






### Guión Grafico de Presentación

**Nombre del Proyecto:** \_\_\_\_\_ **Fecha:** \_\_\_\_\_

Para facilitar la creación de su presentación, se debe especificar la siguiente información:

-  Describir la organización completa de la película mediante un organigrama
-  Listar los nombres de los archivos y las configuraciones generales de la película
-  Detallar y describir en boceto cada una de las secciones de la película.

#### Configuraciones Generales de la Película

Nombre del Archivo: \_\_\_\_\_

Carpeta Principal: \_\_\_\_\_

(Contiene todos los archivos para la película)

Carpeta de Recursos de Imágenes: \_\_\_\_\_

Carpeta de Recursos de Video: \_\_\_\_\_

Carpeta de Recursos de Audio: \_\_\_\_\_

Tamaño del Archivo \_\_\_\_\_

Color de Fondo: \_\_\_\_\_

Velocidad de Fotograma: \_\_\_\_\_



Universidad Autónoma de Tamaulipas  
Unidad Académica Multidisciplinaria de Ciencias, Educación y Humanidades  
Área de Desarrollo Multimedia



**Organigrama de la Presentación:**



Universidad Autónoma de Tamaulipas  
Unidad Académica Multidisciplinaria de Ciencias, Educación y Humanidades  
Área de Desarrollo Multimedia



Número de Escena: \_\_\_\_\_ Nombre del Proyecto: \_\_\_\_\_

Título de la Película: \_\_\_\_\_

Para completar el guión gráfico dibuja el inicio y final de cada sección. Así como describir la transición para cambiar del estado inicial al final.

**DESCRIBIR EL ESTADO INICIAL**

Describir la transición  
(Describir los objetos y como estos  
cambian en cada sección)

**DESCRIBIR EL ESTADO FINAL**



Universidad Autónoma de Tamaulipas  
Unidad Académica Multidisciplinaria de Ciencias, Educación y Humanidades  
Área de Desarrollo Multimedia



### Recursos a Utilizar:

- a) Dibuja Imágenes
- b) Importa Imágenes
- c) Importa Audio  
(Efecto de Sonido o Loop)
- d) Importa Audio  
(Narración de Micrófono)
- e) Despliegue de Texto
- f) Otros