージの最初のセグメントを検索します。次の GMSG 呼び出しは、AOI トークンを指定しないで、複数セグメント・メッセージの 2 番目のセグメントから最後のセグメントを、一度に 1 つずつ検索します。プログラムは、複数セグメントのすべてのセグメントを必要とする場合は、別の GMSG 呼び出しを AOI トークンを指定して出す前に、すべてのセグメントが検索されるまで GMSG (AOI トークンなしで) を出す必要があります。プログラムが、AOI トークンを指定して新しい GMSG 呼び出しを出すと、IMS は、直前の呼び出しから残るすべてのメッセージ・セグメントを廃棄します。

アプリケーション・プログラムは、GMSG 呼び出しで待機を指定することができます。指定した AOI トークンに使用できるメッセージが現在ない場合、アプリケーションは、メッセージが使用可能になるまで待ち状態に入られます。待機の決定は、待機がトランザクション定義で指定される WFI (入力待ち) トランザクションと異なり、プログラムによって指定します。

制約事項: 共用キュー環境では、AOI トークンにエンキューされたトランザクションは、共用キューを使用するのではなく、ローカル IMS サブシステムによって処理され、シスプレックスの他の IMS サブシステムによって処理することはできません。

コマンドの発行とコマンド応答の検索 (**ICMD** および **RCMD** 呼び出し)

ICMD 呼び出しは、IMS コマンドを出して、最初のコマンド応答セグメントがあれば検索します。RCMD 呼び出しは、次のコマンド応答セグメントを検索します。ICMD 呼び出しの結果、複数セグメント・コマンド応答が生じた場合は、すべてのセグメントを検索しなくても構いません。すべてのセグメントが必要な場合は、別の ICMD 呼び出しを出す前に、すべてのセグメントが検索されるまで RCMD 呼び出しを出す必要があります。プログラムが新しい ICMD 呼び出しを出すと、IMS は、直前の呼び出しから残るすべてのメッセージ・セグメントを廃棄します。

AIBTDLI の使用

GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出しの場合、AO アプリケーション・プログラムは PCB を IMS に渡す必要はありません。呼び出しは、アプリケーション・インターフェース・ブロック (AIB) インターフェース (AIBTDLI) を使用します。アプリケーションは、これによって PCB アドレスなしに DL/I 呼び出しを出すことができます。また、AIBTDLI インターフェースを使用すると、IMS は固有の戻りコードや理由コードを AIB のアプリケーションに渡すこともできます。

セキュリティ

ICMD 呼び出しは、RACF (または同等の製品)、IMS コマンド許可出口ルーチン (DFSCCMD0)、またはその両方を使用して保護することができます。RACFを使用すると、アプリケーション・プログラムが発行できるコマンドを指定できます。DFSCCMD0 および RACF は、ICMD 呼び出し処理のときにも許可をチェックすることができます。

リカバリー

AOIE タイプの出口ルーチンからタイプ 2 AO アプリケーション・プログラムにあてられたメッセージは、IMS メッセージ・キューには書き込まれません。したがって、AO アプリケーション・プログラムにあてられたメッセージは、IMS の再始動の際にリカバリーすることができません。


サポートされるアプリケーション・プログラム環境

以下の表は、GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出しをさまざまな IMS 環境に対して実行できるアプリケーション・プログラムのタイプを示しています。さらに、これらの呼び出しは、CPI 通信ドリブン・アプリケーション・プログラム用にサポートされます。


表 47. アプリケーション領域タイプ別の GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出しサポート

| アプリケーション領域タイプ | IMS 環境 | | |
|-------------------|--------|-------|-------|
| | DB/DC | DBCTL | DCCTL |
| DRA スレッド | あり | あり | N/A |
| BMP (非メッセージ・ドリブン) | あり | あり | あり |
| BMP (メッセージ・ドリブン) | あり | N/A | あり |
| MPP | あり | N/A | あり |
| IFP | あり | N/A | あり |

関連概念:

 タイプ 2 AO コマンド・セキュリティー (システム管理)

関連資料:

 IMS 呼び出し可能サービス (出口ルーチン)

出口ルーチン処理の要約

IMS DB/DC または DCCTL 環境では、自動化操作プログラム出口ルーチン (DFSAOUE0) およびタイプ 2 自動化操作プログラム出口ルーチン (DFSAOE00 およびその他の AOIE タイプの出口ルーチン) を使用できます。

AOIE タイプの出口ルーチンが AOIE タイプ出口のリストの一部として呼び出されると、各 AOIE タイプの出口ルーチンは同じパラメーター・リストを使用して呼び出されます。IMS が、パラメーター・リストをリフレッシュしたり、個々の AOIE 出口ルーチンへの呼び出しの間にパラメーター・リストから情報を使用したりすることはありません。ご使用の出口で戻りコード・パラメーター (AOEORPLY) をゼロ以外のもの (AOE0IGNR) に設定する場合、出口ルーチンでは、IMS がリスト内の AOIE タイプの出口ルーチンをそれ以上呼び出さないように、SXPLCNXT 出口パラメーターを SXPL_CALLNXTN に設定する必要があります。そうでないと、後続の AOIE タイプの出口ルーチンが AOEORPLY を変更し、ユーザーの変更を上書きする場合があります。

AOIE タイプの出口ルーチンおよび DFSAOUE0 がロードされた場合、IMS は、最初に、AOIE タイプの出口ルーチンを順次に呼び出してから、その後、DFSAOUE0

を呼び出します。AOIE タイプの出口ルーチンは、メッセージまたはコマンドを処理することもできれば、DFSAOUE0 に制御を渡してその処理を行うこともできます。

両方の AO 出口ルーチンを使用するシステム・メッセージの処理

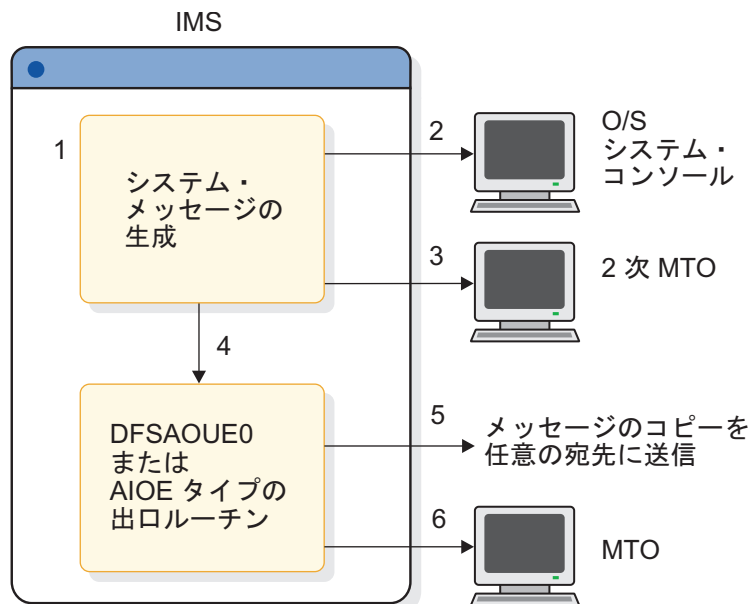


図 15. 両方の AO 出口ルーチンを使用するシステム・メッセージの処理

以下のステップでは、前の図で発生する処理を説明しています。

1. IMS は、マスター端末にあてたシステム・メッセージを生成します。両方の AO 出口ルーチンが指定されています。
2. IMS は、指定されたメッセージに従って、メッセージのコピーを z/OS システム・コンソールに送ります。
3. メッセージのコピーを 2 次マスター端末に送信するという指定の場合、IMS は、(2 次マスター端末が存在し、システム・メッセージの 2 次マスター端末へのロギングが使用不可でないという前提で) メッセージのコピーを送信します。
4. IMS は、マスター端末にあてられたメッセージのコピーを AOIE タイプの出口ルーチンに渡します。AOIE タイプの出口ルーチンは、メッセージを処理すべき出口ルーチンを判別します。両方の出口ルーチンが指定されているとき、DFSAOUE0 がメッセージを処理すべきであると AOIE タイプの出口ルーチンが決めると、IMS は DFSAOUE0 しか呼び出しません。
5. メッセージを処理する出口ルーチンは、そのコピーを任意の宛先に送ることができます。出口ルーチンが AOIE タイプの出口ルーチンの場合、宛先は AOI トークンで、メッセージはそこにエンキューされます。出口ルーチンが DFSAOUE0 の場合、宛先は LTERM かトランザクションです。出口ルーチンは、メッセージの任意のセグメントを変更または削除することができます。
6. メッセージが削除されていない限り、IMS はそれをマスター端末に送ります。

両方の AO 出口ルーチンを使用するコマンドの処理

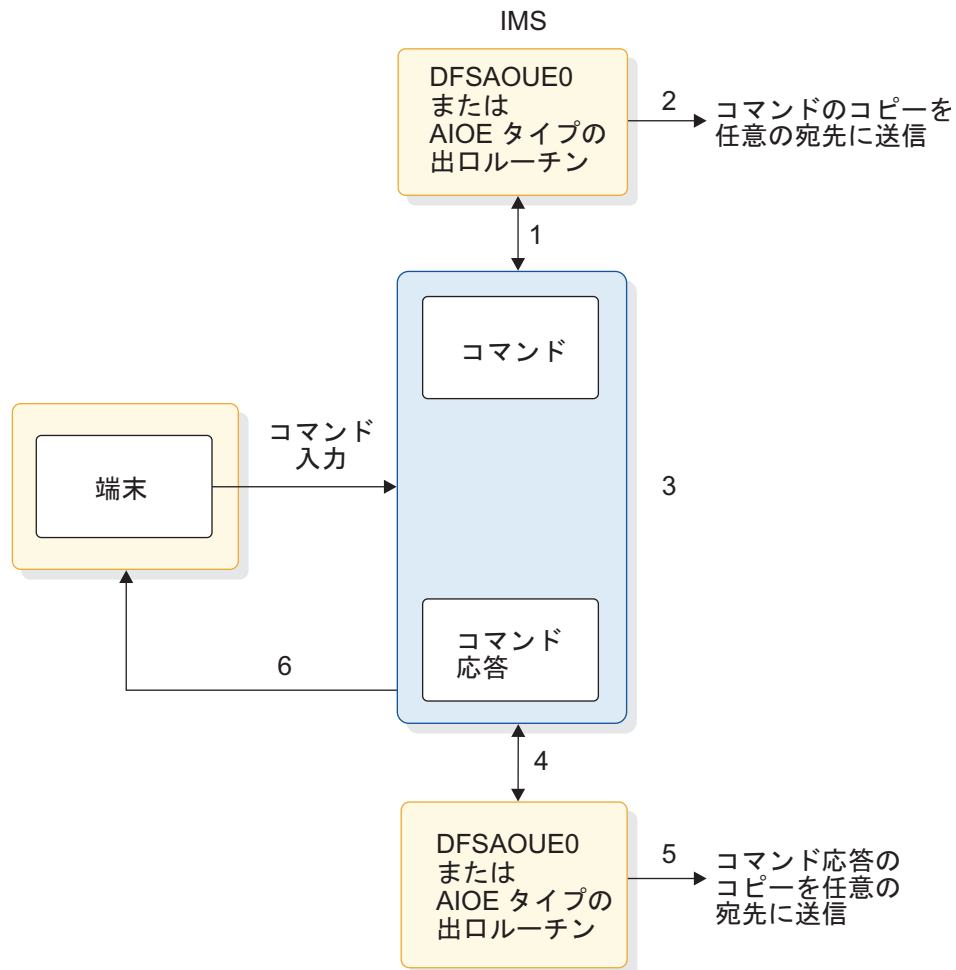


図 16. 両方の AO 出口ルーチンを使用するコマンドの処理

以下のステップでは、前の図で発生する処理を説明しています。

1. コマンドが端末から入力されると、IMS は、コマンドが実行される前に、コマンドのコピーを AOIE タイプの出口ルーチンに送ります。AOIE タイプの出口ルーチンは、コマンドを自身で処理するか、DFSAOUE0 に処理させるかを判別します。
2. コマンドを処理する出口ルーチンは、コマンドのコピーを任意の宛先に送ることができます。出口ルーチンが AOIE タイプの出口ルーチンの場合、宛先は AOI トークンで、メッセージはそこにエンキューされます。出口ルーチンが DFSAOUE0 の場合、宛先は LTERM かトランザクションです。
3. IMS は、コマンドを出し、コマンド応答を生成します。
4. 出口ルーチンが、コマンド応答を送る前にコマンド応答のコピーを要求した場合、IMS は、そのコマンドを処理したどの出口ルーチンにもそれを渡します。
5. コマンド応答を処理する出口ルーチンは、そのコピーを任意の宛先に送ることができます。出口ルーチンが AOIE タイプの出口ルーチンの場合、宛先は AOI トークンで、メッセージはそこにエンキューされます。出口ルーチンが DFSAOUE0 の場合、宛先は LTERM かトランザクションです。

6. IMS は、コマンド応答を、コマンドの発信元である端末に送ります。

タイプ 1 AOI とタイプ 2 AOI の比較

自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) には、タイプ 1 とタイプ 2 の 2 つのタイプがあります。タイプ 1 AOI は DFSAOUE0 出口ルーチンを使用し、タイプ 2 AOI は AOIE タイプの出口ルーチン (DFSAOUE0 を含む) を使用します。タイプ 1 AOI は、IMS DB/DC および DCCTL 環境において使用することができます。タイプ 2 AOI は、すべての IMS 環境 (DB/DC、DBCTL、および DCCTL) において使用することができます。

以下の比較は、タイプ 1 AOI とタイプ 2 AOI の違いを示しています。

- タイプ 1 AOI は IMS メッセージ・キューを使用し、タイプ 2 AOI は使用しません。
- メッセージが 2 次マスターでログに記録される場合、AOIE タイプの出口ルーチンは制御に使用できますが、DFSAOUE0 は使用できません。
- AOIE タイプの出口ルーチンは、内部コマンド、およびタイプ 2 AO アプリケーションからのコマンドを処理することができますが、DFSAOUE0 はできません。
- DFSAOUE0 は、メッセージがコマンドのとき、メッセージを代替宛先に送り、編集済みコマンド・バッファを要求することができますが、AOIE タイプの出口ルーチンではできません。
- AOIE タイプの出口ルーチンは IMS AOI 呼び出し可能サービスを使用しますが、DFSAOUE0 はしません。
- ICMD 呼び出しは、セキュリティのために、RACF (または同等の製品) またはコマンド許可出口ルーチン (DFSCCMD0)、あるいはその両方を使用します。CMD 呼び出しは、セキュリティのために、RACF (または同等の製品) またはコマンド許可出口ルーチン (DFSCCMD0)、あるいはその両方を使用します。
- AO アプリケーション・プログラムは GU および GN 呼び出しを出して、DFSAOUE0 からメッセージを検索し、GMSG 呼び出しを出して、AOIE タイプの出口ルーチンからメッセージを検索します。
- MPP およびメッセージ・ドリブン BMP 領域は、IMS DB/DC および DCCTL 環境で CMD および GCMD 呼び出しを出すことができます。MPP、BMP、および IFP 領域、DRA スレッド、および CPI 通信ドリブン・アプリケーションは、IMS DB/DC、DBCTL、および DCCTL 環境で、ICMD 呼び出しおよび RCMD 呼び出しを発行できます。
- タイプ 1 AOI CMD 呼び出しおよび GCMD 呼び出しの発行を許可されるのは、特別に識別された IMS アプリケーションだけです。これらのタイプ 1 AOI 呼び出しを発行する IMS アプリケーションを識別するには、システム定義 TRANSACT マクロに AOI= パラメーターを含めます。IMS アプリケーションはすべて、タイプ 2 AOI ICMD 呼び出しおよび RCMD 呼び出しの発行を許可されません。

REXX SPOC API

REXX SPOC API を使用すると、REXX プログラムは、IMSplex に IMS オペレーター・コマンドを発行すること、コマンド応答を検索すること、および非送信請求システム・メッセージ (このメッセージには OM 経由で送り返される、IMSplex の

任意の SPOC から発行されたコマンドに対する応答を組み込むことが可能) のために Operations Manager (OM) にサブスクライブすることができます。

REXX 言語は、機能性の高いコマンド・プロシーチャー言語です。多くのオペレーター自動化プログラムは、REXX で作成されており、さまざまな環境で実行できます。REXXREXX プログラムは、REXX SPOC API を使用しているので、AOI および TCO などの他の IMS 自動化ツールよりも、以下の利点があります。

- タイプ 2 コマンドを IMSplex に発行できる。REXX プログラムは、例えば、z/OS オペレーター・コマンドまたは TSO コマンドなど、他のコマンドをシステム操作に発行することもできます。
- TCO と異なり、コマンド応答を検査し、それらの応答に基づいてさらなるアクションを取ることができる。REXX SPOC API に戻されるコマンド応答は、XML ステートメントの形式で、これらの応答は、AOI インターフェースに戻されるコマンド応答よりも、解析が容易です。ご使用のシステムの自己修復能力および自己作動能力を高める REXX ルーチンを作成できます。


例えば、REXX プログラムは、以下のコマンドを発行して、システムに照会します。

```
QUERY TRAN NAME(prod001) SHOW(QCNT)
```

REXX SPOC API からのコマンド応答が、処理が遅れている (キュー・カウントが予想よりも大きい) ことを示した場合、REXX プログラムは、問題を解決するために追加のオペレーター・コマンドを出すことができます。

- IMS から独立している (AOI は IMSアプリケーション・プログラムとして実行し、TCO は IBMサブタスクとして実行します) ため、インプリメントして実行するのが容易。
- Tivoli NetView for z/OS で実行できる。
- TCO と異なり、/NRE コマンドおよび /EREコマンドを発行できる。

関連資料:

 [Tivoli ソフトウェア情報](#)

 [REXX SPOC API および CSL \(システム・プログラミング API\)](#)

IMS 時間制御操作

時間制御操作 (TCO) では、あらゆる IMS オペレーションで時間ドリブン・プロシーチャーを開始することができます。

TCO は、日常的な作業や毎日一定時刻に実行される作業からオペレーターを解放します。TCO は、/NRESTART および /ERESTART コマンドを除く、オペレーターが手動で出すことができるすべての IMS コマンドを出すことができます。TCO は、通信回線やメッセージ領域の開始および停止、定期的なシステム状況のモニター、ならびにユーザーへのシステム状況の通知を行うことができます。TCO は、特定の出口ルーチン (トランザクションのスケジュール作成、コマンドの実行、メッセージ通信の実行、および据え置き出力の送達を行う) を呼び出すスクリプトを使用します。

TCO は、IBM の時間開始入力機能 (TIIF) フィールド開発プログラムとは上向きの互換性があり、それを置き換えます。

TCO は、IMS オペレーターができる IMS 入力をすべて生成することができます。特に、TCO は以下のことを行うことができます。

- 時間開始コマンド、トランザクション、およびメッセージ通信を出すことができます。

オペレーターは、通常、トランザクションやメッセージ通信を特定の時刻に手動で出します。TCO は、指定した時刻に、これらの機能を行い、コマンドも出すことができます。TCO を使用すると、コマンドのミス・タイプによって起こるエラーを除去できます。

制約事項: TCO では、IMS 再始動コマンド /NRESTART および /ERESTART を実行したり、会話型トランザクションを開始したりすることはできません。TCO はまた、全機能応答モードまたは高速機能入力トランザクションのサポートを行いません。

- IMS の初期設定時に自動的に開始し、IMS のシャットダウン時に終了します。

さらに、以下のことを行うことができます。

- オペレーションを混乱させずに、TCO スクリプトを、開始、停止、および変更します。

時刻開始機能で IMS を開始した後、以下のことを行うことができます。

- TCO 処理を停止する
- TCO スクリプトの、追加、削除、変更、または置き換えを行う
- 既存のスクリプトの処理を開始する
- 新規スクリプトの処理を始める
- TCO が IMS の再始動時に自動的に開始しなかった場合に、それを開始する

これらのアクションは、IMS オペレーションには影響しません。

- IMS の再始動の間に、初期スクリプト DFSTCF を再始動します。

IMS の再始動時に、TCO は DFSTCF という初期スクリプトをロードして、処理します。IMS の終了前に TCO を停止すると、IMS の再始動時に、TCO は処理を開始しません。

- オンライン実行や IMS のシャットダウンを妨げずに、TCO スクリプトをテストします。

TCO 検査ユーティリティーを使用すると、IMS は必ずエラーのないスクリプトのみを処理し、かつ通常のオペレーションを妨げずにそれを行うことができます。

考えられる TCO 機能のインプリメンテーションを、以下に示します。

- IMS リソースの開始
- ピーク時ロードの処理
- 優先順位が低い、非 IMS ジョブのスケジューリング
- 複数の時間帯にまたがるオペレーションの処理

- システムのモニター
- ユーザー状況の更新
- 異なる日に対する異なるプロシーチャーのスケジューリング
- リソースの競合またはデッドロックを防ぐ、大規模 IMS TM ネットワークの段階的開始
- IMS のシャットダウン

TCO コンポーネント

TCO (時間制御操作) では、すべての IMS オペレーションで時間ドリブン・プロシーチャーを開始することができます。TCO は、多数のコンポーネントと最低 1 つの出口ルーチンで構成されています。

TCO は、以下から構成しています。

- 初期設定ルーチン。初期ハウスキューピングを実行し、TCO タイマー・サービスを開始する
- TCO タイマー・サービス。始動要求とタイマー要求の処理、出口ルーチンの呼び出しを行い、それ以降の要求を待つ
- 装置依存のモジュール。タイマー・サービスによって生成された入力データを IMS 制御領域へ渡す
- オフライン・スクリプト・メンバー検査ユーティリティー。IMS が必ずエラーのないスクリプトのみを処理するようにする
- 終了ルーチン。終結処理を行い、タイマー・サービスに終了時刻を知らせる

出口ルーチンも必要です。これは、IMS 提供の出口ルーチン、またはユーザー作成の出口ルーチンが可能です。

TCO および出口ルーチンは、IMS 制御領域のサブタスクとして実行します。出口ルーチン内にエラーがあると、TCO のみが終了し、IMS オンライン・オペレーションは混乱しません。

時間制御操作のインストール

時間制御操作 (TCO) 用の IMS システム定義パラメーターはありません。TCO に必要なものすべてが、IMS のインストール時に自動的に組み込まれます。

IMS の開始時に TCO を初期設定するためには、IMS プロシーチャーに DFSTCF DD ステートメントを組み込みます。データ・セット名 IMS.TCFSLIB を使用することも、TCO スクリプト用の別のデータ・セットを使用することもできます。

IMS は、TCO の 2 つの論理端末、DFSTCF および DFSTCFI を定義します。これらの端末定義によって、TCO 入力を端末から来たかのように表示することができます。IMS ステージ 1 入力には、どちらの LTERM 名も指定する必要はありません。指定した場合は、IMS が G979 メッセージを出して、ステージ 1 に重複 LTERM 名を含むことを知らせます。

TCORACF=Y を指定すると RACF を呼び出すことができ、コマンド許可出口ルーチン (DFSCCMD0) が存在する場合は、このルーチンを呼び出すことができます。IMS にユーザー ID をサインオンするために、TCO スクリプトの始めに /SIGN ON コマンドを追加し、スクリプトの終わりに /SIGN OFF コマンドを追加します。

RACF は、後続のコマンドをすべて検査して、サインオンしたユーザーがコマンドの発行を許可されているかどうかを判別します。その後、コマンドは、DFSCCMD0 出口ルーチンに渡されます。

TCO を使用して各種タスクを実行する方法

IMS は、IMS 制御領域で時間制御操作 (TCO) のスクリプトおよび出口ルーチンをロードし、処理します。したがって、IMS を停止し再始動することも、オペレーションを混乱させることもなく、スクリプトまたは TCO 出口ルーチンのいずれかを修正することができます。

TCO は、区分データ・セット内の非ブロック化 80 文字メンバーであるスクリプトを処理することによって作動します。スクリプトには、時間スケジュール要求と、オプションで、TCO 出口ルーチンに渡されるメッセージが入ります。

時間スケジュール要求で指定された時間に、IMS は TCO 出口ルーチンをロードして、タスクを実行するためにスケジュールします。TCO 出口ルーチンが入力データを生成すると、IMS はこの入力データを TCO 装置依存モジュールに渡し、次にそれが、標準の DL/I インターフェースを使用してデータを IMS に渡します。データがコマンドの場合は、IMS はそれを実行します。それが、トランザクションかメッセージ通信の場合は、IMS はそれを処理のためにエンキューします。

IMS は、入力から生成された出力 (コマンドを含む) を、指定したすべての非 ETO 装置上に表示します。したがって、自動的に生成されたコマンドまたはその他のアクティビティーの、すべての入出力をログに記録することができます。

IMS リソースの自動的な開始

IMS の開始後、TCO は任意の非再始動コマンドを出すことができます。メッセージ領域および通信回線を開始し、システム状況を自動的に表示することができます。

ピーク・ロード処理

TCO 出口ルーチンは、追加のメッセージ領域を割り当てたり、あるいは時刻または IMS メッセージ・キューの状況に基づいて必要がなくなったメッセージ領域を終了することができます。

非 IMS ジョブの開始

TCO では、/START REGION *procname* コマンドを出すことによって、非 IMS 関連ジョブを特定の時刻に開始できます。例えば、以下のように指定することができます。

- 午後 8 時に、TCO が、ユーザーにアプリケーションが終了することを通知する。
- 午後 8 時 15 分に、TCO が、アプリケーションのトランザクションを停止する。
- 午後 8 時 16 分に、TCO が、非 IMS ジョブを開始する。

優先順位が低いジョブのスケジューリング

通常は、BMP によって 1 日に 1 回か 2 回しか処理されないトランザクションのタイプを、いくつか持つ場合があります。TCO は、これらのトランザクションを優先順位 0 でメッセージ・キュー内に収集することによって、多忙でないときにトランザクションをスケジュールし、処理することができます。例えば、オペレーターが午後 12 時に昼食に外出すると想定すると、以下のように指定することができます。

- 午後 12 時 5 分に、TCO は /ASSIGN コマンドを出して、トランザクションの優先順位 (0 より大きい) を再割り当てし、したがって、処理を始めることができます。トランザクションが BMP を必要とする場合、TCO は /START REGION コマンドを使用してそれを生成することができます。
- 午後 12 時 50 分に、TCO はトランザクションの優先順位を 0 に再割り当てする。

オペレーターが昼食から戻る時刻までは、優先順位の高いジョブの処理を継続することができます。

複数の時間帯の処理

1 つの時間帯にいくつかの IMS システムがあり (例: 米国東部時間)、別の時間帯にも別のシステムがある場合 (例: 米国西海岸時間)、TCO 出口ルーチンは、時間差を考慮に入れて端末その他のリソースを自動的に開始したり、停止することができます。

システム・モニター

TCO は、オペレーターの介入なしに、プール、メッセージ・キュー、およびシステム状況の定期的な表示を自動的に維持することができます。

ユーザー状況の更新

自動的に、ユーザー端末の状況または位置を定期的に更新することができます。

大規模ネットワークの段階的開始

TCO は、IMS、VTAM、または NCP リソースが過負荷にならないように、大規模テレプロセッシング・ネットワークを段階的に開始することができます。コマンドを、2 から 3 の物理回線上のすべてのノードに出すのではなく、むしろ各物理回線ごとの 2 から 3 のノードに出すことによって、並列アクティビティーが増えるため、ネットワークの開始がより迅速になります。

大規模ネットワークの段階的開始の例

TCO では、IMS が開始される際に、/OPNDST コマンドを出して 100 ノードを開始することができます。1 分後、TCO は、別の /OPNDST コマンドを出して、別の 100 ノードを開始することができます。始動から 2 分後、TCO は、次の 100 ノードを開始する、といった方法でネットワーク全体を開始することができます。

IMS のシャットダウン

TCO 出口ルーチンは、IMS がシャットダウンすることをユーザーに通知して、例えば、10 分後には、通信回線およびメッセージ領域を停止することができます。TCO は、/CHECKPOINT コマンドを出して、IMS をシャットダウンすることもできます。

TCO の停止

TCO を停止および再始動するには、以下の時間制御操作 (TCO) コマンドを使用します。

TCO を停止するには、以下のいずれかのコマンドを入力します。

```
/PSTOP LTERM DFSTCF  
/PSTOP LTERM ALL
```

TCO を再始動するには、以下のいずれかのコマンドを使用します。

```
/START LTERM DFSTCF  
/START LTERM ALL
```

時間制御操作出口ルーチン

時間制御操作 (TCO) 出口ルーチンは、メッセージを処理のために IMS メッセージ・キューに挿入します。メッセージとは、時間スケジュール要求で指定するコマンド、トランザクション、メッセージ通信、および TCO スクリプトを構成するメッセージ・セットです。

TCO 出口ルーチンは、時間スケジュール要求のカラム 56 から 71 に入っているすべてのデータを、処理するために IMS に渡します。

ユーザー独自の出口ルーチンを作成する必要はありません。IMS 提供の TCO 出口ルーチン、DFSTXIT0 を使用すると、事前定義のコマンド、トランザクション、およびメッセージ通信を、事前定義した時刻にスケジュールすることができます。

ユーザー作成の出口ルーチンは、TCO 言語インターフェース・モジュール (DFSTDLI0) にバインドして、IMS.SDFSRESL データ・セットに入れる必要があります。ユーザー作成出口ルーチンには、任意の名前を付けることができます。

以下の例は、DFSTDLI0 にバインドされるユーザー作成出口ルーチン MYEXIT を示しています。

```
//XIT      JOB ...  
//BIND     EXEC PGM=IEWL  
//SYSUT1   DD UNIT=SYSDA,SPACE=(TRK,(20,20))  
//SYSPRINT DD SYSOUT=A  
//SYSMOD   DD DSN=IMS.SDFSRESL,DISP=SHR  
//INLIB    DD DSN=IMS.OBJ,DISP=SHR  
//ADFSLOAD DD DSN=IMS.ADFSLOAD,DISP=SHR  
//SYSLIN   DD *  
           INCLUDE INLIB(MYEXIT)  
           INCLUDE ADFSLOAD(DFSTDLI0)  
           NAME     MYEXIT(R)  
/*
```

ユーザー作成出口ルーチンをロードし、実行するとき、実行する TCO スクリプトの時間スケジュール要求は、そのルーチンを照会する必要があります。以下の例で、ユーザー作成出口ルーチン MYEXIT を出す TCO スクリプトでの時間スケジュール要求を示します。

*TIME 1200 MYEXIT

- カラム 1 から 5 は、これが時間スケジュール要求であることを示します。
- カラム 7 から 10 は、要求が午後 12 時に開始することを示します。
- カラム 12 から 19 は、ユーザー出口ルーチンの名前 (この場合は MYEXIT) を示します。

TCO CNT 編集出口ルーチン

TCO CNT 編集出口ルーチン DFSTCNT0 を使用すると、ユーザー (LTERM) による TCO スクリプトのロードを制限することができます。

IMS は、TCO スクリプトをロードするとき、CNT 出口ルーチンを呼び出してロード要求を検証します。ルーチンがロード要求をリジェクトすると、IMS は、スクリプトのロードを試みている端末にエラー・メッセージを送ります。

ユーザーによる TCO スクリプトのロードを制限したくない場合は、ユーザー独自の出口ルーチンを作成する必要はありません。IMS には、デフォルトの出口ルーチン、DFSTCNT0 があり、カスタマイズ出口ルーチンに置き換えられない限りいつでも呼び出されます。デフォルトの出口ルーチンを使用すると、すべてのユーザーが TCO スクリプトをロードすることができます。

特定のユーザー (LTERM) に TCO スクリプトのロードを許可する場合は、ユーザー独自の出口ルーチンを作成することができます。出口ルーチンに DFSTCNT0 の名前を付けて、デフォルト・ルーチンと置き換えます。

メッセージ通信宛先が DFSTCF の場合、IMS は、メッセージ通信 (入力) 編集出口ルーチンではなく、DFSTCNT0 出口ルーチンを使用します。

IMS は、TCO スクリプトの許可ロードを判別するのに、RACFを使用しません。

時間スケジュール要求

時間スケジュール要求は、特定のタスクを指定した時刻に処理するように IMS に指示する TCO スクリプトのステートメントです。時間スケジュール要求でも、どの出口ルーチンをスケジュールし、どのデータを出口ルーチンに渡すべきかを指定します。

時間スケジュール要求は、以下の指定を行うことができます。

- 時刻 (時および分による)。
- 時間範囲 (例: 10 時 00 分から 16 時 00 分の 10 分ごと)。
- IMS の始動。要求は、IMS の再始動の直後か、新規スクリプトのロード時にスケジュールされます。
- IMS の始動後の指定遅延 (例: 始動後 10 分)。

時間スケジュール要求は、中に 16 バイトのデータを含めるか、あるいは 1 つまたは複数の単一セグメントまたは複数セグメントのメッセージを含む、可変長のメッセージ・セットを参照します。

以下の図は、メッセージをブロードキャストするための 2 つのメッセージ・セットおよび時間スケジュール要求を示しています。この例は、フィールドの配置を示す位取りも示しています。

```
.....1.....2.....3.....4.....5.....6.....7.....8
/BRO LTERM CTRL                                S00000001
THE IMS TIME-CONTROLLED OPERATION IS UP.        00000002
*TIME      DFSTXIT0          S                   ****      00000003
/BRO LTERM CTRL                                S00000004
FIVE MINUTES HAVE ELAPSED SINCE STARTUP, AND TCO IS ACTIVE. 00000005
*TIME      DFSTXIT0      0005 S                   ****      00000006
```

この例で、最初のメッセージ・セットは次のとおりです。

```
/BRO LTERM CTRL
THE IMS TIME-CONTROLLED OPERATION IS UP
```

カラム 72 に S がある場合は、セグメントの終わりであり、かつ次のセグメントが同じメッセージの一部であることを示します。このメッセージ・セットにエラーがあると、その番号がエラー・メッセージに追加されます。時間スケジュール要求は、スクリプトが初期設定されると、ただちにこのブロードキャストが行われることを示します。

この例における 2 番目のメッセージ・セットは次のとおりです。

```
/BRO LTERM CTRL
FIVE MINUTES HAVE ELAPSED SINCE STARTUP, AND TCO IS ACTIVE
```

関連時間スケジュール要求は、このメッセージが、スクリプト初期設定の 5 分後にブロードキャストされることを示します。

時間スケジュール要求の必須フィールド

時間スケジュール要求の必須フィールドは、タスクを実行させたい時刻、およびスクリプトを渡す出口ルーチンを指定します。

- カラム 1 から 5 (ID) IDENTIFICATION

*TIME の文字が入っている必要があります。ほかの要求は、すべてメッセージ・セットとして扱われます。

- カラム 12 から 19 (NAME) USER EXIT ROUTINE NAME

IMS.SDFSRESL データ・セット内の出口ルーチンの 1 から 8 文字の名前を含まなければなりません。名前が 8 文字未満の場合は、左寄せして、右側を空白で埋め込む必要があります。NAME は、カラム 12 から始まらなければなりません。

時間スケジュール要求のオプション・フィールド

1 つまたは複数のオプション・フィールドを指定すると、IMS の始動の際、または始動後の指定時刻に、タスクが処理されるように要求することができます。処理が開始し、停止してから間隔を置いて、再始動するように指定することもできます。

- カラム 7 から 10 (HHMM) START TIME

タスクが開始すべき時刻。始動の要求でない限り、開始時刻が必要です。HH の有効値は 00 から 23、MM の有効値は 00 から 59 です。

- カラム 21 から 24 (HHMM) END TIME

タスクが終了すべき時刻。このフィールドは、カラム 26 から 29 に間隔時間を指定する場合のみ使用します。それ以外の場合、このフィールドは無視されます。この時刻は、カラム 7 から 10 に指定した開始時刻より後の時刻でなければなりません。HH の有効値は 00 から 23、MM の有効値は 00 から 59 です。

要求するタスクのディスパッチングが複数の場合は、終了時刻は複数のディスパッチングも停止します。終了時刻を指定しなければ、複数のディスパッチングは 1 日の終わりまで継続します (2359)。

- カラム 26 から 29 (HHMM) INTERVAL TIME

このフィールドは、要求を遅らせたい時間数を指定します。間隔時間は、開始時刻 (または始動) から、この要求がディスパッチされるまでの任意の時間にすることができます。HH の有効値は 00 から 23、MM の有効値は 00 から 59 です。

- カラム 31 (フラグ) RESIDENT INDICATOR

出口ルーチンがメモリー内に常駐するかどうかを指定します。出口ルーチンの常駐を要求する指定を行うと、すべての要求が、常駐するコピーを使用します。このカラムのオプションを以下に示します。

ブランク

出口ルーチンは常駐し、必要に応じてページインおよびページアウトされる。

D 出口ルーチンは、要求が生成されるつどロードされる。

出口ルーチンを常駐に指定することには、利点と欠点があります。

- 利点: 時間スケジュール要求の処理が必要になるたびに、システムがルーチンをロードする必要がないため、要求の実行が迅速になります。
- 欠点: 常に常駐のコピーが使用されるため、IMS は新規コピーをロードしません。出口ルーチンの新規コピーをロードする場合は、時間スケジュール要求ステートメントの常駐の標識を「D」に変更するか、DFSTCF LOAD を使用して TCO スクリプトを再ロードする必要があります。

- カラム 32 (フラグ) DISPATCH INDICATOR

要求をディスパッチ (開始) する時点を指定します。このカラムのオプションを以下に示します。

ブランク

要求は、カラム 7 から 10 に指定した開始時刻に、毎日ディスパッチされる。カラム 7 から 10 の開始時刻は必須です。

O 要求は、スクリプト・メンバーがロードされる最初の日にディスパッチ

される。要求は、TCO スクリプトが再初期設定されるまでは再度ディスクパッチされません。カラム 7 から 10 の開始時刻は必須です。

- S IMS が開始されるか、スクリプト・メンバーがロードされるときのどちらかで、スクリプト・メンバーが初期設定されるとただちに要求がディスクパッチされる。カラム 7 から 10 に指定された開始時刻は、無視されます。

カラム 26 から 29 に間隔時間を指定すると、要求は、始動から要求のスケジュールまで遅らせられます。「S」オプションを指定すると、要求は、IMS が初期設定されるか、スクリプト・メンバーが再ロードされるたびに 1 回だけ処理されます。

- カラム 33 から 35

予約済み

- カラム 56 から 71 MESSAGE FLAG

このフィールドには、出口ルーチンに渡される 16 バイトのデータに加えて時刻が入ります。任意のデータを選択することも、フィールドをブランクのままにすることもできます。このフラグを **** に設定すると、直前のメッセージ・セットがあれば、時間スケジュール要求で検出される 16 バイトではなく、そのメッセージが出口ルーチンに渡されます。

- カラム 73 から 80 LINE NUMBER

要求のシーケンス番号。IMS または TCO 検査ユーティリティーがエラーを検出すると、カラム 73 から 80 にある番号がエラー・メッセージに組み込まれているので、エラーの原因を見分けるのに役立ちます。

推奨事項: すべてのコマンドおよびメッセージ・セットにシーケンス番号を組み込んでください。

メッセージ・セット

メッセージ・セットは、処理のために出口ルーチンに渡される、TCO スクリプト・メンバーの、1 つまたは複数のメッセージからなります。メッセージは、1 つまたは複数のメッセージ要求から構成することができます。

メッセージ要求は、時間スケジュール要求で指定された出口ルーチンに渡されるデータを定義する、80 文字のストリングです。

メッセージ・セットの必須フィールド

- カラム 1 から 71 MESSAGE DATA

実行される IMS コマンド。カラム 1 から 5 には、「*TIME」を含んではいけません (時間スケジュール要求を指定したい場合を除く)。

- カラム 72 CONTINUATION

単一セグメントまたは複数セグメントのメッセージを組み込むことができ、かつセグメントまたはメッセージを 72 文字以上にすることができます。

このカラムのオプションを以下に示します。

ブランク

セグメントの終了およびメッセージの終了を示す。出口ルーチンは、次のステートメントが新規メッセージの始まりであると見なします。メッセージの終了で、カラム 56 から 59 に「****」を指定して時間スケジュール要求を組み込む必要があります。

S セグメントの終了のみを示す (すなわち、次のステートメントは同じメッセージの新規セグメントの始まり)。

X セグメントが次のステートメントに継続することを示す。セグメントが出口ルーチンに渡される前に、複数のステートメントが結合します。継続できるステートメントは 9 つのみで、合計 10 ステートメント (710 文字) です。大規模メッセージ・キュー・バッファ・サイズを超過しないよう、注意が必要です。

メッセージ・セットのオプション・フィールド

- カラム 73 から 80 LINE NUMBER

要求のシーケンス番号。IMS または TCO 検査ユーティリティーがエラーを検出すると、カラム 73 から 80 にある番号がエラー・メッセージに組み込まれているので、エラーの原因を見分けるのに役立ちます。

推奨事項: すべてのコマンドおよびメッセージ・セットにシーケンス番号を組み込んでください。

IMS が TCO スクリプトの終わりに到達したときか、1 日の終わりに、IMS はスクリプトの先頭で再度開始します。スクリプトを再ロードしない限り、始動の時間スケジュール要求は再実行されません。ディスパッチ標識を O (1 回限りの実行) に設定した要求は、スクリプトが再ロードされない限り、スケジュール変更されません。

ステートメントがスクリプトの時間順である必要もなければ、始動要求がファイルの最初である必要もありません。TCO は、複数の始動スケジュール要求、または同じ時間の複数の時間スケジュール要求を検出すると、それらをリスト順に処理します。

TCO 検査ユーティリティー

時間制御操作 (TCO) スクリプトがエラー・フリーであることを保証するには、TCO 検査ユーティリティー DFSTVER0 を使用します。このユーティリティーは、スクリプトをオンラインで出す前に、出す必要があります。

ユーティリティーは、オンライン実行の間に発生するすべてのスクリプト・エラーを検出しますが、ストレージ不足が原因のエラーは検出しません。

TCO 検査ユーティリティーを出すには、TCO スクリプトをスクリプト・ライブラリーに追加しておく必要があります。検査したいスクリプトごとに入力制御ステートメントを割り当てることで、一度に複数のスクリプトを検査することができます。

関連資料:

📄 時間制御操作検査ユーティリティ (DFSTVER0) (システム・ユーティリティ)

LOAD コマンドと TCO スクリプトの処理

メッセージ通信を TCO LTERM、DFSTCF に送信することにより、IMS や TCO を停止 (および再始動) せずに、新規の時間制御操作 (TCO) スクリプトを処理することができます。オペレーター、プログラム、または出口ルーチンは、このコマンドを出して新規スクリプトをロードすることができます。

新規スクリプトをロードして、IMS がそれを処理すると、IMS はすべての前のスケジュール要求を無視します。

TCO スクリプトを動的にロードできれば、以下のことを行うことができます。

- IMS を停止しないで、TCO スクリプトを変更または訂正する。
- 複数のスクリプトを、別の日に処理されるように、チェーニングする。

ロード・コマンドのフォーマットを以下に示します。

```
▶▶—DFSTCF—LOAD—membername—┬──────────────────────────────────────────┬──────────▶▶  
                                └─OUTPUT—lterm—CONT—count—┘
```

LOAD *membername*

ロード要求および、1 から 8 文字のスクリプト・メンバー名を指定します。

OUTPUT *lterm*

IMS に、出力をコマンドから指定の LTERM (デフォルトの LTERM、IMS MTO ではなく) に送らせたいことを指定します。*lterm* は、IMS が出力を送る 1 から 8 文字の LTERM 名を指定します。

CONT *count*

メッセージが持てるセグメント数 (継続行) を指定します。デフォルトは 9 です。メッセージの最大サイズを変更するときは、このキーワードを使用します。*count* の有効値は 1 から 99 です。

各キーワードとパラメーター間に、ブランク・スペースを含める必要があります。

第 10 章 タイプ 1 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出し)

作成可能なタイプ 1 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラムには、AO 出口ルーチン DFSAOUE0 からメッセージを検索するもの (GU および GN 呼び出し)、IMS オペレーター・コマンドのサブセットを発行するもの (CMD 呼び出し)、または CMD 呼び出しで発行されたコマンドに対するコマンド応答を検索するもの (GCMD 呼び出し) があります。

関連概念:

383 ページの『第 11 章 タイプ 2 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出し)』

389 ページの『再始動とリカバリーに関する考慮事項』

343 ページの『IMS 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI)』

タイプ 1 AO アプリケーション・プログラム (GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出し) について

自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) にはいくつかの IMS 機能が含まれており、インストール・システムではこれらの機能を用いて、IMS のアクティビティのモニターと制御を強化することができます。これらの機能は、単独でも、ユーザー作成プログラムおよびマスター端末オペレーターとの併用の形で使用できます。

例えば、ある機能にはシステム定義オプションとオペレーター・コマンドが含まれており、マスター端末オペレーターはこれを用いて、2 次マスター端末に送られるコマンド・メッセージを効率的に制御することができます。

AO アプリケーションは、以下の DL/I 呼び出しを使用して、通常マスター端末オペレーター用として予約されている IMS コマンドのサブセットを発行し、それらのコマンドに対する応答を受け取ることができます。

- CMD (コマンドを発行し、最初のコマンド応答セグメントを受け取るため)
- GCMD (2 番目以降のコマンド応答セグメントを受け取るため)

応答セグメントがある場合、最初のセグメントはユーザーの入出力作業域に戻されます。2 番目以降のセグメントは GCMD を使用して検索されます。GCMD は、後続のコマンド応答セグメントをユーザーの入出力作業域に入れるもので、次コマンド検索 (GN) に似ています。

正しいトランザクション・コードが処理のためにキューに入れられると、常に、AO アプリケーションが IMS から制御を受け取ります。

以下の図は、CMD 呼び出し (1) でコマンドを発行し、そのコマンドへの初期応答セグメント (2) を受け取る AO アプリケーションを示しています。さらに、この AO アプリケーションは、2 番目以降の応答セグメント (4) があれば、GCMD 呼び出し (3) を使用して、それらのセグメントを受け取ります。

ほかに、AO アプリケーションにメッセージを検索させる AOI 機能もあります。メッセージを検索する呼び出しは、GU と GN です。下記のものからメッセージを検索できます。

- トランザクションを入力した端末
- AO 出口ルーチン DFSAOUE0

この機能を使用する AO アプリケーションは、通常、AO 出口ルーチンからメッセージを検索し、そのメッセージの内容に応じた特定の処置を行います。

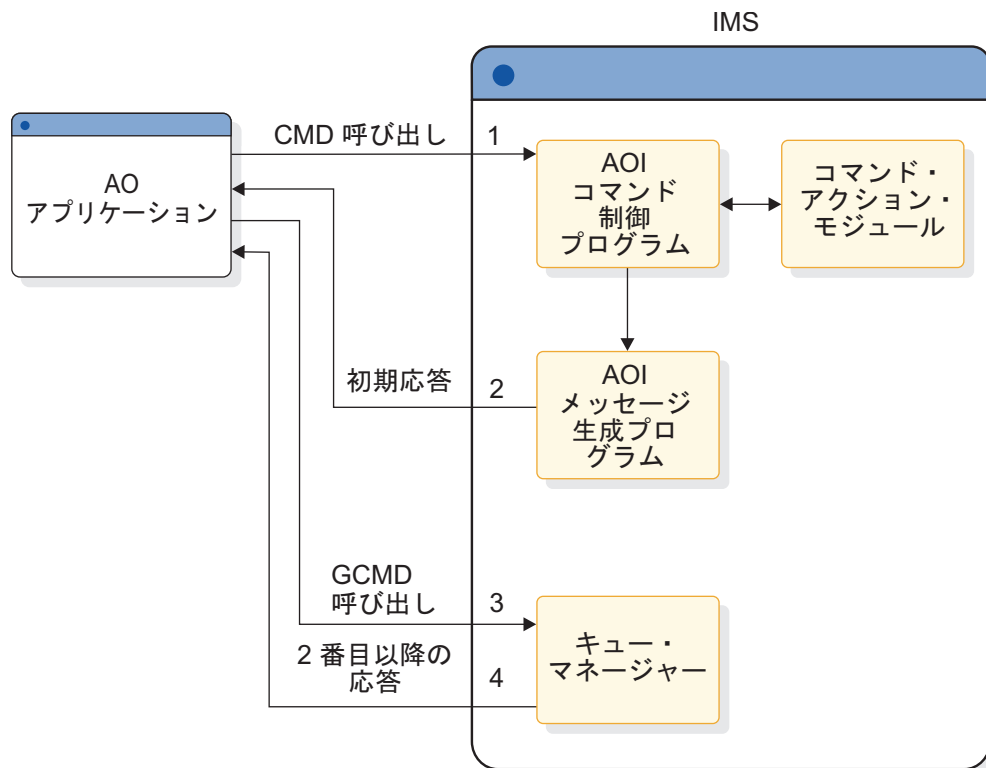


図 17. AO アプリケーション処理

サポートされるアプリケーション・プログラム環境

GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出しを発行できる自動化操作プログラム (AO) アプリケーションのタイプを、IMS 環境別にリストします。

表 48. アプリケーション領域タイプ別の GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出しサポート:

| アプリケーション領域タイプ | IMS 環境 | | |
|--------------------------|--------|-------|-------|
| | DBCTL | DB/DC | DCCTL |
| DRA スレッド | なし | なし | N/A |
| BMP (非メッセージ・ドリブン) | なし | なし | なし |
| BMP (メッセージ・ドリブン) | N/A | あり | あり |
| MPP | N/A | あり | あり |

表 48. アプリケーション領域タイプ別の GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出しサポート (続き):

| アプリケーション領域タイプ | IMS 環境 | | |
|---------------|--------|-------|-------|
| | DBCTL | DB/DC | DCCTL |
| IFP | N/A | なし | なし |

共用キューのための AO アプリケーション

一部のトランザクションは、それを正しく処理するためには、DFSAOUE0 と同じ IMS サブシステムに存在している必要があります。お客様システム環境で共用キューを使用する場合は、これらのローカル・トランザクションを SERIAL として定義してください。それは、これらのトランザクションがローカル IMS サブシステムで確実に処理されるようにするためです。SERIAL として定義されていないトランザクションは、そのトランザクションが定義されているどの IMS サブシステム上でも処理される可能性があります。

AO アプリケーションで使用されるコマンド (CMD)

これらのコマンドに対する応答を受け取るには、GCMD 呼び出しを使用します。

コマンドのフォーマット

CMD 呼び出しを使用して入力する場合も、端末から入力する場合も、コマンドの構文および同義語は同じです。CMD 呼び出しに対しても、端末から入力されたコマンドに対しても戻されるメッセージはすべて同じです。

CMD 呼び出しでの入出力作業域の一般的なフォーマットは、次のとおりです。

LLZZ/verb KEYWORD1 P1 KEYWORD2 P2, P3. Comments

LL LLZZ も含めたコマンド・テキストの長さを含む 2 バイト・フィールド。

ZZ IMS 用に予約されている 2 バイト・フィールド。

/ 後に IMS コマンドが続くことを示します。

verb 発行したコマンド。

KEYWORDx

発行したコマンドに適用されるキーワード。

Px 指定したキーワードのパラメーター。

. (ピリオド)

コマンドの終わり。

コマンドの長さは、入出力域のサイズによる制約を受けます。入出力域のサイズは、PCB 生成時に PSBGEN マクロの IOASIZE パラメーターに指定します。LL はコマンド・テキストの長さです。入出力域のサイズは、実際のコマンド・テキストの長さに、LLZZ の 4 バイトを加えた大きさです。入出力作業域の最小サイズは 132 バイトです。5 バイト目はスラッシュ (/) で、その直後に verb が続いていることが必要です。/BROADCAST および /LOOPTEST コマンドでは、コマンド・セグメントとテキスト・セグメントの間にピリオドがあり、先頭にテキストのサイ

ズを示す LLZZ フィールドがあることが必要です。最後のパラメーターの後にピリオド (.) を置き、コメントを付加することができます。

/SSR コマンドを発行する場合は、メッセージ終結標識 (ピリオド) をコーディングしないでください。ピリオドを使用した場合、それはテキストの一部と見なされません。

コマンドに対する応答

CMD 呼び出しを使用してコマンドを実行すると、1 つ以上のセグメントから成る応答が生じることがあります。この応答は、端末オペレーターが同じコマンドを入力したときに受け取るものに似ています。IMS が AO アプリケーションに戻す応答の最大サイズは、132 バイトです (4 バイトの LLZZ フィールドも含む)。

コマンドに対する最初の応答として送られる DFS メッセージには、COMM マクロで NOTIMESTP キーワードをコーディングした場合でも、タイム・スタンプが付加されます。

応答セグメントなし

この条件はブランクの PCB 状況により示されます。これは、コマンドの実行が成功したかまたは現在進行中であることを意味し、端末から入力されたコマンドの場合は次のコマンド応答が戻されている場合があります。

```
DFS058 XXX COMMAND COMPLETED (No EXCEPT phrase)
DFS058 XXX COMMAND IN PROGRESS.
```

XXX は、自動化操作プログラムが発行したコマンドです。

DFS058 COMMAND COMPLETED は、例外条件が報告されていないことを示します。

DFS058 COMMAND IN PROGRESS が発行された場合は、コマンドが成功したかどうかを示す 1 つ以上の追加メッセージが発行されます。この種のメッセージは、AOI ではなくマスター端末に送られます。/DBDDUMP、/DBRECOVERY、/START DATABASE、/STOP DATABASE、/SSR などのコマンドに対しては、1 つ以上の非同期メッセージを伴うメッセージ DFS058 が出されることがあります。非同期メッセージは、AO アプリケーションに回答として戻されるものではありません。

応答セグメント

応答セグメントは、オペレーターが入力するコマンドに対する応答と同じです。ただし、先頭には LLZZ および紙送り制御文字 (オプション) があり、末尾には紙送り制御文字 (オプション) が付加されます。非ブランク PCB 状況コードが戻された場合でも、コマンドの実行は成功していることがあります。状況コード CC は、1 つ以上の応答セグメントが作成されたことを示すもので、これが生じるのはコマンドが部分的に実行された場合です。例えば、このメッセージについての EXCEPT 条件は、複数セグメントとして戻されることがあります。

同期点処理

IMS を再始動した場合、または IMS が以前のチェックポイントまでリセットされた場合、前に発行したコマンドの実行スケジュールが変更されることがあります。

CMD 呼び出しの後で自動化操作プログラム (AO) アプリケーションが再び制御を獲得すると、IMS はコマンドに対する初期応答を作成します。このコマンドにより開始された後続の IMS 処理がまだ進行中のため、コマンド処理はまだ完了していないことがあります。

GCMD 呼び出しにより検索されなかったコマンド応答は、同期点に達したとき、または別の CMD 呼び出しが出された時点で廃棄されます。

同期点 に達するのは、以下のいずれかの場合です。

- AO アプリケーション・プログラムが TRANSACT マクロ・ステートメントで MODE=SINGLE と定義されている場合に、そのプログラムが GU 呼び出しにより次の入力メッセージを要求したとき。
- プログラムが CHKP 呼び出しを出したとき。
- プログラムが SYNC 呼び出しを出したとき。
- プログラムが終了したとき。

したがって、IMS が再始動される時、または以前のチェックポイントの位置までリセットされたときに、前に発行したコマンドを実行のためにスケジュール変更することが可能です。AO 出口ルーチンが生成して別の AO アプリケーションに送った入力メッセージもスケジュール変更できますが、そのときには AO アプリケーションはもはやリソースを保持していません。PCB 状況コードは、どの条件、またはどの条件の組み合わせが存在しているかをより詳細に示します。

/DISPLAY コマンドのフォーマット ID

CSLOMCMD または CSLOMI 呼び出しから /DISPLAY コマンドを実行した場合、常にコマンド応答セグメントが作成されます。CSLOMCMD または CSLOMI 呼び出しに OPTION=AOOUTPUT を指定すると、/DISPLAY コマンドからの出力には、各出力セグメントごとにフォーマット ID (FID) も含まれます。

アプリケーションは FID を使用して、処理しようとしている行のタイプを判別できます。FID を使用した /DISPLAY 出力行のマッピングは、DISPLAY マクロで見つけることができます。構文エラーが発生したときは、FID のない DFS メッセージが生成されることがあります。

FID は 3 バイトの EBCDIC 文字です。各行の先頭の LLZZ およびオプションの紙送り制御文字の後に置かれます。FID は AOI プログラムに出力行のマッピング方法を指示します。FID は、既存の AOI プログラムを OM AOI プログラムに変換する場合に便利です。FID のフォーマットは次のとおりです。

FID 文字 1

下記に示す特定の /DISPLAY コマンド・クラス (A-Z)。

FID 文字 2 から 3

出力行のタイプ

以下に示すのは、ICMD を使用して /DISPLAY を発行したときに、FID 文字 1 から 3 に入れて戻される可能性のある値です。

FID 文字 1

/DISPLAY コマンドの種別を定義します。

A /DISPLAY ACTIVE, /DIS AOITOKEN, /DISPLAY APPC
B /DISPLAY PSB
C /DISPLAY CONVERSATION
D /DISPLAY AREA, /DISPLAY DATABASE, /DISPLAY
 DESCRIPTOR
E /DISPLAY MSNAME
F /DISPLAY LTERM
G /DISPLAY SHUTDOWN STATUS
H /DISPLAY ASMT LINE/PTERM/LTERM/NODE/USER,
 /DISPLAY HSB
I /DISPLAY ASMT LINK/MSPLINK/SYSID/MSNAME
J /DISPLAY DBD
K /DISPLAY LINK
L /DISPLAY LINE, /DISPLAY LUNAME, /DISPLAY PTERM
M /DISPLAY MASTER (/RDISPLAY)
N /DISPLAY NODE
P /DISPLAY PROGRAM
Q /DISPLAY Q
R /DISPLAY RTCODE
S /DISPLAY STATUS
T /DISPLAY TRANSACTION, /DISPLAY TIMEOVER, /DISPLAY
 SYSID TRANSACTION
U /DISPLAY USER, /DISPLAY TRACE
V /DISPLAY CCTL, /DISPLAY OASN SUBSYS, /DISPLAY
 SUBSYS
W /DISPLAY OLDS
X Time stamp, /DISPLAY POOL DSECTS
Y /DISPLAY MODIFY
Z /DISPLAY HSSP

FID 文字 2 から 3

出力行のタイプを定義します。

00-49 データ行
50-69 メッセージ行
70-89 ヘッダー行
90-98 予約済み
99 タイム・スタンプ行

/DISPLAY POOL コマンドへの応答には FID は含まれていません。DL/I STAT 呼び出しを使用することによっても、バッファ・プールに関する類似の情報を入手できますが、STAT 呼び出しの場合は高速機能に関する情報は戻されません。

関連資料:

 /DISPLAY コマンド (コマンド)

AO 出口ルーチンまたは端末からのメッセージの取得

適正なトランザクション・コードを持つメッセージが処理のためにキューに入れられるたびに、自動化操作プログラム (AO) アプリケーションが制御を受け取ります。AO アプリケーションは、GU 呼び出しを使用して、AO 出口ルーチンまたは端末からメッセージを検索します。

コマンドおよびコマンド応答メッセージの相互参照

IMS コマンドが正常に実行された場合は、プログラムは、コマンドが正常に完了したことを確認するメッセージ DFS058 を受け取りません。IMS コマンドが正常に実行されなかった場合は、コマンドとその応答メッセージがリストされます。

以下の表は、AO アプリケーションで使用される IMS コマンドと、その結果として生成される DFS 応答メッセージとの関連付けを示しています。このトピックを参照すると、AO アプリケーションを作成するときに、どのようなエラー・メッセージが予想されるかを把握し、そのメッセージに対する計画をアプリケーションに組み込むことができます。

以下の表のメッセージの多くは、IMS コマンドが不正に実行された場合に AO アプリケーションが受け取るエラー・メッセージです。

例外: これは、/DISPLAY、/RDISPLAY、および /RMxxxxxx コマンドを除くどのコマンドの場合も同じです。/DISPLAY、/RDISPLAY、または /RMxxxxxx が正常に完了した場合は、AO アプリケーションは、メッセージ DFS058 ではなく、表示を要求したデータを受け取ります。

表 49. IMS コマンドと DFS 応答メッセージ

| コマンド | DFS 応答メッセージ |
|----------------|--|
| /ACTIVATE | 107 127 158 163 181 182 2103 |
| /ALLOCATE | 107 108 121 127 158 163 182 216 1950 1952 1953 2038 3110 |
| /ASSIGN | 107 119 124 127 131 138 139 147 150 151 152 157 158 161 163 164 182 201 210 211 212 213 214 232 243 289 794 795 2034 2035 2036 2104 2105 3102 3103 3104 3105 3108 3115 3632 3636 3637 3638 |
| /BROADCAST | 099 100 102 113 115 127 147 158 163 182 2105 3633 |
| /CHANGE | 107 108 121 127 130 163 181 182 216 696 1951 1953 2038 2105 2231 2232 3458 3619 3630 3632 3633 3639 3805 3811 3812 3817 3818 3819 3826 3827 3832 3833 |
| /CHECKPOINT | 107 127 130 140 141 142 163 182 2038 2717 |
| /CLSDST/OPNDST | 107 121 127 128 130 140 147 163 181 182 2037 2081 2103 2108 2109 2477 3101 3105 3106 3107 3108 3110 3111 3112 3113 3114 3116 3630 3633 3634 3639 3862 |

表 49. IMS コマンドと DFS 応答メッセージ (続き)

| コマンド | DFS 応答メッセージ |
|---------------------------|--|
| /COMPT | 107 127 163 182 2103 2104 2254 2255 2256 2257 2261 3106 3108 |
| /DBDUMP | 107 127 130 132 140 141 142 160 163 174 175 182 2038 2717 3316 3319 |
| /DBRECOVERY | 107 121 127 130 132 140 141 142 158 160 163 174 175 178 182 2038 2537 2717 3316 3319 3327 |
| /DELETE | 102 106 107 113 114 115 116 117 127 128 130 146 150 158 163 2103 2104 2105 3654 |
| /DEQUEUE | 107 113 114 115 121 127 128 130 150 151 152 158 163 182 189 216 236 237 238 239 240 1191 1192 1952 1953 2038 2103 2104 2153 2183 2185 3104 3106 3107 3108 3110 3117 3824 |
| すべての DISPLAY | 074 107 127 130 163 182 1924 2038 2093 |
| /DISPLAY APPC | 127 163 182 1953 |
| /DISPLAY ASSIGNMENT SYSID | |
| MSNAME | 147 |
| MSPLINK | 147 |
| LINK | 147 147 |
| /DISPLAY AREA | 116 132 |
| /DISPLAY ASSIGNMENT NODE | |
| LTERM | 182 2103 3106 3630 3639 |
| LINE-PTE | 114 |
| USER | 113 115 150 3108 |
| /DISPLAY CCTL | 182 216 |
| /DISPLAY CONVERSATION | 099 113 115 163 182 216 2103 3108 |
| /DISPLAY DATABASE | 116 132 3653 |
| /DISPLAY DBD | 182 |
| /DISPLAY DESCRIPTOR | 121 127 163 182 1953 |
| /DISPLAY HSB | 182 3813 |
| /DISPLAY LINE-PTE | 113 115 150 182 216 |
| /DISPLAY LINK | 147 2038 |
| /DISPLAY LTERM | 114 216 2038 |
| /DISPLAY LUNAME | 107 121 127 130 158 163 182 1953 1954 3110 |
| /DISPLAY MASTER | |
| /DISPLAY MODIFY | 163 182 237 3431 3443 3451 3452 3455 3460 3461 |
| /DISPLAY MSNAME | 114 216 2038 |
| /DISPLAY NODE | 182 216 2103 3106 3114 3630 3639 3831 |
| /DISPLAY OASN SUBSYS | 147 182 216 3601 |
| /DISPLAY OLDS | 182 216 2038 3828 |
| /DISPLAY PROGRAM | 117 |
| /DISPLAY PSB | 147 182 |
| /DISPLAY Q | 127 147 156 163 170 216 2038 |
| /DISPLAY RTCODE | 147 |

表 49. IMS コマンドと DFS 応答メッセージ (続き)

| コマンド | DFS 応答メッセージ |
|--------------------------|--|
| /DISPLAY SHUTDOWN STATUS | 134 198 |
| /DISPLAY SUBSYS | 147 182 216 3601 |
| /DISPLAY SYSID TRAN | 147 |
| /DISPLAY TRANSACTION | 146 216 |
| /DISPLAY USER | 3108 3653 |
| /END | 113 115 150 152 158 181 182 189 285 2103 2104 3106 3108 3635 3654 |
| /EXCLUSIVE | 113 115 150 152 158 181 182 189 241 2103 2104 3106 3108 3635 3654 |
| /EXIT | 107 180 181 182 183 184 189 576 577 2103 2104 2105 3106 3108 3635 3655 |
| /FORMAT | 070 182 244 3824 |
| /IDLE | 107 127 130 134 147 163 181 216 2105 2109 3633 |
| /LOCK | 107 114 116 117 127 146 158 163 182 2038 3250 |
| /LOG | |
| /LOOPTEST | 113 115 143 150 152 181 195 196 203 |
| /MONITOR | 099 107 113 115 130 140 150 163 182 216 |
| /MSASSIGN | 107 127 147 163 164 182 2038 2151 2152 2153 2154 2155 2156 2157 2233 2240 2244 2252 2259 2260 3200 3214 |
| /PSTOP | 099 107 113 114 115 117 130 140 146 147 150 156 163 181 182 216 232 2152 2270 2272 2273 2297 3204 3630 3633 3824 |
| /PURGE | 099 107 108 113 114 115 117 127 130 140 146 150 156 163 182 216 1953 2038 3630 3633 3824 |
| /QUIESCE | 107 130 140 158 163 181 182 216 2103 3106 3630 3632 3633 3824 |
| /RDISPLAY | |
| /RM | 181 182 2038 3322 |
| /RSTART | 099 107 113 115 130 140 147 150 163 181 182 216 2103 2152 3104 3106 3108 3204 3630 3633 3639 3824 |
| /SECURE | 107 127 163 182 1953 |
| /SMCOPY | 165 181 182 |
| /SSR | 182 696 2038 3601 3609 3610 3618 |
| /START | 099 107 108 113 114 115 117 127 130 132 140 146 150 156 158 163 170 175 176 178 179 182 216 232 696 1953 2010 2020 2021 2022 2023 2024 2025 2038 2103 2105 2475 3104 3106 3108 3110 3315 3316 3319 3601 3604 3609 3630 3633 3639 3798 3799 3805 3806 3807 3808 3809 3816 3817 3824 3829 3843 |
| /STOP | 099 107 108 113 114 115 117 127 130 132 140 146 150 156 158 163 170 175 176 178 179 182 216 232 696 1953 2010 2020 2021 2022 2023 2024 2025 2038 2103 2105 2109 2475 3104 3106 3108 3110 3315 3316 3319 3601 3604 3630 3633 3639 3805 3806 3808 3824 3825 3829 |
| /SWITCH | 107 127 140 163 696 2038 3810 3813 3814 3824 |
| /TEST | 113 115 143 150 152 158 181 182 189 196 282 283 284 2103 2104 2158 3106 3108 3635 3654 |

表 49. IMS コマンドと DFS 応答メッセージ (続き)

| コマンド | DFS 応答メッセージ |
|----------|--|
| /TRACE | 107 108 113 130 147 150 158 163 182 216 237 279 280 281 314 775 1953 2028 2029 2030 2031 2032 2038 2093 2103 2104 2155 2460 3106 3108 3110 3630 3633 3639 3813 |
| /UNLOCK | 107 114 116 117 127 146 158 163 182 2038 3250 3813 |
| /VUNLOAD | 107 130 140 163 182 216 |

サンプル AO アプリケーション (UETRANS)

サンプル AO アプリケーションが、IMS ライブラリー (IMS.ADFSSRC、メンバー名 UETRANS) に入っています。サンプルには、AO アプリケーションおよび関連の AO 出口ルーチンでの AOI の使用方法が示されています。サンプル AO アプリケーションは、最適化コンパイラー用の PL/I で作成されています。

サンプル AO アプリケーションは以下のことを行います。

- 出口ルーチンからのメッセージ (PCB 状況コード CG により示されるもの) だけを受け入れます。
- DFS994 メッセージを受け取ると、EMERGENCY という文字ストリングを探します。その文字ストリングが見つかると、コマンド /RSTART LINE ALL を発行します。見つからない場合は以下のコマンドを発行します。

```
/RSTART LINE ALL
/START DATABASE ALL
/START TRAN ALL
```

- 端末エラー・メッセージを受け取ったときは、/RDISPLAY コマンドを発行して、マスター端末が現在どの回線および PTERM にあるのかを判別します。エラーがその回線で発生した場合は、/DISPLAY LINE ALL コマンドを発行して、開始されていて使用可能な状態にある最初の回線を判別し、マスター端末をその回線および PTERM に再割り当てします。
- /ASSIGN コマンドを受け取ったときは、応答が DFS119 メッセージであれば、成功するまでコマンドを再発行し続けます。応答が DFS138 メッセージなら、/RSTART コマンドにより回線を再始動し、/ASSIGN コマンドを再発行します。/ASSIGN コマンドは最高 20 回まで再発行されます。20 回試行してもコマンドが正常に実行できない場合は、その状況に適切なメッセージが出されません。

関連の AO 出口ルーチンは以下の動作をすることが前提となっています。

- すべての DFS994 (チェックポイント ID) メッセージを AO アプリケーションに渡す。
- すべての端末エラー・メッセージを AO アプリケーションに渡す。エラーのある端末の回線番号が、バッファの最後の 20 バイトに入れます。渡されるメッセージ番号は、DFS001、DFS025、DFS026、DFS027、DFS029、DFS072、DFS250、DFS251、DFS253、DFS260、DFS269、DFS973、DFS998 です。

- DFS119 または DFS138 メッセージを受け取るすべての /ASSIGN コマンドを AO アプリケーションに渡す。これらのメッセージは、LTERM が使用中であるか、または、回線が始動されていないために、再割り当てができないことを示します。
- 他のメッセージはすべて無視する。

第 11 章 タイプ 2 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出し)

作成可能なタイプ 2 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラムには、AO 出口ルーチン DFSAOE00 からメッセージを検索するもの (GMSG 呼び出し)、IMS オペレーター・コマンドのサブセットを発行するもの (ICMD 呼び出し)、または ICMD 呼び出しで発行されたコマンドに対するコマンド応答を検索するもの (RCMD 呼び出し) があります。

関連概念:

371 ページの『第 10 章 タイプ 1 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出し)』

342 ページの『自動化オペレーション用のツール』

343 ページの『IMS 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI)』

タイプ 2 AO アプリケーション・プログラム (GMSG、ICMD、および RCMD 呼び出し) について

この自動化操作プログラム (AO) アプリケーションは、IMS アクティビティをモニターし、制御するのに役立ちます。これは、別個に使用することも、あるいはタイプ 2 自動化操作プログラム出口 (DFSAOE00 または別の AOIE タイプのユーザー出口) と一緒に使用することもできます。

この AO アプリケーションは以下のことができます。

- DL/I 呼び出しを発行して、AOIE タイプの出口ルーチンからメッセージを検索する (GMSG 呼び出し)
- IMS オペレーター・コマンドのサブセットを発行する (ICMD 呼び出し)
- これらのコマンドに対する応答を AOIE タイプの出口ルーチン から検索する (RCMD 呼び出し)

メッセージの検索 (GMSG 呼び出し)

AOIE タイプの出口ルーチンを使用してメッセージを AO アプリケーションに経路指定する場合は、IMS メッセージ・キューは使用されません。代わりに、メッセージ・キューにアクセスできないアプリケーションや、メッセージ・キューの使用を必要としないアプリケーションが、AOIE タイプの出口ルーチンからメッセージを検索します。

AO アプリケーションは、GMSG 呼び出しを使用してメッセージを検索します。GMSG は、AOI トークン名とメッセージを対応付けします。アプリケーションは 8 バイトの AOI トークンを IMS に渡し、IMS はその AOI トークンに対応するメッセージをアプリケーションに戻します。いくつかの異なる AOI トークンを使用することにより、AOIE タイプの出口ルーチンはそれぞれ異なる AO アプリケーション宛てにメッセージを送ることができます。

GMSG 呼び出しで 8 バイトのトークンを指定すると、そのトークンに対応するメッセージの最初のセグメントが検索されます。以後の GMSG 呼び出し (トークンの指定なし) では、複数セグメント・メッセージの 2 番目から n 番目までのセグメントが検索されます。複数セグメント・メッセージのすべてのセグメントを必要とするアプリケーションは、すべてのセグメントを検索してしまうまで GMSG を繰り返し発行し、その上でトークン指定のある次の GMSG を呼び出しを発行することが必要です。AO アプリケーションで、AOI トークンを指定した新しい GMSG 呼び出しを発行すると、IMS は、それ以前の GMSG 呼び出しで残されているすべてのメッセージ・セグメントを廃棄します。

アプリケーションでは、GMSG 呼び出しについて待機を指定することもできます。指定した AOI トークンに対応するメッセージがない場合は、アプリケーションは、メッセージのいずれかが使用可能になるまで待ち状態になります。WFI (入力待ち) トランザクションの場合と違って、待機の決定はアプリケーションによって指定されます。WFI トランザクションでは、トランザクション定義の中で待機が指定されます。

AOI トークンの定義


AOI トークンの値はユーザーが定義します。さらに、ユーザーは、AO アプリケーションがどのように AOI トークン値を入手するかも決めます。これには、次のようにいくつかの方法があります。

- AOIE タイプの出口ルーチンと AO アプリケーションの両方が認識するハードコーディング値を、トークンとして使用できます。
- AOI トークンの名前を AO アプリケーションに対応付けするための命名規則を確立できます。例えば、ABCAOI02 という名前の AO アプリケーションに AOI トークン AOI02nnn を使用させるといったことができます。
- AO アプリケーションは、データの中の AOI トークンにより ICMD '/LOG data ' 呼び出しを発行することができます。そして、アプリケーションは、LOG 呼び出しで指定された AOI トークンについて、WAITAOI の指定のある GMSG 呼び出しを発行できます。

AOIE タイプの出口ルーチンは ICMD を見て、LOG コマンドの中のデータを解析することにより、データの中の AOI トークン名およびその他の情報を入手することができます。AOIE タイプの出口ルーチンは、AOI トークン名にメッセージを挿入します。そして、GMSG 呼び出しが発行された時点で、メッセージが AO アプリケーションに戻されます。

- AOIE タイプの出口ルーチンは、IMS メッセージを処理するときに動的 AOI トークンを作成することができます。そして、AOIE タイプの出口ルーチンは SVC 34 を発行して BMP を開始することができます。START コマンドは、EXEC ステートメントの APARM パラメーターを変更することができます。APARM パラメーターは、情報を AO アプリケーションに渡すための手段です。AO アプリケーションは、APARM パラメーターで指定された値を検索するために、DL/I INQY 呼び出しを発行することができます。
- AOIE タイプ出口ルーチンは、AOIE タイプ出口ルーチンおよび AO アプリケーションのいずれからもアクセスできる区域に、AOI トークンを保管することができます。AO アプリケーションはその開始時に、この区域から AOI トークンを入手できます。

関連資料:

 IMS TM システム・サービスのための DL/I 呼び出し (アプリケーション・プログラミング API)

コマンドの発行とコマンド応答の検索 (ICMD および RCMD 呼び出し)

ICMD は IMS コマンドを発行し、最初のコマンド応答セグメント (もし存在すれば) を検索します。RCMD では、2 番目以降のコマンド応答セグメントが検索されます。ICMD 呼び出しに対する応答が複数セグメント・メッセージとなったときに、すべてのメッセージ・セグメントを検索する必要がある場合があります。

すべてのメッセージ・セグメントが必要な場合は、新しい ICMD 呼び出しを発行する前に、すべてのセグメントを検索してしまうまで RCMD を発行し続ける必要があります。AO アプリケーションが新しい ICMD を発行すると、IMS は、それまでの ICMD 呼び出しで残っているすべてのメッセージ・セグメントを廃棄します。

制約事項: AOIE タイプの出口ルーチンによって AO アプリケーションのキューに入れられたすべてのメッセージは、それらのメッセージがキューに入れられた IMS サブシステムの中にそのまま残ります。ローカル・サブシステム内の AO アプリケーションだけが、DL/I MSGG 呼び出しを発行して、キューに入っているメッセージにアクセスすることができます。これらのメッセージは共用キュー構造に書き込まれないため、他の IMS サブシステム上のアプリケーションはこれらのメッセージにアクセスできません。

サポートされるアプリケーション・プログラム環境

MSGG、ICMD、および RCMD を発行できる自動化操作プログラム (AO) アプリケーションのタイプをリストします。さらに、これらの呼び出しは CPI-C ドリブン・プログラムからもサポートされます。

表 50. アプリケーション領域タイプ別の MSGG、ICMD、および RCMD 呼び出しサポート:

| アプリケーション領域タイプ | IMS 環境 | | |
|-------------------|--------|-------|-------|
| | DBCTL | DB/DC | DCCTL |
| DRA スレッド | あり | あり | N/A |
| BMP (非メッセージ・ドリブン) | あり | あり | あり |
| BMP (メッセージ・ドリブン) | N/A | あり | あり |
| MPP | N/A | あり | あり |
| IFP | N/A | あり | あり |

AO アプリケーション・セキュリティー


セキュリティーは、どのアプリケーションが Issue Command (ICMD) 呼び出しを発行できるか、およびどのコマンドを各アプリケーションが ICMD を使用して指定できるかを制御するためのものです。

ICMD のセキュリティーは、RACF (またはそれと同等の機能) か、コマンド許可出口ルーチン (DFSCCMD0) またはその両方を用いてインプリメントされます。この ICMD のセキュリティーのための方法の一方または両方を指定するには、DBC、DCC、および IMS の各プロシージャーの中で AOIS パラメーターを使用します。


AO アプリケーションのセキュリティーをインプリメントするには、以下の RACF コマンドを使用する必要があります。

ADDGROUP
ADDUSER
PERMIT
RDEFINE

関連概念:

 AO アプリケーション・プログラムのセキュリティー (システム管理)

関連資料:

 IMS プロシージャーのパラメーターの説明 (システム定義)

AO アプリケーションで使用されるコマンド (ICMD)

ICMD 呼び出しを使用して入力する場合も、端末から入力する場合も、コマンドの構文および同義語は同じです。ICMD 呼び出しに対する応答のメッセージも、端末から入力されたコマンドに対する応答のメッセージも、すべて同じです。これらのコマンドに対する応答を受け取るには、RCMD 呼び出しを使用します。

コマンドのフォーマット

ICMD 呼び出しでの入出力作業域の一般的なフォーマットは、次のとおりです。

LLZZ/verb KEYWORD1 P1 KEYWORD2 P2, P3. Comments

LL LLZZ も含めたコマンド・テキストの長さを含む 2 バイト・フィールド。

ZZ IMS 用に予約されている 2 バイト・フィールド。

/ または **CRC**

後に IMS コマンドが続くことを示します。DBCTL 環境では、スラッシュ (/) ではなく CRC (コマンド認識文字) が使用されます。

verb 発行したコマンド。

KEYWORD_x

発行したコマンドに適用されるキーワード。

P_x 指定したキーワードのパラメーター。

. (ピリオド)

コマンドの終わり。

コマンドの長さは、入出力域のサイズによる制約を受けます。入出力域のサイズは、PCB 生成時に PSBGEN マクロの IOASIZE パラメーターに指定します。LL

はコマンド・テキストの長さです。入出力域のサイズは、実際のコマンド・テキストの長さに、LLZZ の 4 バイトを加えた大きさです。入出力作業域の最小サイズは 132 バイトです。

5 番目のバイトはスラッシュ (/) (DBCTL の場合は CRC) で、その直後に verb が続いていることが必要です。/BROADCAST および /LOOPTEST コマンドでは、コマンド・セグメントとテキスト・セグメントの間にピリオドがあり、先頭にテキストのサイズを示す LLZZ フィールドがあることが必要です。最後のパラメーターの後にピリオド (.) を置き、コメントを付加することができます。

/SSR コマンドを発行する場合は、メッセージ終結標識 (ピリオド) をコーディングしないでください。ピリオドを使用した場合、それはテキストの一部と見なされます。

コマンドに対する応答

ICMD 呼び出しを使用してコマンドを実行すると、1 つ以上のセグメントから成る応答が生じることがあります。この応答は、端末オペレーターが同じコマンドを入力したときに受け取るものに似ています。IMS が AO アプリケーションに戻す応答の最大サイズは、132 バイトです (4 バイトの LLZZ フィールドも含む)。コマンドに対する最初の応答として送られる DFS メッセージには、COMM マクロで NOTIMESTP キーワードをコーディングした場合でも、タイム・スタンプが付加されます。

応答セグメントなし

この条件が示されるのは、AIB の戻りコードおよび理由コードがゼロで、戻されたメッセージの長さがゼロの場合です。これらの標識は、コマンドの実行が成功したかまたは現在進行中であることを示すもので、コマンドが端末から入力されたものである場合は、おそらく以下のいずれかのコマンド応答が生じています。

```
DFS058 XXX COMMAND COMPLETED (No EXCEPT phrase)
DFS058 XXX COMMAND IN PROGRESS.
```

XXX は、自動化操作プログラムが発行したコマンドです。

DFS058 COMMAND COMPLETED が発行された場合は、例外条件は報告されていません。

DFS058 COMMAND IN PROGRESS が発行された場合は、コマンドが成功したかどうかを示す 1 つ以上の追加メッセージが発行されます。この種のメッセージは、AOI ではなくマスター端末に送られます。/DBDDUMP、/DBRECOVERY、/START DATABASE、/STOP DATABASE、/SSR などのコマンドに対しては、1 つ以上の非同期メッセージを伴うメッセージ DFS058 が出されることがあります。非同期メッセージは、AO アプリケーションに応答として戻されるものではありません。

応答セグメント

応答セグメントは、オペレーターが入力するコマンドに対する応答と同じです。ただし、先頭には LLZZ および紙送り制御文字 (オプション) があり、末尾には紙送り制御文字 (オプション) が付加されます。RCMD 呼び出しにより検索されなかったコマンド応答は、次の ICMD 呼び出しの時点で廃棄されます。

/DISPLAY コマンドのフォーマット ID

/DISPLAY コマンドからの出力には、各出力セグメントごとに形式識別 (FID) が含まれています。/DISPLAY コマンドは、多くの場合、異なる形式の複数の行を AO アプリケーションに戻します。AO アプリケーションは FID を使用して、処理しようとしている行のタイプを判別します。構文エラーがあるときは、FID のない DFS メッセージが生成されることがあります。

ICMD 呼び出しにより /DISPLAY コマンドを入力した場合、常にコマンド応答セグメントが作成されます。通常、この応答は複数セグメント・メッセージです。各セグメントには、EBCDIC 文字と行制御文字が含まれています。セグメントの長さは最大 132 までの範囲内で可変ですが、たいていは 80 文字未満です。

FID は 3 バイトの EBCDIC 文字です。各行の先頭の LLZZ およびオプションの紙送り制御文字の後に置かれます。FID のフォーマットは次のとおりです。

FID 文字 1

特定の /DISPLAY コマンド・クラス (A-Z)。

FID 文字 2 から 3

出力行のタイプ

以下に示すのは、ICMD を使用して /DISPLAY を発行したときに、FID 文字 1 から 3 に入れて戻される可能性のある値です。

FID 文字 1

/DISPLAY コマンドの種別を定義します。

| | |
|----------|---|
| A | /DISPLAY ACTIVE, /DIS AOITOKEN, /DISPLAY APPC |
| B | /DISPLAY PSB |
| C | /DISPLAY CONVERSATION |
| D | /DISPLAY AREA, /DISPLAY DATABASE, /DISPLAY DESCRIPTOR |
| E | /DISPLAY MSNAME |
| F | /DISPLAY LTERM |
| G | /DISPLAY SHUTDOWN STATUS |
| H | /DISPLAY ASMT LINE/PTERM/LTERM/NODE/USER, /DISPLAY HSB |
| I | /DISPLAY ASMT LINK/MSPLINK/SYSID/MSNAME |
| J | /DISPLAY DBD |
| K | /DISPLAY LINK |
| L | /DISPLAY LINE, /DISPLAY LUNAME, /DISPLAY PTERM |
| M | /DISPLAY MASTER (/RDISPLAY) |
| N | /DISPLAY NODE |
| P | /DISPLAY PROGRAM |
| Q | /DISPLAY Q |

| | |
|---|---|
| R | /DISPLAY RTCODE |
| S | /DISPLAY STATUS |
| T | /DISPLAY TRANSACTION, /DISPLAY TIMEOVER, /DISPLAY SYSID TRANSACTION |
| U | /DISPLAY USER, /DISPLAY TRACE |
| V | /DISPLAY CCTL, /DISPLAY OASN SUBSYS, /DISPLAY SUBSYS |
| W | /DISPLAY OLDS |
| X | Time stamp, /DISPLAY POOL DSECTS |
| Y | /DISPLAY MODIFY |
| Z | /DISPLAY HSSP |

FID 文字 2 から 3

出力行のタイプを定義します。

| | |
|-------|-----------|
| 00-49 | データ行 |
| 50-69 | メッセージ行 |
| 70-89 | ヘッダー行 |
| 90-98 | 予約済み |
| 99 | タイム・スタンプ行 |

/DISPLAY POOL コマンドへの応答には FID は含まれていません。DL/I STAT 呼び出しを使用することによっても、バッファ・プールに関する類似の情報を入力できますが、STAT 呼び出しの場合は高速機能に関する情報は戻されません。

再始動とリカバリーに関する考慮事項

自動化操作プログラム (AO) アプリケーションへ送られたメッセージを再始動時にリカバリーすることはできません。自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) は、その環境では IMS メッセージ・キューを使用しないからです。

ICMD 呼び出しでリカバリー可能コマンドを発行した場合は、コマンドが完了した時点でログ・レコード X'02' が生成されます。障害が生じた場合、このコマンドは再始動時に再処理されません。コマンドの完了後、コマンド応答が戻される前に障害が生じた場合は、コマンド応答は失われます。AO アプリケーションでは、適切な /DISPLAY コマンド (該当する場合) を発行して、ICMD 呼び出しが正常に実行されたかどうかを判別することができます (これは非同期コマンドの場合に必要です)。

関連概念:

371 ページの『第 10 章 タイプ 1 自動化操作プログラム (AO) アプリケーション・プログラム (GU、GN、CMD、および GCMD 呼び出し)』

347 ページの『AOI および IMS 環境』

サンプル AO アプリケーション (DFSAOPGM)

サンプル AO アプリケーションは IMS ライブラリー IMS.ADFSSMPL に入っています (メンバー名は DFSAOPGM)。

特記事項

本書は米国 IBM が提供する製品およびサービスについて作成したものです。本書の他言語版を IBM から入手できる場合があります。ただし、ご利用にはその言語版の製品もしくは製品のコピーを所有していることが必要な場合があります。

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒103-8510

東京都中央区日本橋箱崎町19番21号

日本アイ・ビー・エム株式会社

法務・知的財産

知的財産権ライセンス渉外

IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive, MD-NC119
Armonk, NY 10504-1785
US

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができませんが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

記載されている性能データとお客様事例は、例として示す目的でのみ提供されています。実際の結果は特定の構成や稼働条件によって異なります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

IBM の将来の方向または意向に関する記述については、予告なしに変更または撤回される場合があります、単に目標を示しているものです。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名前はすべて架空のものであり、類似する個人や企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

著作権使用許諾:

本書には、様々なオペレーティング・プラットフォームでのプログラミング手法を例示するサンプル・アプリケーション・プログラムがソース言語で掲載されています。お客様は、サンプル・プログラムが書かれているオペレーティング・プラットフォームのアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。このサンプル・プログラムは、あらゆる条件下における完全なテストを経ていません。従って IBM は、これらのサンプル・プログラムについて信頼性、利便性もしくは機能性があることをほのめかしたり、保証することはできません。これらのサンプル・プログラムは特定物として現存するままの状態を提供されるものであり、いかなる保証も提供されません。IBM は、お客様の当該サンプル・プログラムの使用から生ずるいかなる損害に対しても一切の責任を負いません。

それぞれの複製物、サンプル・プログラムのいかなる部分、またはすべての派生的創作物にも、次のように、著作権表示を入れていただく必要があります。

© (お客様の会社名) (年).

このコードの一部は、IBM Corp. のサンプル・プログラムから取られています。

© Copyright IBM Corp. _年を入れる_.

商標

IBM、IBM ロゴおよび [ibm.com](http://www.ibm.com)[®] は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corporation の商標です。他の製品名およびサービス名等は、それぞれ IBM または各社の商標である場合があります。現時点での IBM の商標リストについては、<http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml> をご覧ください。

Adobe、Adobe ロゴ、PostScript ロゴは、Adobe Systems Incorporated の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Linux は、Linus Torvalds の米国およびその他の国における商標です。

Microsoft、Windows、Windows NT および Windows ロゴは、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは Oracle やその関連会社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

UNIX は The Open Group の米国およびその他の国における登録商標です。

製品資料に関するご使用条件

これらの資料は、以下のご使用条件に同意していただける場合に限りご使用いただけます。

適用される条件

このご使用条件は、IBM Web サイトのすべてのご利用条件に追加して適用されます。

個人使用

これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、非商業的な個人による使用目的に限り複製することができます。ただし、IBM の明示的な承諾をえずに、これらの資料またはその一部について、二次的著作物を作成したり、配布 (頒布、送信を含む) または表示 (上映を含む) することはできません。

商業的使用

これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、お客様の企業内に限り、複製、配布、および表示することができます。ただし、IBM の明示的な承諾をえずにこれらの資料の二次的著作物を作成したり、お客様の企業外で資料またはその一部を複製、配布、または表示することはできません。

権利

ここで明示的に許可されているもの以外に、資料や資料内に含まれる情報、データ、ソフトウェア、またはその他の知的所有権に対するいかなる許可、ライセンス、または権利を明示的にも黙示的にも付与するものではありません。

資料の使用が IBM の利益を損なうと判断された場合や、上記の条件が適切に守られていないと判断された場合、IBM はいつでも自らの判断により、ここで与えた許可を撤回できるものとさせていただきます。

お客様がこの情報をダウンロード、輸出、または再輸出する際には、米国のすべての輸出入 関連法規を含む、すべての関連法規を遵守するものとします。

IBM は、これらの資料の内容についていかなる保証もしません。これらの資料は、特定物として現存するままの状態を提供され、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任なしで提供されます。

IBM オンライン・プライバシー・ステートメント

サービス・ソリューションとしてのソフトウェアも含めた IBM ソフトウェア製品（「ソフトウェア・オファリング」）では、製品の使用に関する情報の収集、エンド・ユーザーの使用感の向上、エンド・ユーザーとの対話またはその他の目的のために、Cookie はじめさまざまなテクノロジーを使用することがあります。多くの場合、ソフトウェア・オファリングにより個人情報が収集されることはありません。IBM の「ソフトウェア・オファリング」の一部には、個人情報を収集できる機能を持つものがあります。ご使用の「ソフトウェア・オファリング」が、これらの Cookie およびそれに類するテクノロジーを通じてお客様による個人情報の収集を可能にする場合、以下の具体的事項をご確認ください。

この「ソフトウェア・オファリング」は、Cookie もしくはその他のテクノロジーを使用して個人情報を収集することはありません。

この「ソフトウェア・オファリング」が Cookie およびさまざまなテクノロジーを使用してエンド・ユーザーから個人を特定できる情報を収集する機能を提供する場合、お客様は、このような情報を収集するにあたって適用される法律、ガイドライン等を遵守する必要があります。これには、エンドユーザーへの通知や同意の要求も含まれますがそれらには限られません。

このような目的での Cookie を含む様々なテクノロジーの使用の詳細については、IBM の『IBM オンラインでのプライバシー・ステートメント』（<http://www.ibm.com/privacy/details/jp/ja/>）の『クッキー、ウェブ・ビーコン、その他のテクノロジー』および『IBM Software Products and Software-as-a-Service Privacy Statement』（<http://www.ibm.com/privacy/details>）を参照してください。

参考文献

この参考文献のリストには、IMS 15 ライブラリーのすべての資料が記載されています。

| 表題 | 頭字語 | 資料番号 |
|--|-----|------------------------|
| IMS V15 アプリケーション・プログラミング | APG | SC27-6778 |
| IMS V15 アプリケーション・プログラミング API | APR | SC27-6779 |
| IMS V15 コマンド 第 1 巻: IMS コマンド A-M | CR1 | SC27-6780 |
| IMS V15 コマンド 第 2 巻: IMS コマンド N-V | CR2 | SC27-6781 |
| IMS V15 コマンド 第 3 巻: IMS コンポーネント および z/OS コマンド | CR3 | SC27-6782 |
| IMS V15 コミュニケーションおよびコネクション | CCG | SC27-6783 |
| IMS V15 データベース管理 | DAG | SC27-6784 |
| IMS V15 データベース・ユーティリティー | DUR | SC27-6785 |
| IMS Version 15 Diagnosis | DGR | GC27-6786 |
| IMS V15 出口ルーチン | ERR | SC27-6787SC43- 3856 |
| IMS V15 インストール | INS | SC27-6788 |
| IMS Version 15 Licensed Program Specifications | LPS | GC27-6799 |
| IMS V15 メッセージおよびコード 第 1 巻: DFS メッセージ | MC1 | GC27-6789 |
| IMS V15 メッセージおよびコード 第 2 巻: DFS 以外メッセージ | MC2 | GC27-6790 |
| IMS V15 メッセージおよびコード 第 3 巻: IMS 異常終了コード | MC3 | GC27-6791 |
| IMS V15 メッセージおよびコード 第 4 巻: IMS コンポーネント・コード | MC4 | GC27-6792 |
| IMS V15 オペレーションおよびオートメーション | OAG | SC27-6793 |
| IMS V15 リリース計画 | RPG | GC27-6794 |
| IMS V15 システム管理 | SAG | SC27-6795 |
| IMS V15 システム定義 | SDG | GC27-6796 |
| IMS V15 システム・プログラミング API | SPR | SC27-6797 |
| IMS V15 システム・ユーティリティー | SUR | SC27-6798 |

索引

日本語, 数字, 英字, 特殊文字の順に配列されています。なお, 濁音と半濁音は清音と同等に扱われています。

[ア行]

アクセシビリティ

キーボード・ショートカット ix

機能 ix

アクティブ・サブシステム (active subsystem)

コマンドが代替サブシステムに与える影響 209

宛先コード

更新

動的 36

アプリケーション・プログラム

異常終了後の再始動 345

記録アクティビティ 241

作成 31

障害 169

リカバリー 169

アプリケーション・プログラムの動的作成

コマンド 31

アンロック

端末キーボード 313

異常終了 289

U0970 89

イメージ・コピー (image copy)

リカバリー, 使用 180

ウォーム・スタート (warm start) 96

概要 112

実行 88

処理 112

エラー

入出力

IMS モニター 134

への反応 307

ログ 164

リカバリー 166

OLDS 書き込み 164

OLDS 読み取り 164

SLDS 読み取り 164

WADS 書き込み 164

WADS 読み取り 164

エラー・メッセージ

モニター 122

演算子

制御

レベル 236

前提知識 vii

エンド・ユーザー

作業

作成 294

の操作指示の確立 295

の操作手順の開発 293

問題報告 299

オープン

IMSRSC リポジトリ 75

応答, コマンドに対する 387

応答モード (response mode)

トランザクション 303

オプション 255

オフライン・ダンプのフォーマット設定

155, 258

オペレーション

エンド・ユーザー

の操作の確立 295

オペレーター・アクションの設定 249,

250

自動化 341, 343

Tivoli NetView for z/OS 342

責任の確立 247

戦略 236

プロシージャー

計画 233

作成 229, 293

設計 258

テスト 291

文書化 232

保守 290

マルチシステム 274

レコードの保持 237

メッセージの送信 305

要員 229

リソースの指定 251

リモート端末オペレーター

問題報告 299

IMS 間の TCP/IP 接続

送信クライアントのソケット接続の停止 266, 270

IMS Connect からの接続の再始動 265

IMS Connect からの接続の停止 264

IMS Connect 接続情報の表示 260

IMS Connect での MSC 論理リンクのクリーンアップ 269

オペレーション (続き)

IMS 間の TCP/IP 接続 (続き)

IMS Connect での MSC 論理リンクの停止 269

IMS Connect と IMSplex 間の通信の開始 268

IMS Connect と IMSplex 間の通信の停止 267

MSC, 接続情報の表示 260

MSC, IMS Connect でのリンク情報の表示 262

OTMA, 接続情報の表示 263

IMS システム間の TCP/IP 接続 259

ISC over TCP/IP

IMS Connect での並列セッションのクリーンアップ 271

IMS Connect での並列セッションの停止 271

IMS Connect, 並列セッションのクリーンアップ 271

ISC TCP/IP 接続 271

IMS Connect からの接続の再始動 274

IMS Connect からの接続の始動 274

IMS Connect での ISC TCP/IP の再始動 273

IMS Connect での ISC TCP/IP リンクの停止 272

IMS Connect でのリモート CICS 接続の停止 273

MSC

エラー後の TCP/IP リンクの再始動 283

TCP/IP リンク操作, 概要 282

MTO による制御 248

MTO, 監査 252

TCP/IP 接続

送信クライアントのソケット接続の停止 266, 270

IMS Connect からの IMS 間接続の再始動 265

IMS Connect からの IMS 間接続の停止 264

IMS Connect からの接続の再始動 274

IMS Connect からの接続の始動 274

IMS Connect 接続情報の表示 260

IMS Connect での ISC TCP/IP の再始動 273

オペレーション (続き)

TCP/IP 接続 (続き)

IMS Connect での ISC TCP/IP
リンクの停止 272

IMS Connect での MSC 論理リン
クのクリーンアップ 269

IMS Connect での MSC 論理リン
クの停止 269

IMS Connect でのリモート CICS
接続の停止 273

IMS Connect と IMSplex 間の通
信の開始 268

IMS Connect と IMSplex 間の通
信の停止 267

ISC セッションのクリーンアッ
プ、IMS Connect 271

MSC、接続情報の表示 260

MSC、IMS Connect でのリンク情
報の表示 262

OTMA、接続情報の表示 263

TCP/IP 接続、ISC 271

オペレーター宛メッセージ (WTO)
メッセージ 330

オペレーター・アクション
セットアップ 250

オンライン再編成 (OLR)

HALDB

制約事項 56

オンラインでのリソースの変更 14

オンライン変更 (online change)
の紹介 14

オンライン変更機能

FDBR 183

オンライン・ログ・データ・セット

(OLDS) (online log data set (OLDS))

アーカイブ 226

書き込みエラー 164

特性の変更 48

バッファ、変更 48

モード、変更 48

読み取りエラー 164

リカバリー 167

ロケーション、変更 48

[カ行]

カード読取装置 331

改行 (LF) 340

開始

ウォーム 88, 112

コールド 84, 110

IMSRSC リポジトリ 86

RDDS 85

コールド・スタートおよび動的リソー
ス定義 110

従属領域 94

開始 (続き)

制御領域 (control region) 80

トランザクション・マネージャー 102

リポジトリ・サーバー 77

従属 79

BMP 領域 95

CCTL 96

CQS サブシステム 93

DBRC アドレス・スペース 80

DEDB ユーティリティ領域 96

FDBR 185

IMS 106

IMS ネットワークの前提条件 102

IMSRSC リポジトリ 76

IRLM サブシステム 93

Java 従属領域 95

MPP 領域 95

MSC 275

XRF 192, 193

外部サブシステム

障害 55

会話

終了 42

状況 42

会話型トランザクション

制御 253

停止 289

リモート端末オペレーター 253

MTO 253

会話型トランザクション・コード 304

拡張エラー・キュー・エレメント

(EEQE) 170

拡張回復機能 (XRF)

開始 192

計画 188

セッション管理

端末 195

端末 214

データ共用環境 192

データ・セット

初期設定 193

トラッキング 199

パラメーターの決定 192

USERVAR 195

拡張タスク異常終了指定出口 (ESTAE) ル
ーチン 159

拡張端末操作 (ETO)

ユーザー割り当て 40

画面フォーマット

表示 309

可用性に関する要件 245

可用性マネージャー (AVM)

開始 193

環境

AO アプリケーション 372, 385

監査証跡

作成 345

Operations Manager (OM) 244

監査ログ 11

監視

開始 208

停止 208

変更 208

XRF 208

キー

取り消し 335

ATTN 335

キーボード・ショートカット ix

記述子

更新

動的 33

逆方向リカバリー 171

キュー

延期 112

キュー制御機能 (QCF)

リカバリー 161

共通サービス層 (CSL) (Common Service
Layer (CSL))

シャットダウン 150

緊急時再始動 (emergency restart) 89

コマンド 113

障害 160

動的リソース定義 (DRD) 90

/ERE コマンド 225

区域

へのコマンドの影響 18

クラス 1 端末

XRF 199

グループ

定義

TSO SPOC 8

グループの定義

TSO SPOC 8

グローバル・オンライン変更 (global
online change)

サポートされた環境 14

グローバル・コマンド状況 106

グローバル・リソース

状況 116

計画

サービスの可用性 245

警告メッセージ

モニター 122

警告メッセージ域 320

形式

AO コマンド 373, 386

形式識別 (FID) 388

DISPLAY コマンド 375

コールド・スタート

一般的な考慮事項 275

MSC 275

コールド・スタート (cold start) 97
構造 100
実行 84
 IMSRSC リポジトリを使用 86
 RDDS を使用 85
実行するとき 110
動的リソース定義およびコールド・スタート 110
リソース構造 101
更新処理
 IMSRSC リポジトリ 43
構造
 ウォーム・スタート (warm start) 99
 空 99
 コールド・スタート (cold start) 100
 再始動のためのリカバリー 102
 初期設定 99
 CQS の再始動 99
構造化呼び出しインターフェース (SCI)
(Structured Call Interface (SCI))
 開始 71
 シャットダウン 154
構造のウォーム・スタート 99
高速オンライン出力端末 332
高速機能 (Fast Path)
 応答モード (response mode) 303
 領域
 再始動 170
高速機能宛先コード
 動的に作成 31
高速処理データベース 96
高速データベース・リカバリー
 概要 181
構文図
 読み方 viii
刻時機構
 設定 81
コマンド
 影響
 エリア (area) 18
 サブシステム 18
 通信回線 18
 データベース 18
 トランザクション (transaction) 18
 トランザクション・クラス 18
 ノード (node) 18
 物理端末 18
 物理リンク 18
 プログラム 18
 リソース 18
 論理端末 18
 論理リンク 18
 論理リンク・パス 18
 MSLINK 18
 MSNAME 18
 MSPLINK 18

コマンド (続き)
 影響 (続き)
 user 18
 エンド・ユーザー用 296, 305
 応答 (response)
 AOI 346
 緊急時再始動 (emergency restart) 113
 構文
 z/OS 152
 自動化操作プログラム 373
 代替サブシステムの開始 193
 タイプ 2 56
 特別な操作モードの制御 305
 発行
 TSO SPOC 1
 複数リソース用 14
 リカバリー・ポイントの作成 221, 222
 AO アプリケーション 386
 AOI 346
 AVM の開始 193
 CANCEL 155
 CEMT 147
 CHANGE (/CHANGE) 42
 DBRC 224
 DEQUEUE 40
 DFSSPOC 4
 DUMP 156
 FDBR、使用 184
 HALT NET 137
 MODIFY 42, 149, 152
 FDBR 状況 184
 FDBR の終了 185
 MSCの制御 284
 RSTART 104
 SETXCF 99
 SHUTDOWN CSLPLEX 152
 START 70, 71, 104
 FDBR トラッキング 184
 START DC 102
 STOP 104, 149
 TRACE CT 135
 UPDATE 28, 121, 137
 UPDATE PGM 34
 UPDATE TRAN 36
 UPDATE TRANDESC 36
 XRF 200
 Z NET 137
 /ASSIGN 27, 28, 40
 /BROADCAST 305
 /CHANGE 42
 /CHECKPOINT 139, 146, 225
 FREEZE|DUMPQ|PURGE 139
 /CHECKPOINT FREEZE 219
 /DBDUMP 28
 /DBRECOVERY 28
 /DEQUEUE 27

コマンド (続き)
 /DISPLAY 40, 42, 304, 388
 /ERE 214
 /ERESTART 225, 358
 /EXIT 42, 304
 /FORMAT 302, 309
 /HOLD 304
 /MODIFY 41
 FDBR の開始 185
 /MSVERIFY 41
 /NRESTART 225, 358
 /RELEASE 304
 /RMxxxxxx 224
 /RSTART LINE 304
 /SECURE 41
 /SET 302, 305
 /START LINE 304
 /STOP 42, 137
 /STOP BACKUP 219
 /STOP REGION 139
 /STOP SUBSYS 55
 /STOP WADS 53
 /SWITCH SYSTEM ACTIVE
 [FORCE] 211
 /SWITCH SYSTEM FORCE 211
 /TRACE 121, 133, 134
コマンド応答
 タイプ 1 およびタイプ 2 6
 TSO SPOC 6
コマンド状況
 TSO SPOC 6
コマンドと応答
 メッセージの相互参照 377
コマンドのフォーマット
 CMD 呼び出し 374
コマンド・ショートカット
 コマンドの入力 8
コマンド・ショートカット・パネル
 TSO SPOC 7
コンソール構成 188
コンポーネント
 シャットダウン 108

[サ行]

サービス可用性
 計画 245
再始動
 ウォーム・スタート (warm start) 112
 緊急時 89, 113
 障害 160
 緊急時再始動および動的リソース定義
 90
 構造リカバリー 102
 コンポーネント 108
 自動 80, 109, 117

- 再始動 (続き)
 - シャットダウン後の 109
 - 入力としての SLDS 91
 - バッチ・ジョブ 120
 - AO アプリケーション 389
 - BMP のバックアウトの延期 116
 - BMP 領域 169
 - IMS 高速機能領域 170
 - IMSpIex
 - RM 116
 - z/OS 自動リスタート・マネージャー 98
- 再始動コマンド 108
- 再始動データ・セット (RDS) (restart data set (RDS))
 - リカバリー 168
- 先書きデータ・セット (WADS) (write-ahead data set (WADS))
 - エラー 164
 - スペアの除去 53
 - スペアの追加または除去 51
 - 特性
 - 変更 51
 - モード
 - 変更 51
 - リカバリー 168
 - ロケーション
 - 変更 51
- 作業
 - コマンド 56
- サブシステム
 - 識別 194
 - 接続または切断
 - へのコマンドの影響 18
- サポート・グループ
 - オペレーション 232
 - システム操作 232
 - ユーザー連絡 232
- サンプル AO アプリケーション
 - DFS AOPGM 390
 - UETRANS 380
- 時間制御操作 (TCO)
 - スクリプトのロード 369
- 磁気テープ
 - 取り替え 332
- 磁気テープの取り替え 332
- システム
 - コンソール
 - z/OS 330
 - 障害 173
- システム間連絡 (ISC)
 - TCP/IP 接続
 - IMS Connect からの接続の再始動 274
 - IMS Connect からの接続の始動 274
- システム間連絡 (ISC) (続き)
 - TCP/IP 接続 (続き)
 - IMS Connect でのリモート CICS 接続の停止 273
- システム障害 173
 - BMP の再始動 118
- システム定義
 - XRF 197
- システム・データ・セット
 - 再始動時の再割り振り 89
- システム・プログラマー
 - 前提知識 vii
- システム・ログ・データ・セット (SLDS) (system log data set (SLDS))
 - 再始動への入力として 91
 - 特性の変更 53
 - 読み取りエラー 164
 - リカバリー 168
- 事前初期設定 DBCTL 環境 220
- 実動サイクル
 - 定義 245
- 始動
 - セキュリティ・オプションの指定 92
 - XRF 194
- 自動化オペレーション
 - 概要 341, 342
 - 自動化するもの 342
 - 利点 341
 - TCO 358
- 自動化操作プログラム (AO) 出口ルーチン 377
- 自動化操作プログラム・インターフェース (AOI) (Automated Operator Interface (AOI))
 - 使用 345
 - メッセージ 345
- 自動優先順位グループ (APG) 94
- 自動リスタート・マネージャー (ARM) 73, 117
 - 使用法 98
 - ポリシー 98
- RM の再始動 73
- SCI 72
- シャットダウン
 - 加速 141
 - 強制 155
 - 再始動 109
 - 順序に従った 141
 - 制御領域 (control region) 139
 - 即時 141
 - 動的リソース定義 (DRD) 145
 - ネットワーク 147
- IMS 137
 - /CHECKPOINT コマンド 141
- IMSpIex 149
- VTAM 137
- シャットダウン・コマンド 108
- 終結処理の障害 98
- 従属領域
 - 開始 94
 - 障害 168
 - 処理ロードの調整 27
 - 停止 139
 - 変更 27
- 出力端末
 - 高速プリンター 332
- 出力メッセージ
 - 割り込み 335
- 順方向リカバリー 171
- 障害
 - アプリケーション・プログラム 169
 - 緊急時再始動 (emergency restart) 160
 - システム 173
 - システム・データ・セット 162
 - 従属領域 168
 - 制御領域 (control region) 160
 - セッション 173
 - 通信 173
 - データベース 170
 - データベース保全性の再確立 161
 - データ・セット 161
 - メッセージ・キュー 161
 - ネットワーク 171
 - 領域コントローラー 169
 - ACBLIB 162
 - CCTL 177, 178
 - スレッド 178
 - CQS 177
 - DBCTL 178
 - IRLM 179
 - RECON 163
- 消去
 - IMSRSC リポジトリ (IMSRSC repository) 176
- 状況
 - IMSRSC リポジトリ 73
- 状況表示行 319
- 商標 391, 393
- 情報メッセージ
 - モニター 122
- 初期設定
 - データ・セット
 - XRF 193
- 処理
 - コマンド 354
 - システム・メッセージ 354
- 処理ロード
 - 調整 27
- 診断
 - XRF 219

スペース割り振り
変更
 OLDS 51
スレッドのループ
 CCTL 178
制御
 IMS 1
制御の責任 232
制御領域 (control region)
 アクティビティ
 記録 239
 開始 69, 80
 再始動 69
 自動再始動 80
 障害 160
 停止 139
セキュリティ
 オプション
 始動時の指定 92
 要件、満たすべき 300
 AO アプリケーション 386
 RACF (リソース・アクセス管理機能)
 348, 351
セッション
 終了 137, 146
 即時終了 146
 通常終了 146
 リカバリー 173
 XRF 218
セッション開始
 SLU-2 装置 337
セッションの終了 146
接続
 IMS Connect
 クライアント別の状況 126
 状況の確認、概要 125
 ポート別の状況 126
 モニター 125
 リモート IMS Connect インスタ
 ンスの状況 126
 IMSpIex の状況 127
 SCI の状況 127
全機能データベース
 応答モード (response mode) 303
操作制御の監査 252
操作手順
 設計
 グラフィックスの使用 258
 テキストの使用 259
操作における相互作用 232
送達不能キュー 40
装置
 SLU-2 336
装置、サポートされる 309

属性
更新
 動的 33

[夕行]

待機
 DBCTL 220
タイプ 1 AOI
 GCMD 呼び出し 348
タイプ 2 AOI 351
タイプ 2 コマンド 56
タイム・スタンプ 81
単一制御点 (SPOC) (single point of
control (SPOC))
 概要 1
 単一セグメント
 入力 335
 単一セグメント入力データの入力 335
ダンプ
 データ・セットを使用可能な状態で保
 持 157
 独立型 156
 フォーマット 155, 258
 メッセージ・キュー 225
 DUMP コマンド 156
 MODIFY コマンド 155
 SADMP 156
端末
 監視 345
 管理 27
 サポート
 XRF 215
 セッション管理
 XRF 195
 操作、エンド・ユーザーの手順 293
 復元操作 171
 変更 27
 ロケーション
 マスター 188
 割り当て 27
 XRF 214
端末、開始 300
端末オペレーター論理ページング 311
端末キーボード
 ロッキングおよびアンロック 313
端末ディスプレイ・サイズ 310
チェックポイント
 システム処置 139
 XRF 196
地方時
 設定 83
 条件 81
通信、IMS との 302
通信回線
 へのコマンドの影響 18

通信回線 (続き)
 変更 27
通信端末装置
 SLU-1 装置 333
テークオーバー (takeover)
 アクティブ・サブシステム (active
 subsystem)
 作業負荷の軽減 217
 プランされた 210
 XRF 209
データ共有 (data sharing)
 リカバリー 180
 FDBR (高速データベース・リカバリ
 ー) 181
データ共有環境
 XRF 192
データ通信
 APPC/IMS 138
 停止 138
データの再追加
 IMSRSC リポジトリ (IMSRSC
 repository) 176
データの伝搬
 XRF 192
データベース
 アクセス 55
 アクセスの停止 28
 障害 170
 静止 (quiesce)
 リカバリー・ポイント 220
 動的に作成 30
 へのコマンドの影響 18
 保全性
 再確立 161
 リカバリー 171, 226
データベース・リカバリー管理 (DBRC)
 /RMxxxxxx コマンド 224
データベース・リソース・アダプター
 (DRA) (database resource adapter
 (DRA))
 ストレージ 157
データ保護
 IRLM 181
データ・ストア接続
 状況
 IMS コマンド 128
データ・セット
 システム
 XRF 208
 障害 161, 162
 ダンプ
 使用可能 157
 リカバリー・ユーティリティ 166
 RECON 54
 スペアの除去 54
 RECONspare 54

データ・セット (続き)
XRF 199, 208
初期設定 193
停止
従属領域 139
制御領域 (control region) 139
トランザクション・マネージャー 137
リポジトリ・サーバー 77, 79
APPC/IMS 138, 147
IMSRSC リポジトリ 77
IRLM サブシステム 148
MSC 276
OTMA 138
ディスク・データ・セット
割り振り 332
出口ルーチン
拡張タスク異常終了指定出口) の処理
(ESTAE) の処理 89
自動化操作プログラム (AO)
(Automated Operator (AO)) 377
AOI 348, 351
DFSTCNT0 364
ESTAE (拡張タスク異常終了指定出口)
の処理 89
手順のテスト 291
電話データ・セット
2 次論理装置 (SLU-1) 334
動的リソース定義
緊急時再始動 90
コールド・スタート (cold start) 110
動的リソース定義 (DRD) (dynamic
resource definition (DRD)) 29
アプリケーション・プログラムの作成
31
高速機能宛先コードの作成 31
シャットダウン 145
データベースの作成 30
トランザクションの作成 31
ランタイム記述子定義の照会 40
ランタイム・リソース定義の更新 32
ランタイム・リソース定義の照会 40
ランタイム・リソースの削除 38
独立型ダンプ 156
特記事項
商標 391, 393
特記事項 391
トラッキング
開始 184
FDBR 184
XRF 199
トランザクション
応答モード (response mode) 303
会話型 289, 304
制御 28
停止 289
動的に作成 31

トランザクション (続き)
入力 302
へのコマンドの影響 18
変更 28
優先順位 28
割り当て 28
トランザクション・インスタンス・ブロッ
ク (TIB)
設定 42
トランザクション・クラス
へのコマンドの影響 18
トランザクション・コード (transaction
code) 302
フォーマット 302
トランザクション・マネージャー
開始 102
停止 137
APPC/MVS への接続 104
CICS 104
ISC への接続 104
VTAM への接続 102
取り消しキー 335
トレース
CTRACE、使用 135
トレース・オプション 255

[ナ行]

内部リソース・ロック・マネージャー
(IRLM) (internal resource lock
manager (IRLM))
障害 179
データ保護 181
トレース 135
モニター 134
入出力許容 (I/O toleration)
終了 212
入出力防止 (I/O prevention)
XRF テークオーバー (XRF
takeover) 212
入力メッセージ (input message)
複数物理ページの入力 316
ネットワーク
開始の前提条件 102
可用性の決定 246
シャットダウン 147
障害 171
ID、削除 42
XRF 203, 214
ネットワーク制御プログラム (NCP)
計画 187
ネットワーク端末オプション (NTO)
装置 337
切断 339
ネットワーク端末オプション (NTO) 装置
338

ネットワークの考慮事項 214
ノード (node)
へのコマンドの影響 18

[ハ行]

バックアウト (backout)
動的
XRF 217
XRF 218
バックアップ
IMSRSC リポジトリ (IMSRSC
repository) 175
バッチ SPOC ユーティリティー 12
バッチ・ウィンドウ
セットアップ 345
バッチ・ジョブ
再始動 120
セットアップ 345
パフォーマンス
データの収集 132
表示
現行アプリケーション名 206
セッション状況 205
端末状況 204
1 次セッションおよびバックアップ・
セッションの数 205
表示域 320
ファイル選択およびフォーマット設定印刷
ユーティリティー (DFSERA10) 130
ファンクション・キー
3270 端末 323
フォーマット
オフライン 155
オフライン・ダンプ 258
画面 314
MODIFY コマンド 155
フォーム
問題報告書 241
ユーティリティー
実行 239
ログ・アクティビティ 242
複数システム結合機能 (MSC) (Multiple
Systems Coupling (MSC))
終了 276
初期設定 275
停止 276
リンク・パス 287
論理リンクの再始動 277, 279
割り当て 41
MSC を制御するためのコマンド 284
QUERY コマンド 286
TCP/IP リンク
エラー後の再始動 283
操作、概要 282
/DISPLAY コマンド 286

複数システム結合機能 (MSC) (Multiple Systems Coupling (MSC)) (続き)
/RSTART LINK コマンド 279
複数セグメント入力データ
入力 335
復帰 (CR) 340
物理端末
へのコマンドの影響 18
物理リンク
TCP/IP タイプと VTAM タイプの切り替え 280
物理リンク (MSPLINK)
制御のためのコマンド 18
物理リンク (physical link)
障害 277, 279
へのコマンドの影響 18
プリンター
ローカル 332
SLU-1 装置 333
フローチャート
操作手順 258
プログラマブル・リモート・システム
通信、IMS との 333
プログラム
更新
動的 34
へのコマンドの影響 18
プログラム式シンボル (PS) 314
アプリケーションの設計 328
管理 325
定義 325
ロード時の問題解決 326
ロードの有無の指定 325
ロードの例 325
ロード方法 325, 327
プロシージャ
オペレーション
計画 233
作成 229, 293
設計 258
テスト 291
文書化 232
保守 290
マルチシステム 274
レコードの保持 237
内容 234
標準 JCL のセットアップ 291
ブロック・サイズ
OLDS 49
変更データ・タグ
リセット 312
報告書
統計分析ユーティリティ 131
保護
3270 端末画面 312

保守
XRF 206
保守手順 290
ボリュームの終わり (EOV)
磁気テープ 332

[マ行]

マスター端末 (master terminal)
ロケーション 188
マスター端末装置
システム・コンソール 340
3270 情報表示システム 340
SLU-1 装置 340
SLU-2 装置 340
マスター端末フォーマット
操作 318
マルチノード持続セッション 112, 113
マルチノード持続セッション (MNPS)
セッション管理
端末 195
メッセージ
他のオペレーターへの送信 305
モニター 122
DFS0617I 89
DFS3127I 89
WTO 330
WTOR 330
メッセージ (message)
カスタマイズ 345
キュー
キュー制御機能の使用 225
AOI 346
CQS0009W 99
CQS0020I 96
CQS0031A 96
CQS0032A 96, 141
CQS0034A 102
CQS0102E 98
CQS0300I 149
DFS2216A 132
DFS3872I 193
DFS3873I 193
DFS3906 258
DFS3906I 157
DFS3907 258
DFS3907A 157
DFS3907I 157
DFS395A 169
DFS681I 169
DFS682I 169
IEA793A 157
IEA911E 157
IST634I 205
IST635I 204, 205
IST809I 205

メッセージ形式サービス (MFS) 320, 336
パスワードの入力 311
メッセージ処理領域
開始 95
メッセージ制御/エラー出口ルーチン
(DFSCMUX0) 289
メッセージのリカバリ 289
メッセージ領域 320
メッセージ・キュー
ダンプ 225
リカバリ 161, 225
メッセージ・セット
TCO 367
メッセージ・フォーマット
WTO 330
WTOR 330
モードの変更
OLDS 49, 50
WADS 52
モニター
データベース・アクティビティ
FDBR 183
IMS 121, 255
IRLM (内部リソース・ロック・マネージャ) 134
XRF 201
/TRACE コマンドの使用 134
問題報告書フォーム
ガイダンス 241

[ヤ行]

ユーザー
へのコマンドの影響 18
ユーザー入力域 321
ユーティリティ
実行、記録 239
統計分析ユーティリティ
(DFSISTS0) 131
リカバリ 226
ログ・トランザクション分析ユーティ
リティ (DFSILTA0) 131
DFSISTS0 (統計分析ユーティ
リティ) 131
要応答オペレーター宛メッセージ
(WTOR)
メッセージ 330
呼び出し
MSG 383
ICMD 385
RCMD 385

[ラ行]

ランタイム
記述子定義
作成 30
リソース定義
作成 30
ランタイム記述子定義 29
動的に照会 40
ランタイム・リソース
動的に削除 38
ランタイム・リソース定義
動的に更新 32
動的に照会 40
リカバリー
概要 159
関連する機能の実行 224
逆方向 171
緊急時再始動障害 160
構造、再始動 102
構造障害 177
考慮事項 288
順方向 171
制御領域障害 160
データ共用 (data sharing) 180
データベース 171
リカバリー可能にする 226
データベース障害 170
データ・セット障害 161
ネットワーク障害 171
複数システム 288
方式、比較 171
メッセージ・キュー 161, 225
ユーザー・アクセスの問題 186
ユーティリティ 226
リモート端末コマンド 296
領域コントローラー障害 169
ログ・エラー 166
3270 エラー 329
ACBLIB の障害 162
AO アプリケーションに関するメッセージ 389
CCTL 障害 177
CPI 通信障害 173
CPI 通信ドリブン・プログラム 174
CQS ログ 177
DBCTL 環境における 178
FDBR (高速データベース・リカバリー) 181
FDBR の再確立 184
FDBR、使用 183
IMSRSC リポジトリ (IMSRSC repository) 175
IRLM 179
LU 6.2 障害 173
OLDS 167

リカバリー (続き)
RECON 163
SLDS 168
VTAM メッセージ再同期 174
z/OS 障害 159
リカバリー・ポイント
作成 221, 222
データベースの静止 220
リカバリー・ポイントの作成 221, 222
リソース
オンラインの変更 14
構造障害 177
コマンド、リモート端末オペレーター 296
終結処理の障害 98
変更 14
リソース構造 (resource structure)
コールド・スタート (cold start) 101
リソースの更新 29
リポジトリ・サーバー
開始 77
従属
開始 79
停止 77, 79
リモート端末 (remote terminal)
障害 171
リモート端末オペレーター
会話型トランザクション 253
リモート・システム、プログラマブル通信、IMS との 333
領域
クラス (class) 27
高速機能メッセージ・ドリブン 95
障害 169
ループ 169
割り当て 27
CCTL 96
DEDB オンライン・ユーティリティ 96
Java 従属 95
リンク・パス
制御 287
MSC 287
ループ
スレッド
CCTL 障害 178
レコード
DB モニター、データ 133
ロギング
システム・ロガー
z/OS 244
ログ
アクティビティ、記録 242
エラー 164
システム・ユーティリティ 130
特性の制御 48

ログ (続き)
リカバリー 166
レコード
印刷 130
報告書 131
CQS、リカバリー 177
IMS モニター 134
ログ・リカバリー・ユーティリティ (DFSKRSR0)
SLDS 168
ログ・リカバリー・ユーティリティ (DFSULTR0) 166
ロッキング
端末キーボード 313
ロック
ブロック・レベル 181
論理端末
へのコマンドの影響 18
論理ページング (logical paging) 311
論理リンク (logical link)
へのコマンドの影響 18
論理リンク (MSLINK)
制御のためのコマンド 18
論理リンク・パス
へのコマンドの影響 18
論理リンク・パス (logical link path)
検査整合性 41
論理リンク・パス (MSNAME)
制御のためのコマンド 18

[ワ行]

割り振り
WADS、スベア 52

[数字]

2 次論理装置 (SLU-1)
電話データ・セット 334
3270 キーボード 312
3270 情報表示システム 309
3270 端末
ページ先送り機能 310
メッセージ先送り機能 310
3270 端末構成装置 310
3270 端末コピー機能 322
3270 端末ファンクション・キー 323
3270 の MFS バイパス・オプション 313
3270 マスター端末サポート 318
3284 モデル 3 プリンター 324
3290 パネル表示装置 337

A

ACBLIB
障害 162

ACTIVATE (/ACTIVATE) コマンド 27

ALTID
XRF 194

AO (自動化操作プログラム) アプリケーション 373, 387
応答、コマンドに対する 374, 387
環境 372, 385
機能 371
共用キューを使用した 373
コマンド応答
 応答セグメントなし 374
 サイズ 374
コマンド応答の検索 385
コマンドと応答の相互参照 377
コマンドの発行 385, 386
再始動 389
サンプル・アプリケーション
 DFSAOPGM 390
 UETRANS 380
使用できるコマンド 373
セキュリティ 386
セグメント
 応答なし 374
 サイズ 374
説明 371, 383
定義 371
同期化処理
 オカレンス 375
 再スケジューリング 375
メッセージの検索 383
リカバリー 389
CMD 呼び出し 374
 使用 371
DISPLAY コマンド
 コマンド 375
GMSG 呼び出し 383
GU 呼び出しの状況コード 375
ICMD 呼び出し 385
RCMD 呼び出し 385
/DISPLAY コマンド 388

AO (自動化操作プログラム) 出口ルーチン 377

AOI (自動化操作プログラム・インターフェース)
 タイプ 2 351
 タイプ、比較 357
 タイプの比較 357
 出口ルーチン 348, 351
 メッセージ 345, 346
 DL/I 呼び出し 348

AOI のタイプ、比較 357

AOIE タイプの出口ルーチン 351

APG (自動優先順位グループ) 94

API
 REXX SPOC 358

APPC キーワード 104

APPC/IMS
 停止 138, 147

APPC/MVS
 接続 104

ARM (自動リスタート・マネージャー)
 RM の再始動 73
 SCI 72

ASSIGN (/ASSIGN) コマンド 27, 28
 端末 27
 ETO 40

ATTN キー 335

AVM (可用性マネージャー)
 開始 193

AOI (自動化操作プログラム・インターフェース) (続き)
 タイプ 2 351
 タイプ、比較 357
 タイプの比較 357
 出口ルーチン 348, 351
 メッセージ 345, 346
 DL/I 呼び出し 348

AOI のタイプ、比較 357

AOIE タイプの出口ルーチン 351

APG (自動優先順位グループ) 94

API
 REXX SPOC 358

APPC キーワード 104

APPC/IMS
 停止 138, 147

APPC/MVS
 接続 104

ARM (自動リスタート・マネージャー)
 RM の再始動 73
 SCI 72

ASSIGN (/ASSIGN) コマンド 27, 28
 端末 27
 ETO 40

ATTN キー 335

AVM (可用性マネージャー)
 開始 193

B

BMP の再始動 118

BMP (バッチ・メッセージ処理プログラム)
 開始 95
 再始動 118, 169
 のバックアウトの延期 116

BUILDQ キーワード 225

C

CANCEL コマンド 155

CCTL (コーディネーター・コントローラ)
 開始 96
 再接続 120
 障害 177, 178
 スレッド 178
 スレッドのループ 178

CEMT コマンド 104, 147

CHANGE コマンド 42

CHECKPOINT コマンド
 QUIESCE 146

CHECKPOINT (/CHECKPOINT) コマンド
 使用 141

CHECKPOINT (/CHECKPOINT) コマンド (続き)
 DUMPQ 141
 FREEZE 141
 PURGE 141
 SNAPQ 196

CICS
 接続 104
 ISC TCP/IP 接続
 IMS Connect でのリモート CICS 接続の停止 273
 ISC セッション
 終了 147
 接続 104

CLDST (/CLSDST) コマンド 146

CMD 呼び出し 348
 形式 374
 使用 371
 状況コード 374

COMPT (/COMPT) コマンド 27

CPI 通信ドリブン・プログラム
 障害 173
 リカバリー 173, 174

CQS (共通キュー・サーバー)
 開始 93
 構造ウォーム・スタート 99
 構造コールド・スタート 100
 構造の再始動
 割り振り 99
 再始動
 ウォーム・スタート 96
 コールド・スタート 97
 説明 96
 シャットダウン 149
 手動での開始 93
 障害 98, 177
 リソース構造コールド・スタート 101
 ログのリカバリー 177

CQS の再始動
 ウォーム・スタート (warm start) 96
 コールド・スタート (cold start) 97
 構造の初期設定 99
 説明 96

CQS のシャットダウン 149

CQS0034A
 CQS 構造の再作成 102

CSL OM
 再始動 73

CSL (共通サービス層)
 開始 70
 シャットダウン 149, 150

ODBM
 シャットダウン 152

OM
 シャットダウン 153

CSL (共通サービス層) (続き)
RM
シャットダウン 153
SCI
シャットダウン 154
CSL のシャットダウン 150
CSLRM000
開始プロシージャー 73
CSLZSHUT 149
CTRACE 135

D

DB モニター
活動化 132
再活動化 132
説明 132
データのロギング 133
停止 132
パフォーマンスの収集 132
DBCTL (データベース制御)
サービス 220
シャットダウン 139
障害 178
リカバリー 178
XRF 220
DBDUMP (/DBDUMP) コマンド 28
DBRC (データベース・リカバリー管理)
アドレス・スペースの開始 80
コマンドの発行 224
データベース保全性 181
/RMxxxxxx コマンド 224
DBRECOVERY (/DBRECOVERY) コマ
ンド
データベース・アクセスの停止 28
DC キーワード 102
DEADB (高速処理データベース)
ユーティリティ領域の開始 96
DEQUEUE (/DEQUEUE) コマンド 27,
40
メッセージ、応答、およびトランザク
ションのデキュー 289
DFS387II 193
DFSABOE00 351
DFSABOUE0 348
DFSCCMD0 (IMS コマンド許可出口ルー
チン) 351
DFSERA10 (ファイル選択およびフォーマ
ット設定ユーティリティ) 130
DFSILTA0 (ログ・トランザクション分析
ユーティリティ) 131
DFSSPOC
コマンド
構文 4
DFSTCF ロード・コマンド 369

DFSTVER0 (TCO 検査ユーティリティ) 368
DFSULTR0 (ログ・リカバリー・ユーティ
リティ) 166
DISPLAY (/DISPLAY) コマンド
端末 27
CONV 42
XRF 201
DRA (データベース・リソース・アダプ
ター)
ストレージ 157
DRD
アプリケーション・プログラムの作成
31
高速機能宛先コードの作成 31
データベースの作成 30
トランザクションの作成 31
ランタイム記述子定義の照会 40
ランタイム・リソース定義の更新 32
ランタイム・リソース定義の照会 40
ランタイム・リソースの削除 38
DUMP コマンド 156
DUMPQ キーワード 141

E

EEQE (拡張エラー・キュー・エレメント)
170
EOM キー 335
EOV
磁気テープ 332
ERESTART (/ERESTART) コマンド
緊急時再始動 89, 113
緊急時再始動および動的リソース定義
90
コールド・スタート (cold start) 110
メッセージ・キュー・リカバリー 225
ESTAE (拡張タスク異常終了指定出口) ル
ーチン 159
ETR (外部時間参照) 装置 81

F

FDBR (高速データベース・リカバリー)
オンライン変更機能 183
開始 185
概要 181
監視 183
コマンド 184
使用 184
状況 184
処理 183
トラッキング 184
停止 185

FDBR (高速データベース・リカバリー)
(続き)
リカバリー後のトラッキングの再確立
184
領域の停止 186
MODIFY
領域機能の停止 186
FID (フォーマット ID) 375, 388
FPUTILDEDB ユーティリティ領域の開
始 96
FREEZE キーワード 141

G

GMSG 呼び出し 383
GU 呼び出しの状況コード 375

H

HALDB オンライン再編成 (OLR)
制約事項 56
HALT NET コマンド 137

I

ICMD 呼び出し 351
AO (自動化操作プログラム) アプリケ
ーション 385
IDLE (/IDLE) コマンド 27
IFP (IMS 高速機能)
再始動 170
領域 95
IMS
サブシステム
接続 55
シャットダウン 137
IMS Application メニュー 2
IMS Connect
接続
クライアント別の状況 126
状況 128
状況の確認、概要 125
ポート別の状況 126
モニター 125
リモート IMS Connect インスタ
ンスの状況 126
IMSpex の状況 127
SCI の状況 127
IMS Connect での ISC TCP/IP の再
始動 273
IMS Connect での ISC TCP/IP リン
クの停止 272
IMS 間 TCP/IP 接続情報の表示 260

- IMS Connect (続き)
 - IMS 間 TCP/IP 通信
 - MSC 論理リンクのクリーンアップ 269
 - IMS 間の TCP/IP 接続
 - 接続情報の表示 260
 - IMSplex との通信の開始 268
 - IMSplex との通信の停止 267
 - MSC、接続情報の表示 260
 - MSC、リンク情報の表示 262
 - OTMA、接続情報の表示 263
 - ISC TCP/IP 通信
 - IMS Connect での ISC TCP/IP の再始動 273
 - IMS Connect での ISC TCP/IP リンクの停止 272
 - MSC
 - 状況の確認、概要 125
 - モニター 125
 - リンク情報の表示 262
 - IMS 間 TCP/IP 接続情報の表示 260
 - MSC 論理リンクのクリーンアップ 269
 - ODBM
 - 状況の確認、概要 125
 - モニター 125
 - OTMA
 - 接続状況 128
 - IMS 間 TCP/IP 接続情報の表示 263
 - XCF
 - 接続状況 128
 - IMS Queue Control Facility 225
 - IMS 間 TCP/IP 通信
 - オペレーション 259
 - 送信クライアントのソケット接続の停止 266, 270
 - IMS Connect
 - 接続情報の表示 260
 - IMS Connect での MSC 論理リンクのクリーンアップ 269
 - MSC 論理リンクの停止 269
 - IMS Connect からの接続の再始動 265
 - IMS Connect からの接続の停止 264
 - IMS Connect での MSC 論理リンクのクリーンアップ 269
 - IMS Connect と IMSplex 間の通信の開始 268
 - IMS Connect と IMSplex 間の通信の停止 267
 - MSC
 - 接続情報の表示 260
 - IMS Connect でのリンク情報の表示 262
- IMS 間 TCP/IP 通信 (続き)
 - OTMA
 - 接続情報の表示 263
 - TCP/IP 接続状況 126
 - IMS コマンド許可出口ルーチン (DFSCCMD0) 351
 - IMS データベース・リカバリー機能
 - リモート端末コマンド 296
 - DFSURDB0 との比較 171
 - IMS の再始動 69
 - IMS の始動 69
 - IMS の操作
 - リカバリー
 - メッセージ・キュー 225
 - ユーティリティーの用途 226
 - DBRC コマンドの使用 224
 - OLDS のアーカイブ 226
 - IMS への接続 300
 - IMS モニター
 - 活動化 133
 - 説明 133
 - 入出力エラー 134
 - パフォーマンスの収集 132
 - ログ 134
 - IMSID
 - XRF 194
 - IMSplex
 - 開始 69
 - シャットダウン 149
 - 修正、リソースの 14
 - CSL
 - 開始 70
 - CSL アドレス・スペースの開始 70
 - CSLZSHUT 149, 150
 - IMS Connect
 - 接続状況 127
 - IMSRSC リポジトリ
 - オープン 75
 - 開始 76
 - 更新処理 43
 - 状況 73
 - データ・セットのリカバリー 45, 46, 47
 - 停止 77
 - IMSRSC リポジトリ (IMSRSC repository)
 - 消去 176
 - データの再追加 176
 - バックアップ 175
 - リカバリー 175
 - IRLM (内部リソース・ロック・マネージャー)
 - 開始 93
 - 障害 179
 - データ保護 181
 - 停止 148
- IRLM (内部リソース・ロック・マネージャー) (続き)
 - トレース 135
 - モニター 134
 - リカバリー 179
 - ISC
 - TCP/IP リンク
 - IMS Connect での並列セッションのクリーンアップ 271
 - IMS Connect での並列セッションの停止 271
 - IMS Connect、並列セッションのクリーンアップ 271
 - ISC over TCP/IP 通信
 - IMS Connect
 - 並列セッションのクリーンアップ 271
 - IMS Connect での並列セッションのクリーンアップ 271
 - ISC TCP/IP 接続
 - IMS Connect からの接続の再始動 274
 - IMS Connect からの接続の始動 274
 - IMS Connect でのリモート CICS 接続の停止 273
 - ISC TCP/IP 通信
 - オペレーション 271
 - IMS Connect での ISC TCP/IP の再始動 273
 - IMS Connect での ISC TCP/IP リンクの停止 272
 - ISC (システム間連絡) セッション
 - 接続 104
 - セッション、終了 147
 - ユーザー、割り当て 40
 - TCP/IP 接続
 - IMS Connect からの接続の再始動 274
 - IMS Connect からの接続の始動 274
 - IMS Connect でのリモート CICS 接続の停止 273
- ## J
- Java 従属領域
 - 開始 95
 - JCL
 - 標準
 - プロシージャー 291
 - JMP 領域 (JMP region) 95

L

LTERM

静的ユーザー割り当て 40

M

MFS (メッセージ形式サービス) 336

MNPS

マルチノード持続セッション 112, 113

MODIFY コマンド 155

MPP

開始 95

MSASSIGN (/MSASSIGN) コマンド 41

MSC

IMS Connect

SCI 接続状況 127

MSC で失われたメッセージ 275

MSC (複数システム結合機能)

初期設定 275

停止

終了 276

物理リンク

TCP/IP タイプと VTAM タイプ
の切り替え 280

メッセージ、応答、およびトランザク
ションのデキュー 289

メッセージ再同期 174

リンク・パス 287

論理リンクの再始動 277, 279

割り当て 41

MSC を制御するためのコマンド 284

QUERY コマンド 286

TCP/IP リンク

エラー後の再始動 283

操作、概要 282

/DEQUEUE コマンド 289

/DISPLAY コマンド 286

/RSTART LINK コマンド 279

MSLINK

へのコマンドの影響 18

MSNAME

検査整合性 41

へのコマンドの影響 18

MSPLINK

へのコマンドの影響 18

MSVERIFY (/MSVERIFY) コマンド 41

MTO (マスター端末オペレーター) 249

オペレーションの制御 248

会話型トランザクション 253

作業 186

説明 69

操作制御の監査 252

伝送の終了 276

ネットワーク操作のプラン 251

能力と責任 248

MTO (マスター端末オペレーター) (続き)

プロシージャ

内容 234

リソースの制御 251

IMS のモニター 255

UPDATE MSLINK 275

/RSTART LINK コマンド 275

N

NCP (ネットワーク制御プログラム) 187

NRESTART (/NRESTART) コマンド

ウォーム・スタート (warm start) 88,
112

コールド・スタート (cold start) 110

メッセージ・キュー・リカバリー 225

NTO 装置

接続 338

切断 339

NTO 論理装置 337

O

ODBA (オープン・データベース・アクセ
ス)

再接続 120

ODBM

IMS Connect

SCI 接続状況 127

ODBM (Open Database Manager)

開始 72

再始動 72

シャットダウン 152

ODBM の再始動 72

OLDS

スペース割り振りの変更 51

バッファ数の変更 51

ブロック・サイズ

変更 49

モード

変更 49, 50

OLDS (オンライン・ログ・データ・セッ
ト)

アーカイブ 226

書き込みエラー 164

特性の変更 48

バッファ、変更 48

モード、変更 48

読み取りエラー 164

リカバリー 167

ロケーション、変更 48

OLR (HALDB オンライン再編成)

制約事項 56

OM

開始 72

OM (続き)

監査証跡 244

OM (オペレーション・マネージャー)

開始 70

シャットダウン 149

OM 監査証跡 10

OM 監査ログ表示 11

Open Database Manager (ODBM)

開始 72

再始動 72

シャットダウン 152

Operations Manager (OM)

開始 72

監査証跡 244

シャットダウン 153

OTMA

停止 138

トランザクション・インスタンス・ブ

ロック (TIB)

設定 42

P

password

MFS を介した入力 311

PF キー 249

PF キー、MTO 用 249, 321

PS (プログラム式シンボル)

アプリケーションの設計 328

管理 325

定義 325

ロード時の問題解決 326

ロードの有無の指定 325

ロードの例 325

ロード方法 325, 327

PURGE キーワード 141

Q

QCF (キュー制御機能) 161

QUERY コマンド

MSC 286

QUIESCE キーワード 146

R

RACF (リソース・アクセス管理機能)

データ・スペース

再初期設定 41

RCMD 呼び出し 351, 385

RDS (再始動データ・セット)

リカバリー 168

RECON データ・セット (RECON data
set)

アクティブの置換 53

RECON データ・セット (RECON data set) (続き)
 使用不可 163
 スペア
 追加 54
 スペアの除去 54
 追加またはスペア 53
 定義 54
 特性の変更 53
 取り替え 54
 復元 163
 リカバリー 163
 DBRC 181
 RECON データ・セットの置き換え 54
 REGION キーワード 94
 Resource Manager (RM)
 開始 73
 シャットダウン 153
 REXX SPOC API
 概要 358
 RM の再始動
 自動リスタート・マネージャー 73
 RM (リソース・マネージャー)
 開始 70
 シャットダウン 149
 RSTART (/RSTART) LINK コマンド
 279

S

SADMP 156
 SCI (構造化呼び出しインターフェース)
 開始 70, 71
 再始動 72
 シャットダウン 149
 SCI の再始動
 ARM 72
 SET CLOCK コマンド 83
 SHUTDOWN CSLPLEX コマンド 152
 SLDS (システム・ログ・データ・セット)
 再始動への入力として 91
 特性の変更 53
 読み取りエラー 164
 リカバリー 168
 SLU-1 装置 335
 切断 336
 通信端末装置 333
 プリンター 333
 SLU-1 通信端末装置
 AUTO スイッチ 335
 SLU-2 装置
 接続、IMS への 337
 SNAPQ キーワード 196
 SPOC (単一制御点)
 開始 2
 概要 1

SPOC (単一制御点) (続き)
 セットアップ 2
 START コマンド
 CQS 93
 IMS 70, 80
 IRLM 93
 START (/START) コマンド
 APPC 104
 DC 102
 REGION 94
 Stop Job キー
 SLU-1 装置の切断 336
 STOP (/STOP) コマンド
 DC 137
 Sys Req キー
 SLU-1 装置の切断 336

T

TCO 検査ユーティリティ
 (DFSTVER0) 368
 TCO (時間制御操作)
 インストール 360
 検査ユーティリティ 368
 コマンド 363
 コンポーネント 360
 時間スケジュール要求 364
 オプション・フィールド 364
 必須フィールド 364
 システムのモニター 361
 使用 358, 361
 スクリプトのロード 369
 説明 358
 大規模ネットワークの開始 361
 出口ルーチン 363
 非 IMS ジョブのスケジューリング
 361
 ピーク・ロード 361
 複数の時間帯 361
 メッセージ・セット 367
 要求 367
 ユーザー状況の更新 361
 優先順位が低いジョブのスケジューリ
 ング 361
 CNT 編集出口ルーチン 364
 IMS のシャットダウン 361
 IMS リソースの開始 361
 TCP/IP
 接続
 クライアント別の状況 126
 状況の確認、概要 125
 ポート別の状況 126
 モニター 125
 リモート IMS Connect インスタ
 ンスの状況 126
 IMSplex の状況 127

TCP/IP (続き)
 接続 (続き)
 SCI の状況 127
 IMS 間の TCP/IP 接続
 オペレーション 259
 送信クライアントのソケット接続の
 停止 266, 270
 IMS Connect からの接続の再始動
 265
 IMS Connect からの接続の停止
 264
 IMS Connect 接続情報の表示 260
 IMS Connect での MSC 論理リン
 クのクリーンアップ 269
 IMS Connect での MSC 論理リン
 クの停止 269
 IMS Connect と IMSplex 間の通
 信の開始 268
 IMS Connect と IMSplex 間の通
 信の停止 267
 MSC、接続情報の表示 260
 MSC、IMS Connect でのリンク情
 報の表示 262
 OTMA、接続情報の表示 263
 ISC TCP/IP 接続
 オペレーション 271
 IMS Connect からの接続の再始動
 274
 IMS Connect からの接続の始動
 274
 IMS Connect での ISC TCP/IP
 の再始動 273
 IMS Connect での ISC TCP/IP
 リンクの停止 272
 IMS Connect でのリモート CICS
 接続の停止 273
 MSC
 エラー後のリンクの再始動 283
 リンク操作、概要 282
 TIB
 OTMA 42
 time
 設定 83
 条件 81
 TIMEZONE キーワード 83
 Tivoli NetView for z/OS
 自動化オペレーション 342
 TOD (時刻) 刻時機構 81
 TRACE CT コマンド 135
 TRACE (/TRACE) コマンド 121
 オプション 255
 IMS モニター 133
 VTAM 入出力タイムアウト機能 27
 TSO SPOC 9, 10
 インターフェース 1
 開始 2, 5

TSO SPOC (続き)

- 概要 1
- 画面の例 1
- グループの定義 8
- コマンド応答 6
- コマンド状況 6
- コマンドのショートカット 8
- コマンド・ショートカット 7
- セットアップ 2
- 発行
 - コマンド 1, 9
 - タイプ 1 コマンド 1
 - タイプ 2 コマンド 1

TTY 装置 340

U

user

- アクセス問題 186
- ISC、LTERM 割り当て 40

USERVAR

- 管理拡張 195
- 初期設定 195

V

VTAM (仮想記憶通信アクセス方式)

- シャットダウン 137
- セッション終了 137, 146
- 接続 102
- メッセージ再同期 174
- MNPS 112, 113
- VTAM 入出力タイムアウト機能 27
- XRF 218

W

WADS (先行書き込みデータ・セット)

- エラー 164
- スペア 52
- スペアの追加または除去 51
- 特性
 - 変更 51
- 変更
 - スペース 53
 - ロケーション 53
 - 割り振り 53
- モード
 - 変更 51, 52
 - リカバリー 168
 - ロケーション
 - 変更 51

WTO

- メッセージ 330

X

XRF (拡張回復機能)

- エンド・ユーザー 214
- オペレーション 191
 - システム状況、説明 201
- オンライン変更 191
- 開始 192
- 概要 187
- 可用性マネージャー 193
- 監視 208
 - 監視の開始 208
 - 監視の停止 208
 - 監視の変更 208
- クラス 1 端末 199
- 計画 188
- コマンド 200, 201
- サブシステム
 - 開始 193
- システム定義 197
- システム・データ・セット
 - 更新 208
- 始動プロシージャ 194
- 終了 219
- 新規代替、確立 219
- 診断 219
- セッション管理
 - 端末 195
- 端末 214, 218
- 端末セッションの管理 196
- チェックポイント (checkpoint) 196
- テークオーバー (takeover) 209
 - 手動制御 213
 - 障害 214
 - 条件 210
 - 端末サポート 215
 - 入出力許容、終了 212
 - 入出力防止 212
 - プラン外 210
 - フロー 211
 - ポスト・テークオーバー (post-takeover) 217
 - TSO 216
- データ共用環境 192
- データの伝搬 192
- データ・セット 199
 - 初期設定 193
- 同期 196
- トラッキング 199, 209
 - オペレーションの延期 209
 - 制御領域、ダンプ 209
- 入出力許容
 - 終了 212
- ネットワーク状況 203
- バックアウト (backout) 217, 218
- パラメーターの決定 192

XRF (拡張回復機能) (続き)

- プランされた
 - 規則 210
- 保守 206
- ポスト・テークオーバー (post-takeover) 217
- モニター 201
- CPC 194
- DBCTL 220
- DBCTL サービス 220
- IMS ID 194
- IMSID、ALTID 194
- USERVAR 195, 216
- VTAM 218

Z

Z NET コマンド 137

z/OS

- コマンド構文 152
- 自動リスタート・マネージャー 98
- 障害 159

[特殊文字]

- /ACTIVATE コマンド 27
- /ASSIGN コマンド 27, 28
 - 端末 27
 - ETO 40
- /BROADCAST コマンド 305
- /CHANGE コマンド 42
- /CHECKPOINT コマンド 139
 - 使用 141
 - DUMPQ 141
 - FREEZE 141
 - PURGE 141
 - QUIESCE 146
 - SNAPQ 196
- /CLSDST コマンド 146
- /COMPT コマンド 27
- /DBDUMP コマンド 28
- /DBRECOVERY コマンド
 - データベース・アクセスの停止 28
- /DEQUEUE コマンド 27, 40
 - メッセージ、応答、およびトランザクションのデキュー 289
- /DISPLAY コマンド 388
 - 端末 27
 - CMD 生成の 375
 - CONV 42
 - MSC 286
 - XRF 201
- /ERESTART コマンド
 - 緊急時再始動 (emergency restart) 89, 113

/ERESTART コマンド (続き)
緊急時再始動および動的リソース定義
90
コールド・スタート (cold start) 110
メッセージ・キュー・リカバリー 225
/FORMAT コマンド 309
/IDLE コマンド 27
/MSASSIGN コマンド 41
/MSVERIFY コマンド 41
/NRESTART コマンド
ウォーム・スタート (warm start) 88,
112
コールド・スタート (cold start) 110
メッセージ・キュー・リカバリー 225
/RSTART LINK コマンド 277, 279
/SET コマンド 305
/START コマンド
APPC 104
DC 102
IMS 70
REGION 94
/STOP REGION コマンド 139
/STOP SUBSYS コマンド 55
/STOP コマンド
DC 137
/TRACE コマンド 121, 134
オプション 255
IMS モニター 133
VTAM 入出力タイムアウト機能 27



プログラム番号: 5635-A06
5655-DS5
5655-TM4

Printed in Japan

SC43-4275-00



日本アイ・ビー・エム株式会社
〒103-8510 東京都中央区日本橋箱崎町19-21

Spine information:

IMS バージョン 15.1.0

オペレーションおよびオートメーション

