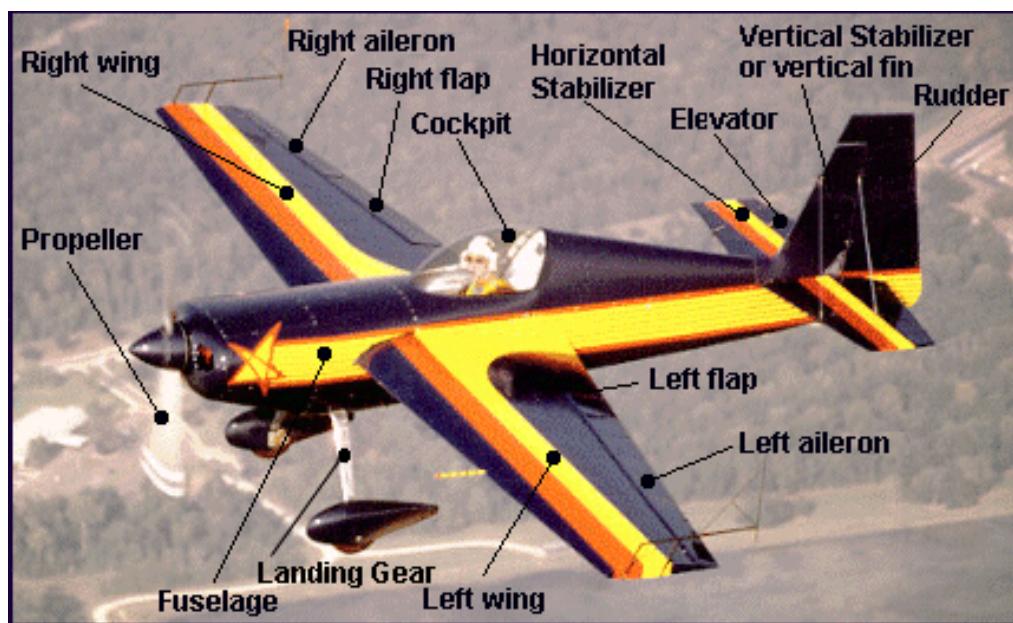
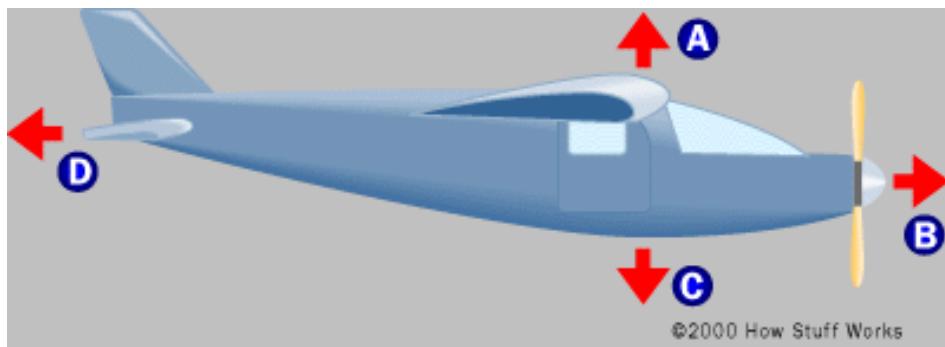


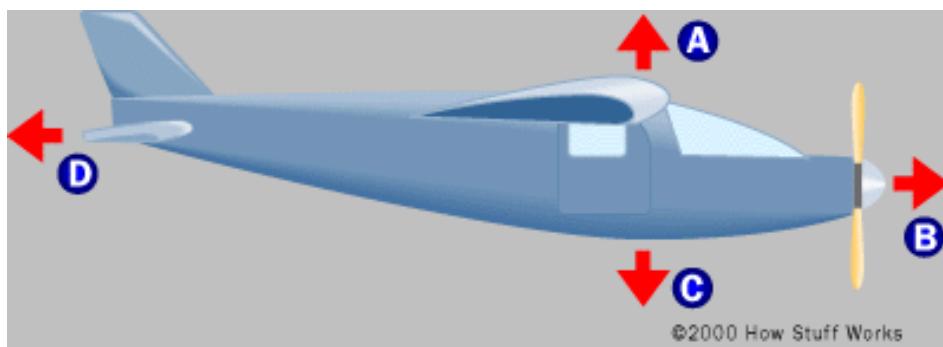
ವಿಮಾನ ಏಕೆ ಹಾರುತ್ತದೆ ?

ವಿಮಾನ ಏಕೆ ಮತ್ತು ಹೇಗೆ ಹಾರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಾವು ನೋಡೋಣ :-)) !!  
ಕೆಳಗಿರುವ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಒಂದು ವಿಮಾನದ ಮುಖ್ಯ ಅಂಗಗಳನ್ನು ನೋಡಬಹುದು.





- A** mEI Erisuva bala
- B** muMdUDuva bala
- C** tUka
- D** seLeta



- A** LIFT
- B** THRUST
- C** WEIGHT
- D** DRAG

ವಿಮಾನ ಹಾರುವಾಗ ಅದು ಅನುಭವಿಸುವ ನಾಲ್ಕು ಮುಖ್ಯ ಗಾಳಿಯ ಬಳಗಳು ಮೇಲಿನ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ನೋಡಬಹುದು.

ವಿಮಾನ ಸೇರುವಾಗಿ ಮತ್ತು ಸಮಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ಹಾರಲು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುವ ಬಳಗಳು ಸಮಾಗಿರಬೇಕು.  
ಅವುಗಳು ಹೀಗಿವೆ :

\* ಮುಂದೊಡುವ ಬಲ = ಸೆಳೆತ (ಮುಂದಕ್ಕೆ ಹಾರಲು ಪ್ರತಿರೋಧ ಶಕ್ತಿ)  
(ಮುಂದಕ್ಕೆ ಹಾರಲು ಮುಂದೊಡುವ ಬಲ ಹೆಚ್ಚಿಗಿರಬೇಕು ಅಲ್ಲೊ??)

## \* ಮೇಲೇರಿಸುವ ಬಲ = ತೋಕ

ಹಲವು ಕಾರಣಗಳಿಂದ ಈ ಮೇಲೆ ಇರುವ ಬಲಗಳ ಪರಿಮಾಣಗಳಲ್ಲಿ ಏರು ಹೇರುಗಳು ಅಗುತ್ತವೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಸೆಳೆತದ ಪರಿಮಾಣ ಮುಂದೊಡುವ ಬಲಗಿಂತಲು ಹೆಚ್ಚಾದಾಗ ವಿಮಾನದ ವೇಗ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಮುಂದೊಡುವ ಬಲವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗ ವಿಮಾನದ ವೇಗ ಹೆಚ್ಚುತ್ತದೆ.

ಇದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ, ಮೇಲೇರಿಸುವ ಬಲದ ಪರಿಮಾಣ ವಿಮಾನದ ತೋಕಗಿಂತಲು ಕಡಿಮೆ ಆದಲ್ಲಿ ವಿಮಾನವು ಕೆಲಕ್ಕೆ ಇಂದಿರುತ್ತದೆ. ಮೇಲೇರಿಸುವ ಬಲವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಲ್ಲಿ ವಿಮಾನವು ಮೇಲೇರುತ್ತದೆ. ಈಗ ಈ ನಾಲ್ಕು ಬಲಗಳು ಹೇಗೆ ಸ್ವಲ್ಪಿಯಾಗುತ್ತವೆ ಎಂದು ನೋಡೋಣ.

## ಮುಂದೊಡುವ ಬಲ

ಇದು ವಿಮಾನವು ಸ್ವಲ್ಪಿಸುವ ಒಂದು ಬಲ. ಈ ಬಲದ ಸಹಾಯದಿಂದ ವಿಮಾನವು ಸೆಳೆತದ ಬಲವನ್ನು (ಮುಂದೆ ಹಾರಲು ಪ್ರತಿರೋಧ ಶಕ್ತಿ) ಹಿಂಗಿಸಿ ಮುಂದಕ್ಕೆ ಹಾರಬಹುದು. ಈ ಮುಂದೊಡುವ ಬಲವನ್ನು ವಿಮಾನವು ಹಲವು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ವಲ್ಪಿಸುತ್ತದೆ. ಅವುಗಳು ಜೆಟ್-ಯಂತ್ರ (ಜೆಟ್-ಇಂಜಿನ್) ಇರಬಹುದು, ಅಥವ ಆಕಾಶಭಾಣದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ (ರಾಕೆಟ್) ಇರಬಹುದು. ನಮ್ಮ ಉದಾಹರಣೆಯಲ್ಲಿ ನಾವೆಲ್ಲ ರು ಮನೆಯಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಬೈಸಾಂಗಿಯಂತೆ(ಫ್ಲಾನ್) ಇರುವ ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಶಕ್ತಿಯಳ್ಳಿ ಒಂದು ಚಕ್ರವನ್ನು ಕಾಣಬಹುದು.

## ಸೆಳೆತ (ಮುಂದೆ ಹಾರಲು ಪ್ರತಿರೋಧ ಶಕ್ತಿ)

ಇದು ಗಾಳಿಯು ವಿಮಾನದ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಾಯಿಸುವ ಬಲ. ಯಾವುದೇ ವಸ್ತು ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿ ಅಥವ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವಾಗ ಒಂದು ಪ್ರತಿರೋಧ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ನಾವು, ವೇಗವಾಗಿ ಗಾಳಿ ಬೀಸುವಾಗ ಓಡಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿದರೆ ಸ್ವಲ್ಪ ಕಷ್ಟವೇನ್ನಿಸುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಜಿಂಕೆ ನಮಗಿಂತ ಸುಲಭವಾಗಿ ವೇಗವಾಗಿ ಓಡುತ್ತದೆ. ಇದು ಯಾಕೇ?? ಜಿಂಕೆಯ ಶರೀರದ ಆಕಾರವನ್ನು ನಮ್ಮ ಶರೀರದ ಆಕಾರಕ್ಕೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ, ನಾವು ಎನು ನೋಡೆಬಹುದು? ಗಾಳಿಗೆ ಎದುರಾಗುವ ನಮ್ಮ ಶರೀರದ ವ್ಯಾಪ್ತಿ ಹೆಚ್ಚು ಇರುತ್ತದೆ ಹಾಗು ಜಿಂಕೆಗೆ ಕಡಿಮೆ ಇರುತ್ತದೆ.

ಇದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವಿಮಾನವು ಆದರ ಚಕ್ರಗಳನ್ನು (ಇಳಿಸುವ ಸಜ್ಜು) ಹಾರುವಾಗ ತೆರೆದುಕೊಂಡಿದ್ದಲ್ಲಿ ಗಾಳಿಗೆ ಎದುರಾದಾಗ ಹೆಚ್ಚು ಪ್ರತಿರೋಧ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತದೆ. ಚಕ್ರಗಳು ವಿಮಾನದ ಆವಯವದ ಬಳಗೆ ಇದ್ದಾಗ ಈ ಪ್ರತಿರೋಧ ಶಕ್ತಿ ಕಡಿಮೆ ಇರುತ್ತದೆ.

## ತೋಕ

ಇದು ವಿಮಾನದ ತೋಕದಿಂದ ಉತ್ಪನ್ನವಾಗುವ ಬಲ.

## ಮೇಲೇರಿಸುವ ಬಲ

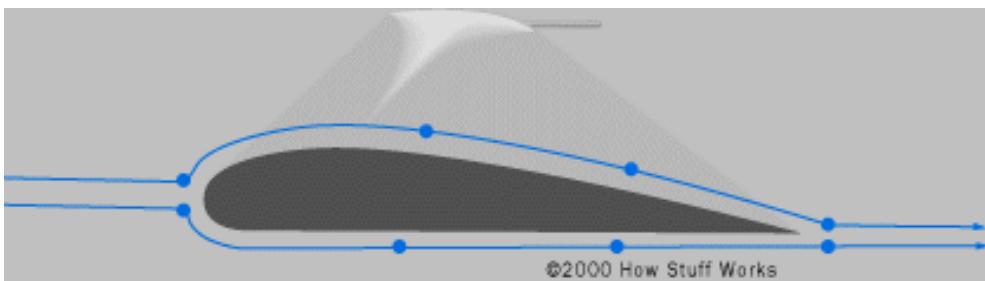
ಇದು ವಿಮಾನವನ್ನು ಗಳಿಯಲ್ಲಿ ಇರಿಸುವ ಒಂದು ಬಲ. ಈ ಬಲವು ಹೇಗೆ ಸ್ವಲ್ಪಿಯಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಿರೂಪಿಸಲು ಕೆಲವು ಗಣಕಶಾಸ್ತ್ರ ಕ್ರಮಗಳು ಬೆಂಕಾಗುತ್ತವೆ. ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಭಾಗದ ಮೇಲೇರುವ ಬಲ ವನ್ನು

ವಿಮಾನದ ರೆಕ್ಕೆಗಳೇ ಸೃಷ್ಟಿ ಸುತ್ತುವೆ.

ಇದಕ್ಕೆ ಹಲವು ನಿರೂಪಣೆಗಳಿವೆ. ಎರಡು ನಿರೂಪಣೆಗಳು ಹೀಗಿವೆ

ಗಳಿಯ ದೀರ್ಘ ಪಥ (ರೆಕ್ಕೆಯ ಸುತ್ತುಲು) (ಒನ್‌ಲೈನ್ ಅಥವ ಈಕ್ಕಲ್ ಟ್ರಾನ್ಸಿಟ್ ಟ್ರೇನ್)  
ಗಳಿಯ ಪಥದ ಬದಲಾವನೆ ಅಥವ ಅಂತರಶಕ್ತಿಯ ವರ್ಗಾವಣೆ (ನ್ಯೂಟೋನಿಯನ್ ವಿವರಣೆ) (ಅಂತರಶಕ್ತಿ = ಮೌವೆನ್ನುವು)

೧. ಗಳಿಯ ದೀರ್ಘ ಪಥ (ರೆಕ್ಕೆಯ ಸುತ್ತುಲು) (ಒನ್‌ಲೈನ್ ಅಥವ ಈಕ್ಕಲ್ ಟ್ರಾನ್ಸಿಟ್ ಟ್ರೇನ್)



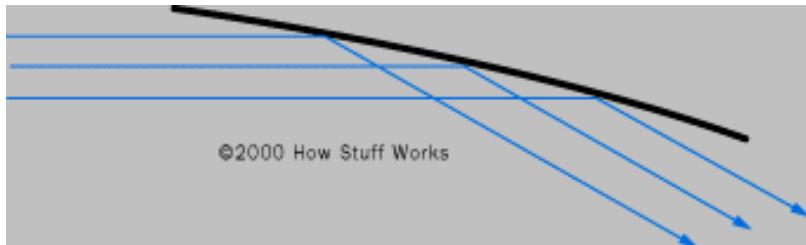
ಈ ನಿರೂಪಣೆ ಹೇಳುವುದೇನೆಂದರೆ ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲು ಭಾಗದ ಸುತ್ತುಳತೆ ಕೆಳಗಿನ ಭಾಗದ ಸುತ್ತುಳತೆಗಿಂತಲು ಹೆಚ್ಚು ಇರುತ್ತದೆ (ಇದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ರೆಕ್ಕೆಯ ಆಕಾರ ಇರುತ್ತದೆ). ಗಳಿಯ ಕಣಗಳು ರೆಕ್ಕೆಯ ಏದುರಾದಾಗ ಅವು ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲು ಭಾಗ ಅಥವ ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೆಳಭಾಗಗಳ ಸುತ್ತುಲು ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಹೀಗೆ ಇದ್ದಾಗ ರೆಕ್ಕೆಯ ಮುಂತುದಿಯಲ್ಲಿ ಬರುವ ಗಳಿಯ ಕಣಗಳು ಒಂದರ್ಬಂಧ ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲೆ ಹಾಗು ಒಂದರ್ಬಂಧ ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೆಳ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿ ಮತ್ತೆ ರೆಕ್ಕೆಯ ಹಿಂತುದಿಯಲ್ಲಿ ಸೇರುತ್ತವೆ. ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲು ಭಾಗದ ಸುತ್ತುಳತೆ ಹೆಚ್ಚು ಇರುವುದರಿಂದ ಮತ್ತು ಗಳಿಯ ಕಣಗಳು (ಮೇಲಿನ ಹಾಗು ಕೆಳಗಿನ) ಒಂದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ರೆಕ್ಕೆಯ ಹಿಂತುದಿಯನ್ನು ಮರಳಿ ಸೇರುವುದರಿಂದ ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲೆ ಚಲಿಸುವ ಗಳಿಯ ಕಣಗಳು ಕೆಳಗೆ ಚಲಿಸುವ ಕಣಗಳಿಗಿಂತಲು ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸಬೇಕಾಗುತ್ತವೆ.

ಒನ್‌ಲೈನ್ ಪ್ರಸ್ತಾವನೆಯ ಪ್ರಕಾರ, ಯಾವುದೇ ದ್ರವದ ಚಲಿಸುವ ವೇಗ ಹೆಚ್ಚಾದಾಗ ಅದರ ವತ್ತದ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ (ದ್ರವದ ಒಂದೊಂದು ಕಣಗಳ ಮಧ್ಯ ಇರುವ ವತ್ತದ). ವಿಮಾನದ ರೆಕ್ಕೆಯ ಸುತ್ತುಲು ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಗಳಿಯ ಕಣಗಳ ವರ್ತನೆಯು ಹೀಗೆ ಇರುತ್ತದೆ. ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಗಳಿಯ ವೇಗ ಕೆಳಗಿನಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಇರುವುದರಿಂದ ಅದರ ವತ್ತದ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಕೆಳಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಗಳಿಯ ವತ್ತದ ಕಡಿಮೆಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಈ, ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲೆ-ಕೆಳಗೆ ಇರುವ ವತ್ತದ ವ್ಯತ್ಯಾಸದಿಂದ, ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೆಳಭಾಗದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಬಲ ಉಷ್ಟನ್ನಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಬಲದ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ರೆಕ್ಕೆಯು ಮೇಲಕ್ಕೆ ಏರುತ್ತದೆ. ವಿಮಾನದ ಎಲ್ಲ ಚಿಕ್ಕ ಪ್ರಟ್ಟಿ ರೆಕ್ಕೆಗಳು ಹೀಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುತ್ತವೆ.

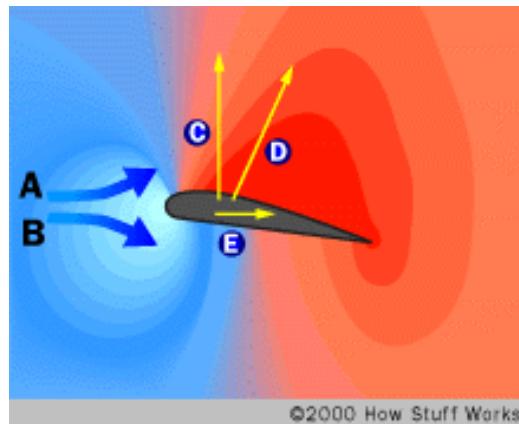
ಹೀಗೆ ಇರುವಾಗ ವಿಮಾನ ಉಷ್ಟ ಪ್ರಟ್ಟಿ ಹಾರುವಾಗ ಎನಾಗಬೇಕು ??!! ಯೋಚನೆ ಮಾಡಿ :-)

೨. ಗಳಿಯ ಪಥದ ಬದಲಾವಣೆ ಅಥವ "ಅಂತರಶಕ್ತಿಯ"/"ಚಲನ ಪರಿಮಾಣ" ವರ್ಗಾವಣೆ (ನ್ಯೂಟನೀಯನ್ ವಿವರಣೆ) (ಅಂತರಶಕ್ತಿ/ಚಲನ ಪರಿಮಾಣ = ಮೊಮೆಂಟಮ್)

ಆಯಿಸಾಕ್ ನ್ಯೂಟನ್ ಆವರ ನ್ಯೂಟನ್ ಮೂರನೆಯ ಪ್ರಸ್ತಾವನೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಯಾವುದೇ ಒಂದು ಕ್ರಿಯೆಗೆ (ಬಲ ಪ್ರಯೋಗಕ್ಕೆ) ಒಂದು ಪ್ರತಿರೋಧ ಶಕ್ತಿ ಅಥವ ಪ್ರತಿರೋಧ ಬಲ ಇರುತ್ತದೆ.



ಆಯಿಸಾಕ್ ನ್ಯೂಟನ್ ಆವರ ಪ್ರಕಾರ ಗಳಿಯ ಕಣಗಳು ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೆಳಭಾಗಕ್ಕೆ ಬಡೆದು ತಮ್ಮ ದಿಕೆಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತವೆ. ಈ ಕ್ರಿಯೆ ಅಗುವಾಗ ಆ ಗಳಿಯ ಕಣಗಳು ತಮಲ್ಲಿ ಇರುವ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ರೆಕ್ಕೆಗೆ ವರ್ಗಾಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹೀಗೆ ಆದಾಗ ರೆಕ್ಕೆಯು ಮೇಲಕ್ಕೆ ಏರುತ್ತದೆ.



ರೆಕ್ಕೆಯ ಸ್ವತ್ತಲು ವಶ್ವದ ವಿಂಗಡನೆ ಮೇಲಿನ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಇರುವಂತೆ ಇರುತ್ತದೆ.

ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲುಭಾಗವನ್ನು ಎದುರಾದಾಗ ಗಳಿಯ ವಶ್ವದದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಳಿಕೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಮುಂದಕ್ಕೆ ರೆಕ್ಕೆಯ ಆಕಾರದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗಿ, ಇಳಿಜಾರು ಸ್ಪಷ್ಟಿಯಾಗಿ, ಗಳಿಯು ಇದೇ ಆಕಾರವನ್ನು ಹಿಂಬಾಲಿಸುತ್ತದೆ. ಹೀಗೆ ಆದಾಗ ವಶ್ವದದಲ್ಲಿ ಕಡಿತವಾಗುತ್ತದೆ.

ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೆಳಭಾಗದಲ್ಲಿ ಹರಿಯುವ ಗಳಿಯ ವೇಗ ಕಡಿಮೆಯಾಗಿ, ವಶ್ವದ ಹೆಚ್ಚಾಗಿ, ಅದು ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೆಳಭಾಗದ ಇಳಿಜಾರನ್ನು ಹಿಂಬಾಲಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ಗಳಿಯು ರೆಕ್ಕೆಯ ಹಿಂತುದಿಯನ್ನು ಮುಟ್ಟುವ ಹೊತ್ತಿಗೆ, ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲೆ ಹರಿಯುತ್ತಿರುವ ಗಳಿಯ ಜೊತೆಗೆ ಸೇರಿ ವಶ್ವದದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

ಗಳಿಯ ಬಲವನ್ನು ಒಂದು ವಾಹಕವನ್ನಿಗೆ ಬರೆಯಬಹುದು (ಒಂದು ಬಾಣ)(ವೆಕ್ಸೈರ್). ಈ ಬಲವನ್ನು ಎರಡು ಭಾಗಗಳಾಗಿ ವಿಂಗಡಿಸ ಬಹುದು. ಒಂದು ರೆಕ್ಕೆಯನ್ನು ಮೇಲಕ್ಕೆ ದೂಡುವ ಬಲ (ಮೇಲೇರಿಸುವ ಬಲ)(ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ), ಮತ್ತೊಂದು ರೆಕ್ಕೆಯನ್ನು ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಎಳೆಯುವ ಬಲ (ಸೆಳೆತ)(ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ).

ಎ. ಮೇಲೇರಿಸುವ ಬಲ ಭಾಗ

ಬಿ. ಫಲಿತ ಬಲ

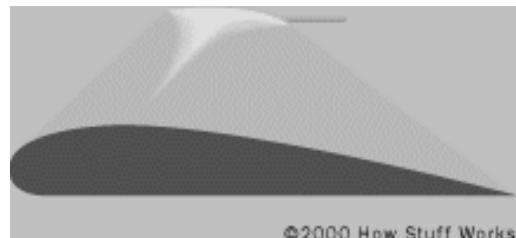
(ಫಲಿತ ಬಲ = ರೆಸ್ಯೂಲ್‌ಫೋರ್ಸ್)

ಸಿ. ಸೆಳೆತ ಭಾಗ

ಗಾಳಿಯ ಚಲನ (ಫನ ಪರಿಮಾಣ) ಹೆಚ್ಚು ಆದಲ್ಲಿ ಗಾಳಿಯ ವೇಗದ ಮತ್ತು ವರ್ತಡದ ವರ್ತನೆ ಮತ್ತು ಶ್ವಷ್ಟವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ರೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲೇರಿಸುವ ಬಲವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಹರಿಯುತ್ತಿರುವ ಗಾಳಿಯ ವೇಗವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಬಹುದು ಅಥವ ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೋಣವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಬಹುದು. ಇದರ ವಿವರಣೆ ಮುಂದಕ್ಕೆ ಇದೆ.

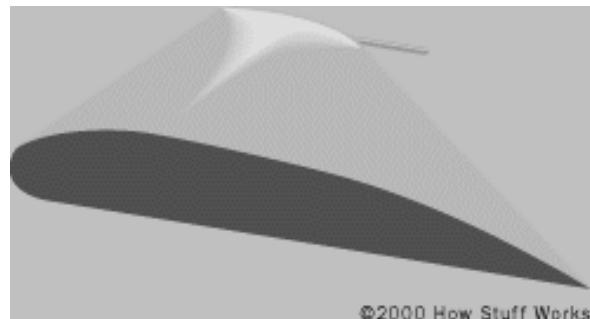
**ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೋಣ**

ಈ ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೋಣವು ಎದುರು ಬರುತ್ತಿರುವ ಗಾಳಿಯ ದಿಕ್ಕನ ಜೊತೆಗೆ ಇರುವ ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೋಣದ ಅಳತೆಯನ್ನು ಕೊಡುತ್ತದೆ. ಈ ಕೋಣವು ಗಾಳಿಗೆ ಎದುರಾಗುವ ರೆಕ್ಕೆಯ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ಗಾಳಿಗೆ ಎದುರಾಗುವ ರೆಕ್ಕೆಯ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯು, ರೆಕ್ಕೆಯು ಸ್ವತ್ವಿಸುತ್ತಿರುವ ಮೇಲೇರುವ ಬಲದ ಪರಿಮಾಣದ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಇದೊಂದೇ ಅಂಶದಿಂದಾಗಿ ಮೇಲೇರುವ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೋಣದ ನಿರೂಪಣೆಯನ್ನು ಕೆಳಗಿನ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ನೋಡಬಹುದು.



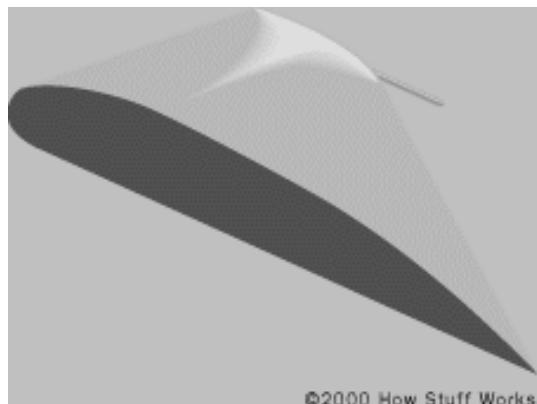
©2000 How Stuff Works

"sonne rekkeya kONa"



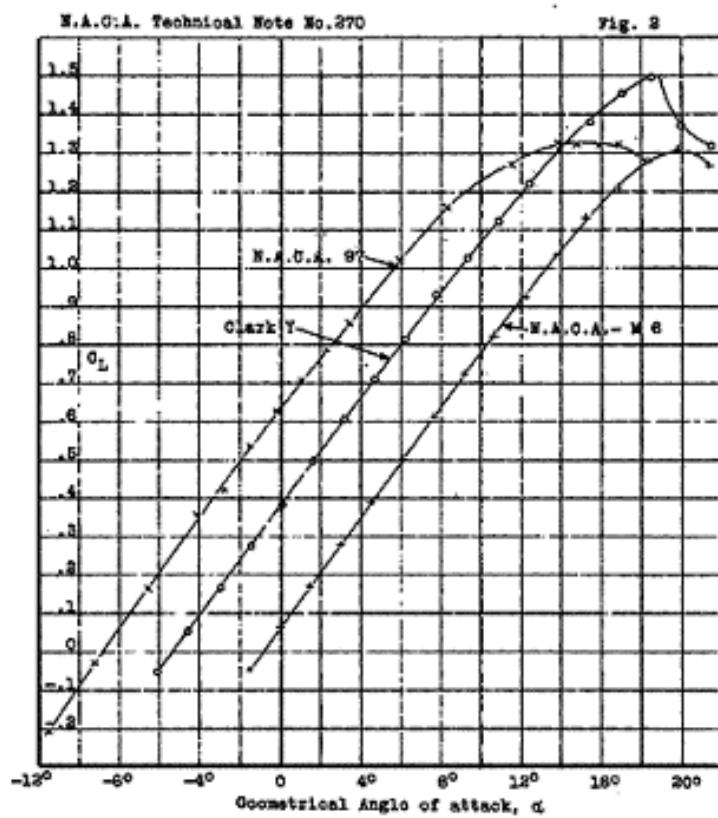
©2000 How Stuff Works

"saNNa rekkeya kONa"



"hecchu rekkeya kONa"

ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೋಣವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗ ಮೇಲೆರಿಸುವ ಬಲದಲ್ಲಿ ಆಗುವ ಪರಿವರ್ತನೆಯನ್ನು ಕೆಳಗಿನ ರೇಖಾಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ನೋಡಬಹುದು. ಈ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ತರಹದ ರೆಕ್ಕೆಗಳ (ಭಿನ್ನ ಆಕಾರವ್ಯಾಖೆಗಳು) ವರ್ತನೆಯನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸಲಾಗಿದೆ.



ಕೆಳಗೆ ವಿಮಾನದ ಕೆಲವು ಅಂಗಗಳನ್ನು ವರ್ಣಿಸಲಾಗಿದೆ.

### ಮುಂದೊಡುವ ಚಕ್ರ

ನಮ್ಮ ಉದಾಹರಣೆಯಲ್ಲಿ ಇರುವ ವಿಮಾನಕ್ಕೆ ಮುಂಭಾಗದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಚಕ್ರ ಇದೆ. ಇದು ವಿಮಾನವನ್ನು ಮುಂದೊಡುವ (ಗಳಿ ಬೀಸುವ) ಚಕ್ರ.

ಈ ಚಕ್ರವನ್ನು ಒಂದು ತಿರುಗುತ್ತಿರುವ ರೆಕ್ಕೆಯನ್ನಿಗಿ ನಾವು ಕಲ್ಲಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಈ ಚಕ್ರ ವನ್ನು ಅಡ್ಡವಾಗಿ ಕತ್ತಲಿಸಿದರೆ (ಕ್ರೂಸ್ ಸೈಕ್ಲಿಂಗ್), ಇದರ ಆಕಾರ, ನಾವು ಮೇಲೆ ನೊಡಿರುವ ಹಾಗೆ ರೆಕ್ಕೆಯ ಆಕಾರ ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.

ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸಿ, ಚಕ್ರದ ಉದ್ದಕ್ಕೆ (ಉದ್ದಳತೆ), ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೋಣದಲ್ಲಿ, ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣ ಏನೆಂದರೆ, ಚಕ್ರದ ಮುಧ್ಯಭಾಗಕ್ಕೆ ಹತ್ತಿರ ಹರಿಯುವ ಗಳಿಯ ವೇಗವು ಕಡಿಮೆ ಇದ್ದು, ಉದ್ದಳತೆಯಲ್ಲಿ ಮುಂದಕ್ಕೆ ಹೊಗುತ್ತ, ಗಳಿಯ ವೇಗವು ಹೆಚ್ಚಿಗುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು ಸಮವಾಗಿಸಲು ಚಕ್ರದ ಆಕಾರ ಹಿಗಿರುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ವಿಮಾನಗಳಲ್ಲಿ ಮೂರು ಅಲಗುಗಳು ಇದ್ದು, ರೆಕ್ಕೆಯ ಕೋಣವನ್ನು ಹಾರುವಾಗ ಬದಲಾಯಿಸುವ ಯಂತ್ರ ರಚನೆ ಇರುತ್ತದೆ.



## ಸ್ಥಿರಗೋಳಿಸುವ ರೆಕ್ಸೆಗಳು

ವಿಮಾನದ ಬಾಲವು ಎರಡು ಜೆಕ್ಕೆ ರೆಕ್ಸೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಇವು ಸಮರ್ಪಣಾದ ಹಾಗು ನೀಟಾದ ಸ್ಥಿರಗೋಳಿಸುವ (ವಿಮಾನವನ್ನು) ರೆಕ್ಸೆಗಳು. ಈ ರೆಕ್ಸೆಗಳು ಸಮರೂಪವಾಗಿದ್ದು (ಸಿಮೆಟ್ರಿಕ್), ಅವುಗಳ ತುದಿಯಲ್ಲಿ ತುಂಡಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಈ ರೆಕ್ಸೆಯ ತುಂಡುಗಳನ್ನು ಚಾಲಕನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವುದರಿಂದ (ಕೋಣವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವುದು) ವಿಮಾನದ ದಿಶೆಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು.

ಸಮರ್ಪಣೆ ರೆಕ್ಸೆಗಳ ನಿಯಂತ್ರಣದಿಂದ ವಿಮಾನವು ಎದುರು ಬರುತ್ತಿರುವ ಗಾಳಿಯ ದಿಕ್ಕಿನ ಜೊತೆ ಸೃಷ್ಟಿಸುವ ಕೋಣವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು. ನೀಟಾದ ರೆಕ್ಸೆಗಳ ನಿಯಂತ್ರಣದಿಂದ ವಿಮಾನವನ್ನು ಎಡಕ್ಕೆ ಅಥವ ಬಲಕ್ಕೆ ತಿರುಗಿಸ ಬಹುದು. ನೀಟದ ರೆಕ್ಸೆಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವಾಗ ಏಕಕಾಲಿಕವಾಗಿ ವಿಮಾನದ ದೊಡ್ಡ ರೆಕ್ಸೆಯ ತುದಿಯಲ್ಲಿ ಇರುವ ರೆಕ್ಸೆಯ ತುಂಡುಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ಹೀಗೆ ಮಾಡುವುದರಿಂದಾಗಿ ವಿಮಾನವು ತಿರುಗುತ್ತದೆ.

ಇದನ್ನು ಈ ಕೊಂಡಿಯಲ್ಲಿ ನಿರೂಪಿಸಲಾಗಿದೆ ನೋಡಿ. ಕೊಂಡಿಗಳು ಸೂತ್ರದಲ್ಲಿ ಇವೆ

ಧನ್ಯವಾದಗಳು !!!!! :-)