

Este algoritmo consiste en que tanto el cliente como el servidor manejen dos cajones. El servidor enviaría paquetes, sin detenerse, al cliente y el cliente le enviaría solo dos tipos de paquetes:

1. Un paquete que indique que el cajón X está lleno.
2. Un paquete de solicitud de reenvío por cada paquete perdido.

Si son pocos los paquetes que se pierden, el primer tipo de paquete sería el que más le enviaría el cliente al servidor. Si se pierden más paquetes, el servidor reenviaría los paquetes pedidos y se detendría hasta que le den la orden de continuar con el siguiente cajón.

El servidor podría recibir el primer tipo de paquete, mientras está llenando el otro cajón. De esta forma, la comunicación no se detendría. Si recibe paquetes del segundo tipo, los reenviaría y se detendría en el momento en que termine de enviar los paquetes del otro cajón y hasta que le envíen un paquete indicando que continúe con el cajón que presentó problemas.