

Centro de Estudios Tecnologicos Industriales y
de Servicios No 115
Mexicano-Japones

MANUAL DE LUNUX

PROFESOR: Ulises Gallardo Lozano

MATERIA: Sistemas Operativos
I

INTEGRANTES:

Claudia Jimenez Lopez

Martha Alejandra Torres Jimenez

Nayeli Faride Velazquez Rodriguez

INDICE

1.-Historia y antecedentes
de linux debian

2.-Historia y antecedentes
de ubuntu

3.-Contribuciones que ha realizado
ubuntu al software libre

4.- Diferencias entre linux y debian

5.-Arquitectura de un sistema
de archivos en linux

6.Comandos:

<i>cd</i>	<i>vi</i>
<i>mk</i>	<i>chmod</i>
<i>rm</i>	<i>more</i>
<i>cp</i>	<i>cat</i>
<i>ls-l</i>	<i>less</i>
<i>tail</i>	<i>sudo</i>
<i>gead</i>	<i>mv</i>
<i>wc</i>	<i>exit</i>
<i>emacs</i>	

HISTORIA Y ANTECEDENTES DE LINUX DEBIAN

Debian fue creado en el año de 1993 por Ian Murdock, entonces estudiante de la universidad de purdue Debian fue creado bajo las bases de distribucion GNU/linux . Dentro de sus características destacables es; el tener una distribucion de manera libre y con bases a lo que es el Kernel (nucleo) de linux y de GNU.

Cabe mencionar que Debian fue patrocinado por GNU de la fundacion de software libre, organizacion fundada por Richard Stallman.

El nombre se basa en la conjugacion del nombre de su anterior novia (actual ex esposa) Debora mas su propio nombre Ian formando DEBIAN.

Sus primeras versiones 0.9x en 1994 y 95. Las primeras aportaciones a otras arquitectuas fueron a principios del año 1995, formando la primera version 1.x de Debian publicada en 1996.

Pero no solo Ian Murdock fue colaborador al desarrollo de las versiones de Debian, Bruce Perens lo sustituyo como lider del proyecto propuesto por Ean Schuessler, director del proceso de actualizacion del contrato social de Debian y de las condiciones del software libre, aclarando los aspectos fundamentales para el desarrollo de distribucion

Bruce Perens dejo el puesto de lider en 1998

antes de hacer publico el desarrollo de la primera version de Debian desarrollada bajo las características de glibc, 2.0.

Despues se procedio a elegir un nuevo lider y hacer modificaciones en la version 2.x, cada uno complementando mas versiones para otras. Pasando este proceso fue lanzada la primera version con un nucleo NO basado en el nucleo de linux; dando paso a GNU /linux , con un nucleo HURD con raiz del proyecto GNU; sus primeras distribuciones fueron en 1999

HISTORIAS I ANTECEDENTES DE LINUX

El 18 de enero del 2011, Mark Shuttleworth informa las aplicaciones creadas en QT para sacarlas a partir de "Ntty+1" (después del lanzamiento de Ubuntu 11.04) y en próximas versiones de Ubuntu.

El 9 de marzo del 2011 Canonical (empresa privada, dedicada al desarrollo de proyectos enfocados al software libre) informa la discontinuidad de "Ubuntu Netbook Edition" debido a la incorporación de la interfaz Unity en su versión de escritorio a partir de Ubuntu y así mismo eliminar el repetir de sus versiones con un solo escritorio

Canonical anuncia que los nombres Ubuntu Desktop edition y Ubuntu Server edition se eliminan quedando solo Ubuntu para usarlo en todas las computadoras y Ubuntu Server para solo servidores

El 31 de octubre de 2011 durante la presentación de Ubuntu Developer Summit, Mark Shuttleworth anuncia la llegada de Ubuntu, en varios otros dispositivos como tablets, smart, tv's y smartphones, todo esto llegará en la versión 14.04 en abril de 2014.

En enero de 2012, en la feria tecnológica CES 2012, Canonical saca a la luz la interfaz de Ubuntu.

En febrero de 2012 Canonical anuncia Ubuntu,

for Android, el cual permite ejecutar el escritorio de Ubuntu desde un Smartphone Androide al conectarse en un monitor.

APORTACIONES O CONTRIBUCIONES QUE HA REALIZADO UBUNTU AL SOFTWARE LIBRE

Como se ha mencionado Ubuntu es un sistema operativo, apoyado por Canonical, empresa privada, dedicada al desarrollo de los proyectos enfocados al software libre.

Ubuntu utiliza un kernel (nucleo) Linux y su raíz origen inspirado en debian.

Una de las características factibles de Ubuntu es el fuerte enfoque a la facilidad de manejo para el usuario.

Esta formado por una variedad de software, normalmente guiado bajo una licencia libre o de código público o abierto.

Otra aportación es la publicación de nuevas versiones cada seis meses.

DIFERENCIA ENTRE DEBIAN Y UBUNTU

Las diferencias entre Debian y Ubuntu son las siguientes:

1.- Plataformas: Debian está a disposición oficialmente para la arquitectura, que son: Intel X86/IA-32 ("386"), Motorola 68K, SPARC ("Sparc"), Alpha ("Alpha"), Motorola/IBM Power PC ("Power PC"), ARM ("arm"), MIPS ("mips" y "mipsd"), HP PA - RISC ("hppa"), IA-64 ("ia64"), S/390 ("s390") y AMD64 ("amd64").

Ubuntu: está disponible únicamente para tres plataformas: Intel X86, Power PC (no soportada oficialmente por Canonical), y AMD64.

2.- Paquetes y licencia: Debian tiene main, contrib y nonfree y en Ubuntu es main, restricted, universe y multiverse.

3.- Mantenimiento: Debian tiene un "mantenedor" (maintainer) no añadido y en Ubuntu no es así ya que tiene paquetes mantenidos por varios grupos de desarrollo variado.

4.- Seguimiento de errores: Debian usa Debbugs mientras que Ubuntu usa Launchpad, este es accesible vía web y es más comprensible.

5.- Colaboración: en ambos colaboran.

6.- Ubuntu: (ubuntu escrito al revés) este revierte los cambios que Ubuntu hace a partir de Debian.

ARQUITECTURA DE LINUX

En la actualidad Linux es un nucleo monolitico hibrido. Los dispositivos y las extensiones del nucleo se ejecutan en espacio conocido como anillo 0 (ring 0), con acceso nada estricto al hardware aunque muchos se ejecutan en el espacio del usuario. A diferencia de los nucleos tradicionales, los dispositivos y las extensiones al nucleo se pueden cargar y descargar facilmente como modulos, mientras el sistema funcionando sin ser interrumpida, también, los controladores pueden ser detenidos y por hechos o actividades mas usados, bajo ciertas condiciones. Esta habilidad fue hecha para componer bien las interrupciones de Hardware y para mejorar el soporte de multiprocesamiento simetrico.

El hecho de que Linux no fuera desarrollado siguiendo el diseño de un micronucleo "diseño que es considerado el mas apropiado para un nucleo por muchos teóricos informativos.

Fue hecha por Linus Valds y Andrews' Tanenbaum.

COMANDOS

Cd...

Se usa para cambiar de directorio.

Normalmente cuando el usuario inicia sesión, el directorio donde se comienza, es su directorio personal.

Desde esa dirección el usuario puede moverse a diferentes direcciones a dónde el usuario lo permita.

MK

Permite la creación de directorio.

RM

Se utiliza para borrar archivos o directorios se puede inciar específicamente el nombre del archivo al llevar a cabo la eliminación de el archivo o directorio.

Cp

El comando realiza la tarea de copiar en archivos se puede especificar el lugar o dirección del archivo copiado o el archivo en si ya sea de un dispositivo USB el equipo.

Ls-l

Listas del contenido de un directorio.

Tail

Es un comando del sistema operativo, puede ser utilizado para examinar las ultimas lineas de un archivo o comando.

Head

Se escribe como salida estandar a la primera parte de un archivo.

Wc

Sirve para contar palabras y no solo sus palabras, sino también la sitaxis de un archivo o comando.

Cat

Muestra el contenido de un archivo elegido por el usuario ya sea dentro del equipo o de otros dispositivos.

Mv

Mueve un archivo especificando la ubicación y la dirección del mismo.

Emacs

Es un comando configurable programado para editor de textos y contiene características únicas y lengua script.

Vi

Se conoce como editor de pantalla dónde se realizán los cambios en un archivo que el usuario desea editar.

Chmod

Modifica el atributo de un archivo.

More

Muestra el contenido de un archivo con pusa es decir que lo muestra detalladamente para que el usuario sea capaz de comprenderlo facilmente.

Less

Su funcionar es paginar texto en pantalla y ocurre cuándo se ejecuta un comando.

Sudo

Permite al administrador conceder a ciertos usuarios la capacidad para ejecutar ciertos comandos como root.

Exit

Es para especificar, puede brindar al usuario un código de salida para que otros programas o el usuario sepan como termina la aplicación.