

**Таблица точных размеров в см и пикселях**  
**(под станд. форматы печати фото в цифр-ых фотолаб-ях)**

1 см.-40 пикселей

Для монитора с диагональю  дюймов и разрешением экрана  на

1 линейный сантиметр содержит 41.13 пикселя(ей).

При этом монитор имеет диагональ 38.10 см., высоту 18.67 см. и ширину 33.21 см.

1 дюйм-2.54 см.

Часто дизайнерам приходится сталкиваться с фразой заказчика, мол мне надо поднять вот этот элемент на 2 сантиметра... или, логотип шириной будет 5 сантиметров.

Вопрос возникает сразу, как понять, на сколько реально надо поднять элемент? Ведь у заказчика например ноутбук с маленьким экраном, а у дизайнера с монитор размером с телевизор и 1 см. на экране заказчика равен 5 см. на экране дизайнера.

В итоге, я написал простейший калькулятор подсчитывающий сколько пикселей в сантиметре.

Надо спросить разрешение монитора и размер в дюймах у заказчика и ввести данные в калькулятор. Калькулятор посчитает на сколько пикселей подвинуть элемент что бы заказчик стал доволен.

Теперь немного о том как вывести формулы для подсчета. Диагональ монитора это «с», стороны «а» и «b», еще известно разрешение – по нему мы вычислим соотношение сторон назовем это отношение «у». Первое уравнение это квадратное уравнение « $a^2 + b^2 = c^2$ », второе это отношения « $a / b = y$ ». Решая систему уравнений, мы находим «а» и «b» выражая одно через другое. Все просто.

Станд	Точный разм в файле	Размер в пикселях
9x13	8,9x12,7	1051x1500
10x15	10,2x15,2	1205x1795
13x18	12,7x17,8	1500x2102
15x20	15,2x20,3	1795x2398
15x21	15,2x21,6	1795x2551
15x22	15,2x22,8	1795x2693
15x30	15,2x30,0	1795x3543
15x38	15,2x38,1	1795x4500
15x45	15,2x45,7	1795x5398
18x24	17,8x24,0	2102x2835
18x25	17,8x25,4	2126x3000
20x25	20,3x25,4	2398x3000
20x30	20,3x30,5	2398x3602
25x38	25,4x38,1	3000x4500
30x40	30,5x40,6	3602x4795
30x45	30,5x45,7	3602x5398
30x90	30,5x91,4	3602x10795

Файлы для всех размеров отпечатков должны быть подготовлены из расчета 300 dpi. Фотографии /изображения/ принимаются в режиме RGB, в форматах \*.tiff (без сжатия), \*.jpeg, \*.bmp, \*.gif; 8 bit/channel.

При печати цифровых файлов возможны следующие варианты печати:

Fill - из фотографии (изображения) вырезается часть в соответствии с пропорциями, при этом возможна потеря верхней и нижней части фотографии (изображения) с большей стороны.

Fit – фото (изобр-ие) впечатывается в формат, при этом возможно появление белых полей слева и справа (по короткой стороне).

No resize – фотография (изображение) распечатывается "попиксельно" относительно центра. В случае, если фотография (изображение) подготовлено согласно таблице выше, то на бумаге распечатается вся фотография.

**Цветовые коррекции при печати файлов.**

режим sRGB - изображение конвертируется в это пространство и автоматически делается коррекция цвета и плотности.

режим No Convert - изображение не подвергается никакой обработке. Данный режим рекомендуется использовать, если монитор откалиброван и используется необходимый цветовой профайл.