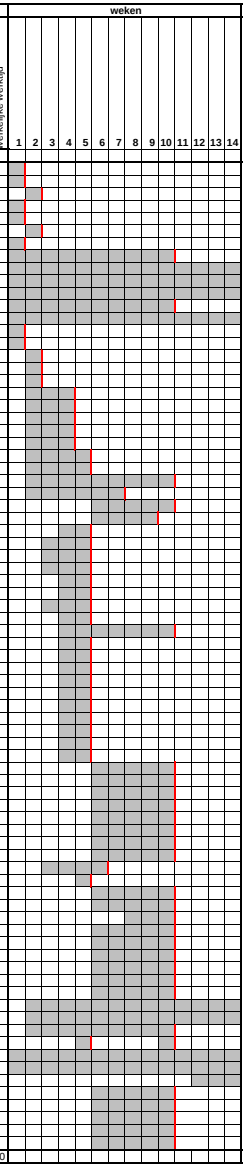
Gantt chart (Versie 1: 08/03/2012)

Engineering Experience 4 Electromechanical Engineering

8-Team

Werkopdrachten	Taken	Deeltaken	Deeltaken	wk	totale voorziene werkduur (h)	totale werkelijke werkduur (h)	<Glenn Adams> voorziene werktijd (h)	<Glenn Adams> werkelijke werktijd (h)	<Jonas Boeynaems> voorziene werktijd (h)	<Jonas Boeynaems> werkelijke werktijd (h)	<Yves Born> voorziene werktijd (h)	<Yves Born> werkelijke werktijd (h)	<Bavo Dermaux> voorziene werktijd (h)	<Bavo Dermaux> werkelijke werktijd (h)	<Jonathan Eeckhout> voorziene werktijd (h)	<Jonathan Eeckhout> werkelijke werktijd (h)	<Olivier O> voorziene werktijd (h)	<Olivier O> werkelijke werktijd (h)	<Tim Steensels> voorziene werktijd (h)	<Tim Steensels> werkelijke werktijd (h)	<Jeroen Vandebroeck> voorziene werktijd (h)	<Jeroen Vandebroeck> werkelijke werktijd (h)	<Bert Van Eetvelt> voorziene werktijd (h)	<Bert Van Eetvelt> werkelijke werktijd (h)
1. Management	1.1 Plan van aanpak	1.1.1 Opstellen		1	2:00	0:00																	2:00	
		1.1.2 Verbeteren		1	1:30	0:00													0:30				1:00	
		1.1.3 In geval van "no-go" aanpassen		1	0:00	0:00																		
	1.2 Work Breakdown Structure	1.2.1 Opstellen		1	1:30	0:00						1:30												
		1.2.2 Verbeteren		1	1:00	0:00																1:00		
		1.2.3 In geval van "no-go" aanpassen		1	0:00	0:00																		
	1.3 Gantt Chart	1.3.1 Opstellen		1	2:00	0:00																2:00		
		1.3.2 Bijwerken		10	3:00	0:00																3:00		
	1.4 Vergaderingen	1.4.1 Voorbereiding		14	9:00	0:00	1:00		1:00			1:00		1:00		1:00		1:00	1:00			1:00		1:00
		1.4.2 Vergadering		14	108:00	0:00	12:00		12:00			12:00		12:00		12:00		12:00	12:00			12:00		12:00
		1.4.3 Verslagen		14	5:00	0:00								5:00										
	1.5 Bijhouden van de projectmap			10	2:00	0:00								2:00										
	1.6 Inventaris / materiaal bijhouden			14	1:00	0:00								1:00										
	1.7 Samenwerkingscontract	1.7.1 Opstellen		1	1:30	0:00												1:30						
		1.7.2 Verbeteren		1	0:30	0:00													0:30					
		1.7.3 In geval van "no-go" aanpassen		1	0:00	0:00																		
2. Engineering	2.1 Metingen en berekeningen zonnepaneel en motor	2.1.1 Stroom-spanningskarakteristiek		1	9:00	0:00	3:00												3:00			3:00		
		2.1.2 Motorkarakteristiek		1	0:30	0:00																0:30		
		2.1.3 Invloed lichtintensiteit		3	3:00	0:00	2:00												1:00					
		2.1.4 Invalshoek zonnestralen		3	2:30	0:00	0:30												2:00					
	2.2 Ontwerp	2.2.1 Brainstormen		3	13:30	0:00	1:30		1:30			1:30		1:30		1:30		1:30	1:30			1:30		1:30
		2.2.2 Informeren ivm haalbaarheid		3	0:15	0:00																0:15		
		2.2.3 Ontwerp frame	2.2.3.1 Brainstormen	3	4:30	0:00	0:30		0:30			0:30		0:30		0:30		0:30	0:30			0:30		0:30
			2.2.3.2 Materiaalkeuze	4	2:15	0:00	0:15		0:15			0:15		0:15		0:15		0:15	0:15			0:15		0:15
			2.2.3.3 Grof ontwerp	4	4:00	0:00			2:00			2:00												
			2.2.3.4 3D en 2D tekening	9	16:00	0:00			8:00			8:00												
		2.2.4 Extra (koeling, gearbox)	2.2.4.1 Brainstormen	6	4:30	0:00	0:30		0:30			0:30		0:30		0:30		0:30	0:30			0:30		0:30
			2.2.4.2 Grof ontwerp	5	6:00	0:00			3:00										3:00					
			2.2.4.3 Berekeningen	4	12:00	0:00	3:00									3:00		3:00				3:00		
	2.3 Simulatie	2.3.1 Leren werken met Simulink		2	27:00	0:00	3:00		3:00			3:00		3:00		3:00		3:00	3:00			3:00		3:00
		2.3.2 Overbrenging	2.3.2.1 Brainstormen	3	4:30	0:00	0:30		0:30			0:30		0:30		0:30		0:30	0:30			0:30		0:30
			2.3.2.2 Materiaalkeuze	3	0:30	0:00												0:15						0:15
			2.3.2.3 Berekenen	3	4:00	0:00												2:00						2:00
			2.3.2.4 Simuleren in Simulink	2	5:00	0:00												4:00						1:00
			2.3.2.6 Verplaatsings- en snelheidskarakteristiek	2	3:00	0:00												1:30						1:30
		2.3.3 Aerodynamica	2.3.3.1 Luchtweerstand berekenen	3	4:00	0:00													4:00					
			2.3.3.2 Simuleren in Simulink	2	4:00	0:00													4:00					
			2.3.3.3 Simuleren in aerodynamica software	7	6:00	0:00													6:00					
		2.3.4 Lasten	2.3.4.1 Berekenen	2	2:00	0:00			2:00															
			2.3.4.2 Simuleren in Simulink	2	4:00	0:00			4:00															
		2.3.5 Paneel en DC motor simuleren	2.3.5.1 Berekenen	2	1:00	0:00						1:00												
			2.3.5.2 Simuleren in Simulink	2	4:00	0:00						4:00												
		2.3.6 Simulink volledige simulaties	2.3.6.1 Simulatie helling afrollen (handmatig)	2	16:00	0:00	4:00		4:00			4:00						4:00						
			2.3.6.2 Simulatie helling afrollen (PC)	2	20:00	0:00								5:00		5:00						5:00		5:00
			2.3.6.3 Vergelijking handmatige berekeningen en PC simulatie	2	8:00	0:00								2:00		2:00						2:00		2:00
			2.3.6.4 Simulatie volledig traject (PC)	2	9:00	0:00	5:00							2:00								2:00		
	2.4 Sankey-diagram SSV opstellen	2.4.1 Geval 1: einde van de helling		2	4:00	0:00										2:00		2:00						
		2.4.2 Geval 2: maximale snelheid		2	2:00	0:00										1:00		1:00						
		2.4.3 Geval 3: correctie na test		5	2:00	0:00										1:00		1:00						
	2.5 Sankey-diagram Umicar opstellen	2.5.1 Geval 1: volle snelheid		5	4:00	0:00										2:00		2:00						
		2.5.2 Geval 2: halve snelheid		5	1:00	0:00										0:30		0:30						
	2.6 Spanningen op paneel berekenen	2.6.1 Gewicht, versnelling en luchtweerstand van het paneel		5	1:30	0:00						0:30							0:30			0:30		
		2.6.2 Schets (2D) + aanduiden belastingen		5	1:30	0:00						0:30							0:30			0:30		
		2.6.3 Maximale buigspanning		5	3:00	0:00						1:00							1:00			1:00		
		2.6.4 Maximale afschuifspanning		5	3:00	0:00						1:00							1:00			1:00		
		2.6.5 Maximale rek		5	3:00	0:00						1:00							1:00			1:00		
	2.7 Bouw	2.7.1 Brainstormen		4	13:30	0:00	1:30		1:30			1:30		1:30		1:30		1:30	1:30			1:30		1:30
		2.7.2 Materialen bestellen		1	2:00	0:00						1:00												1:00
		2.7.3 Bouwen		5	24:00	0:00	2:00		4:00			4:00		2:00		4:00		2:00	2:00			2:00		2:00
		2.7.4 Testen		5	20:00	0:00	2:00		2:00			2:00		2:00		2:00		2:00	2:00			4:00		2:00
		2.7.5 Aanpassen		3	6:00	0:00			2:00			2:00				2:00								
3. Enterprising	3.1 Marktonderzoek	3.1.1 Bespreken		5	4:30	0:00	0:30		0:30			0:30		0:30		0:30		0:30	0:30			0:30		0:30
		3.1.2 Opstellen		5	6:00	0:00										3:00								3:00
	3.2 Businessplan	3.2.1 Achtergrond info: 4P's		5	1:00	0:00																		1:00
		3.2.2 Bespreken		5	4:30	0:00	0:30		0:30			0:30		0:30		0:30		0:30	0:30			0:30		0:30
		3.2.3 Opstellen		5	5:00	0:00	2:00									1:00								2:00
	3.3 Analyse bedrijfsnaam en logo			5	2:00	0:00	1:00									1:00								
	3.4 Wiki			13	5:00	0:00								5:00										
	3.5 Blog			13	10:00	0:00								5:00				5:00						
	3.6 Boekhouding			9	2:00	0:00																		2:00
4. Educating	4.1 Peer assessment			2	4:30	0:00	0:30		0:30			0:30		0:30		0:30		0:30	0:30			0:30		0:30
	4.2 Theorie/contactmomenten	4.2.1 Seminaries		14	45:00	0:00	5:00		5:00			5:00		5:00		5:00		5:00	5:00			5:00		5:00
		4.2.2 Contactmomenten met coach		14	27:00	0:00	3:00		3:00			3:00		3:00		3:00		3:00	3:00			3:00		3:00
		4.2.3 Race		3	36:00	0:00	4:00		4:00			4:00		4:00		4:00		4:00	4:00			4:00		4:00
5. Eindverslag	5.1 Procesverslag			5	6:00	0:00	2:00									2:00								2:00
	5.2 Antwoordrapport	5.2.1 Uitschrijven van projectonderdelen		5	27:00	0:00	3:00		3:00			3:00		3:00		3:00		3:00	3:00			3:00		3:00
		5.2.2 Structuur bepalen		5	4:00	0:00	3:00																	1:00
		5.2.4 Lay-out aanpassen		5	2:00	0:00	2:00																	
		5.2.6 Corrigeren		5	18:00	0:00	2:00		2:00			2:00		2:00		2:00		2:00	2:00			2:00		2:00
Totaal					638:00	0:00	70:45	0:00	70:15	0:00		72:45	0:00	70:15	0:00	70:45	0:00	71:00	0:00	71:15	0:00	71:00	0:00	70:00	0:00