

"redes de computadoras"

1. Que es una red de computadoras

- ✓ Es un conjunto de estas maquinas donde cada uno de los integrantes comparte información, servicios y recursos

2. Cuáles son las ventajas de conectarse en red?

- ✚ Posibilidad de compartir periféricos
- ✚ Posibilidad de compartir información
- ✚ Reduce e incluso elimina la duplicidad de trabajo
- ✚ Establece enlaces como minframes
- ✚ Reemplaza o complementa mincomputadoras

3. Define los tipos de redes y realiza un esquema

- ✚ Red local- llevan mensajes o velocidades relativamente grandes entre computadoras conectados aún único medio de comunicaciones
- ✚ Red extensa- pueden llevar mensajes entre nodos que están a menudo en diferentes organizados y quizás separados por grandes distancias
- ✚ Red metropolitana- se basan en el gran ancho de banda de los cableados de cobre y fibra óptica recientemente instalados para la transmisión de videos, voz y otro tipo de datos
- ✚ Red inalámbrica- se necesitan de ellas ya que son dispositivos portátiles diseñados para ser utilizados en vez de los LAN

4. Define cada unos de los topológicos de red

Local

Conecta equipo en un area geográfica limitada

5. Define las tecnologías de las siguientes redes

Apple talk- Protocolo propietario que se utiliza para conectar ordenadores Macintosh de Apple en redes locales. Admite las tecnologías Ethernet y Token Ring. AppleTalk fue diseñada como un cliente/servidor o sistema de red distribuido, en otras palabras, los usuarios comparten recursos de red como archivos e impresoras con otros usuarios.

Are net- Arquitectura de red de área local que utiliza una técnica de acceso de paso de testigo como el token ring. Tiene una topología física en forma de estrella, utilizando cable coaxial y hubs pasivos o activos. Es desarrollada por Datapoint Corporation en el año 1977. Transmite 2 megabits por segundo y soporta longitudes de hasta 600 metros.

Comienzan a entrar en desuso en favor de las Ethernet. Arquitectura de red de área local desarrollado por Datapoint Corporation que utiliza una técnica de acceso de paso de testigo como el Token Ring. La topología física es en forma de estrella mientras que la tipología lógica es en forma de anillo, utilizando cable coaxial y hubs pasivos (hasta 4 conexiones) o activos.

Token ring- es una arquitectura de red desarrollada por IBM en los años 1970 con topología física en anillo y técnica de acceso de paso de testigo, usando un frame de 3 bytes llamado token que viaja alrededor del anillo. Token Ring se recoge en el estándar IEEE 802.5. En desuso por la popularización de Ethernet; actualmente no es empleada en diseños de redes.

Ethernet- Ethernet es un estándar de redes de computadoras de área local con acceso al medio por contienda CSMA/CD ("Acceso Múltiple por Detección de Portadora con Detección de Colisiones"), es una técnica usada en redes Ethernet para mejorar sus prestaciones. El nombre viene del concepto físico de ether. Ethernet define las características de cableado y señalización de nivel físico y los formatos de tramas de datos del nivel de enlace de datos del modelo OSI.

6. Que es wi-fi y para que se utiliza?

R: Wi-Fi es un mecanismo de conexión de dispositivos electrónicos de forma inalámbrica. Los dispositivos habilitados con Wi-Fi, tales como: un ordenador personal, una consola de videojuegos, un smartphone o un reproductor de audio digital, pueden conectarse a Internet a través de un punto de acceso de red inalámbrica. Dicho punto de acceso (o hotspot) tiene un alcance de unos 20 metros (65 pies) en interiores y al aire libre una distancia mayor. Pueden cubrir grandes áreas la superposición de múltiples puntos de acceso .

Los avances en las redes inalámbricas han sido enormes desde las primeras iteraciones hasta la tasa de transferencia de 54 Mbps (megabits por segundo) actual que ofrece la tecnología WiFi (Fidelidad Inalámbrica por sus siglas en inglés). La norma IEEE 802.11 original admitía transmisiones en redes inalámbricas con tasas de transferencia de datos de hasta 2 Mbps en la banda ISM (Industrial, científica, médica). Las adaptaciones más recientes de esas normas son algo diferentes y no todas son compatibles entre sí.

7. Que es internet y como funciona?

Internet es un conjunto de redes, redes de ordenadores y equipos físicamente unidos mediante cables que conectan puntos de todo el mundo. Estos cables se presentan en muchas formas: desde cables de red local (varias máquinas conectadas en una oficina o campus) a cables telefónicos convencionales, digitales y canales de fibra óptica que forman las "carreteras" principales. Esta gigantesca Red se difumina en ocasiones porque los datos pueden transmitirse vía satélite, o a través de servicios como la telefonía celular, o porque a veces no se sabe muy bien a dónde está conectada.

8. Cuáles son las diferentes formas de conectarse a internet?

Mediante red telefónica (celulares), cable, mediante banda ancha, G3 o GRRS

9. Qué significa www y para que sirve?

Significa Word wide web

10. Qué significa http y para que sirve?

HyperText Transfer Protocol

11. Qué significa html y para que sirve?

✚ HyperText Markup Language

12. Qué es URL y para que sirve?

✚ URL significa Uniform Resource Locator, es decir, localizador uniforme de recurso. Es una secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato estándar, que se usa para nombrar recursos, como documentos e imágenes en Internet, por su localización.

El URL de un recurso de información es su dirección en internet, la cual permite que el navegador la encuentre y la muestre de forma adecuada. Por ello el URL combina el nombre del ordenador que proporciona la información, el directorio donde se encuentra, el nombre del fichero y el protocolo a usar para recuperar los datos.

13. Menciona el nombre de los navegadores más utilizados actualmente?

✚ Mozilla firefox, google, yahoo, bing, google chrome, avant browser, opera,

14. Qué es el correo electrónico y para que se utiliza?

✚ El correo electrónico, o en inglés e-mail (electronic mail), es un servicio de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes rápidamente (también denominados mensajes electrónicos o cartas electrónicas) mediante sistemas de comunicación electrónicos.

15. Qué son los motores de búsqueda para que se utilizan y cuáles son los más usados?

- ✚ Partiendo del principio de que un motor de búsqueda es una herramienta web que localiza de forma rápida información existente en internet y que está formado por tres elementos bien diferenciados: un interface, un robot y una base de datos, hemos de acudir a los Estados Unidos de América, pioneros en casi todos los fenómenos internet, para ver qué uso terminológico están haciendo, ya que es en este país donde probablemente tengan más claras las definiciones sobre motores.

16. Menciona los proveedores de internet en México?

- ✚ INFINITUM

17. Qué son las redes sociales y para que sirven?

- ✚ Una red social es una estructura social en donde hay individuos que se encuentran relacionados entre si. Las relaciones pueden ser de distinto tipo, como intercambios financieros, amistad, relaciones sexuales, entre otros. Se usa también como medio para la interacción entre diferentes como chats, foros, juegos en línea, blogs, etcétera.

18. Qué son y para que sirven los foros?

- ✚ Los foros en Internet son también conocidos como foros de mensajes, de opinión o foros de discusión y son una aplicación web que le da soporte a discusiones u opiniones en línea. Son los descendientes modernos de los sistemas de noticias BBS (Bulletin Board System) y Usenet, muy populares en los años 1980 y 1990.

Los foros generalmente se utilizan para poder conversar por Internet de algún tema por el cual estés interesado. Por ejemplo: algún videojuego, algún cantante o grupo musical, algún programa de televisión, o en realidad lo que sea.

19. Cómo ingresas a un foro?

- ✚ Con el foro abuses es totalmente gratuito.