

die_Kasino-Partei

Die Kasino-Partei

Das Glücksspiel der Reichen {a}

hat auch ein Ende: { b}

Spielen macht Spaß. {c}

In der Anleitung eichen {a}

sie die Parameter {d}

und bestimmen ihr Maß. {c}

Es gibt zahlreiche Bände, {b}

in denen sie später {d}

verkünden: Hebet das Glas! {c}

Der Junge verlas {c}

den Spielern die Regeln behende {b}

und holte den Pott für die Spende. {b}

Der erste Geber stellte die Weichen, {a}

die Restlichen erwidern die Zeichen- {a}

es klatschen die Hände. {b}

Indes die Vertreter, {d}

die_Kasino-Partei

getrieben von Äther, {d}

ihre Moral verletzen. {e}

Den Regelverlaut kennen sie nicht, {f}

auf der Ersatzbank verpennt. {g}

Nachdem sie sich setzten {e}

erkalteten sogar ihre letzten {e}

Muskeln. Erneut laufen sie sich {h}

warm. Verschaffen sich vom Rand aus die Sicht. {f}

Die Parolen der Väter {d}

hallend. Die Letzten, die schätzen. {e}

Unterhaltet Schicht für Schicht, {f}

damit das Antriebsgut brennt, {g}

wie der Spaß es verspricht. {f}

Die Moral erhält sich in sich. {h}

Prosaauflösung bezüglich "Der deutschen Literaten" (Margarethe Weigel, 2013)

Fünf Strophen, a sechs Zeilen, 225 Silben

die_Kasino-Partei