

Bol®



Introducción

El juego “Bol” o también denominado “El juego que invento Paolo” es un juego divertido surgió de la combinación de otros juegos como Tabu, Pictionary y otros; con la principal ventaja que no requiere de un tablero, ni de dados, ni de tarjetas y con el agregado que las palabras las eligen los mismos jugadores.

Es un juego popular, de aquellos que se juegan en versiones caseras. Para jugar Bol es necesario solamente unos papeles donde escribir, un lápiz (o bolígrafo) y un bol (o recipiente) donde colocar los papeles.

Los Jugadores

Se puede jugar con 6, 8, 10 o 12 jugadores, los cuales se dividen en dos equipos con la misma cantidad de integrantes cada. Estos se sientan en la mesa en forma alternada los de un equipo y otro.

Objetivo

Adivinar la mayor cantidad de palabras a partir de las pistas que ofrece el compañero de equipo, en las tres rondas del juego.

Reglas del juego

Primeramente cada jugador escribe 5 palabras, en distintos papeles, que pueden ser Persona, Animal o Cosa (por ej. Casa o Juan Pablo II). Se introducen todas las palabras en el Bol, previamente doblando los papeles dos veces, y se mezclan.

Para comenzar la partida los jugadores deciden quien jugará primero, una regla básica y práctica para dicha elección es tomar el grado de amistad de los jugadores con el inventor del juego o en su defecto la antigüedad que lleva jugándolo.

Se inicia la **Ronda 1**: en la cual el jugador que inicia la partida debe describir la palabra que sorteo del bol sin nombrar a la misma ni a ninguna otra de su familia de palabras, tampoco está permitido que señale algo o que la describa con mímicas. Los demás integrantes de su equipo deben adivinar la palabra y cuando esto ocurre este saca otra palabra y vuelve a describirla, y a si sucesivamente durante los 30 seg. que dispone. Cuantas más palabras logre que se adivinen más puntos recibirá el equipo. Al término de los 30 seg. el integrante del equipo contrario que se encuentra a la derecha del que inicio el juego pasa a describir las palabras para su equipo por otros 30 seg. y así sucesivamente hasta que se acaben las palabras del bol.

Dato: las palabras adivinadas se van sacando del bol y las va juntando un integrante de cada equipo. Las palabras que son sacadas pero que no se adivinan (porque se acabo el tiempo) deben volver a ser depositadas en el bol.

Al acabarse los papeles del bol termina la Ronda 1 y se procede a contar los papeles juntados por cada uno de los equipos y anotar estas cantidades. Luego se introducen todos los papeles nuevamente en el bol (doblando nuevamente los papeles 2 veces).

Ronda 2: el jugador que quedó a la derecha del último en describir las palabras es el que juega. En esta ronda se procede de igual forma que la ronda anterior con la diferencia que en esta está totalmente prohibido hablar o emitir sonido (a excepción del EEHHH?? (de duda)) y se debe describir la palabra con señas y gestos, nuevamente está prohibido apuntar. Al finalizar se cuenta y anotan la cantidad de palabras adivinadas por cada equipo y se vuelve a cargar el bol.

Ronda 3: de la misma forma que en la ronda anterior empieza el jugador de la derecha del último en describir las palabras. Esta vez la descripción se la debe hacer por medio de una única palabra. Caso se pronuncien más de una palabra o se realice algún gesto ese papel queda nulo y se vuelve a depositar en el bol.

Observación: Es totalmente prohibido retirar un papel del bol sin haber adivinado el anterior.

Tips

- Se vuelve más divertido después de unas copas.
- Jugarlo entre personas de aproximadamente la misma edad.
- Es importante elegir cuidadosamente las personas con las que se va a jugar, tanto el compañero como los contrarios. Si se trata de gente simpática, divertida y amable, la partida puede ser apasionante. En caso contrario, Bol® se convierte en una especie de velatorio que quita las ganas de jugar, y por tanto, disminuye las posibilidades del triunfo.

