



Guión Grafico de Presentación

Nombre del Proyecto: _____ **Fecha:** _____

Para facilitar la creación de su presentación, se debe especificar la siguiente información:

-  Describir la organización completa de la película mediante un organigrama
-  Listar los nombres de los archivos y las configuraciones generales de la película
-  Detallar y describir en boceto cada una de las secciones de la película.

Configuraciones Generales de la Película

Nombre del Archivo: _____

Carpeta Principal: _____

(Contiene todos los archivos para la película)

Carpeta de Recursos de Imágenes: _____

Carpeta de Recursos de Video: _____

Carpeta de Recursos de Audio: _____

Tamaño del Archivo _____

Color de Fondo: _____

Velocidad de Fotograma: _____



Universidad Autónoma de Tamaulipas
Unidad Académica Multidisciplinaria de Ciencias, Educación y Humanidades
Área de Desarrollo Multimedia



Organigrama de la Presentación:



Universidad Autónoma de Tamaulipas
Unidad Académica Multidisciplinaria de Ciencias, Educación y Humanidades
Área de Desarrollo Multimedia



Número de Escena: _____ Nombre del Proyecto: _____

Título de la Película: _____

Para completar el guión gráfico dibuja el inicio y final de cada sección. Así como describir la transición para cambiar del estado inicial al final.

DESCRIBIR EL ESTADO INICIAL

Describir la transición
(Describir los objetos y como estos
cambian en cada sección)

DESCRIBIR EL ESTADO FINAL



Universidad Autónoma de Tamaulipas
Unidad Académica Multidisciplinaria de Ciencias, Educación y Humanidades
Área de Desarrollo Multimedia



Recursos a Utilizar:

- a) Dibuja Imágenes
- b) Importa Imágenes
- c) Importa Audio
(Efecto de Sonido o Loop)
- d) Importa Audio
(Narración de Micrófono)
- e) Despliegue de Texto
- f) Otros