

Un algoritmo de tabla de páginas eficiente, consiste en que la llave la conformen tres datos:

1. El número de proceso, manejado por el Sistema Operativo.
2. El número de segmento: (Segmento de Código = 0, Segmento de Datos = 1 o Segmento de Pila = 2).
3. El consecutivo de página.

La llave señalaría el inicio absoluto de la página correspondiente, en la memoria RAM.

El Sistema Operativo también manejaría la lista de páginas libres.

Cuando un proceso requiera de más memoria, el Sistema Operativo le daría una página y la registraría en la tabla de páginas. Posteriormente se reordenaría esta.

Cuando el Sistema Operativo tenga que compactar la memoria de un proceso, simplemente le pediría a este que mueva las estructuras de datos válidas que posee, a las páginas anteriores que tiene asignadas y luego el Sistema Operativo liberaría las entradas correspondientes en la tabla de páginas, para luego solicitar que se reordene esta.

Este esquema permite por ejemplo, que dos páginas absolutas muy distantes, se encuentren asignadas a un mismo proceso e incluso encontrarse una después de la otra, en dicha tabla de páginas.