

Comienzos:

Antes de los años 70 ya existía la primera comunidad que compartía software, pero no estaba muy difundido el concepto de [software libre](#).

En un laboratorio muy importante llamado AI (Laboratorio de inteligencia artificial), se utilizaba un sistema operativo de tiempo compartido llamado its; Estos fueron los comienzos del software libre.

Otro concepto que nace de aquellos tiempos es el de [Hacker](#), el cual se lo asocia en la actualidad como la persona que rompe los sistemas de seguridad, el cual es una teoría equivocada, ya que el [hacker](#) se encarga de mejorar el funcionamiento del software y además disfruta de aprender y conocer nuevos horizontes dentro de la programación.

Un tiempo después en la década del 80, desapareció esta comunidad antes mencionada seguida de la desaparición del ordenador POP-10 En el cual se utilizaba el sistema de tiempo compartido Its.

Un año después la compañía symbolics contrato a casi todos los [hacker](#) de AI LAB, Pero lamentablemente la compañía no pudo subsistir.

Y mas tarde en 1982 AI LAB Pudo comprar un PDP-10 y sus administradores eligieron trabajar con un sistema de tiempo compartido no libre.

Mas tarde con el correr de los años la tecnología fue avanzando como los ordenadores, pero ningunos de ellos utilizaron software libre. Con esto colapsó dicha comunidad antes mencionada.

Concepto de [software propietario](#):

Hay algunas cuestiones que tienen que quedar muy claras a la hora de hablar [de software propietario](#), primeramente por cada [software propietario](#) que el usuario instale en su equipo tiene que tener una licencia, es decir que no se debe utilizar ese programa para instalar en 2 o más computadoras, eso sería piratería.

Otro punto es que mayormente los [software propietario](#) tienen escondido el código fuente (Oculto), entonces el usuario tiene que regirse por las órdenes del propietario del mismo, cosa que con el [software libre](#) podía modificarlo cuantas veces quisiera.

Y por último si queremos una sociedad libre se necesita [software libre](#), no trabajar con los programas que se nos imponen así de esa manera se podrá lograr una sociedad libre.

Concepto de [software libre](#):El concepto de [software libre](#) no tiene ninguna relación con el precio, esta más relacionado con el sentido de libertad.

1. Libertad de ejecutar el programa sea cual sea el propósito.
2. Libertad para modificar el programa y así ajustarlos a las necesidades del usuario (para eso es necesario tener acceso al código fuente y así realizarles todas las modificaciones necesarias).
3. La libertad de distribuir copias ya sea en forma gratuita o por medio de pago.
4. Libertad para que el usuario pueda vender o distribuir sus copias modificadas o no.

Otros conceptos:

Un [software libre](#) se puede convertir en software propietario al encontrarse el [software libre](#) sin [copyright](#), cualquier persona o empresa puede realizarle sus modificaciones y así convertirlo en software propietario y poderlo inscribir a través del [copyright](#), y de esa forma violar el concepto de libertad.

¿Qué es el [GNU](#)?

El GNU es una plataforma de programación que utiliza Linux, esta plataforma es libre.

Nacimiento de [copyleft](#):

El nacimiento del [copyleft](#) surge como necesidad de lograr salvaguardar el sistema GNU, entonces se creó una ley parecida a la del copyright para que en lugar de privatizar los software, se pudiera protegerlos y así lograr su libertad.

La idea fundamental del [copyleft](#) era garantizar la ejecución, venta, copias y modificaciones que se puedan realizar en un software libre.

Nacimiento de Linux:

Linux nació en 1991, y su creador fue Linux torvalds.

En el año 1992, la combinación de Linux con el incompleto sistema Gnu resulto en un sistema operativo libre.

Gracias a [Linux](#) se puede hoy ejecutar la versión del GNU.

Esta versión se denominó GNU/ Linux para explicar su composición, una combinación del sistema GNU con [Linux](#) como kernel.

Hardware secreto:

Los fabricantes de hardware tienden cada vez a mantener en secreto las especificaciones del hardware. Esto dificulta enormemente la posibilidad de crear drivers libres para [Linux](#) y XFree86.

Existen 2 formas puntuales para resolver este problema:

1. Los programadores pueden hacer ingeniería inversa para descubrir como crear programas compatibles con el hardware.
2. Otra solución puede ser elegir el hardware que sea compatible con el [software libre](#).

Documentación Libre:

La mayor deficiencia del sistema no se encuentra en el software, sino en que no hay disponible buenos manuales los cuales expliquen el funcionamiento de dicho sistema.

Pero al usar este sistema no hay que olvidar que se esta usando un [software libre](#) entonces las modificaciones que se pueden realizar pueden ser diversas, entonces seria muy difícil tenerlo escrito en un manual, como sucede en los sistemas operativos privativos.

Open source (Código fuente abierto):

A partir del año 1998, se comenzó a hablar de sistema de código fuente abierto; es decir se quería evitar la confusión entre [software libre](#) y gratuito, pero parte de la comunidad buscaba atraer a los empresarios para poder ofrecerles el sistema de código fuente abierto y así realizarles modificaciones pero se dejaba a un lado el concepto de libertad y el Gnu, los cuales fueron los pioneros de esta teoría.

¿Por qué el software no debe tener propietarios?

Los propietarios hacen uso de distintos argumentos para que se les conceda el control de toda la información algunos son:

1. Insultos: Los propietarios usan algunas palabras difamatoria como piratería o robo para ante la opinión pública salvaguardar sus intereses.
2. Exageración: Los propietarios dicen que sufren daño o pérdida cuando los usuarios copian sus programas.
3. La ley: hay veces que los propietarios se amparan de la ley para amenazar a aquellas personas que copian software.
4. Derecho Natural: Otra argumento en los que los creadores de [software propietarios](#) se respaldan es en que ellos son los creadores de esos programas y sus derechos de autores están por encima de todo, de esa manera se viola el derecho de libertad.
5. Economía: Los creadores de [software propietarios](#) dicen que al ser [software propietarios](#) y que no se puedan copiar ellos pueden realizar mas ventas de los mismos y de esa manera enriquecerse.

CUESTIONES A TENER EN CUENTA:

1. No existe un precio definido para el [software libre](#), el precio de venta depende del usuario que quiera trabajar con el.
2. Mayormente el [software privativo](#) valen mucho dinero pero en algunos locales de informática se ofrecen copias gratis de ellos, eso no esta bien; por que aunque el usuario tenga una copia gratuita de un programa no es libre, sigue dependiendo del creador del software.
3. Caso contrario ocurre cuando una persona adquiere un software libre ya que tiene acceso a modificarlo cuantas veces quiera y no se convierte en pirata ni nada por el estilo.

Conclusión:

Hay mucho desconocimiento en la sociedad actual sobre lo que es el [software libre](#); y a su vez el usuario piensa que la única forma de trabajar es utilizando [software privativo](#), el cual en un gran porcentaje no lo compra original sino que realizan copias sin respetar las licencias de sus autores, entonces de esa forma la gente cree que es libre de usarlo copiarlo cuantas veces quiera pero no es así, hay que tener dos cuestiones sumamente claras, trabajar con [software libre](#) es igual que trabajar con software propietario, la ventaja es, que el programa al ser libre la persona puede modificarlo, copiarlo, venderlo sin ningún tipo de problema.

Otra cuestión finalizando este comentario es que si elegís trabajar con [software propietario](#) deberás comprarlo original y respetar todas sus condiciones, esta mal que alguien haga copias de un programa privativo, para eso tiene la opción del [software libre](#).

Yo creo que es mejor utilizar [software libre](#) en vez de usar software privativo por todas las cuestiones antes nombradas, lo que no hay es mucha difusión sobre esta nueva forma de trabajo, seria necesario que hubiera más publicidad y de esa forma la gente estaría al tanto sobre esta cuestión.

Para mas información aquí les dejo el enlace en que Richard Stallman habla del software libre:

<http://youtu.be/Oii6aRFSzPA>